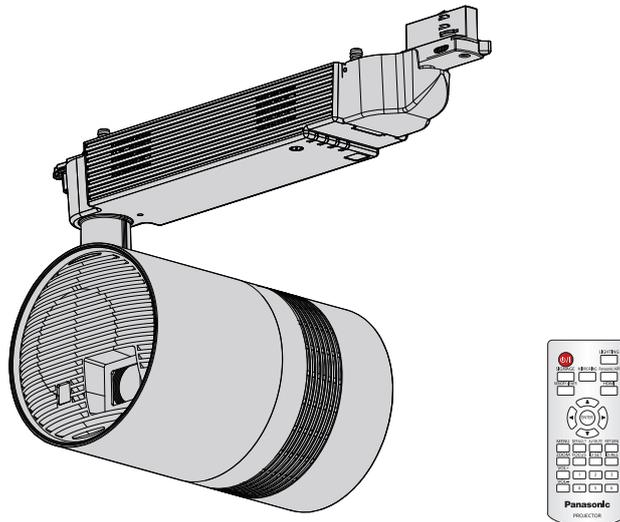


## Instrucciones de operación Manual de Funciones

Proyector DLP™ **Para Uso comercial**

Núm. de modelo **PT-JX200GBE**  
**PT-JX200GWE**



Gracias por adquirir este producto Panasonic.

- Este manual está pensado para productos fabricados a partir de agosto de 2018.
- Este producto está vinculado a sistemas de seguimiento. Asegúrese de que el sistema de guías está instalado según las instrucciones del fabricante.
- Antes de instalar y utilizar este producto, lea las instrucciones detenidamente y guarde este manual para usos futuros.
- Antes de utilizar este producto, lea la sección “Aviso importante de seguridad” (➔ páginas 4 a 9).
- Consulte las Instrucciones sobre reproducción de señalización en las “Instrucciones de operación – Manual de Content Manager”.



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



SPANISH

DPQP1084ZF/X1

# Contenido

## Aviso importante de seguridad ..... 4

### Capítulo 1 Preparación

<b>Precauciones respecto al uso</b> .....	<b>14</b>
Precauciones durante la instalación .....	14
Seguridad .....	15
Notas acerca de la LAN inalámbrica .....	16
Art-Net .....	17
Precauciones de uso .....	17
Almacenamiento .....	17
Desecho .....	17
Accesorios .....	18
<b>Acerca de su proyector</b> .....	<b>20</b>
Mando a distancia .....	20
Cuerpo del proyector .....	21
Adaptador .....	23
<b>Preparación del mando a distancia</b> .....	<b>24</b>
Insertar y extraer las pilas .....	24
Al utilizar varios proyectores .....	24

### Capítulo 2 Primeros pasos

<b>Antes de la instalación</b> .....	<b>26</b>
Forma de instalación .....	26
Dirección de proyección .....	26
Dimensiones de la proyección .....	27
<b>Instalación/desinstalación del proyector</b> .....	<b>29</b>
Antes del montaje .....	29
Preparación de la tapa del adaptador .....	30
Preparación del adaptador .....	30
Montaje del proyector al sistema de guías .....	31
Ajuste de la posición de proyección .....	36
Extracción del proyector del sistema de guías .....	38
<b>Conexiones</b> .....	<b>41</b>
Antes de realizar las conexiones .....	41
Ejemplo de conexión: Dispositivos externos .....	41
Colocación de los protectores en los terminales de conexión .....	42

## Capítulo 3 Operaciones básicas

<b>Encender/apagar el proyector</b> .....	<b>44</b>
Indicador de alimentación .....	44
Encender el proyector .....	45
Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial .....	45
Ajustes y selecciones .....	47
Apagar el proyector .....	48
<b>Proyectando</b> .....	<b>49</b>
Seleccionar la entrada .....	49
Ajustar la proyección .....	50
<b>Utilizar tarjetas SD</b> .....	<b>51</b>
Notas acerca del uso .....	51
Protección de datos .....	51
Tarjetas que pueden utilizarse con el proyector .....	51
Insertar una tarjeta SD .....	52
Extraer la tarjeta SD .....	52
<b>Utilizar el mando a distancia</b> .....	<b>53</b>
Encender/apagar la visualización del foco .....	53
Ajustar el volumen .....	53
Usar la función Enmudecer AV .....	54
Configurar los números de ID de mando a distancia .....	54

## Capítulo 4 Configuración

<b>Navegación por el menú</b> .....	<b>56</b>
Navegar por el menú .....	56
Menú principal .....	57
Submenú .....	58
<b>Menú [IMAGEN]</b> .....	<b>60</b>
[MODO DE IMAGEN] .....	60
[CONTRASTE] .....	60
[BRILLO] .....	60
[COLOR] .....	60
[TINTE] .....	61
[TEMPERATURA COLOR] .....	61
[REGULADOR] .....	62
[ECUALIZACIÓN DE COLORES] .....	62
<b>Menú [LUZ]</b> .....	<b>64</b>
[LUZ] .....	64
[PATRÓN] .....	64

## Contenido

<b>Menú [MEMORY VIEWER]</b> .....	<b>66</b>	<b>Menú [PATRÓN DE PRUEBA]</b> .....	<b>96</b>
[VISTA].....	66	[PATRÓN DE PRUEBA].....	96
[ORDENAR].....	66		
[REPROD. AUTOMÁTICA].....	66		
[INTERVALO].....	66		
[EFEECTO].....	67		
[GUÍA].....	67		
<b>Menú [CONFIGURACIÓN]</b> .....	<b>68</b>		
[ID DEL PROYECTOR].....	68		
[MÉTODO DE PROYECCIÓN].....	68		
[ROTACIÓN VERTICAL].....	68		
[CAMBIO].....	69		
[ASPECTO].....	69		
[KEYSTONE].....	70		
[SIGNAGE].....	71		
[CONF. REP. DIRECTA].....	72		
[AJUSTES 'ECO'].....	72		
[ENCENDIDO INICIAL].....	74		
[ENTRADA DE INICIO].....	74		
[AJUSTE SONIDO].....	75		
[DC OUT].....	75		
[ESTADO].....	75		
[HORARIO].....	76		
[FECHA Y HORA].....	77		
[GUARDAR DATOS USUARIO].....	78		
[CARGAR DATOS USUARIO].....	79		
[INICIALIZAR].....	79		
[CONTRASEÑA DE SERVICIO].....	79		
<b>Menú [RED]</b> .....	<b>80</b>		
[NOMBRE PROYECTOR].....	80		
[CONECTAR LAN].....	80		
[LAN INALAMBRICA].....	81		
[NETWORK CONTROL].....	84		
[Panasonic APPLICATION].....	85		
[ESTADO NETWORK].....	86		
[Art-Net].....	87		
[ESTADO DE Art-Net].....	90		
[MIRRORING].....	90		
<b>Menú [OPCION DISPLAY]</b> .....	<b>92</b>		
[HDMI IN].....	92		
[MENU EN PANTALLA].....	92		
[ENMUDECER AUDIO&VIDEO].....	93		
<b>Menú [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)]</b> .....	<b>94</b>		
Cambio del idioma de visualización.....	94		
<b>Menú [SEGURIDAD]</b> .....	<b>95</b>		
[CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].....	95		
[CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].....	95		
		<b>Capítulo 5 Operaciones</b>	
		<b>Función [MEMORY VIEWER]</b> .....	<b>98</b>
		Archivos que se pueden reproducir con la función Memory Viewer.....	98
		Visualizar la pantalla de Memory Viewer.....	99
		Utilización de la pantalla de Memory Viewer.....	99
		Reproducir imágenes fijas.....	101
		Reproducir imágenes en movimiento.....	102
		Reproducción directa.....	104
		Descripciones de las pantallas de Memory Viewer.....	105
		<b>Conexión de red</b> .....	<b>106</b>
		Cuando se conecta mediante la LAN con cable .....	106
		Conexión mediante LAN inalámbrica.....	107
		<b>Función de control web</b> .....	<b>110</b>
		Equipo que se puede utilizar para la configuración.....	110
		Acceder desde el navegador web.....	110
		<b>Función MIRRORING</b> .....	<b>129</b>
		<b>Capítulo 6 Mantenimiento</b>	
		<b>Indicadores de fuente luminosa y temperatura</b> .....	<b>132</b>
		Cuando un indicador se enciende.....	132
		<b>Inspección y mantenimiento</b> .....	<b>133</b>
		Antes de realizar operaciones de mantenimiento en el proyector.....	133
		Mantenimiento.....	133
		Inspección.....	133
		<b>Localización y solución de problemas</b> .....	<b>134</b>
		<b>Preguntas frecuentes</b> .....	<b>135</b>
		<b>Capítulo 7 Apéndice</b>	
		<b>Información técnica</b> .....	<b>137</b>
		Uso del protocolo PJLink.....	137
		Uso de la función Art-Net.....	137
		Comandos de control vía LAN.....	139
		<b>Glosario de términos de red</b> .....	<b>142</b>
		<b>Especificaciones</b> .....	<b>144</b>
		Dimensiones.....	146
		Lista de señales compatibles.....	147
		<b>Índice</b> .....	<b>148</b>

## Aviso importante de seguridad

**ADVERTENCIA:** ESTE APARATO DEBE SER CONECTADO A MASA.

**ADVERTENCIA:** Para evitar daños que puedan conducir a incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni la humedad.  
Este dispositivo no está diseñado para ser usado en el campo visual directo de lugares de trabajo de presentación visual. Para evitar reflejos incómodos, no debe ser ubicado en el campo visual directo.  
Este equipo no está destinado para ser utilizado en estaciones de trabajo de vídeo según la normativa BildscharbV.

El nivel de presión de sonido en la posición del operador es igual o menor que 70 dB (A) de acuerdo a ISO 7779.

**ADVERTENCIA:**

1. Quite esta unidad del sistema con guía o desconecte el suministro eléctrico cuando no vaya a utilizar el equipo durante un período prolongado de tiempo.
2. Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. No existen partes intercambiables en el interior del equipo. Para realizar una revisión, consulte a un Servicio Técnico cualificado.

Este dispositivo está diseñado para proyectar imágenes en una pantalla u otras superficies y está pensado para su uso como sistema de iluminación interior.

Directiva 2009/125/CE

**ADVERTENCIA:** RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA. NO ABRIR.



Indicado en el proyector



El símbolo de rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de un “voltaje peligroso” sin aislar dentro de la caja del producto que puede ser de suficiente magnitud para constituir un riesgo de choque eléctrico a una persona.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de operación y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

**ADVERTENCIA:** No mire directamente a la luz emitida por la lente durante el uso del proyector.



RG2

Indicado en el proyector

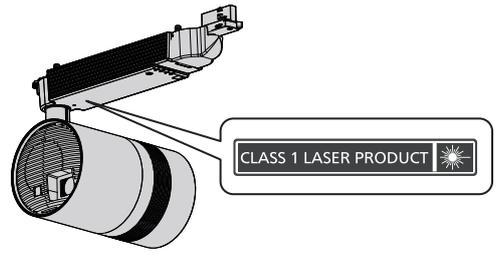
**PRECAUCIÓN:** Para garantizar la conformidad del equipo, siga las instrucciones de instalación facilitadas. Esto incluye usar los cables de interfaz blindados al conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Además, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo anulará la capacidad del usuario para su uso.

**PRECAUCIÓN:** El uso de controles o ajustes, o la realización procedimientos diferentes de los especificados a continuación, puede provocar una exposición a radiaciones peligrosa.

## Información sobre el láser

Este producto es un proyector láser de clase 1 y cumple con la normativa IEC/EN 60825-1:2014.

Al igual que con fuentes brillantes, no mire directamente al haz láser, RG2 IEC 62471-5:2015.



(Botón del producto)

危険-開放時クラス4のレーザー放射  
直接放射又は分散放射に眼又は皮膚を暴露させないこと  
DANGER-CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR  
SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION  
DANGER-RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 - EN CAS D'OUVERTURE  
EXPOSITION DANGEREUSE AU RAYONNEMENT DIRECT OU  
DIFFUS DES YEUX OU DE LA PEAU DPQT1025ZA

(Dentro del producto)

**Fabricado por:** Panasonic Connect Co., Ltd.  
4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Japón

**Importador:** Panasonic Connect Europe GmbH

**Representante Autorizado para la UE:** Panasonic Testing Centre  
Winsbergring 15, 22525 Hamburgo, Alemania

## **ADVERTENCIA:**

### **■ ALIMENTACIÓN**

**El disyuntor del circuito debe estar instalado cerca del equipo y estar accesible fácilmente en el caso de que surja cualquier problema. Si se produce cualquiera de los problemas siguientes, apague la alimentación inmediatamente.**

Continuar utilizando el proyector en estas condiciones dará como resultado un incendio, una descarga eléctrica o lesiones visuales.

- Si se introduce agua o algún objeto extraño en el proyector, corte la alimentación inmediatamente.
- Si advierte humo, olores extraños o ruidos procedentes del proyector, corte la alimentación.

Póngase en contacto con su distribuidor para solicitar una reparación y no intente reparar el proyector por su cuenta.

**Al montar o quitar el proyector del sistema de guías o realizar cualquier operación de mantenimiento, no olvide cortar la alimentación.**

Pueden producirse descargas eléctricas.

**Al girar el adaptador hacia la derecha mientras sujeta el sistema de guías, asegúrese de que la conexión eléctrica esté en buen estado.**

Si el conector no está bien insertado, se puede producir una descarga eléctrica o sobrecalentamiento.

- No utilice un conector de alimentación dañado.

**No haga nada que pueda dañar el adaptador.**

- Si el adaptador se utiliza en mal estado, se pueden producir descargas eléctricas, cortocircuitos o un incendio.
- No dañe el cable de alimentación, no lo modifique, no lo coloque cerca de objetos calientes, no lo doble en exceso ni lo retuerza, ni tire de él, ni ponga objetos pesados encima de él.

Encargue las reparaciones que sean necesarias en el adaptador a un Centro de servicio autorizado.

**No utilice nada que no sea el adaptador suministrado.**

No seguir esta indicación puede causar descargas eléctricas o incendios.

**No manipule el sistema de guías y el adaptador con las manos húmedas.**

No seguir esta indicación puede causar descargas eléctricas.

**Durante una tormenta, no toque el proyector ni el sistema de guías.**

Pueden producirse descargas eléctricas.

**No sobrecargue el sistema de guías.**

Si la alimentación se sobrecarga (por ejemplo al montar demasiados dispositivos), se puede producir un sobrecalentamiento y un incendio.

### **■ USO/INSTALACIÓN**

**Asegúrese de que el sistema de guías está instalado según las instrucciones del fabricante.**

La instalación inadecuada puede provocar incendios, descargas eléctricas o la caída del proyector.

**Monte el proyector solo sobre los sistemas de guías especificados.**

No seguir esta indicación puede provocar incendios, descargas eléctricas o la caída del proyector.

**Monte el proyector en el sistema de guías instalado en un techo o una viga horizontal que pueda soportar el peso del proyector.**

Montar el proyector en el sistema de guías siguiente puede ocasionar un incendio, descargas eléctricas o la caída del proyector.

- Sistema de guías instalado sobre la superficie de la pared
- Sistema de guías instalado en techo o viga con inclinación
- Sistema de guías que no puede soportar la carga
- Sistema de guías instalado en el suelo

**Asegúrese de tener un punto de apoyo seguro y protegido durante la instalación.**

Si no cuenta con un punto de apoyo seguro, puede tropezar o caer y lesionarse.

**El trabajo de montaje debe ser llevado a cabo entre dos o más personas.**

No seguir esta indicación puede dar como resultado daños o deformaciones en el proyector, accidentes graves o lesiones debidas a caídas.

**Al montar el proyector en el sistema con guía, gire completamente la palanca de la pieza de soporte para guía hacia la dirección del montaje.**

Un montaje inadecuado del sistema con guía puede ocasionar un accidente por caída.

## **ADVERTENCIA:**

### **Cuando quite el proyector del sistema con guía, sujete el proyector con la mano.**

Soltar la palanca de la pieza de soporte para guía sin sujetar el proyector ocasionará un daño o deformación en el proyector al caer, o un accidente o lesión grave.

### **Cuando quite el proyector del sistema con guía, primero libere la palanca de la pieza de soporte para guía en los indicadores.**

Soltar la palanca en la unidad principal primero ocasionará un daño a los componentes y causará un accidente por caída.

### **No utilice el proyector si su carcasa exterior o el soporte con guías están dañados a causa de alguna caída o de cualquier otro motivo.**

Continuar utilizando el proyector en este estado dará como resultado un incendio, una descarga eléctrica o la exposición de radiación láser peligrosa.

Póngase en contacto con su distribuidor para solicitar una reparación y no intente reparar el proyector por su cuenta.

### **No instale el proyector en lugares calientes, húmedos o polvorientos, o en lugares donde pueda entrar en contacto con humo grasiento o vapor.**

Utilizar el proyector en estas condiciones dará lugar a incendios, descargas eléctricas o al deterioro de los componentes. El deterioro de los componentes puede causar la caída del proyector.

### **No cubra los puertos de entrada/salida de aire.**

Hacerlo puede causar el sobrecalentamiento del proyector, lo cual puede causar un incendio o dañar el proyector.

- No coloque el proyector en lugares estrechos o mal ventilados.
- No acerque trapos ni papeles al proyector, ya que podrían ser aspirados hacia el puerto de entrada de aire.
- Mantenga los puertos de entrada y salida de aire de la unidad de alimentación eléctrica alejados de paredes y objetos 300 mm (11-13/16") como mínimo.

### **No mire directamente a la luz emitida por la lente durante el uso del proyector.**

### **No se interponga en el flujo luminoso proyectado utilizando ningún dispositivo óptico (como una lupa o un espejo).**

Hacerlo puede causar la pérdida de la visión.

- La lente del proyector emite una luz intensa. No mire directamente a esa luz.
- Tenga especial cuidado en no permitir que niños pequeños miren hacia la lente. Además, apague e interrumpa la alimentación cuando no esté cerca del proyector.

### **No intente nunca remodelar ni desmontar el proyector.**

Las tensiones elevadas pueden causar incendios o descargas eléctricas.

• Para realizar cualquier inspección, ajuste o trabajo de reparación, póngase en contacto con su distribuidor. Hacerlo puede causar la exposición a radiación láser peligrosa.

- El módulo de láser está integrado en el proyector. Siga los procedimientos especificados en las instrucciones de operación para realizar operaciones y ajustes.

### **No permita que ningún objeto metálico o inflamable ni ningún líquido se introduzca en el proyector.**

### **No permita que el proyector se moje.**

Hacerlo puede causar cortocircuitos o sobrecalentamiento y dar como resultado incendios, descargas eléctricas o averías en el proyector.

- Si se introduce líquido en el proyector, apague la alimentación y consulte con su distribuidor.

## **■ ACCESORIOS**

### **No utilice ni manipule las baterías incorrectamente y tenga en cuenta lo siguiente.**

No seguir estas indicaciones causará quemaduras, fugas en las baterías, sobrecalentamiento, explosiones o incendio.

- No utilice pilas sin especificar.
- No utilice pilas recargables.
- No desmonte las pilas secas.
- No caliente las pilas ni las ponga en agua ni las tire al fuego.
- No permita que los terminales + y – de las pilas entren en contacto con objetos metálicos como collares o clips para el pelo.
- No guarde las pilas junto con objetos metálicos.
- Guarde las pilas en una bolsa de plástico, alejadas de objetos metálicos.
- Asegúrese de que las polaridades (+ y –) sean correctas al insertar las pilas.
- No utilice pilas nuevas junto con pilas viejas ni mezcle pilas de tipos distintos.
- No utilice pilas sin su cubierta exterior o con dicha cubierta rota.

## ADVERTENCIA:

**Si hay fugas de fluido en las pilas, no lo toque con las manos desprotegidas y tome las medidas siguientes si es necesario.**

- El fluido de las pilas sobre la piel o la ropa puede causar inflamación o lesiones. Enjuáguelo con agua limpia y consulte con un médico inmediatamente.
- El contacto del fluido de las pilas con los ojos puede dar como resultado la pérdida de visión. En este caso, no se frote los ojos. Enjuáguelos con agua limpia y consulte con un médico inmediatamente.

**Quite las pilas gastadas del mando a distancia con prontitud**

- Dejarlas en el mando a distancia puede dar lugar a fugas del fluido, sobrecalentamiento o explosión de las pilas.

**No deje las pilas y las tapas al alcance de los niños.**

La ingestión accidental puede causar daños físicos.

- En caso de ingestión, busque asistencia médica inmediatamente.

## PRECAUCIÓN:

### ■ USO/INSTALACIÓN

**No coloque el proyector en lugares muy calientes.**

Hacerlo causará el deterioro la carcasa exterior o los componentes internos o dará como resultado un incendio.

- Tenga especial cuidado en lugares expuestos a la luz solar directa o cerca de calefactores.

**No instale el proyector en un lugar donde se generen gases corrosivos.**

Hacerlo puede causar la caída del proyector o la aparición de óxido en el mismo.

**No utilice el proyector junto con reguladores, como los que se utilizan para controlar la luz.**

Hacerlo dará como resultado daños en los componentes del interior del proyector y causará un incendio.

**No ejerza demasiada fuerza sobre el proyector apoyándose en él o colgando cualquier objeto de él.**

Hacerlo provocará la caída del proyector.

**No ponga las manos ni otros objetos cerca del puerto de salida de aire.**

Hacerlo provocará quemaduras o daños en las manos u otros objetos.

- Por el puerto de salida de aire sale aire caliente. No ponga las manos, la cara ni objetos que no puedan soportar el calor cerca de este puerto.

**No instale el proyector en un lugar donde se genere contaminación salina ni gases corrosivos.**

Hacerlo puede causar la caída del proyector debido a la corrosión. Además, puede provocar averías.

**No conecte nunca auriculares en el terminal <AUDIO OUT>.**

Una presión de sonido excesiva en los auriculares puede causar pérdidas auditivas.

**Desconecte siempre el adaptador del sistema de carriles antes de mover el proyector.**

Mover el proyector con el adaptador montado puede dañar el adaptador y esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

**No permita que los niños utilicen el proyector sin supervisión.**

Una manipulación incorrecta los puede exponer a radiación láser peligrosa.

- Utilice el proyector bajo la supervisión y el control de personas adultas.

**Desconecte siempre todos los cables antes de mover el proyector.**

Mover el proyector con los cables conectados puede dañar el adaptador y esto podría causar un incendio o una descarga eléctrica.

### ■ ACCESORIOS

**Si no va a utilizar el proyector durante un periodo prolongado de tiempo, quite las pilas del mando a distancia.**

No seguir esta indicación causará fugas, sobrecalentamiento, fuego o explosiones en las pilas, lo cual puede dar como resultado un incendio o la contaminación de las áreas circundantes.

### ■ MANTENIMIENTO

**Corte la alimentación y quite el proyector del sistema de guías antes de realizar cualquier limpieza.**

De lo contrario, pueden producirse descargas eléctricas.

**Pida a su distribuidor que un experto lleve a cabo una inspección una vez cada tres años.**

Utilizar el proyector durante un tiempo prolongado sin inspeccionarlo puede ocasionar un incendio, descargas eléctricas o la caída del proyector.

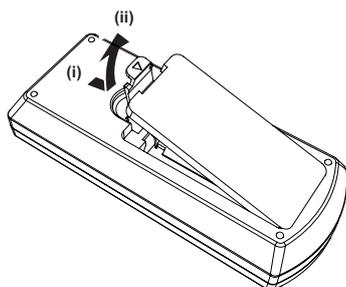
- Solicite la inspección a su distribuidor.

Panasonic Connect Co., Ltd. declina cualquier responsabilidad por cualquier accidente o daño causado por la instalación del proyector en un entorno inadecuado, por montar el proyector sobre sistemas de guías no especificados o por montarlo siguiendo métodos no descritos en las Instrucciones de operación.

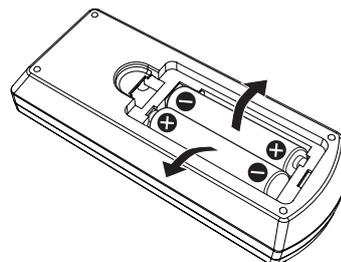
## Para retirar las pilas

### Pilas del mando a distancia

1. Pulse la guía y levante la tapa.



2. Retire las pilas.



### Declaración de conformidad (DoC)

Este equipo cumple con los requisitos esenciales así como con otras disposiciones de la Directiva 2014/53/UE.

El cliente puede descargar una copia de la DoC original de este producto desde nuestro servidor DoC: <https://www.ptc.panasonic.eu/>

Contacto en la U.E.: Panasonic Connect Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany

#### Uso del Wi-Fi

El funcionamiento del dispositivo en la banda de frecuencias de 5 GHz está limitado al uso en interiores solo en los siguientes países.

AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, EL, ES, FI, FR, HR, HU, IE, IS, IT, LI, LT, LU, LV, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR, UK, UK (NI)

### WLAN: Potencia máxima

20 dBm (2,412 GHz - 2,472 GHz)

23 dBm (5,180 GHz - 5,240 GHz)

Directiva : 2014/53/UE

---

## ■ Marcas comerciales, etc.

- SOLID SHINE es una marca comercial de Panasonic Holdings Corporation.
- DLP y el logotipo de DLP son marcas registradas o marcas comerciales de Texas Instruments.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.
- La marca comercial PJLink es una marca comercial de cuyos derechos se ha solicitado el registro en Japón, Estados Unidos de América y otros países y regiones.
- Crestron Connected, el logotipo de Crestron Connected, Crestron Fusion, Crestron RoomView y RoomView son marcas comerciales o marcas registradas de Crestron Electronics, Inc. en Estados Unidos y en otros países.
- Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd
- Wi-Fi®, Wi-Fi Direct™ y Miracast™ son marcas registradas o marcas comerciales de Wi-Fi Alliance.
- El logotipo de SDHC es una marca comercial de SD-3C, LLC.
- Windows, Internet Explorer y Microsoft Edge son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos y en otros países.
- Mac, macOS, OS X, iPad, iPhone, iPod touch y Safari son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en Estados Unidos y en otros países.
- IOS una marca comercial o una marca registrada de Cisco en Estados Unidos o en otros países y se utiliza bajo licencia.
- Android y Google Chrome son marcas comerciales de Google LLC.
- Adobe, Acrobat, Flash Player y Reader ya son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o otros países.
- Intel® es una marca comercial de Intel Corporation registrada en Estados Unidos y/o en otros países.
- GLOBAL trac® es una marca registrada de Nordic Aluminium Plc.
- ERCO es una marca registrada de ERCO GmbH.
- MULTI Adapter™ es una marca registrada de Nordic Aluminium Plc.
- Algunas de las fuentes usadas en el menú en pantalla son las fuentes de mapas de bits de Ricoh, creadas y comercializadas por Ricoh Company, Ltd.
- Está prohibida cualquier transferencia, copia, ensamblado inverso, compilación inversa, ingeniería inversa o la exportación del software incluido en este producto que vaya en contra de las leyes y normas de exportación.
- Las leyes de protección de los derechos de autor se aplicarán al contenido que se muestre al utilizar este producto. El fabricante o el distribuidor de este producto no asume ninguna responsabilidad como consecuencia de la infracción de los derechos de autor provocada por el uso de este producto. Cuando modifique o utilice el contenido que se va a mostrar, tome precauciones para no infringir los derechos de autor del propietario o de cualquier otro titular.
- Este producto se utiliza con las licencias AVC Patent Portfolio License, VC-1 Patent Portfolio License y MPEG-4 Visual Patent Portfolio License y las siguientes acciones, con excepción de la utilización personal o no lucrativa, no están autorizadas.
  - Registrar la información de las imágenes conforme a las normas AVC, VC-1 y MPEG-4 Visual (en adelante, vídeo AVC/VC-1/MPEG-4)
  - Reproducir vídeo AVC/VC-1/MPEG-4 registrado por el consumidor durante sus actividades privadas o vídeo AVC/VC-1/MPEG-4 adquirido de un proveedor con licenciaPara obtener más detalles, consulte el sitio web de MPEG LA, LLC (<http://www.mpegla.com>).

Las marcas comerciales y las marcas comerciales de producto de las diversas empresas se respetan plenamente aunque no se mencionen.

Los símbolos ® y ™ no se utilizan en este manual.

### Información sobre el software en relación con este producto

Este producto incorpora el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (2) el software de propiedad de terceros y autorizado para Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (3) el software autorizado bajo el GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software autorizado bajo el GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1), y/o
- (5) el software de código abierto diferente al software autorizado bajo el GPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software categorizado como (3) - (5) se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA, ni siquiera la garantía implícita de MERCANTIBILIDAD o IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR. Consulte los términos y condiciones que se muestran en el CD-ROM incluido.

---

Durante por lo menos tres (3) años a partir de la entrega de los productos, Panasonic Connect Co., Ltd. proporcionará a cualquier persona que la contacte a la información de contacto mencionada más abajo, por un cargo no mayor al de la distribución física del código fuente, una copia legible por máquina del código fuente correspondiente cubierto conforme a GPL V2.0, LGPL V2.1 o el resto de licencias con obligación vinculante para tal fin, así como el respectivo aviso de derechos de autor.

Información de contacto: [oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com](mailto:oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com)

### ■ Ilustraciones de este manual

- Las ilustraciones del proyector, el sistema de guías, la pantalla y otras partes pueden no coincidir exactamente con el producto real.

### ■ Páginas de referencia

- Las páginas de referencia en el manual se indican como (➡ página 00).

### ■ Términos

- En este manual, el accesorio “unidad de mando a distancia inalámbrica” se denomina “mando a distancia”.
- En este manual, el “sistema de iluminación con guías” se denomina “sistema de guías”.
- En este manual, se hace referencia a la tarjeta de memoria SD y la tarjeta de memoria SDHC como “tarjeta SD”.

## Características del proyector

### Variedad de la función de proyección

- ▶ Se pueden seleccionar varios tipos de reproducción, como la proyección de imágenes fijas y en movimiento de la tarjeta SD usando el proyector, imágenes del equipo con transmisión inalámbrica o el disco Blu-ray a través de HDMI.
- ▶ La función de señalización está instalada y permite reproducir archivos de imágenes fijas y en movimiento y música de la tarjeta SD encendiendo y apagando el proyector según el programa creado por usted.

### Configuración fácil

- ▶ El montaje y desmontaje se pueden realizar fácilmente mediante el método de montaje al sistema de guías.
- ▶ La pantalla puede colocarse libremente al proyectar la imagen en vertical u horizontal.
- ▶ El proyector cuenta con zoom eléctrico de 2,2 aumentos y lente de enfoque eléctrico.

### Un diseño que se adapta al espacio

- ▶ Un diseño tipo foco permite adaptarse fácilmente a cualquier espacio que requiera cumplir una serie de requisitos conforme al diseño, como puede ser una tienda.

## Pasos rápidos

Para obtener más información, consulte las páginas correspondientes.

### 1. Fije el proyector al sistema de guías.

(página ➔ 31)

- Al realizar la instalación, asegúrese de consultar con un técnico especializado o con su distribuidor.



### 2. Conectarlo con dispositivos externos.

(página ➔ 41)



### 3. Encender el proyector.

(➔ página 45)



### 4. Realizar los ajustes iniciales.

(➔ página 45)

- Realice este paso cuando encienda el proyector por primera vez tras su adquisición.



### 5. Seleccione la entrada de la proyección.

(página ➔ 49)



### 6. Ajuste la proyección.

(➔ página 50)

# Capítulo 1 Preparación

---

Este capítulo presenta información útil o comprobaciones que debe realizar antes de utilizar el proyector.

# Precauciones respecto al uso

## Precauciones durante la instalación

### ■ No instale el proyector al aire libre.

El proyector ha sido diseñado solo para su uso en interiores.

### ■ No instale el proyector en los siguientes lugares.

- Lugares donde puedan producirse vibraciones o impactos, como un coche o un vehículo. Hacerlo puede causar daños y averías en los componentes internos.
- Lugares cerca del mar o afectados por gases corrosivos. La corrosión puede causar la caída del proyector, acortar la vida útil de las piezas o provocar averías.
- Cerca de salidas de aire acondicionado. Dependiendo de las condiciones de uso, la pantalla podría parpadear en algunos casos debido al aire caliente procedente del orificio de salida de aire o debido al aire caliente o frío. Asegúrese de que la salida del proyector o de cualquier otro equipo, o que el aire proveniente del acondicionador de aire, no esté dirigida hacia la unidad principal del proyector.
- Lugares con fluctuaciones abruptas de la temperatura cerca de lámparas (por ejemplo, lámparas de estudio). Hacerlo puede provocar la deformación del proyector a causa del calor y, en consecuencia, puede provocar averías. La temperatura de funcionamiento del proyector debe estar entre 0 °C (32 °F) y 40 °C (104 °F) si se utiliza a alturas inferiores a 1 000 m (3 281') por encima del nivel del mar y entre 0 °C (32 °F) y 35 °C (95 °F) si se utiliza a alturas entre 1 000 m (3 281') y 2 700 m (8 858') por encima del nivel del mar.
- Cerca de líneas eléctricas de alta tensión o cerca de motores. Hacerlo puede interferir en el funcionamiento del proyector.
- Lugares donde haya equipos láser de alta potencia. Dirigir un haz láser hacia la superficie de la lente puede causar daños en el chip DLP.

### ■ No instale el proyector en altitudes superiores a 2 700 m (8 858') o más sobre el nivel del mar.

De lo contrario, podría acortarse la vida del producto y provocar un funcionamiento incorrecto.

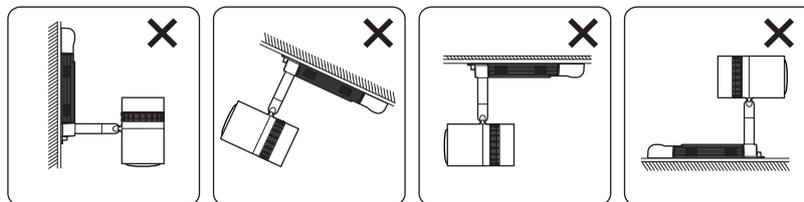
### ■ Asegúrese de que el sistema de guías está instalado según las instrucciones del fabricante.

La instalación inadecuada puede provocar incendios, descargas eléctricas o la caída del proyector.

### ■ Monte el proyector en sistema de guías instalado en un techo o una viga horizontal que pueda soportar el peso del proyector (➔ página 144).

Montar el proyector en el sistema de guías siguiente puede ocasionar un incendio, descargas eléctricas o la caída del proyector.

- Sistema de guías instalado sobre la superficie de la pared
- Sistema de guías instalado en techo o viga con inclinación
- Sistema de guías que no puede soportar la carga
- Sistema de guías instalado en el suelo



No puede instalarse

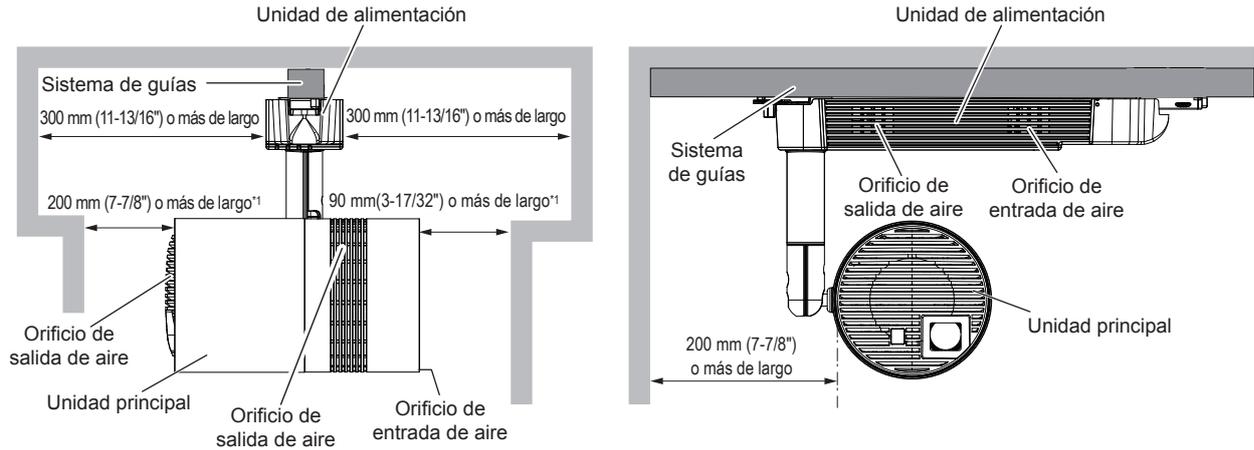
### ■ Ajuste del enfoque

La lente de proyección se ve influenciada térmicamente por la luz de la fuente luminosa, lo que hace que el enfoque sea inestable durante el período inmediatamente posterior al encendido. Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.

### ■ Precauciones al configurar el proyector

- No bloquee los puertos de ventilación (entrada y salida) del proyector.

- Evite que el aire caliente o frío procedente de un sistema de aire acondicionado sople directamente hacia los puertos de ventilación (entrada y salida) del proyector.



\*1 Sepárelo de la superficie de la pared o el techo que pueda bloquear todo el orificio de entrada de aire

- No instale el proyector en un espacio reducido.  
Al instalar el proyector en un espacio confinado, garantice el aire acondicionado o la ventilación por separado. El calor de salida podría acumularse si la ventilación no es suficiente, lo que activaría el circuito de protección del proyector.

## Seguridad

Al usar este producto, tome medidas de seguridad contra los siguientes incidentes.

- Filtración de información personal a través de este producto
  - Uso no autorizado de este producto por parte de un tercero
  - Interferencia o parada de este producto por parte de un tercero
- Tome suficientes medidas de seguridad. (➔ páginas 95, 124)
- Procure que su contraseña sea tan difícil de adivinar como sea posible.
  - Cambie su contraseña periódicamente. Configure la contraseña desde el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
  - Panasonic Connect Co., Ltd. o sus compañías afiliadas nunca le pedirá su contraseña directamente. No revele su contraseña en caso de que reciba peticiones semejantes.
  - La conexión de red debe protegerse con un cortafuegos, etc.
  - Configure una contraseña para el control web y restrinja a los usuarios que pueden iniciar sesión. Configure la contraseña para el control web desde la página [Change password] de la pantalla de control web.

### ■ Seguridad al usar el producto de LAN inalámbrica

La ventaja de una LAN inalámbrica es que la información se puede intercambiar entre un ordenador u otro equipo y un punto de acceso inalámbrico mediante ondas radioeléctricas, en lugar de tener que utilizar un cable LAN, siempre y cuando esté dentro del rango de las transmisiones de radio.

Por otra parte, debido a que las ondas radioeléctricas pueden viajar a través de obstáculos (como paredes) y están disponibles en todas partes dentro de un rango determinado, los problemas que se mencionan a continuación pueden producirse si los ajustes de seguridad son insuficientes.

- Los datos transmitidos podrían interceptarse  
Un tercero malintencionado podría interceptar intencionadamente las ondas radioeléctricas y supervisar los siguientes datos transmitidos.
  - Información personal, como su ID, contraseña o número de tarjeta de crédito
  - Contenido de un correo electrónico
- Acceso ilegal  
Un tercero malintencionado podría acceder a su red personal o corporativa sin autorización y llevar a cabo las siguientes acciones.
  - Extraer información personal o secreta (filtración de información)
  - Difundir información falsa haciéndose pasar por una determinada persona (suplantación de identidad)
  - Sobrescribir las comunicaciones interceptadas y publicar datos falsos (manipulación)
  - Difundir software dañino, como un virus de ordenador, y bloquear datos o el sistema (fallo del sistema)

Debido a que la mayoría de los adaptadores de LAN inalámbrica o puntos de acceso están equipados con características de seguridad para solucionar estos problemas, puede reducir la posibilidad de que estos problemas ocurran si utiliza este producto con la configuración de seguridad apropiada para el dispositivo de LAN inalámbrica. Es posible que algunos dispositivos de LAN inalámbrica no tengan configuradas las medidas de seguridad cuando se compran. Para evitar que se presenten problemas de seguridad, compruebe los ajustes de seguridad relacionados según las instrucciones de operación suministradas con cada dispositivo de LAN inalámbrica antes de usar ninguno. Según las especificaciones de la LAN inalámbrica, es posible que un tercero malintencionado pueda saltarse los ajustes de seguridad mediante métodos especiales.

Panasonic Connect Co., Ltd. solicita a los clientes que comprendan plenamente el riesgo de usar este producto sin configurar los ajustes de seguridad y recomienda que los clientes configuren los ajustes de seguridad bajo su propia discreción y riesgo.

## Notas acerca de la LAN inalámbrica

Las ondas radioeléctricas en la banda de 2,4 GHz/5 GHz se utilizan cuando la función de conexión de la LAN inalámbrica del proyector se está utilizando. No se requiere una licencia de estación inalámbrica, pero tenga en cuenta lo siguiente durante el uso.

### ■ No lo utilice cerca de otros dispositivos inalámbricos.

Es posible que los dispositivos siguientes utilicen ondas radioeléctricas en el mismo ancho de banda que el proyector. Utilizar el proyector cerca de estos dispositivos puede provocar que la comunicación se desactive o que la velocidad de la comunicación sea más lenta debido a la interferencia de las ondas radioeléctricas.

- Hornos microondas, etc.
- Dispositivos industriales, científicos o médicos, etc.
- Estación inalámbrica en las instalaciones para identificar los vehículos en movimiento que se utilizan en las líneas de fabricación de una planta
- Estación inalámbrica especificada de potencia baja

### ■ Intente no utilizar el teléfono móvil, la televisión ni la radio cerca del proyector.

El móvil, la televisión y la radio utilizan ondas radioeléctricas con un ancho de banda diferente al del proyector, así que la comunicación LAN inalámbrica o el envío/recepción en estos dispositivos no se verá afectado. Sin embargo, puede producirse ruido en el audio o en el vídeo debido a las ondas radioeléctricas del proyector.

### ■ Las ondas radioeléctricas de la comunicación LAN inalámbrica no pasan a través de barras de refuerzo, metal ni hormigón.

El proyector puede comunicarse a través de una pared o suelo fabricado con madera o vidrio (excepto si se trata de vidrio con malla metálica integrada), pero no puede comunicarse a través de una pared o suelo fabricado con barras de refuerzo, metal o hormigón.

### ■ Intente no utilizar el proyector en un lugar donde se genere electricidad estática.

La comunicación mediante LAN inalámbrica o LAN con cable podría ser propensa a interrupciones si el proyector se utiliza en un lugar donde se genera electricidad estática o ruido.

Existe la posibilidad poco frecuente de que la conexión de LAN no se establezca debido a electricidad estática o ruido. En tal caso, apague la alimentación con el botón de encendido del mando a distancia o la unidad de alimentación del proyector, elimine la fuente de la electricidad estática o el ruido que causan los problemas y vuelva a encender el proyector.

### ■ Utilización del proyector fuera del país

La instalación de LAN inalámbrica está prohibida cuando usa el proyector fuera del país o región en donde lo compró. Tenga en cuenta que, en función del país o región, hay restricciones en los canales y frecuencias a las que puede usar la LAN inalámbrica.

### ■ Canales disponibles de LAN inalámbrica

Los canales (rango de frecuencia) que pueden utilizarse varían según el país o región.

Utilice la característica de LAN inalámbrica de acuerdo con las leyes de cada país.

#### Para el modo MIRRORING mode (➔ página 129)

(Cuando el método de conexión sea [MIRRORING])

Estándar	Canales que se utilizan	Banda de frecuencia (frecuencia central)
IEEE802.11b/g/n	1 - 11	2,412 GHz - 2,462 GHz
IEEE802.11a/n	36 / 40 / 44 / 48	5,180 GHz - 5,240 GHz

**Para el modo SIMPLE / M-DIRECT (⇒ página 81)**

(Cuando el método de conexión sea [SIMPLE] / [M-DIRECT] o [Panasonic APPLICATION])

Estándar	Canales que se utilizan	Banda de frecuencia (frecuencia central)
IEEE802.11b/g/n	1 - 13	2,412 GHz - 2,472 GHz
IEEE802.11a/n	36 / 40 / 44 / 48	5,180 GHz - 5,240 GHz

**Para el modo USER (⇒ página 82)**

(Cuando el método de conexión sea [USER] o [Panasonic APPLICATION])

Estándar	Canales que se utilizan	Banda de frecuencia (frecuencia central)
IEEE802.11b/g/n	1 - 13	2,412 GHz - 2,472 GHz
IEEE802.11a/n	36 / 40 / 44 / 48	5,180 GHz - 5,240 GHz

■ **Este dispositivo debe utilizarse solo en interiores cuando se utiliza en el rango de frecuencia de 5,15 a 5,35 GHz (canales del 36 al 64).**

## Art-Net

“Art-Net” es un protocolo de comunicación vía Ethernet basado en el protocolo TCP/IP.

Utilizando el controlador y el software de aplicación DMX, es posible controlar el sistema de la iluminación y del escenario. Art-Net se basa en el protocolo de comunicaciones DMX512.

## Precauciones de uso

### ■ Para obtener una buena calidad de imagen

- Para ver una imagen bonita en un contraste más alto, prepare un ambiente apropiado. Cierre las cortinas o persianas y apague cualquier luz que esté cerca de la superficie de proyección para evitar que la luz del exterior, o la proveniente de luces interiores, se refleje en ella.
- La lente de proyección del proyector se ve influenciada térmicamente por la luz de la fuente luminosa, lo que hace que el enfoque sea inestable durante el período inmediatamente posterior al encendido. El enfoque se estabilizará después de que hayan transcurrido 30 minutos de proyección.

### ■ No toque la superficie de la lente de proyección con las manos desnudas.

Las huellas dactilares o la suciedad en la superficie de la lente de proyección se pueden proyectar ampliadas en la superficie de proyección.

### ■ Chips DLP

- Los chips DLP son instrumentos de precisión. Tenga en cuenta que, en casos excepcionales, podrían faltar píxeles de alta precisión o permanecer siempre encendidos. Tenga presente que dicho fenómeno no indica un mal funcionamiento.
- Dirigir un rayo láser de alta potencia hacia la superficie de la lente de proyección puede dañar el chip DLP.

### ■ Fuente luminosa

El láser se utiliza como la fuente luminosa del proyector, y presenta las siguientes características.

- La luminancia de la fuente luminosa disminuirá con el tiempo de uso.  
Al utilizar la fuente luminosa durante unas 20 000 horas, la luminancia se reduce a la mitad del valor inicial. 20 000 horas es una duración estimada que depende de las diferencias individuales y de las condiciones de uso. Si la fuente luminosa se apagara o el brillo se redujera considerablemente, póngase en contacto con su distribuidor y solicite el reemplazo de la unidad de la fuente luminosa.

### ■ Conexiones con ordenadores y dispositivos externos

Al conectar un ordenador o un dispositivo externo, consulte la sección correspondiente de este documento, incluido el uso de los cables de alimentación y apantallados.

## Almacenamiento

Almacene el proyector en una habitación sin humedad.

## Desecho

Para desechar el producto, pregunte a la autoridad local competente o a su distribuidor para saber cuál es el método de desecho correcto. El producto se debe eliminar sin desmontar.

## Accesorios

Asegúrese de que se suministran los siguientes accesorios con su proyector. Los números indicados entre < > especifican el número de accesorios.

### Unidad de mando a distancia inalámbrica <1> (N2QAYA000134)



### Tapa de ranura de tarjeta <1> (DPHG1011ZA)



(Colocada en el proyector en el momento de la compra)

### Tapa del terminal HDMI <1> (TKKL5575)



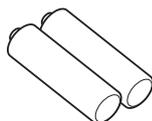
(Colocada en el proyector en el momento de la compra)

### Tapa del terminal LAN <1> (TKKL5576)



(Colocada en el proyector en el momento de la compra)

### Pila AAA/R03 o AAA/LR03 <2>



(Para la unidad del mando a distancia)

### CD-ROM <1> (1JK1JX200GE)

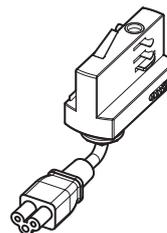


### Llave Allen <1> (DPPB1005ZA)



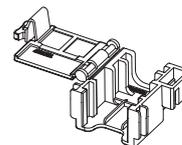
(Tamaño del lado opuesto 5,0 mm (3/16"))

### Adaptador <1> (PT-JX200GBE: TXFKF02WDNZ) (PT-JX200GWE: TXFKF02WDMZ)

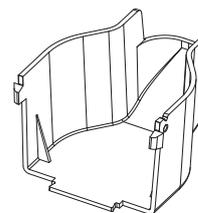


(Se proporcionará el mismo color que el gabinete externo.)

### Bloqueo de protección del conector <1> (TTRA0185)



### Tapa del adaptador <1> (PT-JX200GBE: TKFE28702) (PT-JX200GWE: TKFE28701)



(Se proporcionará el mismo color que el gabinete externo.)

### Correa <1> (6103430249)



### Cable de seguridad <1> (DPPW1001ZA)



## Atención

- Después de desembalar el proyector, deseche correctamente el material de embalaje.
- Si faltan accesorios, consulte con su distribuidor.
- Almacene las piezas pequeñas de forma correcta y manténgalas fuera del alcance de niños pequeños.

### Nota

---

---

- Los números de modelo de los accesorios están sujetos a cambio sin previo aviso.

### Contenido del CD-ROM suministrado

---

El contenido del CD-ROM suministrado es el siguiente.

Instrucciones/lista (PDF)	Instrucciones de operación - Manual de Funciones	
	Instrucciones de operación - Manual de Content Manager	
	Instrucciones de operación del software multimonitor y de control (solo en inglés)	
	Instrucciones de operación de Wireless Manager ME6.3 (solo en inglés)	
	List of Compatible Device Models	Esta es una lista de proyectores compatibles con el software del CD-ROM y sus restricciones.
	Licencia de software	La condición de la licencia para el software de código abierto que se utiliza en el proyector se incluye como archivo PDF.
Software	Multi Monitoring & Control Software (Windows)	Este software permite monitorizar y controlar varias pantallas (proyectores o pantallas de panel plano) conectadas a una LAN.
	Wireless Manager ME6.3 (Windows/Mac)	Este software permite enviar la pantalla de un ordenador mediante LAN inalámbrica o con cable.

### Nota

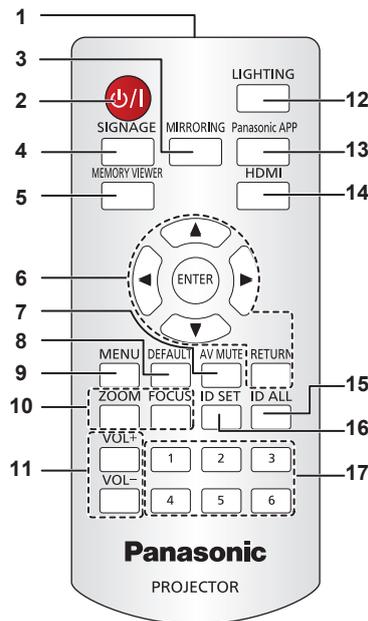
---

---

- La “List of Compatible Device Models” para el monitor plano compatible con el “Multi-Monitoring & Control Software” se puede descargar en el sitio web (<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>).

# Acerca de su proyector

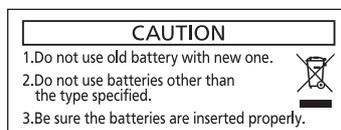
## Mando a distancia



- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1 Transmisor de señales del mando a distancia</b></p> <p><b>2 Botón de alimentación &lt;⏻/▶&gt;</b> (⏻ espera / ▶ encendido)<br/>Activa y desactiva la alimentación del proyector. (➔ página 44)</p> <p><b>3 Botón &lt;MIRRORING&gt;</b><br/>Cambia la entrada a MIRRORING. (➔ página 49)</p> <p><b>4 Botón &lt;SIGNAGE&gt;</b><br/>Cambia la entrada a señalización. (➔ página 49)</p> <p><b>5 Botón &lt;MEMORY VIEWER&gt;</b><br/>Cambia la entrada a Memory Viewer. (➔ página 49)</p> <p><b>6 Botones ▲▼◀▶/botón &lt;ENTER&gt;/botón &lt;RETURN&gt;</b><br/>Se utilizan para controlar la pantalla de menú. También se utilizan para introducir [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].</p> <p><b>7 Botón &lt;AV MUTE&gt;</b><br/>Se utiliza para desactivar temporalmente la imagen y el audio. (➔ página 54)</p> <p><b>8 Botón &lt;DEFAULT&gt;</b><br/>Restablece los ajustes del sub-menú a los ajustes predeterminados de fábrica. (➔ página 57)</p> <p><b>9 Botón &lt;MENU&gt;</b><br/>Muestra el menú principal. (➔ página 56)</p> | <p><b>10 Botón &lt;ZOOM&gt;/botón &lt;FOCUS&gt;</b><br/>Muestra el menú del objetivo y ajusta la lente de proyección. (➔ página 50)</p> <p><b>11 Botones &lt;VOL+&gt;/&lt;VOL-&gt;</b><br/>Ajustan el volumen de la salida de audio. (➔ página 53)</p> <p><b>12 Botón &lt;LIGHTING&gt;</b><br/>Utilice este botón para encender o apagar el foco. (➔ página 53)</p> <p><b>13 Botón &lt;Panasonic APP&gt;</b><br/>Cambia la entrada a Panasonic APPLICATION. (➔ página 49)</p> <p><b>14 Botón &lt;HDMI&gt;</b><br/>Cambia la entrada a HDMI. (➔ página 49)</p> <p><b>15 Botón &lt;ID ALL&gt;</b><br/>Se utiliza para controlar simultáneamente todos los proyectores con un único mando a distancia en un entorno con varios proyectores. (➔ página 24)</p> <p><b>16 Botón &lt;ID SET&gt;</b><br/>Permite configurar el número de ID del mando a distancia en un entorno con varios proyectores. (➔ página 24)</p> <p><b>17 Botones numéricos (&lt;1&gt; - &lt;6&gt;)</b><br/>Se utilizan en un entorno con varios proyectores. Se utilizan para introducir el número de ID o la contraseña.</p> |
|--|---|

### Atención

- No deje caer el mando a distancia.
  - Evite el contacto con líquidos y humedad.
  - No intente modificar o desarmar el mando a distancia.
  - Respete las siguientes instrucciones que aparecen indicadas en la etiqueta de precaución situada en el dorso del mando a distancia:
    - No utilice una pila vieja con una nueva.
    - No utilice pilas sin especificar.
    - Asegúrese de que las polaridades (+ y -) sean correctas al insertar las pilas.
- Puede consultar instrucciones más detalladas en relación con las baterías en "Aviso importante de seguridad".

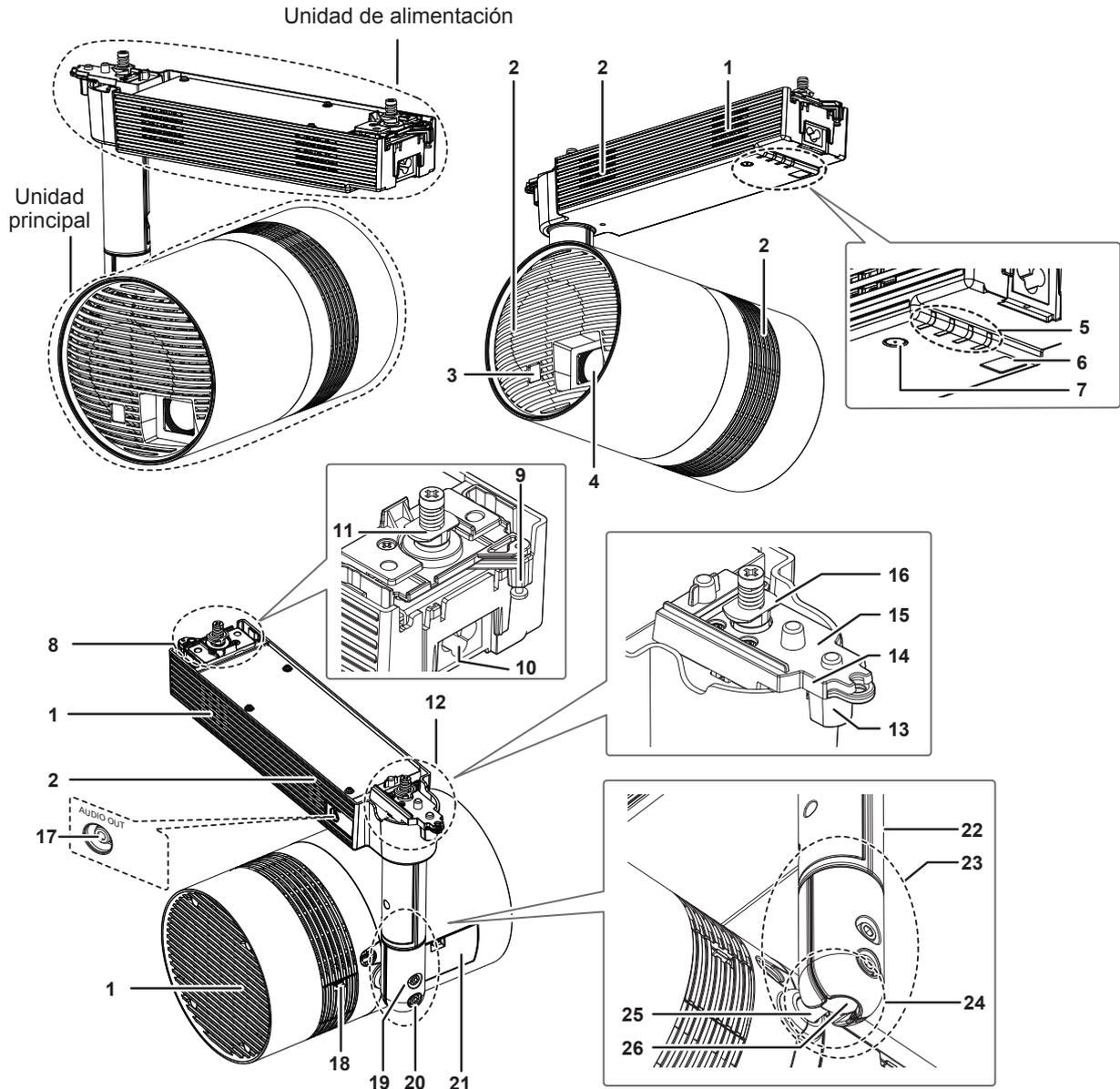


Etiqueta de precaución en el dorso del mando a distancia

**Nota**

- Si utiliza el mando a distancia apuntando directamente al receptor de señales del mando a distancia en la unidad de alimentación del proyector, hágalo a una distancia aproximada de 7 m (22'11") o inferior con respecto al receptor de señales del mando a distancia. El mando a distancia puede controlar en ángulos de hasta  $\pm 30^\circ$  verticalmente y horizontalmente, aunque el rango efectivo de control puede que se reduzca.
- Si hay obstáculos entre el mando a distancia y el receptor de señales del mando a distancia, el mando a distancia podría no funcionar correctamente.
- La señal del mando a distancia se puede reflejar en la superficie de proyección para controlar el proyector. Sin embargo, la pérdida del reflejo de luz o la forma de la superficie de proyección pueden limitar el rango de funcionamiento.
- El mando a distancia puede no funcionar correctamente si el receptor de señales del mando a distancia en la unidad de alimentación del proyector está recibiendo luz fuerte directamente, por ejemplo, una luz fluorescente. Instale el proyector lejos de la fuente luminosa.

**Cuerpo del proyector**



- |  |  |
|--|--|
| <p>1 Orificio de entrada de aire</p> <p>2 Orificio de salida de aire</p> <p>3 Receptor de señales del mando a distancia (Unidad principal)</p> <p>4 Lente de proyección</p> <p>5 Indicadores (⇒ páginas 22, 132)</p> <p>6 Receptor de señales del mando a distancia (Unidad de fuente de alimentación)</p> <p>7 Botón de alimentación &lt;⏻/ &gt; (⏻ espera /   encendido)<br/>Activa y desactiva la alimentación del proyector. (⇒ página 44)</p> <p>8 Parte B del soporte con guías (⇒ página 31)</p> <p>9 Palanca B</p> | <p>10 Terminal &lt;AC IN&gt;<br/>Se trata del terminal que se va a conectar al adaptador suministrado.</p> <p>11 Cierre para gancho B</p> <p>12 Parte A del soporte con guías (⇒ página 31)</p> <p>13 Palanca A</p> <p>14 Tope de la palanca A</p> <p>15 Base de palanca A</p> <p>16 Cierre para gancho A</p> <p>17 Terminal &lt;AUDIO OUT&gt;<br/>Se trata del terminal que emite la señal audio cuando se recibe una señal audio en el terminal &lt;HDMI IN&gt; y cuando se reproduce una película con sonido desde la tarjeta SD. (⇒ página 41)</p> |
|--|--|

**18 Tapa del terminal <DC OUT>**

El terminal <DC OUT> está dentro. (➔ página 22)

**19 Tornillo de sujeción de la junta de bola**

Fija el ángulo entre el eje del soporte y la unidad principal después de ajustar la orientación de dicha unidad. (➔ página 36)

**20 Tope de la junta de bola**

Para liberar la pieza móvil de la junta de bola, quite el tope. (➔ página 36)

**21 Tapa de los terminales de conexión (➔ página 22)**

Los terminales de conexión están dentro.

**22 Poste**

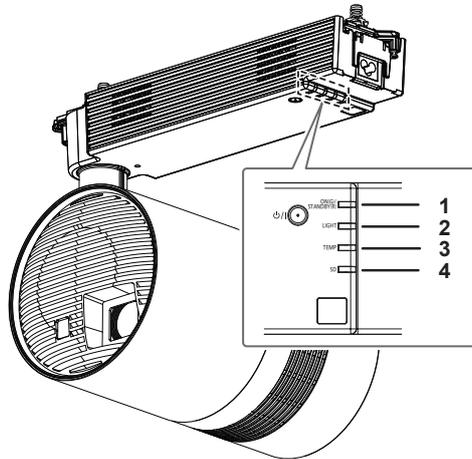
**23 Soporte del eje**

**24 Pieza desmontable de junta de bola**

**25 Eje**

**26 Junta de bola**

■ **Indicadores**



**1 Indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)>**

Indica el estado de la alimentación. (➔ página 44)

**2 Indicador de fuente luminosa <LIGHT>**

Muestra el estado de la fuente luminosa. (➔ página 132)

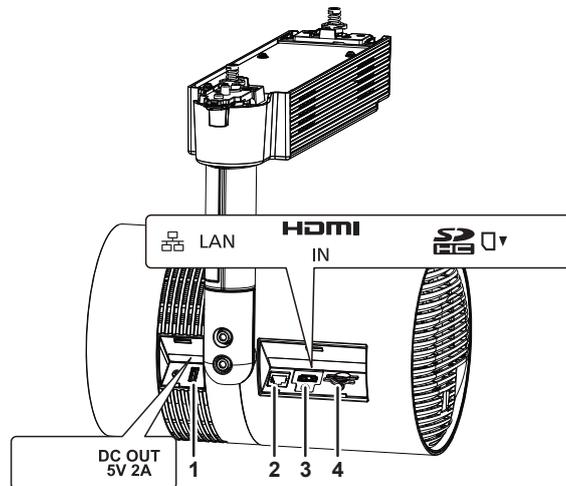
**3 Indicador de temperatura <TEMP>**

Indica el estado de la temperatura interna. (➔ página 132)

**4 Indicador de tarjeta SD <SD>**

Parpadea en color verde cuando se accede a la tarjeta SD.

■ **Terminales de conexión y terminal <DC OUT>**



**1 Terminal <DC OUT>**

Este es el terminal USB que se utiliza solo para alimentación. (CC 5 V, máximo 2 A)

**2 Terminal <LAN>**

Se trata del terminal que se va a conectar a la red. (➔ página 41)

**3 Terminal <HDMI IN>**

Este es el terminal de entrada de la señal HDMI. (➔ página 41)

**4 Ranura para tarjeta SD**

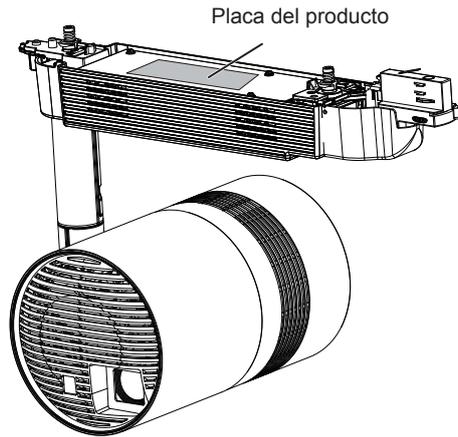
Admite tarjetas de memoria SD y SDHC. (➔ página 51)

**Atención**

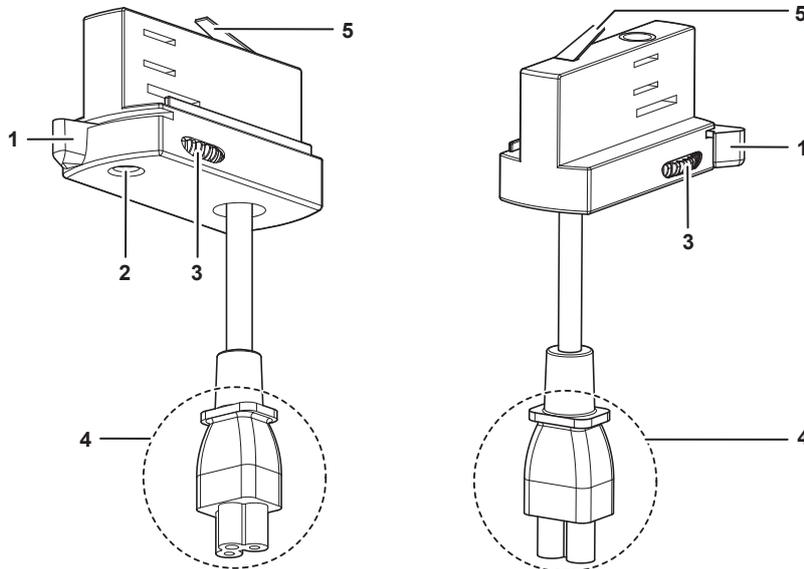
- La conexión del cable LAN que se conecta directamente al proyector debe realizarse únicamente en interiores.
- Guarde correctamente las piezas pequeñas, como la tarjeta SD, y manténgalas fuera del alcance de niños pequeños.

**Nota**

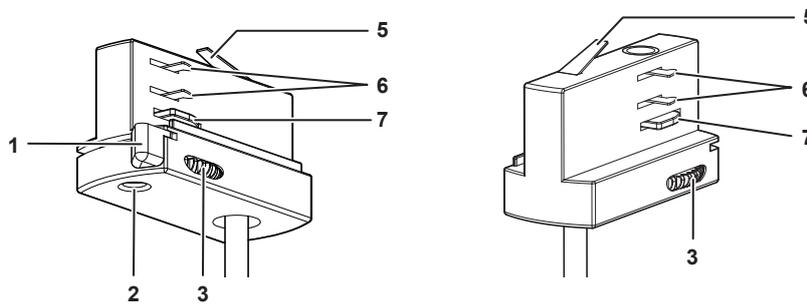
- El número de producto, el número de serie y la clasificación del proyector se indican en la placa del producto, en el lugar que se muestra en la ilustración siguiente.



**Adaptador**



■ Ilustración del adaptador acoplado en el sistema de guías



- 1 Palanca
- 2 Indicador de la fase de alimentación  
Indica la fase actual de la alimentación.
- 3 Interruptor selector de fase  
Cambia la fase de la alimentación.

- 4 Conector de alimentación
- 5 Contacto de tierra
- 6 Contactos de alimentación
- 7 Pestañas de bloqueo

# Preparación del mando a distancia

## Insertar y extraer las pilas

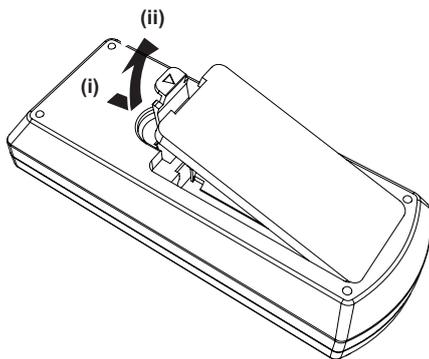


Figura 1

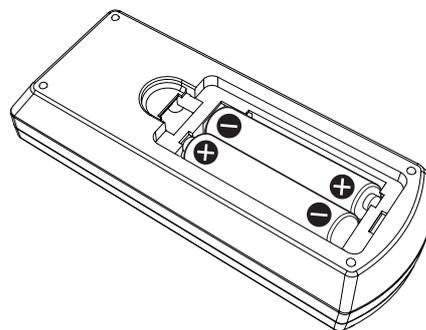


Figura 2

- 1) Abra la tapa. (Figura 1)
- 2) Introduzca las pilas y cierre la tapa (introduzca primero el lado  $\ominus$ ). (Figura 2)
  - Cuando extraiga las pilas, siga los pasos en orden inverso.

## Al utilizar varios proyectores

Si utiliza varios proyectores juntos, puede controlarlos todos simultáneamente o cada uno por separado, utilizando un solo mando a distancia, asignando un número de ID exclusivo a cada proyector.

Al usar los proyectores configurando números de ID, ajuste el número de ID ([1] - [6]) del cuerpo del proyector después de configurar los ajustes iniciales. A continuación, ajuste el número de ID del mando a distancia.

Consulte la información sobre ajustes iniciales en “Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial” (➔ página 45).

El número de ID predeterminado de fábrica del proyector (cuerpo y mando a distancia del proyector) es [TODOS], así que puede utilizarlo tal cual. Ajuste los números de ID del cuerpo y del mando a distancia del proyector cuanto sea necesario.

Consulte los detalles para configurar el número de ID del mando a distancia en “Configuración de los números de ID para el mando a distancia” (➔ página 54).

### Nota

- Configure el número de ID del cuerpo del proyector desde el menú [CONFIGURACIÓN] → [ID DEL PROYECTOR].

# Capítulo 2 Primeros pasos

---

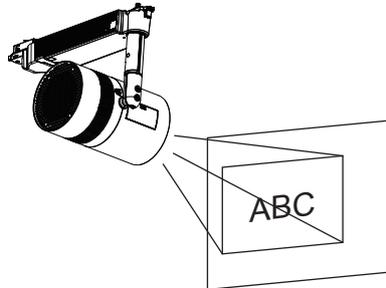
Este capítulo describe los pasos previos necesarios antes de utilizar el proyector, como la configuración y las conexiones.

# Antes de la instalación

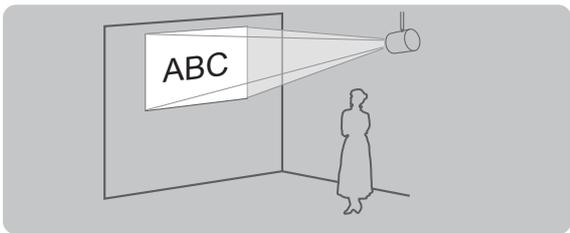
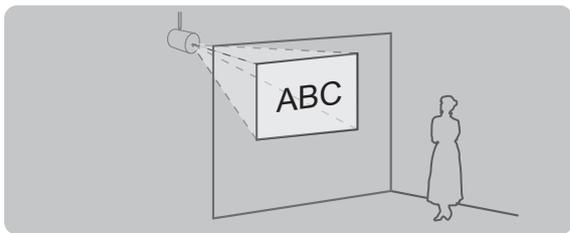
Esta sección describe el método de visualización que utiliza el proyector antes de colocar el sistema de guías.

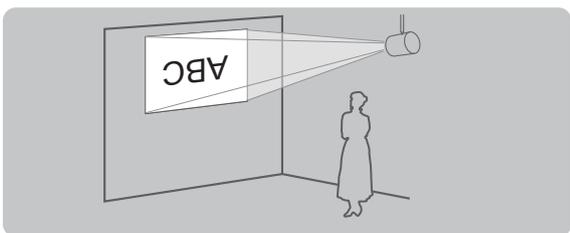
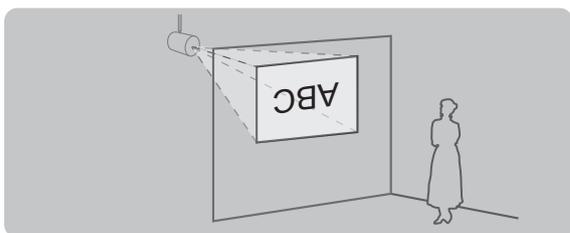
## Forma de instalación

Existen cuatro formas de instalación en total, dos en relación con el método de proyección y dos según la dirección de visualización. Configure el menú [CONFIGURACIÓN] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] (➔ página 68) y [ROTACIÓN VERTICAL] (➔ página 68) según la forma de instalación.



La ilustración siguiente es un ejemplo en el que la orientación de la unidad principal está ajustada a la ubicación de la figura de arriba.

Proyección por delante		Proyección desde atrás (Usando la pantalla translúcida)	
			
Elemento de menú	Método	Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[FRONTAL]	[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[RETRO]
[ROTACIÓN VERTICAL]	[NO]	[ROTACIÓN VERTICAL]	[NO]

Proyección por delante		Proyección desde atrás (Usando la pantalla translúcida)	
			
Elemento de menú	Método	Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[FRONTAL]	[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[RETRO]
[ROTACIÓN VERTICAL]	[SÍ]	[ROTACIÓN VERTICAL]	[SÍ]

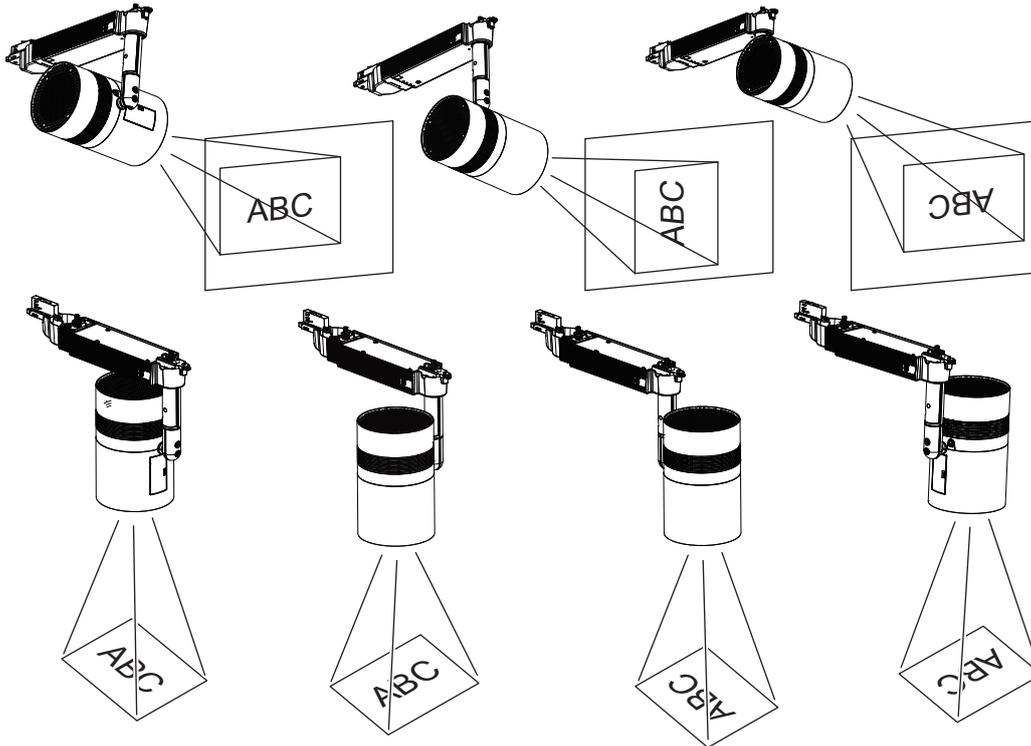
### Nota

- Los anteriores ejemplos de formas de instalación tienen fines explicativos y pueden no ser la condición de uso real. Configure el menú [CONFIGURACIÓN] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] (➔ página 68) y [ROTACIÓN VERTICAL] (➔ página 68) según el entorno de uso y la dirección de la unidad principal.

## Dirección de proyección

Existen varias expresiones posibles con la combinación del ajuste de la dirección de la unidad principal tal como se describe en “Ajustar la posición de proyección” (➔ página 36) y los ajustes del menú [CONFIGURACIÓN] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] (➔ página 68) y [ROTACIÓN VERTICAL] (➔ página 68).

La ilustración siguiente es un ejemplo con [MÉTODO DE PROYECCIÓN] [FRONTAL] y [ROTACIÓN VERTICAL] [NO].

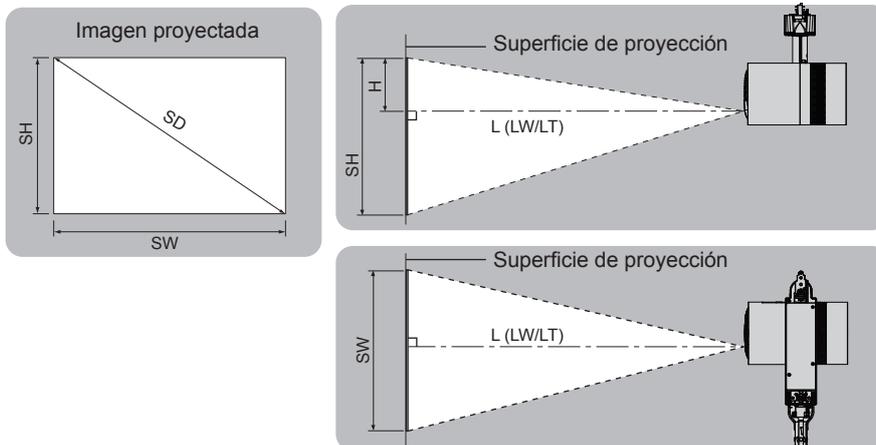


### Atención

- Al configurar el proyector, preste atención al cable entre el cuerpo principal y el poste.

### Dimensiones de la proyección

Determine la posición para instalar el sistema de guías y el proyector haciendo referencia a las ilustraciones siguientes y las dimensiones de la distancia de proyección. El tamaño y la posición de la imagen proyectada pueden ajustarse según el área y la posición de la superficie de proyección.



$L (LW/LT)^{*1}$	Distancia de proyección (desde la superficie de la lente hasta la superficie de proyección) (m)
SH	Altura de la imagen (m)
SW	Ancho de la imagen (m)
SD	Tamaño diagonal de la imagen (m)
H	Distancia desde el centro de la lente al extremo superior de la imagen (m)

\*1 LW: Distancia de proyección mínima  
LT: Distancia de proyección máxima

### Atención

- Antes de realizar la configuración, lea "Precauciones respecto al uso" (➔ página 14).
- No utilice el proyector y el equipo láser de alta potencia en la misma habitación. El chip DLP puede dañarse si un rayo láser incide en la superficie de la lente.

## Distancia de proyección

La dimensión que se muestra en la siguiente tabla contiene un sesgo de error.

Del mismo modo, se corrige para que sea más pequeña que el tamaño de imagen especificado cuando se utiliza [KEYSTONE].

### ■ Cuando la relación de aspecto de la imagen es 4:3

(Unidad: m)

Tamaño de la imagen proyectada			Distancia de proyección (L)		Distancia desde el centro de la lente al extremo superior de la imagen (H)
Diagonal (SD)	Altura (SH)	Ancho (SW)	Mín. (LW)	Máx. (LT)	
0,76 (30")	0,457	0,610	0,79	1,75	0,152
1,02 (40")	0,610	0,813	1,06	2,35	0,203
1,27 (50")	0,762	1,016	1,34	2,94	0,254
1,52 (60")	0,914	1,219	1,62	3,54	0,305
1,78 (70")	1,067	1,422	1,89	4,14	0,356
2,03 (80")	1,219	1,626	2,17	4,73	0,406
2,29 (90")	1,372	1,829	2,45	5,33	0,457
2,54 (100")	1,524	2,032	2,72	5,92	0,508
3,05 (120")	1,829	2,438	3,28	7,12	0,610
3,81 (150")	2,286	3,048	4,10	8,90	0,762
5,08 (200")	3,048	4,064	5,48	11,88	1,016

## Fórmula de la distancia de proyección

Para utilizar un tamaño de imagen no incluido en este manual, compruebe el tamaño de la imagen proyectada SD (m) y use la fórmula correspondiente para calcular la distancia de proyección (L).

Todas las unidades de la fórmula están expresadas en metros. (El valor que se obtiene en la fórmula de cálculo siguiente contiene un ligero error.)

Al calcular la distancia de proyección utilizando la designación del tamaño de imagen (valor en pulgadas), multiplique el valor en pulgadas por 0,0254 y utilice este valor en lugar de SD en la fórmula para calcular la distancia de proyección.

### ■ Cuando la relación de aspecto de la imagen es 4:3

Distancia de proyección mínima (LW)	$L = 1,0907 \times SD - 0,0507$
Distancia de proyección máxima (LT)	$L = 2,3468 \times SD - 0,0379$

# Instalación/desinstalación del proyector

Esta sección describe el método de montaje del proyector al sistema de guías y el método de ajuste de la orientación de la unidad principal.

## Antes del montaje

Los sistemas de guías compatibles para montar el proyector son los siguientes.

Fabricante	Nordic Aluminium	EUTRAC Stromschielen	ERCO
Nombre	GLOBAL Trac Pro tracks	Surface Track Standard	ERCO track
Núm. de tipo	XTS4100/XTS4200/XTS4300/ XTS4400	25-10/25-20/25-30/25-40	78301.000/78302.000/78303.000/ 78304.000

El número de tipo del sistema de guías y el resto de la información presentada anteriormente corresponden a noviembre de 2016.

Para obtener la información más reciente, visite el siguiente sitio web.

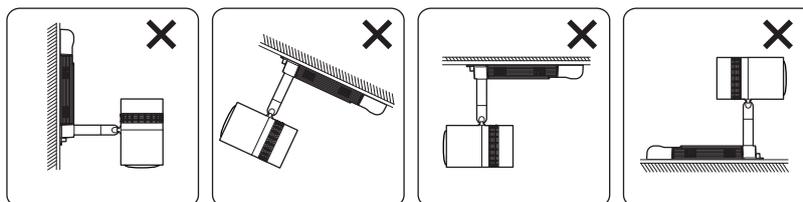
URL <https://panasonic.net/cns/projector/>

## Atención

- Monte el proyector solo sobre los sistemas de guías especificados.
- Solicite el montaje o la sustitución del sistema de guías a un técnico cualificado.
- Se recomienda montar el proyector en el sistema de guías según las instrucciones del fabricante.
- El montaje del proyector en el sistema de guías debe hacerse entre dos personas.
- Antes de montar/extraer el proyector, desconecte la alimentación del sistema de guías.
- Monte el proyector en el sistema de guías instalado en un techo o una viga horizontal.

No instale el proyector con los sistemas de guías siguientes.

- Sistema de guías instalado sobre la superficie de la pared
- Sistema de guías instalado en techo o viga con inclinación
- Sistema de guías que no puede soportar la carga
- Sistema de guías instalado en el suelo



No puede instalarse

- Asegúrese de que la parte donde se monte el sistema de guía pueda soportar el peso del proyector. (► página 144)
- Si es difícil utilizar la palanca en las piezas de soporte para guía A/B al montar el proyector, extraiga el proyector del sistema de guías sin girar forzosamente la palanca, desplace el proyector ligeramente y vuelva a montarlo.
- Al instalar más de dos proyectores en un sistema de guías, refuerce el sistema de guías y el techo.

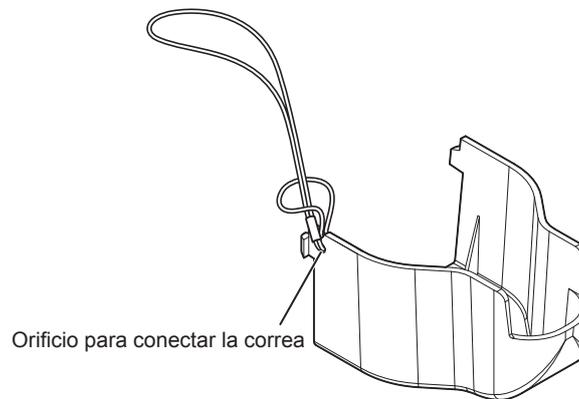
## Nota

- El adaptador del proyector no se puede montar en la posición del tornillo de rosca que sujeta el sistema de guías al techo o la viga.
- Cuando se montan varios proyectores lado a lado, el brillo o el color pueden variar debido a diferencias individuales, incluso cuando el número de modelo es el mismo.
- El número de modelo del sistema de guías está sujeto a cambio sin previo aviso.

## Preparación de la tapa del adaptador

### 1) Conecte la correa a la tapa del adaptador.

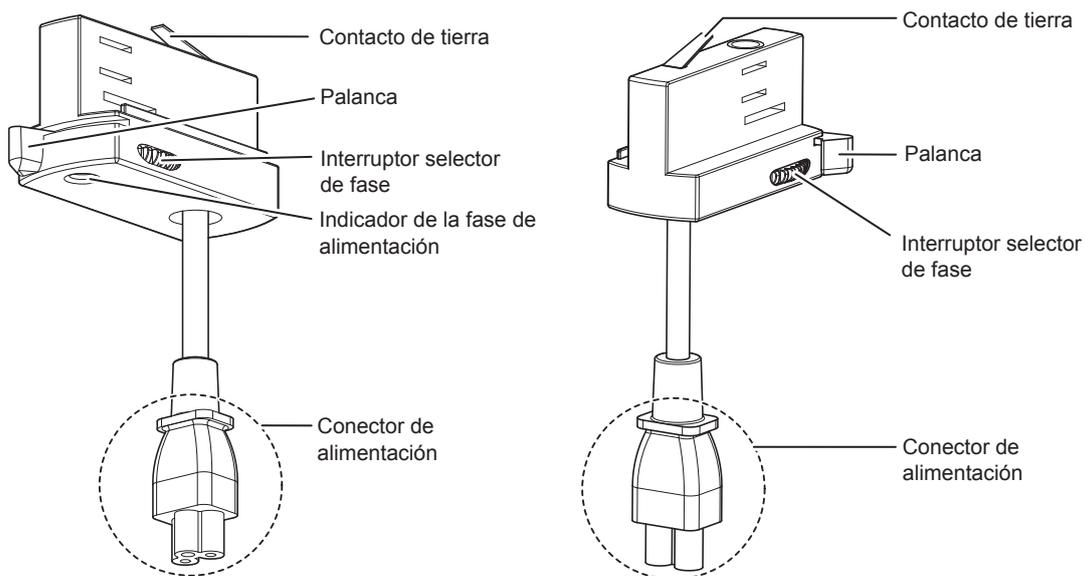
- Pase un extremo (el que tiene la anilla más pequeña) de la correa a través del orificio de la tapa del adaptador y conéctelo a la tapa del adaptador tal y como muestra la figura.



## Preparación del adaptador

### 1) Ajuste el interruptor selector de fase en el adaptador.

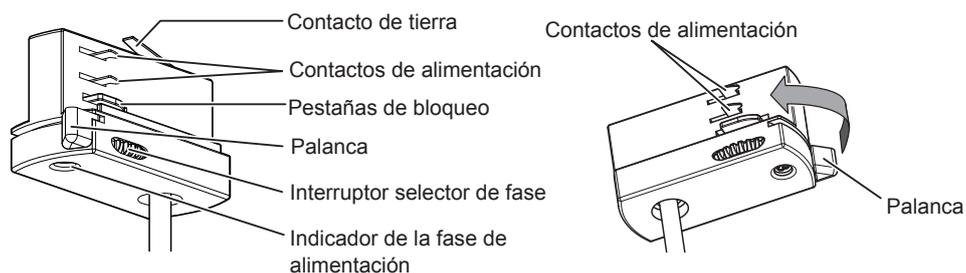
- Gire el interruptor selector de fase en el adaptador suministrado y ajuste la fase de alimentación (1, 2 o 3) según el sistema de guías.
- El ajuste del interruptor selector de fase se puede comprobar con el indicador de la fase de alimentación.



### 2) Asegúrese de que los contactos de potencia están en el interior del adaptador.

- Si la palanca del adaptador está colocada como se muestra en la figura, gire la palanca en la dirección que indica la flecha. Los contactos de alimentación a ambos lados del adaptador están contenidos dentro del adaptador y puede conectar al sistema de guías.

### ■ Ilustración del adaptador acoplado en el sistema de guías



**Nota**

- El ajuste del interruptor selector de fase puede modificarse incluso cuando el adaptador está conectado al sistema de guías.
- Cuando el interruptor selector de fase se ajusta en "0", el adaptador y el sistema de guías no están conectados eléctricamente.
- Si no sabe en qué número fijar el interruptor selector de fase, póngase en contacto con el personal de instalación del sistema de guías.

**Montaje del proyector al sistema de guías**

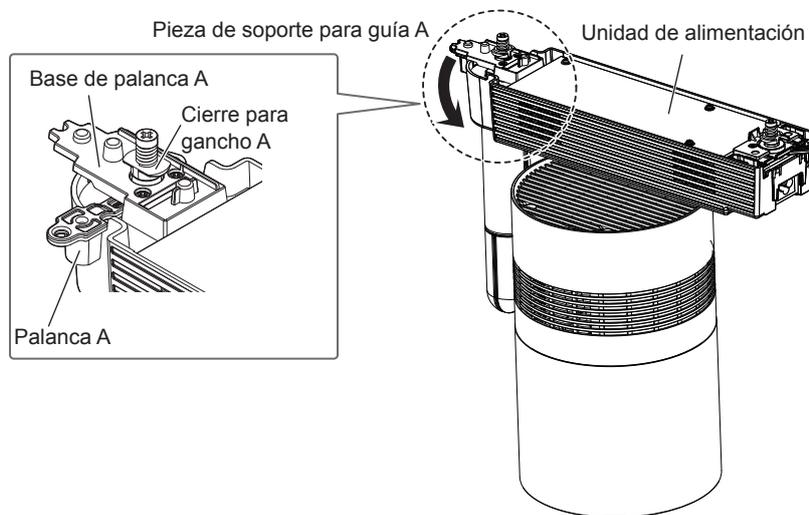
**1) Desactive la alimentación del sistema de guías.**

**ADVERTENCIA**

Cuando fije el proyector al sistema de guías, asegúrese de apagar la alimentación del sistema de guías. Pueden producirse descargas eléctricas.

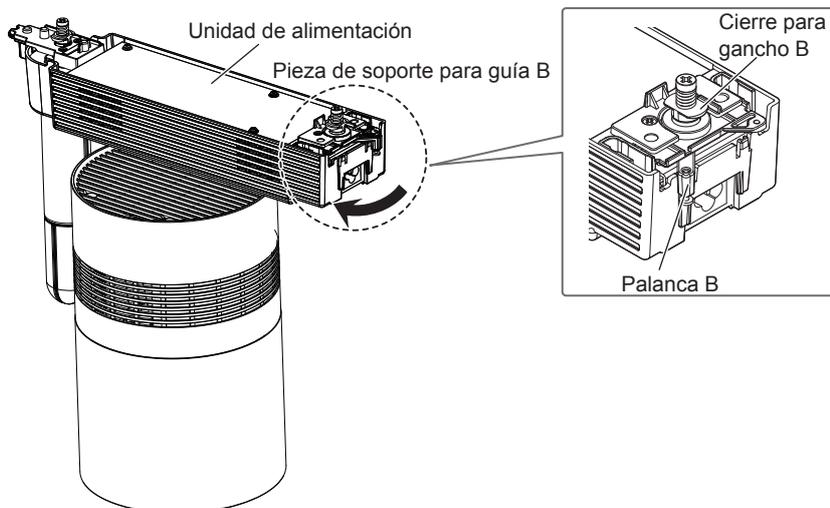
**2) Gire la palanca A 90° en la dirección longitudinal contraria a la unidad de alimentación.**

- Gire la palanca en la pieza de soporte para guía A en la dirección que indica la flecha en la figura de modo que esté a 90° en la dirección longitudinal contraria a la unidad de alimentación. El cierre para gancho A es paralelo a la dirección longitudinal de la unidad de alimentación.



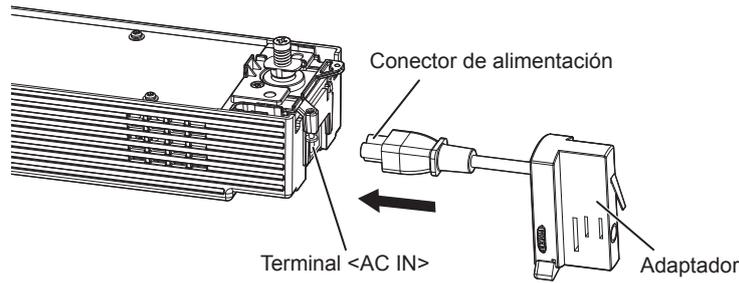
**3) Gire totalmente la palanca B en la misma dirección que la palanca A en dirección contraria a la unidad de alimentación.**

- Gire la palanca en la pieza de soporte para guía B en la dirección que indica la flecha en la figura de modo que el cierre para gancho B sea paralelo a la dirección longitudinal de la unidad de alimentación.



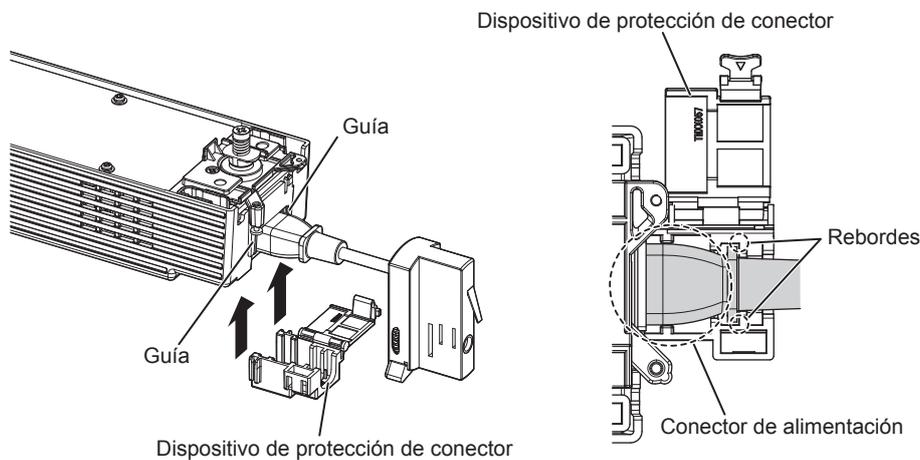
**4) Inserte completamente el conector de alimentación del adaptador suministrado en el terminal <AC IN> de la unidad de alimentación.**

- Compruebe las formas del terminal <AC IN> situado en la unidad de alimentación y en el conector de alimentación del adaptador e inserte completamente el conector de alimentación en el terminal <AC IN>.



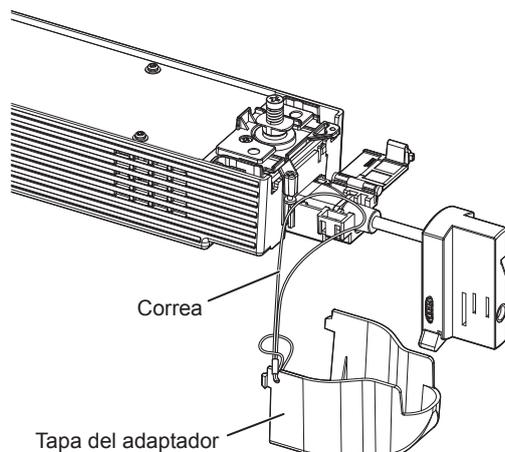
**5) Conecte el dispositivo de protección de conector suministrado.**

- Conecte el dispositivo de protección de conector de debajo del terminal <AC IN> en la unidad de alimentación a lo largo de las guías en ambos lados.
- Confirme que el conector de alimentación del adaptador está colocado dentro de los rebordes del dispositivo de protección de conector (en el lado de la unidad de alimentación) tal y como se muestra en la figura.



**6) Ponga la correa de la tapa del adaptador en el dispositivo de protección de conector.**

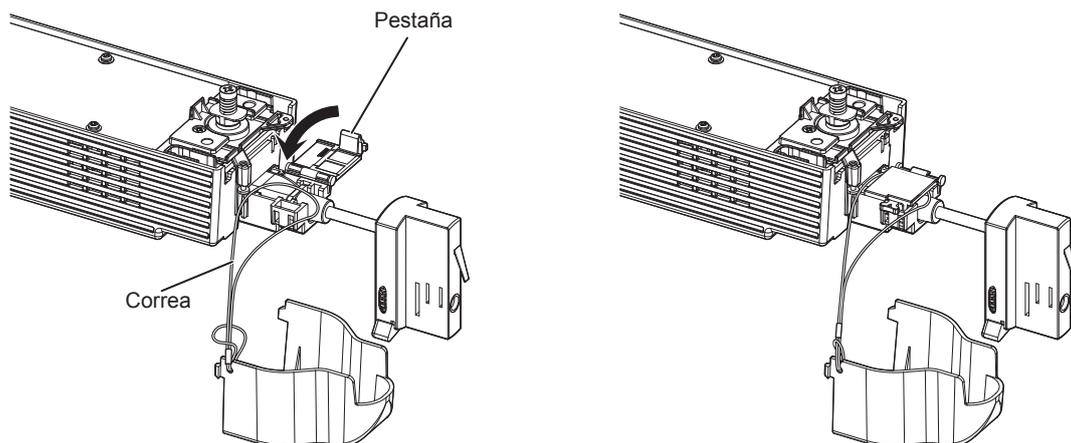
- Ponga la correa ya conectada a la tapa del adaptador suministrada en el adaptador en el dispositivo de protección de conector tal y como se muestra en la figura.



**7) Fije el dispositivo de protección de conector.**

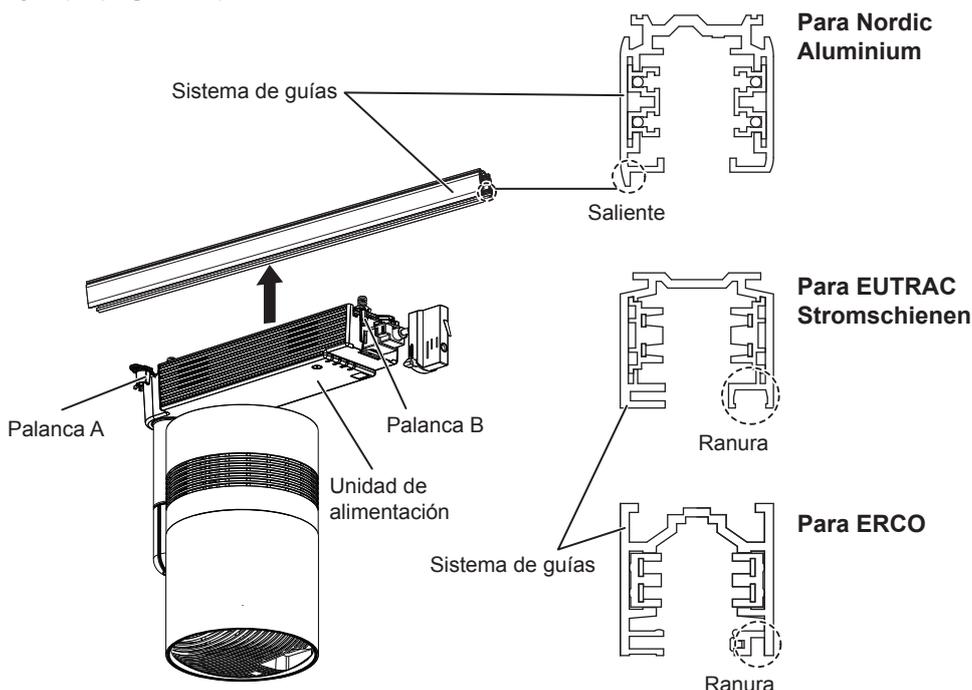
- Presione el dispositivo de protección de conector hasta que el dispositivo de protección de conector haga clic con la correa puesta.  
Tenga cuidado de no pillar la correa con la pestaña.

- La correa se utiliza para evitar que la tapa del adaptador se caiga. Asegúrese de utilizar el proyector con la correa puesta en el dispositivo de protección de conector.



**8) Alinee la orientación de la unidad de alimentación con el sistema de guías.**

- Alinee la orientación de la forma siguiente.
  - Al usar el sistema de guías de Nordic Aluminium, alinee el lado con las palancas A/B (proyector) con el lado con el saliente (sistema de guías).
  - Al usar el sistema de guías de EUTRAC Stromschienen o ERCO, alinee el lado con las palancas A/B (proyector) con el lado sin hendidura (sistema de guías).
- Para obtener más información sobre los sistemas de guías compatibles con el proyector, consulte “Antes del montaje” (➔ página 29).



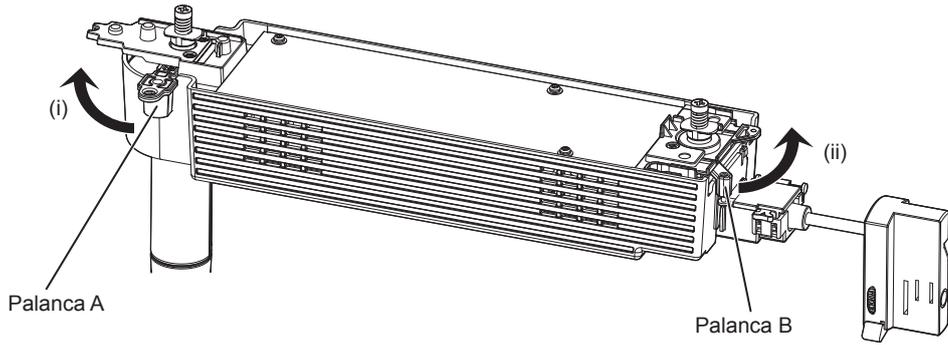
**9) Fije la pieza de soporte para guía de la unidad de alimentación al sistema de guías.**

- Inserte los cierres para gancho de las piezas de soporte para guía A/B en la apertura del sistema de guías.
- El adaptador del proyector no se puede montar en la posición del tornillo de rosca que sujeta el sistema de guías al techo o la viga.

**10) Alinee la palanca A en paralelo al sistema de guías y gire totalmente la palanca B hacia el mismo lado.**

- Gire la palanca A en la dirección que indica la flecha en la figura para alinearla de manera paralela al sistema de guías.
- Gire totalmente la palanca B en la dirección que indica la flecha en la figura.
  - Asegúrese de girar primero la palanca A.

- Confirme que los cierres para ganchos A y B están contenidos completamente en el sistema de guías.

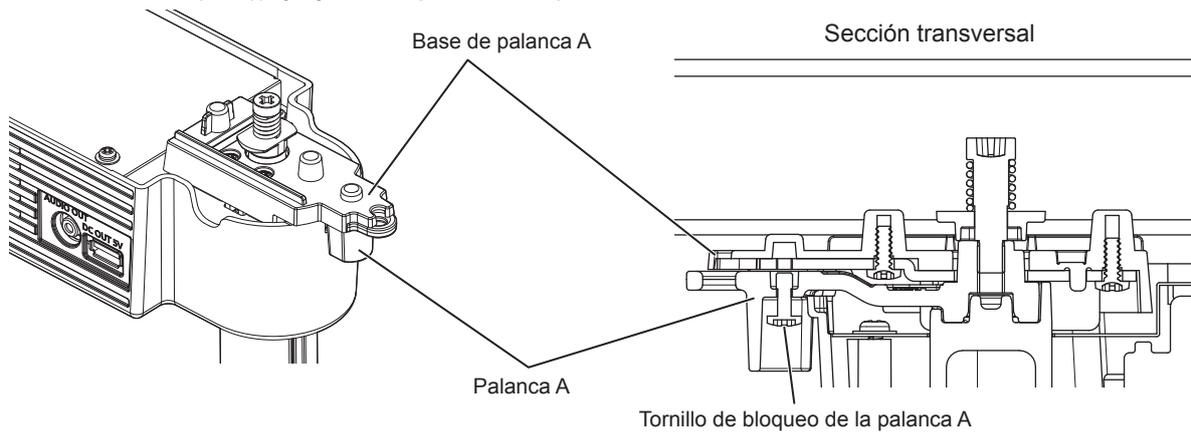


## ADVERTENCIA

Al realizar el montaje en el sistema de guías, gire las palancas A y B completamente. El montaje inadecuado del sistema de guías puede provocar que el proyector se caiga.

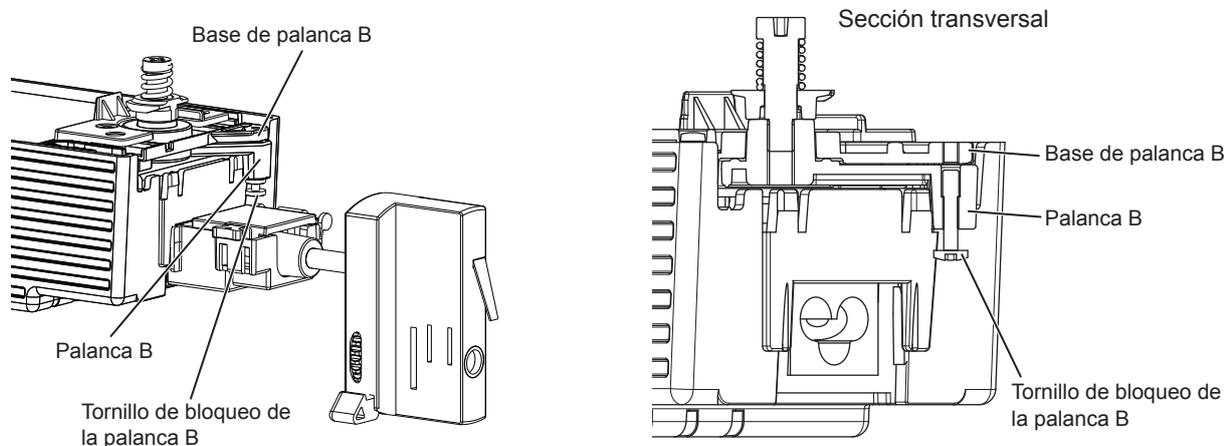
### 11) Fije el tornillo de bloqueo de la palanca A.

- Apriete el tornillo de bloqueo de la palanca A (M3) utilizando un destornillador Phillips (ISO núm. 2, diámetro: 6 mm (1/4")), y fijela a la placa de la palanca A.



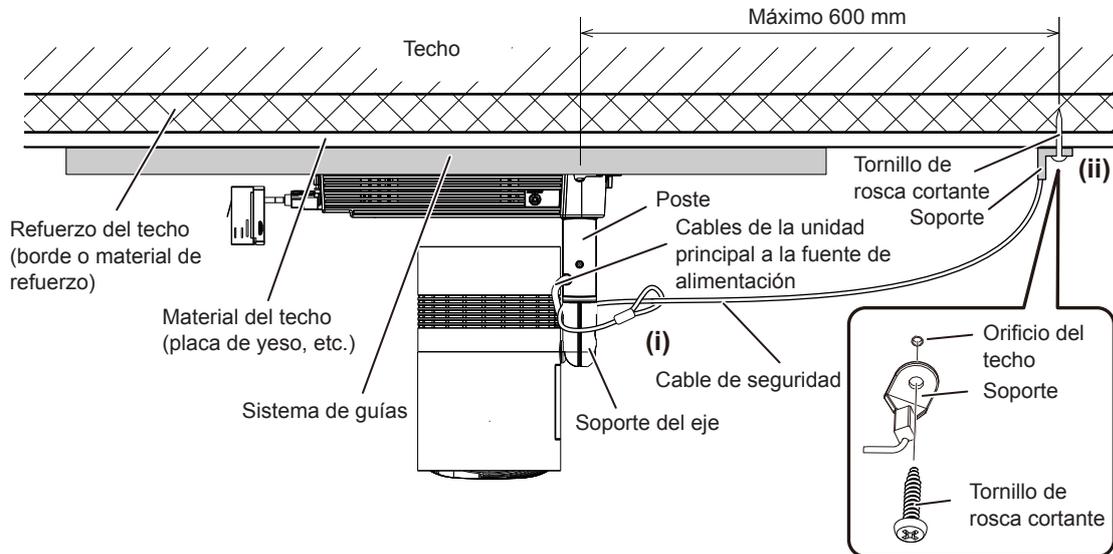
### 12) Fije el tornillo de bloqueo de la palanca B.

- Apriete el tornillo de bloqueo de la palanca B (M3) utilizando un destornillador Phillips (ISO núm. 2, diámetro: 6 mm (1/4")), y fijela a la placa de la palanca B.



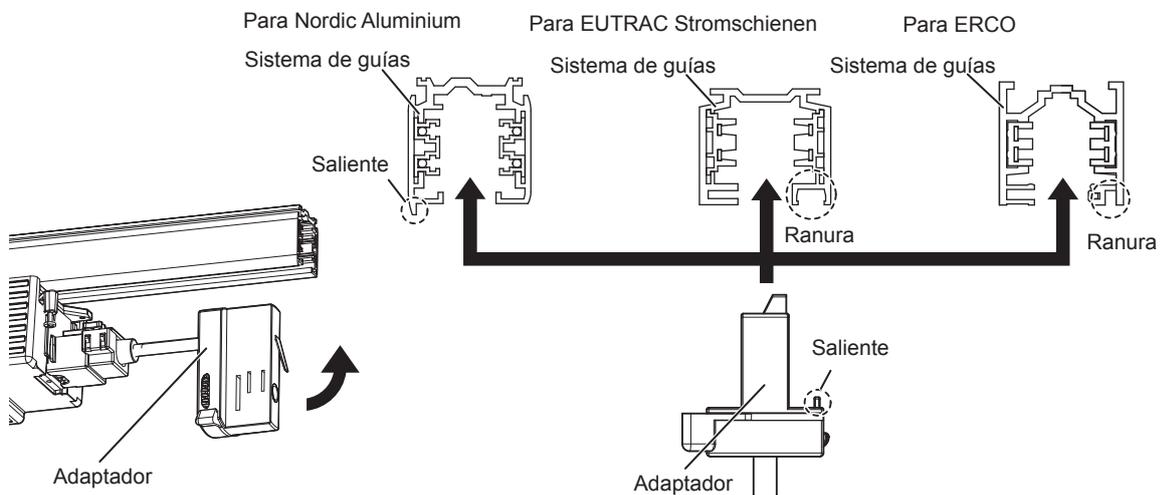
**13) Sujete el cable de seguridad.**

- i) Tire de un extremo del cable de seguridad alrededor del soporte del eje y páselo a través del ojal tal como se muestra en la figura siguiente.
- ii) Sujete el soporte del cable de seguridad con un tornillo de rosca cortante disponible comercialmente (diámetro de la cabeza:  $\Phi 3,8$  mm (5/32")) a una parte resistente del techo con material de refuerzo, tal como se muestra en la figura siguiente.



**14) Alinee la orientación del adaptador con el sistema de guías.**

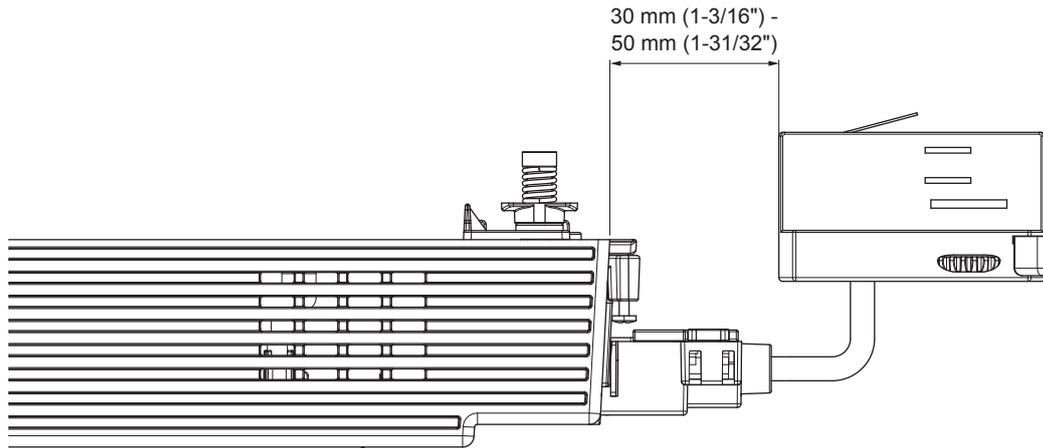
- Sujete el adaptador y alinee la orientación de la forma siguiente.
  - Al usar el sistema de guías de Nordic Aluminium, alinee el lado con el saliente (adaptador) con el lado sin el saliente (sistema de guías).
  - Al usar el sistema de guías de EUTRAC Stromschienen o ERCO, alinee el lado con el saliente (adaptador) con el lado con hendidura (sistema de guías).



**15) Fije el adaptador al sistema de guías.**

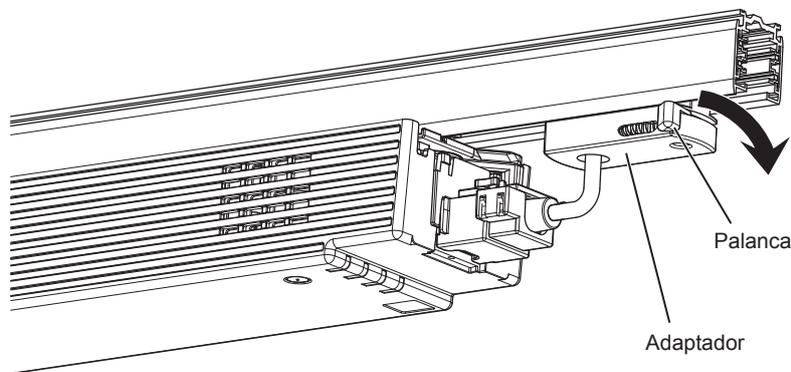
- Inserte el adaptador en la apertura del sistema de guías.
- El adaptador del proyector no se puede montar en la posición del tornillo de rosca que sujeta el sistema de guías al techo o la viga.

- Teniendo en cuenta conectar la tapa del adaptador que se realizará en el paso 17), monte el adaptador en el de guías utilizando la dimensión aproximada que se muestra en la figura.



### 16) Gire la palanca del adaptador para fijar el adaptador al sistema de guías.

- Gire totalmente la palanca del adaptador en la dirección que indica la flecha en la figura.
- El sistema de guías y el proyector están conectados eléctricamente.



### 17) Colocar la tapa del adaptador.

- Mientras alinea el saliente en la parte central inferior de la tapa del adaptador con la depresión en la unidad de alimentación (i), empuje ambas pestañas en el lado superior de la tapa del adaptador en las muescas de la unidad de alimentación hasta que hagan clic (ii). Tenga cuidado de no pillar la correa con la tapa del adaptador.

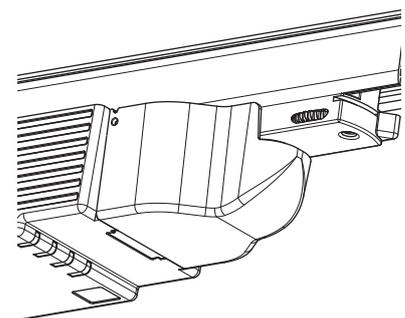
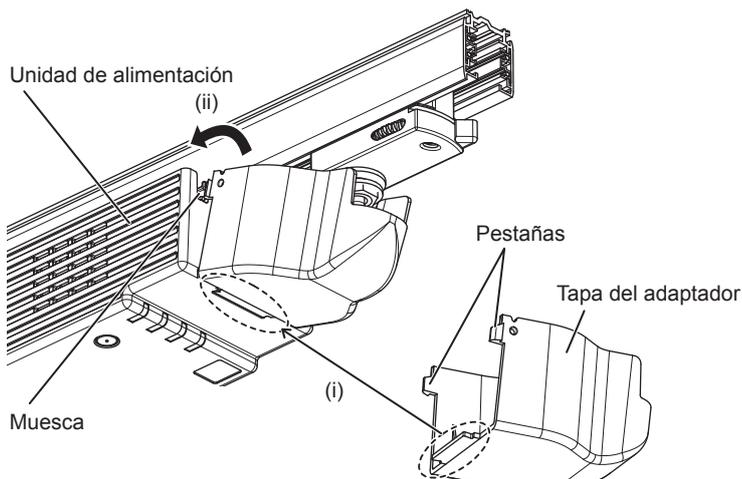


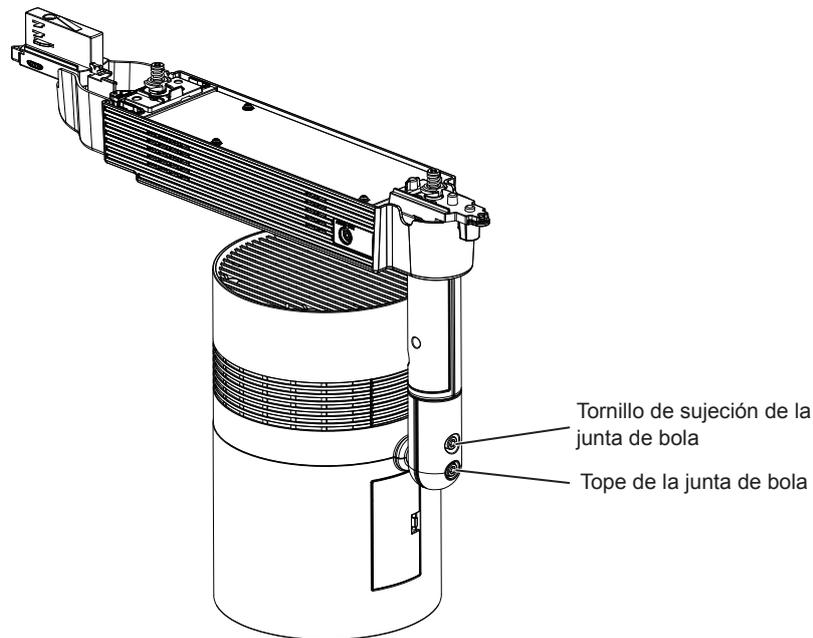
Ilustración después de que la tapa del adaptador se haya colocado

## Ajuste de la posición de proyección

Después de montar el proyector al sistema de guías, ajuste la orientación de la unidad principal para determinar la posición de la proyección.

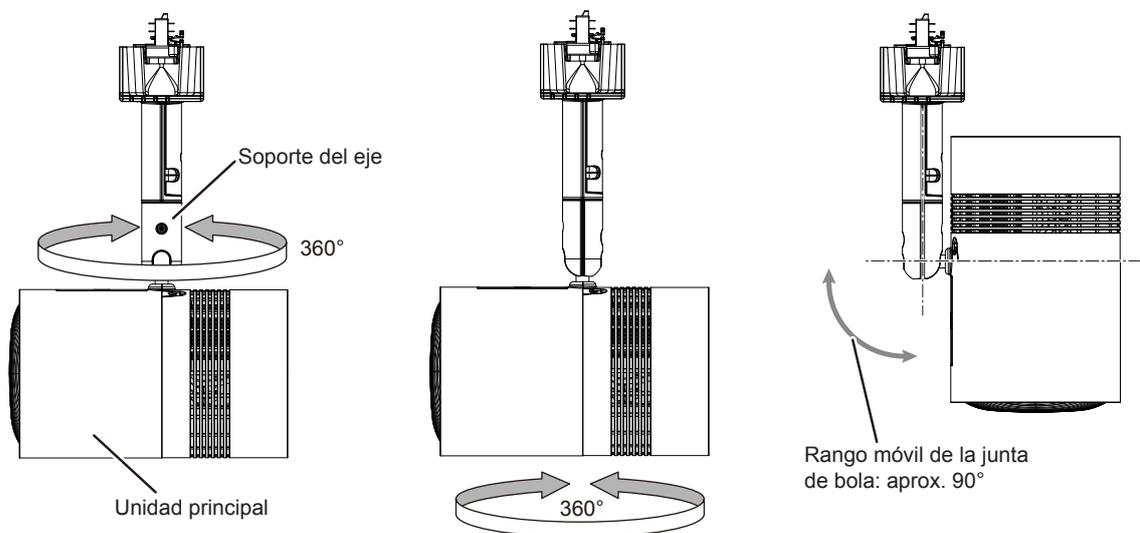
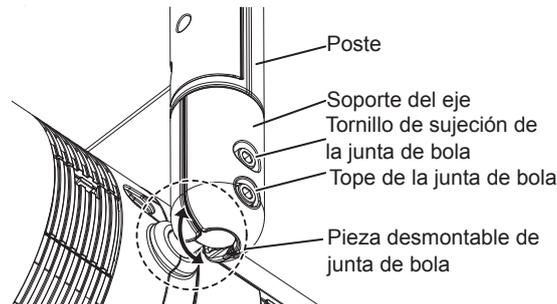
1) Afloje el tornillo de sujeción de la junta de bola.

- Afloje el tornillo de sujeción de la junta de bola utilizando la llave Allen suministrada (tamaño del lado opuesto 5,0 mm (3/16")).



2) Ajuste la orientación de la unidad principal.

- Gire el soporte del eje y ajuste la pieza desmontable de junta de bola a la dirección para inclinar la unidad principal y ajuste la orientación de la unidad principal.



El soporte del eje gira 360° al aflojar el tornillo de la junta de bola.

Gire el soporte del eje y mueva la parte móvil de la junta en la dirección de inclinación de la unidad principal.

La junta de bola queda libre al quitar el top de la junta.

La unidad principal puede girarse 360° o la unidad principal puede inclinarse 90° en la pieza desmontable de junta de bola.

### 3) Apriete el tornillo de sujeción de la junta de bola.

- Mientras sostiene la unidad principal, apriete firmemente el tornillo de sujeción de la junta de bola utilizando la llave Allen suministrada (tamaño del lado opuesto 5,0 mm (3/16")).

#### Atención

- La unidad principal y la fuente de alimentación están conectadas por cables, etc. No gire ni incline la unidad principal más de lo necesario.
- Al ajustar la orientación de la unidad principal mientras está conectada a un dispositivo externo con un cable, tenga cuidado de no dañar el cable de conexión.
- Guarde el tope de la junta de bola en un lugar adecuado para futuros usos.

#### Nota

- Después de ajustarlo aproximadamente, ajuste bien la posición de la proyección mientras proyecta.
- El tornillo de sujeción y el tope de la junta de bola son tornillos con cabeza hueca hexagonal (M6). Tenga en cuenta que el tope de la junta de bola se puede quitar si es necesario y que el tornillo de sujeción de la junta de bola se puede caer del proyector si se afloja demasiado.

## Extracción del proyector del sistema de guías

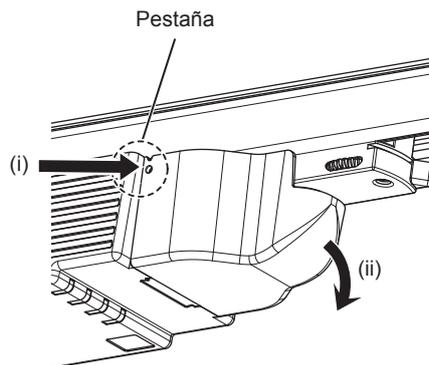
### 1) Desactive la alimentación del sistema de guías.

## ADVERTENCIA

Cuando extraiga el proyector del sistema de guías, asegúrese de apagar la alimentación del sistema de guías. Pueden producirse descargas eléctricas.

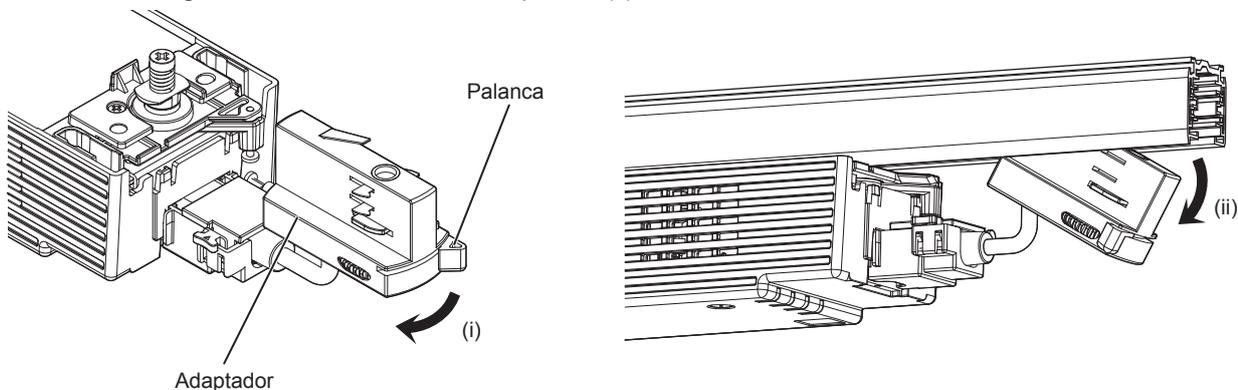
### 2) Extraer la tapa del adaptador.

- Mientras presiona ambas pestañas en el lado superior de la tapa del adaptador hacia dentro (i), tire de la tapa en la dirección que indica la flecha (ii) en la figura para extraerla.

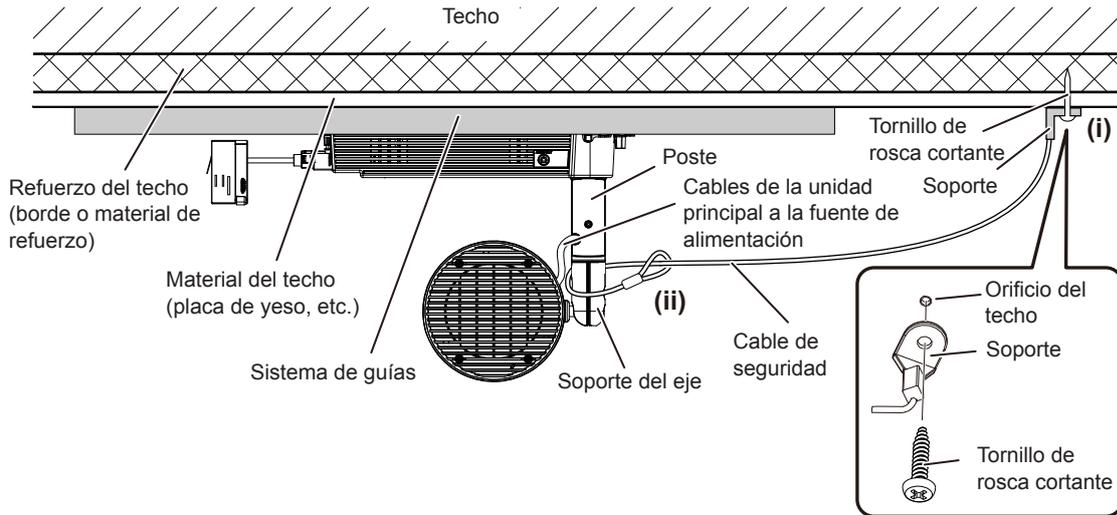


### 3) Extraiga el adaptador del sistema de guías.

- Gire totalmente la palanca del adaptador en la dirección que indica la flecha en la figura (i) y extraigala del sistema de guías mientras inclina el adaptador (ii).

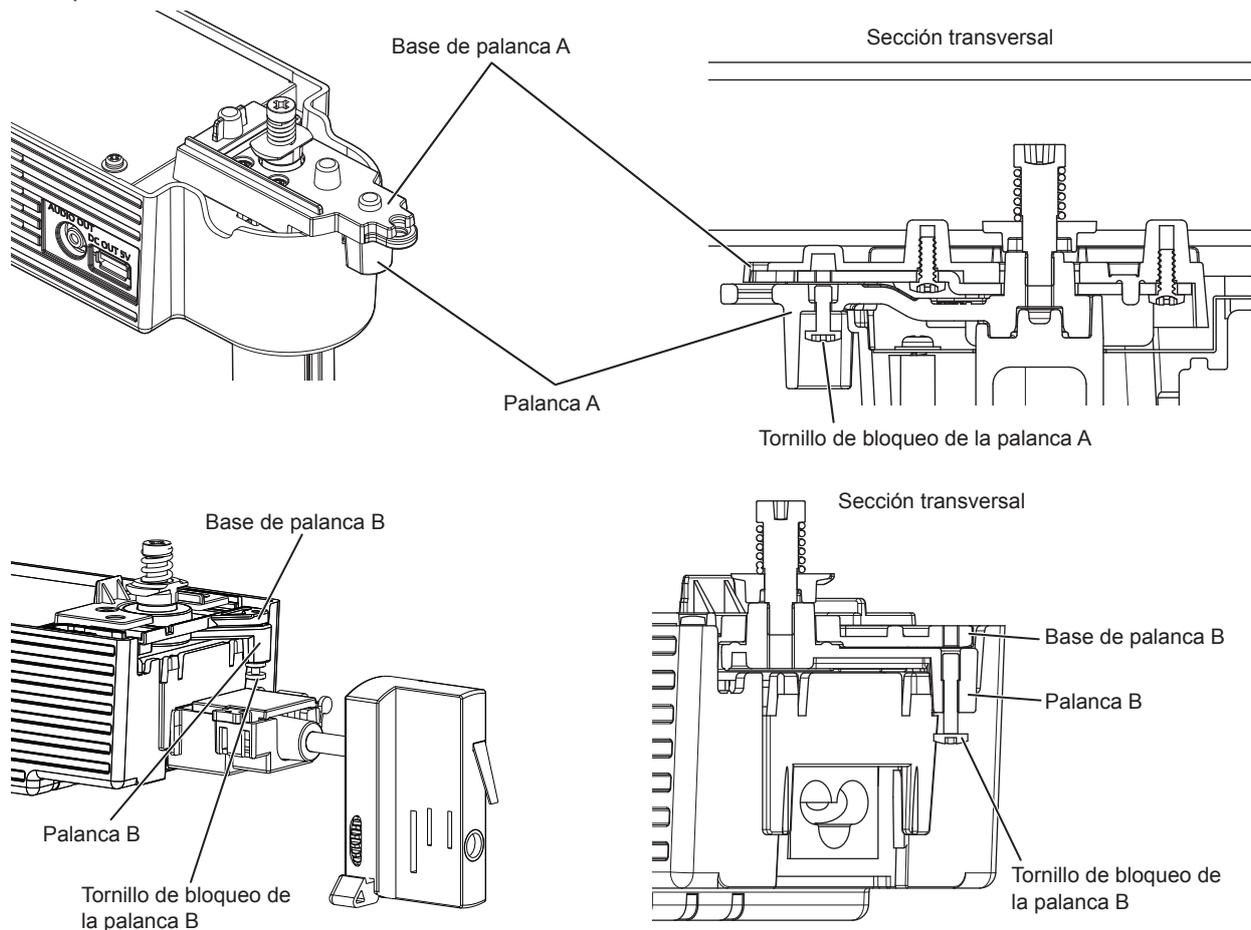


4) Quite el cable de seguridad.



5) Afloje el tornillo de bloqueo de la palanca.

- Gire cada tornillo de bloqueo de la palanca (M3) de las palancas A/B en sentido contrario a las agujas del reloj hasta que giren libremente, con un destornillador Philips (ISO núm. 2, diámetro: 6 mm (1/4")), y suelte las palancas A/B.



- 6) Sostenga la unidad de fuente de alimentación con una mano, gire la palanca B 90°, gire la palanca A hacia el mismo lado para dirigir las 90° en contra del sistema de guías y, a continuación, quite el proyector del sistema de guías.

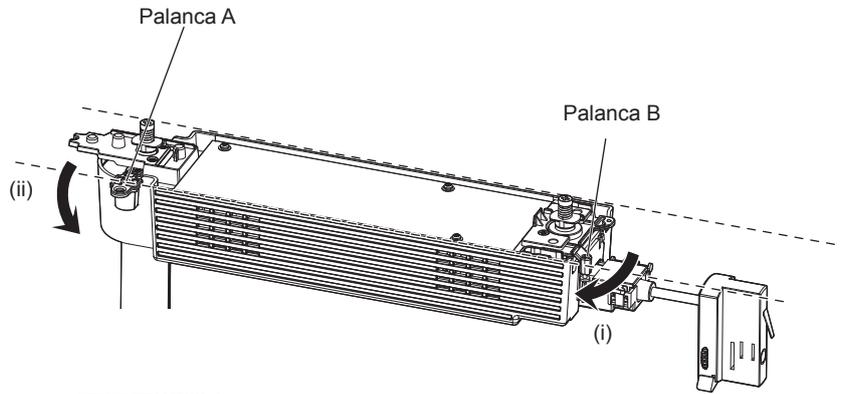
## ADVERTENCIA

Sostenga el proyector con la mano cuando lo extraiga del sistema de guías.

Libere la palanca B en primer lugar cuando extraiga el proyector del sistema de guías.

En caso contrario, es posible que el proyector se caiga y se dañe o deforme, o provoque un accidente o lesiones graves.

- i) Gire totalmente la palanca B en la dirección que indica la flecha en la figura.
- ii) Gire la palanca A en la dirección que indica la flecha en la figura para dirigirla 90° en contra del sistema de guías.
  - Asegúrese de accionar la palanca A cerca de la unidad principal en último lugar.



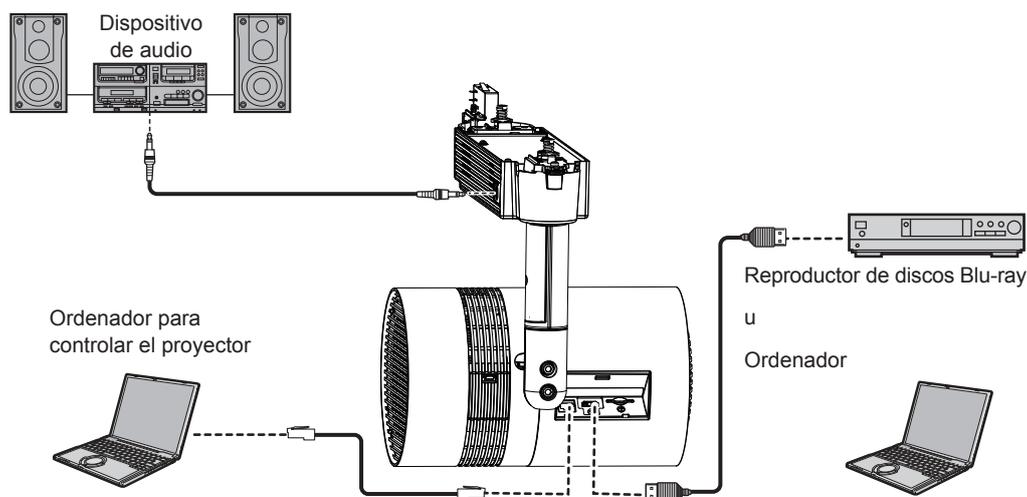
- Confirme que ambos cierres para ganchos de las piezas de soporte para guía A/B se extrajeron del sistema de guías y, a continuación, extraiga el proyector del sistema de guías.

# Conexiones

## Antes de realizar las conexiones

- Antes de realizar las conexiones, lea cuidadosamente las instrucciones de operación del dispositivo externo que va a conectar.
- Apague la alimentación de todos los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tome nota de las siguientes indicaciones antes de conectar los cables. De lo contrario, pueden producirse problemas de funcionamiento.
  - Si va a conectar un cable al proyector o a un dispositivo conectado al proyector, toque primero un objeto metálico para eliminar la electricidad estática presente en su cuerpo.
  - Si no es necesario, no utilice cables largos para conectar un dispositivo al proyector o al cuerpo del proyector. La probabilidad de generación de ruido aumenta en proporción a la longitud del cable. Un cable en mal estado funciona como una antena, por lo que el ruido es más probable.
  - Al conectar los cables, conecte primero el cable de conexión a tierra y, después, inserte el terminal de conexión del dispositivo conectado mediante una conexión directa.
- Compre cualquier cable de conexión que sea necesario para conectar el dispositivo externo al sistema y que o no está suministrado con el dispositivo o no esté disponible como opción.
- Algunos modelos de ordenador o tarjetas gráficas no son compatibles con el proyector.
- Use un cable compensador cuando conecte dispositivos al proyector usando cables largos. De lo contrario, la imagen podría no visualizarse correctamente.
- El proyector solo admite señales de entrada HDMI. Consulte los tipos de señales de vídeo que se pueden usar en el proyector en “Lista de señales compatibles” (➔ página 147).

## Ejemplo de conexión: Dispositivos externos



### Atención

- Al conectar el proyector a un ordenador o a un dispositivo externo, use el cable de alimentación suministrado con cada dispositivo y cables de blindaje disponibles comercialmente.
- Al ajustar la orientación de la unidad principal mientras está conectada a un dispositivo externo con un cable, tenga cuidado de no dañar el cable de conexión.

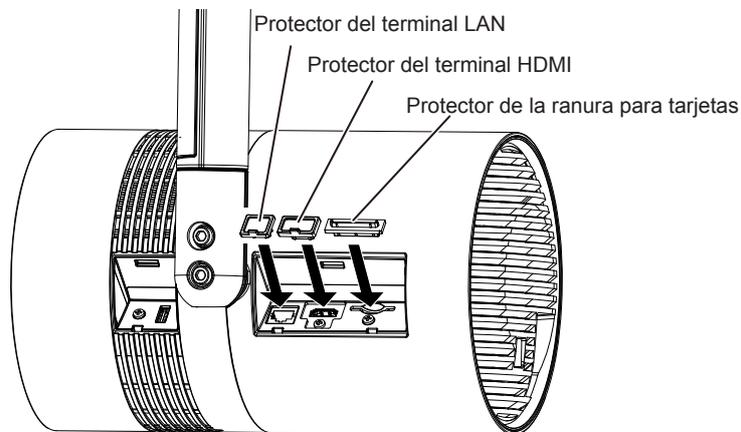
### Nota

- Como cable HDMI, utilice un cable HDMI de alta velocidad conforme al estándar HDMI. Si se utiliza un cable que no cumpla con el estándar HDMI, las imágenes pueden interrumpirse o podrían no visualizarse.
- El terminal <HDMI IN> del proyector se puede conectar a un dispositivo externo con un terminal DVI mediante un cable de conversión HDMI/DVI, pero el proyector podría no proyectar la imagen correctamente o no funcionar correctamente con algunos dispositivos.
- El proyector no admite VIERA Link (HDMI).
- Si controla el proyector usando un ordenador con la función de reanudación (memoria reciente), podría tener que reiniciar la función de reanudación para controlar el proyector.

## Colocación de los protectores en los terminales de conexión

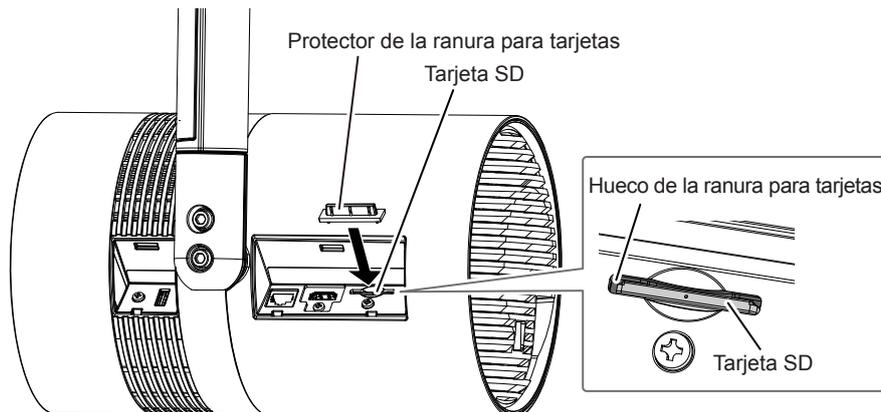
Se recomienda colocar los protectores del terminal suministrados en el terminal <HDMI IN> y en el terminal <LAN> en donde los cables no están conectados, y la tapa de la ranura para tarjetas suministrado en la ranura para tarjetas SD a fin de evitar que el polvo se introduzca en los terminales de conexión.

Antes colocar los protectores, compruebe las formas de los protectores y los lugares donde colocarlos.



### Nota

- Coloque la tapa de la ranura para tarjetas con la abertura del borde en forma de "⌈" mirando hacia el cuerpo del proyector. También se puede colocar la tapa de la ranura para tarjetas desde el lado opuesto de la abertura del borde, pero puede ser difícil quitarla con los dedos.
- La tapa de la ranura para tarjetas se puede colocar incluso cuando se cuando hay una tarjeta SD insertada. La dirección de colocación de la tapa de la ranura para tarjetas variará tal y como se muestra a continuación en función de la presencia de la tarjeta SD. Compruebe el estado de la ranura para tarjetas SD y la dirección de la tapa de la ranura para tarjetas antes de colocarla.



- No aplique fuerza excesiva al colocar la tapa. De lo contrario, podría dañar el terminal o la tapa. Además, al colocar la tapa de la ranura para tarjetas con la tarjeta SD insertada, la tarjeta SD se expulsará si se presiona demasiado.

# Capítulo 3 Operaciones básicas

---

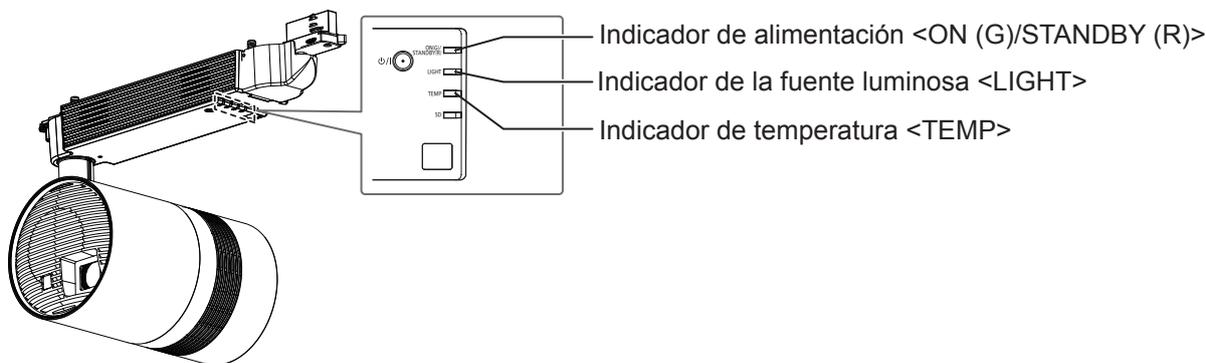
Este capítulo describe las operaciones iniciales básicas.

# Encender/apagar el proyector

## Indicador de alimentación

Indica el estado de la alimentación. Compruebe el estado del indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> antes de utilizar el proyector.

Si el indicador de la fuente luminosa <LIGHT> y el indicador de temperatura <TEMP> están iluminados o parpadean, puede deberse a un problema interno del proyector. Compruebe el estado del indicador antes de encender el proyector y realice los pasos necesarios. (➔ página 132)



Estado del indicador		Estado del proyector
Apagado		La alimentación del sistema de guías está apagada.
Rojo	Iluminación	La alimentación está apagada. (modo en espera) [MODO STANDBY] en el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] está configurado con [ECO]. La proyección se iniciará al pulsar el botón de alimentación <ϕ/ >. • El proyector podría no funcionar si el indicador de temperatura <TEMP> parpadea. (➔ página 132)
	Parpadeanteg*1	La alimentación está apagada (modo en espera). [MODO STANDBY] en el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] está configurado con [RED]. La proyección se iniciará al pulsar el botón de alimentación <ϕ/ >. • El proyector podría no funcionar si el indicador de temperatura <TEMP> parpadea. (➔ página 132)
	Parpadeanteg*2	La alimentación está apagada (modo en espera). [MODO STANDBY] en el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] está configurado con [NORMAL]. La proyección se iniciará al pulsar el botón de alimentación <ϕ/ >. • El proyector podría no funcionar si el indicador de temperatura <TEMP> parpadea. (➔ página 132)
Verde	Iluminación	Proyectando.

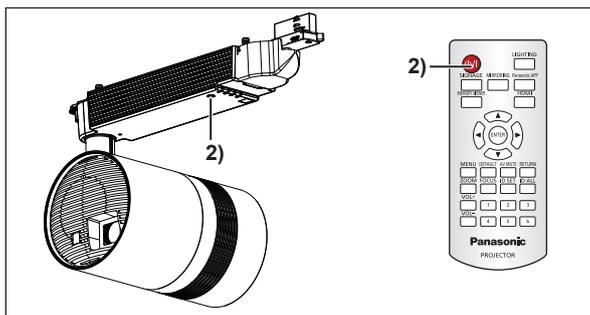
\*1 El indicador parpadeará con una frecuencia de iluminación de 2,75 segundos → apagado 0,25 segundos → encendido 0,75 segundos → apagado 0,25 segundos.

\*2 El indicador parpadeará con una frecuencia de iluminación de 2,75 segundos → apagado 0,25 segundos.

### Nota

- El proyector consume energía incluso en el modo en espera (si el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> está encendido o parpadea en rojo). Consulte la información sobre consumo energético en "Consumo de energía" (➔ página 144).
- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea en verde si recibe una señal del mando a distancia.
- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea en color verde con una frecuencia de encendido 0,8 segundos → apagado 0,8 segundos mientras el AV está silenciado.
- Cuando el ordenador (incluidos los dispositivos iPad/iPhone/iPod touch y Android) realiza una comprobación de conexión con el proyector utilizando el software de transferencia de imágenes de Panasonic, el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea en color naranja.

## Encender el proyector



### 1) Encienda la alimentación del sistema de guías.

- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina de color rojo y el proyector accede al modo en espera.

### 2) Pulse el botón de alimentación <⏻/|>.

- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina en verde y la proyección se inicia pronto.

## Atención

- Al encender el proyector, fíjese en la gente que está alrededor del proyector y asegúrese de que la luz de la fuente luminosa no se dirigirá a sus ojos.
- La función de reproducción de señalización del proyector puede reproducir archivos de imágenes fijas/películas/sonido en la tarjeta SD o encender/apagar el proyector según una programación establecida de antemano.  
Al utilizar la función de reproducción de señalización para encender el proyector automáticamente a la hora de inicio configurada en la programación, encienda el disyuntor del circuito o conecte el cable de alimentación a la toma de corriente por lo menos tres minutos antes de la hora de inicio.  
Consulte la información sobre reproducción de señalización en las "Instrucciones de operación – Manual de Content Manager".

## Nota

- La pantalla de configuración inicial se muestra al encender el proyector por primera vez después de la compra o al ejecutar [TODOS LOS DATOS DE USUARIO] en el menú [CONFIGURACIÓN] → [INICIALIZAR]. Consulte "Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial" (► página 45).
- Si pulsa el botón de alimentación <⏻/|> en el mando a distancia para encender el proyector, la señal del mando a distancia se puede reflejar en la superficie de proyección para controlar el proyector, pero la pérdida del reflejo de luz o la forma de la superficie de proyección pueden limitar el rango de funcionamiento. En estos casos, utilice el mando a distancia dirigiéndolo hacia el receptor de señales del mando a distancia en la unidad de alimentación del proyector.
- El proyector puede tardar más en arrancar cuando el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODOS STANDBY] está configurado como [ECO] o [RED] frente a cuando está configurado como [NORMAL].
- Al encender la alimentación o cambiar la señal de entrada, puede oír un sonido de alta frecuencia. No se trata de un problema de funcionamiento.
- Al encender el proyector en un lugar a baja temperatura, puede tardar un poco hasta que se inicia la proyección y el color se estabiliza. No se trata de un problema de funcionamiento.
- Cuando el menú [CONFIGURACIÓN] → [ENCENDIDO INICIAL] se establece en [ÚLTIMA MEMORIA] y la proyección se finaliza apagando la alimentación del sistema de guías durante la última proyección, el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se encenderá en verde y la proyección comenzará poco después de que el suministro de energía del sistema de guías se encienda.

## Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial

La pantalla de configuración inicial se muestra al encender el proyector por primera vez después de la compra o al ejecutar [TODOS LOS DATOS DE USUARIO] en el menú [CONFIGURACIÓN] → [INICIALIZAR]. Realice los ajustes siguientes en función de las circunstancias.

En otros casos, podrá modificar los ajustes mediante operaciones desde el menú.

Si se pulsa el botón <RETURN> mientras se muestra la pantalla de configuración inicial, se puede regresar a la pantalla anterior.

## Ajuste del enfoque

Ajuste el enfoque para visualizar la pantalla de menú claramente.

También es posible que deba ajustar el zoom.

Consulte los detalles en "Ajustar la proyección" (► página 50).

- 1) Pulse ▲▼◀▶ en el mando a distancia para ajustar el enfoque.



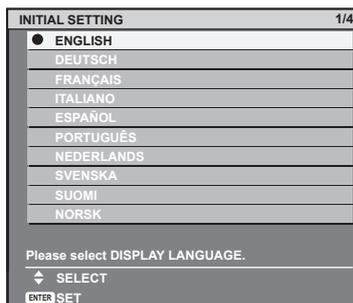
- 2) Pulse el botón <MENU> en el mando a distancia para realizar el resto de ajustes iniciales.

### Ajuste inicial (idioma de visualización)

Seleccione el idioma que aparecerá en pantalla.

Una vez finalizada la configuración inicial, se puede cambiar el idioma de la visualización desde el menú [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)].

- 1) Pulse ▲▼ en el mando a distancia para seleccionar el idioma de visualización.



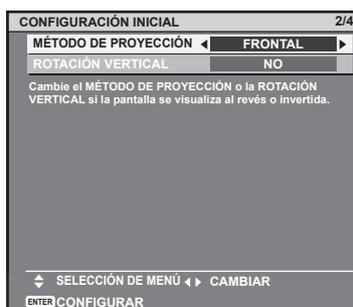
- 2) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia para realizar el ajuste inicial siguiente.

### Ajuste inicial (ajustes de instalación)

Establezca [MÉTODO DE PROYECCIÓN] y [ROTACIÓN VERTICAL] según las condiciones de la instalación. Consulte los detalles en “Forma de instalación” (➔ página 26).

Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar los ajustes de cada opción desde el menú [CONFIGURACIÓN].

- 1) Pulse ▲▼ en el mando a distancia para seleccionar un elemento.
- 2) Pulse ◀▶ en el mando a distancia para cambiar el ajuste.

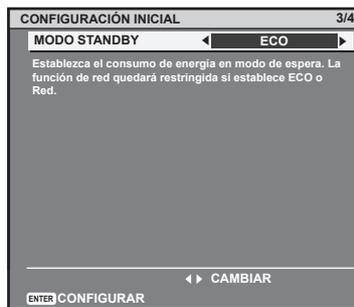


- 3) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia para realizar el ajuste inicial siguiente.

### Ajuste inicial (modo en espera)

Ajuste el modo de funcionamiento durante el modo en espera. La configuración predeterminada es [ECO], que mantiene un consumo de energía reducido en modo en espera. Si utiliza la función de la red durante el modo en espera, seleccione [NORMAL]. Si desea reducir el consumo de energía durante el modo en espera y realizar la operación de encendido mediante la LAN con cable, seleccione [RED]. Una vez que se haya completado la configuración inicial, los ajustes se pueden cambiar desde el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY].

- 1) Pulse ◀▶ en el mando a distancia para cambiar el ajuste.



- 2) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia para realizar el ajuste inicial siguiente.

### Nota

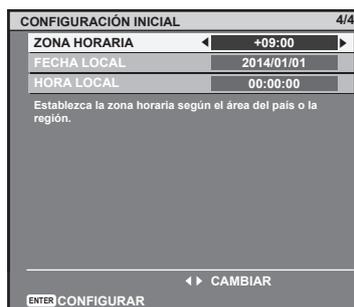
- La pantalla de ajuste inicial anterior es la que aparece al encender el proyector por primera vez después de la compra. Al ejecutar [TODOS LOS DATOS DE USUARIO] desde el menú [CONFIGURACIÓN] → [INICIALIZAR], se muestra el ajuste [MODO STANDBY] antes de la ejecución.

### Ajuste inicial (zona horaria)

Ajuste el parámetro [ZONA HORARIA] en función del país o la región donde se utilizará el proyector. Una vez que se haya completado la configuración inicial, el ajuste se puede cambiar desde el menú [CONFIGURACIÓN] → [FECHA Y HORA].

La configuración actual se muestra en la [FECHA LOCAL] y la [HORA LOCAL]. Si es necesario realizar algún cambio, hágalo en el menú [CONFIGURACIÓN] → [FECHA Y HORA] después de completar la configuración inicial.

- 1) Pulse ◀▶ en el mando a distancia para cambiar el ajuste.



- 2) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.

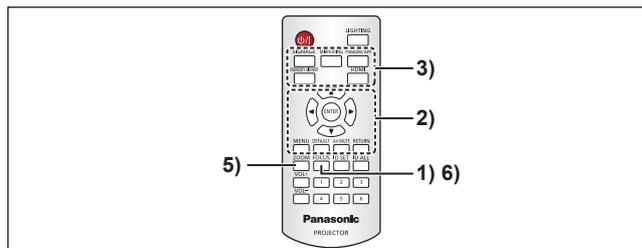
- Confirme el valor de ajuste y complete el ajuste inicial.

### Nota

- En el ajuste predeterminado de fábrica, la zona horaria del proyector es +09:00 (hora estándar de Japón y Corea). Cambie la zona horaria según la región en la que vaya a utilizar el proyector.

### Ajustes y selecciones

Para ajustar el enfoque, se recomienda esperar a que hayan transcurrido 30 minutos de proyección.



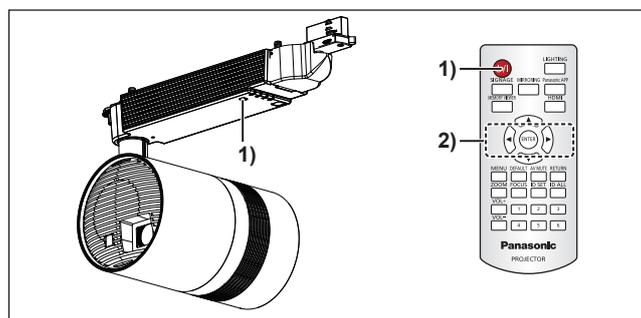
- 1) Pulse el botón <FOCUS> del mando a distancia para ajustar aproximadamente el enfoque de la luz de proyección. (⇒ página 50)

- 2) Configure el menú [CONFIGURACIÓN] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] (⇒ página 68) y [ROTACIÓN VERTICAL] (⇒ página 68) según la forma de instalación.
  - Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (⇒ página 56).
- 3) Pulse el botón <HDMI>, <MEMORY VIEWER>, <MIRRORING>, <Panasonic APP> o <SIGNAGE> del mando a distancia para seleccionar la entrada que se desea proyectar. (⇒ página 49)
- 4) Ajuste la orientación de la unidad principal para ajustar la posición de la proyección. (⇒ página 36)
- 5) Pulse el botón <ZOOM> en el mando a distancia para ajustar el tamaño de la proyección. (⇒ página 50)
- 6) Pulse de nuevo el botón <FOCUS> del mando a distancia para ajustar el enfoque.

#### Nota

- La pantalla de configuración inicial se muestra al encender el proyector por primera vez después de la compra o al ejecutar [TODOS LOS DATOS DE USUARIO] en el menú [CONFIGURACIÓN] → [INICIALIZAR]. Consulte “Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial” (⇒ página 45).

## Apagar el proyector



- 1) Pulse el botón de alimentación <⏻/|>.
  - Se muestra la pantalla de confirmación [APAGADO (REPOSO)].
- 2) Pulse ◀▶ en el mando a distancia para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>. (O pulse el botón de alimentación <⏻/|> de nuevo.)
  - Se acaba la proyección.
- 3) Espere unos segundos hasta que el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se encienda en rojo.
- 4) Desactive la alimentación del sistema de guías si es necesario.

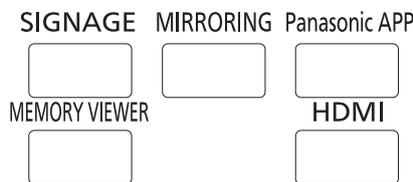
#### Nota

- Incluso cuando la alimentación se apaga pulsando el botón de alimentación <⏻/|>, el proyector consume energía si la alimentación del sistema de guías está encendida.  
El consumo de energía en estado de reposo se puede reducir con el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] configurado con [ECO].
- El proyector puede apagarse si se apaga la alimentación del sistema de guías durante la proyección, pero es posible que la configuración y los ajustes realizados justo antes de apagar la alimentación no se reflejen.
- No apague la alimentación del sistema de guías ni extraiga la tarjeta SD mientras el indicador de tarjeta SD, <SD>, parpadee. Es posible que el proyector no funcione correctamente o que el contenido de la tarjeta SD se dañe.
- Cuando el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] está configurado como [NORMAL], el ventilador interno de refrigeración puede funcionar incluso en modo de reposo.

# Proyectando

La proyección comenzará después de comprobar la conexión con el dispositivo externo (➔ página 41), encender la alimentación del sistema de guías y, después, encender el proyector (➔ página 45). Seleccione la entrada que desee proyectar y ajuste el estado de la imagen proyectada.

## Seleccionar la entrada



Cambie la entrada para proyectar.

La entrada que se desea proyectar se puede cambiar directamente pulsando el botón de selección de entrada en el mando a distancia.

1) **Pulse el botón <HDMI>, <MEMORY VIEWER>, <MIRRORING>, <Panasonic APP> o <SIGNAGE> del mando a distancia para seleccionar la entrada.**

- La imagen de la entrada seleccionada se proyecta.

Botón del mando a distancia	Entrada	Uso
<HDMI>	HDMI	Cambia la entrada a HDMI. Muestra la imagen introducida al terminal <HDMI IN> desde el dispositivo externo.
<MEMORY VIEWER>	Memory Viewer	Cambia la entrada a Memory Viewer. Muestra la imagen fija o película grabada en la tarjeta SD utilizando la función Memory Viewer. (➔ página 98)
<MIRRORING>	MIRRORING	Cambia la entrada a MIRRORING. Muestra la imagen transmitida por vía inalámbrica desde el terminal Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/compatible con Miracast.
<Panasonic APP>	Panasonic APPLICATION	Cambia la entrada a Panasonic APPLICATION. Muestra la imagen transferida desde el ordenador (incluidos los dispositivos iPad, iPhone, iPod touch o Android) utilizando el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic.
<SIGNAGE>	Señalización	Cambia la entrada a señalización. Reproduce y muestra el contenido como archivos de imágenes fijas o de imágenes en movimiento en la tarjeta SD según el ajuste del programa o pase de diapositivas registrado con Content Manager. Para utilizar la función de reproducción de señalización, consulte las "Instrucciones de operación – Manual de Content Manager". También es posible utilizar la función de reproducción de señalización configurando la programación en el software Content Manager.

### Nota

- Cuando una señal de audio se incluye en cada entrada, se emite desde el terminal <AUDIO OUT>.
- El cambio de entrada desde HDMI a cualquier otra entrada puede tardar segundos en completarse. Cuando el cambio lleva tiempo, aparece el mensaje [Esperar...] en la pantalla de proyección.
- Al pulsar el botón <HDMI>, <MEMORY VIEWER>, <MIRRORING>, o <Panasonic APP> durante la proyección de señalización, la proyección de señalización se detiene y cambia a la entrada correspondiente.
- Pulsar el botón <SIGNAGE> mientras la reproducción de señalización está en espera o detenida hace que se cambie la entrada a señalización y que se inicie o reanude la reproducción de la señalización.
- Consulte la información sobre reproducción de señalización en las "Instrucciones de operación – Manual de Content Manager".
- El software de aplicación de transferencia de imágenes Wireless Manager ME6.3 compatible con ordenadores Windows o Mac está disponible en el CD-ROM suministrado. En relación con el software de aplicación de transferencia de imágenes compatible con dispositivos iPad/iPhone/iPod touch y Android, consulte la URL siguiente: <https://panasonic.net/cns/projector/>
- El software Content Manager compatible con ordenadores Windows puede establecer la programación utilizada para la reproducción de señalización. Para obtener más información, consulte la URL siguiente: <https://panasonic.net/cns/projector/>

## Ajustar la proyección

---

Ajuste el enfoque y zoom.

**1) Pulse el botón <FOCUS> o <ZOOM> en el mando a distancia.**

- Botón <FOCUS>. Ajusta en enfoque.
- Botón <ZOOM>. Ajusta el zoom.

**2) Seleccione cada elemento y pulse ▲▼◀▶ para ajustarlo.**

### Nota

---

- Cuando sea necesario ajustar la posición de proyección, realice los ajustes de acuerdo con los pasos descritos en (➔ página 36).
- El funcionamiento puede acelerarse si se pulsa ▲▼◀▶ durante por lo menos un segundo.
- Solo [ENFOQUE] aparece en amarillo, para que el elemento de menú mostrado pueda ser reconocido por su color, incluso cuando el proyector no está enfocado y los caracteres mostrados son ilegibles.
- La lente de proyección se ve influenciada térmicamente por la luz de la fuente luminosa, lo que hace que el enfoque sea inestable durante el período inmediatamente posterior al encendido. Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.

## Utilizar tarjetas SD

La ranura de tarjetas SD del proyector permite utilizar tarjetas de memoria SD y SDHC.

### Notas acerca del uso

Tenga en cuenta las siguientes instrucciones:

- No desmontar ni modificar.
- No golpear, doblar, dejar caer, mojar, etc.
- No tocar los contactos metálicos con las manos ni con metal.
- No quitar la etiqueta pegada ni pegar una etiqueta nueva o precinto.
- No dejar en un lugar donde vaya a hacer calor (dentro de un coche o bajo la luz directa del sol, etc.).
- No dejar en un lugar con humedad alta o polvo.
- No dejar en un lugar con una diferencia de temperatura extrema. Podría producirse condensación.
- No dejar en un lugar donde se genere electricidad estática o radiación electromagnética.
- Guarde la tarjeta SD de forma correcta y manténgala fuera del alcance de niños pequeños.

### Protección de datos

- Para prevenir la pérdida de datos importantes, establezca el bloqueo de escritura de la tarjeta SD en la posición "LOCK".

Desactive el bloqueo de escritura cuando vaya a guardar o modificar un archivo.



Bloqueo de escritura

- Utilice un marcador (a base de aceite) para escribir en el espacio para notas de la etiqueta. No utilice un bolígrafo ni un lápiz. La tarjeta podría dañarse o los datos podrían destruirse.
- Gestione el contenido de la tarjeta SD bajo su responsabilidad. Se recomienda realizar una copia de seguridad de los datos importantes en otro disco, etc.
- Panasonic Connect Co., Ltd. no asume ninguna responsabilidad de la pérdida de datos que grabe ni de ningún daño directo o indirecto.
- Se recomienda destruir físicamente la tarjeta con un martillo, etc. cuando decida desecharla.

### Tarjetas que pueden utilizarse con el proyector

#### Tarjeta de memoria SD (2 GB)

(Incluye tarjetas de memoria miniSD y microSD)

#### Tarjeta de memoria SDHC (4 GB, 8 GB, 16 GB, 32 GB)

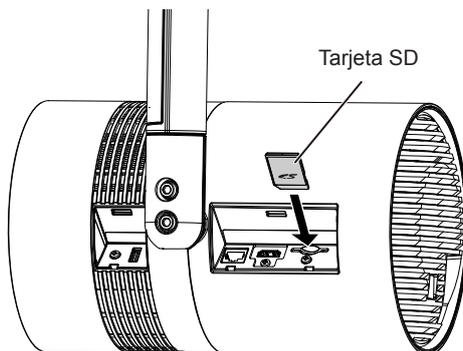
(Incluye tarjetas de memoria miniSDHC y microSDHC)

#### Nota

- Se admiten las tarjetas SD disponibles comercialmente.
- Utilice la tarjeta SD con alta velocidad de transferencia de datos. Si la velocidad de transferencia de datos es lenta, es posible que las imágenes en movimiento o la música grabadas en la tarjeta SD no se reproduzcan correctamente o que aparezca una imagen fija. (Clase de velocidad: se recomienda Clase 10)
- Solo se pueden utilizar tarjetas con formato FAT16 o FAT32.

## Insertar una tarjeta SD

- 1) **Inserte completamente la tarjeta en la ranura para tarjetas SD con la parte frontal de la tarjeta hacia arriba, desde el lateral con la esquina cortada.**



### Atención

- Al utilizar la tarjeta de memoria miniSD o microSD, utilice siempre el adaptador de tarjetas específico para miniSD o microSD, e inserte/extraiga las tarjetas junto con el adaptador.
- Tenga cuidado de no dejar el adaptador en la ranura para tarjetas SD.
- No inserte nada que no sea la tarjeta SD, como metales u objetos extraños, en la ranura para tarjetas SD.
- Evite insertar y expulsar frecuentemente la tarjeta SD en un período corto de tiempo. Espere por lo menos cinco segundos después de insertar la tarjeta SD para expulsarla, y espere por lo menos cinco segundos para volver a insertarla después de expulsarla. El proyector requiere aproximadamente cinco segundos para reconocer la inserción o la expulsión de la tarjeta SD.

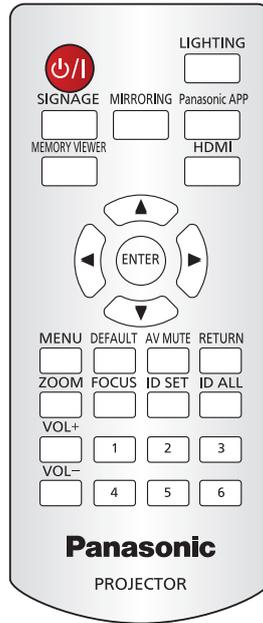
## Extraer la tarjeta SD

- 1) **Confirme que el indicador de tarjeta <SD> no esté parpadeando.**
- 2) **Presione ligeramente el centro de la tarjeta SD.**
- 3) **Sujete la tarjeta SD ligeramente expulsada y extraígalas.**
  - Tenga en cuenta que extraer la tarjeta a la fuerza mientras está insertada provocará problemas de funcionamiento.

### Atención

- No haga nada de lo siguiente mientras el proyector esté accediendo a la tarjeta SD (mientras el indicador <SD> parpadee).
  - Extraer la tarjeta SD
  - Desactivar la alimentación del sistema de guías
  - Aplicar vibración o golpear
- No inserte ni extraiga la tarjeta SD en un período corto de tiempo. Espere por lo menos cinco segundos después de insertar la tarjeta SD para expulsarla, y espere por lo menos cinco segundos para volver a insertarla después de expulsarla. El proyector requiere aproximadamente cinco segundos para reconocer la inserción y la expulsión de la tarjeta SD.

## Utilizar el mando a distancia



### Encender/apagar la visualización del foco

Active/desactive los elementos de ajuste en el menú [PATRÓN].

Botón  LIGHTING

**1) Pulse el botón <LIGHTING>.**

- Se muestra el foco según los elementos configurados para el usuario [USUARIO1] - [USUARIO5] seleccionado en la pantalla de ajustes individuales de [PATRÓN].

**2) Pulse el botón <LIGHTING> de nuevo.**

- El foco y la graduación del marco desaparecen y la proyección regresa a la imagen introducida.

#### Nota

- Al pulsar el botón <LIGHTING>, se muestra el ajuste detallado en [PATRÓN] correspondiente al usuario ([USUARIO1] - [USUARIO5]). Consulte los detalles de configuración de patrones en "Menú [LUZ]" (➔ página 64).
- Si el foco y la graduación del marco están configurados en [NO] en la pantalla de configuración detallada de [PATRÓN], no se pueden mostrar el foco y la graduación del marco al pulsar el botón <LIGHTING>.

### Ajustar el volumen

Puede ajustarse el volumen de la salida de audio.

Botón  VOL+  
 VOL-

**1) Pulse el botón <VOL+> o <VOL->.**

<VOL+>	Aumenta el volumen.
<VOL->	Reduce el volumen.

## Usar la función Enmudecer AV

La proyección y la salida de audio pueden detenerse temporalmente cuando el proyector no se utiliza durante un determinado tiempo, como durante un descanso o preparación.



- 1) **Pulse el botón <AV MUTE>.**
  - Se detiene la proyección y el sonido.
- 2) **Pulse el botón <AV MUTE> de nuevo.**
  - Se reanuda la proyección y el sonido.

### Nota

- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea en color verde con una frecuencia de encendido 0,8 segundos → apagado 0,8 segundos mientras el AV está silenciado.
- El proyector no incorpora altavoces integrados. Hay una salida de audio del sistema de sonido externo conectada al terminal <AUDIO OUT>.

## Configurar los números de ID de mando a distancia

Si se asigna un número de ID único a cada proyector puede controlar todos los proyectores simultánea o individualmente cuando use un sistema con múltiples proyectores utilizando un solo mando a distancia.

Tras establecer el número de ID ([1] - [6]) del proyector, establezca el mismo número de ID en el mando a distancia.

**El número de ID predeterminado de fábrica del proyector es [TODOS]. Si utiliza un solo proyector, pulse el botón <ID ALL> en el mando a distancia. También puede controlar un proyector pulsando el botón <ID ALL> en el mando a distancia incluso si no conoce el ID del proyector.**



- 1) **Pulse el botón <ID SET> en el mando a distancia.**
- 2) **En el transcurso de cinco segundos, pulse los botones numéricos (<1> - <6>) para establecer el número de ID de un dígito preconfigurado en el proyector.**
  - Si pulsa el botón <ID ALL>, podrá controlar los proyectores independientemente del ajuste del número de ID del proyector.

### Atención

- Procure no pulsar el botón <ID SET> del mando a distancia de forma accidental, ya que el número de ID del mando a distancia puede ajustarse incluso sin el proyector. Si se pulsa el botón <ID SET> y no se pulsa ninguno de los botones numéricos (<1> - <6>) dentro de los cinco segundos siguientes, el número de ID recupera su valor original previo al momento de pulsar el botón <ID SET>.
- El número de ID especificado en el mando a distancia se almacenará a menos que se establezca de nuevo. Sin embargo, se borrará si las pilas del mando a distancia se agotan. Al sustituir las pilas, vuelva a establecer el mismo número de ID.

### Nota

- Configure el número de ID del proyector desde el menú [CONFIGURACIÓN] → [ID DEL PROYECTOR].

# Capítulo 4 Configuración

---

Este capítulo describe los ajustes que puede realizar con el menú en pantalla.

# Navegación por el menú

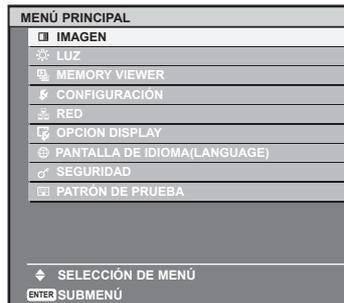
El menú en pantalla (Menú) se usa para realizar distintas configuraciones y ajustes del proyector.

## Navegar por el menú

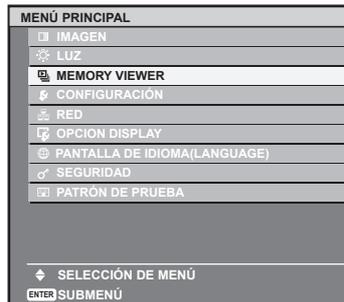
### Procedimiento de funcionamiento

Botón 

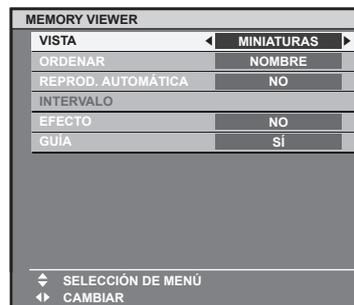
- 1) Pulse el botón <MENU> en el mando a distancia.
  - Aparece la pantalla [MENÚ PRINCIPAL].



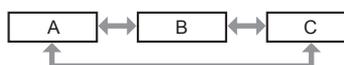
- 2) Pulse ▲▼ en el mando a distancia para seleccionar un elemento del menú principal.
  - El cursor amarillo resalta el elemento seleccionado.



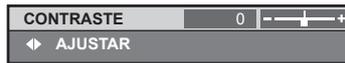
- 3) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
  - Se visualizan los elementos del sub-menú del menú principal seleccionado.



- 4) Pulse ▲▼ en el mando a distancia para seleccionar un elemento de submenú y pulse ◀▶ o el botón <ENTER> para cambiar o ajustar la configuración.
  - Algunos elementos del menú cambian según el orden siguiente cada vez que se pulsa ◀▶.



- Para algunos elementos, pulse ◀▶ para visualizar la pantalla de ajuste individual con una barra de ajuste como la que aparece a continuación.



### Nota

- Al pulsar el botón <RETURN> o <MENU> en el mando a distancia mientras que muestra la pantalla de menú, se regresa a la pantalla del menú de nivel superior.
- Es posible que algunos elementos no se puedan ajustar o utilizar en función de la señal de entrada seleccionada en el proyector. Los elementos del menú que no se pueden ajustar o utilizar se muestran con caracteres en gris y no se pueden seleccionar.
- Algunos elementos se pueden ajustar aunque no se reciba ninguna señal.
- La pantalla de ajuste individual desaparece automáticamente si no se realiza ninguna operación durante aproximadamente cinco segundos.
- Consulte los detalles de los elementos de menú en "Menú principal" (➔ página 57) y "Submenú" (➔ página 58).

### Restablecer un valor ajustado al valor predeterminado de fábrica

Al pulsar el botón <DEFAULT> en el mando a distancia, se restaurarán los ajustes de fábrica de los valores ajustados en los elementos de menú.

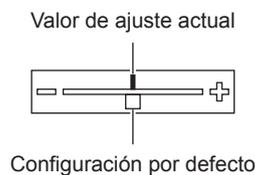


- 1) Pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia.



### Nota

- No se pueden restaurar a la vez todos los ajustes a los valores predeterminados.
- Para restablecer todos los elementos de submenú configurados a sus valores predeterminados de fábrica, ejecute el menú [CONFIGURACIÓN] → [INICIALIZAR] (➔ página 79).
- Algunos elementos no se pueden restablecer a los valores predeterminados de fábrica ni siquiera pulsando el botón <DEFAULT> del mando a distancia. Estos elementos deben ajustarse uno a uno.
- El cuadrado que aparece debajo de la barra de ajuste en la pantalla de ajuste individual indica el valor predeterminado de fábrica. La posición del cuadrado varía en función de la señal de entrada.



### Establecer la visualización del menú en pantalla

Si se mantiene pulsado el botón <MENU> en el mando a distancia durante como mínimo tres segundos, aparecerá la pantalla de configuración en pantalla, desde donde podrá configurar si desea que se muestre u oculte el menú en pantalla.

### Menú principal

Los nueve elementos siguientes se incluyen en el menú principal. Al seleccionar un elemento del menú principal, se muestra la pantalla de selección del submenú.

Elemento del menú principal		Página
	[IMAGEN]	60
	[LUZ]	64
	[MEMORY VIEWER]	66
	[CONFIGURACIÓN]	68
	[RED]	80

Elemento del menú principal		Página
	[OPCION DISPLAY]	92
	[PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)]	94
	[SEGURIDAD]	95
	[PATRÓN DE PRUEBA]	96

## Submenú

Se muestra el sub-menú del elemento del menú principal seleccionado y puede configurar y ajustar sus diferentes elementos.

### [IMAGEN]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[MODO DE IMAGEN]	[DINÁMICO]	60
[CONTRASTE]	[0]	60
[BRILLO]	[0]	60
[COLOR]	[0]	60
[TINTE]	[0]	61
[TEMPERATURA COLOR]	[MEDIO]	61
[REGULADOR]	[+100]	62
[ECUALIZACIÓN DE COLORES]	[NO]	62

### [LUZ]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[LUZ]	[NO]	64
[PATRÓN]	[USUARIO1]	64

### [MEMORY VIEWER]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[VISTA]	[MINIATURAS]	66
[ORDENAR]	[NOMBRE]	66
[REPROD. AUTOMÁTICA]	[NO]	66
[INTERVALO]	—	66
[EFECTO]	[NO]	67
[GUÍA]	[SÍ]	67

### [CONFIGURACIÓN]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[ID DEL PROYECTOR]	[TODOS]	68
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[FRONTAL]	68
[ROTACIÓN VERTICAL]	[NO]	68
[CAMBIO]	—	68
[ASPECTO]	[NORMAL]	69
[KEYSTONE]	—	70
[SIGNAGE]	—	71
[CONF. REP. DIRECTA]	[MEMORY VIEWER]	71
[AJUSTES 'ECO']	—	72

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[ENCENDIDO INICIAL]	[ÚLTIMA MEMORIA]	74
[ENTRADA DE INICIO]	[ULTIMO USO]	74
[AJUSTE SONIDO]	—	75
[DC OUT]	[Sí]	75
[ESTADO]	—	75
[HORARIO]	[NO]	76
[FECHA Y HORA]	—	77
[GUARDAR DATOS USUARIO]	—	78
[CARGAR DATOS USUARIO]	—	79
[INICIALIZAR]	—	79
[CONTRASEÑA DE SERVICIO]	—	79

## [RED]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[NOMBRE PROYECTOR]	[NAME1234]*1	80
[CONECTAR LAN]	—	80
[LAN INALAMBRICA]	[M-DIRECT]	81
[NETWORK CONTROL]	—	84
[Panasonic APPLICATION]	—	85
[ESTADO NETWORK]	—	86
[Art-Net]	[NO]	87
[ESTADO DE Art-Net]	—	90
[MIRRORING]	[MODERADOR]	90

\*1 Varía en función del producto.

## [OPCION DISPLAY]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[HDMI IN]	—	92
[MENU EN PANTALLA]	—	92
[ENMUDECER AUDIO&VIDEO]	—	93

## [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)]

Detalles (➔ página 94)

## [SEGURIDAD]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]	[NO]	95
[CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]	—	95

## [PATRÓN DE PRUEBA]

Detalles (➔ página 96)

## Menú [IMAGEN]

En la pantalla de menú, seleccione [IMAGEN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 56).

- Después de seleccionar el elemento, pulse ▲▼◀▶ para ajustarlo.

### [MODO DE IMAGEN]

Puede seleccionar el modo de imagen adecuado para la fuente de imagen y el entorno en el cual se va a usar el proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO DE IMAGEN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [MODO DE IMAGEN].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DINÁMICO]	La emisión de luz se maximiza para el uso en zonas brillantes.
[NORMAL]	La imagen se convierte en la adecuada para el contenido de vídeo de imágenes en movimiento en general.
[NATURAL]	La imagen resulta adecuada para utilizar en áreas con poca luz.

#### Nota

- El ajuste [MODO DE IMAGEN] también se refleja en la pantalla de menú.

### [CONTRASTE]

Ajuste el contraste de los colores.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [CONTRASTE].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Rango de ajuste
Pulse ▶.	Aumenta el brillo de la pantalla y hace que el color sea más oscuro.	-31 - +31
Pulse ◀.	La pantalla se oscurece y hace que el color sea más claro.	

#### Atención

- Ajuste primero [BRILLO] cuando necesite ajustar el nivel de negros.

### [BRILLO]

Ajuste la parte oscura (negra) de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BRILLO].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [BRILLO].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Rango de ajuste
Pulse ▶.	Incrementa el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	-31 - +31
Pulse ◀.	Reduce el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	

### [COLOR]

Ajuste la saturación de color de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR].

- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Rango de ajuste
Pulse ▶.	Acentúa los colores.	-31 - +31
Pulse ◀.	Suaviza los colores.	

## [TINTE]

Ajuste el tono de piel en la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TINTE].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [TINTE].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Rango de ajuste
Pulse ▶.	Ajusta el tono de piel en colores verdosos.	-31 - +31
Pulse ◀.	Ajusta el tono de piel en colores rojizos.	

## [TEMPERATURA COLOR]

Puede cambiar la temperatura del color si las zonas blancas de la imagen proyectada son azuladas o rojizas.

### Ajuste con la temperatura de color

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [TEMPERATURA COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[BAJA], [MEDIO], [FRÍO]	Seleccione esta opción para obtener el color deseado.
[USUARIO]	Ajusta el balance de blancos. Consulte los detalles en "Ajustar el balance de blancos deseado" (➔ página 61).

### Nota

- El ajuste predeterminado de fábrica para [TEMPERATURA COLOR] es [MEDIO].
- El ajuste [USUARIO] se comparte con [User] dentro de [Color] en Content Manager. Los cambios en el ajuste [USUARIO] también se reflejan en [User] dentro de [Color] en Content Manager. Consulte los detalles en "Método de funcionamiento del horario" → "Ajuste de color" en las "Instrucciones de operación – Manual de Content Manager".

### Ajustar el balance de blancos deseado

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [TEMPERATURA COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar [USUARIO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [TEMPERATURA COLOR].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROJO], [VERDE] o [AZUL].
- 6) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Elemento	Operación	Ajuste	Rango de ajuste
[ROJO]	Pulse ►.	Acentúa el rojo.	0 - +255 (El ajuste predeterminado de fábrica es +255)
	Pulse ◀.	Suaviza el rojo.	
[VERDE]	Pulse ►.	Acentúa el verde.	
	Pulse ◀.	Suaviza el verde.	
[AZUL]	Pulse ►.	Acentúa el azul.	
	Pulse ◀.	Suaviza el azul.	

### Nota

- Ajuste [TEMPERATURA COLOR] correctamente. Todos los colores no se mostrarán correctamente a menos que se realice el ajuste adecuado. Si el ajuste no tiene el efecto deseado, puede pulsar el botón <DEFAULT> del mando a distancia para recuperar el valor predeterminado de fábrica del ajuste del elemento seleccionado.
- El ajuste [TEMPERATURA COLOR] no se refleja en los patrones de prueba internos (➔ página 96). Asegúrese de establecer [TEMPERATURA COLOR] mientras se proyecta la señal de entrada.

## [REGULADOR]

Ajuste el brillo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [REGULADOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [REGULADOR].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Rango de ajuste
Pulse ►.	Lo hace más brillante.	0 - +100 (El ajuste predeterminado de fábrica es +100)
Pulse ◀.	Lo hace más oscuro.	

### Nota

- Las imágenes de vídeo pueden aparecer rojizas dependiendo del valor establecido.

## [ECUALIZACIÓN DE COLORES]

Corrija la diferencia de color entre proyectores al utilizar más de un proyector a la vez.

### Ajustar la ecualización de colores deseada

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ECUALIZACIÓN DE COLORES].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No se realiza ninguna ecualización de colores.
[3COLORES]	Ajusta los tres colores [ROJO], [VERDE] o [AZUL].
[7COLORES]	Ajusta los siete colores [ROJO], [VERDE], [AZUL], [CIAN], [MAGENTA], [AMARILLO] o [BLANCO].
[MEDIDA]	Consulte los detalles sobre este modo en "Ajustar la ecualización de colores utilizando un colorímetro" (➔ página 63).

- 3) Seleccione [3COLORES] o [7COLORES] y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [3COLORES] o [7COLORES].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROJO], [VERDE], [AZUL] o [BLANCO], [ROJO], [VERDE], [AZUL], [CIAN], [MAGENTA], [AMARILLO] o [BLANCO] al seleccionar [7COLORES].
- 5) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se muestra la pantalla [3COLORES:ROJO], [3COLORES:VERDE], [3COLORES:AZUL] o [3COLORES:BLANCO].  
Al seleccionar [7COLORES], se muestra la pantalla [7COLORES:ROJO], [7COLORES:VERDE], [7COLORES:AZUL], [7COLORES:CIAN], [7COLORES:MAGENTA], [7COLORES:AMARILLO] o [7COLORES:BLANCO].
  - Si se configura [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] en [SÍ], se muestra el patrón de prueba del color seleccionado.

- 6) **Pulse ▲▼ para seleccionar [ROJO], [VERDE] o [AZUL].**
- Al seleccionar [BLANCO] en [3COLORES] solo se puede ajustar [GANANCIA].
- 7) **Pulse ◀▶ para ajustar.**
- El valor de ajuste cambiará entre 0\*1 y 2048\*1.
- \*1 El límite varía según el color que se desee ajustar.

### Nota

- Operaciones al corregir el color de ajuste  
Cunado cambia el mismo color de corrección que el color de ajuste: La luminancia del color de ajuste cambia.  
Al cambiar el color de corrección rojo: Se añade o quita rojo al color de ajuste.  
Al cambiar el color de corrección verde: Se añade o quita verde al color de ajuste.  
Al cambiar el color de corrección azul: Se añade o quita azul al color de ajuste.
- Puesto que el ajuste requiere habilidades avanzadas, este ajuste debería estar a cargo de una persona familiarizada con el proyector o un técnico de mantenimiento.
- Al pulsar el botón <DEFAULT> del mando a distancia se restablecen los ajustes predeterminados de fábrica en todos los elementos.

### Ajustar la ecualización de colores con un colorímetro

Utilice un colorímetro que pueda medir coordenadas de cromaticidad y luminancia a fin de cambiar los colores de [ROJO], [VERDE], [AZUL], [CIAN], [MAGENTA], [AMARILLO] o [BLANCO] a los colores deseados.

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [ECUALIZACIÓN DE COLORES].**
- 2) **Pulse ◀▶ para seleccionar [MEDIDA].**
- 3) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [MODO MEDIDA].
- 4) **Pulse ▲▼ para seleccionar [DATOS MEDIDA].**
- 5) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [DATOS MEDIDA].
- 6) **Mida la luminancia actual (Y) y las coordenadas cromáticas (x, y) utilizando el colorímetro.**
- 7) **Pulse ▲▼ para seleccionar un color y pulse ◀▶ para ajustar la configuración.**
  - Establezca [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] en [SÍ] para mostrar un patrón de prueba de los colores seleccionados.
- 8) **Cuando haya terminado de introducir todos los datos, pulse el botón <MENU>.**
  - Aparece la pantalla [MODO MEDIDA].
- 9) **Pulse ▲▼ para seleccionar [DATOS DESTINO].**
- 10) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [DATOS DESTINO].
- 11) **Pulse ▲▼ para seleccionar un color y pulse ◀▶ para introducir las coordenadas de los colores deseados.**
  - Si se configura [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] en [SÍ], se muestra el patrón de prueba del color seleccionado.
- 12) **Cuando haya terminado de introducir todos los datos, pulse el botón <MENU>.**

### Nota

- Los colores no se muestran correctamente cuando los datos deseados corresponden a un color fuera de la región del proyector.
- Configure [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] en [SÍ] para mostrar automáticamente un patrón de prueba para utilizarlo a fin de ajustar los colores de ajuste seleccionados.
- Al utilizar un colorímetro o un instrumento parecido para realizar mediciones, mida los colores que aparecen en la [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA].
- Se puede producir una diferencia entre las coordenadas de color de los datos deseados y el valor medido con un instrumento, según el instrumento concreto y el entorno donde se realizan las mediciones.

## Menú [LUZ]

En la pantalla de menú, seleccione [LUZ] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (⇒ página 56).

- Después de seleccionar el elemento, pulse ▲▼◀▶ para ajustarlo.

### [LUZ]

Active/desactive los elementos de ajuste en el menú [PATRÓN].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LUZ].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	El foco y la graduación del marco no aparecen y [FONDO] cambia a [A TRAVÉS].
[SÍ]	Se muestra el foco basado en los elementos configurados en [PATRÓN].

### [PATRÓN]

Configure el foco, el fondo y la graduación del marco.

Puede registrar el foco, el fondo y la graduación del marco dentro de [PATRÓN] para los elementos [USUARIO1] a [USUARIO5].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PATRÓN].
- 2) Pulse ◀▶.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [PATRÓN].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar de [USUARIO1] a [USUARIO5].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [PATRÓN].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desee ajustar y pulse ◀▶ para ajustar el elemento.

[TIPO CIRCULAR]	Establece el tipo circular de foco.	
	[TIPO1]	Establece el tipo circular con borde nítido.
	[TIPO2]	Establece el tipo circular con borde degradado.
[FONDO]	Establece el fondo de foco.	
	[A TRAVÉS]	Establece la imagen de entrada como fondo del foco.
	[NEGRO]	Establece el fondo de foco en color negro.
[GRADUACIÓN MARCO]	Establece la graduación de la periferia exterior de la imagen de entrada.	
	[NO]	Conserva la periferia exterior de la imagen de entrada.
	[SÍ]	Establece la periferia exterior de la imagen de entrada con un borde degradado.
[FOCO 1]	Establece cada foco por separado.	
[FOCO 2]	Configura cada foco en [SÍ]/[NO] por separado. Se pueden mostrar hasta tres focos a la vez.	
[FOCO 3]	Es posible ajustar la posición y el tamaño de cada foco.	

### Nota

- Cuando [FONDO] se configura en [NEGRO], la resolución se fija en 1 024 x 768/60p.
- Cuando [FONDO] se configura en [NEGRO] y el foco se muestra pulsando el botón <LIGHTING>, no se emite ningún sonido. En este caso, al ajustar el volumen con los botones <VOL+>/<VOL->, cambia el valor de ajuste del parámetro en pantalla, pero sin que se oiga ningún sonido. No se trata de un problema de funcionamiento.
- Cuando [FONDO] se configura en [A TRAVÉS], el foco y la graduación del marco dependen de la resolución de la imagen de entrada. (El tamaño del foco es menor con alta resolución y mayor con una resolución menor.)
- Si no hay señal HDMI después de cambiar a la entrada HDMI y [FONDO] está configurado con [A TRAVÉS], no aparece ningún foco incluso aunque se configure [LUZ] con [SÍ].
- Cuando [FONDO] está configurado con [NEGRO], [APAGA SIN SEÑAL] y [APAGAR LUCES S/SEÑAL] del menú [AJUSTES 'ECO'] no funcionan incluso el estado de ausencia de señal continúe.

## Ajustar la posición y el tamaño del foco

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PATRÓN].
- 2) Pulse ◀▶.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [PATRÓN].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar de [USUARIO1] a [USUARIO5].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [PATRÓN].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar de [FOCO 1] a [FOCO 3].
- 6) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste detallado de [FOCO 1] a [FOCO 3].

[POSICIÓN]	Establece la posición de visualización del foco.
[TAMAÑO]	Establece el tamaño de visualización del foco.

### Nota

- Incluso al ajustar [LUZ] en [SÍ], solo aparece el foco seleccionado.
  - Después de ajustar la posición del foco en [POSICIÓN], cambia la posición de visualización del menú.
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN] o [TAMAÑO] y pulse el botón <ENTER>.
    - Aparece la pantalla de ajuste específica de [POSICIÓN] o [TAMAÑO].
  - 8) Pulse ▲▼◀▶ para realizar los ajustes.

Elemento		Operación	Ajuste	Rango de ajuste
[POSICIÓN]	[X]	Pulse ▶.	El foco se mueve hacia la derecha.	-20 - +20
		Pulse ◀.	El foco se mueve hacia la izquierda.	
	[Y]	Pulse ▲.	El foco se mueve hacia arriba.	-13 - +13
		Pulse ▼.	El foco se mueve hacia abajo.	
[TAMAÑO]		Pulse ▶.	El foco aumenta de tamaño.	[MÍN] - [MÁX] (7 niveles)
		Pulse ◀.	El foco disminuye de tamaño.	

### Nota

- Después de configurar [MÉTODO DE PROYECCIÓN] y [ROTACIÓN VERTICAL], realice los ajustes en cada pantalla individual de ajuste de [POSICIÓN] para mover el foco hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda (tal como se indica en la tabla anterior) para obtener una vista correcta del texto sobre la imagen proyectada.
- Cuando [FONDO] se configura en [A TRAVÉS], el intervalo de movimiento y el tamaño del foco dependen de la resolución de la imagen de entrada. (El tamaño del foco es menor con alta resolución y mayor con una resolución menor.)
- La forma del foco cambia según el ajuste del menú [ASPECTO] en [CONFIGURACIÓN].

## Menú [MEMORY VIEWER]

En la pantalla de menú, seleccione [MEMORY VIEWER] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 56).

- Después de seleccionar el elemento, pulse ▲▼◀▶ para ajustarlo.

### Nota

- Consulte cómo se utiliza la función Memory Viewer en “Función [MEMORY VIEWER]” (➔ página 98).

## [VISTA]

Establezca la visualización de la pantalla Memory Viewer.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [VISTA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[MINIATURAS]	Muestra los archivos en la vista en miniatura.
[LISTA]	Muestra los archivos en la vista de lista.

## [ORDENAR]

Establece el orden de visualización de los archivos en la pantalla Memory Viewer.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ORDENAR].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NOMBRE]	Muestra los archivos en orden ascendente por nombre de archivo.
[TIPO]	Muestra los archivos por tipos de archivo.
[CRONOLÓGICAMENTE]	Muestra los archivos comenzando por el que tiene la hora de actualización más antigua.

## [REPROD. AUTOMÁTICA]

Active o desactive la reproducción automática.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [REPROD. AUTOMÁTICA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione este elemento para desactivar la reproducción automática.
[SÍ]	Seleccione este elemento para activar la reproducción automática.

## [INTERVALO]

Establezca la duración de pantalla de las imágenes fijas que se están reproduciendo automáticamente.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INTERVALO].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

Elemento	Ajuste
[5S] - [120S]	Establezca la duración en pantalla de las imágenes fijas. Seleccione un elemento entre [5S], [10S], [15S], [30S], [60S] y [120S].

### Nota

- Cuando [REPROD. AUTOMÁTICA] está ajustado con [NO], no se puede establecer [INTERVALO].
- Si cambia el ajuste [INTERVALO] durante la reproducción en el Memory Viewer, el cambio no se reflejará en la imagen proyectada que se está reproduciendo. Vuelva a la pantalla Memory Viewer en la vista en miniatura o en la vista de lista y reinicie la reproducción. Consulte cómo se utiliza la función Memory Viewer en “Función [MEMORY VIEWER]” (➔ página 98).

## [EFECTO]

Establezca los efectos especiales utilizados al cambiar a la pantalla de reproducción de los contenidos de imágenes fijas.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [EFECTO].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No aplica efectos especiales.
[ALEATORIO]	Aplica efectos especiales aleatoriamente.
[BARRIDO DESDE IZQ.]	Muestra la imagen de forma gradual con un efecto de barrido hacia la izquierda.
[BARRIDO DESDE DER.]	Muestra la imagen de forma gradual con un efecto de barrido hacia la derecha.
[BARR. DESDE ABAJO]	Muestra la imagen de forma gradual con un efecto de barrido hacia abajo.
[DIVIDIR]	Muestra la imagen de forma gradual desde el centro con un efecto de barrido hacia la izquierda y la derecha.
[ALEJAR]	Muestra la imagen de forma gradual desde el centro con un efecto de recuadro saliente.
[FUNDIDO]	Muestra la imagen completa de forma gradual.
[OCULTAR]	Muestra la imagen de forma gradual con un efecto de persiana vertical que se abre.
[BARRIDO DAMERO]	Muestra la imagen de forma gradual desde la izquierda hacia la derecha con un efecto de barrido damero.
[DESLIZAM. ENTRANTE]	Muestra la pantalla siguiente con un efecto de revelar hacia la izquierda.
[DESLIZAM. SALIENTE]	Muestra la pantalla siguiente eliminando la pantalla actual con un efecto de revelar hacia la izquierda.

### Nota

- Si cambia el ajuste [EFECTO] durante la reproducción en el Memory Viewer, el cambio no se reflejará en la imagen proyectada que se está reproduciendo. Vuelva a la pantalla Memory Viewer en la vista en miniatura o en la vista de lista y reinicie la reproducción. Consulte cómo se utiliza la función Memory Viewer en “Función [MEMORY VIEWER]” (► página 98).
- El nombre del elemento y la descripción de [EFECTO] indican la operación cuando [MÉTODO DE PROYECCIÓN] y [ROTACIÓN VERTICAL] están ajustados, de modo que se puedan leer correctamente los caracteres en la proyección.

## [GUÍA]

Establezca la visualización de la guía de operación en la pantalla de reproducción y la de la barra de tiempo que representa de forma visual el progreso de la reproducción de las imágenes en movimiento.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUÍA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Seleccione este elemento para mostrar la guía de operación y la barra de tiempo (solo en la reproducción de imágenes en movimiento) durante la reproducción a pantalla completa.
[NO]	Seleccione este elemento para ocultar la guía de operación y la barra de tiempo.

### Nota

- Si [SÍ] está establecido, la guía de operación y la barra de tiempo desaparecen de forma automática aproximadamente a los tres segundos del comienzo de la reproducción.  
Si la guía de uso no aparece mientras [GUÍA] está configurado con [SÍ], pulse ▲▼◀▶ o el botón <ENTER> durante la reproducción para mostrar la guía de uso.  
Si la guía de uso no aparece mientras [GUÍA] está configurado con [NO], pulse ◀▶ durante la reproducción para mostrar la guía de uso.

## Menú [CONFIGURACIÓN]

En la pantalla de menú, seleccione [CONFIGURACIÓN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 56).

- Después de seleccionar el elemento, pulse ▲▼◀▶ para ajustarlo.

### [ID DEL PROYECTOR]

El proyector tiene una función de ajuste de número de ID que se puede usar al utilizar varios proyectores en paralelo para permitir el control simultáneo, o independiente, por medio de un único mando a distancia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ID DEL PROYECTOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ID DEL PROYECTOR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ID DEL PROYECTOR].

[TODOS]	Establezca este elemento para controlar el proyector sin especificar un número de ID.
[1] - [6]	Establezca este elemento para especificar el número de ID individual que se va a controlar.

- 4) Pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- El número de ID se puede configurar con [TODOS] o del [1] al [6].
- Para especificar un número de ID para el control individual, el número de ID de un mando a distancia debe coincidir con el número de ID del proyector.
- Cuando el número de ID esté establecido en [TODOS], el proyector podrá controlarse independientemente del número de ID especificado por el mando a distancia o el ordenador.  
Si se usan varios proyectores en paralelo y tienen sus ID establecidos en [TODOS], no se podrán controlar por separado desde proyectores que tengan otros números de ID.
- Consulte cómo se configura el número de ID del mando a distancia en “Configurar los números de ID de mando a distancia” (➔ página 54).

### [MÉTODO DE PROYECCIÓN]

Seleccione el método de proyección teniendo en cuenta la condición de instalación del proyector.

Cambie el ajuste si la pantalla muestra imagen invertida horizontalmente.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MÉTODO DE PROYECCIÓN].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[FRONTAL]	Seleccione este elemento al proyectar por delante de la superficie de proyección.
[RETRO]	Seleccione este elemento al proyectar por detrás de la superficie de proyección (utilizando una pantalla translúcida).

### [ROTACIÓN VERTICAL]

Establezca el método de visualización según las condiciones de uso del proyector, como la condición de instalación y la dirección de la proyección.

Cambie este ajuste cuando la pantalla muestre la imagen volteada verticalmente.

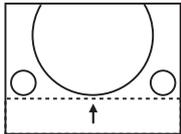
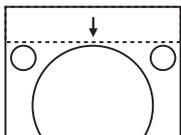
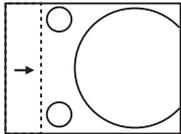
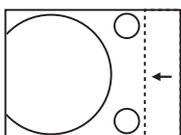
- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROTACIÓN VERTICAL].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar un elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	La configuración predeterminada de fábrica.
[SÍ]	Seleccione este elemento cuando la imagen se proyecta volteada en vertical con el estado de la pantalla configurado en [NO].

## [CAMBIO]

Mueve la imagen vertical u horizontalmente si la imagen proyectada está desplazada, incluso aunque la posición relativa del proyector y la pantalla sea correcta.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIO].
- 3) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición.

Orientación	Operación	Ajuste	
Ajuste vertical (arriba y abajo)	Pulse el botón ▲.	La imagen se mueve hacia arriba.	
	Pulse el botón ▼.	La imagen se mueve hacia abajo.	
Ajuste horizontal (derecha e izquierda)	Pulse el botón ▶.	La imagen se mueve hacia la derecha.	
	Pulse el botón ◀.	La imagen se mueve hacia la izquierda.	

### Nota

- Después de ajustar [MÉTODO DE PROYECCIÓN] y [ROTACIÓN VERTICAL], realice los ajustes en la pantalla [CAMBIO] a fin de mover la imagen proyectada hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda o hacia la derecha para obtener una vista adecuada del texto sobre la imagen proyectada.
- El rango variable de [CAMBIO] puede estar restringido en función de la configuración de [KEYSTONE] y [ASPECTO]. Para restablecer el ajuste vertical u horizontal a "0", pulse el botón <DEFAULT> del mando a distancia.
- El rango variable de [KEYSTONE] puede estar restringido en función de la configuración de [CAMBIO]. Se recomienda ajustar [KEYSTONE] o [ASPECTO] antes de ajustar [CAMBIO].

## [ASPECTO]

Cambia la relación de aspecto de la imagen.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ASPECTO].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [ASPECTO].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Muestra imágenes sin cambiar la relación de aspecto de las señales de entrada.
[LLENO]	Muestra las imágenes en todo el rango de la pantalla. Cuando la relación de aspecto de la señal de entrada es diferente del rango de la pantalla, las imágenes se muestran con la señal de entrada convertida a la relación de aspecto de la pantalla.

**Nota**

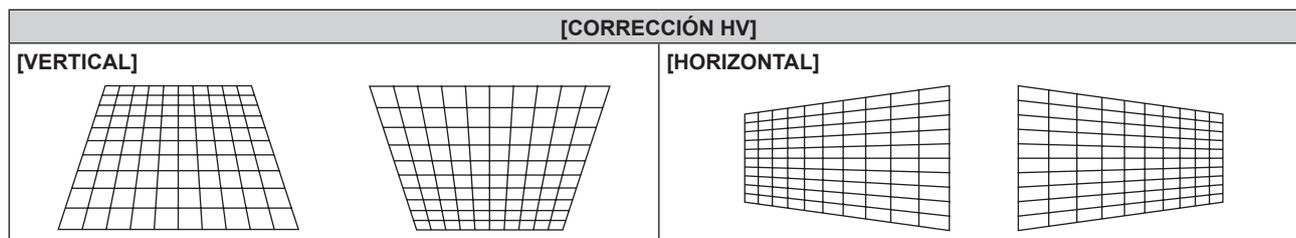
- Si se selecciona una relación de aspecto que es diferente a la relación de aspecto para las señales de entrada, las imágenes aparecerán de forma diferente a las originales. Téngalo presente cuando seleccione la relación de aspecto.
- Si usa el proyector en lugares como cafeterías o en hoteles para mostrar programas por razones comerciales o para presentaciones públicas, tenga en cuenta que ajustar la relación de aspecto o usar la función de zoom para cambiar las imágenes de la pantalla podría infringir los derechos de autor del propietario original de ese programa según la legislación de protección de derechos de autor. Tenga esto en cuenta si utiliza la función de ajuste de la relación de aspecto del proyector.
- Es posible que [LLENO] no se pueda seleccionar para algunas señales.
- El ajuste [ASPECTO] no se refleja en los patrones de prueba internos (► página 96).

**[KEYSTONE]**

Corrija la distorsión trapezoidal que se produce cuando la unidad principal del proyector (superficie de la lente de proyección) no está justo enfrente de la superficie de proyección.

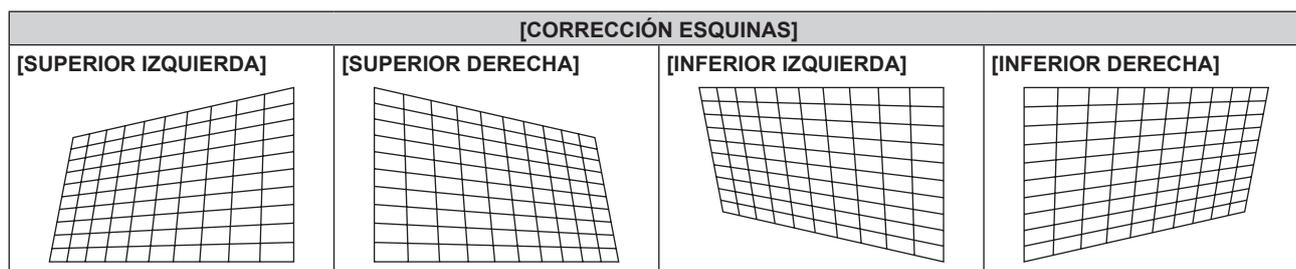
**Ajustar [CORRECCIÓN HV]**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [KEYSTONE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN HV].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [CORRECCIÓN HV].
- 5) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.



**Ajustar [CORRECCIÓN ESQUINAS]**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [KEYSTONE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desee ajustar y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [CORRECCIÓN ESQUINAS] ([SUPERIOR IZQUIERDA], [SUPERIOR DERECHA], [INFERIOR IZQUIERDA], [INFERIOR DERECHA]).
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.



## Nota

- O bien [CORRECCIÓN HV] o [CORRECCIÓN ESQUINAS] está habilitado. Cuando se ajuste [CORRECCIÓN HV] o [CORRECCIÓN ESQUINAS] después de que el otro elemento se haya ajustado, se restablecerá el valor del ajuste previo.
- Al pulsar el botón <ENTER> mientras aparece la pantalla de ajuste individual de [CORRECCIÓN ESQUINAS], se mostrará la pantalla de ajuste individual de la esquina siguiente.
- La posición de visualización de la pantalla individual de ajuste de [CORRECCIÓN ESQUINAS] ([SUPERIOR IZQUIERDA], [SUPERIOR DERECHA], [INFERIOR IZQUIERDA] o [INFERIOR DERECHA]) cambia según la configuración de [MÉTODO DE PROYECCIÓN] y [ROTACIÓN VERTICAL] para garantizar una visualización correcta de los caracteres en la imagen proyectada.
- La corrección hasta  $\pm 40^\circ$  para la inclinación en las direcciones vertical y horizontal (valor máximo únicamente al ajustar [VERTICAL] u [HORIZONTAL]) está disponible para el ajuste [KEYSTONE]. Sin embargo, la calidad de la imagen disminuirá y será difícil enfocar con una corrección alta. Instale el proyector de modo que necesite la mínima corrección posible.
- El tamaño de pantalla también cambia al utilizar la opción [KEYSTONE] para realizar distintos ajustes.
- La relación de aspecto del tamaño de la imagen puede cambiar dependiendo de la cantidad de corrección o del valor de zoom de la lente.
- El botón <DEFAULT> no puede restablecer los valores de ajuste en la pantalla de ajuste individual [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- Se recomienda ajustar [KEYSTONE] o [ASPECTO] antes de ajustar [CAMBIO].

## [SIGNAGE]

Establezca el método de reproducción del contenido mediante la función de reproducción de señalización.

### Ajustar [MODO REPRODUCCIÓN]

Establezca el modo de reproducción de señalización.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [SIGNAGE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SIGNAGE].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar [MODO REPRODUCCIÓN].
- 4) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HORARIO]	Reproduce el contenido (archivos de imágenes fijas, imágenes en movimiento y de audio en la tarjeta SD, cambio del brillo de la fuente luminosa, operaciones de activado y desactivado) según el programa registrado.
[PASE DIAPOSITIVAS]	Reproduce el contenido (archivos de imágenes fijas y de imágenes en movimiento en la tarjeta SD) según el ajuste de pase de diapositivas.

## Nota

- Lleve a cabo el registro del programa y el ajuste de pase de diapositivas mediante el Content Manager. Consulte los detalles en las Instrucciones de operación: Manual de Content Manager.
- La reproducción de señalización no se realizará si no hay ninguna tarjeta SD insertada, no se ha registrado ningún programa en la tarjeta SD o no hay ningún ajuste de pase de diapositivas.
- Cuando se utiliza el Content Manager para iniciar la reproducción de un programa o pase de diapositivas, el ajuste [MODO REPRODUCCIÓN] se cambia automáticamente según el modo de reproducción.

### Establecer la opción de reinicio

Establezca las condiciones para reiniciar la reproducción de señalización (programa) que se ha detenido.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [SIGNAGE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar [ALIMENTACIÓN] o [CONTENIDO IMAGEN].

[ALIMENTACIÓN]	Se reinicia la reproducción de señalización (programa) y la entrada cambia a señalización cuando se conecta o desconecta la alimentación según lo registrado en un programa, o esta se controla mediante el botón de encendido <⏻/▶> en el mando a distancia o un comando.
[CONTENIDO IMAGEN]	Se reinicia la reproducción de señalización (programa) y la entrada cambia a señalización en el momento de inicio del contenido de imágenes (imágenes fijas, imágenes en movimiento, contenido de la entrada externa, listas de reproducción en la tarjeta SD) según lo establecido en el programa.

- 4) Pulse **◀▶** para seleccionar [DESHABILITADO] o [HABILITADO].

[DESHABILITADO]	Desactiva la opción de reinicio.
[HABILITADO]	Activa la opción de reinicio.

### Nota

- Cuando [MODO REPRODUCCIÓN] se configura con [PASE DIAPOSITIVAS], no se puede seleccionar [ALIMENTACIÓN] y [CONTENIDO IMAGEN] en la opción de reinicio.
- La reproducción de señalización no se iniciará o reiniciará si no hay ninguna tarjeta SD insertada o no se ha registrado ningún programa en la tarjeta SD.
- Al registrar una programación en la tarjeta SD, la reproducción de señalización se pone en modo de espera. Incluso aunque la reproducción de señalización no se haya iniciado, mientras se cumplan las condiciones que habilitan la opción de reinicio, se reiniciará la reproducción de la señalización.
- La reproducción de señalización también puede reiniciarse al pulsar el botón <SIGNAGE> en el mando a distancia. Pulsar el botón <SIGNAGE> cuando la reproducción de señalización se detiene cambia la entrada a señalización y reinicia o inicia la reproducción de señalización. Además, si se pulsa cada uno de los botones <HDMI>. <MEMORY VIEWER>. <MIRRORING> o <Panasonic APP> mientras se reproduce señalización, esta reproducción se detiene y la entrada cambia a la que corresponda.

### [CONF. REP. DIRECTA]

Esta función se puede utilizar para reproducir directamente imágenes fijas/archivos de películas, etc. previamente registrados en la pantalla de reproducción directa con el mando a distancia o Content Manager.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONF. REP. DIRECTA].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[MEMORY VIEWER]	Habilita la función de reproducción directa de MEMORY VIEWER.
[Content Manager]	Habilita la función de reproducción directa múltiple. Consulte los detalles en "Procedimiento básico de uso de la reproducción directa múltiple" y "Método de operación de la reproducción directa múltiple" en las "Instrucciones de operación - Manual de Content Manager".

### [AJUSTES 'ECO']

Esta función optimiza la alimentación según el estado de funcionamiento para reducir el consumo de energía.

#### Ajustar [LUMINOSIDAD]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTES 'ECO'].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [LUMINOSIDAD].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione este elemento cuando sea necesaria una luminancia alta.
[ECO]	Seleccione este elemento cuando no sea necesaria una luminancia alta.

### Nota

- Si [ECO] está establecido, el consumo de energía se puede guardar y el sonido de funcionamiento se puede reducir en comparación con el que se origina cuando [NORMAL] está establecido.
- Si [ECO] está establecido, las imágenes pueden verse distintas que con el modo [NORMAL].

#### Ajustar [DETECCIÓN 'EMMUDECER A&V']

Esta función se puede utilizar para apagar la fuente de luz y reducir el consumo energético mientras se aplica la función Enmudecer AV.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTES 'ECO'].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [DETECCIÓN 'EMMUDECER A&V'].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	La fuente de luz se apaga en modo de ENMUDECER AUDIO&VIDEO. Al cancelar la función ENMUDECER AUDIO&VIDEO, la fuente de luz se enciende de nuevo.
[NO]	La fuente de luz permanece encendida mientras ENMUDECER AUDIO&VIDEO está activada.

### Nota

- Al cancelar la función ENMUDECER AUDIO&VIDEO, si [DETECCIÓN 'ENMUDECER A&V'] está configurada en [SÍ], la imagen puede tardar un tiempo en volver a aparecer.

### Ajustar [APAGA SIN SEÑAL]

Esta función pone la alimentación en modo en espera automáticamente si la señal de entrada es HDMI, MIRRORING o Panasonic APPLICATION y no hay ninguna señal de entrada durante un período de tiempo determinado. Es posible configurar el tiempo que debe transcurrir para la activación del modo en espera.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES 'ECO'].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APAGA SIN SEÑAL].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[10MIN.] - [90MIN.]	Permite ajustar el tiempo en intervalos de 10 minutos.
[DESHABILITADO]	Deshabilita [APAGA SIN SEÑAL]

### Nota

- La configuración predeterminada de fábrica de [APAGA SIN SEÑAL] es [10MIN.].

### Ajustar [APAGAR LUCES S/SEÑAL]

Esta función apaga automáticamente la fuente de luz del proyector cuando la entrada es HDMI, MIRRORING o Panasonic APPLICATION y no hay señal de entrada durante cierto periodo de tiempo. Es posible ajustar el tiempo hasta que la fuente de luz se apaga.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES 'ECO'].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APAGAR LUCES S/SEÑAL].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESHABILITADO]	Deshabilita [APAGAR LUCES S/SEÑAL].
[10SEG.] - [5MIN.]	Apaga la fuente de luz cuando no hay señal de entrada durante el periodo de tiempo preconfigurado. Seleccione [10SEG.], [20SEG.], [30SEG.], [1MIN.], [2MIN.], [3MIN.] o [5MIN.].

### Nota

- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea lentamente en color verde mientras la función de apagar las luces cuando no hay señal está en funcionamiento y la fuente de luz está apagada.
- Cuando [APAGAR LUCES S/SEÑAL] está configurada en cualquier valor que no sea [DESHABILITADO], después de que la fuente de luz se apaga con esta función, la fuente de luz se vuelve a encender en los casos siguientes:
  - Cuando se introduce una señal
  - Cuando se muestra información sobre la pantalla, como el menú (OSD), la guía de entrada o un patrón de prueba
  - Al pulsar el botón de alimentación <⏻|> o el botón <AV MUTE>

### Ajustar [MODO STANDBY]

Establezca el consumo de energía durante el modo en espera.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES 'ECO'].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO STANDBY].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ECO]	Seleccione este elemento para reducir el consumo de energía durante modo en espera.
[RED]	Seleccione este elemento para reducir el consumo de energía durante modo en espera y controlar el proyector mediante la LAN con cables utilizando la función de activación a través de la LAN.
[NORMAL]	Seleccione este elemento para utilizar la función de red durante el modo en espera. O bien seleccione este elemento para sincronizar con el servidor NTP y ajustar la fecha y hora del proyector automáticamente.

### Nota

- Si la opción [ECO] está seleccionada, las funciones de red no están disponibles en el modo en espera.
- Si la opción [ECO] está seleccionada, puede haber un retraso en la visualización al encenderse la alimentación, en comparación con el que se produce cuando la opción seleccionada es [NORMAL].
- Si la opción [RED] está seleccionada, la función Wake on LAN activa la función de red durante 60 segundos, incluso durante el modo en espera.
- Si la opción [NORMAL] está seleccionada, el ventilador interno puede funcionar durante el modo en espera.
- El ajuste [MODO STANDBY] no se restablece al valor predeterminado de fábrica al ejecutar [TODOS LOS DATOS DE USUARIO] desde el menú [CONFIGURACIÓN] → [INICIALIZAR] (➔ página 79).
- Cuando [HORARIO] es [SÍ], el ajuste [MODO STANDBY] se configura como [NORMAL] y no se puede cambiar. El ajuste [MODO STANDBY] no vuelve a su estado anterior al configurar [HORARIO] como [NO] en este caso.
- Si se realizan estos tres ajustes, la imagen puede desaparecer temporalmente al sincronizar con el servidor NTP con el proyector encendido o al encenderlo.
  - Ajustar [MODO STANDBY] como [ECO] o [RED]
  - Ajustar el menú [CONFIGURACIÓN] → [FECHA Y HORA] → [AJUSTAR RELOJ] → [SINCRONIZACIÓN NTP] en [SÍ]  
Consulte los detalles en “Ajustar la fecha y la hora automáticamente” (➔ página 78).
  - Configuración de la entrada a la señalización

### [ENCENDIDO INICIAL]

Configure el método de inicio al encender la fuente de alimentación del sistema de guías.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENCENDIDO INICIAL].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ÚLTIMA MEMORIA]	Arranca el proyector en el estado que estaba antes de apagar la fuente de alimentación del sistema de guías.
[STANDBY]	Inicia el proyector en modo en espera.
[SÍ]	Empieza a proyectar inmediatamente.

### [ENTRADA DE INICIO]

Establezca la entrada para iniciar la proyección al encender el proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENTRADA DE INICIO]
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ULTIMO USO]	Guarda el modo y la entrada de la proyección seleccionados la última vez.
[HDMI]	Configura la entrada como HDMI.
[MIRRORING]	Configura la entrada como MIRRORING.
[Panasonic APPLICATION]	Configura la entrada como Panasonic APPLICATION.
[MEMORY VIEWER]	Configura la entrada como Memory Viewer.
[SIGNAGE]	Establece la entrada en señalización.

### Nota

- Si la opción [ALIMENTACIÓN] dentro de la opción de reinicio se ha habilitado en “Establecer la opción de reinicio” (➔ página 71) que explica la opción de menú [CONFIGURACIÓN] → [SIGNAGE], la entrada cambia a señalización independientemente del ajuste de [ENTRADA DE INICIO], ya que la reproducción de señalización (horario) se reinicia cada vez que se enciende la alimentación.

## [AJUSTE SONIDO]

Establezca las funciones de audio detalladas.

### Ajustar el volumen

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparecerá la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [VOLUMEN].
- 4) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Rango de ajuste
Pulse ▶.	Aumenta el volumen.	0 - 63
Pulse ◀.	Reduce el volumen.	

### Ajustar el balance del audio izquierdo y derecho

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparecerá la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [BALANCE].
- 4) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Rango de ajuste
Pulse ▶.	Aumenta el volumen en la derecha.	L16 - R16
Pulse ◀.	Aumenta el volumen en la izquierda.	

#### Nota

- El proyector no incorpora altavoces integrados. Hay una salida de audio del dispositivo de sonido externo conectado al terminal <AUDIO OUT>.

## [DC OUT]

Esta función se puede utilizar para suministrar alimentación al terminal <DC OUT>.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DC OUT].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Se proporciona alimentación a un dispositivo externo conectado al terminal <DC OUT>.
[NO]	No se proporciona alimentación a un dispositivo externo conectado al terminal <DC OUT>.

#### Nota

- Si la alimentación suministrada al dispositivo conectado supera la potencia nominal (5 V CC, 2 A máximo), aparece un mensaje [ERROR] y se interrumpe la alimentación. Si aparece [ERROR], apague y vuelva a encender el proyector.
- En modo de reposo, la alimentación se interrumpe incluso aunque [DC OUT] esté configurado con [SÍ].

## [ESTADO]

Muestra el estado del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ESTADO].

3) Pulse ◀▶ para cambiar de página.

- La página cambia cada vez que se pulsa el botón.

[ENTRADA]	Muestra la entrada actualmente seleccionada.
[SIGNAGE]	Muestra el estado de la reproducción de señalización.
[NOMBRE DE SEÑAL]	Muestra el nombre de la señal de entrada.
[FRECUENCIA SEÑAL]	Muestra la frecuencia de la señal de entrada.
[TIEMPO DE USO]	Muestra el tiempo de uso del proyector.
[DURACIÓN DE LA LUZ]	Muestra el tiempo de funcionamiento de la fuente luminosa.
[TEMP. ENTRADA AIRE]	Muestra el estado de la temperatura de entrada de aire del proyector.
[TEMP. MÓDULO ÓPTICO]	Muestra el estado de la temperatura interna del proyector.
[DC OUT]	Muestra el estado de la alimentación del terminal <DC OUT>.
[PROYECTOR MODELO]	Muestra el tipo del proyector.
[NUMERO DE SERIE]	Muestra el número de serie del proyector.
[VERSION PRINCIPAL]	Muestra la versión principal del firmware del proyector.
[VERSION SECUNDARIA]	Muestra la versión secundaria del firmware del proyector.
[VERSIÓN DE RED]	Muestra la versión de red del proyector.

**Nota**

- El contenido del estado se puede enviar por correo electrónico a hasta dos direcciones de correo electrónico configuradas en "Página [E-mail set up]" (➔ página 120) pulsando el botón <ENTER> mientras se muestra la pantalla [ESTADO].

**[HORARIO]**

Configure el horario de ejecución de comandos para cada día de la semana.

**Habilitar/deshabilitar la función de horario**

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HORARIO].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Deshabilita la función de horario.
[SÍ]	Habilita la función de horario Consulte cómo se configura el horario en "Cómo asignar un horario" (➔ página 76) o "Cómo establecer un programa" (➔ página 76).

**Nota**

- Cuando [HORARIO] es [SÍ], el ajuste [MODO STANDBY] se configura como [NORMAL] y no se puede cambiar. El ajuste [MODO STANDBY] no vuelve a su estado anterior al configurar [HORARIO] como [NO] en este caso.
- Cuando [HORARIO] es [SÍ], se detiene el horario de reproducción de la señalización. El horario de la reproducción de la señalización no funciona incluso aunque [HORARIO] se configure como [NO] en este caso.

**Cómo asignar un programa**

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HORARIO].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [HORARIO].

3) Seleccione y asigne un programa para cada día de la semana.

- Pulse ▲▼ para seleccionar el día de la semana y pulse ◀▶ para seleccionar un número de programa.
- Es posible configurar el programa del núm. 1 al núm. 7. "- - -" indica que no se ha establecido el número de programa.

**Cómo configurar un programa**

Configure hasta 16 comandos para cada programa.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HORARIO].

- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [HORARIO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [EDITAR PROGRAMA].
- 4) Pulse ◀▶ para seleccionar un número de programa y pulse el botón <ENTER>.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar un número de comando y pulse el botón <ENTER>.
  - Puede cambiar de página utilizando ◀▶.
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [CRONOLÓGICAMENTE] y pulse el botón <ENTER>.
  - El proyector está en modo de ajuste (la hora parpadea).
- 7) Pulse ◀▶ para seleccionar “hora” o “minuto”, pulse ▲▼ para establecer una hora y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.
- 8) Pulse ▲▼ para seleccionar [COMANDO].
- 9) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste específica de [COMANDO].
- 10) Pulse ▲▼ para seleccionar un [COMANDO].

[COMANDO]	Descripción
[ENCENDER]	Enciende el proyector.
[STANDBY]	Pone el proyector en reposo.

- Después del paso 8), puede pulse ◀▶ para seleccionar [COMANDO].
- 11) Pulse el botón <ENTER>.
    - Después de confirmar el comando, se muestra ● a la izquierda del comando seleccionado.
  - 12) Pulse el botón <MENU> para regresar a la pantalla [EDITAR PROGRAMA].
  - 13) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- Para eliminar un comando establecido, pulse el botón <DEFAULT> del mando a distancia mientras se muestra la pantalla del paso 5).
- Si se han configurado varios comandos a la misma hora, se ejecutan en orden ascendente según el número de comando.
- La hora de ejecución es la hora local. (➔ página 77)
- Si se ejecuta una operación con el mando a distancia antes de ejecutar el comando establecido en [HORARIO], es posible que el comando establecido en la función de horario no se ejecute.

## [FECHA Y HORA]

Ajuste la zona horaria, la fecha y la hora del reloj integrado del proyector.

### Ajustar la zona horaria

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FECHA Y HORA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [FECHA Y HORA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ZONA HORARIA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar la [ZONA HORARIA].

### Ajuste de la fecha y la hora manualmente

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FECHA Y HORA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [FECHA Y HORA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTAR RELOJ].

- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [AJUSTAR RELOJ].
- 5) **Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para establecer la fecha y la hora locales.**
- 6) **Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR] y pulse el botón <ENTER>.**
  - El ajuste de la fecha y hora habrá finalizado.

### Ajustar la fecha y la hora automáticamente

---

Para sincronizar con el servidor NTP y ajustar la fecha y la hora del proyector automáticamente, ajuste [SINCRONIZACIÓN NTP] en [SÍ].

Un servidor NTP es un dispositivo, como un ordenador, que proporciona la fecha y la hora mediante el protocolo NTP (Protocolo de hora de red).

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [FECHA Y HORA].**
- 2) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [FECHA Y HORA].
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTAR RELOJ].**
- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [AJUSTAR RELOJ].
- 5) **Pulse ▲▼ para seleccionar [SINCRONIZACIÓN NTP] y pulse ◀▶ para cambiar a [SÍ].**
- 6) **Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR] y pulse el botón <ENTER>.**
  - El ajuste de la fecha y hora habrá finalizado.

### Nota

---

- Para ajustar la fecha y la hora automáticamente, el proyector debe conectarse a la red.
- Si se establece la fecha y la hora automáticamente, configure el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] (→ página 73) en [NORMAL]. Si se configura como otro elemento que no sea [NORMAL] y la entrada se ha ajustado a la señalización, la imagen desaparecerá temporalmente al sincronizar con el servidor NTP con el proyector encendido o al encenderlo.
- Si la sincronización con el servidor NTP falla justo después de configurar [SINCRONIZACIÓN NTP] con [SÍ], o si se configura [SINCRONIZACIÓN NTP] con [SÍ] sin haber configurado el servidor NTP, [SINCRONIZACIÓN NTP] vuelve al valor [NO].
- Acceda al proyector a través de un navegador de Internet para configurar el servidor NTP. Consulte los detalles en “Página [Adjust clock]” (→ página 119).
- El proyector cuenta con función de servidor NTP. Al usar este proyector como servidor NTP, se puede sincronizar la hora de otros proyectores de la misma red. Por ejemplo, es útil si se utilizan varios proyectores de este modelo y se reproduce el programa de Content Manager simultáneamente, en un entorno donde no haya acceso a un servidor NTP externo. Consulte los pasos para reproducir un horario simultáneamente en “Reproducir el horario en varios proyectores” en “Instrucciones de operación – Manual de Content Manager”.

### [GUARDAR DATOS USUARIO]

---

Guarde los distintos valores de ajuste como copia de seguridad en la memoria integrada del proyector.

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR DATOS USUARIO].**
- 2) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 3) **Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.**
- 4) **Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.**

### Atención

---

- No desconecte la fuente de alimentación del sistema de guías mientras se guardan los datos.

### Nota

---

- Al ejecutar [GUARDAR DATOS USUARIO], se pueden tardar unos 30 segundos en terminar de guardar los datos. Tenga en cuenta que, mientras se guardan los datos, la proyección desaparece y se desactivan todos los botones del mando a distancia y el botón de alimentación <⏻/⏻>.

## [CARGAR DATOS USUARIO]

Cargue los distintos valores de ajuste guardados como copia de seguridad en la memoria integrada del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CARGAR DATOS USUARIO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 3) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.
- 4) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- El proyector entrará en el modo de reposo para reflejar los valores de ajuste al ejecutar [CARGAR DATOS USUARIO].

## [INICIALIZAR]

Restaura varios valores de ajuste a sus ajustes predeterminados de fábrica.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR]
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 3) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [INICIALIZAR].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento que desee inicializar.

[TODOS LOS DATOS DE USUARIO]	Devuelve todos los elementos de ajuste, incluido [SIGNAGE], [RED] y la [Configuración de correo electrónico], a los valores predeterminados de fábrica. El proyector accede al modo en espera para reflejar los valores de ajuste.
[RED/E-MAIL]	Devuelve los elementos de ajuste [SIGNAGE], [RED] y la [Configuración de correo electrónico] a los valores predeterminados de fábrica.

- 5) Pulse el botón <ENTER>.
- 6) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.
  - Durante la inicialización se muestra [EN PROGRESIÓN].

### Nota

- Después de ejecutar [TODOS LOS DATOS DE USUARIO] en [INICIALIZAR], en primer lugar, vuelva a conectar la alimentación del sistema de guías y, a continuación, encienda el proyector.

## [CONTRASEÑA DE SERVICIO]

Función usada por una persona de mantenimiento.

## Menú [RED]

En la pantalla de menú, seleccione [RED] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 56).

- Después de seleccionar el elemento, pulse ▲▼◀▶ para ajustarlo.

### [NOMBRE PROYECTOR]

Cambie el nombre según su preferencia, ya que proyector debe identificarse en el software de aplicación.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE PROYECTOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [NOMBRE PROYECTOR].
- 3) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER> para introducirlo.
  - Se pueden introducir hasta ocho caracteres.
- 4) Después de introducir el nombre del proyector, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.
  - Para cancelar el cambio, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [ABANDONAR] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- El nombre predeterminado de fábrica del proyector es “NAMExxxx” (donde xxxx es un número de cuatro cifras que varía según el producto).

### [CONECTAR LAN]

Antes de usar la función de LAN con cable, configure los ajustes según sea necesario.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONECTAR LAN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONECTAR LAN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y cambie los ajustes de acuerdo con las instrucciones de operación del menú.

[DHCP]	Configure esta opción en [SÍ] para obtener una dirección IP automáticamente utilizando un servidor DHCP. Configure esta opción en [NO] si no va a utilizar un servidor DHCP.
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP si no utiliza un servidor DHCP.
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred si no utiliza un servidor DHCP.
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca la puerta de enlace predeterminada si no utiliza un servidor DHCP.
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS primario si no utiliza un servidor DHCP.
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS secundario si no utiliza un servidor DHCP.

- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
- 5) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- Si utiliza un servidor DHCP, confirme que esté en marcha.
- Consulte a su administrador de red en relación con la dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada.
- Cuando la opción [CONECTAR LAN] está seleccionada en el menú [RED] → [Art-Net] (➔ página 87), se desactiva este ajuste de [CONECTAR LAN].
- Cuando [CONECTAR LAN] está seleccionada y la dirección de red cambia en el menú [RED] → [Art-Net] (➔ página 87), la dirección nueva también se utiliza como dirección para el ajuste [CONECTAR LAN].
- Los siguientes ajustes se configuran como los ajustes predeterminados de fábrica.

[DHCP]	APAGADO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.100
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1
[DNS1]/[DNS2]	Ninguno

## [LAN INALAMBRICA]

Establezca el método de conexión de la LAN inalámbrica.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LAN INALAMBRICA].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar el método de conexión.

[SIMPLE]	<p>Modo de conexión directa que puede ser compatible con todos los sistemas operativos (Windows, Mac, OS, iOS, Android, etc.).</p> <p>Utilice la función de LAN inalámbrica mediante el software de aplicación de transferencia de imágenes compatible con "Wireless Manager ME6.3", iPad/iPhone/iPod touch y dispositivos con Android.</p> <p>Cambie la entrada a [Panasonic APPLICATION] y se mostrará la pantalla de inactividad. Puede confirmar el SSID y la CLAVE. El valor predeterminado de fábrica para la CLAVE se puede modificar. Para obtener más información, consulte el apartado siguiente "Ajustar [SIMPLE]".</p>
[M-DIRECT]	<p>Seleccione este elemento para utilizarlo como punto de acceso simple. El proyector y un dispositivo, como un ordenador, se pueden conectar en el modo infraestructura sin un punto de acceso.</p> <p>La conexión a la LAN inalámbrica se puede establecer utilizando "Wireless Manager ME6.3" o el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic que admite dispositivos iPad/iPhone/iPod touch o con Android. La conexión con dispositivos iPad/iPhone/iPod touch o con Android será más fácil.</p> <p>Los ajustes detallados de la red también se pueden configurar según el entorno de la red en uso. Consulte los detalles en "Ajustar [M-DIRECT]" (➔ página 82).</p>
[USER]	<p>Los ajustes detallados de la red se pueden configurar según el entorno de la red en uso. Consulte los detalles en "Ajustar [USER]" (➔ página 82).</p>
[DESHABILITADO]	<p>Seleccione este elemento si no utiliza la LAN inalámbrica.</p>

### Atención

- Este dispositivo debe utilizarse solo en interiores cuando se utiliza en el rango de frecuencia de 5,15 a 5,35 GHz; (canales del 36 al 64).

### Nota

- Si [SIMPLE] o [M-DIRECT] está seleccionado, se pueden conectar hasta 10 dispositivos a través de la LAN inalámbrica.
- Incluso si [SIMPLE] o [M-DIRECT] están seleccionados en [LAN INALAMBRICA], el ajuste estará deshabilitado cuando la entrada es MIRRORING.
- Cuando la opción [LAN INALAMBRICA] está seleccionada en el menú [RED] → [Art-Net] (➔ página 87), se desactiva este ajuste de [LAN INALÁMBRICA].
- Si la cadena de caracteres de SSID es de más de 16 caracteres, el SSID se muestra en dos líneas.
- Puede consultar los detalles sobre el uso de "Wireless Manager ME6.3" en "Instrucciones de operación - Wireless Manager ME6.3".
- Consulte la dirección URL siguiente para obtener información sobre el software de aplicación de transferencia de imágenes que transfiere imágenes, etc. guardadas en dispositivos iPad/iPhone/iPod touch y Android por vía inalámbrica al proyector.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

### Ajustar [SIMPLE]

Modo de conexión directa compatible con todos los sistemas operativos (Windows, Mac, OS, iOS, Android, etc.).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LAN INALAMBRICA].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SIMPLE].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LAN INALAMBRICA] ([SIMPLE]).
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CLAVE].
- 5) Pulse ▲▼◀▶ para introducir la clave conforme a las instrucciones de uso del menú.

[CLAVE]	Introduzca entre 8 y 15 caracteres alfanuméricos.
---------	---

- 6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
- 8) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.

#### ■ Configuración predeterminada de [SIMPLE]

- Antes de que el proyector salga de fábrica, se realizan los ajustes siguientes.

[CLAVE]	proj + los 4 últimos dígitos del ID de red.
---------	---

## Ajustar [M-DIRECT]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LAN INALAMBRICA].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [M-DIRECT].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LAN INALAMBRICA] ([M-DIRECT]).
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar cada elemento y cambie los ajustes conforme a las instrucciones de uso del menú.

[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP.
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred.
[SSID]	Configure el SSID que se debe utilizar.
[CANAL]	Seleccione el canal que se va a utilizar de entre 1 a 13, 36, 40, 44 y 48.
[CLAVE]	Establezca la tecla que se va a utilizar. Introduzca entre 8 y 63 caracteres alfanuméricos o un hexadecimal de 64 dígitos.

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
- 6) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- Los siguientes ajustes se configuran como los ajustes predeterminados de fábrica.

[DIRECCIÓN IP]	192.168.12.100
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[SSID]	M-DIRECTxxxx (xxxx son los cuatro últimos dígitos del ID de red).
[CANAL]	1
[CLAVE]	La misma cadena de caracteres que el SSID.

- El método de autenticación está establecido en WPA2-PSK y el método de encriptación configurado es AES. No se pueden cambiar.
- Póngase en contacto con su administrador de red antes de cambiar los valores del ajuste predeterminado de fábrica.
- Si se mantiene [CLAVE] en el valor predeterminado de fábrica, un tercero podría filtrar información. Asegúrese de cambiarlo a otro valor diferente del predeterminado de fábrica.
- Puesto que el servidor DHCP se inicia automáticamente, establezca el ajuste DHCP de los dispositivos que se van a conectar de forma inalámbrica al proyector y conéctelos.
- Se puede mostrar [CLAVE] como contraseña de SSID según el dispositivo.

## Ajustar [USER]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LAN INALAMBRICA].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [USER].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LAN INALAMBRICA] (Buscar SSID).
  - El SSID seleccionado se muestra en la parte superior y a la izquierda del SSID seleccionado se muestra ●.
  - El SSID encriptado se muestra con el icono de la llave, y el nivel de antena se indica con el número de ■.
  - Si encuentra el SSID deseado, siga con el paso 4).
  - Si no encuentra el SSID deseado, siga con el paso 5).

### Nota

- Se pueden mostrar hasta 20 caracteres para un SSID.
- Una búsqueda puede encontrar hasta 50 SSID (5 páginas como máximo). Pulse ◀▶ para pasar la página.
- Para renovar la lista de SSID que se muestra, pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia.

- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar el SSID y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LAN INALAMBRICA] ([USER]) (1/2).
  - Continúe con el paso 6).

### Nota

- Cuando se selecciona la SSID con un icono de llave, siga con el Paso 8). En ese momento, no se mostrará el número de página de pantalla (2/2).

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [OTRO] y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [LAN INALAMBRICA] ([USER]) (1/2).
- Cuando hay demasiados resultados de la búsqueda y no se muestra [OTRO] en la pantalla [LAN INALAMBRICA] (Búsqueda de SSID), pulse ► hasta que se encuentre.
- Continúe con el paso 6).

6) Pulse ▲▼ para seleccionar cada elemento y cambie los ajustes conforme a las instrucciones de uso del menú.

[SSID] <sup>*1</sup>	Introduzca la misma cadena que la del SSID registrado en el punto de acceso.
[AUTENTICACIÓN]	Seleccione el método de autenticación de usuario utilizado en la red a la cual está conectado el proyector.
	[ABIERTO] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea Sistema abierto.
	[COMPARTIDO] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea Clave compartida.
	[WPA-PSK] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA-PSK.
	[WPA2-PSK] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA2-PSK.
	[WPA-EAP/WPA2-EAP] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA-EAP/WPA2-EAP.
	[WPA-EAP] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA-EAP.
[WPA2-EAP] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA2-EAP.	
[ENCRIPCIÓN]	Seleccione el método de encriptación utilizado para la comunicación entre el proyector y la red.
	[NINGUNA] Seleccione este elemento para no utilizar encriptación. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO].
	[WEP] Seleccione este elemento cuando el método de encriptación sea WEP. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO].
	[TKIP] Seleccione este elemento cuando el método de encriptación sea TKIP. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].
[AES] Seleccione este elemento si utiliza AES como método de encriptación. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].	
[CLAVE POR DEFECTO]	Establezca un número de entre 1 a 4 para la tecla predeterminada. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO] y el método de encriptación es [WEP].
[CLAVE 1] - [CLAVE 4]	Configure la clave WEP con el número de clave seleccionado en [CLAVE POR DEFECTO]. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO] y el método de encriptación es [WEP]. Puede establecer una clave WEP de 64 o 128 bits. Introduzca cinco caracteres alfanuméricos un solo byte (10 dígitos para el hexadecimal) para 64 bits, o introduzca 13 caracteres alfanuméricos de un solo byte (26 dígitos en hexadecimal) para 128 bits.
[CLAVE]	Establezca la clave. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-PSK] o [WPA2-PSK]. Introduzca entre 8 y 63 caracteres alfanuméricos o un hexadecimal de 64 dígitos.
[EAP]	Seleccione el conjunto de EAP para servidor RADIUS. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP]. Los tipos de EAP que se pueden seleccionar son los siguientes: [PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)]
[NOMBRE]	Introduzca el nombre de usuario que se va a utilizar para la autenticación con caracteres alfanuméricos de un solo byte (espacios no incluidos, 64 caracteres como máximo). Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].
[CONTRASEÑA]	Introduzca la contraseña usuario que se va a utilizar para la autenticación con caracteres alfanuméricos de byte único (64 caracteres como máximo). Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].

\*1 Cuando se procede desde el Paso 4), [SSID] no se puede establecer.

**Nota**

- Póngase en contacto con el fabricante del punto de acceso (dispositivo repetidor de radio) en uso si la conexión de LAN inalámbrica no se puede establecer mediante el punto de acceso, incluso después de ejecutar "Configuración para el proyector" (➔ página 107).
- Si utiliza EAP, los ajustes del proyector deberán configurarse según los ajustes del servidor RADIUS. Póngase en contacto con su administrador de red para obtener más información acerca de los ajustes del servidor RADIUS.
- Si utiliza EAP junto con un punto de acceso con la difusión de SSID deshabilitada, seleccione [WPA-EAP] o [WPA2-EAP] como método de autenticación, incluso aunque el método de autenticación del punto de acceso sea [WPA-EAP/WPA2-EAP].

**7) Pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE] y pulse el botón <ENTER>.**

- Aparece la pantalla [LAN INALAMBRICA] ([USER]) (2/2).

**8) Pulse ▲▼ para seleccionar cada elemento y cambie los ajustes conforme a las instrucciones de uso del menú.**

[DHCP]	Configure esta opción en [SÍ] para obtener una dirección IP automáticamente utilizando un servidor DHCP. Configure esta opción en [NO] si no va a utilizar un servidor DHCP.
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP si no utiliza un servidor DHCP.
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred si no utiliza un servidor DHCP.
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca la puerta de enlace predeterminada si no utiliza un servidor DHCP.
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS primario si no utiliza un servidor DHCP.
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS secundario si no utiliza un servidor DHCP.

**Nota**

- Si utiliza un servidor DHCP, confirme que esté en marcha.
- Póngase en contacto con su administrador de red para obtener la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace predeterminada y la dirección del servidor DNS.
- La LAN con cable y la LAN inalámbrica no se pueden utilizar en el mismo segmento.

**9) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.**

- Pulse ▲▼ para seleccionar [VOLVER] y pulse el botón <ENTER> para regresar a la pantalla [LAN INALAMBRICA] ([USER]) (1/2).
- Cuando se selecciona la SSID con un icono de llave, no se mostrará [VOLVER].

**10) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.**

**Nota**

- Los siguientes ajustes se configuran como ajustes predeterminados de fábrica para [USER].

[DHCP]	APAGADO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.11.100
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.11.1
[DNS1]/[DNS2]	(Espacio en blanco)
[SSID]	Panasonic Projector
[AUTENTICACIÓN]	Abierto
[ENCRIPCIÓN]	Ninguno

**[NETWORK CONTROL]**

Configure el método de control de la red.

**1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NETWORK CONTROL].**

**2) Pulse el botón <ENTER>.**

- Aparece la pantalla [NETWORK CONTROL].

**3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para ajustar la configuración.**

[CONTROL WEB]	Configure esta opción con [SÍ] para utilizar el control desde un navegador web.
[PJLink CONTROL]	Configure esta opción con [SÍ] para utilizar el control mediante el protocolo PJLink.
[CONTROL DE COMANDOS]	Configure esta opción con [SÍ] cuando vaya a controlar el proyector mediante comandos de control. Consulte "Comandos de control vía LAN" (➔ página 139).
[COMMAND PORT]	Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.
[Crestron Connected(TM)]	Configure esta opción con [SÍ] para controlar el proyector utilizando Crestron Connected de Crestron Electronics, Inc.
[GUARDAR]	Guarde la configuración de control de red actual.

- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
- 5) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.

## [Panasonic APPLICATION]

Configure los ajustes de las funciones utilizadas cuando los dispositivos están conectados al proyector mediante la LAN usando el software de aplicación de red de Panasonic.

### Ajustar [MODO LIVE INTERRUMPIDO]

Establezca si acepta la interrupción, por parte de otro usuario, del directo (transferencia de imágenes) mientras se utiliza Wireless Manager ME6.3 o la distribución de imágenes mediante el Multi Projector Monitoring & Control Software.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [Panasonic APPLICATION].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [Panasonic APPLICATION].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO LIVE INTERRUMPIDO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Establezca este elemento para prohibir la interrupción del modo en directo mientras se utiliza Wireless Manager ME6.3 o de la distribución de imágenes mediante el Multi Projector Monitoring & Control Software.
[SÍ]	Establezca este elemento para permitir la interrupción del modo en directo mientras se utiliza Wireless Manager ME6.3 o de la distribución de imágenes mediante el Multi Projector Monitoring & Control Software.

### Nota

- Si utiliza el Multi Projector Monitoring & Control Software y Wireless Manager ME6.3 a la vez en el mismo equipo, la función de distribución simultánea de imágenes del Multi Projector Monitoring & Control Software puede no funcionar correctamente. Para utilizarlos al mismo tiempo, utilice cada software en equipos separados.

### Ajustar [MULTI-LIVE]

Cambie la pantalla al modo directo múltiple cuando las imágenes deban transferirse desde varios equipos al proyector mediante Wireless Manager ME6.3.

Consulte los detalles en las Instrucciones de operación: Wireless Manager ME6.3. La conexión a la LAN inalámbrica se puede establecer utilizando la aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic que admite dispositivos iPad/iPhone/iPod touch o con Android. Consulte la dirección URL siguiente para obtener información sobre el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic que admite dispositivos iPad/iPhone/iPod touch o con Android.

<https://panasonic.net/cns/projector/>

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [Panasonic APPLICATION].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [Panasonic APPLICATION].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MULTI-LIVE] y pulse el botón <ENTER>.
  - El proyector cambia al modo Multi-live.
  - Los elementos cambian cada vez que se pulsa el botón [MULTI-LIVE].
  - El estilo cambia a cuatro pantallas, índice de cuatro pantallas e índice de 16 pantallas, en este orden.

### Ajustar [CONTRASEÑA]

Al ajustar el proyector de modo que solicite la introducción de la contraseña cuando se conecta un dispositivo, puede evitar la no interrupción de las imágenes causada por conexiones externas incorrectas.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [Panasonic APPLICATION].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [Panasonic APPLICATION].

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la introducción de contraseña.
[SÍ]	Activa la introducción de contraseña.

### Nota

- Al conectar un dispositivo al proyector mediante Wireless Manager ME6.3, se recomienda establecer [CONTRASEÑA] en [SÍ] para solicitar la introducción de la contraseña.
- Si se utilizan las funciones del Multi Projector Monitoring & Control Software para la distribución simultánea de imágenes o para eliminar imágenes distribuidas, las imágenes no se pueden distribuir al proyector donde la opción [CONTRASEÑA] esté configurada en [SÍ] Para usar esas funciones de distribución, configure la opción con [NO].

### Uso de [CAMBIO CONTRASEÑA]

Establezca o cambie la contraseña que se utilizará para conectarse al proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [Panasonic APPLICATION].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [Panasonic APPLICATION].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO CONTRASEÑA].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIO CONTRASEÑA].
- 5) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar caracteres y pulse el botón <ENTER> para introducirlos.
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.
  - Para cancelar, seleccione [ABANDONAR].

### Nota

- Se puede introducir una contraseña de hasta ocho caracteres.
- La contraseña no está establecida en los ajustes predeterminados de fábrica. Puesto que es posible establecer una conexión sin introducir contraseña incluso cuando [CONTRASEÑA] está configurada con [SÍ], asegúrese de configurar una contraseña en [CAMBIO CONTRASEÑA] al configurar [CONTRASEÑA] con [SÍ].
- Cambie la contraseña periódicamente y utilice una que no sea fácil de averiguar.

### [ESTADO NETWORK]

Consulte el estado de la red del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO NETWORK].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ESTADO NETWORK].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar de página.
  - La página cambia cada vez que se pulsa el botón.

[NOMBRE PROYECTOR]	Muestra el nombre del proyector establecido en el proyector. El nombre del proyector se puede cambiar a un nombre deseado. (► página 80)	
[ID DEL RED]	Aparece el ID de red (fijado) dado al proyector.	
[CONECTAR LAN]	Muestra la información de red de la LAN con cable establecida en el proyector.	
	[DHCP]	Muestra el estado de uso del servidor DHCP.
	[DIRECCIÓN IP]	Muestra la dirección IP.
	[MÁSCARA DE SUBRED]	Muestra la máscara de subred.
	[PUERTA DE ENLACE.]	Muestra la puerta de enlace predeterminada.
	[DNS1]	Muestra la dirección del servidor DNS primario.
	[DNS2]	Muestra la dirección del servidor DNS secundario.
[DIRECCIÓN MAC]	Muestra la dirección MAC de la LAN con cable.	

<b>[LAN INALAMBRICA]</b>	Muestra la información de red de la LAN inalámbrica establecida en el proyector.	
	<b>[NIVEL ANTENA]</b>	Muestra el estado de la señal de la LAN inalámbrica.
	<b>[RED]</b>	Muestra el método de conexión de la LAN inalámbrica.
	<b>[CANAL]</b>	Muestra el canal utilizado por la LAN inalámbrica.
	<b>[SSID]</b>	Muestra la cadena de SSID.
	<b>[AUTENTICACIÓN]</b>	Muestra el método de autenticación de usuario.
	<b>[EAP]</b>	Muestra el tipo de EAP.
	<b>[ENCRYPTACIÓN]</b>	Muestra el método de encriptación.
	<b>[CLAVE POR DEFECTO]</b>	Muestra el número de la tecla predeterminada.
	<b>[DHCP]</b>	Muestra el estado de uso del servidor DHCP.
	<b>[DIRECCIÓN IP]</b>	Muestra la dirección IP.
	<b>[MÁSCARA DE SUBRED]</b>	Muestra la máscara de subred.
	<b>[PUERTA DE ENLACE.]</b>	Muestra la puerta de enlace predeterminada.
	<b>[DNS1]</b>	Muestra la dirección del servidor DNS primario.
<b>[DNS2]</b>	Muestra la dirección del servidor DNS secundario.	
<b>[DIRECCIÓN MAC]</b>	Muestra la dirección MAC de la LAN inalámbrica.	

### Nota

- Al seleccionar [DESHABILITADO] en el menú [RED] → [LAN INALAMBRICA] (➔ página 81) y seleccionar un elemento distinto de [LAN INALAMBRICA] en [Art-Net] (➔ página 87), no se muestra la página de LAN en la pantalla [ESTADO NETWORK].
- Si la cadena de caracteres de SSID es de más de 16 caracteres, el SSID se muestra en dos líneas.

### [Art-Net]

Configure los ajustes para usar la función Art-Net.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [Art-Net].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

<b>[NO]</b>	Deshabilita la función Art-Net.
<b>[CONECTAR LAN]</b>	Utiliza la función Art-Net con una conexión de LAN con cables.
<b>[LAN INALAMBRICA]</b>	Utiliza la función Art-Net con una conexión de LAN inalámbrica.

### Nota

- Consulte cómo se configura la dirección IP en “Ajustar la dirección de [CONECTAR LAN]” (➔ página 87) o “Ajustar la dirección de [LAN INALAMBRICA]” (➔ página 88).
- Si [Art-Net] se configura con cualquier otro valor distinto de [NO], el menú [RED] → [CONECTAR LAN] (➔ página 80) o [LAN INALAMBRICA] (➔ página 81) se deshabilita.

### Ajustar la dirección de [CONECTAR LAN]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [Art-Net].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [CONECTAR LAN].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [Art-Net (CONECTAR LAN)] (1/2).

4) Pulse ▲▼ para seleccionar cada elemento y cambie los ajustes conforme a las instrucciones de uso del menú.

<b>[NET]</b>	Introduzca el ajuste de red de la consola de control que se va a conectar al proyector.
<b>[SUB NET]</b>	Introduzca el ajuste de subnet de la consola de control que se va a conectar al proyector.
<b>[UNIVERSE]</b>	Introduzca el ajuste universal de la consola de control que se va a conectar al proyector.
<b>[DIRECCIÓN INICIO]</b>	Introduzca la dirección de inicio en la que el proyector procesa Art-Net.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SIGUIENTE] y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [Art-Net (CONECTAR LAN)] (2/2).

6) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIR.IP DISPOSITIVO].

7) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[2.x.x.x]	Establece automáticamente la dirección IP en 2.x.x.x.
[10.x.x.x]	Establece automáticamente la dirección IP en 10.x.x.x.
[MANUAL]	Establece la dirección IP manualmente.

- Si selecciona [2.x.x.x] o [10.x.x.x] en el paso 7), continúe con el paso 9).

8) Pulse ▲▼ para seleccionar cada elemento y cambie los ajustes conforme a las instrucciones de uso del menú.

[DHCP]	Configure esta opción en [SÍ] para obtener una dirección IP automáticamente utilizando un servidor DHCP. Configure esta opción en [NO] si no va a utilizar un servidor DHCP.
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP si no utiliza un servidor DHCP.
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred si no utiliza un servidor DHCP.
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca la puerta de enlace predeterminada si no utiliza un servidor DHCP.
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS primario si no utiliza un servidor DHCP.
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS secundario si no utiliza un servidor DHCP.

9) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

- Pulse ▲▼ para seleccionar [VOLVER] y pulse el botón <ENTER> para regresar a la pantalla [Art-Net (CONECTAR LAN)] (1/2).

10) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.

**Nota**

- Si la dirección de red se modifica en el menú [RED] → [CONECTAR LAN] (➔ página 80), la dirección se refleja en la dirección correspondiente a [MANUAL] de este ajuste de [CONECTAR LAN].

**Ajustar la dirección de [LAN INALAMBRICA]**

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [Art-Net].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar [LAN INALAMBRICA].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [Art-Net (LAN INALAMBRICA)] (1/3).

4) Pulse ▲▼ para seleccionar cada elemento y cambie los ajustes conforme a las instrucciones de uso del menú.

[NET]	Introduzca el ajuste de red de la consola de control que se va a conectar al proyector.
[SUB NET]	Introduzca el ajuste de subnet de la consola de control que se va a conectar al proyector.
[UNIVERSE]	Introduzca el ajuste universal de la consola de control que se va a conectar al proyector.
[DIRECCIÓN INICIO]	Introduzca la dirección de inicio en la que el proyector procesa Art-Net.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SIGUIENTE] y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [Art-Net (LAN INALAMBRICA)] (2/3).

6) Pulse ▲▼ para seleccionar cada elemento y cambie los ajustes conforme a las instrucciones de uso del menú.

[SSID]	Introduzca la misma cadena que la del SSID registrado en el punto de acceso.
[AUTENTICACIÓN]	Seleccione el método de autenticación de usuario utilizado en la red a la cual está conectado el proyector.
	[ABIERTO] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea Sistema abierto.
	[COMPARTIDO] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea Clave compartida.
	[WPA-PSK] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA-PSK.
	[WPA2-PSK] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA2-PSK.
	[WPA-EAP/WPA2-EAP] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA-EAP/WPA2-EAP.
	[WPA-EAP] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA-EAP.
	[WPA2-EAP] Seleccione este elemento cuando el método de autenticación del punto de acceso sea WPA2-EAP.
[ENCRYPTACIÓN]	Seleccione el método de encriptación utilizado para la comunicación entre el proyector y la red.
	[NINGUNA] Seleccione este elemento para no utilizar encriptación. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO].
	[WEP] Seleccione este elemento cuando el método de encriptación sea WEP. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO].
	[TKIP] Seleccione este elemento cuando el método de encriptación sea TKIP. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].
[AES] Seleccione este elemento si utiliza AES como método de encriptación. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].	
[CLAVE POR DEFECTO]	Establezca un número de entre 1 a 4 para la tecla predeterminada. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO] y el método de encriptación es [WEP].
[CLAVE 1] - [CLAVE 4]	Configure la clave WEP con el número de clave seleccionado en [CLAVE POR DEFECTO]. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO] y el método de encriptación es [WEP]. Puede establecer una clave WEP de 64 o 128 bits. Introduzca cinco caracteres alfanuméricos un solo byte (10 dígitos para el hexadecimal) para 64 bits, o introduzca 13 caracteres alfanuméricos de un solo byte (26 dígitos en hexadecimal) para 128 bits.
[CLAVE]	Establezca la clave. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-PSK] o [WPA2-PSK]. Introduzca entre 8 y 63 caracteres alfanuméricos o un hexadecimal de 64 dígitos.
[EAP]	Seleccione el conjunto de EAP para servidor RADIUS. Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP]. Los tipos de EAP que se pueden seleccionar son los siguientes: [PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)]
[NOMBRE]	Introduzca el nombre de usuario que se va a utilizar para la autenticación con caracteres alfanuméricos de un solo byte (espacios no incluidos, 64 caracteres como máximo). Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].
[CONTRASEÑA]	Introduzca la contraseña usuario que se va a utilizar para la autenticación con caracteres alfanuméricos de byte único (64 caracteres como máximo). Solo se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].

**Nota**

- Si la cadena de caracteres de SSID es de más de 16 caracteres. el SSID se muestra en dos líneas.

**7) Pulse ▲▼ para seleccionar [SIGUIENTE] y pulse el botón <ENTER>.**

- Aparece la pantalla [Art-Net (LAN INALAMBRICA)] (3/3).
- Pulse ▲▼ para seleccionar [VOLVER] y pulse el botón <ENTER> para regresar a la pantalla [Art-Net (LAN INALAMBRICA)] (2/3).

**8) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIR.IP DISPOSITIVO].**

9) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[2.x.x.x]	Establece automáticamente la dirección IP en 2.x.x.x.
[10.x.x.x]	Establece automáticamente la dirección IP en 10.x.x.x.
[MANUAL]	Establece la dirección IP manualmente.

- Si selecciona [2.x.x.x] o [10.x.x.x] en el paso 9), continúe con el paso 11).

10) Pulse ▲▼ para seleccionar cada elemento y cambie los ajustes conforme a las instrucciones de uso del menú.

[DHCP]	Configure esta opción en [SÍ] para obtener una dirección IP automáticamente utilizando un servidor DHCP. Configure esta opción en [NO] si no va a utilizar un servidor DHCP.
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP si no utiliza un servidor DHCP.
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred si no utiliza un servidor DHCP.
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca la puerta de enlace predeterminada si no utiliza un servidor DHCP.
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS primario si no utiliza un servidor DHCP.
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS secundario si no utiliza un servidor DHCP.

11) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

- Pulse ▲▼ para seleccionar [VOLVER] y pulse el botón <ENTER> para regresar a la pantalla [Art-Net (LAN INALAMBRICA)] (2/3).

12) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.

### [ESTADO DE Art-Net]

Muestra el contenido del control asignado a cada canal y los datos recibidos de ese canal.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO DE Art-Net].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ESTADO DE Art-Net].

### [MIRRORING]

Realice la configuración detallada de la función MIRRORING.

Configure el modo de conferencia de Intel® WiDi o Intel® Pro WiDi.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MIRRORING].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[MODERADOR]	Seleccione este elemento cuando vaya a conectar más de un dispositivo mediante MIRRORING y desee configurar uno de los dispositivos como administrador en el modo de conferencia. Puede designar a usuarios con capacidad para proyectar (presentadores).
[MULTI]	Seleccione este elemento cuando vaya a conectar más de un dispositivo mediante MIRRORING.
[PROPIETARIO]	Seleccione este elemento cuando vaya a conectar a un dispositivo mediante MIRRORING y necesite una configuración detallada.
[UNITARIO]	Seleccione este elemento cuando vaya a conectar a un dispositivo mediante MIRRORING y no requiera ajustes de [CANAL]. A veces, al seleccionar [UNITARIO], la conexión puede ser inestable. Por lo general, se selecciona un elemento distinto de [UNITARIO] excepto para conectar con un dispositivo en particular.

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de ajuste específica de [MIRRORING].

4) Pulse ▲▼ para seleccionar cada elemento y pulse ◀▶ para ajustar la configuración.

[TIPO DE CONEXIÓN]	Selecciona el tipo de conexión para la función MIRRORING.	
	[PIN]	En la pantalla de inactividad de la función MIRRORING se mostrará un PIN (número de 8 dígitos) y, a continuación, se establecerá la conexión introduciendo el PIN en el dispositivo.
	[AUTO]	Si el dispositivo admite la conexión con PIN, realiza la conexión con PIN. En caso contrario, realiza la conexión sin PIN.
[CANAL]	Selecciona los canales de comunicación utilizados por Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast.	
[MODO ANCHO DE BANDA MENOR]	Habilita/deshabilita el modo de ancho de banda reducido de Intel® WiDi o Intel® Pro WiDi.	
	[NO]	Deshabilita el modo de ancho de banda reducido.
	[SÍ]	Habilita el modo de ancho de banda reducido. La tasa de bits disminuirá, al igual que calidad de imagen.
[CONEXIÓN MÓVIL]	Utilice dispositivos móviles según sea necesario cuando la conexión sea deficiente. Por lo general, no es necesario utilizar la conexión móvil.	
	[NO]	Deshabilita la conexión móvil.
	[SÍ]	Habilita la conexión móvil.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

6) Cuando se muestre la pantalla de configuración, pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- Para obtener más información sobre el modo de conferencia de Intel® WiDi o Intel® Pro WiDi, consulte la AYUDA de la aplicación de Intel® WiDi o Intel® Pro WiDi, o visite el sitio web de Intel Corporation.
- Al cambiar de [UNITARIO] a otros elementos o de otros elementos a [UNITARIO] en la pantalla de configuración de [MIRRORING], el dispositivo puede no estar conectado. En tal caso, elimine el historial de conexiones entre el proyector y el dispositivo.

## Menú [OPCION DISPLAY]

En la pantalla de menú, seleccione [OPCION DISPLAY] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 56).

- Después de seleccionar el elemento, pulse ▲▼◀▶ para ajustarlo.

### [HDMI IN]

Cambie el ajuste al conectar el dispositivo externo al terminal <HDMI IN> del proyector y si la imagen no se proyecta correctamente.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [HDMI IN].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta automáticamente el nivel de la señal.
[64-940]	Seleccione este elemento si la salida del terminal HDMI de un dispositivo externo (como un reproductor de discos Blu-ray) está conectada al terminal <HDMI IN>.
[0-1023]	Seleccione este elemento si la salida del terminal DVI de un dispositivo externo (como la de un ordenador) está conectada al terminal <HDMI IN> mediante un cable de conversión o similar. Seleccione también este elemento si la salida del terminal HDMI de un ordenador u otro dispositivo está conectado al terminal <HDMI IN>.

### Nota

- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte el manual de instrucciones del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.
- El nivel de señal HDMI se muestra para 30 bits de entrada.

### [MENU EN PANTALLA]

Ajuste el menú en pantalla.

#### Ajustar [GUIA ENTRADA]

Establezca si se va a mostrar la guía de entrada (nombre de entrada seleccionado actualmente, nombre de señal, método de conexión de la LAN inalámbrica, nombre de proyecto e ID de red) en la imagen proyectada cuando se cambie la entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUIA ENTRADA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Muestra la guía de entrada.
[NO]	Oculto la guía de entrada.

#### Ajustar [MENSAJE DE ALARMA]

Decida si desea que se visualice/oculte el mensaje de advertencia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENSAJE DE ALARMA].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Muestra el mensaje de advertencia.
[NO]	Oculto el mensaje de advertencia.

## [ENMUDECER AUDIO&VIDEO]

Desactive la salida de proyección y audio de forma temporal cuando no se vaya a utilizar el proyector durante un cierto período de tiempo.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENMUDECER AUDIO&VIDEO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Pulse el botón <RETURN> para anular esta opción.

### Nota

- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea lentamente mientras se aplica la función para enmudecer audio y vídeo.
- Si [AJUSTES 'ECO'] → [DETECCIÓN 'EMMUDECER A&V'] está habilitada, la fuente de luz se apaga mientras el modo de enmudecer audio y vídeo esté activado. Al cancelar la función para enmudecer audio y vídeo, la fuente de luz se enciende de nuevo.
- Si [AJUSTES 'ECO'] → [DETECCIÓN 'EMMUDECER A&V'] está deshabilitada, la fuente de luz permanece encendida mientras el modo de enmudecer audio y vídeo esté activado.

## Menú [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)]

En la pantalla de menú, seleccione [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 56).

### Cambio del idioma de visualización

Puede seleccionar el idioma del menú en pantalla.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar un idioma y pulse el botón <ENTER> para introducirlo.



- Los diferentes menús, ajustes, pantallas de ajuste, nombres del botón de control, etc. se mostrarán en el idioma seleccionado.
- Los idiomas disponibles son: inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, neerlandés, sueco, finés, noruego, danés, polaco, húngaro, rumano, checo, ruso, turco, árabe, kazajo, vietnamita, chino, coreano, japonés y tailandés.

### Nota

- De forma predeterminada, el idioma de visualización del menú en pantalla del proyector es el inglés, al igual que cuando se ejecuta [TODOS LOS DATOS DE USUARIO] (➔ página 79) en [INICIALIZAR].

## Menú [SEGURIDAD]

En la pantalla de menú, seleccione [SEGURIDAD] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 56).

- Cuando se usa por primera vez el proyector  
Contraseña inicial. Pulse ▲►▼◀▲►▼◀ por orden y pulse el botón <ENTER>.
- Después de seleccionar el elemento, pulse ▲▼◀► para ajustarlo.

### Atención

- Al seleccionar el menú [SEGURIDAD] y pulsar el botón <ENTER>, se solicita que se introduzca una contraseña. Introduzca la contraseña preestablecida y, después, continúe con las operaciones del menú [SEGURIDAD].
- Si se ha cambiado la contraseña previamente, introduzca la contraseña cambiada y pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- La contraseña introducida se muestra con \* en la pantalla.
- Se muestra un mensaje de error en la pantalla cuando la contraseña introducida es incorrecta. Vuelva a introducir la contraseña correcta.

## [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]

Aparece la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD] al encender el proyector y al iniciar la proyección después de haber estado apagada la alimentación del sistema de guías. Si se introduce una contraseña incorrecta, todas las operaciones menos las del botón de alimentación <⏻/|> y <AV MUTE> se desactivan.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 2) Pulse ◀► para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la entrada de la contraseña de seguridad.
[SÍ]	Activa la entrada de la contraseña de seguridad.

### Nota

- [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD] está configurado con [NO] en el momento de la compra o después de ejecutar [TODOS LOS DATOS DE USUARIO] en [INICIALIZAR] (➔ página 79).
- Cambie la contraseña periódicamente por una que sea difícil de adivinar.
- La contraseña de seguridad se activa cuando [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD] está configurada con [SÍ] y se desconecta la alimentación del proyector apagando la fuente de alimentación del sistema de guías.

## [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]

Cambie la contraseña de seguridad.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 3) Pulse ▲▼◀► y los botones numéricos (<1> - <6>) para configurar la contraseña.
  - Se pueden establecer hasta ocho operaciones de botón.
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
- 5) Vuelva a introducir la contraseña para confirmarla.
- 6) Pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- La contraseña introducida se muestra con \* en la pantalla.
- Si se pierde el mando a distancia después de haber establecido la contraseña de seguridad, se requerirá la inicialización de la contraseña de seguridad. Póngase en contacto con su distribuidor para obtener más información acerca del método de inicialización.

## Menú [PATRÓN DE PRUEBA]

En la pantalla de menú, seleccione [PATRÓN DE PRUEBA] en el menú principal.

Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 56).

- Pulse ◀▶ para cambiar.

### [PATRÓN DE PRUEBA]

Muestre el patrón de prueba integrado en el proyector.

La configuración de [TEMPERATURA COLOR], [CAMBIO] y [ASPECTO] no se refleja en el patrón de prueba.

#### 1) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento de [PATRÓN DE PRUEBA].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

Pantalla de menú + todo blanco	Muestra los patrones de prueba con la pantalla de menú. Seleccione un patrón de prueba para realizar varios ajustes con facilidad.
Pantalla de menú + todo negro	
Pantalla de menú + barra de color (vertical)	
Pantalla de menú + patrón cruzado	
Pantalla de menú + pantalla de introducción	Muestra la pantalla de menú y la señal de entrada. Los modelos de prueba incorporados no se visualizan.

#### Nota

- Si se oculta el menú en pantalla durante la visualización del patrón de prueba, este no cambiará aunque se pulse ◀▶. Para cambiar el patrón de prueba, utilice el menú en pantalla.

# Capítulo 5 Operaciones

---

Este capítulo describe cómo utilizar cada función.

## Función [MEMORY VIEWER]

Memory Viewer es una función que permite la proyección de las imágenes fijas o de las imágenes en movimiento almacenadas en una tarjeta SD.

### Archivos que se pueden reproducir con la función Memory Viewer

Los siguientes archivos de imágenes fijas o de imágenes en movimiento se pueden reproducir en el proyector.

	Extensión	Formato	Restricción
Imágenes fijas	jpg/jpeg	JPEG	Número de píxeles: Máximo 8 000 x 8 000 (Para JPEG progresivo, máximo 4 096 x 4 096) Formato YUV: Solo se admiten YUV444, YUV422 y YUV411 Modo de color: Solo se admite RGB
	bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Máximo 2 000 x 2 000 (compatible con 1, 4, 8, 16, 24 y 32 bits) Los formatos siguientes no se admiten. Codificación Run-length, campos de bits, de arriba abajo, datos transparentes

	Extensión	Códec		Restricción*1	
		Vídeo	Audio	Vídeo	Audio
Imágenes en movimiento	mov	H.264/MPEG-4 AVC Motion JPEG	AAC PCM lineal	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Mínimo 240 x 180 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 ips Velocidad de bits: Máximo 40 Mbps	Frecuencia de muestreo: Máximo 48 kHz (Para PCM lineal, máximo 16 kHz) Canal: Máximo 2 canales Velocidad de bits: Máximo 384 kbps
	avi	H.264/MPEG-4 AVC Motion JPEG MPEG-4	MPEG-1/2 Audio Capa 3 (MP3) AAC PCM lineal		
	mp4	H.264/MPEG-4 AVC MPEG-4	AAC MPEG-4 AAC-LC		
	mpg/mpeg	MPEG-2	MPEG-1/2 Audio capa 2		
	wmv	WMV9	WMA		

\*1 Los siguientes archivos de imágenes en movimiento no se admiten.

- Archivos con códec de vídeo WMV7, WMV8, DivX o Xvid
- Vídeo sin comprimir
- Vídeo multiángulo
- Archivos con el perfil Advanced Simple Profile @ Level 0 o Advanced Simple Profile @ Level 1

### Nota

- Es posible visualizar información de archivos de imágenes fijas y de imágenes en movimiento con un ordenador, si es posible acceder a los archivos correspondientes.

#### Ejemplo de funcionamiento

##### – Para ordenador Windows

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en un archivo y haga clic en [Propiedades].
2. Haga clic en la pestaña [Detalles].

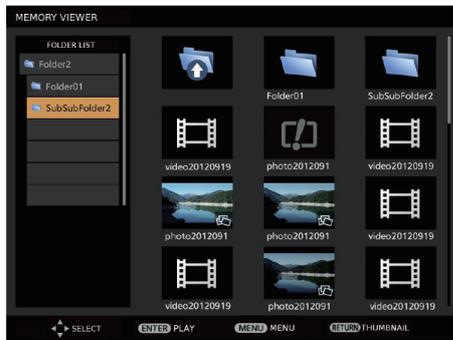
##### – Para Mac

1. Haga clic en un archivo mientras pulsa la tecla Control y haga clic en [Obtener información].
2. Haga clic en [Más información].

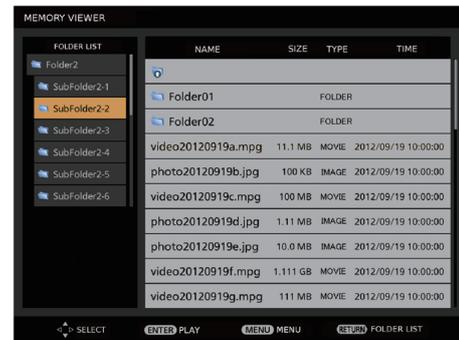
- El máximo tamaño de archivo que se puede reproducir es de 2 GB.
- No es posible reproducir archivos protegidos por DRM (Digital Rights Management).
- El número total de carpetas o archivos que se pueden reconocer en el proyector es 1 000 como máximo. Si hay 1 001 o más carpetas o archivos, aparece un mensaje de error.
- Algunos archivos no pueden reproducirse incluso si los formatos son compatibles.
- Utilice la tarjeta SD con alta velocidad de transferencia de datos. Si la velocidad de transferencia de datos es lenta, es posible que las películas grabadas en la tarjeta SD no se reproduzcan correctamente o que aparezca una imagen fija. (Clase de velocidad: se recomienda Clase 10)
- Consulte los tipos tarjetas SD que se pueden usar en el proyector en “Tarjetas que pueden utilizarse con el proyector” (➔ página 51).

## Visualizar la pantalla de Memory Viewer

- 1) **Inserte una tarjeta SD que contenga imágenes fijas o imágenes en movimiento en la ranura para tarjeta SD.**
  - Consulte la información sobre el manejo de las tarjetas SD en “Utilizar tarjetas SD” (➔ página 51).
- 2) **Pulse el botón <MEMORY VIEWER>.**
  - Aparece la pantalla Memory Viewer (vista de lista o vistas en miniatura).
  - El cursor se coloca en la lista de carpetas a la izquierda de la pantalla. (Color de fondo: naranja)



Ejemplo en la lista en miniatura



Ejemplo en la vista de lista

### Nota

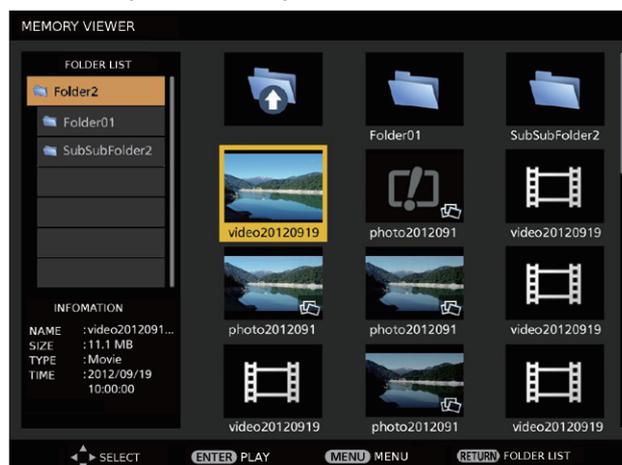
- La vista de visualización de la pantalla Memory Viewer (vista de miniaturas o lista) se puede configurar desde el menú [MEMORY VIEWER] → [VISTA] (➔ página 66).

## Utilización de la pantalla de Memory Viewer

Esta sección describe un ejemplo de las operaciones de la pantalla después de mostrar la pantalla Memory Viewer.

### Para la vista en miniatura

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar una carpeta y pulse el botón <ENTER>.**
  - Si hay carpetas en un nivel inferior, se expandirán y aparecerán en la lista de carpetas en la parte superior izquierda de la pantalla.
  - La carpeta seleccionada (posición del cursor) se resalta en color de fondo naranja.
- 2) **Pulse el botón <RETURN>.**
  - El cursor se mueve desde la lista de carpetas que aparece a la izquierda de la pantalla, al área de vistas en miniatura, a la derecha. (Color de fondo: amarillo)
- 3) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un archivo.**
  - La información del archivo de imágenes fijas o de imágenes en movimiento se muestra en el área de información, en la parte inferior izquierda de la pantalla.



4) Pulse el botón <ENTER>.

- La reproducción comienza a pantalla completa.
- Consulte el procedimiento detallado de reproducción en “Reproducir imágenes fijas” (➔ página 101) o “Reproducir imágenes en movimiento” (➔ página 102).

5) Pulse el botón <RETURN> para finalizar la reproducción.

- Termina la visualización a pantalla completa y se muestra la pantalla Memory Viewer (vistas en miniatura).
- Para reproducir otro archivo posteriormente, siga los pasos 1) a 4).

**Nota**

- Mientras se muestre la pantalla Memory Viewer, cada vez que pulse el botón <RETURN>, el cursor se moverá entre el área de lista de carpetas y la vista en miniatura o de lista.
- El orden de visualización de las vistas en miniatura sigue la configuración del menú [MEMORY VIEWER] → [ORDENAR] (➔ página 66).
- Los archivos de imágenes fijas y de imágenes en movimiento de la carpeta especificada pueden reproducirse pulsando los botones numéricos (<1> - <6>) del mando a distancia. Consulte los ajustes y los usos avanzados en “Reproducción directa” (➔ página 104).

**Para la vista de lista**

1) Pulse ▲▼ para seleccionar una carpeta y pulse el botón <ENTER>.

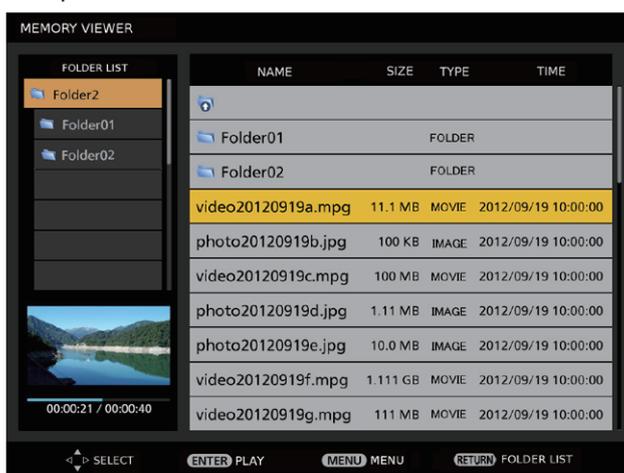
- Las carpetas en un nivel inferior, se expanden y aparecen en la lista de carpetas en la parte superior izquierda de la pantalla.
- La carpeta seleccionada (posición del cursor) se resalta en color de fondo naranja.

2) Pulse el botón <RETURN>.

- El cursor se mueve desde la lista de carpetas que aparece a la izquierda de la pantalla, al área de vistas de lista, a la derecha. (Color de fondo: amarillo)

3) Pulse ▲▼ para seleccionar un archivo.

- La miniatura del archivo de imágenes fijas o de imágenes en movimiento seleccionado se muestra en la parte inferior izquierda de la pantalla.



4) Pulse el botón <ENTER>.

- La reproducción comienza a pantalla completa.
- Consulte el procedimiento detallado de reproducción en “Reproducir imágenes fijas” (➔ página 101) o “Reproducir imágenes en movimiento” (➔ página 102).

5) Pulse el botón <RETURN> para finalizar la reproducción.

- Termina la visualización a pantalla completa y se muestra la pantalla Memory Viewer (vista de lista).
- Para reproducir otro archivo posteriormente, siga los pasos 1) a 4).

**Nota**

- Mientras se muestre la pantalla Memory Viewer, cada vez que pulse el botón <RETURN>, el cursor se moverá entre el área de lista de carpetas y la vista en miniatura o de lista.
- El orden de visualización de las vista de lista sigue la configuración del menú [MEMORY VIEWER] → [ORDENAR] (➔ página 66).
- Los archivos de imágenes fijas y de imágenes en movimiento de las carpetas especificadas pueden reproducirse pulsando los botones numéricos (<1> - <6>) del mando a distancia. Consulte los ajustes y los usos avanzados en “Reproducción directa” (➔ página 104).

## Reproducir imágenes fijas

Esta sección describe el procedimiento mediante un ejemplo de operación en la vista en miniatura de la pantalla Memory Viewer.

La reproducción en la pantalla Memory Viewer en la vista de lista se puede realizar con el mismo procedimiento, a excepción de la selección de archivos.



} Guía de operación

Ejemplo de visualización durante la reproducción automática (imágenes fijas)

### Cuando se activa la reproducción automática

Esta sección describe las operaciones disponibles cuando el menú [MEMORY VIEWER] → [REPROD. AUTOMÁTICA] (➔ página 66) está configurado con [SÍ]. En este caso, todas las imágenes fijas de una misma carpeta se reproducen automáticamente conforme a la configuración del menú [MEMORY VIEWER] (➔ página 66) → [INTERVALO] y [EFECTO].

#### 1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar de entre las miniaturas el archivo que se proyectará primero y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

- La reproducción comienza a pantalla completa.
- Pulsar el botón <ENTER> durante la reproducción pausa la reproducción automática. Volverlo a pulsar la reanuda.
- Cuando termina la reproducción, comienza la reproducción del siguiente archivo.
- Pulsar ▶ durante la reproducción omite el archivo que se está reproduciendo y continúa con la reproducción automática del siguiente archivo.
- Pulsar ◀ durante la reproducción hace que esta vuelva al archivo anterior y continúa la reproducción automática.
- Pulsar ▲ durante la reproducción gira la imagen el 90° en el sentido de las agujas de reloj conservando la relación de aspecto.
- Pulsar ▼ durante la reproducción gira la imagen el 90° en sentido contrario al de las agujas de reloj conservando la relación de aspecto.

#### 2) Pulse el botón <RETURN>.

- Termina la reproducción automática y se regresa a la pantalla Memory Viewer (vistas en miniatura).

### Cuando se desactiva la reproducción automática

Esta sección describe las operaciones disponibles cuando el menú [MEMORY VIEWER] → [REPROD. AUTOMÁTICA] (➔ página 66) está configurado con [NO]. En este caso, los archivos que se van a proyectar se seleccionan y se reproducen uno por uno.

#### 1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un archivo entre las vistas en miniatura y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

- Las imágenes fijas seleccionadas se reproducen a pantalla completa.
- Pulsar ▶ reproduce el archivo siguiente.
- Pulsar ◀ reproduce el archivo anterior.
- Pulsar ▲ gira la imagen 90° en el sentido de las agujas de reloj conservando la relación de aspecto.
- Pulsar ▼ gira la imagen 90° en sentido contrario al de las agujas de reloj conservando la relación de aspecto.

2) Pulse el botón <RETURN>.

- Termina la visualización a pantalla completa y se regresa a la pantalla Memory Viewer de vistas en miniatura.

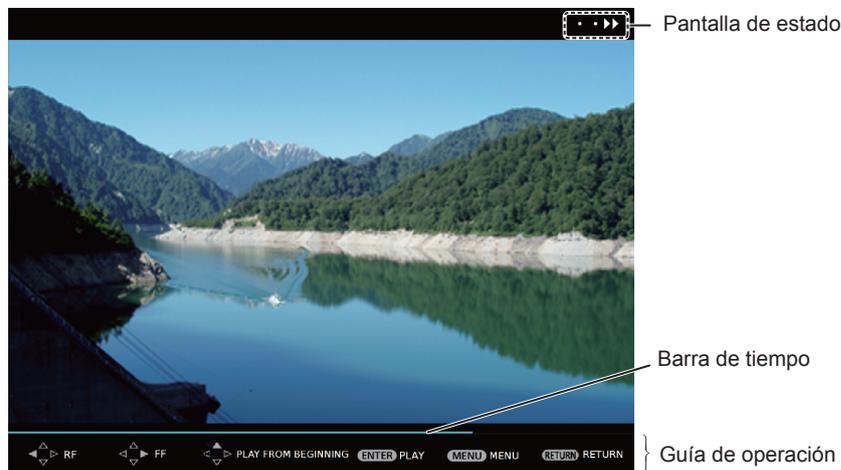
**Nota**

- Si el número de píxeles de la grabación es menor que 1 024 x 768, la imagen se amplía conservando la relación de aspecto.
- Si el número de píxeles de la grabación es mayor que 1 024 x 768, la imagen se reduce conservando la relación de aspecto.
- El orden de reproducción sigue el orden de visualización configurado en el menú [MEMORY VIEWER] → [ORDENAR] (➔ página 66). Del mismo modo, si hay archivos de imágenes fijas e imágenes en movimiento en la misma carpeta, estos se reproducen según el ajuste [ORDENAR].
- La guía de operación situada en la parte inferior de la pantalla de reproducción se puede ocultar configurando el menú [MEMORY VIEWER] → [GUÍA] (➔ página 67) en [NO].
- Si no se pueden reproducir las imágenes, se muestra un mensaje de error.
- Al cambiar la entrada a [MEMORY VIEWER] mientras [REPROD. AUTOMÁTICA] está configurada con [SÍ], se inicia la reproducción automática.

**Reproducir imágenes en movimiento**

Esta sección describe el procedimiento mediante un ejemplo de operación en la vista en miniatura de la pantalla Memory Viewer.

La reproducción en la pantalla Memory Viewer en la vista de lista se puede realizar con el mismo procedimiento, a excepción de la selección de archivos.



Ejemplo de visualización durante la reproducción en avance rápido (velocidad x10)

**Cuando se activa la reproducción automática**

Esta sección describe las operaciones disponibles cuando el menú [MEMORY VIEWER] → [REPROD. AUTOMÁTICA] (➔ página 66) está configurado con [SÍ].

En este caso, se reproducen automáticamente todos los archivos de imágenes en movimiento contenidos la misma carpeta.

1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar de entre las miniaturas el archivo que se proyectará primero y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

- La reproducción comienza a pantalla completa.
- Pulsar el botón <ENTER> durante la reproducción pausa la reproducción. Pulsarlo de nuevo la reanuda desde la posición en la que se detuvo.
- Cuando termina la reproducción, comienza la reproducción del siguiente archivo.
- Pulsar ▶ durante la reproducción avanza la reproducción rápidamente. Cada pulsación de ▶ aumenta la velocidad. (3 niveles)
- Pulsar ◀ durante la reproducción rebobina la reproducción. Cada pulsación de ◀ aumenta la velocidad. (3 niveles)
- Pulsar ▲ reproduce el archivo que se está reproduciendo desde el principio. (referencia visual)
- Pulsar ▶ durante la pausa omite el archivo que se está reproduciendo y empieza a reproducir el archivo siguiente.
- Pulsar ◀ durante la pausa vuelve la reproducción al archivo anterior e inicia la reproducción.

2) Pulse el botón <RETURN>.

- Termina la reproducción automática y se regresa a la pantalla Memory Viewer (vistas en miniatura).

## Cuando se desactiva la reproducción automática

Esta sección describe las operaciones disponibles cuando el menú [MEMORY VIEWER] → [REPROD. AUTOMÁTICA] (➔ página 66) está configurado con [NO].

En este caso, los archivos que se van a proyectar se seleccionan y se reproducen uno por uno.

### 1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un archivo entre las vistas en miniatura y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

- La reproducción comienza a pantalla completa.
- Pulsar el botón <ENTER> durante la reproducción pausa la reproducción. Pulsarlo de nuevo la reanuda desde la posición en la que se detuvo.
- Cuando la reproducción termina, entra en estado de pausa al comienzo del archivo.
- Pulsar ▶ durante la reproducción avanza la reproducción rápidamente. Cada pulsación de ▶ aumenta la velocidad. (3 niveles)
- Pulsar ◀ durante la reproducción rebobina la reproducción. Cada pulsación de ◀ aumenta la velocidad. (3 niveles)
- Pulsar ▲ reproduce el archivo que se está reproduciendo desde el principio. (referencia visual)
- Pulsar ▶ durante la pausa omite el archivo que se está reproduciendo y empieza a reproducir el archivo siguiente.
- Pulsar ◀ durante la pausa vuelve la reproducción al archivo anterior e inicia la reproducción.

### 2) Pulse el botón <RETURN>.

- Termina la visualización a pantalla completa y se regresa a la pantalla Memory Viewer de vistas en miniatura.

## Nota

- Si el número de píxeles de la grabación es menor que 1 024 x 768, la imagen se amplía conservando la relación de aspecto.
- Si el número de píxeles de la grabación es mayor que 1 024 x 768, la imagen se reduce conservando la relación de aspecto.
- El orden de reproducción sigue el orden de visualización configurado en el menú [MEMORY VIEWER] → [ORDENAR] (➔ página 66). Del mismo modo, si hay archivos de imágenes fijas e imágenes en movimiento en la misma carpeta, estos se reproducen según el ajuste [ORDENAR].
- La barra de tiempo de la guía de operación situada en la parte inferior de la pantalla de reproducción se puede ocultar configurando el menú [MEMORY VIEWER] → [GUÍA] (➔ página 67) en [NO].
- Si no se pueden reproducir las imágenes, se muestra un mensaje de error.
- Al cambiar la entrada a [MEMORY VIEWER] mientras [REPROD. AUTOMÁTICA] está configurada con [SÍ], se inicia la reproducción automática.

## Reanudar la reproducción

Si la reproducción automática está deshabilitada (el menú [MEMORY VIEWER] → [REPROD. AUTOMÁTICA] (➔ página 66) está establecido en [NO]), se puede reanudar la reproducción.

Reanudar la reproducción es una función que, cuando se va a reproducir el mismo archivo, detiene la reproducción de las imágenes en movimiento a la mitad y la reinicia desde la posición en la que se detuvo por última vez.

Las siguientes funciones reanudan reproducción desde la posición en la que se detuvo la última reproducción.

- Detener la reproducción de las imágenes en movimiento a la mitad, volver a la pantalla Memory Viewer y, a continuación, seleccionar el mismo archivo de imágenes en movimiento y volverlo a reproducir.
- Después de reproducir otros archivos de imágenes en movimiento o de imágenes fijas, seleccione el archivo de imágenes en movimiento anterior y vuelva a reproducirlo.

## Nota

- La información de reanudación (información sobre el momento en el que la reproducción de las imágenes en movimiento se detuvo a la mitad) se guarda automáticamente cuando la reproducción se pausa pulsando el botón <ENTER> durante reproducción o cuando la reproducción a pantalla completa finaliza pulsando el botón <RETURN> durante la reproducción.
- Se puede guardar la información de reanudación (información sobre el momento en el que la reproducción de las imágenes en movimiento se detuvo a la mitad) de 50 archivos de imágenes en movimiento. Tras reproducir el archivo de imágenes en movimiento número 51, la información de reanudación más antigua se elimina.
- Cuando se reanuda la reproducción, es posible que algunos archivos no se reproduzcan a partir de la posición correcta en la que se detuvo la última reproducción.
- Toda la información de reanudación se elimina al cambiar la entrada a [MIRRORING] o [Panasonic APPLICATION], quitar la tarjeta SD, establecer el modo de reposo con el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] (➔ página 73) está configurado con [ECO] o [RED], o apagar la fuente de alimentación del sistema de guías.

## Reproducción automática de imágenes fijas e imágenes en movimiento cuando el proyector se enciende

Cuando se cumplen las siguientes tres condiciones, la reproducción automática de las imágenes fijas y de las imágenes en movimiento se inicia cuando el proyector se enciende.

- Se activa la reproducción automática
  - El menú [MEMORY VIEWER] → [REPROD. AUTOMÁTICA] (➔ página 66) está configurado con [SÍ]
- La entrada se establece en Memory Viewer cuando se conecta la alimentación para comenzar la proyección
  - El menú [CONFIGURACIÓN] → [ENTRADA DE INICIO] (➔ página 74) está configurado con [MEMORY VIEWER]
  - El menú [CONFIGURACIÓN] → [ENTRADA DE INICIO] (➔ página 74) se configura en [ULTIMO USO], y se apaga la alimentación con la entrada configurada en Memory Viewer
- Hay archivos de imágenes fijas y de imágenes en movimiento que se pueden reproducir con la función Memory Viewer en la carpeta raíz de la tarjeta SD

### Nota

- El orden de reproducción sigue el orden de visualización configurado en el menú [MEMORY VIEWER] → [ORDENAR] (➔ página 66). Del mismo modo, si hay archivos de imágenes fijas e imágenes en movimiento en la misma carpeta, estos se reproducen según el ajuste [ORDENAR].
- Para reproducir automáticamente imágenes fijas e imágenes en movimiento cuando la fuente de alimentación del sistema de guías está conectada, realice los siguientes ajustes y operaciones:
  - Configure el menú [CONFIGURACIÓN] → [ENCENDIDO INICIAL] (➔ página 74) con [SÍ]
  - Configure el menú [CONFIGURAR] → [ENCENDIDO INICIAL] (➔ página 74) en [ÚLTIMA MEMORIA] y apague la alimentación del sistema de guías mientras se proyecta

## Reproducción directa

Los archivos de imágenes fijas y de imágenes en movimiento de la tarjeta SD pueden reproducirse pulsando los botones numéricos (<1> - <6>) del mando a distancia. A esta operación se le denomina reproducción directa. Además, al utilizar el equipo con el mando a distancia de navegador de Wireless Manager ME6.3, los archivos se pueden reproducir directamente pulsando los botones numéricos (<0> - <9>).

### Guardado de archivos para la reproducción directa

Para la reproducción directa, los archivos de imágenes fijas y de imágenes en movimiento se deben guardar antes en las carpetas especificadas. Los destinos para guardar los archivos son las carpetas del directorio raíz (directorio superior) de la tarjeta SD. Nombre las carpetas (4 caracteres de un solo byte) correspondientes a los botones numéricos (<1> - <6>) del mando a distancia o los botones (<0> - <9>) del mando a distancia mediante navegador, tal como indica la tabla siguiente. Si el nombre de la carpeta es diferente, la reproducción directa no puede realizarse.

Botón numérico	<0>	<1>	<2>	<3>	<4>	<5>	<6>	<7>	<8>	<9>
Nombre correspondiente de la carpeta	R000	R001	R002	R003	R004	R005	R006	R007	R008	R009

### Ejecución de la reproducción directa

- 1) **Inserte la tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD.**
  - Consulte la información sobre el manejo de las tarjetas SD en “Utilizar tarjetas SD” (➔ página 51).
- 2) **Establezca el menú [CONFIGURACIÓN] → [CONF. REP. DIRECTA] (➔ página 72) to en [MEMORY VIEWER].**
- 3) **Pulse el botón <MEMORY VIEWER>.**
  - Aparece la pantalla Memory Viewer (vista de lista o vista en miniatura).
- 4) **Pulse los botones numéricos (<1> - <6>) en el mando a distancia.**
  - Los archivos de imágenes fijas o películas en las carpetas correspondiente a los botones numéricos (<1> - <6>) del mando a distancia o los botones (<0> - <9>) del mando a distancia mediante navegador, se reproducen a pantalla completa.

**Nota**

- Cuando la entrada seleccionada no es [MEMORY VIEWER], la reproducción directa de la función Memory Viewer no se iniciará.
- Si el menú [MEMORY VIEWER] → [REPROD. AUTOMÁTICA] (➔ página 66) está configurado en [SÍ], se reproducen los archivos de imágenes fijas o películas de la carpeta correspondiente al botón numérico se reproducen en el orden configurado en [MEMORY VIEWER] → [ORDENAR] (➔ página 66).
- Si el menú [MEMORY VIEWER] → [REPROD. AUTOMÁTICA] (➔ página 66) está configurado en [NO], se reproducen el primer archivo de imagen fija o película de la carpeta correspondiente al botón numérico según el orden configurado en [MEMORY VIEWER] → [ORDENAR] (➔ página 66).
- Si durante la reproducción en pantalla completa se pulsán los botones numéricos (<1> - <6>) del mando a distancia, la reproducción actual se detiene y se reproducen los archivos de imágenes fijas y de imágenes en movimiento asociados a los botones numéricos que se han pulsado.
- Incluso mientras se visualiza la pantalla Memory Viewer (vista de lista o vista en miniatura) o se reproduce el archivo en pantalla completa, la reproducción directa no es posible si el menú en pantalla está abierto.
- Incluso si se pulsán los botones numéricos (<1> - <6>) del mando a distancia, la operación se desactiva si la carpeta asociada al botón numérico pulsado no existe o si los archivos que se pueden reproducir con Memory Viewer no están guardados.
- Consulte las operaciones disponibles durante la reproducción en "Reproducir imágenes fijas" (➔ página 101) y "Reproducir imágenes en movimiento" (➔ página 102).
- Puede consultar los detalles sobre el uso del mando a distancia por navegador, en las "Instrucciones de operación - Wireless Manager ME6.3".

**Descripciones de las pantallas de Memory Viewer**

Los iconos de la pantalla Memory Viewer indican lo siguiente:

	Un icono para indicar el cambio al nivel superior. Selecciónelo para cambiar al nivel superior.
	Un icono para mostrar las carpetas en el nivel inferior. Selecciónelo para cambiar al nivel inferior.
	Un icono para indicar que el archivo es de imágenes fijas.
	Un icono para indicar que el archivo es de imágenes en movimiento.
	Un icono que indica que la extensión del archivo es compatible pero no se puede abrir.
	Gira las imágenes fijas 90° en el sentido contrario a las agujas del reloj.
	Gira las imágenes fijas 90° en el sentido de las agujas del reloj.
	Indica que la reproducción en avance se está realizando a una velocidad aproximada de x2. (con audio)
	Indica que la reproducción en avance se está realizando a una velocidad aproximada de x5.
	Indica que la reproducción en avance se está realizando a una velocidad aproximada de x10.
	Indica que se ha pausado la reproducción.
	Indica que la reproducción en retroceso rápido se está realizando a una velocidad aproximada de x2.
	Indica que la reproducción en retroceso rápido se está realizando a una velocidad aproximada de x5.
	Indica que la reproducción en retroceso rápido se está realizando a una velocidad aproximada de x10.

# Conexión de red

Este proyector cuenta con una función de red que permite lo siguiente cuando se conecta a un equipo:

- **Control web**

Al acceder al proyector desde un equipo, puede realizar la configuración, el ajuste, mostrar la pantalla de estado, el etc. del proyector. Consulte los detalles en “Función de control web” (➔ página 110).

- **MIRRORING**

Al conectar el proyector a un dispositivo compatible con Intel® WiDi / Intel® Pro WiDi / Miracast mediante la LAN inalámbrica, puede proyectar la imagen del dispositivo. Consulte los detalles en “Función MIRRORING” (➔ página 129).

- **Panasonic APPLICATION**

Mediante el software de aplicación de transferencia de imágenes Wireless Manager ME6.3, compatible con ordenadores Windows y Mac, y el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic, que admite dispositivos iPad/iPhone/iPod touch y Android, es posible transferir imágenes al proyector. El software Multi Monitoring & Control Software, que supervisa y controla varios proyectores conectados a la LAN, también es compatible.

Para obtener más información acerca de Wireless Manager ME6.3 y Multi Monitoring & Control Software, consulte las instrucciones de operación sobre dichas aplicaciones, incluidas en el CD-ROM suministrado. Consulte la dirección URL siguiente para obtener información sobre el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic que admite dispositivos iPad/iPhone/iPod touch o Android.

<https://panasonic.net/cns/projector/>

- **Reproducción de señalización**

Puede configurar los ajustes para la función de reproducción de señalización, que permite proyectar imágenes fijas y películas guardadas en una tarjeta SD según programas y ajustes de pase de diapositivas registrados. Consulte los detalles en las Instrucciones de operación: Manual de Content Manager.

Además, el software Content Manager, compatible con ordenadores Windows, puede establecer la programación utilizada para la reproducción de señalización. Consulte los detalles en la dirección URL siguiente.

<https://panasonic.net/cns/projector/>

- **PJLink**

Utilizando el protocolo PJLink, puede enviar consultas sobre las operaciones o el estado del proyector desde un ordenador. Consulte los detalles en “Uso del protocolo PJLink” (➔ página 137).

- **Art-Net**

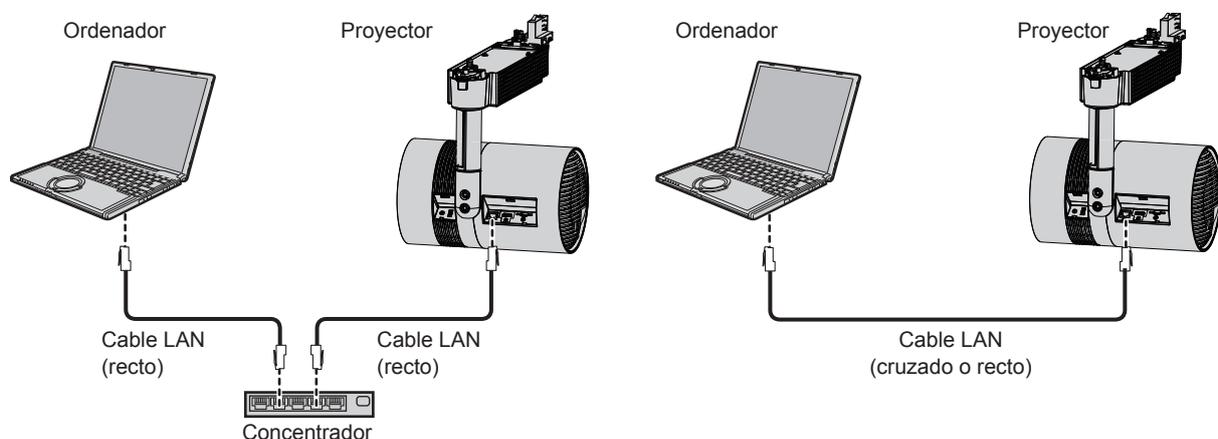
Mediante el protocolo Art-Net, es posible utilizar la configuración del proyector mediante el controlador DMX o software de aplicación. Consulte los detalles en “Uso de la Art-Net” (➔ página 137).

- **Control de comandos**

Si utiliza comandos de control, puede enviar consultas acerca de las operaciones o el estado del proyector desde un equipo. Consulte los detalles en “Comandos de control vía LAN” (➔ página 139).

## Cuando se conecta mediante la LAN con cable

### Ejemplo de conexión



### Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, el cableado deberá realizarse en interiores.

**Nota**

- Se requiere un cable LAN para utilizar la función de red mediante la LAN inalámbrica.
- Utilice un cable LAN recto o cruzado compatible con la categoría 5 o superior. En función de la configuración del sistema, se puede utilizar un cable recto, uno cruzado o ambos. Póngase en contacto con su administrador de red. El proyector reconoce el tipo de cable (recto o cruzado) automáticamente.
- Utilice un cable de LAN de 100 m (328'1") de longitud como máximo.

**Configuración para el proyector**

- 1) **Conecte el proyector y un equipo mediante un cable LAN.**
- 2) **Encienda el proyector.**
- 3) **Pulse el botón <MENU> para abrir el menú [RED] y configure los ajustes de [CONECTAR LAN].**
  - Consulte los detalles en [CONECTAR LAN] (➔ página 80).

**Nota**

- Póngase en contacto con su administrador de red antes de conectarse a una red existente.
- Los siguientes ajustes se configuran como los ajustes predeterminados de fábrica.

[DHCP]	APAGADO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.100
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1
[DNS1]/[DNS2]	Ninguno

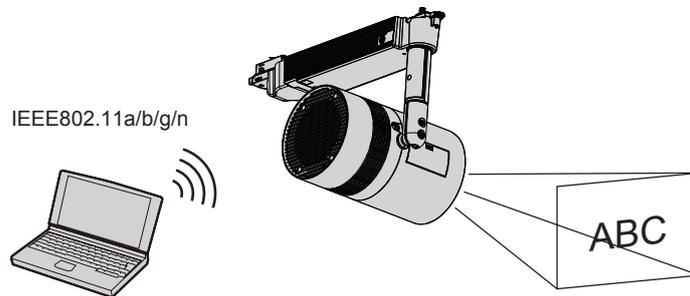
**Establecer el equipo**

- 1) **Encienda el equipo.**
- 2) **Configure los ajustes de red siguiendo las instrucciones de su administrador de red.**
  - Si el proyector utiliza los ajustes predeterminados de fábrica, configure los ajustes de red del equipo de la siguiente forma. A continuación, podrá utilizar las funciones de red.

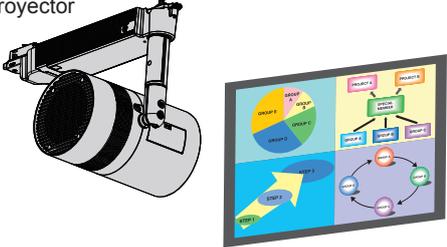
[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.101
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1

**Conexión mediante LAN inalámbrica**

**Ejemplo de conexión**



**Ejemplo de conexión para la transferencia de imágenes**

	MIRRORING	Software de aplicación de transferencia de imágenes
Ilustración de conexión	(Ejemplo) Mostrar el contenido protegido por derechos de autor  Proyector     Dispositivo compatible con Intel® WiDi / Intel® Pro WiDi/Miracast	(Ejemplo) Visualización de varias pantallas  Proyector     Dispositivo iPad/iPhone/iPod touch, Android y ordenador con el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic instalado.
	Entrada	MIRRORING
Método de comunicación	IEEE802.11a/n	IEEE802.11b/g/n
Método de conexión	WPS + Wi-Fi Direct	Método exclusivo de Panasonic + conexión por parte del usuario
Método de transmisión de imágenes	Intel® WiDi / Intel® Pro WiDi / Miracast	Método exclusivo de Panasonic

**Establecer el proyector**

- 1) Encienda el proyector.
- 2) Pulse el botón <MENU> para abrir el menú [RED] y configure [LAN INALAMBRICA] en [M-DIRECT] o [USER].
- 3) Configure los ajustes del método de conexión seleccionado en el paso 2).
  - Consulte los detalles en [LAN INALAMBRICA] (➔ página 81).

**Nota**

- La LAN con cable y la LAN inalámbrica no se pueden utilizar en el mismo segmento.
- Si se van a conectar varios dispositivos, establezca las direcciones IP de modo que no coincidan.
- Introduzca el SSID correctamente con caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- TODAS las conexiones están prohibidas en una conexión a LAN inalámbrica.
- Este ajuste no es necesario al conectar MIRRORING- Consulte los detalles en "Función MIRRORING" (➔ página 129).
- Los siguientes ajustes se configuran como los ajustes predeterminados de fábrica.

[SIMPLE]	[CLAVE]	proj + los cuatro últimos dígitos del ID de red.
[M-DIRECT]	[DIRECCIÓN IP]	192.168.12.100
	[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
	[SSID]	M-DIRECTxxxx (xxxx son los cuatro últimos dígitos del ID de red).
	[CANAL]	1
	[CLAVE]	La misma cadena de caracteres que el SSID.

[USER]	[SSID]	Panasonic Projector
	[DHCP]	APAGADO
	[DIRECCIÓN IP]	192.168.11.100
	[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
	[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.11.1
	[AUTENTICACIÓN]	Abierto
	[ENCRYPTACIÓN]	Ninguno
	[DNS1]/[DNS2]	Ninguno

## Establecer el equipo

### 1) Encienda el equipo.

### 2) Configure los ajustes de red siguiendo las instrucciones de su administrador de red.

- Si [M-DIRECT] está establecido en el proyector, establezca “Obtener una dirección IP automáticamente” en el ajuste de red del equipo.
- Si [USER] está configurado en el proyector, siga las instrucciones de su administrador de red y configure cada ajuste de la red de su ordenador y del proyector.

### 3) Conecte el equipo a la red establecida para el proyector.

- En ordenadores Windows, haga clic en  en la bandeja de tareas (parte inferior derecha de la pantalla del ordenador). Si [M-DIRECT] está configurado en el proyector, seleccione el mismo nombre que el SSID configurado en el proyector. Si [USER] está configurado en el proyector, seleccione el mismo nombre que el SSID de su punto de acceso.

En ordenadores Mac, haga clic en  en la barra de menú (parte superior derecha de la pantalla del ordenador). Si [M-DIRECT] está configurado en el proyector, seleccione el mismo nombre que el SSID configurado en el proyector. Si [USER] está configurado en el proyector, seleccione el mismo nombre que el SSID de su punto de acceso.

- Si el proyector tiene la configuración predeterminada y se ha seleccionado [M-DIRECT], el [SSID] es [M-DIRECTxxxx] (xxxx es un número con los cuatro últimos dígitos del ID de red).

## Nota

- Si utiliza la utilidad de conexión LAN inalámbrica estándar de su SO, siga el procedimiento de funcionamiento de la utilidad que utiliza para conectarse a la red.

# Función de control web

Si utiliza las funciones de control web, puede realizar las siguientes funciones desde un equipo.

- Establecer y ajustar el proyector
- Mostrar el estado del proyector
- Establecer el envío de correos electrónicos

El proyector es compatible con Crestron Connected y permite utilizar el software de aplicación de Crestron Electronics, Inc. siguiente.

- RoomView Express
- Crestron Fusion
- RoomView Server Edition

## Nota

- Crestron Connected es un sistema de Crestron Electronics, Inc. que administra y controla de forma colectiva los dispositivos de varios sistemas conectados a una red a través de un ordenador.
- Consulte los detalles sobre Crestron Connected en el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (solo en inglés).  
**URL <https://www.crestron.com/>**  
 Para descargar RoomView Express, vaya al sitio web de Crestron Electronics, Inc. (solo en inglés).  
**URL <https://www.crestron.com/resources/get-roomview>**

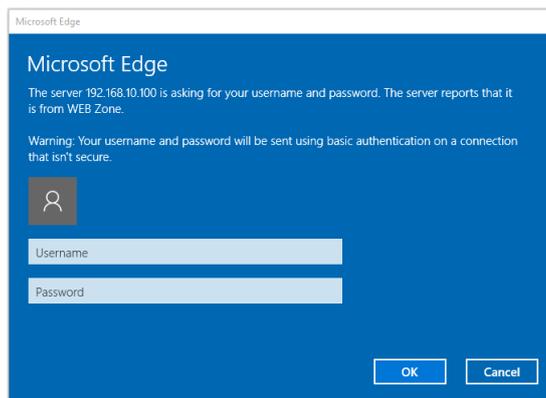
## Equipo que se puede utilizar para la configuración

Se requiere un explorador web para utilizar la función de control web. Confirme antes que el explorador web se pueda usar.

SO	Explorador web compatible
Windows	Internet Explorer 11.0 Microsoft Edge
Mac OS	Safari 6.0/7.0/8.0/9.0

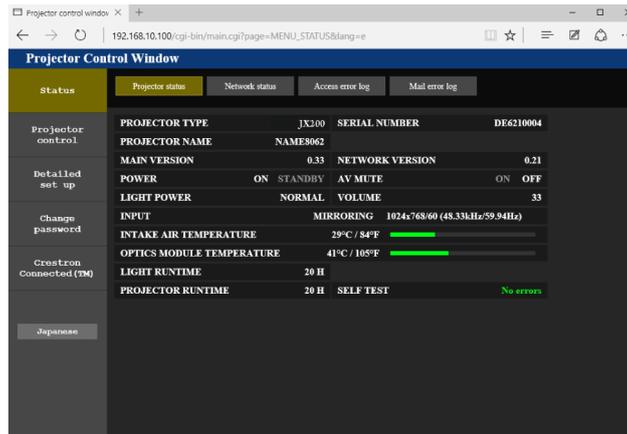
## Acceder desde el navegador web

- 1) Abra el explorador web en el equipo.
- 2) Introduzca la dirección IP del proyector en el campo de entrada de URL del explorador web.
- 3) Introduzca el nombre de usuario y la contraseña.
  - La configuración predeterminada de fábrica del nombre de usuario es user1 (derechos de usuario)/admin1 (derechos de administrador) y la contraseña es panasonic (en minúsculas).



4) Haga clic en el botón [OK].

- Aparece la página [Projector status].



**Nota**

- Si utiliza un navegador web para controlar el proyector, configure [CONTROL WEB] en [SÍ] en [NETWORK CONTROL] (➔ página 84).
- No abra varios exploradores web al mismo tiempo para hacer el ajuste o el control. No ajuste ni controle el proyector desde más de un ordenador.
- Cambie primero la contraseña. (➔ página 124)
- El acceso se bloqueará durante unos minutos cuando se introduzca una contraseña incorrecta tres veces consecutivamente.
- Algunos elementos de la página de configuración del proyector utilizan la función Javascript del navegador web. Es posible que el proyector no pueda controlarse correctamente si esta función está deshabilitada en los ajustes del explorador.
- Si la pantalla del control web no aparece, consulte a su administrador de red.
- Cuando se actualiza la pantalla del control web, la pantalla puede quedar en blanco durante un instante, pero esto no representa un problema de funcionamiento.
- Ilustraciones de pantallas de equipo  
El tamaño real o las indicaciones de las pantallas puede variar de las que aparecen en este manual en función del SO o del explorador web que utilice.

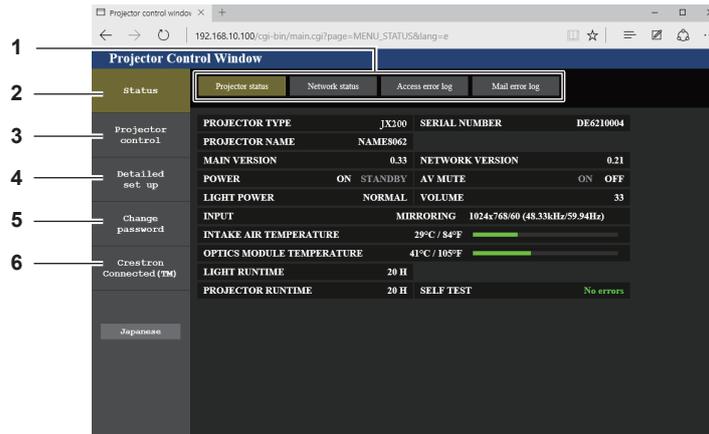
**Funciones disponibles por cuenta**

Con los derechos de administrador, puede utilizarse todas las funciones. Con los derechos de usuario, se restringen las funciones disponibles. Seleccione una cuenta según el propósito del uso.

Las funciones con las marcas ✓ en las columnas de los derechos de administrador/derechos de usuario indican qué operación se puede realizar con cada derecho.

Elemento	Función	Derechos de administrador	Derechos de usuario	Página
<b>[Status]</b>	[Projector status]	✓	✓	112
	Comprobar página de información de error	✓	✓	113
	[Network status]	✓	✓	114
	[Access error log]	✓	—	114
	[E-mail error log]	✓	—	114
<b>[Projector control]</b>	[Basic control]	✓	✓	115
	[Advanced control]	✓	✓	116
	[Lighting control]	✓	✓	116
<b>[Detailed set up]</b>	[Network config]	✓	—	117
	[Adjust clock]	✓	—	119
	[Ping test]	✓	—	119
	[ECO management set up]	✓	—	120
	[E-mail set up]	✓	—	120
	[Authentication set up]	✓	—	122
	[Port set up]	✓	—	122
<b>[Change password]</b>	Nombre de usuario de [Administrator]	✓	—	125
	Nombre de usuario de [User]	✓	—	125
	Contraseña de [Administrator]	✓	—	125
	Contraseña de [User]	✓	✓	126
<b>[Crestron Connected(TM)]</b>	Operación	✓	—	126
	[Tools]	✓	—	127
	[Info]	✓	—	127
	[Help]	✓	—	128

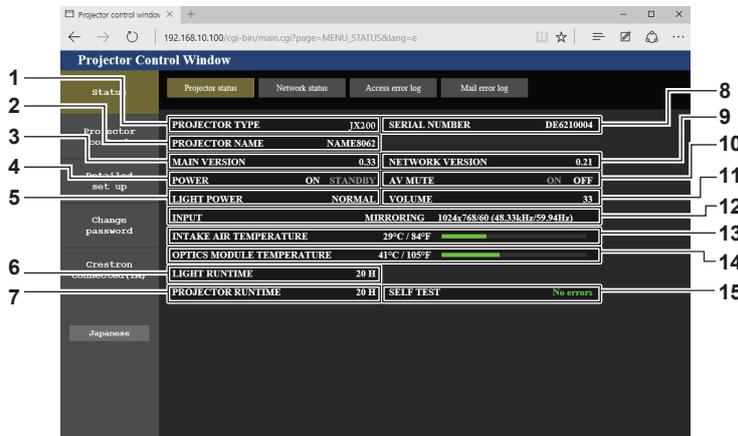
Descripciones de los elementos



- 1 **Pestaña de la página**  
Cambia de página haciendo clic en ella.
- 2 **[Status]**  
El estado del proyector se visualiza haciendo clic en este elemento.
- 3 **[Projector control]**  
Al hacer clic en este elemento se muestra la página [Projector control].
- 4 **[Detailed set up]**  
Al hacer clic en este elemento se muestra la página [Detailed set up].
- 5 **[Change password]**  
Al hacer clic en este elemento se muestra la página [Change password].
- 6 **[Crestron Connected(TM)]**  
Al hacer clic en este elemento se muestra la página de utilización de Crestron Connected.

Página [Projector status]

Haga clic en [Status] → [Projector status].  
Muestra el estado del proyector para los siguientes elementos.

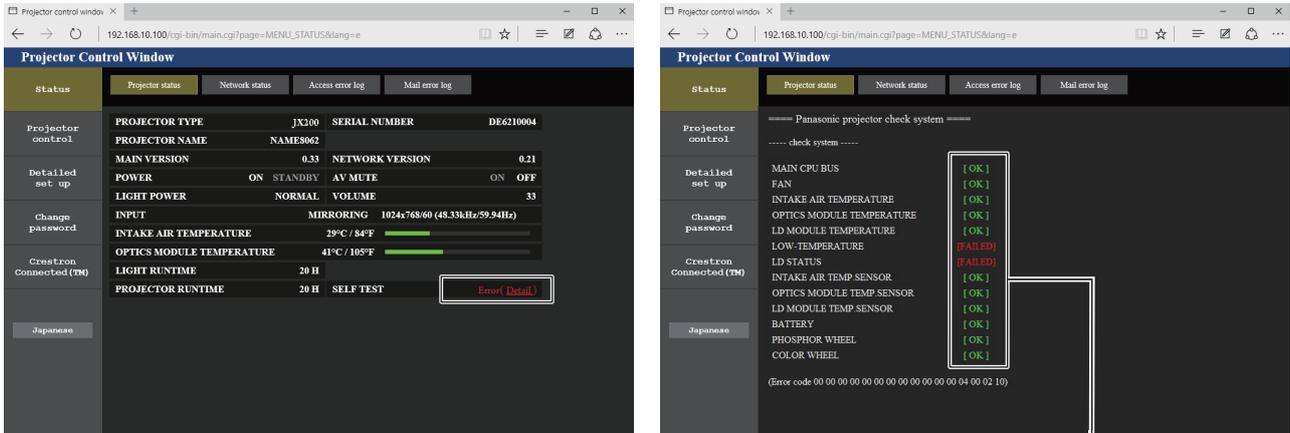


- 1 **[PROJECTOR TYPE]**  
Muestra el tipo del proyector.
- 2 **[PROJECTOR NAME]**  
Muestra el nombre del proyector establecido para el proyector.
- 3 **[MAIN VERSION]**  
Muestra la versión de firmware del proyector.
- 4 **[POWER]**  
Muestra el estado de la alimentación.
- 5 **[LIGHT POWER]**  
Muestra el estado de [LIGHT POWER] (► página 72).
- 6 **[LIGHT RUNTIME]**  
Muestra el tiempo de funcionamiento de la fuente luminosa.
- 7 **[PROJECTORY RUNTIME]**  
Muestra el tiempo de uso del proyector.
- 8 **[SERIAL NUMBER]**  
Muestra el número de serie del proyector.
- 9 **[NETWORK VERSION]**  
Muestra la versión del firmware de la red.
- 10 **[AV MUTE]**  
Muestra el estado de silencio de AV.
- 11 **[VOLUME]**  
Muestra el estado del volumen.
- 12 **[INPUT]**  
Muestra la entrada actual.
- 13 **[INTAKE AIR TEMPERATURE]**  
Muestra el estado de la temperatura de entrada de aire del proyector.
- 14 **[OPTICS MODULE TEMPERATURE]**  
Muestra el estado de la temperatura interna del proyector.
- 15 **[SELF TEST]**  
Muestra la información de autodiagnóstico.

**Página de información sobre errores**

Cuando aparece [Error (Detail)] o [WARNING (Detail)] en la pantalla de autodiagnóstico de [Projector status], haga clic para mostrar los detalles del error o la advertencia.

- El proyector puede entrar en modo en espera para protegerse dependiendo del contenido del error.



1

**1 Visualización del resultado del autodiagnóstico**

Visualiza los resultados de comprobación del elemento.

**[OK]:**

Indica que el funcionamiento es normal.

**[FAILED]:**

Indica que hay un problema.

**[WARNING]:**

Indica que hay una advertencia.

**■ Elementos con estado [FAILED]**

Elemento	Descripción
[MAIN CPU BUS]	Existe un problema con los circuitos del microordenador. Póngase en contacto con su distribuidor.
[FAN]	Existe un problema con el ventilador o con los circuitos de la unidad del ventilador. Póngase en contacto con su distribuidor.
[INTAKE AIR TEMPERATURE]	La temperatura del aire de entrada es alta. Seguramente el proyector se está usando en un entorno donde la temperatura es alta, como por ejemplo cerca de un aparato de calefacción.
[OPTICS MODULE TEMPERATURE]	La temperatura alrededor del módulo óptico del proyector es elevada. Seguramente el proyector se está usando en un entorno donde la temperatura es alta, como por ejemplo cerca de un aparato de calefacción.
[LD MODULE TEMPERATURE]	La temperatura de la fuente luminosa es alta. Seguramente el proyector se está usando en un entorno donde la temperatura es alta, como por ejemplo cerca de un aparato de calefacción.
[LOW-TEMPERATURE]	La temperatura interna del proyector o la temperatura ambiente es baja. La proyección no puede comenzar hasta que la temperatura interna del proyector o la temperatura ambiente sea más cálida.
[LD STATUS]	La fuente luminosa no se enciende o se apaga. Espere un momento hasta que se enfríe la fuente luminosa y, a continuación, conecte la alimentación.
[INTAKE AIR TEMP.SENSOR]	Existe un problema con el sensor de detección de la temperatura de entrada. Póngase en contacto con su distribuidor.
[OPTICS MODULE TEMP.SENSOR]	Existe un problema con el sensor de detección de temperatura cerca del módulo óptico en el interior del proyector. Póngase en contacto con su distribuidor.
[LD MODULE TEMP.SENSOR]	Hay un problema con el sensor de temperatura de la fuente luminosa. Póngase en contacto con su distribuidor.
[PHOSPHOR WHEEL]	Existe un problema con la rueda fluorescente o con los circuitos de la unidad de la rueda fluorescente. Póngase en contacto con su distribuidor.
[COLOR WHEEL]	Hay un problema con la rueda de color o el circuito de unidad de la rueda de color. Póngase en contacto con su distribuidor.

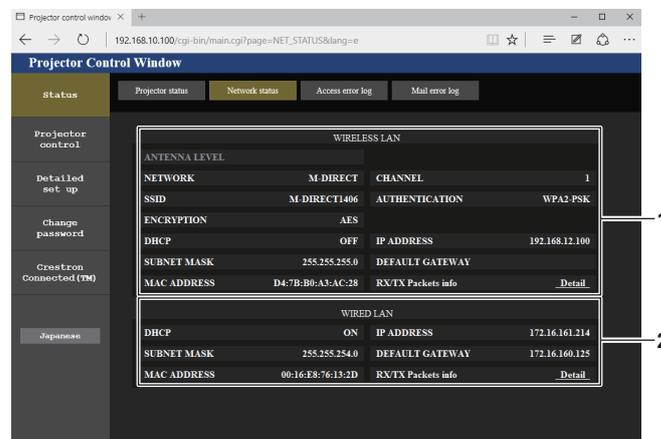
■ Elementos de [WARNING]

Elemento	Descripción
[INTAKE AIR TEMPERATURE]	La temperatura del aire de entrada es alta. Seguramente el proyector se está usando en un entorno donde la temperatura es alta, como por ejemplo cerca de un aparato de calefacción.
[OPTICS MODULE TEMPERATURE]	La temperatura alrededor del módulo óptico del proyector es elevada. Seguramente el proyector se está usando en un entorno donde la temperatura es alta, como por ejemplo cerca de un aparato de calefacción.
[LD MODULE TEMPERATURE]	La temperatura de la fuente luminosa es alta. Seguramente el proyector se está usando en un entorno donde la temperatura es alta, como por ejemplo cerca de un aparato de calefacción.
[LOW-TEMPERATURE]	La temperatura interna del proyector o la temperatura ambiente es baja. La proyección no puede comenzar hasta que la temperatura interna del proyector o la temperatura ambiente sea más cálida.
[BATTERY]	Es necesario el reemplazo de las pilas integradas. Póngase en contacto con su distribuidor.

**Página [Network status]**

Haga clic en [Status] → [Network status].

Se visualiza el estado de la configuración de la red actual.



1 [WIRELESS LAN]

Muestra la configuración de la LAN inalámbrica.

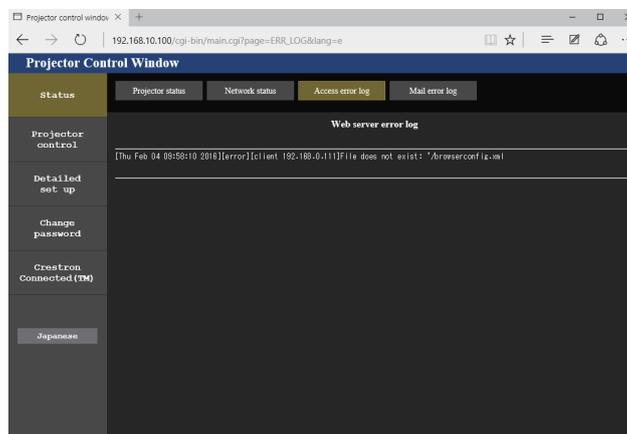
2 [WIRED LAN]

Muestra la configuración de la LAN con cable.

**Página [Access error log]**

Haga clic en [Status] → [Access error log].

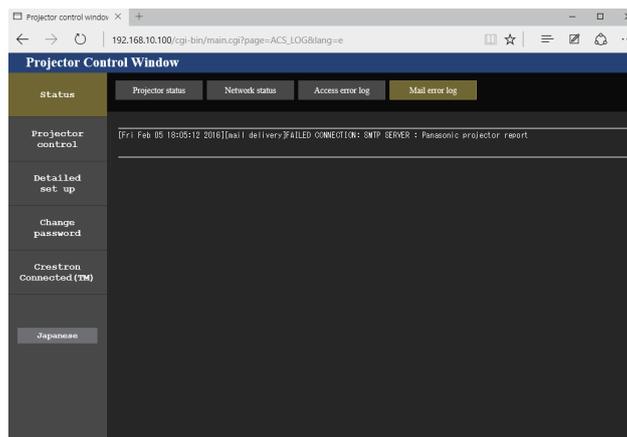
Se visualiza el registro de errores en el servidor web, como por ejemplo el acceso a páginas que no existen o el acceso con nombres de usuario o contraseñas no autorizados.



**Página [E-mail error log]**

Haga clic en [Status] → [E-mail error log].

Aparece la información del error del correo electrónico si su envío periódico produce un error.

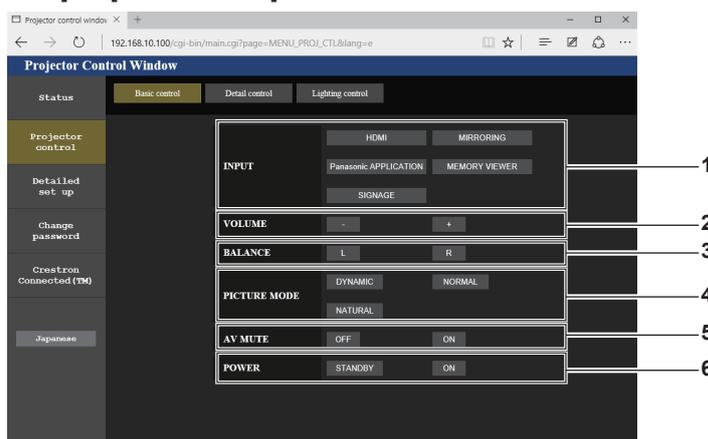


## Nota

- [Access error log]/[E-mail error log] muestra los últimos cientos de accesos o solicitudes. Es posible que no pueda mostrarse toda la información si se realizan al mismo tiempo muchos accesos y solicitudes.
- Cuando la información de [Access error log]/[E-mail error log] supera un tamaño determinado, se elimina empezando por la más antigua.
- Compruebe [Access error log]/[E-mail error log] periódicamente.

## Página [Basic control]

Haga clic en [Projector control] → [Basic control].



- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1 [INPUT]</b><br/>Cambia la entrada.</p> <p><b>2 [VOLUME]</b><br/>Ajusta el volumen.</p> <p><b>3 [BALANCE]</b><br/>Ajusta el balance del audio izquierdo y derecho.</p> | <p><b>4 [PICTURE MODE]</b><br/>Cambia el modo de la imagen.</p> <p><b>5 [AV MUTE]</b><br/>Activa y desactiva el silencio AV.</p> <p><b>6 [POWER]</b><br/>Conecta y desconecta la alimentación.</p> |
|---|--|

## Atención

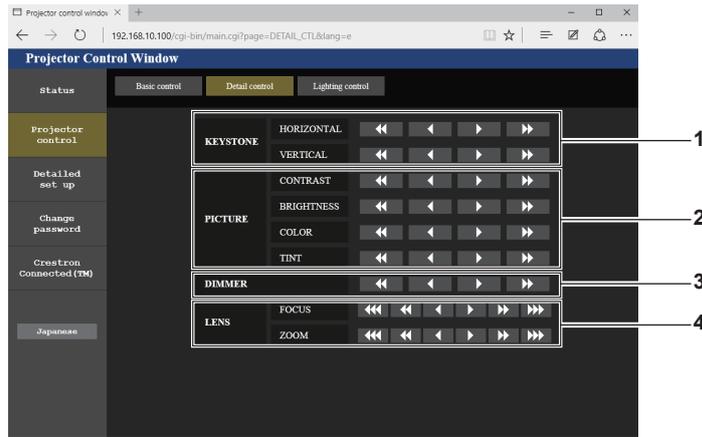
- Cuando encienda el proyector, procure no exponer los ojos de las personas que se encuentran alrededor del proyector a la luz repentina de la fuente luminosa.  
O utilícelo solamente si los ojos de las personas que se encuentran alrededor del proyector no están expuestos a la luz de la fuente luminosa incluso cuando la proyección comienza de forma repentina.

## Nota

- Si el menú [RED] → [LAN INALÁMBRICA] (⇒ página 81) está configurado con [M-DIRECT] o [SIMPLE] y se realiza el control web mediante LAN inalámbrica, al cambiar a [MEMORY VIEWER] o [MIRRORING] se desconecta la LAN inalámbrica se deshabilitan posibles operaciones de control web posteriores.
- Si el menú [RED] → [LAN INALÁMBRICA] (⇒ página 81) está configurado con [M-DIRECT] o [SIMPLE] y se realiza el control web mediante LAN inalámbrica, al encender el proyector e iniciar la proyección con la entrada [MIRRORING] se desconecta la LAN inalámbrica se deshabilitan posibles operaciones de control web posteriores.
  - Si el menú [CONFIGURACIÓN] → [ENTRADA DE INICIO] (⇒ página 74) está configurado con [ULTIMO USO]  
Se apaga la alimentación al seleccionar cualquier entrada distinta de MIRRORING.  
Si el proyector está en reposo con la entrada MIRRORING, cambie la entrada a otra distinta de MIRRORING en la página [Basic control] antes de encender la alimentación.
  - Si el menú [CONFIGURACIÓN] → [ENTRADA DE INICIO] (⇒ página 74) está configurado con [MIRRORING]  
Cambie la entrada a una que no sea MIRRORING utilizando el control remoto después de iniciar la proyección o configure [ENTRADA DE INICIO] en una que no sea [MIRRORING] de antemano.

## Página [Advanced control]

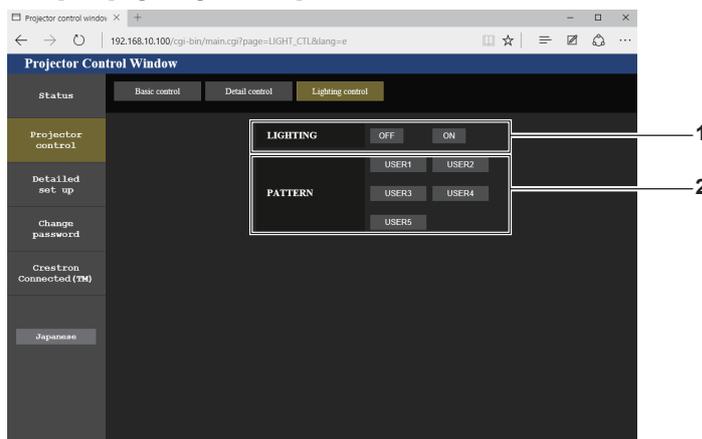
Haga clic en [Projector control] → [Advanced control].



- |  |   |
|--|---|
| <p>1 <b>[KEYSTONE]</b><br/>Corrige la distorsión trapezoidal horizontal y vertical.</p> <p>2 <b>[PICTURE]</b><br/>Ajusta los elementos de la imagen.</p> | <p>3 <b>[DIMMER]</b><br/>Ajusta el brillo.</p> <p>4 <b>[LENS]</b><br/>Ajusta la lente de proyección (enfoque y zoom).</p> |
|--|---|

## Página [Lighting control]

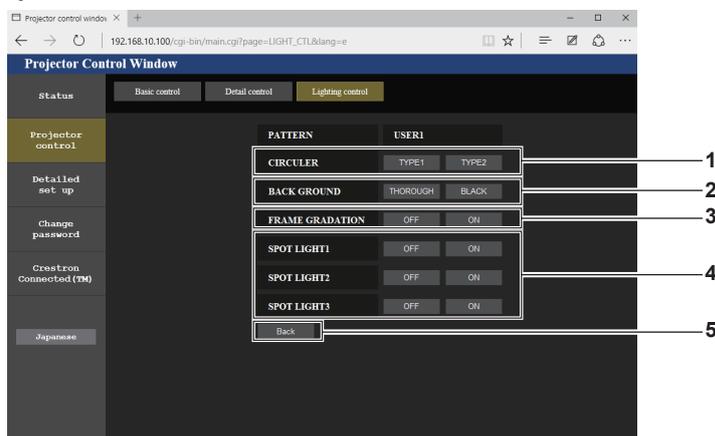
Haga clic en [Projector control] → [Lighting control].



- |   |  |
|---|--|
| <p>1 <b>[LIGHTING]</b><br/>Activa o desactiva los ajustes de visualización de [PATRÓN].</p> | <p>2 <b>[PATTERN]</b><br/>Cambia el patrón del foco, el fondo y la graduación del marco.</p> |
|---|--|

## Configuración de [USER1] a [USER5]

Después de establecer [LIGHTING] en [ON] en la página [Lighting control], seleccione [USER1] a [USER5] en [PATTERN] y cambie los ajustes.



- |  |  |
|--|--|
| <p>1 <b>[CIRCULER TYPE]</b><br/>Establece el tipo de foco.</p> | <p>2 <b>[BACK GROUND]</b><br/>Establece el fondo del foco.</p> |
|--|--|

**3 [FRAME GRADATION]**

Establece la graduación de la periferia exterior de la imagen proyectada.

**4 [SPOT LIGHT1] a [SPOT LIGHT3]**

Enciende o apaga cada foco.

**5 Botón [Back]**

Vuelve a la pantalla anterior.

**Nota**

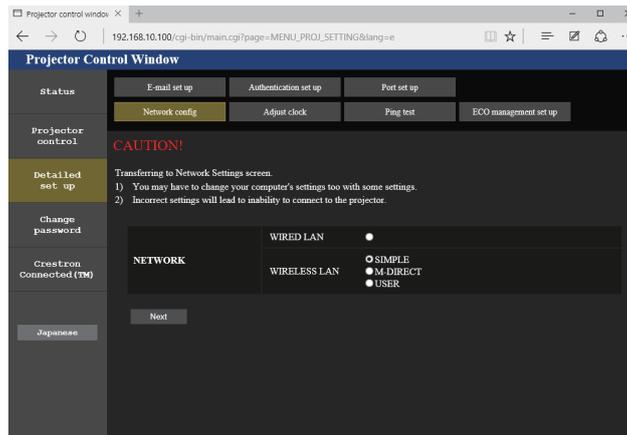
- Consulte los detalles de la configuración en el menú [LUZ] → [PATRÓN] del proyector. (➔ página 64)

**Página [Network config]**

Haga clic en [Detailed set up] → [Network config].

**1) Haga clic en [Network config].**

- Aparece la pantalla [CAUTION!].



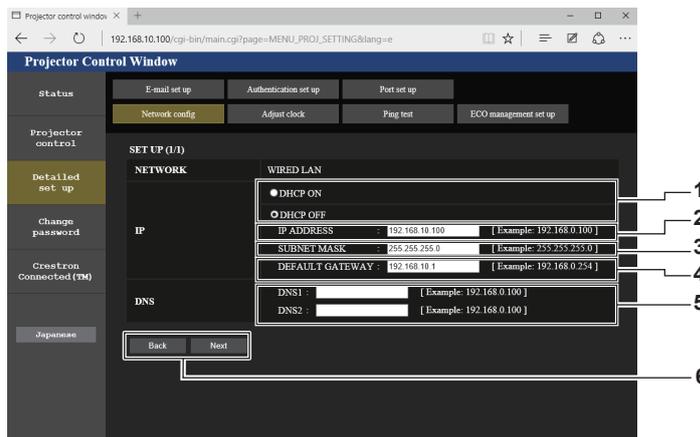
**2) Seleccione el elemento del cual desea cambiar el ajuste y haga clic en el botón [Next].**

- Se muestran los ajustes actuales.

**3) Haga clic en el botón [Change].**

- Aparece la pantalla de cambio de ajuste.

**Conectar a la LAN con cable**



**1 [DHCP ON], [DHCP OFF]**

Para habilitar la función de cliente DHCP, configure [DCHP ON].

**2 [IP ADDRESS]**

Introduzca la dirección IP si no utiliza un servidor DHCP.

**3 [SUBNET MASK]**

Introduzca la máscara de subred si no utiliza un servidor DHCP.

**4 [DEFAULT GATEWAY]**

Introduzca la puerta de enlace predeterminada si no utiliza un servidor DHCP.

**5 [DNS1], [DNS2]**

Introduzca la dirección del servidor DNS primario/secundario si no utiliza un servidor DHCP. Caracteres disponibles: Números (0 - 9), punto (.) (Ejemplo: 192.168.0.253)

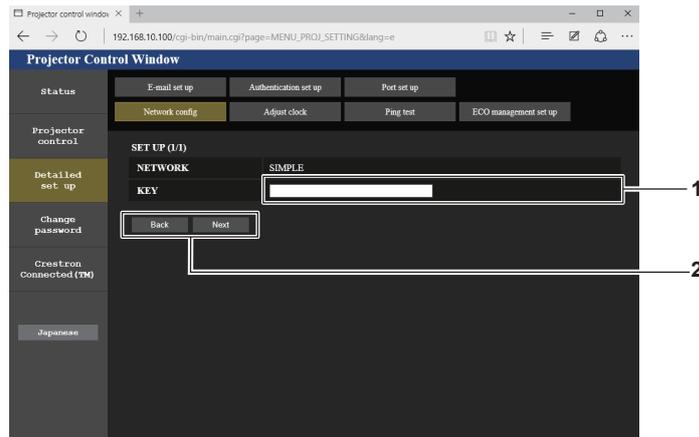
**6 Botón [Back], botón [Next]**

Haga clic en el botón [Back] para volver a la pantalla anterior. Haga clic en el botón [Next] para mostrar una pantalla para confirmar los ajustes. Haga clic en el botón [Submit] para actualizar los ajustes.

**Nota**

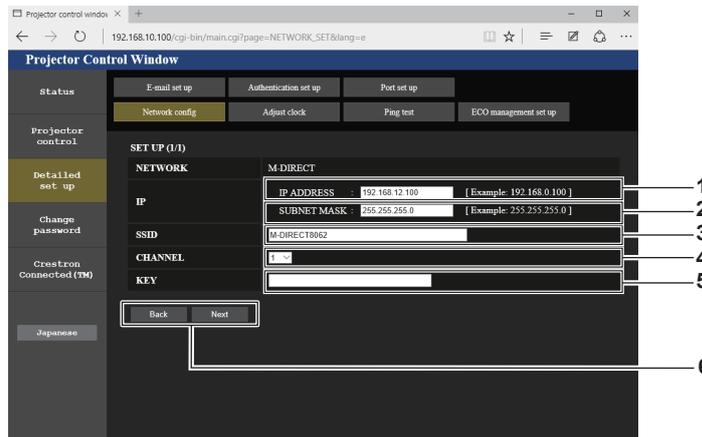
- Si utiliza las funciones “Adelante” o “Atrás” de su explorador, puede aparecer un mensaje de aviso con el mensaje “Page has Expired”. En este caso, haga clic en [Network config] otra vez ya que no se garantizarán operaciones posteriores.
- Si cambia los ajustes de la LAN mientras está conectado a la LAN, puede cortarse la conexión.

Conexión con LAN inalámbrica (SIMPLE)



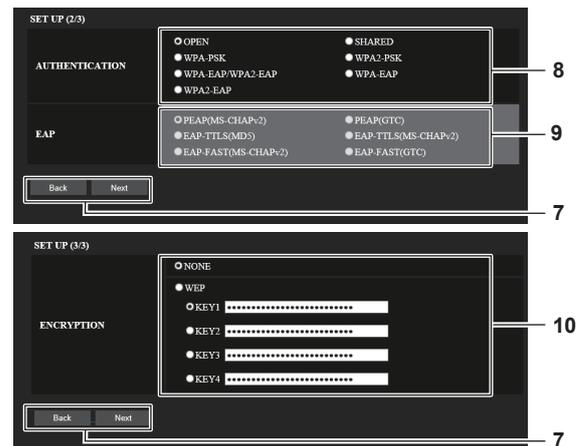
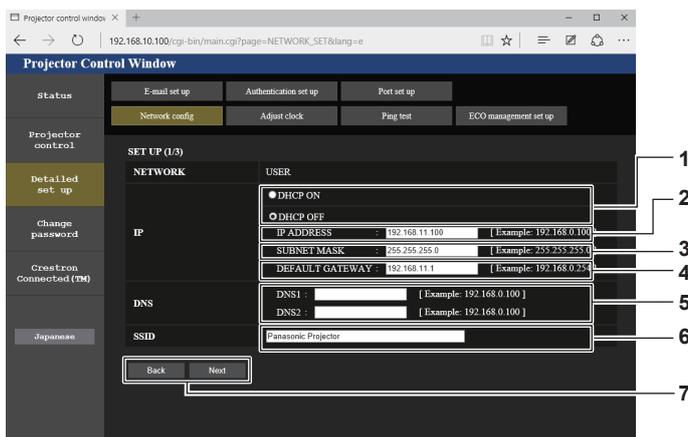
- 1 **[KEY]**  
Configure la clave que desee usar con SIMPLE.  
Introduzca entre 8 y 15 caracteres alfanuméricos.
- 2 **Botón [Back], botón [Next]**  
Haga clic en el botón [Back] para volver a la pantalla anterior.  
Haga clic en el botón [Next] para mostrar una pantalla para confirmar los ajustes. Haga clic en el botón [Submit] para actualizar los ajustes.

Conexión con LAN inalámbrica (M-DIRECT)



- 1 **[IP ADDRESS]**  
Introduzca la dirección IP.
- 2 **[SUBNET MASK]**  
Introduzca la máscara de subred.
- 3 **[SSID]**  
Configure la clave que desee usar con M-DIRECT.
- 4 **[CHANNEL]**  
Configure el canal que desee usar con M-DIRECT.
- 5 **[KEY]**  
Configure la clave que desee usar con M-DIRECT.  
Introduzca entre 8 y 63 caracteres alfanuméricos o un hexadecimal de 64 dígitos.
- 6 **Botón [Back], botón [Next]**  
Haga clic en el botón [Back] para volver a la pantalla anterior.  
Haga clic en el botón [Next] para mostrar una pantalla para confirmar los ajustes. Haga clic en el botón [Submit] para actualizar los ajustes.

Conexión con LAN inalámbrica (USER)



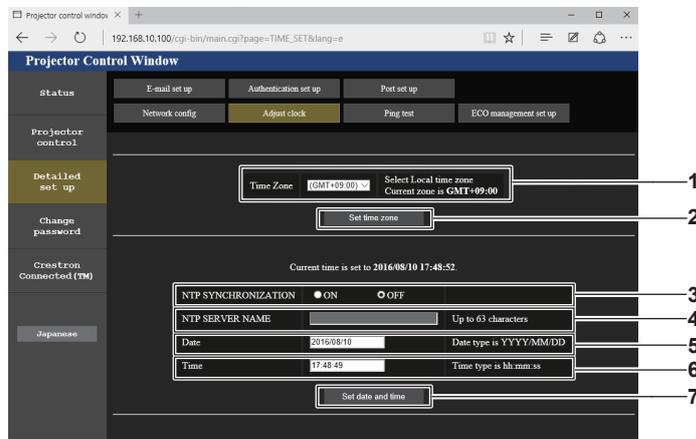
- 1 **[DHCP ON], [DHCP OFF]**  
Para habilitar la función de cliente DHCP, configure [DCHP ON].
- 2 **[IP ADDRESS]**  
Introduzca la dirección IP si no se utiliza un servidor DHCP.
- 3 **[SUBNET MASK]**  
Introduzca la máscara de subred si no se utiliza un servidor DHCP.
- 4 **[DEFAULT GATEWAY]**  
Introduzca la dirección de la puerta de enlace si no se utiliza un servidor DHCP.
- 5 **[DNS1], [DNS2]**  
Introduzca la dirección del servidor DNS primario/secundario si no utiliza un servidor DHCP.
- 6 **[SSID]**  
Introduzca la misma cadena que la del SSID registrado en el punto de acceso.
- 7 **Botón [Back], botón [Next]**  
Haga clic en el botón [Back] para volver a la pantalla anterior. Haga clic en el botón [Next] para mostrar una pantalla para confirmar los ajustes. Haga clic en el botón [Submit] para actualizar los ajustes.
- 8 **[AUTHENTICATION]**  
Seleccione el método de autenticación de usuario utilizado en la red a la cual está conectado el proyector.
- 9 **[EAP]**  
Seleccione el conjunto de EAP para servidor RADIUS.
- 10 **[ENCRYPTION]**  
Seleccione el método de encriptación utilizado para la comunicación entre el proyector y la red.

## Nota

- El contenido de la pantalla de ajuste varía en función del método de autenticación de la LAN inalámbrica conectada.

## Página [Adjust clock]

Haga clic en [Detailed set up] → [Adjust clock].



- 1 **[Time Zone]**  
Permite seleccionar la zona horaria.
- 2 **[Set time zone]**  
Actualiza el ajuste de la zona horaria.
- 3 **[NTP SYNCHRONIZATION]**  
Para sincronizar con el servidor NTP y ajustar la fecha y la hora del proyector automáticamente, ajuste esta opción en [ON].
- 4 **[NTP SERVER NAME]**  
Introduzca la dirección IP o el nombre del servidor NTP al sincronizar con el servidor NTP. (Para introducir el nombre del servidor, es necesario haber configurado el servidor DNS).
- 5 **[Date]**  
Introduzca la fecha que desea cambiar.
- 6 **[Time]**  
Introduzca la hora que desea cambiar.
- 7 **Botón [Set date and time]**  
Actualiza los ajustes de la fecha y de la hora.

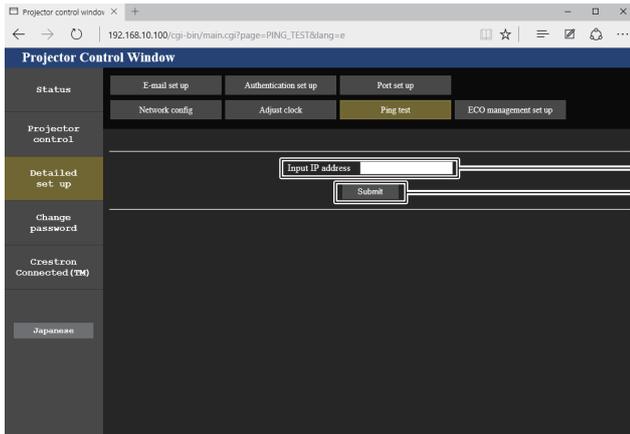
## Nota

- Si la hora se reinicia al encender la alimentación, significa que es necesario cambiar la batería del interior del proyector. Póngase en contacto con su distribuidor.

## Página [Ping test]

Comprueba si la red está conectada al servidor de correo electrónico, servidor POP, servidor DNS, etc.

Haga clic en [Detailed set up] → [Ping test].



- 1 **[Input IP address]**  
Introduzca la dirección IP del servidor que desea probar.
- 2 **Botón [Submit]**  
Ejecuta la prueba de conexión.

```
PING 192.168.10.100 (192.168.10.100) 56(84) bytes of data:
64 bytes from 192.168.10.100: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.132 ms
64 bytes from 192.168.10.100: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.113 ms
64 bytes from 192.168.10.100: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.113 ms
64 bytes from 192.168.10.100: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.116 ms

--- 192.168.10.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 2998ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.113/0.118/0.132/0.013 ms
```

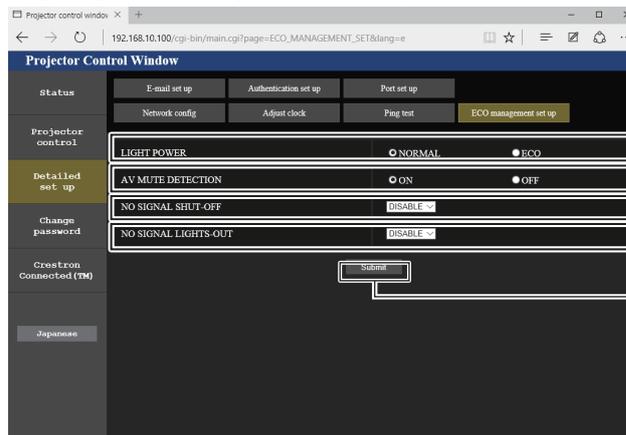
```
PING 192.168.10.51 (192.168.10.51) 56(84) bytes of data:
From 192.168.10.100 icmp_seq=1 Destination Host Unreachable
From 192.168.10.100 icmp_seq=2 Destination Host Unreachable
From 192.168.10.100 icmp_seq=3 Destination Host Unreachable
From 192.168.10.100 icmp_seq=4 Destination Host Unreachable

--- 192.168.10.51 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 received, +4 errors, 100% packet loss, time 3007ms
, pipe 3
```

- 3 **Ejemplo de pantalla cuando se ha establecido la conexión correctamente**
- 4 **Ejemplo de pantalla cuando ha fallado la conexión**

### Página [ECO management set up]

Pueden realizarse los ajustes relacionados con la función de ajustes ECO del proyector.  
Haga clic en [Detailed set up] → [ECO management set up].



- 1 **[LIGHT POWER]**  
Selecciona el ajuste de alimentación de la fuente luminosa.
- 2 **[AV MUTE DETECTION]**  
Selecciona si se debe habilitar ([ON])/deshabilitar ([OFF]) la detección de la función de emudecer audio y vídeo.
- 3 **[NO SIGNAL SHUT-OFF]**  
Si se utiliza [NO SIGNAL SHUT-OFF], seleccione el tiempo que transcurrirá hasta que el proyector entre en estado de espera.
- 4 **[NO SIGNAL LIGHTS-OUT]**  
Si se utiliza [NO SIGNAL LIGHTS-OUT], seleccione el tiempo que transcurrirá hasta que el proyector entre en estado de espera.
- 5 **Botón [Submit]**  
Actualiza los ajustes.

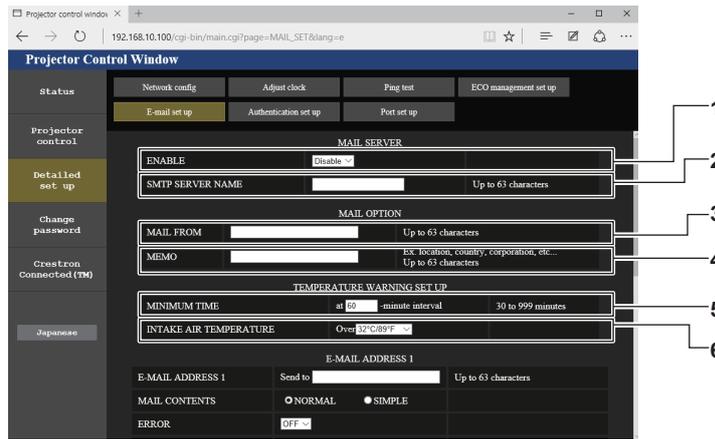
### Nota

- Consulte los detalles de cada ajuste en el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] (➔ página 72) del proyector.

### Página [E-mail set up]

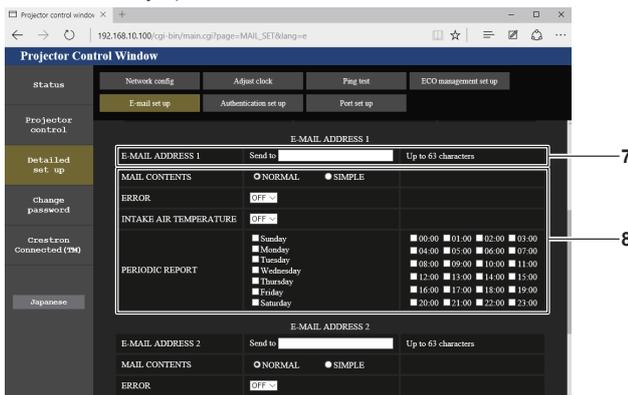
Cuando se produce un problema, se puede enviar un correo electrónico a las direcciones de correo electrónico (dos como máximo) configuradas con anterioridad.

Haga clic en [Detailed set up] → [E-mail set up].

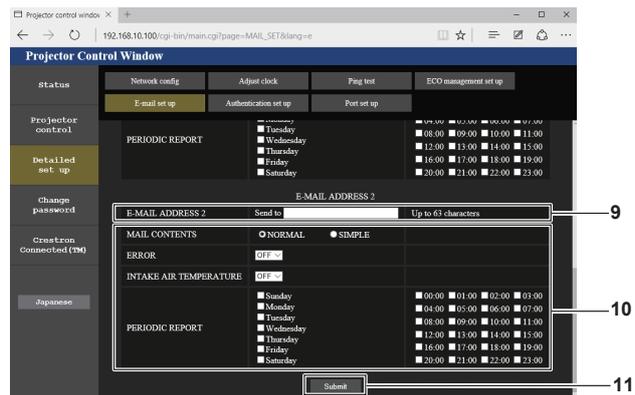


- 1 **[ENABLE]**  
 Seleccione [Enable] para usar la función de correo electrónico.
- 2 **[SMTP SERVER NAME]**  
 Introduzca la dirección IP o el nombre del servidor de correo electrónico (SMTP). Para introducir el nombre del servidor, es necesario haber configurado el servidor DNS.
- 3 **[MAIL FROM]**  
 Introduzca la dirección de correo electrónico del proyector. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)
- 4 **[MEMO]**  
 Introduzca información como la ubicación del proyector que notifica el remitente del correo electrónico. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)

- 5 **[MINIMUM TIME]**  
 Cambie el intervalo mínimo para el correo de advertencia de temperatura. El valor predeterminado es de 60 minutos. En este caso, no se enviará otro correo electrónico durante 60 minutos después de enviar el correo de advertencia de temperatura incluso si alcanza la temperatura de advertencia.
- 6 **[INTAKE AIR TEMPERATURE]**  
 Cambie el ajuste de temperatura del correo de advertencia de temperatura. Se envía un correo de advertencia de temperatura cuando la temperatura supera este valor.



- 7 **[E-MAIL ADDRESS 1]**  
 Introduzca la dirección de correo electrónico a la que se enviarán los correos electrónicos.
- 8 **Ajustes de las condiciones para enviar un correo electrónico**  
 Seleccione las condiciones para enviar un correo electrónico.  
**[MAIL CONTENTS]:**  
 Seleccione [NORMAL] o [SIMPLE].  
**[ERROR]:**  
 Envía un mensaje de correo electrónico cuando aparece un error en el autodiagnóstico.  
**[INTAKE AIR TEMPERATURE]:**  
 Envía un mensaje de correo electrónico cuando la temperatura de entrada de aire alcanza el valor establecido en el campo anterior.  
**[PERIODIC REPORT]:**  
 Coloque una marca de selección aquí para enviar un correo electrónico periódicamente. Los correos electrónicos se enviarán los días de la semana y a las horas con las marcas de selección.
- 9 **[E-MAIL ADDRESS 2]**  
 Si utiliza la segunda dirección de correo electrónico, introduzca la dirección de correo electrónico a la que se enviarán los correos electrónicos. Déjelo en blanco si no va a utilizar la segunda dirección de correo electrónico.

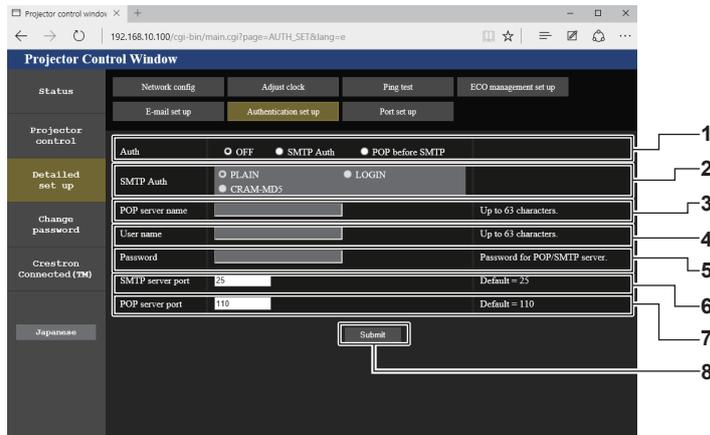


- 10 **Ajustes de las condiciones para enviar un correo electrónico**  
 Seleccione las condiciones para enviar correos electrónicos a la segunda dirección de correo electrónico.  
**[MAIL CONTENTS]:**  
 Seleccione [NORMAL] o [SIMPLE].  
**[ERROR]:**  
 Envía un mensaje de correo electrónico cuando aparece un error en el autodiagnóstico.  
**[INTAKE AIR TEMPERATURE]:**  
 Envía un mensaje de correo electrónico cuando la temperatura de entrada de aire alcanza el valor establecido en el campo anterior.  
**[PERIODIC REPORT]:**  
 Coloque una marca de selección aquí para enviar un correo electrónico periódicamente a la segunda dirección de correo electrónico. Los correos electrónicos se enviarán los días de la semana y a las horas con las marcas de selección.
- 11 **Botón [Submit]**  
 Actualiza los ajustes.

## Página [Authentication set up]

Configure los elementos de autenticación cuando sea necesaria la autenticación SMTP o POP para enviar un correo electrónico.

Haga clic en [Detailed set up] → [Authentication set up].

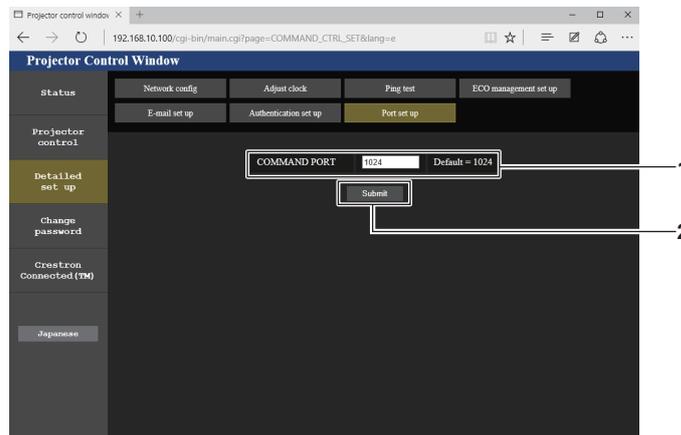


- |   |   |
|---|---|
| <p><b>1 [Auth]</b><br/>                 Seleccione el método de autenticación especificado por su proveedor de servicio de Internet.</p> <p><b>2 [SMTP Auth]</b><br/>                 Configure esta opción al seleccionar la autenticación SMTP.</p> <p><b>3 [POP server name]</b><br/>                 Introduzca el nombre del servidor POP.<br/>                 Caracteres permitidos:<br/>                 Alfanuméricos (A - Z, a - z, 0 - 9)<br/>                 Signo menos (-) y punto (.)</p> <p><b>4 [User name]</b><br/>                 Introduzca el nombre de usuario en el servidor POP o SMTP.</p> | <p><b>5 [Password]</b><br/>                 Introduzca la contraseña para el servidor POP o SMTP.</p> <p><b>6 [SMTP server port]</b><br/>                 Introduzca el número de puerto del servidor SMTP.<br/>                 (Normalmente 25)</p> <p><b>7 [POP server port]</b><br/>                 Introduzca el número de puerto del servidor POP.<br/>                 (Normalmente 110)</p> <p><b>8 Botón [Submit]</b><br/>                 Actualiza los ajustes.</p> |
|---|---|

## Página [Port set up]

Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

Haga clic en [Detailed set up] → [Port set up].



- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1 [COMMAND PORT]</b><br/>                 Introduzca el número de puerto utilizado para el control de comandos.</p> | <p><b>2 Botón [Submit]</b><br/>                 Actualiza los ajustes.</p> |
|---|--|

Contenido del correo electrónico enviado

Ejemplo del correo electrónico enviado cuando se ha configurado la función de correo electrónico

Se envía el siguiente correo electrónico cuando se han configurado los ajustes de correo electrónico.

```

=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type      : JX200GBE
Serial No          : 000000000000

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME       at [ 60] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 32 degC / 89 degF ]

ERROR              [ ON ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OFF ]
PERIODIC REPORT
Sunday [ ON ] Monday [ ON ] Tuesday [ ON ] Wednesday [ ON ]
Thursday [ ON ] Friday [ ON ] Saturday [ ON ]
00:00 [ ON ] 01:00 [ ON ] 02:00 [ ON ] 03:00 [ ON ]
04:00 [ ON ] 05:00 [ ON ] 06:00 [ ON ] 07:00 [ ON ]
08:00 [ ON ] 09:00 [ ON ] 10:00 [ ON ] 11:00 [ ON ]
12:00 [ ON ] 13:00 [ ON ] 14:00 [ ON ] 15:00 [ ON ]
16:00 [ ON ] 17:00 [ ON ] 18:00 [ ON ] 19:00 [ ON ]
20:00 [ ON ] 21:00 [ ON ] 22:00 [ ON ] 23:00 [ ON ]

----- check system -----
MAIN CPU BUS      [ OK ]
FAN               [ OK ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LD MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LOW-TEMPERATURE  [ OK ]
LD STATUS        [ OK ]
INTAKE AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
OPTICS MODULE TEMP.SENSOR [ OK ]
LD MODULE TEMP.SENSOR [ OK ]
BATTERY         [ OK ]
PHOSPHOR WHEEL  [ OK ]
COLOR WHEEL     [ OK ]
(Error code 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00)

Intake air temperature : 31 degC / 87 degF
Optics module temperature : 28 degC / 82 degF
PROJECTOR RUNTIME      30 H
LIGHT RUNTIME         30 H

----- Current status -----
MAIN VERSION          1.00
NETWORK VERSION       1.00
SUB VERSION           1.00
POWER STATUS          POWER=ON
INPUT                 HDMI
SIGNAL NAME           ---
SIGNAL FREQUENCY      ---kHz / ---Hz

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client           OFF
IP address            192.168.10.100
MAC address           00:16:E8:6A:42:7E

----- Wireless Network configuration -----
DHCP Client           OFF
IP address            192.168.12.100
MAC address           C0:D9:62:F5:46:5B

Sat Oct 01 10:15:13 2016

----- Memo -----

```

Ejemplo de correo electrónico enviado por un error

Se envía el siguiente mensaje de correo electrónico cuando ocurre un error.

```

=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type       : JX200GBE
Serial No           : 000000000000

----- check system -----
MAIN CPU BUS        [ OK ]
FAN                 [ OK ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LD MODULE TEMPERATURE [ OK ]
LOW-TEMPERATURE    [ FAILED ]
LD STATUS           [ FAILED ]
INTAKE AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
OPTICS MODULE TEMP.SENSOR [ OK ]
LD MODULE TEMP.SENSOR [ OK ]
BATTERY            [ OK ]
PHOSPHOR WHEEL     [ OK ]
COLOR WHEEL        [ OK ]
(Error code 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 04 00 02 10)

Intake air temperature : 31 degC / 87 degF
Optics module temperature : 28 degC / 82 degF
PROJECTOR RUNTIME      30 H
LIGHT RUNTIME          30 H

----- Current status -----
MAIN VERSION          1.00
NETWORK VERSION       1.00
SUB VERSION           1.00
POWER STATUS          POWER=ON
INPUT                 HDMI
SIGNAL NAME           ---
SIGNAL FREQUENCY      ---kHz / ---H

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client           OFF
IP address            192.168.10.100
MAC address           00:16:E8:6A:42:7E

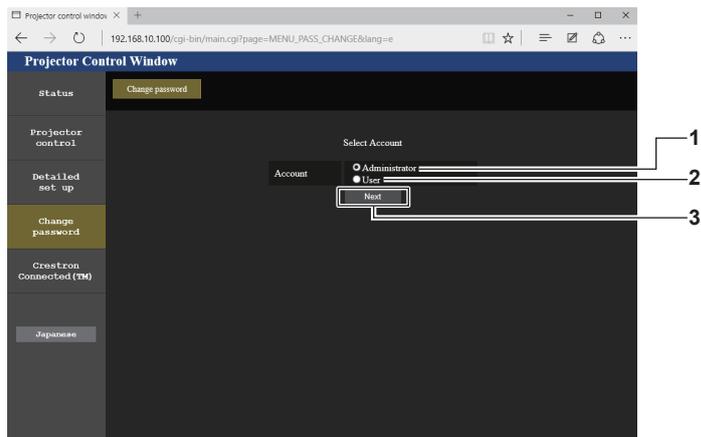
----- Wireless Network configuration -----
DHCP Client           OFF
IP address            192.168.12.100
MAC address           C0:D9:62:F5:46:5B

Sat Oct 01 10:15:13 2016

----- Memo -----
    
```

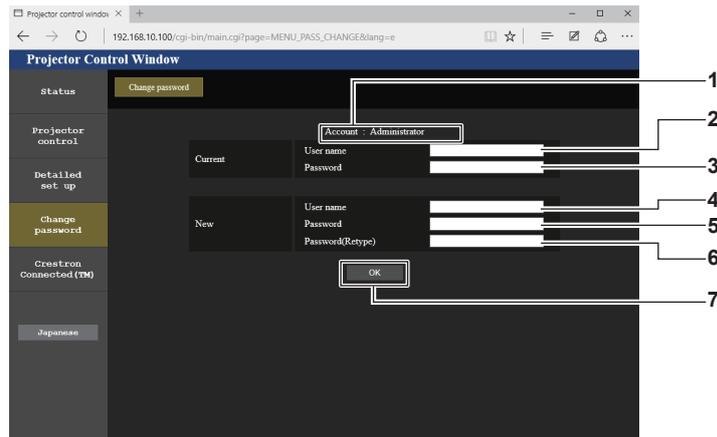
Página [Change password]

Haga clic en [Change password].



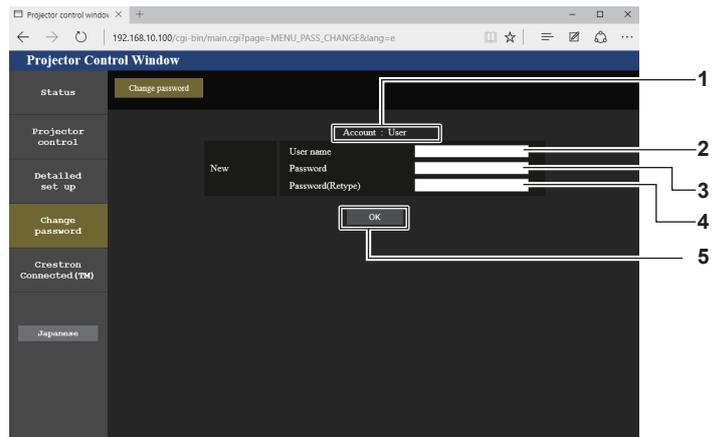
- 1 **[Administrator]**  
Se usa para cambiar el ajuste de [Administrator].
- 2 **[User]**  
Se usa para cambiar el ajuste de [User].
- 3 **Botón [Next]**  
Se usa para cambiar el ajuste de la contraseña.

Cuenta [Administrator]



- |   |   |
|---|---|
| <p>1 <b>[Account]</b><br/>Muestra la cuenta que se va a modificar.</p> <p>2 <b>[Current] [User name]</b><br/>Introduzca el nombre de usuario antes del cambio.</p> <p>3 <b>[Current] [Password]</b><br/>Introduzca la contraseña actual.</p> <p>4 <b>[New] [User name]</b><br/>Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)</p> | <p>5 <b>[New] [Password]</b><br/>Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)</p> <p>6 <b>[New] [Password(Retype)]</b><br/>Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.</p> <p>7 <b>Botón [OK]</b><br/>Determina el cambio de la contraseña.</p> |
|---|---|

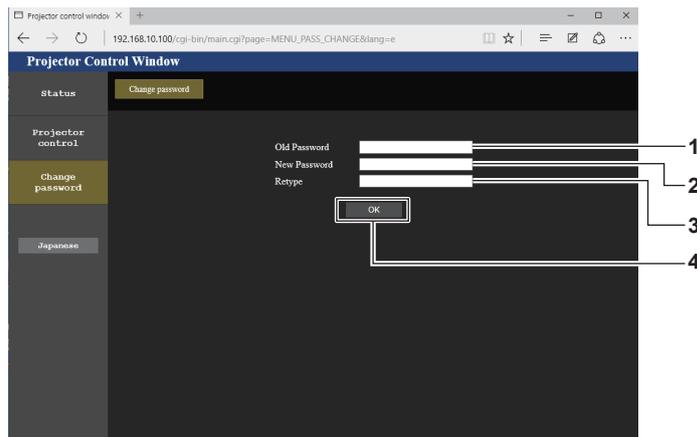
Cuenta [User]



- |   |   |
|---|---|
| <p>1 <b>[Account]</b><br/>Muestra la cuenta que se va a modificar.</p> <p>2 <b>[New] [User name]</b><br/>Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)</p> | <p>3 <b>[New] [Password]</b><br/>Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)</p> <p>4 <b>[New] [Password(Retype)]</b><br/>Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.</p> <p>5 <b>Botón [OK]</b><br/>Determina el cambio de la contraseña.</p> |
|---|---|

**[Change password] (para derechos de usuario)**

El cambio de la contraseña solo es posible con los derechos de usuario.



- |  |  |
|--|--|
| <p><b>1 [Old Password]</b><br/>Introduzca la contraseña actual.</p> <p><b>2 [New Password]</b><br/>Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)</p> | <p><b>3 [Retype]</b><br/>Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.</p> <p><b>4 Botón [OK]</b><br/>Determina el cambio de la contraseña.</p> |
|--|--|

**Nota**

- Para cambiar la cuenta del administrador se debe introducir [User name] y [Password] en [Current].

**Página [Crestron Connected(TM)]**

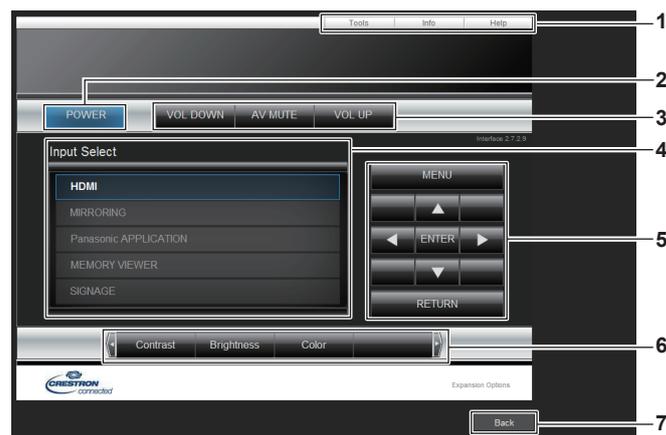
El proyector se puede monitorizar/controlar con Crestron Connected.

Para iniciar la página de operaciones de Crestron Connected desde la pantalla de control web, es necesario acceder con derechos de administración. (Para los derechos de usuario, no se muestra el botón [Crestron Connected(TM)] en la pantalla del control web.)

Al hacer clic en [Crestron Connected(TM)], se muestra la página de utilización de Crestron Connected.

Se muestra si Adobe® Flash® Player no está instalado en el ordenador o el navegador web no admite Flash. En ese caso, haga clic en [Back] en página de operaciones para volver a la página anterior.

**Página de operaciones**



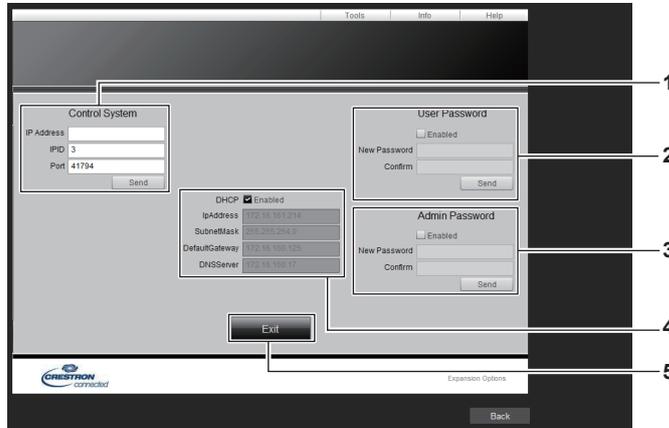
- |  |  |
|--|--|
| <p><b>1 Pestañas [Tools] / [Info] / [Help]</b><br/>Pestañas para cambiar el ajuste, la información o la página de ayuda del proyector.</p> <p><b>2 Botón [POWER]</b><br/>Desconecta y conecta la alimentación.</p> <p><b>3 Botón [VOL DOWN] / [AV MUTE] / [VOL UP]</b><br/>Controlan el volumen y el silencio AV. Estas funciones no están disponibles cuando el proyector está apagado.</p> | <p><b>4 Botón [Input Select]</b><br/>Controla la selección de la entrada. La operación no está disponible cuando el proyector está apagado.</p> <p><b>5 Botones de control de la pantalla de menú</b><br/>Controlan la pantalla de menú.</p> <p><b>6 Botón de ajuste de la calidad de la imagen</b><br/>Controla los ajustes de la calidad de la imagen.</p> <p><b>7 Botón [Back]</b><br/>Vuelve a la página anterior.</p> |
|--|--|

**Atención**

- Cuando encienda el proyector, procure no exponer los ojos de las personas que se encuentran alrededor del proyector a la luz repentina de la fuente luminosa.  
O utilícelo solamente si los ojos de las personas que se encuentran alrededor del proyector no están expuestos a la luz de la fuente luminosa incluso cuando la proyección comienza de forma repentina.

**Página [Tools]**

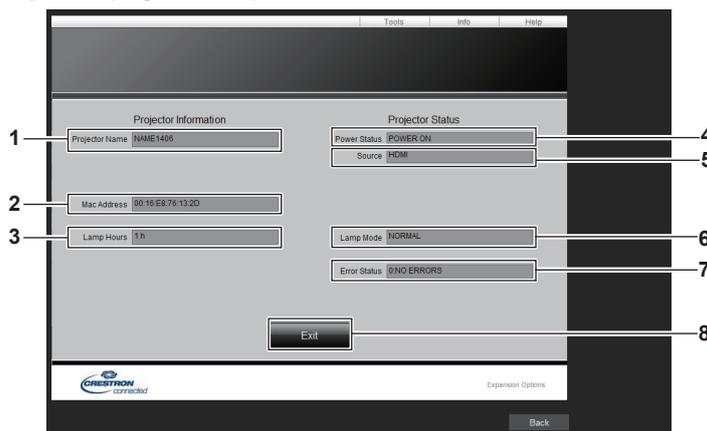
Haga clic en la pestaña [Tools] en la página de operaciones.



- |   |   |
|---|---|
| <p><b>1 [Control System]</b><br/>Establece la información necesaria para la comunicación con el controlador que se va a conectar al proyector.</p> <p><b>2 [User Password]</b><br/>Establece la contraseña de derechos de usuario para la página de operaciones de Crestron Connected.</p> <p><b>3 [Admin Password]</b><br/>Establece la contraseña de derechos de administrador para la página de operaciones de Crestron Connected.</p> | <p><b>4 Estado de red</b><br/>Muestra la configuración de la LAN con cable.<br/><b>[DHCP]</b><br/>Muestra el valor del ajuste actual.<br/><b>[IpAddress]</b><br/>Muestra el valor del ajuste actual.<br/><b>[SubnetMask]</b><br/>Muestra el valor del ajuste actual.<br/><b>[DefaultGateway]</b><br/>Muestra el valor del ajuste actual.<br/><b>[DNSServer]</b><br/>Muestra el valor del ajuste actual.</p> <p><b>5 Botón [Exit]</b><br/>Vuelve a la página de operaciones.</p> |
|---|---|

**Página [Info]**

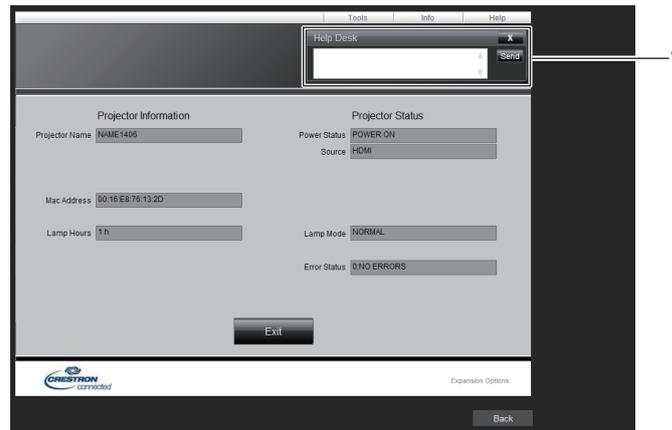
Haga clic en la pestaña [Info] en la página de operaciones.



- |  |  |
|--|--|
| <p><b>1 [Projector Name]</b><br/>Muestra el nombre del proyector.</p> <p><b>2 [Mac Address]</b><br/>Muestra la dirección MAC.</p> <p><b>3 [Lamp Hours]</b><br/>Muestra el tiempo de funcionamiento de la fuente luminosa.</p> <p><b>4 [Power Status]</b><br/>Muestra el estado de la alimentación.</p> | <p><b>5 [Source]</b><br/>Muestra la entrada de la imagen seleccionada.</p> <p><b>6 [Lamp Mode]</b><br/>Muestra el modo de la fuente luminosa.</p> <p><b>7 [Error Status]</b><br/>Muestra el estado de error.</p> <p><b>8 Botón [Exit]</b><br/>Vuelve a la página de operaciones.</p> |
|--|--|

### Página [Help]

Haga clic en la pestaña [Help] en la página de operaciones.  
Se abre la ventana [Help Desk].



- 1 [Help Desk]**  
Envía y recibe mensajes hacia y desde un administrador que utiliza Crestron Connected.

# Función MIRRORING

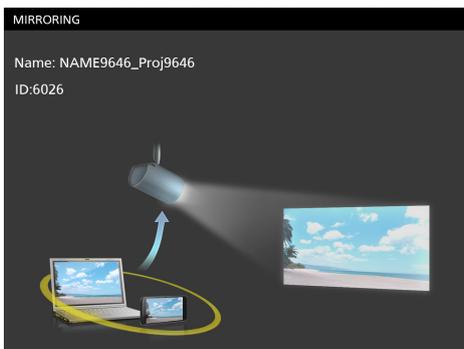
MIRRORING es una función que permite proyectar en el proyector la misma imagen que se muestra en otro dispositivo. Esta función conecta un terminal compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast al proyector mediante la LAN inalámbrica para mostrar la pantalla del dispositivo en el proyector.

## Conectar un dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast

**1) Pulse el botón <MIRRORING>.**

- La entrada cambia a MIRRORING y se muestra la pantalla de inactividad de MIRRORING.

Pantalla de inactividad de MIRRORING

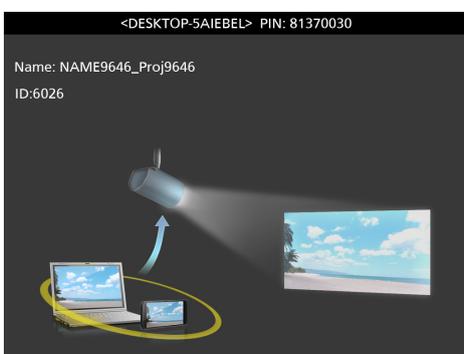


**2) Inicie la aplicación Intel® WiDi / Intel® Pro WiDi / Miracast en el dispositivo compatible con Intel® WiDi / Intel® Pro WiDi/Miracast.**

- Compruebe el nombre y el ID del proyector que se muestra en la pantalla de inactividad de MIRRORING y, a continuación, seleccione el nombre de dispositivo pertinente en la aplicación Intel® WiDi / Intel® Pro WiDi / Miracast.

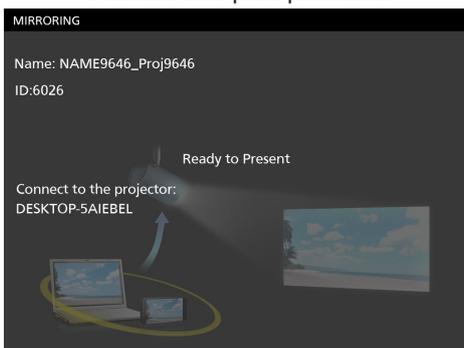
**3) Si el dispositivo solicita un PIN (número de 8 dígitos), se muestra un PIN en la pantalla de inactividad de MIRRORING.**

PIN en la pantalla de inactividad de MIRRORING



**4) Si utiliza la aplicación Intel® WiDi / Intel® Pro WiDi / Miracast, pulse el botón [DUPLICATE] o [EXPAND] de la aplicación.**

Pantalla lista para presentar



- Aparece la pantalla del dispositivo conectado.
- Si utiliza la aplicación Miracast, la pantalla del dispositivo conectado se mostrará en breve.

### Nota

---

---

- El nombre y el método de inicio de sesión de la aplicación Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast varía en función del modelo.
- Para utilizar la aplicación Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast, consulte las instrucciones de operación del dispositivo.

### Finalizar la conexión a un dispositivo compatible con Intel® WiDi / Intel® Pro WiDi / Miracast

Finalice la conexión a una aplicación compatible con Intel® WiDi / Intel® Pro WiDi/Miracast en el dispositivo. Al desconectar, se muestra la pantalla de inactividad de MIRRORING.

Si termina la conexión forzosamente, por ejemplo apagando el dispositivo sin pasar por el proceso de desconexión, puede pasar un tiempo antes de que se muestre la pantalla de inactividad de MIRRORING.

### Nota

---

---

- Miracast es un estándar establecido por Wi-Fi Alliance para la transmisión inalámbrica de pantallas de dispositivos.
- Intel® WiDi e Intel® Pro WiDi son estándares desarrollados por Intel Corporation para la transmisión inalámbrica entre dispositivos. Se basan en el estándar Miracast y están integrados con otras tecnologías y funciones.
- Si el menú [LAN INALÁMBRICA] (► página 81) está configurado con [DESHABILITADO], la función MIRRORING también está deshabilitada.
- Si se utilizan espacios en [NOMBRE PROYECTOR], al mostrar el nombre en la pantalla de inactividad de MIRRORING o en los dispositivos compatibles con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast, los espacios se sustituirán por línea de subrayado (“\_” de un solo byte).

# Capítulo 6 **Mantenimiento**

---

Este capítulo describe métodos de mantenimiento y de solución de problemas.

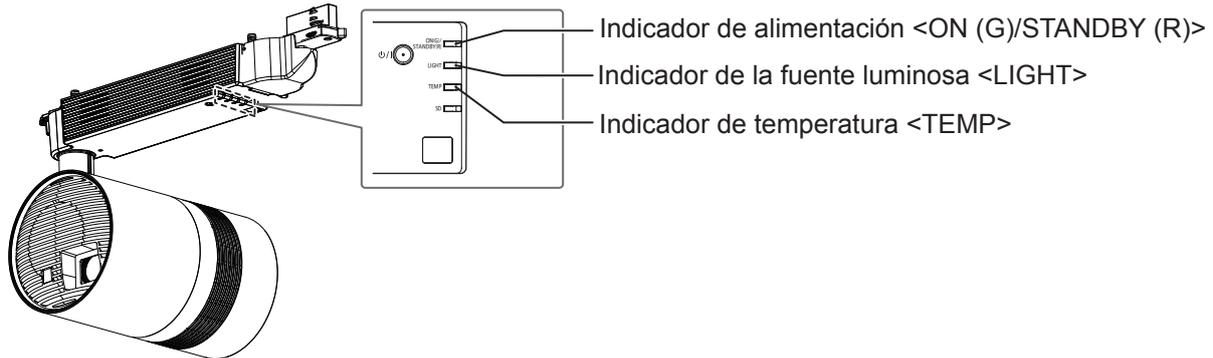
# Indicadores de fuente luminosa y temperatura

## Cuando un indicador se enciende

Si se produce un problema en el interior del proyector, el indicador de la fuente luminosa <LIGHT> y el indicador de temperatura <TEMP> le informarán iluminándose o parpadeando. Compruebe el estado de los indicadores y solucione los problemas indicados del siguiente modo.

### Atención

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de realizar el procedimiento.
- Asegúrese de seguir el procedimiento que se detalla en “Apagar el proyector” (➔ página 48) al apagar el proyector.
- Compruebe el estado del suministro de energía mediante el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)>. (➔ página 44)



## Indicador de fuente luminosa <LIGHT>

Estado del indicador	Encendido en rojo (proyectando)	Parpadeo en rojo (2 veces)	Parpadeo en rojo (3 veces)
<b>Estado</b>	La fuente luminosa no se enciende con normalidad.	La fuente luminosa no se enciende o se apaga inesperadamente.	
<b>Causa</b>	—		
<b>Solución</b>	Apague la fuente de alimentación del sistema de guías y, a continuación, vuelva a encenderla.		

### Nota

- Si el indicador de la fuente luminosa <LIGHT> continúa iluminado o parpadea después de aplicar las medidas anteriores, pida a su distribuidor que repare la unidad.
- Si el dispositivo está proyectando y no hay ninguna luz iluminada ni parpadeando en color rojo, el indicador de fuente luminosa <LIGHT> se iluminará en color verde.

## Indicador de temperatura <TEMP>

Estado del indicador	Encendido en rojo	Parpadeo en rojo (2 veces)	Parpadeo en rojo (3 veces)
<b>Estado</b>	La temperatura interna es alta (advertencia).	La temperatura interna es alta (estado en reposo).	El ventilador interno no funciona.
<b>Causa</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Se encuentra el orificio de entrada/salida de aire bloqueado?</li> <li>• ¿Es alta la temperatura ambiental?</li> </ul>		—
<b>Solución</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quite cualquier objeto que esté bloqueando el orificio de entrada/salida de aire.</li> <li>• Instale el proyector en un entorno con una temperatura entre 0 °C (32 °F) y 40 °C (104 °F)*1.</li> <li>• No utilice el proyector en altitudes superiores a 2 700 m (8 858') sobre el nivel del mar.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apague la fuente de alimentación del sistema de guías y póngase en contacto con su distribuidor.</li> </ul>

\*1 La temperatura del entorno de funcionamiento debe estar entre 0 °C (32 °F) y 35 °C (95 °F) al utilizar el proyector a alturas entre 1 000 m (3 281') y 2 700 m (8 858') por sobre el nivel del mar.

### Nota

- Si el indicador de temperatura <TEMP> continúa iluminado o parpadea después de aplicar las medidas anteriores, pida a su distribuidor que repare la unidad.

# Inspección y mantenimiento

## Antes de realizar operaciones de mantenimiento en el proyector

### Atención

- Asegúrese de desconectar la alimentación antes de realizar operaciones de mantenimiento del proyector. (➔ páginas 48)
- Al apagar el proyector, asegúrese de seguir los procedimientos descritos en “Apagar el proyector” (➔ página 48).

## ADVERTENCIA

**Asegúrese de desconectar la alimentación del sistema de guías antes de realizar operaciones de mantenimiento del proyector.**  
Pueden producirse descargas eléctricas.

## Mantenimiento

### Gabinete externo

Limpie la suciedad y el polvo con un paño suave y seco.

- Si la suciedad es persistente, moje el paño con agua y escúrralo completamente antes de limpiar. Seque el proyector con un paño seco.
- No utilice benceno, diluyente, alcohol isopropilo ni otros disolventes o limpiadores domésticos. De lo contrario, podría dañar el gabinete externo.
- Al utilizar paños de limpieza tratados químicamente, siga las instrucciones descritas en sus envoltorios.

### Lente de proyección

Limpie la suciedad y el polvo de la superficie delantera de la lente con un paño limpio y suave.

- No use un paño que tenga mucha pelusa, polvo o contenga aceite/agua.
- Como la lente es delicada, no aplique demasiada fuerza al limpiarla.

### Atención

- La lente es de cristal. Golpearla con un objeto romo o realizar una fuerza excesiva al limpiarla puede arañar su superficie. Manipúlela con cuidado.

### Limpiar el interior del proyector

En determinados entornos, por ejemplo en lugares polvorientos, el polvo acumulado alrededor de los orificios de entrada y salida de aire pueden reducir la ventilación, la refrigeración y la salida del calor, lo que puede hacer que el brillo se reduzca.

Si el brillo disminuye ostensiblemente y la fuente luminosa no se enciende, pida a su distribuidor que limpie el interior del proyector o cambie la unidad de la fuente luminosa.

## Inspección

Pida a su distribuidor que un experto lleve a cabo una inspección como mínimo una vez cada tres años.

Si el proyector se utiliza durante períodos de tiempo prolongados y no se ha realizado ninguna inspección, podría incendiarse, provocar una descarga eléctrica o caerse.

- Para obtener más información acerca del coste de la inspección, póngase en contacto con su distribuidor.

### Atención

- No deje a producto colocado después del uso. Guárdelo de forma inmediata para evitar que se caiga en caso de terremoto, etc.

# Localización y solución de problemas

Revise los siguientes puntos. Para más detalles, consulte las páginas correspondientes.

Problemas	Puntos que se tienen que verificar	Página
<b>La alimentación no se enciende.</b>	• ¿Está bien instalado el sistema de guías?	31
	• ¿Esta encendida la alimentación del sistema de guías?	—
	• Después de ejecutar [TODOS LOS DATOS DE USUARIO] en el menú [CONFIGURACIÓN] → [INICIALIZAR], ¿se ha vuelto a encender la fuente de alimentación del sistema de guías y se ha vuelto a conectar correctamente el cable de alimentación?	79
	• ¿Está encendido o parpadeando el indicador de temperatura <TEMP> o el indicador de fuente de iluminación <LIGHT>?	132
<b>No se visualizan imágenes.</b>	• ¿Ha realizado correctamente las conexiones a los dispositivos externos?	41
	• ¿Es correcto el ajuste de selección de entrada?	49, 74
	• ¿Está el [BRILLO] ajustado al mínimo?	60
	• ¿El dispositivo externo que está conectado al proyector funciona correctamente?	—
	• ¿Está activada la función de silencio AV?	54
<b>La imagen aparece borrosa.</b>	• ¿Está correctamente ajustado el enfoque del lente?	50
	• ¿Es apropiada la distancia de proyección?	28
	• ¿Está sucia la lente?	17
<b>El color es pálido o grisáceo.</b>	• ¿Está bien ajustados [COLOR] y [TINTE]?	60
	• ¿Está ajustado correctamente el dispositivo externo conectado al proyector?	41
<b>El mando a distancia no responde.</b>	• ¿Se han agotado las pilas?	—
	• ¿Es correcta la polaridad de la pila (+, -)?	24
	• ¿Hay algún obstáculo entre el mando a distancia y el receptor de señales del mando a distancia de la unidad de alimentación del proyector?	20
	• ¿El mando a distancia se utiliza fuera de su margen de operación efectivo?	20
	• ¿Otro tipo de fuentes de luz, como luces fluorescentes, afectan la proyección?	20
	• ¿Se ha realizado correctamente la operación de ajuste del número de ID?	54
<b>El vídeo enviado desde un dispositivo compatible con HDMI no aparece o aparece alterado.</b>	• ¿Está el cable HDMI conectado firmemente?	41
	• Apague y encienda la alimentación del proyector y del dispositivo externo.	—
	• ¿Se está recibiendo una señal que no es compatible con el proyector?	147
<b>No se recibe el audio de un dispositivo compatible con HDMI.</b>	• Establezca el audio del dispositivo externo en PCM lineal.	—
<b>Al mostrar el foco, no sale sonido del dispositivo externo.</b>	• Al mostrar el foco con el menú [LUZ] → [PATRÓN] → [FONDO] configurado en [NEGRO], no se emite sonido.	64
<b>Hay ruido durante el modo de reposo.</b>	• Cuando el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] está configurado como [NORMAL], el ventilador interno de refrigeración puede funcionar incluso en modo de reposo.	73

## Atención

- Si persisten los problemas después de verificar los puntos anteriores, póngase en contacto con su distribuidor.

# Preguntas frecuentes

Consulte la siguiente información cuando tenga problemas con la conexión LAN inalámbrica.

## La conexión con la LAN inalámbrica se ha perdido.

- En determinadas condiciones de recepción, la imagen puede interrumpirse. En tal caso, intente lo siguiente:
  - Coloque el dispositivo conectado a la LAN inalámbrica más cerca del proyector.
  - Instale el proyector lejos de dispositivos que emitan radiación electromagnética, como hornos microondas o videoconsolas. Si no mejora, evite la utilización de otros dispositivos que emitan radiación electromagnética.
  - El ancho de banda de la red inalámbrica puede no ser suficiente cuando se conectan varios dispositivos inalámbricos a un único enrutador. Apague o evite la utilización de otros dispositivos.
  - En la medida de lo posible, intente no utilizar el proyector en lugares donde se genere demasiada electricidad estática.
- Si no es posible establecer la conexión con una LAN inalámbrica, configure el menú [RED] → [LAN INALÁMBRICA] (➔ página 81) con [DESHABILITADO] y vuelva a intentar la conexión a la LAN inalámbrica. La reanudación del proceso del módulo inalámbrico funcionará.

Del mismo modo, cuando se produzca un problema con la conexión MIRRORING, consulte lo siguiente.

## No es posible establecer la conexión con MIRRORING.

- ¿Está el menú [RED] → [LAN INALÁMBRICA] (➔ página 81) configurado en [DESHABILITADO]?
- ¿Está la entrada del proyector configurada en [MIRRORING]?
- Compruebe la configuración del dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast. Consulte las instrucciones de uso del dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast para la conexión mediante el método MIRRORING.
- ¿Hay algún obstáculo entre el dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast y el proyector? Además, ¿Está el dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast demasiado lejos del proyector? Quite el obstáculo y acerque el dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast.
- Es posible que la información de conexión aparezca en la columna “Dispositivos emparejados” del dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast, pero no sea posible volver a realizar la conexión desde esa pantalla. En su lugar, conéctelo desde la lista de dispositivos que se pueden conectar.
- Los dispositivos disponibles para Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast pueden no poderse conectar correctamente después de recuperarse del estado de reposo o de cambiar de usuario de inicio de sesión. Apague y encienda la LAN inalámbrica o reinicie el dispositivo.
- Si no es posible conectar el dispositivo o no aparece la lista de dispositivos conectables, el problema puede mejorar cambiando el menú [RED] → [MIRRORING] a [UNITARIO].

## La conexión se pierde repentinamente y la imagen no se actualiza.

- Si surge un problema, como por ejemplo que no se muestre la pantalla de inactividad de MIRRORING, que no se emita el sonido normal o que no se pueda realizar la conexión, lleve a cabo lo siguiente para restaurar.
  - Configure [MODO STANDBY] en el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] (➔ página 73) con [ECO] y apague y vuelva a encender el proyector. (Si ya está configurado con [ECO], no es necesario cambiar [MODO STANDBY]).
  - Apague la alimentación y, a continuación, vuelva a encender la fuente de alimentación del sistema de guías.
  - Apague el dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast y el proyector, y vuelva a encenderlos de nuevo.

## La imagen de MIRRORING se interrumpe.

- Si el menú [RED] → [LAN INALÁMBRICA] (➔ página 81) está configurada con [USER], si la comunicación por radio de MIRRORING se ve afectada, la imagen y el sonido se pueden interrumpir. En este caso, configure el menú [RED] → [LAN INALÁMBRICA] con [SIMPLE] o [M-DIRECT].
- Puesto que MIRRORING utiliza la conexión inalámbrica, la imagen se puede interrumpir según las características del entorno de radio. En tal caso, intente lo siguiente:
  - Acerque el dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast al proyector.
  - Instale el proyector lejos de dispositivos que emitan radiación electromagnética, como hornos microondas o videoconsolas. Si no mejora, evite la utilización de otros dispositivos que emitan radiación electromagnética.
  - El ancho de banda de la red inalámbrica puede no ser suficiente cuando se conectan varios dispositivos inalámbricos a un único enrutador. Apague o evite la utilización de otros dispositivos.
  - En primer lugar, corte la conexión MIRRORING, cambie a otro canal en el menú [RED] → [MIRRORING] → [CANAL] y, a continuación, vuelva a conectar MIRRORING después del cambio y confirme el resultado.
- Es posible que la imagen se interrumpa cuando haya un problema con el contenido, así que compruébelo.
- La imagen de MIRRORING se puede interrumpir debido al tipo de dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast que se utilice. En este caso, el problema es el rendimiento del funcionamiento o de la transmisión inalámbrica del dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast y no un error de funcionamiento del proyector.

## La conexión se perdió al no realizar ninguna operación después de conectar con MIRRORING.

- La conexión se puede desconectar después de cierto tiempo según el tipo de dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast que se utilice. Compruebe el ajuste del ahorro de energía, etc., del dispositivo.
- Esto puede mejorarse actualizando el controlador inalámbrico o el firmware. Póngase en contacto con el servicio de asistencia del fabricante del dispositivo en uso.

## Otros

- Según el dispositivo compatible con Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast que se utilice, puede ser que se muestre una pantalla de reconexión con un nombre de conexión “desde DESCONOCIDO”. De todos modos, en este caso, la reconexión no será posible, así que seleccione CANCELAR.
- Según el dispositivo compatible Intel® WiDi/Intel® Pro WiDi/Miracast que se utilice, es posible que sea necesario extraer el dispositivo durante la conexión. En tal caso, elimine el dispositivo siguiendo las instrucciones del dispositivo.

# Capítulo 7 Apéndice

---

Este capítulo está centrado en las especificaciones y el servicio posventa del proyector.

## Información técnica

### Uso del protocolo PJLink

El proyector admite el protocolo PJLink Clase 1. Esto significa que un equipo puede utilizar el protocolo PJLink para controlar el proyector o para consultar su estado.

### Comandos de control

La siguiente tabla detalla los comandos del protocolo PJLink que se pueden usar para controlar el proyector.

- Los caracteres x en tablas son caracteres no específicos.

Comando	Detalles de control	Cadena del parámetro/de vuelta	Información		
POWR	Control del suministro de energía	0 1	Modo en espera Encendido		
POWR?	Solicitud del estado de la fuente de alimentación	0 1	Condición de espera Condición de alimentación		
INPT	Selección de entrada	31 41 42	HDMI MEMORY VIEWER SIGNAGE		
INPT?	Solicitud de selección de entrada	51 52	Panasonic APPLICATION MIRRORING		
AVMT	Control de silencio AV	30	Función de silencio AV desactivada		
AVMT?	Solicitud de función de silencio AV	31	Función de silencio AV activada		
ERST?	Solicitud de estado de error	xxxxxx	1.er byte	Indica los errores del ventilador y devuelve 0 o 2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 = ningún error detectado</li> <li>• 1 = advertencia</li> <li>• 2 = error</li> </ul>
			2.º byte	Indica los errores de la fuente luminosa y devuelve 0 o 2.	
			3.er byte	Indica los errores de la temperatura y devuelve 0 - 2.	
			4.º byte	Muestra 0.	
			5.º byte	Muestra 0.	
			6.º byte	Indica otros errores y muestra 0 - 2.	
LAMP?	Solicitud de estado de la fuente luminosa	xxxxxx	Bytes 1.º a 5.º, tiempo de uso de la fuente luminosa 6.º byte: 0 = fuente luminosa no encendida; 1 = fuente luminosa encendida		
NAME?	Solicitud de nombre de proyector	xxxxx	Devuelve el nombre establecido en [NOMBRE PROYECTOR] en [RED].		
INF1?	Solicitud de nombre de fabricante	Panasonic	Muestra el nombre del fabricante.		
INF2?	Solicitud de nombre de modelo	JX200GBE/ JX200GWE	Muestra el nombre del modelo.		
INF0?	Otras solicitudes de información	xxxxx	Muestra información como el número de versión.		
CLSS?	Solicitud de información de clase	1	Devuelve la clase de PJLink.		

### Autenticación de seguridad de PJLink

La contraseña que se utiliza para PJLink es la misma que la configurada para control web.

Al usar el proyector sin la autenticación de seguridad, no establezca una contraseña para control web.

- Para obtener más información acerca de PJLink, visite el sitio web de Japan Business Machine and Information System Industries Association.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### Uso de la función Art-Net

Puesto que el proyector admite la función Art-Net, se puede configurar mediante el protocolo Art-Net en el controlador DMX o utilizando el software de aplicación.

**Definición del canal**

La tabla siguiente enumera las definiciones de canal usadas para controlar el proyector con la función Art-Net.

Canal	Detalles de control	Acción	Parámetro	Valor predeterminado	Información
1	Ajuste de la salida de luz	100 %	0	0	Puede configurarse en 256 pasos entre 100 % y 0 %.
		...	...		
		0 %	255		
2	Selección de conexión	Ninguna acción	0-7	0	—
		HDMI	8-39		
		Memory Viewer	40-71		
		Ninguna acción	72-255		
6	Enfoque de la lente	Ajuste del enfoque (-) rápido	0-31	128	—
		Ajuste del enfoque (-) moderado	32-63		
		Ajuste del enfoque (-) lento	64-95		
		Ninguna acción	96-159		
		Ajuste del enfoque (+) lento	160-191		
		Ajuste del enfoque (+) moderado	192-223		
		Ajuste del enfoque (+) rápido	224-255		
7	Zoom de la lente	Ajuste del zoom (-) rápido	0-31	128	—
		Ajuste del zoom (-) moderado	32-63		
		Ajuste del zoom (-) lento	64-95		
		Ninguna acción	96-159		
		Ajuste del zoom (+) lento	160-191		
		Ajuste del zoom (+) moderado	192-223		
		Ajuste del zoom (+) rápido	224-255		
8	Alimentación	Alimentación en modo en espera	0-63	128	—
		Ninguna acción	64-191		
		Encendido	192-255		
11	Habilitar/deshabilitar	Operación no disponible	0-127	0	Cuando "Operación no disponible" está configurado, no se aceptan operaciones en ningún canal.
		Operación disponible	128-255		
13	Memory Viewer	No funciona el botón <0> del mando a distancia.	0-127	0	Corresponde a la función de reproducción directa de Memory Viewer.  Los botones numéricos del mando a distancia que se mencionan a la izquierda, indican lo siguiente: – Botones numéricos (<1> - <6>) cuando se realizan operaciones con el mando a distancia suministrado – Botones numéricos (<0> - <9>) cuando se realizan operaciones con mando a distancia de navegador con Wireless Manager ME6.3
		Entrada desde el botón <0> del mando a distancia.	128-255		
14		No funciona el botón <1> del mando a distancia.	0-127	0	
		Entrada desde el botón <1> del mando a distancia.	128-255		
15		No funciona el botón <2> del mando a distancia.	0-127	0	
		Entrada desde el botón <2> del mando a distancia.	128-255		
16		No funciona el botón <3> del mando a distancia.	0-127	0	
		Entrada desde el botón <3> del mando a distancia.	128-255		
17		No funciona el botón <4> del mando a distancia.	0-127	0	
		Entrada desde el botón <4> del mando a distancia.	128-255		
18		No funciona el botón <5> del mando a distancia.	0-127	0	
		Entrada desde el botón <5> del mando a distancia.	128-255		

Canal	Detalles de control	Acción	Parámetro	Valor predeterminado	Información
19	Memory Viewer	No funciona el botón <6> del mando a distancia.	0-127	0	Corresponde a la función de reproducción directa de Memory Viewer.
		Entrada desde el botón <6> del mando a distancia.	128-255		
20		No funciona el botón <7> del mando a distancia.	0-127	0	Los botones numéricos del mando a distancia que se mencionan a la izquierda, indican lo siguiente: – Botones numéricos (<1> - <6>) cuando se realizan operaciones con el mando a distancia suministrado – Botones numéricos (<0> - <9>) cuando se realizan operaciones con mando a distancia de navegador con Wireless Manager ME6.3
		Entrada desde el botón <7> del mando a distancia.	128-255		
21		No funciona el botón <8> del mando a distancia.	0-127	0	
		Entrada desde el botón <8> del mando a distancia.	128-255		
22		No funciona el botón <9> del mando a distancia.	0-127	0	
		Entrada desde el botón <9> del mando a distancia.	128-255		

### Nota

- Si el proyector se controla mediante el mando a distancia o a través de comandos de control mientras se controla el proyector con la función Art-Net, el ajuste del controlador DMX y de la aplicación del ordenador pueden ser diferentes del estado del proyector. En este caso, ajuste el “Bloqueo” del canal 11 a “Operación no disponible” y después de nuevo a “Operación disponible”, de modo que se apliquen los controles de todos los canales al proyector.

## Comandos de control vía LAN

Si el proyector está conectado a un equipo mediante una LAN, el equipo puede utilizar comandos de control para controlar el proyector y consultar su estado.

### Cuando está configurada la contraseña de derechos de administrador de control web (modo de protección)

#### Método de conexión

#### 1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto del proyector (valor inicial establecido = 1024) y solicite una conexión con el proyector.

- La dirección IP y el número de puerto se pueden consultar en la pantalla de menú del proyector.

Dirección IP	Obtenga desde el menú principal → [RED] → [ESTADO NETWORK]
Número de puerto	Obtenga desde el menú principal → [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT]

#### 2) Compruebe la respuesta del proyector.

	Sección de datos	Blanco	Modo	Blanco	Sección de números aleatoria	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	“NTCONTROL” (cadena de caracteres ASCII)	‘ ’ 0x20	‘1’ 0x31	‘ ’ 0x20	“ZZZZZZZ” (número hexadecimal correspondiente a código ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

- Modo: 1 = modo de protección

#### 3) Genere un valor has de 32 bytes a partir de los siguientes datos usando el algoritmo MD5.

- “xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz”

xxxxxx	Nombre de usuario con derechos de administrador del control web (el nombre de usuario predeterminado es “admin1”)
yyyyy	Contraseña del usuario con derechos de administrador indicado arriba (la contraseña predeterminada es “panasonic”)
zzzzzzzz	Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso 2).

### Método de transmisión de comando

Realice la transmisión usando los siguientes formatos de comando.

#### ■ Datos transmitidos

	Encabezado			Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	Valor hash (Consulte "Método de conexión" arriba)	'0' 0x30	'0' 0x30	Comandos de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	32 bytes	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

#### ■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comandos de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

#### ■ Respuesta de error

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinida	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuera del margen de parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Desconexión por tiempo o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud incorrecta de datos	
	"ERRA"	Contraseña incorrecta	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

### Cuando no está configurada la contraseña de derechos de administrador de control web (modo sin protección)

#### Método de conexión

1) **Obtenga la dirección IP y el número de puerto del proyector (valor inicial establecido = 1024) y solicite una conexión con el proyector.**

- La dirección IP y el número de puerto se pueden consultar en la pantalla de menú del proyector.

Dirección IP	Obtenga desde el menú principal → [RED] → [ESTADO NETWORK]
Número de puerto	Obtenga desde el menú principal → [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT]

2) **Compruebe la respuesta del proyector.**

	Sección de datos	Blanco	Modo	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	"NTCONTROL" (cadena de caracteres ASCII)	' ' 0x20	'0' 0x30	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

- Modo: 0 = modo sin protección

#### Método de transmisión de comando

Realice la transmisión usando los siguientes formatos de comando.

■ Datos transmitidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comandos de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comandos de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

■ Respuesta de error

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinida	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuera del margen de parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Desconexión por tiempo o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud incorrecta de datos	
	"ERRA"	Contraseña incorrecta	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

Comandos de control

La siguiente tabla muestra los comandos que se pueden usar para controlar el proyector usando un ordenador.

■ Comandos de control del proyector y comando de solicitud

Comando	Detalles	Parámetro/cadena de respuesta	Información (parámetro)
PON	Encendido	—	Para comprobar si la alimentación está encendida, utilice el comando "Solicitud del estado de la fuente de alimentación".
POF	Alimentación en modo en espera	—	
QPW	Solicitud del estado de la fuente de alimentación	000 001	Estado STANDBY Condición de encendido
IIS	Selección de entrada y modo	HD1 MV1 MC1 PA1 SI1	HDMI MEMORY VIEWER MIRRORING Panasonic APPLICATION SIGNAGE
OLP	Ajuste de alimentación de la fuente luminosa	0	NORMAL
QLP	Solicitud de ajustes de alimentación de la fuente luminosa	1	ECO
QST	Solicitud de tiempo de uso	00000 - 99999	En horas
OSH	Silencio AV	0	Función de silencio AV desactivada
QSH	Solicitud de estado de la función de enmudecer audio y vídeo	1	Función de silencio AV activada
AUU	Subir volumen	—	—
AUD	Bajar volumen	—	—

# Glosario de términos de red

Terminología	Descripción
AES	Abreviatura de Estándar de encriptación avanzada (Advanced Encryption Standard). El método de encriptado de nueva generación del gobierno de EE. UU. estandarizado por el Instituto nacional de normalización y tecnología (National Institute of Standards and Technology o NIST). AES: Advanced Encryption System
Clave compartida/compartir	Uno de los métodos de autenticación inalámbrica utilizando la encriptación con clave secreta y su método de autenticación utilizando la clave de encriptación configurada en WEP. Este es el método de encriptación que utiliza la misma clave para la encriptación y la desencriptación, y también se llama de "encriptación con clave compartida" o "encriptación con clave común".
DHCP	Abreviatura de Protocolo de configuración dinámica de hosts (Dynamic Host Configuration Protocol en inglés). Un protocolo para asignar automáticamente una dirección IP al dispositivo conectado. Asigna automáticamente una dirección IP al dispositivo conectado si dentro de la LAN hay un dispositivo con la función del servidor DHCP.
Dirección IP	IP (del inglés Internet Protocol o protocolo de Internet) es un protocolo para transmitir datos, y la dirección IP es el destino (dirección) de la transmisión de datos a través de una red. No se puede utilizar la misma dirección IP en la misma LAN.
Dirección MAC	Un número de ID único de cada adaptador de red. Un número único se asigna a los adaptadores de red de todo el mundo, y los datos se envían y se reciben entre los adaptadores en función de esto. Este número de ID es una combinación del número único del fabricante administrador y asignado por IEEE y el número asignado por cada fabricante a su adaptador.
EAP	Abreviatura de Protocolo de autenticación extensible PPP (Extensible Authentication Protocol en inglés). Un protocolo de autenticación que amplía el PPP utilizado cuando el usuario se autentica mediante el acceso remoto. MD5, TLS y S/Key son compatibles con el método de autenticación. Este es el protocolo que admite el estándar de autenticación en LAN inalámbrica IEEE802.1X. Se presenta en formatos como EAP-TLS/EAP-TTLS/EAP-PEAP/EAP-MD5.
EAP-FAST	Abreviatura de Autenticación flexible EAP mediante túnel seguro (EAP-Flexible Authentication via Secure Tunneling). Uno de los métodos de autenticación inalámbrica compatibles con IEEE802.1X. Aumenta seguridad al tunelizar el proceso de autenticación mediante un método de cifrado de claves secreto que no requiere una autenticación digital, y autenticando mutuamente el túnel. Método propietario de Cisco Systems, Inc.
EAP-TTLS	Abreviatura de Seguridad de capa de transporte por túnel EAP (EAP-Tunneled Transport Layer Security). Uno de los métodos de autenticación inalámbrica compatibles con IEEE802.1X. Utiliza un certificado electrónico de servidor de autenticación. El cliente realiza una autenticación mutua mediante ID/contraseña. El proceso de autenticación se realiza mediante túnel. Desarrollado por Funk Software de EE. UU.
GTC (EAP-GTC)	Abreviatura de tarjeta de token genérico EAP (EAP-Generic Token Card en inglés). Uno de los métodos de autenticación inalámbrica compatibles con IEEE802.1X. La autenticación se realiza mediante la contraseña del ID. Un token de seguridad se utiliza como contraseña.
LAN	Abreviatura de Red de área local (Local Area Network en inglés). Se trata de una red con un rango relativamente pequeño, como por ejemplo la de una empresa.
Máscara de subred	La red puede administrar la red grande dividiéndola en varias redes pequeñas llamadas subredes. En este caso, el valor para delimitar la dirección IP se denomina máscara de subred.
MD5 (EAP-MD5)	Abreviatura de Algoritmo de resumen del mensaje 5-EAP. Uno de los métodos de autenticación inalámbrica compatibles con IEEE802.1X. La autenticación se realiza mediante la contraseña del ID. Se envía la contraseña cifrada con el formato Desafío/Respuesta.
Miracast	Estándar establecido por Wi-Fi Alliance para la transmisión inalámbrica de pantallas de dispositivos.
MS-CHAPv2 (EAP-MS-CHAPv2)	Abreviatura de Protocolo de autenticación de contraseñas de encriptación por desafío mutuo de Microsoft-EAP v2. Uno de los métodos de autenticación inalámbrica compatibles con IEEE802.1X. La autenticación mutua se realiza mediante una contraseña de cifrado unidireccional.
PEAP	Abreviatura de EAP protegido (Protected EAP en inglés). Uno de los métodos de autenticación inalámbrica compatibles con IEEE802.1X. Utiliza un certificado electrónico de servidor de autenticación. El cliente realiza una autenticación mutua mediante ID/contraseña.
Puerta de enlace predeterminada	Se trata del equipo utilizado para conectarse a una red mediante un estándar diferente del de la red en uso. Permite la conexión entre las redes ajustándose a las diferencias de los protocolos de comunicación. Los datos se envían al host establecido en la puerta de enlace predeterminada cuando esta no está establecida en la dirección IP del destino.
Punto de acceso	Se trata de una estación de señal para retransmitir señales entre la LAN inalámbrica y el equipo. Un equipo conectado al punto de acceso puede comunicarse mediante la red conectada al punto de acceso.
Servidor RADIUS	RADIUS es una abreviatura de Servicio de autenticación de usuarios en acceso remoto mediante marcación (Remote Access Dial In User authentication Service en inglés), y se trata de un protocolo utilizado para la autenticación en una red, como una LAN inalámbrica. El servidor de la autenticación compatible con este protocolo se llama servidor RADIUS. No es necesario registrar la información del usuario de forma individual en cada dispositivo, incluso si hay varios dispositivos de red utilizando el servidor RADIUS, lo que permite la administración integrada de muchos dispositivos y usuarios de la red.
Sistema abierto/abierto	Uno de los métodos de autenticación inalámbrica que utilizan cifrado de claves públicas.

## Capítulo 7 Apéndice — Glosario de términos de red

Terminología	Descripción
SSID	Abreviatura de ID de conjunto de servicios (Service Set ID en inglés). Con la LAN inalámbrica, es necesario establecer el código de identificación llamado SSID para diferenciar si se trata del punto de acceso con el que se desea comunicar. Puede mostrarse como "ESSID" o "Nombre de red" en el adaptador de la LAN inalámbrica, dependiendo del fabricante.
TKIP	Abreviatura de Protocolo de integridad de clave temporal (Temporal Key Integrity Protocol en inglés). Se trata de un protocolo de cifrado con una protección de seguridad mejorada, en comparación con WEP, que cambia la clave de cifrado en cada momento especificado.
WEP	Abreviatura de Privacidad equivalente a cableado (Wired Equivalent Privacy). Se trata del método utilizado para cifrar los datos que se van a comunicar. Al crear una clave de cifrado y ponerla únicamente en conocimiento de la persona con la que se va a comunicar, terceros no podrán descifrar los datos de la comunicación.
WPA-EAP WPA2-EAP	Un estándar del método de cifrado de la LAN inalámbrica. Se trata de un método de cifrado para empresas en el que el cifrado se realiza mediante un servidor externo.
WPA-PSK WPA2-PSK	Un estándar del método de cifrado de la LAN inalámbrica. Esta es una seguridad más avanzada que WEP y dispone de funciones como la autenticación de usuario y TKIP (protocolo de encriptación) que cambia automáticamente la clave de encriptación cada cierto tiempo especificado. Además, este método de autenticación no necesita un servidor de autenticación.

# Especificaciones

Las especificaciones del proyector son las siguientes.

Núm. de modelo		PT-JX200GBE/PT-JX200GWE	
<b>Alimentación</b>		100 V - 240 V ~ (100 V - 240 V corriente alterna), 50 Hz/60 Hz	
<b>Consumo de energía</b>		240 W (2,7 A - 1,1 A)	
		En modo de reposo (cuando [MODO STANDBY] es [ECO]): 0,5 W <sup>*1</sup>	
		En modo de reposo (cuando [MODO STANDBY] es [RED]): 0,7 W <sup>*2</sup>	
<b>Chip DLP</b>		En modo de reposo (cuando [MODO STANDBY] está configurado como [NORMAL] y los ventiladores se detienen): 12 W	
		<b>Tamaño</b>	14,0 mm (0,55") (relación de aspecto 4:3)
		<b>Sistema de visualización</b>	1 unidad de chip DLP, tipo DLP
		<b>Número de píxeles</b>	786 432 píxeles (1 024 x 768 puntos)
<b>Lente</b>		<b>Zoom eléctrico</b>	De 1,3 a 2,9:1
		<b>Enfoque eléctrico</b>	F = de 2,0 a 2,7 f = 15,2 mm a 32,7 mm
<b>Fuente luminosa</b>		Diodo láser (Salida máxima: 36 W x 2, Longitud de onda: 452 - 458 nm)	
<b>Salida de luz<sup>*3</sup></b>		2 000 lm (ANSI)	
<b>Relación de contraste<sup>*3</sup></b>		1 000:1	
<b>Tamaño de la imagen proyectada</b>		De 0,76 m (30") a 5,08 m (200")	
<b>Relación de aspecto de pantalla</b>		4:3	
<b>Método de proyección</b>		[FRONTAL]/[RETRO] (Se puede aplicar la rotación vertical o no mediante [ROTACIÓN VERTICAL])	
<b>Ranura para tarjeta</b>		Ranura para tarjetas SD <sup>*4</sup> x 1 (admite tarjetas de memoria SDHC)	
<b>Gabinete externo</b>		Plástico moldeado	
<b>Color externo</b>		PT-JX200GBE: Negro, PT-JX200GWE: Blanco	
<b>Peso</b>		4,5 kg (9,92 lbs.)	
<b>Nivel de ruido<sup>*3</sup></b>		Cuando [LUMINOSIDAD] es [NORMAL]: 33 dB Cuando [LUMINOSIDAD] es [ECO]: 30 dB	
<b>Ambiente de funcionamiento</b>		<b>Temperatura<sup>*5</sup></b>	De 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F)
		<b>Humedad</b>	De 10 % to 80 % (sin condensación)
<b>Mando a distancia</b>		<b>Alimentación</b>	CC 3 V; (pila AAA/R03 o AAA/LR03 x 2)
		<b>Rango de funcionamiento</b>	Dentro de aprox. 7 m (22'11") (cuando se utiliza directamente delante de receptor de señales)
		<b>Peso</b>	63 g (2,2 ozs.) (pilas incluidas)
		<b>Dimensiones</b>	Ancho: 44 mm (1-23/32"), Alto: 105 mm (4-1/8"), Profundidad: 20,5 mm (13/16")

\*1 Si el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] es [ECO], no se puede usar la función de red (ni LAN inalámbrica ni con cables) en modo de reposo.

\*2 Si el menú [CONFIGURACIÓN] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] es [RED], la función de red en modo de reposo se limita a las operaciones mediante LAN cableada utilizando la función Wake on LAN.

\*3 Las mediciones, las condiciones de medición y el método de notación cumplen las normas internacionales ISO/IEC 21118:2012.

\*4 Se han confirmado las operaciones de la tarjeta de memoria SD Panasonic hasta 2 GB de capacidad y Panasonic SDHC hasta 32 GB de capacidad.

\*5 La temperatura ambiental de operación debe situarse entre los entre 0 °C (32 °F) y los 35 °C (95 °F) al usar el proyector en altitudes de entre 1 000 m (3 281') y 2 700 m (8 858') sobre el nivel del mar.

Si utiliza el proyector en lugares con una altitud inferior a 1 000 m (3 281') sobre el nivel del mar y la temperatura ambiental de operación alcanza los 35 °C (95 °F) o más, es posible que la emisión de luz se reduzca para proteger el proyector. Si utiliza el proyector en lugares con una altitud entre 1 000 m (3 281') y 2 700 m (8 858') sobre el nivel del mar y la temperatura ambiental de operación alcanza los 30 °C (86 °F) o más, es posible que la emisión de luz se reduzca para proteger el proyector.

■ Frecuencia de barrido aplicable, terminal y LAN inalámbrica

Núm. de modelo		PT-JX200GBE/PT-JX200GWE		
Frecuencia de rastreo aplicable*1	Señal HDMI	525 (480) /60p, 525 (480) /60i, 625 (576) /50p, 625 (576) /50i, 750 (720) /60p, 750 (720) /50p, 1125 (1080) /60p, 1125 (1080) /60i, 1125 (1080) /50p, 1125 (1080) /50i		
		640 x 480/60, 800 x 600/56, 800 x 600/60, 1024 x 768/60, 1280 x 1024/60, 1280 x 720/50, 1280 x 720/60, 1280 x 768/50, 1280 x 768/60, 1280 x 800/50, 1280 x 800/60, 1600 x 900/50, 1600 x 900/60		
Terminal	Terminal <HDMI IN>	1 juego, HDMI, 19 Patillas, compatible con HDCP Señal de audio: PCM lineal (Frecuencia de muestreo: 48 kHz/44,1 kHz/32 kHz)		
	Terminal <AUDIO OUT>	1 juego, cable mini enchufe estéreo M3 (salida del monitor, compatible con estéreo) De 0 V; [rms] a 2,0 V; [rms] (variable), impedancia de salida de 2,2 kΩ o menos		
	Terminal <LAN>	1 juego, RJ-45, para conexión a la red, compatible con PLink, 10Base-T/100Base-TX		
	Terminal <DC OUT>	Conector USB (tipo A) x 1, para el suministro de energía (CC 5 V, máximo 2 A)		
LAN inalámbrica	Estándares de conformidad	Modo MIRRORING	IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,462 GHz IEEE802.11a/n: 5,180 GHz - 5,240 GHz	
		Modo SIMPLE/M-DIRECT	IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,472 GHz IEEE802.11a/n: 5,180 GHz - 5,240 GHz	
		Modo USER	IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,472 GHz IEEE802.11a/n: 5,180 GHz - 5,240 GHz	
	Modulación	DBPSK, DQPSK, CCK, BPSK, QPSK, 16QAM, 64QAM, MIMO		
	Velocidad de transmisión	IEEE802.11b: Hasta 11 Mbps IEEE802.11g/a: Hasta 54 Mbps IEEE802.11n: Hasta 300 Mbps		
	Canal inalámbrico	Modo MIRRORING	IEEE802.11b/g/n: Canal 1~11 IEEE802.11a/n: Canal 36 / 40 / 44 / 48	
		Modo SIMPLE/M-DIRECT	IEEE802.11b/g/n: Canal 1~13 IEEE802.11a/n: Canal 36 / 40 / 44 / 48	
		Modo USER	IEEE802.11b/g/n: Canal 1~13 IEEE802.11a/n: Canal 36 / 40 / 44 / 48	
	Distancia de comunicación	Aproximadamente 30 m (98'5") (depende del entorno de uso)		
	Seguridad	Modo de infraestructura WPA-PSK (TKIP/AES), WPA2-PSK (TKIP/AES), WEP (128 bit/64 bit), WPA-EAP/WPA2-EAP (PEAP [MS-CHAPv2/GTC], EAP-FAST [MS-CHAPv2/GTC], EAP-TTLS [MD5/MS-CHAPv2])		

\*1 Consulte los detalles de los tipos de señales de vídeo que se pueden usar en el proyector en "Lista de señales compatibles" (➔ página 147).

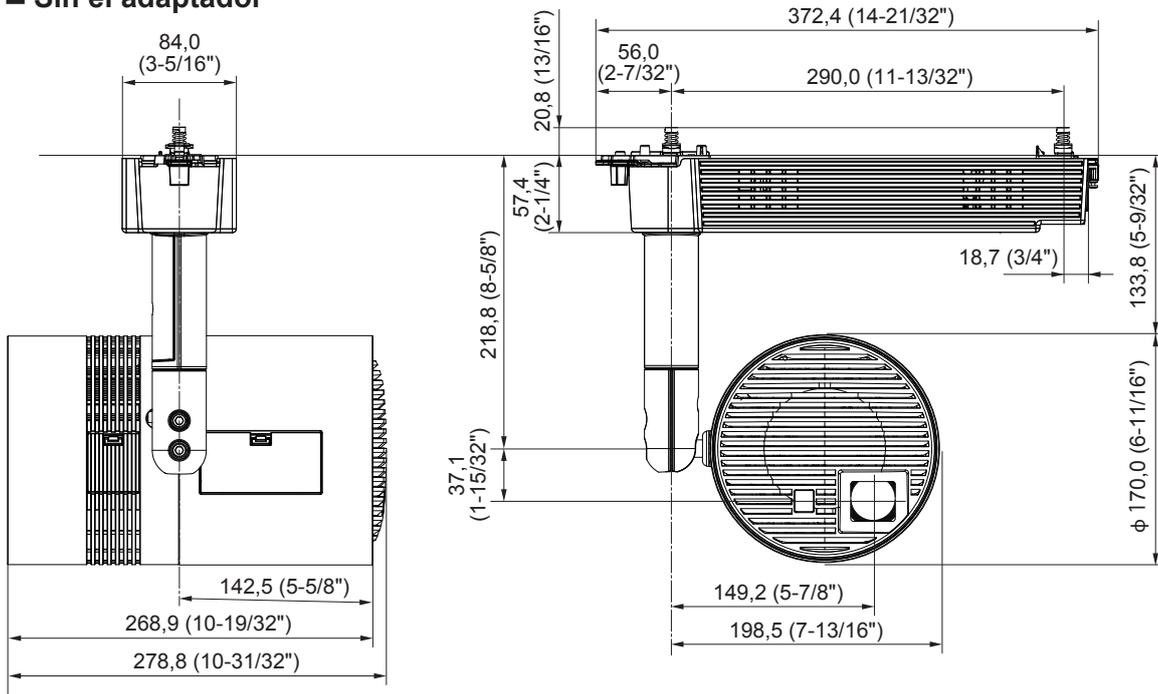
**Nota**

- Los números de modelo de los accesorios, etc. están sujetos a cambio sin previo aviso.

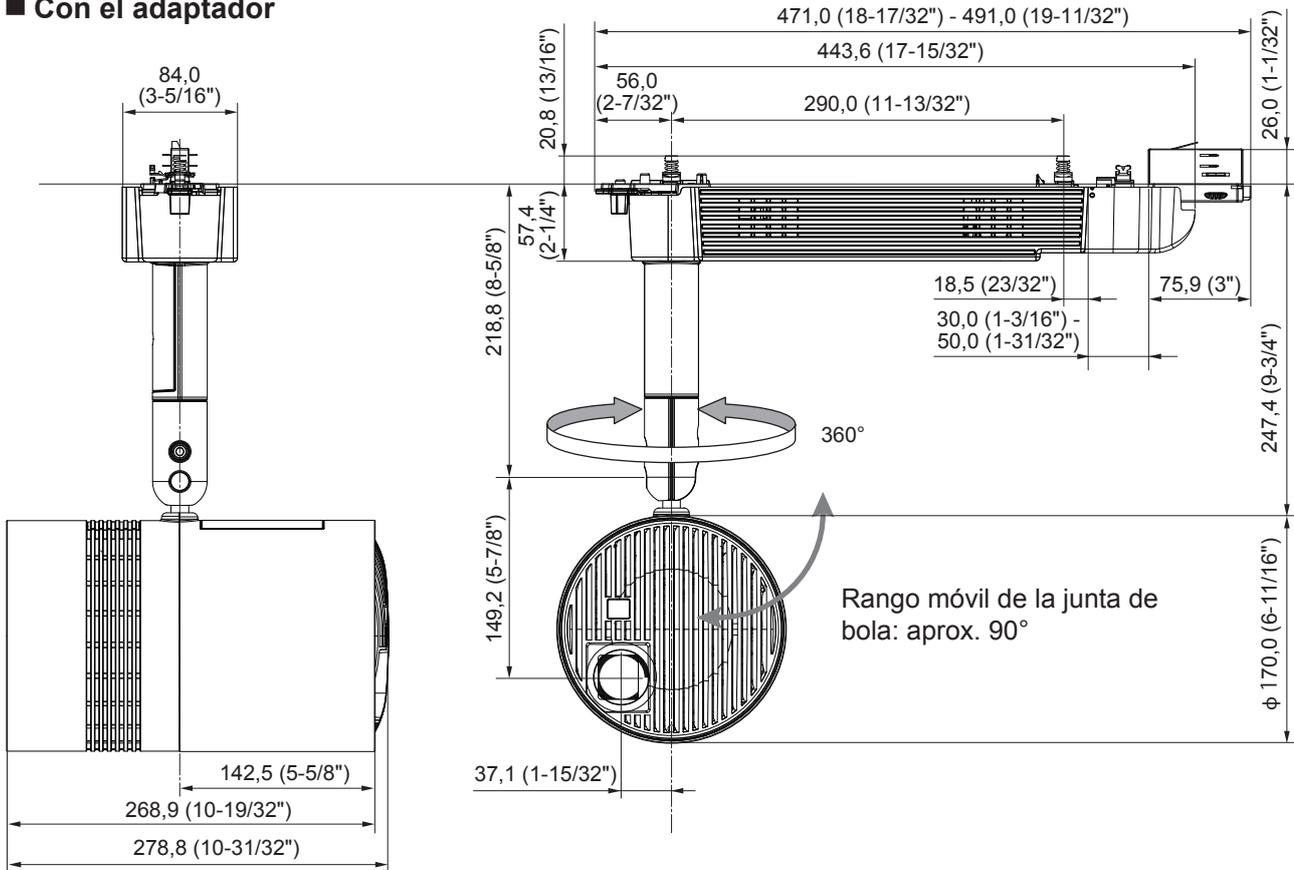
## Dimensiones

Unidad: mm

### ■ Sin el adaptador



### ■ Con el adaptador



\* Las dimensiones reales pueden diferir dependiendo del producto.

## Lista de señales compatibles

La tabla siguiente especifica la señal de entrada de vídeo HDMI compatible que el proyector puede proyectar.

Modo	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Plug and play*1
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
525 (480) /60i	1 440(720) x 480	15,7	59,9	27,0	—
625 (576) /50i	1 440(720) x 576	15,6	50,0	27,0	—
525p (480) /60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	✓
625p (576) /50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓
750 (720) /60p	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	✓
750 (720) /50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓
1125 (1080) /60i	1 920 x 1 080	33,8	60,0	74,3	✓
1125 (1080) /50i	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	✓
1125 (1080) /60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	✓
1125 (1080) /50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓
640 x 480	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓
800 x 600	800 x 600	35,2	56,3	36,0	✓
	800 x 600	37,9	60,3	40,0	✓
1024 x 768	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓
1280 x 720	1 280 x 720	37,1	49,8	60,5	—
	1 280 x 720	44,8	59,9	74,5	—
1280 x 768	1 280 x 768	39,6	49,9	65,3	—
	1 280 x 768	47,8	59,9	79,5	—
1280 x 800	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	—
	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	✓
1280 x 1024	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	—
1600 x 900	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	—
	1 600 x 900	56,0	59,9	118,3	—

\*1 Las señales con ✓ en la columna Plug and play son las señales descritas en EDID (datos de identificación de pantalla ampliados) del proyector. Puede recibirse una señal que no tenga ✓ en la columna Plug and play, pero que tenga una entrada en la columna Formato. En el caso de las señales que no tengan ✓ en la columna Plug and play, hay casos en los que no es posible seleccionar la resolución en el ordenador aunque sea compatible con el proyector.

### Nota

- La calidad de imagen puede degradarse debido al proceso de la imagen, en función de la señal de entrada.

# Índice

<b>A</b>		<b>F</b>		<b>R</b>	
Acceder desde el explorador web .....	110	[FECHA Y HORA] .....	77	[RED] .....	59
Accesorios .....	18	Forma de instalación .....	26	[REGULADOR] .....	62
[Access error log] .....	114	Formato de audio .....	98	Restablecer valores predeterminados de fábrica .....	
Activar/desactivar la visualización del foco .....	53	Formato de vídeo .....	98	[ROTACIÓN VERTICAL] .....	57
Adaptador .....	23	Función de control web .....	110		68
[Adjust clock] .....	119	Función Memory Viewer .....	98		
[Advanced control] .....	116	Función MIRRORING .....	129	<b>S</b>	
Ajustar el volumen .....	53			Seguridad .....	15
[AJUSTE SONIDO] .....	75	<b>G</b>		Seleccionar la entrada .....	49
[AJUSTES 'ECO'] .....	72	Glosario de términos de red .....	142	[SIGNAGE] .....	71
Apagar el proyector .....	48	[GUARDAR DATOS USUARIO] .....	78	[SIMPLE] .....	81
[Art-Net] .....	87			Submenú .....	58
Art-Net .....	137	<b>H</b>		<b>T</b>	
[ASPECTO] .....	69	[HDMI IN] .....	92	[TEMPERATURA COLOR] .....	61
[Authentication set up] .....	122	[HORARIO] .....	76	Terminal <AUDIO OUT> .....	21
Aviso importante de seguridad .....	4			Terminal <DC OUT> .....	22
		<b>I</b>		Terminal <HDMI IN> .....	22
<b>B</b>		[ID DEL PROYECTOR] .....	68	Terminal <LAN> .....	22
[Basic control] .....	115	[ID DEL RED] .....	86	[TINTE] .....	61
Botón <AV MUTE> .....	20, 54	Idioma de visualización .....	59		
Botón de alimentación		Indicador de alimentación .....	22, 44	<b>U</b>	
Cuerpo del proyector .....	21	Indicador de fuente luminosa .....	22, 132	Utilizar con el mando a distancia .....	53
Mando a distancia .....	20	Indicador de tarjeta SD .....	22	Utilizar la función Enmudecer AV .....	54
Botón <DEFAULT> .....	20, 57	Indicador de temperatura .....	22, 132		
Botón <ENTER> .....	20	Información sobre errores .....	113		
Botón <FOCUS> .....	20, 50	[INICIALIZAR] .....	79		
Botón <HDMI> .....	20, 49	Inspección .....	133		
Botón <ID ALL> .....	20, 54	Instalación .....	26, 29		
Botón <ID SET> .....	20, 54				
Botón <LIGHTING> .....	20, 53	<b>J</b>			
Botón <MEMORY VIEWER> .....	20, 49	Junta de bola .....	22		
Botón <MENU> .....	20, 56				
Botón <MIRRORING> .....	20, 49	<b>K</b>			
Botón <Panasonic APP> .....	20, 49	[KEYSTONE] .....	70		
Botón <RETURN> .....	20				
Botón <SIGNAGE> .....	20, 49	<b>L</b>			
Botón <VOL+>/<VOL-> .....	20, 53	[LAN INALAMBRICA] .....	81		
Botón <ZOOM> .....	20, 50	[Lighting control] .....	116		
Botones numéricos (<1> - <6>) .....	20	Lista de señales compatibles .....	147		
[BRILLO] .....	60	Localización y solución de problemas .....	134		
<b>C</b>		<b>M</b>			
[CAMBIO] .....	69	[M-DIRECT] .....	82		
[CAMBIO CONTRASEÑA] .....	86	Mando a distancia .....	20		
[CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD] .....		Mantenimiento .....	133		
.....	95	Menú [CONFIGURACIÓN] .....	68		
[CARGAR DATOS USUARIO] .....	79	Menú en pantalla .....	56		
Códec de compresión de audio .....	98	[MENU EN PANTALLA] .....	92		
Códec de compresión de vídeo .....	98	Menú [IMAGEN] .....	60		
[COLOR] .....	60	Menú [LUZ] .....	64		
Comandos de control vía LAN .....	139	Menú [MEMORY VIEWER] .....	66		
[CONECTAR LAN] .....	80	Menú [OPCION DISPLAY] .....	92		
Conexión mediante LAN inalámbrica .....	107	Menú [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)] .....	94		
Conexiones .....	41	Menú [PATRÓN DE PRUEBA] .....	96		
[CONF. REP. DIRECTA] .....	72	Menú principal .....	57		
Configuración inicial .....	45	Menú [RED] .....	80		
Configurar los números de ID de mando a		Menú [SEGURIDAD] .....	95		
distancia .....	54	[MÉTODO DE PROYECCIÓN] .....	68		
[CONTRASEÑA] .....	85	[MIRRORING] .....	90		
[CONTRASEÑA DE SEGURIDAD] .....	95	[MODO DE IMAGEN] .....	60		
[CONTRASEÑA DE SERVICIO] .....	79	[MODO LIVE INTERRUMPIDO] .....	85		
[CONTRASTE] .....	60	[MULTI-LIVE] .....	85		
[CORRECCIÓN ESQUINAS] .....	70				
[Creston Connected(TM)] .....	126	<b>N</b>			
		Navegar por el menú .....	56		
<b>D</b>		[Network config] .....	117		
[DC OUT] .....	75	Network connection .....	106		
Desecho .....	17	[NETWORK CONTROL] .....	84		
Dimensiones .....	146	[Network status] .....	114		
Dimensiones de proyección .....	27	[NOMBRE PROYECTOR] .....	80		
Dirección de proyección .....	26				
Distancia de proyección .....	28	<b>O</b>			
		Orificio de entrada de aire .....	21		
<b>E</b>		Orificio de salida de aire .....	21		
[E-mail error log] .....	114				
[E-mail set up] .....	120	<b>P</b>			
[ECUALIZACIÓN DE COLORES] .....	62	[Panasonic APPLICATION] .....	85		
Encender el proyector .....	45	[PATRÓN] .....	64		
[ENCENDIDO INICIAL] .....	74	[Ping test] .....	119		
[ENMUDECER AUDIO&VIDEO] .....	93	[Port set up] .....	122		
[ENTRADA DE INICIO] .....	74	Precauciones de uso .....	17		
Especificaciones .....	144	Precauciones durante la instalación .....	14		
[ESTADO] .....	75	Precauciones respecto al uso .....	14		
[ESTADO DE Art-Net] .....	90	Preguntas frecuentes .....	135		
[ESTADO NETWORK] .....	86	Protocolo P.JLink .....	137		
Extensión .....	98	Proyectando .....	49		

## Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos.

Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas y baterías está incluido en el precio de venta.

Si los elimina correctamente ayudará a preservar valiosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento. Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.



### **Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)**

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

---

# Panasonic Connect Co., Ltd.

Web Site: <https://panasonic.net/cns/projector/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

W1016JG5062 -PT