

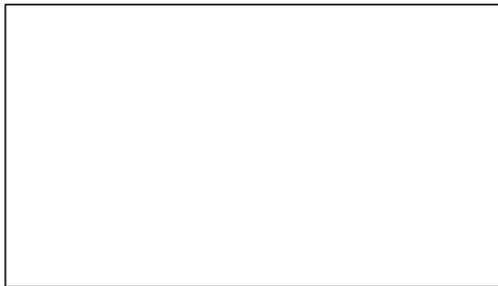
Panasonic®

Manual de instrucciones Manual de Funciones

Pantalla LCD de Alta Definición Full Para uso empresarial

Número de modelo **TH-55VF1HU** modelo de 55 pulgadas

TH-55VF1HW modelo de 55 pulgadas



* Este manual es común para todos los modelos sin tener en cuenta los sufijos del número del modelo.

U: para EE.UU., Canadá y México

W: para la UE, CEI, Sudeste asiático y Oriente Medio Asia

Español

Antes de utilizar este producto, lea cuidadosamente este manual de instrucciones y consérvelo para futuras consultas.



HDMI

DPQP1100ZC

Estimado cliente de Panasonic

Bienvenido a la familia de clientes de Panasonic. Esperamos que pueda disfrutar durante muchos años con su nueva Pantalla LCD.

Para recibir el máximo beneficio de su aparato, lea estas instrucciones antes de hacer ajustes y guárdelas para consultarlas en el futuro.

Guarde también el recibo y anote el número de modelo y número de serie de su aparato en el espacio de la cubierta posterior de este manual.

Visite el sitio web de Panasonic

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Índice

Antes de su uso

- Las ilustraciones y pantallas de este Manual de instrucciones son imágenes con fines ilustrativos, y pueden diferir de las reales.

Instrucciones importantes sobre seguridad ...	4
Aviso importante sobre seguridad	5
Precauciones de seguridad.....	6
Precauciones de uso.....	9
Accesorios	11
Suministro de accesorios.....	11
Pilas del mando a distancia.....	12
Montaje VESA	12
Precauciones al instalar multipantallas	13
Precauciones durante el desplazamiento	14
Protección del panel LCD.....	14
Perno de anilla.....	15
Seguridad Kensington	15
Conexiones	16
Conexión e instalación del cable de CA.....	16
Instalación del cable.....	16
Conexión de un equipo de vídeo.....	17
Antes de conectar.....	18
Conexión al terminal HDMI.....	19
Conexión del terminal DisplayPort.....	20
Conexión del terminal DVI-D IN 1/DVI-D IN 2.....	21
Conexión del terminal PC IN.....	22
Conexión del terminal DIGITAL LINK IN/OUT.....	23
Conexión del terminal VIDEO IN.....	24
Conexión de terminales COMPONENT/RGB IN.....	25
Conexión del terminal SERIAL.....	25
Conexión de terminales IR IN/IR OUT.....	28
Conexión del terminal AUDIO OUT.....	28
Conexión del terminal USB.....	29
Conexión del terminal de altavoz.....	29
Identificación de los controles.....	30
Unidad principal.....	30
Transmisor del mando a distancia.....	31
Controles básicos	32
Selección de la señal de entrada.....	34

RECALL.....	35	Control por comandos.....	89
Ajuste del volumen.....	35	Comando de control via LAN.....	89
Activar / desactivar el sonido.....	35	Protocolo PJLink.....	93
OFF TIMER.....	36	Software de Alerta Precoz.....	94
Controles de ASPECTO.....	37	Multi Monitoring & Control Software.....	94
ZOOM digital.....	38	Video Wall Manager.....	94
Visualización de menús en pantalla.....	39	Conexión con una LAN.....	95
Ajuste de la posición.....	41	Funcionamiento del ordenador.....	95
Config. Auto.....	41	Uso del control mediante el navegador web... 95	
Ajuste del sonido.....	43	Antes de usar el control mediante el navegador web ..	95
Ajustes de imagen.....	44	Acceso desde el navegador web.....	96
Perfiles de imagen.....	46	Funcionamiento del navegador web.....	96
Cómo guardar los perfiles.....	47	Utilizar el control de explorador web.....	101
Carga de perfiles.....	48	Reproductor medios USB.....	103
Edición de los perfiles.....	49	Descripción de la función.....	103
Menú de configuración.....	50	Preparación.....	104
Señal.....	50	Reproducción de los archivos.....	106
Ajustes control.....	54	Entorno de red (solo reproductor multimedia).....	110
MULTI DISPLAY.....	58	Iniciar y finalizar el reproductor multimedia.....	110
Búsqueda de entrada.....	59	Función Reanudar reproducción.....	111
Comutación por error/Recuperación.....	61	Clonación de datos.....	112
Función de equalización de colores.....	65	Copiar datos en otra pantalla mediante LAN.....	112
Protec. pantalla (Para evitar la retención de la imagen).....	66	Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB ..	114
Etiqueta de entrada.....	67	Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla ..	115
Ajustes energía monitor.....	68	Ajustes de la red de memoria USB.....	116
Autodesplazamiento.....	69	Guardar el archivo de configuración de LAN en el dispositivo de memoria USB.....	116
Salida DIGITAL LINK.....	70	Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla ..	117
Apagado si no hay actividad.....	70	Función ID mando.....	118
Demora encendido pantalla.....	70	Configuración del número ID del mando a distancia ..	118
Idioma de OSD.....	70	Cancelación de la configuración del número de ID del mando a distancia (ID "0").....	118
TEMPORIZADOR ajuste.....	71	Cómo introducir caracteres.....	119
Fecha y hora.....	71	Señales predeterminadas.....	120
Configuración de red.....	72	Estado en que se entrega.....	122
Ajustes reproductor medios USB.....	75	Solución de problemas.....	123
Ajustes de botones de funciones.....	76	Especificaciones.....	127
Ajustes de imagen de inicio.....	78	Licencia del software.....	129
Instalación de pantalla.....	79		
Posición de OSD.....	80		
Duración exhibición menú.....	80		
Transparencia de menú.....	80		
Ajustes de opciones.....	81		
Uso de la función de red.....	87		
Entorno necesario para los ordenadores que se conecten.....	87		
Ejemplo de conexión de red.....	87		

**ADVERTENCIA: NO ABRIR,
RIESGO DE CHOQUE ELECTRICO**



ADVERTENCIA: Para reducir el riesgo de sufrir una descarga eléctrica, no retire la cubierta ni el panel posterior.

En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.



El rayo con punta de flecha dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de que hay piezas en el interior del producto que si las tocan las personas éstas pueden recibir una descarga eléctrica.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de la existencia de instrucciones de utilización y servicio importantes en el material impreso que acompaña al aparato.

ADVERTENCIA:

Para impedir los daños que podrían conducir a un incendio o descarga eléctrica, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.

No ponga recipientes con agua (floreros, tazas, cosméticos, etc.) encima del aparato.

(incluyendo los estantes que estén encima de él, etc.)

ADVERTENCIA:

- 1) Para impedir recibir descargas eléctricas, no retire la cubierta. En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.
- 2) No quite la clavija de puesta a tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tres clavijas, una de las cuales sirve para hacer la puesta a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse a un tomacorriente que también disponga de puesta a tierra. Esto constituye una medida de seguridad. Si no puede introducir el enchufe en el tomacorriente, póngase en contacto con un electricista.
No anule la finalidad de la clavija de puesta a tierra.

Instrucciones importantes sobre seguridad

- 1) Lea estas instrucciones.
- 2) Conserve estas instrucciones.
- 3) Preste atención a todas las advertencias.
- 4) Siga todas las instrucciones.
- 5) No utilice este aparato cerca del agua.
- 6) Limpie solamente con un paño seco.
- 7) No tape ninguna abertura de ventilación. Instale el aparato según las instrucciones del fabricante.
- 8) No instale el aparato cerca de fuentes de calor tales como radiadores, salidas de calor, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
- 9) No anule la característica de seguridad de la clavija polarizada o de la clavija del tipo con conexión a tierra. Una clavija polarizada tiene dos patillas, una más ancha que la otra. Una clavija del tipo con conexión a tierra tiene dos patillas y una espiga de conexión a tierra. La patilla ancha o la espiga ha sido suministrada para su seguridad. Si la clavija suministrada no entra en su toma de corriente, consulte a un electricista para que le cambie la toma de corriente obsoleta.
- 10) Proteja el cable de alimentación para que no sea pisado ni pellizcado, especialmente en las clavijas, tomas de corriente y en el punto por donde sale del aparato.
- 11) Utilice solamente los aditamentos/accesorios que haya especificado el fabricante.
- 12) Utilice el aparato sólo con el mueble con ruedas, soporte, trípode, soporte para colgar o mesa especificado por el fabricante o vendido con el aparato. Cuando utilice un mueble con ruedas, tenga cuidado al trasladar la combinación del mueble y el aparato para evitar lesionarse si se cae.
- 13) Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no lo utilice durante mucho tiempo.
- 14) Solicite todos los trabajos de reparación al personal de servicio calificado. La reparación del aparato será necesaria cuando éste se haya estropeado de cualquier forma; por ejemplo, cuando se haya estropeado la clavija o el cable de alimentación, cuando se haya derramado líquido o hayan caído objetos en el interior del aparato, cuando el aparato haya quedado expuesto a la lluvia o a la humedad, cuando no funcione normalmente o cuando se haya caído.
- 15) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada.



AVISO PARA CANADÁ:

Este aparato digital de la Clase A cumple con la norma canadiense ICES-003.

ADVERTENCIA:

- Este producto no se debe utilizar en una sala de equipos informáticos tal y como se define en Estándar para la protección de equipos electrónicos y equipos de procesamiento de datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados permanentemente, se debe incorporar un dispositivo de desconexión accesible en el cableado de la instalación del edificio.
- En el caso de equipos que deban permanecer enchufados, asegúrese de que la toma de suministro eléctrico se instala cerca del equipo y es fácilmente accesible.

Nota:

Se puede producir la retención de la imagen. Si muestra una imagen fija durante un periodo de tiempo prolongado, la imagen puede quedarse en la pantalla. Sin embargo, desaparecerá cuando se muestre una imagen general en movimiento durante un rato.

Marcas comerciales y registradas

- Microsoft, Windows e Internet Explorer son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos u otros países.
- Macintosh, Mac, Mac OS, OS X, y Safari son marcas registradas de Apple Inc. registradas en los Estados Unidos y otros países.
- PJLink es una marca registrada o una marca comercial pendiente de registro en Japón, Estados Unidos y en otros países y regiones.
- HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC en Estados Unidos y otros países.
- JavaScript es una marca registrada o una marca comercial de Oracle Corporation y de su filial y empresas asociadas en los Estados Unidos y/o en otros países.
- RoomView, Crestron RoomView y Fusion RV son marcas registradas de Crestron Electronics, Inc. Crestron Connected es la marca comercial de Crestron Electronics, Inc.

Aunque no se mencionen especialmente marcas comerciales de compañías o productos, tales marcas comerciales están plenamente reconocidas.

Aviso importante sobre seguridad

ADVERTENCIA

- 1) Para evitar daños que pudieran conducir a un incendio o a una descarga eléctrica, no exponga este aparato a goteos ni salpicaduras.
No ponga recipientes con agua (floreros, tazas, cosméticos, etc.) encima del aparato (incluyendo los estantes que estén encima de él, etc.)
No coloque fuentes de llama, como velas encendidas, en el aparato.
- 2) Para evitar descargas eléctricas, no desmonte la cubierta. No hay piezas que el usuario pueda reparar por sí mismo. Acuda a un técnico de servicio cualificado para cualquier problema de servicio.
- 3) No desmonte la patilla de tierra del enchufe eléctrico. Este aparato tiene un enchufe eléctrico de tipo tres patillas con conexión a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse en tomas con conexión a tierra. Es un detalle para su seguridad, si no puede conectar este enchufe en su tomas, consulte con un electricista.
No elimine la protección del enchufe con conexión a tierra.
- 4) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada.

PRECAUCIÓN

Este aparato fue diseñado para utilizar en ambientes relativamente libres de campos electromagnéticos.

El uso de este aparato cerca de fuentes de campos electromagnéticos fuertes o donde el ruido eléctrico puede superponerse a las señales de entrada, puede hacer que la imagen y el sonido oscilen o tengan interferencias tales como ruidos.

Para evitar la posibilidad de dañar el aparato, manténgalo alejado de fuentes de campos electromagnéticos fuertes.

ADVERTENCIA:

Este equipo es compatible con la Clase A de CISPR32.

En un entorno residencial, este equipo puede causar interferencias de radio.

Precauciones de seguridad

ADVERTENCIA

■ Instalación

Esta pantalla LCD sólo se puede utilizar con los siguientes accesorios opcionales.

El uso con cualquier otro tipo de accesorios opcionales puede causar inestabilidad y terminar provocando daños.

(Panasonic Corporation fabrica todos los accesorios siguientes.)

- Soporte de montaje
TY-VK55LV1
TY-VK55LV2
- Kit cubierta-marco
TY-CF55VW1
- Software de Alerta Precoz
Serie ET-SWA100*1
- Video Wall Manager
TY-VUK10*2

*1: El sufixo del número de referencia puede variar dependiendo del tipo de licencia.

*2: Compatible con la versión 1.4 o posterior.

Nota

- Los números de referencia de los accesorios opcionales están sujetos a modificación sin previo aviso.

No nos hacemos responsables de ningún daño en el producto, etc. causados por fallos en el entorno de la instalación, incluso durante el período de garantía.

Solicite ayuda de un técnico calificado para realizar la instalación.

Las partes pequeñas pueden presentar un peligro ya que la persona puede asfixiarse si dichas partes se tragan accidentalmente. En consecuencia, mantenga estas partes fuera del alcance de los niños pequeños. Tire las partes pequeñas y objetos, incluyendo materiales para embalaje y bolsas/papeles de plástico, para que los niños pequeños no jueguen, ya que si lo hicieran corren un riesgo potencial de sofocación.

No instale la pantalla sobre superficies inclinadas o poco estables y asegúrese de que la pantalla no sobresale de la base.

- La pantalla puede caerse o darse vuelta.

Instale esta unidad en una ubicación con la mínima vibración y que pueda soportar el peso de la unidad.

- Si la unidad se suelta o se cae, puede provocar lesiones o un mal funcionamiento.

No coloque objetos encima de la pantalla.

- Si entran en la pantalla objetos extraños o agua, puede producirse un cortocircuito, lo que podría provocar un incendio o una descarga eléctrica. Si entra algún objeto extraño en la pantalla, consulte a su distribuidor local de Panasonic.

¡Transporte solamente en posición vertical!

- Si transporta la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba o hacia abajo, puede provocar daños en el conjunto de circuitos.

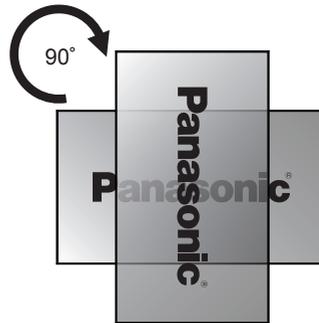
No se debe impedir la ventilación cubriendo las bocas de ventilación con objetos como pueden ser por ejemplo periódicos, manteles y cortinas.

Para obtener información sobre una ventilación suficiente, consulte la página 9.

Precaución: solo puede utilizarse con el soporte de montaje de pared certificado por UL con una carga o un peso mínimos de 25,0 kg (56,0 lb).

Cuando instale la pantalla verticalmente, gírela en el sentido de las agujas del reloj y asegúrese de que el indicador de alimentación quede en la parte inferior.

(El indicador de alimentación se encuentra en la parte posterior.)



Se genera calor, lo que puede producir un incendio o dañar la pantalla.

La instalación deberían realizarla profesionales.

La instalación incorrecta de la pantalla puede provocar un accidente cuyo resultado sea la muerte o una lesión grave.

- Debe utilizarse el Soporte de montaje especificado (opcional) o un soporte de montaje que cumpla con las normas VESA (VESA 400 × 400). (vea la página 9)
- Antes de la instalación, asegúrese de comprobar si la ubicación de montaje es lo suficientemente fuerte para soportar el peso de la pantalla de LCD y el soporte para colgar de la pared para evitar caídas.
- Si va a dejar de utilizar la pantalla, solicite a los profesionales que la retiren tan pronto como sea posible.

Cuando monte la pantalla en la pared, evite que los tornillos de montaje y el cable de alimentación entren en contacto con objetos metálicos dentro de la pared.

Si se realizase un contacto de este tipo se podría producir una descarga eléctrica.

No coloque la pantalla donde pueda resultar dañada por la sal o algún gas corrosivo.

- De lo contrario, la pantalla podría caerse debido a la corrosión. Además, la unidad se podría averiar.

No instale el producto en un lugar donde esté expuesto a la luz directa del sol.

- La exposición directa de la pantalla a la luz de sol puede afectar negativamente al panel de cristal líquido.

■ Cuando utilice la pantalla LCD

La pantalla está diseñada para funcionar de 110 – 127 o de 220 – 240 V CA, 50/60 Hz.

No cubra los orificios de ventilación.

- La pantalla puede calentarse excesivamente provocado fuego o daños en la Pantalla.

No introduzca materias extrañas en el interior de la pantalla.

- No introduzca objetos de metal o inflamables por los orificios de ventilación ni los deje caer encima de la pantalla ya que pueden provocar fuego o una descarga eléctrica.

No desmonte o modifique la cubierta.

- Hay alta tensión eléctrica en el interior del aparato que puede provocar una fuerte descarga eléctrica. Para cualquier trabajo de inspección, ajuste o reparación, llame a su tienda local de Panasonic.

Asegure que haya un acceso fácil hacia el enchufe del cable de alimentación.

El enchufe de la corriente se debe conectar a una toma de corriente que cuente con conexión a tierra de protección.

No utilice ningún cable de alimentación distinto al proporcionado con esta unidad.

- Esto podría provocar un cortocircuito, generar calor, etc., que podría resultar en una descarga eléctrica o un incendio.

No use el cable de alimentación eléctrica con ningún otro dispositivo.

- Si lo hace, puede provocar una descarga eléctrica o un incendio.

Inserte completamente el enchufe del cable eléctrico.

- Si el enchufe no ha entrado completamente puede generar calor y ser el origen de un incendio. Si el enchufe está dañado o la toma de corriente está floja, no los utilice.

No toque el enchufe del cable eléctrico con las manos mojadas.

- Puede recibir una descarga eléctrica.

No haga nada que pueda dañar el cable eléctrico. Cuando desenchufe el cable eléctrico, sujete del enchufe y no el cable.

- No dañe el cable eléctrico, no lo modifique ni coloque objetos pesados encima, ni coloque cerca de objetos que desprendan calor, no tuerza ni tire excesivamente del mismo. Esto puede provocar un fuego o descarga eléctrica. Si el cable eléctrico está dañado, solicite la reparación en su tienda local de Panasonic.

No toque el cable de alimentación o la clavija directamente con la mano cuando estén dañados.

- Podría provocar una descarga eléctrica.

No retire las cubiertas y no modifique NUNCA la pantalla usted mismo

- No retire la cubierta trasera, ya que al retirarla quedarán accesibles partes por las que pasa corriente. No hay piezas que el usuario pueda reparar por sí mismo. (Los componentes de alta tensión pueden provocar descargas eléctricas peligrosas).
- Verifique, ajuste o repare la pantalla en su tienda local de Panasonic.

Mantenga fuera del alcance de los niños las pilas suministradas AAA/R03/UM4. Si se tragan por accidente, resultan perjudiciales para el cuerpo.

- Acuda a un médico de inmediato si tiene dudas en cuanto a si un niño puede habérselas tragado.

Si no va a utilizar la pantalla durante un largo período de tiempo:

- Desconecte la clavija de alimentación de la toma de corriente de la pared.
- El consumo de energía es de 0 W cuando la alimentación se apaga con el <Interruptor de alimentación> de la pantalla. Sin embargo, el consumo de energía es de 0,5 W cuando la alimentación se apaga con el mando a distancia o con <Botón de encendido (Unidad)>. (vea la página 30)

Puede producirse ruido en la imagen si conecta/desconecta los cables de conexión de los terminales de entrada que no esté visionando en ese momento, o si apaga/enciende la alimentación del equipo de video, pero no es un mal funcionamiento.

Para impedir un incendio no deje velas u otras fuentes del fuego abierto cerca del televisor.





PRECAUCIÓN

Si se presenta algún problema o el producto no funciona correctamente, deje de usarlo de inmediato.

■ **Si se presenta algún problema, desenchufe la clavija de alimentación de la toma de corriente.**

- Sale humo o un olor anormal de la unidad.
- Ocasionalmente, no se muestra ninguna imagen o no se emite ningún sonido.
- Ha entrado algún líquido como agua o algún objeto extraño en la unidad.
- La unidad presenta partes deformadas o rotas.

Si continúa utilizando la unidad en estas condiciones, puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.

- Apague la alimentación de inmediato, desenchufe la clavija de la toma de corriente de la pared y, a continuación, contacte con el distribuidor para realizar las reparaciones que sean necesarias.
- Para cortar completamente el suministro de alimentación eléctrica a esta pantalla, debe desenchufar la clavija de alimentación de la toma de corriente de la pared.
- Reparar la unidad usted mismo puede resultar extremadamente peligroso, y no debe hacerlo nunca.
- Para poder desenchufar la clavija de la corriente de inmediato, use una toma de corriente de la pared a la que tenga fácil acceso.

■ **No toque la unidad directamente con la mano cuando esté dañada.**

Podría provocar una descarga eléctrica.

■ **Cuando utilice la pantalla LCD**

No acerque sus manos, rostro u otros objetos cerca de los orificios de ventilación de la pantalla.

- El aire que sale de los orificios de ventilación y de la parte superior de la pantalla está caliente. No acerque sus manos, cara u objetos que no puedan soportar el calor, a estos orificios porque pueden quemarse o los objetos deformarse.

Se necesitan al menos 2 personas para transportar o desempaquetar esta unidad.

- Si esto no se tiene en cuenta, la unidad podría caerse y provocar lesiones.

Desconecte todos los cables antes de mover la pantalla.

- Si fuera necesario mover la pantalla a otro lugar y se dejan algunos cables conectados, éstos pueden dañarse, provocar un incendio o una descarga eléctrica.

Desenchufe el cable eléctrico de la toma de corriente como medida de seguridad antes de realizar una limpieza.

- Puede sufrir una descarga eléctrica si no lo hace.

Limpie el cable eléctrico a intervalos regulares para evitar que se cubra por el polvo.

- Si hay acumulación de polvo en el enchufe del cable eléctrico, la humedad puede acumularse y dañar el aislamiento, provocando un incendio. Desenchufe el cable eléctrico de la toma de corriente y limpie con un paño seco.

No pise ni se cuelgue de la pantalla.

- Se podrían volcar o romper y provocar lesiones. Preste especial atención a los niños.

No invierta la polaridad (+ y -) de las pilas al introducirlas.

- Una manipulación incorrecta de las pilas puede provocar explosiones o fugas, lo que podría tener como resultado un incendio, una lesión o daños materiales en el entorno.
- Introduzca correctamente las pilas, siguiendo las instrucciones. (vea la página 12)

Cuando no vaya a utilizar la unidad durante un período de tiempo prolongado, retire las pilas del transmisor del mando a distancia.

- Las pilas pueden presentar fugas, calentarse, incendiarse o explotar, lo que tendría como resultado un incendio o daños materiales en el entorno.

No quemé ni rompa las pilas.

- Las pilas no se deben exponer a un calor excesivo, como la luz solar, el fuego o fuentes similares.

No ponga la pantalla al revés.

No coloque la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba.

Precauciones de uso

Precauciones en la instalación

No coloque la pantalla en exteriores.

- La pantalla se ha diseñado para su uso en el interior.

Temperatura ambiental para usar esta unidad

- Cuando use la unidad en cualquier parte que esté por debajo de 1 400 m (4 593 pies) por encima del nivel del mar: 0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
- Cuando se use la unidad a grandes altitudes (1 400 m (4 593 pies) y más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) por encima del nivel del mar): 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

No instale la unidad a una altura de 2 800 m (9 186 pies) o superior del nivel del mar.

- Si no se hace así, se puede acortar la vida de las piezas internas y tener como resultado un mal funcionamiento.

No aceptamos responsabilidad alguna por ningún daño en el producto, etc. provocado por caídas en el entorno de instalación aunque esté dentro del periodo de garantía.

No coloque la pantalla donde pueda resultar dañada por la sal o algún gas corrosivo.

- De lo contrario, se podría acortar la vida de las piezas internas y provocar averías debido a la corrosión.

Espacio necesario para la ventilación

- Para el margen más externo de la pantalla, deje un espacio de 10 cm (3,94") o más en la parte superior, inferior, izquierda y derecha.

En la parte trasera, deje un espacio de 5 cm (1,97") o más.

Acerca de los tornillos utilizados para el soporte de montaje que sigue las normas VESA

Paso de los tornillos para la instalación	Profundidad del orificio del tornillo	Tornillo (cantidad)
400 mm × 400 mm	10 mm	M6 (4)

No sujete el panel de cristal líquido.

- No presione a la fuerza el panel de cristal líquido ni tampoco con un objeto puntiagudo. Si aplica una fuerza excesiva al panel de cristal líquido se producirá una irregularidad en la pantalla, lo que dará lugar a un mal funcionamiento.

Dependiendo de las condiciones de temperatura o humedad, el brillo puede no ser uniforme. No es un fallo de funcionamiento.

- Esta irregularidad desaparecerá al aplicar corriente continuamente. En caso contrario, consulte al distribuidor.

■ Nota acerca de la seguridad

Al utilizar este producto, tome medidas de seguridad para evitar los siguientes incidentes.

- Filtración de información personal a través de este producto
- Utilización no autorizada de este producto por un tercero de forma malintencionada
- Interferencia o detención de este producto por un tercero de forma malintencionada

Tome medidas de seguridad suficientes. (vea la página 96, 98)

- Establezca una contraseña para el control de LAN y restrinja los usuarios que puedan conectarse.
- Haga que su contraseña sea lo más difícil de adivinar posible.
- Cambie su contraseña regularmente.
- Panasonic Corporation o sus compañías afiliadas nunca le pedirán su contraseña directamente. No divulgue su contraseña en caso de que reciba tales peticiones.
- La red de conexión debe estar protegida con un firewall, etc.
- Al eliminar el producto, inicialice los datos antes de eliminarlo.

[Shipping] (vea la página 122)

Limpeza y mantenimiento

La superficie delantera del panel de cristal líquido ha sido especialmente tratada. Limpie la superficie del panel de cristal líquido con cuidado utilizando únicamente un paño de limpieza o un paño suave y sin pelusas.

- Si la superficie está particularmente sucia, límpiela pasando un paño blando y sin pelusa que haya sido humedecido en agua pura o en agua en la que se haya diluido detergente neutro 100 veces, y luego pase uniformemente un paño seco del mismo tipo hasta que quede seca la superficie.
- No raye o golpee la superficie del panel con sus uñas u otros objetos duros ya que la superficie puede dañarse. Además, evite el contacto con sustancias volátiles tales como rociadores de insecticida, disolventes y diluyentes de pintura, de lo contrario puede verse afectada la calidad de la superficie.

Si el mueble se ensucia, limpie con un paño suave y seco.

- Si el mueble está muy sucio, empape el paño en agua mezclada con una pequeña cantidad de detergente neutro y escurra el paño hasta eliminar el agua. Utilice el paño para limpiar el mueble y seque frotando con un paño seco.
- No permita que el detergente entre en contacto directo con la superficie de la pantalla. Si las gotas de agua entran en el interior del aparato, pueden surgir problemas en el funcionamiento.
- Evite el contacto con sustancias volátiles tales como rociadores de insecticida, disolventes y diluyentes de pintura debido a que puede verse afectada la superficie del mueble y puede desprenderse el revestimiento. Tampoco deje la superficie por mucho tiempo en contacto con artículos de caucho o PVC.

Uso de un paño con productos químicos.

- No utilice un paño con productos químicos para la superficie del panel.
- Siga las instrucciones del paño con productos químicos para usarlo con el mueble.

LAN alámbrica

Si instala la pantalla en un sitio con mucha electricidad estática, asegúrese de tomar las medidas necesarias antes de empezar a utilizarla.

- Si la pantalla se utiliza en una ubicación en la que la electricidad estática ocurre con frecuencia como, por ejemplo, sobre un tapete, la comunicación de la LAN con cable se desconectará de forma más habitual. En ese caso, elimine la electricidad estática y la fuente de ruido que puedan causar problemas utilizando una alfombra antiestática, y vuelva a conectar la LAN con cable.
- En casos raros, la conexión LAN se desactiva debido a la electricidad estática o al ruido. En este caso, apague la alimentación de la pantalla y los dispositivos conectados una vez y, a continuación, vuelva a conectar la alimentación.

Es posible que la pantalla no funcione correctamente debido a fuertes ondas de radio de la estación de radiodifusión o la radio.

- Si hay cualquier complejo o equipo que emita fuertes ondas de radio, cerca del lugar de instalación, instale la pantalla en un lugar suficientemente alejado de la fuente de las ondas de radio. O envuelva el cable LAN conectado al terminal LAN usando una pieza de lámina metálica o un tubo metálico, que esté puesto a tierra en ambos extremos.

Eliminación

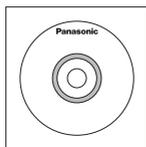
Cuando elimine el producto, pregunte a la autoridad local o a su distribuidor sobre los métodos de eliminación correctos.

Accesorios

Suministro de accesorios

Compruebe que ha recibido todos los accesorios indicados

Manual de instrucciones (CD-ROM × 1)



Transmisor del mando a distancia × 1

- N2QAYA000093



Cable LAN (CAT5e) × 1

(Aprox. 2 m)

- TZZ00001774A



Receptor IR externo × 1

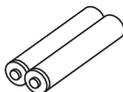
(Aprox. 1,8 m)

- DPVF1180ZA

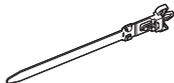


Pilas para el transmisor de mando a distancia

(tipo AAA/R03/UM4 × 2)



Abrazadera × 3

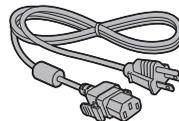


Cable de alimentación eléctrica

(Aprox. 2 m)

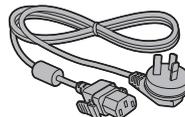
TH-55VF1HU

- 1JP155AF1U

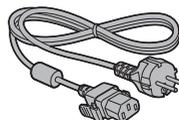


TH-55VF1HW

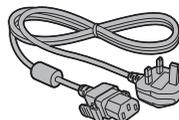
- 1JP155AF1W



- 2JP155AF1W



- 3JP155AF1W

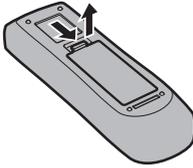


Atención

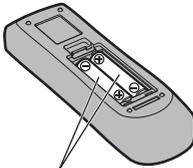
- Almacene las partes pequeñas de forma correcta y manténgalas alejadas de niños pequeños.
- En el caso de accesorios perdidos, consulte a su proveedor.
- Deshágase de los materiales de embalaje apropiadamente después de extraer los artículos.

Pilas del mando a distancia

1. Tire del gancho para abrir la tapa de las pilas.



2. Coloque las pilas correctamente con las polaridades (+) y (-) indicadas.



Tipo AAA/R03/UM4

3. Vuelva a colocar la tapa.

Consejo útil

- Para las personas que utilizan el mando a distancia con frecuencia, se recomienda reemplazar las pilas usadas por pilas alcalinas que duran más.



Precaución relacionada con el uso de las pilas

La instalación mal hecha puede causar fugas de electrolito y corrosión, lo que estropeará el transmisor de mando a distancia.

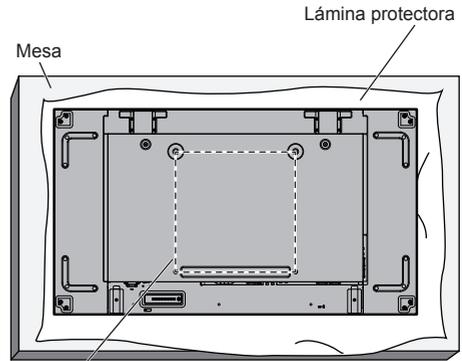
Las pilas deben desecharse por medios ecológicos.

Tome las precauciones siguientes:

1. Las pilas deberán reemplazarse siempre juntas. Cuando reemplace pilas usadas, utilice siempre pilas nuevas.
2. No mezcle una pila usada con una nueva.
3. No mezcle distintos tipos de pilas (por ejemplo: pilas de carbón de zinc con alcalinas).
4. No intente cargar, cortocircuitar, desarmar, calentar o quemar las pilas usadas.
5. El reemplazo de las pilas es necesario cuando el mando a distancia funciona esporádicamente o no puede controlar la pantalla.
6. No queme ni rompa las pilas.
7. No exponga las baterías al calor excesivo como radiación solar, fuego o similares.

Montaje VESA

Para montar esta pantalla con un soporte de montaje VESA (disponible comercialmente):



Rejilla VESA

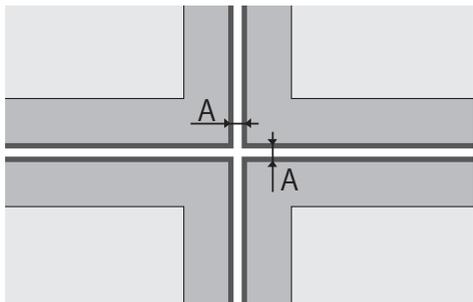
1. Coloque una lámina protectora en una mesa plana (que venía envuelta alrededor de la pantalla en el embalaje) por debajo de la superficie de la pantalla para no rayarla.
2. Asegúrese de que tiene todos los accesorios para el montaje de la pantalla.
3. Siga las instrucciones proporcionadas con el kit de montaje. Si no sigue los procedimientos de montaje correctos, el equipo podría sufrir daños y el usuario o personal de instalación, lesiones. La garantía del producto no cubre los daños causados por una instalación inadecuada, aunque se encuentre en el período de garantía.

Precauciones al instalar multipantallas

Mantener espacios entre pantallas

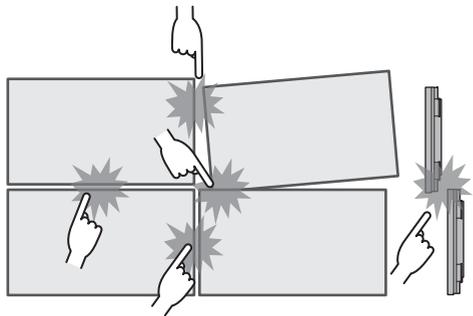
Las pantallas se expanden ligeramente debido al calor tras encenderlas. Cuando instale múltiples pantallas, es necesario mantener un espacio de 0,5 mm en los lados izquierdo, derecho, superior e inferior, respectivamente, entre pantallas en previsión del contacto de las mismas causado por la expansión.

Si el espacio es inferior a 0,5 mm, podrían darse fallos de imagen debido a la distorsión de la visualización causada por la expansión de calor.



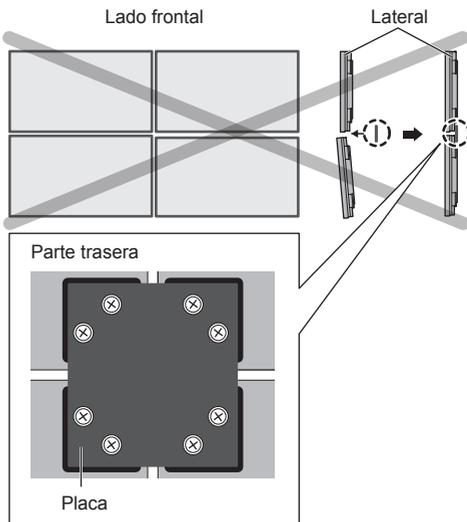
A: Espacio entre pantallas (lados izquierdo, derecho, superior e inferior, respectivamente), 0,5 mm

No permita que las esquinas de las pantallas se toquen entre ellas.



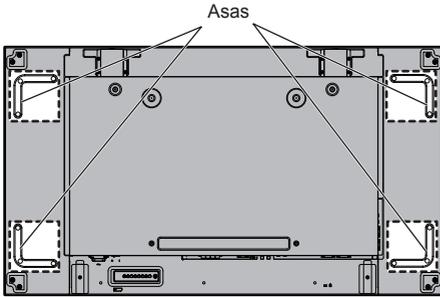
Una vez colocadas las pantallas en los soportes de la parte posterior y ajustadas las posiciones, no ajuste las posiciones en la parte frontal usando la placa, etc.

Si lo hace, podría provocar daños en la imagen debido a la distorsión de la visualización.



Precauciones durante el desplazamiento

La pantalla cuenta con asas para su desplazamiento. Sosténgalas cuando la mueva.



Nota

- No sostenga la pantalla con piezas que no sean las asas.
- Se necesitan al menos dos personas para llevar esta unidad.

Si esto no se tiene en cuenta, la pantalla podría caerse y producir daños.

- Al transportar la unidad, mantenga el panel de cristal líquido en posición vertical.

Si transporta la unidad con la superficie del panel de cristal líquido mirando hacia arriba o hacia abajo, puede provocar la deformación del panel o daños internos.

- No sujete los marcos superior, inferior, derecho e izquierdo, ni las esquinas de la unidad. No sujete la superficie delantera del panel de cristal líquido. No golpee tampoco estas partes.

Si lo hace, el panel de cristal líquido puede resultar dañado,

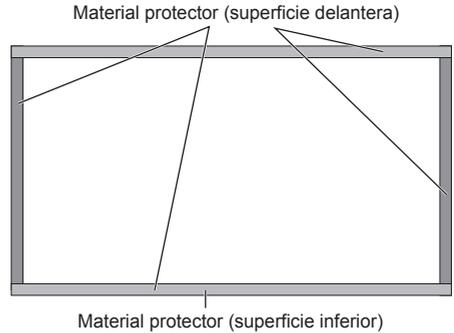
También podría romperse y producir daños.

- Cuando transporte la pantalla, no aplique una fuerza de torsión a la superficie del panel.

Protección del panel LCD

En esta unidad se han colocado los materiales protectores del panel LCD.

Extraiga el de la superficie inferior antes de la instalación y los otros cuatro de la superficie delantera (izquierda, derecha, arriba y abajo) después de la instalación.

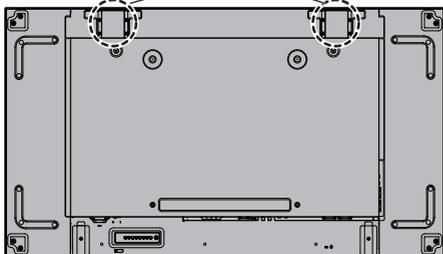


Perno de anilla

La pantalla incluye orificios para insertar pernos de anilla (M10). Utilícelos durante la instalación para colgar la pantalla.

Utilice el perno de anilla solamente para un movimiento o una suspensión temporales.

Posiciones de montaje de los pernos de anilla
(disponible comercialmente)

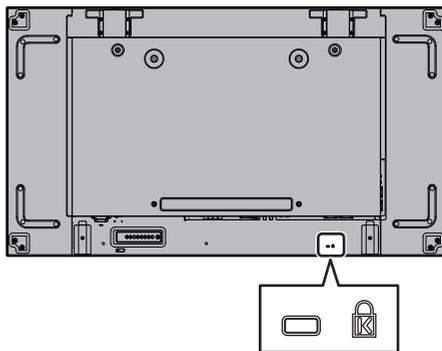


Nota

- La suspensión y la instalación las debe llevar a cabo un instalador profesional.
- No instale la pantalla utilizando únicamente 1 perno de anilla.
- Utilice el perno de anilla de tamaño M10, que cumple la condición de carga de la masa del producto.
- Tras la instalación, retire los pernos de anilla y tape los orificios con las tapas de los pernos de anilla que había quitado al insertarlos.

Seguridad Kensington

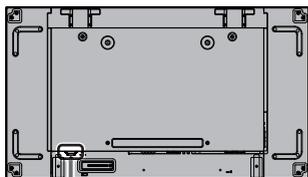
La ranura de seguridad de esta unidad es compatible con los cables de seguridad Kensington.



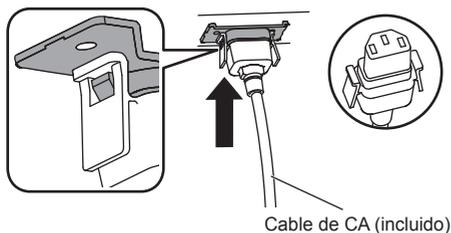
Conexiones

Conexión e instalación del cable de CA

Parte posterior de la unidad



Fijación del cable de alimentación de CA



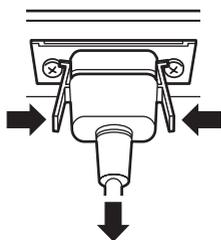
Enchufe el conector en la unidad de pantalla.

Enchufe el conector hasta que haga clic.

Nota

- Asegúrese de que el conector esté bloqueado en los lados izquierdo y derecho.

Desenchufe el cable de CA.



Para desenchufar el conector, presione las dos lengüetas.

Nota

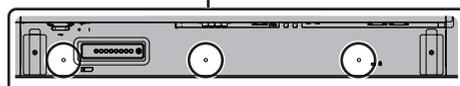
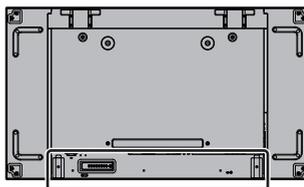
- Cuando desconecte el cable de alimentación de CA, asegúrese absolutamente de desconectar primero la clavija del cable de alimentación de CA de la toma de corriente.
- El cable de CA suministrado es para uso exclusivo de esta unidad. No lo utilice para otros fines.

Instalación del cable

Nota

- Se suministran tres abrazaderas con esta unidad. Instale los cables en las tres ubicaciones de instalación usando los orificios para abrazaderas, tal como se muestra en la imagen de abajo.

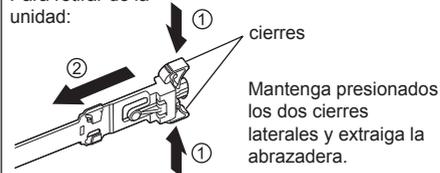
Si necesita más abrazaderas, debe adquirirlas en su distribuidor. (Disponibles en Atención al Cliente).



1. Coloque la abrazadera



Para retirar de la unidad:



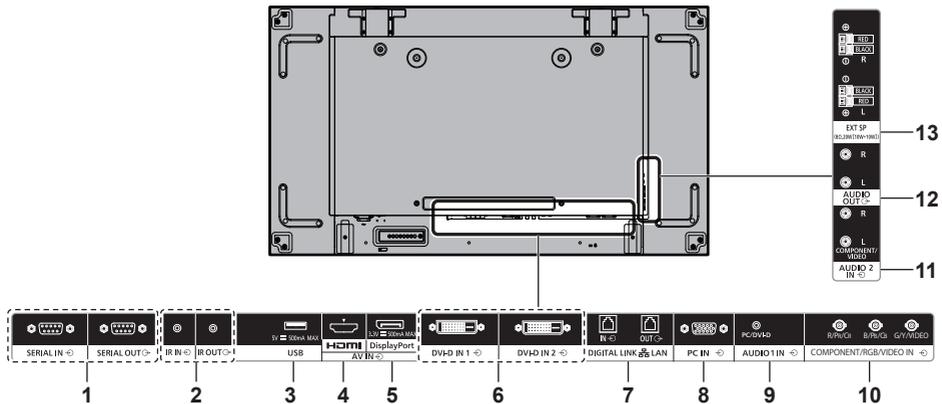
2. Ate los cables



Para aflojar:



Conexión de un equipo de vídeo



- | | |
|--|--|
| <p>1 SERIAL IN, SERIAL OUT:</p> | <p>Terminal de entrada / salida SERIE</p> <p>Control de la pantalla mediante su conexión al PC.
(vea la página 25)</p> |
| <p>2 IR IN, IR OUT:</p> | <p>Terminal de entrada / salida de señal infrarroja</p> <p>Emplee este terminal cuando utilice más de una pantalla con un mando a distancia.</p> <p>Es posible recibir la señal desde el mando a distancia si se conecta el receptor IR externo suministrado al terminal IR IN.
(vea la página 28)</p> |
| <p>3 USB:</p> | <p>Terminal de memoria USB</p> <p>Conecte la memoria USB para utilizar la función [Reproductor medios USB] o leer archivos. Asimismo, esto se puede utilizar para suministrar una potencia de hasta 5 V/500mA a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen.
(vea la página 29, 103)</p> |
| <p>4 AV IN (HDMI):</p> | <p>Terminal de entrada HDMI</p> <p>Conecte al equipo de vídeo tal como reproductor VCR o DVD, etc.
(vea la página 19)</p> |
| <p>5 AV IN (DisplayPort):</p> | <p>Terminal de entrada DisplayPort</p> <p>Establezca conexión con un PC o un equipo de vídeo con terminal de salida DisplayPort.
(vea la página 20)</p> |
| <p>6 DVI-D IN 1, DVI-D IN 2:</p> | <p>Terminal de entrada DVI-D</p> <p>Establezca conexión con un PC o un equipo de vídeo con salida DVI-D.
(vea la página 21)</p> |
| <p>7 DIGITAL LINK / LAN IN/OUT:</p> | <p>Terminal de entrada/salida DIGITAL LINK / LAN</p> <p>Conecte a un dispositivo que envíe señales de vídeo y audio a través del terminal DIGITAL LINK. También puede controlar la pantalla estableciendo conexión con la red.</p> <p>Asimismo, al mostrar la imagen encadenando en forma de margarita varias pantallas, establezca conexión con la otra pantalla.
(vea la página 23, 87)</p> |
| <p>8 PC IN:</p> | <p>Terminal de entrada PC</p> <p>Conéctelo al terminal de vídeo del PC, a un equipo de vídeo con salida "YPbPr / YCbCr" o salida "RGB".
(vea la página 22)</p> |

9 AUDIO1 IN:	Terminal de entrada de audio compartido con DVI-D IN 1/2 y PC IN (vea la página 21, 22)
10 COMPONENT / RGB / VIDEO IN:	Terminal de entrada de vídeo COMPONENT/RGB (R/P_R/C_R, B/P_B/C_B y G/Y) Conéctelo a un equipo de vídeo con salida "YP _B PR / YC _B CR" o salida "RGB". (vea la página 25) Terminal de entrada de vídeo compuesto (VIDEO) Conéctelo al equipo de vídeo con salida de señal compuesta. (vea la página 24)
11 AUDIO2 IN:	Terminal de entrada de audio compartido con COMPONENT/RGB IN y VIDEO IN (vea la página 24, 25)
12 AUDIO OUT:	Terminal de salida de audio analógico Conéctelo al terminal de entrada de audio analógico del equipo de audio. (vea la página 28)
13 EXT SP:	Terminal de altavoz Conecte a un altavoz externo. (vea la página 29)

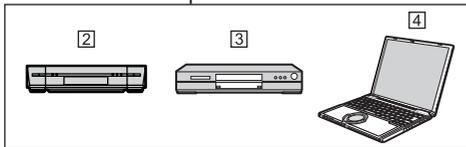
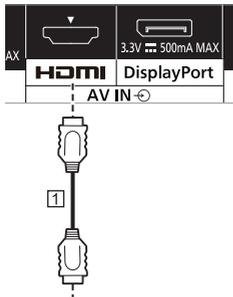
Antes de conectar

- Antes de conectar los cables, lea detenidamente las instrucciones de funcionamiento para ver cómo se conecta el dispositivo externo.
- Apague la alimentación de todos los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tome nota de los siguientes puntos antes de conectar los cables. Si no se hace así, puede tener como consecuencia un mal funcionamiento.
 - Cuando se conecta un cable a la unidad o a un dispositivo conectado a la propia unidad, toque cualquier objeto metálico vecino para eliminar la electricidad estática de su cuerpo antes de realizar el trabajo.
 - No utilice cables innecesariamente largos para conectar un dispositivo a la unidad o al cuerpo de la unidad. Cuanto más largo sea el cable, más sensible será al ruido. Como el uso de un cable mientras está enrollado hace que actúe como una antena, es más sensible al ruido.
 - Cuando conecte los cables, conecte primero GND, a continuación introduzca el terminal de conexión del dispositivo de conexión de manera recta.
- Adquiera cualquier cable de conexión necesario para conectar el dispositivo externo al sistema que no se haya suministrado con el dispositivo ni esté disponible como opción.
- Si la forma exterior de la clavija de un cable de conexión es larga, puede ponerse en contacto con la clavija de un cable de conexión adyacente. Utilice un cable de conexión con un tamaño de clavija adecuado para la alineación del terminal.
- Si las señales de vídeo del equipo de vídeo contienen demasiadas irregularidades, las imágenes de la pantalla pueden temblar. En este caso, se debe conectar un corrector de base de tiempo (TBC).
- Cuando las señales de sincronización que salen de un PC o de un equipo de vídeo están distorsionadas (por ejemplo, al cambiar los ajustes de la salida de vídeo), el color del vídeo puede verse distorsionado temporalmente.
- La unidad acepta señales de vídeo compuesto, señales YC_BCR/YP_BPR, señales analógicas RGB y señales digitales.
- Algunos modelos de ordenador no son compatibles con la unidad.
- Utilice el compensador del cable cuando conecte dispositivos a la unidad usando cables largos. De lo contrario, es posible que la imagen no se muestre correctamente.
- Consulte "Señales predeterminadas" (vea la página 120) para los tipos de señales de vídeo que se pueden mostrar con la unidad.

Conexión al terminal HDMI

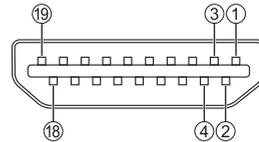
Nota

- El equipo de vídeo y el cable HDMI mostrados no se suministran con esta unidad.
- Es posible que algunos equipos HDMI no puedan mostrar las imágenes.
- Para el sonido, también se puede utilizar la entrada del terminal AUDIO1 IN o AUDIO2 IN. (Para saber más sobre la función [Audio input select], vea la página 82.)
- Esta pantalla no admite HDMI-CEC (HDMI-Consumer Electronics Control) (VIERA LINK).



- 1 Cable HDMI (disponible comercialmente)
- 2 Grabadora de cintas de vídeo
- 3 Reproductor DVD
- 4 PC

Asignación de clavijas y nombres de las señales del terminal HDMI

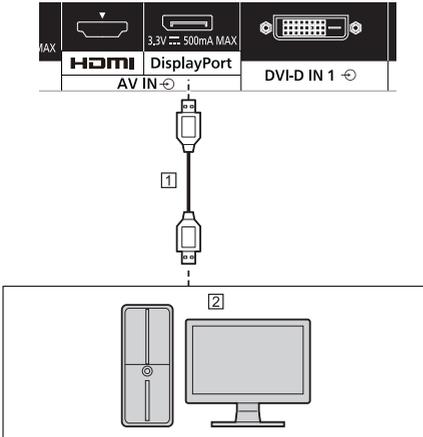


Número de contacto	Nombre de señal
①	Datos2+ de T.M.D.S.
②	Datos2 de T.M.D.S. con blindaje
③	Datos2- de T.M.D.S.
④	Datos1+ de T.M.D.S.
⑤	Datos1 de T.M.D.S. con blindaje
⑥	Datos1- de T.M.D.S.
⑦	Datos0+ de T.M.D.S.
⑧	Datos0 de T.M.D.S. con blindaje
⑨	Datos0- de T.M.D.S.
⑩	Reloj+ de T.M.D.S.
⑪	Blindaje del reloj de T.M.D.S.
⑫	Reloj- de T.M.D.S.
⑬	_____
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	DDC/CEC tierra
⑱	+5V CC
⑲	Detección de clavija activa

Conexión del terminal DisplayPort

Nota

- Los cables y el ordenador adicional que se muestran no se suministran con esta unidad.
- Solo Dual Mode (DP++) es compatible con el terminal DisplayPort.

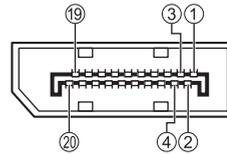


- 1 Cable DisplayPort (disponible comercialmente)
 2 PC con salida DisplayPort

Nota

- Si, al establecer conexión con un PC que utilice tarjetas gráficas y conjuntos de chips antiguos compatibles con DisplayPort, la salida DisplayPort del PC está conectada a esta unidad, se pueden producir errores de funcionamiento de esta unidad o del PC. En ese caso, apague la unidad o el PC y, a continuación, vuelva a encenderlos.
- Al conectar una salida DisplayPort a la entrada de esta unidad, se recomienda usar el PC que utilice el conjunto de chips o las tarjetas gráficas más recientes.

Asignaciones de clavijas y nombres de señales para DisplayPort



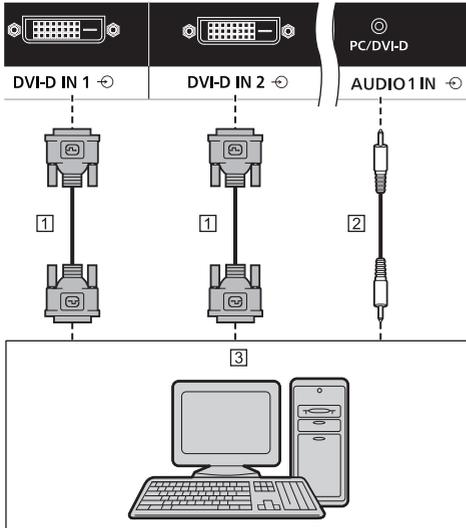
Número de contacto	Nombre de señal
1	ML_Lane 3 (n)
2	GND (Tierra)
3	ML_Lane 3 (p)
4	ML_Lane 2 (n)
5	GND (Tierra)
6	ML_Lane 2 (p)
7	ML_Lane 1 (n)
8	GND (Tierra)
9	ML_Lane 1 (p)
10	ML_Lane 0 (n)
11	GND (Tierra)
12	ML_Lane 0 (p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX_CH (p)
16	GND (Tierra)
17	AUX_CH (n)
18	Detección de clavija activa
19	GND (Tierra)
20	Salida de + 3,3 V CC

Conexión del terminal DVI-D IN 1/ DVI-D IN 2

Nota

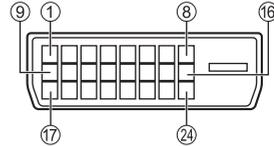
- El equipo de vídeo, el cable DVI-D y el cable de audio que se muestran no se suministran con esta unidad.
- Terminal DVI-D IN es para Single Link solamente.
- Para el sonido, también se puede utilizar la entrada del terminal AUDIO2 IN. (Para saber más sobre la función [Audio input select], vea la página 82).

Compartida con PC IN.



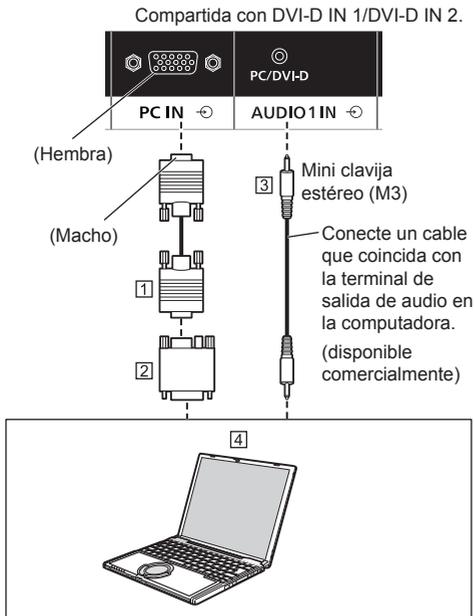
- 1 Cable DVI-D (disponible comercialmente)
- 2 Cable de mini clavija estéreo (M3) (disponible comercialmente)
- 3 PC con salida de vídeo DVI-D

Asignaciones de clavijas y nombres de señales para la entrada DVI-D



Número de contacto	Nombre de señal
①	Datos 2- de T.M.D.S.
②	Datos 2+ de T.M.D.S.
③	Datos 2 de T.M.D.S. con blindaje
④	_____
⑤	_____
⑥	Reloj de DDC
⑦	Datos de DDC
⑧	_____
⑨	Datos 1- de T.M.D.S.
⑩	Datos 1+ de T.M.D.S.
⑪	Datos 1 de T.M.D.S. con blindaje
⑫	_____
⑬	_____
⑭	+5V CC
⑮	GND (Tierra)
⑯	Detección de clavija activa
⑰	Datos 0- de T.M.D.S.
⑱	Datos 0+ de T.M.D.S.
⑲	Datos 0 de T.M.D.S. con blindaje
⑳	_____
㉑	_____
㉒	Blindaje del reloj de T.M.D.S.
㉓	Reloj+ de T.M.D.S.
㉔	Reloj- de T.M.D.S.

Conexión del terminal PC IN



- 1 Cable D-sub mini de 15p (disponible comercialmente)
- 2 Adaptador de conversión (si es necesario) (disponible comercialmente)
- 3 Cable de mini clavija estéreo (M3) (disponible comercialmente)
- 4 PC

Tipo de señales de ordenador que se pueden conectar

- Con respecto a las señales de entrada de PC típicas, descritas en "Señales predeterminadas" (vea la página 120), en esta unidad ya están guardados los valores de ajuste, como los que se refieren a las posiciones y tamaños de imagen estándar. (Las señales del ordenador que se pueden introducir son aquellas con una frecuencia de escaneo horizontal de 30 a 110 kHz y una frecuencia de escaneo vertical de 48 a 120 Hz).
- La resolución de la pantalla es de un máximo de 1 440 × 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [4:3], y de 1 920 × 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [16:9]. Si la resolución de la pantalla sobrepasa estos máximos, puede que no sea posible mostrar los pequeños detalles con suficiente claridad.

Nota

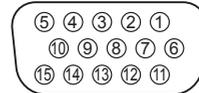
- El equipo, los cables y el adaptador de conversión adicionales mostrados no se proporcionan con la unidad.

- La entrada de componente se puede usar con las patillas 1, 2 y 3 del conector Mini D sub de 15 patillas.

Modifique el ajuste [Selección de entrada de componente/RGB] del menú [Señal] a [Componente] (cuando use la conexión de señal de Componente) o [RGB] (cuando use la conexión de señal RGB). (vea la página 51)

- El terminal PC IN es compatible con DDC2B. Si el ordenador que va a conectar no es compatible con DDC2B, necesitará realizar cambios en los ajustes del ordenador cuando vaya a conectarlo.
- No es necesario un adaptador para terminal mini D sub 15 patillas compatibles con DOS/V.
- No ajuste las frecuencias de exploración horizontal y vertical para las señales de PC a niveles que están por encima o por debajo de la gama de frecuencias especificada.
- Para el sonido, también se puede utilizar la entrada del terminal AUDIO2 IN. (Para saber más sobre la función [Audio input select], vea la página 82.)

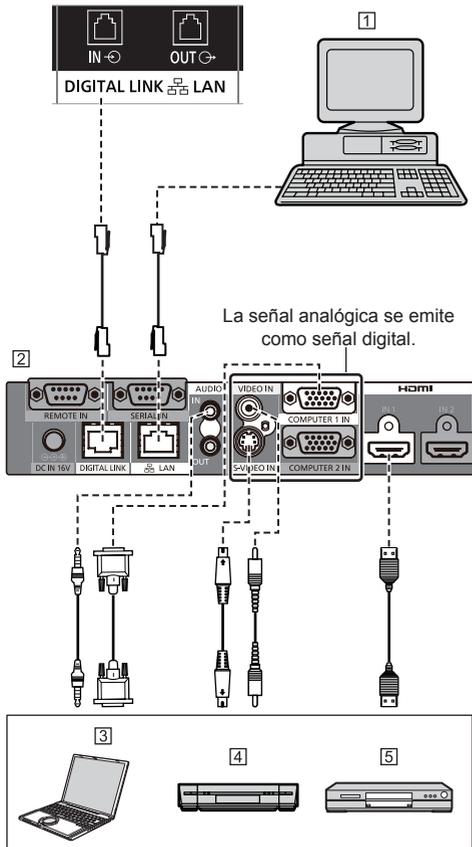
Asignaciones de clavijas y nombres de las señales del terminal de entrada de PC (D-sub mini de 15P)



Número de contacto	Nombre de señal
①	R (Pr/CR)
②	G (Y)
③	B (Pb/Cb)
④	NC (no conectado)
⑤	GND (Tierra)
⑥	GND (Tierra)
⑦	GND (Tierra)
⑧	GND (Tierra)
⑨	+5V CC
⑩	GND (Tierra)
⑪	NC (no conectado)
⑫	SDA
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

Conexión del terminal DIGITAL LINK IN/OUT

Los transmisores de cable de par trenzado como, por ejemplo, Panasonic Caja de interfaz digital (ET-YFB100G) o Conmutador de DIGITAL LINK (ET-YFB200G), utilizan cables de par trenzado para transmitir señales de vídeo y de audio de entrada, y estas señales digitales se pueden introducir en la pantalla a través del terminal DIGITAL LINK.



- 1 PC para controlar la unidad
- 2 Ejemplo: Panasonic ET-YFB100G
- 3 PC
- 4 Grabadora de vídeo
- 5 Reproductor DVD

Nota

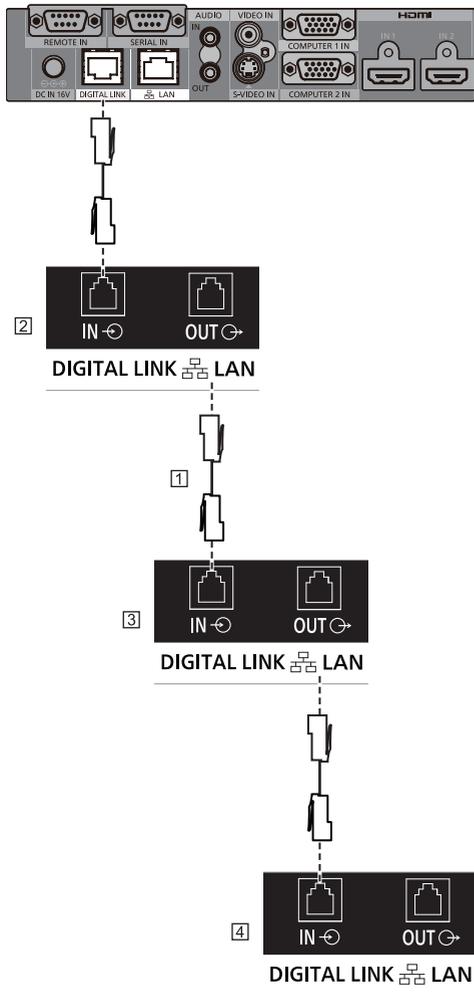
- El equipo de vídeo y los cables de conexión no se suministran con esta unidad.
- Al establecer conexión con DIGITAL LINK, asegúrese de configurar cada uno de los ajustes de [Configuración de red]. (vea la página 72)

Para conocer las precauciones de conexión y ajuste de DIGITAL LINK, consulte la página 88.

- La señal correspondiente de la entrada DIGITAL LINK es la misma que la de la entrada HDMI. (vea la página 120)

Conexión tipo cadena de margaritas

Es posible la conexión de tipo cadena de margaritas de múltiples pantallas cuando se muestra la imagen en multipantalla, etc.



- 1 Cable LAN (CAT5e) (suministrado)
- 2 Primera visualización
- 3 Segunda visualización
- 4 Tercera visualización

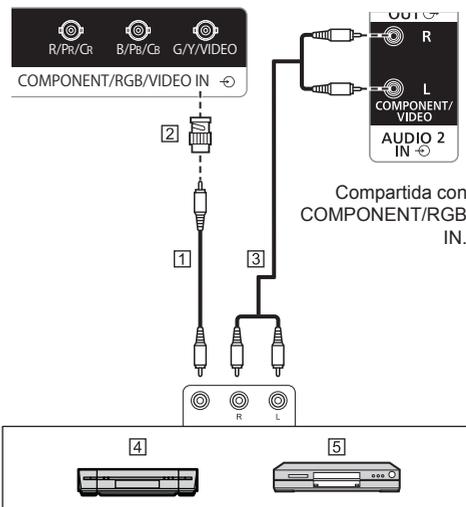
Nota

- El cable de la conexión de encadenado en forma de margarita se suministra con esta unidad. Para conectar las pantallas, utilice el cable suministrado.
- Se pueden conectar hasta 10 pantallas con un encadenado en forma de margarita. No obstante, puede limitarse el número de pantallas que se pueden conectar en función de los cables, de las señales, de los dispositivos utilizados, etc.
- Al encadenar en forma de margarita, es posible que las imágenes tarden en aparecer en todas las pantallas.
- HDCP puede admitirse para hasta 8 pantallas para un encadenado en forma de margarita.
- Aunque el terminal DIGITAL LINK OUT de esta unidad esté conectado al terminal de entrada DIGITAL LINK de otro dispositivo, no se emiten el audio y el vídeo.

Conexión del terminal VIDEO IN

Nota

- El equipo de vídeo, los cables de conexión y los enchufes de conversión no se proporcionan con esta unidad.
- Para el sonido, también se puede utilizar la entrada del terminal AUDIO IN. (Para saber más sobre la función [Audio input select], vea la página 82.)

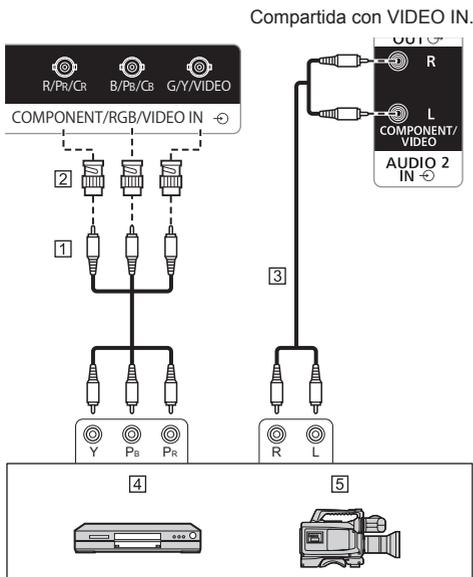


- 1 Cable pin de vídeo (disponible comercialmente)
- 2 Clavija de conversión pin-BNC (disponible comercialmente)
- 3 Cable de audio estéreo (disponible comercialmente)
- 4 Grabadora de vídeo
- 5 Reproductor DVD

Conexión de terminales COMPONENT/RGB IN

Nota

- El equipo de vídeo, los cables y el adaptador de conversión mostrados no se suministran con esta unidad.



- Cable pin de vídeo (disponible comercialmente)
- Clavija de conversión pin-BNC (disponible comercialmente)
- Cable de audio estéreo (disponible comercialmente)
- Reproductor DVD
- Cámara RGB

Nota

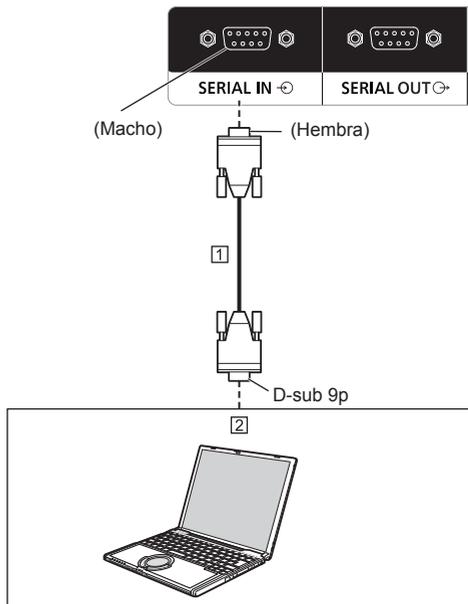
- De acuerdo con la señal de entrada conectada al terminal COMPONENT/RGB IN, seleccione la entrada [Componente] o [RGB] en [Señal] - [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)
- La entrada de la señal RGB al terminal COMPONENT/RGB IN corresponde a "SYNC ON G" solamente.
- Para el sonido, también se puede utilizar la entrada del terminal AUDIO1 IN. (Para saber más sobre la función [Audio input select], vea la página 82.)

Conexión del terminal SERIAL

El terminal SERIAL cumple con la especificación de interface RS-232C para que pueda controlar la pantalla mediante un ordenador conectado en este terminal.

Nota

- Los cables y el ordenador adicional que se muestran no se suministran con esta unidad.

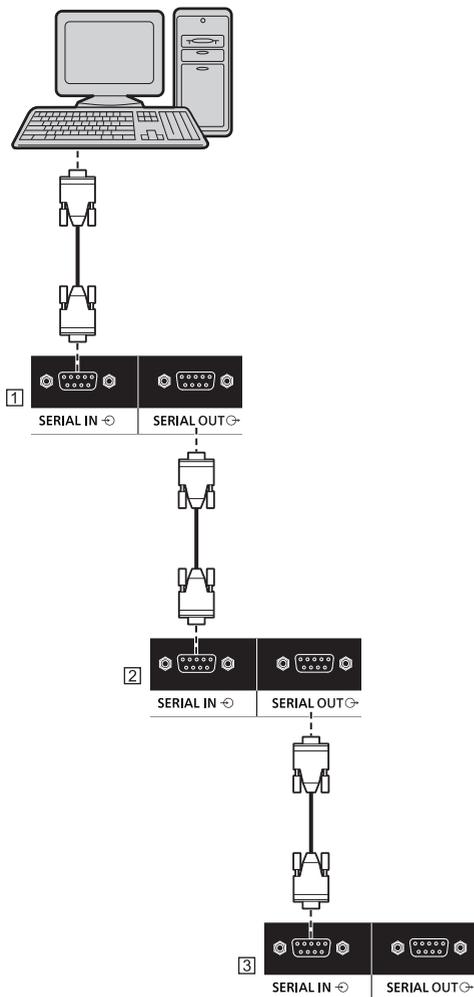


- Cable recto RS-232C (disponible comercialmente)
- PC

Nota

- Utilice el cable recto RS-232C para conectar el ordenador a la pantalla.

Es posible conectar en cadena de margaritas múltiples pantallas y, a continuación, controlar la pantalla específica con el ordenador.

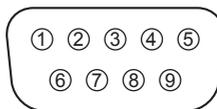


- 1 Primera visualización
- 2 Segunda visualización
- 3 Tercera visualización

Nota

- Cuando se conecta en cadena de margaritas, establezca [Posición en cadena serie]. (vea la página 56)
- Cuando se conecta en cadena de margaritas, utilice un cable recto cuyo n° pin 2 a 8 estén cableados.

Asignación de clavijas y nombres de las señales del terminal SERIAL



Número de contacto	Nombre de señal	
1	NC (no conectado)	
2	RXD	
3	TXD	
4	No se usa	
5	GND (Tierra)	
6	No se usa	
7	RTS	} Corto circuitado en esta unidad
8	CTS	
9	NC (no conectado)	

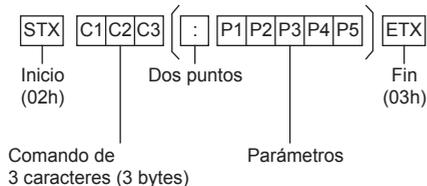
Estos nombres de señales son los de las especificaciones del ordenador.

Parámetros de comunicación

- Nivel de señal: Cumple con RS-232C
- Método de sincronización: Asíncronico
- Velocidad de baudios: 9600 bps
- Paridad: Ninguna
- Longitud de carácter: 8 bits
- Bit de parada: 1 bit
- Operaciones de control: Ninguno

Formato básico para datos de control

La transmisión de datos de control desde el ordenador empieza con una señal STX, seguida del comando, los parámetros y, por último, una señal ETX, en este orden. Añada el parámetro según sea necesario en función de los detalles de control.



Comando

Comando	Parámetro	Detalles de control
PON	Ninguna	Alimentación encendido
POF	Ninguna	Alimentación apagado
AVL	***	Volumen 000 - 100
AMT	0	Silenciamiento apagado
	1	Silenciamiento encendido
IMS	Ninguna	Selección de entrada (conmutación)
	HM1	Entrada HDMI (HDMI)
	DP1	Entrada DisplayPort (DisplayPort)
	DL1	Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)
	DV1	Entrada DVI-D IN 1 (DVI-D1)
	DV2	Entrada DVI-D IN 2 (DVI-D2)
	PC1	Entrada PC IN (PC)
	VD1	Entrada VIDEO (VIDEO)
	YP1	Entrada COMPONENT (COMPONENT/ RGB IN)
UD1	Entrada USB (USB)	
DAM	Ninguno	Selección del modo de pantalla (alternar)
	ZOOM	Zoom1
	FULL	16:9
	NORM	4:3
	ZOM2	Zoom2

Nota

- Si se transmiten varios comandos, asegúrese de esperar a que se reciba la respuesta del primer comando desde esta unidad antes de enviar el siguiente. Cuando envíe un comando que no requiera ningún parámetro, los dos puntos (:) no son necesarios.
- Si se envía un comando incorrecto por error, esta unidad enviará un comando "ER401" al ordenador.
- En el estado de espera (APAGADO con el mando a distancia o con <Botón de encendido (Unidad)>), la unidad solo responde al comando PON.
- Cuando [Función ID serie] (vea la página 55) se establece en [Encendido], solo se puede ejecutar el comando que coincide con la ID de la pantalla. Como formato, añada la siguiente cabecera.

AD94;RAD=<XXX>;

Para la ID de la pantalla, introduzca de 001 a 100 o 000 para <XXX>.

Para la ID de grupo, introduzca de AAA (para A) a GGG (para G) para <XXX>.

- Consulte su distribuidor local de Panasonic para obtener instrucciones detalladas en el uso de comandos. Para obtener más detalles, visite la siguiente página web.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Conexión de terminales IR IN/IR OUT

Conecte el cable de IR desde el terminal IR OUT de la primera pantalla al terminal IR IN de la segunda pantalla.

La señal de infrarrojos de la primera pantalla se envía a la segunda pantalla.

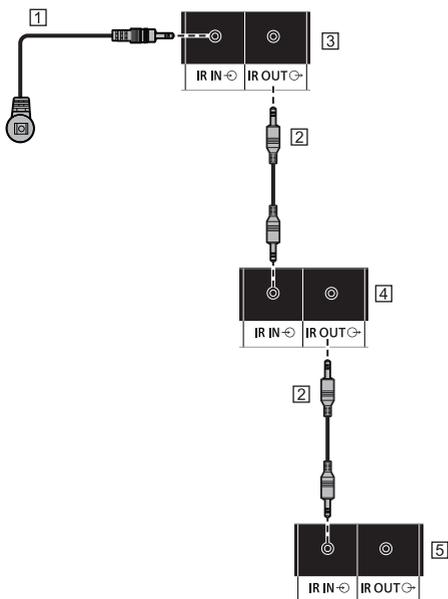
En este caso, la señal IR (recepción de rayos infrarrojos en el sensor del mando a distancia) en la segunda pantalla no funciona.

Si repite las conexiones anteriores, se habilitará la conexión en cadena.

Es posible recibir la señal desde el mando a distancia si se conecta el receptor IR externo suministrado al terminal IR IN.

Nota

- Los cables de conexión no se suministran con esta unidad.
- Al controlar esta pantalla, si el receptor IR externo o el cable IR está conectado al terminal IR IN, el control solo se realiza con este terminal.
- No obstante, se puede seleccionar [Ajustes control] - [Control IR]. (vea la página 54)

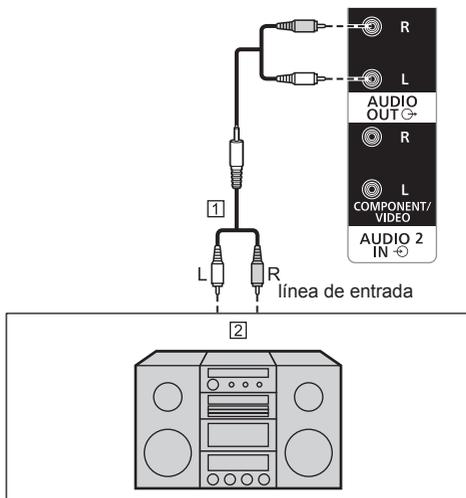


- 1 Receptor IR externo (suministrado)
- 2 Cable de IR
- 3 Primera pantalla
- 4 Segunda pantalla
- 5 Tercera pantalla

Conexión del terminal AUDIO OUT

Nota

- El equipo de vídeo y el cable que se muestran no se suministran con esta unidad.



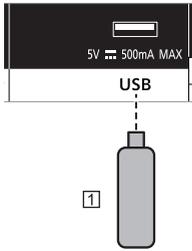
- 1 Cable de audio estéreo (disponible comercialmente)
- 2 Equipo de audio

Nota

- Para enviar sonido desde el terminal AUDIO OUT de la unidad, asegúrese de establecer [Elegir salida] en el menú [Sonido] en [Salida audio]. (vea la página 43)

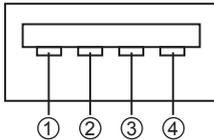
Conexión del terminal USB

Conecte la memoria USB que va a utilizar [Reproductor medios USB]. (vea la página 103)



1 Dispositivo de memoria USB

Asignaciones de contactos y nombres de señales para el terminal USB



Nº de contacto	Nombre de la señal
1	+5V CC
2	DATOS -
3	DATOS +
4	GND (Tierra)

Se puede suministrar una potencia hasta 5 V/500mA a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen.

- Si se aplica corriente eléctrica que supera la capacidad de suministro de energía, la salida se bloquea y se muestra el siguiente mensaje.

[Sobrecarga del puerto USB DC5V OUT. Quite el cable o el aparato y luego apague/encienda la pantalla.]

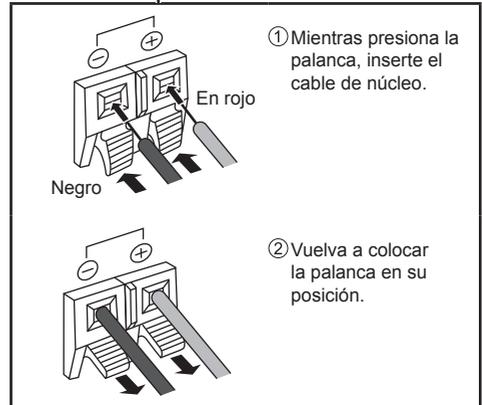
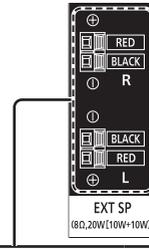
En este caso, quite el equipo y, a continuación, apague y encienda mediante el mando a distancia, etc.

Nota

- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, puede entrar en contacto con el periférico, como una tapa posterior, y no poder acoplarse. Utilice un alargador disponible en cualquier tienda especializada o use un tipo pequeño de dispositivo de memoria USB que se pueda conectar a esta unidad.
- En función de la memoria USB, la luz de acceso puede seguir parpadeando aunque no se haya accedido a ella. En ese caso, extraiga el dispositivo después de cambiar a una entrada distinta a USB. Además, al leer la imagen de usuario, extraiga el dispositivo cuando finalice la visualización de la pantalla del menú (vea la página 50). Al clonar datos, extraiga el dispositivo después de que se muestre la pantalla de finalización. (vea la página 112)

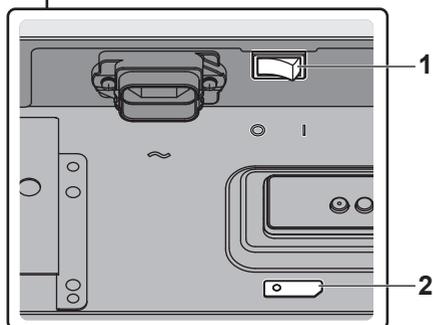
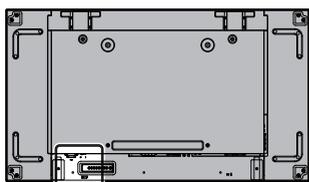
Conexión del terminal de altavoz

Utilice un altavoz de 8 Ω/10 W.



Identificación de los controles

Unidad principal



1 Interruptor de alimentación (O / I)

Cambia la alimentación principal a encendido (I) / apagado (O).

- Si enciende o apaga el <Interruptor de alimentación>, es lo mismo que conectar o desconectar la clavija de alimentación. Encienda el <Interruptor de alimentación> (I), y encienda / apague la alimentación con el mando a distancia con <Botón de encendido (Unidad)>.

2 Indicador de alimentación / Sensor del mando a distancia (parte trasera de la unidad)

Se enciende el piloto de funcionamiento.

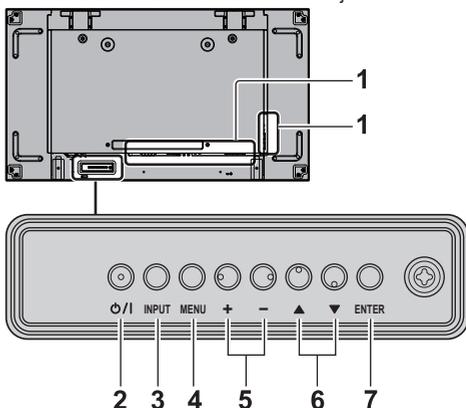
Cuando la alimentación de la unidad está ENCENDIDA (Interruptor de alimentación: ON (I))

- Se muestra imagen: en verde
- APAGADO (en espera) con el mando a distancia o <Botón de encendido (Unidad)>: En rojo
 - Cuando [Network control] está ajustado en [Encendido]: Naranja
 - Si desea más información sobre los ajustes de [Network control], consulte la página 72.
- Apagado con la función "Energía monitor": Naranja
 - Para obtener más información sobre la función "Energía monitor", consulte la página 68.

Cuando la alimentación de la unidad está APAGADA (Interruptor de alimentación: OFF (O)):
Sin luz

Nota

- Cuando el indicador de alimentación está en naranja, el consumo de energía durante el modo en espera será normalmente mayor que cuando el indicador de alimentación está en rojo.



1 Terminal de entrada externa

- Conecte a un equipo de vídeo, PC, etc. (vea la página 17)

2 <Botón de encendido (Unidad)> (O/I)

- Botón de la alimentación (se muestra imagen) o la apaga (modo de espera) cuando el <Interruptor de alimentación> (O/ I) está encendido (I).

3 <INPUT (Unidad)>

- Permite seleccionar el dispositivo conectado. (vea la página 34)

4 <MENU (Unidad)>

- Muestra la pantalla de menú. (vea la página 39)

5 <+ (Unidad)> / <- (Unidad)>

- Ajusta el volumen. (vea la página 35)
- En la pantalla principal, cambia los ajustes o ajusta el nivel de configuración. (vea la página 39)

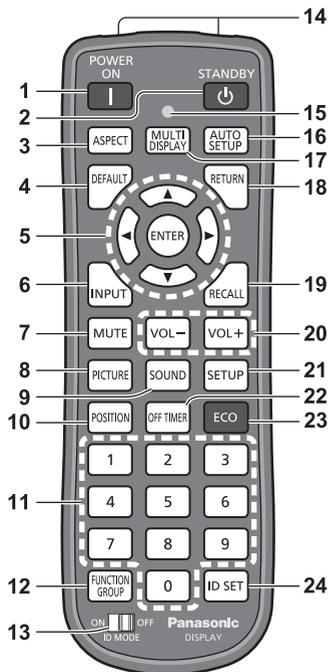
6 <▲ (Unidad)> / <▼ (Unidad)>

- Selecciona el elemento de ajuste en la pantalla de menú. (vea la página 39)

7 <ENTER (Unidad)>

- Permite configurar el elemento en la pantalla de menús. (vea la página 39)
- Cambia el modo de aspecto. (vea la página 37)

Transmisor del mando a distancia



1 POWER ON (I)

- Enciende la alimentación (se muestra imagen) cuando el <Interruptor de alimentación> (O / I) se enciende (I) y está en el modo de espera. (vea la página 32)

2 STANDBY (O)

- Apaga la alimentación (modo de espera) cuando el <Interruptor de alimentación> (O / I) se enciende (I) y se muestra la imagen. (vea la página 32)

3 ASPECT

- Ajusta el aspecto. (vea la página 37)

4 DEFAULT

- Restablece la configuración de imagen, sonido, etc., a los valores predeterminados. (vea la página 41, 43, 44)

5 ENTER / Botones de cursor (▲▼◀▶)

- Permite utilizar las pantallas de menú. (vea la página 39)

6 INPUT

- Cambia la entrada que se mostrará en la pantalla. (vea la página 34)

7 MUTE

- Activar / desactivar el sonido. (vea la página 35)

8 PICTURE

(vea la página 44)

9 SOUND

(vea la página 43)

10 POSITION

(vea la página 41)

11 Botones numéricos (0 - 9)

- Sirven para introducir el número de ID cuando se usan varias pantallas. (vea la página 118)
- Sirven como botones de acceso directo cuando se les asignan operaciones de uso frecuente. (vea la página 77)

12 FUNCTION GROUP

(vea la página 77)

13 ID MODE

(vea la página 118)

14 Emisión de señal

15 Indicador de funcionamiento del mando a distancia

- Parpadea cuando se pulsan los botones del mando a distancia.

16 AUTO SETUP

- Ajusta automáticamente la posición/tamaño de la pantalla. (vea la página 41)

17 MULTI DISPLAY

- Cambia [Encendido] / [Apagado] en [MULTI DISPLAY]. (vea la página 58)

18 RETURN

- Sirve para regresar al menú anterior. (vea la página 39)

19 RECALL

- Muestra el estado del ajuste actual del modo de entrada, modo de aspecto, etc. (vea la página 35)

20 VOL + / VOL -

- Ajusta el nivel de volumen del sonido. (vea la página 35)

21 SETUP

(vea la página 50)

22 OFF TIMER

- Cambia al modo en espera tras un período previamente definido. (vea la página 36)

23 ECO

- Cambia los ajustes de [Modo energía monitor]. (vea la página 68)

24 ID SET

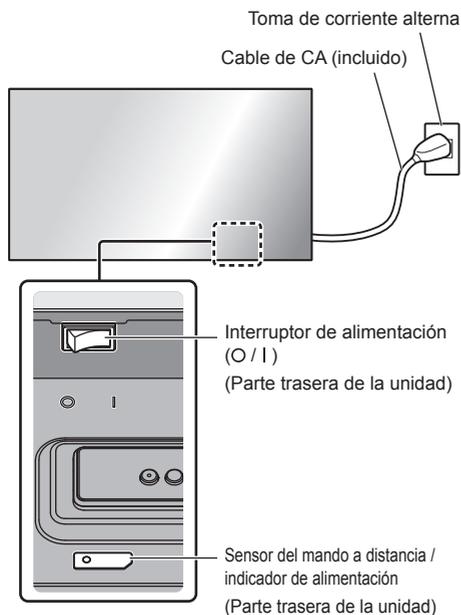
- Sirve para establecer el número de ID cuando se usan varias pantallas. (vea la página 118)

Nota

- En este manual, los botones del mando a distancia y de la unidad están indicados como < > . (Ejemplo: <INPUT>.)

El funcionamiento se explica principalmente mencionando los botones del mando a distancia, pero también puede usar los botones de la unidad cuando existan los mismos.

Controles básicos



Apunte con el mando a distancia directamente al sensor del mando a distancia de la unidad.



Nota

- No coloque ningún obstáculo entre el sensor del mando a distancia de la unidad principal y el propio mando a distancia.
- Impida que la luz solar directa o una luz fluorescente intensa incidan en el sensor del mando a distancia de la unidad principal.

1 Conecte el cable de alimentación de CA a la pantalla.

(vea la página 16)

2 Conecte el enchufe a la toma de corriente de la pared.

Nota

- Los principales tipos de enchufe pueden variar de un país a otro. Por tanto, el enchufe de corriente que se muestra a la izquierda puede no ser el adecuado para su caso.
- Al desconectar el cable de CA, asegúrese de desconectar el enchufe de la toma de corriente primero.
- Es posible que no se guarden los ajustes si la clavija de alimentación se desconecta o si la pantalla se apaga con el <Interruptor de alimentación> inmediatamente después de cambiar los ajustes con el menú en pantalla. Deje suficiente tiempo antes de desconectar el cable de alimentación o de apagar la pantalla con el <Interruptor de alimentación>. O bien apague la alimentación con el mando a distancia, el control RS-232C o el control LAN antes de desconectar la clavija de alimentación o de apagar la pantalla con el <Interruptor de alimentación>.

3 Encienda el <Interruptor de alimentación> (O / I) (I).

■ Para encender/apagar la alimentación con el mando a distancia o con <Botón de encendido (Unidad)>:

Para encender la alimentación

La imagen se muestra al pulsar <POWER ON> o <Botón de encendido (Unidad)> cuando el <Interruptor de alimentación> está encendido (I) (indicador de alimentación: en rojo o naranja).

- Indicador de alimentación: en verde (se muestra imagen).

Para apagar la alimentación

La alimentación se apaga (modo de espera) al pulsar <STANDBY> o <Botón de encendido (Unidad)> cuando el <Interruptor de alimentación> está encendido (I) (indicador de alimentación: en verde).

- Indicador de alimentación: en rojo o naranja (modo de espera)

Cuando la alimentación está encendida (se muestra imagen) o apagada (modo de espera), la alimentación de la pantalla se desconecta al apagar el <Interruptor de alimentación> (O).

Nota

- Cuando esté activa la función "Energía monitor" (vea la página 68), el indicador de alimentación se iluminará en naranja en el estado de alimentación apagada.

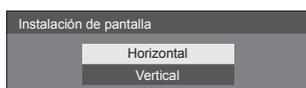
■ Cuando se enciende la unidad por primera vez

Aparecerá la pantalla siguiente.

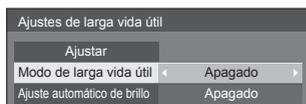
1 Seleccione el idioma con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



2 Para la instalación vertical, seleccione [Vertical] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



3 Seleccione [Modo de larga vida útil] con ▲ ▼ y establezca con ◀ ▶.



4 Seleccione [Ajuste automático de brillo] con ▲ ▼ y establezca con ◀ ▶.

5 Seleccione [Ajustar] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Nota

- Una vez establecidos los elementos, la pantalla no se visualizará cuando se encienda la unidad la próxima vez.

Cada elemento se puede restablecer en los menús que se indican a continuación.

[Idioma de OSD] (vea la página 70)

[Instalación de pantalla] (vea la página 79)

[Long life settings] (vea la página 82)

■ Mensaje de encendido

Al encender la unidad, puede aparecer el mensaje siguiente:

Precauciones con la opción Apagado si no hay actividad

“Apagado si no hay actividad” está activado.

Cuando la opción [Apagado si no hay actividad] del menú [Configuración] está establecida en [Activar], aparecerá un mensaje de advertencia cada vez que se ENCIENDA la alimentación. (vea la página 70)

“Energía monitor”: información

Último apagado debido a “Energía monitor”.

Cuando está activo “Energía monitor”, aparecerá un mensaje informativo cada vez que se ENCIENDA la alimentación. (vea la página 68)

La visualización de este mensaje se puede configurar mediante el siguiente menú:

- Menú [Options]
 - Power on message(No activity power off)
(vea la página 85)
 - Power on message(Power management)
(vea la página 85)

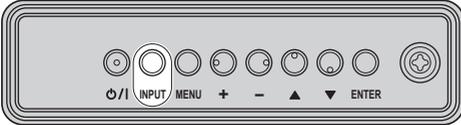
Selección de la señal de entrada

Seleccione la entrada de señales a la unidad.

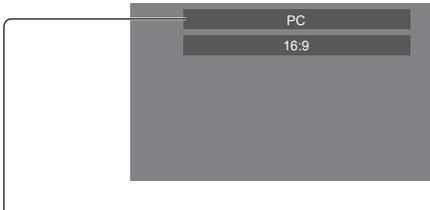
Pulse <INPUT> o <INPUT (Unidad)>.



Unidad



Cambia la entrada cada vez que se pulsamos los botones.



[HDMI] → [DisplayPort] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D1] → [DVI-D2] → [PC] → [COMPONENT]* → [VIDEO] → [USB]

[HDMI]:

Terminal HDMI, entrada HDMI

[DisplayPort]:

Terminal DisplayPort, entrada DisplayPort

[DIGITAL LINK]:

Terminal DIGITAL LINK, entrada DIGITAL LINK

[DVI-D1]:

Terminal DVI-D IN 1, entrada DVI-D

[DVI-D2]:

Terminal DVI-D IN 2, entrada DVI-D

[PC]:

Terminal PC IN, entrada PC

[COMPONENT]*:

Terminal COMPONENT/RGB IN, entrada
Componente

[VIDEO]:

Terminal VIDEO, entrada de vídeo compuesto

[USB]:

Terminal USB, entrada USB

*: [COMPONENT] puede mostrarse como [RGB] dependiendo de los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

Nota

- Muestra el nombre de la señal definido en [Etiqueta de entrada]. (vea la página 67)
- La entrada no cambiará a no ser que [Input lock] se haya establecido en [Off]. (vea la página 83)
- Es posible que se produzca la retención de la imagen (retardo de la imagen) en el panel de cristal líquido si se mantiene una imagen fija en el panel durante un periodo de tiempo prolongado. Para evitar este problema, se recomienda utilizar el protector de pantalla y la oscilación de imagen. (vea la página 66, 69)

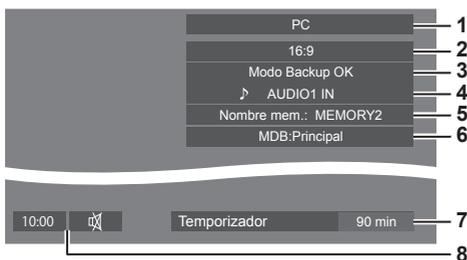
RECALL

Es posible comprobar el estado de ajuste de la etiqueta de entrada, modo de imagen, etc.

Pulse <RECALL>.



Se mostrará el estado de ajuste actual.



- 1 Etiqueta de entrada
- 2 Modo de aspecto (vea la página 37)
- 3 Cambio de entrada de Backup (vea la página 62, 63)
- 4 Entrada de audio (vea la página 82)
- 5 Nombre de perfil (vea la página 48)
- 6 Luz de fondo multidinámica (vea la página 53)
- 7 Tiempo restante del temporizador de apagado (vea la página 36)
- 8 Reloj / Sonido desactivado (vea la página 35)

- Cuando no haya ninguna señal de vídeo en la entrada seleccionada, se mostrará [No hay señal] durante aproximadamente 30 segundos al final.
- Cuando no se haya conectado una memoria USB al terminal USB en el momento de utilizar la entrada USB, se mostrará [No hay medios externos] durante aproximadamente 30 segundos.

Aunque se haya conectado una memoria USB, si no contiene ningún archivo que se pueda reproducir, se mostrará [No hay archivos de reproducción] en todo momento.

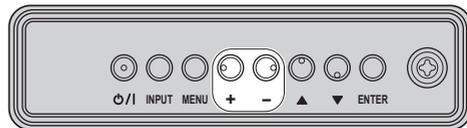
- Para mostrar el reloj, establezca la opción [Fecha y hora] y, a continuación, establezca la opción [Clock display] en [On]. (vea la página 71, 85)

Ajuste del volumen

Pulse <VOL +> <VOL -> o <+ (Unidad)> <- (Unidad)> para ajustar el volumen.



Unidad



- El nivel actual de volumen del sonido se memoriza aun estando apagada la alimentación.
- Cuando [Maximum VOL level] esté establecido en [On], solo podrá ajustar el volumen en el punto máximo que haya establecido, y el valor mostrado se volverá rojo cuando alcance el máximo. (vea la página 83)
- Cuando [Initial VOL level] se ajusta a [On], el volumen estará al nivel ajustado cuando se encienda la pantalla. (vea la página 83)

Activar / desactivar el sonido

Resulta útil si desea desactivar el sonido temporalmente, por ejemplo, si va a contestar el teléfono o a abrir la puerta.

Pulse <MUTE>.

- Aparecerá  en la pantalla y el sonido quedará desactivado. Pulse de nuevo para reactivar el sonido.



- También se reactiva al encender o apagar la alimentación o al cambiar el nivel de volumen.
- Mientras el sonido esté DESACTIVADO, se mostrará  como recordatorio tras la operación.

OFF TIMER

La pantalla se puede configurar previamente para que cambie al modo de espera tras un período definido. (30 min, 60 min, 90 min)

El ajuste cambia cada vez que se pulsa <OFF TIMER>.

- [0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min] → [0 min] (Cancelar)



- Cuando queden tres minutos, el tiempo restante parpadeará (en rojo). Después, cambiará al modo de espera.
- Para ver el tiempo restante del temporizador de apagado, pulse <RECALL>.
- Si se produce un corte del suministro eléctrico, se cancelará el temporizador de apagado. Cuando se encienda la alimentación más tarde, estará en estado de espera.

Controles de ASPECTO

Pulse <ASPECT> o <ENTER (Unidad)> varias veces para desplazarse por las opciones de aspecto:

[4:3] → [Zoom1] → [Zoom2] → [16:9]



Unidad



Nota

- El modo de aspecto se memoriza por separado para cada terminal de entrada.
- Cuando se envía la entrada desde USB, el modo de aspecto se fija a [16:9].

■ Lista de modos de aspecto

Modo de aspecto	Descripción
16:9	<p>Imagen → Pantalla ampliada</p> <p>Se muestran las imágenes llenando la pantalla.</p>

Modo de aspecto	Descripción
4:3	<p>Las imágenes se muestran en el área de 4:3. Las imágenes con una relación de aspecto de 4:3 se muestran como son. Las señales de PC se amplían o reducen para mostrarse en el área de 4:3. Los paneles laterales se muestran en los bordes derecho e izquierdo de la pantalla.</p>
4:3	<p>Las imágenes con una relación de aspecto 4:3 en señales 16:9 se muestran con su relación de aspecto original. Los bordes izquierdo y derecho de las imágenes se enmascaran con los paneles laterales.</p>
Zoom1	<p>Las imágenes del buzón con una relación de aspecto 16:9 se amplían en vertical para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior de las imágenes se cortan.</p>
Zoom2	<p>Las imágenes del buzón con una relación de aspecto 16:9 se amplían en vertical y en horizontal para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior, así como los bordes izquierdo y derecho de las imágenes se cortan.</p>

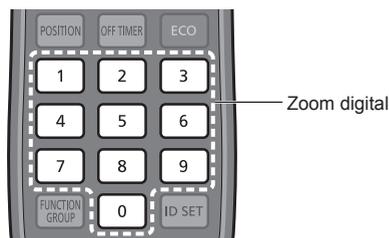
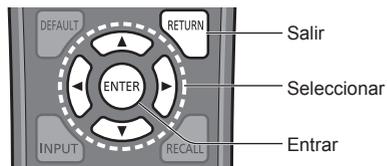
Nota

- Tenga en cuenta que si pone la pantalla en un lugar público con fines comerciales o para mostrar imágenes al público y luego utiliza la función de selección del modo de aspecto para reducir o aumentar las imágenes, usted podrá estar violando las leyes de protección de los derechos de autor. Está prohibido mostrar o alterar los materiales protegidos por los derechos de autor de otras personas con fines comerciales sin obtener antes el permiso del propietario de los derechos de autor.

ZOOM digital

Seleccione las áreas de la pantalla (25 áreas) para ampliar y amplíe las áreas de imágenes seleccionadas 2, 3 ó 4 veces.

(Use el mando a distancia. Los botones de la unidad principal no se pueden utilizar para las operaciones.)



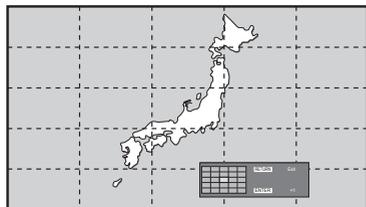
Nota

- Para utilizar la función del zoom digital, asigne [Zoom digital] al botón numérico del mando a distancia en [Ajustes de botones de funciones] - [Acceso directo]. (vea la página 76)

1 Establezca el modo de zoom digital.

Pulse el botón numérico comprendido entre <0> y <9> que haya asignado a [Zoom digital].

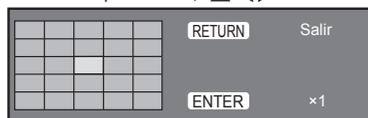
- Utilice el botón que ha asignado a [Zoom digital] en [Ajustes de botones de funciones] - [Acceso directo].



La relación de aspecto se establece en [16:9] y se muestra la guía de funcionamiento del zoom digital.

2 Seleccione las áreas de la imagen para ampliar.

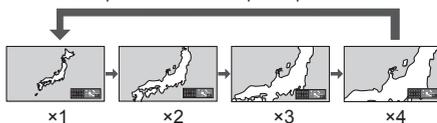
Seleccione pulsando ▼▲◀▶.



Guía de funcionamiento del zoom digital

3 Cambie la relación de zoom para las áreas de la pantalla.

El cambio se produce cada vez que se presiona <ENTER>.



- Si no se realiza ninguna operación durante aproximadamente 60 segundos cuando la relación de zoom de la pantalla es "x1", la unidad sale del modo de zoom.
- Si no se realiza ninguna operación durante 3 segundos cuando la relación de zoom para la pantalla es "x2", "x3" o "x4", la guía de funcionamiento del zoom digital desaparece. Presione cualquiera de los botones ▼▲◀▶ para mostrar de nuevo la guía.

4 Salga del modo de zoom digital.

Presione <RETURN> para salir del modo.

La pantalla volverá al estado en que se encontraba justo antes de entrar en el modo de zoom digital y la guía de funcionamiento del zoom digital desaparecerá.

- Presione cualquiera de los botones siguientes para salir del modo. A continuación, se realiza la operación del botón que se haya presionado.

Mando a distancia:

<AUTO SETUP> <POSITION> <PICTURE>
<INPUT> <SETUP> <SOUND> <DEFAULT>
<RECALL> <MUTE> <ASPECT>
<OFF TIMER> <FUNCTION GROUP>
<MULTI DISPLAY> <ECO> <VOL +> <VOL ->
<0> - <9>

Unidad:

<INPUT (Unidad)> <MENU (Unidad)>
<+ (Unidad)> <- (Unidad)> ▲ ▼
<ENTER (Unidad)>

- Cuando el temporizador del protector de pantalla se inicie, el modo de zoom digital finalizará.
- Cuando la alimentación se apague, se realizará una salida forzada.
 - Cuando la alimentación se APAGA al pulsar <STANDBY> o <Botón de encendido (Unidad)>
 - Cuando la alimentación se apague mediante el temporizador de apagado
 - Cuando la alimentación se APAGA mediante [Apagado si no se recibe señal] o [Energía monitor].

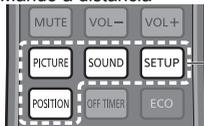
Nota

- En los casos siguientes, el modo de zoom digital no está disponible.
 - Cuando la opción [MULTI DISPLAY] se encuentra establecida en [Encendido]
 - Cuando el protector de pantalla está funcionando
 - Cuando se selecciona la entrada USB.
- La imagen con zoom es menos nítida que la imagen original.
- Para su uso en múltiples pantallas, utilice las funciones que hay en [MULTI DISPLAY]. (vea la página 58)

Visualización de menús en pantalla

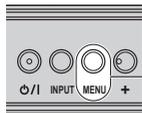
1 Visualice la pantalla de menú.

Mando a distancia



Pulse para seleccionar.

Unidad

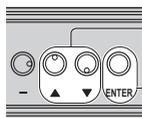
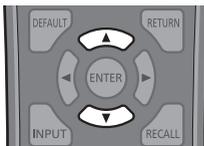


Púlselo varias veces.

Cada vez que se pulsa el botón, cambiará la pantalla de menú.

Visualización normal → [Imagen] → [Configuración] → [Posición] → [Sonido]

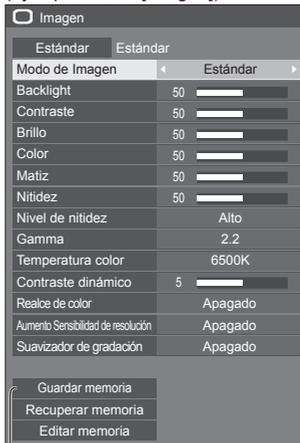
2 Seleccione el elemento.



① Pulse para seleccionar.

② Pulse.

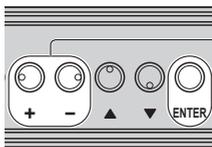
(Ejemplo: Menú [Imagen])



Menú secundario

Pulse <ENTER> para visualizar el menú secundario.

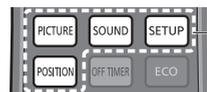
3 Ajuste.



① Pulse para seleccionar.

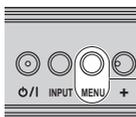
② Pulse.

4 Salir del menú.



Pulse.

Pulse <RETURN> para regresar a la pantalla anterior.



Púlselo varias veces.

Nota

- Al cambiar la configuración de la pantalla, es posible que se produzcan distorsiones en la imagen o en el sonido de forma temporal. No es un fallo de funcionamiento.

Lista de visualización del menú

- El menú que no se puede ajustar está atenuado. El menú ajustable se puede cambiar dependiendo del ajuste de la señal, la entrada y el menú.

Menú [Posición]

(vea la página 41-42)

Posición	
Estándar	Estándar
Config. Auto	
Posición horizontal	0 <input type="range"/>
Tamaño horizontal	0 <input type="range"/>
Posición vertical	0 <input type="range"/>
Tamaño vertical	0 <input type="range"/>
Fase de reloj	15 <input type="range"/>
Reloj	0 <input type="range"/>
1:1 Modo del Pixel	Apagado

Menú [Sonido]

(vea la página 43)

Sonido	
Estándar	Estándar
Elegir salida	Salida de altavoces
Balance	0 <input type="range"/>
Modo de sonido	Normal
Graves	0 <input type="range"/>
Agudos	0 <input type="range"/>
Sonido ambiental	Apagado

Menú [Imagen]

(vea la página 44-49)

Imagen	
Estándar	Estándar
Modo de Imagen	Estándar
Backlight	50 <input type="range"/>
Contraste	50 <input type="range"/>
Brillo	50 <input type="range"/>
Color	50 <input type="range"/>
Matiz	50 <input type="range"/>
Nitidez	50 <input type="range"/>
Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Contraste dinámico	5 <input type="range"/>
Realce de color	Apagado
Aumento Sensibilidad de resolución	Apagado
Suavizador de gradación	Apagado
Guardar memoria	
Recuperar memoria	
Editar memoria	

Menú [Configuración]

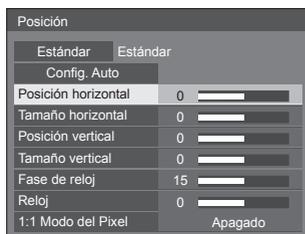
(vea la página 50-80)

Configuración 1/2	
Señal	
Ajustes control	
MULTI DISPLAY	
Búsqueda de entrada	
Comutación por error/Recuperación	
Función de ecualización de colores	
Protec. pantalla	
Etiqueta de entrada	
Ajustes energía monitor	
Autodesplazamiento	Apagado
Salida DIGITAL LINK	Salida monitor (digital)
Apagado si no hay actividad	Desactivar
Demora encendido pantalla	Apagado
Idioma de OSD	Español

Configuración 2/2	
TEMPORIZADOR ajuste	
Fecha y hora	
Configuración de red	
Ajustes reproductor medios USB	
Ajustes de botones de funciones	
Ajustes de imagen de inicio	
Instalación de pantalla	Horizontal
Posición de OSD	Derecha
Duración exhibición menú	60 seg.
Transparencia de menú	20 <input type="range"/>

Ajuste de la posición

1 Pulse <POSITION> para visualizar el menú de [Posición].



2 Seleccione el elemento que desee ajustar con ▲▼.

- Los elementos que no se pueden ajustar se muestran en color gris.

Los elementos ajustables varían en función de la señal, la entrada y el modo de visualización.

3 Ajuste con ◀▶.

4 Pulse <POSITION> para salir del modo de ajuste.

■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

■ Para restablecer los valores predeterminados

Cuando se selecciona [Estándar], si pulsa <ENTER>, se restablecen al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

Al ajustar cada elemento, si pulsa <DEFAULT>, se restablece al estado predeterminado el valor de ajuste del elemento.

Nota

- La configuración para el menú [Posición] se memoriza de forma independiente para cada señal de entrada.

Ajuste [Posición] cuando la pantalla se instala en vertical

Cuando se ajuste, tenga en cuenta que incluso cuando la pantalla se instala en vertical, el ajuste de las direcciones de posición / tamaño son los mismos que de la instalación horizontal.

Config. Auto

Cuando introduzca una señal de PC, los menús [Posición horizontal] / [Posición vertical], [Tamaño horizontal] / [Tamaño vertical], [Fase de reloj] y [Reloj] se corrigen automáticamente.

Este ajuste se habilita en las siguientes condiciones:

- Cuando se introduce desde PC IN o RGB IN

Mientras se muestra la imagen de la señal correspondiente, seleccione [Config. Auto] y pulse <ENTER>.

Utilización del control remoto

Pulse <AUTO SETUP>.

Cuando la Config. Auto no funciona aparecerá la palabra [No valido] en la pantalla.

Modo automático

Cuando la opción [PC auto setting] está establecida en [On] en el menú [Options] (vea la página 84), se inicia el ajuste automático de posición en las siguientes condiciones:

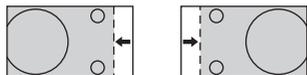
- Al encenderse la pantalla.
- Al cambiar la señal de entrada.

Nota

- Cuando la frecuencia del reloj de una señal de PC es de 162 MHz o superior, las opciones [Fase de reloj] y [Reloj] no se pueden corregir automáticamente.
- La Config. Auto puede que no funcione cuando se introduce una imagen recortada u oscura. En tal caso, cambie a una imagen más iluminada con bordes y en la que otros objetos se muestren claramente y vuelva a intentar la Config. Auto.
- Según la señal puede que se pierda la alineación después de la Config. Auto. Realice un ajuste fino de posición/tamaño tal y como sea necesario.
- Si la configuración automática no se puede establecer correctamente para una señal XGA (1024×768, 1280×768 y 1366×768), la selección previa de la señal individual en [Modo XGA] (vea la página 52) puede dar lugar a una configuración automática correcta.
- La configuración automática precisa no es posible cuando una señal, como la información adicional, se superpone fuera del periodo de imagen válido o cuando los intervalos entre la señal de sincronización y la señal de imagen son cortos. Además, la configuración automática precisa no es posible cuando entran señales de imagen con una señal de sincronización a tres niveles añadida, o cuando entran algunas señales SYNC ON G.
- Si la configuración automática no funciona correctamente, seleccione [Estándar], pulse <ENTER>, y después ajuste la posición/tamaño manualmente.

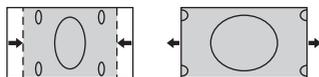
[Posición horizontal]

Ajuste la posición horizontal con ◀▶.



[Tamaño horizontal]

Ajuste el tamaño horizontal con ◀▶.



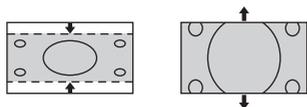
[Posición vertical]

Ajuste la posición vertical con ◀▶.



[Tamaño vertical]

Ajuste el tamaño vertical con ◀▶.



[Fase de reloj]

(Para entrada RGB IN o PC IN)

En algunos casos, el marco de la pantalla aparece difuminado o con manchas, cuando se envían la señal RGB o la señal de PC.

[Reloj]

(Para entrada RGB IN o PC IN)

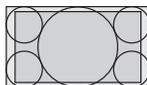
La interferencia periódica de patrón de franjas (ruido) se puede producir cuando se visualiza un patrón de franjas. Si pasa esto, ajuste de forma que tal ruido se reduzca al mínimo.

[Sobreexploración]

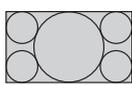
Encendido/Apagado de la sobreexploración.

Señal de entrada aplicable:

525i, 525p, 625i, 625p, 750/60p, 750/50p (vídeo por componentes, RGB, DVI-D, HDMI, DisplayPort y DIGITAL LINK)



[Encendido]



[Apagado]

Nota

- Cuando se selecciona [Apagado] no es posible ajustar ni el [Tamaño horizontal] ni el [Tamaño vertical].

[1:1 Modo del Pixel]

Permite ajustar el tamaño de visualización cuando la señal de entrada es 1125i o 1125p.



[Apagado]



[Encendido]

Señal de entrada aplicable:

1125 / 50i, 60i, 24PsF, 24p, 25p, 30p, 50p y 60p

Nota

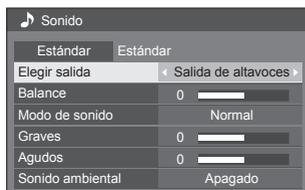
- Seleccione [Apagado] cuando aparezca parpadeo alrededor de la imagen.
- Las opciones [Tamaño horizontal] y [Tamaño vertical] no se pueden ajustar cuando se selecciona la opción [Encendido].

Nota

- En algunos casos, aparece ruido fuera del área de visualización de la imagen; no se trata de un mal funcionamiento.

Ajuste del sonido

1 Pulse <SOUND> para visualizar el menú de [Sonido].



2 Seleccione el elemento que desee ajustar con ▲▼.

- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

3 Ajuste con ◀▶.

4 Pulse <SOUND> para salir del modo de ajuste.

■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

■ Para restablecer los valores predeterminados

Pulse <DEFAULT> mientras se visualiza el menú o pulse <ENTER> cuando se seleccione [Estándar] para restablecer al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

[Elegir salida] Selecciona la salida de audio.

[Salida de altavoces]:

Altavoces externos

[Salida audio]:

Salida del terminal AUDIO OUT

- Cuando se selecciona [Salida audio], el resto de menús se atenúan y no se pueden seleccionar.
- Los ajustes de volumen de audio se memorizan por separado para cada salida.

[Balance] Ajusta los volúmenes de los canales izquierdo y derecho.

[Modo de sonido] Selecciona el mejor audio.

[Normal]:

Emite el sonido original.

[Dinámico]:

Acentúa el sonido agudo.

[Borrar]:

Atenúa la voz humana.

[Graves] Ajusta los sonidos bajos.

[Agudos] Ajusta los sonidos altos.

[Sonido ambiental]

[Apagado]:

Sonido normal

[Encendido]:

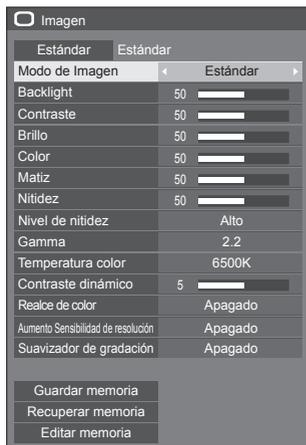
Sonido envolvente

Nota

- Las configuraciones de las opciones [Graves], [Agudos] y [Sonido ambiental] se memorizan por separado para las opciones [Normal], [Dinámico] y [Borrar] en [Modo de sonido].

Ajustes de imagen

1 Pulse <PICTURE> para visualizar el menú de [Imagen].



2 Seleccione el elemento que desee ajustar con ▲▼.

- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

3 Ajuste con ◀▶.

4 Pulse <PICTURE> para salir del modo de ajuste.

■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

■ Para restablecer los valores predeterminados

Cuando se selecciona [Estándar], si pulsa <ENTER>, se restablecen al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

Al ajustar cada elemento, si pulsa <DEFAULT>, se restablece al estado predeterminado el valor de ajuste del elemento.

Nota

- Cuando se muestra imagen fija con entrada de USB (Reproductor medios USB), solo los siguientes ajustes tienen un efecto en la imagen.

[Backlight], [Gamma], [Temperatura color]

[Modo de Imagen]

Este menú cambia a imágenes de fácil visualización adecuadas para la fuente de imagen o para el entorno en que se use la unidad.

[Signage' vívido]

Adecuado para aplicaciones de señalización que presentan imágenes más vivas y nítidas en entornos brillantes como una tienda.

[Signage' natural]

Adecuadas para aplicaciones de señalización como exposición de comercialización, que presentan imágenes de tono natural con reproducción de color resaltado bajo la luz.

[Estándar]

Reproduce fielmente la imagen original.

[Vigilancia]

Imágenes centradas en la tonalidad con brillo reducido adecuado para entrada desde una cámara de monitorización.

[Gráficos]

Adecuado para entrada de ordenador.

[DICOM]

Imágenes próximas a la norma de la escala de grises DICOM Parte 14.

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.

Nota

- DICOM es la abreviatura de "Obtención de imagen digital y comunicaciones en Medicina" que es una norma para las comunicaciones entre los dispositivos de obtención de imágenes médicas. Aunque "DICOM" se usa como un nombre de modo de imagen, esta unidad no es un dispositivo médico. No utilice las imágenes mostradas para fines tales como diagnóstico.

[Backlight]

Ajusta la luminancia de la luz de fondo.

Más oscuro ↔ Más brillante

[Contraste]

Selecciona el brillo y la densidad apropiados para la sala.

Menos ↔ Más

[Brillo]

Realice un ajuste para visualizar mejor las imágenes oscuras.

Más oscuro ↔ Más brillante

[Color]

Ajuste para un color más ligero.

Menos ↔ Más

[Matiz] Ajusta el matiz del color de la piel.

Rojo ↔ **Verdoso**

[Nitidez] Muestra una imagen nítida.

Menos ↔ **Más**

[Nivel de nitidez] Cambia la gama de efecto para la nitidez.

[Alto]:

Efecto grande

[Bajo]:

Efecto pequeño

[Gamma] Ajusta la gama.

[2.0], [2.2], [2.4], [2.6],

[DICOM]:

Ligera inclinación - Mucha inclinación

Nota

- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], [Gamma] está fijo para [DICOM]. Cuando se han seleccionado elementos distintos de [DICOM] en [Modo de Imagen], [DICOM] no se puede ajustar para [Gamma].

[Temperatura color] Ajusta el tono del color.

[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Nativo], [Usuario 1], [Usuario 2]

Nota

- Se resalta en rojo cuando el valor numérico de [Temperatura color] es pequeño, y se resalta en azul cuando es grande.
- [Nativo] es un tono de color del elemento del panel. Cuando esto se selecciona, [Gamma] se establece en 2.2 o similar y no se puede ajustar.
- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], solo se puede seleccionar [6500K] y [9300K].

Ajuste de usuario de [Temperatura color]

Se pueden almacenar 2 clases de ajustes detallados de [Temperatura color] ([Usuario 1] y [Usuario 2]).

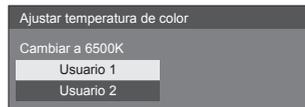
- 1 Pulse <ENTER> mientras configura [Temperatura color].

Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	◀ 6500K ▶

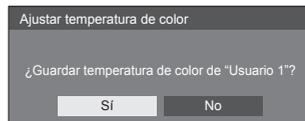
Ejemplo:

Cuando la opción [Temperatura color] es [6500K], es posible reflejar el punto establecido, [6500K], en el punto establecido de [Usuario 1] y [Usuario 2].

- 2 Seleccione el usuario para el que desee memorizar los ajustes con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 3 Seleccione [Si] con ◀▶ y presione <ENTER>.



- 4 Establezca cada elemento en la pantalla de ajustes detallados.



[Ganancia R]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color rojo claro.

0 a 255

[Ganancia G]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color verde claro.

0 a 255

[Ganancia B]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color azul claro.

0 a 255

[Sesgo R]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color rojo oscuro.

-127 a 128

[Sesgo G]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color verde oscuro.

-127 a 128

[Sesgo B]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color azul oscuro.

-127 a 128

La configuración se guarda para cada usuario.

Cuando regrese al menú [Imagen], el usuario que haya configurado será el seleccionado en [Temperatura color].

Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	Usuario 1

[Contraste dinámico]

Ajusta automáticamente el contraste determinando los cambios en el uso de los colores para imágenes que cambian constantemente, como las imágenes en movimiento.

Sin efecto ↔ Efecto grande

[Realce de color]

Muestra imágenes resaltando los colores.

[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto]

(Efecto pequeño a Gran efecto)

[Aumento Sensibilidad de resolución]

Mejora el sentido de la resolución corrigiendo los contornos borrosos de las imágenes que resultan del cambio de tamaño, etc.

[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto]

(Efecto pequeño a Gran efecto)

[Suavizador de gradación]

Extrae y elimina componentes de ruido de las señales de vídeo de entrada y, a continuación, muestra las imágenes sin ruido.

[Apagado], [Encendido]

Perfiles de imagen

Se pueden guardar hasta 8 combinaciones de valores de ajuste de imagen (en el menú [Imagen]) en la memoria de la pantalla como perfiles, y aplicarse según sea necesario, como una forma cómoda de disfrutar de sus configuraciones de imagen favoritas.



[Guardar memoria]

(vea la página 47)

[Recuperar memoria]

(vea la página 48)

[Editar memoria]

(vea la página 49)

1. []	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3
4. []	MEMORY4
5. []	MEMORY5
6. []	MEMORY6
7. []	MEMORY7
8. []	MEMORY8

Descripción general de los perfiles de imagen

Imagen original



Ajuste de la imagen.
(vea la página 44-46)



Imagen personalizada



Ejemplo:
Guarde los valores de ajuste de la imagen en el perfil [MEMORY1].
[Guardar memoria]

Imagen original



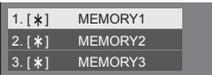
Ejemplo:
Cargue [MEMORY1].
[Recuperar memoria]



Imagen personalizada



[Editar memoria] (pantalla)



Ejemplo:
Cambie el nombre de la memoria a [MY PICTURE].
[Editar memoria]



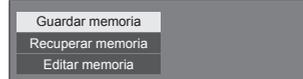
Cómo guardar los perfiles

Siga los pasos a continuación para guardar los valores de ajuste de la imagen como perfiles.

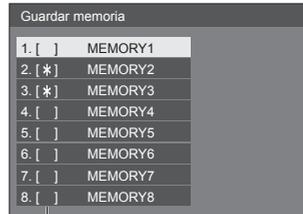
1 Especifique la calidad de imagen en el menú [Imagen].

(vea la página 44-46)

2 En el menú [Imagen], seleccione [Guardar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

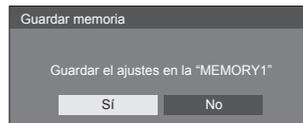


3 Seleccione un nombre de perfil para guardar los valores de ajuste de la imagen con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



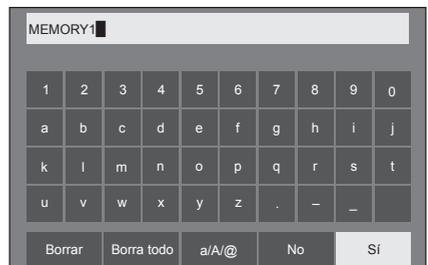
- [*] aparece en un perfil en el que ya se han guardado los ajustes de la imagen.

4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



5 Introduzca un nombre de perfil con ▲ ▼◀▶.

- Cómo introducir caracteres (vea la página 119)



6 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

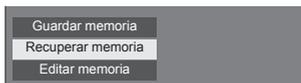


- Para cancelar el almacenamiento del perfil, seleccione [No].

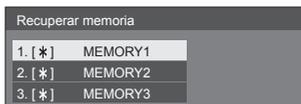
Carga de perfiles

Cargue perfiles y aplique los valores de ajuste de imagen a la pantalla como se indica a continuación.

1 En el menú [Imagen], seleccione [Recuperar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



2 Seleccione el perfil con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



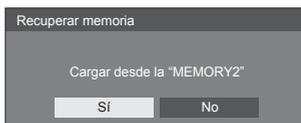
Carga de perfiles mediante los botones numéricos del mando a distancia.

Cada botón numérico <1> - <8> está asignado a la carga de [MEMORY1] a [MEMORY8].

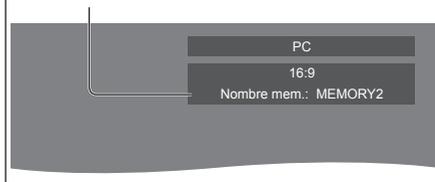
[Ajustes de botones de funciones]
(vea la página 76)

1 Pulse cualquiera de los botones <1> - <8>.

2 Seleccione [Sí] con ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



Cuando se está cargando el perfil, se muestra el nombre del perfil.



Nota

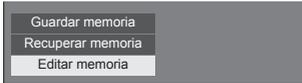
- Los perfiles cargados se guardan en la memoria según el terminal de entrada seleccionado.

Edición de los perfiles

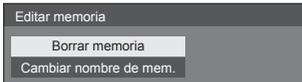
Elimine o cambie el nombre de los perfiles como se indica a continuación.

■ Eliminación de perfiles

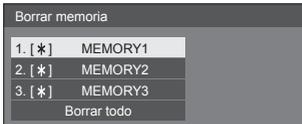
1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



2 Seleccione [Borrar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

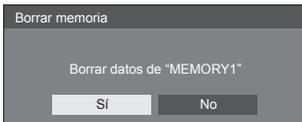


3 Seleccione el perfil que desea eliminar con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- Para eliminar todos los perfiles, seleccione [Borrar todo].

4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

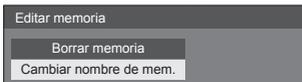


■ Cambio de nombre de perfiles

1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



2 Seleccione [Cambiar nombre de mem.] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

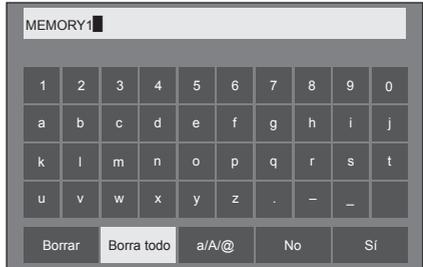


3 Seleccione el perfil que desea renombrar con ▲▼ y pulse <ENTER>.



4 Introduzca un nombre para el perfil con ▲▼◀▶.

- Cómo introducir caracteres (vea la página 119)



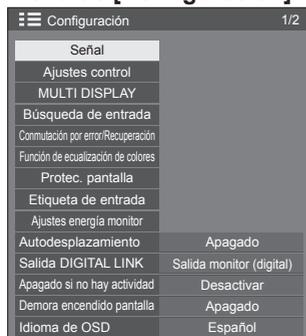
5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el cambio de nombre del perfil, seleccione [No].

Menú de configuración

1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú de [Configuración].



2 Seleccione el elemento a establecer con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está atenuado. El menú ajustable se puede cambiar dependiendo del ajuste de la señal, la entrada y el menú.

3 Establezca con ◀ ▶.

4 Pulse <SETUP> para salir del modo de ajuste.

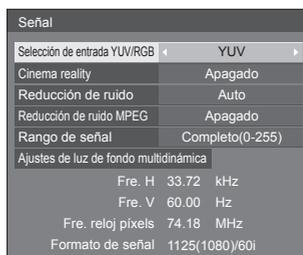
■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

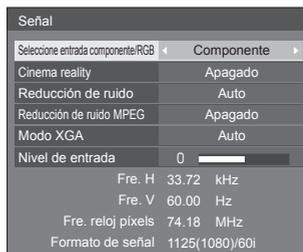
Señal

Ejemplos de la pantalla del submenú [Señal]

Cuando se selecciona HDMI / DVI / DisplayPort / DIGITAL LINK



Cuando se ha seleccionado COMPONENTE / RGB



Cuando se ha seleccionado PC



Cuando se ha seleccionado VIDEO



Cuando se ha seleccionado USB



Nota

- El menú de configuración [Señal] visualiza una condición de configuración diferente para cada señal de entrada.
- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

■ [Seleccione entrada componente/RGB]

Este menú se muestra en las entradas PC IN y COMPONENT/RGB IN.

Selecciónelo para hacer coincidir las señales de la fuente conectada a cada terminal.

[Componente] Señales YPbPr/YCbCr

[RGB] Señales RGB

Nota

- Ajuste para cada terminal de entrada (COMPONENT/RGB IN, PC IN).

■ [Selección de entrada YUV/RGB]

Este menú se muestra en las entradas HDMI, DisplayPort, DIGITAL LINK, DVI-D IN 1 y DVI-D IN 2.

Selecciónelo para hacer coincidir las señales de la fuente conectada a cada terminal.

[YUV] Señales YUV

[RGB] Señales RGB

Nota

- Se debe establecer para cada terminal de entrada (HDMI, DisplayPort, DIGITAL LINK, DVI-D IN 1 y DVI-D IN 2).

■ [Sincro]

Este menú se muestra en la entrada PC IN.

Ajuste de la señal de sincronización RGB/PC

[Auto]:

La señal sinc o sincronizada H y V se selecciona automáticamente. Cuando ambas tienen señal sinc, se seleccionarán sinc H y V.

Cuando se muestre la señal CS, establezca conexión con el terminal de entrada HD.

[EN G]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal Vídeo G, que se introduce desde el conector G.

[Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal HD/ VD de vídeo que es la entrada procedente del conector HD/VD.

Ajuste de la señal sincronizada componente

[Auto]:

La señal sinc o sincronizada H y V se selecciona automáticamente. Cuando ambas tienen señal sinc, se seleccionarán sinc H y V.

Cuando se muestre la señal CS, establezca conexión con el terminal de entrada HD.

[EN Y]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal Vídeo Y, que se introduce desde el conector Y.

[Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal HD/ VD de vídeo que es la entrada procedente del conector HD/VD.

■ [Cinema reality]

Reproduce fielmente vídeos grabados con películas de cine. Normalmente, esta opción se establece en [Apagado].

Nota

- Si la opción [Cinema reality] se establece en [Encendido], los vídeos que incluyen películas grabadas con 24 fotogramas por segundo se reproducen de forma más natural.
- Si el vídeo no es natural con la opción [Encendido] establecida, establézcala en [Apagado].

■ [Reducción de ruido]

Reduce el ruido de la imagen.

[Apagado]:

Deshabilita la reducción de ruido.

[Mín.], [Med.], [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción del ruido.

[Auto]:

La reducción del ruido se seleccionará automáticamente a partir de [Mín.], [Med.] o [Máx.].

■ [Reducción de ruido MPEG]

Reduce el ruido de bloque y el ruido de mosquito en videos MPEG.

[Apagado]:

Deshabilita la reducción de ruido.

[Min.], [Med.], [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción del ruido.

■ [Modo XGA]

Este menú se muestra en las entradas PC IN y COMPONENT/RGB IN.

Esta unidad admite señales XGA (1024 × 768, 1280 × 768 y 1366 × 768) que tengan relaciones de aspecto y tasas de muestreo diferentes.

[Auto]:

Detecta automáticamente la señal.

Cambie la configuración para adaptarla a la señal de entrada y conseguir una mejor imagen dependiendo del ángulo de visualización y la condición de la resolución de la pantalla.

Nota

- Tras realizar este ajuste, asegúrese de completar cada ajuste (como [Config. Auto]) en el menú [Posición] según sea necesario. (vea la página 41)

■ [Rango de señal]

Este menú se muestra en las entradas HDMI, DisplayPort, DIGITAL LINK, DVI-D IN 1 y DVI-D IN 2. Cambia el rango dinámico para hacer coincidir las señales procedentes de la fuente conectada a cada terminal.

[Video(16-235)]:

Si la señal de entrada es el rango de vídeo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para reproductor DVD

[Completo(0-255)]:

Si la señal de entrada es el rango completo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para ordenador personal

[Auto]:

Cambia automáticamente la gama dinámica entre [Video(16-235)] y [Completo(0-255)] de acuerdo con la señal de entrada.

Note

- [Auto] se puede seleccionar en las entradas de señal HDMI, DisplayPort y DIGITAL LINK.

■ [Nivel de entrada]

Este menú se muestra en las entradas PC IN, COMPONENT/RGB IN y VIDEO IN.

Ajuste de partes extremadamente brillantes y difíciles de ver.

- 16 A + 16:

(Nivel bajo) - (Nivel alto)

■ [F. Y/C 3D]

Ajuste esto si el vídeo parece poco natural en la entrada VIDEO IN. Establezca esto en [Encendido] normalmente.

Nota

- Según cuál sea el sistema de señalización, es posible que este ajuste resulte menos efectivo o no lo sea en absoluto.

■ [Sistema de color]

Establece el sistema de color de acuerdo con el método de señalización en la entrada VIDEO IN. Establezca esto en [Auto] normalmente. Esto detecta automáticamente el formato de señal de entrada.

[Auto], [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC 4.43], [PAL M], [PAL N]:

Establezca esta opción en [Auto] cuando vea vídeos PAL-60.

Cuando las imágenes sean inestables

Cuando el sistema esté establecido en [Auto], raramente las imágenes serán inestables en el caso de que las señales de entrada tengan un nivel bajo o mucho ruido. En este caso, establezca el sistema de forma que sea conforme con el formato de señal de entrada.

■ [Ajustes de luz de fondo multidinámica]

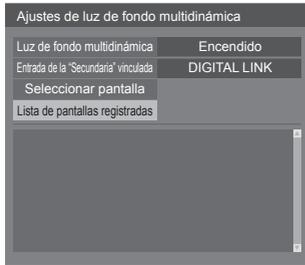
Este menú se muestra en las entradas HDMI, DisplayPort, DIGITAL LINK, DVI-D IN 1 y DVI-D IN 2.

Ajusta la retroiluminación con la LAN al mismo tiempo que interbloquea todas las unidades principales que constituyen múltiples pantallas.

Se igualan los niveles de negro entre visualizaciones multipantalla.

Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.

[Ajustes de luz de fondo multidinámica] - pantalla del submenú



[Luz de fondo multidinámica]

[Encendido]: Se activa esta función, y la unidad funciona como principal.

[Auto]: Esta función se activa cuando la unidad se registra como secundaria.

[Entrada de la "Secundaria" vinculada]

Se puede seleccionar el terminal de entrada digital que funciona en la unidad secundaria junto con la principal. Si la unidad secundaria recibe imágenes de terminales de entrada distintos del terminal de entrada establecido en la principal, no funcionará.

[Seleccionar pantalla]

Seleccione la unidad secundaria que desee que funcione junto con la principal. A continuación, se indica el proceso de registro.

- 1 Establezca la entrada de la unidad secundaria que desee que funcione junto con la entrada actual de la principal.
- 2 Seleccione [Seleccionar pantalla] y pulse <ENTER>.
- 3 Cuando se muestren dispositivos en la misma red, seleccione el dispositivo que desee registrar, pulse <VOL +> para añadir una marca de verificación y pulse <ENTER>.
- 4 Establezca [Luz de fondo multidinámica] en [Encendido].

[Lista de pantallas registradas]

Muestra la lista de unidades secundarias registradas en esta unidad.

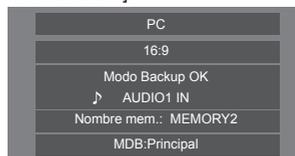
Se puede comprobar el estado de interbloqueo de cada unidad secundaria.

La marca verde de la lista indica que esta función funciona con normalidad.

La marca roja muestra una pantalla que no está activa. Compruebe la conexión del cable LAN y revise el estado de encendido y los ajustes de la unidad secundaria. Si el problema no se soluciona después de la revisión, es posible que se haya producido un problema con el registro. Vuelva a realizar el registro de [Seleccionar pantalla].

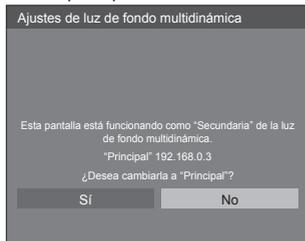
Nota

- Al ejecutar [Seleccionar pantalla], active todas las unidades que constituyan múltiples pantallas.
- "Principal" es la unidad en la que [Luz de fondo multidinámica] está ajustado en [Encendido]. Utilice el menú de [Ajustes de luz de fondo multidinámica] de la unidad principal para registrar unidades secundarias, etc.
"Secundaria" es la unidad registrada en la unidad principal. La unidad secundaria se puede confirmar en la lista de pantallas de registro del menú de ajustes de la unidad principal.
- Esta función se activa independientemente del ajuste en [Network control] ([Encendido]/[Apagado]). No obstante, establezca la dirección IP de forma adecuada para todas las unidades principales que constituyen múltiples pantallas.
- Esta función se activa entre las unidades presentes en la misma red (ajuste de clase C: máscara de subred [255.255.255.0]).
- Se pueden registrar hasta 31 unidades como secundarias. Hasta 32 unidades, incluida la principal, están interbloqueadas.
- Varias unidades principales no pueden seleccionar la misma unidad secundaria. Antes de registrar unidades secundarias, tenga en cuenta la combinación de la unidad principal y la secundaria.
- La desconexión del cable LAN durante el funcionamiento o el apagado de algunas de las unidades que constituyen múltiples pantallas puede provocar que esta función se active de forma anormal.
- El ajuste y el funcionamiento solo son posibles con la entrada digital.
- Si se pulsa <RECALL> mientras se ejecuta esta función, aparecerá una indicación para mostrar si la pantalla está establecida en la unidad principal o en la secundaria. [MDB] significa [Luz de fondo multidinámica].



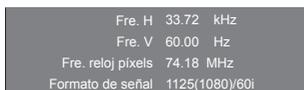
- Al ejecutar esta función, se desactivará el control de retroiluminación del área de cada pantalla.
- Al mostrar la pantalla del submenú [Ajustes de luz de fondo multidinámica] en esta unidad que se ha registrado como secundaria, aparecerá un mensaje en el que se preguntará si desea cambiar a la principal.

Si se selecciona [Si], aparecerá la pantalla de configuración, y la operación cambiará a la de la unidad principal.



■ Visualización de señal de entrada

Visualiza la frecuencia y el tipo de señal de entrada actual.



Gama de indicación:

- Horizontal (15 kHz - 135 kHz)
- Vertical (24 Hz - 120 Hz)

La frecuencia del reloj de puntos se muestra con la entrada de la señal digital y del PC.

Ajustes control

Ajusta cada elemento de la función, lo que permite controlar múltiples pantallas al mismo tiempo o de manera individual.

[Ajustes control] - pantalla del submenú

Ajustes control	
Control IR	Receptor integrado
Salida IR	IR OUT
Control serie	SERIAL IN
Salida serie	SERIAL OUT
ID monitor	0
Función ID mando	Apagado
Función ID serie	Apagado
Respuesta serie (Normal)	Encendido
Respuesta serie (todos los ID)	Apagado
Grupo serie ID	A
Respuesta serie (ID grupo)	Apagado
Posición en cadena serie	—
Autoajuste de control Multi(DIGITAL LINK)	

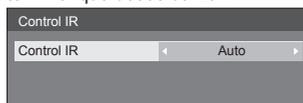
■ [Control IR]

Establece el terminal utilizado para la entrada de la señal IR.

El terminal ([Receptor integrado]/[IR IN]/[DIGITAL LINK]) seleccionado actualmente se muestra en la pantalla del submenú [Ajustes control].

Selecione [Control IR] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

En la pantalla del submenú [Control IR], seleccione el terminal que desee utilizar.



[IR IN]:

Si se conecta un receptor IR externo o un cable IR al terminal IR IN, se cambiará al funcionamiento con el mando a distancia a través del terminal IR IN. La pantalla se fija en [IR IN].

Aunque el ajuste se puede cambiar a una opción diferente de [IR IN], mientras se usa el terminal IR IN, el ajuste cambiado no es válido.

[Auto]:

Únicamente cuando se conecta a la unidad a través de DIGITAL LINK, las señales se reciben con el terminal DIGITAL LINK IN. Para otras conexiones, las señales del mando a distancia se reciben con el sensor del mando a distancia de la unidad.

[Receptor integrado]:

Sensor de mando a distancia de la unidad

[DIGITAL LINK]:

Terminal DIGITAL LINK IN

Nota

- [IR IN] no se puede establecer manualmente.
- Cuando se establece [Auto], la unidad detecta automáticamente la conexión en el estado de encendido. Este ajuste no responde al cambio de conexión en el modo de espera.
- El ajuste cambiado se activa cuando se sale de la pantalla del submenú [Control IR].

■ [Salida IR]

Establece el terminal utilizado para la salida de la señal IR.

[IR OUT]: Terminal de salida IR

[DIGITAL LINK]: Terminal DIGITAL LINK OUT

■ [Control serie]

Establece el terminal utilizado para la entrada de la comunicación en serie.

[SERIAL IN]: Terminal en serie

[DIGITAL LINK]: Terminal DIGITAL LINK IN

■ [Salida serie]

Establece el terminal utilizado para la salida de la comunicación en serie.

[SERIAL OUT]: Terminal de salida en serie

[DIGITAL LINK]: Terminal DIGITAL LINK OUT

■ [ID monitor]

Establece el número de ID cuando se controla la pantalla con [Función ID mando] y [Función ID serie].

De 0 a 100 (valor estándar: 0)

■ [Función ID mando]

Habilita/deshabilita [Función ID mando].

[Apagado]:

Deshabilita [Función ID mando]. (Se puede utilizar como un mando a distancia normal.)

[Encendido]:

Habilita [Función ID mando]. Resulta efectivo al cambiar a [Encendido].

Nota

- Para utilizar [Función ID mando], es necesario establecer los números de ID tanto del mando a distancia como de la unidad de pantalla. Para establecer el número de ID para el mando a distancia, vea la página 118.
- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado: "Inicialización" (vea la página 86)

■ [Función ID serie]

Establecido para controlar el control externo con el ordenador conectado al terminal SERIAL según el número ID de la pantalla.

[Apagado]:

Deshabilita el control externo por la ID.

[Encendido]:

Habilita el control externo por la ID.

■ [Respuesta serie (Normal)]

Establece si se debe enviar el comando de respuesta a los comandos normales sin ID.

[Apagado]:

No responde. (Incluido el comando de consulta)

[Encendido]:

Responde.

■ [Respuesta serie (todos los ID)]

Establece si responder o no al comando, cuando se recibe el comando de serie del número de ID "0".

[Apagado]:

No responde.

[Encendido]:

Responde.

■ [Grupo serie ID]

Al controlar varias pantallas de manera simultánea mediante la comunicación serial, estas pantallas se agrupan en una.

De A a G (7 grupos)

■ [Respuesta serie (ID grupo)]

Establece si se debe responder o no al comando cuando se recibe el comando en serie que especifica el grupo.

[Apagado]:

No responde.

[Encendido]:

Responde.

■ [Posición en cadena serie]

Establece el primer y el último terminal de la conexión de encadenado en forma de margarita al controlar en serie esta unidad a través de la conexión de encadenado en forma de margarita (incluida la conexión a través del terminal SERIAL IN/OUT, de DIGITAL LINK o de una conexión mixta).

[--]:

Cuando se controla esta unidad sola con el control de serie o se conecta en una posición distinta de los terminales primero y último en una cadena de margaritas

[Arriba]:

Cuando se conecta en el primer terminal en una cadena de margaritas

[Final]:

Cuando se conecta en el último terminal en una cadena de margaritas

■ [Autoajuste de control Multi(DIGITAL LINK)]

Cuando se conecta con el encadenado en forma de margarita de DIGITAL LINK, los ID de pantalla se asignan automáticamente a todas las pantallas, y los terminales IN/OUT en serie, los terminales IN/OUT del mando a distancia y la red se establecen automáticamente.

① Seleccione [Autoajuste de control Multi(DIGITAL LINK)] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Autoajuste de control Multi(DIGITAL LINK)	
Estado	Espera
Conexión cadena DIGITAL LINK	020/025
ID monitor	0
Network control / Dirección IP	Apagado 192.168.0.8
ID serie / terminal	Encendido SERIAL IN
Terminal salida serie	SERIAL OUT
ID controlador / terminal	Encendido Receptor integrado
Terminal salida mando	IR OUT
Inicio	
ID monitor	1
Cambio a control por LAN	Sí
Cambio de terminal serie/IR	Sí

Esta pantalla se muestra en las pantallas de la siguiente fase.

Autoajuste de control Multi(DIGITAL LINK)	
Estado	Espera
Conexión cadena DIGITAL LINK	021/025
ID monitor	0
Network control / Dirección IP	Apagado 192.168.0.8

[Estado]

Muestra el estado de ejecución del ajuste automático de la ID de la pantalla.

[Espera]:

El ajuste automático de la ID todavía no se ha ejecutado.

[Finalizado]:

El ajuste automático de la ID se ha completado.

[Conexión cadena DIGITAL LINK]

Muestra el número de conexión contabilizado desde la primera unidad hasta esta unidad según el total de pantallas conectadas a través de DIGITAL LINK.

[ID monitor]

Muestra la ID de la pantalla actual.

[Network control / Dirección IP]

Muestra [Encendido] / [Apagado] de la función [Network control] y la dirección IP.

[ID serie / terminal]

Muestra los ajustes ON/OFF de la función de control con ID, así como el terminal que se debe utilizar al realizar el control en serie.

[Terminal salida serie]

Muestra el terminal utilizado para la salida de la comunicación en serie.

[ID controlador / terminal]

Muestra los ajustes ON/OFF de la función de control con ID, así como el terminal que se debe utilizar al realizar el control con el mando a distancia.

[Terminal salida mando]

Muestra el terminal utilizado para la salida de la comunicación del mando a distancia.

② Ajuste cada elemento.

Autoajuste de control Multi(DIGITAL LINK)	
Estado	Espera
Conexión cadena DIGITAL LINK	020/025
ID monitor	0
Network control / Dirección IP	Apagado 192.168.0.8
ID serie / terminal	Encendido SERIAL IN
Terminal salida serie	SERIAL OUT
ID controlador / terminal	Encendido Receptor integrado
Terminal salida mando	IR OUT
Inicio	
ID monitor	1
Cambio a control por LAN	Sí
Cambio de terminal serie/IR	Sí

[ID monitor]

Establece la ID que desea asignar a la pantalla que está utilizando.

[Auto], de 1 a 100

Cuando se establece en [Auto], el ID se establece utilizando el número contabilizado desde la primera unidad conectada con el encadenado en forma de margarita de DIGITAL LINK.

Ejemplo: La 15.^a unidad contabilizada desde el principio

ID: 15

Nota

- Cuando se conecta con el encadenado en forma de margarita de DIGITAL LINK, el número de ID y el terminal de control se establecen automáticamente para la pantalla de la fase anterior antes de en la pantalla en la que se ejecuta la operación.

[Cambio a control por LAN]

Establece si cambiar la configuración en [Network control] o mantener la configuración actual.

[No]:

Mantener la configuración.

[Sí]:

Cambia [Network control] a [Encendido] cuando se ajusta en [Apagado], y cambia [DHCP] a [Encendido].

[Cambio de terminal serie/IR]

Establece si se debe cambiar el ajuste del terminal de control o si se debe mantener el ajuste actual al realizar la configuración automática.

[No]: Mantiene los ajustes.

[Sí]: El ajuste de cada terminal IN/OUT conectado a través de DIGITAL LINK se cambia a [DIGITAL LINK].

Nota

- Si hay un terminal conectado con el encadenado en forma de margarita de DIGITAL LINK en la pantalla únicamente con el lado de entrada o de salida conectado, se cambiará el ajuste.

③ Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.

Inicia el ajuste automático.

La siguiente pantalla se muestra cuando se ha completado el ajuste.

Autoajuste de control Multi(DIGITAL LINK)	
Estado	Finalizado
Conexión cadena DIGITAL LINK	020/025
ID monitor	1
Network control / Dirección IP	Encendido 192.168.0.8

- Cuando [DHCP] está ajustado en [Encendido], la dirección IP se actualiza automáticamente.

Esta pantalla se muestra en las pantallas de la siguiente fase.

Autoajuste de control Multi(DIGITAL LINK)	
Estado	Finalizado
Conexión cadena DIGITAL LINK	021/025
ID monitor	2
Network control / Dirección IP	Encendido 192.168.0.9

- Para cada pantalla de la siguiente fase, se asigna un número de ID con 1 añadido al número de ID de cada pantalla de la fase anterior.

Si el número de ID de la pantalla de la fase anterior es "100", se establece el número de ID "1".

- Cuando [DHCP] está ajustado en [Encendido], la dirección IP se actualiza automáticamente.

MULTI DISPLAY

De 1 a 10 pantallas se pueden alinear en horizontal y en vertical respectivamente, y las que se muestran se consideran como un grupo. La imagen ampliada se muestra en la pantalla combinada.

[MULTI DISPLAY] - pantalla del submenú

MULTI DISPLAY	
MULTI DISPLAY	← Apagado →
Escala horizontal	2
Escala vertical	2
Ajuste horizontal del bisel	0
Ajuste vertical del bisel	0
Ubicación	A1
Control de fotogramas	1
Inversión de escaneo	Apagado

Nota

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.
- Cuando la pantalla múltiple se establece en [Apagado], ajuste al mismo ángulo de visualización para [Posición] (vea la página 41). A continuación, establezca la pantalla múltiple en [Encendido]. De nuevo, realice el ajuste fino del ángulo de visualización para [Posición].
- El menú [Posición] se puede ajustar en el estado de pantalla múltiple.
- Cuando se usa la entrada USB, [Control de fotogramas] y [Inversión de escaneo] no se pueden establecer.
- Las funciones [Control de fotogramas] y [Inversión de escaneo] son efectivas cuando todas las sincronizaciones verticales que entran en cada pantalla son las mismas.

■ [MULTI DISPLAY]

[Apagado]:

La pantalla no está dividida cuando se amplía.

[Encendido]:

La pantalla está dividida cuando se amplía.

Cuando se establece [Encendido], el aspecto de la pantalla es [16:9].

Para controlar con el mando a distancia:

Enciende o apaga al pulsar <MULTI DISPLAY>.



■ [Escala horizontal]

Establezca la escala horizontal en la opción de varias pantallas.

De 1 a 10 (de 1 a 2 para la entrada USB)

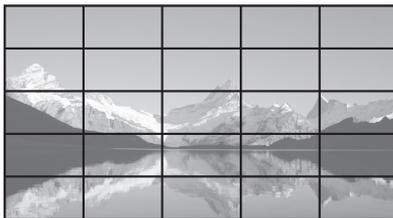
■ [Escala vertical]

Establezca la escala vertical en la opción de varias pantallas.

De 1 a 10 (de 1 a 2 para la entrada USB)

Ejemplo:

[Escala horizontal] [5] y [Escala vertical] [5] se establece en la pantalla múltiple



■ [Ajuste horizontal del bisel], [Ajuste vertical del bisel]

Ajuste el área de la imagen oculta en la unión horizontal y verticalmente, respectivamente.

0 a 100

Ejemplo de visualización

Valor de configuración: 0



Muestra la imagen completa, incluida el área de unión. (Adecuado para mostrar información de caracteres en PC.)

Valor de configuración: 100



No muestra la imagen del área de unión. (Adecuado para mostrar imágenes en movimiento.)

■ [Ubicación]

Asigne la posición de varias pantallas.

Ejemplo:

[Escala horizontal] [10], [Escala vertical] [10]

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

Selección de A1 a J10.

- El contenido mostrado para los cambios ajustados de acuerdo con los ajustes para [Escala horizontal] y [Escala vertical].
- Al ajustar [MULTI DISPLAY] en [Apagado], es posible comprobar la ubicación en la pantalla mientras se muestra el menú de configuración.

■ [Control de fotogramas]

Ajusta el tiempo de visualización de la imagen para mostrar imágenes en movimiento de forma más natural en una pantalla compuesta de varias pantallas.

[Auto]:

Cuando [MULTI DISPLAY] se establece en [Encendido], el tiempo de visualización de la imagen se ajusta automáticamente de acuerdo con [Ubicación] de la dirección vertical.

Sin embargo, cuando [MULTI DISPLAY] se establece en [Apagado], el valor de ajuste del tiempo de visualización de la imagen se fija en [0] (no se ajusta).

De 1 a 5:

Valor ajustado del tiempo de visualización de la imagen (ajuste manual)

Esta función se utiliza independientemente de la configuración en [MULTI DISPLAY] ([Encendido] / [Apagado]).

Nota

- Cuando se establece cualquiera de los valores de [1] a [5], y se introducen señales superiores a una frecuencia vertical de 60 Hz, es posible que la unidad no lleve a cabo la operación de control de la forma esperada.
- Asimismo, si se introducen señales por encima de 1080 puntos en una dirección longitudinal, se puede producir un error de pantalla.
- Al cambiar la configuración de esta función, es posible que se produzcan distorsiones en la imagen. No es un fallo de funcionamiento.

■ [Inversión de escaneo]

Invierte el sentido de la digitalización de la imagen para mostrar imágenes en movimiento de forma más natural en una pantalla compuesta de varias pantallas.

[Apagado]:

Digitalización normal (de arriba a abajo)

[Encendido]:

Digitalización invertida (de abajo a arriba)

Nota

- Esta función solo se puede establecer cuando [Control de fotogramas] está establecida en de [1] a [5].
- Esta función se utiliza independientemente de la configuración en [MULTI DISPLAY] ([Encendido] / [Apagado]).
- La imagen que se muestra se interrumpirá mientras cambia el ajuste de esta función.

Búsqueda de entrada

Si no se detecta una señal, se seleccionará automáticamente otra entrada con una señal.



[Búsqueda de entrada]

[Apagado]: Si no hay ninguna señal, la entrada no se cambiará automáticamente.

[Todas las entradas]: Busca todas las entradas y cambia a una entrada con una señal.

La búsqueda de entradas se ejecuta en el orden que se indica a continuación.

Ejemplo: Cuando la entrada actual es HDMI

[DisplayPort] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D1] → [DVI-D2] → [PC] → [COMPONENT]* → [VIDEO] → [USB] → [HDMI]

Nota

- Las entradas ajustadas en [(Salto)] en [Etiqueta de entrada] (vea la página 67) se omiten de la búsqueda.
- Cuando el terminal Y/G/VIDEO se utilice como entrada VIDEO, establezca [COMPONENT]* en [(Salto)].
- *: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

[Personalizados]: Busca repetidamente [Entrada Actual], [1ra entrada de búsqueda] y [2da entrada de búsqueda] en orden, y cambia a una entrada con una señal.

[Detección de entrada]: Supervisa las entradas que se indican a continuación establecidas en [Encendido], detecta el cambio de estado de sin señal a señal presente y cambia a la entrada en cuestión.

[HDMI], [DIGITAL LINK], [DVI-D1], [DVI-D2], [PC]

Nota

- Si el terminal DIGITAL LINK recibe la salida de otra unidad, es posible que [Detección de entrada] no funcione de forma normal.



[Buscando...] se muestra durante la búsqueda de entradas.

[1ra entrada de búsqueda], [2da entrada de búsqueda]

Establece la entrada que se debe buscar cuando se selecciona [Personalizados].

[HDMI] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D1] / [DVI-D2] / [PC] / [COMPONENT]* / [VIDEO] / [USB] / [(None)]

*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

[HDMI], [DIGITAL LINK], [DVI-D1], [DVI-D2], [PC]

Establece la entrada de la detección de la señal durante [Detección de entrada].

[Apagado]: La detección de la señal no se realiza para la entrada establecida.

[Encendido]: La detección de la señal se realiza para la entrada establecida.

[Retardo de conmutación]

Establece el tiempo de retraso hasta el cambio de la entrada durante [Detección de entrada].

[Apagado]: Cambia la entrada si se interrumpe la señal, aunque sea durante un muy breve periodo de tiempo.

1 – 10: Establece el tiempo de retraso (segundos). Cambia la entrada cuando ha transcurrido el tiempo establecido tras detectar que no hay presente ninguna señal.

Sin embargo, si el período de detección durante el que no aparece ninguna señal es menor que el tiempo de retraso establecido, no se cambia la entrada.

Nota

- Con la entrada USB, la unidad determina que no hay ninguna señal presente cuando la memoria USB no está conectada al terminal USB.

Asimismo, aunque se haya conectado una memoria USB, si no hay ningún archivo que se pueda reproducir, la unidad determina que no hay presente ninguna señal.

- Este menú se atenuará y no se podrá establecer en las siguientes condiciones.

- [Input lock] no está establecido en [Off]. (vea la página 83)
- [Conmutación por error/Recuperación] - [Modo cambio de entrada] no está establecido en [Apagado]. (vea la página 61)

- Si esta función cambia la entrada, se selecciona la última entrada la próxima vez que se encienda la unidad.

Si desea conservar la entrada original cuando se encienda la unidad, establezca [Initial input] en la entrada original. (vea la página 83)

- [Detección de entrada] es la función que cambia la entrada automáticamente, tal como se muestra a continuación, supervisando la presencia de la señal para la entrada establecida.
 - Si se introduce una señal de vídeo en la entrada establecida que no se muestra (cuando el estado cambia de señal ausente a señal presente), se selecciona y se cambia la entrada.
 - Si no se detecta ninguna señal para la entrada mostrada, el ajuste cambia a la entrada establecida en la que se introduce una señal. Asimismo, si no hay presente ninguna señal para la entrada mostrada cuando se enciende la unidad o se cambia la entrada, el ajuste cambia a la entrada establecida en la que se introduce una señal. Cuando las señales se introducen en varias entradas establecidas, el orden de prioridad predeterminado (justo después del encendido) es: HDMI, DIGITAL LINK, DVI-D1, DVI-D2, PC.

En el otro caso (cuando se cambia la entrada después del encendido), la última entrada mostrada tiene prioridad.

- [Retardo de conmutación] es la función que evita el cambio de entrada accidental durante un breve período de tiempo (por ejemplo, cuando la señal se interrumpe durante el cambio de frecuencia de la señal de entrada mientras se está utilizando [Detección de entrada]. Si se vuelve a detectar una señal durante el período establecido (segundos), no se cambia la entrada.
- [Detección de entrada] puede no funcionar correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.
- [Detección de entrada] puede no funcionar correctamente cuando está conectado con el encadenado en forma de margarita DIGITAL LINK.

Conmutación por error/Recuperación

Cambia automáticamente al vídeo de entrada de reserva si se produce una interrupción del vídeo.

[Modo cambio de entrada]

[Apagado]:

Desactiva la función de entrada de reserva.

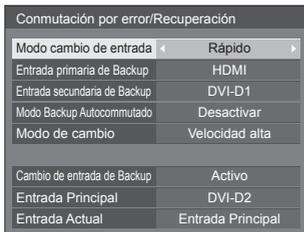


[Rápido]:

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo (conmutación por error) o vuelve a la entrada original (conmutación por recuperación) si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de reserva debe estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de reserva, se heredarán los valores de ajuste de vídeo y audio para la entrada (principal) usada para la visualización.



[Normal]:

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo o vuelve a la entrada original si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de reserva no necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de reserva, se usarán los valores de ajuste de vídeo y audio para la entrada de reserva.

■ [Modo cambio de entrada]: [Rápido]

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo y permite cambiar entre las entradas digitales (HDMI/DIGITAL LINK/DVI-D1/DVI-D2).

Nota

- La señal de vídeo de reserva debe estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.
- Al cambiar a la entrada de reserva, se heredarán los valores de ajuste de vídeo y audio para la entrada (principal) usada para la visualización.
- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Cambio de entrada de Backup] se visualiza como [Activo].
- Es posible que esta función no funcione correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

[Entrada primaria de Backup]

Establece la entrada de reserva de primera prioridad.

(None) / [HDMI] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D1] / [DVI-D2]

La entrada que es del mismo tipo que la usada para visualizar se atenuará en gris.

[Entrada secundaria de Backup]

Establece la entrada de reserva de segunda prioridad.

(None) / [HDMI] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D1] / [DVI-D2]

La entrada que es del mismo tipo que la usada para visualizar se atenuará en gris.

[Modo Backup Autocommutado]

Establece si se debe o no volver automáticamente a la entrada (principal) anterior cuando se restablece el vídeo de la entrada anterior visto inicialmente mientras se ve el vídeo de la entrada de respaldo activada por la operación de la función de entrada de respaldo. (Conmutación por recuperación)

[Desactivar]:

No devuelto

[Activar]:

Devuelto

[Modo de cambio]

Seleccione la velocidad del cambio de entrada.

[Velocidad alta]:

Si cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en 1 segundo.

Si se cambia entre los diferentes formatos de señal, se puede producir ruido de imagen.

[Velocidad normal]:

Si cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en 2 segundos.

Si cambia entre los distintos formatos de señal, tarda 3 a 4 segundos en cambiar pero no se provocará ruido en la imagen.

[Cambio de entrada de Backup]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de reserva.

[Inactivo]:

Indica que no se cumplen las condiciones, e inactiva la función de entrada de reserva.

[Activo]:

Indica que se cumplen las condiciones y activa la función de entrada de reserva.

[Entrada Principal]

Muestra la entrada (principal) inicialmente utilizada para la visualización.

[Entrada Actual]

Muestra si la entrada en uso actualmente para la visualización es la entrada (principal) inicialmente usada para la visualización o la de reserva.

Ajuste de condiciones

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Principal		
		HDMI DIGITAL LINK DVI-D1 DVI-D2	PC COMPONENT* VIDEO	USB
Respaldo	HDMI DIGITAL LINK DVI-D1 DVI-D2	○	×	×
	PC COMPONENT* VIDEO	×	×	×
	USB	×	×	×

○: Seleccionable para los dos Primario y Secundario.

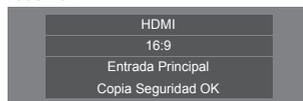
×: No seleccionable ni para Primario ni para Secundario.

*: [COMPONENT] puede mostrarse como [RGB] dependiendo de los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

Recordar pantalla

Al pulsar <RECALL> se muestra cualquiera de lo siguiente.

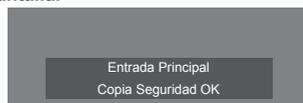
- Cuando se usa la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de reserva.



- Cuando la entrada de reserva, activada por la activación de la función de entrada de reserva, es usada para la visualización.



Si se cumplen las condiciones de la función de entrada de reserva, se mostrará la siguiente pantalla.



■ [Modo cambio de entrada]: [Normal]

Cambia a la entrada de reserva si se produce una interrupción del vídeo.

Nota

- Al cambiar a la entrada de respaldo, se utilizarán los valores de ajuste del vídeo y del audio para la entrada de respaldo.
- Cuando se usa una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) para la visualización, no puede establecer una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) como entrada de reserva.
- No se puede establecer cualquier entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) como [Entrada primaria de Backup] o [Entrada secundaria de Backup].
- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Cambio de entrada de Backup] se visualiza como [Activo].

[Entrada primaria de Backup]

Establece la entrada de reserva de primera prioridad.

(None) / [HDMI] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D1] / [DVI-D2] / [PC] / [COMPONENT]* / [VIDEO] / [USB]

La entrada que es del mismo tipo que la usada para visualizar se atenuará en gris.

Cuando se usa una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) para la visualización, no puede establecer una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) como entrada de reserva.

No se puede establecer cualquier entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) como [Entrada primaria de Backup] o [Entrada secundaria de Backup].

[Entrada secundaria de Backup]

Establece la entrada de reserva de segunda prioridad.

(None) / [HDMI] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D1] / [DVI-D2] / [PC] / [COMPONENT]* / [VIDEO] / [USB]

La entrada que es del mismo tipo que la usada para visualizar se atenuará en gris.

Cuando se usa una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) para la visualización, no puede establecer una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) como entrada de reserva.

No se puede establecer cualquier entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) como [Entrada primaria de Backup] o [Entrada secundaria de Backup].

[Modo Backup Autocommutado]

Establece si volver automáticamente o no a la entrada anterior (principal) cuando se restaure el vídeo de entrada anterior visualizado al principio mientras se ve el vídeo de entrada de reserva activado por el funcionamiento de la función de entrada de reserva.

[Desactivar]:

No devuelto

[Activar]:

Devuelto

[Cambio de entrada de Backup]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de reserva.

[Inactivo]:

Indica que no se cumplen las condiciones, e inactiva la función de entrada de reserva.

[Activo]:

Indica que se cumplen las condiciones y activa la función de entrada de reserva.

[Entrada Principal]

Muestra la entrada (principal) usada inicialmente para la visualización.

[Entrada Actual]

Muestra si la entrada en uso actualmente para la visualización es la entrada (principal) inicialmente usada para la visualización o la de reserva.

*: [COMPONENT] puede mostrarse como [RGB] dependiendo de los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

Ajuste de condiciones

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Principal		
		HDMI DIGITAL LINK DVI-D1 DVI-D2	PC COMPONENT* VIDEO	USB
Respaldo	HDMI DIGITAL LINK DVI-D1 DVI-D2	○	○	○
	PC COMPONENT* VIDEO	△	×	△
	USB	○	○	×

○: Seleccionable para los dos Primario y Secundario.

△: Seleccionable para Primaria o Secundaria.

×: No seleccionable ni para Primario ni para Secundario.

*: [COMPONENT] puede mostrarse como [RGB] dependiendo de los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

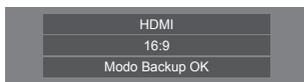
Nota

- Este menú se atenuará y no se podrá establecer cuando [Búsqueda de entrada] esté establecido en un elemento distinto de [Apagado]. (vea la página 59)
- Con la entrada USB, la unidad determina que las señales de vídeo quedan interrumpidas considerando que no se ha conectado la memoria USB al terminal USB.
- Para cambiar a la entrada conectada con el encadenado en forma de margarita a través de DIGITAL LINK, se requiere el tiempo de conmutación.
- Es posible que esta función no funcione correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

Recordar pantalla

Al pulsar <RECALL> se muestra cualquiera de lo siguiente.

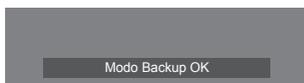
- Cuando se usa la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de reserva.



- Cuando la entrada de reserva, activada por la activación de la función de entrada de reserva, se usa para la visualización.



Si se cumplen las condiciones de la función de entrada de reserva, se mostrará la siguiente pantalla.



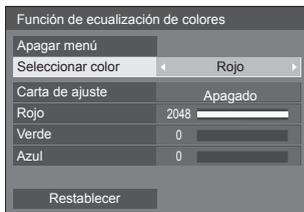
Función de ecualización de colores

Corrige la desigualdad de colores entre múltiples pantallas. Los colores R (rojo), G (verde), B (azul) y los colores intermedios (cian, magenta y amarillo) se corrigen de forma individual en cada pantalla.

Nota

- Cuando se muestra imagen fija con entrada de USB (Reproductor medios USB), no tiene un efecto en la imagen.

[Función de ecualización de colores] - pantalla del submenú



[Seleccionar color]

Seleccione el color que desee corregir con ◀▶.

[Carta de ajuste]

[Encendido]:

Muestra el patrón de prueba del color seleccionado. (El sonido se desactiva).

[Apagado]:

Muestra las señales de entrada normales.

[Rojo]

Ajusta suavemente la intensidad del componente rojo.

De 0 a 1 023 o de 1 024 a 2 048

[Verde]

Ajusta suavemente la intensidad del componente verde.

De 0 a 1 023 o de 1 024 a 2 048

[Azul]

Ajusta suavemente la intensidad del componente azul.

De 0 a 1 023 o de 1 024 a 2 048

[Restablecer]

Restablece cada ajuste de todas las selecciones de colores a su valor predeterminado.

Seleccione [S] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

■ Para restablecer cada ajuste del color seleccionado a su valor predeterminado

Pulse <DEFAULT> mientras se muestra el menú y se restablecerá cada ajuste del color seleccionado a su valor predeterminado.

■ [Apagar menú]

Se puede ajustar cuando no se muestra el menú [Función de ecualización de colores].

Seleccione [Apagar menú] y pulse <ENTER>.

La pantalla del menú desaparece, y se activa el funcionamiento con el mando a distancia.



- Si pulsa <RETURN>, se mostrará el menú.
- Si pulsa <RECALL>, se mostrará la guía de funcionamiento.

Nota

- Mientras se elimina el menú, este ajuste finalizará en 60 minutos tras no detectarse ninguna operación, independientemente del ajuste [Duración exhibición menú] (vea la página 80).

Funcionamiento con el mando a distancia mientras se elimina el menú



Se muestra durante 5 segundos si no se realiza el funcionamiento con el mando a distancia.



[Seleccionar color]

Seleccione el color que desee corregir con ◀▶.

Ajuste rojo, verde y azul

Ajuste con botones numéricos (del <1> al <9>).

Rojo	<1> -
	<2> Mantener pulsado para restablecer al estado predeterminado.
	<3> +
Verde	<4> -
	<5> Mantener pulsado para restablecer al estado predeterminado.
	<6> +
Azul	<7> -
	<8> Mantener pulsado para restablecer al estado predeterminado.
	<9> +

- Si se mantiene pulsado <1><4><7> y <3><6><9>, aumentará o disminuirá el valor consecutivo.
- Si se mantiene pulsado <2><5><8>, se mostrará brevemente el valor actual.

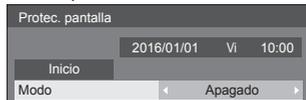
Nota

- Mientras se elimina el menú, este ajuste no puede utilizarse con los botones de la unidad.

Protec. pantalla (Para evitar la retención de la imagen)

No visualice una imagen fija, especialmente en el modo 4:3, para cualquier longitud del tiempo.

Si la pantalla tiene que estar encendida deberá utilizarse Protec. pantalla.



■ Configuración del salvapantallas

Funcionamiento del salvapantallas

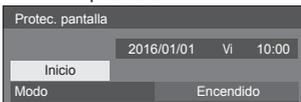
Cuando está funcionando el salvapantallas, se muestran los siguientes 5 patrones a pantalla completa durante 5 segundos cada uno y se repetirá.

Negro → Gris oscuro → Gris → Gris claro → Blanco → Gris claro → Gris → Gris oscuro

Para iniciar el salvapantallas ahora

- ① Seleccione [Encendido] en [Modo].
- ② Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.

- La pantalla de menú desaparecerá y se activará el Protec. pantalla.



Nota

- Si los siguientes botones se presionan mientras el protector de pantalla está en funcionamiento, este se cancelará.

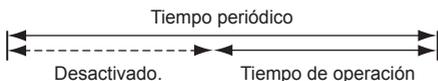
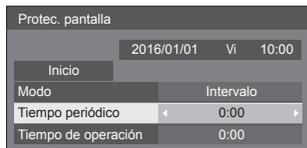
Mando a distancia: <RETURN>

Unidad principal: <MENU (Unidad)> <INPUT>
<+ (Unidad)> <- (Unidad)> ▲ ▼
<ENTER (Unidad)>

- Cuando la pantalla está apagada, el Protec. pantalla se desactiva.

Para desactivar el protector de pantalla

- ① Seleccione [Intervalo] en [Modo].
- ② Establezca [Tiempo periódico].
 - Pulse ◀▶ para cambiar el valor temporal en pasos de 15 minutos.
- ③ Establezca [Tiempo de operación].
 - Pulse ◀▶ una vez para cambiar el valor temporal en pasos de 1 minuto. Manténgalo pulsado para cambiar el valor temporal en pasos de 15 minutos.

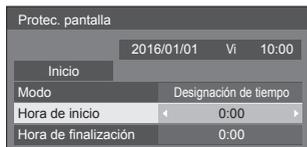


Nota

- No es posible establecer la duración de [Tiempo de operación] en un tiempo superior a [Tiempo periódico].

Para ajustar la hora de inicio y finalización del protec. pantalla

- ① Seleccione [Designación de tiempo] en [Modo].
- ② Establezca [Hora de inicio] y [Hora de finalización].
 - Pulse ◀▶ una vez para cambiar el valor temporal en pasos de 1 minuto. Manténgalo pulsado para cambiar el valor temporal en pasos de 15 minutos.

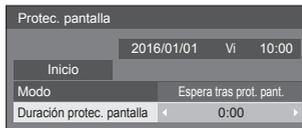


Nota

- Cuando la fecha actual se muestra como [- -], establezca [Fecha y hora] antes de establecer [Hora de inicio] y [Hora de finalización]. (vea la página 71)

Para apagar la alimentación después del salvapantallas

- ① Seleccione [Espera tras prot. pant.] en [Modo].
- ② Establezca [Duración protec. pantalla].
 - Pulse ◀▶ una vez para cambiar el valor temporal en pasos de 1 minuto. Manténgalo pulsado para cambiar el valor temporal en pasos de 15 minutos.
- ③ Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
 - El salvapantallas se activará y la alimentación se apagará (en espera) en el momento definido.



Nota

- [Duración protec. pantalla] se puede configurar entre 0:00 y 23:59.

Si se selecciona [0:00] no se activará la [Espera tras prot. pant.].

Etiqueta de entrada

Esta función permite cambiar la etiqueta de la señal de entrada que se mostrará.

[Etiqueta de entrada] - pantalla del submenú



[HDMI]	[HDMI] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DisplayPort]	[DisplayPort] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DIGITAL LINK]	[DIGITAL LINK] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DVI-D1]	[DVI-D1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DVI-D2]	[DVI-D2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)

[PC]	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[COMPONENT]*	[COMPONENT] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[VIDEO]	[VIDEO] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)

(Salto): Cuando se pulsa <INPUT>, la entrada se omitirá.

*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

Ajustes energía monitor

Configure cada elemento para reducir el consumo de energía.

Esta función solo se activa con el terminal de entrada seleccionado actualmente.

[Ajustes energía monitor] - pantalla del submenú

Ajustes energía monitor	
Modo energía monitor	Personalizados
Apagado si no se recibe señal	Desactivar
HDMI Energía monitor	Apagado
DIGITAL LINK Energía monitor	Apagado
DVI-D1 Energía monitor	Apagado
DVI-D2 Energía monitor	Apagado
PC Energía monitor	Apagado
Modo espera ext.	Apagado

Para controlar con el mando a distancia:

Cambia [Modo energía monitor] al pulsar <ECO>.



■ [Modo energía monitor]: [Encendido]

Los siguientes valores fijos están establecidos en el menú de reducción de consumo de energía. El ajuste individual no está disponible.

[Apagado si no se recibe señal]: [Activar]

[HDMI Energía monitor]: [Encendido]

[DIGITAL LINK Energía monitor]: [Encendido]

[DVI-D1 Energía monitor]: [Encendido]

[DVI-D2 Energía monitor]: [Encendido]

[PC Energía monitor]: [Encendido]

■ [Modo energía monitor]: [Personalizados]

El menú de reducción de consumo se establece individualmente. Esta configuración se habilita cuando la opción [Modo energía monitor] está establecida en [Personalizados].

[Apagado si no se recibe señal]

Cuando esta opción se establece en [Activar], la fuente de alimentación de la unidad se apaga automáticamente cuando no se realiza ninguna operación o no hay señal de sincronización durante aproximadamente 10 minutos.

Nota

- Con la entrada USB, la unidad determina que no hay presente ninguna señal cuando no se ha conectado la memoria USB al terminal USB, o cuando la memoria USB conectada no contiene ningún archivo que se pueda reproducir.
- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

[HDMI Energía monitor]

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada HDMI:

La alimentación se desconecta (se pone en espera); el indicador de la alimentación se enciende en color naranja.

Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI:

La alimentación se conecta; el indicador de la alimentación se enciende en color verde.

[DIGITAL LINK Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DIGITAL LINK:

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DIGITAL LINK:

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

[DVI-D1 Energía monitor]

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DVI-D1:

La alimentación se desconecta (se pone en espera); el indicador de la alimentación se enciende en color naranja.

Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DVI-D1:

La alimentación se conecta; el indicador de la alimentación se enciende en color verde.

[DVI-D2 Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DVI-D2:

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DVI-D2:

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

[PC Energía monitor] (función DPMS)

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización HD/VD) durante 60 o más segundos en la entrada PC:

La alimentación se desconecta (se pone en espera); el indicador de la alimentación se enciende en color naranja.

Cuando se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) posteriormente en la entrada PC:

La alimentación se conecta; el indicador de la alimentación se enciende en color verde.

Nota

- Esta función es efectiva cuando [Sincro] en [Señal] está ajustado en [Auto] o [Sincro HV] y [Selección entrada componente/RGB] están ajustados en [RGB]. (vea la página 51)

[Modo espera ext.]

Establece la operación en modo de espera a través de la función "Energía monitor" para el terminal de entrada para el que la función "Energía monitor" se ha establecido en [Encendido].

[Encendido]: Si se detecta una señal de vídeo (señal sincronizada) en cualquiera de los terminales de entrada para los que la función "Energía monitor" está establecida en [Encendido], se enciende la unidad, y la entrada cambia a la entrada detectada.

[Apagado]: Si se detecta una señal de vídeo (señal sincronizada) en el terminal de entrada con el que se entra en el modo de espera, se enciende la unidad con la entrada.

Nota

- Si [Búsqueda de entrada] está establecido en elementos distintos de [Apagado], se prioriza la función [Búsqueda de entrada]. (La función "Energía monitor" no está operativa en cada terminal.) (Si desea más información sobre la función [Búsqueda de entrada], consulte la página 59.)
- Si [Conmutación por error/Recuperación] - [Modo cambio de entrada] está ajustado en elementos distintos de [Apagado], se prioriza la función [Conmutación por error/Recuperación]. (La función "Energía monitor" no está operativa en cada terminal.) (Si desea más información sobre la función [Conmutación por error/Recuperación], consulte la página 61.)

Autodesplazamiento

Cambia automáticamente la imagen de visualización (inapreciable para el ojo humano) para evitar la retención de imagen de un contorno más nítido de imagen.

Al establecer esta opción en [Encendido] la posición de la pantalla se mueve a determinados intervalos y muestra las imágenes.

Nota

- Si [MULTI DISPLAY] se establece en [Encendido], esta función no funciona. (vea la página 58)
- Cuando esta función está operativa, puede parecer que falta parte de la pantalla.

Salida DIGITAL LINK

Establece la señal que se debe emitir desde el terminal DIGITAL LINK OUT.

- [Salida monitor (digital)]:** La señal de entrada que está seleccionada actualmente (solo cuando se detecta la señal digital)
- [HDMI]:** Señal de entrada HDMI
- [DisplayPort]:** Señal de entrada DisplayPort
- [DIGITAL LINK]:** Señal de entrada DIGITAL LINK
- [DVI-D1]:** Señal de entrada DVI-D1
- [DVI-D2]:** Señal de entrada DVI-D2
- [Apagado]:** No se emite la señal.

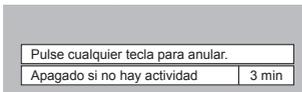
Nota

- Al emitir la señal de entrada HDMI, DisplayPort o DIGITAL LINK, si la señal de audio está multiplexada, se emite la señal. No se emite el audio analógico.

Apagado si no hay actividad

Si esta función está en estado [Activar], la alimentación se desconectará (modo espera) automáticamente si no se realiza ninguna operación en la pantalla durante 4 horas.

Cuando falten 3 minutos para la desconexión, se mostrará el tiempo restante.



Cuando la pantalla se apague gracias a esta función, la próxima vez que se encienda aparecerá el mensaje [Último apagado debido a "Apagado si no hay actividad"].

Nota

- Mientras se ejecuta el salvapantallas, esta función está desactivada.

Demora encendido pantalla

Puede ajustar el tiempo de demora de encendido de las pantallas para reducir la carga de potencia al encender la alimentación de las múltiples pantallas que se establecen juntas.

Configure cada ajuste de pantalla individualmente.

[Apagado]:

Cuando se cambia la pantalla al estado de encendido, se enciende a la vez.

[Auto]:

Establece automáticamente el tiempo de retardo según el número establecido para [ID monitor].

El tiempo de demora se determina al multiplicar [ID monitor] × 0,3 segundos.

Ejemplo:

Cuando [ID monitor] es 3 → 0,9 segundos
[ID monitor] (vea la página 55)

1 a 30:

Ponga el tiempo de retardo de encendido (segundo).

Cuando se cambia la pantalla al estado de encendido, se encenderá con la demora determinada en el ajuste.

Nota

- Mientras está operando esta función, el indicador de alimentación parpadea en verde.
- Esta función también se activa cuando se recupera la alimentación después de un fallo o después de desenchufar y volver a enchufar el cable de alimentación.

Idioma de OSD

Seleccionar su idioma preferido.

Idiomas seleccionables

English(UK)

Deutsch

Français

Italiano

Español

ENGLISH(US)

中文 : Chino

日本語 : Japonés

Русский : Ruso

TEMPORIZADOR ajuste

Establece el programa para encender la unidad con la entrada de vídeo y hora especificada, o para apagarla a la hora indicada. Se pueden establecer hasta 20 programas.

Nota

- Cuando la fecha actual se muestra como [- -], establezca [Fecha y hora] antes de establecer [TEMPORIZADOR ajuste]. (vea la página 71)
- Cuando hay varios programas establecidos en el mismo tiempo, el programa con el número de programa más pequeño se habilita.
- Si [Modo de alimentación] está ajustado en [Encendido], al ejecutar el programa durante el encendido, se cambiará a la entrada establecida para [Entrada].

[TEMPORIZADOR ajuste] - pantalla del submenú

Ejemplo de configuración

Programa 1, todos los lunes, a las 12:00,

Encendido, Entrada: HDMI

TEMPORIZADOR ajuste	
2016/01/01	Vi 10:00
Programa	1
Función Temporizador	Encendido
Día de semana	Lu
Modo de alimentación	Encendido
Hora	12:00
Entrada	HDMI

- 1 Establezca el número de programa.
- 2 Para ejecutar el programa, establezca en [Encendido].
El programa está desactivado cuando se establece [Apagado].
- 3 Establezca el día.
El programa se ejecuta cada día cuando se establece [Diario].
- 4 Establezca el encendido y apagado.
- 5 Establezca la hora.
Presione ◀▶ una vez para cambiar la hora 1 minuto.
Presione continuamente este botón para cambiar la hora 15 minutos.
- 6 Establezca la entrada.

Fecha y hora

Establezca la fecha y hora. ([- -] indica que no hay ningún programa establecido.)

[Fecha y hora] - pantalla del submenú

Fecha y hora	
2016/01/01	Vi 10:00
Ajustar	
Año	2016
Mes	1
Día	1
Horas	10
Minutos	0

■ Establecer fecha y hora

- ① Seleccione [Año / Mes / Día / Horas / Minutos].
- ② Establezca el elemento seleccionado.



Fecha y hora	
2016/01/01	Vi 10:00
Ajustar	
Año	2017
Mes	1
Día	1
Horas	10
Minutos	0

- ③ Seleccione [Ajustar] y pulse <ENTER>.

Fecha y hora	
2017/02/05	Do 18:00
Ajustar	
Año	2017
Mes	2
Día	5
Horas	18
Minutos	0

Nota

- Si la fecha y hora actuales no están establecidas, la configuración de hora para [TEMPORIZADOR ajuste], [Protec. pantalla], etc. no se puede realizar.
- La configuración de fecha y hora actuales se restablece en el caso siguiente:
Cuando la unidad principal se deja desatendida durante 7 días o más después de apagarla con <Interruptor de alimentación>, significa que se ha desenchufado la clavija de alimentación, o se ha producido un fallo de alimentación, etc.
- La fecha y la hora no se pueden establecer cuando [Año / Mes / Día / Horas / Minutos] están establecidos en [- -].

Configuración de red

Establézcalo cuando se conecte por la red a un ordenador.

[Configuración de red] se mostrará como menú secundario.

Configuración de red	
Network control	Apagado
Autoajuste del nombre de pantalla	Encendido
Nombre de pantalla	VF1H-000
Configuración de LAN	
Estado red	
Modo DIGITAL LINK	Auto
Estado DIGITAL LINK	
Menú DIGITAL LINK	
AMX D. D.	Apagado
Creston Connected™	Apagado
Extron XTP	Apagado
Ajustes de la red de memoria USB	Permitir
Restablecer	

■ [Network control]

Establezca esta opción cuando realice el control con un terminal LAN de la unidad.

[Encendido]:

Controla mediante LAN usando el terminal LAN de la pantalla. El indicador de alimentación se ilumina en naranja cuando se apaga la alimentación con el mando a distancia (en espera).

[Apagado]:

Invalida el control con el terminal LAN.

(En este caso, el consumo de energía del estado en espera (cuando la alimentación está apagada con el mando a distancia) se reducirá ligeramente).

Nota

- Cuando use la función de control LAN para "Uso de la función de red" (vea la página 87 - 102), establezca esta función en [Encendido].

■ [Autoajuste del nombre de pantalla]

Establece si se debe cambiar automáticamente el nombre de la pantalla.

[Encendido]:

Cambia el nombre de la pantalla automáticamente en función del punto de ajuste del ID de la pantalla.

[Apagado]:

El nombre de la pantalla no se cambia automáticamente.

■ [Nombre de pantalla]

El nombre de la pantalla que se mostrará en la red se puede modificar.

Nota

- El nombre solo se puede cambiar cuando [Autoajuste del nombre de pantalla] está establecido en [Apagado].
- El ID de la pantalla no se restablece al estado predeterminado con [Configuración de red] - [Restablecer].

■ [Configuración de LAN]

Se pueden configurar ajustes detallados de red para la LAN establecida a través del terminal LAN de la pantalla.

Seleccione [Configuración de LAN] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Configuración de LAN	
Guardar	
DHCP	Apagado
Dirección IP	192.168. 0. 8
Máscara de subred	255.255.255. 0
Puerta de enlace	192.168. 0. 1
Puerto	1024
Dirección MAC	---:---:---:---:---:---

[DHCP] / [Dirección IP] / [Máscara de subred] / [Puerta de enlace]

① Establece el modo [Encendido]/[Apagado] de [DHCP] con ◀▶.

Cuando se selecciona [Apagado], la dirección IP y otros ajustes se pueden configurar manualmente.

[DHCP]:

(Función del cliente DHCP)

[Encendido]:

Obtiene una dirección IP automáticamente cuando existe un servidor DHCP en la red a la que se va a conectar la pantalla.

[Apagado]:

Cuando no exista un servidor DHCP en la red a la que se vaya a conectar la pantalla, configure [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace] manualmente.

[Dirección IP]:

(visualización y ajuste de la Dirección IP)

Introduzca una Dirección IP cuando no vaya a usar un servidor DHCP.

[Máscara de subred]:

(visualización y ajuste de la Máscara de subred)

Introduzca una Máscara de subred cuando no vaya a usar un servidor DHCP.

[Puerta de enlace]:

(visualización y ajuste de la dirección de la Puerta de enlace)

Introduzca una dirección de la puerta de enlace cuando no vaya a usar un servidor DHCP.

Nota

- Cuando [DHCP] está ajustado a [Encendido], la dirección IP, etc. se muestra en gris.

Cómo introducir números



1. Seleccione la dirección y presione <ENTER>.
2. Seleccione los dígitos con ◀▶.
3. Cambie números con ▲▼.
4. Pulse <ENTER>.

Puede cancelar el cambio pulsando <RETURN>.

② Seleccione [Guardar] y pulse <ENTER>.

Guarde la configuración de red actual.

Nota

- Para usar un servidor DHCP, asegúrese de que el servidor DHCP haya arrancado.
- Contacte con el administrador de red para información detallada sobre [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace].
- Estado en que se entrega

[DHCP]: [Apagado]

[Dirección IP]: 192.168.0.8

[Máscara de subred]: 255.255.255.0

[Puerta de enlace]: 192.168.0.1

[Puerto]

Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

Seleccione el [Puerto] y pulse <ENTER> para establecer el número.

- El rango de ajustes disponibles es 1024 - 65535.
- Cómo introducir números (vea la página 73)

Nota

- Cuando se utiliza el protocolo PLink, la configuración de puerto no es necesaria.

[Dirección MAC]

Muestra la dirección MAC de esta unidad.

■ [Estado red]

Permite comprobar el estado de configuración de la red actual.

Estado red	
DHCP	Apagado
Dirección IP	192.168.0.8
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1
Dirección MAC	12:34:56:78:9A:BC

■ [Modo DIGITAL LINK]

Cambia el método de comunicación del terminal DIGITAL LINK.

[Auto]:

El método de comunicación se selecciona automáticamente.

Es posible la comunicación HDMI, LAN y en serie.

Es posible la conexión Ethernet.

[DIGITAL LINK]:

Es posible la comunicación HDMI, LAN y en serie a través de un transmisor de cable de par trenzado.

[Ethernet]:

La comunicación LAN es posible a través del terminal LAN de la pantalla.

[Largo alcance]:

El método de comunicación se fija en largo alcance.

Modos que permiten la comunicación

✓ : Válido

— : Inválido

Ajustes		Validez de la comunicación			
		Transmisión de imágenes		Ethernet	RS-232C
100 m	150 m				
Auto	Para DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Para Largo alcance	—	✓	✓	✓
	Para Ethernet	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
Largo alcance		—	✓	✓	✓
Ethernet		—	—	✓	—

Nota

- Cuando se conecta con el método de comunicación [Largo alcance], la distancia de transmisión máxima es 150 m. En este caso, esta unidad puede recibir señales de hasta 1 080/60p (148,5 MHz).
- Si el método de comunicación del transmisor de cable de par trenzado está establecido en [Largo alcance], establezca [Modo DIGITAL LINK] en [Auto]. A continuación, la conexión se activa con el método de comunicación [Largo alcance].
Cuando se conecta con el Conmutador de DIGITAL LINK (ET-YFB200G) que se vende por separado con el método de comunicación [Largo alcance], establezca [Modo DIGITAL LINK] en [Largo alcance].
- Aunque [Modo DIGITAL LINK] esté establecido en [Largo alcance], si el transmisor de cable de par trenzado no admite el método de comunicación [Largo alcance], no se conectará correctamente.

■ Estado DIGITAL LINK

Muestra el entorno de conexión de DIGITAL LINK.

Seleccione [Estado DIGITAL LINK] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Estado DIGITAL LINK	
Estado LINK	No link
Estado HDMI	No HDMI
Calidad de la señal	
Mínimo	-XX dB
Máx	-YY dB

[Estado LINK]:

Se mostrará uno de los siguientes estados.

[No link]:

Sin conexión LAN, etc.

[DIGITAL LINK]:

Conectado al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

[Largo alcance]:

El método de comunicación está establecido en [Largo alcance] y conectado al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

[Ethernet]:

El PC está conectado al terminal DIGITAL LINK / LAN de este producto y mediante LAN.

[Estado HDMI]:

Muestra el estado de conexión del formato HDMI.
Se mostrará uno de los siguientes estados.

[No HDMI]:

DIGITAL LINK no está conectado

[HDMI ON]:

DIGITAL LINK está conectado

[HDCP ON]:

HDCP compatible en DIGITAL LINK

[Calidad de la señal]:

Indica el número máximo y mínimo cuantificado de errores que se han producido. Los colores de la pantalla son rojo, amarillo o verde, según el número.

Calidad de la señal	Colores de la pantalla	Estado de la recepción
-12 dB o inferior	Verde	Bueno
Entre -11 y -8 dB	Amarillo	Malo
-7 dB o superior	Rojo	Muy malo

- El número se representa con el amarillo o con el rojo si el cable LAN está desconectado o no está protegido.
- Esta calidad de la señal muestra cifras entre el transmisor de cable de par trenzado que está conectado y la pantalla.

■ Menú DIGITAL LINK

Muestra el menú de configuración de Caja de interfaz digital.

Seleccione [Menú DIGITAL LINK] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Nota

- Esta función solo se puede seleccionar cuando el dispositivo Panasonic que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G y ET-YFB200G) está conectado a un terminal DIGITAL LINK / LAN y está encendido.
- Para obtener más información, consulte los manuales de los dispositivos que admiten la salida DIGITAL LINK.

■ [AMX D. D.]

Establezca si desea permitir que la pantalla sea detectada por AMX Device Discovery.

[Encendido]:

Habilita la detección por AMX Device Discovery.

[Apagado]:

Deshabilita la detección por AMX Device Discovery.

- Para obtener más detalles, visite la siguiente página web.

<http://www.amx.com/>

■ [Crestron Connected™]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], la pantalla se puede monitorizar o controlar a través de la red mediante el equipo y el software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

La pantalla es compatible con el siguiente software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView® Express
- Fusion RV®
- RoomView® Server Edition

[Crestron Connected™] es una función que permite conectar con un sistema desarrollado por Crestron Electronics, Inc. que gestiona y controla múltiples dispositivos del sistema conectados a la red.

- Para información detallada sobre “Crestron Connected™”, consulte la página web de Crestron Electronics, Inc. (disponible solo en inglés).

<http://www.crestron.com/>

Para descargarse “RoomView® Express”, consulte la página web de Crestron Electronics, Inc. (disponible solo en inglés).

<http://www.crestron.com/getroomview>

■ [Extron XTP]

Se establece en [Encendido] al conectar el transmisor XTP fabricado por Extron al terminal DIGITAL LINK.

- Para obtener más información sobre Extron, consulte el siguiente sitio web.

<http://www.extron.com>

■ [Ajustes de la red de memoria USB]

Establece si se debe permitir el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB. (vea la página 116)

[Permitir]:

Permite realizar los ajustes de red de la memoria USB.

[Prohibir]:

Prohíbe realizar los ajustes de red de la memoria USB.

Nota

- Esta función está establecida en [Permitir] como ajuste predeterminado de fábrica.
- Una vez que se haya realizado el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB, esta función se establecerá en [Prohibir].

■ [Restablecer]

Puede restablecer la configuración de red predeterminada de fábrica de la pantalla.

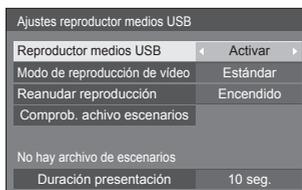
Seleccione [Si] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



Ajustes reproductor medios USB

Se establece para la función [Reproductor medios USB].

[Ajustes reproductor medios USB] - pantalla del submenú



■ [Reproductor medios USB]

Se establece para activar o desactivar la función [Reproductor medios USB].

■ [Modo de reproducción de vídeo]

Establece el modo de reproducción de vídeo.

Si se producen interferencias de imagen en el momento de cambio de los archivos de las imágenes en movimiento durante la reproducción en el modo Estándar, cambie al modo Ajuste.

[Estándar]:

Reproduce contenido sin una imagen en negro en la unión entre archivos de vídeo.

[Ajustar]:

Reproduce contenido con una imagen en negro (durante 2 segundos aproximadamente) insertada en la unión entre archivos de vídeo.

Nota

- El cambio de modo solo se activa al utilizar el reproductor multimedia único.
- Es posible que se produzcan interferencias en la visualización en el momento de cambio de los archivos durante la reproducción en el modo Estándar.

■ [Reanudar reproducción]

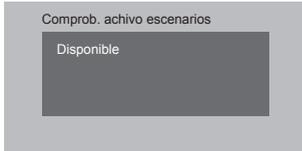
Se establece para activar o desactivar la reanudación de la reproducción.

■ [Comprob. archivo escenarios]

Realice una comprobación del contenido de la memoria USB. Si se detecta algún error, se mostrarán el código de error y el nombre del archivo.

Para obtener detalles del código de error, consulte la sección "Comprobación del contenido de la memoria USB". (vea la página 109)

Seleccione [Comprob. archivo escenarios] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



■ [Duración presentación]

Seleccione la duración de visualización para imágenes estáticas.

[10 seg.] a [600 seg.]

Ajustes de botones de funciones

Asigna funciones específicas a los botones numéricos (<0> a <9>). Los botones se pueden usar como teclas de acceso directo si se les asignan operaciones de uso frecuente.

1 Cambie [Grupo de funciones] con ◀ ▶

[Ajustes de botones de funciones] - pantalla del submenú



Entrada
↓
Recuperar memoria
↓
Acceso directo

2 Seleccione el botón numérico con ▲ ▼ y establezca la función para asignar con ◀ ▶.

■ Funciones que se pueden asignar a los botones numéricos

[Entrada] (Selección de entrada directa)

Se puede seleccionar la entrada con un solo toque.

[HDMI] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D1] / [DVI-D2] / [PC] / [COMPONENT]* / [VIDEO] / [USB]

*: [COMPONENT] puede mostrarse como [RGB] dependiendo de los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

[Recuperar memoria]

Se puede cargar la memoria con un solo toque. Recuperar memoria (vea la página 48)

[MEMORY1] a [MEMORY8]

- [MEMORY1] a [MEMORY8] (funciones de carga) están ya asignadas a los botones <1> a <8> respectivamente. Estos ajustes no se pueden modificar.

[Acceso directo]

[Señal], [Protec. pantalla], [TEMPORIZADOR ajuste], [Ajustes energía monitor], [Configuración de red], [MULTI DISPLAY]

- Presione el botón numérico para mostrar la pantalla de menús. Presione de nuevo el botón para salir de la pantalla de menús.

[Enmudecer Audio&Video]

- Presione el botón numérico para silenciar el audio y las imágenes.

Para cancelar, pulse cualquier botón del mando a distancia, salvo el botón de encendido.

[Zoom digital]

- Cambia al modo [Zoom digital] pulsando los botones numéricos. (vea la página 38)

[ID monitor / Nombre de pantalla]

- Al pulsar el botón numérico, aumenta [ID monitor] y [Nombre de pantalla].

Condición inicial

Las siguientes funciones se asignan a los botones numéricos como opción predeterminada.

	[Entrada]	[Recuperar memoria]	[Acceso directo]
1	HDMI	MEMORY1	[Señal]
2	DisplayPort	MEMORY2	[Protec. pantalla]
3	DIGITAL LINK	MEMORY3	[TEMPORIZADOR ajuste]
4	DVI-D1	MEMORY4	[Ajustes energía monitor]
5	DVI-D2	MEMORY5	[Configuración de red]
6	PC	MEMORY6	[Enmudecer Audio&Video]
7	COMPONENT	MEMORY7	[MULTI DISPLAY]
8	VIDEO	MEMORY8	[Zoom digital]
9	USB	-	ID monitor / Nombre de pantalla
0	-	-	-

■ [Guía de botones de funciones]

Permite establecer la visualización de funciones cuando se presionan los botones numéricos. Establezca esta opción para cada grupo de función.

[Encendido]:

Muestra la lista de funciones para los botones numéricos.

[Apagado]:

No muestra la lista de funciones. La operación se inicia cuando se presionan los botones numéricos.

Nota

- Cuando se pulsa <FUNCTION GROUP>, se mostrará [Guía de botones de funciones] sea cual sea el ajuste de [Encendido] / [Apagado].

■ Para usar accesos directos (botones numéricos)

1 Pulse <FUNCTION GROUP> o <0> - <9>.

Se mostrará la opción [Guía de botones de funciones].

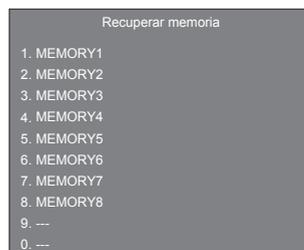
[Guía de botones de funciones]: Cuando se establece la opción [Apagado], al presionar el botón numérico se iniciará la operación.

Ejemplo: Entrada



2 Pulse <FUNCTION GROUP> para cambiar de grupo de funciones.

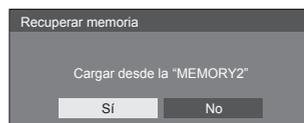
Ejemplo: Recuperar memoria



3 Pulse <0> - <9>.

La función correspondiente al botón presionado comenzará a ejecutarse.

Ejemplo: Cuando se presione <2>.



Ajustes de imagen de inicio

Establece la imagen mostrada en la pantalla cuando se enciende la unidad.

Condiciones de la imagen que se puede establecer en [Leer imagen de usuario]

- Tamaño de la imagen: solo 1920 × 1080
- Archivos jpg y bmp (salvo los que no se pueden reproducir con [Reproductor medios USB] (vea la página 104))

Los nombres de archivos y carpetas se muestran en la lista de archivos con las condiciones que se indican a continuación.

– Si un archivo o una carpeta se colocan directamente en el directorio raíz del dispositivo USB.

- Se muestran adecuadamente hasta 246 caracteres de nombre de archivo (incluida la extensión).

Tenga en cuenta que la lista de archivos puede desaparecer antes de aparezca la visualización completa de los nombres de archivo debido al tiempo de visualización del menú en pantalla.

- Se muestran adecuadamente hasta 244 caracteres de nombre de carpeta.

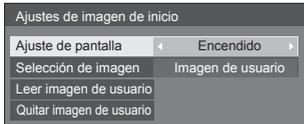
* Si la carpeta se coloca jerárquicamente, el número de caracteres mostrado se reduce al número de caracteres de la ruta del archivo (información de la carpeta).

– Solo se muestran los archivos cuyos nombres se describen con caracteres ASCII, sin incluir el código de control.

Nota

- [Imagen] no puede ajustarse al establecer la imagen de inicio.
- La imagen que se muestra como imagen de inicio puede ser ligeramente diferente de la imagen confirmada en el ordenador.

[Ajustes de imagen de inicio] - pantalla del submenú



[Ajuste de pantalla]

Establece la imagen mostrada cuando se enciende la unidad.

[Apagado]:

La función no se puede utilizar.

[Encendido]:

Activa la función.

[Selección de imagen]

Seleccione la imagen que desea mostrar.

[Imagen predeterminada]:

Logotipo de Panasonic (fondo azul)

[Imagen de usuario]:

Imagen registrada por el usuario

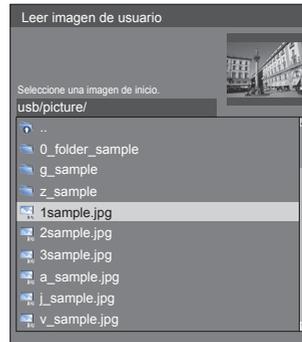
Nota

- Solo cuando se muestra [Imagen predeterminada], el logotipo gira automáticamente al mostrarse en función del ajuste [Instalación de pantalla] (vea la página 79) ([Horizontal] / [Vertical]).
- Cuando se selecciona [Imagen de usuario], la imagen no gira según el ajuste [Instalación de pantalla]. Prepare una imagen con una relación de aspecto de 1920 × 1080, compatible con la dirección de colocación.

[Leer imagen de usuario]

Registra la imagen que se lee desde un dispositivo de memoria USB.

[Leer imagen de usuario] - pantalla del submenú



Nota

- Establezca la entrada en una opción distinta a USB y lea la imagen.
- Solo se puede registrar una imagen de usuario.
- No apague la alimentación durante la lectura de la imagen de usuario.
- La imagen seleccionada se previsualiza en la pantalla del submenú [Leer imagen de usuario].
- Mientras se muestra la pantalla del submenú [Leer imagen de usuario], el reproductor [Reproductor medios USB] detiene la reproducción.
- Cuando el dispositivo de memoria USB no se ha conectado al terminal USB, [Leer imagen de usuario] se atenúa y no se puede seleccionar.
- Si se empieza a leer la imagen durante la creación de la imagen de vista previa, se producirá un error de acceso, y es posible que la imagen no se reconozca como un archivo de imagen.

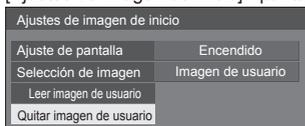
Confirme la visualización de la imagen de vista previa y, a continuación, inicie el proceso de lectura.

- Los nombres de archivo mostrados tienen las siguientes restricciones.
 - Extensión aplicable: jpg, jpe, jpeg o bmp
 - El nombre de archivo no incluye el texto ".jpg", ".jpe", ".jpeg" o ".bmp" que empieza por punto (.).
- En función del ajuste del sistema operativo, las carpetas o los archivos de la memoria USB que no se puedan ver en su ordenador podrán mostrarse en esta unidad.

[Quitar imagen de usuario]

Borra la imagen registrada en [Leer imagen de usuario].

[Ajustes de imagen de inicio] - pantalla del submenú



Nota

- Cuando no hay ninguna [Imagen de usuario] que se haya leído, [Quitar imagen de usuario] se atenúa y no se puede seleccionar.
- Cuando [Selección de imagen] esté ajustado en [Imagen de usuario], al ejecutar [Quitar imagen de usuario], se cambiará el ajuste de [Selección de imagen] a [Imagen predeterminada].

Instalación de pantalla

Esta opción permite establecer la orientación de la visualización en pantalla en la disposición vertical.

[Horizontal]:

El ángulo de la visualización en pantalla se utiliza para la instalación horizontal.

[Vertical]:

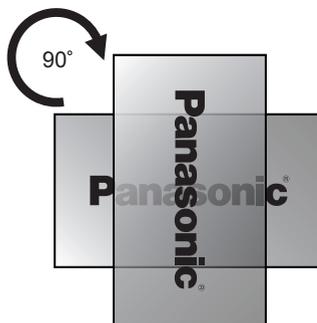
La visualización en pantalla se gira en el sentido contrario a las agujas del reloj 90 grados para facilitar la visión en la disposición vertical.



Nota

- Para la instalación vertical, gire esta pantalla hacia la derecha de modo que el indicador de alimentación esté abajo.

(El indicador de alimentación se encuentra en la parte posterior.)

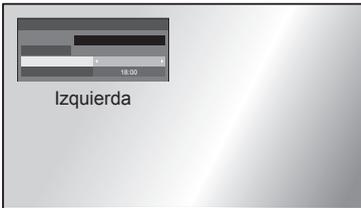


Posición de OSD

Permite establecer la posición de visualización de los menús en pantalla.

Cada vez que se presiona ◀ o ▶, la posición de visualización de los menús en pantalla cambia.

Ejemplo de visualización:



Duración exhibición menú

Permite establecer el tiempo de visualización para cada menú en pantalla.

[5 seg.] a [180 seg.]

Transparencia de menú

Establece el índice de transparencia del fondo de la visualización del menú en pantalla.

0 a 100

Ajustes de opciones

Esta unidad ofrece funciones especialmente adaptadas a la ubicación de la instalación y la aplicación.

■ Mando a distancia

1 Pulse <SETUP>.

[Configuración] aparecerá como pantalla de menú.

2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparecerá la pantalla siguiente.

Options
Display software information
Software licenses
USB data cloning
LAN data cloning
Shipping

3 Seleccione [Options] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

[Options] aparecerá como pantalla de menú.

Options	1/2
Audio input select	
Long life settings	
Onscreen display	On
Initial input	Off
Initial VOL level	Off 0
Maximum VOL level	Off 0
Input lock	Off
Button lock	Off
Controller user level	Off
PC auto setting	Off

Options	2/2
Off-timer function	◀ Enable ▶
Initial startup	Last memory
Clock display	Off
Power on message(No activity power off)	Off
Power on message(Power management)	Off
POWER button lock	Off
LAN control protocol	Protocol 2
Information timing	

Nota

- La función [POWER button lock] es solo para TH-55VF1HU.

4 Seleccione el elemento a establecer con ▲▼.

Para [Audio input select], [Long life settings] y [Information timing], se mostrará la pantalla del submenú cuando pulse <ENTER>.

(vea la página 82, 82, 86)

5 Establezca con ◀▶.

6 Pulse <SETUP> para salir del menú de [Options].

■ Unidad

1 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces y muestre el menú [Configuración].

2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y, a continuación, mantenga pulsado <ENTER (Unidad)> durante más de 5 segundos.

3 Seleccione [Options] con ▲▼ y pulse <ENTER (Unidad)>.

[Options] aparecerá como pantalla de menú.

4 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲▼.

Para [Audio input select], [Long life settings] y [Information timing], se mostrará la pantalla del submenú cuando pulse <ENTER>.

(vea la página 82, 82, 86)

5 Establezca con <- (Unidad)> o <+ (Unidad)>.

6 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces para salir del menú [Options].

Nota

- El mando a distancia es necesario para utilizar [Initial VOL level] y [Maximum VOL level] en el menú [Options].
- Pulse <RETURN> para volver al menú anterior.
- El número de serie y la versión de software de esta unidad se muestran cuando se selecciona [Display software information] en el paso 3.
- La licencia de software se muestra cuando se selecciona [Software licenses] en el paso 3.

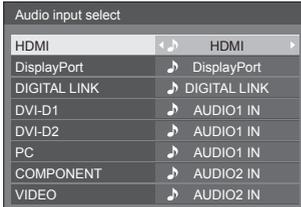
Audio input select

Configura el sonido cuando se ha seleccionado la entrada de vídeo.

1 Seleccione la entrada de vídeo con ▲▼.



Establezca la entrada de audio con ◀▶.



- La ilustración anterior muestra los ajustes de fábrica.

Entrada de vídeo	Entrada de audio
HDMI	HDMI / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DisplayPort	DisplayPort / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DVI-D1 / DVI-D2 / PC / COMPONENT* / VIDEO	AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio

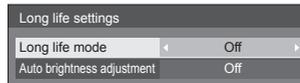
- [No audio]: Sin entrada de audio (modo silencioso)

*: [COMPONENT] puede mostrarse como [RGB] dependiendo de los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

Cuando la configuración de la entrada de audio se ha cambiado de los ajustes de fábrica, la entrada de audio se muestra de la siguiente manera.



Long life settings



[Long life mode]

Amplía la duración del panel reduciendo el brillo de la retroiluminación.

[On1]:

Reduce el brillo de la retroiluminación un 20 % aproximadamente en comparación con el nivel máximo.

[On2]:

Reduce el brillo de la retroiluminación un 40 % aproximadamente en comparación con el nivel máximo.

[Off]:

No reduce el brillo.

[Auto brightness adjustment]

Corrige el brillo automáticamente para el cambio de brillo debido al envejecimiento causado por la iluminación del panel.

[On]:

Se corrige automáticamente.

[Off]:

No se corrige automáticamente.

Nota

- Esta función se puede establecer cuando se enciende la unidad por primera vez. (vea la página 33)
En caso de que no se haya establecido, puede establecerla en este menú.
- [Auto brightness adjustment] no se puede establecer en [On] si el tiempo de iluminación del panel supera las 1 000 horas.

Onscreen display

Establézcalo para mostrar / ocultar las siguientes visualizaciones en pantalla.

- Visor de encendido
- Visor del interruptor de señal de entrada
- No aparece señal
- Visualización No hay medios externos (en la entrada USB)
- Visualización de sonido DESACTIVADO tras mostrar la pantalla de menú
- Visualización del tiempo restante del temporizador de apagado cuando queden 3 minutos

[On]:

Muestra la visualización en pantalla.

[Off]:

Oculto la visualización en pantalla.

Initial input

Ajusta la señal de entrada cuando está encendida la unidad.

[Off] / [HDMI] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D1] / [DVI-D2] / [PC] / [COMPONENT]* / [VIDEO] / [USB]

*: [COMPONENT] puede mostrarse como [RGB] dependiendo de los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

Nota

- Este menú se encuentra disponible solo cuando [Input lock] está en [Off]. (vea la página 83)

Initial VOL level

Ajusta el nivel de volumen de sonido cuando se enciende la unidad.

[Off]:

Será el nivel de volumen de sonido que se ha establecido antes de apagar la alimentación de la unidad.

[On]:

Fija el volumen deseado.

- Envía el sonido con el volumen establecido cuando [Initial VOL level] en el estado [On] está seleccionado en el menú.

■ Para ajustar el nivel de volumen del sonido

Pulse <VOL +> <VOL ->.

Nota

- Cuando [Maximum VOL level] está en [On], el volumen no se puede establecer en un nivel superior al establecido para [Maximum VOL level].

Maximum VOL level

Ajusta el volumen máximo.

[Off]:

El nivel de volumen de sonido se puede establecer en un valor de hasta 100 (máximo).

[On]:

El nivel de volumen de sonido no superará el punto de ajuste.

- Envía el sonido con el volumen establecido cuando [Maximum VOL level] en el estado [On] está seleccionado en el menú.

■ Para ajustar el nivel de volumen del sonido

Pulse <VOL +> <VOL ->.

Nota

- Cuando [Maximum VOL level] se cambia de [Off] a [On], si [Maximum VOL level] se ajusta en un valor inferior a [Initial VOL level], entonces [Initial VOL level] se convierte automáticamente en lo mismo que [Maximum VOL level].

Input lock

Bloquea el funcionamiento del interruptor de entrada.

[Off] / [HDMI] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D1] / [DVI-D2] / [PC] / [COMPONENT]* / [VIDEO] / [USB]

*: [COMPONENT] puede mostrarse como [RGB] dependiendo de los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 51)

Not

- El cambio de entrada se puede usar cuando esta opción está establecida en [Off].

Button lock

Limita el funcionamiento de los botones de la unidad.

[Off]:

Pueden utilizarse todos los botones en la unidad principal.

[On]:

Están desactivadas todos los funcionamientos de botones salvo el <Botón de encendido (Unidad)>.

[MENU & ENTER]:

Bloquea los botones <MENU (Unidad)> y <ENTER (Unidad)>.

■ Para establecer [Button lock].

Establézcalo con los botones de la unidad.

[Off]:

- ① Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

[On]:

- ① Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

[MENU & ENTER]:

- ① Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

Nota

- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado: "Inicialización" (vea la página 86)

Controller user level

Limita el funcionamiento de los botones del mando a distancia.

[Off]:

Usted puede utilizar todos los botones que se encuentran en el mando a distancia.

[User1]:

Solo podrá usar los botones <POWER ON>, <STANDBY>, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> y <VOL -> del mando a distancia.

[User2]:

Solo podrá usar los botones <POWER ON> y <STANDBY> del mando a distancia.

[User3]:

Bloquea todos los botones en el mando a distancia.

Nota

- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado: "Inicialización" (vea la página 86)

PC auto setting

Determina el modo de funcionamiento del ajuste automático de la posición dentro del menú [Posición].

[Off]:

El ajuste automático de la posición se inicia cuando se pulsa <AUTO SETUP> en el control remoto o se ejecuta el ajuste automático de la posición desde el menú [Posición].

[On]:

Aparte del control remoto o menú de funcionamiento, el ajuste automático de la posición se iniciará:

- Al encender la pantalla.
- Al cambiar la señal de entrada.

Off-timer function

Activa / desactiva la función del temporizador de apagado.

[Enable]:

Activa [Off-timer function].

[Disable]:

Desactiva [Off-timer function].

Nota

- Cuando está configurado en [Disable], se cancela el Off-timer.

Initial startup

Establece el modo de alimentación de la unidad para cuando la alimentación se recupera después de un fallo o después de desenchufar y volver a enchufar la clavija del cable eléctrico.

[Last memory]:

La alimentación vuelve en el mismo estado en que encontraba antes de producirse la interrupción.

[On]:

La alimentación vuelve en el modo de encendido. (Indicador de alimentación: verde)

[Standby]:

La alimentación vuelve en el modo de espera. (Indicador de alimentación: rojo/naranja)

Nota

- Cuando se utilizan múltiples pantallas es preferible el modo de [Standby] para reducir la carga de energía.

Clock display

Establece si se muestra / oculta el reloj.

[Off]:

Ocultar el reloj.

[On]:

Muestra el reloj.

Nota

- El reloj se visualiza en la parte inferior izquierda de la pantalla cuando se pulsa el botón <RECALL>.
- Cuando la opción [Fecha y hora] no está establecida, el reloj no se muestra aunque la opción [Clock display] sea [On]. (vea la página 71)

Power on message(No activity power off)

Se establece para mostrar u ocultar precauciones de [Apagado si no hay actividad] cuando se enciende la unidad.

[On]:

Las precauciones de advertencia se muestran cuando se enciende la unidad.

[Off]:

Las precauciones de advertencia no se muestran cuando se enciende la unidad.

Nota

- Este ajuste solo está activado cuando [Apagado si no hay actividad] está establecido en [Activar] (vea la página 70).

Power on message(Power management)

Se establece para mostrar u ocultar un mensaje de información que indica que la unidad se ha apagado a través de la función "Energía monitor" cuando se enciende la unidad.

[On]:

La información se muestra cuando se enciende la unidad.

[Off]:

La información no se muestra cuando se enciende la unidad.

Nota

- Esta configuración solamente se habilitará cuando la función "Energía monitor" está establecida en [Encendido] (vea la página 68).

POWER button lock

Establece el ajuste de bloqueo para <Botón de encendido (Unidad)> (⏻/⏻).

[On]:

<Botón de encendido (Unidad)> funcionamiento deshabilitado.

[Off]:

<Botón de encendido (Unidad)> funcionamiento habilitado.

Nota

- Esta función es solo para TH-55VF1HU.

LAN control protocol

Seleccione el protocolo de control de LAN.

[Protocol 1]:

Se realiza el control con la secuencia de la pantalla Panasonic.

[Protocol 2]:

Permite controlar con la secuencia que es compatible con el proyector Panasonic.

Nota

- Para el control con explorador Web y PJLink, el funcionamiento es posible independientemente de la configuración.
- Cuando se realiza el control de comandos con TCP/IP, seleccione [Protocol 1].
- Cuando utilice el "Software de Alerta Precoz" o "Multi Monitoring & Control Software", seleccione [Protocol 2].

Information timing

Configura la forma de mostrar información para indicar que no hay señal o advertir del aumento de temperatura.

Durante el control mediante RS-232C:

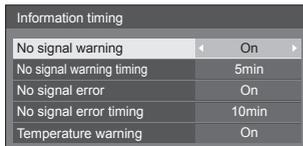
Envío automático de una advertencia o de un mensaje de error desde la pantalla.

Durante el control mediante LAN:

Obtenga la advertencia o el mensaje de error de la pantalla.

1 Seleccione el elemento con ▲ ▼.

Seleccione el punto de ajuste con ◀ ▶.



Information timing	
No signal warning	◀ On ▶
No signal warning timing	5min
No signal error	On
No signal error timing	10min
Temperature warning	On

[No signal warning]

Cuando esté establecido en [On], la pantalla mostrará la advertencia de que no hay señal.

[No signal warning timing]

Configure el tiempo de detección para advertencia de que no hay señal.

(Rango: 01 - 60, intervalo: 1 minuto)

[No signal error]

Cuando esté establecido en [On], la pantalla mostrará el error de que no hay señal.

[No signal error timing]

Configure el tiempo de detección para el error de que no hay señal.

(Rango: 01 - 90, intervalo: 1 minuto)

- La advertencia [No signal warning] y el error [No signal error] no se envían cuando se detecta el estado sin señal mediante cualquiera de las funciones siguientes:

[Apagado si no se recibe señal], [HDMI Energía monitor], [DIGITAL LINK Energía monitor], [DVI-D1 Energía monitor], [DVI-D2 Energía monitor], [PC Energía monitor]

(vea la página 68)

Ejemplo de configuración:

- Si no se recibe señal cuando la entrada es [PC IN], [PC Energía monitor] se activa primero y la pantalla pasa al modo espera.
[No signal warning timing]: 5 minutos
[No signal error timing]: 10 minutos
[PC Energía monitor]: [Encendido] (60 segundos)

Nota

- El ajuste [No signal error timing] no se puede establecer con un valor inferior al de [No signal warning timing].
- Con la entrada USB, la unidad determina que no hay ninguna señal presente cuando la memoria USB no está conectada al terminal USB.
- Asimismo, aunque se haya conectado una memoria USB, si no hay ningún archivo que se pueda reproducir, la unidad determina que no hay presente ninguna señal.

[Temperature warning]

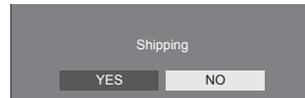
Cuando esté establecido en [On], la pantalla mostrará el mensaje de advertencia.

Inicialización

Cuando tanto los botones de la unidad principal como los botones del mando a distancia están desactivados debido a los ajustes de [Button lock], [Controller user level] y [Función ID mando] (vea la página 55), establezca todos los valores [Off (Apagado)] de forma que todos los botones se activen de nuevo.

Pulse <- (Unidad)> junto con <RETURN> y manténgalo pulsado durante más de 5 segundos.

[Shipping] se muestra y el bloqueo se libera cuando desaparece.



- Los ajustes de [Button lock], [Controller user level] y [Función ID mando] regresarán a [Off (Apagado)].

Uso de la función de red

Esta unidad dispone de una función de red que le permitirá controlar la pantalla conectada a la red mediante su ordenador.

Entorno necesario para los ordenadores que se conecten

En primer lugar, confirme que su ordenador disponga de una LAN con cable.

Antes de conectar la pantalla al ordenador, asegúrese de comprobar los siguientes ajustes.

Comprobación 1: Acerca del cable LAN

- ¿Está conectado correctamente el cable?
- Utilice un cable LAN que sea compatible con la categoría 5 o superior.

Comprobación 2: Configuración LAN

Ordenador con función LAN incorporada

- ¿Está encendida la LAN?

Ordenador sin función LAN incorporada

- ¿Se ha reconocido correctamente el adaptador LAN?
- ¿Está encendido el adaptador LAN?
- Instale el controlador del adaptador LAN de antemano.

Para información detallada sobre cómo instalar el controlador, consulte las instrucciones que acompañan al adaptador LAN.

■ Acerca del navegador web

Para navegador de internet es necesario usar el control WEB.

- Sistema Operativo compatible: Windows, Mac OS
- Compatible con Navegador de Internet: Internet Explorer 7.0/8.0/9.0/10.0/11.0 (Windows) Safari 4.x / 5.x / 6.x (Mac OS)

Ejemplo de conexión de red

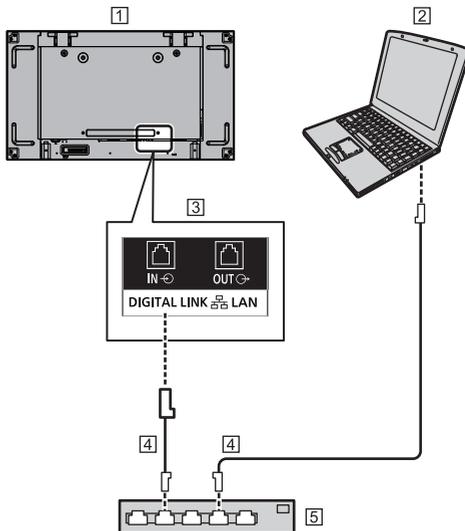
Nota

- Para utilizar la función de red, configure cada elemento de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido].

(vea la página 72)

Cuando esté establecido en [Encendido], el indicador de alimentación se iluminará en naranja bajo la condición de "Apagado" con el mando a distancia o <Botón de encendido (Unidad)> (estado en espera).

■ Conexión de terminales LAN



1 Pantalla (parte trasera de la unidad)

2 PC

3 Terminal DIGITAL LINK / LAN

4 Cable LAN (disponible comercialmente)

5 Concentrador o router de banda ancha

Nota

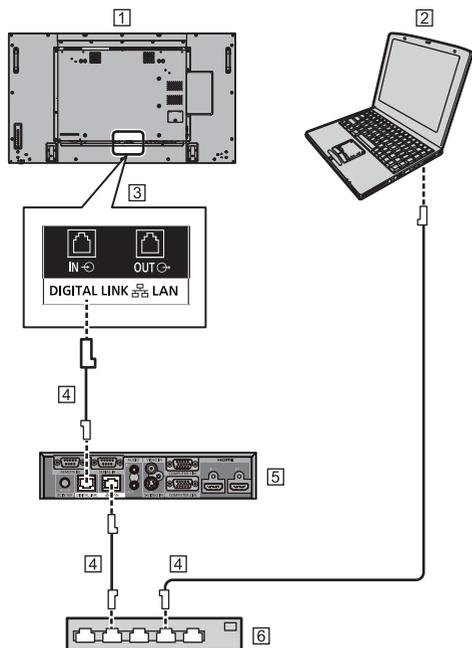
- En cuanto al cable LAN, utilice un cable blindado; de lo contrario, puede producirse ruido en la imagen.
- Asegúrese de que el router de banda ancha o el concentrador sean compatibles con 100BASE-TX.
- Si toca el terminal LAN con la mano cargada estáticamente (el cuerpo), puede provocar daños al dispositivo debido a su descarga.

No toque el terminal LAN ni la parte metálica del cable LAN.

- Para obtener instrucciones sobre la conexión, consulte al administrador de red.

■ Conexión del terminal DIGITAL LINK

Un transmisor de cable de par trenzado como, por ejemplo, el dispositivo Panasonic que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G y ET-YFB200G), utiliza cables de par trenzado para transmitir señales de vídeo y de audio de entrada, y estas señales digitales se pueden introducir en la pantalla a través del terminal DIGITAL LINK.



- 1 Pantalla (parte trasera de la unidad)
- 2 PC
- 3 Terminal DIGITAL LINK / LAN
- 4 Cable LAN (disponible comercialmente)
- 5 Ejemplo: Panasonic ET-YFB100G
- 6 Concentrador o router de banda ancha

Nota

- Al utilizar una conexión DIGITAL LINK, establezca cada elemento en [Configuración de red]. (vea la página 72)

Precauciones de uso durante la conexión con un transmisor de cable de par trenzado

Acerca de la instalación y de la conexión

- Pida al distribuidor o a un técnico cualificado que lleve a cabo el trabajo de cableado para conexiones DIGITAL LINK. Un trabajo de cableado insuficiente puede evitar la aplicación de las características de la transmisión por cable y provocar sonidos e imágenes borrosas o recortadas.
- La distancia de transmisión entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo suele ser de hasta 100 metros. Cuando el transmisor admite el método de comunicación [Largo alcance], la distancia de transmisión es de hasta 150 m. Tenga en cuenta que, si se supera el límite, se puede interrumpir el vídeo o el audio, o se pueden provocar errores de funcionamiento durante la comunicación mediante LAN. Asimismo, al establecer conexión con el método de comunicación [Largo alcance], se pueden limitar la distancia o las señales de vídeo que se pueden transmitir en función de la especificación de los transmisores.
- No utilice un concentrador entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo.
- Al conectar la pantalla con el transmisor de cable de par trenzado (receptor) de otro fabricante, no utilice otro transmisor de cable de par trenzado entre el transmisor de cable de par trenzado de otro fabricante y este dispositivo. Las imágenes y los sonidos pueden interrumpirse o volverse inestables.
- Si es posible, coloque el cable de forma extendida, y no recogida, para minimizar el ruido externo e interno.
- Coloque los cables del transmisor de cable de par trenzado y de este producto alejados de otros cables, especialmente del cable de alimentación.
- Al colocar varios cables, júntelos en paralelo, sin atarlos, lo más cerca posible los unos de los otros.
- Tras colocar el (los) cable(s), compruebe que la calidad de la señal de [Estado DIGITAL LINK] sea -12 dB o inferior.

Acerca de los cables de par trenzado

- Utilice un cable LAN entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo que cumpla las siguientes condiciones.
 - Cumple o supera los estándares CAT5e
 - Es un cable recto
 - Es un cable protegido (con un conector)
 - Es un cable sólido
- Al colocar el (los) cable(s), utilice un instrumento como, por ejemplo, un probador o un analizador de cables, y compruebe si las características de los cables son CAT5e o superiores. Al utilizar un conector de relé a lo largo de la ruta, incluya también esto en las mediciones.
- No tire con fuerza de los cables. Evite también doblarlos o plegarlos a la fuerza.

Otras consideraciones

- Este dispositivo es compatible con dispositivos Panasonic que admiten la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G y ET-YFB200G). Para obtener información sobre el transmisor de cable de par trenzado de otros fabricantes, consulte el siguiente sitio web.

(https://panasonic.net/cns/prodisplays/solutions/technology/digital_link/compatible_equipment/)

- Panasonic ha probado los dispositivos de otros fabricantes según sus elementos de comprobación. Esto no garantizará todos los funcionamientos. Para obtener información sobre defectos de funcionamiento y rendimiento provocados por los dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto con cada fabricante.

Control por comandos

La función de red de la unidad permite controlarla del mismo modo que con el control en serie desde una red.

Comandos admitidos

Son compatibles los comandos empleados en el control en serie. (vea la página 27)

Comando de control via LAN

La comunicación difiere si [Options] - [LAN control protocol] está ajustado a [Protocol 1] o [Protocol 2].

La comunicación también varía en función de si la contraseña de privilegios de administrador del control WEB está o no establecida (modo de protección o modo de no protección).

Utilice el modo de no protección únicamente cuando use un sistema específico que solo utilice el administrador de red.

Utilice el modo de protección al operar en la intranet que puede utilizar un tercero.

Nota

- Justo después del envío del comando (datos recibidos), la conexión de red se interrumpe automáticamente de la unidad.

La especificación anterior se adopta desde el punto de vista de la seguridad (para evitar la manipulación de este producto a manos de un tercero con malas intenciones). Al enviar comandos de forma consecutiva, solicite una conexión de red cada vez antes de la transmisión.

1. Cuando [LAN control protocol] está ajustado a [Protocol 1].

Se comunica usando el protocolo específico de la pantalla.

■ Cuando se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador para el control de WEB (modo de protección)

Método de conexión

- Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:

[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]

- Número de puerto:

[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]

- Para obtener información más detallada de la configuración, vea la página 72, 73.

- La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Parte numérica aleatoria	Símbolo último terminal
[PDPCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzzzz] (número hexadecimal de código ASCII)	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo:1 = Modo protegido

- Resume los siguientes datos con el algoritmo MD5, y genera un valor hash de 32 byte.

[zzzzzzzzyyyyyy]

zzzzzzzz:

número aleatorio de 8 byte obtenido en paso 2

yyyyy:

Contraseña del usuario de privilegios de administrador del control web

- El nombre de usuario y contraseña predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: admin1

Contraseña: panasonic

Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezamiento	Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
Valor hash (vea "Método de conexión")	(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
"PDPCONTROL ERRA" : No coincide la contraseña	
4 bytes o 15 bytes	1 byte

■ Cuando no se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador para el control de WEB (modo sin protección)

Método de conexión

1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]

Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 72, 73.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo último terminal
[PDPCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo:0 = Modo no protegido

Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
4 bytes	1 byte

2. Cuando [LAN control protocol] está ajustado a [Protocol 2].

Comunica con el mismo protocolo que el de un proyector Panasonic

■ Cuando se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador para el control de WEB (modo de protección)

Método de conexión

1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 72, 73.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Parte numérica aleatoria	Símbolo último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzzzz] (número hexadecimal de código ASCII)	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo: 1 = Modo protegido

3 Resume los siguientes datos con el algoritmo MD5, y genera un valor hash de 32 byte.

[xxxxxx:yyyy:zzzzzzzz]

xxxxxx :

Nombre de usuario con privilegios de administrador para el control WEB

yyyyy:

Por encima de contraseña de usuario con privilegios de administrador

- El nombre de usuario y contraseña predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: admin1

Contraseña: panasonic

zzzzzzzz:

número aleatorio de 8 byte obtenido en paso 2

Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezamiento			Parte de datos	Símbolo último terminal
Valor hash (consulte "Método de conexión")	'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Datos recibidos

Encabezamiento		Parte de datos	Símbolo último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
"ERRA" : No coincide la contraseña	
4 bytes	1 byte

■ Cuando no se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador para el control de WEB (modo sin protección)

Método de conexión

1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]

Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 72, 73.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo:0 = Modo no protegido

Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezamiento		Parte de datos	Símbolo último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Datos recibidos

Encabezamiento		Parte de datos	Símbolo último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Mensaje de error	Símbolo último terminal
“ERR1” : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
“ERR2” : Fuera de rango de parámetros	
“ERR3” : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
“ERR4” : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
“ERR5” : Longitud de datos incorrecta	
4 bytes	1 byte

Nota

- Con algunos de los comandos, es posible que no se incluya una parte de la cadena de caracteres de los datos transmitidos en los datos recibidos.
- Póngase en contacto con su distribuidor de Panasonic local para obtener instrucciones detalladas sobre el uso de los comandos.

Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Protocolo PJLink

La función de red de la unidad es compatible con PJLink Clase 1. Las siguientes operaciones se pueden realizar desde un ordenador cuando se utilice el protocolo PJLink.

- Configuración de la pantalla
- Consulta del estado de la pantalla

Comandos admitidos

Los comandos que permiten controlar la unidad con el protocolo PJLink son los siguientes.

Comando	Control
POWR	Control de la alimentación eléctrica 0: En espera 1: Encendida
POWR?	Consulta del estado de alimentación 0: En espera 1: Encendida

Comando	Control
INPT	Cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Entrada VIDEO (VIDEO) 31: Entrada HDMI (HDMI) 32: Entrada DisplayPort (DisplayPort) 33: Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34: Entrada DVI-D IN 1 (DVI-D1) 35: Entrada DVI-D IN 2 (DVI-D2) 41: Entrada USB (USB)
INPT?	Consulta del cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Entrada VIDEO (VIDEO) 31: Entrada HDMI (HDMI) 32: Entrada DisplayPort (DisplayPort) 33: Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34: Entrada DVI-D IN 1 (DVI-D1) 35: Entrada DVI-D IN 2 (DVI-D2) 41: Entrada USB (USB)
AVMT	Control del obturador 10: Imagen activada (anulación de imagen desactivada) 11: Imagen desactivada (imagen anulada) 20: Sonido activado (anulación de sonido desactivada) 21: Sonido desactivado (sonido anulado) 30: Modo obturador desactivado (anulación de imagen y audio desactivada) 31: Modo obturador activado (imagen y audio anulados)
AVMT?	Consulta del control de obturador 11: Imagen desactivada (imagen anulada) 21: Sonido desactivado (sonido anulado) 30: Modo obturador desactivado (anulación de imagen y audio desactivada) 31: Modo obturador activado (imagen y audio anulados)

Comando	Control
ERST?	Consulta del estado de error Primer byte: 0 Segundo byte: 0 Tercer byte: 0 Cuarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sexto byte: Otros errores. 0 o 2. <ul style="list-style-type: none"> Significado de 0, 2. 0: No se ha detectado error, 2: Error
LAMP?	Consulta del estado de la lámpara No compatible
INST?	Consulta de la lista de cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Entrada VIDEO (VIDEO) 31: Entrada HDMI (HDMI) 32: Entrada DisplayPort (DisplayPort) 33: Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34: Entrada DVI-D IN 1 (DVI-D1) 35: Entrada DVI-D IN 2 (DVI-D2) 41: Entrada USB (USB)
NAME?	Consulta del nombre de la pantalla Se devuelve el nombre seleccionado en [Configuración de red] - [Nombre de pantalla].
INF1?	Consulta del nombre del fabricante Se obtendrá "Panasonic".
INF2?	Consulta del nombre del modelo Devuelve "55VF1HU" / "55VF1HW". (Ejemplo: modelo VF1HU / VF1HW de 55")
INFO?	Consulta de otras informaciones Se obtendrá el número de versión.
CLSS?	Consulta de información de la clase Se obtendrá "1".

Autenticación de seguridad de PJLink

La contraseña utilizada para PJLink es la misma que la establecida para el control WEB. (vea la página 96)

Al utilizar PJLink sin autorización de seguridad, establezca el uso sin contraseña (en blanco) para los privilegios de administrador y la contraseña para los privilegios de usuario del control del explorador web.

- En cuanto a la especificación de PJLink, visite la página web de Japan Business Machine y de Information System Industries Association (JBMA) que se indica a continuación:

<http://pjlink.jbma.or.jp/english/index.html>

Software de Alerta Precoz

Esta unidad es compatible con el Software de Alerta Precoz que monitoriza los estados de los dispositivos (proyectores o pantallas planas) conectados a una intranet, informa sobre fallos de los dispositivos y facilita alertas anticipadas cuando detecta alguna anomalía predecible.

El número máximo de dispositivos que se pueden registrar para su monitorización varía en función del tipo de licencia. Se pueden registrar hasta 2 048 dispositivos, que se podrán usar de forma gratuita durante un máximo de 90 días tras completar la instalación en el PC.

- Para obtener más detalles, visite el siguiente sitio web.

(<https://panasonic.net/cns/prodisplays/products/et-swa100/index.html>)

Multi Monitoring & Control Software

Esta unidad admite "Multi Monitoring & Control Software" que supervisa y controla dispositivos (proyectores o pantallas de panel plano) conectadas a una intranet.

- Para obtener detalles, consulte el siguiente sitio web.

(<https://panasonic.net/cns/prodisplays/download/software/index.html>)

Video Wall Manager

Esta unidad admite el software "Video Wall Manager", que permite ajustar múltiples pantallas de forma simultánea o independiente en un ordenador sin recolocar cables.

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

(<https://panasonic.net/cns/prodisplays/download/software/index.html>)

Conexión con una LAN

Nota

- Para utilizar la función de red, configure cada elemento de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (vea la página 72)

Funcionamiento del ordenador

- 1 Encienda el ordenador.
- 2 Configure la red de acuerdo con el administrador de su sistema.

Cuando la configuración de la pantalla es la predeterminada (vea la página 73), el ordenador se puede utilizar con la siguiente configuración de red.

Dirección IP	192.168.0.9
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1

Uso del control mediante el navegador web

Puede utilizar un navegador web para controlar la unidad y configurar una red y una contraseña.

Antes de usar el control mediante el navegador web

Para usar el control mediante el navegador web, debe configurar la unidad y el ordenador.

■ Acerca del navegador web

Establezca cada elemento de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (vea la página 72)

■ Configuración del ordenador

Desactive la configuración del servidor proxy y active JavaScript.

- El procedimiento de configuración varía según la versión de software.

Por favor, consulte la descripción en la AYUDA, etc. del software.

(Windows)

Windows 7 se usa como ejemplo.

Desactive la configuración del servidor proxy

- 1 Visualice la ventana [Propiedades de Internet].
Haga clic en [Inicio] - [Panel de control] - [Redes e Internet] - [Opciones de Internet].
 - Si lo que aparece en pantalla es distinto, en [Ver por:] seleccione [Categoría].
- 2 Haga clic en la pestaña [Conexiones] y después en [Configuración de LAN].
- 3 Anule la selección de las casillas [Usar scripts de configuración automática] y [Usar un servidor proxy para la LAN].
- 4 Haga clic en [Aceptar].

Active JavaScript

- 1 Visualice la ventana [Propiedades de Internet].
Haga clic en [Inicio] - [Panel de control] - [Redes e Internet] - [Opciones de Internet].
 - Si lo que aparece en pantalla es distinto, en [Ver por:] seleccione [Categoría].
- 2 Establezca el nivel de seguridad de la pestaña [Seguridad] en el [Nivel predeterminado]. También puede activar [Script activo] en el botón [Nivel personalizado].

(Macintosh)

Desactive la configuración del servidor proxy

- 1 Desde el menú [Safari], haga clic en [Preferencias]. Se mostrará una pantalla general.
- 2 Desde la pestaña [Avanzadas], haga clic en el botón [Cambiar configuración...] situado junto a [Proxies]. Haga clic en [Proxies] y configure un servidor proxy.
- 3 Anule la selección de las casillas [Proxy Web] y [Configuración automática de proxy].
- 4 Haga clic en [Aplicar ahora].

Active JavaScript

- 1 Visualice la ventana [Seguridad] de Safari.
- 2 Seleccione [Habilitar JavaScript] en [Contenido web].

Acceso desde el navegador web

Acceda a la pantalla de INICIO del control mediante navegador web utilizando un navegador web.

- 1 Inicie el navegador web.
- 2 Introduzca las direcciones IP mediante la [Configuración de LAN] de la unidad.
(vea la página 72)



- 3 Cuando aparezca la pantalla de autenticación, introduzca el nombre de usuario y la contraseña.



- 4 Haga clic en [Aceptar].

Una vez que haya iniciado sesión, aparecerá la pantalla de INICIO del control mediante navegador web.

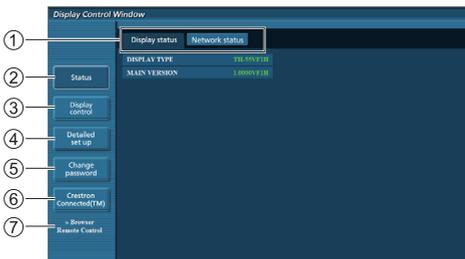
Nota

- La contraseña empleada aquí es la misma que se usa para el control por comandos y la autenticación de seguridad de PJLink.

- El nombre de usuario y contraseña predeterminados son los siguientes:
Nombre de usuario: user1 (derechos de usuario), admin1 (derechos de administrador)
Contraseña: panasonic
Primero debe cambiar la contraseña.
- La contraseña se puede cambiar en la pantalla de Configuración de la contraseña después de haber iniciado sesión (vea la página 98). Inicie sesión con privilegios de administrador para cambiarlo.
- Cuando se use "Crestron Connected™" (vea la página 101), inicie sesión con derechos de administrador.
- Ni Panasonic Corporation ni sus empresas asociadas pedirán nunca, bajo ninguna circunstancia, la contraseña a sus clientes directamente.
Aunque se la pidan directamente, no facilite nunca su contraseña.

Funcionamiento del navegador web

■ Descripción de cada sección

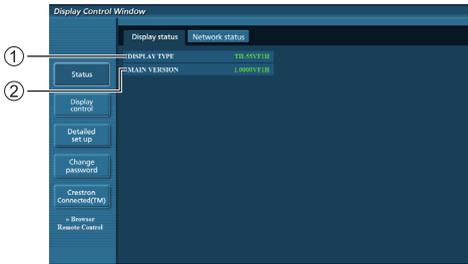


- ① **Ficha Página**
Haga clic para cambiar de página.
- ② **[Status]**
Haga clic en este elemento para mostrar el estado de la pantalla.
- ③ **[Display control]**
Haga clic en este elemento para mostrar la página Control de pantalla.
- ④ **[Detailed set up]**
Haga clic en este elemento para mostrar la página de configuración avanzada.
- ⑤ **[Change password]**
- ⑥ **[Crestron Connected™]**
Haga clic en este elemento para mostrar la página de operaciones de Crestron Connected™.
- ⑦ **[Browser Remote Control]**
Haga clic en este elemento para mostrar Browser Remote Control en el navegador WEB, que es el mismo que el mando a distancia suministrado.

Página Estado de la pantalla

Haga clic en [Status], a continuación en [Display status] para mostrar la página de información de estado.

Esta página muestra los estados de la pantalla establecidos para los elementos mostrados a continuación.



- 1 Muestra el tipo de pantalla.
- 2 Muestra la versión de firmware de la unidad principal de la pantalla.

Página Estado de la red

Haga clic en [Status], a continuación en [Network Status] para mostrar la página de información de estado.

Muestra la información de configuración actual de la red.



- 1 Muestra los detalles de configuración de la red LAN cableada.

Página Control básico

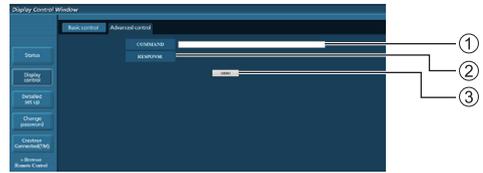
Para moverse de una página a otra, haga clic en [Display control] y, a continuación, en [Basic control].



- 1 Control de encendido y apagado
- 2 Utilice estos botones para seleccionar las señales de entrada
- 3 Silencio de AUDIO
- 4 Permite cambiar el modo de aspecto

Página Control de detalles

Haga clic en [Display control] y, a continuación, en [Advanced control] para mostrar la página Control de detalles.



- 1 Escriba un comando. Utilice el mismo comando utilizado para el control de serie.
- 2 Se mostrará la respuesta de la unidad.
- 3 El comando se envía y ejecuta.

Nota

- Una vez cambiada la configuración, el estado de la pantalla puede tardar unos instantes en mostrarse.

Página Cambiar contraseña

Haga clic en [Change password].



- 1 Administrador
- 2 Usuario

■ Modo Administrador



- 1 Cuenta
- 2 Campo de entrada del nombre de usuario actual
- 3 Campo de entrada de contraseña actual
- 4 Campo de entrada del nuevo nombre de usuario
- 5 Campo de entrada de nueva contraseña
- 6 Campo de entrada de nueva contraseña (volver a escribir para confirmar)
- 7 Botón para ejecutar el cambio de contraseña

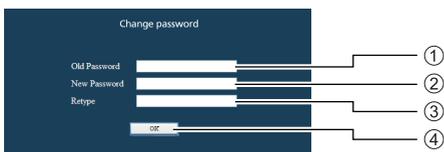
■ Cuenta del usuario



- 1 Cuenta
- 2 Campo de entrada del nuevo nombre de usuario
- 3 Campo de entrada de nueva contraseña
- 4 Campo de entrada de nueva contraseña (volver a escribir para confirmar)
- 5 Botón para ejecutar el cambio de contraseña

■ Modo Usuario

Solamente un usuario puede cambiar la contraseña.



- 1 Campo de entrada de contraseña actual
- 2 Campo de entrada de nueva contraseña
- 3 Campo de entrada de nueva contraseña (volver a escribir para confirmar)
- 4 Botón para ejecutar el cambio de contraseña

Nota

- Se pueden utilizar hasta 16 caracteres alfanuméricos para la contraseña.
- Cuando cambie la cuenta de administrador, necesitará los valores del “nombre de usuario” y de la “contraseña actuales”.

Página Configuración de red

Cuando realice la conexión iniciando sesión con privilegios de administrador, puede llevar a cabo configuraciones detalladas para la red relativa a la pantalla.

■ Configuración LAN

1 Haga clic en [Detailed set up] en el menú.



2 Haga clic en [Next].

Aparecerá la ventana de configuración en la que se mostrará la configuración actual.

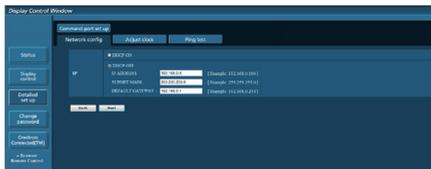
- Para cambiar la configuración LAN, haga clic en [Change].
- Para volver a la ventana anterior, haga clic en [Back].



3 Complete la configuración detallada y haga clic en [Next].

El establecimiento de contenido aquí es lo mismo que establecer el contenido de la información de dirección para el menú [Configuración de LAN] de la pantalla.

Una vez introducidos todos los elementos requeridos, haga clic en [Next]. A continuación, aparecerá una ventana de confirmación.



4 Haga clic en [Submit].

La configuración se registrará.



Nota

- Si cambia la configuración de la red LAN mientras está conectado a ella, la conexión LAN podría desconectarse.

Página Ajustar reloj

Haga clic en [Detailed set up] y, a continuación, en [Adjust clock] para mostrar la página Ajustar reloj.



- 1 Campo de nueva fecha
- 2 Campo de nueva hora
- 3 Botón para actualizar la configuración de fecha y hora

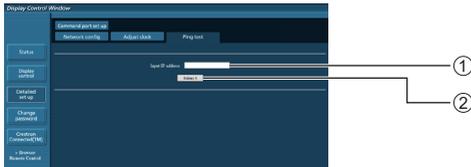
Nota

- La fecha y hora se muestran como [- -] cuando no están establecidas.
- Cuando [Network control] está ajustado en [Encendido] y se encuentra en modo de espera, la fecha y la hora se mostrarán en blanco y no se podrán establecer.
- Si la hora deja de ser correcta inmediatamente después de establecerla, póngase en contacto con el proveedor donde adquirió la pantalla.

Página Prueba ping

Esta página permite comprobar si la red está conectada al servidor DNS, etc.

Haga clic en [Detailed set up] y, a continuación, en [Ping test] para mostrar la página Prueba ping.



- 1 Escriba la dirección IP del servidor que desea comprobar.
- 2 Botón para realizar la prueba

Pantalla que aparece cuando la conexión se ha realizado correctamente.

```
PING 192.168.0.10 (192.168.0.10): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.10: seq=0 ttl=128 time=2.271 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=1 ttl=128 time=2.078 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=2 ttl=128 time=2.019 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=3 ttl=128 time=1.845 ms

--- 192.168.0.10 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.845/2.052/2.271 ms
```

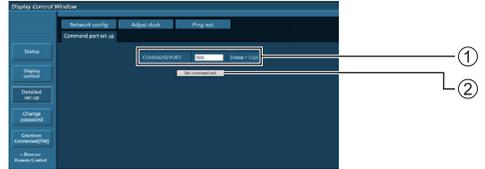
Pantalla que aparece cuando la conexión no se ha realizado correctamente.

```
PING 192.168.0.15 (192.168.0.15): 56 data bytes
--- 192.168.0.15 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

Página Configuración de puerto de comandos

Establezca el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.

Haga clic en [Detailed set up] y, a continuación, en [Command port set up] para mostrar la página de configuración del puerto de comandos.



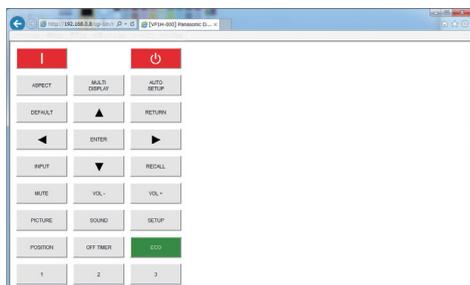
- 1 Escriba el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.
- 2 Botón de actualización de configuración.

[Browser Remote Control]

Es posible operar la pantalla con los botones de operaciones mostrados en el navegador WEB.

Haga clic en [Browser Remote Control].

Se mostrará la pantalla [Browser Remote Control].



Browser Remote Control



El Browser Remote Control se puede manejar de la misma manera que el mando a distancia suministrado.

Para la asignación / función de cada botón, vea la página 31.

Para terminar el Browser Remote Control, haga clic en [Display Control Window] o salga del navegador.

Nota

- Para usar esta función, configure [Network control] en [Encendido]. (vea la página 72)
- El Browser Remote Control también se puede mostrar introduciendo "http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/" en el campo de entrada URL del navegador WEB.
 - xxx.xxx.xxx.xxx es la dirección IP establecida para esta pantalla.
- La operación de pulsación larga del botón no es válida.
- El menú [Options] (vea la página 81) no se puede mostrar.
- No se aplica la restricción del funcionamiento de los botones del mando a distancia establecida para [Options] - [Controller user level] (vea la página 84).
- Evite operar el Browser Remote Control múltiple simultáneamente.
- Las mismas operaciones se pueden aplicar tanto a los privilegios de administrador como a los privilegios de usuario.
- Si no se muestra la pantalla de Browser Remote Control, consulte a su administrador de red.
- La pantalla se puede poner blanca durante un momento cuando se actualiza la pantalla Browser Remote Control, pero no es un mal funcionamiento.
- Durante el funcionamiento del Browser Remote Control, no utilice la unidad a través de otros métodos como, por ejemplo, la pantalla de control web, el mando a distancia o el comando de control externo.
- Si se usan las funciones "Atrás" o "Adelante" del navegador WEB, la visualización de la pantalla puede ser anómala. En este caso, no se garantizan las siguientes operaciones. Actualice el navegador WEB.

Utilizar el control de explorador web

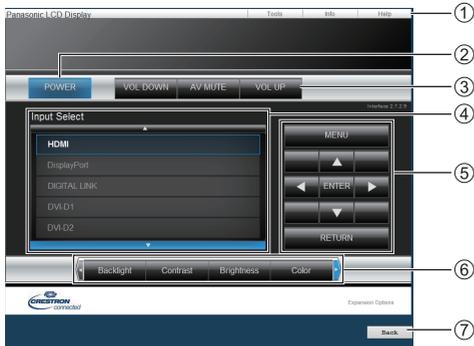
Crestron Connected™

(Crestron Connected™ pantalla de operación)

Puede supervisar o controlar la pantalla mediante “Crestron Connected™”.

Si Adobe Flash Player no está instalado en su ordenador, o si el navegador no es compatible con Flash, esta página no aparecerá. En tal caso, regrese a la página anterior haciendo clic en [Back] en la página de operaciones.

● Página de operaciones



① [Tools], [Info], [Help]

Cambia entre las páginas de herramientas, información o ayuda mediante la pestaña.

② [POWER]

Cambia entre alimentación encendida o apagada.

③ [VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]

Establece el volumen, AV anulado.

Cuando se apaga la alimentación de la pantalla, estas operaciones no están disponibles.

④ [Input Select]

Establece la selección de entrada.

Cuando se apaga la alimentación de la pantalla, esta operación no está disponible.

⑤ Botones de operaciones de la pantalla de menú

Se usan en la pantalla de menú.

⑥ Ajustes de calidad de imagen

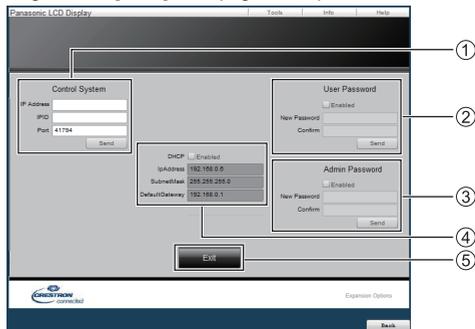
Afectan a elementos relacionados con la calidad de imagen.

⑦ [Back]

Permite regresar a la página anterior.

● Página [Tools]

Haga clic en [Tools] en la página de operaciones.



① [Control System]

Establece la información necesaria para la comunicación con el controlador que esté conectado a la pantalla.

② [User Password]

Permite establecer la contraseña para los derechos de usuario en la página de operaciones de “Crestron Connected™”.

③ [Admin Password]

Permite establecer la contraseña para los derechos de administrador en la página de operaciones de “Crestron Connected™”.

④ [Network Status]

Muestra la configuración de la LAN.

- [DHCP]
- [IpAddress]
- [SubnetMask]
- [DefaultGateway]

Muestra el valor del ajuste actual.

⑤ [Exit]

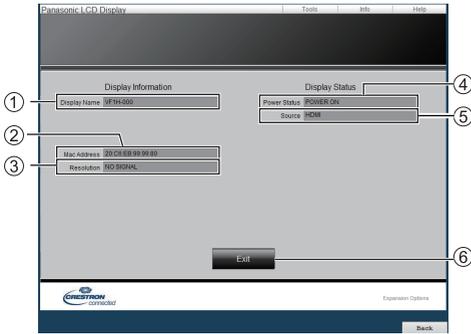
Permite regresar a la página de operaciones.

Nota

- Cuando monitoree o controle la pantalla mediante “Crestron Connected™”, establezca [Crestron Connected™] en [Encendido] en el menú [Configuración de red].

- Página [Info]

Haga clic en [Info] en la página de operaciones.

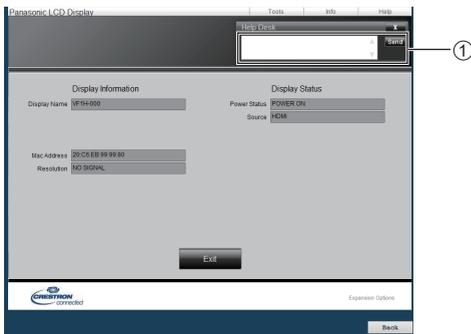


- ① **[Display Name]**
Muestra el nombre de la pantalla.
- ② **[Mac Address]**
Muestra la dirección MAC.
- ③ **[Resolution]**
Muestra la resolución de la pantalla.
- ④ **[Power Status]**
Muestra el estado de la alimentación.
- ⑤ **[Source]**
Muestra la entrada de vídeo seleccionada.
- ⑥ **[Exit]**
Permite regresar a la página de operaciones.

- Página [Help]

Haga clic en [Help] en la página de operaciones.

Se mostrará la pantalla [Help Desk].



- ① **[Help Desk]**
Permite enviar mensajes al administrador que usa "Crestron Connected™" o recibir mensajes de este.

Reproductor medios USB

Descripción de la función

[Reproductor medios USB] muestra imágenes estáticas y en movimiento guardadas en una memoria USB al introducir el dispositivo de memoria USB en la unidad de pantalla.

Nota

- Para utilizar esta función, establezca la opción [Reproductor medios USB] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (vea la página 75)
- Al utilizar el "Reproductor multimedia único", la unidad evita que aparezca una pantalla en negro en el momento de cambio de las imágenes fijas o en movimiento. Tenga en cuenta las restricciones que se indican a continuación.

(1) Aparece una pantalla en negro al cambiar un códec de una imagen en movimiento.

(2) Puede aparecer una pantalla en negro o las imágenes pueden tener interferencias al cambiar a imágenes en movimiento con una velocidad de fotogramas o una relación de aspecto diferentes. Si se utiliza un ángulo de visión distinto de 16:9, podrían producirse interferencias en las imágenes casi al final de la reproducción.

Si se inserta una pantalla en negro (de 2 segundos de duración aproximadamente) en el momento del cambio en todas las imágenes en movimiento, se pueden evitar las interferencias de imagen anteriores (2).

([Ajustes reproductor medios USB] (vea la página 75))

- Al utilizar la función de transmisión de la lista de contenido del Multi Monitoring & Control Software (vea la página 94), se puede transmitir el contenido (imágenes estáticas o en movimiento) reproducido en un Reproductor medios USB y la lista de reproducción.

(Las imágenes fijas que pueden mostrarse son solo archivos jpg.)

Para obtener más información, consulte el manual de Multi Monitoring & Control Software.

- El modo multipantalla no está disponible con la entrada USB.

Reproductor multimedia único

Los archivos se reproducen mediante una sola unidad.

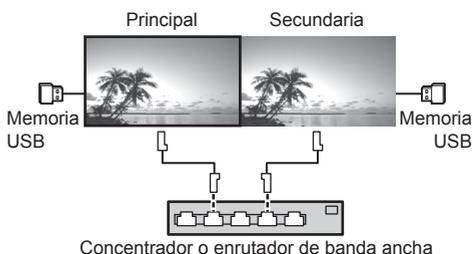


Reproductor multimedia

Si conecta más de una unidad mediante cables LAN se reproducirán los archivos de la memoria USB simultáneamente.

Una de estas unidades si convierte en la principal, y las otras, en las secundarias. A continuación se muestra un ejemplo de la configuración de dos unidades.

Para la conexión LAN, consulte "Entorno de red (solo reproductor multimedia)" (página 110).



Nota

- Para el reproductor multimedia, se requiere un dispositivo de memoria USB para una unidad.
- Para el reproductor multimedia, la unidad principal requiere tanto el archivo "scenarío.dat" como "filelist.dat", y la unidad secundaria solo requiere el archivo "filelist.dat".
- Describa "GroupID:G01" sin cambiar caracteres distintos de números (se requiere una descripción de dos dígitos). Sin descripción, no funciona el reproductor multimedia.
- Cuando se reproducen imágenes en movimiento en un reproductor multimedia, es posible que se muestre una pantalla negra durante un determinado período de tiempo en el momento de cambio de las imágenes en movimiento.
- Las imágenes de la memoria USB no se pueden mostrar a través de una conexión de encadenado en forma de margarita con el terminal DIGITAL LINK IN/OUT.

Preparación

■ Dispositivos compatibles

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento).
- Los dispositivos de memoria USB cuyos formatos son distintos a FAT16 o FAT32, no se pueden utilizar.
- Se admiten tamaños de memoria USB de hasta 32 GB.
- Solamente se admite la configuración de una sola partición.

■ Preparación

Prepare los siguientes archivos en la memoria USB para el reproductor multimedia.

- Archivo de reproducción
- Escenario (según sea necesario)
- Lista de archivos (según sea necesario)

Nota

- Elimine archivos del dispositivo de memoria USB que sean irrelevantes para la reproducción.
- Se pueden reproducir hasta 999 archivos. Si el número de archivos supera el máximo permitido, algunos de ellos no se reproducirán.
Se muestra un error en la comprobación del archivo de escenario (vea la página 75).
- Son válidas hasta 999 líneas de archivos de escenario.

■ Reproducir archivo

El reproductor multimedia de la unidad admite los siguientes formatos.

Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Número máximo de píxeles: 4096 × 4096 (solo se admite la línea base) Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: solo se admite RGB
bmp	Windows Bitmap	Número máximo de píxeles: 4096 × 4096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes

Imágenes en movimiento

Extensión	Códex	
	Vídeo	Audio
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) Linear PCM
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC HE-AAC
asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple&Main	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA 9/10 Pro
ts/mts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC HE-AAC
3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC HE-AAC
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC HE-AAC
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC Linear PCM

Limitación

Vídeo	
Códex	
MPEG-4 AVC/ H.264 High Profile	Resolución máxima: 1920 × 1080 Velocidad de fotogramas máxima: 30 fps (progresivo) Velocidad de bits máxima: 30 Mbps • Level 4.2 o inferior • No se admite MVC (codificación de vídeo multivisión)
MPEG-4 Visual Simple Profile y Advanced Simple Profile	Resolución máxima: 1920 × 1080 Velocidad de fotogramas máxima: 30 fps (progresivo) Velocidad de bits máxima: 30 Mbps • Solo se admite GMC con 1 punto de curvatura • No se admite la partición de datos.
VC-1 Simple Profile y Main Profile	Resolución máxima: 1920 × 1080 Velocidad de fotogramas máxima: 30 fps (progresivo) Velocidad de bits máxima: 20 Mbps

VC-1	Resolución máxima: 1920 × 1080	
Advanced Profile	Velocidad de fotogramas máxima: 24 fps (progresivo), 30 fps (entrelazado)	
	Velocidad de bits máxima: 30 Mbps	
	• Nivel: se admite L3 o inferior	
Audio		
Códec	Frecuencia de muestreo (kHz)	Velocidad de bits (kbps)
MP3	8/10.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1536
		Bit de cuantización admitido: 8/16/24/32
AAC		8 – 1440
HE-AAC		8 – 256

Nota

- Tamaño máximo por archivo es 2 GB.
- Algunos archivos no se pueden reproducir aunque sus formatos se admitan tal y como se describe aquí.
- Los archivos protegidos por la Gestión de derechos digitales (DRM) no se pueden reproducir.
- Asegúrese de que se admita tanto el códec de audio como el de vídeo. Si el códec de audio del archivo de imagen en movimiento tiene un formato incompatible, es posible que las imágenes no se muestren correctamente. Asimismo, no se pueden reproducir los archivos que solo contienen audio.
- No es posible la reproducción si se supera la velocidad de bits máxima especificada en el perfil o en el nivel de códec. Asimismo, en función del dispositivo de memoria USB, la reproducción puede no ser posible aunque la velocidad de bits sea inferior al máximo indicado.
- Una parte de la información de las imágenes fijas o en movimiento se puede confirmar en el ordenador con acceso a los archivos de destino.
- Ejemplo de una operación

(Windows)

1. Haga clic con el botón derecho en el archivo y, a continuación, seleccione [Propiedades].
2. Haga clic en la pestaña [Detalles].

(Macintosh)

1. Mantenga pulsada la tecla Ctrl mientras hace clic en el archivo y, a continuación, seleccione [Obtener información].
2. Haga clic en [Detalles].

■ Escenario

Se pueden especificar el orden y el tiempo de reproducción para un archivo de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "escenario.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos con el formato UTF-8N.
- Se pueden especificar de 1 a 999 líneas para el archivo de escenario.

■ Lista de archivos

Se trata de una lista de archivos de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "filelist.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos con el formato UTF-8N.

■ Nombre de archivo para términos asociados a la lista de archivos / escenarios

Nombre de archivo

Se trata del nombre de un archivo de reproducción.

Un nombre de archivo necesita incluir su extensión.

Ejemplo:

```
introduction.jpg
Contents_video01.wmv
```

- Escriba la extensión de un nombre de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Definición de archivo

Se trata de la definición de archivo compartida entre escenarios y archivos.

PHOTO_xxx: definición de archivo de imagen estática

VIDEO_xxx: definición de archivo de imagen en movimiento

- La parte "xxx" se puede establecer desde 001 a 999.
- Escriba una definición de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Tiempo de reproducción

Se trata del tiempo de reproducción de un archivo.

El tiempo de reproducción se puede especificar desde 3 segundos a 24 horas. (Unidad: segundo)

Ejemplo:

10: 10 segundos
86400: 24 horas
10,5: 10,5 segundos

Se puede ajustar en una décima parte (1/10) de segundo con una coma decimal (coma).

El tiempo de reproducción se puede omitir.

Para las imágenes fijas, se reproducirá un archivo durante el periodo de tiempo que haya seleccionado en [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación]. (vea la página 75)

Para imágenes en movimiento: se reproducirá un archivo durante la duración del tiempo de reproducción de dicho archivo.

- Introduzca el tiempo de reproducción con caracteres numéricos de un byte.
- Cuando reproduzca archivos de gran tamaño, si ha ajustado la reproducción a una duración corta, es posible que no sea correcta, por ejemplo, puede aparecer ruido en la pantalla.

En tal caso, ajuste la reproducción a una duración más larga (10 segundos o más).

Identificador de grupo (para el reproductor multimedia)

Se trata de un identificador utilizado para formar grupos en una red con condiciones de reproductor multimedia.

GroupID:Gxx : Grupo xx

- La parte "xx" se puede establecer desde 01 a 10.
- Escriba un identificador de grupo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Nota

- "UTF-8N": codificación UTF-8 sin BOM. Bloc de notas para Windows no admite esta codificación. Utilice otro editor que admita codificación UTF-8 sin BOM.

Reproducción de los archivos

■ Ejemplo de configuración en cada modo

Reproductor multimedia single (Tipo 1)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que sus nombres aparecen en la memoria USB.

Escenario y lista de archivos

Escenario:

No necesario

Lista de archivos:

No necesario

Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
└─ 001_Introduction.jpg
└─ 002_Contents_Video1.wmv
└─ 003_Contents_Video2.wmv
└─ 004_Contents_Video3.wmv
```

Contenido de la reproducción

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. 001_Introduction.jpg (*1)
2. 002_Contents_Video1.wmv (*2)
3. 003_Contents_Video2.wmv (*2)
4. 004_Contents_Video3.wmv (*2)

*1: Se reproduce durante la duración establecida en [Duración presentación].

*2: Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo.

Reproductor multimedia single (Tipo 2)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que aparecen en un escenario.

Escenario y lista de archivos

Escenario:

Introducir [Nombre de archivo: tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

No necesario

Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
└─ escenario.dat
  └─ Introduction.jpg
  └─ Contents_Video1.wmv
  └─ Contents_Video2.wmv
  └─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (Escenario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

Contenido de la reproducción

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents_Video3.wmv (Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo)

Reproductor multimedia single (Tipo 3)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que aparecen en un escenario.

Escenario y lista de archivos

Escenario:

Introducir [Definición de archivo: tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

Introducir [Definición de archivo: nombre de archivo].

Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
└─ filelist.dat
  └─ escenario.dat
  └─ Introduction.jpg
  └─ Contents_Video1.wmv
  └─ Contents_Video2.wmv
  └─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (Escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (Lista de archivos)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

Contenido de la reproducción

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents_Video3.wmv (Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo)

Reproductor multimedia

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se hayan incluido en el archivo de escenario para la unidad principal.

Escenario y lista de archivos

Parte principal

Escenario:

Introducir [Definición de archivo: tiempo de reproducción].

Lista de archivos - La primera línea:

Introducir [ID Grupo].

Lista de archivos - Las líneas segunda y siguientes:

Introducir [Definición de archivo: nombre de archivo].

Parte secundaria

Escenario:

No necesario

Lista de archivos - La primera línea:

Introducir [ID Grupo].

Lista de archivos - Las líneas segunda y siguientes:

Introducir [Definición de archivo: nombre de archivo].

Ejemplo de configuración

Parte principal

Contenido de la memoria USB

```
├─ filelist.dat
├─ escenario.dat
├─ L_Introduction.jpg
├─ L_Contents_Video1.wmv
├─ L_Contents_Video2.wmv
├─ L_Contents_Video3.wmv
```

escenario.dat (Escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (Lista de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

Parte secundaria

Contenido de la memoria USB

```
├─ filelist.dat
├─ R_Introduction.jpg
├─ R_Contents_Video1.wmv
├─ R_Contents_Video2.wmv
├─ R_Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat (Lista de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

Contenido de la reproducción

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

Parte principal

1. L_Introduction.jpg (10 segundos)
2. L_Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. L_Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. L_Contents_Video3.wmv (*1)

Parte secundaria

1. R_Introduction.jpg (10 segundos)
2. R_Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. R_Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. R_Contents_Video3.wmv (*1)

*1: Se reproduce durante el tiempo de reproducción de L_Contents_Video3.wmv (parte principal).

Nota

- Cuando no se muestra la pantalla de menú, puede saltar a la reproducción del siguiente archivo con ►, a la reproducción del archivo anterior con ◀, o repetir la reproducción desde el principio del archivo con ▼ (solo con el mando a distancia).

Cuando se lleva a cabo esta operación, se inserta una pantalla negra antes de la reproducción.

- [MULTI DISPLAY] es compatible con 2×1, 1×2 y 2×2. (vea la página 58)

■ Comprobación del contenido de la memoria USB

Puede ejecutar una comprobación del contenido de memoria USB en [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. archivo escenarios]. (vea la página 75)

Si hay un error, la página se proporciona con los siguientes detalles.

A(B): C

D

A: Nombre del archivo con un error

B: Fila con un error

C: Código de error

D: Detalle del error

Nota

- Muestra los principales códigos de error.
- A continuación, se indican los detalles de los errores detectados.

Código da error	Detalle del error
1.	No hay memoria USB insertada.
2.	No se puede abrir scenario.dat/filelist.dat.
3.	Hay un error en los contenidos de scenario.dat/filelist.dat.
4.	El formato de archivo de reproducción no está soportado.
5.	No hay archivos de reproducción.
6.	No se ha especificado el identificador de grupo (Group ID) para el reproductor multimedia.
7.	Hay varias definiciones de archivo idénticas.
8.	El tiempo de reproducción del escenario sobrepasa el límite.
9.	La definición de archivo indicado en el escenario no está en la lista de archivos.
10.	El escenario contiene 0 o más de 1000 archivos de reproducción.
11.	Hay 0 o más de 1000 archivos de reproducción. (solo Reproductor multimedia single (Tipo 1))
12.	Sólo el identificador de grupo (Group ID) se indica en la lista de archivos. (solo para el reproductor multimedia)

- En los códigos de error 1 y 11, únicamente se visualizan como se muestra a continuación el código de error y el detalle del error.

1

No hay memoria USB insertada.

Nota complementaria

La comprobación del contenido de la memoria USB no determina si un archivo es reproducible o no lo es.

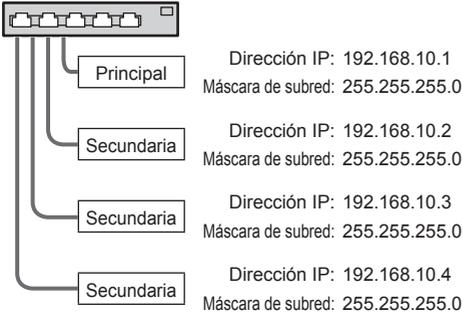
Si un archivo no se puede reproducir mientras el reproductor multimedia está activo, se mostrará un mensaje de error.

Cuando lleve a cabo la reproducción sincronizada en el reproductor multimedia, compruebe en el menú [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. archivo escenarios] que el archivo se puede reproducir.

Entorno de red (solo reproductor multimedia)

■ Ejemplo de configuración de la conexión LAN y dirección IP / máscara de subred

Como se menciona a continuación, conecte varias unidades conjuntamente con cables LAN y configure las direcciones IP / máscaras de subred de forma que todas las pantallas se encuentren en la misma red.



Nota

- Establezca la opción [Network control] de todas las pantallas en [Encendido]. (vea la página 72)
- Dependiendo del entorno de red, la sincronización se puede perder en gran medida.
- No conecte otros dispositivos para evitar atascos en el tráfico de la red.
- Con un enrutador instalado en medio, no puede configurar la conexión. Utilícelos dentro de la misma subred.
- No utilice la conexión LAN inalámbrica para realizar la conexión, ya que la reproducción puede que no se ejecute con normalidad.

Iniciar y finalizar el reproductor multimedia

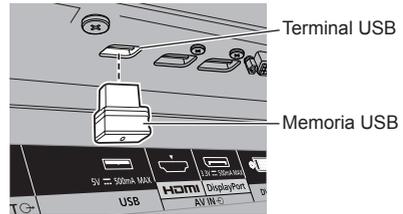
■ Para un Reproductor para un solo medio

Iniciar

1. Inserte la memoria USB para el reproductor multimedia.

Nota

- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, puede entrar en contacto con el periférico, como una tapa posterior, y no poder acoplarse. Utilice un alargador disponible en cualquier tienda especializada o use un tipo pequeño de dispositivo de memoria USB que se pueda conectar a esta unidad.



2. Realice una comprobación del contenido de memoria USB.

3. Cambie la INPUT a [USB].

Finalizar

Cambie la INPUT a otra distinta a [USB].

■ Para un reproductor multimedia

Iniciar

1. Conecte varias unidades con cables LAN.

(Consulte "Ejemplo de configuración de la conexión LAN y dirección IP / máscara de subred" en la sección anterior).

2. Inserte la memoria USB para el reproductor multimedia en cada pantalla.

3. Ejecute la comprobación del contenido de la memoria USB en cada pantalla.

4. Cambie la entrada INPUT de Secundaria a [USB].

5. Cambie la entrada INPUT de Principal a [USB].

Finalizar

Cambie la entrada INPUT de Principal a otra distinta de [USB].

Función Reanudar reproducción

Después de que el reproductor multimedia termine, el archivo que desee reanudar cuando se reanude la reproducción variará en función de la configuración de la opción [Ajustes reproductor medios USB] - [Reanudar reproducción].

Cuando se establezca en [Encendido]:

El archivo reproducido antes del final del reproductor multimedia comenzará a reproducirse desde el principio.

Cuando se establezca en [Apagado]:

La reproducción se iniciará desde el principio del primer archivo del escenario.

Nota

- La función Reanudar reproducción se mantiene hasta que la unidad se apaga o el dispositivo de memoria USB se extrae.

Clonación de datos

La configuración del menú y los valores ajustados establecidos en una única pantalla se pueden copiar en múltiples pantallas mediante LAN o una memoria USB.

■ Datos que pueden copiarse

Ajustes y valores establecidos de los menús [Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición] y [Options]

Imagen de usuario registrada en [Configuración] - [Ajustes de imagen de inicio]

- Los siguientes datos no se pueden copiar. Es necesaria una configuración para cada pantalla.
[Fecha y hora]
Configuración de [Configuración de red] - [Configuración de LAN]
ID de la pantalla en [Ajustes control]
Configuración de [Señal] - [Ajustes de luz de fondo multidinámica]
Configuración de [Options] - [Long life settings]

■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles.)
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.

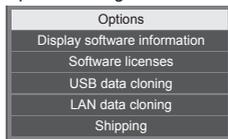
Nota

- Establezca la entrada en una opción distinta a [USB] y realice la clonación de datos.
- [USB data cloning] también se pueden mostrar con los botones de la unidad principal.
Funciona de la misma forma que se describe en "Ajustes de opciones" - "Unidad" (vea la página 81).
- El mando a distancia es necesario para utilizar [LAN data cloning].

Copiar datos en otra pantalla mediante LAN

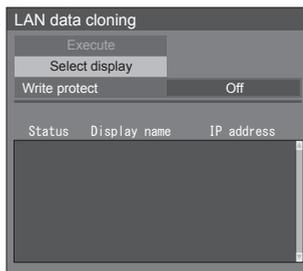
- 1 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.
- 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparece la siguiente visualización.



- 3 Seleccione [LAN data cloning] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.
- 4 Seleccione [Select display] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Se indican las pantallas incluidas en la misma subred.



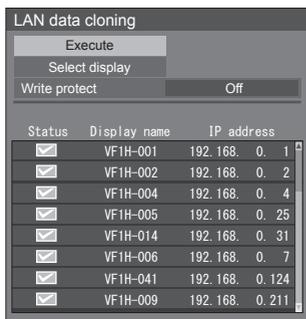
- 5 Seleccione la pantalla en la que desee copiar los datos con ▲ ▼ y pulse <VOL +>.

Seleccione todas las pantallas en las que desee copiar los datos.



- 6 Pulse <ENTER>.

7 Seleccione [Execute] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

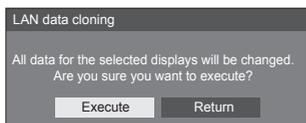


Nota

- Los datos no se pueden copiar en la pantalla en la que [Write protect] esté ajustado en [On]. Establezca este ajuste en [On] para evitar que [LAN data cloning] se ejecute por error cuando no sea necesario copiar datos.
- Una vez que se ejecute [LAN data cloning], [Write protect] se ajustará en [On].

8 Se mostrará una ventana de confirmación.

Seleccione [Execute] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

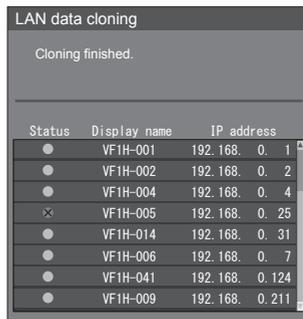


Se inicia la copia de datos a la pantalla.



9 Aparecerá la pantalla de salida.

La marca verde que se ve en la lista muestra los datos que se han copiado correctamente. La marca roja muestra un error. Si aparece la marca roja, compruebe la conexión del cable LAN o el estado de encendido de la pantalla donde se han copiado los datos.



Si se han terminado de copiar los datos, aparecerá un mensaje en la pantalla en la que se han copiado.



10 Cambie <Interruptor de alimentación> (O / |) en la pantalla donde se vayan a copiar los datos a (O) para apagar la unidad.

El contenido copiado se aplica a la pantalla.

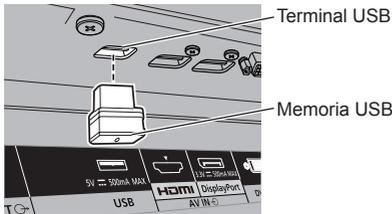
- También puede desconectar la clavija del cable de CA de la toma de corriente.

Nota

- Si los datos se copian con [POWER button lock] ajustado en [On], esta función se activa después de apagar la unidad, y el <Botón de encendido (Unidad)> no se puede utilizar para encender la unidad. En este caso, extraiga la clavija de corriente, espere un tiempo prudencial y, a continuación, vuelva a conectar la clavija de corriente para encender la unidad.
- La función [POWER button lock] es solo para TH-55VF1HU.

Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB

- 1 Introduzca el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en la parte inferior de la pantalla.



Nota

- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un cable de extensión de venta en los comercios, o utilice un dispositivo de memoria USB de menor tamaño que pueda conectarse a esta unidad.
- Si hay un fallo al guardar o leer la memoria USB, se visualiza un mensaje de error.

- 2 Una vez que se muestre la pantalla [Select Copy Type], continúe con el paso 6.

Si no se muestra la pantalla [Select Copy Type], siga los pasos del 3 al 5 para mostrarla.

- 3 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.
- 4 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparece la siguiente visualización.



- 5 Seleccione [USB data cloning] con ▲▼ y pulse <ENTER>.
- 6 Seleccione [Display → USB Memory] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 7 Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la copia de datos a la memoria USB.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la copia de datos.



- 8 Una vez finalizada la copia de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla

1 Introduzca el dispositivo de memoria USB en el que se han copiado los datos al terminal USB de la pantalla para copiar los datos (haga lo mismo que en el paso 1 de la página 114).

2 Una vez que se muestre la pantalla [Select Copy Type], continúe con el paso 6.

Si no se muestra la pantalla [Select Copy Type], siga los pasos del 3 al 5 para mostrarla.

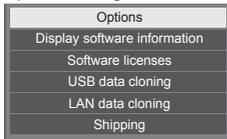
Nota

- Si la memoria USB que contiene los datos para la clonación está conectada y encendida, se mostrará el mensaje [Select Copy Type].

3 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.

4 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparece la siguiente visualización.



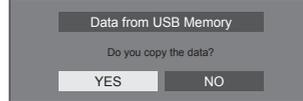
5 Seleccione [USB data cloning] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

6 Seleccione [USB Memory → Display] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

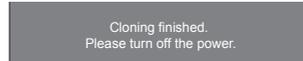


7 Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la copia de datos a la pantalla.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la copia de datos.



8 Una vez finalizada la copia de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

9 Apague la unidad desactivando <Interruptor de alimentación> (○ / |) (○).

El contenido copiado se aplica a la pantalla.

- También puede desconectar la clavija del cable de CA de la toma de corriente.
- Cuando la memoria USB no se extrae en el paso 8, se muestra el mensaje [Select Copy Type] cuando la pantalla se vuelve a encender.

Nota

- Si los datos se copian con [POWER button lock] ajustado en [On], esta función se activa después de apagar la unidad, y el <Botón de encendido (Unidad)> no se puede utilizar para encender la unidad. En este caso, extraiga la clavija de corriente, espere un tiempo prudencial y, a continuación, vuelva a conectar la clavija de corriente para encender la unidad.
- La función [POWER button lock] es solo para TH-55VF1HU.

Ajustes de la red de memoria USB

Si se utiliza un dispositivo de memoria USB, el ajuste de red se podrá realizar para múltiples pantallas.

■ Acerca de la configuración

Se pueden establecer los siguientes elementos de [Configuración de red] - [Configuración de LAN].

[Dirección IP], [Máscara de subred], [Puerta de enlace], [Puerto]

Nota

- [Configuración de red] - [Configuración de LAN] - [DHCP] está establecido en [Apagado].
- [Configuración de red] - [Network control] está establecido en [Encendido].
- Asegúrese de que [Configuración de red] - [Ajustes de la red de memoria USB] está establecido en [Permitir].

Si está establecido en [Prohibir], no se podrá realizar el ajuste de red con esta función. (vea la página 75)

■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento.)
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.
- Utilice un dispositivo de memoria USB con permiso de escritura.

Guardar el archivo de configuración de LAN en el dispositivo de memoria USB

Cree los siguientes archivos y guárdelos en el dispositivo de memoria USB.

Nombre del archivo: `th-55vf1h_network.sh`

Ejemplo de configuración

```
TH-55VF1H_LAN_SETTINGS
A:192.168.0.18
S:255.255.255.0
G:192.168.0.1
P:1024
I:ON
```

TH-55VF1H_LAN_SETTINGS:

Caracteres fijos que representan el nombre del modelo

Asegúrese de introducirlos.

A: Especifica la dirección IP.

S: Especifica la máscara de subred

G: Especifica la dirección de la puerta de enlace

P: Especifica el número de puerto

I: Si se establece en [ON], se pueden establecer direcciones IP individuales para cada unidad principal.

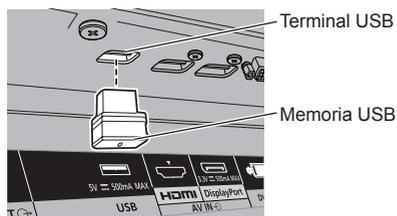
Una dirección IP está asignada a cada unidad principal en el rango que se puede especificar como una dirección IP.

Nota

- Si se eliminan las filas S, G, P e I, no se sobrescribirán los elementos de ajuste eliminados. Se conservará el contenido de la configuración original.
- Asegúrese de rellenar las filas del carácter fijo y de la dirección IP.
- Si se produce un error de ajuste de red con esta función, se mostrará un mensaje de error.
Si se produce un error, no se cambiará el ajuste de red.
Asegúrese de confirmar la descripción del archivo e inserte de nuevo el dispositivo de memoria USB.
- Esta función solo funciona cuando existe un archivo con el nombre de archivo anterior en el dispositivo de memoria USB.
- Utilice caracteres alfanuméricos de un byte para describir el contenido del archivo.

Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla

- 1** Introduzca el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en la parte inferior de la pantalla.



- 2** La pantalla [Configuración de LAN] se muestra una vez que los datos han terminado de copiarse.
- 3** Extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

Función ID mando

Puede establecer el ID del mando a distancia cuando quiera utilizar este mando en una de las diferentes pantallas. En ese caso, debe establecer el número de ID del mando a distancia para que coincida con el número de ID de la pantalla que haya establecido en [Ajustes control]-[ID monitor] siguiendo los pasos que se indican a continuación.



Configuración del número ID del mando a distancia

1 Establezca [Ajustes control] - [Función ID mando] en [Encendido].

(vea la página 55)

2 Sitúe el interruptor <ID MODE> del mando a distancia en <ON>.

3 Apunte con el mando a distancia a la pantalla que desea controlar, pulse <ID SET>.

ID set	
ID monitor	0
ID controlador	?

4 Pulse uno de los botones <0> - <9>.

Establece el dígito de las decenas.

5 Pulse uno de los botones <0> - <9>.

Establece el dígito de las unidades.

- Los pasos del 3 al 5 se deben realizar en un máximo de 5 segundos.
- El rango de ajuste del número de ID es 0 - 100.

Ejemplo:

- Para definir la ID como "1": Tras el paso 3, pulse <0> y después <1>.
- Para definir la ID como "12": Tras el paso 3, pulse <1> y después <2>.
- Para definir la ID como "100": Tras el paso 3, pulse <1> <0> <0>.

Cancelación de la configuración del número de ID del mando a distancia (ID "0")

Puede utilizarlo aunque el ID no coincida con el establecido en [Ajustes control] - [ID monitor].

Pulse <ID SET> durante más de 3 segundos.

Esto tendrá el mismo efecto que pulsar <ID SET> <0> <0>.

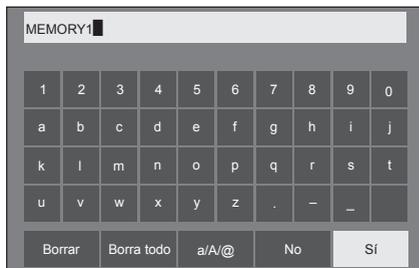
Nota

- El mando a distancia con ID no se podrá usar cuando [ID monitor] esté establecido en cualquier valor distinto de "0", y la ID del mando a distancia no sea la misma que el número de [ID monitor]. (vea la página 55)

Cómo introducir caracteres

Algunos ajustes requieren la introducción de caracteres. Para introducir texto, seleccione los caracteres en el teclado que aparece en pantalla.

Ejemplo: Introducción de nombres de perfiles ([Guardar memoria])



El nombre de perfil predeterminado es [MEMORY1]; ahora lo cambiaremos a [MY PICTURE] como ejemplo.

1 Seleccione [Borra todo] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

MEMORY1

Se borrará todo el texto.

Para borrar caracteres concretos, seleccione [Borrar].

2 Seleccione [a / A / @] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



Permite cambiar el teclado al alfabeto de letras mayúsculas.

Cada vez que se pulsa <ENTER>, se cambia el teclado en el orden de minúsculas, mayúsculas y símbolos.

3 Seleccione [M] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

M

Repita este proceso para escribir el siguiente carácter.

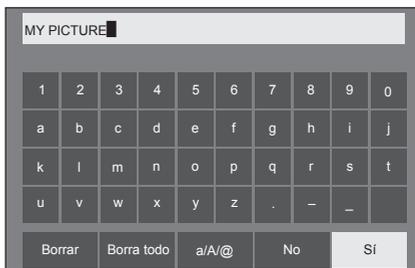
4 Seleccione la tecla Espacio con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



Tecla Espacio

Tal y como se muestra en el paso 3, seleccione los caracteres para escribir [PICTURE].

5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar y no guardar el perfil, seleccione [No].

Señales predeterminadas

Esta unidad puede mostrar las señales de vídeo que aparecen en la tabla siguiente.

■ Señal de vídeo

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 × 480i	15,73	59,94	13,50	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 × 576i	15,63	50,00	13,50	V
525i(480i)	720 × 480i	15,73	59,94	13,50	R/Y
625i(576i)	720 × 576i	15,63	50,00	13,50	R/Y
525i(480i)	720(1 440) × 480i*2	15,73	59,94	27,00	D/H/DP/DL
625i(576i)	720(1 440) × 576i*2	15,63	50,00	27,00	D/H/DP/DL
525p(480p)	720 × 480	31,47	59,94	27,00	R/Y/D/H/DP/DL
625p(576p)	720 × 576	31,25	50,00	27,00	R/Y/D/H/DP/DL
750(720)/60p	1 280 × 720	45,00	60,00	47,25	R/Y/D/H/DP/DL
750(720)/50p	1 280 × 720	37,50	50,00	74,25	R/Y/D/H/DP/DL
1125(1080)/60i*1	1 920 × 1 080i	33,75	60,00	74,25	R/Y/D/H/DP/DL
1125(1080)/50i	1 920 × 1 080i	28,13	60,00	74,25	R/Y/D/H/DP/DL
1125(1080)/24p	1 920 × 1 080	27,00	24,00	74,25	R/Y/D/H/DP/DL
1125(1080)/24PsF	1 920 × 1 080i	27,00	48,00	74,25	R/Y
1125(1080)/25p	1 920 × 1 080	28,13	25,00	74,25	R/Y/D/H/DP/DL
1125(1080)/30p	1 920 × 1 080	33,75	30,00	74,25	R/Y/D/H/DP/DL
1125(1080)/60p	1 920 × 1 080	67,50	60,00	148,50	R/Y/D/H/DP/DL
1125(1080)/50p	1 920 × 1 080	56,25	50,00	148,50	R/Y/D/H/DP/DL

■ Señal de PC

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
VESA400*7	640 × 400	31,47	70,09	25,18	R/Y/D/H/DP/DL
		37,86	85,08	31,50	R/Y/D/H/DP/DL
VGA*7	640 × 480	31,47	59,94	25,18	R/Y/D/H/DP/DL
		35,00	66,67	30,24	R/Y/D/H/DP/DL
		37,86	72,81	31,50	R/Y/D/H/DP/DL
		37,50	75,00	31,50	R/Y/D/H/DP/DL
		43,27	85,01	36,00	R/Y/D/H/DP/DL
SVGA*7	800 × 600	35,16	56,25	36,00	R/Y/D/H/DP/DL
		37,88	60,32	40,00	R/Y/D/H/DP/DL
		48,08	72,19	50,00	R/Y/D/H/DP/DL
		46,88	75,00	49,50	R/Y/D/H/DP/DL
		53,67	85,06	56,25	R/Y/D/H/DP/DL
MAC16*7	832 × 624	49,72	74,55	57,28	R/Y/D/H/DP/DL
852 × 480*7	852 × 480	31,47	59,94	34,24	D/H/DP/DL
		39,55	50,00	51,89	D/H/DP/DL
		48,36	60,00	65,00	R/Y/D/H/DP/DL
		56,48	70,07	75,00	R/Y/D/H/DP/DL
XGA*7	1 024 × 768	60,02	75,03	78,75	R/Y/D/H/DP/DL
		65,55	81,63	86,00	R/Y/D/H/DP/DL
		68,68	85,00	94,50	R/Y/D/H/DP/DL
		37,64	59,94	53,00	D/H/DP/DL
		53,70	60,00	81,62	D/H/DP/DL
MXGA*7	1 152 × 864	63,99	70,02	94,20	R/Y/D/H/DP/DL
		67,50	75,00	108,00	R/Y/D/H/DP/DL
		77,09	85,00	119,65	R/Y/D/H/DP/DL
MAC21*7	1 152 × 870	68,68	75,06	100,00	R/Y/D/H/DP/DL
1280 × 720*7	1 280 × 720	44,76	60,00	74,48	R/Y/D/H/DP/DL
		39,55	49,94	65,18	R/Y/D/H/DP/DL
1280 × 768*7	1 280 × 768	47,70	60,00	80,14	R/Y/D/H/DP/DL
		47,78	59,87	79,50	R/Y/D/H/DP/DL

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
1280 × 800*7	1 280 × 800	41,20	50,00	68,56	R/Y/D/H/DP/DL
		49,31	59,91	71,00	R/Y/D/H/DP/DL
		49,70	59,81	83,50	R/Y/D/H/DP/DL
MSXGA*7	1 280 × 960	60,00	60,00	108,00	R/Y/D/H/DP/DL
		85,94	85,00	148,50	R/Y
SXGA*7	1 280 × 1 024	63,98	60,02	108,00	R/Y/D/H/DP/DL
		79,98	75,02	135,00	R/Y/D/H/DP/DL
		91,15	85,02	157,50	R/Y/D/H/DP/DL
1360 × 768*7	1 360 × 768	47,71	60,02	85,50	D/H/DP/DL
		47,70	60,00	84,72	D/H/DP/DL
		47,72	59,80	84,75	D/H/DP/DL
1366 × 768*7	1 366 × 768	39,55	50,00	69,92	D/H/DP/DL
		48,39	60,03	86,71	R/Y/D/H/DP/DL
		48,00	60,00	72,00	R/Y/D/H/DP/DL
		39,56	49,89	69,00	R/Y/D/H/DP/DL
		47,71	59,79	85,50	R/Y/D/H/DP/DL
		65,22	60,00	122,61	D/H/DP/DL
SXGA+*7	1 400 × 1 050	82,20	75,00	155,85	R/Y/D/H/DP/DL
		55,47	59,90	88,75	R/Y/D/H/DP/DL
WXGA+*7	1 440 × 900	55,92	60,00	106,47	R/Y/D/H/DP/DL
		46,30	50,00	97,05	D/H/DP/DL
1600 × 900*7	1 600 × 900	60,00	60,00	108,00	D/H/DP/DL
		55,99	59,95	118,25	D/H/DP/DL
		55,92	60,00	119,00	D/H/DP/DL
		65,29	59,95	146,25	R/Y/D/H/DP/DL
WSXGA+*7	1 680 × 1 050	65,29	59,95	146,25	R/Y/D/H/DP/DL
UXGA*7	1 600 × 1 200 *4	75,00	60,00	162,00	R/Y/D/H/DP/DL
1920 × 1080*7	1 920 × 1 080 *5	66,59	59,93	138,50	R/Y/D/H/DP/DL
	1 920 × 1 080	67,50	60,00	148,50	R/Y/D/H/DP/DL
WUXGA*7	1 920 × 1 200 *4*6	74,04	59,95	154,00	R/Y/D/H/DP/DL

*1: Cuando la señal de entrada es 1 125(1 035)/60i, se muestra como señal 1 125(1 080)/60i.

*2: Solo señal de repetición de píxeles (frecuencia del reloj de puntos 27,0 MHz)

*3: A continuación se indican las señales para representar formatos.

V: Video compuesto (VIDEO IN)

R: D-sub RGB (RGB IN, PC IN)

Y: YCbCr/YpPr (COMPONENT IN, PC IN)

D: DVI-D (DVI-D IN 1, DVI-D IN 2)

H: HDMI (HDMI)

DP: DisplayPort (DisplayPort)

DL: DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)

La entrada analógica solamente admite EN G y EN Y.

*4: Se muestra con elementos de imagen reducidos en el circuito de procesamiento de imágenes.

*5: Se basa en el estándar VESA CVT-RB (supresión reducida)

*6: No se admite cuando [Modo DIGITAL LINK] está establecido en [Largo alcance].

*7: La imagen podría no visualizarse correctamente con la señal de PC desde las entradas COMPONENT IN/RGB IN.

Nota

- Un formato de señal detectado automáticamente se puede mostrar de forma diferente a la señal de entrada real.
- [i] mostrado después del número de puntos de resolución significa la señal entrelazada.
- Cuando la señal de entrada es 1 125(1 080)/30PsF y 1 125(1 080)/25PsF, se procesan como señal 1 125(1 080)/60i y señal 1 125(1 080)/50i y, a continuación, se muestran.

Estado en que se entrega

Puede restablecer la configuración / los valores ajustados de los siguientes menús a la configuración de fábrica:

[Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición], [Options]

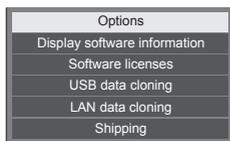
Nota

- El ajuste de [Options] - [Long life settings] no se restablece al ajuste de fábrica con [Shipping].

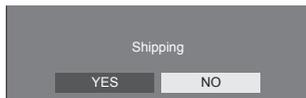
■ Mando a distancia

- 1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú de [Configuración].
- 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparecerá la pantalla siguiente.



- 3 Seleccione [Shipping] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



- 4 Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Aparecerá el mensaje Shipping (Wait a moment).

- 5 Una vez que aparezca el mensaje [Please turn off the power], apague la alimentación cambiando el <Interruptor de alimentación> (○ / |) a la posición de apagado (○).

- O desconecte la clavija del cable de CA del enchufe de la pared.

■ Unidad

- 1 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces y visualice el menú [Configuración].
- 2 Seleccione [Duración exhibición menú] con ▲ ▼ y, a continuación, mantenga pulsado <ENTER (Unidad)> durante más de 5 segundos.
- 3 Seleccione [YES] con <- (Unidad)> y pulse <ENTER (Unidad)>. Aparecerá el mensaje Shipping (Wait a moment).
- 4 Una vez que aparezca el mensaje [Please turn off the power], apague la alimentación cambiando el <Interruptor de alimentación> (○ / |) a la posición de apagado (○).
 - O desconecte la clavija del cable de CA del enchufe de la pared.

Solución de problemas

Antes de acudir al servicio técnico, determine los síntomas y haga algunas verificaciones sencillas como se indica a continuación.

Síntomas		Comprobación
Imagen	Sonido	
 <p>Interferencia</p>	 <p>Sonido con ruidos</p>	<p>Aparatos electrodomésticos Coches/motocicletas Luces fluorescentes</p>
 <p>Imagen normal</p>	 <p>No hay sonido</p>	<p>Volumen (Verifique si no se ha activado la función de silenciamiento en el control remoto.)</p>
 <p>No hay imagen</p>	 <p>No hay sonido</p>	<p>No está enchufado en el tomacorriente de CA No está conectado Ajuste de Contraste y Brillo/Volumen (Compruebe pulsando el botón <Interruptor de alimentación> o <POWER ON> en el mando a distancia).</p>
 <p>No hay imagen</p>	 <p>Sonido normal</p>	<p>Si entra una señal con un sistema de color, formato o frecuencia no aplicables, sólo aparece la indicación de terminal de entrada.</p>
 <p>No hay color</p>	 <p>Sonido normal</p>	<p>Los controles de colores deben estar establecidos al nivel mínimo (vea la página 44)</p>
<p>No se puede encender la alimentación.</p>		<p>Compruebe que el cable de alimentación o el conector no están desconectados de la toma o de la pantalla. (vea la página 16) Compruebe que el <Interruptor de alimentación> en la parte posterior de la pantalla está en la posición de encendido (). (vea la página 32)</p>
<p>La alimentación se apaga automáticamente inesperadamente.</p>		<p>Compruebe los ajustes de [Apagado si no se recibe señal], [HDMI Energía monitor], [DIGITAL LINK Energía monitor], [DVI-D1 Energía monitor], [DVI-D2 Energía monitor], [PC Energía monitor] y [Apagado si no hay actividad]. Cualquiera podría ajustarse en [Encendido (Activar)]. (vea la página 68 - 70)</p>
<p>El indicador de alimentación parpadea en color rojo.</p>		<p>Es posible que exista un problema. Póngase en contacto con un centro de reparaciones autorizado.</p>

Síntomas	Comprobación
No se pueden realizar operaciones con el mando a distancia.	<p>Compruebe si se han agotado las pilas; en caso negativo, asegúrese de que estén bien colocadas.</p> <p>Compruebe si el sensor de control remoto está expuesto a la luz exterior o a una luz fluorescente fuerte.</p> <p>Compruebe si hay algún obstáculo entre el sensor del mando a distancia y el propio mando a distancia.</p> <p>Asegúrese de estar utilizando el mando a distancia diseñado específicamente para esta unidad. (La unidad no se puede manejar con otro mando a distancia.)</p> <p>Compruebe si se ha seleccionado la opción distinta de [Off] en [Controller user level] en el menú [Options]. (vea la página 84)</p> <p>Compruebe si el menú [Ajustes control] - [Función ID mando] se ha establecido en [Encendido]. (vea la página 55)</p> <p>Compruebe que el interruptor <ID MODE> esté establecido en <ON>. (vea la página 118)</p>
[Función ID mando] no se puede usar.	<p>Compruebe que [Ajustes control] - [Función ID mando] esté establecida en [Encendido] (vea la página 55) o que el interruptor <ID MODE> esté establecido en <ON>.</p> <p>(Cuando la [Función ID mando] está establecida en [Encendido], deberá establecer el interruptor <ID MODE> en <ON> y configurar el número de ID.)</p>
Está cortada la parte superior o inferior de la imagen en la pantalla.	<p>La posición de la imagen se ha ajustado en el menú [Posición].</p> <p>Ajuste la posición de la imagen en la pantalla.</p> <p>(vea la página 41, 42)</p>
Hay áreas en la parte superior e inferior de la pantalla donde no se muestra la imagen.	<p>Si se utiliza un programa de software para vídeo (como un programa para formato de cine) en una pantalla más ancha que la del modo 16:9, en la parte superior e inferior de la pantalla se forman zonas en blanco separadas de las imágenes.</p>
Partes de la unidad se calientan.	<p>Aunque la temperatura de partes de los paneles delantero, superior y trasero haya subido, estos aumentos de temperatura no representan ningún problema en términos de rendimiento o calidad.</p>
En ocasiones no se muestra la imagen o no se reproducen sonidos.	<p>Cuando las señales HDMI o DVI se conectan a la pantalla con un selector o distribuidor, es posible que no se reproduzcan imágenes o sonidos normalmente, dependiendo del selector o distribuidor utilizado.</p> <p>Es posible que la situación mejore al apagar y encender de nuevo o al sustituir el selector o distribuidor.</p>
El RS-232C está fuera de control.	<p>Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente.</p> <p>(vea la página 25)</p> <p>Para realizar el control de RS-232C con el terminal SERIAL IN de la pantalla:</p> <p>Compruebe que [Ajustes control] - [Control serie] está establecido en [SERIAL IN].</p> <p>Para realizar el control de RS-232C con el transmisor de cable de par trenzado:</p> <p>Compruebe que [Ajustes control] - [Control serie] está establecido en [DIGITAL LINK], [Configuración de red] - [Network control] en [Encendido] y [Modo DIGITAL LINK] en [Auto], [DIGITAL LINK] o [Largo alcance].</p> <p>(vea la página 54, 73)</p>

Síntomas	Comprobación
<p>La LAN está fuera de control.</p>	<p>Compruebe que la conexión se haya realizado correctamente. (vea la página 87)</p> <p>Para realizar el control con el control de comandos o con el control del explorador WEB, compruebe que [Configuración de red] - [Network control] está establecido en [Encendido]. (vea la página 72)</p> <p>Compruebe que [Configuración de LAN] se ha establecido correctamente. (vea la página 72)</p> <p>Al conectarse a un dispositivo de AMX, Extron o Crestron Electronics, Inc., establezca [AMX D. D.], [Extron XTP] o [Crestron Connected™] en función del dispositivo que desee utilizar. (vea la página 74)</p> <p>Consulte la información de [Estado DIGITAL LINK] - [Calidad de la señal] para comprobar el estado del cable LAN como, por ejemplo, si el cable LAN está desconectado o desprotegido. (vea la página 74)</p>
<p>No se muestra ninguna imagen o no hay salida de sonido desde el terminal [DIGITAL LINK].</p>	<p>Compruebe que la conexión se haya realizado correctamente entre el equipo de vídeo (salida) y el transmisor de cable de par trenzado, y entre el transmisor de cable de par trenzado y este producto. (vea la página 88)</p> <p>Compruebe que [Configuración de red] - [Modo DIGITAL LINK] no está establecido en [Ethernet]. (vea la página 73)</p>

Panel de pantalla LCD

Síntomas	Verificaciones
La pantalla se oscurece ligeramente cuando se muestran imágenes brillantes con movimientos mínimos.	La pantalla se oscurece ligeramente cuando se visualizan fotos, imágenes fijas de un ordenador u otras imágenes con movimientos mínimos durante un período de tiempo prolongado. Esto se hace para reducir la retención de imagen en la pantalla y para aumentar la duración de la pantalla: Es algo normal y no indica ningún mal funcionamiento.
La imagen tarda en aparecer.	La unidad procesa digitalmente las distintas señales para reproducir imágenes con una estética atractiva. Por este motivo, algunas veces la imagen tarda unos instantes en aparecer después de encender la unidad o de cambiar la entrada.
Los bordes de las imágenes parpadean.	Debido a las características del sistema empleado para hacer funcionar el panel, puede que parezca que parpadeen los bordes en las partes que se mueven rápidamente en las imágenes: Es algo normal y no indica ningún mal funcionamiento.
Puede haber puntos rojos, azules, verdes y negros en la pantalla.	Ésta es una característica de los paneles de cristal líquido y no se debe a ningún problema. El panel de cristal líquido está construido con una tecnología de precisión muy alta que le ofrece una imagen fina muy detallada. De vez en cuando pueden aparecer unos pocos píxeles no activos en la pantalla como un punto fijo de color rojo, verde, azul o negro. Tenga en cuenta que esto no afecta al rendimiento de su televisor LCD.
 <p>Aparece retención de imagen</p>	Se puede producir la retención de la imagen. Si muestra una imagen fija durante un periodo de tiempo prolongado, la imagen puede quedarse en la pantalla. Sin embargo, desaparecerá cuando se muestre una imagen general en movimiento durante un rato. Esto no se considera que sea un mal funcionamiento.

Esta pantalla LCD utiliza un procesamiento de imagen especial. Por eso, dependiendo del tipo de señal de entrada, puede producirse un ligero retraso entre la aparición de la imagen y el sonido. Sin embargo, esto no indica ningún fallo en el funcionamiento.

Especificaciones

Número de modelo

TH-55VF1HU
TH-55VF1HW

Fuente de consumo

300 W

Apagado con el <Interruptor de alimentación>
0 W

Estado de espera
0,5 W

Panel de pantalla LCD

Panel IPS de 55 pulgadas (retroalimentación Direct LED) con relación de aspecto de 16:9

Tamaño de pantalla

1 209 mm (ancho) × 680 mm (alto) × 1 387 mm (diagonal) / 47,6" (ancho) × 26,7" (alto) × 54,6" (diagonal)

(Número de píxeles)

2 073 600
(1 920 (Horizontal) × 1 080 (Vertical))

Dimensiones (An. × Al. × Prof.)

1 212 mm × 683 mm × 99 mm / 47,7" × 26,9" × 3,9" (sin asas)

Mass

aprox. 25,0 kg / 56,0 lb neto

Fuente de alimentación

TH-55VF1HU:

110 – 127 V ~ (110 – 127 V de corriente alterna),
50/60 Hz

TH-55VF1HW:

220 – 240 V ~ (220 – 240 V de corriente alterna),
50/60 Hz

Condiciones de funcionamiento

Temperatura

0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)*1

Humedad

10 % a 90 % (sin condensación)

Estado de almacenamiento

Temperatura

-20 °C a 60 °C (-4 °F a 140 °F)

Humedad

10 % a 90 % (sin condensación)

Terminales de conexión

HDMI

Conector TIPO A*2 × 1

Señal de audio:

PCM lineal (frecuencias de muestreo - 48 kHz,
44,1 kHz, 32 kHz)

DisplayPort

Terminal DisplayPort × 1

Solo la versión 1.1 del modo dual

DVI-D IN 1

DVI-D de 24 contactos × 1:

Conformidad con Revisión DVI 1.0

Protección de contenido:

Compatible con HDCP 1.1

DVI-D IN 2

DVI-D de 24 contactos × 1:

Conformidad con Revisión DVI 1.0

Protección de contenido:

Compatible con HDCP 1.1

COMPONENT/RGB IN

Y/G

Terminal BNC × 1

1,0 Vp-p (75 Ω) (con sinc)

Pb/Cb/B

Terminal BNC × 1

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin sinc)

Pr/Cr/R

Terminal BNC × 1

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin sinc)

VIDEO IN

VÍDEO

Terminal BNC × 1

1,0 V [p-p] (75 Ω)

También usada como terminal Y/G

PC IN

Mini D-sub de 15 contactos × 1:

Compatible con DDC2B

Y/G:

1,0 Vp-p (75 Ω) (con sinc)

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin sinc)

Pb/Cb/B:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin sinc)

Pr/Cr/R:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin sinc)

HD/VD:

1,0 – 5,0 Vp-p (alta impedancia)

AUDIO1 IN

Miniconector estéreo (M3) × 1, 0,5 Vrms

Compartido con DVI-D IN 1/DVI-D IN 2 y PC IN

AUDIO2 IN

Conector de clavija × 2 (L/R), 0,5 Vrms

Compartida con COMPONENT/RGB IN y VIDEO IN

AUDIO OUT

Conector de clavija × 2 (L/R), 0,5 Vrms

Salida: Variable ($-\infty$ a 0 dB)

(entrada 1 kHz 0 dB, carga 10 kΩ)

SERIAL IN

Terminal de control externo

D-sub de 9 contactos × 1:

Compatible con RS-232C

SERIAL OUT

Terminal de control externo

D-sub de 9 contactos × 1:

Compatible con RS-232C

DIGITAL LINK / LAN IN

DIGITAL LINK / LAN OUT

RJ45 × 2:

Para conexiones de red de RJ45, compatible con PLink

Método de comunicación:

RJ45 100BASE-TX

IR IN

Miniconector estéreo (M3) × 1

IR OUT

Miniconector estéreo (M3) × 1

USB

Conector USB TIPO A × 1

5 V CC/500 mA (USB 3.0 no compatible)

EXT SP

8 Ω, 20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

Sonido

Salida audio

20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

Transmisor del mando a distancia

Fuente de alimentación

3 V CC (pila (tipo AAA/R03/UM4) × 2)

Peso

aprox 102 g (incluidas las pilas)

Dimensiones (An. × Al. × Prof.)

48 mm × 145 mm × 27 mm / 1,89" × 5,71" × 1,06"

*1: Temperatura ambiente para usar esta unidad a grandes altitudes (1 400 m (4 593 pies) y más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) por encima del nivel del mar): 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

*2: No compatible con VIERA LINK.

Note

- El diseño y especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso. El Masa y dimensiones son aproximados.

Licencia del software

Este producto incorpora el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Corporation,
- (2) el software propiedad de terceros con licencia para Panasonic Corporation,
- (3) el software se concede bajo licencia de la Licencia Pública General de GNU, Versión 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software se concede bajo licencia de la Licencia Pública General MENOR de GNU, Versión 2.1 (LGPL V2.1), y/o
- (5) el software de código fuente abierto diferente al software concedido bajo licencia de GPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software clasificado como (3) - (5) se distribuye con la esperanza de que resulte de gran utilidad, pero SIN NINGUNA GARANTÍA, ni tan siquiera la garantía implícita de COMERCIALIZABILIDAD o IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Para obtener detalles, consulte las condiciones de la licencia mostradas al seleccionar [Software licenses], siguiendo la operación especificada desde el menú de configuración inicial de este producto.

Durante al menos tres (3) años desde la entrega de este producto, Panasonic proporcionará a cualquier tercero que se ponga en contacto con nosotros a través de la información de contacto proporcionada más abajo, por un precio no superior al que nos cuesta distribuir físicamente el código fuente, una copia electrónica completa del código fuente correspondiente cubierto por la GPL V2.0, V2.1 LGPL o las otras licencias con la obligación de hacerlo, así como el correspondiente aviso de copyright de los mismos.

Información de contacto:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Aviso acerca de AVC/VC-1/MPEG-4

Este producto cuenta con la Licencia de cartera de patentes AVC, la Licencia de cartera de patentes VC-1 y la Licencia de cartera de patentes visuales MPEG-4 para el uso personal de un usuario u otros usos por los que no reciba remuneración para (i) codificar vídeo conforme al estándar AVC, al estándar VC-1 y al estándar visual MPEG-4 ("Vídeo MPEG-4/AVC/VC-1") y/o (ii) descodificar vídeo MPEG-4/AVC/VC-1 codificado por un usuario implicado en una actividad personal y/u obtenido de un proveedor de vídeo con licencia para proporcionar vídeo MPEG-4/AVC/VC-1. No se concede ninguna licencia ni se debe especificar implícitamente para cualquier otro uso. Se puede obtener información adicional de MPEG LA, LLC. Consulte el sitio Web <http://www.mpegla.com>.

Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías

Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos. Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas, acumuladores y baterías está incluido en el precio de venta. Si los elimina correctamente ayudará a preservar valuosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento.

Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.

EU



Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

Información sobre la Eliminación en otros Países fuera de la Unión Europea

Estos símbolos sólo son válidos dentro de la Unión Europea.

Si desea desechar estos objetos, por favor contacte con sus autoridades locales o distribuidor y consulte por el método correcto de eliminación.

AVISO (Sólo Estados Unidos)

Debido a consideraciones ambientales, puede que deshacerse de este material esté regulado en su comunidad. Para información sobre la disposición o reciclaje, por favor visite la página web de Panasonic:

<http://www.panasonic.com/environmental>

ó llame al 1-888-769-0149.

Registro del cliente

El número de modelo y número de serie de este producto están en la cubierta trasera. Debe anotar este número de serie en el espacio a continuación y guardar este libro junto con el recibo de compra como registro permanente de su compra para ayudar a identificarlo en el caso de robo o pérdida y para el servicio bajo garantía.

Número de modelo

Número de serie

Para TH-55VF1HU

Panasonic System Communications Company of North America

Unit of Panasonic Corporation of North America

Oficina ejecutiva:

Two Riverfront Plaza, Newark, New Jersey 07102-5490

Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive

Mississauga, Ontario

L4W 2T3

Para TH-55VF1HW

Panasonic Testing Centre

Panasonic Service Europe, a division of Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

Panasonic Corporation

Web Site: <https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Español