

### Windows



Merci d'avoir acheté cet appareil Panasonic.

- Avant toute utilisation de cet appareil, veuillez lire attentivement les instructions d'utilisation et conservez ce mode d'emploi afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

# Table des matières

<b>Introduction</b> .....	<b>3</b>
Configurations requises .....	3
Logiciel nécessaire .....	3
<b>En cas d'utilisation de l'écran tactile LC</b> .....	<b>4</b>
Démarrage du logiciel .....	4
Arrêt du logiciel .....	5
<b>En cas d'utilisation du projecteur équipé de fonctions interactives</b> .....	<b>6</b>
Démarrage du logiciel .....	6
Arrêt du logiciel .....	7
<b>Commande tactile</b> .....	<b>8</b>
<b>Modes de fonctionnement des logiciels et des configurations d'écran</b> .....	<b>12</b>
Mode tableau blanc .....	12
Mode fonctionnement du bureau .....	12
Mode PowerPoint Link .....	13
<b>Menus</b> .....	<b>14</b>
Mise en page du menu principal .....	14
Disposition du menu Utilitaire .....	16
Disposition du menu PowerPoint Link .....	16
Disposition du menu de bureau .....	17
<b>Fonctions dans le menu principal</b> .....	<b>18</b>
<b>Fonctions dans le menu Utilitaire</b> .....	<b>34</b>
<b>Fonctions dans le menu PowerPoint Link</b> .....	<b>37</b>
<b>Fonctions dans le menu fonctionnement du bureau</b> .....	<b>38</b>
<b>Fonction de la liste des pages</b> .....	<b>39</b>
<b>Fonction de l'enregistreur</b> .....	<b>40</b>
<b>Fonction Capturer</b> .....	<b>41</b>
<b>Fonction de couleur d'arrière-plan</b> .....	<b>42</b>
<b>Utilisation du clavier</b> .....	<b>43</b>
<b>Marques de commerce</b> .....	<b>44</b>

# Introduction

Ce logiciel permet de réaliser des présentations efficaces et innovantes à l'aide d'un écran tactile LC ou d'un projecteur équipé d'une fonction interactive.

## Configurations requises

Ordinateur	Compatible avec IBM® PC/AT
Processeur	Architecture Intel® (processeur Intel® Core™ 2 ou une version ultérieure)
Système d'exploitation	Windows 11 Home 64bit, Windows 11 Pro 64bit Windows 10 Home 32/64bit, Windows 10 Pro 32/64bit
Interface	USB 2.0
Mémoire	version 32 bits : 2 Go ou plus version 64 bits : 4 Go ou plus
Espace disque	250 Mo ou plus d'espace libre (Dans certains cas, 1.5 Go supplémentaires sont nécessaires pour l'installation de Microsoft® .NET Framework.)
Écran	Résolution : XGA (1024x768) - 4K (3840x2160) Couleurs : 32 bits ou plus * Seul le moniteur principal est pris en charge lorsque vous utilisez plusieurs moniteurs.

### Remarque

- Dans ce document, les captures d'écran et les procédures de fonctionnement de Windows 10 sont fournies à titre d'illustration.  
En fonction de votre modèle, il peut y avoir des différences par rapport aux illustrations et aux captures d'écran de ce document.
- Si un utilisateur ne possède pas de droits d'accès, il doit se déconnecter puis se reconnecter sous un autre compte d'utilisateur ayant des droits d'accès.

## Logiciel nécessaire

Microsoft .NET Framework	.NET Framework 4.7.2 ou version ultérieure
Microsoft Office PowerPoint	PowerPoint 2021 (64bit)

## En cas d'utilisation de l'écran tactile LC

Ce logiciel prend en charge les écrans tactiles LC de la série BF/BFE/BQ.

- \* Pour obtenir les dernières informations sur les modèles pris en charge, consultez "Whiteboard Software" sur le site Web suivant.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/download/software/>

### Démarrage du logiciel

Le logiciel n'a pas besoin d'être installé. Il peut être lancé directement à partir du fichier exécutable.

- 1. Connectez un ordinateur à l'écran tactile LC à l'aide d'un câble vidéo.**
- 2. Connectez un ordinateur à l'écran tactile LC à l'aide d'un câble USB.**
- 3. Appuyez deux fois sur le fichier "WhiteBoard.exe".**

#### Remarque

- Veillez à régler la résolution de l'écran de l'ordinateur sur la plage prise en charge par le logiciel avant de le lancer.  
Consultez "Configuration requise" pour plus de détails sur la résolution d'écran prise en charge. (→ page 3)
  1. Faites un clic droit sur le bureau et cliquez sur "Paramètres d'affichage".
  2. Cliquez sur la liste déroulante de la "Résolution de l'écran" et sélectionnez une résolution.
  3. Cliquez sur "Appliquer".
  4. Un écran de confirmation s'affiche après avoir modifié la résolution. Cliquez sur "Conserver les modifications".

## Arrêt du logiciel

**1. Appuyez sur le bouton “Quitter l’application” dans le menu.**

**2. Déconnectez l’ordinateur de l’écran tactile LC.**

### Remarque

- Si vous préférez ne pas voir les effets lorsque vous touchez l’écran, modifiez le paramètre de l’ordinateur.

#### **[Pour les utilisateurs de Windows 11]**

1. Cliquez sur le bouton [Écran de démarrage] sur l’écran du bureau.
2. Cliquez sur [Paramètres] -> [Accessibilité].
3. Sélectionnez [Pointeur de souris et interaction tactile] et réglez “Afficher un cercle sur l’écran à l’emplacement où je le touche ” pour “Indicateur tactile” sur “Désactivé”.

#### **[Pour les utilisateurs de Windows 10]**

1. Cliquez sur le bouton [Démarrer] sur l’écran du bureau.
2. Cliquez sur [Paramètres] -> [Options d’ergonomie].
3. Sélectionnez [Pointeur de souris] et réglez “Afficher les commentaires visuels autour des points de contact lorsque je touche l’écran” pour “Modifier les commentaires sur l’interaction tactile” sur “Désactivé”.

# En cas d'utilisation du projecteur équipé de fonctions interactives

Ce logiciel prend en charge les projecteurs équipés de fonctions interactives (ci-après intitulés "projecteurs").

\* Pour obtenir les dernières informations sur les modèles pris en charge, consultez "Whiteboard Software" sur le site Web suivant.

<https://panasonic.net/cns/projector/download/application/>

## Démarrage du logiciel

Le logiciel n'a pas besoin d'être installé. Il peut être lancé directement à partir du fichier exécutable.

**1. Connectez l'ordinateur au projecteur à l'aide d'un câble vidéo.**

**2. Connectez l'ordinateur au projecteur à l'aide d'un câble USB.**

**3. Effectuez l'étalonnage.**

**4. Mettez en marche le stylet fourni avec le projecteur.**

**5. Appuyez deux fois sur le fichier "WhiteBoard.exe".**

### Remarque

- L'installation et l'étalonnage de SPDriver sont nécessaires avant d'utiliser le logiciel. Se référer au mode d'emploi interactif du logiciel du projecteur pour plus de détails.
- Veillez à régler la résolution de l'écran de l'ordinateur sur la plage prise en charge par le logiciel avant de le lancer.

Pour des informations sur la résolution des écrans pris en charge, se référer aux « Configurations requises ». (→ page 3)

1. Faites un clic droit sur le bureau et cliquez sur "Paramètres d'affichage".
2. Cliquez sur la liste déroulante de la "Résolution de l'écran" et sélectionnez une résolution.
3. Cliquez sur "Appliquer".
4. Un écran de confirmation s'affiche après avoir modifié la résolution. Cliquez sur "Conserver les modifications".

## Arrêt du logiciel

---

- 1.** Appuyez sur le bouton “Quitter l’application” dans le menu.
- 2.** Mettez à l’arrêt le stylet fourni avec le projecteur.
- 3.** Déconnectez l’ordinateur du projecteur.

### Remarque

- Si vous préférez ne pas voir les effets lorsque vous touchez l’écran avec le stylet électronique fourni avec le projecteur, modifiez le paramètre de l’ordinateur. (→ page 5)

# Commande tactile

Le logiciel peut être utilisé par commande tactile en cas d'utilisation de la série BF/BFE/BQ ou d'un projecteur.

Ce logiciel dispose de deux modes de fonctionnement, un "mode simple" qui prend en charge les mouvements et un "mode multiple" qui permet les commandes par contacts multiples simultanés.

## ■ Mode simple

Passer du dessin par commande tactile au mode de prise en charge des mouvements.

### Remarque

- Le mode simple ne vous permet que le dessin par commande tactile unique.
- Il est impossible d'utiliser plusieurs mouvements en même temps.
- Le logiciel est configuré en mode simple par défaut.
- Il est possible de commander le projecteur par mouvements à l'aide des deux stylets fournis. Pour cela, appuyez sur le bouton "Sélectionner un objet" du menu principal, puis effectuez les mouvements. (En l'absence de pression du bouton "Sélectionner un objet", des points indésirables peuvent être tracés.)
- Lors de l'utilisation du projecteur, il peut être difficile d'effectuer les mouvements, selon l'environnement de projection.

## ■ Mode multiple

Passer au mode qui permet la commande par contacts multiples simultanés.

### Remarque

- Les opérations faisant appel aux mouvements ne sont pas prises en charge en mode multiple.
- Les changements de fonctions telles que la couleur et l'épaisseur du dessin, etc., sont appliqués à toutes les commandes tactiles simultanément.

## ■ Type de mouvement

Le mode simple permet de dessiner et d'émettre des commandes en utilisant les mouvements suivants.

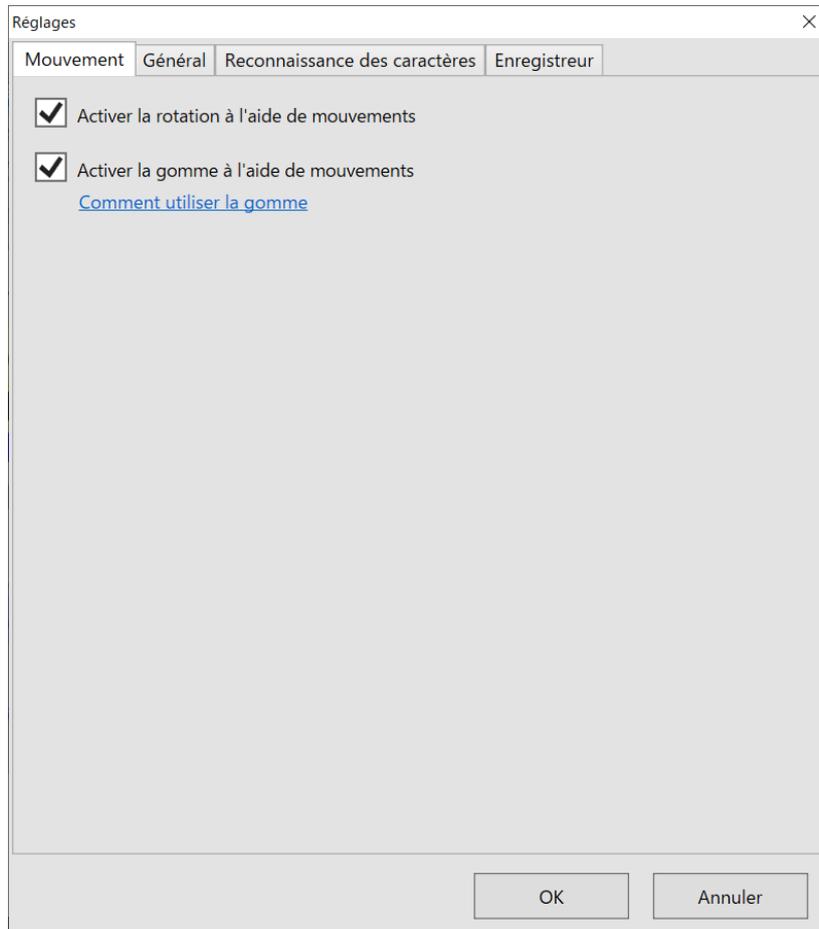
Nom	Commander l'image	Commande
Sélectionner avec deux doigts		<ul style="list-style-type: none"><li>■ Sélectionner un objet Sélectionne l'objet lorsque cette commande est appliquée à un objet.</li></ul>
Appuyer ou faire glisser avec deux doigts		<ul style="list-style-type: none"><li>■ Changer de page Change de page lorsque cette action est effectuée sur l'écran du mode Tableau blanc ou sur une diapositive du mode PowerPoint Link.</li><li>■ Parcourir une page Parcourt la page agrandie en mode Tableau blanc.</li></ul>
Zoom avant, zoom arrière		<ul style="list-style-type: none"><li>■ Zoomer sur un objet Effectue un zoom avant/arrière sur l'objet sélectionné lorsque cette action est effectuée sur l'objet concerné.</li><li>■ Zoomer sur un écran Effectue un zoom avant/arrière sur l'écran lorsque cette action est effectuée sur l'écran Tableau blanc.</li></ul> <p>• Il est impossible de zoomer sur une ligne droite. (→ page 20)</p>
Faire pivoter		<ul style="list-style-type: none"><li>■ Pivoter un objet Pivote l'objet sélectionné lorsque cette action est effectuée sur l'objet concerné.</li></ul> <p>• Il est impossible de pivoter une ligne droite. (→ page 20)</p>

### Remarque

- Il est impossible d'utiliser plusieurs mouvements en même temps.

## ■ Paramètres des mouvements

En cas d'utilisation d'un appareil tactile pris en charge, le tableau "Mouvement" est affiché dans les paramètres de configuration des mouvements.



Permet la rotation à l'aide de mouvements	Cochez cette case pour permettre la rotation à l'aide de mouvements.
Activer la gomme à l'aide de mouvements	Cochez cette case pour activer la fonction gomme à l'aide de mouvements.

## ■ Fonction gomme (série BF/BFE/BQ uniquement)

La gomme peut être utilisée en touchant une zone plus grande que la surface de contact normale de l'écran avec la paume de votre main, la gomme fournie avec la série BF/BFE/BQ, etc. Cette fonction est utile lorsque vous effacez une grande surface, car la gomme peut être utilisée pour effacer les dessins sans modifier la sélection du menu.

Fonction gomme		Touchez une surface plus grande que la surface de contact normale de l'écran.
----------------	---	---

### Remarque

- Si la fonction gomme n'est pas utilisée, elle peut être désactivée dans l'onglet "Mouvement" des paramètres.

# Modes de fonctionnement des logiciels et des configurations d'écran

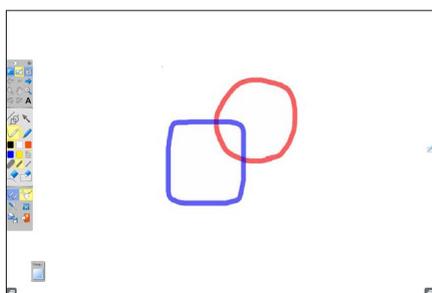
Le logiciel dispose de trois modes de fonctionnement pour des présentations efficaces.

## Remarque

- Seul le moniteur principal est pris en charge lorsque vous utilisez plusieurs moniteurs.

## Mode tableau blanc

L'écran est utilisé comme un tableau blanc, des dessins et des images pouvant être insérés à l'écran. Jusqu'à 100 pages peuvent aussi être ajoutées et le contenu peut être enregistré.



Vous pouvez changer l'arrière-plan du tableau blanc en utilisant le bouton de couleur d'arrière-plan. Pour plus de détails, consultez la fonction de couleur d'arrière-plan. (→ page 42)

## Remarque

- Le bureau et d'autres logiciels affichés à l'écran ne peuvent pas être utilisés avec un arrière-plan de l'écran transparent.

## Mode fonctionnement du bureau

D'autres logiciels et le bureau affichés à l'écran peuvent être utilisés.



## Remarque

- Il n'est pas possible de dessiner sur l'écran dans ce mode.

## Mode PowerPoint Link

Des caractères et des images peuvent être créés sur une diapositive pendant la lecture du diaporama PowerPoint.



### • Fonctionnement

1. Appuyez sur le bouton “Changer de mode” du menu pour passer en mode PowerPoint Link.
2. Sélectionnez un fichier PowerPoint.
  - Si PowerPoint est déjà en cours d’exécution, une liste des fichiers PowerPoint actuellement ouverts s’affichera.
3. Appuyez sur le bouton “Changer de page” dans le menu pour passer d’une diapositive à l’autre.
4. Appuyez sur le bouton “Marqueur” ou le bouton “Surligneur” du menu pour écrire ou dessiner sur une diapositive.
5. Appuyez sur le bouton “Arrêter PowerPoint Link” pour quitter le mode PowerPoint Link.
  - Les caractères et les images dessinés sur la diapositive peuvent être enregistrés dans le fichier PowerPoint.

### Remarque

- PowerPoint doit être installé sur l’ordinateur.
- Le mode PowerPoint Link ne peut pas être utilisé avec PowerPoint Viewer.
- En mode PowerPoint Link, PowerPoint peut être utilisé avec un fichier en lecture seule ou avec un fichier final, mais les caractères ou les images dessinés sur la diapositive ne peuvent pas être enregistrés.
- Le réglage des effets de transition des diapositives est désactivé.
- Lorsque vous liez un fichier PowerPoint de plusieurs pages, celui-ci peut être lié en lecture seule après l’affichage du message “Appuyez sur la touche ÉCHAP pour annuler l’ouverture du document”. Dans ce cas, ouvrez le fichier PowerPoint avant de le lier.

# Menus

Les menus contiennent des fonctions diverses telles que la modification de la couleur et de l'épaisseur du marqueur, ou l'impression.

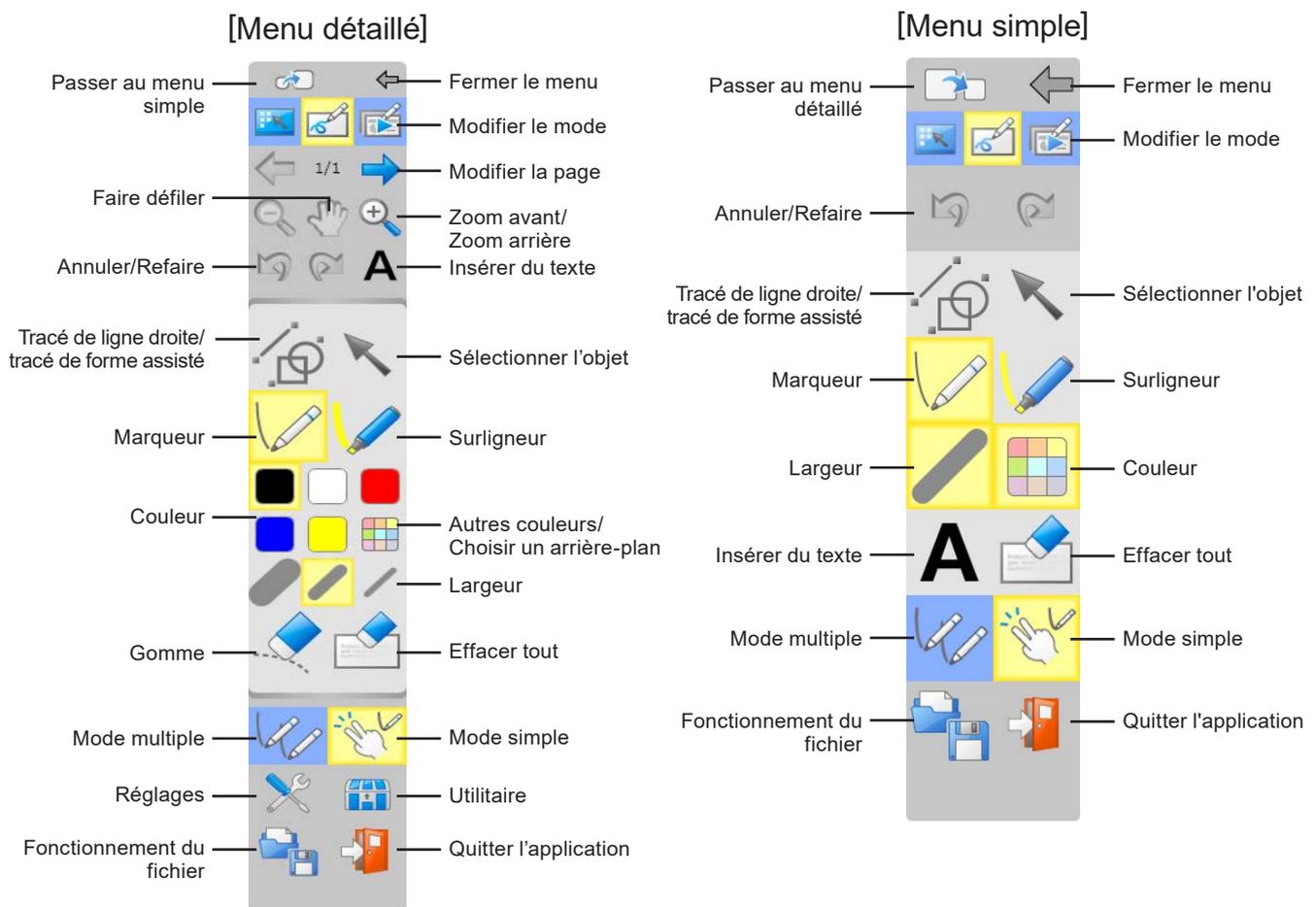
Les fonctions des menus sont différentes selon le mode de fonctionnement.

## Mise en page du menu principal

Ce menu est affiché dans le mode tableau blanc et le mode PowerPoint Link.

La pression du bouton "Changer de menu" bascule entre le menu détaillé et le menu simple. Le menu devient un onglet en appuyant sur le bouton "Fermer le menu" en mode Tableau blanc.

En mode PowerPoint Link, il passe au menu de liaison à PowerPoint. La position (hauteur) du menu peut être modifiée en touchant l'extrémité inférieure du menu et en la faisant glisser vers le haut ou vers le bas.



## ■ **Changer de menu**

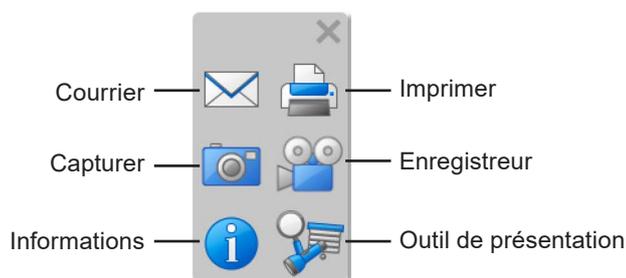
Basculer entre le menu détaillé et le menu simple.

Bouton	Description
	Basculer vers le menu détaillé.
	Basculer vers le menu simple.

## Disposition du menu Utilitaire

Appuyez sur le bouton "Utilitaire" du menu principal pour afficher ce menu.

Pour plus d'informations sur les opérations du menu Utilitaire, consultez "Fonctions dans le menu Utilitaire". (→ page 34)



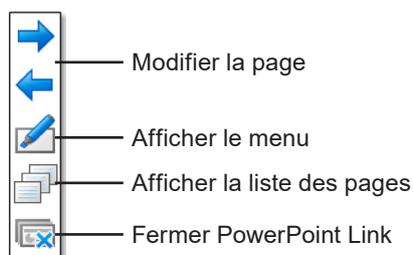
## Disposition du menu PowerPoint Link

Le menu onglet s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton "Fermer le menu" du menu principal en mode PowerPoint Link.

Appuyez sur l'onglet pour afficher le menu principal.

La position (hauteur) du menu peut être modifiée en touchant "Afficher le menu" dans le menu et en le faisant glisser vers le haut ou vers le bas.

Pour plus d'informations sur les opérations du menu PowerPoint Link, consultez "Fonctions dans le menu PowerPoint Link". (→ page 37)

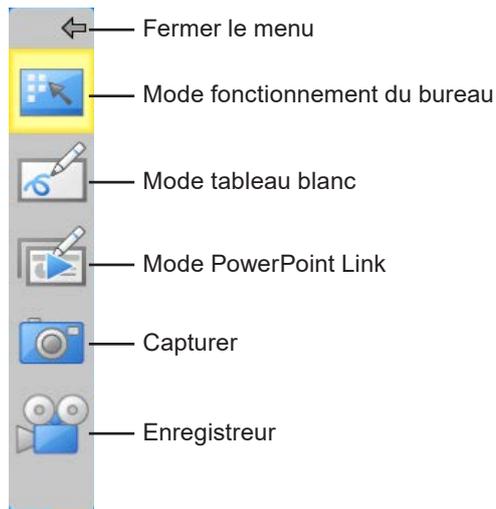


## Disposition du menu de bureau

Le menu est affiché en mode fonctionnement du bureau.

La position (hauteur) du menu peut être modifiée en touchant l'extrémité supérieure ou inférieure du menu et en la faisant glisser vers le haut ou vers le bas.

Pour plus d'informations sur les opérations du menu du bureau, consultez "Fonctions dans le menu fonctionnement du bureau". (→ page 38)



# Fonctions dans le menu principal

## Fermer le menu

Fermer le menu.

## Afficher le menu

Afficher le menu.

## Modifier le mode

Basculer entre le mode fonctionnement du bureau, le mode tableau blanc et le mode PowerPoint Link.

Bouton	Mode
	Mode fonctionnement du bureau
	Mode tableau blanc
	Mode PowerPoint Link

## Modifier la page

Mettre à jour les pages.

### Remarque

- Dans le mode tableau blanc, l'écran passe à la page suivante ou revient à la page précédente.
- Dans le mode PowerPoint Link, la diapositive suivante ou précédente s'affiche.

## Zoom avant/Zoom arrière

L'écran peut être agrandi/réduit de 100 % à 300 %, par incréments de 25 %.

### Remarque

- Lorsque l'écran est agrandi, la fonction de lissage est automatiquement activée.

## Faire défiler

Faire défiler l'écran lors du zoom avant.

## Annuler/Refaire

Les opérations telles que le dessin seront effacées, et l'opération précédente pourra être exécutée à nouveau.

Les fonctions Annuler et Refaire ne sont pas disponibles avec certaines opérations du tableau blanc, telles que Ajouter, Supprimer et Dupliquer.

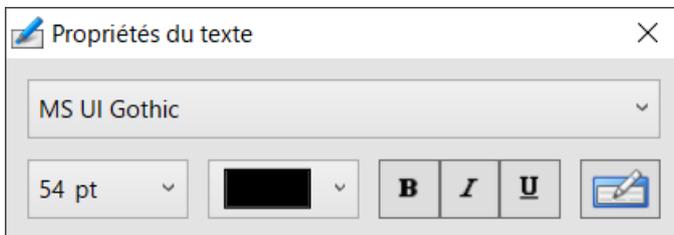
### Remarque

- Il est possible d'annuler jusqu'à 50 actions.

## A Insérer du texte

Insère un texte.

Appuyez sur l'écran à l'endroit où vous souhaitez ajouter du texte. Le panneau "Propriétés du texte" apparaît et vous permet de modifier les paramètres du texte.



Élément	Description
Nom de police	Sélectionne une police.
Taille de police	Sélectionne la taille de police du texte.
Couleur de police	Sélectionne une couleur de police.
<b>B</b>	Met en gras/maigre.
<i>I</i>	Met en italique/Supprime l'italique.
<u>U</u>	Souligne/Supprime le soulignement.
	Affiche le panneau de saisie de la tablette tactile.

### Remarque

- Certaines combinaisons d'environnement informatique et de types de polices peuvent empêcher le bon affichage des caractères.

## ■ Tracé de ligne droite / tracé de forme assisté

Dessiner une ligne droite ou une forme.

Bouton	Description
	Dessiner une ligne droite. L'angle de la ligne droite peut être modifié par incréments de 15 degrés.
	Dessiner un cercle. Dessiner une ligne droite avec une opération horizontale ou verticale.
	Dessiner un rectangle. Dessiner une ligne droite avec une opération horizontale ou verticale.
	Dessiner un triangle. Une ligne droite peut être tracée horizontalement ou verticalement.

### Remarque

- Le zoom avant/arrière et la rotation des lignes droites à l'aide de mouvements ne sont pas pris en charge.

## Sélectionner un objet

Sélectionner un objet parmi les caractères, les images et les dessins puis faire bouger, agrandir/réduire ou faire pivoter l'objet.

La sélection est effectuée pour un objet à la fois. Un objet est une ligne continue ou une image importée.

### Sélection d'un objet

Les objets peuvent être sélectionnés de deux manières. L'objet sélectionné est entouré d'un carré en pointillés.

- **Toucher un objet**

Touchez un objet pour le sélectionner.

Lorsque plusieurs objets sont touchés les uns après les autres, seul celui touché en dernier est sélectionné.

- **Entourer un objet**

Touchez un point où ne se trouve aucun objet et effectuez un glissement pour tracer une ligne indiquant la zone de sélection. Les objets contenus dans la zone entourée par la ligne sont sélectionnés.

### Déplacement d'un objet

En maintenant le contact à l'intérieur de la ligne pointillée entourant l'objet sélectionné, effectuez un glissement pour déplacer l'objet.

### Zoom avant/arrière d'un objet

Faites glisser l'un des points carrés (  ) sur les côtés et les angles du carré en pointillés qui entoure l'objet sélectionné pour agrandir ou réduire l'objet.

### Rotation d'un objet

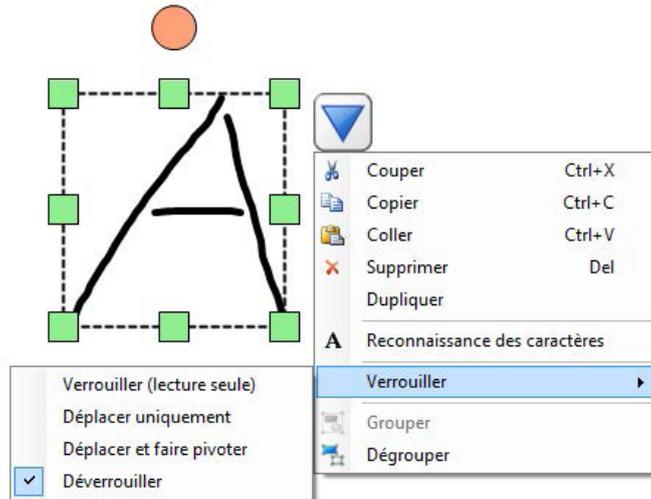
Faites glisser le point rond (  ) sur le carré en pointillés qui entoure l'objet sélectionné pour faire pivoter l'objet.

### Désélection d'un objet

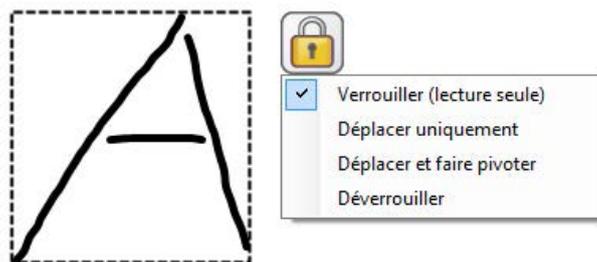
Touchez l'écran hors de la zone entourée pour désélectionner tous les objets.

## Menu Fonctionnement des objets

Le menu Fonctionnement des objets s'affiche sur pression du bouton  "Menu fonctionnement des objets" apparaissant sur l'objet sélectionné.



De plus, lorsque l'objet sélectionné est verrouillé, le bouton  "Menu Fonctionnement des objets" devient . Appuyer dessus affichera le menu suivant.

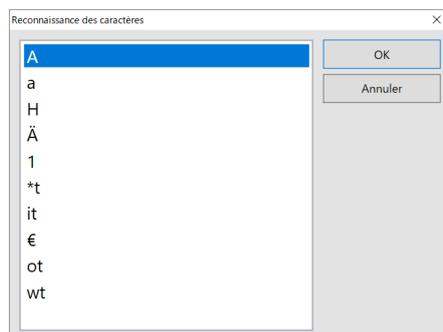


Les fonctions suivantes sont disponibles dans le menu Fonctionnement des objets.

- **Couper**  
Coupe un objet sélectionné.
- **Copier**  
Copie un objet sélectionné.
- **Coller**  
Colle un objet préalablement coupé ou copié.
- **Supprimer**  
Supprime un objet sélectionné.
- **Dupliquer**  
Duplique un objet sélectionné.

- **Reconnaissance des caractères**

Affiche une liste de candidats pour convertir le tracé libre d'un objet sélectionné en texte. Sélectionnez un candidat puis appuyez sur "OK" pour convertir l'objet en texte.



- **Modifier le texte**

Affiche le panneau "Propriétés du texte", vous permettant de modifier un élément textuel sélectionné. Pour des informations sur la façon d'utiliser le panneau "Propriétés du texte", se référer à « Insérer du texte ». (→ page 19)

- **Verrouiller**

- **Verrouiller (non modifiable)**

- Toutes les opérations d'édition seront désactivées pour l'objet en cours de sélection.

- **Déplacer uniquement**

- À l'exception du déplacement de l'objet en cours de sélection, toutes les opérations d'édition seront désactivées.

- **Déplacer et faire pivoter**

- À l'exception du déplacement et de la rotation de l'objet en cours de sélection, toutes les opérations d'édition seront désactivées.

- **Déverrouiller**

- Toutes les fonctions de modification seront activées pour l'objet sélectionné.

- **Grouper**

Plusieurs objets sélectionnés simultanément peuvent être combinés en un seul objet.

- **Dégrouper**

Un groupe d'objets sélectionnés est dégroupé.

### Remarque

- Le zoom avant/arrière, la rotation et la suppression ne peuvent être effectués lorsque plusieurs objets sont sélectionnés en même temps.
  - \* Si des objets sont groupés, le zoom avant/arrière et la rotation sont possibles, car ces objets sont traités comme des objets uniques.
- Les objets groupés ne peuvent pas être dissociés si la taille des objets groupés est inférieure à une certaine limite. Pour dégroupier les objets, effectuez un zoom avant pour les agrandir. Notez que lorsque la fonction Dégroupier est désactivée le menu correspondant devient gris pour indiquer la désactivation.
- Lorsque la fonction de reconnaissance des caractères ne peut pas être utilisée en raison de restrictions du système d'exploitation ou autre, le menu "Reconnaissance des caractères" sera inutilisable.
- Les fonctions Couper, Supprimer, Dupliquer et Verrouiller du menu Fonctionnement des objets affectent tous les objets sélectionnés.

### Menu Coller un objet

En cas de contact avec un point sans objet alors qu'aucun objet n'a été sélectionné, le menu Coller un objet s'affiche.

- **Coller**

Colle un objet préalablement coupé ou copié.

### Remarque

- Non sélectionnable lorsqu'aucune donnée du presse-papier ne peut être collée.
- Pendant que le menu Coller un objet est affiché, le tracé, les opérations et l'utilisation du clavier sont impossibles.

## **Marqueur**

Tracez ou dessinez des caractères ou des images librement.

### **Remarque**

- Les lignes dessinées ou tracées librement peuvent être déformées si le lissage est activé, en fonction de la vitesse d'écriture.
  - \* Le lissage peut être activé/désactivé dans la boîte de dialogue Paramètres.

## **Surligneur**

Tracez ou dessinez des caractères ou des images librement en couleur translucide. Cette fonction est idéale pour surligner les mots ou les images que vous souhaitez mettre en évidence.

### **Remarque**

- Les lignes dessinées ou tracées librement peuvent être déformées si le lissage est activé, en fonction de la vitesse d'écriture.
  - \* Le lissage peut être activé/désactivé dans la boîte de dialogue Paramètres.

## **Couleur**

Modifiez la couleur de dessin.

## **Autres couleurs/Choisir un arrière-plan**

Changer de couleur de tracé ou la couleur et le type d'arrière-plan de l'écran.

### **Remarque**

- Si l'arrière-plan est transparent, le bureau ou les programmes ouverts s'affichent mais sont inutilisables.
- Passez en mode Utilisation du bureau pour utiliser le bureau.

## **Largeur**

Modifiez la largeur du marqueur sélectionné, le surligneur et la gomme.

## **Gomme**

Effacez le contenu écrit et dessiné.

### **Remarque**

- Chaque effacement supprime un segment de ligne tracée d'un seul coup.
  - \* La fonction d'effacement partiel des tracés libres peut être activée/désactivée à partir de la boîte de dialogue « Réglage ».
  - \* Un objet ou du texte dessinés avec la fonction Ligne droite/Aide pour dessiner une forme ne peuvent pas être partiellement effacés.
- L'opération d'effacement peut être ralentie lorsqu'un certain nombre de lignes ou d'objets ont été dessinés, ou lorsque la fonction d'effacement partiel est activée.
- L'image ne peut pas être effacée avec la gomme. Sélectionnez et supprimez-la comme un objet.

## **Effacer tout**

Effacer tous les caractères ou les images dessinées sur l'écran.

Cependant, les caractères, formes, images ou textes verrouillés ne seront pas supprimés.

## **Mode multiple (Commande tactile uniquement)**

Passer au mode qui permet la commande par contacts multiples simultanés.

### **Remarque**

- Les opérations faisant appel aux mouvements ne sont pas prises en charge en mode multiple.
- Les changements de fonctions telles que la couleur et l'épaisseur du dessin, etc., sont appliqués à toutes les commandes tactiles simultanément.

## **Mode simple (Commande tactile uniquement)**

Passer du dessin par commande tactile au mode de prise en charge des mouvements.

### **Remarque**

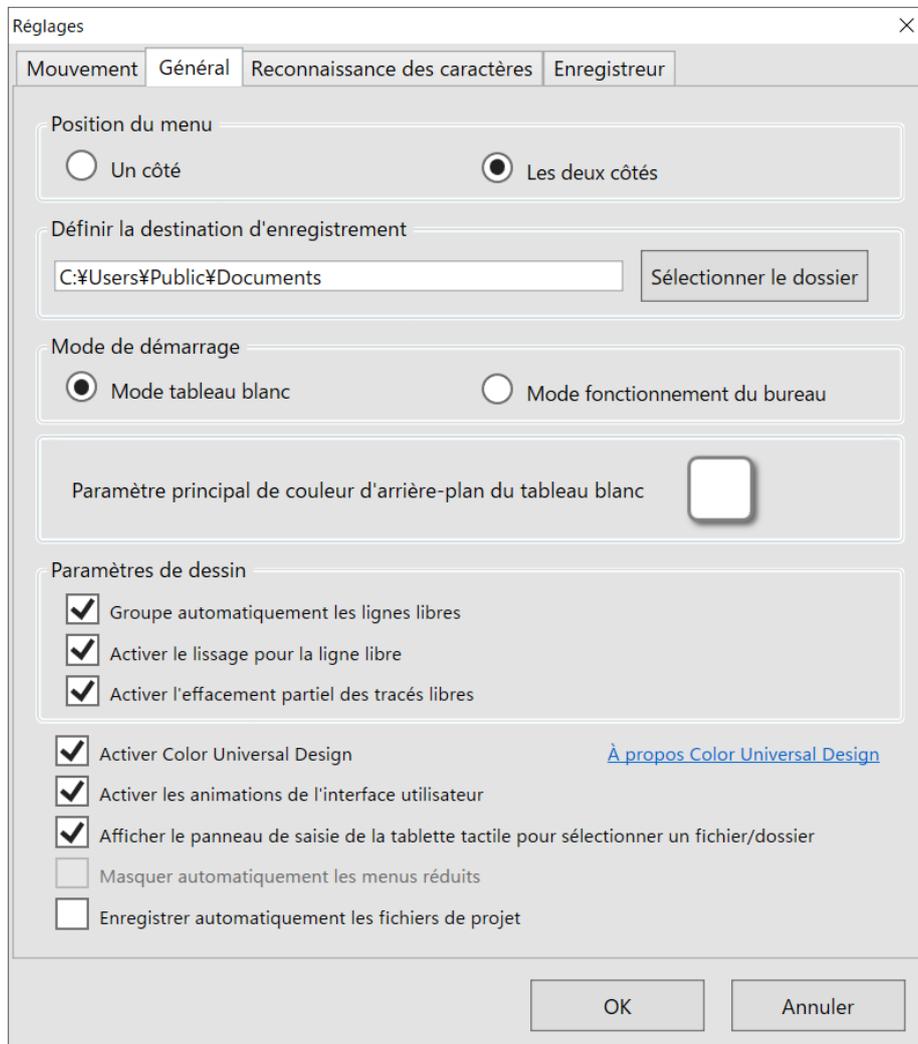
- Le mode simple ne vous permet que le dessin par commande tactile unique.
- Il est impossible d'utiliser plusieurs mouvements en même temps.
- Le logiciel est configuré en mode simple par défaut.
- Il est possible de commander le projecteur par mouvements à l'aide des deux stylets fournis. Pour cela, appuyez sur le bouton "Sélectionner un objet" du menu principal, puis effectuez les mouvements. (En l'absence de pression du bouton "Sélectionner un objet", des points indésirables peuvent être tracés.)
- Lors de l'utilisation du projecteur, il peut être difficile d'effectuer les mouvements, selon l'environnement de projection.

## Paramètres

Configurez les paramètres relatifs à l'ensemble du logiciel.  
Appuyez sur le bouton "OK" pour appliquer les paramètres.

### • Onglet Général

Configure les paramètres généraux du logiciel.



Position du menu	<p>Un côté : affichez un menu sur le côté gauche ou droit de l'écran et fermez l'autre.</p> <p>De chaque côté : affichez les menus de chaque côté de l'écran.</p>
Définir la destination d'enregistrement	Il est possible d'indiquer un dossier de destination pour enregistrer les fichiers créés avec le logiciel.
Mode de démarrage	<p>Mode tableau blanc : lance le logiciel en mode tableau blanc.</p> <p>Mode fonctionnement du bureau : lance le logiciel en mode fonctionnement du bureau.</p>
Paramètre principal de couleur d'arrière-plan du tableau blanc	Définit la couleur du fond d'écran utilisée lors du démarrage d'un projet ou de l'ajout d'une nouvelle page.

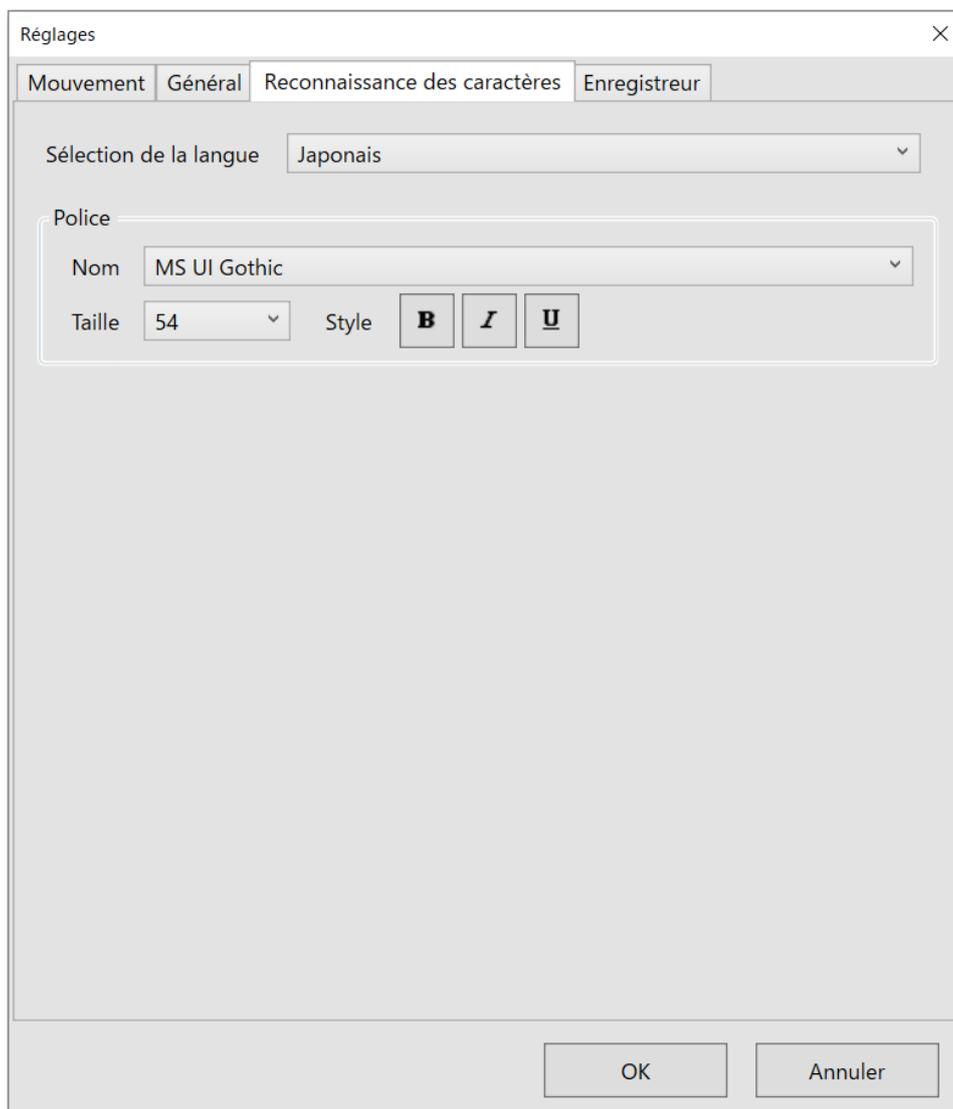
Paramètres de dessin	<p>Groupe automatiquement les lignes libres :  Cochez cette case pour regrouper automatiquement les lignes libres tracées dans un certain intervalle de temps.</p> <p>Activer le lissage pour la ligne libre :  Cochez cette case pour lisser les lignes libres tracées.</p> <p>Activer la fonction d'effacement partiel des tracés libres :  Sélectionner cette case pour pouvoir effacer partiellement les tracés libres.</p>
Activer Color Universal Design	Cochez cette case lorsque vous utilisez des palettes de couleur ou des outils graphiques prenant en charge le Color Universal Design. Le logiciel redémarrera automatiquement dès que Color Universal Design est activé ou désactivé.
Activer les animations de l'interface utilisateur	Cochez cette case pour utiliser l'animation lors du changement de menu.
Afficher le panneau de saisie de la tablette électronique pour sélectionner un fichier/ dossier	Cochez cette case pour afficher le panneau de saisie de la tablette électronique pour sélectionner un fichier et un dossier.
Enregistrer automatiquement les fichiers de projet	Cochez la case pour enregistrer automatiquement un fichier de projet sous forme de données de récupération. Si le logiciel a été interrompu ou arrêté de manière anormale, la récupération de données à partir du projet enregistré automatiquement peut être possible au redémarrage du logiciel.

### Remarque

- Le panneau de saisie de la tablette tactile peut s'afficher lorsque vous touchez le bord de l'écran même si [Afficher le panneau de saisie de la tablette tactile pour sélectionner un fichier/dossier] n'est pas coché.  
Ceci peut être évité en sélectionnant [Outils] -> [Option] et en décochant [Utiliser l'onglet du panneau de saisie].
- La fonction d'enregistrement automatique des projets ne remplace pas la fonction "Enregistrer le projet". Même si un projet a été enregistré automatiquement, il est toujours nécessaire de l'enregistrer à la fin de la session.
- "Grouper automatiquement les lignes libres" est désactivé de la commande tactile en mode multiple.
- Color Universal Design (CUD) désigne un design qui étudie soigneusement l'utilisation des couleurs pour s'assurer que les informations sont correctement affichées pour les personnes ne voyant pas les couleurs de la même manière que la majorité des gens (en raison d'un daltonisme congénital, de cataractes causées par l'âge, de glaucomes ou de maladies similaires).

- **Onglet Reconnaissance des caractères**

Configure les paramètres par défaut pour l'insertion de texte et la reconnaissance des caractères.



Sélection de la langue		Sélectionne une langue pour la reconnaissance des caractères.
Police	Nom	Sélectionne le type de police du texte.
	Taille	Sélectionne la taille de police du texte.
	<b>B</b>	Met en gras/maigre.
	<i>I</i>	Met en italique/Supprime l'italique.
	<u>U</u>	Souligne/Supprime le soulignement.

### Remarque

- Pour la fonction de reconnaissance des caractères du menu Fonctionnement des objets, la taille des caractères dépend de la taille de l'objet.
- Lorsque la fonction de reconnaissance des caractères ne peut pas être utilisée en raison de restrictions du système d'exploitation ou autre, l'option "Sélection de la langue" ne sera pas disponible.

## • Onglet Enregistreur

Configure les paramètres de l'enregistreur.

Réglages

Mouvement Général Reconnaissance des caractères **Enregistreur**

Réduire le panneau de commande au début de l'enregistrement

Format de fichier AVI

Mode d'enregistrement Priorité à la qualité de l'image

Enregistrer des sons

Définir la destination d'enregistrement

C:\Users\Public\Documents Sélectionner le dossier

Espace disque libre	392 GB
Temps estimé de l'enregistrement	233:54:50

OK Annuler

Réduire la fenêtre de fonctionnement au début de l'enregistrement	Cochez la case pour réduire automatiquement la fenêtre de fonctionnement de l'enregistreur au début de l'enregistrement.
Format de fichier	Définit le format de fichier d'enregistrement du fichier vidéo. Sélectionnez AVI ou WMV.
Mode enregistrement	Définit la qualité de l'image pour l'enregistrement du fichier vidéo. Sélectionnez Priorité à la qualité de l'image, Équilibré ou Priorité à la durée d'enregistrement.
Enregistrer des sons	Cochez la case pour inclure des sons lors de l'enregistrement d'un fichier vidéo.
Définir la destination d'enregistrement	Définit la destination d'enregistrement des fichiers vidéo.
Sélectionner le dossier	Sélectionne la destination d'enregistrement des fichiers vidéo.
Espace disque libre	Affiche l'espace disponible sur le disque de destination, à titre d'information pour l'enregistrement.
Durée estimée de l'enregistrement	Affiche la durée maximale estimée d'un enregistrement avec les paramètres spécifiés, à titre d'information pour l'enregistrement.

#### **Remarque**

- Pour enregistrer des sons, l'ordinateur doit être équipé d'un microphone ou un appareil d'enregistrement similaire.
- Si un emplacement différent d'un disque dur local tel qu'un disque amovible est sélectionné comme destination d'enregistrement, il est possible que l'enregistrement échoue à cause d'une vitesse d'écriture insuffisante.

## Utilitaire

Affichez le menu Utilitaire. (→ page 16)

## Utilisation du fichier

La pression du bouton “Utilisation des fichiers” affichera le sous-menu suivant.

Le contenu tracé et dessiné peut être sauvegardé dans différents formats en sélectionnant le format désiré dans le sous-menu.

Sous-menu	Description	Format de fichier	Pages utilisables
Fichier Importer une image	Permet d'importer une image à partir d'un fichier et l'insère dans l'écran.	Format JPEG, PNG, BMP	Page actuelle du mode tableau blanc
Créer un nouveau projet	Créer un nouveau projet.	Formats de fichier WBP/WBPX	Toutes les pages en mode tableau blanc
Lire projet	Lisez les données créées dans le mode tableau blanc.	Formats de fichier WBP/WBPX	Toutes les pages en mode tableau blanc
Enregistrer le projet	Enregistrez et écrasez les données dans le mode tableau blanc.	Format de fichier WBPX	Toutes les pages en mode tableau blanc
Enregistrer comme projet	Enregistrez les données dessinées dans le mode tableau blanc.	Format de fichier WBPX	Toutes les pages en mode tableau blanc
Enregistrer en PDF (Toutes les pages)	Convertissez les données dessinées dans le mode en cours au format PDF et enregistrez.	PDF	Toutes les pages dessinées dans le mode sélectionné
Enregistrer en PDF (Page actuelle)	Convertissez les données dessinées dans le mode en cours au format PDF et enregistrez.	PDF	La page actuelle dans le mode sélectionné
Enregistrer en tant qu'image (Page actuelle)	Convertissez les données dessinées dans le mode en cours en image et enregistrez.	Format JPEG, BMP	La page actuelle dans le mode sélectionné

### Remarque

- Les fichiers sont enregistrés dans la destination indiquée dans les “Paramètres” du menu principal.
- Chaque page peut contenir des images d'une taille totale pouvant atteindre 50 Mo.

## Sortir de l'application

Quitter l'application.

# Fonctions dans le menu Utilitaire

## **Courrier**

Le logiciel de messagerie électronique par défaut s'ouvre.

Un fichier PDF est créé à partir de toutes les pages créées dans le mode de fonctionnement actuel et joint à un e-mail dans le logiciel de messagerie électronique.

### Remarque

- Les pages sans aucun contenu écrit ou dessiné ne sont pas converties au format PDF.
- Les fichiers PDF sont créés dans la destination indiquée dans "Menu principal" → "Paramètres".

## **Imprimer**

Imprimez la page affichée dans le mode de fonctionnement en cours.

Impression normale	Envoyez la page à l'imprimante définie dans "Imprimante par défaut".
Impression avancée	Imprimez manuellement en utilisant la boîte de dialogue d'impression standard du système d'exploitation.

### Remarque

- L'écran ne sera pas capturé correctement et risque de ne pas s'imprimer correctement si l'autre logiciel ne permet pas les captures d'écran.
- Seule la page en cours est imprimée, quel que soit le nombre de pages affichées dans la boîte de dialogue d'impression standard du système d'exploitation lors de l'exécution de "l'Impression avancée".
- Les informations sur l'imprimante ne peuvent pas être obtenues correctement pour certaines imprimantes ou versions de pilotes d'imprimante, ce qui entraîne une mauvaise impression de la page.

## **Capturer**

Affiche le panneau de commande Capturer. Utilisez-le pour capturer une image.

Pour des informations sur la fonction de capture, se référer à « Fonction de capture ». (→ page 41)

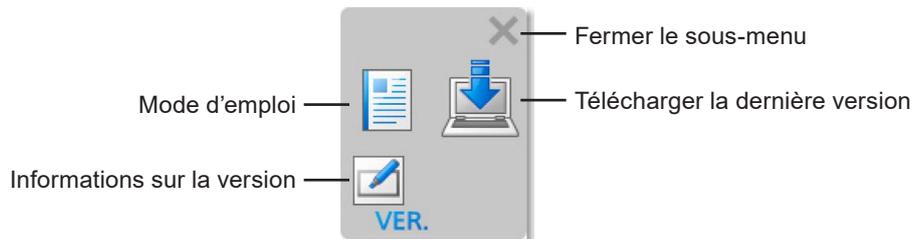
## **Enregistreur**

Affiche le panneau de commande de l'enregistreur. Utilisez-le pour enregistrer des fichiers vidéos.

Pour des informations sur la façon d'utiliser l'enregistreur, se référer à « Fonction de l'enregistreur ». (→ page 40)

## Informations

Afficher le menu Informations.



### **Mode d'emploi**

Le site de support du logiciel est affiché dans un navigateur Web.

### **Télécharger la dernière version**

Le site de support du logiciel est affiché dans un navigateur Web.

### **Informations sur la version**

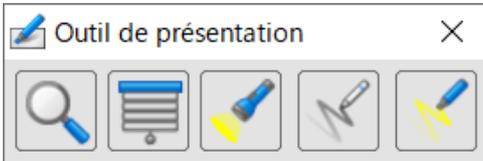
Afficher les informations sur la version du logiciel.

De plus, appuyer sur le bouton “Télécharger la dernière version” affiche le site Web d’assistance du logiciel dans un navigateur Web.

## Outil de présentation

Afficher le panneau de commande de présentation.

Le panneau de commande de présentation est utilisé pour lancer chaque outil de présentation.



Bouton	Description
 Loupe	<p>Afficher une loupe.</p> <p>Modifie la taille : Faire glisser le bord de la fenêtre.</p> <p>Déplace la position d'affichage : Faire glisser la fenêtre.</p> <p>Modifie le facteur d'agrandissement :</p> <p>Appuyez sur  pour sélectionner un facteur d'agrandissement.</p>
 Teinte écran	<p>Afficher l'ombre qui couvre tout l'écran.</p> <p>Modifie la taille :</p> <p>Faites glisser une zone près de la poignée supérieure, inférieure, de gauche ou de droite.</p> <p>Déplace la position d'affichage : Faites glisser le centre de l'ombre.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il est impossible de dessiner et d'effectuer des opérations sur les objets à partir de l'ombre.</li> <li>• Désactiver le projecteur s'il est affiché.</li> </ul>
 Projecteur	<p>Affichez l'ombre qui couvre l'écran à l'exception de la zone (spot) spécifiée à l'aide de la sélection de la plage.</p> <p>Modifie la taille : Faire glisser le bord du spot.</p> <p>Déplace la position d'affichage : Faire glisser la zone d'ombre.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il est impossible de dessiner et d'effectuer des opérations sur les objets à partir de l'ombre.</li> <li>• Désactiver l'ombre de l'écran si elle est affichée.</li> </ul>
 Marqueur d'atténuation	<p>Le dessin passe à un dessin réalisé à l'aide du marqueur à atténuation, qui s'atténue après qu'une certaine durée se soit écoulée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionnez un autre outil de dessin pour annuler le marqueur à atténuation.</li> <li>• Il est impossible d'effacer à l'aide de la gomme, de sélectionner un objet et d'enregistrer un projet.</li> <li>• Cet outil n'est pas disponible en mode Utilisation du bureau.</li> </ul>
 Surligneur d'atténuation	<p>Le dessin passe à un dessin réalisé à l'aide du surligneur à atténuation, qui s'atténue après qu'une certaine durée se soit écoulée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionnez un autre outil de dessin pour annuler le marqueur à atténuation.</li> <li>• Cet outil n'est pas disponible en mode Utilisation du bureau.</li> <li>• Il est impossible d'effacer à l'aide de la gomme, de sélectionner un objet et d'enregistrer un projet.</li> </ul>

### Remarque

• L'ombre de l'écran et le projecteur couvrent certains menus du logiciel.

Lors de l'utilisation des menus, réglez la position de l'ombre de sorte que les menus soient visibles.

# Fonctions dans le menu PowerPoint Link

## **Modifier la page**

Afficher la diapositive suivante ou précédente.

## **Retourner en haut**

Retourne à la première diapositive.

## **Liste des pages**

Affiche la liste des miniatures de page en bas de l'écran.

Touchez la miniature pour afficher la page correspondante.

Pour des informations sur la façon d'utiliser la liste des pages, se référer à « Fonction de la liste des pages ». (→ page 39)

## **Fermer PowerPoint Link**

Fermer le mode PowerPoint Link.

## **Enregistreur (enregistrement)**

S'affiche uniquement lors de l'enregistrement avec l'enregistreur. Met l'enregistrement en pause et ouvre le panneau de commande de l'enregistreur.

Pour des informations sur la façon d'utiliser l'enregistreur, se référer à « Fonction de l'enregistreur ». (→ page 40)

### **Remarque**

- Un dialogue vous demandant si vous souhaitez enregistrer le contenu écrit et dessiné dans un fichier PowerPoint est affiché lorsque vous quittez le mode PowerPoint Link.
- Si vous n'enregistrez pas le contenu d'un fichier PowerPoint, il sera sauvegardé dans la destination indiquée dans "Paramètres" dans le menu principal. Le nom du fichier est composé du nom de fichier d'origine et d'un numéro de série.

# Fonctions dans le menu fonctionnement du bureau

## Fermer le menu

Fermer le menu.

## Changer le mode

Basculer entre le mode fonctionnement du bureau, le mode tableau blanc et le mode PowerPoint Link.

Bouton	Mode
	Mode fonctionnement du bureau
	Mode tableau blanc
	Mode PowerPoint Link

## Capturer

Affiche le panneau de commande Capturer. Utilisez-le pour capturer une image.  
Pour des informations sur la fonction de capture, se référer à « Fonction de capture ». (→ page 41)

## Enregistreur

Affiche le panneau de commande de l'enregistreur. Utilisez-le pour enregistrer des fichiers vidéos.  
Pour des informations sur la façon d'utiliser l'enregistreur, se référer à « Fonction de l'enregistreur ». (→ page 40)

## Enregistreur (enregistrement)

S'affiche uniquement lors de l'enregistrement avec l'enregistreur. Met l'enregistrement en pause et ouvre le panneau de commande de l'enregistreur.  
Pour des informations sur la façon d'utiliser l'enregistreur, se référer à « Fonction de l'enregistreur ». (→ page 40)

# Fonction de la liste des pages



## Bouton de la liste des pages

Affiche la liste des miniatures de page en bas de l'écran.



Touchez une miniature de page pour afficher la page correspondante.

En mode Tableau blanc, le bouton "Affichage du menu Commande des pages"  apparaît sur la page sélectionnée dans la liste des pages.

Élément	Description
Supprimer la page	Supprime les pages sélectionnées.
Dupliquer	Duplique les pages sélectionnées et les insère après la page applicable.
Ajouter une nouvelle page	Insère une nouvelle page après la page sélectionnée.

L'ordre des pages peut être modifié en faisant glisser une page touchée.

Les pages qui n'apparaissent pas dans la liste des pages peuvent être affichées en appuyant sur la flèche triangulaire de chaque côté de la liste des pages. De plus, en maintenant la flèche triangulaire appuyée, il est possible de faire défiler les pages séquentiellement vers le haut ou vers le bas.

### Remarque

- La liste de pages ne peut pas être commandée par contacts multiples simultanés.
- La liste de pages ne peut pas être commandée par mouvements.



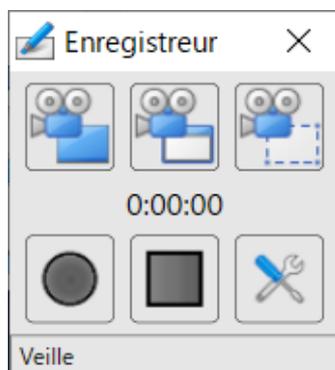
## Bouton de l'enregistreur

Affiche le panneau de commande de l'enregistreur.

Le bouton de l'enregistreur devient . Appuyez sur le bouton pour mettre l'enregistrement en pause et ouvrir le menu Fonctionnement de l'enregistreur.

# Fonction de l'enregistreur

Enregistre et sauvegarde la zone d'écran sélectionnée avec le panneau de commande de l'enregistreur en tant que fichier vidéo.



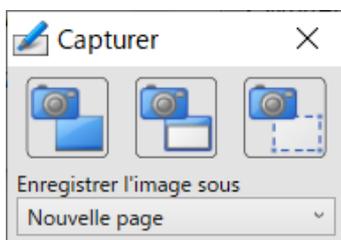
Bouton	Description
	Démarre l'enregistrement de la totalité de l'écran.
	Démarre l'enregistrement de la zone spécifiée dans la fenêtre. La spécification d'une fenêtre d'enregistrement entraîne le démarrage de l'enregistrement. Même si la fenêtre est déplacée après le démarrage de l'enregistrement, la zone spécifiée continuera d'être enregistrée.
	Démarre l'enregistrement à l'intérieur de la zone spécifiée en utilisant la sélection de la plage. Spécifiez une zone d'enregistrement. L'enregistrement démarrera une fois la zone spécifiée.
0 : 00 : 00	Affiche la durée écoulée depuis le démarrage de l'enregistrement.
	Met l'enregistrement en pause. (Ceci apparaît uniquement pendant l'enregistrement lorsque la fonction de réduction du panneau de commande est désactivée.)
	Met l'enregistrement en pause.
	Arrête et sauvegarde un enregistrement.
	Configure les paramètres.

## Remarque

- Si vous souhaitez désactiver la fonction permettant de réduire le panneau de commande lorsque l'enregistrement démarre, faites-le depuis l'onglet Enregistreur du menu Réglages.
- Même lorsque le panneau de commande de l'enregistreur est réduit pendant un enregistrement, celui-ci se poursuit sans être interrompu. Pour l'afficher à nouveau, appuyez sur le bouton de l'enregistreur.

# Fonction Capturer

Le panneau de commande Capturer permet d'enregistrer l'écran comme une image dans une page de tableau blanc ou dans un fichier.



Bouton	Description
	Capture la totalité de l'écran.
	Capture la fenêtre sélectionnée.
	Capture la zone sélectionnée.
Enregistrer l'image sous	Sélectionnez la destination d'enregistrement de l'image capturée parmi les options suivantes. <ul style="list-style-type: none"><li>• Nouvelle page Insère une nouvelle page en mode Tableau blanc et colle l'image capturée.</li><li>• Page actuelle Colle l'image capturée sur la page sélectionnée dans le mode Tableau blanc.</li><li>• Presse-papiers Enregistre l'image capturée dans le presse-papiers.</li><li>• Enregistrer le fichier (JPEG) Enregistre l'image capturée comme une image au format JPEG.</li><li>• Enregistrer le fichier (BMP) Enregistre l'image capturée comme une image au format BMP.</li></ul>

## Remarque

- La capture d'écran peut être impossible si d'autres logiciels bloquent les fonctions de capture d'écran.

## Fonction de couleur d'arrière-plan

En mode tableau blanc, vous pouvez faire passer la couleur d'arrière-plan de l'écran à transparent, sur simple pression du bouton de couleur d'arrière-plan.

Appuyer à nouveau sur le bouton permet de restaurer la couleur spécifiée comme paramètre principal de couleur d'arrière-plan du tableau blanc.

[Bouton Chan...]



### Remarque

- Si le paramètre principal de couleur d'arrière-plan du tableau blanc est réglé sur transparent, la couleur d'arrière-plan passera au blanc.
- L'arrière-plan de l'écran peut être changé à une couleur ou un motif autre que transparent dans "Autres couleurs/Choisir un arrière-plan".

# Utilisation du clavier

Ce logiciel peut être utilisé avec un clavier.

Utilisation du clavier	Description
Ctrl + Z	Annule une opération, par exemple un tracé.
Ctrl + Y	Répète l'action annulée.
Ctrl + C	Copie un objet sélectionné.
Ctrl + X	Coupe un objet sélectionné.
Ctrl + V	Colle l'objet copié.
Suppr	Supprime l'objet sélectionné.
Esc	Quitte le mode PowerPoint Link.
→ ou ↓	Passe à la diapositive suivante en mode PowerPoint Link.
← ou ↑	Passe à la diapositive précédente en mode PowerPoint Link.

## Marques de commerce

- Microsoft, Windows et PowerPoint sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- IBM est une marque de commerce d'International Business Machines Corporation aux États-Unis, dans d'autres pays ou les deux.
- Intel et Intel Core 2 sont des marques de commerce d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Toutes les autres marques de commerce identifiées dans ce document appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

---

**Panasonic Connect Co., Ltd.**

Web Site : <https://panasonic.net/cns/projector/>  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

W0316AM8043 -PS