

## Руководство пользователя

WhiteBoard Software 5.2

---

### Windows



Благодарим Вас за приобретение данного изделия Panasonic.

- Перед эксплуатацией данного изделия, пожалуйста, внимательно прочитайте инструкции и сохраните данное руководство для последующего использования.

# Содержание

<b>Введение .....</b>	<b>3</b>
Требования к системе .....	3
Необходимое программное обеспечение .....	3
<b>При использовании сенсорного ЖК-дисплея .....</b>	<b>4</b>
Запуск программного обеспечения .....	4
Закрытие программного обеспечения .....	5
<b>При использовании интерактивного плазменного дисплея .....</b>	<b>6</b>
Запуск программного обеспечения .....	6
Закрытие программного обеспечения .....	8
Работа светового пера .....	9
<b>При использовании проектора с интерактивными функциями .....</b>	<b>13</b>
Запуск программного обеспечения .....	13
Закрытие программного обеспечения .....	14
<b>Сенсорное управление .....</b>	<b>15</b>
<b>Режимы работы программного обеспечения и виды экрана .....</b>	<b>19</b>
Режим белой доски .....	19
Режим рабочего стола .....	19
Режим PowerPoint Link .....	20
<b>Меню .....</b>	<b>22</b>
Вид главного меню .....	22
Вид меню утилит .....	24
Вид меню PowerPoint Link .....	24
Вид меню рабочего стола .....	25
<b>Функции главного меню .....</b>	<b>26</b>
<b>Функции меню утилит .....</b>	<b>46</b>
<b>Функции меню PowerPoint Link .....</b>	<b>50</b>
<b>Функции меню рабочего стола .....</b>	<b>51</b>
<b>Функция списка страниц .....</b>	<b>52</b>
<b>Функция записывающего устройства .....</b>	<b>53</b>
<b>Функция захвата .....</b>	<b>54</b>
<b>Функция фоновой заливки .....</b>	<b>55</b>
<b>Сменить указку (только серия РВ) .....</b>	<b>56</b>
<b>Управление клавиатурой .....</b>	<b>57</b>
<b>Товарные знаки .....</b>	<b>58</b>

# Введение

Это программное обеспечение предлагает эффективные и инновационные презентации используя сенсорный ЖК-дисплей, интерактивный плазменный дисплей или проектор с интерактивными функциями.

## Требования к системе

Компьютер	IBM® PC/AT-совместимый
Процессор	Архитектура Intel® (процессор Intel® Core™ 2 или более поздний)
Операционная система	Windows 10 (Home, Pro) Windows 8.1 (за исключением версии Windows RT)
Интерфейс	USB 2.0
Память	32-битная версия: 2 Гб или более 64-битная версия: 4 Гб или более
Место на диске	250 Мб или более свободного места (В некоторых случаях требуется дополнительно 1.5 GB (ГБ) для установки Microsoft® .NET Framework.)
Дисплей	Разрешение: XGA (1024x768) - 4K (3840x2160) Цвета: 32 бита или более * При использовании нескольких мониторов поддерживается только основной монитор.

### Примечание

- В настоящем документе в иллюстративных целях приведены снимки экрана и рабочие процедуры операционной системы Windows 10.  
В зависимости от вашей модели, она может иметь отличия от того, что показано на иллюстрациях и снимках экранов в данном документе.
- Если у пользователя нет прав администратора, ему следует выйти из системы, а затем снова войти в систему как пользователь с правами администратора.

## Необходимое программное обеспечение

Microsoft .NET Framework	.NET Framework 3.5.1 или более поздняя версия (за исключением .NET Framework 4.5.2)
Microsoft Office PowerPoint	PowerPoint 2010 (32 бита), PowerPoint 2013 (32 бита)

## При использовании сенсорного ЖК-дисплея

Программное обеспечение поддерживает сенсорные ЖК-дисплеи серий LFB/BF/BFE/BQ.

- \* Для получения самой свежей информации о поддерживаемых моделях обратитесь к разделу “Whiteboard Software” на веб-сайте (<https://panasonic.net/cns/prodisplays/download/software/>).

### Запуск программного обеспечения

Данное программное обеспечение не требует установки. Его можно запустить непосредственно при помощи исполняемого файла.

- 1. Подсоедините компьютер к сенсорному ЖК-дисплею с помощью видеокабеля.**
- 2. Подсоедините компьютер к сенсорному ЖК-дисплею с помощью USB-кабеля.**
- 3. Дважды коснитесь файла “WhiteBoard.exe”.**

#### Примечание

- Установите разрешение экрана компьютера в диапазоне, поддерживаемом программным обеспечением, прежде чем запустить программное обеспечение.  
Для получения информации о разрешении поддерживаемых экранов обратитесь к разделу “Требования к системе”. (→ стр. 3)
  1. Нажмите правой кнопкой мыши на рабочем столе и нажмите на “Разрешение экрана”.
  2. Нажмите на раскрывающемся списке “Разрешение” и выберите разрешение.
  3. Нажмите “Применить”.
  4. После изменения разрешения появляется экран подтверждения. Нажмите на “Сохранить изменения”.
- Изменяйте настройки темы Windows и Windows Aero, пока программное обеспечение не запущено. Если настройки изменить во время работы программного обеспечения, оно может работать ненадлежащим образом.

## Заккрытие программного обеспечения

**1.** Коснитесь кнопки в меню “Выйти из приложения”.

**2.** Отсоедините компьютер от сенсорного ЖК-дисплея.

### Примечание

- Если вы предпочитаете не видеть эффектов при касании экрана, измените в компьютере настройку “Показывать визуальную реакцию при касании экрана”.

#### **[Для пользователей Windows 10]**

1. На экране рабочего стола нажмите на кнопку [Пуск].
2. Нажмите [Параметры] -> [Специальные возможности].
3. Выберите [Курсор и указатель] и задайте для параметра “Показывать визуальную реакцию вокруг точек касания на экране” в разделе “Изменить реакцию сенсорного ввода” значение “Откл.”.

#### **[Для пользователей Windows 8.1]**

1. Отобразите чудо-кнопки на экране рабочего стола.
2. Нажмите [Настройки] -> [Панель управления].
3. Нажмите [Оборудование и звук] и нажмите [Перо и сенсорный ввод].
  - \* Если [Оборудование и звук] не отображается, просто нажмите [Перо и сенсорный ввод].
4. Выберите закладку [Касание] и снимите отметку [Показывать визуальную реакцию при касании экрана] в [Реакция на касание].
5. Нажмите [ОК].

## При использовании интерактивного плазменного дисплея

Программное обеспечение поддерживает световые перья серии PB для интерактивного плазменного дисплея.

- \* Для получения самой свежей информации о поддерживаемых моделях обратитесь к разделу “Whiteboard Software” на веб-сайте (<https://panasonic.net/cns/prodisplays/download/software/>).

### Примечание

- Для получения дополнительной информации о комплекте светового пера и комплекте дистанционной указки см. прилагаемое руководство пользователя.
- Используйте каждое световое перо – PB1 и PB2 – с соответствующим адаптером светового пера. Так, если использовать световое перо PB2 вместе с адаптером светового пера PB1, то перо PB2 будет работать ненадлежащим образом.
- Световое перо может реагировать с задержкой, а программное обеспечение может работать ненадлежащим образом, если запущены другие приложения, антивирусные программы и т.п. Если реакция светового пера замедлена, это может быть следствием влияния, оказываемого на него другими USB-устройствами. Отсоедините от USB-разъемов другие устройства, оставив только световое перо.
- Световое перо может использоваться в качестве дистанционной указки после присоединения оптической насадки.

## Запуск программного обеспечения

Данное программное обеспечение не требует установки. Его можно запустить непосредственно при помощи исполняемого файла.

- 1. Подсоедините компьютер к интерактивному плазменному дисплею.**
- 2. Включите световое перо.**
- 3. Подсоедините адаптер светового пера к USB-порту компьютера.**
- 4. Дважды коснитесь файла “WhiteBoard.exe”.**

### Примечание

- Для использования светового пера необходимо включить настройки светового пера интерактивного плазменного дисплея. Более подробная информация приведена в инструкции по эксплуатации.

- Прежде чем использовать световые перья, их необходимо зарегистрировать в адаптере светового пера.

Более подробная информация о регистрации световых перьев приведена в разделе “Регистрация световых перьев”. (→ стр. 11)

- Установите разрешение экрана компьютера в диапазоне, поддерживаемом программным обеспечением, прежде чем запустить программное обеспечение.

Для получения информации о разрешении поддерживаемых экранов обратитесь к разделу “Требования к системе”. (→ стр. 3)

1. Нажмите правой кнопкой мыши на рабочем столе и нажмите на “Разрешение экрана”.
  2. Нажмите на раскрывающемся списке “Разрешение” и выберите разрешение.
  3. Нажмите “Применить”.
  4. После изменения разрешения появляется экран подтверждения. Нажмите на “Сохранить изменения”.
- Измените ориентацию экрана на вашем компьютере, если интерактивный плазменный дисплей установлен на портретную ориентацию.  
Операционная система имеет функцию вращения экрана.
    1. Нажмите правой кнопкой мыши на рабочем столе и нажмите на “Разрешение экрана”.
    2. Выберите желаемую ориентацию (портретную или альбомную) для экрана, который вы хотите повернуть, в поле “Ориентация”.
    3. Нажмите “Применить”.
    4. После изменения ориентации появляется экран подтверждения. Нажмите на “Сохранить изменения”.
  - Изменяйте настройки темы Windows и Windows Aero, пока программное обеспечение не запущено. Если настройки изменить во время работы программного обеспечения, оно может работать ненадлежащим образом.
  - Если при использовании комплекта дистанционной указки двойной щелчок мыши работает ненадлежащим образом, измените настройку на “Открывать одним щелчком”.

#### **[Для пользователей Windows 10]**

1. На экране рабочего стола нажмите на кнопку [Пуск].
2. Нажмите [Служебные — Windows] -> [Панель управления].
3. Нажмите [Оформление и персонализация] и нажмите “Настройка открытия одним или двумя щелчками” в разделе [Параметры проводника].
4. Выберите вкладку “Общие” и выберите “Открывать одним щелчком, выделять указателем” в разделе “Щелчки мышью”.
5. Выберите либо “Подчеркивать подписи значков”, либо “Подчеркивать подписи значков при наведении”.
6. Нажмите [ОК].

#### **[Для пользователей Windows 8.1]**

1. Отобразите чудо-кнопки на экране рабочего стола.
2. Нажмите [Настройки] -> [Панель управления].
3. Нажмите [Оформление и персонализация], а затем [Параметры папок].
  - \* Если [Оформление и персонализация] не отображается, просто нажмите [Параметры папок].
4. Выберите закладку [Общие] и выберите [Открывать одним щелчком, выделять указателем] в [Щелчки мышью].
5. Нажмите [ОК].

## Заккрытие программного обеспечения

- 1.** Коснитесь кнопки в меню “Выйти из приложения”.
- 2.** Отсоедините адаптер светового пера от USB-порта компьютера.
- 3.** Выключите световое перо.
- 4.** Отсоедините компьютер от интерактивного плазменного дисплея.

### Примечание

- Если вы предпочитаете не видеть эффектов при касании экрана, измените в компьютере настройку “Показывать визуальную реакцию при касании экрана”. (→ стр. 5)
- Если при использовании комплекта дистанционной указки двойной щелчок мыши работает ненадлежащим образом, измените настройку на “Открывать одним щелчком”. (→ стр. 7)



## Работа светового пера

Одновременно можно использовать до четырех световых перьев.

Использовать световое перо можно после его регистрации в адаптере светового пера.

Световое перо может использоваться в качестве дистанционной указки после присоединения оптической насадки.

### ■ Функции светового пера

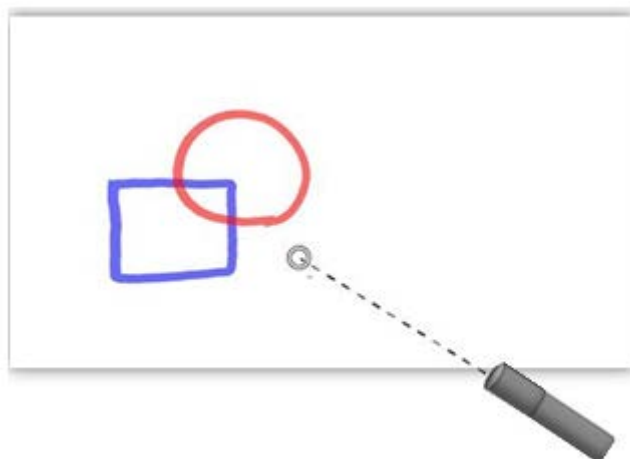
Существует два способа использования светового пера.

#### **1. “Использование в качестве светового пера”**

Для работы прикасайтесь к экрану кончиком светового пера.

#### **2. “Использование в качестве дистанционной указки”**

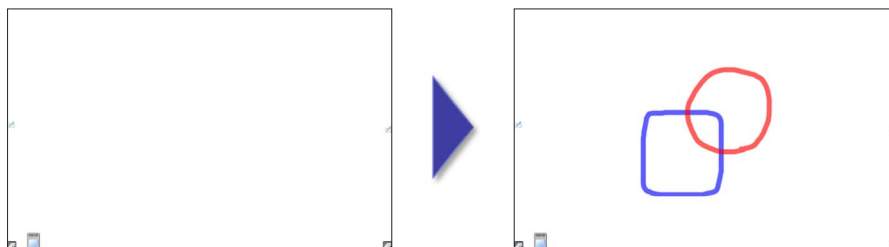
Если световое перо оснащено оптической насадкой, оно используется в качестве дистанционной указки, которая позволяет управлять указателем на расстоянии.



При помощи светового пера или дистанционной указки можно выполнять следующие операции.

- **Рисование**

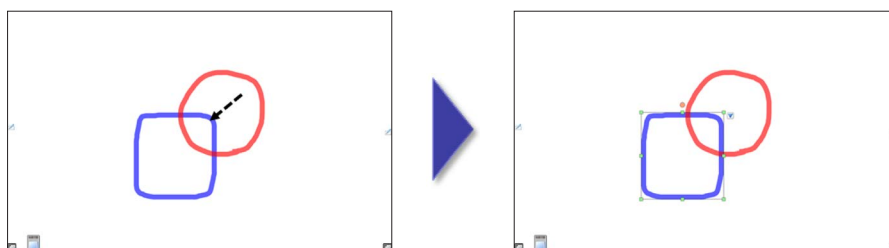
Пишите или рисуйте символы или картинки.



- **Выбор**

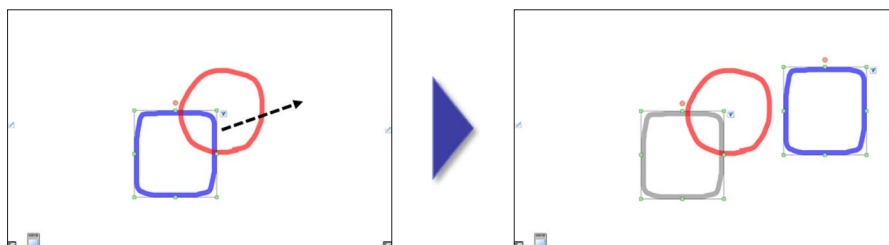
Выбирайте различные настройки или функции, прикасаясь к кнопкам меню.

Выберите нарисованный символ или картинку либо изображение, загруженное из файла.



- **Перетягивание**

Переместите выбранный контент.



**Примечание**

- Для получения подробной информации см. прилагаемое руководство пользователя.

## ■ Регистрация световых перьев

Pairing Tool используется для регистрации световых перьев.

### 1. Запустите Pairing Tool.

Запуск Pairing Tool из этого программного обеспечения приведет к сбросу информации о цвете пера, хранящейся в этом приложении, на настройку по умолчанию независимо от того, выполняется ли сопряжение или проверка состояния.

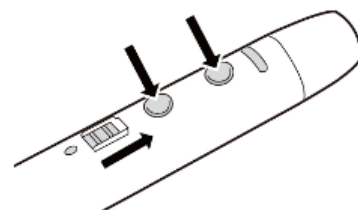
- Коснитесь кнопки “Настройки” в главном меню программного обеспечения, чтобы отобразить диалоговое окно настроек.
- Коснитесь “Запускается Pairing Tool”.
- Запускается Pairing Tool.

### 2. Коснитесь “Сопряжение”.

- Коснитесь “Отмена”, чтобы отменить регистрацию.

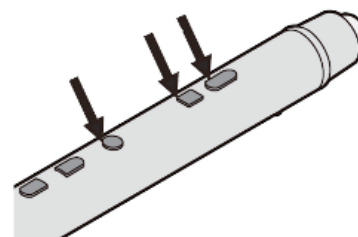
### 3. Расположите световое перо, которое вы хотите зарегистрировать, возле адаптера светового пера.

Чтобы включить питание пера PB1, удерживайте “Кнопку 2 (кнопка переключения режима мышки/пера)” и “Кнопку 3 (функциональная кнопка)”.



Чтобы включить питание пера PB2, удерживайте одновременно “Кнопку дистанционного рисования” и “Кнопку дистанционного стирания”.

- Коснитесь “Отмена”, чтобы отменить регистрацию.



### 4. После регистрации светового пера появляется экран “Сопряжение завершено”.

Коснитесь “ОК”.

#### Примечание

- Для одного адаптера светового пера можно зарегистрировать не более четырех световых перьев.
- Световое перо невозможно зарегистрировать, если уже зарегистрированы четыре световых пера.
- При регистрации первого светового пера необходимо выполнить только шаг 3. Для регистрации второго, третьего или четвертого светового пера необходимо выполнить все шаги, начиная с 1-го.
- До повторной регистрации зарегистрированное световое перо можно использовать только с зарегистрированным адаптером светового пера.
- Световые перья могут работать ненадлежащим образом при использовании нескольких интерактивных плазменных дисплеев на близком друг от друга расстоянии.

- При регистрации или отмене регистрации световых перьев следует отключать находящиеся поблизости интерактивные плазменные дисплеи.
- Для получения подробной информации см. прилагаемое руководство пользователя.

## ■ Отмена регистрации светового пера

Pairing Tool используется для отмены регистрации световых перьев.

### **1. Запустите Pairing Tool.**

Запуск Pairing Tool из этого программного обеспечения приведет к сбросу информации о цвете пера, хранящейся в этом приложении, на настройку по умолчанию независимо от того, выполняется ли сопряжение или проверка состояния.

- Коснитесь кнопки “Настройки” в главном меню программного обеспечения, чтобы отобразить диалоговое окно настроек.
- Коснитесь “Запускается Pairing Tool”.
- Запускается Pairing Tool.

### **2. Коснитесь “Отменить сопряжение всех”.**

### **3. После завершения отмены регистрации светового пера появляется экран “Отмена сопряжения завершена”.**

#### **Примечание**

- При выполнении операции отмены регистрации отменяется регистрация всех зарегистрированных световых перьев.
- Световые перья с отмененной регистрацией необходимо повторно зарегистрировать, прежде чем их можно будет снова использовать.
- Для получения подробной информации см. прилагаемое руководство пользователя.

## ■ Проверка регистрации светового пера

Pairing Tool используется для проверки регистрации светового пера (количество сопряженных перьев, количество перьев, которые могут быть сопряжены).

### **1. Запустите Pairing Tool.**

Запуск Pairing Tool из этого программного обеспечения приведет к сбросу информации о цвете пера, хранящейся в этом приложении, на настройку по умолчанию независимо от того, выполняется ли сопряжение или проверка состояния.

- Коснитесь кнопки “Настройки” в главном меню программного обеспечения, чтобы отобразить диалоговое окно настроек.
- Коснитесь “Запускается Pairing Tool”.
- Запускается Pairing Tool.

### **2. Отображается состояние сопряжения. Подтвердите и коснитесь “Выйти”.**

## При использовании проектора с интерактивными функциями

Данное программное обеспечение поддерживает проекторы с интерактивными функциями (называемые далее по тексту “проектор”).

- \* Для получения самой свежей информации о поддерживаемых моделях обратитесь к разделу “Whiteboard Software” на веб-сайте (<https://panasonic.net/cns/projector/download/application/>).

### Запуск программного обеспечения

Данное программное обеспечение не требует установки. Его можно запустить непосредственно при помощи исполняемого файла.

- 1. Подсоедините компьютер к проектору с помощью видеокабеля.**
- 2. Подсоедините компьютер к проектору с помощью USB-кабеля.**
- 3. Проведите калибровку.**
- 4. Включите перо, которое входит в комплект поставки проектора.**
- 5. Дважды коснитесь файла “WhiteBoard.exe”.**

#### Примечание

- Перед использованием программного обеспечения необходимо выполнить установку и калибровку SPDriver. Более подробная информация приведена в инструкции по эксплуатации к программному обеспечению интерактивного проектора.
- Установите разрешение экрана компьютера в диапазоне, поддерживаемом программным обеспечением, прежде чем запустить программное обеспечение.

Для получения информации о разрешении поддерживаемых экранов обратитесь к разделу “Требования к системе”. (→ стр. 3)

1. Нажмите правой кнопкой мыши на рабочем столе и нажмите на “Разрешение экрана”.
  2. Нажмите на раскрывающемся списке “Разрешение” и выберите разрешение.
  3. Нажмите “Применить”.
  4. После изменения разрешения появляется экран подтверждения. Нажмите на “Сохранить изменения”.
- Изменяйте настройки темы Windows и Windows Aero, пока программное обеспечение не запущено. Если настройки изменить во время работы программного обеспечения, оно может работать ненадлежащим образом.

## Заккрытие программного обеспечения

- 1.** Коснитесь кнопки в меню “Выйти из приложения”.
- 2.** Выключите перо, которое входит в комплект поставки проектора.
- 3.** Отсоедините компьютер от проектора.

### Примечание

- Если вы предпочитаете не видеть эффектов при касании экрана световым пером, которое входит в комплект поставки проектора, измените в компьютере настройку “Показывать визуальную реакцию при касании экрана”. (➔ стр. 5)

# Сенсорное управление

Программным обеспечением можно управлять с помощью сенсорного управления с дополнительной оптической сенсорной панели для серии PB, LFB/BF/BFE/BQ или проектора.

Программное обеспечение имеет два режима работы, “Единичный режим”, который поддерживает управление жестами, и “Множественный режим”, благодаря которому можно использовать одновременно несколько способов сенсорного управления.

## Единичный режим

Переключение между режимом сенсорного управления рисованием и режимом поддержки жестов.

### Примечание

- В единичном режиме возможно только одно сенсорное управление рисованием.
- Невозможно использовать несколько жестов одновременно.
- Программное обеспечение установлено на единичный режим по умолчанию.
- Управление жестами на проекторе можно выполнять с помощью двух прилагаемых перьев. Для этого коснитесь кнопки “Выбрать объект” в главном меню, а затем выполните жесты. (Если кнопки “Выбрать объект” не коснуться, могут быть нарисованы ненужные объекты.)
- При использовании проектора выполнение жестов может быть затруднено в зависимости от условий проецирования.

## Множественный режим





Переключение на режим одновременного множественного сенсорного управления.

### Примечание

- Во множественном режиме управление жестами не поддерживается.
- Переключение функций, например цвета рисунка и ширины, применяется для всех способов сенсорного управления одновременно.

## ■ Тип жестов

В единичном режиме возможно рисование и управление с помощью следующих жестов.

Имя	Работа с изображением	Работа
Выбрать двумя пальцами		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Выбор объекта Выбирает объект при использовании на объекте.</li> </ul>
Провести пальцем или перетянуть двумя пальцами		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Изменение страницы Изменяет страницу при использовании на экране в режиме белой доски или на слайде в режиме PowerPoint Link.</li> <li>■ Прокрутка страницы Прокручивает страницу, увеличенную/уменьшенную в режиме белой доски.</li> </ul>
Увеличить, уменьшить		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Увеличение/уменьшение объекта Уменьшает/увеличивает выбранный объект при использовании на объекте.</li> <li>■ Увеличение/уменьшение экрана Уменьшает/увеличивает отображение экрана при использовании на экране белой доски.</li> </ul> <p>• Не может увеличить/уменьшить прямую линию. (→ стр. 28)</p>
Повернуть		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Вращение объекта Вращает выбранный объект при использовании на объекте.</li> </ul> <p>• Не может вращать прямые линии. (→ стр. 28)</p>

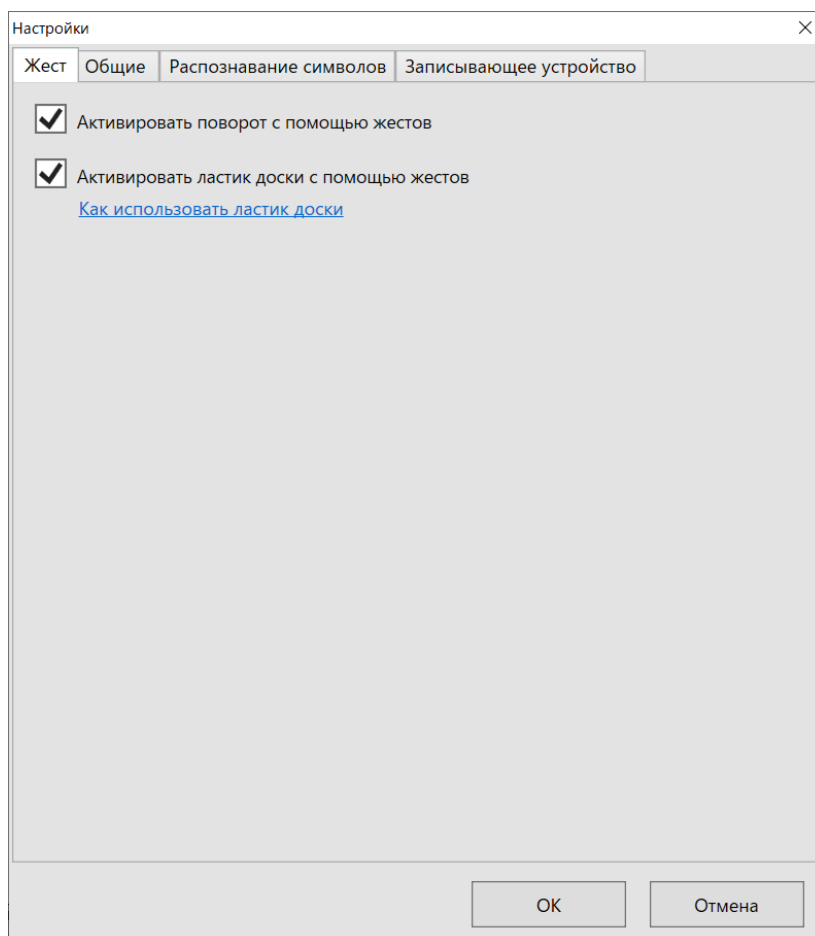
### Примечание

- Невозможно использовать несколько жестов одновременно.



## ■ Настройки жестов


При использовании поддерживаемого сенсорного устройства таблица “Жесты” отображается в настройках для настройки жестов.



Активировать вращение с помощью жестов	Проверка активации вращения с помощью жестов.
Активировать стирание с доски с помощью жестов	Проверка активации функции стирания с доски с помощью жестов.

## ■ Функция стирания с доски (только для серии LFB/BF/BFE/BQ)

Ластик можно использовать путем касания области, большей чем стандартная область контакта на экране, с помощью ластика серии LFB/BF/BFE/BQ, ладони руки и т. д. Это удобно для стирания большой области, потому что ластик можно использовать для стирания содержимого без переключения выбора меню.

Функция стирания с доски		Коснитесь области, большей чем стандартная область контакта на экране.
--------------------------	---	--

### Примечание

- Если функция стирания с доски не используется, ее можно отключить во вкладке настроек “Жесты”.

# Режимы работы программного обеспечения и виды экрана

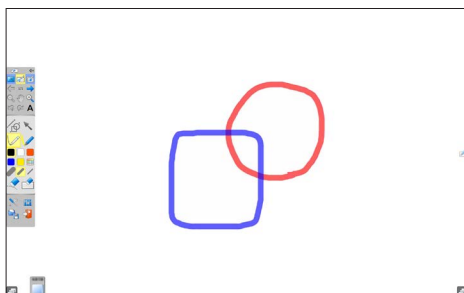
Программное обеспечение имеет три режима работы для создания и показа эффективных презентаций.

## Примечание

- При использовании нескольких мониторов поддерживается только основной монитор.

## Режим белой доски

Дисплей используется как белая доска, и рисунки и изображения можно вставлять на экран. Также можно добавлять до 100 страниц и сохранять содержимое.



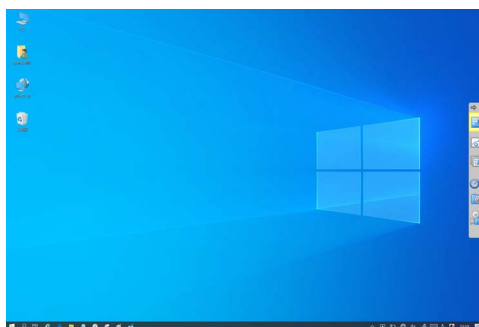
Вы можете сменить фон доски, воспользовавшись кнопкой фонового цвета. Более подробная информация приведена в разделе о функции фонового цвета. (→ стр. 55)

## Примечание

- Если фон экрана прозрачный, рабочий стол и другое программное обеспечение использовать невозможно.

## Режим рабочего стола

Можно использовать другое программное обеспечение и рабочий стол, которые отображаются на экране.

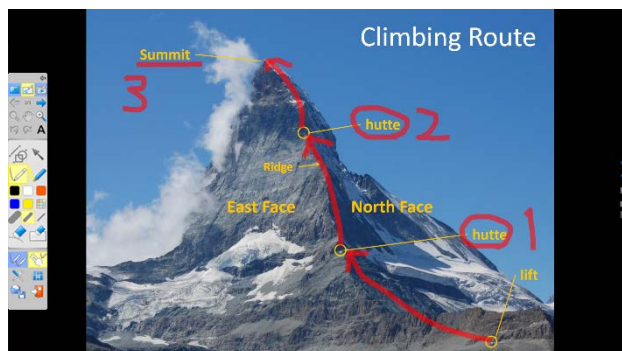


## Примечание

- В этом режиме рисовать на экране невозможно.

## Режим PowerPoint Link

Во время воспроизведения слайд-шоу PowerPoint на слайде можно рисовать символы и картинки.



### • Работа

1. Коснитесь кнопки “Сменить режим” в меню, чтобы войти в режим PowerPoint Link.
2. Выберите файл PowerPoint.
  - Если приложение PowerPoint уже запущено, отображается список открытых файлов PowerPoint.
3. Для переключения между слайдами коснитесь кнопки “Сменить страницу” в меню.
4. Коснитесь кнопки “Фломастер” или кнопки “Маркер” в меню, чтобы писать или рисовать на слайде.
5. Чтобы выйти из режима PowerPoint Link, коснитесь кнопки “Завершить PowerPoint Link”.
  - Символы и картинки, нарисованные на слайде, можно сохранить в файле PowerPoint.

### Примечание

- На компьютер необходимо установить приложение PowerPoint 2010 (32-битная версия), 2013 (32-битная версия).
- Режим PowerPoint Link недоступен, если вы используете только средство просмотра PowerPoint Viewer.
- Если файл помечен в режиме PowerPoint Link как доступный только для чтения или как окончательный, вы можете просмотреть его с помощью приложения PowerPoint, однако вы не сможете сохранить символы и картинки, которые нарисовали на слайде.
- При использовании PowerPoint 2013 невозможно ввести пароль для защищенного паролем файла PowerPoint при запуске режима PowerPoint Link. Чтобы открыть файл PowerPoint, заранее введите пароль, после чего запустите режим PowerPoint Link.
- При использовании PowerPoint 2013 установленные эффекты при смене экранов деактивируются.
- При использовании PowerPoint 2013 и связывании файла PowerPoint с несколькими страницами файл может быть связан только для чтения после появления сообщения “Для отмены открытия документа нажмите клавишу ESC”. В таких случаях открывайте файл PowerPoint перед связыванием.
- PowerPoint Link не поддерживается, когда аудиозапись вставлена в файлы PowerPoint 2013, запущенные на Windows 8.1.

- При использовании серии РВ рисование с активированным датчиком чувствительности к нажиму пера РВ2 выполняется так же, как если бы датчик чувствительности к нажиму был отключен, когда объект сохраняется в файле PowerPoint.

# Меню

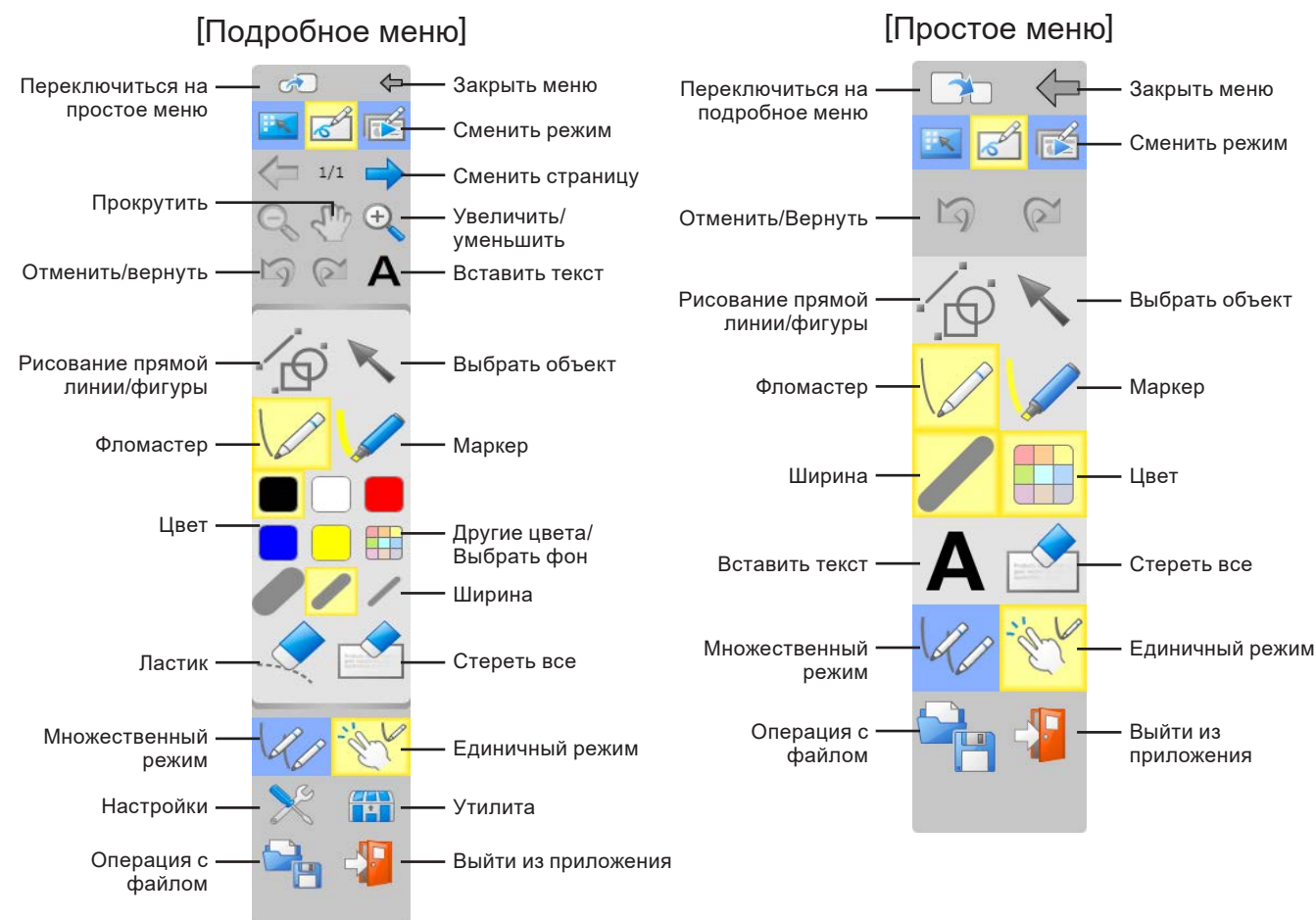
Меню включают различные функции, например функцию смены цвета и толщины фломастера или функцию печати.

Функции меню отличаются в зависимости от режима работы.

## Вид главного меню

Это меню отображается в режиме белой доски и в режиме PowerPoint Link.

При касании кнопки “Переключить меню” переключение между подробным меню и простым меню. Если коснуться кнопки “Заккрыть меню” в режиме белой доски, меню примет вид вкладки. В режиме PowerPoint Link оно сменится меню связи с PowerPoint. Положение (высоту) меню можно изменить, коснувшись верхнего или нижнего края меню и перетянув его вверх или вниз.





### Примечание

- Единичный режим и множественный режим отображаются только при использовании дополнительной оптической сенсорной панели для серии PB, проектора или серии LFB/BF/BFE/BQ.

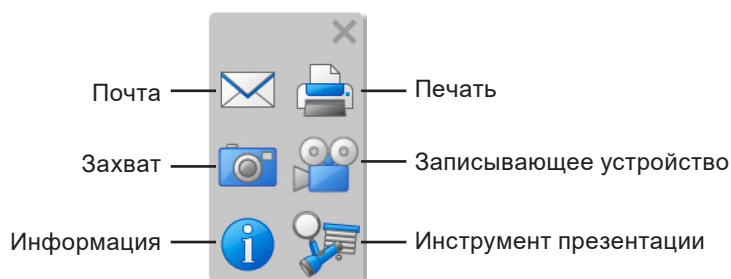
## Переключить меню

Переключение между подробным меню и простым меню.

Кнопка	Описание
	Переключение на подробное меню.
	Переключение на простое меню.

## Вид меню утилит

Для отображения этого меню коснитесь кнопки “Утилита” в главном меню.  
Сведения об операциях в меню утилит приведены в разделе “Функции меню утилит”.  
(→ стр. 46)



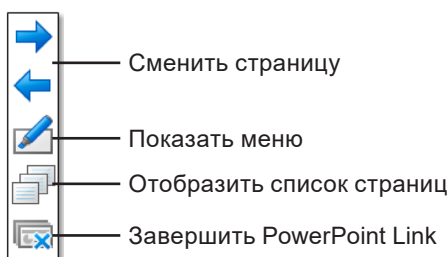
## Вид меню PowerPoint Link

Если коснуться кнопки “Закорыть меню” в главном меню в режиме PowerPoint Link, появится меню вкладок.

Коснитесь вкладки для отображения главного меню.

Положение (высоту) меню можно изменить, коснувшись в меню “Показать меню” и перетянув его вверх или вниз.

Сведения об операциях в меню PowerPoint Link приведены в разделе “Функции меню PowerPoint Link”. (→ стр. 50)



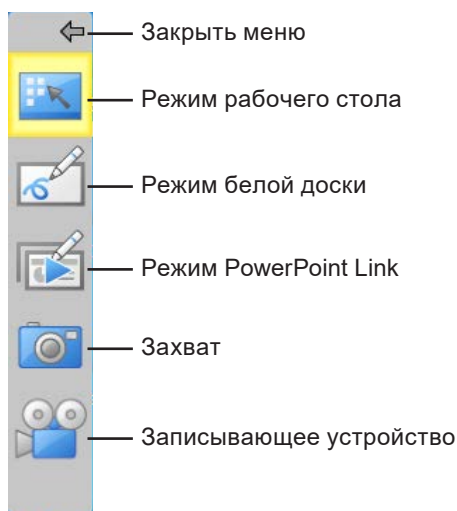


## Вид меню рабочего стола

Это меню отображается в режиме рабочего стола.

Положение (высоту) меню можно изменить, коснувшись верхнего или нижнего края меню и перетянув его вверх или вниз.

Сведения об операциях в меню рабочего стола приведены в разделе “Функции меню рабочего стола”. (→ стр. 51)



## Функции главного меню

### **Заккрыть меню**




Заккрытие меню.

### **Показать меню**

Отображение меню.

### **Сменить режим**

Переключение между режимом рабочего стола, режимом белой доски и режимом PowerPoint Link.

Кнопка	Режим
	Режим рабочего стола
	Режим белой доски
	Режим PowerPoint Link

### **Сменить страницу**

Обновление страниц.

#### Примечание

- В режиме белой доски экран переключается на следующую или предыдущую страницы.
- В режиме PowerPoint Link отображается следующий или предыдущий слайд.

### **Увеличить/уменьшить**

Масштаб экрана можно увеличивать/уменьшать от 100 до 300% с шагом в 25%.

#### Примечание

- При увеличении масштаба экрана автоматически включается сглаживание.

### **Прокрутить**

Прокрутка по экрану при увеличенном масштабе.

## Отменить/вернуть

Нарисованный объект будет удален, и отмененную операцию можно будет выполнить повторно.

Функция Отменить/вернуть недоступна при выполнении операций добавления, удаления и дублирования на странице whiteboard.

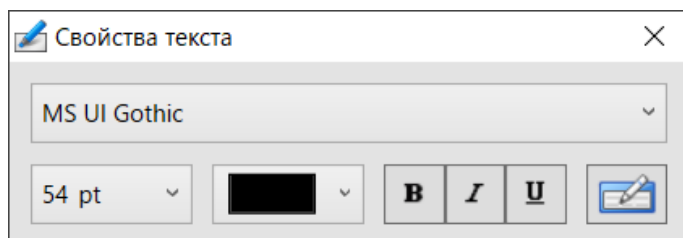
### Примечание


- Отменить можно до 50 действий.

## А Вставить текст

Вставка текста.

Прикоснитесь к экрану для выбора положения вставляемого текста. Затем появится панель “Свойства текста” для изменения настроек текста.







Пункт	Описание
Имя шрифта	Выбор шрифта.
Размер шрифта	Выбор размера шрифта.
Цвет шрифта	Выбор цвета шрифта.
<b>B</b>	Применение/отмена полужирного шрифта.
<i>I</i>	Применение/отмена курсива.
<u>U</u>	Применение/отмена подчеркивания.
	Отображение панели ввода планшетного ПК.

### Примечание

- При некоторых комбинациях компьютерной среды и типов шрифтов символы могут отображаться неправильно.
- При использовании серии РВ настройки “Свойства текста” запоминаются по каждому перу и переносятся на следующую вставку текста и распознавание символов. Однако если в закладке Распознавание символов в диалоговом окне Настройки были сделаны изменения, эти изменения будут отображаться в настройках каждого пера.
- При использовании панели ввода планшетного ПК операции [вызов справки] и [Параметры] в [Сервис] необходимо выполнять в режиме рабочего стола.

## Рисование прямой линии/фигуры

Рисование прямой линии или фигуры.

Кнопка	Описание
	Рисование прямой линии. Угол прямой линии может изменяться с приращением в 15 градусов.
	Рисование круга. Рисование горизонтальной или вертикальной прямой линии.
	Рисование прямоугольника. Рисование горизонтальной или вертикальной прямой линии.
	Рисование треугольника. Можно нарисовать горизонтальную или вертикальную прямую линию.

### Примечание

- Увеличение/уменьшение и вращение прямых линий с помощью жестов не поддерживается.

## **Выбрать объект**

Выбор объекта из символов, рисунков и нарисованных изображений, а также перемещение, увеличение/уменьшение или поворот объекта.

Выбор можно сделать для одного объекта за один раз. Объектом является одна непрерывная линия или одно импортированное изображение.

### **Выбор объекта**

Объекты можно выбирать двумя способами. Выбранный объект окружается пунктирным квадратом.

- **Прикосновение к объекту**

Чтобы выбрать объект, коснитесь его.

При непрерывном прикосновении к нескольким объектам выбирается только тот объект, которого коснулись последним.

- **Окружение объекта**

Прикоснитесь к точке, в которой нет объекта, и потяните, чтобы нарисовать линию, указывающую зону выбора. Выбираются объекты в области, окруженной линией.


### **Перемещение объекта**

Коснитесь внутри пунктирной линии, окружающей выбранный объект, и перетяните для перемещения объекта.

### **Увеличение/уменьшение масштаба объекта**

Перетащите одну из квадратных точек (  ) на сторонах и углах пунктирного квадрата, окружающего выбранный объект, для увеличения или уменьшения масштаба объекта.


### **Вращение объекта**

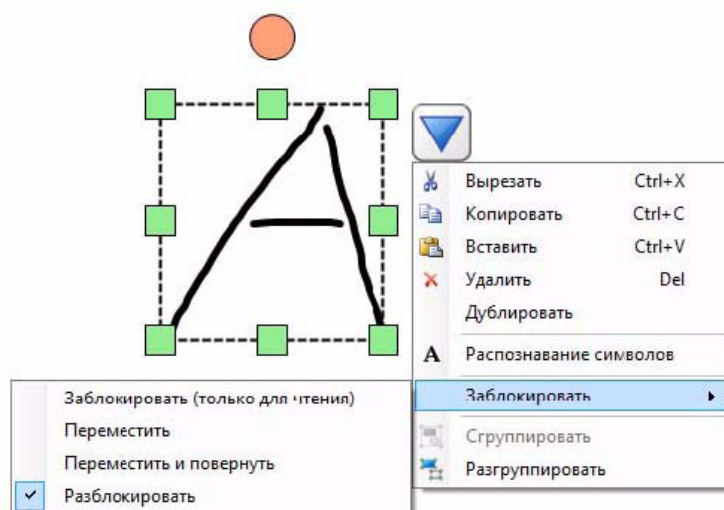
Перетащите круглую (  ) точку на пунктирном квадрате, окружающем выбранный объект, чтобы повернуть объект.



### **Снятие выделения объекта**

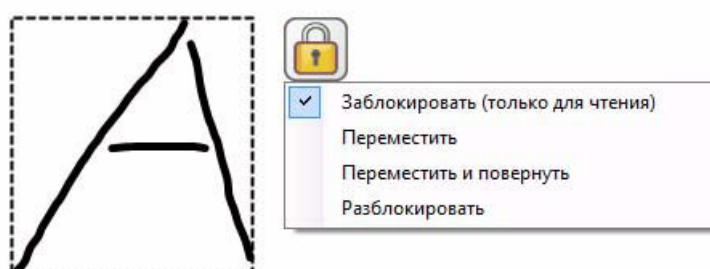
Коснитесь за пределами нарисованной области, чтобы снять выделение всех объектов.

## Меню управления объектом

Меню управления объектом отображается при прикосновении к кнопке “Меню управления объектом” , отображаемой на выбранном объекте.



Кроме того, когда выбранный объект заблокирован, кнопка  “Меню управления объектом” сменяется . При нажатии отображается следующее меню.

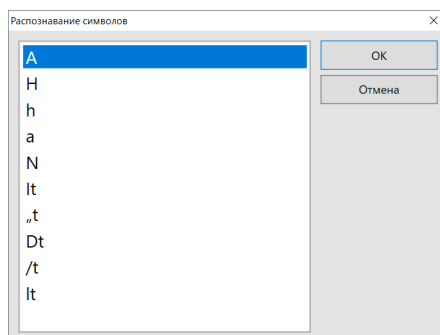


С помощью меню управления объектом можно выполнять следующие операции.

- **Вырезать**  
Вырезание выбранного объекта.
- **Копировать**  
Копирование выбранного объекта.
- **Вставить**  
Вставка ранее вырезанного или скопированного объекта.
- **Удалить**  
Удаление выбранного объекта.
- **Дублировать**  
Дублирование выбранного объекта.

- **Распознавание символов**

Отображение списка кандидатов для преобразования линий произвольной формы выбранного объекта в текст. Выберите любой текстовый кандидат и нажмите “ОК”, чтобы преобразовать объект в текст.



- **Редактировать текст**

Отображение панели “Свойства текста”, позволяющей повторно редактировать выбранный текстовый объект. Для получения информации об использовании панели “Свойства текста” обратитесь к разделу “Вставить текст”. (→ стр. 27)

- **Заблокировать**

- **Заблокировать (не редактируется)**

Деактивируются все операции редактирования для текущего выбранного объекта.

- **Переместить**

Деактивируются все операции редактирования, за исключением операции перемещения текущего выбранного объекта.

- **Переместить и повернуть**

Деактивируются все операции редактирования, за исключением операции перемещения и вращения текущего выбранного объекта.

- **Разблокировать**

Активируются все операции редактирования для текущего выбранного объекта.

- **Сгруппировать**

Несколько одновременно выбранных объектов объединяются в единый объект.

- **Разгруппировать**

Разгруппировывание группы выбранных объектов.

#### Примечание

- Невозможно выполнить операции увеличения/уменьшения, вращения и удаления при одновременном выборе нескольких объектов.
  - \* Если объекты объединены в группу, операции увеличения/уменьшения и вращения могут быть выполнены, потому что эти объекты рассматриваются как единый объект.
- Сгруппированные объекты невозможно разгруппировать, если размер уменьшенных сгруппированных объектов меньше определенного размера. Чтобы разгруппировать объекты, увеличьте их и сделайте больше фиксированного размера. Обратите внимание, что когда функция разгруппирования деактивирована, меню разгруппирования становится серым, указывая на его неактивное состояние.
- Если функцию распознавания символов невозможно использовать из-за ограничений операционной системы и т.п., меню “Распознавание символов” будет неактивным.
- Операции Вырезать, Удалить, Дублировать и Заблокировать в меню управления объектом действительно для всех выбранных объектов.

### Меню вставки объекта

При касании области вне объекта и если объект не выбран, отображается меню вставки объекта.

#### • Вставить

Вставка объекта, если в буфере обмена есть данные для вставки, например изображение или текст.

#### Примечание

- Недоступно для выбора, если в буфере обмена нет данных для вставки.
- Во время отображения меню вставки объекта рисование, работа и управление клавиатурой становятся недоступными.



## Фломастер

Свободное написание или рисование символов или картинок.

### Примечание

- В зависимости от скорости письма свободно нарисованные или написанные линии могут искажаться в случае включения сглаживания.
  - \* Сглаживание можно включить/отключить в диалоговом окне настроек.

## Маркер

Свободное написание или рисование символов или картинок прозрачным цветом.

Идеально подходит для выделения слов и картинок, к которым вы хотите привлечь внимание.

### Примечание

- В зависимости от скорости письма свободно нарисованные или написанные линии могут искажаться в случае включения сглаживания.
  - \* Сглаживание можно включить/отключить в диалоговом окне настроек.

## Цвет

Переключение цвета рисования.

## Другие цвета/Выбрать фон

Переключение цвета рисования, а также типа и цвета фона экрана.

### Примечание

- Если фон экрана прозрачный, отображаются рабочий стол или открытые программы, однако использовать их невозможно.
- Для работы с рабочим столом необходимо переключиться на режим рабочего стола.

## Ширина

Изменение ширины выбранного фломастера, маркера или ластика.

## Ластик

Стирание написанного или нарисованного контента.

### Примечание

- При каждом удалении стирается одна линия, нарисованная одним движением.
  - \* Частичное стирание произвольных линий можно включить или отключить в диалоговом окне "Настройки".
  - \* Текст или объекты, нарисованные с помощью инструмента Рисование прямой линии/фигуры, невозможно стереть частично.
- Работа ластика может замедлиться, если нарисовано несколько линий или объектов или если включена функция частичного стирания.
- С помощью ластика невозможно стереть изображение. Используйте Удалить в меню управления объектом.

## Стереть все

Стирание всех символов или картинок, нарисованных на экране.

Однако, заблокированные символы, фигуры, изображения или текст останутся неудаленными.

## Множественный режим (Только для сенсорного управления)

Переключение на режим одновременного множественного сенсорного управления.

### Примечание

- Во множественном режиме управление жестами не поддерживается.
- Переключение функций, например цвета рисунка и ширины, применяется для всех способов сенсорного управления одновременно.

## Единичный режим (Только для сенсорного управления)

Переключение между режимом сенсорного управления рисованием и режимом поддержки жестов.

### Примечание

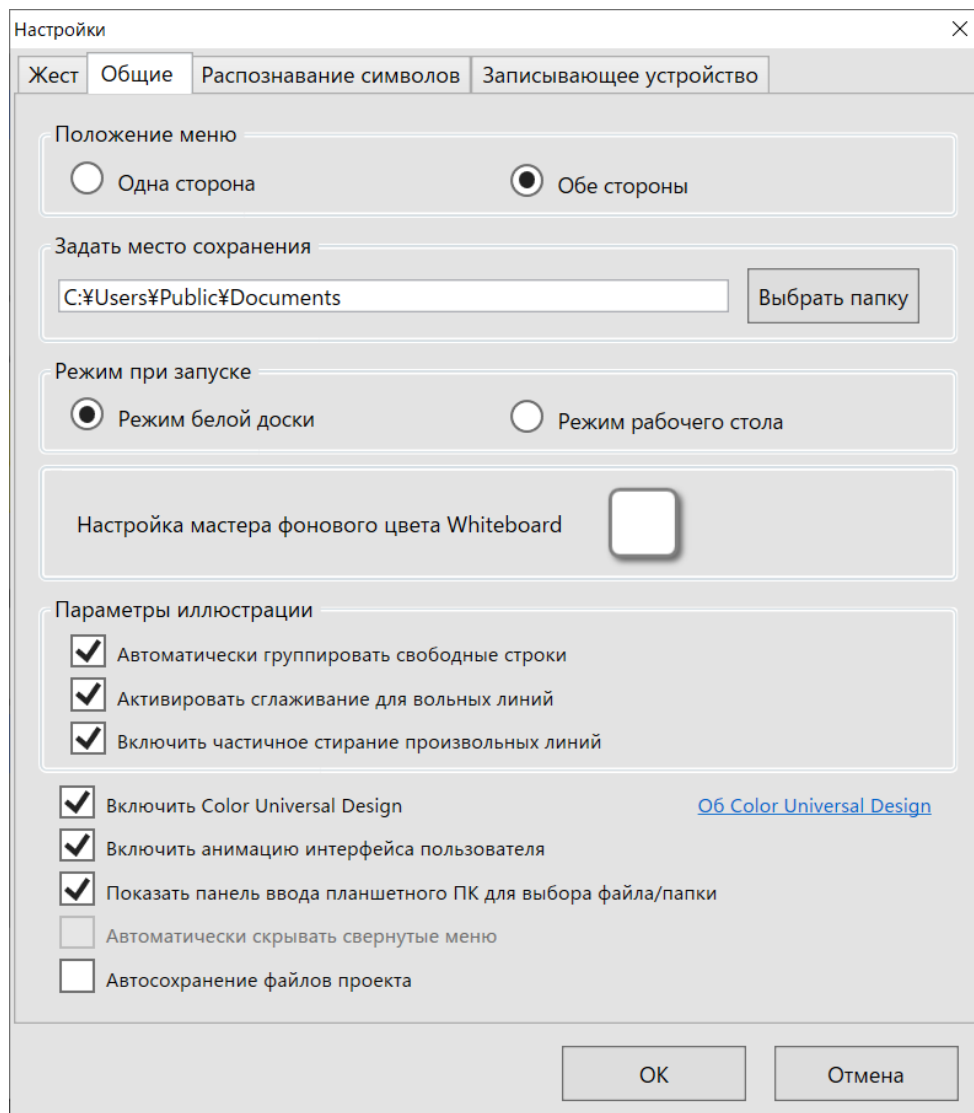
- В единичном режиме возможно только одно сенсорное управление рисованием.
- Невозможно использовать несколько жестов одновременно.
- Программное обеспечение установлено на единичный режим по умолчанию.
- Управление жестами на проекторе можно выполнять с помощью двух прилагаемых перьев. Для этого коснитесь кнопки "Выбрать объект" в главном меню, а затем выполните жесты. (Если кнопки "Выбрать объект" не коснуться, могут быть нарисованы ненужные объекты.)
- При использовании проектора выполнение жестов может быть затруднено в зависимости от условий проецирования.

## Настройки

Выбор настроек, которые касаются всего программного обеспечения.  
Коснитесь кнопки “ОК”, чтобы применить настройки.

- **Закладка Общие**

Выбор общих настроек программного обеспечения.



Настройки

Жест | **Общие** | Распознавание символов | Записывающее устройство

Положение меню


☐ Одна сторона ☒ Обе стороны

Задать место сохранения

C:\Users\Public\Documents Выбрать папку

Режим при запуске

☒ Режим белой доски ☐ Режим рабочего стола

Настройка мастера фонового цвета Whiteboard 

Параметры иллюстрации

☒ Автоматически группировать свободные строки

☒ Активировать сглаживание для вольных линий

☒ Включить частичное стирание произвольных линий

☒ Включить Color Universal Design [O6 Color Universal Design](#)

☒ Включить анимацию интерфейса пользователя

☒ Показать панель ввода планшетного ПК для выбора файла/папки

☐ Автоматически скрывать свернутые меню

☐ Автосохранение файлов проекта

OK Отмена

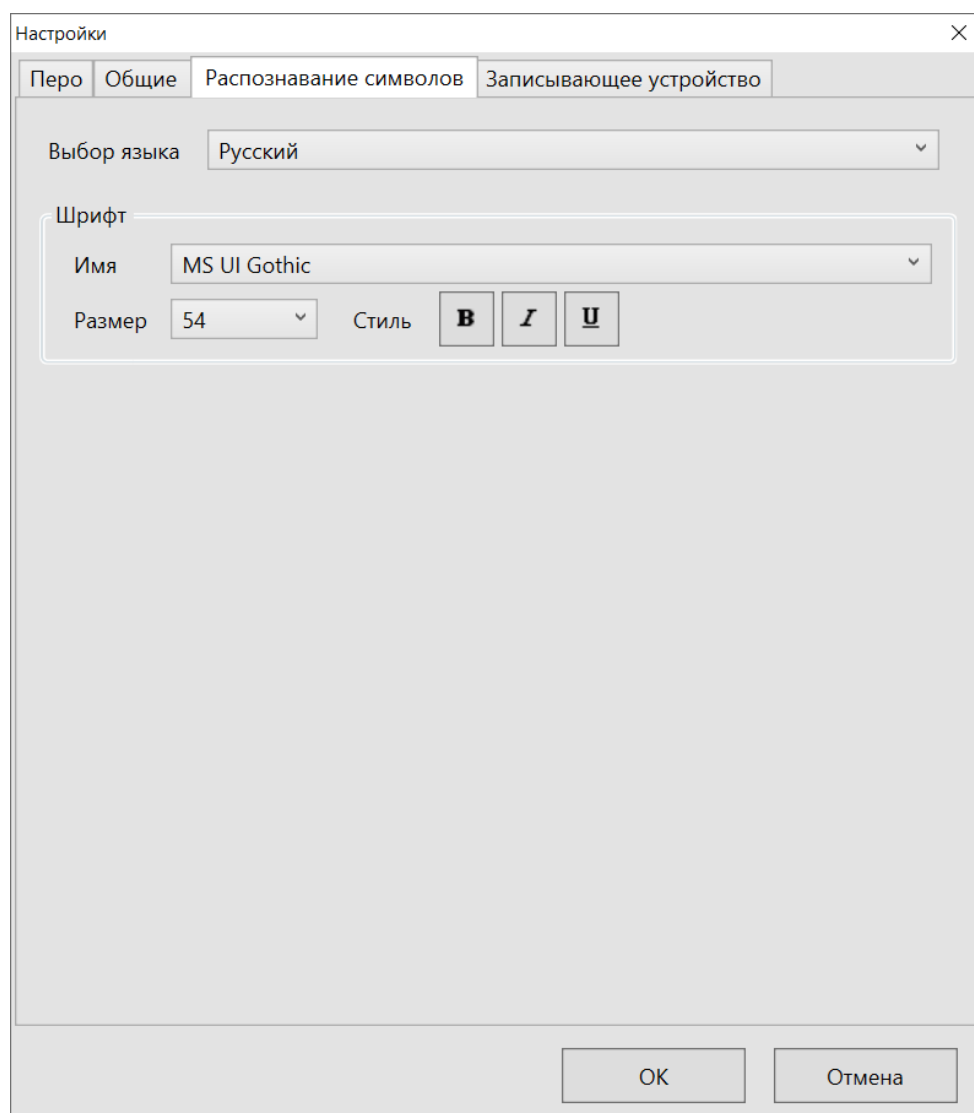
Положение меню	Одна сторона : отображение одного меню с левой или с правой стороны экрана и закрытие меню с другой стороны. Обе стороны : отображение меню с обеих сторон экрана.
Задать место сохранения	Здесь можно указать папку для сохранения файлов, созданных с помощью данного программного обеспечения.
Режим при запуске	Режим белой доски: программа запускается в режиме работы с белой доской. Режим рабочего стола: программа запускается в режиме работы с рабочим столом.
Настройка мастера фонового цвета Whiteboard	Установка фонового цвета, используемого в начале работы над проектом или при добавлении новой страницы.
Настройки рисования	Автоматически группировать свободные строки Поставьте отметку, чтобы автоматически группировать свободные строки, написанные через определенный интервал времени.  Активировать сглаживание для вольных линий Поставьте отметку в этом окошке, чтобы сглаживать нарисованные свободные линии.  Включить частичное стирание произвольных линий Поставьте отметку в этом окошке, чтобы включить частичное стирание произвольных линий.
Включить Color Universal Design	Поставьте этот флажок, когда вы используете цветовые палитры или графические инструменты с поддержкой Color Universal Design. Данное программное обеспечение при включении или выключении поддержки Color Universal Design автоматически перезапускается.
Включить анимацию интерфейса пользователя	Поставьте отметку в этом окошке, чтобы использовать анимацию при переключении пунктов меню.
Показать панель ввода планшетного ПК для выбора файла/папки	Поставьте отметку в этом окошке для отображения панели ввода планшетного ПК для выбора файла или папки.
Автоматически скрывать свернутые меню	[Только для серии PB] Поставьте отметку, чтобы автоматически скрывать свернутые меню. Чтобы отобразить меню снова, передвиньте световое перо ближе к тому месту, где меню были расположены. • Эта функция отключена при использовании дополнительной оптической сенсорной панели.
Автосохранение файлов проекта	Поставьте отметку, чтобы автоматически сохранять файл проекта в качестве данных для восстановления. В случаях, когда работа программного обеспечения была прервана или прекращена в аварийном режиме, возможно восстановление данных из автоматически сохраненного проекта после следующего запуска программного обеспечения.

#### Примечание

- Панель ввода планшетного ПК может отображаться при касании края экрана, даже если не поставлена отметка в окошке [Показать панель ввода планшетного ПК для выбора файла/папки].  
Этого можно избежать, если выбрать [Инструмент] -> [Опция] и снять отметку в окошке [Использовать вкладку панели ввода].
- Функция автосохранения проекта не может быть использована вместо функции “Сохранить проект”. Даже после автоматического сохранения проект необходимо сохранить в конце сеанса работы.
- “Автоматическая группировка свободных строк” будет деактивирована из сенсорного управления во множественном режиме.
- Функция Color Universal Design (CUD) предназначена для точной передачи цвета и призвана обеспечить корректную передачу информации людям, которые не способны видеть цвета подобно обычным людям (вследствие врожденного дальтонизма, возрастной катаракты, глаукомы и т.п.).

- **Закладка Распознавание символов**

Установка настроек вставки текста и распознавания символов по умолчанию.



Выбор языка		Позволяет выбрать язык для распознавания символов.
Шрифт	Имя	Выбор типа шрифта для текста.
	Размер	Выбор размера шрифта для текста.
	<b>B</b>	Применение/отмена полужирного шрифта.
	<i>I</i>	Применение/отмена курсива.
	<u>U</u>	Применение/отмена подчеркивания.

#### Примечание

- Для распознавания символов в меню управления объектом размер шрифта определяется на основании размера объекта.
- Если функцию распознавания символов невозможно использовать из-за ограничений операционной системы и т.п., “Выбор языка” будет недоступен.

- **Закладка Записывающее устройство**

Позволяет задать настройки записывающего устройства.

The image shows a Windows-style dialog box titled 'Настройки' (Settings) with a close button (X) in the top right corner. It has four tabs: 'Жест' (Hard disk), 'Общие' (General), 'Распознавание символов' (Character recognition), and 'Записывающее устройство' (Recording device), which is currently selected. The 'Записывающее устройство' tab contains the following settings:

- A checkbox labeled 'Сворачивать панель управления при запуске записи' (Collapse control panel when recording starts) is unchecked.
- A 'Формат файла' (File format) dropdown menu is set to 'AVI'.
- A 'Режим записи' (Recording mode) dropdown menu is set to 'Приоритет качества изображения' (Image quality priority).
- A checkbox labeled 'Запись звуков' (Record sounds) is unchecked.
- A section titled 'Задать место сохранения' (Specify save location) contains:
  - A text input field with the path 'C:¥Users¥Public¥Documents'.
  - A 'Выбрать папку' (Select folder) button.
  - A table showing disk space and recording time:

Свободное место на диске	392 GB
Приблизительное время записи	233:54:15

At the bottom of the dialog box are two buttons: 'ОК' (OK) and 'Отмена' (Cancel).



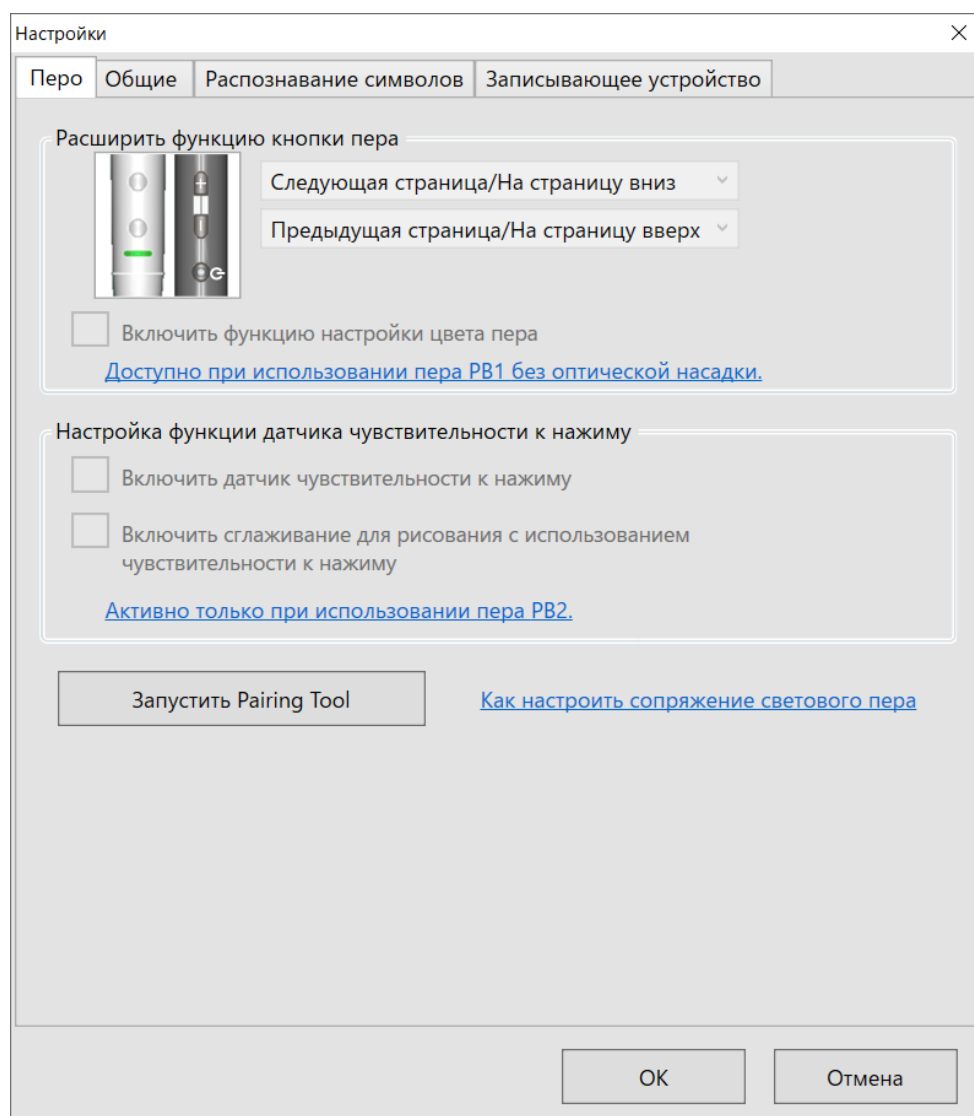
Сворачивать окно управления при запуске записи	Поставьте отметку, чтобы автоматически сворачивать окно управления при запуске записи.
Формат файла	Выбор формата файла при сохранении видеофайла. Выберите AVI или WMV.
Режим записи	Установка качества изображения при сохранении видеофайлов. Выберите Приоритет качества изображения, Баланс или Приоритет времени записи.
Запись звуков	Поставьте отметку для записи звуков при сохранении видеофайлов.
Задать место сохранения	Позволяет задать место сохранения видеофайлов.
Выбрать папку	Позволяет выбрать место сохранения видеофайлов.
Свободное место на диске	Показывает доступное место на целевом диске. Используется в качестве руководства для выполнения записи.
Ожидаемое время записи	Показывает максимальное ожидаемое время записи с выбранными настройками. Используется в качестве руководства для выполнения записи.

#### **Примечание**

- Для записи звуков необходимо оборудовать компьютер микрофоном или другим подобным записывающим устройством.
- Если в качестве места сохранения выбран не локальный жесткий диск, например съемный диск, запись может завершиться неудачей из-за недостаточной скорости записи.

- **Вкладка Перо (только серия РВ)**

При использовании светового пера серии РВ вкладка “Перо” отображается в настройках светового пера.



Расширить функцию кнопки пера	<p>Для пера PB1</p> <p>Выбор функции, назначаемой кнопке 2 (кнопка переключения режима мышки/пера).</p> <p>Выбор функции, назначаемой кнопке 3 (функциональная кнопка).</p> <p>Для пера PB2</p> <p>Выберите функцию, которую вы хотите присвоить кнопке "Плюс".</p> <p>Выберите функцию, которую вы хотите присвоить кнопке "Минус".</p> <p>Следующая страница/На страницу вниз: Переход на следующую страницу.</p> <p>Предыдущая страница/На страницу вверх: Возврат на предыдущую страницу.</p> <p>Увеличить : Увеличение масштаба экрана.</p> <p>Уменьшить : Уменьшение масштаба экрана.</p> <p>Нет : Отключить расширение функции кнопок.</p>	
	Включить функцию настройки цвета пера	При использовании пера PB1 без оптической насадки вы можете изменять цвет с помощью кнопки 3 (функциональная кнопка). Перо PB2 недоступно.
Настройка функции датчика чувствительности к нажиму	<p>Включить датчик чувствительности к нажиму:</p> <p>Рисование линии с различной толщиной по ее протяженности.</p> <p>Включить сглаживание для рисования с использованием чувствительности к нажиму:</p> <p>Поставьте отметку в этом окошке, чтобы сглаживать линии символов или фигур, нарисованные с использованием функции датчика чувствительности к нажиму.</p> <p>* Включение функции датчика чувствительности к нажиму может замедлить процесс рисования.</p> <p>* Вы можете использовать только перья PB2, совместимые с функцией чувствительности к нажиму.</p>	
Запустить Pairing Tool	Запустите "Pairing Tool", чтобы зарегистрировать/отменить регистрацию/проверить регистрацию светового пера.	

### Примечание

- Пункт меню "Расширить функцию кнопки пера" -> "Включить функцию настройки цвета пера" доступен в том случае, если перо PB1 используется без оптической насадки. Эта опция недоступна при использовании пера PB2. Сведения приведены в разделе "При использовании интерактивного плазменного дисплея". (→ стр. 6)
- Вы не можете использовать функцию датчика чувствительности к нажиму, если световое перо, оснащенное оптической насадкой, используется в качестве дистанционной указки.
- Когда рисунок, сделанный с включенным датчиком чувствительности к нажиму пера PB2, сохраняется в файле PowerPoint, этот рисунок обрабатывается так, как если бы он был выполнен с выключенным датчиком чувствительности к нажиму.
- Функция датчика чувствительности к нажиму подходит только для рисования произвольных линий фломастером.

- Если вы используете функцию датчика чувствительности к нажиму с включенным сглаживанием, написанные или нарисованные произвольные линии могут искажаться в зависимости от скорости рисования или колебаний толщины.
- Функция датчика чувствительности к нажиму доступна только при использовании пера RB2 с поддержкой чувствительности к нажиму.  
Сведения приведены в разделе “При использовании интерактивного плазменного дисплея”. (➔ стр. 6)
- Сведения о сопряжении со световыми перьями приведены в разделе “Регистрация световых перьев”. (➔ стр. 11)

## Утилита

Показать меню утилит. (→ стр. 24)

## Работа с файлами

При касании кнопки “Работа с файлами” отображается следующее подменю.  
Написанный или нарисованный контент можно сохранить в различных форматах путем выбора желаемого формата из подменю.

Пункт подменю	Описание	Формат файла	Используемые страницы
Импортировать файл изображения	Импортирование изображения из файла и вставка его на экране.	Формат JPEG, PNG, BMP	Текущая страница в режиме белой доски
Создать новый проект	Создать новый проект.	Форматы файлов WBP/WBPX	Все страницы в режиме белой доски
Прочитать проект	Считывание данных, нарисованных в режиме белой доски.	Форматы файлов WBP/WBPX	Все страницы в режиме белой доски
Сохранить проект	Сохранение с перезаписью данных режима белой доски.	Форматы файла WBPX	Все страницы в режиме белой доски
Сохранить как проект	Сохранить данные, нарисованные в режиме белой доски.	Форматы файла WBPX	Все страницы в режиме белой доски
Сохранить в формате PDF (все страницы)	Преобразование данных, нарисованных в текущем режиме, в формат PDF и сохранение.	PDF	Все страницы, нарисованные в выбранном режиме
Сохранить в формате PDF (текущую страницу)	Преобразование данных, нарисованных в текущем режиме, в формат PDF и сохранение.	PDF	Текущая страница в выбранном режиме
Сохранить в виде изображения (текущую страницу)	Преобразование данных, нарисованных в текущем режиме, в изображение и сохранение.	Формат JPEG, BMP	Текущая страница в выбранном режиме

### Примечание

- Файлы сохраняются в месте сохранения, указанном в пункте “Настройки” главного меню.
- На каждую страницу можно вставить изображения общим размером до 50 Мб.

## Выйти из приложения

Выход из приложения.

## Функции меню утилит

### Почта

Открывается программное обеспечение электронной почты по умолчанию.

Из всех страниц, нарисованных в текущем режиме работы, создается файл в формате PDF и присоединяется к сообщению в программном обеспечении электронной почты.

#### Примечание

- Страницы, не имеющие написанного или нарисованного контента, не преобразуются в формат PDF.
- Файлы в формате PDF создаются в папке, указанной в “Главное меню” -> “Настройки”.

### Печать

Печать страницы, отображаемой в текущем режиме работы.

Обычная печать	Вывод страницы на принтер, установленный в меню “Принтер по умолчанию”.
Расширенная печать	Печать вручную с использованием стандартного диалогового окна печати операционной системы.

#### Примечание

- Мгновенный снимок экрана будет сделан неправильно и может быть распечатан ненадлежащим образом, если другие программы препятствуют выполнению мгновенных снимков экрана.
- Печатается только текущая страница, несмотря на количество страниц, отображаемых в стандартном диалоговом окне печати операционной системы при выполнении “Расширенной печати”.
- Для некоторых принтеров или версий драйверов принтеров может быть получена неверная информация о принтере, из-за чего страница будет напечатана неправильно.

### Захват

Отображение панели управления захватом. Захват можно выполнить с помощью отображаемой панели.

Для получения информации об управлении захватом обратитесь к разделу “Функция захвата”. (→ стр. 54)

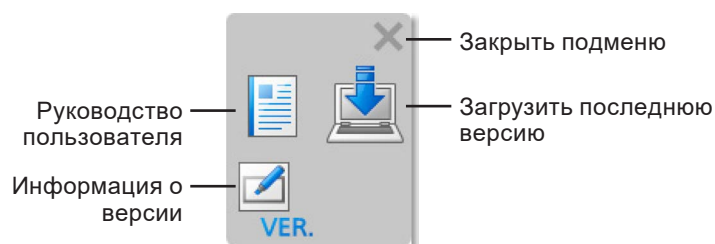
### Записывающее устройство

Отображение панели управления записывающим устройством. Используйте панель управления записывающим устройством для сохранения видеофайлов.

Для получения информации об управлении записывающим устройством обратитесь к разделу “Функция записывающего устройства”. (→ стр. 53)

## Информация

Отобразить информационное меню.



### Руководство пользователя

В веб-браузере отображается сайт поддержки программного обеспечения.

### Загрузить последнюю версию

В веб-браузере отображается сайт поддержки программного обеспечения.

### Информация о версии

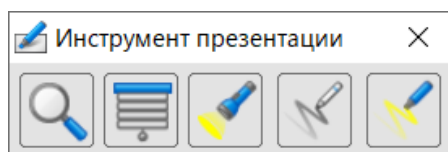
Отображение информации о версии программного обеспечения.

Также нажатием кнопки “Загрузить последнюю версию” отображается веб-сайт поддержки программного обеспечения в веб-браузере.

## **Инструмент презентации**

Отображение панели управления презентацией.

Панель управления презентацией используется для запуска каждого инструмента презентации.



Кнопка	Описание
 Экранная лупа	<p>Отображение увеличителя.</p> <p>Изменяет размер: Перетяните край окна.</p> <p>Перемещает положение отображения: Перетягивание окна.</p> <p>Изменяет кратность увеличения:</p> <p>Чтобы выбрать кратность увеличения, нажмите .</p>
 Затемнение экрана	<p>Отображение затемнения всего экрана.</p> <p>Изменяет размер:</p> <p>Перетяните область возле верхней, нижней, левой или правой ручки.</p> <p>Перемещает положение отображения: Перетяните центр затемнения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Рисование и операции с объектами невозможны, если их начать с области затемнения.</li> <li>Отключите подсвечивание, если оно включено.</li> </ul>
 Подсветка	<p>Отображает затемнение, которое покрывает экран, кроме области (пятна), указанного с помощью выбора диапазона.</p> <p>Изменяет размер: Перетяните край пятна.</p> <p>Перемещает положение отображения: Перетяните затемненную область.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Рисование и операции с объектами невозможны, если их начать с области затемнения.</li> <li>Отключите затемнение экрана, если оно используется.</li> </ul>
 Исчезающий фломастер	<p>Рисование переключается на режим рисования с помощью исчезающего фломастера, который исчезает через некоторое время.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Чтобы отменить использование исчезающего фломастера, выберите другой инструмент рисования.</li> <li>Стирание с помощью ластика, выбор объекта и сохранение проекта становятся недоступными.</li> <li>Этот инструмент недоступен в режиме рабочего стола.</li> </ul>
 Исчезающий маркер	<p>Рисование переключается на режим рисования с помощью исчезающего фломастера, который исчезает через некоторое время.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Чтобы отменить использование исчезающего фломастера, выберите другой инструмент рисования.</li> <li>Этот инструмент недоступен в режиме рабочего стола.</li> <li>Стирание с помощью ластика, выбор объекта и сохранение проекта становятся недоступными.</li> </ul>



#### **Примечание**

- Затенение экрана и подсветка распространяются и на некоторые меню самого программного обеспечения.

При использовании меню отрегулируйте положение затенения таким образом, чтобы меню были видны.

## Функции меню PowerPoint Link

### Сменить страницу

Отображение следующего или предыдущего слайда.

### Вернуться вверх

Возврат к первому слайду.

### Список страниц

Отображение списка миниатюр страниц внизу экрана.

Касание миниатюры страницы выводит на экран соответствующую страницу.

Для получения информации об управлении списком страниц обратитесь к разделу “Функция списка страниц”. (→ стр. 52)

### Завершить PowerPoint Link

Завершение режима PowerPoint Link.

### Записывающее устройство (запись)

Отображается только во время записи с помощью записывающего устройства. Позволяет приостановить запись и открыть панель управления записывающим устройством.

Для получения информации об управлении записывающим устройством обратитесь к разделу “Функция записывающего устройства”. (→ стр. 53)

#### Примечание

- При выходе из режима PowerPoint Link появляется диалоговое окно с вопросом о необходимости сохранения написанного или нарисованного контента в файле PowerPoint.
- Если вы не выполните сохранение в файле PowerPoint, оно будет выполнено в папке, указанной в подменю “Настройки” главного меню. Имя файла состоит из имени исходного файла и порядкового номера.




## Функции меню рабочего стола

### **Заккрыть меню**

Заккрытие меню.

### **Смена режима**

Переключение между режимом рабочего стола, режимом белой доски и режимом PowerPoint Link.

Кнопка	Режим
	Режим рабочего стола
	Режим белой доски
	Режим PowerPoint Link

### **Захват**

Отображение панели управления захватом. Захват можно выполнить с помощью отображаемой панели.

Для получения информации об управлении захватом обратитесь к разделу “Функция захвата”. (→ стр. 54)

### **Записывающее устройство**

Отображение панели управления записывающим устройством. Используйте панель управления записывающим устройством для сохранения видеофайлов.

Для получения информации об управлении записывающим устройством обратитесь к разделу “Функция записывающего устройства”. (→ стр. 53)

### **Записывающее устройство (запись)**

Отображается только во время записи с помощью записывающего устройства. Позволяет приостановить запись и открыть панель управления записывающим устройством.

Для получения информации об управлении записывающим устройством обратитесь к разделу “Функция записывающего устройства”. (→ стр. 53)

# Функция списка страниц




## Кнопка списка страниц

Отображение списка миниатюр страниц внизу экрана.



Касание отдельной миниатюры страницы выводит на экран соответствующую страницу.

В режиме Whiteboard кнопка “Отображение меню управления страницами”  отображается на странице, выбранной из списка страниц.

Пункт	Описание
Удалить страницу	Удаление выбранных страниц.
Дублировать	Дублирование выбранных страниц и их вставка после используемой страницы.
Добавить новую страницу	Вставка новой страницы после выбранной страницы.

Порядок страниц можно изменить путем перетягивания страницы.

Страницы, которые не отображаются в списке страниц, можно отобразить, коснувшись треугольной стрелки с каждой стороны списка страниц. Также постоянное касание треугольной стрелки позволяет перелистывать страницы вперед или назад.


### Примечание

- Списком страниц нельзя одновременно управлять с помощью нескольких способов сенсорного управления.
- Также списком страниц нельзя одновременно управлять с помощью нескольких световых перьев серии РВ.
- Списком страниц нельзя управлять с помощью жестов.



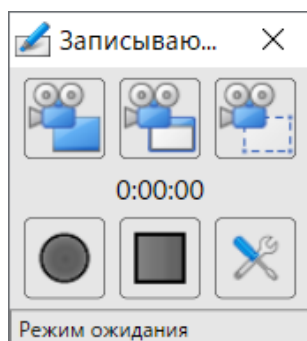
## Кнопка записывающего устройства








Отображение панели управления записывающим устройством.

Кнопка записывающего устройства меняется на  нажатием на кнопку можно приостановить запись и открыть меню управления записывающим устройством.

## Функция записывающего устройства

Запись/сохранение области экрана, выбранной с помощью панели управления записывающим устройством, в качестве видеофайла.



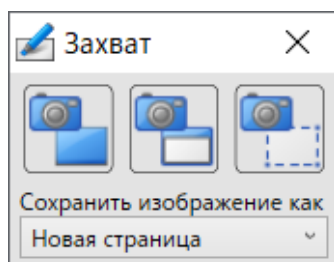
Кнопка	Описание
	Запуск записи всего экрана.
	Запуск записи области, выбранной в окне. Чтобы запустить запись, выберите окно для записи. Даже если после запуска записи окно сместится, будет продолжена запись выбранной области.
	Запуск записи внутри области, указанной с помощью выбора диапазона. Выберите область для записи. Чтобы запустить запись, остановите перетягивание.
0 : 00 : 00	Отображение времени, истекшего после начала записи.
	Приостанавливает запись. (Это происходит только в процессе записи, когда выключена функция сворачивания панели управления.)
	Возобновление записи.
	Остановка и сохранение записи.
	Установка настроек.

### Примечание

- Если вы хотите выключить функцию сворачивания панели управления при запуске записи, выполните это на вкладке “Записывающее устройство” в меню настроек.
- Даже при сворачивании панели управления записывающим устройством во время записи, запись будет продолжаться без прерывания. Чтобы снова отобразить свернутую панель управления записывающим устройством, нажмите кнопку записывающего устройства.

## Функция захвата

На панели управления захватом экран может быть сохранен как изображение на странице Whiteboard или как файл.



Кнопка	Описание
	Захват всего экрана.
	Захват выбранного окна.
	Захват выбранной области.
Сохранить изображение как	<p>Выбор места сохранения для захваченного изображения из нижеприведенных.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Новая страница Вставка новой страницы в режиме Whiteboard и вставка захваченного изображения.</li><li>• Текущая страница Вставка захваченного изображения на страницу, выбранную в режиме Whiteboard.</li><li>• Буфер обмена Сохранение захваченного изображения в буфере обмена.</li><li>• Сохранить как файл (JPEG) Сохранение захваченного изображения в формате JPEG.</li><li>• Сохранить как файл (BMP) Сохранение захваченного изображения в формате BMP.</li></ul>

### Примечание

- Захват экрана может завершиться неудачей, если открыты другие программы, не позволяющие выполнить захват экрана.

## Функция фонового цвета

В режиме белой доски вы можете изменить фоновый цвет экрана на прозрачный одним касанием, используя кнопку фонового цвета.

Повторное нажатие кнопки восстанавливает цвет, указанный в качестве основной настройки для фонового цвета белой доски.

[Кнопка Пере...]



### Примечание

- Если в качестве основной настройки фонового цвета белой доски установлен прозрачный цвет, фоновый цвет будет изменен на белый.
- Фоновый цвет экрана можно изменить на другой цвет или шаблон, отличный от прозрачного в разделе "Другие цвета/Выбрать фон".

## Сменить указку (только серия РВ)

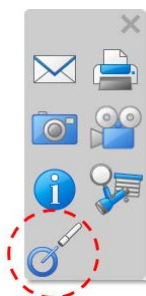
### Сменить указку

Указатель можно сменить.

- **В режиме белой доски или PowerPoint Link**

Выберите из меню утилиты в главном меню (подробное меню).

[Утилита меню]



- **В режиме рабочего стола**

Выберите из меню режима рабочего стола.



#### Примечание

- Указатель не отображается на панели ввода планшетного ПК.



# Управление клавиатурой

Этим программным обеспечением можно управлять с помощью клавиатуры.

Управление клавиатурой	Описание
Ctrl + Z	Отмена операции рисования.
Ctrl + Y	Возврат отмененного действия.
Ctrl + C	Копирование выбранного объекта.
Ctrl + X	Вырезание выбранного объекта.
Ctrl + V	Вставка выбранного объекта.
Delete	Удаление выбранного объекта.
Esc	Выход из режима PowerPoint Link.
→ или ↓	Переход к странице со следующим слайдом в режиме PowerPoint Link.
← или ↑	Переход к странице с предыдущим слайдом в режиме PowerPoint Link.

## Товарные знаки

- Microsoft, Windows, PowerPoint и Aero являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками корпорации Microsoft Corporation в Соединенных Штатах Америки и/или других странах.
- IBM является зарегистрированным товарным знаком International Business Machines Corporation в Соединенных Штатах Америки.
- Intel и Intel Core 2 являются зарегистрированными товарными знаками Intel Corporation в Соединенных Штатах Америки и/или других странах.
- Все прочие названия, такие как названия компаний и продуктов, являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний.

---

**Panasonic Connect Co., Ltd.**

Web Site : <https://panasonic.net/cns/projector/>  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

W0316AM6042 -PS