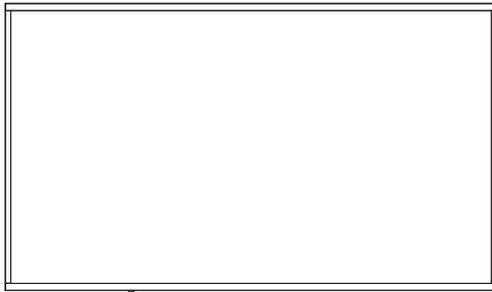


# Panasonic®

## Manual de instrucciones Manual de Funciones

Pantalla LCD de Alta Definición Full Para uso empresarial

Número de modelo **TH-80SF2HU** modelo de 80 pulgadas  
**TH-70SF2HU** modelo de 70 pulgadas  
**TH-80SF2HW** modelo de 80 pulgadas  
**TH-70SF2HW** modelo de 70 pulgadas



\* Este manual es común para todos los modelos sin tener en cuenta los sufijos del número del modelo.

U: para EE. UU., Canadá y México

W: para los países de la Unión Europea, de la Comunidad de Estados Independientes (CEI), del Sudeste Asiático y del Medio Oriente Asiático



**Español**

Antes de utilizar este producto, lea cuidadosamente este manual de instrucciones y consérvelo para futuras consultas.

**HDMI™**



DPQP1204ZB

## Estimado cliente de Panasonic

Bienvenido a la familia de clientes de Panasonic. Esperamos que disfrute durante muchos años de su nueva pantalla LCD.

Para obtener el máximo beneficio del producto, por favor lea estas instrucciones antes de realizar cualquier ajuste y consérvelas para futuras consultas.

Guarde también su recibo de compra, y anote el número de modelo y el número de serie del producto en el espacio proporcionado en la parte trasera de estas instrucciones.

Visite el sitio web de Panasonic

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

## Índice

### Antes de su uso

- Las ilustraciones y las capturas de pantalla de estas instrucciones de funcionamiento son imágenes con fines ilustrativos, y pueden ser diferentes de las reales.
- Las ilustraciones descriptivas de estas instrucciones de funcionamiento se han creado principalmente según el modelo de 70 pulgadas.

<b>Instrucciones importantes sobre seguridad..</b>	<b>4</b>
<b>Aviso importante de seguridad .....</b>	<b>5</b>
<b>Precauciones de seguridad.....</b>	<b>6</b>
<b>Precauciones de uso.....</b>	<b>9</b>
<b>Función de esta unidad .....</b>	<b>11</b>
<b>Accesorios .....</b>	<b>11</b>
Suministro de accesorios.....	11
Pilas del mando a distancia.....	12
<b>Precauciones al mover la pantalla.....</b>	<b>12</b>
<b>Perno de anilla <small>(modelo de 80 pulgadas)</small>.....</b>	<b>13</b>
<b>Conexiones .....</b>	<b>14</b>
Conexión y fijación del cable de CA / Fijación del cable.....	14
Conexión del equipo de vídeo .....	15
Antes de la conexión .....	16
Conexión de los terminales HDMI 1 y HDMI 2.....	16
Conexión del terminal DVI-D IN/DVI-D OUT .....	17
Conexión del terminal PC IN .....	19
Conexión del terminal AV IN .....	20
Conexión del terminal DIGITAL LINK .....	20
Conexión del terminal SERIAL IN/SERIAL OUT .....	21
Conexión del terminal IR IN/IR OUT .....	23
Conexión del terminal AUDIO OUT.....	24
Conexión del terminal USB .....	24
<b>Identificación de los controles.....</b>	<b>26</b>
Pantalla .....	26
Transmisor de mando a distancia .....	28
<b>Controles básicos .....</b>	<b>29</b>
Selección de la señal de entrada.....	31
RECALL.....	31
Ajuste del volumen .....	32
Modo silencioso encendido/apagado .....	32
OFF TIMER .....	32
<b>Controles ASPECT .....</b>	<b>33</b>
<b>ZOOM digital .....</b>	<b>34</b>

<b>Visualizaciones del menú en pantalla .....</b>	<b>35</b>	Operar con el explorador web .....	90
<b>Ajuste de la posición.....</b>	<b>37</b>	Utilizar el control del explorador web .....	97
Config. Auto .....	37	<b>Uso de “Reproductor medios USB” .....</b>	<b>99</b>
<b>Ajuste del sonido.....</b>	<b>39</b>	Descripción de la función .....	99
<b>Ajuste de la imagen.....</b>	<b>40</b>	Preparación .....	100
<b>Perfiles de imagen.....</b>	<b>43</b>	Reproducción de los archivos .....	102
Guardado de perfiles .....	44	Entorno de red (únicamente para el reproductor multimedia) .....	105
Carga de perfiles .....	44	Inicio/cierre de Media Player .....	106
Edición de perfiles .....	45	Función de reanudación de la reproducción .....	106
<b>Menú de configuración .....</b>	<b>46</b>	Función de edición de lista de reproducción .....	106
Señal .....	46	Función de reproducción de programación mediante “Content Management Software” .....	108
Protec. pantalla (Para evitar la retención de imágenes) ..	49	<b>Uso de “Visualizador de memoria” .....</b>	<b>112</b>
Etiqueta de entrada .....	50	Preparación .....	112
Ajustes energía monitor .....	50	Visualización de la pantalla “Visualizador de memoria” ..	114
Ajustes HDMI-CEC .....	52	Reproducción de imágenes .....	115
Ajustes de imagen .....	53	Reproducción de vídeo/música .....	116
LightID .....	55	<b>Utilización de la función HDMI-CEC .....</b>	<b>117</b>
Autodesplazamiento .....	56	Conexión .....	117
Apagado si no hay actividad .....	56	Ajuste .....	117
Idioma de OSD .....	56	Dispositivos de interbloqueo .....	117
MULTI DISPLAY .....	57	Utilización de un dispositivo (mediante el mando a distancia de esta unidad) ..	118
TEMPORIZADOR ajuste .....	58	<b>Uso de la clonación de datos .....</b>	<b>119</b>
Fecha y hora .....	58	Copiar datos en otra pantalla mediante LAN .....	119
Configuración de red .....	60	Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB ..	121
Ajustes reproductor medios USB .....	63	Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla ..	122
Ajustes de visor de memoria .....	65	<b>Ajustes de la red de memoria USB .....</b>	<b>123</b>
Ajustes de botones de funciones .....	66	Guardar el archivo de configuración de LAN en el dispositivo de memoria USB .....	123
Instalación de pantalla .....	67	Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla ..	124
Rotación de imagen .....	67	<b>Reescribir el LightID.....</b>	<b>124</b>
Posición de OSD .....	68	<b>Función ID del mando a distancia .....</b>	<b>126</b>
Duración exhibición menú .....	68	Configuración del número ID del mando a distancia ..	126
Transparencia de menú .....	68	Cancelación de la configuración del número ID del mando a distancia (ID “0”) .....	126
<b>Acerca del menú Options .....</b>	<b>69</b>	<b>Introducir caracteres.....</b>	<b>127</b>
<b>Uso de la función de red.....</b>	<b>80</b>	<b>Señales preestablecidas.....</b>	<b>128</b>
Entorno necesario para conectar ordenadores .....	80	<b>Condición de envío .....</b>	<b>130</b>
Ejemplo de una conexión de red .....	80	<b>Resolución de problemas.....</b>	<b>131</b>
Control de comandos.....	82	<b>Especificaciones .....</b>	<b>134</b>
Control de comandos a través de LAN .....	82	<b>Licencia de software .....</b>	<b>136</b>
Protocolo PLink .....	86		
Multi Monitoring & Control Software .....	87		
Video Wall Manager .....	87		
Content Management Software .....	87		
<b>Conectar con la LAN .....</b>	<b>88</b>		
Funcionamiento con ordenador .....	88		
<b>Utilizar el control del explorador web.....</b>	<b>88</b>		
Antes de utilizar el control del explorador web .....	88		
Acceder desde el explorador web .....	89		



**WARNING**  
RISK OF ELECTRIC SHOCK  
DO NOT OPEN



**ADVERTENCIA:** Para reducir el riesgo de sufrir una descarga eléctrica, no retire la cubierta ni el panel posterior.

En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.



El rayo con punta de flecha dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de que hay piezas en el interior del producto que si las tocan las personas éstas pueden recibir una descarga eléctrica.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de la existencia de instrucciones de utilización y servicio importantes en el material impreso que acompaña al aparato.

**ADVERTENCIA:**

Para impedir los daños que podrían conducir a un incendio o descarga eléctrica, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.

No ponga recipientes con agua (floreros, tazas, cosméticos, etc.) encima del aparato.

(Incluyendo los estantes que estén encima de él, etc.)

**ADVERTENCIA:**

- 1) Para impedir recibir descargas eléctricas, no retire la cubierta. En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.
- 2) No quite la clavija de puesta a tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tres clavijas, una de las cuales sirve para hacer la puesta a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse a un tomacorriente que también disponga de puesta a tierra. Esto constituye una medida de seguridad. Si no puede introducir el enchufe en el tomacorriente, póngase en contacto con un electricista.  
No anule la finalidad de la clavija de puesta a tierra.

# Instrucciones importantes sobre seguridad

- 1) Lea estas instrucciones.
- 2) Conserve estas instrucciones.
- 3) Preste atención a todas las advertencias.
- 4) Siga todas las instrucciones.
- 5) No utilice este aparato cerca del agua.
- 6) Limpie solamente con un paño seco.
- 7) No tape ninguna abertura de ventilación. Instale el aparato según las instrucciones del fabricante.
- 8) No instale el aparato cerca de fuentes de calor tales como radiadores, salidas de calor, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
- 9) No anule la característica de seguridad de la clavija polarizada o de la clavija del tipo con conexión a tierra. Una clavija polarizada tiene dos patillas, una más ancha que la otra. Una clavija del tipo con conexión a tierra tiene dos patillas y una espiga de conexión a tierra. La patilla ancha o la espiga ha sido suministrada para su seguridad. Si la clavija suministrada no entra en su toma de corriente, consulte a un electricista para que le cambie la toma de corriente obsoleta.
- 10) Proteja el cable de alimentación para que no sea pisado ni pellizcado, especialmente en las clavijas, tomas de corriente y en el punto por donde sale del aparato.
- 11) Utilice solamente los aditamentos/accesorios que haya especificado el fabricante.
- 12) Utilice el aparato sólo con el mueble con ruedas, soporte, tripode, soporte para colgar o mesa especificado por el fabricante o vendido con el aparato. Cuando utilice un mueble con ruedas, tenga cuidado al trasladar la combinación del mueble y el aparato para evitar lesionarse si se cae.
- 13) Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no lo utilice durante mucho tiempo.
- 14) Solicite todos los trabajos de reparación al personal de servicio calificado. La reparación del aparato será necesaria cuando éste se haya estropeado de cualquier forma; por ejemplo, cuando se haya estropeado la clavija o el cable de alimentación, cuando se haya derramado líquido o hayan caído objetos en el interior del aparato, cuando el aparato haya quedado expuesto a la lluvia o a la humedad, cuando no funcione normalmente o cuando se haya caído.
- 15) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada.



**AVISO PARA CANADÁ:**

Este aparato digital de Clase A cumple la norma canadiense ICES-003.

**ADVERTENCIA:**

- No debe utilizarse en una sala de ordenadores como lo define la Norma para la protección de ordenadores electrónicos/Equipos de procesamiento de datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados de forma permanente, debe incorporarse un dispositivo de desconexión de fácil acceso en el cableado de instalación del edificio.
- Para equipos conectables, la toma de corriente debe instalarse próxima al equipo y debe ser accesible de forma fácil.

**Nota:**

Podría producirse retención de imagen. Si visualiza una imagen fija durante un largo período de tiempo, puede que esta imagen permanezca en la pantalla. No obstante, desaparecerá cuando se visualice una imagen general en movimiento durante un tiempo.

**Reconocimiento de la marca registrada**

- Microsoft, Windows e Internet Explorer son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos u otros países.
- Mac, macOS y Safari son marcas registradas de Apple Inc. registradas en los Estados Unidos y otros países.
- PJLink es una marca comercial registrada o pendiente en Japón, Estados Unidos y otros países y regiones.
- HDMI, High-Definition Multimedia Interface y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.
- JavaScript es una marca comercial registrada o una marca comercial de Oracle Corporation y de sus empresas asociadas y filiales en Estados Unidos u otros países.
- RoomView, Crestron RoomView y Fusion RV son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. Crestron Connected es la marca comercial de Crestron Electronics, Inc.
- LinkRay y el icono de LinkRay son marcas comerciales de Panasonic Corporation.

Aunque no se haya hecho anotación especial de las marcas registradas de productos o empresas, estas marcas registradas se han respetado completamente.

# Aviso importante de seguridad

**ADVERTENCIA**

- 1) Para evitar daños que puedan causar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a goteos ni salpicaduras.  
No coloque recipientes con agua (jarrones, copas, cosméticos, etc.) sobre el equipo. (ni tampoco en estantes situados por encima de él, etc.)  
No coloque fuentes de llama viva, como velas encendidas, sobre el equipo o por encima de él.
- 2) Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. Las piezas instaladas en su interior no pueden ser reparadas por el usuario.  
Solicite cualquier reparación a personal técnico cualificado.
- 3) No retire la clavija de tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tipo tierra de tres clavijas. Este enchufe solamente entrará en la toma de alimentación de tipo tierra. Se trata de una medida de seguridad. Si no es capaz de insertar el enchufe en la toma, póngase en contacto con un electricista.  
No anule el propósito del enchufe de tierra.
- 4) Para evitar descargas eléctricas, asegúrese de que la clavija de tierra en el enchufe de alimentación del cable de CA esté conectada con seguridad.

**PRECAUCIÓN**

Este dispositivo está destinado para el uso en entornos relativamente libres de campos electromagnéticos.

El uso de este dispositivo cerca de fuentes de campos electromagnéticos fuertes o donde el ruido eléctrico pueda interferir con las señales de entrada puede causar oscilaciones en la imagen o el sonido o la aparición de ruido.

Para evitar que el dispositivo se dañe, manténgalo alejado de fuentes de campos electromagnéticos fuertes.

**ADVERTENCIA:**

Este equipo es compatible con la Clase A de CISPR32.

En un entorno residencial, este equipo puede causar interferencias de radio.

# Precauciones de seguridad

## ADVERTENCIA

### ■ Instalación

Esta pantalla LCD solo se utiliza con los siguientes accesorios opcionales.

Utilizarla con cualquier otro tipo de accesorios opcionales puede causar inestabilidad, lo que podría provocar una lesión.

Instale de forma segura el pedestal, un accesorio opcional. Para la instalación contacte con un proveedor autorizado.

Se requiere la siguiente cantidad de personas para la instalación.

(modelo de 80 pulgadas) : 4

(modelo de 70 pulgadas) : 2

- Pedestal  
TY-ST75PE9
- Caja de interfaz digital  
ET-YFB100G
- Conmutador de DIGITAL LINK  
ET-YFB200G
- Software de Alerta Precoz  
(Licencia básica/licencia de 3 años):  
Serie ET-SWA100\*1
- Video Wall Manager  
TY-VUK10\*2

\*1: El sufijo de la referencia puede variar en función del tipo de licencia.

\*2: Compatible con la versión 1.8 o posterior.

#### Nota

- El número de pieza de los accesorios opcionales puede cambiar sin previo aviso.

En la instalación del pedestal, lea con atención las instrucciones de funcionamiento proporcionadas y realice la instalación adecuadamente. Asimismo, utilice siempre accesorios de prevención por si vuelca.

No aceptamos responsabilidad alguna por ningún daño en el producto, etc. provocado por caídas en el entorno de instalación desde el pedestal o el soporte para colgar de la pared aunque esté dentro del período de garantía.

Los componentes pequeños pueden suponer un riesgo de asfixia si se tragan de forma accidental. Mantenga los componentes pequeños fuera del alcance de los niños. Deseche los componentes pequeños y otros objetos innecesarios, incluyendo el material de embalaje, las hojas y las bolsas de plástico, para evitar que los niños jueguen con ellos y corran el riesgo potencial de ahogarse.

No coloque la pantalla en superficies inclinadas o inestables y asegúrese de que la pantalla no cuelgue sobre el borde de la base.

- La pantalla podría caer o volcar.

Instale esta unidad en un lugar que soporte su peso y que vibre lo menos posible.

- La caída y vuelco del dispositivo puede causar daño o mal funcionamiento.

**Precaución: solo puede utilizarse con el soporte de montaje de pared certificado por UL con una carga o un peso mínimos de 62,0 kg (135 lbs).**

Quando instale la pantalla verticalmente, asegúrese de que el indicador de encendido quede en la parte inferior.



Indicador de encendido

- Si se instala en direcciones diferentes, el calor que genera podría causar un incendio o daños a la pantalla.

**Precauciones para la instalación en la pared o en el pedestal**

- La instalación debe realizarla un profesional de instalaciones. La instalación incorrecta de la pantalla podría provocar un accidente mortal o grave. Utilice el pedestal opcional. (consulte la página 6)
  - Si va a instalarla en una pared, debe utilizar un soporte para colgar de la pared que cumpla con las normas de montaje VESA.
- (modelo de 80 pulgadas) : VESA 600 × 400
- (modelo de 70 pulgadas) : VESA 400 × 400
- (consulte la página 9)
- Antes de la instalación, asegúrese de comprobar si la ubicación de montaje es lo suficientemente fuerte para soportar el peso de la pantalla y el soporte para colgar de la pared para evitar caídas.
  - Si deja de utilizar el producto, acuda a un profesional para que lo retire de forma rápida.
  - Cuando monte la pantalla en la pared, evite que los tornillos de montaje y el cable de alimentación entren en contacto con objetos metálicos en el interior de la pared. De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica.

## ■ Al utilizar la pantalla LCD

La pantalla está diseñada para funcionar de 110 – 127 o de 220 – 240 V CA, a 50/60 Hz.

**Si ocurre algún problema o error de funcionamiento, interrumpa el uso de forma inmediata.**

**Si ocurre algún problema, desconecte el cable de alimentación.**

- Sale humo u olor extraño de la unidad.
- De forma ocasional no aparece la imagen o no se escucha el sonido.
- Algún líquido como agua u objetos extraños se han introducido en la unidad.
- La unidad se ha deformado o tiene alguna pieza rota.

**Si continua usando la unidad en estas condiciones, podría causar un incendio o descarga eléctrica.**

- Desconecte el enchufe del cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, contacte con su distribuidor para realizar reparaciones.
- Para cortar el suministro eléctrico a la pantalla de forma completa, debe desconectar el cable de alimentación de la toma de corriente.
- Nunca repare la unidad usted mismo, ya que es peligroso.
- Para poder desconectar el cable de alimentación de forma inmediata, utilice una toma de corriente de fácil acceso.

**No toque la unidad directamente con la mano cuando esté dañada.**

- Podría provocar una descarga eléctrica.

**No pegue objetos extraños en la pantalla.**

- No inserte ningún objeto metálico o inflamable en las ranuras de ventilación ni los deje caer sobre la pantalla, ya que podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.

**No retire la cubierta (carcasa) ni la modifique.**

- En el interior de la pantalla hay voltajes altos que pueden causar incendios o descargas eléctricas. Para cualquier trabajo de revisión, ajuste o reparación, por favor contacte con su distribuidor de Panasonic local.

**Asegúrese de que el enchufe de alimentación es fácilmente accesible.**

**El enchufe de alimentación debe conectarse a una toma de corriente con conexión a tierra de protección.**

**No utilice ningún cable de alimentación que no sea el proporcionado con esta unidad.**

- De lo contrario, podría causar un cortocircuito, calentamiento, etc., y provocar un incendio o descarga eléctrica.

**No utilice el cable de alimentación proporcionado con otros dispositivos.**

- De lo contrario, podría causar un cortocircuito, calentamiento, etc., y provocar un incendio o descarga eléctrica.

**Limpie el enchufe del cable de alimentación regularmente para evitar que se ensucie de polvo.**

- Si se acumula polvo en el enchufe, la humedad resultante podría provocar un cortocircuito, lo cual podría provocar una descarga eléctrica o un incendio. Desconecte el enchufe del cable de alimentación de la toma de corriente y límpielo con un paño seco.

**No manipule el cable de alimentación con las manos mojadas.**

- Si lo hace, podría causar cortocircuitos.

**Introduzca de forma segura el enchufe del cable de alimentación (lado del enchufe) y el conector del cable de alimentación (lado de la unidad principal) hasta el fondo.**

- Si el enchufe no está conectado totalmente, puede causar sobrecalentamiento y, por lo tanto, un incendio. Si el enchufe tiene daños o la toma de corriente de la pared está suelta, no deben usarse.
- Asegúrese de que el conector del cable de alimentación está bloqueado tanto en el lado izquierdo como en el derecho.

**No haga nada que pueda dañar el cable de alimentación o el enchufe del cable de alimentación.**

- No cause daños al cable, ni lo modifique, tampoco coloque objetos pesados encima ni lo caliente, no coloque objetos calientes cerca, no lo tuerza ni lo doble y no tire excesivamente de él. Si lo hace, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica. Si el cable de alimentación se daña, llévelo a reparar a su distribuidor de Panasonic local.

**No toque el cable de alimentación o la clavija directamente con la mano cuando estén dañados.**

- Si lo hace, podría causar descargas eléctricas o incendios debido a cortocircuitos.

**Mantenga las pilas AAA/R03/LR03 (suministradas) fuera del alcance de los niños. Si se tragan de forma accidental, pueden causar efectos dañinos en el cuerpo humano.**

- Por favor, contacte con un médico de forma inmediata si sospecha que algún niño se ha tragado un tornillo.

**Para evitar la propagación de fuego, mantenga velas u otro tipo de llamas lejos de este producto en todo momento.**



## PRECAUCIÓN

**No coloque ningún objeto encima de la pantalla.**

**La ventilación no debe obstruirse tapando las ranuras de ventilación con objetos como periódicos, manteles y cortinas.**

- De lo contrario, podría causar sobrecalentamiento y provocar un incendio o daños en la pantalla.

Para una ventilación suficiente, consulte la página 9.

**No coloque la pantalla donde pueda resultar dañada por la sal o algún gas corrosivo.**

- De lo contrario, la pantalla podría caerse debido a la corrosión y quedar dañada. Además, la unidad se podría averiar.

**Se requiere la siguiente cantidad de personas para transportar o desembalar esta unidad.**

**(modelo de 80 pulgadas) : 4**

**(modelo de 70 pulgadas) : 2**

- Si esto no se tiene en cuenta, la unidad podría caerse y causar lesiones.

**Cuando desconecte el cable de alimentación, tire siempre del enchufe (lado del enchufe de pared) y del conector (lado de la unidad principal).**

- Tirar del cable podría dañar el cable y provocar descargas eléctricas o incendios debido a cortocircuitos.

**Asegúrese de desconectar todos los cables y accesorios de prevención por si vuelca antes de mover la pantalla.**

- Si la unidad se desplaza con alguno de los cables conectados, éstos podrían dañarse, y podrían provocar un incendio o una descarga eléctrica.

**Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza.**

- De lo contrario, podría sufrir descargas eléctricas.

**No se suba encima de la pantalla ni se cuelgue de ella ni del pedestal.**

- Podría volcarse o romperse y causar lesiones. Tenga especial cuidado con los niños.

**No invierta la polaridad (+ y -) de la pila cuando la inserte.**

- Un mal manejo de la pila podría causar su explosión o fuga, provocando un incendio, lesiones o daños en las propiedades circundantes.
- Inserte la pila correctamente tal como se indica. (consulte la página 12)

**No utilice pilas con la cubierta exterior pelada o retirada.**

- Un mal manejo de las pilas podría causar cortocircuitos y provocar incendios, lesiones o daños a las propiedades cercanas.

**Retire las pilas del mando a distancia cuando no vaya a usarlo durante un largo período de tiempo.**

- Las pilas pueden tener fugas, calentarse, encenderse o estallar, causando un incendio o daños a las propiedades circundantes.

**Retire las pilas usadas del mando a distancia de inmediato.**

- Si deja las pilas dentro, podrían sufrir fugas, calentarse o explotar.

**No queme ni rompa las pilas.**

- Las pilas no deben ser expuestas a un calor excesivo como el de los rayos del sol, fuego o similares.

**No coloque la pantalla boca abajo.**

**No coloque la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba.**

# Precauciones de uso

## Precauciones al instalar

### No instale la pantalla en el exterior.

- La pantalla está diseñada para el uso en interiores.

### Instale esta unidad en un lugar que pueda soportar su peso.

- La caída o el vuelco de la unidad pueden causar daños.

### Temperatura ambiente para utilizar esta unidad

- Al utilizar la unidad cuando está por debajo de 1 400 m (4 593 pies) por encima del nivel del mar: de 0 °C a 40 °C (entre 32 °F y 104 °F)
- Al utilizar la unidad en altitudes elevadas (1 400 m (4 593 pies) y alturas superiores, y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) por encima del nivel del mar): de 0 °C a 35 °C (entre 32 °F y 95 °F)

### No instale la unidad cuando está a 2 800 m (9 186 pies) o más por encima del nivel del mar.

- De lo contrario, se podría acortar la vida de las piezas internas y provocar fallos de funcionamiento.

### No aceptamos responsabilidad alguna por ningún daño en el producto, etc. provocado por caídas en el entorno de instalación aunque esté dentro del período de garantía.

### ¡Realice el transporte solo en posición vertical!

- Si transporta la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba o hacia abajo, puede provocar daños en el conjunto de circuitos.

### No agarre el panel de cristal líquido.

- No presione el panel de cristal líquido con fuerza ni lo empuje con un objeto afilado. Si se aplica demasiada fuerza al panel de cristal líquido, la visualización de la pantalla podría resultar irregular y provocar un error de funcionamiento.

### No instale el producto en un lugar expuesto a la luz solar directa.

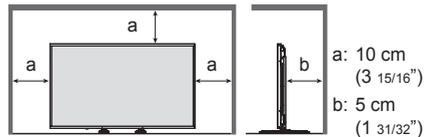
- Si la unidad está expuesta a la luz solar directa, incluso en interiores, el aumento de la temperatura del panel de cristal líquido podría producir una avería.

### Espacio necesario para la ventilación

- Cuando utilice el pedestal, deje un espacio de 10 cm (3 15/16") o más en las partes superior, izquierda y derecha, y de 5 cm (1 31/32") o más en la parte posterior y deje también espacio entre la parte inferior de la pantalla y la superficie de la mesa.

Si utiliza otro método de instalación (montaje en pared, etc.), siga el manual correspondiente. (Si el manual de instalación no ofrece indicaciones concretas de la dimensión de la instalación, deje un espacio de 10 cm (3 15/16") o más en la parte superior, inferior, izquierda y derecha, y deje 5 cm (1 31/32") o más en la parte posterior).

Distancia mínima:



- Se garantiza el funcionamiento de esta unidad a una temperatura ambiente de hasta 40 °C (104 °F). Al instalar la unidad en una carcasa o el bastidor, asegúrese de proporcionar una ventilación adecuada con un ventilador de refrigeración o un agujero de ventilación para que la temperatura circundante (dentro de la carcasa o el bastidor), incluyendo la temperatura de la superficie delantera del panel de cristal líquido, pueda mantenerse a 40 °C (104 °F) o menos.

### Acercas de los tornillos usados cuando se utiliza un soporte para colgar de la pared que cumple con las normas VESA

Modelo en pulgadas	Paso del tornillo para la instalación	Profundidad del agujero del tornillo	Tornillo (cantidad)
80	600 mm × 400 mm	12 mm	M6 (4)
70	400 mm × 400 mm	12 mm	M6 (4)

## Utilización

### Tenga cuidado con la estructura móvil del indicador de encendido y del sensor del mando a distancia.

- Como ajuste predeterminado de fábrica, el indicador de encendido y el sensor del mando a distancia se almacenan en la unidad principal. Para un uso normal, extraiga el sensor del mando a distancia del lateral de la unidad principal utilizando la palanca del panel trasero. En función del estado de configuración como, por ejemplo, al utilizar la multipantalla, almacene el sensor del mando a distancia en la unidad principal. (consulte la página 26)

### En función de las condiciones de humedad o de temperatura, puede que se observe un brillo irregular. Esto no es un error de funcionamiento.

- Esta irregularidad desaparecerá al aplicar corriente de forma continua. En caso contrario, consulte con su distribuidor.

### Si va a estar sin usar la pantalla un período de tiempo prolongado, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.

Puede producirse ruido de imagen si conecta o desconecta los cables que están conectados a los terminales de entrada que no esté viendo en ese momento, o si enciende o apaga el equipo de vídeo, pero esto no es un error de funcionamiento.

## Notas sobre cómo utilizar la LAN con cable

**Al instalar la pantalla en un lugar en el que suele producirse electricidad estática, tome suficientes medidas para eliminarla antes de empezar a utilizar la pantalla.**

- Si la pantalla se utiliza en una ubicación en la que la electricidad estática ocurre con frecuencia como, por ejemplo, sobre un tapete, la comunicación DIGITAL LINK o de la LAN con cable se desconectará de forma más habitual. En ese caso, elimine la electricidad estática y la fuente de ruido que puedan causar problemas utilizando una alfombrilla antiestática, y vuelva a conectar DIGITAL LINK o la LAN con cable.
- En raras ocasiones, la conexión LAN se desactiva debido a ruido o electricidad estática. En ese caso, apague la pantalla y los dispositivos conectados una vez y, a continuación, vuelva a encenderla.

**Es posible que la pantalla no funcione de forma adecuada debido a una fuerte onda de radio procedente de la radio o de la estación emisora.**

- Si hay instalaciones o equipos, que emitan una fuerte onda de radio, cerca de la ubicación de instalación, instale la pantalla en una ubicación que esté lo suficientemente lejos de la fuente de la onda de radio. O bien, envuelva el cable LAN conectado al terminal DIGITAL LINK / LAN utilizando una pieza de lámina metálica o un tubo de metal, cuyos extremos estén conectados a tierra.

## Petición con respecto a la seguridad

**Al usar esta unidad, tome medidas de seguridad contra los siguientes incidentes.**

- Filtración de información personal a través de esta unidad
- Funcionamiento no autorizado de esta unidad por parte de terceros con malas intenciones
- Interferencia o detención de esta unidad por parte de terceros con malas intenciones

**Tome medidas de seguridad adecuadas. (consulte la página 89, 91)**

- Establezca una contraseña para el control de LAN y restrinja los usuarios que puedan conectarse.
- Cree una contraseña que resulte lo más difícil posible de adivinar.
- Cambie la contraseña periódicamente.
- Panasonic Corporation o sus empresas filiales nunca le pedirán directamente su contraseña. No divulgue su contraseña en caso de recibir solicitudes.
- La red de conexión debe asegurarse mediante un cortafuegos, etc.
- Al eliminar el producto, inicialice los datos antes de eliminarlo. [Shipping] (consulte la página 130)

## LightID

- Cuando se utilice un lector de código de barras láser, evite que la superficie del código de barras esté expuesta a la luz de la pantalla. La lectura del código de barras podría resultar imposible o incorrecta.
- Cuando se grabe la pantalla con una cámara de seguridad, etc., podría aparecer un patrón a rayas en la imagen capturada.
- En una ubicación expuesta a la luz solar directa o en un entorno de luz brillante, el LightID podría no recibirse o el rendimiento de la recepción para el LightID podría degradarse debido a la influencia de la luz del entorno.

## Limpieza y mantenimiento

**Desconecte primero la clavija de alimentación de la toma de corriente.**

**Frote suavemente la superficie del panel de cristal líquido o del armario utilizando un paño suave para eliminar la suciedad.**

- Para eliminar la suciedad difícil o las huellas dactilares en la superficie del panel de cristal líquido, humedezca un paño con detergente neutro diluido (1 parte de detergente por cada 100 partes de agua), escurra bien el paño y, a continuación, limpie la suciedad. Por último, limpie toda la humedad con un paño seco.
- Si entran gotas de agua en el interior de la unidad, podrían producirse problemas de funcionamiento.

### Nota

- La superficie del panel de cristal líquido ha sido especialmente tratada. No utilice un paño áspero ni frote la superficie con demasiada fuerza, ya que podría rayar la superficie.

### Uso de un paño químico

- No utilice un paño químico para la superficie del panel de cristal líquido.
- Siga las instrucciones para limpiar la carcasa con un paño químico.

**Evite el contacto con sustancias volátiles, como aerosoles para insectos, disolventes o diluyentes.**

- Esto podría degradar la calidad de la superficie o causar el desprendimiento de la pintura. Además, no permita que entre en contacto con sustancias de caucho ni cloruro de polivinilo durante mucho tiempo.

## Eliminación

**Para eliminar el producto, consulte a su distribuidor o autoridades locales acerca de los métodos de eliminación adecuados.**

# Función de esta unidad

- Esta unidad está equipada con una función que transmite señales LightID.

LightID es un tipo de tecnología de transmisión de luz visible que permite transmitir información de manera estable a alta velocidad mediante parpadeos de luz. Panasonic ofrece "LinkRay Service" para el siguiente uso.

La recepción de señales LightID transmitidas desde esta unidad utilizando las cámaras de dispositivos (smartphone/tablet) y el software de aplicación dedicado permitirán obtener contenido asociado con las señales LightID, y lo visualizarán en las pantallas de dichos dispositivos.

Para obtener más información sobre "LinkRay Service", consulte el sitio web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/LinkRay/>).

## Nota

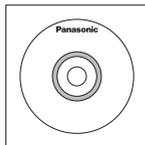
- Se requiere un contrato independiente para utilizar "LinkRay Service".
- Se requiere el software de aplicación del smartphone, "LinkRay - LightID Solution". Busque "LinkRay" en App Store o Google Play y descargue el software. Para obtener la información más reciente acerca de los dispositivos con confirmación de funcionamiento normal, consulte el sitio web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/LinkRay/>).

# Accesorios

## Suministro de accesorios

Compruebe que tiene los accesorios y elementos mostrados.

### Manual de instrucciones (CD-ROM × 1)



### Transmisor de mando a distancia × 1

- DPVF1615ZA



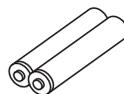
### Cable de conversión con minienchufe de 4 clavijas × 1

- DPVF1652ZA



### Pilas del transmisor de mando a distancia × 2

(Tipo AAA/R03/LR03)



### Abrazadera × 3

- DPVF1056ZA



### Cable de alimentación

(2 m aprox.)

TH-80SF2HU

TH-70SF2HU

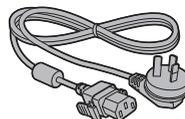
- 1JP155AF1W



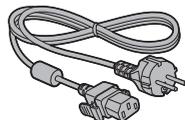
TH-80SF2HW

TH-70SF2HW

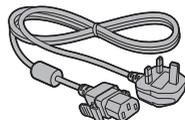
- 1JP155AF1W



- 2JP155AF1W



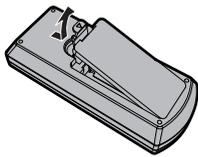
- 3JP155AF1W



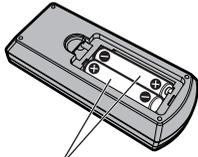
## Atención

- Almacene las piezas pequeñas en el lugar adecuado y fuera del alcance de los niños pequeños.
- Las referencias de los accesorios pueden cambiar sin previo aviso. (La referencia real puede ser diferente de las mostradas más arriba).
- En caso de que pierda accesorios, cómprelos en su distribuidor. (Disponibles en el servicio de atención al cliente)
- Deseche los materiales de embalaje de forma adecuada después de desembalar los artículos.

## Pilas del mando a distancia



Abra la tapa de las pilas.



Inserte las pilas y cierre la tapa.

(Insértelas empezando desde la parte  $\ominus$ ).

Tipo AAA/R03/LR03

### Nota

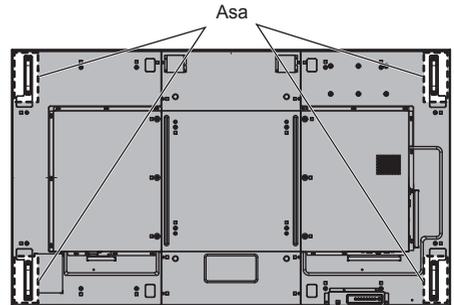
- La instalación incorrecta de las pilas puede causar una fuga o corrosión que dañará el mando a distancia.
- La eliminación de las pilas debe realizarse de forma ecológica.

### Tenga en cuenta las precauciones siguientes.

1. Las pilas siempre deben sustituirse de dos en dos.
2. No combine pilas usadas con nuevas.
3. No mezcle tipos de pilas distintos (ejemplo: pilas de dióxido de manganeso con pilas alcalinas, etc.).
4. No intente cargar, desmontar o quemar pilas usadas.
5. No quemé ni rompa las pilas. Además, las pilas no deben ser expuestas a un calor excesivo como el de los rayos del sol, fuego o similares.

## Precauciones al mover la pantalla

La pantalla dispone de asas para el transporte. Sujételas al moverla.



### Nota

- No sujete otras partes distintas de las asas.
- Se requiere la siguiente cantidad de personas para transportar esta unidad.  

modelo de 60 pulgadas	: 4
modelo de 70 pulgadas	: 2

Si esto no se tiene en cuenta, la unidad podría caerse y causar lesiones.
- Al transportar la unidad, mantenga el panel de cristal líquido en posición vertical.  

Si transporta la unidad con la superficie del panel de cristal líquido mirando hacia arriba o hacia abajo, puede provocar la deformación del panel o daños internos.
- No sujete los marcos superior, inferior, derecho e izquierdo, ni las esquinas de la unidad. No sujete la superficie delantera del panel de cristal líquido. No golpee tampoco estas partes.  

Si lo hace, el panel de cristal líquido puede resultar dañado.  
Así como rajarse, lo que puede provocar lesiones.

# Perno de anilla modelo de 80 pulgadas

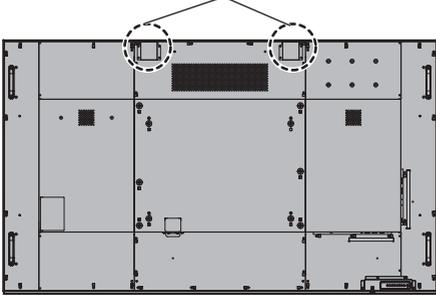
La pantalla incluye orificios para insertar pernos de anilla (M10). Utilícelos durante la instalación para colgar la pantalla.

Utilice el perno de anilla solamente para una suspensión temporal o un movimiento para la instalación. No puede utilizarse para una instalación de suspensión permanente.

## Nota

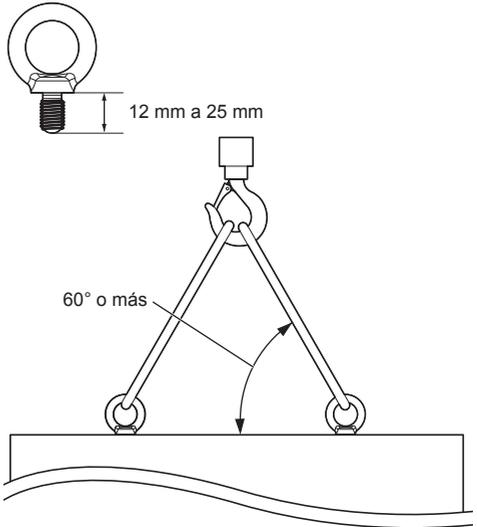
- Los modelos de 80 pulgadas tienen orificios para acoplar los pernos de anilla. Los modelos de 70 pulgadas no los tienen.

Posiciones de montaje de los pernos de anilla (disponibles en los comercios)



## Nota

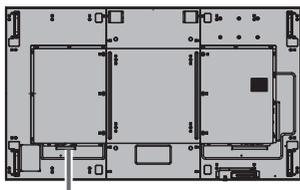
- La instalación debe realizarla un profesional de instalaciones.
- No suspenda la pantalla utilizando únicamente 1 perno de anilla.
- Utilice pernos de anilla M10 de venta en los comercios con una longitud del vástago de 12 mm a 25 mm que cumplan las condiciones de carga en cuanto a calidad del producto.
- Utilice pernos de anilla ISO 3266 estándar. Además, utilice elementos ISO estándar (cable, etc.) para la suspensión.
- El ángulo de suspensión debería ser de 60° o más.
- Tras la instalación, retire los pernos de anilla y tape los orificios con las tapas de los pernos de anilla que había quitado al insertarlos.



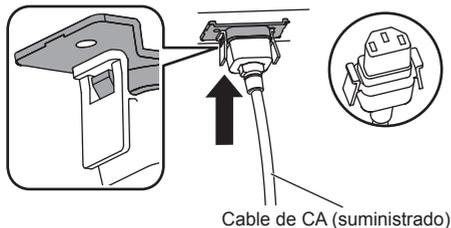
# Conexiones

## Conexión y fijación del cable de CA / Fijación del cable

Parte trasera de la unidad



### Fijación del cable de CA



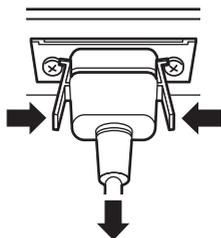
#### Enchufe el conector en la pantalla.

Enchufe el conector hasta que encaje.

#### Nota

- Asegúrese de que el conector está bloqueado tanto en el lado izquierdo como en el derecho.

#### Desenchufe el cable de CA



Desenchufe el conector presionando los dos pestillos.

#### Nota

- No utilice un cable de CA que tenga los pestillos dañados. Si se utiliza con los pestillos dañados, podría producirse una mala conexión entre el conector del cable de CA y el terminal AC IN. Para obtener más información sobre el cable de CA, consulte con el distribuidor al que haya comprado el producto.
- Cuando desconecte el cable de CA, asegúrese absolutamente de desconectar primero la clavija del cable de CA del enchufe.
- El cable de CA suministrado es para su uso exclusivo con esta unidad. No lo utilice con otros fines.

## Fijación del cable

### Nota

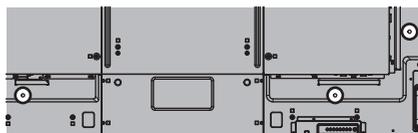
- Se suministran 3 abrazaderas con esta unidad. Ajuste los cables en las 3 ubicaciones mediante los orificios para las abrazaderas, tal y como se muestra a continuación.

Si necesita más abrazaderas, cómprelas en su distribuidor. (Disponibles en el servicio de atención al cliente)

(modelo de 80 pulgadas)



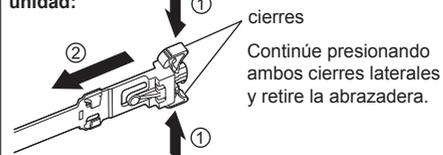
(modelo de 70 pulgadas)



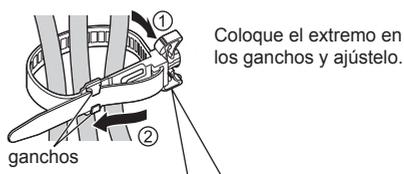
### 1. Acople la abrazadera



#### Para retirar de la unidad:



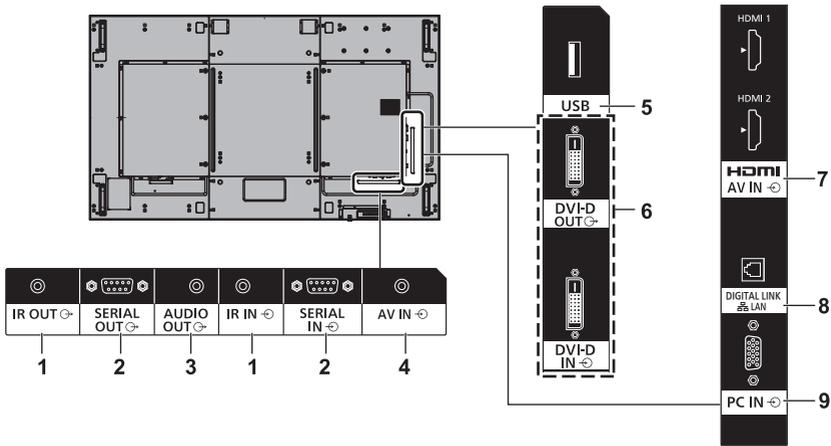
### 2. Ate los cables



#### Para aflojar:



## Conexión del equipo de vídeo



**1 IR IN, IR OUT:** **Terminal de entrada/salida de señal infrarroja**  
 Utilícelo cuando controle más de una pantalla con un solo mando a distancia.  
 (consulte la página 23)

**2 SERIAL IN, SERIAL OUT:** **Terminal de entrada/salida SERIAL**  
 Controle la pantalla estableciendo conexión con el PC.  
 (consulte la página 21)

**3 AUDIO OUT:** **Terminal de salida de audio analógico**  
 Conecte a un equipo de audio con terminal de entrada de audio analógico.  
 (consulte la página 24)

**4 AV IN:** **Terminal de entrada de audio/video compuesto**  
 Conecte al equipo de vídeo con una salida de señal compuesta.  
 La entrada de audio se comparte con AV IN, DVI-D IN y PC IN.  
 (consulte la página 20)

**5 USB:** **Terminal USB**  
 Conecte la memoria USB para usar "Reproductor medios USB" o "Visualizador de memoria". Asimismo, esto se puede utilizar para suministrar una potencia de hasta 5 V/1A a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen.  
 (consulte la página 24)

**6 DVI-D IN, DVI-D OUT:** **Terminal de entrada/salida DVI-D**  
 Conecte al equipo de vídeo con una salida DVI-D. Asimismo, al mostrar la imagen encadenando en forma de margarita varias pantallas, conéctese a la otra pantalla (DVI-D OUT).  
 La función de salida DVI-D se activa únicamente para la entrada DVI.  
 Tenga en cuenta que esta no se emitirá si se selecciona la entrada HDMI o DIGITAL LINK.  
 (consulte la página 17)

**7 AV IN (HDMI 1, HDMI 2):** **Terminal de entrada HDMI**  
 Conecte al equipo de vídeo, como VCR o reproductor DVD, etc.  
 (consulte la página 16)

**8 DIGITAL LINK / LAN:** **Terminal DIGITAL LINK/LAN**  
 Controle la pantalla estableciendo conexión con la red. También se puede conectar a un dispositivo que envíe señales de vídeo y audio a través del terminal DIGITAL LINK.  
 (consulte la página 20, 80)

**9 PC IN:** **Terminal de entrada de PC**  
 Conecte al terminal de vídeo de PC, equipo de vídeo con salida "YPbPr / YCbCr" o "RGB".  
 (consulte la página 19)

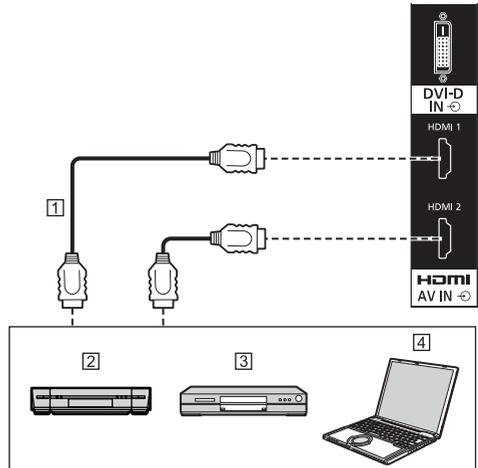
## Antes de la conexión

- Antes de conectar los cables, lea atentamente las instrucciones de funcionamiento para el dispositivo externo que desea conectar.
- Apague todos los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tenga en cuenta los siguientes puntos antes de conectar los cables. De no hacerlo, podría producirse un error de funcionamiento.
  - Al conectar un cable a la unidad o a un dispositivo conectado a ella, toque cualquier objeto metálico cercano para eliminar la electricidad estática de su cuerpo antes de comenzar a trabajar.
  - No utilice cables innecesariamente largos para conectar un dispositivo a la unidad o al cuerpo de la unidad. Cuanto más largo sea el cable, más susceptible será al ruido. Dado que utilizar un cable dañado lo convierte en una antena, es más susceptible al ruido.
  - Al conectar los cables, introdúzcalos rectos en el terminal de conexión del dispositivo de conexión de modo que se conecte primero la tierra.
- Adquiera cualquier cable necesario para conectar el dispositivo externo al sistema que no se suministre con el dispositivo ni esté disponible como opción.
- Si la forma exterior del enchufe de un cable de conexión es grande, puede entrar en contacto con la periferia, como una cubierta trasera o el enchufe de un cable de conexión adyacente. Utilice un cable de conexión con el tamaño adecuado de enchufe para la alineación del terminal.
- Al conectar el cable LAN con cubierta de enchufe, tenga en cuenta que la cubierta podría entrar en contacto con la cubierta trasera y podría resultar difícil desconectarlo.
- Si las señales de vídeo de un equipo de vídeo contienen demasiadas fluctuaciones, las imágenes en pantalla podrían oscilar. En este caso, debe conectarse un corrector de base temporal (TBC).
- Cuando las señales de sincronización que salen de un PC o de un equipo de vídeo están distorsionadas (por ejemplo, al cambiar los ajustes de la salida de vídeo), el color del vídeo puede verse distorsionado temporalmente.
- La unidad acepta señales de vídeo compuesto, señales YPbPr/YCbCr (PC IN), señales RGB analógicas (PC IN) y señales digitales.
- Algunos modelos de PC no son compatibles con la unidad.
- Utilice un compensador de cable cuando conecte dispositivos a la unidad utilizando cables largos. De lo contrario, la imagen podría no visualizarse correctamente.
- Consulte "Señales preestablecidas" (consulte la página 128) para los tipos de señales de vídeo que se pueden visualizar con esta unidad.

## Conexión de los terminales HDMI 1 y HDMI 2

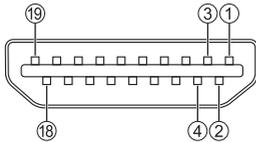
### Nota

- El equipo de vídeo y el cable HDMI que se muestran no se suministran con esta unidad.
- Conecte el equipo que cumple con el estándar HDMI.
- Algunos equipos HDMI podrían no visualizar la imagen.
- Esta pantalla no admite VIERA LINK.
- En el caso del audio, también es posible utilizar la entrada de terminal AV IN. (Si desea más información sobre la función [Audio input select], consulte la página 74).



- 1 Cable HDMI (disponible en los comercios)
- 2 Grabadora de vídeo
- 3 Reproductor de DVD
- 4 PC

## Asignaciones de clavijas y nombres de señales para el terminal HDMI

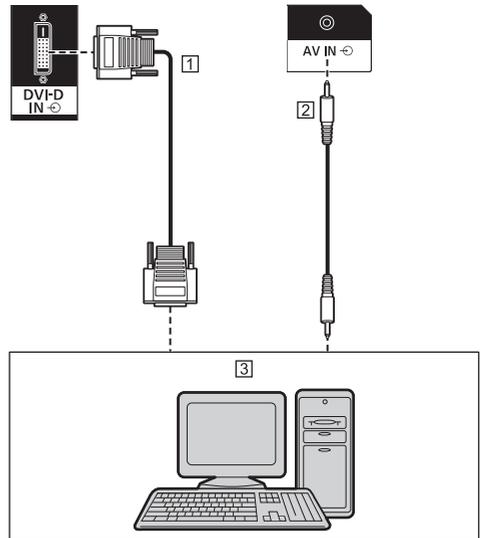


N.º clavija	Nombre de la señal
①	Datos TMDS 2 +
②	Blindaje de datos TMDS 2
③	Datos TMDS 2 -
④	Datos TMDS 1 +
⑤	Blindaje de datos TMDS 1
⑥	Datos TMDS 1 -
⑦	Datos TMDS 0 +
⑧	Blindaje de datos TMDS 0
⑨	Datos TMDS 0 -
⑩	Reloj TMDS +
⑪	Blindaje de reloj TMDS
⑫	Reloj TMDS -
⑬	CEC
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	Masa DDC/CEC
⑱	+5 V DC
⑲	Detección de clavija activa

## Conexión del terminal DVI-D IN/DVI-D OUT

### Nota

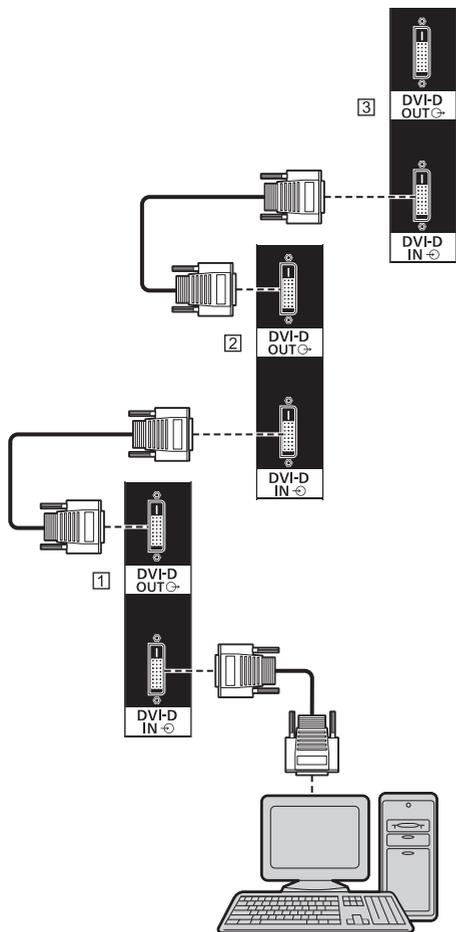
- El equipo de vídeo y los cables que se muestran no se suministran con esta unidad.
- El terminal DVI-D IN es solo para enlace único.
- La entrada de audio se comparte con el terminal AV IN.
- Utilice el cable DVI-D que cumpla con el estándar DVI. (Dependiendo de la longitud del cable o su calidad, podría aparecer ruido en las imágenes, o la calidad de la imagen podría deteriorarse).



- 1 Cable DVI-D (a una distancia de 5 m) (disponible en los comercios)
- 2 Cable de mini enchufe estéreo (M3) (disponible en los comercios)
- 3 PC con salida DVI-D

## Conexión de encadenado en forma de margarita

Es posible realizar la conexión de encadenado en forma de margarita de múltiples pantallas al visualizar la imagen en una multipantalla, etc.



- 1 Primera visualización
- 2 Segunda visualización
- 3 Tercera visualización

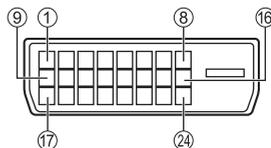
### Nota

- Es posible realizar la conexión de encadenado en forma de margarita de hasta 10 pantallas. No obstante, puede limitarse el número de pantallas que se pueden conectar en función de los cables, de las señales, de los dispositivos utilizados, etc.
- Al introducir la señal HDCP, es posible realizar la conexión de encadenado en forma de margarita de hasta 8 pantallas.

- La función de salida DVI-D se activa únicamente para la entrada DVI-D.

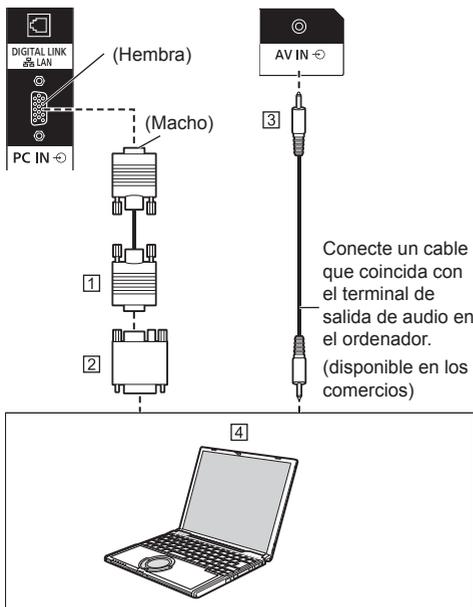
Esta no se emitirá si se selecciona la entrada HDMI o DIGITAL LINK. Cuando se utiliza el método de conexión de encadenado en forma de margarita, todas las pantallas deben encontrarse en el estado en el que la imagen se visualiza a través de DVI-D IN.

## Asignaciones de clavijas y nombres de señales para la entrada/salida DVI-D



N.º clavija	Nombre de la señal
1	Datos TMDS 2 -
2	Datos TMDS 2 +
3	Blindaje de datos TMDS 2
4	_____
5	_____
6	Reloj DDC
7	Datos DDC
8	_____
9	Datos TMDS 1 -
10	Datos TMDS 1 +
11	Blindaje de datos TMDS 1
12	_____
13	_____
14	+5 V DC
15	GND (tierra)
16	Detección de clavija activa
17	Datos TMDS 0 -
18	Datos TMDS 0 +
19	Blindaje de datos TMDS 0
20	_____
21	_____
22	Blindaje de reloj TMDS
23	Reloj TMDS +
24	Reloj TMDS -

## Conexión del terminal PC IN



- 1 Cable Mini D-sub de 15 clavijas (disponible en los comercios)
- 2 Adaptador convertidor (si es necesario) (disponible en los comercios)
- 3 Cable de minienchufe estéreo (M3) (disponible en los comercios)
- 4 PC

### Tipo de señal del ordenador que puede conectarse

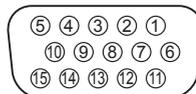
- Con respecto a las señales de entrada de PC típicas que se describen en “Señales preestablecidas” (consulte la página 128), los valores de ajuste como los de los tamaños y las posiciones de imágenes estándar ya están almacenados en esta unidad.  
(Las señales del ordenador que pueden ser entradas son las que tienen una frecuencia de exploración horizontal de 30 a 110 kHz y una frecuencia de exploración vertical de 48 a 120 Hz).
- La resolución de la pantalla es de un máximo de 1 440 x 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [4:3], y 1 920 x 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [16:9]. Si la resolución de pantalla sobrepasa estos máximos, puede que no sea posible mostrar detalles pequeños con la claridad suficiente.
- Si se introducen señales fuera del rango de frecuencias compatibles, las imágenes normales no pueden visualizarse. Tenga en cuenta que algunas imágenes podrían no visualizarse correctamente aunque estén dentro del rango.

- Si no se visualiza la pantalla del PC, compruebe si la señal de imagen del PC cumple con las “Señales preestablecidas” (consulte la página 128) y, a continuación, cambie los ajustes. Con el fin de ahorrar energía, la salida de imagen podría estar desconectada en un ordenador portátil. En este caso, puede conectarse utilizando la tecla de función, etc. del ordenador. (Consulte el manual del ordenador).

### Nota

- Se admite la señal de vídeo por componentes con este terminal (Mini D-sub de 15 contactos). Cambie el ajuste [Selección entrada componente/RGB] en el menú [Señal] a [Componente] (en caso de conexión por señal de componentes) o [RGB] (en caso de conexión por señal RGB). (consulte la página 47)
  - El ordenador, los cables y el adaptador de conversión adicionales que se muestran no se suministran con esta unidad.
  - Si se conecta un ordenador que no es compatible con DDC2B, necesitará realizar cambios en los ajustes del ordenador en el momento de la conexión.
  - Al conectar un ordenador equipado con un terminal D-sub de 15 contactos o un Mac, utilice un adaptador convertidor disponible en los comercios, según sea necesario.
- \* No es necesario utilizar un adaptador para ordenadores con terminal Mini D-sub de 15 clavijas compatible con DOS/V.
- No ajuste las frecuencias de escaneo verticales y horizontales para señales de PC que estén por encima o por debajo del rango de frecuencias especificado.
  - La entrada de audio se comparte con el terminal AV IN.

### Asignaciones de clavijas y nombres de señales para el terminal de entrada de PC (Mini D-sub de 15 clavijas)

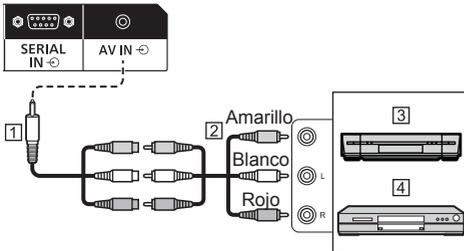


N.º clavija	Nombre de la señal
①	R (Pr/CR)
②	G (Y)
③	B (Pb/Cb)
④	NC (no conectado)
⑤	GND (tierra)
⑥	GND (tierra)
⑦	GND (tierra)
⑧	GND (tierra)
⑨	+5 V DC
⑩	GND (tierra)
⑪	NC (no conectado)
⑫	SDA
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

## Conexión del terminal AV IN

### Nota

- El equipo de vídeo y los cables de conexión no se suministran con esta unidad.

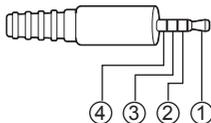


- Cable de conversión con minienchufe de 4 clavijas (suministrado)
- Cable de clavija de audio y vídeo (disponible en los comercios)
- Grabadora de vídeo
- Reproductor de DVD

### Especificaciones de cableado para el minienchufe de 4 clavijas

### Nota

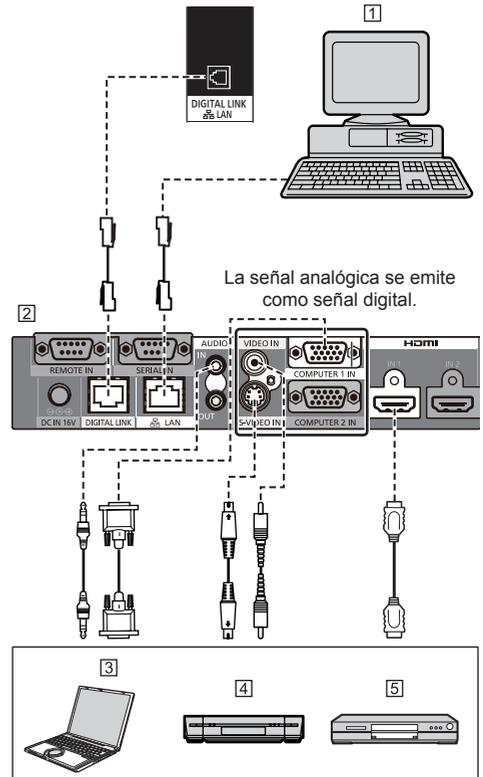
- Utilice un minienchufe de 4 clavijas (M3) (suministrado) con las siguientes especificaciones de cableado para el terminal AV IN de esta unidad. Si el cableado de un enchufe es diferente, el audio y el vídeo no se transferirán correctamente a la entrada.



①	Audio L (blanco)
②	Audio R (rojo)
③	GND (tierra)
④	Vídeo (amarillo)

## Conexión del terminal DIGITAL LINK

Los transmisores de cable de par trenzado como, por ejemplo, Panasonic Caja de interfaz digital (ET-YFB100G) o Conmutador de DIGITAL LINK (ET-YFB200G), utilizan cables de par trenzado para transmitir señales de vídeo y de audio de entrada, y estas señales digitales se pueden introducir en la pantalla a través del terminal DIGITAL LINK.



- PC para controlar la unidad
- Ejemplo: Panasonic ET-YFB100G
- PC
- Grabadora de vídeo
- Reproductor de DVD

### Nota

- El equipo de vídeo y los cables de conexión no se suministran con esta unidad.
- Al establecer conexión con DIGITAL LINK, asegúrese de configurar cada uno de los ajustes de [Configuración de red]. (consulte la página 60)  
Para conocer las precauciones DIGITAL LINK de conexión y ajuste, consulte "Conexión del terminal DIGITAL LINK" y "Precauciones de uso durante la conexión con un transmisor de cable de par trenzado". (consulte la página 81)

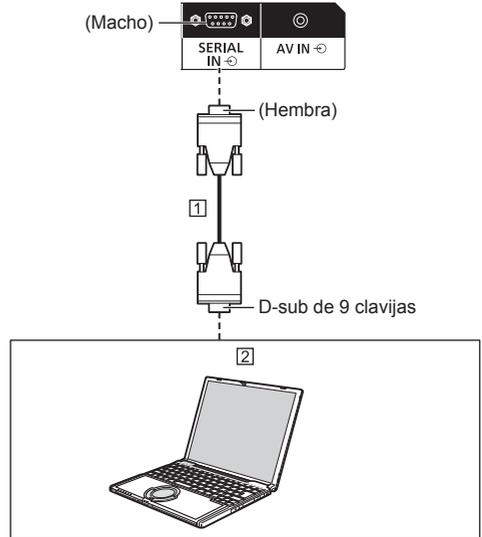
- La señal correspondiente de la entrada DIGITAL LINK es la misma que la de la entrada HDMI. (consulte la página 128)
- En el caso del audio, también es posible utilizar la entrada de terminal AV IN. (Si desea más información sobre la función [Audio input select], consulte la página 74).

## Conexión del terminal SERIAL IN/ SERIAL OUT

El terminal SERIAL cumple con la especificación de interfaz RS-232C, de modo que la pantalla puede controlarse desde un ordenador que esté conectado a este terminal.

### Nota

- Los cables y el ordenador adicional que se muestran no se suministran con esta unidad.



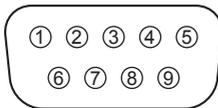
1 Cable directo RS-232C (disponible en los comercios)

2 PC

### Nota

- Seleccione el cable recto RS-232C para la comunicación usado para conectar el terminal SERIAL y el ordenador que esté usando.

## Asignaciones de clavijas y nombres de señales para el terminal SERIAL



N.º clavija	Nombre de la señal	
①	NC (no conectado)	
②	RXD	
③	TXD	
④	Sin uso	
⑤	GND (tierra)	
⑥	Sin uso	
⑦	RTS	] Cortocircuitado en esta unidad
⑧	CTS	
⑨	NC (no conectado)	

Estos nombres de señal son los correspondientes a las especificaciones del ordenador.

### Parámetros de comunicación

Nivel de señal: Cumple con RS-232C

Método de sincronización: Asíncrona

Velocidad de transmisión: 9 600 bps

Paridad: Ninguno

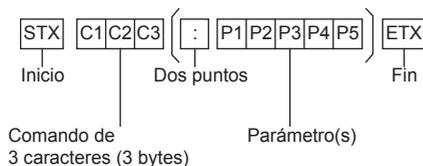
Longitud de caracteres: 8 bits

Bit de parada: 1 bit

Control de flujo: Ninguno

### Formato básico para datos de control

La transmisión de datos de control desde el ordenador se inicia con una señal STX, seguida del comando, los parámetros y, por último, una señal ETX, en ese orden. Agregar los parámetros necesarios según los detalles de control.



## Comando

Comando	Parámetro	Detalles de control
PON	Ninguno	Encendido
POF	Ninguno	Apagado
AVL	***	Volumen 000 – 100
AMT	0	Silencio del audio apagado
	1	Silencio del audio encendido
IMS	Ninguno	Selección de entrada (alternar)
	HM1	Entrada HDMI 1 (HDMI1)
	HM2	Entrada HDMI 2 (HDMI2)
	DL1	Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)
	DV1	Entrada DVI-D IN (DVI-D)
	PC1	Entrada PC IN (PC)
	VD1	Entrada AV IN (VIDEO)
	UD1	Entrada USB (USB)
	MV1	Entrada "Visualizador de memoria" (MEMORY VIEWER)
	DAM	Ninguno
ZOOM		Zoom1
FULL		16:9
NORM		4:3
LID:MOD	ZOM2	Zoom2
	0	[LightID]: [Apagado]
	1	[LightID]: [Control externo]
	2	[LightID]: [ID interno]

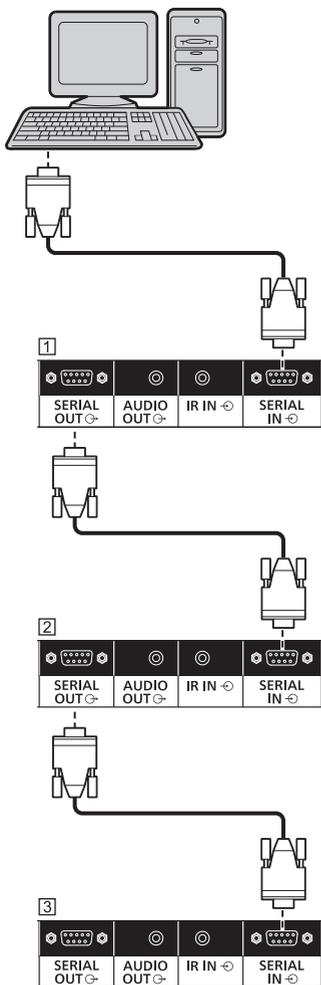
### Nota

- Si se transmiten varios comandos, asegúrese de esperar a que la respuesta del primer comando llegue de esta unidad antes de enviar el siguiente comando.
- Si se envía un comando incorrecto por error, esta unidad enviará un comando "ER401" de vuelta al ordenador.
- Cuando envíe un comando que no requiera un parámetro, no son necesarios los dos puntos (:).
- Póngase en contacto con su distribuidor de Panasonic local para obtener instrucciones detalladas sobre el uso de los comandos.

Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Es posible realizar la conexión de encadenado en forma de margarita de múltiples pantallas y, a continuación, controlar la pantalla concreta con el PC.



- 1 Primera visualización
- 2 Segunda visualización
- 3 Tercera visualización

#### Nota

- Al encadenar en forma de margarita, establezca [Options] - [Serial daisy chain position]. (consulte la página 77)
- Al encadenar en forma de margarita, utilice un cable directo cuyos n.º de clavija de ② a ③ estén cableados.

## Conexión del terminal IR IN/IR OUT

Conecte el cable de minenchufe (M3) desde el terminal IR OUT de la primera pantalla al terminal IR IN de la segunda pantalla.

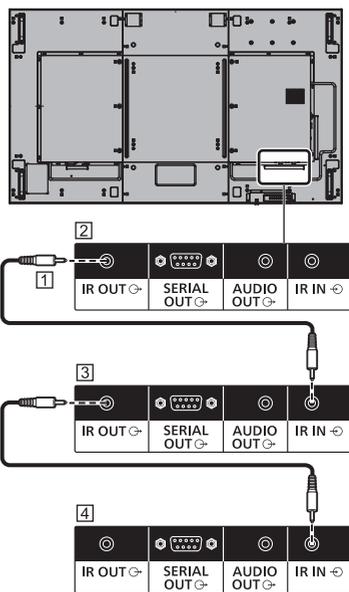
La señal infrarroja de la primera pantalla se envía a la segunda pantalla.

En este caso, los IR (recepción de rayos infrarrojos en el sensor del mando a distancia) de la segunda pantalla no funcionan.

Si se repiten las conexiones anteriores, se habilita la conexión de encadenado en forma de margarita.

#### Nota

- Los cables de conexión no se suministran con esta unidad.
- La conexión de encadenado en forma de margarita solo es posible entre las pantallas de la misma serie.

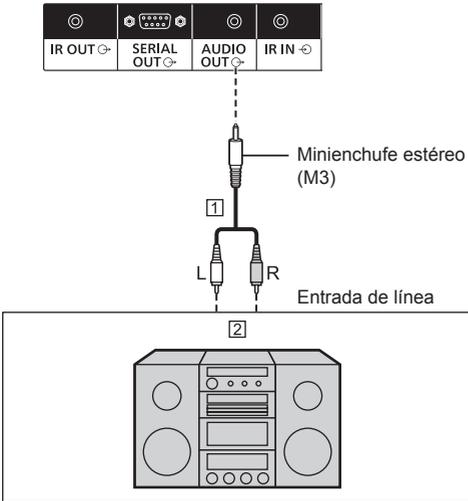


- 1 Cable de minenchufe estéreo (M3) (disponible en los comercios)
- 2 Primera visualización
- 3 Segunda visualización
- 4 Tercera visualización

## Conexión del terminal AUDIO OUT

### Nota

- El equipo de vídeo y el cable que se muestran no se suministran con esta unidad.



- 1 Cable de audio estéreo (disponible en los comercios)
- 2 Equipo de audio

### Nota

- Para emitir sonido por el terminal AUDIO OUT de la unidad, asegúrese de establecer [Elegir salida] en el menú [Sonido] en [Salida audio]. (consulte la página 39)

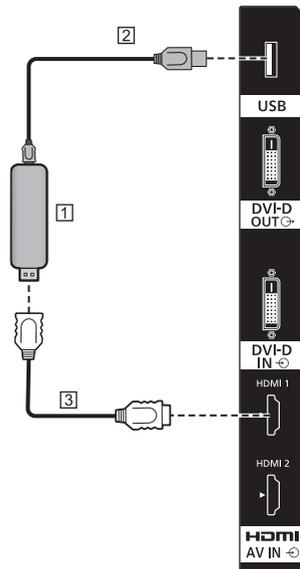
## Conexión del terminal USB

Conecte la memoria USB (disponible en los comercios) para usar "Reproductor medios USB" o "Visualizador de memoria". (consulte la página 99, 112)

Además, la alimentación se suministra cuando se conecta un stick PC, etc. que se vende por separado.

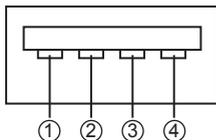
### Nota

- Un stick PC y los cables de conexión no se suministran con esta unidad.
- Si se apaga la unidad o se extrae el dispositivo de memoria USB mientras se accede a los datos en el dispositivo de memoria USB, los datos guardados podrían quedar destruidos. El indicador de acceso del dispositivo de memoria USB parpadea durante el acceso a los datos.
- El dispositivo de memoria USB puede conectarse o desconectarse esté o no encendida la pantalla.



- 1 Stick PC
- 2 Cable USB (disponible en los comercios)
- 3 Cable de extensión HDMI (disponible en los comercios)

## Asignaciones de clavijas y nombres de señales para el terminal USB



N.º clavija	Nombre de la señal
①	+5 V DC
②	DATA -
③	DATA +
④	GND (tierra)

Se puede suministrar una potencia hasta 5 V/1A a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen.

- Si se aplica corriente eléctrica que supere la capacidad de suministro de potencia, se bloqueará la salida y se visualizará el siguiente mensaje.

[Sobrecarga del puerto USB DC5V OUT. Quite el cable o el aparato y luego apague/encienda la pantalla.]

En este caso, extraiga el equipo y, a continuación, encienda/apague la unidad con el mando a distancia, etc.

### Nota

- Si la conexión directa a esta unidad no fuera posible debido al tamaño de un stick PC, utilice un cable de extensión de venta en los comercios.
- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un cable de extensión de venta en los comercios, o utilice un dispositivo de memoria USB de menor tamaño que pueda conectarse a esta unidad.
- Cuando conecte el dispositivo de memoria USB, confirme la orientación del enchufe para evitar dañar el terminal.
- Cuando extraiga el dispositivo de memoria USB, tenga en cuenta lo siguiente.
  - Cuando el indicador de acceso del dispositivo de memoria USB conectado parpadea, indica que la pantalla está cargando los datos. No extraiga el dispositivo de memoria USB mientras parpadee.
  - En función del dispositivo de memoria USB, el indicador de acceso podría continuar parpadeando incluso cuando no se está accediendo a él, o el dispositivo podría no estar equipado con una función de indicador de acceso, etc. En este caso, extraiga el dispositivo de memoria USB tras confirmar los siguientes pasos ① o ②.
- ① Cambie la entrada a una distinta de [USB] y [MEMORY VIEWER], y confirme que hayan acabado las funciones que acceden al dispositivo de memoria USB. Las funciones son la función de lectura de la imagen de usuario (consulte la página 54), la función de edición de lista de reproducción (consulte la página 106), la función de clonación de datos (consulte la página 119), etc.

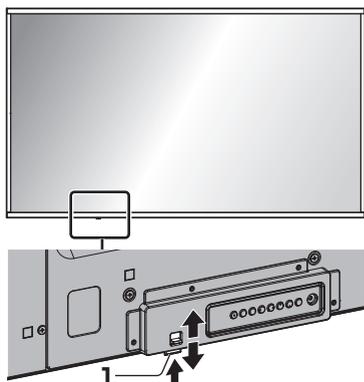
② Apague la unidad.

- No conecte/desconecte el dispositivo de memoria USB con demasiada frecuencia. Espere al menos 5 segundos tras la conexión y, a continuación, extraiga el dispositivo de memoria USB. Antes de volver a conectarlo, espere al menos 5 segundos. Es necesario cierto período de tiempo para que la pantalla pueda reconocer que el dispositivo de memoria USB ha cambiado entre conexión y desconexión.
- Si se desconecta esta unidad o si se extrae el dispositivo de memoria USB de forma accidental mientras se accede a los datos, es posible que no pueda accederse a ellos la próxima vez que se utilice el dispositivo de memoria USB.

En este caso, desconecte la unidad principal y vuelva a conectarla.

# Identificación de los controles

## Pantalla



- Deslice la palanca situada en el panel trasero para extraer el indicador de encendido y el sensor del mando a distancia.

Para almacenarlos, deslice la misma palanca o empuje directamente en la superficie inferior del sensor del mando a distancia.

### Nota

- Para un uso normal, extraiga el indicador de encendido y el sensor del mando a distancia del lateral de la unidad principal utilizando la palanca del panel trasero. En función del estado de configuración como, por ejemplo, al utilizar la multipantalla, almacénelos en la unidad principal.

## 1 Indicador de encendido/Sensor del mando a distancia

El indicador de encendido se iluminará.

### Cuando la unidad está encendida (Botón de Encendido / Apagado alimentación de red: ON)

- Se visualiza la imagen: Verde
- Apagado (espera) con el mando a distancia:
  - Cuando [Network control] está ajustado en [Apagado]: Rojo
  - Cuando [Network control] está ajustado en [Encendido]: Naranja (rojo/verde)

Si desea más información sobre los ajustes de [Network control], consulte la página 60.

- Apagado con la función "Energía monitor": Naranja (rojo/verde)

Para obtener más información sobre la función "Energía monitor", consulte la página 50.

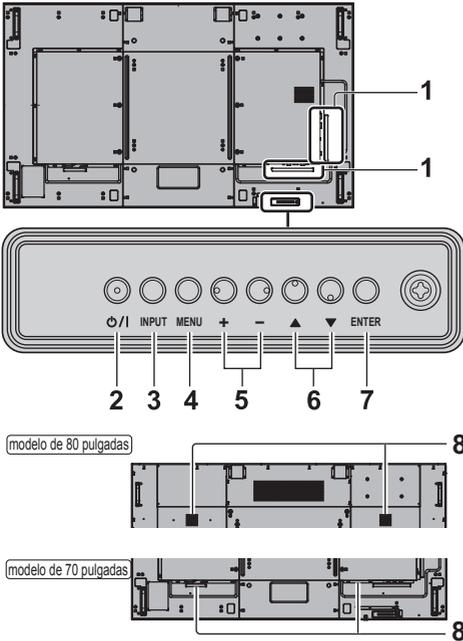
### Cuando la unidad está apagada (Botón de Encendido / Apagado alimentación de red: OFF): Ninguna luz

### Nota

- Incluso si la unidad se apaga y el indicador de encendido está apagado, algunos de los circuitos están en estado de encendido.
- Cuando el indicador de encendido se muestra en naranja, el consumo de energía durante el modo de espera es, en general, más elevado que cuando el indicador de encendido está en rojo.

### Nota

- Para emitir sonido por los altavoces integrados de la unidad, asegúrese de establecer [Elegir salida] en el menú [Sonido] en [Altavoces]. (consulte la página 39)



#### 1 Terminal de entrada/salida externa

Se conecta al equipo de vídeo, PC, etc. (consulte la página 15)

#### 2 <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻)

Enciende/apaga la unidad.

#### 3 <INPUT (Unidad)>

Selecciona el dispositivo conectado. (consulte la página 31)

#### 4 <MENU (Unidad)>

Muestra la pantalla de menú. (consulte la página 35)

#### 5 <+ (Unidad)> / <- (Unidad)>

Ajusta el volumen. (consulte la página 32)

En la pantalla principal, cambia los ajustes o ajusta su nivel. (consulte la página 35)

#### 6 <▲ (Unidad)> / <▼ (Unidad)>

Selecciona el elemento de ajuste en la pantalla de menú. (consulte la página 35)

#### 7 <ENTER (Unidad)>

Configura el elemento en la pantalla de menú. (consulte la página 35)

Cambia el modo de aspecto. (consulte la página 33)

#### 8 Altavoces integrados

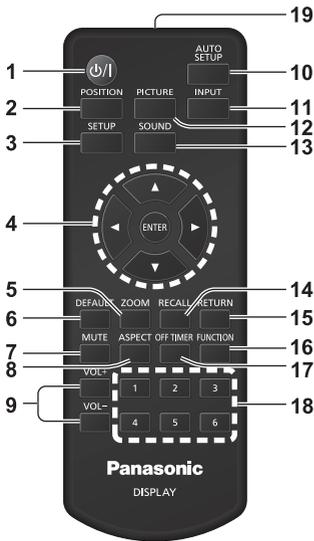
(modelo de 80 pulgadas)

El sonido se emite hacia atrás.

(modelo de 70 pulgadas)

El sonido se emite hacia abajo.

## Transmisor de mando a distancia



### 1 Standby (ENCENDIDO/APAGADO) (⏻/⏻)

- Enciende o apaga la unidad cuando está encendida en el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>. (consulte la página 30)

### 2 POSITION

(consulte la página 37)

### 3 SETUP

(consulte la página 46)

### 4 ENTER / Botones de cursor (▲▼◀▶)

- Permite utilizar las pantallas de menú. (consulte la página 35)

### 5 ZOOM

- Entra en el modo de zoom digital. (consulte la página 34)

### 6 DEFAULT

- Restablece los ajustes de imagen, sonido, etc. a los valores predeterminados. (consulte la página 37, 39, 40)

### 7 MUTE

- Modo silencioso encendido / apagado. (consulte la página 32)

### 8 ASPECT

- Ajusta el aspecto. (consulte la página 33)

### 9 VOL + / VOL -

- Ajusta el nivel de volumen del sonido. (consulte la página 32)

### 10 AUTO SETUP

- Ajusta automáticamente la posición o el tamaño de la pantalla. (consulte la página 37)

### 11 INPUT

- Cambia la entrada que se muestra en la pantalla. (consulte la página 31)

### 12 PICTURE

(consulte la página 40)

### 13 SOUND

(consulte la página 39)

### 14 RECALL

- Muestra el estado actual del ajuste del modo de entrada, modo de aspecto, etc. (consulte la página 31)

### 15 RETURN

- Permite volver al menú anterior. (consulte la página 35)

### 16 FUNCTION

- Muestra [Guía de botones de funciones]. (consulte la página 66)

### 17 OFF TIMER

- Cambia al modo de espera tras un período fijo. (consulte la página 32)

### 18 Botones numéricos (1 - 6)

- Se utilizan como botones de acceso directo asignando operaciones que se utilizan frecuentemente. (consulte la página 66)

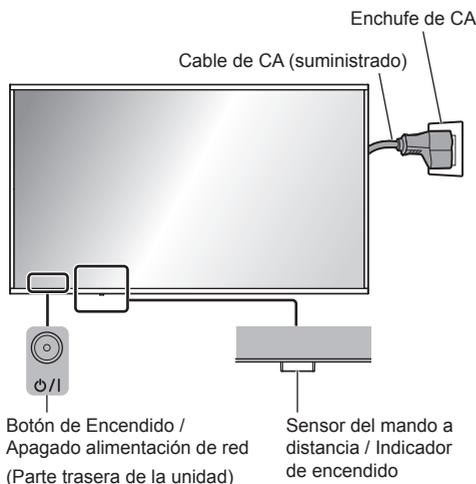
### 19 Emisión de señal

#### Nota

- En este manual, los botones del mando a distancia y la unidad están indicados como < >. (Ejemplo: <INPUT>.)

La operación se explica principalmente mediante los botones del mando a distancia pero también puede utilizarse con los botones de la unidad cuando existen los mismos botones.

# Controles básicos



Para utilizar el mando a distancia apunte con él hacia el sensor del mando a distancia de la unidad.



## Nota

- Para un uso normal, extraiga el sensor del mando a distancia del lateral de la unidad principal utilizando la palanca del panel trasero. (consulte la página 26)
- No coloque ningún obstáculo entre el sensor del mando a distancia de la unidad principal y el mando a distancia.
- Utilice el mando a distancia frente al sensor del mando a distancia o desde una zona en que pueda verse el sensor.
- Al dirigir el mando a distancia directamente al sensor del mando a distancia de la unidad principal, la distancia desde la parte delantera del sensor del mando a distancia debería ser inferior a 7 m aproximadamente. En función del ángulo, la distancia de funcionamiento puede ser más corta.

- No someta el sensor del mando a distancia de la unidad principal a la luz solar directa ni a luces fluorescentes fuertes.

## 1 Conecte el enchufe del cable de CA a la pantalla.

(consulte la página 14)

## 2 Conecte el enchufe en el enchufe de pared.

### Nota

- Los tipos de enchufes principales difieren en función del país. Por lo tanto, el enchufe de alimentación mostrado a la izquierda podría no ser del tipo correspondiente a su unidad.
- Cuando desconecte el cable de CA, asegúrese absolutamente de desconectar primero la clavija del cable de CA del enchufe.
- Los ajustes podrían no guardarse si el enchufe de alimentación se desconecta de inmediato tras cambiar los ajustes con el menú en pantalla. Desconecte el enchufe de alimentación una vez transcurrido un período suficiente de tiempo. Alternativamente, desconecte el enchufe de alimentación tras apagar la unidad con el mando a distancia, el control RS-232C o el control LAN.

## 3 Pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻) en la unidad para encenderla.

- Indicador de encendido: Verde (se visualiza la imagen)
- Cuando la unidad está encendida, el indicador de encendido se ilumina y es posible utilizar el mando a distancia.
- Cuando el indicador de encendido se ilumina, no es necesario pulsar el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻) en la unidad. Utilice el mando a distancia de modo que el indicador de encendido se ponga verde (se visualiza la imagen).

## ■ Para apagar/encender la unidad con el mando a distancia

### Para encender la unidad

- Cuando la unidad está encendida (indicador de encendido: rojo o naranja), pulse el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> (⏻/⏻) y, a continuación, la imagen se visualizará.
- Indicador de encendido: Verde (se visualiza la imagen)

### Para apagar la unidad

- Cuando la unidad está encendida (indicador de encendido: verde), pulse el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> (⏻/⏻) y, a continuación, la unidad se apagará.
- Indicador de encendido: Rojo (espera)

#### Nota

- Durante la operación de la función “Energía monitor” (consulte la página 50), el indicador de encendido se vuelve naranja en el estado apagado.
- Una vez desconectado el enchufe de alimentación, el indicador de encendido puede permanecer encendido durante un rato. Esto no es un error de funcionamiento.
- Pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻) de la unidad para apagarla cuando esté encendida o en modo de espera.

## ■ Cuando se enciende la unidad por primera vez

Se visualizará la siguiente pantalla.

### 1 Seleccione el idioma con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



### 2 Para la instalación vertical, seleccione [Vertical] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



#### Nota

- Una vez ajustados los elementos, las pantallas no se visualizarán al encender la unidad la próxima vez. Cada elemento se puede restablecer en los menús que se indican a continuación.

[Idioma de OSD] (consulte la página 56)

[Instalación de pantalla] (consulte la página 67)

## ■ Mensaje de encendido

El siguiente mensaje podría visualizarse al encender la unidad:

### Precauciones sobre el apagado por inactividad

“Apagado si no hay actividad” está activado.

Cuando la opción [Apagado si no hay actividad] del menú [Configuración] está ajustada en [Activar], se muestra un mensaje de advertencia cada vez que se enciende la unidad. (consulte la página 56)

### Información “Energía monitor”

Último apagado debido a “Energía monitor”.

Cuando la opción “Energía monitor” está operativa, se muestra un mensaje de información cada vez que se enciende la unidad. (consulte la página 50)

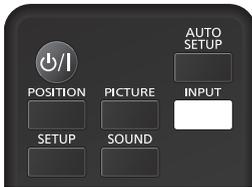
Estas pantallas con mensajes pueden ajustarse con el siguiente menú:

- Menú [Options]
  - Power on message(No activity power off) (consulte la página 78)
  - Power on message(Power management) (consulte la página 79)

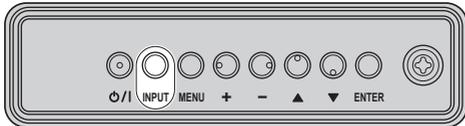
## Selección de la señal de entrada

Seleccione la entrada de señal a la unidad.

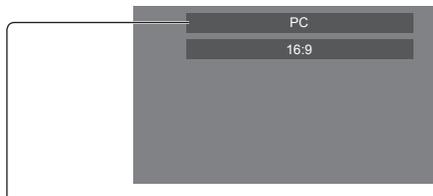
Pulse <INPUT> o <INPUT (Unidad)>.



Unidad



Cambia la entrada cada vez que se pulsamos los botones.



[HDMI1] → [HDMI2] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D] → [PC] → [VIDEO] → [USB] → [MEMORY VIEWER]

[HDMI1]:

Terminal HDMI 1, entrada HDMI

[HDMI2]:

Terminal HDMI 2, entrada HDMI

[DIGITAL LINK]:

Terminal DIGITAL LINK / LAN y entrada DIGITAL LINK

[DVI-D]:

Terminal DVI-D IN, entrada DVI-D

[PC]:

Terminal PC IN, entrada PC

[VIDEO]:

Terminal AV IN, entrada de vídeo compuesto

[USB]:

Terminal USB, entrada USB

[MEMORY VIEWER]:

Terminal USB, entrada "Visualizador de memoria"

### Nota

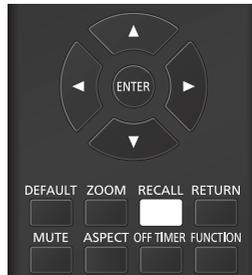
- Visualiza el nombre de la señal tal y como se establece en [Etiqueta de entrada]. (consulte la página 50)
- La entrada no cambiará a menos que [Input lock] esté ajustado en [Off]. (consulte la página 75)

- Es posible que se produzca la retención de la imagen (retardo de la imagen) en el panel de cristal líquido LCD si se mantiene una imagen fija en el panel durante un período de tiempo prolongado. Para evitar este problema, se recomienda utilizar el protector de pantalla y la función [Autodesplazamiento]. (consulte la página 49, 56)

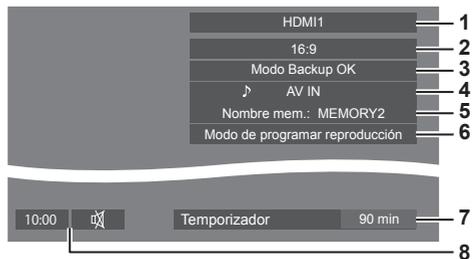
## RECALL

Es posible comprobar el estado de ajuste de la etiqueta de entrada, el modo de imagen, etc.

Pulse <RECALL>.



Se visualizará el estado actual del ajuste.



- Etiqueta de entrada
- Modo de aspecto (consulte la página 33)
- Cambio de entrada de Backup (consulte la página 72, 73)
- Entrada de audio (consulte la página 74)
- Nombre del perfil (consulte la página 45)
- [Modo de programar reproducción] (consulte la página 108)
- Tiempo restante del temporizador de apagado (consulte la página 32)
- Reloj / Modo silencioso (consulte la página 32, 78)

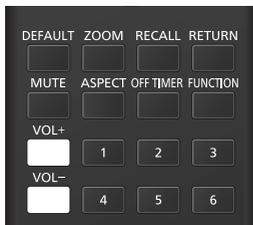
- Cuando no haya ninguna señal de vídeo en la entrada seleccionada, se mostrará [No hay señal] durante aproximadamente 30 segundos al final.
- Cuando no se haya conectado una memoria USB al terminal USB en el momento de utilizar la entrada USB, se mostrará [No hay medios externos] durante aproximadamente 30 segundos.

Aunque se haya conectado una memoria USB, si no contiene ningún archivo que se pueda reproducir, se mostrará [No hay archivos de reproducción] en todo momento.

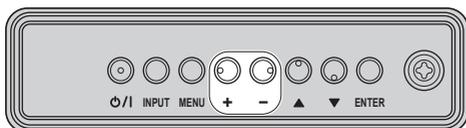
- Cuando [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] esté ajustado en [Encendido] (consulte la página 54), no se mostrarán los mensajes [No hay señal] / [No hay medios externos] / [No hay archivos de reproducción]. En su lugar, se mostrará la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal].
- Para visualizar el reloj, establezca [Fecha y hora] y, a continuación, establezca [Clock display] en [On]. (consulte la página 58, 78)

## Ajuste del volumen

Pulse <VOL +> <VOL -> o <+ (Unidad)> <- (Unidad)> para ajustar el volumen.



Unidad



Volumen (Altavoces)

20

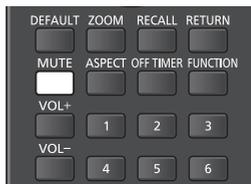
- El nivel de volumen de sonido actual se memoriza aunque se apague la unidad.
- Cuando [Maximum VOL function] se ajusta en [On], el volumen solamente puede ajustarse al punto máximo ajustado y el valor mostrado se vuelve rojo cuando alcanza dicho máximo. (consulte la página 75)
- Cuando [Initial VOL function] se ajusta en [On], el volumen estará en el nivel ajustado cuando se encienda la pantalla. (consulte la página 75)

## Modo silencioso encendido/apagado

Resulta útil poder silenciar el sonido temporalmente, por ejemplo, al responder el teléfono o al abrir la puerta.

Pulse <MUTE>.

- aparece en la pantalla y se silencia el sonido. Pulse de nuevo para reactivar el sonido.



- También se reactiva cuando se enciende/apaga la unidad o cambia el nivel de volumen.
- Mientras MUTE siga activo, se visualiza como recordatorio tras la operación.
- Cuando se muestra la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal] (consulte la página 54), no se visualiza tras la operación.

## OFF TIMER

La pantalla puede preestablecerse para cambiar al estado de modo en espera tras un período fijo. (30 min, 60 min, 90 min)

El ajuste cambia cada vez que se pulsa <OFF TIMER>.

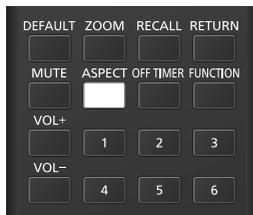
- [0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min] → [0 min] (Cancelar)



- Cuando quedan tres minutos, el tiempo restante parpadea (rojo). Después, cambia al modo de estado en espera.
- Para ver el tiempo restante del temporizador de apagado, pulse <RECALL>.
- El temporizador de apagado se cancela si se produce una interrupción de la alimentación. Cuando se enciende de nuevo la unidad, estará en modo de estado en espera.
- Cuando se muestre la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal] (consulte la página 54), no se mostrará el tiempo restante aunque el temporizador expire dentro de 3 minutos. En su lugar, se mostrará la imagen hasta que se apague la unidad. Pulse <RECALL> para comprobar el tiempo restante.

# Controles ASPECT

Pulse <ASPECT> o <ENTER (Unidad)> repetidamente para moverse por las opciones de aspecto:



Unidad



[4:3] → [Zoom1] → [Zoom2] → [16:9]

### Nota

- El modo de aspecto se memoriza por separado para cada terminal de entrada.
- Cuando la entrada es USB o MEMORY VIEWER, el modo de aspecto se fija en [16:9].

### ■ Lista de modos de aspecto

Modo de aspecto	Descripción
16:9	<p><b>Imagen</b> → <b>Pantalla ampliada</b></p> <p>Las imágenes se visualizan rellenando la pantalla.</p>

Modo de aspecto	Descripción
4:3	<p>Las imágenes se visualizan en el área 4:3. Las imágenes con una relación de aspecto 4:3 se visualizan tal cual. Las señales de PC se amplían o reducen para visualizarse en el área 4:3. Los paneles laterales se visualizan en los bordes derecho e izquierdo de la pantalla.</p>
	<p>Las imágenes con una relación de aspecto 4:3 en señales 16:9 se visualizan con su relación de aspecto original. Los bordes derecho e izquierdo de las imágenes quedan ocultos por los paneles laterales.</p>
Zoom1	<p>Las imágenes en formato letterbox con una relación de aspecto 16:9 se amplían verticalmente para rellenar la pantalla. Los bordes superior e inferior de las imágenes quedan cortados.</p>
	<p>Las imágenes en formato letterbox con una relación de aspecto 16:9 se amplían vertical y horizontalmente para rellenar la pantalla. Los bordes superior e inferior, así como los bordes derecho e izquierdo, quedan cortados.</p>

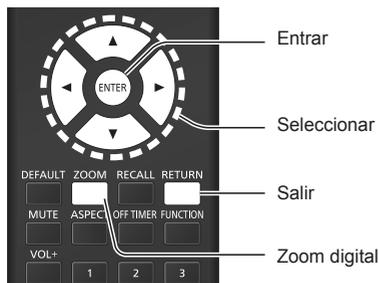
### Nota

- Esta pantalla incorpora varios tipos de funciones de selección de modo de aspecto. Si se selecciona un modo cuya relación de aspecto es distinta de la del contenido del programa de TV, la visualización en pantalla diferirá de la de las imágenes originales. Tenga en cuenta esto al seleccionar un modo de aspecto.
- Tenga en cuenta que si coloca la pantalla en un lugar público con fines comerciales o para una demostración pública y utiliza la función de selección del modo de aspecto para reducir o ampliar la imagen, podría estar violando los derechos de autor protegidos por las leyes correspondientes. Está prohibido mostrar o alterar los materiales con derechos de autor de otras personas con fines comerciales sin previa autorización del propietario de los mismos.
- Al visualizar una imagen que no sea ancha con una relación de aspecto 4:3 mientras se muestra en pantalla completa con un modo de zoom o el modo 16:9, la imagen periférica será parcialmente invisible o estará deformada. Las imágenes originales pueden visualizarse en el modo [4:3] respetando las intenciones de los creadores.

# ZOOM digital

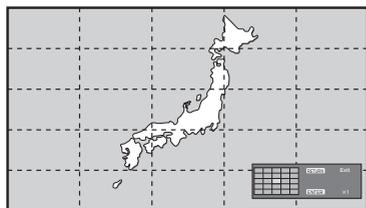
Seleccione las áreas de pantalla (25 áreas) que desee ampliar y haga zoom en las áreas de la imagen seleccionada  $\times 2$ ,  $\times 3$  o  $\times 4$ .

(Utilice el mando a distancia. Los botones en la unidad no pueden utilizarse para ciertas operaciones).



## 1 Establezca el modo de zoom digital.

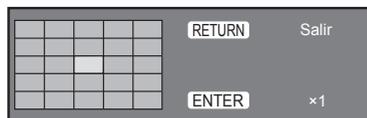
Pulse <ZOOM>.



El aspecto de la pantalla se ajusta en [16:9] y se visualiza la guía de funcionamiento del zoom digital.

## 2 Seleccione las áreas de imagen que desea ampliar.

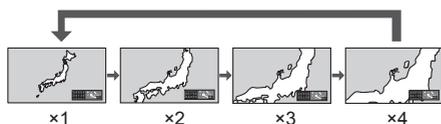
Seleccione pulsando  $\blacktriangledown \blacktriangle \blacktriangleleft$ .



Guía de funcionamiento del zoom digital

## 3 Cambie la relación de zoom para las áreas de pantalla.

Cambia cada vez que se pulsa <ENTER>.



- Si no se realiza ninguna operación durante el período establecido para [Duración exhibición menú] (consulte la página 68) (5 – 180 segundos) **cuando la relación de zoom para la pantalla es "x1"**, la unidad sale del modo de zoom.
- Si no se realiza ninguna operación durante aprox. 3 segundos **cuando la relación de zoom para la pantalla es "x2", "x3" o "x4"**, desaparece la visualización de guía de operación de zoom digital. Pulse cualquiera de los botones  $\blacktriangledown \blacktriangle \blacktriangleleft$  para volver a visualizar la guía.

## 4 Salga del modo de zoom digital.

Pulse <RETURN> para salir del modo.

La pantalla vuelve al estado previo, justo antes de entrar en el modo de zoom digital, y desaparece la pantalla de la guía de funcionamiento del zoom digital.

- Pulse cualquiera de los siguientes botones para salir del modo. A continuación, se realiza la operación del botón pulsado.

Mando a distancia:

<AUTO SETUP> <POSITION> <PICTURE>  
<INPUT> <SETUP> <SOUND> <DEFAULT>  
<RECALL> <MUTE> <ASPECT>  
<OFF TIMER> <FUNCTION> <VOL +>  
<VOL -> <1> - <6>

Unidad:

<INPUT (Unidad)> <MENU (Unidad)>  
<+ (Unidad)> <- (Unidad)>  $\blacktriangle \blacktriangledown$   
<ENTER (Unidad)>

- Cuando se inicia el temporizador del salvapantallas, se acaba el modo de zoom digital.
- Cuando se apaga la unidad, se realiza una desconexión forzada.
  - Cuando se apaga la unidad pulsando el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>.
  - Cuando se apaga la pantalla con el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>
  - Cuando se apaga la unidad con el temporizador de apagado
  - Cuando se apaga la unidad con [Apagado si no se recibe señal] o "Energía monitor".

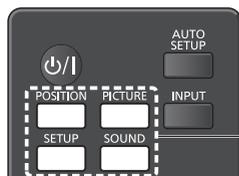
### Nota

- En los siguientes casos, el modo de zoom digital no está disponible.
  - Cuando [MULTI DISPLAY] es [Encendido]
  - Cuando el salvapantallas está en funcionamiento
  - Cuando se selecciona la entrada USB o la entrada MEMORY VIEWER.
- La imagen ampliada es más irregular que la imagen original.
- Para un uso multipantalla, utilice las funciones en [MULTI DISPLAY]. (consulte la página 57)

# Visualizaciones del menú en pantalla

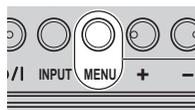
## 1 Visualice la pantalla del menú.

Mando a distancia



Pulse para seleccionar.

Unidad



Pulse varias veces.

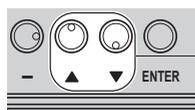
Cada vez que se pulsa el botón, cambia la pantalla del menú.

Visualización normal → [Imagen] → [Configuración] → [Posición] → [Sonido]

## 2 Seleccione el elemento.

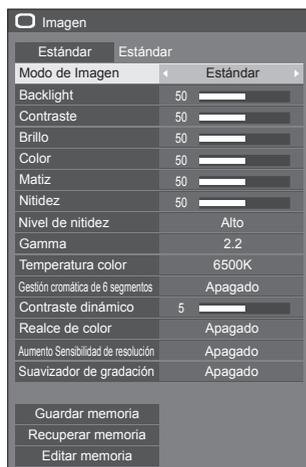


Pulse para seleccionar.



Pulse para seleccionar.

(Ejemplo: Menú [Imagen])

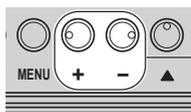


Para visualizar el submenú, pulse <ENTER>.

## 3 Establezca.

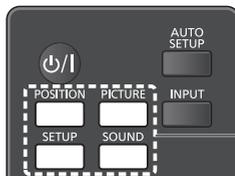


Pulse para establecer.



Pulse para establecer.

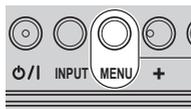
## 4 Salga del menú.



Pulse.

Pulse <RETURN> para volver a la pantalla anterior.

Alternativamente, pulse el botón seleccionado en el paso 1 para salir del menú.



Pulse varias veces.

### Nota

- Al cambiar los ajustes de la visualización, podrían producirse temporalmente interferencias de imagen o sonido. Esto no es un error de funcionamiento.

## Lista de visualizaciones de menús

- El menú que no se puede ajustar está en gris. El menú ajustable varía en función de la configuración de la señal, de la entrada y del menú.

### Menú [Posición]

(consulte la página 37 – 38)

Posición	
Estándar	Estándar
Config. Auto	
Posición horizontal	0
Tamaño horizontal	0
Posición vertical	0
Tamaño vertical	0
Fase de reloj	15
Reloj	0
1:1 Modo del Pixel	Apagado

### Menú [Sonido]

(consulte la página 39)

Sonido	
Estándar	Estándar
Elegir salida	Altavoces
Balance	0
Modo de sonido	Normal
Graves	0
Agudos	0
Sonido ambiental	Apagado

### Menú [Imagen]

(consulte la página 40 – 45)

Imagen	
Estándar	Estándar
Modo de Imagen	Estándar
Backlight	50
Contraste	50
Brillo	50
Color	50
Matiz	50
Nitidez	50
Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Gestión cromática de 6 segmentos	Apagado
Contraste dinámico	5
Realce de color	Apagado
Aumento Sensibilidad de resolución	Apagado
Suavizador de gradación	Apagado
Guardar memoria	
Recuperar memoria	
Editar memoria	

### Menú [Configuración]

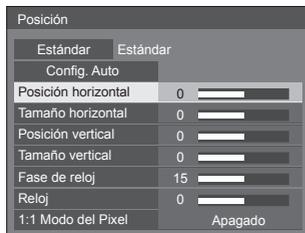
(consulte la página 46 – 68)

Configuración 1/2	
Señal	
Protec. pantalla	
Etiqueta de entrada	
Ajustes energía monitor	
Ajustes HDMI-CEC	
Ajustes de imagen	
LightID	Apagado
Autodesplazamiento	Apagado
Apagado si no hay actividad	Desactivar
Idioma de OSD	Español

Configuración 2/2	
MULTI DISPLAY	
TEMPORIZADOR ajuste	
Fecha y hora	
Configuración de red	
Ajustes reproductor medios USB	
Ajustes de visor de memoria	
Ajustes de botones de funciones	
Instalación de pantalla	Horizontal
Rotación de imagen	Apagado
Posición de OSD	Derecha
Duración exhibición menú	60 seg.
Transparencia de menú	20

# Ajuste de la posición

## 1 Pulse <POSITION> para visualizar el menú [Posición].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲▼.

- Los elementos que no pueden ajustarse están en gris.

Los elementos que pueden ajustarse dependen de la señal, la entrada y el modo de visualización.

## 3 Ajuste con ◀▶.

## 4 Pulse <POSITION> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores por defecto

Cuando se selecciona [Estándar], si pulsa <ENTER>, se restablecen al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

Al ajustar cada elemento, si pulsa <DEFAULT>, se restablece al estado predeterminado el valor de ajuste del elemento.

#### Nota

- Los ajustes para [Posición] se memorizan por separado para cada señal de entrada.
- Con la entrada MEMORY VIEWER, no puede ajustarse cada elemento en el menú [Posición].

#### Ajuste de [Posición] cuando la pantalla se instala verticalmente

Cuando realice el ajuste, tenga en cuenta que aunque la pantalla esté instalada verticalmente, las indicaciones para ajustar la posición y el tamaño serán las mismas que las de la instalación horizontal.

## Config. Auto

Al introducir una señal de PC, [Posición horizontal] / [Posición vertical], [Tamaño horizontal] / [Tamaño vertical], [Fase de reloj] y [Reloj] se corrigen automáticamente.

### Este ajuste está habilitado en la siguiente condición:

- Al introducir una señal análoga (PC).

**Cuando se visualice la imagen de la señal correspondiente, seleccione [Config. Auto] y pulse <ENTER>.**

### Uso del mando a distancia

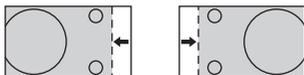
#### Pulse <AUTO SETUP>.

Cuando la configuración automática no funciona, se visualiza [No válido].

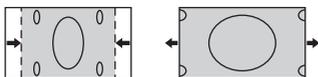
#### Nota

- Cuando la frecuencia del reloj de puntos de una señal de PC es 162 MHz o superior, [Fase de reloj] y [Reloj] no pueden corregirse automáticamente.
- La configuración automática podría no funcionar cuando se introduce una imagen recortada u oscura. En ese caso, cambie a una imagen brillante con bordes y otros objetos claramente mostrados y, a continuación, vuelva a intentar la configuración automática.
- Dependiendo de la señal, puede producirse una falta de alineación tras la configuración automática. Realice un ajuste preciso para la posición y el tamaño según sea necesario.
- Si la configuración automática no puede ajustar correctamente la señal XGA (1024 x 768, 1280 x 768, 1366 x 768), la preselección de la señal individual en [Modo XGA] (consulte la página 47) podría corregir la configuración automática.
- La configuración automática precisa no es posible cuando una señal, como la información adicional, se superpone fuera del período de imagen válido o cuando los intervalos entre la señal de sincronización y la señal de imagen son cortos. Además, la configuración automática precisa no es posible cuando entran señales de imagen con una señal de sincronización a tres niveles añadida, o cuando entran algunas señales SYNC ON G.
- Cuando [PC auto setting] se ajusta en [On] en el menú [Options] (consulte la página 76), el ajuste automático de la posición se inicia bajo las siguientes condiciones:
  - Cuando se enciende la pantalla.
  - Cuando se cambia la señal de entrada.
- Si la configuración automática no funciona bien, seleccione [Estándar], pulse <ENTER> y, a continuación, ajuste manualmente la posición y el tamaño.

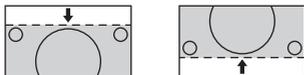
**[Posición horizontal]** Ajuste la posición horizontal con ◀▶.



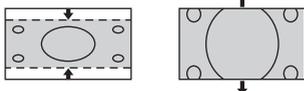
**[Tamaño horizontal]** Ajuste el tamaño horizontal con ◀▶.



**[Posición vertical]** Ajuste la posición vertical con ◀▶.



**[Tamaño vertical]** Ajuste el tamaño vertical con ◀▶.



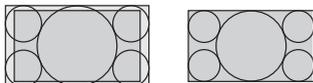
**[Fase de reloj]** (Para la entrada PC IN)  
En algunos casos, el marco de la pantalla aparece borroso o difuminado cuando se introduce la señal de PC.

**[Reloj]** (Para la entrada PC IN)  
Pueden producirse interferencias periódicas de patrón a rayas (ruido) al visualizar un patrón a rayas. Si esto ocurre, ajuste de modo que dicho ruido sea mínimo.

**[Sobreexploración]** Encienda/apague el sobrebarrido de imagen.

**Señal de entrada aplicable:**

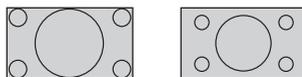
480/60i, 480/60p, 576/50i, 576/50p, 720/60p, 720/50p



**Nota**

- Cuando [Apagado] esté establecido, [Tamaño horizontal] y [Tamaño vertical] no pueden ajustarse.

**[1:1 Modo del Pixel]** Ajusta el tamaño de pantalla cuando entra la señal 1080i o 1080p.



[Apagado]

[Encendido]

**Señal de entrada aplicable:**

1080 / 50i, 60i, 24PsF, 24p, 25p, 30p, 50p, 60p

**Nota**

- Seleccione [Apagado] cuando se muestren parpadeos alrededor de la imagen.
- [Tamaño horizontal] y [Tamaño vertical] no pueden ajustarse cuando [Encendido] está seleccionado.

**Nota**

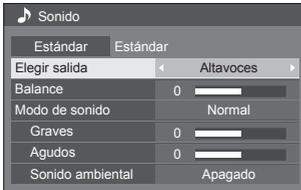
- En algunos casos, el ruido aparece fuera del área de la imagen visualizada pero no se trata de un error de funcionamiento.

# Ajuste del sonido

## Nota

- Los ajustes [Graves], [Agudos] y [Sonido ambiental] se memorizan por separado para [Normal], [Dinámico] y [Borrar] en [Modo de sonido].

## 1 Pulse <SOUND> para visualizar el menú [Sonido].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲▼.

- El menú que no se puede ajustar está en gris.

## 3 Ajuste con ◀▶.

## 4 Pulse <SOUND> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores por defecto

Pulse <DEFAULT> mientras se visualiza el menú o pulse <ENTER> cuando se seleccione [Estándar] para restablecer al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

**[Elegir salida]** Seleccione la salida de audio.

#### [Altavoces]:

Altavoces internos

#### [Salida audio]:

Salida del terminal AUDIO OUT

- Cuando se selecciona [Salida audio], los otros menús están en gris y no pueden seleccionarse.
- El ajuste del volumen de audio se memoriza por separado para cada salida.

**[Balance]** Ajusta los volúmenes izquierdo y derecho.

**[Modo de sonido]** Seleccione el mejor audio.

#### [Normal]:

Emite el sonido original.

#### [Dinámico]:

Acenúa el sonido agudo.

#### [Borrar]:

Atenúa la voz humana.

**[Graves]** Ajusta los sonidos de tonos bajos.

**[Agudos]** Ajusta los sonidos de tonos altos.

**[Sonido ambiental]**

#### [Apagado]:

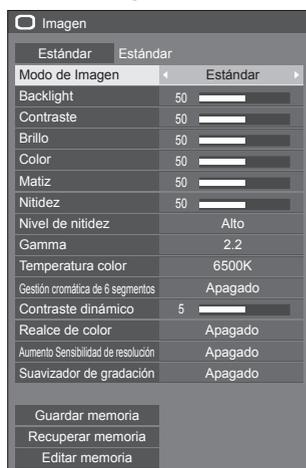
Sonido normal

#### [Encendido]:

Sonido envolvente

# Ajuste de la imagen

## 1 Pulse <PICTURE> para visualizar el menú [Imagen].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está en gris.

## 3 Ajuste con ◀ ▶.

## 4 Pulse <PICTURE> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores por defecto

Cuando se selecciona [Estándar], si pulsa <ENTER>, se restablecen al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

Al ajustar cada elemento, si pulsa <DEFAULT>, se restablece al estado predeterminado el valor de ajuste del elemento.

### Nota

- Cuando se muestran imágenes fijas con la entrada USB (Reproductor medios USB) o se muestra la pantalla de imágenes en miniatura o la pantalla de lista de archivos de la entrada MEMORY VIEWER (Visualizador de memoria) (consulte la página 114), solo los siguientes ajustes tendrán efecto en la imagen.

[Backlight], [Gamma], [Temperatura color]

**[Modo de Imagen]** Este menú cambia a imágenes fáciles de ver adecuadas para la fuente de imagen o el entorno en que se utiliza la unidad.

### [‘Signage’ vívido]:

Adecuado para aplicaciones de señalización que incluyen imágenes más nítidas e intensas en entornos luminosos, como en una tienda.

### [‘Signage’ natural]:

Adecuado para aplicaciones de señalización, como exhibición de mercancías, que incluyen imágenes con tonos naturales con reproducción de color enfatizada bajo la luz.

### [Estándar]:

Reproduce fielmente la imagen original.

### [Vigilancia]:

Imágenes centradas en el tono con reducción de brillo adecuadas para la entrada desde una cámara de supervisión.

### [Gráficos]:

Adecuado para entrada de PC.

### [DICOM]:

Imágenes próximas al estándar de escala de grises DICOM Parte 14.

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.

### Nota

- DICOM es la abreviatura de “Digital Imaging and Communications in Medicine”, que es el estándar para comunicaciones entre dispositivos de imagen médica. Aunque “DICOM” se utiliza como nombre del modo de imagen, esta unidad no es un dispositivo médico. No utilice imágenes visualizadas para dichos fines, como diagnóstico.

**[Backlight]** Ajusta la luminancia de la retroiluminación.

**Más oscuro ↔ Más brillante**

**Nota**

- Si [Configuración] - [LightID] está ajustado en [Control externo] o [ID interno], hay disponibles 3 niveles de ajuste: [Alto], [Med.] y [Bajo].

**[Contraste]** Selecciona el brillo y la densidad adecuados para la habitación.

**Menos ↔ Más**

**[Brillo]** Ajusta para facilitar la visualización de imágenes oscuras.

**Más oscuro ↔ Más brillante**

**[Color]** Ajusta la saturación de color.

**Menos ↔ Más**

**[Matiz]** Ajusta el matiz del color de piel.

**Rojizo ↔ Verdoso**

**[Nitidez]** Ajusta la nitidez de la imagen.

**Menos ↔ Más**

**[Nivel de nitidez]** Cambia el rango de efecto para la nitidez.

**[Alto]: Efecto grande**

**[Bajo]: Efecto pequeño**

**[Gamma]** Ajusta el gamma.

**[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [DICOM]:**

**Inclinación pequeña - Inclinación grande**

**Nota**

- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], [Gamma] se fija en [DICOM].

Cuando se seleccionan elementos distintos de [DICOM] en [Modo de Imagen], [DICOM] no puede ajustarse para [Gamma].

**[Temperatura color]** Ajusta el tono de color.

**[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Nativo], [Usuario 1], [Usuario 2]**

**Nota**

- Enfatiza el rojo cuando el valor numérico de [Temperatura color] es pequeño y enfatiza el azul cuando es grande.
- [Nativo] es un tono de color del elemento del panel.  
Cuando se selecciona, [Gamma] se fija en 2.2 o equivalente y no puede ajustarse.
- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], solamente se pueden seleccionar [6500K] y [9300K].

**Ajuste de usuario de [Temperatura color]**

Pueden almacenarse 2 tipos de ajustes detallados [Temperatura color] ([Usuario 1] y [Usuario 2]).

1 Pulse <ENTER> mientras ajusta [Temperatura color].



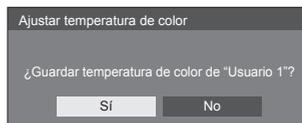
Ejemplo:

Cuando [Temperatura color] es [6500K], es posible reflejar el punto de ajuste, [6500K], al punto de ajuste de [Usuario 1] y [Usuario 2].

2 Seleccione el usuario para memorizar ajustes con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



3 Seleccione [Sí] con ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



4 Ajuste cada elemento en la pantalla de ajuste de detalles.



**[Ganancia R]**

Ajusta el balance de blancos para las áreas de rojos claros.

**0 a 255**

**[Ganancia G]**

Ajusta el balance de blancos para las áreas de verdes claros.

**0 a 255**

**[Ganancia B]**

Ajusta el balance de blancos para las áreas de azules claros.

**0 a 255**

**[Sesgo R]**

Ajusta el balance de blancos para las áreas de rojos oscuros.

**-127 a 128**

### [Sesgo G]

Ajusta el balance de blancos para las áreas de verdes oscuros.

**-127 a 128**

### [Sesgo B]

Ajusta el balance de blancos para las áreas de azules oscuros.

**-127 a 128**

Los ajustes se guardan para el usuario.

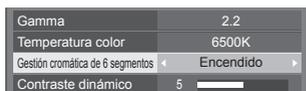
Cuando vuelve al menú [Imagen], el usuario establecido se selecciona para [Temperatura color].



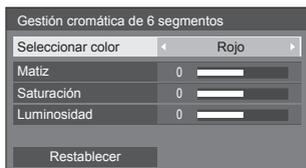
## [Gestión cromática de 6 segmentos]

Ajusta el tono de color del rojo (R), verde (G), azul (B) y de los colores complementarios (cian, magenta y amarillo) en la pantalla de forma individual.

- 1 Ajuste [Gestión cromática de 6 segmentos] en [Encendido] y, a continuación, pulse <ENTER>.



- 2 Ajuste cada elemento en la pantalla de ajuste de detalles.



### [Seleccionar color]

Seleccione el color que desea ajustar con ◀▶.

### [Matiz]

Ajusta el equilibrio de color.

**De - 511 a + 511**

### [Saturación]

Ajusta las gradaciones de color.

**De - 127 a + 127**

### [Luminosidad]

Ajusta el brillo de color.

**De - 127 a + 127**

### [Restablecer]

Restablece los valores por defecto. Seleccione [S] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

### [Contraste dinámico]

Ajusta automáticamente el contraste determinando los cambios en el uso de colores para imágenes que cambian constantemente, como imágenes en movimiento.

**Sin efecto ↔ Efecto grande**

### [Realce de color]

Muestra imágenes enfatizando los colores.

**[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto]  
(Efecto pequeño a efecto grande)**

### [Aumento Sensibilidad de resolución]

Mejora la sensación de la resolución corrigiendo los contornos borrosos de las imágenes procedentes del cambio de tamaño, etc.

**[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto]  
(Efecto pequeño a efecto grande)**

### [Suavizador de gradación]

Extrae y elimina los componentes de ruido procedentes de las señales de vídeo de entrada y, a continuación, muestra imágenes sin ruido.

**[Apagado], [Encendido]**

# Perfiles de imagen

Hasta 6 combinaciones de valores de ajuste de la imagen (en el menú [Imagen]) pueden almacenarse en la memoria de la pantalla como perfiles y se aplican según sea necesario; una forma fácil de disfrutar de sus ajustes de imagen preferidos.

Imagen

Estándar	Estándar
Modo de Imagen	Estándar
Backlight	50
Contraste	50
Brillo	50
Color	50
Matiz	50
Nitidez	50
Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Gestión cromática de 6 segmentos	Apagado
Contraste dinámico	5
Realce de color	Apagado
Aumento Sensibilidad de resolución	Apagado
Suavizador de gradación	Apagado

Guardar memoria  
Recuperar memoria  
Editar memoria

**[Guardar memoria]**

(consulte la página 44)

**[Recuperar memoria]**

(consulte la página 44)

**[Editar memoria]**

(consulte la página 45)

1. [ ]	MEMORY1
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3
4. [ ]	MEMORY4
5. [ ]	MEMORY5
6. [ ]	MEMORY6

## Descripción general de los perfiles de imagen

### Imagen original



Ajuste la imagen.

(consulte la página 40 – 42)



### Imagen personalizada



Ejemplo:

Guarde los valores de ajuste de imagen en el perfil [MEMORY1].

**[Guardar memoria]**

### Imagen original



Ejemplo:

Cargue [MEMORY1].

**[Recuperar memoria]**



### Imagen personalizada



### Pantalla [Editar memoria]

1. [ * ]	MEMORY1
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3

Ejemplo:

Cambie el nombre de la memoria a [MY PICTURE].

**[Editar memoria]**



1. [ * ]	MY PICTURE
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3

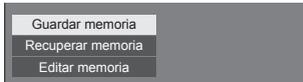
## Guardado de perfiles

Siga estos pasos para guardar los valores de ajuste de imagen como perfiles.

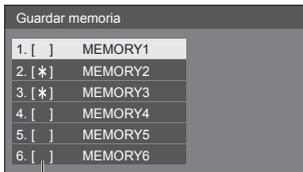
### 1 Especifique la calidad de imagen en el menú [Imagen].

(consulte la página 40 – 42)

### 2 En el menú [Imagen], seleccione [Guardar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

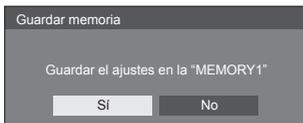


### 3 Seleccione el nombre de un perfil para guardar los valores de ajuste de imagen con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



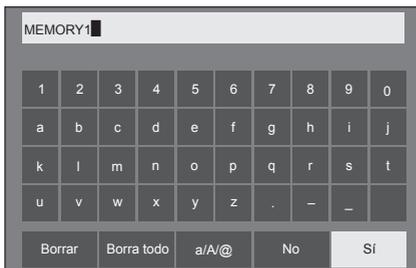
- [\*] aparece para un perfil en el que ya se han guardado los ajustes de imagen.

### 4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

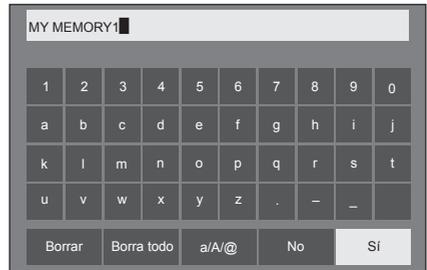


### 5 Introduzca el nombre de un perfil con ▲ ▼ ◀▶.

- Introducir caracteres(consulte la página 127)



### 6 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲ ▼ ◀▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el guardado del perfil, seleccione [No].

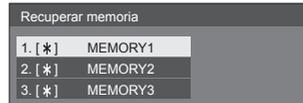
## Carga de perfiles

Cargue los perfiles y aplique los valores de ajuste de imagen a la visualización como sigue.

### 1 En el menú [Imagen], seleccione [Recuperar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



### 2 Seleccione el perfil que desea cargar con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



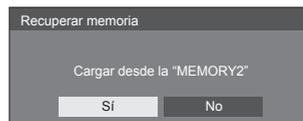
**Carga de perfiles mediante los botones numéricos en el mando a distancia**

Cada botón numérico <1> – <6> se asigna para cargar [MEMORY1] a [MEMORY6].

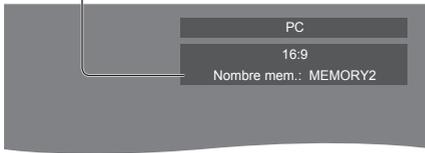
[Ajustes de botones de funciones] (consulte la página 66)

### 1 Pulse cualquiera de <1> – <6>.

### 2 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



Cuando se carga un perfil, se visualiza el nombre del perfil.



#### Nota

- Los perfiles cargados se almacenan en la memoria según el terminal de entrada seleccionado.

## Edición de perfiles

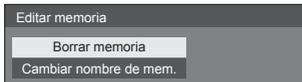
Elimine o renombre los perfiles como sigue.

### ■ Eliminación de perfiles

- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Borrar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

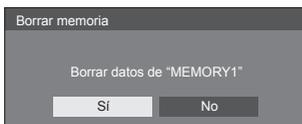


- 3 Seleccione el perfil que desea eliminar con ▲▼ y pulse <ENTER>.



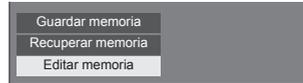
- Para eliminar todos los perfiles, seleccione [Borrar todo].

- 4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

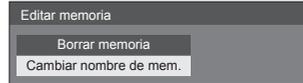


### ■ Cambio de nombre de perfiles

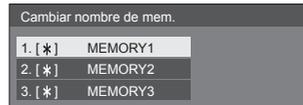
- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Cambiar nombre de mem.] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

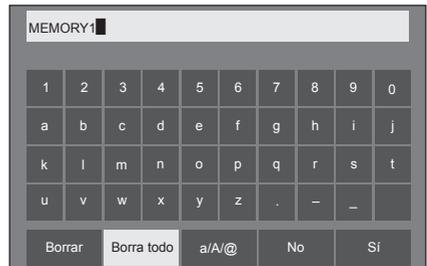


- 3 Seleccione el perfil que desea renombrar con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 4 Introduzca un nombre para el perfil con ▲▼◀▶.

- Introducir caracteres(consulte la página 127)



- 5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el cambio de nombre del perfil, seleccione [No].

# Menú de configuración

## 1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].

Configuración 1/2	
Señal	
Protec. pantalla	
Etiqueta de entrada	
Ajustes energía monitor	
Ajustes HDMI-CEC	
Ajustes de imagen	
LightID	Apagado
Autodesplazamiento	Apagado
Apagado si no hay actividad	Desactivar
Idioma de OSD	Español

Configuración 2/2	
MULTI DISPLAY	
TEMPORIZADOR ajuste	
Fecha y hora	
Configuración de red	
Ajustes reproductor medios USB	
Ajustes de visor de memoria	
Ajustes de botones de funciones	
Instalación de pantalla	Horizontal
Rotación de imagen	Apagado
Posición de OSD	Derecha
Duración exhibición menú	60 seg.
Transparencia de menú	20

## 2 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está en gris. El menú ajustable varía en función de la entrada de señal y la configuración del menú.

## 3 Establezca con ◀ ▶.

## 4 Pulse <SETUP> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

## Señal

Ejemplos de pantalla de submenú [Señal]

Cuando se selecciona HDMI / DVI / DIGITAL LINK

Señal	
Selección de entrada YUV/RGB	YUV
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Rango de señal	Completo(0-255)
Control dinámico de contraluz	Apagado
Fre. H	33.72 kHz
Fre. V	60.00 Hz
Fre. reloj pixels	74.18 MHz
Formato de señal	1080/60i

Cuando se selecciona PC

Señal	
Seleccione entrada componente/RGB	RGB
Sincro	Auto
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Modo XGA	Auto
Nivel de entrada	0
Control dinámico de contraluz	Apagado
Fre. H	33.72 kHz
Fre. V	60.00 Hz
Fre. reloj pixels	74.18 MHz
Formato de señal	1080/60i

Cuando se selecciona VIDEO

Señal	
F. Y/C 3D	Apagado
Sistema de color	Auto
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Nivel de entrada	0
Control dinámico de contraluz	Apagado
Fre. H	15.73 kHz
Fre. V	59.94 Hz
Fre. reloj pixels	-- MHz
Formato de señal	NTSC

Cuando se selecciona USB / MEMORY VIEWER

Señal	
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado

### Nota

- El menú de configuración [Señal] muestra un estado de ajuste distinto para cada señal de entrada.
- El menú que no se puede ajustar está en gris.

### ■ [Selección entrada componente/RGB]

Este menú se visualiza en la entrada de señal de PC. Selecciónelo para asociar las señales de la fuente conectada al terminal PC IN.

**[Componente]** Señales YPbPr/YCbCr

**[RGB]** Señales RGB

### ■ [Selección de entrada YUV/RGB]

Este menú se muestra en las entradas HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK y DVI-D IN.

Selecciónelo para asociar las señales de la fuente conectada a cada terminal.

**[YUV]** Señales YUV

**[RGB]** Señales RGB

#### Nota

- Ajuste para cada terminal de entrada (HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK, DVI-D IN).

### ■ [Sincro]

Este menú se visualiza en la entrada PC IN.

#### Ajuste de la señal de sincronización RGB/PC

##### [Auto]:

La sincronización H y V o la señal sincronizada se selecciona automáticamente. Cuando ambas tienen una señal de sincronización, se seleccionará la sincronización H y V.

Cuando se visualice la señal CS, conecte un terminal de entrada HD.

##### [EN G]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal de vídeo G, que entra desde el conector G.

##### [Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal de vídeo HD/VD, que entra desde el conector HD/VD.

#### Ajuste de la señal de sincronización de componentes

##### [Auto]:

La sincronización H y V o la señal sincronizada se selecciona automáticamente. Cuando ambas tienen una señal de sincronización, se seleccionará la sincronización H y V.

Cuando se visualice la señal CS, conecte un terminal de entrada HD.

##### [EN Y]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal de vídeo Y, que entra desde el conector Y.

##### [Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal de vídeo HD/VD, que entra desde el conector HD/VD.

### ■ [Cinema reality]

Reproduce fielmente vídeos grabados con cámaras de cine. Establezca este ajuste en [Apagado] de forma normal.

#### Nota

- Si [Cinema reality] se ajusta en [Encendido], los vídeos se reproducen de forma más natural, incluyendo las películas grabadas a 24 fotogramas por segundo.
- Si el vídeo es poco natural con el ajuste [Encendido], establezca [Apagado].

### ■ [Reducción de ruido]

Reduce el ruido de imagen.

#### [Apagado]:

Desactiva la reducción de ruido.

#### [Min.], [Med.], [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción de ruido.

#### [Auto]:

La reducción de ruido se seleccionará automáticamente entre [Min.], [Med.] o [Máx.].

### ■ [Reducción de ruido MPEG]

Reduce el ruido de bloqueo y el ruido de mosquito en vídeos MPEG.

#### [Apagado]:

Desactiva la reducción de ruido.

#### [Min.], [Med.], [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción de ruido.

### ■ [Modo XGA]

Este menú se visualiza en la entrada PC IN.

Esta unidad admite las señales XGA (1024 x 768, 1280 x 768, 1366 x 768) con diferentes relaciones de aspecto y frecuencias de muestreo.

#### [Auto]:

Detecta automáticamente la señal.

Cambiar el ajuste para adaptarse a la señal de entrada con el fin de mejorar la visualización depende del ángulo de visión o del estado de la resolución de la pantalla.

#### Nota

- Tras esta configuración, asegúrese de realizar cada ajuste (como [Config. Auto]) en el menú [Posición] según sea necesario. (consulte la página 37)

## ■ [Rango de señal]

Este menú se muestra en las entradas HDMI1, HDMI2, DIGITAL LINK y DVI-D IN. Cambia el rango dinámico para hacer coincidir las señales procedentes de la fuente conectada a cada terminal.

### [Video(16-235)]:

Si la señal recibida es el rango de vídeo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para el reproductor de DVD

### [Completo(0-255)]:

Si la señal recibida es el rango completo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para el ordenador personal

### [Auto]:

Cambia el rango dinámico automáticamente entre [Video(16-235)] y [Completo(0-255)] según la señal de entrada.

#### Nota

- [Auto] puede seleccionarse cuando entra la señal HDMI o DIGITAL LINK.

## ■ [Nivel de entrada]

Este menú se visualiza en las entradas PC IN y AV IN.

El ajuste de las partes que son extremadamente brillantes y difíciles de ver.

De -16 a +16:

(Nivel bajo) – (Nivel alto)

## ■ [F. Y/C 3D]

Establezca este ajuste si el vídeo no se ve de forma natural en la entrada AV IN. Establezca este ajuste en [Encendido] de forma normal.

#### Nota

- Dependiendo del sistema de señalización, este ajuste podría resultar menos efectivo o podría no serlo en absoluto.

## ■ [Sistema de color]

Establece el sistema de colores en función del método de señal en la entrada AV IN. Establezca este ajuste en [Auto] de forma normal. Este ajuste detecta automáticamente el formato de la señal de entrada.

[Auto], [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC4.43], [PAL-M], [PAL-N]:

Ajuste en [Auto] cuando visualice vídeos PAL-60.

### Cuando las imágenes son inestables

Cuando el sistema se ajusta en [Auto], las imágenes se vuelven inestables en raras ocasiones si las señales de entrada están en un nivel bajo o tienen mucho ruido. En este caso, ajuste el sistema para que sea conforme con el formato de señal de entrada.

## ■ [Control dinámico de contraluz]

Mejora el contraste de imagen y reduce la blancura controlando la retroiluminación cuando entran señales con un bajo nivel de luminosidad promedio (APL).

### [Encendido]:

Activa la función [Control dinámico de contraluz].

### [Apagado]:

Desactiva la función [Control dinámico de contraluz].

#### Nota

- Cuando [Configuración] - [LightID] está ajustado en [Control externo] o [ID interno], el ajuste de esta función se fija en [Apagado].
- La pantalla podría oscurecerse si se realiza alguna operación en el menú o se cambia la señal mientras el menú en pantalla se visualiza con esta función establecida en [Encendido]. Si se oculta el menú en pantalla, se restaura la pantalla con el brillo adecuado.
- Si el ajuste [Control dinámico de contraluz] es diferente para cada entrada, el brillo de la pantalla puede modificarse cambiando la entrada.
- En función de la imagen mostrada, la pantalla puede parpadear. Si esto le molesta, establezca [Control dinámico de contraluz] en [Apagado].

## ■ Visualización de la señal de entrada

Muestra la frecuencia y el tipo de la señal de entrada actual.

Fre. H	33.72	kHz
Fre. V	60.00	Hz
Fre. reloj pixels	74.18	MHz
Formato de señal	1080/60i	

### Rango de visualización:

Horizontal (15 kHz – 135 kHz)

Vertical (24 Hz – 120 Hz)

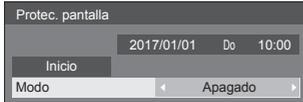
La frecuencia del reloj de puntos se visualiza cuando entran las señales digitales y de PC.

## Protec. pantalla (Para evitar la retención de imágenes)

No visualice una imagen fija, especialmente en modo 4:3, durante un período prolongado de tiempo.

Si la pantalla debe permanecer encendida, debería utilizar un salvapantallas.

[Protec. pantalla] - Pantalla de submenú



### ■ Ajustes del salvapantallas

#### Funcionamiento del salvapantallas

Cuando el salvapantallas está en funcionamiento, los siguientes 5 patrones se visualizan en pantalla completa durante 5 segundos cada uno, y así repetidamente.

**Negro → Gris oscuro → Gris → Gris claro → Blanco → Gris claro → Gris → Gris oscuro**

#### Para iniciar ahora el salvapantallas

- 1 Seleccione [Encendido] en [Modo].
- 2 Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
  - Se activará el protector de pantalla.



#### Nota

- Si se pulsan los siguientes botones mientras el salvapantallas está en funcionamiento, este se cancela.

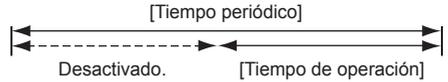
Mando a distancia: <RETURN>

Unidad: <MENU (Unidad)> <INPUT (Unidad)> <+ (Unidad)> <- (Unidad)> ▲▼<ENTER (Unidad)>

- Cuando la pantalla se apaga, el salvapantallas se desactiva.

#### Para establecer un intervalo del salvapantallas

- 1 Seleccione [Intervalo] en [Modo].
- 2 Establezca [Tiempo periódico].
  - Pulse ◀▶ para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.
- 3 Establezca [Tiempo de operación].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.

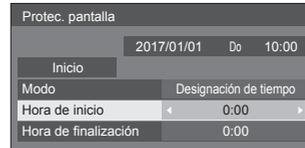


#### Nota

- No es posible establecer una duración de [Tiempo de operación] superior a la de [Tiempo periódico].

#### Para establecer la hora de inicio y fin del salvapantallas

- 1 Seleccione [Designación de tiempo] en [Modo].
- 2 Establezca [Hora de inicio] y [Hora de finalización].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.



#### Nota

- Cuando la fecha actual se muestra como [- -], establezca [Fecha y hora] antes de establecer [Hora de inicio] y [Hora de finalización]. (consulte la página 58)

#### Para apagar la unidad tras el salvapantallas

- 1 Seleccione [Espera tras prot. pant.] en [Modo].
- 2 Establezca [Duración protec. pantalla].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.
- 3 Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
  - Se activará el protector de pantalla y la unidad se apagará (espera) a la hora establecida.



#### Nota

- [Duración protec. pantalla] puede ajustarse desde 0:00 a 23:59. Cuando está ajustado en [0:00], [Espera tras prot. pant.] no se activará.

## Etiqueta de entrada

Esta función puede cambiar la etiqueta de la señal de entrada que se desea visualizar.

[Etiqueta de entrada] - Pantalla de submenú

Etiqueta de entrada	
HDMI1	HDMI1
HDMI2	HDMI2
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK
DVI-D	DVI-D
PC	PC
VIDEO	VIDEO

[HDMI1]	[HDMI1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[HDMI2]	[HDMI2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DIGITAL LINK]	[DIGITAL LINK] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DVI-D]	[DVI-D] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[PC]	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[VIDEO]	[VIDEO] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)

(Salto): Cuando se pulsa <INPUT>, la entrada se omite.

## Ajustes energía monitor

Ajuste cada elemento para reducir el consumo de energía.

Esta función solo se activa con el terminal de entrada seleccionado actualmente.

[Ajustes energía monitor] - Pantalla de submenú

Ajustes energía monitor	
Modo energía monitor	Personalizados
Apagado si no se recibe señal	Desactivar
HDMI1 Energía monitor	Apagado
HDMI2 Energía monitor	Apagado
DIGITAL LINK Energía monitor	Apagado
DVI-D Energía monitor	Apagado
PC Energía monitor	Apagado
Ahorro de consumo	Apagado
Modo espera ext.	Apagado

### ■ [Modo energía monitor]: [Encendido]

Los siguientes valores fijos se establecen en el menú de reducción del consumo de energía. El ajuste individual no está disponible.

[Apagado si no se recibe señal]: [Activar]

[HDMI1 Energía monitor]: [Encendido]

[HDMI2 Energía monitor]: [Encendido]

[DIGITAL LINK Energía monitor]: [Encendido]

[DVI-D Energía monitor]: [Encendido]

[PC Energía monitor]: [Encendido]

[Ahorro de consumo]: [Encendido]

### ■ [Modo energía monitor]: [Personalizados]

El menú de reducción del consumo de energía se ajusta individualmente. Este ajuste se activa cuando [Modo energía monitor] se ajusta en [Personalizados].

### [Apagado si no se recibe señal]

Cuando está ajustado en [Activar], la alimentación de la unidad se apaga automáticamente (espera) si no se realiza ninguna operación o señal de sincronización durante unos 10 minutos.

#### Nota

- Cuando se aplica la entrada USB, la unidad determina que no hay presente ninguna señal si no se ha conectado la memoria USB al terminal USB, o cuando la memoria USB conectada no contiene ningún archivo que se pueda reproducir.
- Esta función se activa independientemente de los ajustes [Encendido] / [Apagado] de [Ajustes de imagen de no hay señal].
- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

### [HDMI1 Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada HDMI1:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI1:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

### [HDMI2 Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada HDMI2:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI2:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

### [DIGITAL LINK Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DIGITAL LINK:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DIGITAL LINK:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

### [DVI-D Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DVI-D:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DVI-D:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

### [PC Energía monitor] (función DPMS)

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) durante 60 segundos más o menos en la entrada PC:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

**Cuando se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) posteriormente en la entrada PC:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Esta función es efectiva cuando [Sincro] en [Señal] está ajustado en [Auto] o [Sincro HV] y [Seleccione entrada componente/RGB] están ajustados en [RGB]. (consulte la página 47)
- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

### [Ahorro de consumo]

Esta función ajusta el brillo de la retroiluminación para reducir el consumo de energía.

#### [Apagado]:

La función de ahorro de energía no se puede utilizar.

#### [Encendido]:

El brillo de la retroiluminación se reduce.

#### Nota

- Si esta función está ajustada en [Encendido] cuando [Configuración] - [LightID] está ajustado en [Control externo] o [ID interno], [Imagen] - [Backlight] se fija en [Bajo].

### [Modo espera ext.]

Establece la operación en modo de espera a través de la función "Energía monitor" para el terminal de entrada para el que la función "Energía monitor" se ha establecido en [Encendido].

#### [Encendido]:

Si se detecta una señal de vídeo (señal sincronizada) en cualquiera de los terminales de entrada para los que la función "Energía monitor" está establecida en [Encendido], se enciende la unidad, y la entrada cambia a la entrada detectada.

#### [Apagado]:

Si se detecta una señal de vídeo (señal sincronizada) en el terminal de entrada con el que se entra en el modo de espera, se enciende la unidad con la entrada.

#### Nota

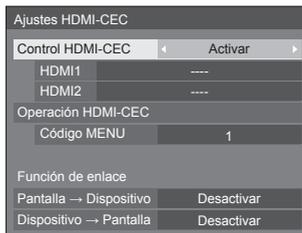
- Si [Input search] está establecido en elementos distintos de [Off], se prioriza la función [Input search]. (La función "Energía monitor" no está operativa en cada terminal). (Si desea más información sobre la función [Input search], consulte la página 70).
- Cuando [Failover/Failback] - [Input change mode] está establecido en elementos distintos de [Off], se prioriza la función [Failover/Failback]. (La función "Energía monitor" no está operativa en cada terminal). (Si desea más información sobre la función [Failover/Failback], consulte la página 71).

## Ajustes HDMI-CEC

Se ajusta para la función HDMI-CEC.

Para obtener más información sobre la función HDMI-CEC, consulte "Utilización de la función HDMI-CEC". (consulte la página 117)

[Ajustes HDMI-CEC] - Pantalla de submenú



### ■ [Control HDMI-CEC]

Activa/Desactiva la función HDMI-CEC.

**[Desactivar]:** Desactiva el control HDMI-CEC.

**[Activar]:** Activa el control HDMI-CEC.

#### Nota

- Ajuste en [Activar] para utilizar un dispositivo compatible con HDMI-CEC con el mando a distancia de la unidad.

### ■ [HDMI1]

Muestra el dispositivo que se utilizará cuando se conecte un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI 1.

El sujeto de control se puede cambiar con ◀▶.

#### Nota

- Cuando no hay ningún dispositivo conectado, se mostrará [----].

### ■ [HDMI2]

Muestra el dispositivo que se utilizará cuando se conecte un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI 2.

El sujeto de control se puede cambiar con ◀▶.

#### Nota

- Cuando no hay ningún dispositivo conectado, se mostrará [----].

### ■ [Operación HDMI-CEC]

Muestra la pantalla de operaciones del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

Pulse <RETURN> para ocultar la pantalla de operaciones.

### ■ [Código MENU]

Cambia el código para asignar a la operación de [MENU] en la pantalla de operaciones HDMI-CEC.

Ajusta el código al del dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado.

## ■ [Pantalla → Dispositivo]

Activa/Desactiva esta unidad para realizar el control del interbloqueo del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

### [Desactivar]:

Desactiva esta unidad para realizar el control del interbloqueo del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

Aunque cambie el estado de alimentación de esta unidad, el estado de alimentación del dispositivo no se verá afectado.

### [Apagado]:

Si apaga esta unidad (espera), se apagan (espera) todos los dispositivos conectados a los terminales HDMI 1 y HDMI 2. La operación de encendido no se interbloquea.

### [Apagado/encendido]:

El dispositivo se enciende/apaga (espera) junto con la operación de encendido/apagado (espera) de esta unidad.

### Nota

- Para obtener más información sobre la operación, consulte "Utilización de la función HDMI-CEC". (consulte la página 117)

## ■ [Dispositivo → Pantalla]

Activa/Desactiva el dispositivo compatible con HDMI-CEC para realizar el control del interbloqueo de esta unidad.

### [Desactivar]:

Desactiva el dispositivo para realizar el control del interbloqueo de esta unidad.

Aunque cambie el estado de alimentación del dispositivo, el estado de alimentación de esta unidad no se verá afectado.

### [Encendido]:

Si enciende el dispositivo, se enciende esta unidad y la entrada (HDMI1/HDMI2) cambia a la del dispositivo.

### [Apagado/encendido]:

El estado de alimentación de esta unidad se interbloquea con la operación de encendido/apagado del dispositivo.

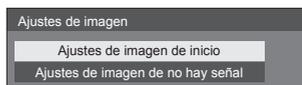
### Nota

- Para obtener más información sobre la operación, consulte "Utilización de la función HDMI-CEC". (consulte la página 117)
- La entrada no cambiará cuando [Options] - [Input lock] esté ajustado.

## Ajustes de imagen

Establece la imagen mostrada en la pantalla cuando se enciende la unidad o no entra ninguna señal.

[Ajustes de imagen] - Pantalla de submenú



### [Ajustes de imagen de inicio]:

Establece la imagen mostrada cuando se enciende la unidad.

### [Ajustes de imagen de no hay señal]:

Establece la imagen mostrada cuando no hay ninguna señal en el terminal de entrada seleccionado.

### Condiciones de la imagen que se puede establecer en [Leer imagen de usuario]

- Tamaño de la imagen: Solo 1 920 x 1 080
- archivos jpg / archivos bmp (excepto aquellos que no pueden reproducirse con Reproductor medios USB (consulte la página 100))
- archivos jpg (aplicable solo a una imagen sin señal con un tamaño de archivo de 3,5 MB o inferior).

Los nombres de archivos y carpetas se muestran en la lista de archivos con las condiciones que se indican a continuación.

– Si un archivo o una carpeta se colocan directamente en el directorio raíz del dispositivo USB.

- Se muestran adecuadamente hasta 246 caracteres de nombre de archivo (incluida la extensión).

Tenga en cuenta que la lista de archivos puede desaparecer antes de aparezca la visualización completa de los nombres de archivo debido al tiempo de visualización del menú en pantalla.

- Se muestran adecuadamente hasta 244 caracteres de nombre de carpeta.
  - Si la carpeta se coloca jerárquicamente, el número de caracteres mostrado se reduce al número de caracteres de la ruta de la carpeta (información de la carpeta).

– Solo se muestran los archivos cuyos nombres se describen con caracteres ASCII, sin incluir el código de control.

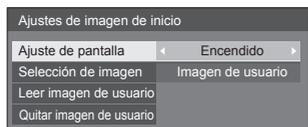
### Nota

- [Imagen] no puede ajustarse al establecer la imagen de inicio.
- Solo se pueden ajustar [Backlight], [Gamma] y [Temperatura color] al establecer la imagen sin señal.
- Las imágenes que se muestran como imagen de inicio e imagen sin señal pueden ser ligeramente diferentes de las imágenes confirmadas en el ordenador.
- Cuando [Ajustes de imagen de no hay señal] se establece en [Encendido], [Input search] y [Failover/Failback] se deshabilitan y el menú se vuelve gris.

## ■ [Ajustes de imagen de inicio] / [Ajustes de imagen de no hay señal]

Utilice [Ajustes de imagen de no hay señal] de la misma forma que [Ajustes de imagen de inicio].

[Ajustes de imagen de inicio] - Pantalla de submenú



### [Ajuste de pantalla]

Establece la imagen mostrada cuando se enciende la unidad.

**[Apagado]:** Deshabilita cada función de ajuste de imagen.

**[Encendido]:** Habilita cada función de ajuste de imagen.

#### Nota

- Cuando se muestra la imagen sin señal, la posición de la pantalla cambia en intervalos específicos y se muestran imágenes para reducir el efecto de quemado del panel LCD.
- Cambia la posición de la visualización independientemente del ajuste de [Autodesplazamiento] (consulte la página 56).
- Cuando esta función está operativa, podría parecer que falta parte de la pantalla.

### [Selección de imagen]

Seleccione la imagen que desea mostrar.

**[Imagen predeterminada]:** Logotipo de Panasonic (fondo azul)

**[Imagen de usuario]:** Imagen registrada por el usuario

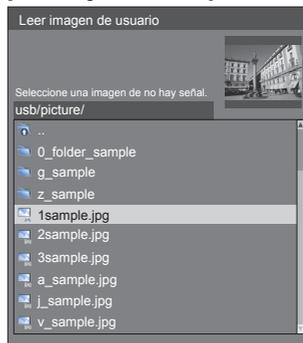
#### Nota

- Solo cuando se muestra [Imagen predeterminada], el logotipo gira automáticamente al mostrarse en función del ajuste [Instalación de pantalla] (consulte la página 67) ([Horizontal] / [Vertical]).
- Cuando se selecciona [Imagen de usuario], la imagen no gira según el ajuste [Instalación de pantalla]. Prepare una imagen con una relación de aspecto de 1 920 x 1 080 compatible con la dirección de instalación.
- [Imagen predeterminada] de [Ajustes de imagen de no hay señal] es el logotipo de Panasonic (fondo negro).

## [Leer imagen de usuario]

Registra la imagen que se lee desde un dispositivo de memoria USB.

[Leer imagen de usuario] - Pantalla de submenú



#### Nota

- Ajuste la entrada en una opción distinta de [USB] o [MEMORY VIEWER] y lea la imagen.
- Puede registrarse una imagen de usuario para [Ajustes de imagen de inicio] y [Ajustes de imagen de no hay señal] respectivamente.
- No apague la alimentación durante la lectura de la imagen de usuario.
- La imagen seleccionada se previsualiza en la pantalla del submenú [Leer imagen de usuario].
- Cuando el dispositivo de memoria USB no se ha conectado al terminal USB, [Leer imagen de usuario] se atenúa y no se puede seleccionar.
- Si se empieza a leer la imagen durante la creación de la imagen de vista previa, se producirá un error de acceso, y es posible que la imagen no se reconozca como un archivo de imagen. Confirme la visualización de la imagen de vista previa y, a continuación, inicie el proceso de lectura.
- Los nombres de archivo mostrados tienen las siguientes restricciones.
  - Extensión aplicable: jpg, jpe, jpeg o bmp
  - El nombre de archivo no incluye el texto ".jpg", ".jpe", ".jpeg" o ".bmp" que empieza por punto (.).
- En función del ajuste del sistema operativo, las carpetas o los archivos de la memoria USB que no se puedan ver en su ordenador podrán mostrarse en esta unidad.

## [Quitar imagen de usuario]

Borra la imagen leída en [Leer imagen de usuario].

[Ajustes de imagen de inicio] - Pantalla de submenú

Ajustes de imagen de inicio	
Ajuste de pantalla	Encendido
Selección de imagen	Imagen de usuario
Leer imagen de usuario	
Quitar imagen de usuario	

### Nota

- Cuando no hay ninguna [Imagen de usuario] que se haya leído, [Quitar imagen de usuario] se atenúa y no se puede seleccionar.
- Cuando [Selección de imagen] esté ajustado en [Imagen de usuario], al ejecutar [Quitar imagen de usuario], se cambiará el ajuste de [Selección de imagen] a [Imagen predeterminada].

## LightID

Cambia el ajuste de transmisión para el LightID.

**[Control externo]:** Transmite una señal LightID establecida por el usuario.

En los siguientes casos, se borra el LightID establecido por el usuario.

- Cuando el ajuste para [LightID] se cambia a uno distinto de [Control externo]
- Cuando se apaga la unidad

**[ID interno]:** Transmite una señal LightID integrada de esta unidad.

Si el usuario establece un LightID con [LightID] ajustado en [ID interno], se transmite la señal LightID.

**[Apagado]:** Desactiva la función LightID. Las señales LightID no se transmiten.

El usuario puede establecer un LightID con los siguientes métodos.

Las señales LightID transmitidas desde la unidad pueden cambiarse junto con las imágenes.

El ajuste de un LightID requiere la compra del LightID.

- La función de transmisión de la lista de contenido del "Multi Monitoring & Control Software" o la función de control del LightID (consulte la página 87)
- "Content Management Software" (consulte la página 87)
- "Reproductor medios USB" (consulte la página 99)

Si utiliza los siguientes métodos, puede reescribirse el LightID integrado de esta unidad.

- Menú de ejecución del comando de control de "Multi Monitoring & Control Software" (consulte la página 87)
- Dispositivo de memoria USB (consulte la página 124)

### Nota

- Para comprar LightID, consulte el siguiente sitio web de Panasonic.  
<https://panasonic.net/cns/LinkRay/>
- Si [LightID] está ajustado en [ID interno] en el momento de la compra, se envía un ID para dirigirle a la página de inicio de Panasonic.
- En los siguientes casos, puede verse afectado el rendimiento de recepción del LightID utilizando dispositivos (smartphone/tablet).
  - Cuando el panel LCD de esta unidad está expuesto a una luz intensa externa, etc.
  - Cuando se utiliza el ajuste multipantalla con esta unidad o se instala de forma adyacente otro dispositivo de transmisión LightID
  - Cuando se recibe a mucha distancia de esta unidad o en una ubicación distinta de la parte delantera de esta unidad
  - Cuando se recibe procedente de una escena con imágenes oscuras o partes negras fuera del rango de visualización del panel LCD

- Al enviar el LightID, las imágenes mostradas pueden parpadear debido al cambio de brillo de la transmisión del LightID. Esto no es un error de funcionamiento.
- Para manejar dispositivos (smartphone/tablet) que reciben el LightID, consulte el siguiente sitio web de Panasonic.  
<https://panasonic.net/cns/LinkRay/>
- La función LightID de esta unidad no garantiza todas las operaciones de dispositivos (smartphone/tablet).

## Autodesplazamiento

Cambia automáticamente la imagen visualizada para evitar la retención de la imagen en el panel de cristal líquido.

Ajustar esto en [Encendido] mueve la posición de la pantalla en ciertos intervalos y visualiza las imágenes.

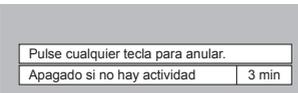
### Nota

- Si [MULTI DISPLAY] se ajusta en [Encendido], esta función no se puede utilizar. (consulte la página 57)
- Cuando esta función está operativa, podría parecer que falta parte de la pantalla.

## Apagado si no hay actividad

Cuando esta función se establece en [Activar], la unidad se apaga automáticamente (espera) si no se realiza ninguna operación durante 4 horas.

El tiempo restante se visualiza empezando a contar 3 minutos antes de que se apague la unidad.



Cuando se apaga la unidad debido a esta función, se visualiza un mensaje [Último apagado debido a "Apagado si no hay actividad".] la siguiente vez que se enciende la unidad.

Cuando se muestre la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal] (consulte la página 54), no se mostrará el tiempo restante aunque la unidad se vaya a apagar dentro de 3 minutos. En su lugar, se mostrará la imagen hasta que se apague la unidad.

### Nota

- Mientras el salvapantallas está en funcionamiento, esta función está desactivada.

## Idioma de OSD

Seleccione el idioma deseado.

Idiomas que se pueden seleccionar

English(UK)

Deutsch

Français

Italiano

Español

ENGLISH(US)

中文

: Chino

日本語

: Japonés

Русский

: Ruso

## MULTI DISPLAY

Se pueden alinear de una a diez pantallas en dirección horizontal y vertical, respectivamente, y esas pantallas se pueden considerar un grupo. La imagen ampliada se muestra en la pantalla combinada.

[MULTI DISPLAY]- Pantalla de submenú

MULTI DISPLAY	
MULTI DISPLAY	◀ Apagado ▶
Escala horizontal	2
Escala vertical	2
Ajuste horizontal del bisel	0
Ajuste vertical del bisel	0
Ubicación	A1

### Nota

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.
- Cuando [MULTI DISPLAY] es establecido en [Apagado], ajuste al mismo ángulo de visión que para [Posición] (consulte la página 37). A continuación, establezca [MULTI DISPLAY] en [Encendido]. De nuevo, realice un ajuste preciso del ángulo de visión para [Posición].
- El menú [Posición] puede ajustarse en el estado de multipantalla.
- Para la entrada USB, [Escala horizontal] y [Escala vertical] pueden ajustarse solamente con las siguientes combinaciones.  
1 × 2, 1 × 3, 1 × 4, 2 × 1, 2 × 2, 3 × 1, 4 × 1

## ■ [MULTI DISPLAY]

### [Apagado]:

La pantalla no se divide cuando se amplía.

### [Encendido]:

La pantalla se divide cuando se amplía.

Cuando se establece [Encendido], el aspecto de la pantalla es [16:9].

## ■ [Escala horizontal]

Ajuste la escala horizontal en la multipantalla.

De 1 a 10

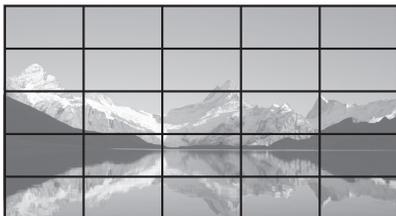
## ■ [Escala vertical]

Ajuste la escala vertical en la multipantalla.

De 1 a 10

Ejemplo:

[Escala horizontal] [5] y [Escala vertical] [5] se ajustan en la multipantalla.



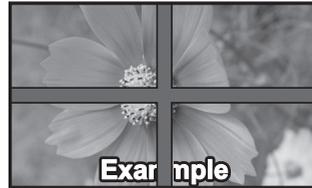
## ■ [Ajuste horizontal del bisel] / [Ajuste vertical del bisel]

Ajuste el área de imagen oculta en la unión horizontal y verticalmente, respectivamente.

0 a 100

Ejemplo de visualización:

Valor de ajuste: 0



Visualiza la imagen completa incluyendo el área de unión. (Adecuado al visualizar información de caracteres en un PC).

Valor de ajuste: 100



No visualiza la imagen del área de unión. (Adecuado para visualizar imágenes en movimiento).

## ■ [Ubicación]

Asigne la posición de multipantalla.

Ejemplo:

[Escala horizontal] [10], [Escala vertical] [10]

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...	...	...	...	...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

Seleccione entre A1 a J10.

- El contenido visualizado para ajustar cambia según los ajustes de [Escala horizontal] y [Escala vertical].
- Mediante el ajuste de [MULTI DISPLAY] a [Apagado], es posible comprobar la ubicación de la pantalla mientras se visualiza el menú de ajuste.

## TEMPORIZADOR ajuste

Establece el programa para encender la unidad con la entrada de vídeo y hora especificada, o para apagarla a la hora indicada. Se pueden establecer hasta 20 programas.

### Nota

- Cuando la fecha actual se muestra como [- -], establezca [Fecha y hora] antes de establecer [TEMPORIZADOR ajuste]. (consulte la página 58)
- Cuando se establecen múltiples programas al mismo tiempo, se activa el programa con el número de programa más pequeño.
- Si [Modo de alimentación] está ajustado en [Encendido], al ejecutar el programa durante el encendido, se cambiará a la entrada establecida para [Entrada].

[TEMPORIZADOR ajuste] - Pantalla de submenú

Ejemplo de configuración:

Programa 1, Cada lunes, 12:00,

Encendido, Entrada: HDMI1

TEMPORIZADOR ajuste	
	2017/01/01 Do 10:00
Programa	1
Función Temporizador	Encendido
Día de semana	Lu
Modo de alimentación	Encendido
Hora	12:00
Entrada	HDMI1

- 1 Establezca el número de programa.
- 2 Para ejecutar el programa, establezca en [Encendido].  
El programa se desactiva cuando se establece [Apagado].
- 3 Establezca el día.  
El programa se ejecuta cada día cuando se establece [Diario].
- 4 Establezca el encendido/apagado de la unidad.
- 5 Establezca la hora.  
Si pulsa ◀▶ una vez, se cambia la hora en intervalos de 1 minuto.  
Pulsar continuamente cambia la hora en intervalos de 15 minutos.
- 6 Establezca la entrada.

## Fecha y hora

Establezca la fecha y la hora. ([- -] indica que no se ha establecido ningún programa).

[Fecha y hora] - Pantalla de submenú

Fecha y hora	
	2017/01/01 DOMINGO 10:00
Ajustar	
Año	2017
Mes	1
Día	1
Horas	10
Minutos	0
Ajuste de sincronizar pantalla	
Sincronizar pantalla	Apagado
Ajuste elemento principal/secundario	Secundaria
Estado NTP	
Sincronización NTP	Apagado
Zona horaria	(GMT + 00:00)

### ■ Establecer la fecha y la hora

- ① Seleccione [Año / Mes / Día / Horas / Minutos].
- ② Establezca el elemento seleccionado.



Fecha y hora	
	2017/01/01 Do 10:00
Ajustar	
Año	2017
Mes	1
Día	1
Horas	10
Minutos	0

- ③ Seleccione [Ajustar] y pulse <ENTER>.

Fecha y hora	
	2017/02/05 Do 18:00
Ajustar	
Año	2017
Mes	2
Día	5
Horas	18
Minutos	0

### Nota

- Si no se establecen la fecha y la hora actuales, no se podrán realizar los ajustes de hora de [TEMPORIZADOR ajuste], [Protec. pantalla], etc.
- El ajuste de la fecha y la hora actuales se restablece en el caso que se indica a continuación.  
Cuando no se utiliza la unidad principal durante siete o más días después de apagarla con el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>, se extrae el enchufe, se produce un error de corriente, etc.
- La fecha y la hora no se pueden establecer cuando [Año / Mes / Día / Horas / Minutos] están establecidos en [- -].
- El límite superior de fecha y hora que puede ajustarse es: año 2035, mes 12, día 31, hora 23 y minuto 59.

## ■ [Ajuste de sincronizar pantalla]

Sincroniza el tiempo de todas las pantallas conectadas a la red.

### Nota

- Esta función no funciona si las pantallas cuya hora se quiere sincronizar no están conectadas mediante una LAN.
- Esta función funciona solamente cuando los dispositivos conectados mediante una LAN están conectados con direcciones IP diferentes.
- El tiempo de sincronización funciona solo en el estado de alimentación encendida o en el estado de modo en espera de programación.
- El funcionamiento normal sólo se obtiene cuando la función de sincronización de pantallas está activada entre las unidades.  
Si existen otros dispositivos conectados en la misma red, puede que el funcionamiento no sea el correcto.

### [Sincronizar pantalla]:

Activa/Desactiva la función de sincronización de pantallas.

### [Ajuste elemento principal/secundario]:

Ajusta esta unidad en [Principal] o [Secundaria] para la sincronización de pantallas.

Funciona cuando [Sincronizar pantalla] es [Encendido].

### [Principal]:

Ajusta la hora como fuente de sincronización.

### [Secundaria]:

Se sincroniza con la hora de la unidad principal.

### Nota

- Cuando [Sincronizar pantalla] es [Encendido], y [Ajuste elemento principal/secundario] es [Secundaria], no se pueden ajustar la fecha ni la hora.
- Cuando [Sincronizar pantalla] es [Encendido], y [Ajuste elemento principal/secundario] es [Secundaria], se realiza la operación de apagado de [Sincronización NTP].
- Si una o más pantallas con [Principal] ajustado están en una red, la sincronización de pantallas no funciona correctamente.
- La hora no se sincroniza si no hay ninguna pantalla con [Principal] ajustado en una red.
- La hora no se sincroniza si la hora no está ajustada para la pantalla con [Principal] ajustado en la red.
- En función del entorno de red, la sincronización puede perderse en gran medida.
- La sincronización no es posible si se coloca un router entre las pantallas con [Principal] y [Secundaria] establecido.
- La sincronización no es posible mediante una LAN inalámbrica.

## ■ [Estado NTP]

Muestra los ajustes [Sincronización NTP] y [Zona horaria] (consulte la página 94) actuales.

### Nota

- Cuando [Sincronización NTP] está ajustado en [Encendido], y si [Sincronizar pantalla] y [Ajuste elemento principal/secundario] están ajustados en [Encendido] y [Secundaria] respectivamente, [Sincronización NTP] muestra [--], y se realiza la operación de apagado.
- Cuando [Sincronización NTP] es [Encendido], no se pueden ajustar la fecha ni la hora.
- Los ajustes para [Sincronización NTP] y [Zona horaria] no pueden cambiarse con este menú. Cambie los ajustes con el navegador web. (consulte la página 94)
- [Sincronización NTP] funciona solo en el estado de alimentación encendida o en el estado de modo en espera de programación.

## Configuración de red

Establezca este ajuste al realizar una conexión de red con un ordenador.

Se mostrará el submenú [Configuración de red].

Configuración de red	
Control serie	SERIAL IN
Network control	Apagado
Autoajuste del nombre de pantalla	Apagado
Nombre de pantalla	SF2H-000
Configuración de LAN	
Estado red	
Modo DIGITAL LINK	Auto
Estado DIGITAL LINK	
Menú DIGITAL LINK	
AMX D. D.	Apagado
Crestron Connected™	Apagado
Extron XTP	Apagado
Ajustes de la red de memoria USB	Permitir
Restablecer	

### ■ [Control serie]

Selecciona el terminal de control RS232-C.

#### [SERIAL IN]:

Realiza el control mediante el terminal SERIAL IN de la pantalla.

#### [DIGITAL LINK]:

Realiza el control a través del dispositivo opcional que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) y el terminal DIGITAL LINK / LAN.

### ■ [Network control]

Establezca este ajuste al realizar el control con el terminal LAN de la unidad.

#### [Encendido]:

Realiza el control a través de LAN utilizando el terminal LAN. El indicador de encendido se ilumina en naranja cuando la unidad se apaga con el mando a distancia (modo de espera).

#### [Apagado]:

Invalida el control con el terminal LAN.

(En este caso, el consumo de energía del estado en espera (cuando se apaga la unidad con el mando a distancia) se reducirá ligeramente).

#### Nota

- Al utilizar la función del control LAN que se describe en "Uso de la función de red" (consulte la página 80 – 98), ajuste esta función en [Encendido].
- Incluso si el ajuste está en [Apagado], funcionarán las pantallas de control del explorador web que no controlan esta unidad (información de visualización [Status], ajustes detallados [Detailed set up] y cambio de contraseña [Change password]).

### ■ [Autoajuste del nombre de pantalla]

Establece si se debe cambiar automáticamente el nombre de la pantalla.

#### [Encendido]:

Cambia el nombre de la pantalla automáticamente en función del punto de ajuste del ID de la pantalla.

#### [Apagado]:

El nombre de la pantalla no se cambia automáticamente.

### ■ [Nombre de pantalla]

El nombre de la pantalla que se muestra en la red puede modificarse.

#### Nota

- El nombre solo se puede cambiar cuando [Autoajuste del nombre de pantalla] está establecido en [Apagado].
- El ID de la pantalla no se restablece al estado predeterminado con [Configuración de red] - [Restablecer].

### ■ [Configuración de LAN]

Pueden configurarse ajustes de red detallados para la LAN.

Seleccione [Configuración de LAN] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Configuración de LAN	
Guardar	
DHCP	
Apagado	
Dirección IP	192.168. 0. 8
Máscara de subred	255.255.255. 0
Puerta de enlace	192.168. 0. 1
Puerto	
1024	
Dirección MAC	12:34:56:78:9A:BC

#### [DHCP], [Dirección IP], [Máscara de subred], [Puerta de enlace]

#### ① Pulse ◀▶ para establecer [Encendido] / [Apagado] de [DHCP].

Si se selecciona [Apagado], la dirección IP y otros ajustes se pueden establecer de forma manual.

#### [DHCP]:

(Función de cliente DHCP)

#### [Encendido]:

Obtiene una dirección IP automáticamente cuando existe un servidor DHCP en la red a la que se va a conectar la pantalla.

#### [Apagado]:

Cuando no existe un servidor DHCP en la red a la que se va a conectar la pantalla, establezca [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace] de forma manual.

#### [Dirección IP]:

(Ajuste y visualización de Dirección IP)

Introduzca una Dirección IP cuando no se utilice el servidor DHCP.

### [Máscara de subred]:

(Ajuste y visualización de Máscara de subred)

Introduzca una Máscara de subred cuando no se utilice el servidor DHCP.

### [Puerta de enlace]:

(Ajuste y visualización de la dirección de puerta de enlace)

Introduzca una dirección de puerta de enlace cuando no se utilice el servidor DHCP.

#### Nota

- Si [DHCP] está ajustado en [Encendido], la dirección IP, etc. se mostrará en color gris.

#### Introducir números



1. Seleccione la dirección y pulse <ENTER>.
2. Seleccione dígitos con ◀▶.
3. Cambie números con ▲▼.
4. Pulse <ENTER>.

Puede cancelar el cambio pulsando <RETURN>.

### ② Seleccione [Guardar] y pulse <ENTER>.

Guarde la configuración de la red actual.

#### Nota

- Para utilizar un servidor DHCP, asegúrese de que el servidor DHCP se haya iniciado.
- Póngase en contacto con su administrador de red para obtener información sobre [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace].
- Condición de envío

[DHCP]: Apagado

[Dirección IP]: 192.168.0.8

[Máscara de subred]: 255.255.255.0

[Puerta de enlace]: 192.168.0.1

### [Puerto]

Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

**Seleccione [Puerto] y pulse <ENTER> para establecer el número.**

- El intervalo de ajustes disponible está comprendido entre 1024–65535.
- Introducir números(consulte la página 61)

#### Nota

- Al utilizar el protocolo PLink, no es necesario realizar el ajuste de los puertos.

### [Dirección MAC]

Muestra la dirección MAC de esta unidad.

### ■ [Estado red]

Comprueba el estado de los ajustes de red actuales.

Estado red	
DHCP	Apagado
Dirección IP	192. 168. 0. 8
Máscara de subred	255. 255. 255. 0
Puerta de enlace	192. 168. 0. 1
Dirección MAC	12:34:56:78:9A:BC

### ■ [Modo DIGITAL LINK]

Cambia el método de comunicación del terminal DIGITAL LINK.

#### [Auto]:

El método de comunicación se selecciona automáticamente.

Es posible la comunicación HDMI, LAN y en serie.

Es posible la conexión Ethernet.

#### [DIGITAL LINK]:

Es posible la comunicación HDMI, LAN y en serie a través de un transmisor de cable de par trenzado.

#### [Ethernet]:

La comunicación LAN es posible a través del terminal LAN de la pantalla.

#### [Largo alcance]:

El método de comunicación se fija en largo alcance.

### Modos que permiten la comunicación

✓ : Válido

— : Inválido

Ajustes		Validez de la comunicación			
		Transmisión de imágenes		Ethernet	RS-232C
100 m	150 m				
Auto	Para DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Para Largo alcance	—	✓	✓	✓
	Para Ethernet	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
Largo alcance		—	✓	✓	✓
Ethernet		—	—	✓	—

#### Nota

- Cuando se conecta con el método de comunicación [Largo alcance], la distancia de transmisión máxima es 150 m. En este caso, esta unidad puede recibir señales de hasta 1080/60p (148,5 MHz).

- Si el método de comunicación del transmisor de cable de par trenzado está establecido en [Largo alcance], establezca [Modo DIGITAL LINK] en [Auto]. A continuación, la conexión se activa con el método de comunicación [Largo alcance].

Cuando se conecta con el Conmutador de DIGITAL LINK (ET-YFB200G) que se vende por separado con el método de comunicación [Largo alcance], establezca [Modo DIGITAL LINK] en [Largo alcance].

- Aunque [Modo DIGITAL LINK] esté establecido en [Largo alcance], si el transmisor de cable de par trenzado no admite el método de comunicación [Largo alcance], no se conectará correctamente.

## ■ Estado DIGITAL LINK

Muestra el entorno de conexión de DIGITAL LINK.

Seleccione [Estado DIGITAL LINK] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Estado DIGITAL LINK	
Estado LINK	No link
Estado HDMI	No HDMI
Calidad de la señal	
Mínimo	-XX dB
Máx	-YY dB

### [Estado LINK]:

Se mostrará uno de los siguientes estados.

#### [No link]:

Sin conexión LAN, etc.

#### [DIGITAL LINK]:

Conectado al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

#### [Largo alcance]:

El método de comunicación está establecido en [Largo alcance] y conectado al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

#### [Ethernet]:

El PC está conectado al terminal DIGITAL LINK / LAN de este producto y mediante LAN.

### [Estado HDMI]:

Muestra el estado de conexión del formato HDMI.

Se mostrará uno de los siguientes estados.

#### [No HDMI]:

DIGITAL LINK no está conectado

#### [HDMI ON]:

DIGITAL LINK está conectado

#### [HDCP ON]:

HDCP compatible en DIGITAL LINK

### [Calidad de la señal]:

Indica el número máximo y mínimo cuantificado de errores que se han producido. Los colores de la pantalla son rojo, amarillo o verde, según el número.

Calidad de la señal	Colores de la pantalla	Estado de la recepción
-12 dB o inferior	Verde	Bueno
Entre -11 y -8 dB	Amarillo	Malo
-7 dB o superior	Rojos	Muy malo

- El número se representa con el amarillo o con el rojo si el cable LAN está desconectado o no está protegido.
- Esta calidad de la señal muestra cifras entre el transmisor de cable de par trenzado que está conectado y la pantalla.

## ■ Menú DIGITAL LINK

Muestra el menú de configuración de Caja de interfaz digital.

Seleccione [Menú DIGITAL LINK] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

### Nota

- Esta función solo se puede seleccionar cuando el dispositivo Panasonic que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) está conectado a un terminal DIGITAL LINK / LAN y está encendido.
- Para obtener más información, consulte los manuales de los dispositivos que admiten la salida DIGITAL LINK.

## ■ [AMX D. D.]

Establezca si desea permitir que AMX Device Discovery detecte la pantalla.

### [Encendido]:

Activa la detección por parte de AMX Device Discovery.

### [Apagado]:

Desactiva la detección por parte de AMX Device Discovery.

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<http://www.amx.com/>

## ■ [Crestron Connected™]

Cuando esta función está ajustada en [Encendido], la pantalla se puede supervisar o controlar a través de la red con el equipo y el software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

Esta pantalla admite el siguiente software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView® Express
- Fusion RV®
- RoomView® Server Edition

[Crestron Connected™] es una función que permite conectarse a un sistema desarrollado por Crestron Electronics, Inc. que administra y controla varios dispositivos del sistema conectados a la red.

- Para obtener más información sobre “Crestron Connected™”, consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (disponible solo en inglés).

<http://www.crestron.com/>

Para descargar “RoomView® Express”, consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (disponible solo en inglés).

<http://www.crestron.com/getroomview>

## ■ [Extron XTP]

Se establece en [Encendido] al conectar el transmisor XTP fabricado por Extron al terminal DIGITAL LINK.

- Para obtener más información sobre Extron, consulte el siguiente sitio web.

<http://www.extron.com>

## ■ [Ajustes de la red de memoria USB]

Establece si se debe permitir el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB. (consulte la página 123)

### [Permitir]:

Permite realizar los ajustes de red de la memoria USB.

### [Prohibir]:

Prohíbe realizar los ajustes de red de la memoria USB.

### Nota

- Esta función está establecida en [Permitir] como ajuste predeterminado de fábrica.
- Una vez que se haya realizado el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB, esta función se establecerá en [Prohibir].

## ■ [Restablecer]

Puede restablecer el ajuste de red al estado predeterminado de fábrica de la pantalla.

Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



### Nota

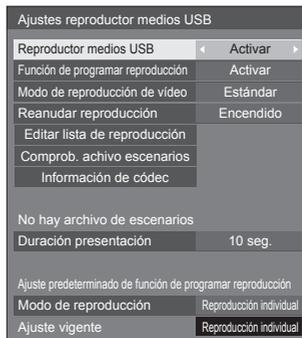
- Los ajustes para [Sincronización NTP], servidor NTP y [Zona horaria] se restablecerán al estado predeterminado de fábrica.

## Ajustes reproductor medios USB

Se ajusta para “Reproductor medios USB”.

Si desea más información sobre la función, consulte “Reproductor medios USB” (consulte la página 99).

[Ajustes reproductor medios USB] - Pantalla de submenú



## ■ [Reproductor medios USB]

Establezca para activar o desactivar la función de reproductor multimedia USB.

## ■ [Función de programar reproducción]

Activa/Desactiva la función de reproducción de programación mediante “Content Management Software”.

### Nota

- Cuando [Función de programar reproducción] está ajustado en [Activar], si tanto el archivo de escenario del “Reproductor medios USB” existente como el archivo de programación de esta función están presente, la operación de [Función de programar reproducción] tiene prioridad.
- [Reproductor medios USB] no puede cambiarse durante el modo de reproducción de programación.

## ■ [Modo de reproducción de vídeo]

Establece el modo de reproducción de vídeo.

Si se producen interferencias de imagen en el momento de cambio de los archivos de las imágenes en movimiento durante la reproducción en el modo [Estándar] cambie al modo [Ajustar].

**[Estándar]:** Reproduce contenido sin una imagen en negro en la unión entre archivos de vídeo.

**[Ajustar]:** Reproduce contenido con una imagen en negro (durante 2 segundos aproximadamente) insertada en la unión entre archivos de vídeo.

### Nota

- Al utilizar el reproductor multimedia, se muestra una pantalla negra durante un determinado período de tiempo en el momento de cambio de los archivos de las imágenes en movimiento independientemente de los ajustes de [Modo de reproducción de vídeo].

- Es posible que se produzcan interferencias en la visualización en el momento de cambio de los archivos durante la reproducción en el modo [Estándar].
- Cuando la reproducción de programación procede mediante "Content Management Software", [Modo de reproducción de vídeo] puede cambiarse en modo único o modo múltiple.

### ■ [Reanudar reproducción]

Establezca este elemento para activar o desactivar la reanudación de la reproducción.

### ■ [Editar lista de reproducción]

Crea/edita el archivo de escenario (scenari.dat).

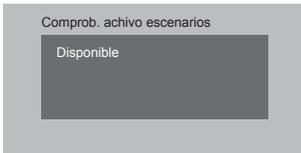
Para obtener más información sobre [Editar lista de reproducción], consulte "Función de edición de lista de reproducción" (consulte la página 106).

### ■ [Comprob. achivo escenarios]

Ejecute la comprobación de contenido de la memoria USB que está conectada al terminal USB. Si se detecta algún error, se visualizarán el código de error y el nombre del archivo.

Para obtener más información sobre los códigos de error, consulte "Comprobación del contenido de la memoria USB". (consulte la página 104)

**Seleccione [Comprob. achivo escenarios] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**



#### Nota

- Cuando la reproducción de programación procede mediante "Content Management Software", [Comprob. achivo escenarios] está desactivado.

### ■ [Información de códec]

Muestra la información de códecs de una imagen en movimiento / fija que se esté reproduciendo en el reproductor multimedia USB.

El archivo se analiza al ejecutarse y la información del códec se muestra una vez terminado el análisis.

#### Nota

- El tiempo que tarda en analizarse un archivo es proporcional al número de archivos del dispositivo de memoria USB.
- Aparece una pantalla negra durante el análisis dado que la reproducción se interrumpe.
- Incompatible con el modo de reproducción de programación.

### ■ [Duración presentación]

Seleccione la duración de visualización para imágenes fijas.

**[10 seg.] a [600 seg.]**

#### Nota

- Cuando la reproducción de programación procede mediante "Content Management Software", [Duración presentación] está desactivado.

### ■ Modo de reproducción

Especifica el modo de reproducción funcionando con [Función de programar reproducción]. Para aplicar este ajuste a la operación de reproducción de programación, reinicie esta unidad.

Además, si se especifica el modo de reproducción para los datos de programación de "Content Management Software" durante la reproducción de programación, tiene prioridad.

#### [Reproducción individual]:

Reproduce en el modo de reproducción individual.

El contenido se reproduce solamente en una pantalla.

#### [Sincronizar reproducción]:

Reproduce en el modo de reproducción sincronizada.

El contenido se reproduce en múltiples pantallas en sincronización.

Tenga en cuenta que hay que añadir aproximadamente 5 segundos de tiempo de preparación en el cambio de contenido para la sincronización del momento de reproducción.

#### Nota

- La reproducción sincronizada funciona correctamente solo cuando [Fecha y hora] - [Sincronizar pantalla] está ajustado en [Encendido] y la hora está sincronizada.
- [Ajuste vigente] muestra [Modo de reproducción] cuando la reproducción de programación se realiza a través de esta unidad.

## Ajustes de visor de memoria

Se ajusta para "Visualizador de memoria".

Si desea más información sobre la función, consulte "Visualizador de memoria" (consulte la página 112).

[Ajustes de visor de memoria] - Pantalla de submenú

Ajustes de visor de memoria	
Visualizador de memoria	Activar
Vista	Miniaturas
Selección de contenidos	Vídeo
Tipo de ordenación	Nombre de archivo
Criterio de ordenación	Ascendente
Método de reproducción	Ninguno
Duración de la imagen	10 seg.
Información automática de contenidos	Encendido
Visualización de guía de operaciones	Encendido

### ■ [Visualizador de memoria]

Activa/Desactiva "Visualizador de memoria".

### ■ [Vista]

Ajusta el formato de pantalla del contenido en el dispositivo de memoria USB a la pantalla de la imagen en miniatura o la pantalla de la lista.

### ■ [Selección de contenidos]

Ajusta el tipo de contenido que se desea mostrar.

#### [Imagen]:

Muestra solamente archivos de imagen.

#### [Vídeo]:

Muestra solamente archivos de vídeo.

#### [Música]:

Muestra solamente archivos de música.

#### [Todo]:

Muestra todos los archivos, incluyendo imágenes, vídeos y música.

#### [Imagen / Vídeo]:

Muestra archivos de imagen y archivos de vídeo.

#### [Imagen / Música]:

Visualiza archivos de imagen y archivos de música.

#### [Vídeo / Música]:

Visualiza archivos de vídeo y archivos de música.

### ■ [Tipo de ordenación]

Ajusta el orden del contenido en combinación con [Criterio de ordenación].

### ■ [Criterio de ordenación]

Ajusta el orden del contenido en combinación con [Tipo de ordenación].

### ■ [Método de reproducción]

Ajusta el método de reproducción de contenido.

#### [Ninguno]:

Vuelve automáticamente a la pantalla de visualización de contenido cuando termina la reproducción del archivo seleccionado.

#### [Único]:

Reproduce repetidamente el archivo seleccionado.

#### [Todo]:

Reproduce repetidamente el contenido mostrado en la pantalla de visualización de contenido en el orden mostrado.

#### [Aleatorio]:

Reproduce aleatoriamente el contenido mostrado en la pantalla de visualización de contenido.

#### [Seleccionar]:

Reproduce los archivos seleccionados en el orden de clasificación mostrado en la pantalla de visualización de contenido.

#### [Programar]:

Reproduce el archivo seleccionado en el orden seleccionado.

### ■ [Duración de la imagen]

Ajusta la hora de visualización de archivos de imágenes fijas.

**10 seg. a 600 seg.**

### ■ [Información automática de contenidos]

Cuando está ajustado en [Encendido], la información de contenido se muestra automáticamente al principio de la reproducción de contenido, y la información se borra automáticamente tras un período de tiempo determinado.

### ■ [Visualización de guía de operaciones]

Cuando está ajustado en [Encendido], la guía de funcionamiento se muestra automáticamente al principio de la reproducción de contenido, y la información se borra automáticamente tras un período de tiempo determinado.

El control de reproducción (consulte la página 114) se realiza únicamente cuando se muestra la guía de funcionamiento. Si no se muestra, la unidad muestra la guía de funcionamiento sin realizar el control de reproducción.

Cuando está ajustado en [Apagado], la guía de funcionamiento no se muestra al principio de la reproducción de contenido. El control de reproducción se realiza independientemente de Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento.

#### Nota

- Cuando [Método de reproducción] está ajustado en [Único], la información de reproducción y la guía de funcionamiento se muestran automáticamente solo al principio de la primera reproducción de contenido.
- Cuando [Método de reproducción] es [Seleccionar] o [Programar], pueden seleccionarse hasta 99 archivos.
- Este menú se atenuará y no se podrá ajustar mientras se reproduzca el contenido.

## Ajustes de botones de funciones

Asigna funciones específicas a los botones numéricos (de <1> a <6>). Los botones pueden utilizarse como tecla de acceso directo asignando operaciones que se utilizan frecuentemente.

### 1 Cambie [Grupo de funciones] con ◀▶.

[Ajustes de botones de funciones] - Pantalla de submenú



### 2 Seleccione el botón numérico con ▲▼ y establezca la función que desea asignar con ◀▶.

#### ■ Funciones asignables a los botones numéricos

##### [Entrada] (Selección de entrada directa)

La entrada puede seleccionarse con una operación de un solo toque.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

##### [Recuperar memoria]

La memoria puede cargarse con una operación de un solo toque.

Consulte "Recuperar memoria". (consulte la página 44)

##### [MEMORY1] a [MEMORY6]

- Las funciones de carga de [MEMORY1] a [MEMORY6] ya están asignadas de <1> a <6>, respectivamente. Estos ajustes no pueden cambiarse.

##### [Acceso directo]

[Señal], [Protec. pantalla], [TEMPORIZADOR ajuste], [Ajustes energía monitor], [Configuración de red], [MULTI DISPLAY]

- Pulsar el botón numérico visualiza la pantalla del menú. Pulsar el botón de nuevo sale de la pantalla del menú.

##### [Enmudecer Audio&Video]

- Pulsar el botón numérico silencia el audio y las imágenes.

Para cancelar, pulse cualquier botón en el mando a distancia excepto el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>.

##### [Zoom digital]

- Cambia al modo [Zoom digital] pulsando los botones numéricos. (consulte la página 34)

##### [ID monitor / Nombre de pantalla]

- Al pulsar el botón numérico, aumenta [ID monitor] y [Nombre de pantalla].

##### [Operación HDMI-CEC]

- Pulse los botones numéricos para mostrar la pantalla de operaciones del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

##### [Editar lista de reproducción]

- Pulsar el botón numérico visualiza la pantalla [Editar lista de reproducción]. (consulte la página 106)

#### Condición de envío

Las siguientes funciones se asignan a los botones numéricos como ajuste predeterminado de fábrica.

	[Entrada]	[Recuperar memoria]	[Acceso directo]
1	HDMI1	MEMORY1	[Señal]
2	DIGITAL LINK	MEMORY2	[Protec. pantalla]
3	DVI-D	MEMORY3	[TEMPORIZADOR ajuste]
4	PC	MEMORY4	[Configuración de red]
5	USB	MEMORY5	[Enmudecer Audio&Video]
6	MEMORY VIEWER	MEMORY6	[Operación HDMI-CEC]

#### ■ [Guía de botones de funciones]

Establece la visualización de las funciones cuando se pulsan los botones numéricos. Ajuste para cada grupo de funciones.

##### [Encendido]:

Visualiza la lista de funciones para los botones numéricos.

##### [Apagado]:

No visualiza la lista de funciones. La operación se inicia cuando se pulsan los botones numéricos.

##### Nota

- Cuando se pulsa <FUNCTION>, se visualiza [Guía de botones de funciones] independientemente de la configuración de [Encendido] / [Apagado].

## ■ Para utilizar el acceso directo (botones numéricos)

### 1 Pulse <FUNCTION> o <1> – <6>.

[Guía de botones de funciones] se visualizará.

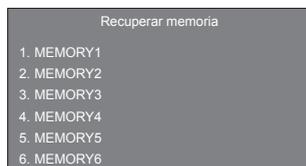
[Guía de botones de funciones]: Cuando se establece [Apagado], pulsar el botón numérico inicia la operación.

Ejemplo: Entrada



### 2 Pulse <FUNCTION> para cambiar el grupo de funciones.

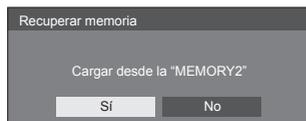
Ejemplo: Recuperar memoria



### 3 Pulse <1> – <6>.

La función para el botón pulsado inicia su funcionamiento.

Ejemplo: Cuando se pulsa <2>.



## Instalación de pantalla

Establece la orientación de la visualización en pantalla en el ajuste vertical.

### [Horizontal]:

El ángulo de la visualización en pantalla es para la instalación horizontal.

### [Vertical]:

La visualización en pantalla gira en sentido horario 90 grados para facilitar la vista en el ajuste vertical.



### Nota

- En el ajuste vertical, el indicador de encendido estará en el lado inferior.

## Rotación de imagen

Ajusta la rotación de la imagen en el ajuste vertical.

### [Apagado]:

Las imágenes no se giran.

### [180 grados]:

Las imágenes se giran 180 grados.

### Nota

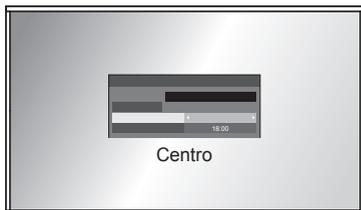
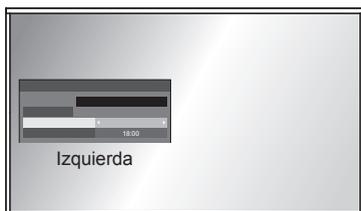
- Esta función no se puede utilizar cuando [Instalación de pantalla] es [Horizontal].

## Posición de OSD

Establece la posición de visualización en el menú en pantalla.

Cada vez que se pulsa ◀ o ▶, cambia la posición de visualización del menú en pantalla.

Ejemplo de visualización:



## Duración exhibición menú

Establece el tiempo de duración de la visualización para el menú en pantalla.

**[5 seg.] a [180 seg.]**

## Transparencia de menú

Establece el índice de transparencia del fondo de la visualización en pantalla.

**0 a 100**

# Acerca del menú Options

Esta unidad ofrece funciones especiales que se utilizan de forma sencilla según la aplicación y la ubicación de instalación.

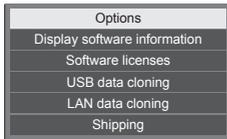
## ■ Mando a distancia

### 1 Pulse <SETUP>.

Se mostrará la pantalla de menú [Configuración].

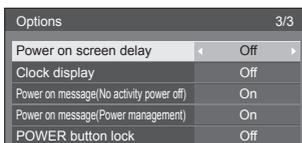
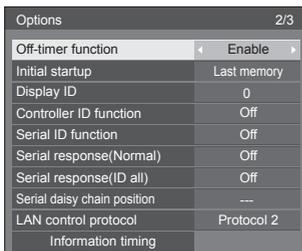
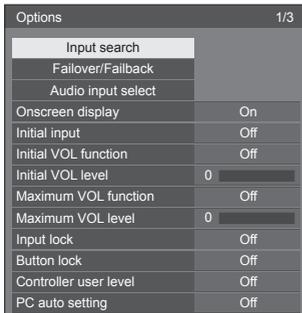
### 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Se visualizará la siguiente pantalla.



### 3 Seleccione [Options] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Se mostrará la pantalla de menú [Options].



## Nota

- La función [POWER button lock] solamente es para TH-80SF2HU y TH-70SF2HU.

### 4 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲ ▼.

Para [Input search], [Failover/Failback], [Audio input select] y [Information timing], la pantalla del submenú se visualizará cuando pulse <ENTER>.

(consulte la página 70, 71, 74, 77)

### 5 Establezca con ◀ ▶.

### 6 Pulse <SETUP> para salir del menú [Options].

## ■ Unidad

### 1 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces y muestre el menú [Configuración].

### 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y, a continuación, mantenga pulsado <ENTER (Unidad)> durante más de 5 segundos.

### 3 Seleccione [Options] con ▲ ▼ y pulse <ENTER (Unidad)>.

Se mostrará la pantalla de menú [Options].

### 4 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲ ▼.

Para [Input search], [Failover/Failback], [Audio input select] y [Information timing], la pantalla del submenú se visualizará cuando pulse <ENTER>.

(consulte la página 70, 71, 74, 77)

### 5 Establezca con <- (Unidad)> o <+ (Unidad)>.

### 6 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces para salir del menú [Options].

## Nota

- Pulse <RETURN> para volver al menú anterior.
- El número de serie y la versión de software de esta unidad se muestran cuando se selecciona [Display software information] en el paso 3.
- La licencia de software se visualiza cuando se selecciona [Software licenses] en el paso 3.

## Input search

Si no se detecta una señal, se seleccionará automáticamente otra entrada con una señal.

### Nota

- La entrada MEMORY VIEWER no es sujeto de la detección "sin señal". Se excluye de esta función.

Seleccione el elemento con ▲ ▼.

Seleccione el punto de referencia con ◀ ▶.

Input search	
Input search	◀ Custom ▶
1st search input	(None)
2nd search input	(None)

### [Input search]

#### [Off]:

Si no hay ninguna señal, la entrada no se cambiará automáticamente.

#### [All inputs]:

Busca todas las entradas y cambia a una entrada con una señal.

La búsqueda de entradas se ejecuta en el orden que se indica a continuación.

(Ejemplo) Cuando la entrada actual es [HDMI1]

[HDMI2] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D] → [PC] → [VIDEO] → [USB] → [HDMI1]

### Nota

- Las entradas ajustadas en [(Salto)] en [Etiqueta de entrada] (consulte la página 50) se omiten de la búsqueda.

#### [Custom]:

Busca repetidamente [Entrada Actual], [1st search input] y [2nd search input] en orden, y cambia a una entrada con una señal.

#### [Input detection]:

Supervisa las entradas que se indican a continuación ajustadas en [On], detecta el cambio de estado de sin señal a señal presente y cambia a la entrada en cuestión.

[HDMI1], [HDMI2], [DIGITAL LINK], [DVI-D], [PC]

PC
16:9
Buscando...

[Buscando...] se muestra durante la búsqueda de entradas.

### [1st search input], [2nd search input]

Establece la entrada que se debe buscar cuando se selecciona [Custom].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / (None)

### [Detect digital input]

Establece la entrada digital que se debe supervisar durante [Input detection].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]

### [Changing delay]

Establece el tiempo de retraso hasta el cambio de la entrada durante [Input detection].

### [Off]:

Cambia la entrada si se interrumpe la señal, aunque sea durante un muy breve período de tiempo.

### 1 a 10:

Establece el tiempo de retraso (segundos).

Cambia la entrada cuando ha transcurrido el tiempo establecido tras detectar que no hay presente ninguna señal.

Sin embargo, si el período de detección durante el que no aparece ninguna señal es menor que el tiempo de retraso establecido, no se cambia la entrada.

### Nota

- Quando se establece a la entrada USB, la unidad determina que no hay ninguna señal presente cuando la memoria USB no está conectada al terminal USB.

Asimismo, aunque se haya conectado una memoria USB, si no hay ningún archivo que se pueda reproducir, la unidad determina que no hay presente ninguna señal.

- Este menú se atenuará y no se podrá establecer en las siguientes condiciones.
  - [Input lock] no está establecido en [Off]. (consulte la página 75)
  - Cuando [Configuración] - [Ajustes de imagen] - [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 54)
- Si esta función cambia la entrada, se selecciona la última entrada la próxima vez que se encienda la unidad.

Si desea conservar la entrada original cuando se encienda la unidad, establezca [Initial input] en la entrada original. (consulte la página 75)

- [Input detection] es la función que cambia la entrada automáticamente, tal como se muestra a continuación, supervisando la presencia de la señal para la entrada establecida.
  - Si se introduce una señal de vídeo en la entrada establecida que no se muestra (cuando el estado cambia de señal ausente a señal presente), se selecciona y se cambia la entrada.

- Si no se detecta ninguna señal para la entrada mostrada, el ajuste cambia a la entrada establecida en la que se introduce una señal. Asimismo, si no hay presente ninguna señal para la entrada mostrada cuando se enciende la unidad o se cambia la entrada, el ajuste cambia a la entrada establecida en la que se introduce una señal. Cuando las señales se introducen en varias entradas establecidas, el orden de prioridad predeterminado (justo después del encendido) es: [HDMI1], [HDMI2], [DIGITAL LINK], [DVI-D], [PC]

En el otro caso (cuando se cambia la entrada después del encendido), la última entrada mostrada tiene prioridad.

- [Changing delay] es la función que evita el cambio de entrada accidental durante un breve período de tiempo por ejemplo, cuando la señal se interrumpe durante el cambio de frecuencia de la señal de entrada mientras se está utilizando [Input detection]. Si se vuelve a detectar una señal durante el período establecido (segundos), no se cambia la entrada.
- [Input detection] puede no funcionar correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

## Failover/Failback

Cambia automáticamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

### Nota

- La entrada MEMORY VIEWER se excluye de esta función.

## 1 Seleccione el elemento con ▲ ▼.

### Seleccione el punto de referencia con ◀ ▶.



## [Input change mode]

### [Off]:

Desactiva la función de entrada de respaldo.



### [Quick]:

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de respaldo necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de respaldo, se heredarán los valores de ajuste del vídeo y del audio para la entrada (principal) utilizados en la visualización.

Failover/Failback	
Input change mode	Quick
Primary backup input	HDMI1
Secondary backup input	DVI-D
Auto switch back mode	Disable
Changing mode	High speed
Backup input change	Active
Main input	HDMI2
Current input	Main input

### [Normal]:

Cambia a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de respaldo no necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de respaldo, se utilizarán los valores de ajuste del vídeo y del audio para la entrada de respaldo.

### ■ [Input change mode]: [Quick]

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo y permite cambiar entre las entradas digitales (HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D).

### Nota

- La señal de vídeo de respaldo necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.
- Al cambiar a la entrada de respaldo, se heredarán los valores de ajuste del vídeo y del audio para la entrada (principal) utilizados en la visualización.
- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Backup input change] se visualiza como [Active].
- Es posible que esta función no funcione correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

### [Primary backup input]

Ajusta la entrada de respaldo de primera prioridad.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]

Se atenuará el nombre de la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

### [Secondary backup input]

Ajusta la entrada de respaldo de segunda prioridad.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]

Se atenuará el nombre de la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

### [Auto switch back mode]

Establece si se debe o no volver automáticamente a la entrada (principal) anterior cuando se restablece el vídeo de la entrada anterior visto inicialmente mientras se ve el vídeo de la entrada de respaldo activada por la operación de la función de entrada de respaldo.

#### [Disable]:

No volver

#### [Enable]:

Volver

### [Changing mode]

Selecciona la velocidad de cambio de entrada.

#### [High speed]:

Si se cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en menos de 1 segundo.

Si se cambia entre los diferentes formatos de señal, se produce ruido de imagen.

#### [Normal speed]:

Si se cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en menos de 2 segundos.

Si se cambia entre los diferentes formatos de señal, se tarda entre 3 y 4 segundos en cambiar pero no se produce ruido de imagen.

### [Backup input change]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.

#### [Inactive]:

Indica que no se han cumplido las condiciones y desactiva la función de entrada de respaldo.

#### [Active]:

Indica que sí se han cumplido las condiciones y activa la función de entrada de respaldo.

### [Main input]

Muestra la entrada (principal) establecida por entrada de conmutación.

### [Current input]

Muestra si la entrada actualmente en uso para la visualización es la entrada (principal) establecida por la entrada de conmutación o la de respaldo.

### Condiciones de ajuste

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Principal		
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC VIDEO	USB
Respaldo	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	○	×	×
	PC VIDEO	×	×	×
	USB	×	×	×

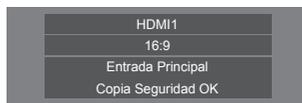
○ : Seleccionable para primaria y secundaria.

× : No seleccionable para primaria ni secundaria.

### Pantalla de recuperación

Si pulsa <RECALL>, se muestra lo siguiente.

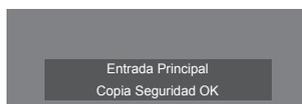
- Cuando se utiliza la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.



- Cuando se utiliza la entrada de respaldo, habilitada por la operación de la función de entrada de respaldo, para la visualización.



Cuando las condiciones de la función de entrada de respaldo se cumplen, se visualiza la siguiente pantalla.



## ■ [Input change mode]: [Normal]

Cambia a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

### Nota

- Cuando se utiliza una entrada analógica (PC o VIDEO) para la visualización, no se puede ajustar una entrada analógica (PC o VIDEO) como entrada de respaldo.
- No se puede ajustar cualquier entrada analógica (PC o VIDEO) como [Primary backup input] o [Secondary backup input].
- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Backup input change] se visualiza como [Active].

### [Primary backup input]

Ajusta la entrada de respaldo de primera prioridad.

**[None] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB]**

Se atenuará la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

Cuando se utiliza una entrada analógica (PC o VIDEO) para la visualización, no se puede ajustar una entrada analógica (PC o VIDEO) como entrada de respaldo.

No se puede ajustar cualquier entrada analógica (PC o VIDEO) como [Primary backup input] o [Secondary backup input].

### [Secondary backup input]

Ajusta la entrada de respaldo de segunda prioridad.

**[None] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB]**

Se atenuará la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

Cuando se utiliza una entrada analógica (PC o VIDEO) para la visualización, no se puede ajustar una entrada analógica (PC o VIDEO) como entrada de respaldo.

No se puede ajustar cualquier entrada analógica (PC o VIDEO) como [Primary backup input] o [Secondary backup input].

### [Auto switch back mode]

Establece si se debe o no volver automáticamente a la entrada (principal) anterior cuando se restablece el vídeo de la entrada anterior visto inicialmente mientras se ve el vídeo de la entrada de respaldo activada por la operación de la función de entrada de respaldo.

#### [Disable]:

No volver

#### [Enable]:

Volver

## [Backup input change]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.

### [Inactive]:

Indica que no se han cumplido las condiciones y desactiva la función de entrada de respaldo.

### [Active]:

Indica que sí se han cumplido las condiciones y activa la función de entrada de respaldo.

## [Main input]

Muestra la entrada (principal) establecida por entrada de conmutación.

## [Current input]

Muestra si la entrada actualmente en uso para la visualización es la entrada (principal) establecida por la entrada de conmutación o la de respaldo.

## Condiciones de ajuste

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Principal		
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC VIDEO	USB
Respaldo	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	○	○	○
	PC VIDEO	△	×	△
	USB	○	○	×

○ : Seleccionable para primaria y secundaria.

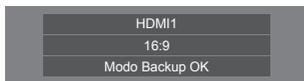
△ : Seleccionable para primaria o secundaria.

× : No seleccionable para primaria ni secundaria.

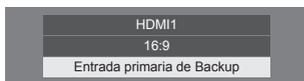
## Pantalla de recuperación

Si pulsa <RECALL>, se muestra lo siguiente.

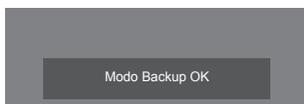
- Cuando se utiliza la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.



- Cuando se utiliza la entrada de respaldo, habilitada por la operación de la función de entrada de respaldo, para la visualización.



Cuando las condiciones de la función de entrada de respaldo se cumplen, se visualiza la siguiente pantalla.



### Nota

- Este menú se atenuará y no se podrá ajustar en las siguientes condiciones.
  - [Input search] está ajustado en un elemento distinto de [Off]. (consulte la página 70)
  - Cuando [Configuración] - [Ajustes de imagen] - [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 54)
- Cuando se establece a la entrada USB, la unidad determina que las señales de vídeo quedan interrumpidas considerando que no se ha conectado la memoria USB al terminal USB.
- Es posible que esta función no funcione correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

## Audio input select

Configure el sonido cuando se seleccione una entrada de vídeo.

### 1 Seleccione la entrada de vídeo con



### Establezca la entrada de audio con

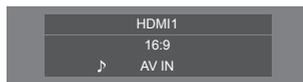


- La ilustración anterior muestra los ajustes de fábrica.

Entrada de vídeo	Entrada de audio
HDMI1	HDMI1 / AV IN / No audio
HDMI2	HDMI2 / AV IN / No audio
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / AV IN / No audio
DVI-D / PC / VIDEO	AV IN / No audio

- No audio: Sin entrada de audio (modo silencioso)

Cuando el ajuste para la entrada de audio se ha cambiado a los ajustes predeterminados de fábrica, la entrada de audio se muestra como se indica a continuación.



## Onscreen display

Ajuste para mostrar/ocultar la siguiente visualización en pantalla.

- Visualización de encendido
- Visualización del cambio de señal de entrada
- Visualización de sin señal
- Visualización No hay medios externos (en la entrada USB)
- Visualización MUTE tras mostrar la pantalla del menú
- Visualización del tiempo restante del temporizador de apagado cuando quedan 3 minutos
- Visualización al responder a comandos desde el control externo

### [On]:

Muestra la visualización en pantalla.

### [Off]:

Oculta la visualización en pantalla.

## Initial input

Ajusta la señal de entrada cuando se enciende la unidad.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

### Nota

Este menú está disponible solamente cuando [Input lock] es [Off]. (consulte la página 75)

## Initial VOL function

Activa/Desactiva [Initial VOL function] cuando se enciende la unidad.

### [Off]:

Será el nivel de volumen de sonido establecido antes de apagar la unidad.

### [On]:

Será el nivel de volumen de sonido ajustado para [Initial VOL level].

## Initial VOL level

Ajusta el volumen de sonido cuando se activa [Initial VOL function].

### Nota

- Emite con el volumen ajustado cuando [Initial VOL function] es [On].
- Cuando [Maximum VOL function] es [On], el volumen no puede ajustarse a un nivel superior al establecido para [Maximum VOL level].

## Maximum VOL function

Activa/Desactiva [Maximum VOL function].

### [Off]:

El nivel de volumen de sonido puede configurarse hasta 100 (máximo).

### [On]:

El volumen no puede ajustarse a un nivel superior al ajustado para [Maximum VOL level].

## Maximum VOL level

Ajusta el volumen de sonido cuando se activa [Maximum VOL function].

### Nota

- Emite con el volumen establecido cuando se selecciona [Maximum VOL level] en el estado [On] en el menú.
- Cuando [Maximum VOL function] se cambia de [Off] a [On], si [Maximum VOL level] está ajustado en un valor inferior a [Initial VOL level], [Initial VOL level] automáticamente se convierte en el mismo de [Maximum VOL level].

## Input lock

Deshabilita el funcionamiento de [Entrada] bloqueando la entrada.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

### Nota

- El cambio de entrada puede utilizarse cuando se ajusta en [Off].

## Button lock

Limita el funcionamiento de los botones de la unidad.

### [Off]:

Pueden utilizarse todos los botones de la unidad principal.

### [On]:

Se deshabilita el funcionamiento de todos los botones excepto para el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

### [MENU & ENTER]:

Bloquea los botones <MENU (Unidad)> y <ENTER (Unidad)>.

## ■ Para ajustar [Button lock]

Ajuste con los botones en la unidad.

### [Off]:

- ① Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

### [On]:

- ① Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

### [MENU & ENTER]:

- ① Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

### Nota

- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado de fábrica, consulte "Inicialización" (consulte la página 79)

## Controller user level

Limita el funcionamiento de los botones del mando a distancia.

### [Off]:

Puede utilizar todos los botones del mando a distancia.

### [User1]:

Solamente puede utilizar los botones <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> y <VOL -> en el mando a distancia.

### [User2]:

Solamente puede utilizar el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> en el mando a distancia.

### [User3]:

Bloquea todos los botones del mando a distancia.

### Nota

- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado de fábrica, consulte "Inicialización" (consulte la página 79)

## PC auto setting

Establece el modo operativo del ajuste automático de la posición en el menú [Posición].

### [Off]:

El ajuste automático de la posición se inicia cuando se pulsa <AUTO SETUP> en el mando a distancia o el ajuste automático de la posición se ejecuta desde el menú [Posición].

### [On]:

Además del funcionamiento con el mando a distancia o el menú, el ajuste automático de la posición se inicia:

- Cuando se enciende la pantalla.
- Cuando se cambia la señal de entrada.

## Off-timer function

Activa/desactiva la función del temporizador de apagado.

### [Enable]:

Activa la [Off-timer function].

### [Disable]:

Desactiva la [Off-timer function].

### Nota

- Cuando se establece [Disable], se cancela el temporizador de apagado.

## Initial startup

Establece el modo de alimentación de la unidad para cuando se recupera de un fallo o tras desenchufarse y enchufarse de nuevo.

### [Last memory]:

La alimentación se retoma en el mismo estado en que estaba antes de la interrupción.

### [On]:

La alimentación se retoma en el modo de encendido.

(Indicador de encendido: verde)

### [Standby]:

La alimentación se retoma en el modo de espera.  
(Indicador de encendido: rojo/naranja)

### Nota

- Cuando se utilizan múltiples pantallas, se prefiere establecer [Standby] con el fin de reducir una carga de energía.

## Display ID

Establece el número ID al controlar la pantalla con [Controller ID function] y [Serial ID function].

De 0 a 100 (valor estándar: 0)

## Controller ID function

Activa/desactiva la función del mando a distancia ID.

Para operar esta función, compre el mando a distancia ID que se vende por separado. (consulte la página 126)

### [Off]:

Desactiva la función del mando a distancia ID.  
(Puede utilizarse como un mando a distancia normal).

### [On]:

Activa la función del mando a distancia ID.  
Efectivo al cambiar a [On].

### Nota

- Para utilizar la función del mando a distancia ID, se requiere ajustar ambos números ID para el mando a distancia y para la pantalla.

Para ajustar el número ID para el mando a distancia y la pantalla, consulte la página 126 y [Display ID], respectivamente.

- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado de fábrica, consulte "Inicialización" (consulte la página 79)

## Serial ID function

Establezca este elemento para controlar el control externo con el PC conectado al terminal SERIAL de acuerdo con el número de ID de la pantalla (ID del panel).

### [Off]:

Deshabilita el control externo mediante ID.

### [On]:

Habilita el control externo mediante ID.

## Serial response(Normal)

Establece si se debe enviar el comando de respuesta a los comandos normales sin ID.

### [Off]:

No responde. (Incluido el comando de consulta)

### [On]:

Responde.

## Serial response(ID all)

Ajusta si se debe responder o no al comando cuando se recibe el comando en serie de ID N.º "0".

### [Off]:

No responde.

### [On]:

Responde.

## Serial daisy chain position

Ajusta el primer y último terminal en la cadena cuando el terminal SERIAL IN/OUT de esta unidad se conecta mediante un esquema de encadenado en forma de margarita.

### [---]:

Cuando se controla esta unidad sola con el control de serie, o se conecta en una posición distinta del primer y último terminal en un encadenado en forma de margarita

### [Top]:

Cuando se conecta en el primer terminal en un encadenado en forma de margarita

### [End]:

Cuando se conecta en el último terminal en un encadenado en forma de margarita

## LAN control protocol

Seleccione el protocolo de control LAN.

### [Protocol 1]:

Controle con la secuencia de la pantalla Panasonic.

### [Protocol 2]:

Permite controlar con la secuencia que es compatible con el proyector Panasonic.

### Nota

- Para PJLink y el control del explorador web, el funcionamiento es posible independientemente del ajuste.
- Al utilizar "Multi Monitoring & Control Software", seleccione [Protocol 2].

## Information timing

Configura la manera de informar de que no hay ninguna señal o de que sube la temperatura.

### Durante los controles RS-232C:

Envío automático de una advertencia o de un mensaje de error desde la pantalla.

### Durante los controles LAN:

Obtenga el mensaje de error o advertencia desde la pantalla.

## 1 Seleccione el elemento con ▲ ▼.

### Seleccione el punto de referencia con ◀ ▶.

Information timing	
No signal warning	◀ On ▶
No signal warning timing	5min
No signal error	On
No signal error timing	10min
Temperature warning	On

### [No signal warning]

Cuando está ajustado en [On], la pantalla envía la advertencia sin señal.

### [No signal warning timing]

Configure el tiempo de detección para la advertencia sin señal.

(Rango: 01 – 60, Intervalo: 1 minuto)

### [No signal error]

Cuando está ajustado en [On], la pantalla envía el error sin señal.

## [No signal error timing]

Configure el tiempo de detección para el error sin señal.

(Rango: 01 – 90, Intervalo: 1 minuto)

- La advertencia de [No signal warning] y el error de [No signal error] no se envían cuando se detecta el estado sin señal a través de alguna de las siguientes funciones:

[Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DIGITAL LINK Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] (consulte la página 50)

Ejemplo de configuración:

- Si no hay señal cuando se introduce [PC IN], primero se activa [PC Energía monitor] y la pantalla entra en modo de espera.

[No signal warning timing]: 5 minutos

[No signal error timing]: 10 minutos

[PC Energía monitor]: [Encendido] (60 segundos)

### Nota

- [No signal error timing] no puede ser menor que [No signal warning timing].
- Aunque se haya conectado una memoria USB, si no hay ningún archivo que se pueda reproducir, la unidad determina que no hay presente ninguna señal.

## [Temperature warning]

Cuando está ajustado en [On], la pantalla envía el mensaje de advertencia.

## Power on screen delay

Puede establecer el tiempo de retraso de encendido de las pantallas para reducir la carga de energía cuando pulse <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> para encender las múltiples pantallas que se han ajustado de forma conjunta.

Establezca el ajuste de cada pantalla individualmente.

### [Off]:

La pantalla se encenderá al mismo tiempo que se pulsa <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

### [Auto]:

Establece el tiempo de retraso automáticamente según el número ajustado para [Display ID].

El tiempo de retraso se determina multiplicando [Display ID] × 0,3 segundos.

Ejemplo:

Cuando [Display ID] es 3 → 0,9 segundos

### 1 a 30:

Establece el tiempo de retraso de encendido (segundo).

Tras pulsar <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>, la pantalla se encenderá con el retraso de tiempo dependiendo de dicho ajuste.

### Nota

- Mientras esta función esté activa, el indicador de encendido parpadeará en verde.
- Esta función también está activa cuando se recupera la alimentación de un fallo o tras desenchufarse y enchufarse de nuevo el cable de alimentación.

## Clock display

Establece si mostrar/ocultar el reloj.

### [Off]:

Ocultar el reloj.

### [On]:

Muestra el reloj.

### Nota

- El reloj se muestra en la parte inferior izquierda de la pantalla cuando se pulsa el botón <RECALL>. La visualización dura 5 segundos aproximadamente.
- Cuando no se establecen la hora y fecha actuales, el reloj no se visualiza incluso cuando [Clock display] es [On]. (consulte la página 58)

## Power on message(No activity power off)

Se establece para mostrar u ocultar precauciones de [Apagado si no hay actividad] cuando se enciende la unidad.

### [On]:

Las precauciones de advertencia se muestran cuando se enciende la unidad.

### [Off]:

Las precauciones de advertencia no se muestran cuando se enciende la unidad.

### Nota

- Este ajuste se activa solamente cuando [Apagado si no hay actividad] es [Activar] (consulte la página 56).

## Power on message(Power management)

Se establece para mostrar u ocultar un mensaje de información que indica que la unidad se ha apagado a través de la función "Energía monitor" cuando se enciende la unidad.

### [On]:

La información se muestra cuando se enciende la unidad.

### [Off]:

La información no se muestra cuando se enciende la unidad.

### Nota

- Este ajuste se activa solamente cuando la función "Energía monitor" es [Encendido] (consulte la página 50).

## POWER button lock

Ajusta el bloqueo para la pantalla <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

### [On]:

El funcionamiento de <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está deshabilitado.

### [Off]:

El funcionamiento de <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está habilitado.

### Nota

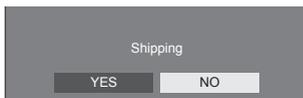
- Esta función solamente es para TH-80SF2HU y TH-70SF2HU.

## Inicialización

Cuando tanto los botones de la unidad principal como los botones del mando a distancia están deshabilitados debido a los ajustes de [Button lock], [Controller user level] y [Controller ID function], establezca todos los valores en [Off] para que todos los botones vuelvan a estar habilitados.

**Pulse <- (Unidad)> junto con <RETURN> y mantenga pulsado durante más de 5 segundos.**

[Shipping] se visualiza y se libera el bloqueo cuando desaparece.



- Los ajustes para [Button lock], [Controller user level] y [Controller ID function] volverán a ser [Off].

# Uso de la función de red

Esta unidad tiene una función de red y puede controlar la pantalla conectada a la red con su ordenador.

## Entorno necesario para conectar ordenadores

En primer lugar, confirme que su ordenador disponga de una LAN con cable.

Antes de conectar la pantalla al ordenador, asegúrese de comprobar los siguientes ajustes.

### Comprobación 1: Acerca del cable LAN

- Conecte el cable adecuadamente.
- Utilice un cable LAN que sea compatible con la categoría 5 o superior.

### Comprobación 2: Configuración de LAN con cable

#### Ordenador con función de LAN con cable integrada

- Encienda la LAN con cable.

#### Ordenador sin función de LAN con cable integrada

- Compruebe que su adaptador de LAN con cable se reconoce adecuadamente y está encendido.
- Instale el controlador del adaptador de LAN con cable previamente.

Si desea más información sobre la instalación del controlador, consulte las instrucciones que se ofrecen con el adaptador de LAN con cable.

#### ■ Acerca del explorador web

El explorador web es necesario para utilizar el control WEB.

- Sistemas operativos compatibles:  
Windows y Mac OS
- Explorador web compatible:  
Internet Explorer 7.0 / 8.0 / 9.0 / 10.0 / 11.0 (Windows)  
Safari 4.x / 5.x / 6.x (Mac OS)

## Ejemplo de una conexión de red

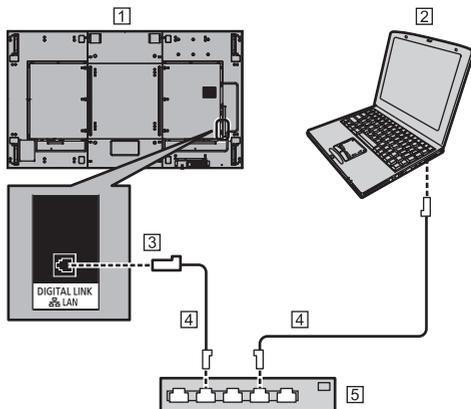
### Nota

- Para utilizar la función de red, establezca cada uno de los elementos de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido].

(consulte la página 60)

Cuando es establece en [Encendido], el indicador de encendido se ilumina en naranja en caso de apagado con el mando a distancia (estado de espera).

### ■ Conexión del terminal LAN



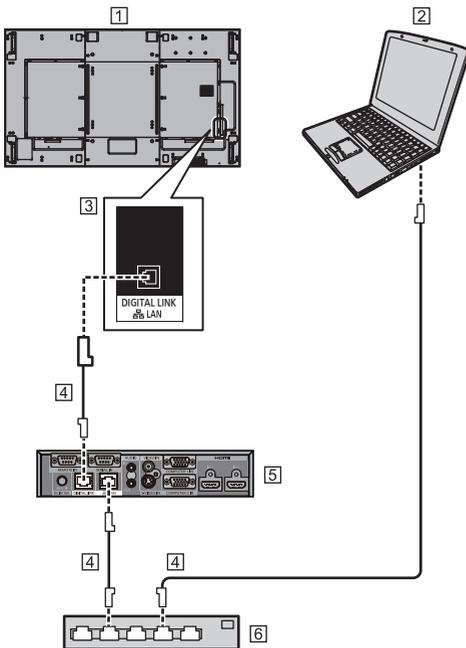
- 1 Pantalla (parte trasera de la unidad)
- 2 PC
- 3 Terminal DIGITAL LINK / LAN
- 4 Cable LAN (disponible en los comercios)
- 5 Concentrador o router de banda ancha

### Nota

- Para el cable LAN, utilice un cable blindado; de lo contrario, podría producirse ruido de imagen.
- Asegúrese de que el router de banda ancha o el concentrador sean compatibles con 100BASE-TX.
- Tocar el terminal LAN con la mano (o el cuerpo) con carga electrostática podría provocar daños en el dispositivo debido a su descarga.  
No toque el terminal LAN ni la pieza de metal del cable LAN.
- Para obtener más información sobre la conexión, póngase en contacto con su administrador de red.

## ■ Conexión del terminal DIGITAL LINK

Un transmisor de cable de par trenzado como, por ejemplo, el dispositivo Panasonic que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G), utiliza cables de par trenzado para transmitir señales de vídeo y de audio de entrada, y estas señales digitales se pueden introducir en la pantalla a través del terminal DIGITAL LINK.



- 1 Pantalla (parte trasera de la unidad)
- 2 PC
- 3 Terminal DIGITAL LINK / LAN
- 4 Cable LAN (disponible en los comercios)
- 5 Ejemplo: Panasonic ET-YFB100G
- 6 Concentrador o router de banda ancha

### Nota

- Al utilizar una conexión DIGITAL LINK, establezca cada elemento en [Configuración de red]. (consulte la página 60)

## Precauciones de uso durante la conexión con un transmisor de cable de par trenzado

### Acerca de la instalación y de la conexión

- Pida al distribuidor o a un profesional que lleve a cabo el trabajo de cableado para conexiones DIGITAL LINK. Un trabajo de cableado insuficiente puede evitar la aplicación de las características de la transmisión por cable y provocar sonidos e imágenes borrosas o recortadas.
- La distancia de transmisión entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo suele ser de hasta 100 metros. Cuando el transmisor admite el

método de comunicación [Largo alcance], la distancia de transmisión es de hasta 150 m. Tenga en cuenta que, si se supera el límite, se puede interrumpir el vídeo o el audio, o se pueden provocar errores de funcionamiento durante la comunicación mediante LAN. Asimismo, al establecer conexión con el método de comunicación [Largo alcance], se pueden limitar la distancia o las señales de vídeo que se pueden transmitir en función de la especificación de los transmisores.

- No utilice un concentrador entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo.
- Al conectar la pantalla con el transmisor de cable de par trenzado (receptor) de otro fabricante, no utilice otro transmisor de cable de par trenzado entre el transmisor de cable de par trenzado de otro fabricante y este dispositivo. Las imágenes y los sonidos pueden interrumpirse o volverse inestables.
- Si es posible, coloque el cable de forma extendida, y no recogida, para minimizar el ruido externo e interno.
- Coloque los cables del transmisor de cable de par trenzado y de este producto alejados de otros cables, especialmente del cable de alimentación.
- Al colocar varios cables, júntelos en paralelo, sin atarlos, lo más cerca posible los unos de los otros.
- Tras colocar el (los) cable(s), compruebe que la calidad de la señal de [Estado DIGITAL LINK] sea -12 dB o inferior.

### Acerca de los cables de par trenzado

- Utilice un cable LAN entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo que cumpla las siguientes condiciones.
  - Cumple o supera los estándares CAT5e
  - Es un cable recto
  - Es un cable protegido (con un conector)
  - Es un cable sólido
- Al colocar el (los) cable(s), utilice un instrumento como, por ejemplo, un probador o un analizador de cables, y compruebe si las características de los cables son CAT5e o superiores. Al utilizar un conector de relé a lo largo de la ruta, incluya también esto en las mediciones.
- No tire con fuerza de los cables. Evite también doblarlos o plegarlos a la fuerza.

### Otras consideraciones

- Este dispositivo es compatible con dispositivos Panasonic que admiten la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G). Para obtener información sobre el transmisor de cable de par trenzado de otros fabricantes, consulte el siguiente sitio web. ([https://panasonic.net/cns/prodisplays/solutions/technology/digital\\_link/compatible\\_equipment/](https://panasonic.net/cns/prodisplays/solutions/technology/digital_link/compatible_equipment/))
- Panasonic ha probado los dispositivos de otros fabricantes según sus elementos de comprobación. Esto no garantizará todos los funcionamientos. Para obtener información sobre defectos de funcionamiento y rendimiento provocados por los dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto con cada fabricante.

## Control de comandos

La función de red de la unidad puede controlar la unidad de la misma forma que el control de serie desde una red.

### Comandos compatibles

Los comandos utilizados en el control en serie son compatibles. (consulte la página 22)

## Control de comandos a través de LAN

La comunicación varía en función de si [Options] - [LAN control protocol] está ajustado en [Protocol 1] o en [Protocol 2].

### 1. Cuando [LAN control protocol] está ajustado en [Protocol 1].

Se comunica mediante el protocolo específico de la pantalla.

#### ■ Cuando se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de protección)

##### Método de conexión

- 1 Obtenga la dirección IP de la pantalla y el número de puerto (ajuste predeterminado: 1024) y solicite conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto pueden obtenerse desde los siguientes menús.

- Dirección IP:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 60.

- 2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Parte de número aleatorio	Símbolo de último terminal
[PDPCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzz] (Número hexadecimal del código ASCII)	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo:1 = Modo de protección

- 3 Cree un hash de los siguientes datos con el algoritmo MD5 y genere un valor hash de 32 bytes.

[zzzzzzzzzyyyyy]

zzzzzzzz:

Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso 2  
yyyyy:

Contraseña del usuario de privilegios de administrador del control web

- La contraseña y el nombre de usuario predeterminados son los siguientes:  
Nombre de usuario: dispadmin  
Contraseña: @Panasonic

### Método de transmisión de comandos

Transmisión en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezado	Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de último terminal
Valor hash (consulte "Método de conexión")	(STX) 0x02	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	Indefinido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de último terminal
(STX) 0x02	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Indefinido	1 byte	1 byte

Mensaje de error	Símbolo de último terminal
“ERR1” : Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
“ERR2” : Fuera del rango del parámetro	
“ERR3” : Estado ocupado o período de recepción incorrecto	
“ERR4” : Tiempo de desconexión o período de recepción incorrecto	
“ERR5” : Longitud de datos incorrecta	
“PDPCONTROL ERRA” : Diferencias en la contraseña	
4 bytes o 15 bytes	1 byte

**■ Cuando no se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de no protección)**

**Método de conexión**

1 Obtenga la dirección IP de la pantalla y el número de puerto (ajuste predeterminado: 1024) y solicite conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto pueden obtenerse desde los siguientes menús.

- Dirección IP:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 60.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo de último terminal
[PDPCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo:0 = Modo de no protección

**Método de transmisión de comandos**

Transmisión en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de último terminal
(STX) 0x02	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Indefinido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de último terminal
(STX) 0x02	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Indefinido	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo de último terminal
“ERR1” : Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
“ERR2” : Fuera del rango del parámetro	
“ERR3” : Estado ocupado o período de recepción incorrecto	
“ERR4” : Tiempo de desconexión o período de recepción incorrecto	
“ERR5” : Longitud de datos incorrecta	
4 bytes	1 byte

## 2. Cuando [LAN control protocol] está ajustado en [Protocol 2].

Se comunica con el mismo protocolo que el del proyector Panasonic

### ■ Cuando se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de protección)

#### Método de conexión

1 Obtenga la dirección IP de la pantalla y el número de puerto (ajuste predeterminado: 1024) y solicite conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto pueden obtenerse desde los siguientes menús.

- Dirección IP:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 60.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Parte de número aleatorio	Símbolo de último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzz] (Número hexadecimal del código ASCII)	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo:1 = Modo de protección

3 Cree un hash de los siguientes datos con el algoritmo MD5 y genere un valor hash de 32 bytes.

[xxxxx:yyyy:zzzzzzz]

xxxxx:

Nombre de usuario de los privilegios de administrador del control WEB

yyyyy:

Contraseña de usuario de los privilegios de administrador anterior

- La contraseña y el nombre de usuario predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: dispadmin

Contraseña: @Panasonic

zzzzzzzz:

Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso 2

## Método de transmisión de comandos

Transmisión en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezado			Parte de datos	Símbolo de último terminal
Valor hash (consulte "Método de conexión")	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	1 byte	Indefinido	1 byte

Datos recibidos

Encabezado		Parte de datos	Símbolo de último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Indefinido	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo de último terminal
"ERR1" : Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera del rango del parámetro	
"ERR3" : Estado ocupado o período de recepción incorrecto	
"ERR4" : Tiempo de desconexión o período de recepción incorrecto	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
"ERRA" : Diferencias en la contraseña	
4 bytes	1 byte

## ■ Cuando no se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de no protección)

### Método de conexión

1 Obtenga la dirección IP de la pantalla y el número de puerto (ajuste predeterminado: 1024) y solicite conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto pueden obtenerse desde los siguientes menús.

- Dirección IP:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 60.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo de último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo:0 = Modo de no protección

### Método de transmisión de comandos

Transmisión en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezado		Parte de datos	Símbolo de último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Indefinido	1 byte

Datos recibidos

Encabezado		Parte de datos	Símbolo de último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Indefinido	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo de último terminal
"ERR1" : Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera del rango del parámetro	
"ERR3" : Estado ocupado o período de recepción incorrecto	
"ERR4" : Tiempo de desconexión o período de recepción incorrecto	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
4 bytes	1 byte

#### Nota

- Con algunos de los comandos, es posible que no se incluya una parte de la cadena de caracteres de los datos transmitidos en los datos recibidos.
- Póngase en contacto con su distribuidor de Panasonic local para obtener instrucciones detalladas sobre el uso de los comandos.

Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

## Protocolo PJLink

La función de red de la unidad es compatible con PJLink clase 1. Las siguientes operaciones pueden realizarse desde un ordenador donde se utilice el protocolo PJLink.

- Ajuste de la pantalla
- Consulta sobre el estado de la pantalla

### Comandos compatibles

Los comandos para controlar la unidad con el protocolo PJLink son los siguientes.

Comando	Control
POWR	Control de alimentación 0: En espera 1: Encendido
POWR?	Consulta de estado de alimentación 0: En espera 1: Encendido
INPT	Cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada AV IN (VIDEO) 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32:Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33:Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 41:Entrada USB (USB) 42:Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER)
INPT?	Consulta de cambio de entrada 11:Entrada PC IN (PC) 21: Entrada AV IN (VIDEO) 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32:Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33:Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 41:Entrada USB (USB) 42:Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER)
AVMT	Control de obturador 10: Imagen activada (silencio de imagen desactivado) 11: Imagen desactivada (imagen en silencio) 20: Audio activado (silencio de audio desactivado) 21: Audio desactivado (audio en silencio) 30: Modo de obturador desactivado (silencio de imagen y audio desactivado) 31: Modo de obturador activado (imagen y audio en silencio)

Comando	Control
AVMT?	Consulta de control de obturador 11: Imagen desactivada (imagen en silencio) 21: Audio desactivado (audio en silencio) 30: Modo de obturador desactivado (silencio de imagen y audio desactivado) 31: Modo de obturador activado (imagen y audio en silencio)
ERST?	Consulta de estado de error Primer byte: 0 Segundo byte: 0 Tercer byte: 0 Cuarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sexto byte: Otro error. 0 o 2. • Significado de 0, 2. 0: Error no detectado. 2: Error
LAMP?	Consulta de estado de luz No compatible
INST?	Consulta de lista de cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada AV IN (VIDEO) 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32:Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33:Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 41:Entrada USB (USB) 42:Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER)
NAME?	Consulta de nombre de pantalla Se devuelve el nombre seleccionado en [Nombre de pantalla].
INF1?	Consulta de nombre de fabricante Responde "Panasonic".
INF2?	Consulta de nombre de modelo Devuelve "70SF2HU" / "70SF2HW". (Ejemplo: modelo SF2HU / SF2HW de 70")
INFO?	Consulta de otra información Responde el número de versión.
CLSS?	Consulta de información de clase Responde "1".

## Autenticación de seguridad PJLink

La contraseña utilizada para PJLink es la misma que la contraseña establecida para el control WEB. (consulte la página 89)

Al utilizar PJLink sin autorización de seguridad, establezca el uso sin contraseña para los privilegios de administrador y los privilegios de usuario del control del explorador web.

- En lo referente a la especificación de PJLink, consulte el sitio web de Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) a continuación:

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/index.html>

## Multi Monitoring & Control Software

La unidad admite el software de advertencia temprana "Multi Monitoring & Control Software" que monitoriza y controla los dispositivos (proyectores o pantallas) conectados a una intranet y detecta signos de anomalías de dichos dispositivos que podrían surgir en un futuro.

En cuanto a la función de advertencia temprana, el número máximo de dispositivos que pueden registrarse para monitorizar difiere según el tipo de licencia.

Pueden registrarse hasta 2 048 dispositivos de forma gratuita durante un máximo de 90 días tras completarse la instalación en el ordenador.

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

- Acerca de la función de advertencia temprana, visite el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/pass/>

## Video Wall Manager

Esta unidad admite el software "Video Wall Manager", que permite ajustar múltiples pantallas de forma simultánea o independiente en un ordenador sin recolocar cables.

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

## Content Management Software

Esta unidad admite "Content Management Software" para crear datos de programación en un PC necesarios para reproducir imágenes fijas y en movimiento. (Compatible con la versión 3.0 o posterior. Para la función LightID y la función de visualización de subtítulos, es compatible con la versión 3.1 o posterior.)

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

# Conectar con la LAN

## Nota

- Para utilizar la función de red, establezca cada uno de los elementos de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 60)

## Funcionamiento con ordenador

- 1 Encienda el ordenador.
- 2 Ajuste la red de acuerdo con su administrador del sistema.

Cuando los ajustes de la pantalla son los predeterminados (consulte la página 61), el ordenador puede utilizarse con los ajustes de red que se indican a continuación.

Dirección IP	192.168.0.9
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1

# Utilizar el control del explorador web

Puede utilizar un explorador web para controlar la unidad y establecer una red y una contraseña.

## Antes de utilizar el control del explorador web

Para utilizar el control del explorador web, se requiere la configuración de la unidad y del ordenador.

### ■ Acerca del explorador web

Establezca cada uno de los elementos de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 60)

## Nota

- Incluso si el ajuste está en [Apagado], funcionarán las pantallas de control del explorador web que no controlan esta unidad (información de visualización [Status], ajustes detallados [Detailed set up] y cambio de contraseña [Change password]).

### ■ Configuración del ordenador

Desactive los ajustes del servidor proxy y active JavaScript.

- El procedimiento de configuración varía en función de la versión del software.

Consulte la descripción en la AYUDA, etc. del software.

### (Windows)

Windows 7 se utiliza a modo de ejemplo.

#### Desactivar los ajustes del servidor proxy

- 1 Muestre la ventana [Propiedades: Internet].  
Haga clic en [Inicio] - [Panel de control] - [Redes e Internet] - [Opciones de Internet].
  - Si la visualización en pantalla se ve diferente, establezca [Ver por:] en [Categoría].
- 2 Haga clic en la pestaña [Conexiones] y, a continuación, seleccione [Configuración de LAN].
- 3 Desmarque las casillas [Usar scripts de configuración automática] y [Usar un servidor proxy para la LAN].
- 4 Haga clic en [Aceptar].

#### Activar JavaScript

- 1 Muestre la ventana [Propiedades: Internet].  
Haga clic en [Inicio] - [Panel de control] - [Redes e Internet] - [Opciones de Internet].
  - Si la visualización en pantalla se ve diferente, establezca [Ver por:] en [Categoría].
- 2 Establezca el nivel de seguridad de la pestaña [Seguridad] en [Nivel predeterminado]. También puede activar la opción [Active scripting] desde el botón [Nivel personalizado].

## (Mac)

Desactivar los ajustes del servidor proxy

- 1 En el menú [Safari], haga clic en [Preferencias].  
Se mostrará la pantalla General.
- 2 En la pestaña [Avanzado], haga clic en el botón [Cambiar ajustes...] situado junto a [Proxies].  
Haga clic en [Proxies] y establezca un servidor proxy.
- 3 Desmarque las casillas [Proxy de web] y [Config. de proxy automática].
- 4 Haga clic en [Aplicar ahora].

## Activar JavaScript

- 1 Muestre la opción [Seguridad] de Safari.
- 2 Seleccione [Permitir JavaScript] en [Contenido web].

## Acceder desde el explorador web

Acceda a la pantalla TOP del control del explorador web a través de un explorador web.

- 1 Abra su explorador web.
- 2 Introduzca el conjunto de direcciones IP con la opción [Configuración de LAN] de la unidad.

(consulte la página 60)



- 3 Introduzca el nombre de usuario y la contraseña cuando se muestre la pantalla de autenticación.



- 4 Haga clic en [Aceptar].

Una vez que haya iniciado sesión, se mostrará la pantalla TOP del control del explorador web.

### Nota

- La contraseña que se utiliza aquí es la misma que la que se usa para el control de comandos y la autenticación de seguridad de PJLink.
- La contraseña y el nombre de usuario predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: dispuser (derechos de usuario)  
                          dispadmin  
                          (derechos de administrador)

Contraseña: @Panasonic

En primer lugar, cambie la contraseña.

Si se muestra una pantalla de advertencia cuando inicia sesión con el nombre de usuario y la contraseña predeterminados de fábrica, haga clic en el botón [Continúe].

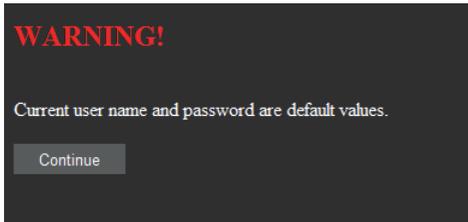
- La contraseña se puede modificar en la pantalla Configuración de contraseña una vez que se ha iniciado sesión (consulte la página 91). Inicie sesión con privilegios de administrador para modificarla.
- Si se introduce un nombre de usuario o una contraseña incorrectos 3 veces al iniciar sesión, el campo se bloquea durante varios minutos.
- Al utilizar "Crestron Connected™" (consulte la página 97), inicie sesión con derechos de administrador.
- En ningún caso, Panasonic Corporation o sus empresas asociadas solicitarán a los clientes su contraseña directamente.

Aunque se le solicite directamente, no revele su contraseña.

## Operar con el explorador web

### ■ Página de pantalla WARNING

La siguiente página de advertencia se muestra cuando inicia sesión con el nombre de usuario y la contraseña predeterminados de fábrica. Haga clic en el botón [Continue] para mostrar la página [Display Control Window].



#### Nota

- Se recomienda cambiar la contraseña en la página [Change password].
- Según el navegador, las operaciones mostradas pueden variar.

### ■ Descripción de cada sección



#### ① Pestaña Página

Haga clic en las diferentes opciones para cambiar de página.

#### ② [Status]

Haga clic en este elemento para mostrar el estado de la pantalla.

#### ③ [Display control]

Haga clic en este elemento para mostrar la página Control de pantalla.

#### ④ [Detailed set up]

Haga clic en este elemento para mostrar la página de configuración avanzada.

#### ⑤ [Change password]

#### ⑥ [Crestron Connected™]

Haga clic en este elemento para mostrar la página de operaciones de Crestron Connected™.

#### ⑦ [Browser Remote Control]

Haga clic en este elemento para mostrar el Browser Remote Control en el explorador web, que es el mismo que el mando a distancia suministrado.

### Página Estado de la pantalla

Haga clic en [Status] → [Display status].

En esta página se muestran los estados de la pantalla establecidos para los elementos que se indican a continuación.



① Muestra el tipo de pantalla.

② Muestra la versión del firmware de la pantalla.

### Página Estado de la red

Haga clic en [Status] → [Network Status].

Muestra la información de configuración actual de la red.

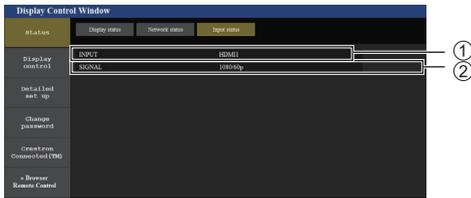


① Muestra los detalles de configuración de la LAN con cable.

## ■ Página de información de la entrada

Muestra la información de la entrada de esta unidad.

Haga clic en [Status] → [Input status].



- 1 Muestra la información del terminal de entrada.
- 2 Muestra la información de la señal de entrada.

### Nota

- Si la entrada es diferente a la entrada USB, se muestra el nombre de la señal de entrada.
- En el caso de la entrada USB, se muestra el nombre del archivo que se está reproduciendo.
- [---] se muestra en el modo de espera.

## Página Control básico

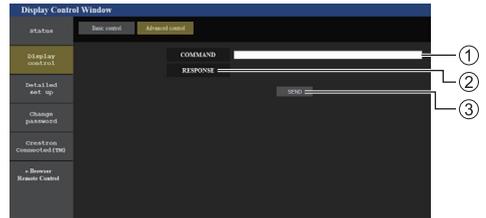
Haga clic en [Display control] → [Basic control].



- 1 Control de encendido/apagado
- 2 Utilice estas opciones para seleccionar las señales de entrada
- 3 Silencio del AUDIO
- 4 Cambia el modo de aspecto

## Página Control de detalles

Haga clic en [Display control] → [Advanced control].



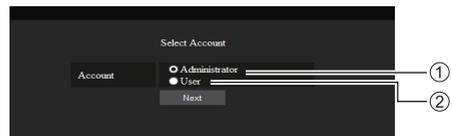
- 1 Introduzca un comando. Utilice el mismo comando usado para el control de serie.
- 2 Se mostrará la respuesta de la unidad.
- 3 El comando se envía y ejecuta.

### Nota

- Una vez que se haya modificado la configuración, podrá transcurrir un tiempo hasta que se muestre el estado de la pantalla.

## Página Cambiar nombre de usuario / contraseña

Haga clic en [Change password].



- 1 Seleccione [Administrator].
- 2 Seleccione [User].

## ■ Acerca de [Administrator]

Account - Administrator

Current

User name

Password

New

User name

Password

Password(Retyp)

OK

[Account setting recommended information.]  
It is recommended to set new user name and password different from the current and default values.

( Password recommended requirement. )  
Of the following 4 character types, use at least 3 types and a length of at least 8 characters.

Alphabet upper-case (A - Z)  
Alphabet lower-case (a - z)  
Numbers (0 - 9)  
Special characters (for example, -!@#\$%^&\*0\_+|[]{}<>./)

\* Reusing passwords is not recommended.  
\* Leaving the password blank is not recommended.  
\* The user name and password are used by the Web Control function and for communication control via a LAN (including Panasonic application software).  
Changing the current settings may interrupt the connection.  
For details, refer to the user's manual.

- ① Cuenta
- ② Campo de entrada del nombre de usuario actual
- ③ Campo de entrada de la contraseña actual
- ④ Campo de entrada del nuevo nombre de usuario
- ⑤ Campo de entrada de la nueva contraseña
- ⑥ Campo de entrada de la nueva contraseña (volver a introducir para confirmar)
- ⑦ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

### Nota

- Si la unidad ya se ha registrado en el software de aplicación como "Multi Monitoring & Control Software" que utiliza el control de comunicación mediante LAN, cambiar un nombre de usuario o una contraseña de "Administrator" deshabilitará la comunicación con esta unidad. Si se cambian el nombre de usuario o la contraseña de "Administrator", actualice la información de registro del software de aplicación aplicable.

## ■ Acerca de [User]

Account - User

New

User name

Password

Password(Retyp)

OK

[Account setting recommended information.]  
It is recommended to set new user name and password different from the current and default values.

( Password recommended requirement. )  
Of the following 4 character types, use at least 3 types and a length of at least 8 characters.

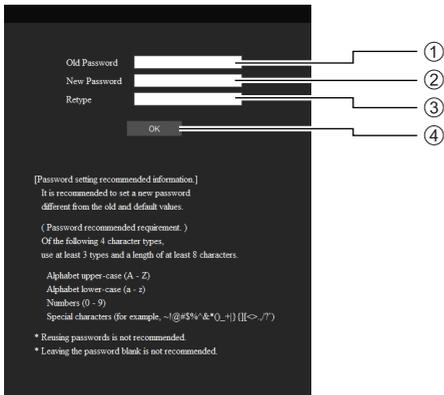
Alphabet upper-case (A - Z)  
Alphabet lower-case (a - z)  
Numbers (0 - 9)  
Special characters (for example, -!@#\$%^&\*0\_+|[]{}<>./)

\* Reusing passwords is not recommended.  
\* Leaving the password blank is not recommended.

- ① Cuenta
- ② Campo de entrada del nuevo nombre de usuario
- ③ Campo de entrada de la nueva contraseña
- ④ Campo de entrada de la nueva contraseña (volver a introducir para confirmar)
- ⑤ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

## ■ Cambio de contraseña (derechos de usuario)

Un usuario solo puede cambiar la contraseña.



- ① Campo de entrada de la contraseña actual
- ② Campo de entrada de la nueva contraseña
- ③ Campo de entrada de la nueva contraseña (volver a introducir para confirmar)
- ④ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

### Nota

- Puede utilizar caracteres alfanuméricos para un nombre de usuario.
- Puede utilizar hasta 16 caracteres para un nombre de usuario y una contraseña.
- Al cambiar la cuenta de administrador, se necesitan tanto el "nombre de usuario actual" como la "contraseña actual".
- Consulte a continuación cuando inicie sesión con privilegios de administrador y cambie la cuenta.
  - Se recomienda no utilizar el nombre de usuario y la contraseña actuales o los valores predeterminados para un nuevo nombre de usuario o contraseña.
- Consulte a continuación cuando inicie sesión con privilegios de usuario y cambie la contraseña.
  - Se recomienda no utilizar la contraseña actual o el valor predeterminado para una nueva contraseña.
- Se recomienda lo siguiente a la hora de cambiar contraseñas. (Tanto para privilegios de administrador como para privilegios de usuario)

Incluya al menos 3 tipos de caracteres de entre los siguientes 4, y la cantidad de caracteres debería ser 8 como mínimo.

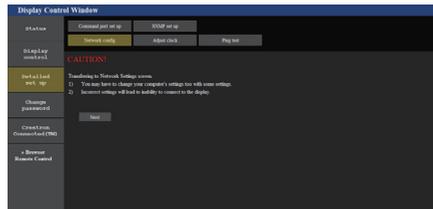
- Carácter del alfabeto en mayúsculas (A - Z)
- Carácter del alfabeto en minúsculas (a - z)
- Número (0 - 9)
- Carácter especial  
(~!@#\$%^&\*()\_+|}{[]<>./?';, etc.)

## Página Configuración de red

Al conectarse iniciando sesión con privilegios de administrador, puede establecer ajustes detallados para la red relacionada con la pantalla.

## ■ Configuración LAN

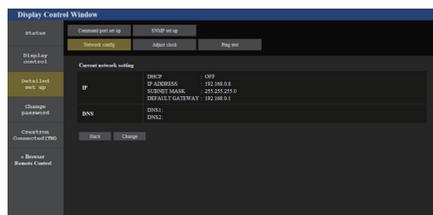
### 1 Haga clic en [Detailed set up] en el menú.



### 2 Haga clic en [Next].

Aparecerá la ventana de configuración, en la que se mostrará la configuración actual.

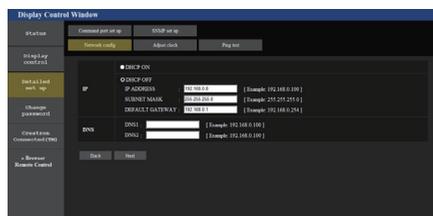
- Para cambiar los ajustes de LAN, haga clic en [Change].
- Para volver a la ventana anterior, haga clic en [Back].



### 3 Complete los ajustes detallados y haga clic en [Next].

En esta ventana, pueden realizarse los ajustes del servidor DNS así como ajustar la información de la dirección en el menú [Configuración de LAN] de la pantalla.

Una vez que se hayan introducido todos los elementos requeridos, haga clic en [Next]. A continuación, se mostrará una ventana de confirmación.

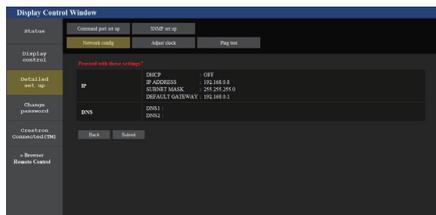


### Nota

- Cuando [DHCP ON] esté ajustado, si la dirección del servidor DNS se adquiere desde el servidor DHCP, la dirección adquirida es válida.

## 4 Haga clic en [Submit].

Se registrará la configuración.

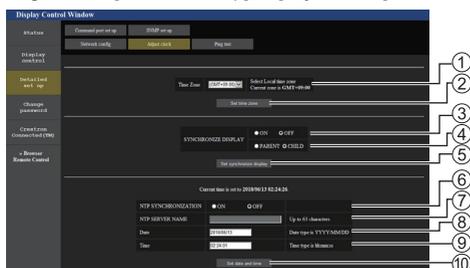


### Nota

- Al cambiar la configuración LAN con una conexión LAN, podría desconectarse la conexión.

## Página Ajustar reloj

Haga clic en [Detailed set up] → [Adjust clock].



- 1 Campo de selección de zona horaria
- 2 Botón de actualización del ajuste de la zona horaria
- 3 Campo de selección de la sincronización de pantallas
- 4 Campo de selección de la unidad principal/secundaria para la sincronización de pantallas
- 5 Botón de actualización del ajuste de sincronización de pantallas
- 6 Campo de selección de la sincronización NTP
- 7 Campo de entrada del servidor NTP  
(Al ajustar la fecha y hora con la sincronización NTP, introduzca la dirección IP o el nombre del servidor. Para introducir el nombre del servidor, es necesario ajustar el servidor DNS).
- 8 Campo de introducción de fecha
- 9 Campo de introducción de hora
- 10 Botón de actualización del ajuste de fecha y del ajuste de sincronización NTP

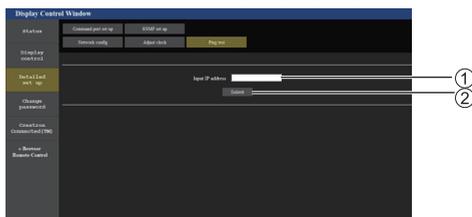
### Nota

- La fecha y la hora se muestran como [- -] cuando no están establecidas.
- Cuando [Network control] está ajustado en [Encendido] y se encuentra en modo de espera, la fecha y la hora se mostrarán en blanco y no se podrán establecer. [Zona horaria], [Sincronizar pantalla] y [Sincronización NTP] tampoco pueden ajustarse.
- Cuando [SYNCHRONIZE DISPLAY] está ajustado en [ON] / [CHILD], no es posible ajustar [NTP SYNCHRONIZATION], [Date] o [Time].
- Cuando [NTP SYNCHRONIZATION] está ajustado en [ON], no es posible ajustar [Date] o [Time].
- Si la hora se vuelve incorrecta justo después de establecer la hora correcta, póngase en contacto con el distribuidor al que haya comprado la pantalla.
- [Sincronización NTP] funciona solo en el estado de alimentación encendida o en el estado de modo en espera de programación.

## Página Prueba ping

Esta página permite comprobar si la red está conectada al servidor DNS, etc.

Haga clic en [Detailed set up] → [Ping test].



- 1 Introduzca la dirección IP del servidor que quiera probar.
- 2 Botón para llevar a cabo la prueba

Pantalla que se muestra cuando la conexión se ha realizado correctamente.

```
PING 192.168.0.60 (192.168.0.60): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.60: seq=0 ttl=128 time=1.474 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=1 ttl=128 time=1.255 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=2 ttl=128 time=1.146 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=3 ttl=128 time=1.052 ms

--- 192.168.0.60 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.052/1.231/1.474 ms
```

Pantalla que se muestra cuando la conexión no se ha realizado correctamente.

```
PING 192.168.0.100 (192.168.0.100): 56 data bytes

--- 192.168.0.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

## Página Configuración del puerto de comandos

Establezca el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.

Haga clic en [Detailed set up] → [Command port set up].



- 1 Introduzca el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.
- 2 Botón de actualización de la configuración.

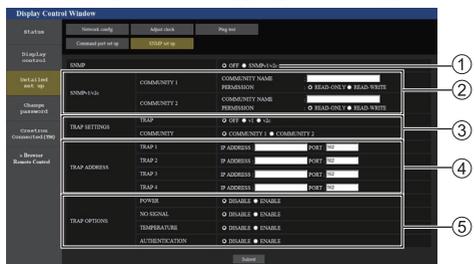
## Configuración de SNMP

Ajusta los diferentes elementos de SNMP.

SNMP (Protocolo simple de gestión de red) es un protocolo para gestionar dispositivos conectados a la red.

Si el gestor de SNMP se utiliza para la conexión, puede obtenerse la información del dispositivo de destino y pueden cambiarse sus ajustes.

Haga clic en [Detailed set up] → [SNMP set up].



- 1 **[SNMP]:**  
Seleccione la versión de SNMP que vaya a utilizar.
- 2 **[SNMP v1/v2c] [COMMUNITY]**  
**[COMMUNITY NAME]:**  
Introduzca el nombre de comunidad de SNMP v1/v2c.  
**[PERMISSION]:**  
Seleccione si obtener solo información a través de SNMP v1/v2c o bien obtener información y también realizar el ajuste.

- 3 **[TRAP SETTINGS]**

### [TRAP]:

Seleccione la versión de SNMP que vaya a utilizar al enviar TRAP.

### [COMMUNITY]:

Seleccione COMMUNITY que vaya a utilizar al enviar TRAP.

- 4 **[TRAP ADDRESS]**

### [ADDRESS]:

Ajuste la dirección IP del gestor SNMP que avisa de TRAP.

### [PORT]:

Ajuste el número de puerto de recepción de TRAP del gestor SNMP que avisa de TRAP.

- 5 **[TRAP OPTIONS]**

### [POWER]:

Se envía TRAP si la unidad entra en modo de espera por "Energía monitor", [Apagado si no se recibe señal] o [Apagado si no hay actividad].

### [NO SIGNAL]:

Se envía TRAP si sigue sin haber ninguna señal durante 5 minutos.

### [TEMPERATURE]:

Se envía TRAP si se produce un error de temperatura.

### [AUTHENTICATION]:

Se envía TRAP si se produce un error en la autenticación de SNMP.

## Nota

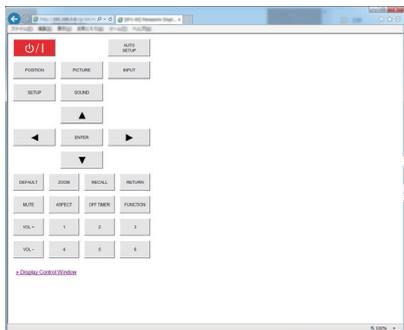
- El número máximo de caracteres que puede utilizarse para un nombre de comunidad son 32 con caracteres alfanuméricos de un byte.
- El gestor SNMP debe estar funcionando en la configuración del sistema utilizada.
- Si desea más información sobre la MIB (Base de información gestionada) de esta unidad, consulte el sitio web a continuación.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays>
- Si desea más información sobre los ajustes del gestor SNMP, póngase en contacto con el administrador de red.

## [Browser Remote Control]

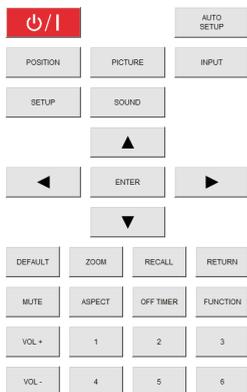
Es posible utilizar la pantalla con los botones de funcionamiento mostrados en el explorador web.

Haga clic en [Browser Remote Control].

Se muestra la pantalla [Browser Remote Control].



### Browser Remote Control



El Browser Remote Control se puede utilizar de la misma forma que el mando a distancia suministrado.

Para conocer la asignación o la función de cada botón, consulte la página 28.

Para finalizar el Browser Remote Control, haga clic en [Display Control Window] o salga del explorador.

#### Nota

- Para utilizar esta función, establezca [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 60)
- El Browser Remote Control también se puede mostrar introduciendo "http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/" en el campo de introducción de URL del explorador web.
  - xxx.xxx.xxx.xxx es la dirección IP establecida para esta pantalla.
- La operación de pulsación prolongada del botón no es válida.
- No se puede mostrar el menú [Options] (consulte la página 69).

- No se aplica la restricción del funcionamiento de los botones del mando a distancia establecida para [Options] - [Controller user level] (consulte la página 76).
- Evite utilizar los diversos Browser Remote Control de forma simultánea.
- Las mismas operaciones se aplican tanto a los privilegios de administrador como a los de usuario.
- Si no se muestra la pantalla Browser Remote Control, póngase en contacto con su administrador de red.
- La pantalla puede volverse blanca durante un momento al actualizar la pantalla Browser Remote Control, pero no se trata de un error de funcionamiento.
- Durante el funcionamiento del Browser Remote Control, no utilice la unidad a través de otros métodos como, por ejemplo, la pantalla de control web, el mando a distancia o el comando de control externo.
- Si se utilizan las funciones de "retroceso" o "avance" del explorador web, la visualización de la pantalla puede ser anormal. En ese caso, no se garantizan las posteriores operaciones. Actualice el explorador web.

## Utilizar el control del explorador web

### Crestron Connected™

#### (Pantalla de operaciones de Crestron Connected™)

Puede supervisar o controlar la pantalla utilizando "Crestron Connected™".

Si Adobe Flash Player no está instalado en su ordenador o el explorador no admite Flash, no se mostrará esta página. En ese caso, vuelva a la página anterior haciendo clic en [Back] en la página de operaciones.

#### • Página de operaciones



#### ① [Tools], [Info], [Help]

Cambia las páginas para mostrar herramientas, información o ayuda utilizando la pestaña.

#### ② [POWER]

Cambia entre la opción de encendido y apagado.

#### ③ [VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]

Establece el volumen y silencia AV.

Cuando la pantalla está apagada, estas operaciones no están disponibles.

#### ④ [Input Select]

Establece la selección de la entrada.

Cuando la pantalla está apagada, esta operación no está disponible.

#### ⑤ Botones de funcionamiento de la pantalla de menús

Se utilizan en la pantalla de menús.

#### ⑥ Ajustes de calidad de la imagen

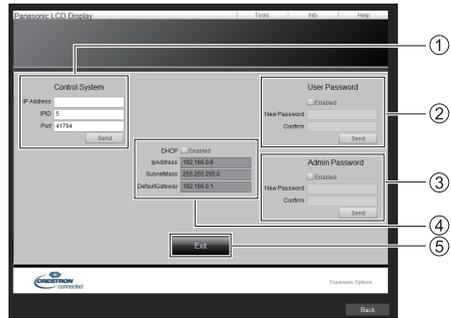
Utilizan elementos relacionados con la calidad de la imagen.

#### ⑦ [Back]

Vuelve a la página anterior.

#### • Página [Tools]

Haga clic en [Tools] en la página de operaciones.



#### ① [Control System]

Establece la información requerida para la comunicación con el controlador que está conectado a la pantalla.

#### ② [User Password]

Establece la contraseña de los derechos de usuario en la página de operaciones de "Crestron Connected™".

#### ③ [Admin Password]

Establece la contraseña de los derechos de administrador en la página de operaciones de "Crestron Connected™".

#### ④ [Network Status]

Muestra la configuración de la LAN inalámbrica.

- [DHCP]
- [IpAddress]
- [SubnetMask]
- [DefaultGateway]

Muestra el valor de la configuración actual.

#### ⑤ [Exit]

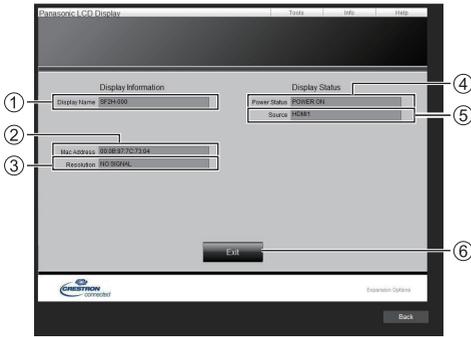
Vuelve a la página de operaciones.

#### Nota

- Cuando supervise o controle la pantalla a través de "Crestron Connected™", establezca [Crestron Connected™] en [Encendido] en el menú [Configuración de red].

- **Página [Info]**

Haga clic en [Info] en la página de operaciones.



① **[Display Name]**

Muestra el nombre de la pantalla.

② **[Mac Address]**

Muestra la dirección MAC.

③ **[Resolution]**

Muestra la resolución de la pantalla.

④ **[Power Status]**

Muestra el estado de la pantalla.

⑤ **[Source]**

Muestra la entrada de vídeo seleccionada.

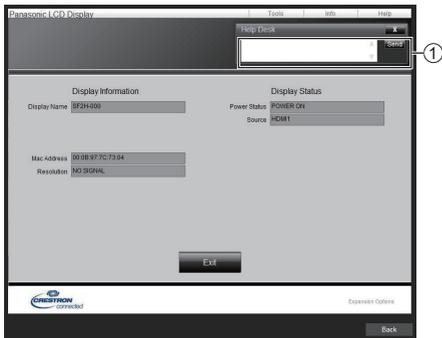
⑥ **[Exit]**

Vuelve a la página de operaciones.

- **Página [Help]**

Haga clic en [Help] en la página de operaciones.

Se muestra la pantalla [Help Desk].



① **[Help Desk]**

Envía mensajes al administrador que utiliza “Crestron Connected™” o recibe mensajes de este.

# Uso de “Reproductor medios USB”

## Descripción de la función

El reproductor multimedia USB muestra imágenes estáticas y en movimiento guardadas en una memoria USB al insertar el dispositivo de memoria USB en la pantalla.

### Nota

- Para utilizar esta función, ajuste [Reproductor medios USB] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (consulte la página 63)
- Al utilizar el “Reproductor multimedia único”, la unidad evita que aparezca una pantalla en negro en el momento de cambio de las imágenes fijas o en movimiento. Tenga en cuenta las restricciones que se indican a continuación.

(1) Puede aparecer una pantalla en negro al cambiar un códec de una imagen en movimiento.

(2) Puede aparecer una pantalla en negro o las imágenes pueden tener interferencias al cambiar a imágenes en movimiento con una velocidad de fotogramas o una relación de aspecto diferentes.

Si se utiliza un ángulo de visión distinto de 16:9, podrían producirse interferencias en las imágenes casi al final de la reproducción.

Si se inserta una pantalla en negro (de 2 segundos de duración aproximadamente) en el momento del cambio en todas las imágenes en movimiento, se pueden evitar las interferencias de imagen anteriores (2).

[Ajustes reproductor medios USB] (consulte la página 63))

- Al utilizar la función de transmisión de la lista de contenido del Multi Monitoring & Control Software (consulte la página 87), se puede transmitir el contenido (imágenes estáticas o en movimiento) reproducido en un Reproductor medios USB y la lista de reproducción.

(Las imágenes fijas que pueden mostrarse son solo archivos jpg.)

Para obtener más información, consulte el manual del Multi Monitoring & Control Software.

## Reproductor multimedia único

Los archivos se reproducen a través de una sola unidad.

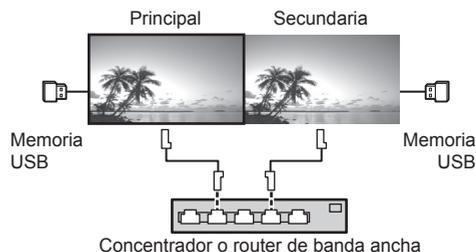


## Reproductor multimedia

Si conecta varias unidades con cables LAN, podrá reproducir archivos en la memoria USB de forma simultánea.

Una de estas unidades si convierte en la principal, y las otras, en las secundarias. A continuación se muestra un ejemplo de la configuración de dos unidades.

Para la conexión LAN, consulte “Entorno de red (únicamente para el reproductor multimedia)” (consulte la página 105).



### Nota

- Para el reproductor multimedia, se requiere un dispositivo de memoria USB para una unidad.
- Para el reproductor multimedia, la unidad principal requiere tanto el archivo “scenario.dat” como “filelist.dat”, y la unidad secundaria solo requiere el archivo “filelist.dat”.
- Describa “GroupID:G01” sin cambiar caracteres distintos de números (se requiere una descripción de dos dígitos). Sin descripción, no funciona el reproductor multimedia.
- Cuando se reproducen imágenes en movimiento en un reproductor multimedia, es posible que se muestre una pantalla negra durante un determinado período de tiempo en el momento de cambio de las imágenes en movimiento.
- Si esta unidad se instala de forma adyacente durante el uso de la función LightID, puede verse afectada la sensibilidad de recepción del LightID en un smartphone, etc.

## Preparación

### ■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento).
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.

### ■ Preparación

Prepare los archivos siguientes en la raíz de la memoria USB para el reproductor multimedia.

- Archivo de reproducción
- Escenario (según sea necesario)
- Lista de archivos (según sea necesario)
- Archivo de definición LightID (según sea necesario)

#### Nota

- Elimine archivos del dispositivo de memoria USB que sean irrelevantes para la reproducción.
- Se pueden reproducir hasta 999 archivos. Si el número de archivos supera el máximo permitido, algunos de ellos no se reproducirán. Se muestra un error en la comprobación del archivo de escenario (consulte la página 63).
- Son válidas hasta 999 líneas de archivos de escenario.

### ■ Archivo de reproducción

El Media Player de la unidad admite los siguientes formatos.

Guarde inmediatamente en la raíz de la memoria USB.

#### Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 4 096 x 4 096 (solo se admite la línea base) Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: solo se admite RGB
bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes

## Imágenes en movimiento

Extensión	Códex	
	Vídeo	Audio
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) Linear PCM
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Avanzado VC-1 Sencillo&Principal	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA 9/10 Pro
ts/mts/ m2ts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC(Ver.1)
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) Linear PCM

#### Limitación

Vídeo	
Códex	
MPEG-4 AVC/ H.264 High Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Nivel 4.2 o inferior • No se admite MVC (codificación de vídeo multivisión)
MPEG-4 Visual Simple Profile y Advanced Simple Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Solo se admite GMC con 1 punto de curvatura • No se admite la partición de datos.
VC-1 Simple Profile y Main Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 20 Mbps

VC-1 Advanced Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 24 fps (progresivo), 30 fps (entrelazado) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Nivel: se admite L3 o inferior	
<b>Audio</b>		
<b>Códec</b>	<b>Frecuencia de muestreo (kHz)</b>	<b>Velocidad de bits (kbps)</b>
MP3	8/10.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536 Bit de cuantización admitido: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (Ver.1)		8 – 256

#### Nota

- El tamaño máximo por archivo es 2 GB.
- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe aquí.
- Los archivos protegidos por la administración de derechos digitales (Digital Rights Management, DRM) no pueden reproducirse.
- Asegúrese de que se admita tanto el códec de audio como el de vídeo. Si el códec de audio del archivo de imagen en movimiento tiene un formato incompatible, es posible que las imágenes no se muestren correctamente. Asimismo, no se pueden reproducir los archivos que solo contienen audio.
- No es posible la reproducción si se supera la velocidad de bits máxima especificada en el perfil o en el nivel de códec. Asimismo, en función del dispositivo de memoria USB, la reproducción puede no ser posible aunque la velocidad de bits sea inferior al máximo indicado.
- Si el número de píxeles de un archivo supera el tamaño de la pantalla, la calidad de la imagen se modificará.
- Dependiendo del tipo de imagen en movimiento, las imágenes podrían distorsionarse momentáneamente durante la reproducción.
- Una parte de la información de las imágenes fijas o en movimiento se puede confirmar en el ordenador con acceso a los archivos de destino.

Ejemplo de una operación

#### (Windows)

1. Haga clic con el botón derecho en el archivo y, a continuación, seleccione [Propiedades].
2. Haga clic en la pestaña [Detalles].

#### (Macintosh)

1. Mantenga pulsada la tecla Ctrl mientras hace clic en el archivo y, a continuación, seleccione [Obtener información].
2. Haga clic en [Detalles].

## ■ Escenario

El tiempo y el orden de reproducción pueden especificarse para un archivo de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "scenarior.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos como formato UTF-8N.
- Se pueden especificar de 1 a 999 líneas para el archivo de escenario.

## ■ Lista de archivos

Es una lista de archivos de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "filelist.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos como formato UTF-8N.

## ■ Archivo de definición LightID

Este archivo de definición especifica un LightID individual para el archivo de escenario.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "lightid.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Los archivos se crearán mediante "Multi Monitoring & Control Software". (consulte la página 87)

## ■ Términos asociados a escenarios/listas de archivos

### Nombre del archivo

Es el nombre de un archivo de reproducción.

Un nombre de archivo debe incluir su extensión.

Ejemplo:

Introduction.jpg  
Contents\_Video01.wmv

- Introduzca la extensión de un nombre de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

### Definición de archivo

Es una definición de archivo que se comparte entre escenarios y archivos.

PHOTO\_xxx: definición de archivo de imagen fija  
VIDEO\_xxx: definición de archivo de imagen en movimiento

- La parte "xxx" se puede establecer de 001 a 999.
- Introduzca una definición de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

## Tiempo de reproducción

Es el tiempo de reproducción de un archivo.

El tiempo de reproducción puede especificarse de 3 segundos a 24 horas. (Unidad: segundo)

Ejemplo:

10: 10 segundos  
86400: 24 horas  
10.5: 10,5 segundos

Puede establecerse en un décimo (1/10) de segundo utilizando un punto decimal (punto).

El tiempo de reproducción puede omitirse.

Para imágenes estáticas, se reproducirá un archivo durante el tiempo que haya seleccionado en [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación]. (consulte la página 64)

Para imágenes en movimiento: un archivo se reproducirá según la duración del tiempo de reproducción del archivo.

- Introduzca el tiempo de reproducción con caracteres numéricos de un byte.
- Al reproducir archivos de gran tamaño, si establece una duración corta de la reproducción, podría no reproducirse correctamente; por ejemplo, aparecería ruido en la pantalla.

En ese caso, establezca una duración mayor de la reproducción (10 segundos o más).

- Si se especifica un tiempo de reproducción de una imagen en movimiento superior al tiempo de reproducción del archivo de imagen en movimiento, la última imagen del archivo se visualiza tras finalizar la reproducción de la imagen en movimiento.

## ID de grupo (para el reproductor multimedia)

Se trata de un ID que se utiliza para hacer grupos en una red durante las condiciones del reproductor multimedia.

GroupID:Gxx: Grupo xx

- La parte "xx" se puede establecer de 01 a 10.
- Introduzca un ID de grupo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

### Nota

- "UTF-8N": codificación UTF-8 sin BOM. El bloc de notas de Windows no admite esta codificación. Utilice otro editor que admita codificación UTF-8 sin BOM.

## Reproducción de los archivos

### ■ Ejemplo de ajuste en cada modo

#### Reproductor multimedia único (tipo 1)

Los archivos se reproducirán en el orden en que sus nombres aparecen en la memoria USB.

#### Archivo de escenario, lista de archivos y archivo de definición LightID

Archivo de escenario:

Innecesario

Lista de archivos:

Innecesario

Archivo de definición LightID:

Innecesario

### Ejemplo de configuración

#### Contenido de la memoria USB

```
├─ 000_Introduction.jpg
├─ 001_Contents_Video1.wmv
├─ 002_Contents_Video2.wmv
├─ 003_Contents_Video3.wmv
```

#### Reproducir contenido

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

1. 000\_Introduction.jpg (\*1)
2. 001\_Contents\_Video1.wmv (\*2)
3. 002\_Contents\_Video2.wmv (\*2)
4. 003\_Contents\_Video3.wmv (\*2)

\*1: Se reproducen según la duración establecida en [Duración presentación].

\*2: Se reproducen según la duración del tiempo de reproducción del archivo.

## Reproductor multimedia único (tipo 2)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se hayan incluido en un archivo de escenario.

### Archivo de escenario, lista de archivos y archivo de definición LightID

Archivo de escenario:

Introduzca [Nombre del archivo: Tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

Innecesario

Archivo de definición LightID:

Innecesario

## Ejemplo de configuración

### Contenido de la memoria USB

```
└─ escenario.dat
  └─ Introduction.jpg
  └─ Contents_Video1.wmv
  └─ Contents_Video2.wmv
  └─ Contents_Video3.wmv
```

### escenario.dat (escenario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

### Reproducir contenido

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents\_Video3.wmv (Se reproducen según la duración del tiempo de reproducción del archivo)

## Reproductor multimedia único (tipo 3)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se hayan incluido en un archivo de escenario.

### Archivo de escenario, lista de archivos y archivo de definición LightID

Archivo de escenario:

Introduzca [Definición del archivo: Tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

Introduzca [Definición del archivo: Nombre del archivo].

Archivo de definición LightID:

Innecesario

## Ejemplo de configuración

### Contenido de la memoria USB

```
└─ filelist.dat
  └─ escenario.dat
  └─ Introduction.jpg
  └─ Contents_Video1.wmv
  └─ Contents_Video2.wmv
  └─ Contents_Video3.wmv
```

### escenario.dat (escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

### filelist.dat (lista de archivos)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

### Reproducir contenido

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents\_Video3.wmv (Se reproducen según la duración del tiempo de reproducción del archivo)

## Reproductor multimedia

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se hayan incluido en el archivo de escenario para la unidad principal.

### Archivo de escenario y lista de archivos

#### Parte principal

Archivo de escenario:

Introduzca [Definición del archivo: Tiempo de reproducción].

Lista de archivos - Primera línea:

Introduzca [ID de grupo].

Lista de archivos - Líneas segunda y siguientes:

Introduzca [Definición del archivo: Nombre del archivo].

Archivo de definición LightID:

Innecesario

#### Parte secundaria

Archivo de escenario:

Innecesario

Lista de archivos - Primera línea:

Introduzca [ID de grupo].

Lista de archivos - Líneas segunda y siguientes:

Introduzca [Definición del archivo: Nombre del archivo].

Archivo de definición LightID:

Innecesario

## Ejemplo de configuración

### Parte principal

#### Contenido de la memoria USB

```
T filelist.dat
├ escenario.dat
├ L_Introduction.jpg
├ L_Contents_Video1.wmv
├ L_Contents_Video2.wmv
├ L_Contents_Video3.wmv
```

#### escenario.dat (escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

#### filelist.dat (lista de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

### Parte secundaria

#### Contenido de la memoria USB

```
T filelist.dat
├ R_Introduction.jpg
├ R_Contents_Video1.wmv
├ R_Contents_Video2.wmv
├ R_Contents_Video3.wmv
```

#### filelist.dat (lista de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

### Reproducir contenido

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

#### Parte principal

1. L\_Introduction.jpg (10 segundos)
2. L\_Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. L\_Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. L\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

#### Parte secundaria

1. R\_Introduction.jpg (10 segundos)
2. R\_Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. R\_Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. R\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

\*1: Se reproduce durante el tiempo de reproducción de L\_Contents\_Video3.wmv (parte principal).

### Nota

- Cuando no se visualice la pantalla de menú, puede ir al archivo siguiente de reproducción con ►, al archivo anterior de reproducción con ◀, o bien volver a reproducir desde el principio del archivo con ▼ (Únicamente desde el mando a distancia).

Cuando se lleva a cabo esta operación, se inserta una pantalla negra antes de la reproducción.

- Si la fecha y hora se modifican con el ajuste [Fecha y hora] (consulte la página 58), la reproducción del archivo actual se detendrá y reiniciará la reproducción de nuevo desde el principio del archivo.
- Si esta unidad se instala de forma adyacente durante el uso de la función LightID, puede verse afectada la sensibilidad de recepción del LightID en un smartphone, etc.

## ■ Comprobación del contenido de la memoria USB

Puede ejecutar una comprobación de contenido de la memoria USB en [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. achivo escenariros]. (consulte la página 64)

Si aparece un error, la información se proporciona con los siguientes detalles.

A(B): C

D

A: Nombre del archivo con un error

B: Fila con un error

C: Código de error

D: Detalle del error

### Nota

- Muestra los códigos de error principales.

A continuación se detallan los errores detectados.

Código de error	Detalle del error
1.	No hay memoria USB insertada.
2.	No se puede abrir escenario.dat/filelist.dat/lightid.dat.
3.	Hay un error en los contenidos de escenario.dat/filelist.dat.
4.	El formato de archivo de reproducción no está soportado.
5.	No hay archivos de reproducción.
6.	No se ha especificado el identificador de grupo (Group ID) para el reproductor multimedia.
7.	Hay varias definiciones de archivo idénticas.
8.	El tiempo de reproducción del escenario sobrepasa el límite.
9.	La definición de archivo indicado en el escenario no está en la lista de archivos.
10.	El escenario contiene 0 o más de 1000 archivos de reproducción.

11.	Hay 0 o más de 1000 archivos de reproducción. (solo Reproductor multimedia único (tipo 1))
12.	Sólo el identificador de grupo (Group ID) se indica en la lista de archivos. (solo para el reproductor multimedia)
13.	Hay un error en los contenidos de lightid.dat.

- En los códigos de error 1, 11 y 13, únicamente se visualizan como se muestra a continuación el código de error y el detalle del error.

1

No hay memoria USB insertada.

#### Nota adicional

La comprobación del contenido de la memoria USB no determina si es posible o no reproducir un archivo de reproducción.

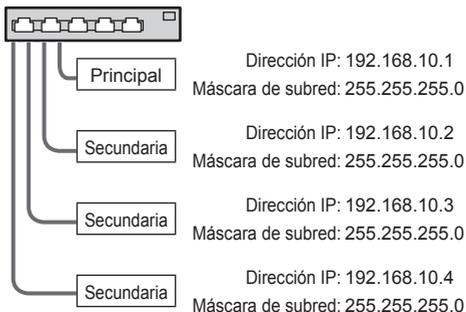
Si un archivo no se puede reproducir mientras Media Player está activo, se visualizará un mensaje de error.

Al llevar a cabo la reproducción sincronizada en el reproductor multimedia, compruebe en el menú [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. archivo escenarios] que el archivo se puede reproducir.

## Entorno de red (únicamente para el reproductor multimedia)

### ■ Ejemplo de configuración de la conexión LAN y de la dirección IP/máscara de subred

Tal como se indica a continuación, conecte varias unidades de forma conjunta con cables LAN y establezca las direcciones IP/máscaras de subred para que todas las pantallas estén en la misma red.



#### Nota

- Establezca la opción [Network control] de todas las pantallas en [Encendido]. (consulte la página 60)
- En función del entorno de red, la sincronización puede perderse en gran medida.
- No conecte otros dispositivos para evitar atascos de red.
- Si se interpone un router entre las pantallas, no podrá establecer la conexión. Utilícelo en la misma subred.
- No utilice una LAN inalámbrica para la conexión, ya que es posible que la reproducción no se produzca de forma normal.

## Inicio/cierre de Media Player

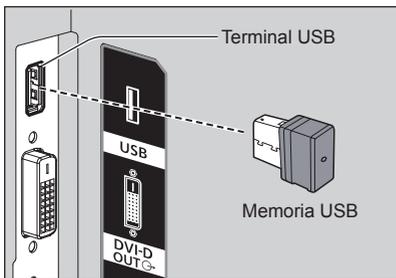
### ■ Para un solo reproductor multimedia

#### Inicio

1. **Inserte el dispositivo de memoria USB para el reproductor multimedia en el terminal USB del lateral de la pantalla.**

#### Nota

- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un cable de extensión de venta en los comercios, o utilice un dispositivo de memoria USB de menor tamaño que pueda conectarse a esta unidad.



2. **Cambie la entrada INPUT a [USB].**

#### Finalización

**Cambie la entrada INPUT a una opción distinta de [USB].**

### ■ Para un reproductor multimedia

#### Inicio

1. **Conecte varias unidades con cables LAN.**  
(Consulte "Ejemplo de configuración de la conexión LAN y de la dirección IP/máscara de subred" en la sección anterior).
2. **Inserte la memoria USB para el reproductor multimedia de cada pantalla.**
3. **Cambie la entrada INPUT de Secundaria a [USB].**
4. **Cambie la entrada INPUT de Principal a [USB].**

#### Finalización

**Cambie la entrada INPUT de Principal a otra distinta de [USB].**

## Función de reanudación de la reproducción

Una vez que finalice el reproductor multimedia, el archivo que se reproduzca a continuación variará en función del ajuste de [Ajustes reproductor medios USB] - [Reanudar reproducción].

#### Cuando está ajustado en [Encendido]:

El archivo reproducido antes del cierre de Media Player comienza a reproducirse desde el principio.

#### Cuando está ajustado en [Apagado]:

La reproducción es iniciada al principio del primer archivo del escenario.

#### Nota

- La función de reanudación de la reproducción se conserva hasta que se apaga la unidad o se extrae el dispositivo de memoria USB.

## Función de edición de lista de reproducción

Esta función crea y edita un archivo de escenario para el reproductor multimedia USB. Seleccione [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB] - [Editar lista de reproducción] para seleccionar el contenido deseado, establezca el orden de reproducción y el tiempo de reproducción, y envíe el archivo (escenario.dat) al dispositivo de memoria USB.

#### Nota

- Las descripciones para el escenario (escenario.dat) están restringidas por el reproductor multimedia USB.
- Tras editar la lista de reproducción, se puede utilizar "Reproductor multimedia único (tipo 2)".
- Si ya existe un archivo de escenario (escenario.dat) en el dispositivo de memoria USB, bórralo y cree uno nuevo.
- Si ya existen un archivo de lista de archivos (filelist.dat) o un archivo de definición LightID (lightid.dat) en el dispositivo de memoria USB, bórralos.
- Mientras se edita la lista de reproducción, se deshabilitan las siguientes funciones.

[Posición]

[Sonido]

[Imagen]

[Configuración]

- [Señal]

- [Etiqueta de entrada]

- [Ajustes energía monitor] -

[Apagado si no se recibe señal]

- [Ajustes de imagen] - [Leer imagen de usuario]

- [MULTI DISPLAY]

- [Ajustes de botones de funciones]

[Options]

- [Failover/Fallback]

- [Audio input select]

[Zoom digital]

- La calidad de audio y pantalla durante la edición de la lista de reproducción se ajusta con el mismo contenido que la entrada MEMORY VIEWER.
- La edición de la lista de reproducción requiere 2 MB o más de espacio en el dispositivo de memoria USB.
- Utilice un dispositivo de memoria USB para los que pueda realizar con normalidad la lectura y escritura de archivos.
- Utilice el mando a distancia para hacer uso de la función de edición de la lista de reproducción.

## 1. Pantalla de selección de archivo

Seleccione los archivos de contenido que desea reproducir.

Tras seleccionar los archivos, pulse <6> para ir a la siguiente pantalla de edición.



Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

<VOL +> Selecciona los archivos de contenido. (Añada una marca de verificación en la parte superior izquierda de la imagen en miniatura).

<VOL -> Cancela la selección de contenido. (Elimine una marca de verificación en la parte superior izquierda de la imagen en miniatura si existe).

▲▼◀▶ Mueve el enfoque.

<4> Elimina todas las marcas de verificación.

<ENTER> Reproduce archivos de contenido o pasa a una jerarquía diferente.

<RETURN> Acaba la edición de la lista de reproducción o pasa a una jerarquía superior.

<6> Lleva a la siguiente pantalla de edición.

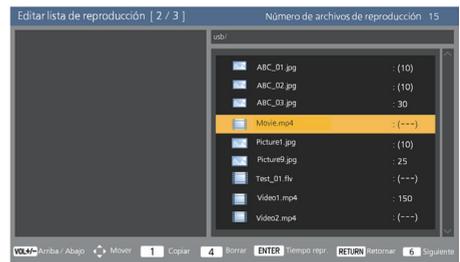
### Nota

- Si ya existe un escenario (scenario.dat) en el dispositivo de memoria USB, se cargará automáticamente. Si existen archivos aplicables, ya están en el estado seleccionado en la pantalla de selección de contenido.
- Pueden leerse hasta 999 líneas desde un escenario (scenario.dat).

- Si ya existe una lista de archivos (filelist.dat) en el dispositivo de memoria USB, no se cargará aunque exista un escenario (scenario.dat) y, a continuación, aparecerá la pantalla de selección de contenido con los archivos de contenido sin seleccionar.
- Además de los archivos que están justo debajo del directorio raíz en el dispositivo de memoria USB, también pueden seleccionarse los archivos en las carpetas.
- Pueden seleccionarse un máximo de 999 archivos de contenido.
- Si se seleccionan 999 archivos, pulsar <VOL +> para archivos no seleccionados no permitirá seleccionar dichos archivos.
- Cuando se eliminan todas las marcas de verificación con <4>, se visualiza una pantalla de confirmación antes de la eliminación.

## 2. Pantalla de ajuste del orden de reproducción y del tiempo de reproducción

Disponga los archivos de contenido seleccionados en el orden de reproducción y establezca el tiempo de reproducción.



Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

<VOL +> Mueve un archivo de contenido una posición hacia arriba.

<VOL -> Mueve un archivo de contenido una posición hacia abajo.

▲▼◀▶ Mueve el enfoque.

<1> Copia el archivo de contenido seleccionado actualmente para añadirlo a la lista.

<4> Elimina el archivo de contenido seleccionado actualmente de la lista.

<ENTER> Muestra una pantalla para establecer el tiempo de reproducción.

<RETURN> Vuelve a la pantalla de edición anterior.

<6> Lleva a la siguiente pantalla de edición.

Si pulsa <ENTER>, se visualizará una pantalla para establecer el tiempo de reproducción.

Introducir números(consulte la página 61)



#### Nota

- El rango de ajuste para el tiempo de reproducción es 0, 3 (mínimo) a 86400 (máximo). Si se establece 0, se elimina el ajuste del tiempo de reproducción.
- El tiempo de reproducción puede establecerse en incrementos de un segundo con la función de edición de la lista de reproducción. Si ya existe un escenario (escenario.dat) y se especifica el tiempo de reproducción de los archivos aplicables con puntos decimales, la escritura del archivo de escenario convertirá el tiempo de reproducción a uno con incrementos de un segundo.
- Para archivos de contenido cuyo tiempo de reproducción está establecido, “: tiempo de reproducción (seg.)” se visualiza en la parte derecha del nombre del archivo.

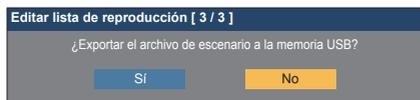
Para archivos de contenido cuyo tiempo de reproducción no está establecido, “:(número)” se visualiza en la parte derecha del nombre del archivo si son archivos de imagen fija. (Los números son valores establecidos para [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación] (consulte la página 64)). Para los archivos de imagen en movimiento, “:(---)” se visualiza en la parte derecha del nombre del archivo.

- Cuando se elimina el archivo de contenido con <4>, se visualiza una pantalla de confirmación antes de la eliminación.
- Si ya existen 999 archivos de contenido, no puede añadirse otro archivo aunque se pulse <1>.

### 3. Pantalla de salida de archivo

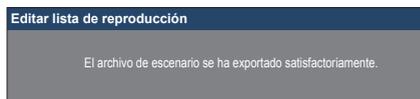
Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la salida de archivo al dispositivo de memoria USB.



### 4. Pantalla de salida

Aparecerá la pantalla de salida.



## Función de reproducción de programación mediante “Content Management Software”

Esta unidad admite “Content Management Software” para crear datos de programación en un PC necesarios para reproducir imágenes fijas y en movimiento.

Las funciones que pueden ajustarse con “Content Management Software” son las siguientes.

- Reproducción de contenido (imágenes fijas/imágenes en movimiento)
- Reproducción de música
- Cambio de entrada
- Control de alimentación
- Ajuste multipantalla
- Visualización de subtítulos
- Transmisión LightID

Para obtener más información sobre el método y los detalles de cada función, consulte el manual de “Content Management Software”.

#### Nota

- Para utilizar esta función, ajuste [Reproductor medios USB] y [Función de programar reproducción] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (consulte la página 63)
- Acerca de dispositivos compatibles, consulte “Dispositivo compatible”. (consulte la página 100)
- Cuando utilice esta función, inserte el dispositivo de memoria USB en el estado de alimentación o en el estado de modo en espera de programación. Si el dispositivo de memoria USB se inserta en condiciones distintas a los estados mencionados, la reproducción de programación no se realiza.
- Las funciones restringidas al utilizar “Reproductor medios USB” también están restringidas al utilizar la función de reproducción de programación.

### ■ Modo de reproducción de programación

Cuando [Reproductor medios USB] está ajustado en [Activar] y [Función de programar reproducción] está ajustado en [Activar], esta unidad entra en modo de reproducción de programación, y el contenido se reproduce según la programación ajustada.

Si entra en el modo de reproducción de programación en el momento de que ya se haya especificado la programación, la unidad funciona de la siguiente forma según [Modo de reproducción] (consulte la página 64).

- En modo [Reproducción individual]  
La reproducción comienza desde el principio de la programación especificada.
- En modo [Sincronizar reproducción]  
La reproducción sincronizada comienza en el tiempo de inicio del siguiente contenido.

#### Nota

- Cuando la unidad entra en el modo de reproducción de programación, la entrada cambia automáticamente a [USB].

- Algunas de las funciones de la unidad principal se desactivan durante el modo de reproducción de programación.
- Si la entrada cambia durante el modo de reproducción de programación, se suspende la reproducción de programación.

Para reanudar la reproducción de programación

- Si cambia la entrada a [USB], se reanuda la reproducción a partir de la siguiente programación.
- Si se apaga la alimentación con el mando a distancia, vuelve a encenderse en la siguiente programación de encendido. A continuación, se inicia la reproducción de programación.

La reproducción de programación se restaura mediante las operaciones anteriores.

- Cuando se pulsa <RECALL> durante el modo de reproducción de programación, aparece la pantalla [Modo de programar reproducción].
- La función de reproducción de escenario del reproductor multimedia no funciona en el [Modo de programar reproducción].

## ■ Reproducción de contenido

El contenido especificado se reproduce en el tiempo ajustado para la programación.

Los siguientes formatos de archivos de reproducción son compatibles.

### Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 4 096 x 4 096 (solo se admite la línea base) Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: solo se admite RGB
bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 2 000 x 2 000 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes

### Imágenes en movimiento

Extensión	Código	
	Vídeo	Audio
avi	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) Linear PCM
wmv	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA9/10Pro
mp4	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)

mov	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC)
-----	----------------------------------	---

### Nota

- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe anteriormente.
- En lo referente a restricciones para códecs de películas de archivos de reproducción, consulte "Archivo de reproducción" (consulte la página 100).
- Si se cambia el contenido de los archivos de ajuste (en la carpeta [PRIVATE]) creados y entregados mediante "Content Management Software", no se garantiza el funcionamiento.
- Durante un período de tiempo para el que no se ajusta ningún contenido, la pantalla es negra y no se muestra nada.  
Durante este período, se muestra el mensaje [Programar espera] en la parte superior derecha de la pantalla.  
Para ocultar esta visualización en la pantalla, ajuste [Options] - [Onscreen display] en [Off].

## ■ Reproducción de música

El contenido de música se reproduce en el tiempo ajustado con los datos de programación.

Los siguientes formatos de archivos de reproducción son compatibles.

### Música

Extensión	Código	Formato
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)	Frecuencia de muestreo: Máximo 48 kHz Canal: Máximo 2 canales
wma	WMA	Velocidad de bits: Máximo 320 kbps

### Nota

- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe anteriormente.
- Si se programa un contenido musical incompatible, no se reproducirá.
- El contenido de música puede reproducirse solamente con la entrada USB.
- El contenido de vídeo y el contenido de música no pueden reproducirse simultáneamente. Si se ajustan 2 piezas de contenido para su reproducción al mismo tiempo, el contenido de vídeo tiene prioridad.
- Si el contenido de vídeo comienza a reproducirse mientras se reproduce el contenido de música, se detiene la reproducción del contenido de música.
- Cuando se reproduce contenido de música una vez terminada la reproducción del contenido de vídeo, la reproducción comienza desde el principio del contenido de música.
- El contenido de música no puede reproducirse en sincronización con otras pantallas.
- Se añaden varios minutos de tiempo de preparación al cambiar el contenido de música.

## ■ Cambio de entrada

La entrada cambia a [HDMI1] en el tiempo ajustado con los datos de programación. Cuando ha transcurrido el tiempo ajustado, se restaura la entrada [USB].

### Nota

- La entrada cambia solamente a [HDMI1].
- La entrada cambia incluso si no hay ninguna señal en el destino del cambio de entrada.
- Cuando cambia la entrada, no aparece la pantalla de entrada.

## ■ Control de alimentación

La alimentación se apaga o se enciende una vez transcurrido el tiempo ajustado con los datos de programación.

### Nota

- Si la alimentación se apaga durante el modo de reproducción de programación, la unidad entra en el modo de espera de programación.
- La electricidad del modo de espera aumentará durante el modo de espera de programación.
- Algunas de las funciones de la unidad principal en el modo de reproducción de programación no serán válidas durante el modo de espera de programación.
- La programación de encendido funciona un minuto antes de la hora de programación especificada.
- Si la unidad entra en el modo de espera de programación pasado un minuto antes de la programación de encendido, la alimentación no vuelve a encenderse a la hora especificada mediante la función de reproducción de programación.
- La operación de encendido mediante [Función de programar reproducción] no funciona en estados de modo de espera distintos del modo de espera de programación.

## ■ Ajuste multipantalla

Ajusta lo siguiente para el contenido de reproducción.

- Reproduce en el modo de reproducción única.
- Reproduce en el modo de reproducción sincronizada.
- Cambia [MULTI DISPLAY] de la unidad principal.

### En modo [Reproducción individual]

El contenido se reproduce solamente en una pantalla.

### En modo [Sincronizar reproducción]

El contenido se reproduce en múltiples pantallas en sincronización.

Para reproducir en el modo de reproducción sincronizada, ajuste lo siguiente para un funcionamiento correcto.

- Ajuste [Reproductor medios USB] en [Activar].
- Ajuste [Función de programar reproducción] en [Activar].
- Ajuste [Sincronizar pantalla] en [Encendido].
- Para [Ajuste elemento principal/secundario], ajuste una pantalla con hora de referencia en [Principal] y otras pantallas en [Secundaria].

### Nota

- Las operaciones del modo de reproducción única y el modo de reproducción sincronizada son diferentes de aquellas del reproductor multimedia único y del reproductor multimedia en el reproductor multimedia USB existente.
- Para reproducir en el modo de reproducción sincronizada, se añaden aproximadamente 5 segundos de tiempo de preparación en el cambio de contenido.
- Para realizar la reproducción sincronizada con múltiples pantallas, ajuste la función [Sincronizar pantalla] en [Encendido], y ajuste la misma hora para todas las pantallas de reproducción.
- Si la hora no se sincroniza correctamente con [Sincronizar pantalla] ajustado en [Encendido], la unidad podría no funcionar de forma adecuada. Confirme las condiciones de funcionamiento de [Sincronizar pantalla]. (consulte la página 59)
- Si se especifica [MULTI DISPLAY] en los datos de programación de "Content Management Software", el ajuste se cambia a la multipantalla especificada. [MULTI DISPLAY] no puede cambiarse durante la reproducción de programación especificada. Cuando la programación especificada termina, [MULTI DISPLAY] se restaura al estado anterior al ajuste.

## ■ Visualización de subtítulos

Se visualizan subtítulos en el tiempo ajustado para los datos de programación.

### Nota

- Los subtítulos se visualizan en la parte superior de una imagen.
  - Pueden visualizarse un máximo de 600 caracteres con subtítulos.
  - El desplazamiento de los subtítulos puede detenerse al cambiar el momento de la reproducción de contenido y música.
  - Los subtítulos se ocultan al cambiar la entrada. Si se cambia la entrada con una función de reproducción de programación, continúa la visualización de los subtítulos.
- Además, si se reanuda la función de reproducción de programación, los subtítulos se visualizan desde el principio.
- Cambiar los ajustes de [Idioma de OSD], [Instalación de pantalla] o [Rotación de imagen], o visualizar el nombre/ID de la visualización eliminará los subtítulos que se están visualizando.
  - Al crear datos de programación, si se visualizan subtítulos con muchos caracteres con [Scroll] establecido en [No], los caracteres se saldrán de la pantalla.
  - Los subtítulos no se sincronizan con otras visualizaciones incluso si [Modo de reproducción] es [Sincronizar reproducción].

## ■ Transmisión LightID

Envía un LightID especificado en el tiempo ajustado para los datos de programación.

### Nota

- Si [Configuración] - [LightID] se establece en [Apagado], el LightID no se envía.
- Si [LightID] está ajustado en [Control externo] durante la reproducción de programación, la transmisión de LightID comenzará desde la siguiente programación.
- Si se especifica la transmisión LightID con una función distinta de la función de reproducción de programación durante el período especificado, se envía un LightID especificado más adelante.
- La transmisión LightID se detendrá cuando llegue el tiempo de programación para el que no se ha establecido LightID.
- Extraer el dispositivo de memoria USB detendrá la transmisión LightID.

## ■ Funciones deshabilitadas

Las siguientes funciones de la unidad principal están ajustadas en [Desactivar (Apagado)] durante el modo de reproducción de programación.

- [TEMPORIZADOR ajuste]
- [Protec. pantalla]
- Función "Energía monitor"
- [Apagado si no se recibe señal]
- [Ajustes HDMI-CEC]
- [Apagado si no hay actividad]
- [Transparencia de menú]
- [Ajustes de imagen] (La lectura de la imagen de usuario está desactivada).
- [Input search]
- [Initial input]
- [Input lock]
- [Failover/Failback]

### Nota

- Las funciones deshabilitadas se muestran en gris en el menú en pantalla. Además, los comandos de serie están en estado [ER401] (incluido el comando de consulta).
- Durante el modo de reproducción de programación, las funciones desactivadas están ajustadas en [Desactivar (Apagado)], y las operaciones se detienen de forma forzosa.
- Si el modo de reproducción de programación ha terminado de extraer la memoria USB, etc., las funciones desactivadas se restauran a los valores de ajuste originales.
- Para [MULTI DISPLAY], solamente pueden establecerse [Escala horizontal], [Escala vertical] y [Ubicación]. [Ajuste horizontal del bisel ] y [Ajuste vertical del bisel ] no pueden establecerse.

## ■ Reanudar reproducción

Ajusta la operación cuando la reproducción de programación se restaura de nuevo después de que se detenga una vez el modo de reproducción de programación.

### Cuando está ajustado en [Encendido]:

El contenido previo, anterior a la detención del modo de reproducción de programación, se reproduce desde el principio.

### Cuando está ajustado en [Apagado]:

La lista de reproducción programada para su reproducción a la hora actual se reproduce desde el principio.

### Nota

- Cuando la reproducción se programa en el modo de reproducción sincronizada, la reproducción se realiza según la hora ajustada en ambos casos [Encendido] y [Apagado].

# Uso de “Visualizador de memoria”

“Visualizador de memoria” selecciona imágenes fijas e imágenes en movimiento almacenadas en un dispositivo de memoria USB, y las muestra en la pantalla.

## Preparación

### ■ Archivos que se pueden mostrar con “Visualizador de memoria”

Los siguientes archivos son compatibles.

#### Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 32, Máximo 4 096 x 4 096 (solo se admite la línea base) Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: solo se admite RGB
bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Mínimo 32 x 32, Máximo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes Si el número de píxeles supera 1 920 x 1 080, puede que se necesite un largo período de tiempo para mostrar el contenido.

#### Imágenes en movimiento

Extensión	Código	
	Vídeo	Audio
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) Linear PCM
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)

asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple&Main	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA 9/10 Pro
ts/mts/ m2ts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC(Ver.1)
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) Linear PCM

Limitación	
Vídeo	
Código	
MPEG-4 AVC/ H.264 High Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Nivel 4.2 o inferior • No se admite MVC (codificación de vídeo multivisión)
MPEG-4 Visual Simple Profile y Advanced Simple Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Solo se admite GMC con 1 punto de curvatura • No se admite la partición de datos.
VC-1 Simple Profile y Main Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 20 Mbps
VC-1 Advanced Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 24 fps (progresivo), 30 fps (entrelazado) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Nivel: se admite L3 o inferior

Audio		
Códec	Frecuencia de muestreo (kHz)	Velocidad de bits (kbps)
MP3	8/10.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536
		Bit de cuantización admitido: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (Ver.1)		8 – 256

## Música

Extensión	Códec	
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC (Ver.1)	Frecuencia de muestreo: Máximo 48 kHz Canal: Máximo 2 canales
wma	WMA	Velocidad de bits: Máximo 320 kbps

### Nota

- Parte de la información sobre archivos de películas/ imágenes fijas puede visualizarse con un ordenador que tenga acceso a los archivos relevantes.
- Acerca de dispositivos compatibles, consulte “Dispositivo compatible”. (consulte la página 100)
- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe anteriormente.
- Si el número de píxeles de un archivo supera el tamaño de la pantalla, la calidad de la imagen se modificará.

## Ejemplo de funcionamiento

-Para ordenador Windows

1. Haga clic con el botón derecho en un archivo y, a continuación, seleccione [Propiedades].
2. Haga clic en la pestaña [Detalles].

-Para Mac

1. Haga clic en un archivo mientras mantiene pulsada la tecla “Control” y haga clic en [Obtener información].
  2. Haga clic en [Más información].
- El tamaño máximo del archivo es 2 GB.
  - La cantidad máxima de archivos/carpetas es 2 000. Si la cantidad es superior, se muestran 2 000 archivos/carpetas.
  - No pueden reproducir archivos protegidos por la administración de derechos digitales (Digital Rights Management, DRM).
  - Si los archivos o las carpetas incluyen caracteres distintos a los alfanuméricos de un byte, podría no mostrarse correctamente, o la reproducción podría no realizarse de forma adecuada.
- Se recomienda utilizar solamente caracteres alfanuméricos de un byte para archivos y carpetas.

- Puede que no se muestren de forma correcta las miniaturas aunque estas sean reproducibles.
- Si el nombre de archivo que incluye la ruta de archivo (información de carpeta) y la extensión tiene 248 caracteres alfanuméricos de un bit o más, la miniatura no se mostrará. (consulte la página 114)
- Cuando se reproducen en serie varios tipos de contenido con diferentes relaciones de aspecto, la imagen puede distorsionarse momentáneamente al cambiar de contenido.  
Es recomendable unificar la relación de aspecto para la reproducción consecutiva.
- Dependiendo del tipo de imagen en movimiento, las imágenes podrían distorsionarse momentáneamente durante la visualización de imágenes en miniatura o la reproducción.

## Visualización de la pantalla "Visualizador de memoria"

Pulse <INPUT> para cambiar la entrada a [MEMORY VIEWER].

Si asigna la función [Entrada] a los botones numéricos (<1> a <6>), puede cambiar a [MEMORY VIEWER] tocando simplemente un botón. (consulte la página 66)

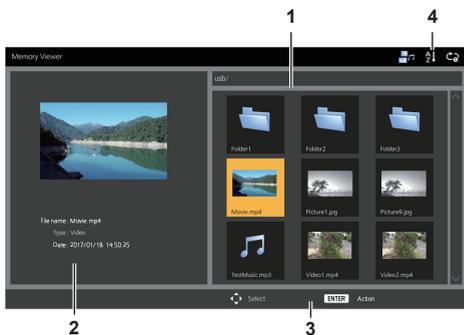
Se muestran las imágenes en miniatura o la lista de archivos.

Puede cambiar la pantalla entre la vista de imagen en miniatura y la vista de lista de archivos ajustando [Configuración] - [Ajustes de visor de memoria]. (consulte la página 65)

### Nota

- Utilice el mando a distancia para hacer funcionar "Visualizador de memoria".

### ■ Vista de imagen en miniatura



#### 1. Imágenes en miniatura

Muestra carpetas, imágenes, vídeos y archivos de música.

Se visualizarán los siguientes iconos.

-  Aparece el nivel superior cuando se selecciona.
-  Aparece el nivel inferior cuando se selecciona.
-  Archivo de imagen.
-  Archivo de vídeo.
-  Archivo de música.
-  El archivo tiene una extensión compatible pero no puede reproducirse.

En la vista de imagen en miniatura, si pueden mostrarse las imágenes en miniatura, los iconos se reemplazan con imágenes en miniatura creadas automáticamente.

### Nota

- Si la imagen incluye información EXIF, la orientación de la imagen de la miniatura y la imagen de reproducción pueden ser distintas.

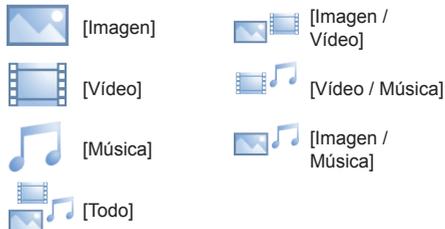
#### 2. Información del archivo seleccionado

#### 3. Guía de funcionamiento del mando a distancia

#### 4. Icono de indicador de estado

Visualiza el tipo de contenido, el orden de visualización y el método de reproducción con iconos.

#### Tipo de contenido



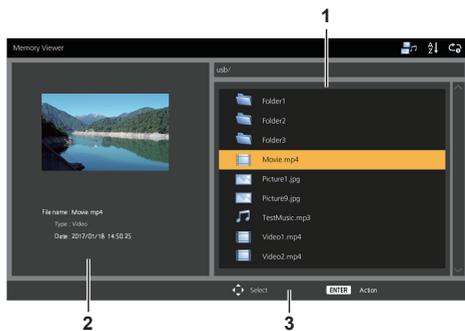
#### Orden de visualización



#### Método de reproducción



### ■ Vista de lista de archivos



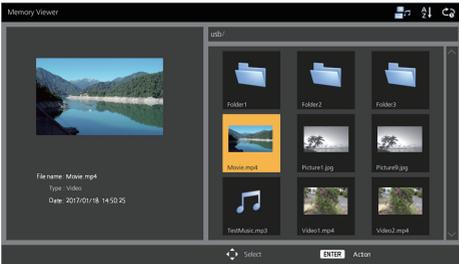
#### 1. Lista de archivos

Muestra carpetas, imágenes, vídeos y archivos de música.

#### 2. Muestra la Información del archivo seleccionado.

#### 3. Guía de funcionamiento del mando a distancia

## Reproducción de imágenes



Seleccione un archivo de la misma forma que en la vista de lista de archivos.

### 1 En la vista de imagen en miniatura o en la vista de lista de archivos, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el archivo que desea reproducir.

#### Nota

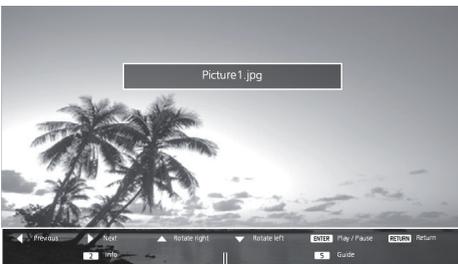
- Cuando [Método de reproducción] es [Seleccionar] o [Programar], pulse <VOL +> <VOL -> para especificar el archivo que desea reproducir. (consulte la página 65)

La selección de archivos se cancela mediante las siguientes operaciones.

- Movimiento de carpetas
- Cambio de [Método de reproducción]
- Extracción del dispositivo de memoria USB
- Cambio de entrada
- Apagado

### 2 Pulse <ENTER>.

La imagen se mostrará en pantalla completa.



1

#### 1. Guía de funcionamiento del mando a distancia

Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

- ◀ : Saltar al archivo anterior.
- ▶ : Saltar al archivo siguiente.
- ▲ : Girar la imagen en sentido horario (90°).
- ▼ : Girar la imagen en sentido antihorario (90°).

<ENTER> : Pausar/Reiniciar la reproducción.

<RETURN> : Volver a la vista de lista.

<1> : Sin utilizar

<2> : Mostrar/Ocultar el detalle del contenido en reproducción.

<3> : Sin utilizar

<4> : Sin utilizar

<5> : Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento del mando a distancia.

<6> : Sin utilizar

Pulse <ENTER> durante la reproducción para detenerla temporalmente. Pulse de nuevo para reanudar la reproducción.

Si pulsa ◀ durante la reproducción, esta se inicia desde la imagen anterior y si pulsa ▶, desde la imagen siguiente.

Es posible ajustar un intervalo de reproducción en [Configuración] - [Ajustes de visor de memoria]. (consulte la página 65)

### 3 Pulse <RETURN>.

Vuelve a la vista de imagen en miniatura o a la vista de lista de archivos.

## Reproducción de vídeo/música

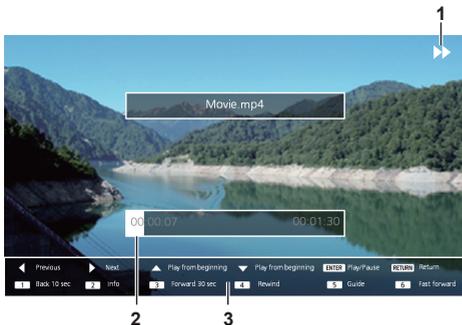
### 1 Seleccione el archivo que desea reproducir de la misma forma que “Reproducción de imágenes”. (consulte la página 115)

### 2 Pulse <ENTER>.

El vídeo se mostrará en pantalla completa.

#### Nota

- El icono de música se muestra en la pantalla para reproducir música.



### 1. Indicación de avance rápido/retroceso/pausa



Reproducción normal



Pausa



Avance rápido (primera etapa)



Avance rápido (segunda etapa)



Retroceso (primera etapa)



Retroceso (segunda etapa)

### 2. Barra de tiempo

### 3. Guía de funcionamiento del mando a distancia

Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

Si pulsa <4> durante la reproducción, se retrocederá y si pulsa <6>, avanzará rápido el vídeo. La velocidad cambia en 2 pasos cada vez que se pulsa el botón, y vuelve a la reproducción normal.

◀ : Saltar al archivo anterior.

▶ : Saltar al archivo siguiente.

▲ : Reproducir desde el principio. (Reproduce el archivo actual desde el principio).

▼ : Reproducir desde el principio. (Reproduce el archivo actual desde el principio).

<ENTER> : Pausar/Reiniciar la reproducción.

<RETURN> : Volver a la vista de lista.

<1> : Saltar 10 segundos hacia atrás.

<2> : Mostrar/Ocultar el detalle del contenido en reproducción.

<3> : Saltar 30 segundos hacia delante.

<4> : Retroceder.

<5> : Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento del mando a distancia.

<6> : Avanzar rápido.

### 3 Pulse <RETURN>.

Vuelve a la vista de imagen en miniatura o a la vista de lista de archivos.

### ■ Funciones deshabilitadas

Cuando se utiliza “Visualizador de memoria”, se desactivan las siguientes funciones de la unidad principal.

- [Leer imagen de usuario] en [Ajustes de imagen]
- Multipantalla
- [Zoom digital]
- [Apagado si no se recibe señal]
- [Posición]
- [Ajustes de botones de funciones]

(Deshabilitado mientras el contenido se reproduce)

#### Nota

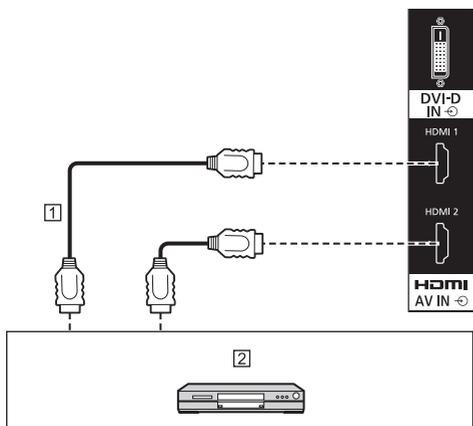
- Para evitar la retención de la imagen en el panel de cristal líquido, se recomienda utilizar la función de salvapantallas. (consulte la página 49)

# Utilización de la función HDMI-CEC

La función HDMI-CEC permite que el mando a distancia de esta unidad pueda por sí mismo utilizar las opciones básicas de los dispositivos compatibles con HDMI-CEC mediante el control de interbloqueo entre esta unidad y dichos dispositivos. Además, esta función permite que el mando a distancia (o los botones de la unidad principal) de un dispositivo compatible con HDMI-CEC por sí mismo pueda encender/apagar esta unidad y cambiar de entrada.

## Conexión

Conecte el dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI 1 o HDMI 2.



- 1 Cable HDMI (disponible en los comercios)
- 2 Grabador DVD / reproductor DVD, grabador Blu-ray / reproductor Blu-ray

## Ajuste

- 1 Realice el ajuste en el dispositivo conectado (dispositivo compatible con HDMI-CEC) de modo que la función sea operativa.
- 2 Establezca [Ajustes HDMI-CEC] - [Control HDMI-CEC] en [Activar]. (consulte la página 52)
- 3 Encienda todos los dispositivos y apague y encienda esta unidad. A continuación, compruebe si las imágenes pueden verse correctamente con la entrada HDMI1 o HDMI2.

## Dispositivos de interbloqueo

Realice las siguientes operaciones de interbloqueo ajustando cada elemento de [Función de enlace] para [Ajustes HDMI-CEC].

### ■ Interbloqueo [Pantalla → Dispositivo]

- Si apaga esta unidad, se apagan todos los dispositivos compatibles con HDMI-CEC conectados.
- Si enciende esta unidad, se enciende el dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado a [HDMI1] o [HDMI2] cuando la entrada es [HDMI1] o [HDMI2].
- Si cambia la entrada de esta unidad a HDMI1 o HDMI2, se enciende el dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado.

### Nota

- Cuando se conectan múltiples dispositivos con la entrada [HDMI1] o [HDMI2] y esta unidad se enciende con el ajuste [Apagado/encendido], se enciende el último dispositivo que se vio o escuchó.
- Cuando esta unidad se enciende con el ajuste [Apagado/encendido] y está conectado el último dispositivo que se vio o escuchó con la entrada [HDMI1] o [HDMI2], se enciende un dispositivo mostrado para [HDMI1] o [HDMI2] de [Ajustes HDMI-CEC].

### ■ Interbloqueo [Dispositivo → Pantalla]

Cuando está ajustado en [Encendido] o [Apagado/encendido]:

- Activar la reproducción en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, enciende esta unidad y cambia la entrada a HDMI1 o HDMI2, según donde esté conectado el dispositivo.
- Si se inicia la reproducción en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, se enciende esta unidad, y se cambia la entrada a HDMI1 o HDMI2 según a la que está conectado el dispositivo.
- Si se inicia la reproducción en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, se cambia la entrada de esta unidad a HDMI1 o HDMI2 según a la que está conectado el dispositivo.

Cuando está ajustado en [Apagado/encendido]:

- Si apaga el dispositivo compatible con HDMI-CEC de entrada (HDMI1/HDMI2) con el que está viendo o escuchando actualmente, se apaga esta unidad.

### Nota

- La función de interbloqueo del dispositivo, que apaga la unidad, realiza las operaciones de interbloqueo supervisando los estados de señal de los dispositivos.  
Según el ajuste, el dispositivo continúa emitiendo señales incluso en el estado de apagado. En este caso, la función de interbloqueo no funciona. En este caso, consulte los manuales de los dispositivos.
- La entrada no cambiará cuando [Options] - [Input lock] esté ajustado.
- Según el estado de la pantalla o del equipo de vídeo, por ejemplo durante el inicio, la operación de interbloqueo puede que no se realice.

## Utilización de un dispositivo (mediante el mando a distancia de esta unidad)

Muestre la pantalla de operaciones en [Configuración] - [Ajustes HDMI-CEC] - [Operación HDMI-CEC].

Es posible utilizar un dispositivo desde [5.MENU] mediante el mando a distancia de esta unidad.

### Pantalla de operaciones



1. Muestra el nombre del dispositivo a operar.
2. Reproduce desde la posición en que se saltan hacia atrás los programas o las escenas según el número de pulsaciones.
3. Reproducción/Pausa (operación de alternancia)
4. Reproduce desde la posición en que se saltan hacia delante los programas o las escenas según el número de pulsaciones.
5. Parada
6. Muestra el menú de ajuste del dispositivo.
7. Controla la alimentación del dispositivo.

#### Nota

- Es posible utilizar el dispositivo compatible con HDMI-CEC con los botones numéricos <1> a <6>.

## ■ Funcionamiento del menú de dispositivos compatibles con HDMI-CEC

Cuando se muestra el menú de ajuste del dispositivo compatible con HDMI-CEC, es posible utilizar el menú con los botones del mando a distancia de esta unidad (<ENTER>, ▼ ▲ ◀ ▶, <RETURN>).



#### Nota

- No es posible utilizar el menú del dispositivo compatible con HDMI-CEC en las siguientes condiciones.
  - Cuando se muestra el menú ([Configuración] / [Imagen] / [Sonido] / [Posición]) o el submenú de esta unidad

# Uso de la clonación de datos

La configuración del menú y los valores ajustados establecidos en una única pantalla se pueden copiar en múltiples pantallas mediante LAN o una memoria USB.

## ■ Datos que pueden copiarse

Ajustes y valores establecidos de los menús [Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición] y [Options], LightID interno

Imagen de usuario registrada en [Configuración] - [Ajustes de imagen]

- Los siguientes datos no se pueden copiar. Es necesaria una configuración para cada pantalla.  
[Fecha y hora]  
Configuración de [Configuración de red] - [Configuración de LAN]  
[Ajuste de sincronizar pantalla]  
[Zona horaria]  
[Sincronización NTP]  
Nombre del servidor NTP  
Servidor DNS  
ID de la pantalla en [Display ID]

## ■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles).
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.

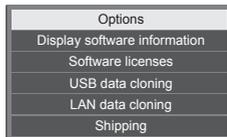
### Nota

- Si el tamaño de las pantallas es diferente, la opción de clonación no funciona. Utilice las pantallas de tamaño común.
- Ajuste la entrada en una opción distinta a [USB] o [MEMORY VIEWER] y realice la clonación de datos.
- El menú [USB data cloning] también se puede mostrar con los botones de la unidad principal.  
Funciona de la misma forma que se describe en "Acerca del menú Options" - "Unidad" (consulte la página 69).
- El mando a distancia es necesario para utilizar [LAN data cloning].

## Copiar datos en otra pantalla mediante LAN

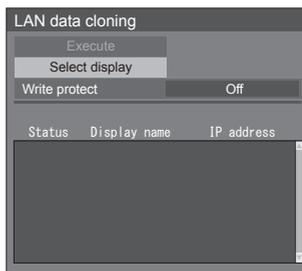
- 1 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.
- 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparece la siguiente visualización.



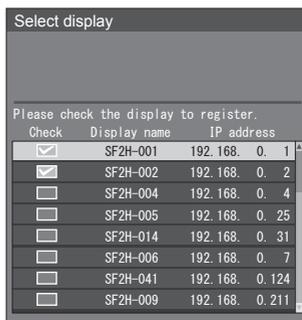
- 3 Seleccione [LAN data cloning] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.
- 4 Seleccione [Select display] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Se indican las pantallas incluidas en la misma subred.



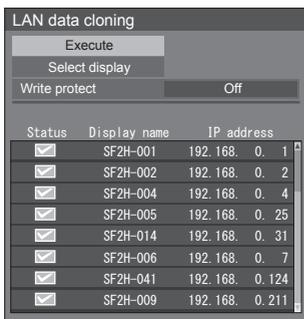
- 5 Seleccione la pantalla en la que desee copiar los datos con ▲ ▼ y pulse <VOL +>.

Seleccione todas las pantallas en las que desee copiar los datos.



- 6 Pulse <ENTER>.

## 7 Seleccione [Execute] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

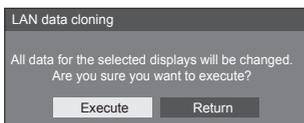


### Nota

- Los datos no se pueden copiar en la pantalla en la que [Write protect] esté ajustado en [On]. Establezca este ajuste en [On] para evitar que [LAN data cloning] se ejecute por error cuando no sea necesario copiar datos.
- Una vez que se ejecute [LAN data cloning], [Write protect] se ajustará en [On].

## 8 Se mostrará una ventana de confirmación.

Seleccione [Execute] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

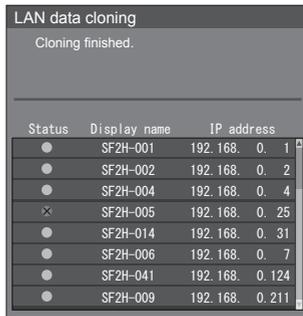


Se inicia la copia de datos a la pantalla.

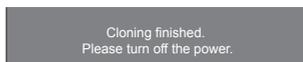


## 9 Aparecerá la pantalla de salida.

La marca verde que se ve en la lista muestra los datos que se han copiado correctamente. La marca roja muestra un error. Si aparece la marca roja, compruebe la conexión del cable LAN o el estado de encendido de la pantalla donde se han copiado los datos.



Si se han terminado de copiar los datos, aparecerá un mensaje en la pantalla en la que se han copiado.



## 10 Cambie el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻) en la unidad del destino de copia a (⏻) para apagar la unidad.

El contenido copiado se aplica a la pantalla.

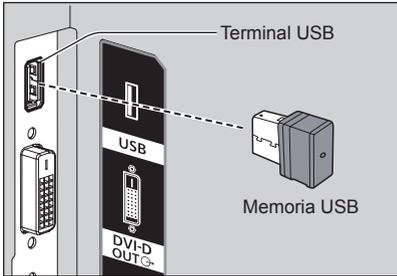
- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte la clavija del cable de CA de la toma de corriente.

### Nota

- Si los datos se copian con [POWER button lock] ajustado en [On], esta función se activa después de apagar la unidad, y el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> no se puede utilizar para encender la unidad. En este caso, extraiga la clavija de corriente, espere un tiempo prudencial y, a continuación, vuelva a conectar la clavija de corriente para encender la unidad.
- La función [POWER button lock] solamente es para TH-80SF2HU y TH-70SF2HU.

## Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB

- 1 **Inserte el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en el lateral de la pantalla.**



### Nota

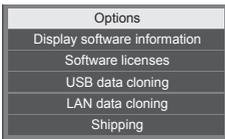
- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un cable de extensión de venta en los comercios, o utilice un dispositivo de memoria USB de menor tamaño que pueda conectarse a esta unidad.
- Si hay un fallo al guardar o leer el dispositivo de memoria USB, se visualiza un mensaje de error.

- 2 **Una vez que se muestre la pantalla [Select copy type], continúe con el paso 6.**

Si no se muestra la pantalla [Select copy type], siga los pasos del 3 al 5 para mostrarla.

- 3 **Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.**
- 4 **Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.**

Aparece la siguiente visualización.

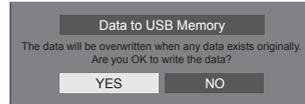


- 5 **Seleccione [USB data cloning] con ▲▼ y pulse <ENTER>.**
- 6 **Seleccione [Display → USB Memory] con ▲▼ y pulse <ENTER>.**



- 7 **Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.**

Se inicia la copia de datos a la memoria USB.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la copia de datos.



- 8 **Una vez finalizada la copia de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.**

## Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla

**1** Introduzca el dispositivo de memoria USB en el que se han copiado los datos al terminal USB de la pantalla para copiar los datos (haga lo mismo que en el paso 1 de la página 121).

**2** Una vez que se muestre la pantalla [Select copy type], continúe con el paso 6.

Si no se muestra la pantalla [Select copy type], siga los pasos del 3 al 5 para mostrarla.

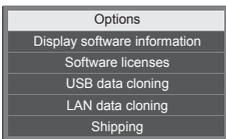
### Nota

- Si la memoria USB que contiene los datos para la clonación está conectada y encendida, se mostrará el mensaje [Select copy type].

**3** Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.

**4** Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparece la siguiente visualización.



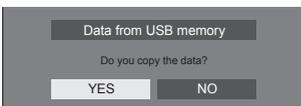
**5** Seleccione [USB data cloning] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

**6** Seleccione [USB Memory → Display] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

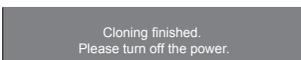


**7** Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la copia de datos a la pantalla.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la copia de datos.



**8** Una vez finalizada la copia de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

**9** Cambie el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻) en la unidad a (⏻) para apagar la unidad.

El contenido copiado se aplica a la pantalla.

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte la clavija del cable de CA de la toma de corriente.
- Cuando la memoria USB no se extrae en el paso 8, se muestra el mensaje [Select copy type] cuando la pantalla se vuelve a encender.

### Nota

- Si los datos se copian con [POWER button lock] ajustado en [On], esta función se activa después de apagar la unidad, y el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> no se puede utilizar para encender la unidad. En este caso, extraiga la clavija de corriente, espere un tiempo prudencial y, a continuación, vuelva a conectar la clavija de corriente para encender la unidad.
- La función [POWER button lock] solamente es para TH-80SF2HU y TH-70SF2HU.

# Ajustes de la red de memoria USB

Si se utiliza un dispositivo de memoria USB, el ajuste de red se podrá realizar para múltiples pantallas.

## ■ Acerca de la configuración

Se pueden establecer los siguientes elementos de [Configuración de red] - [Configuración de LAN].

**[Dirección IP], [Máscara de subred], [Puerta de enlace], [Puerto]**

### Nota

- [Configuración de red] - [Configuración de LAN] - [DHCP] está establecido en [Apagado].
- [Configuración de red] - [Network control] está establecido en [Encendido].
- Asegúrese de que [Configuración de red] - [Ajustes de la red de memoria USB] está establecido en [Permitir].  
Si está establecido en [Prohibir], no se podrá realizar el ajuste de red con esta función. (consulte la página 63)
- Una vez que se haya realizado el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB, [Configuración de red] - [Ajustes de la red de memoria USB] se establece en [Prohibir].

## ■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento).
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.
- Utilice un dispositivo de memoria USB con permiso de escritura.

## Guardar el archivo de configuración de LAN en el dispositivo de memoria USB

Cree los siguientes archivos y guárdelos en el dispositivo de memoria USB.

Nombre del archivo: th-70sf2h\_network.sh

### Ejemplo de configuración

```
TH-70SF2H_LAN_SETTINGS
A:192.168.0.18
S:255.255.255.0
G:192.168.0.1
P:1024
I:ON
```

### TH-70SF2H\_LAN\_SETTINGS:

Caracteres fijos representan el nombre del modelo. Asegúrese de introducirlos como sigue.

TH-(tamaño en pulgadas)(Nombre de modelo)\_LAN\_SETTINGS

**A:** Especifica la dirección IP

**S:** Especifica la máscara de subred

**G:** Especifica la dirección de la puerta de enlace

**P:** Especifica el número de puerto

**I:** Si se establece en [ON], se pueden establecer direcciones IP individuales para cada unidad principal.

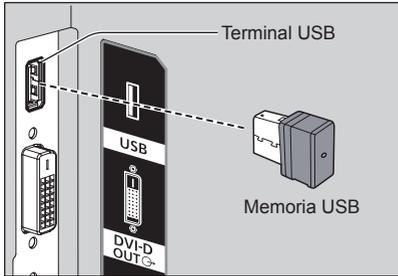
Una dirección IP está asignada a cada unidad principal en el rango que se puede especificar como una dirección IP.

### Nota

- Si se eliminan las filas "S", "G", "P" no se sobrescribirán los elementos de ajuste eliminados. Se conservará el contenido de la configuración original.
- Cuando se elimina la fila "I", se establecerá automáticamente en [ON].
- Asegúrese de rellenar las filas del carácter fijo y de la dirección IP.
- Si se produce un error de ajuste de red con esta función, se mostrará un mensaje de error.  
Si se produce un error, no se cambiará el ajuste de red. Asegúrese de confirmar la descripción del archivo e inserte de nuevo el dispositivo de memoria USB.
- Esta función solo funciona cuando existe un archivo con el nombre de archivo anterior en el dispositivo de memoria USB.
- Utilice caracteres alfanuméricos de un byte para describir el contenido del archivo.

## Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla

- 1 Inserte el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en el lateral de la pantalla.



- 2 La pantalla [Configuración de LAN] se muestra una vez que los datos han terminado de copiarse.
- 3 Extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

## Reescribir el LightID

Con el dispositivo de memoria USB, el LightID escrito en el archivo de distribución de LightID se puede actualizar como el LightID interno de la pantalla.

### ■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento).
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.

### Nota

- Solo se puede escribir un LightID interno.
- Guarde únicamente el archivo de distribución de LightID en el dispositivo de memoria USB. Si se han guardado varios archivos, es posible que no se pueda actualizar el LightID interno.
- Si se han escrito varios LightID en el archivo de distribución de LightID, el primer LightID del archivo se escribe como el LightID interno.  
El primer LightID escrito se puede confirmar en el menú web desde el que se haya obtenido el LightID o en "Multi Monitoring & Control Software" (consulte la página 87).
- Si se han escrito varios LightID en el archivo de distribución de LightID, a través de "Multi Monitoring & Control Software" (consulte la página 87), puede seleccionar el ID deseado y actualizarlo.
- Para restablecer el LightID interno al estado predeterminado, consulte "Condición de envío" (consulte la página 130).
- Cómo obtener el archivo de distribución de LightID (consulte la página 55).
- Si el nombre de archivo contiene caracteres diferentes de los caracteres alfabéticos de un byte, es posible que esta función no funcione correctamente.  
En ese caso, cambie el nombre del archivo a la forma [\*\*\*\*.bin] (\*\*\*\*: caracteres alfanuméricos de un byte).
- La pantalla de introducción de la contraseña desaparece si no se realiza ninguna operación durante el período establecido para [Duración exhibición menú]. (consulte la página 68)  
Si desaparece el menú, vuelva a realizar la operación del paso 2.

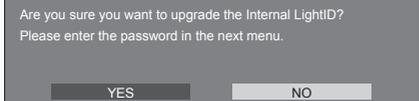
- 1 Copie el archivo de distribución de LightID en el dispositivo de memoria USB.**



- 2 Inserte el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en el lateral de la pantalla.**

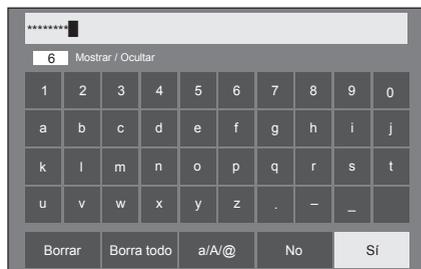
Se mostrará un menú para confirmar que ha empezado la reescritura del LightID interno.

- 3 Para actualizar el LightID interno, seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.**



- 4 Introduzca la contraseña proporcionada al obtener el archivo de distribución de LightID, seleccione [Sí] y pulse <ENTER>. (consulte la página 127)**

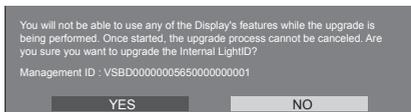
Se mostrará un menú para confirmar si se realiza la escritura.



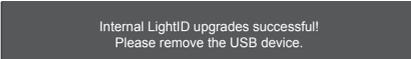
- 5 Compruebe si el ID de gestión mostrado en el menú es para la escritura.**

El ID de gestión es el número de gestión asignado cuando se distribuye el LightID.

- 6 Para reescribir el LightID interno, seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.**



- 7 Cuando haya finalizado la escritura del LightID interno, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.**



**Nota**

- La contraseña solamente es compatible con la anotación HEX.

# Función ID del mando a distancia

Puede establecer el ID del mando a distancia cuando quiera utilizar este mando en una de las diferentes pantallas. En ese caso, debe establecer el número de ID del mando a distancia para que coincida con el número de ID de la pantalla que haya establecido en [Options]-[Display ID] siguiendo los pasos que se indican a continuación.

## Nota

- Para operar esta función, compre el mando a distancia ID que se vende por separado.

Modelo de objeto: N2QAYA00093



## Configuración del número ID del mando a distancia

### 1 Ajuste [Controller ID function] en [On].

(consulte la página 76)

- Mientras visualiza el menú [Options], se puede utilizar aunque no coincida el ID.

### 2 Establezca el interruptor <ID MODE> del mando a distancia en <ON>.

### 3 Apunte con el mando a distancia hacia la pantalla que desea controlar y pulse <ID SET>.

ID set	
ID monitor	0
ID controlador	?

### 4 Pulse cualquiera de <0> – <9>.

Establece el dígito de las decenas.

### 5 Pulse cualquiera de <0> – <9>.

Establece el dígito de las unidades.

- Los pasos de 3 a 5 deben realizarse en menos de 5 segundos.
- El rango de número ID ajustable es 0 – 100.

Ejemplo:

- Para establecer el ID a “1”: Tras el paso 3, pulse <0> y, a continuación, <1>.
- Para establecer el ID a “12”: Tras el paso 3, pulse <1> y, a continuación, <2>.
- Para establecer el ID a “100”: Tras el paso 3, pulse <1> <0> <0>.

## Cancelación de la configuración del número ID del mando a distancia (ID “0”)

Puede utilizarlo aunque el ID no coincida con el establecido en [Options]-[Display ID].

### Pulse <ID SET> durante más de 3 segundos.

Esto tiene el mismo efecto que pulsar <ID SET> <0> <0>.

## Nota

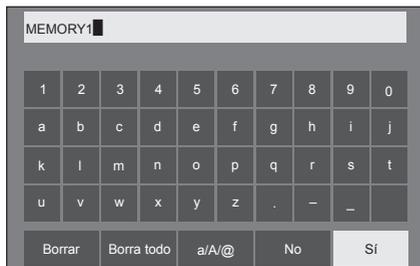
- El ID del mando a distancia no se puede utilizar cuando [Options]-[Display ID] está ajustado en un valor distinto de “0” y el ID del mando a distancia no coincide con el número de [Options]-[Display ID]. (consulte la página 76)

# Introducir caracteres

Algunos ajustes requieren que se introduzcan caracteres.

Para introducir texto, seleccione caracteres en el teclado en pantalla.

Ejemplo: Introducir nombres de perfil ([Guardar memoria])



El nombre del perfil por defecto es [MEMORY1], aquí, lo cambiamos a [MY PICTURE] como ejemplo.

## 1 Seleccione [Borra todo] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.

MEMORY1

Se elimina todo el texto.

Para eliminar caracteres individuales, seleccione [Borrar].

## 2 Seleccione [a / A / @] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



Cambia el teclado al alfabeto en mayúsculas.

Cada vez que se pulsa <ENTER>, se cambia el teclado en el orden de minúsculas, mayúsculas y símbolos.

## 3 Seleccione [M] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.

M

Repita este proceso para introducir el siguiente carácter.

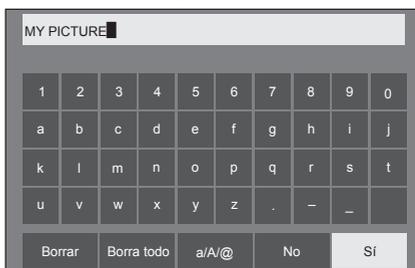
## 4 Seleccione la tecla espaciadora con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



Tecla espaciadora

Como se muestra en el paso 3, seleccione los caracteres para introducir [PICTURE].

## 5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el guardado del perfil, seleccione [No].

# Señales preestablecidas

Esta unidad puede reproducir las señales de vídeo mostradas en la siguiente tabla.

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de escaneo		Frecuencia del reloj de puntos (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15,73	59,94	—	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15,63	50,00	—	V
480/60i	720 x 480i	15,73	59,94	13,50	R/Y
576/50i	720 x 576i	15,63	50,00	13,50	R/Y
480/60i	720 (1 440) x 480i*2	15,73	59,94	27,00	D/H/DL
576/50i	720 (1 440) x 576i*2	15,63	50,00	27,00	D/H/DL
480/60p	720 x 483	31,47	59,94	27,00	R/Y/D/H/DL
576/50p	720 x 576	31,25	50,00	27,00	R/Y/D/H/DL
720/60p	1 280 x 720	45,00	60,00	74,25	R/Y/D/H/DL
720/50p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/60i*1	1 920 x 1 080i	33,75	60,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,13	50,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/24p	1 920 x 1 080	27,00	24,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/24PsF	1 920 x 1 080i	27,00	48,00	74,25	R/Y
1080/25p	1 920 x 1 080	28,13	25,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/30p	1 920 x 1 080	33,75	30,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/60p	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	R/Y/D/H/DL
1080/50p	1 920 x 1 080	56,25	50,00	148,50	R/Y/D/H/DL
640 x 400/70	640 x 400	31,47	70,09	25,18	R/Y/D/H/DL
640 x 400/85	640 x 400	37,86	85,08	31,50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/60	640 x 480	31,47	59,94	25,18	R/Y/D/H/DL
640 x 480/67	640 x 480	35,00	66,67	30,24	R/Y/D/H/DL
640 x 480/73	640 x 480	37,86	72,81	31,50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/75	640 x 480	37,50	75,00	31,50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/85	640 x 480	43,27	85,01	36,00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/56	800 x 600	35,16	56,25	36,00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/60	800 x 600	37,88	60,32	40,00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/72	800 x 600	48,08	72,19	50,00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/75	800 x 600	46,88	75,00	49,50	R/Y/D/H/DL
800 x 600/85	800 x 600	53,67	85,06	56,25	R/Y/D/H/DL
832 x 624/75	832 x 624	49,72	74,55	57,28	R/Y/D/H/DL
852 x 480/60	852 x 480	31,47	59,94	34,24	D/H/DL
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,55	50,00	51,89	D/H/DL
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,48	70,07	75,00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,02	75,03	78,75	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/82	1 024 x 768	65,55	81,63	86,00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/85	1 024 x 768	68,68	85,00	94,50	R/Y/D/H/DL
1066 x 600/60	1 066 x 600	37,64	59,94	53,00	D/H/DL
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,70	60,00	81,62	D/H/DL
1152 x 864/70	1 152 x 864	63,99	70,02	94,20	R/Y/D/H/DL
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,50	75,00	108,00	R/Y/D/H/DL
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,09	85,00	119,65	R/Y/D/H/DL
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,76	60,00	74,48	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/50	1 280 x 768	39,55	49,94	65,18	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,70	60,00	80,14	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,78	59,87	79,50	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,20	50,00	68,56	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,31	59,91	71,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,70	59,81	83,50	R/Y/D/H/DL
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,00	60,00	108,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 960/85	1 280 x 960	85,94	85,00	148,50	R/Y
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	63,98	60,02	108,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	79,98	75,02	135,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,15	85,02	157,50	R/Y/D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,71	60,02	85,50	D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,70	60,00	84,72	D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,72	59,80	84,75	D/H/DL

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de escaneo		Frecuencia del reloj de puntos (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,55	50,00	69,92	D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,39	60,03	86,71	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,00	60,00	72,00	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,56	49,89	69,00	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,71	59,79	85,50	R/Y/D/H/DL
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,22	60,00	122,61	D/H/DL
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,20	75,00	155,85	R/Y/D/H/DL
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,47	59,90	88,75	R/Y/D/H/DL
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,92	60,00	106,47	R/Y/D/H/DL
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,30	50,00	97,05	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	60,00	60,00	108,00	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,99	59,95	118,25	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,92	60,00	119,00	D/H/DL
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,29	59,95	146,25	R/Y/D/H/DL
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200*4	75,00	60,00	162,00	R/Y/D/H/DL
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080*5	66,59	59,93	138,50	R/Y/D/H/DL
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	R/Y/D/H/DL
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200*4*6	74,04	59,95	154,00	R/Y/D/H/DL

\*1: Cuando entra la señal 1035/60i, se muestra como señal 1080/60i.

\*2: Solamente señal de repetición de píxeles (frecuencia del reloj de puntos: 27,0 MHz)

\*3: Las señales que representan los formatos son las siguientes.

V: Vídeo compuesto (AV IN)

R: D-sub RGB (PC IN)

Y: YPbPr/YCbCr (PC IN)

D: DVI-D (DVI-D IN)

H: HDMI (HDMI 1, HDMI 2)

DL: DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)

La entrada analógica es compatible con onG y onY.

\*4: Mostrado con elementos de imagen cortados en el circuito de procesamiento de imágenes.

\*5: Basado en el estándar VESA CVT-RB (Supresión Reducida)

\*6: No se admite cuando [Modo DIGITAL LINK] está establecido en [Largo alcance].

#### Nota

- Un formato de señal detectado automáticamente podría visualizarse de forma distinta de la señal de entrada actual.
- [ i ] mostrado tras el número de puntos de la resolución indica la señal entrelazada.
- Cuando entran la señal 1080/30PsF y la señal 1080/25PsF, se procesan como señal 1080/60i y señal 1080/50i y, a continuación, se muestran.

# Condición de envío

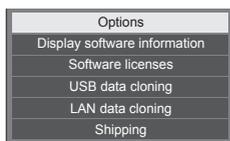
Es posible restablecer los siguientes datos a los ajustes de fábrica.

Ajustes y valores establecidos de los menús [Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición] y [Options], LightID interno e imagen de usuario registrada en [Configuración] - [Ajustes de imagen]

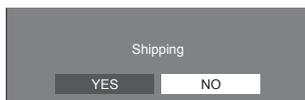
## ■ Mando a distancia

- 1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].
- 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Se visualizará la siguiente pantalla.



- 3 Seleccione [Shipping] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



- 4 Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se mostrará el mensaje [Shipping ( Wait a moment )].

- 5 Tras mostrarse el mensaje [Please turn off the power], apague la unidad pulsando <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻).

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte la clavija del cable de CA de la toma de corriente.

## ■ Unidad

- 1 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces y muestre el menú [Configuración].
- 2 Seleccione [Duración exhibición menú] con ▲ ▼ y, a continuación, mantenga pulsado <ENTER (Unidad)> durante más de 5 segundos.
- 3 Seleccione [YES] con <- (Unidad)> y pulse <ENTER (Unidad)>.
- 4 Tras mostrarse el mensaje [Please turn off the power], apague la unidad pulsando <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻).

Se mostrará el mensaje [Shipping ( Wait a moment )].

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte la clavija del cable de CA de la toma de corriente.

# Resolución de problemas

Antes de llamar al personal técnico, determine los síntomas y realice una serie de sencillas comprobaciones como se muestra a continuación.

Síntomas		Comprobación
<b>Imagen</b>  Interferencia	<b>Sonido</b>  Sonido ruidoso	Aparatos eléctricos Coches/Motocicletas Luz fluorescente
 Imagen normal	 Sin sonido	Volumen (Compruebe si la función de silencio se ha activado en el mando a distancia).
 Sin imagen	 Sin sonido	Sin enchufar a la toma de CA Sin conectar Ajuste de volumen/brillo e imagen (Compruébelo pulsando el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> o el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>).
 Sin imagen	 Sonido normal	Si entra una señal con una frecuencia o un formato de sistema de color no aplicable, solamente se muestra la indicación de terminal de entrada.
 Sin color	 Sonido normal	Controles de color ajustados al nivel mínimo (consulte la página 40, 42)
Aparece un error de pantalla como, por ejemplo, "sin imagen", o el funcionamiento con el mando a distancia se desactiva de repente.		Esta unidad incorpora software muy avanzado. Si detecta un funcionamiento anormal como, por ejemplo, "El mando a distancia no se puede utilizar" o "La pantalla tiene interferencias", extraiga la clavija de corriente del enchufe y vuelva a insertarla transcurridos al menos 5 segundos para encender la unidad. (consulte la página 29)
La alimentación se apaga automáticamente de forma inesperada.		Compruebe los ajustes de [Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DIGITAL LINK Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] y [Apagado si no hay actividad]. Cualquiera podría ajustarse en [Encendido (Activar)]. (consulte la página 50)
El indicador de encendido parpadea en rojo.		Puede haber un error de funcionamiento. Póngase en contacto con el centro de servicio autorizado.
No es posible utilizar operaciones con el mando a distancia.		Compruebe si las pilas se han descargado por completo y, de no ser así, si se han introducido correctamente. Compruebe si el sensor del mando a distancia está expuesto a luz exterior o a una luz fluorescente potente. Compruebe si hay algún obstáculo entre el sensor del mando a distancia y el propio mando a distancia. Si la condición de instalación es normal, extraiga el sensor del mando a distancia desde el extremo de la unidad principal en uso. Compruebe si el mando a distancia está diseñado específicamente para su uso con la unidad que se está utilizando. (La unidad no funciona con ningún otro mando a distancia). Compruebe si una opción distinta de [Off] está seleccionada en [Controller user level] en el menú [Options]. (consulte la página 76) Compruebe si [Controller ID function] en el menú [Options] está ajustado en [On]. (consulte la página 76) Compruebe si el interruptor <ID MODE> está ajustado en <ON>. (Al utilizar el mando a distancia con ID) (consulte la página 126)

Síntomas	Comprobación
La función [Controller ID function] no se puede utilizar. (Al utilizar el mando a distancia con ID)	Compruebe si [Controller ID function] está ajustado en [On], o el interruptor <ID MODE> está ajustado en <ON>. (consulte la página 76) (Cuando [Controller ID function] está ajustado en [On], debe ajustar el interruptor <ID MODE> en <ON> y ajustar el número de ID).
Se corta la parte superior o inferior de la imagen en la pantalla.	La posición de la imagen se ha ajustado en el menú [Posición]. Ajuste la posición de la imagen en la pantalla. (consulte la página 37, 38)
Hay zonas en la parte superior e inferior de la pantalla donde no se muestra la imagen.	Al utilizar un programa de software de vídeo (como un programa de formato de cine) con una pantalla más ancha que la de modo 16:9, se forman zonas en blanco separadas de las imágenes en la parte superior e inferior de la pantalla.
Partes de la unidad se calientan.	Aunque la temperatura de las partes de los paneles frontal, superior y posterior aumente, este aumento de temperatura no provocará ningún problema en términos de rendimiento o calidad.
A veces no se muestra ninguna imagen o no hay salida de sonido.	Cuando entran señales HDMI o DVI a la pantalla a través de un selector o distribuidor, el sonido o las imágenes podrían no emitirse con normalidad según el selector o distribuidor utilizado. Los síntomas podrían mejorar apagando y encendiendo la alimentación, o sustituyendo el selector o distribuidor.
El RS-232C no se puede controlar.	Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente. (consulte la página 21) Para realizar el control de RS-232C con el terminal SERIAL IN de la pantalla: Compruebe que [Configuración de red] - [Control serie] está establecido en [SERIAL IN]. Para realizar el control de RS-232C con el transmisor de cable de par trenzado: Compruebe que [Configuración de red] - [Control serie] está establecido en [DIGITAL LINK], [Configuración de red] - [Network control] en [Encendido] y [Modo DIGITAL LINK] en [Auto], [DIGITAL LINK] o [Largo alcance]. (consulte la página 60, 61)
La LAN no se puede controlar.	Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente. (consulte la página 80) Para realizar el control con el control de comandos o con el control del explorador WEB, compruebe que [Configuración de red] - [Network control] está establecido en [Encendido]. (consulte la página 60) Compruebe que [Configuración de LAN] está ajustado correctamente. (consulte la página 60) Al conectarse a un dispositivo de AMX, Extron o Crestron Electronics, Inc., establezca [AMX D. D.], [Extron XTP] o [Crestron Connected™] en función del dispositivo que desee utilizar. (consulte la página 62) Consulte la información de [Estado DIGITAL LINK] - [Calidad de la señal] para comprobar el estado del cable LAN como, por ejemplo, si el cable LAN está desconectado o desprotegido. (consulte la página 62)

Síntomas	Comprobación
No se muestra ninguna imagen o no hay salida de sonido desde el terminal [DIGITAL LINK].	<p>Compruebe que la conexión se haya realizado correctamente entre el equipo de vídeo (salida) y el transmisor de cable de par trenzado, y entre el transmisor de cable de par trenzado y este producto. (consulte la página 81)</p> <p>Compruebe que [Configuración de red] - [Modo DIGITAL LINK] no está establecido en [Ethernet]. (consulte la página 61)</p>
El archivo puede reproducirse con "Reproductor medios USB", pero no con "Visualizador de memoria"	<p>Compruebe las especificaciones de reproducción de archivos de "Reproductor medios USB" (consulte la página 100) y "Visualizador de memoria" (consulte la página 112).</p>
No se puede recibir el LightID.	<p>Compruebe que el [LightID] no está ajustado en [Apagado]. (consulte la página 55)</p> <p>Cuando [LightID] no está ajustado en [Control externo]: Compruebe que la transmisión del LightID se especifica a través de "Multi Monitoring &amp; Control Software", "Content Management Software" o de la función del reproductor multimedia USB. (consulte la página 87)</p> <p>Compruebe que el panel LCD no esté expuesto a luz intensa. (consulte la página 10)</p> <p>La recepción puede resultar difícil si la imagen mostrada es oscura. (consulte la página 55)</p> <p>Compruebe que los dispositivos (smartphone/tablet) están ajustados correctamente. (consulte la página 11)</p>

#### Panel de la pantalla LCD

Síntomas	Comprobación
La pantalla se oscurece ligeramente cuando se muestran imágenes brillantes con movimientos mínimos.	<p>La pantalla se oscurecerá ligeramente cuando se muestren durante un período prolongado fotografías, imágenes fijas de un ordenador u otras imágenes con movimientos mínimos. Esto sirve para reducir la retención de imágenes en la pantalla y alargar su vida útil: Es algo normal y no indica un mal funcionamiento.</p>
Tarda en aparecer la imagen.	<p>La unidad procesa de forma digital las distintas señales con el fin de reproducir imágenes estéticamente agradables. Por ello, a veces tarda unos instantes en aparecer la imagen cuando se ha encendido la alimentación, cuando se ha cambiado la entrada.</p>
Los bordes de las imágenes parpadean.	<p>Es posible que parezca que los bordes parpadean en las partes en movimiento rápido de las imágenes debido a las características del sistema de transmisión del panel de cristal líquido: Es algo normal y no indica un mal funcionamiento.</p>
Puede existir la presencia de puntos rojos, puntos azules, puntos verdes y puntos negros en la pantalla.	<p>Esta es una característica normal de los paneles de cristal líquido y no implica ningún problema. El panel de cristal líquido ha sido fabricado con una tecnología de muy alta precisión la cual le brinda detalles precisos en la imagen. Ocasionalmente, podrían aparecer unos cuantos píxeles no activos en la pantalla en la forma de puntos fijos rojos, azules, verdes o negros. Tenga en cuenta que esto no afecta el rendimiento de su LCD.</p>
 <p>Aparece retención de imágenes</p>	<p>Podría producirse retención de imagen. Si visualiza una imagen fija durante un largo período de tiempo, puede que esta imagen permanezca en la pantalla. No obstante, desaparecerá cuando se visualice una imagen general en movimiento durante un tiempo. Esto no se considera un error de funcionamiento.</p>

Esta pantalla LCD utiliza un procesamiento de imágenes especial. Por tanto, podría producirse un pequeño desfase temporal entre la imagen y el audio, dependiendo del tipo de señal de entrada. Sin embargo, esto no es un error de funcionamiento.

# Especificaciones

## N.º de modelo

modelo de 80 pulgadas: TH-80SF2HU

modelo de 70 pulgadas: TH-70SF2HU

modelo de 80 pulgadas: TH-80SF2HW

modelo de 70 pulgadas: TH-70SF2HW

## Consumo eléctrico

modelo de 80 pulgadas

380 W

modelo de 70 pulgadas

235 W

### Estado apagado

0,3 W

### Estado de espera

0,5 W

## Panel de la pantalla LCD

modelo de 80 pulgadas

Panel VA de 80 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

modelo de 70 pulgadas

Panel VA de 70 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

## Tamaño de pantalla

modelo de 80 pulgadas

1 771 mm (An) × 996 mm (Al) × 2 032 mm (diagonal) / 69,7" (An) × 39,2" (Al) × 80,0" (diagonal)

modelo de 70 pulgadas

1 538 mm (An) × 865 mm (Al) × 1 765 mm (diagonal) / 60,5" (An) × 34,0" (Al) × 69,5" (diagonal)

## Número de píxeles

2 073 600

(1 920 (Horizontal) × 1 080 (Vertical))

## Dimensiones (An × Al × Prof)

modelo de 80 pulgadas

1 835 mm × 1 060 mm × 82 mm / 72,3" × 41,8" × 3,3"

modelo de 70 pulgadas

1 580 mm × 919 mm × 80 mm / 62,2" × 36,2" × 3,2"

## Masa

modelo de 80 pulgadas

Aprox. 62,0 kg / 135 lb neto

modelo de 70 pulgadas

Aprox. 45,0 kg / 99 lb neto

## Fuente de alimentación

TH-80SF2HU, TH-70SF2HU:

110 – 127 V ~ (110 – 127 V de corriente alterna), 50/60 Hz

TH-80SF2HW, TH-70SF2HW:

220 – 240 V ~ (220 – 240 V de corriente alterna), 50/60 Hz

## Condiciones de funcionamiento

### Temperatura

0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)\*1

### Humedad

20 % – 80 % (sin condensación)

## Condiciones de almacenamiento

### Temperatura

-20 °C – 60 °C (-4 °F – 140 °F)

### Humedad

20 % – 80 % (sin condensación)

## Terminales de conexión

### HDMI 1

### HDMI 2

Conector TIPO A\*2 × 2

Señal de audio:

PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)

### DVI-D IN

DVI-D de 24 contactos × 1:

Conforme a la revisión 1.0 de DVI

Compatible con HDCP 1.1

### DVI-D OUT

DVI-D de 24 contactos × 1:

Conforme a la revisión 1.0 de DVI

Compatible con HDCP 1.1

### AV IN

Miniconector de audio/vídeo de 4 contactos (M3) × 1 (consulte la página 20)

Vídeo: 1,0 Vp-p (75 Ω)

Audio: Miniconector estéreo (M3) × 1, 0,5 Vrms

Compartido con AV IN, DVI-D IN y PC IN

## PC IN

Mini D-sub de 15 clavijas (compatible con DDC2B)  
× 1

Y/G:

1,0 Vp-p (75 Ω) (con señal de sincronización)

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

Pb/Cb/B:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

PR/CR/R:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

HD/VD:

TTL (alta impedancia)

---

## AUDIO OUT

Miniconector estéreo (M3) × 1, 0,5 Vrms

Salida: Variable ( $-\infty$  – 0 dB)

(1 kHz 0 dB de entrada, carga 10 kΩ)

---

## SERIAL IN

Terminal de control externo

D-sub de 9 contactos × 1:

Compatible con RS-232C

---

## SERIAL OUT

Terminal de control externo

D-sub de 9 contactos × 1:

Compatible con RS-232C

---

## DIGITAL LINK / LAN

RJ45 × 1:

Para conexión de red, compatible con PLink

Método de comunicación:

RJ45, 100BASE-TX

---

## IR IN

Miniconector estéreo (M3) × 1

---

## IR OUT

Miniconector estéreo (M3) × 1

---

## USB

Conector USB × 1, TIPO A

5 V CC / 1 A (USB 3.0 no compatible)

## Sonido

---

### Altavoces

(modelo de 80 pulgadas)

1,5 cm × 2,5 cm × 1 /  $\phi$ 7 cm × 1

× 2 piezas

(modelo de 70 pulgadas)

9,6 cm × 2,7 cm × 1

× 2 piezas

### Salida de audio

20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

---

## Transmisor de mando a distancia

### Fuente de alimentación

CC 3 V (pila (tipo AAA/R03/LR03) × 2)

### Rango de funcionamiento

Aprox. 7 m (22,9 pies)

(cuando se utiliza directamente delante del sensor del mando a distancia)

### Masa

Aprox. 63 g / 2,22 oz (incluyendo pilas)

### Dimensiones (An × Al × Prof)

48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

\*1: La temperatura ambiente para el uso de esta unidad en altitudes elevadas (1 400 m (4 593 pies) o más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) sobre el nivel del mar): de 0 °C a 35 °C (entre 32 °F y 95 °F)

\*2: VIERA LINK no es compatible.

### Nota

- El diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso. La masa y las dimensiones indicadas son aproximadas.

# Licencia de software

---

Este producto incluye el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Corporation,
- (2) el software perteneciente a terceros y licenciado a Panasonic Corporation,
- (3) el software con licencia GNU General Public License, versión 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software con licencia GNU LESSER General Public License, versión 2.1 (LGPL V2.1) y/o
- (5) el software de código abierto diferente al software con licencia GPL V 2.0 y/o LGPL V2.1.

El software clasificado como (3) - (5) se distribuye con el objetivo de que sea útil, pero SIN GARANTÍA ALGUNA, ni siquiera la garantía de COMERCIABILIDAD o de IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Para obtener más información, consulte las condiciones de licencia que se muestran al seleccionar [Software licenses] tras el funcionamiento especificado en el menú [Ajustes] de este producto.

A los tres (3) años de la distribución del producto, Panasonic proporcionará a cualquier tercera parte que se comunique con nosotros en los datos de contacto que se mencionan a continuación, por un cargo que no exceda nuestros costes de realizar la distribución en forma física del código fuente, una copia legible por máquina del código fuente completo cubierto bajo las licencias GPL V2.0, LGPL V2.1 u otras licencias con la obligación de hacerlo, así como el correspondiente aviso sobre derechos de autor de las mismas.

Información de contacto:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

## **Aviso sobre AVC/VC-1/MPEG-4**

Este producto dispone de Licencia de Portafolios de Patentes AVC, Licencia de Portafolios Patentes VC-1 y Licencia de Portafolios de Patentes MPEG-4 Visual para el uso personal del consumidor u otros usos en los cuales no recibe remuneración para (i) codificar vídeo de conformidad con el estándar AVC, con el estándar VC-1 y con el estándar MPEG-4 Visual ("vídeo AVC/VC-1/MPEG-4") y/o (ii) decodificar vídeo AVC/VC-1/MPEG-4 que estaba codificado por un consumidor comprometido con actividades personales y/o se obtuvo de un proveedor con licencia para suministrar vídeo AVC/VC-1/MPEG-4. No se otorga licencia ni se da a entender que esta se otorga para ningún otro uso. Se puede obtener información adicional de MPEG LA, LLC. Consulte <http://www.mpegla.com>.

## Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías

**Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.**



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos. Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas, acumuladores y baterías está incluido en el precio de venta. Si los elimina correctamente ayudará a preservar valuosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento.

Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.

EU



### Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

### Información sobre la Eliminación en otros Países fuera de la Unión Europea

Estos símbolos sólo son válidos dentro de la Unión Europea.

Si desea desechar estos objetos, por favor contacte con sus autoridades locales o distribuidor y consulte por el método correcto de eliminación.

### AVISO (Sólo Estados Unidos)

Debido a consideraciones ambientales, puede que deshacerse de este material esté regulado en su comunidad.

Para información sobre la disposición o reciclaje, por favor visite la página web de Panasonic:

<http://www.panasonic.com/environmental>

ó llame al 1-888-769-0149.

### Registro del cliente

El número de modelo y número de serie de este producto están en la cubierta trasera. Debe anotar este número de serie en el espacio a continuación y guardar este libro junto con el recibo de compra como registro permanente de su compra para ayudar a identificarlo en el caso de robo o pérdida y para el servicio bajo garantía.

**Número de modelo**

**Número de serie**

### Para TH-80SF2HU y TH-70SF2HU

#### Panasonic System Solutions Company of North America

Unit of Panasonic Corporation of North America

#### Oficina ejecutiva:

Two Riverfront Plaza, Newark, New Jersey 07102

#### Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive

Mississauga, Ontario

L4W 2T3

### Para TH-80SF2HW y TH-70SF2HW

Panasonic Testing Centre

Panasonic Service Europe, a division of Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

Panasonic Corporation

Web Site: <https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Español