

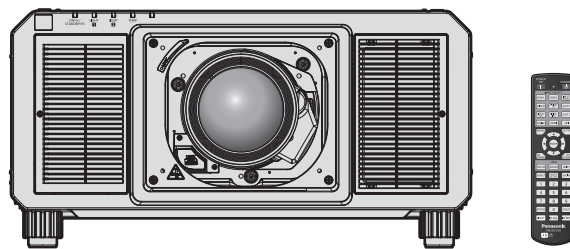
## Instrucciones de operación Manual de Funciones

Proyector DLP™

Para Uso comercial

Núm. de modelo

PT-RQ22K



La lente de proyección se vende por separado.

Gracias por comprar este producto Panasonic.

- Las instrucciones de operación corresponden a la versión principal del firmware 5.00 o superior.
- Este manual se aplica a todos los modelos.
  - para India  
PT-RQ22KD
  - para otros países o regiones  
PT-RQ22K
- Antes de utilizar este producto, lea atentamente las instrucciones y conserve este manual para futuras consultas.
- Antes de usar este producto, asegúrese de leer “Aviso importante de seguridad” (➔ páginas 5 a 14).



**4K** \*  
PROFESSIONAL

\* La resolución es 5 120 x 3 200 puntos  
(QUAD PIXEL DRIVE: Sí)



SPANISH

DPQP1221ZF/X1

# Contenido

<b>Aviso importante de seguridad</b> .....	<b>5</b>	<b>Conexiones</b> .....	<b>56</b>
<b>Capítulo 1 Preparativos</b>		Antes de realizar las conexiones .....	56
<b>Precauciones respecto al uso</b> .....	<b>18</b>	Ejemplo de conexión: equipo AV .....	57
Fin previsto del producto .....	18	Ejemplo de conexión: ordenadores .....	61
Precauciones durante el transporte .....	18	Ejemplo de conexión mediante DIGITAL LINK .....	62
Precauciones durante la instalación .....	18	Ejemplo de conexión al usar la función de	
Precauciones al configurar el proyector .....	20	sincronización de contraste/sincronización de	
Seguridad .....	21	obturador .....	63
QUAD PIXEL DRIVE .....	22	<b>Capítulo 3 Operaciones básicas</b>	
DIGITAL LINK .....	22	<b>Encender/apagar el proyector</b> .....	<b>66</b>
Art-Net .....	22	Conexión del cable de alimentación .....	66
Software de aplicación admitido por el		Indicador de alimentación .....	68
proyector .....	22	Encendido del proyector .....	69
Almacenamiento .....	23	Cuando se muestra la pantalla inicial de ajuste	
Desecho .....	23	.....	70
Precauciones durante el uso .....	23	Ajustes y selecciones .....	76
Accesorios .....	24	Apagado del proyector .....	77
Accesorios opcionales .....	25	<b>Proyectando</b> .....	<b>78</b>
<b>Acerca de su proyector</b> .....	<b>27</b>	Selección de la señal de entrada .....	78
Mando a distancia .....	27	Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de	
Cuerpo del proyector .....	29	la lente .....	80
Nombres y funciones de la tarjeta de interfaz		Ajuste del balance de enfoque .....	81
(opcional) .....	32	Configuración del tipo de lente .....	83
<b>Preparación del mando a distancia</b> .....	<b>35</b>	Ejecución de la calibración de la lente .....	84
Inserción y extracción de las pilas .....	35	Movimiento de la lente de proyección a la	
Al usar múltiples proyectores .....	35	posición inicial .....	85
Conexión del mando a distancia al proyector		Rango de desplazamiento de la lente .....	87
con un cable .....	36	Ajustar el montador de lentes cuando el	
<b>Capítulo 2 Primeros pasos</b>		enfoque está desequilibrado .....	89
<b>Configuración</b> .....	<b>38</b>	<b>Uso del mando a distancia</b> .....	<b>91</b>
Toma de corriente compatible .....	38	Uso de la función disparador .....	91
Modo de la instalación .....	38	Uso de la función de visualización de menú en	
Tarjeta de interfaz (opcional) .....	40	pantalla .....	91
Piezas para la instalación (opcional) .....	40	Uso de la función de ajuste automático .....	92
Imagen proyectada y distancia focal .....	40	Cambio de la relación de aspecto de la imagen	
Ajuste del pie ajustable .....	51	.....	92
<b>Acoplar/quitar la lente de proyección</b>		Uso del botón de función .....	92
<b>(opcional)</b> .....	<b>52</b>	Visualización de imágenes de prueba internas .....	93
Colocación de la lente de proyección .....	53	Uso de la función estado .....	93
Extracción de la lente de proyección .....	54	Uso de la función de control de tensión CA .....	93
		Ajuste del número de ID del mando a distancia	
		.....	94
		<b>Capítulo 4 Ajustes</b>	
		<b>Navegación por los menús</b> .....	<b>96</b>
		Navegación a través del menú .....	96
		Menú principal .....	97
		Sub-menú .....	98

## Contenido

<b>Menú [IMAGEN]</b> .....	<b>101</b>	<b>Menú [SETUP PROYECTOR]</b> .....	<b>170</b>
[MODO DE IMAGEN].....	101	[ID DEL PROYECTOR].....	170
[CONTRASTE].....	101	[MÉTODO DE PROYECCIÓN].....	170
[BRILLO].....	102	[LENTE].....	171
[COLOR].....	102	[AJUSTE OPERACIÓN].....	184
[TINTE].....	102	[SALIDA DE LA LUZ].....	186
[TEMPERATURA COLOR].....	103	[CONTROL DE BRILLO].....	187
[GAMMA].....	104	[MODO STANDBY].....	191
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW].....	106	[APAGA SIN SEÑAL].....	191
[DEFINICION].....	106	[APAGAR LUCES S/SEÑAL].....	191
[REDUCCIÓN DE RUIDO].....	106	[ENCENDIDO INICIAL].....	192
[CONTRASTE DINÁMICO].....	107	[ENTRADA DE INICIO].....	192
[ESPACIO DE COLOR].....	108	[FECHA Y HORA].....	193
[SELECTOR DEL SISTEMA].....	109	[HORARIO].....	193
Vídeo compatible con sRGB.....	109	[MULTI PROYECTOR SYNC].....	196
<b>Menú [POSICIÓN]</b> .....	<b>111</b>	[RS-232C].....	198
[CAMBIO].....	111	[REMOTE2 MODO].....	199
[ASPECTO].....	111	[BOTÓN DE FUNCIÓN].....	200
[ZOOM].....	112	[ESTADO].....	200
[GEOMETRÍA].....	113	[MONITOR VOLTAGE AC].....	203
[CONVERGENCIA].....	119	[CLONACIÓN DE DATOS].....	203
<b>Menú [MENÚ AVANZADO]</b> .....	<b>120</b>	[GUARDAR DATOS USUARIO].....	204
[DIGITAL CINEMA REALITY].....	120	[CARGAR DATOS USUARIO].....	204
[BORRADO].....	120	[INICIALIZAR].....	204
[BORDES ZONA BLENDING].....	121	[CONTRASEÑA DE SERVICIO].....	205
[RESPUESTA DE FOTOGRAMA].....	125	<b>Menú [MULTIPANTALLA]</b> .....	<b>206</b>
[RETRASO DE FOTOGRAMA].....	125	Uso de la función multipantalla.....	206
[CREACIÓN DE FOTOGRAMA].....	126	<b>Menú [PATRÓN DE PRUEBA]</b> .....	<b>208</b>
[QUAD PIXEL DRIVE].....	127	[PATRÓN DE PRUEBA].....	208
[RASTER POSITION].....	127	<b>Menú [LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS]</b> .....	<b>209</b>
<b>Menú [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)]</b> .....	<b>129</b>	Registro de nuevas señales.....	209
Cambio del idioma de visualización.....	129	Cambio de nombre de la señal registrada.....	209
<b>Menú [OPCION DISPLAY]</b> .....	<b>130</b>	Eliminación de la señal registrada.....	209
[ECUALIZACIÓN DE COLORES].....	130	Protección de la señal registrada.....	210
[CORRECCIÓN LARG.PANT.].....	132	Expansión del rango de bloqueo de señal.....	210
[AJUSTE PANTALLA].....	132	Mem. secundaria.....	211
[SEÑAL AUTOMÁTICA].....	132	<b>Menú [SEGURIDAD]</b> .....	<b>212</b>
[AUTO AJUSTE].....	133	[CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].....	212
[CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA].....	134	[CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].....	212
[SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA].....	135	[AJUSTE DE PANTALLA].....	213
[SDI IN].....	137	[CAMBIAR TEXTO].....	213
[DIGITAL LINK IN].....	140	[CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO].....	213
[SLOT IN].....	142	[CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO].....	217
[MENU EN PANTALLA].....	160		
[MODO MENÚ].....	163		
[COLOR FONDO].....	163		
[LOGO INICIAL].....	163		
[UNIFORMIDAD].....	163		
[AJUSTES DE OBTURADOR].....	165		
[CONGELADO].....	167		
[MONITOR FORMA ONDA].....	167		
[NIVEL DE COLORES RGB].....	169		

<b>Menú [RED]</b> .....	<b>218</b>	<b>Índice</b> .....	<b>308</b>
[MODO DIGITAL LINK].....	218		
[ESTADO DIGITAL LINK].....	218		
[NETWORK SETUP].....	219		
[NETWORK CONTROL].....	219		
[ESTADO DE RED].....	220		
[MENÚ DIGITAL LINK].....	220		
[AJUSTE Art-Net].....	220		
[AJUSTES CANAL Art-Net].....	221		
[ESTADO DE Art-Net].....	222		

## Capítulo 5 Operaciones

<b>Conexión de red</b> .....	<b>224</b>
Conexión a la red.....	224
<b>Función de control web</b> .....	<b>227</b>
Ordenador que puede usarse para la configuración.....	227
Acceso desde el explorador web.....	227
<b>Uso de la función de clonación de datos</b> .....	<b>246</b>
Copia de los datos a otro proyector a través de LAN.....	246

## Capítulo 6 Mantenimiento

<b>Indicadores de temperatura/fuente luminosa</b> .....	<b>249</b>
Cuando un indicador se enciende.....	249
<b>Mantenimiento</b> .....	<b>251</b>
Antes del mantenimiento.....	251
Mantenimiento.....	251
<b>Solución de problemas</b> .....	<b>252</b>
<b>Pantalla de autodiagnóstico</b> .....	<b>254</b>

## Capítulo 7 Apéndice

<b>Información técnica</b> .....	<b>258</b>
Protocolo PLink.....	258
Uso de la función Art-Net.....	260
Comandos de control mediante LAN.....	266
Terminal <SERIAL IN>/<SERIAL OUT>.....	269
Terminal <REMOTE 2 IN>.....	274
Configuración de la dirección IP en estado de espera.....	275
Contraseña del dispositivo de control.....	277
Kit de actualización.....	278
Lista de señales compatibles.....	279
<b>Especificaciones</b> .....	<b>300</b>
<b>Dimensiones</b> .....	<b>303</b>
<b>Precauciones para instalar el Soporte de montaje en techo</b> .....	<b>304</b>
<b>Instalación de la tarjeta de interfaz (opcional)</b> .....	<b>306</b>
Antes instalar o extraer.....	306
Cómo instalar la tarjeta de interfaz.....	306
Cómo extraer la tarjeta de interfaz.....	307

# Aviso importante de seguridad

**ADVERTENCIA:** ESTE APARATO DEBE SER CONECTADO A MASA.

**ADVERTENCIA:** Para evitar daños que puedan conducir a incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni la humedad.  
Este dispositivo no está diseñado para ser usado en el campo visual directo de lugares de trabajo de presentación visual. Para evitar reflejos incómodos, no debe ser ubicado en el campo visual directo.  
Este equipo no está destinado para ser utilizado en estaciones de trabajo de vídeo según la normativa BildscharbV.

El nivel de presión de sonido en la posición del operador es igual o menor que 70 dB (A) de acuerdo a ISO 7779.

**ADVERTENCIA:**

1. Desconecte la clavija de la toma de corriente cuando no vaya a utilizar el equipo durante un período prolongado de tiempo.
2. Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. No existen partes intercambiables en el interior del equipo. Para realizar una revisión, consulte a un Servicio Técnico cualificado.
3. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. Este aparato está equipado con una clavija de alimentación de tres contactos, del tipo conexión a tierra. Esta clavija sólo puede conectarse a una toma de corriente con conexión a tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.

**ADVERTENCIA:**

Este equipo es compatible con la Clase A de CISPR32.  
En un entorno residencial, este equipo puede causar interferencias de radio.

**PRECAUCIÓN:** Para garantizar la conformidad del equipo, siga las instrucciones de instalación facilitadas. Esto incluye el uso del cable de alimentación incluido y los cables de interfaz blindados para conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Asimismo, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo podrían anular la capacidad del usuario para utilizar este dispositivo.

Este dispositivo está diseñado para proyectar imágenes en una pantalla u otras superficies y no está pensado como sistema de iluminación interior para entornos domésticos.

Directiva 2009/125/CE

**ADVERTENCIA:** PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O CHOQUE ELÉCTRICO, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O HUMEDAD.

**ADVERTENCIA:** RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA. NO ABRIR



Indicado en el proyector



El símbolo de rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de un “voltaje peligroso” sin aislar dentro de la caja del producto que puede ser de suficiente magnitud para constituir un riesgo de choque eléctrico a una persona.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de operación y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

## Aviso importante de seguridad

**ADVERTENCIA:** No mire hacia la luz emitida desde la lente mientras el proyector se está utilizando.



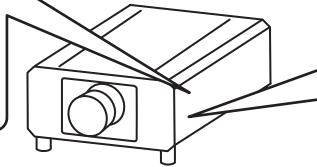
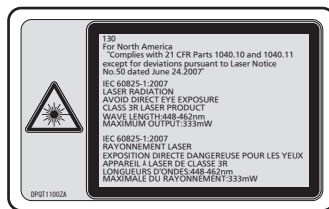
Indicado en el proyector



Este proyector está diseñado para uso comercial.

## Información sobre el láser (para EE.UU. y Canadá)

Este producto es un proyector láser de clase 3R y cumple con la normativa IEC 60825-1:2007.



**RISK GROUP 3**

**WARNING:** POSSIBLY HAZARDOUS OPTICAL RADIATION EMITTED FROM THIS PRODUCT.  
HAZARD DISTANCE: REFER TO THE OPERATING INSTRUCTIONS.

**AVERTISSEMENT:** DES RADIATIONS OPTIQUES NUISIBLES PEUVENT ÊTRE ÉMISSES PAR CE PRODUIT.  
DISTANCE DU RISQUE : CONSULTEZ LE MANUEL D' UTILISATION.

**WARNUNG:** DIESES PRODUKT EMITTIERT MÖGLICHERWEISE GEFÄHRLICHE OPTISCHE STRAHLUNG.  
GEFÄHRDUNGSABSTAND: BEACHTEN SIE DIE BEDIENUNGSANLEITUNG.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ДАННАЯ ПРОДУКЦИЯ МОЖЕТ СОЗДАВАТЬ ОПАСНОЕ ОПТИЧЕСКОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ.  
ОПАСНОЕ РАСТОЯНИЕ: СМ. ИНСТРУКЦИИ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ.

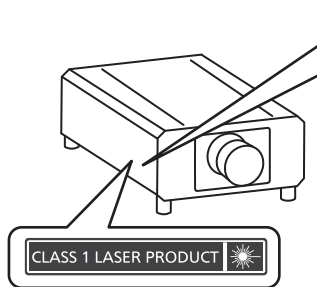
**경고:** 본 제품에서 유해한 광방사가 방출되었을 가능성이 있습니다.  
위험 거리 : 사용설명서를 참조하십시오.

危険-開放時クラス4のレーザー放射 TQFX608  
直接放射又は分散放射に眼又は皮膚を暴露させないこと  
DANGER-CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR  
SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION  
DANGER-RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 - EN CAS D'OUVERTURE  
EXPOSITION DANGEREUSE AU RAYONNEMENT DIRECT OU  
DIFFUS DES YEUX OU DE LA PEAU

(Dentro del producto)

## (para India)

Este producto es un proyector láser de clase 1 y cumple con la normativa IEC/EN 60825-1:2014.



**RISK GROUP 3**

**WARNING:** POSSIBLY HAZARDOUS OPTICAL RADIATION EMITTED FROM THIS PRODUCT.  
HAZARD DISTANCE: REFER TO THE OPERATING INSTRUCTIONS.

**AVERTISSEMENT:** DES RADIATIONS OPTIQUES NUISIBLES PEUVENT ÊTRE ÉMISSES PAR CE PRODUIT.  
DISTANCE DU RISQUE : CONSULTEZ LE MANUEL D' UTILISATION.

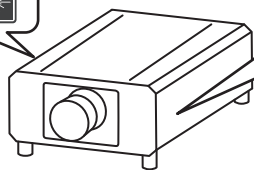
**WARNUNG:** DIESES PRODUKT EMITTIERT MÖGLICHERWEISE GEFÄHRLICHE OPTISCHE STRAHLUNG.  
GEFÄHRDUNGSABSTAND: BEACHTEN SIE DIE BEDIENUNGSANLEITUNG.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ДАННАЯ ПРОДУКЦИЯ МОЖЕТ СОЗДАВАТЬ ОПАСНОЕ ОПТИЧЕСКОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ.  
ОПАСНОЕ РАСТОЯНИЕ: СМ. ИНСТРУКЦИИ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ.

**경고:** 본 제품에서 유해한 광방사가 방출되었을 가능성이 있습니다.  
위험 거리 : 사용설명서를 참조하십시오.

**(para otros países o regiones)**

Este producto es un proyector láser de clase 1 y cumple con la normativa IEC/EN 60825-1:2014.



RISK GROUP 3
<b>WARNING:</b> POSSIBLY HAZARDOUS OPTICAL RADIATION EMITTED FROM THIS PRODUCT. HAZARD DISTANCE: REFER TO THE OPERATING INSTRUCTIONS.
<b>AVERTISSEMENT:</b> DES RADIATIONS OPTIQUES NUISIBLES PEUVENT ÊTRE ÉMIS PAR CE PRODUIT. DISTANCE DU RISQUE: CONSULTEZ LE MANUEL D'UTILISATION.
<b>WARNUNG:</b> DIESES PRODUKT EMITTIERT MÖGLICHERWEISE GEFÄHRLICHE OPTISCHE STRAHLUNG. GEFÄHRDUNGSABSTAND: BEACHTEN SIE DIE BEDIENUNGSANLEITUNG.
<b>ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:</b> ДАННАЯ ПРОДУКЦИЯ МОЖЕТ СОЗДАВАТЬ ОПАСНОЕ ОПТИЧЕСКОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ. ОПАСНОЕ РАСТОЯНИЕ: СМ. ИНСТРУКЦИИ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ.
<b>경고:</b> 본 제품에서 유해한 광방사가 방출되었을 가능성이 있습니다. 위험 거리: 사용 설명서를 참조하십시오.

**PRECAUCIÓN:** El uso de controles o ajustes, o la realización procedimientos diferentes de los especificados a continuación, puede provocar una exposición a radiaciones peligrosa.

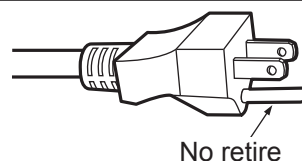
**ADVERTENCIA (Norteamérica)**

Este proyector se convierte en un producto láser clase IIIb cuando se utiliza una lente de proyección intercambiable siempre que la distancia focal sea superior a 3,0, y si se utiliza sin la capucha de objetivo puesta en el objetivo grande. Si se utiliza en estas condiciones, debe recibir la carta de aprobación de diferencia de FDA antes de su uso.

Los niveles de clase IIIb de radiación láser se consideran un grave peligro para la piel y los ojos mediante radiación directa.

**PRECAUCIÓN (Norteamérica/América Central/Sudamérica)**

Este equipo está equipado con un cable de alimentación de conexión a tierra con tres clavijas. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. La clavija de alimentación encajará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.



**ADVERTENCIA (EE.UU. Y CANADÁ)**

- No utilizar en una sala de ordenadores, tal como se define en el Estándar para la Protección de Ordenadores Electrónicos/Equipos de Procesamiento de Datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados de forma permanente, se incorporará un dispositivo de desconexión de fácil acceso en el cableado de instalación del edificio.
- Para equipos enchufables, la toma debe instalarse cerca del equipo para que sea fácilmente accesible.

**Para EE.UU.-California solamente**

Este producto contiene una pila de botón CR de litio que contiene material de perclorato - puede aplicarse una manipulación especial.

Ver [www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate](http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate)

## AVISO FCC (EE.UU.)

### **Declaración de Conformidad del Proveedor**

Número de modelo: PT-RQ22K  
Nombre comercial: Panasonic  
Responsable: Panasonic Corporation of North America  
Dirección: Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102-5490  
Contacto: <http://www.panasonic.com/support>  
Contacto proyector: <https://panasonic.net/cns/projector/>

Este dispositivo cumple la Parte 15 de la Normativa FCC.

El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

(1) Este dispositivo no produce interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas interferencias que produzcan un funcionamiento no deseado.

### **PRECAUCIÓN:**

Este equipo ha sido probado y cumple los límites para un dispositivo digital de Clase A, conforme a la parte 15 de las Normas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo funciona en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radio frecuencia y, si no se instala y utiliza según el manual de instrucciones, puede producir interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Es probable que el uso de este equipo en una zona residencial pueda producir interferencias perjudiciales, en cuyo caso el usuario deberá corregir dichas interferencias.

### **Advertencia FCC:**

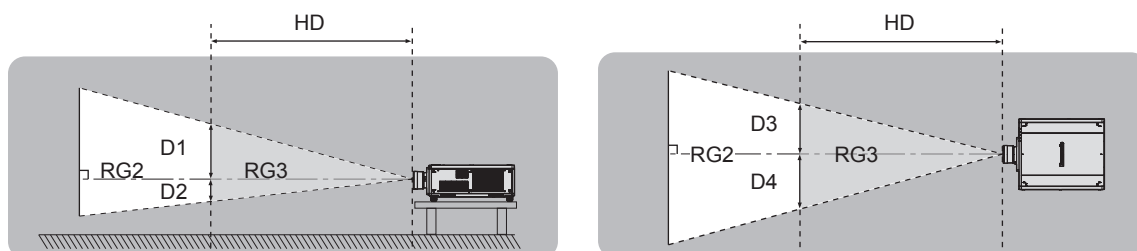
Para garantizar la conformidad del equipo, siga las instrucciones de instalación facilitadas. Esto incluye el uso del cable de alimentación incluido y los cables de interfaz blindados para conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Asimismo, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo podrían anular la capacidad del usuario para utilizar este dispositivo.



### ■ Distancia de peligro (IEC 62471-5:2015)

La distancia desde la superficie de la lente de proyección a la que el nivel de exposición ha alcanzado el nivel de valor límite de exposición aplicable se conoce como distancia de peligro (HD) o distancia de seguridad.

No mire a la luz proyectada dentro de la distancia de peligro (en el área de alcance RG3). Podrían ocasionarse daños en la visión por la irradiación directa. Se considera seguro mirar a la luz proyectada desde fuera de la distancia de peligro (en el área de alcance RG2).



Salvo ET-D75LE95, ET-D75LE90

### ■ Grupo de riesgo

La combinación del proyector y la lente de proyección se cataloga como grupo de riesgo 2 cuando la distancia de peligro es inferior a 1 m (39-3/8"). Se cataloga como grupo de riesgo 3 cuando la distancia de peligro es superior a 1 m (39-3/8"), y será para uso profesional en lugar de uso para consumidores.

En el caso del grupo de riesgo 3, hay posibilidad de daños en la visión por irradiación directa al mirar a la luz proyectada desde dentro de la distancia de peligro (en el área de alcance RG3).

En el caso del grupo de riesgo 2, puede usarse de forma segura sin ocasionar daños en la visión en ninguna condición.

Las combinaciones con cualquier lente de proyección se catalogan como grupo de riesgo 3 para este proyector.

Las dimensiones dentro de la distancia de peligro (en el área de alcance RG3) para la combinación con la lente de proyección en que la distancia de peligro es superior a 1 m (39-3/8") son las siguientes.

(Unidad: m)

Núm. de modelo de la lente de proyección	HD <sup>*1</sup>	D1 <sup>*2</sup>	D2 <sup>*2</sup>	D3 <sup>*2</sup>	D4 <sup>*2</sup>
ET-D3LEW10	1,2	0,67	0,67	0,77	0,77
ET-D75LE10		0,62	0,62	0,72	0,72
ET-D3LES20 ET-D75LE20	1,7	0,67	0,67	0,78	0,78
ET-D75LE30	3,2	0,87	0,87	1,00	1,00
ET-D75LE40	4,8	0,68	0,68	0,78	0,78
ET-D3LET80 ET-D75LE8	7,8	0,70	0,70	0,81	0,81

\*1 HD: Distancia de peligro

\*2 Los valores de D1 a D4 cambiarán de conformidad con la cantidad de desplazamiento de la lente. Cada valor de la tabla es el valor máximo.

#### Nota

- El valor de la tabla se basa en IEC 62471-5:2015.

## **ADVERTENCIA:**

### **■ ALIMENTACIÓN**

**La toma de red o el cortacircuitos debe instalarse junto al equipo y debe ser fácilmente accesible cuando ocurran problemas. Si ocurren los siguientes problemas, interrumpa el suministro de energía inmediatamente.**

El uso continuado del proyector en estas condiciones provocará un incendio o una descarga eléctrica, u ocasionará deficiencia visual.

- Si penetran objetos extraños o agua dentro del proyector, interrumpa el suministro de energía.
- Si el proyector se cae o la carcasa se rompe, interrumpa el suministro de energía.
- Si nota la presencia de humo, olores o ruidos extraños que salen desde el proyector, interrumpa el suministro de energía.

Contacte con un centro de servicio autorizado para la reparación, y no trate de reparar el proyector usted.

**Durante una tormenta, no toque el proyector ni el cable.**

Podría sufrir descargas eléctricas.

**No haga nada que pueda dañar el cable de alimentación o el enchufe del cable de alimentación.**

Si se usa el cable de alimentación dañado, pueden producirse descargas eléctricas, cortocircuitos o un incendio.

- No dañe el cable de alimentación, no le realice ninguna modificación, no lo coloque cerca de objetos calientes, no lo doble excesivamente, no lo tuerza, no tire de él, no coloque objetos pesados sobre él ni lo enrolle.

Pida a un centro de servicio autorizado que realice cualquier reparación necesaria del cable de alimentación.

**No utilice otro cable que no sea el cable de alimentación suministrado.**

De lo contrario, se producirán descargas eléctricas o un incendio. Si no usa el cable de alimentación suministrado para la conexión a tierra al lado de la toma de corriente, puede ocasionar descargas eléctricas.

**Inserte completamente la clavija de alimentación en la toma de corriente y el conector de alimentación en el terminal del proyector.**

Si el enchufe no se inserta correctamente, podrían producirse descargas eléctricas o sobrecalentamientos.

- No use enchufes que estén dañados ni tomas que no estén bien fijadas en la pared.

**No toque el enchufe o el conector de alimentación con las manos húmedas.**

Si no observa esto podrían producirse descargas eléctricas.

**Use una toma independiente con capacidad para 15 A.**

Utilizar una toma de corriente junto con otro dispositivo puede provocar incendios debido a la generación de calor.

**No sobre cargue el tomacorriente.**

Si se sobrecarga el suministro de alimentación (por ejemplo, usando demasiados adaptadores), puede producirse un sobrecalentamiento que podría ocasionar un incendio.

**Limpie regularmente el enchufe del cable de alimentación para evitar la acumulación de polvo.**

El no observar esta medida puede provocar un incendio.

- Si se acumula polvo en el enchufe del cable de alimentación, la humedad resultante puede dañar el aislamiento.
- Si no va a usar el proyector por un largo tiempo, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared.

Desconecte el enchufe de la toma de corriente y límpielo con un paño seco regularmente.

## ADVERTENCIA:

### ■ SOBRE EL USO/INSTALACIÓN

**No coloque el proyector sobre materiales blandos como alfombras o superficies acolchadas.**

De lo contrario el proyector se puede sobrecalentar, lo que puede causar quemaduras, incendios o daños al proyector.

**No coloque el proyector en lugares húmedos o polvorientos o lugares donde el proyector pueda entrar en contacto con humo grasiento o vapor.**

El uso del proyector en tales condiciones puede ocasionar un incendio, descargas eléctricas o deterioro de componentes. El aceite también puede deformar el plástico y el proyector podría caerse como cuando está montado en el techo.

**No instale este proyector en un lugar que no sea lo suficientemente fuerte como para soportar el peso completo del proyector o encima de una superficie inclinada o poco estable.**

Si no observa esto podría ocasionar que el proyector se desequilibre y caiga, lo cual podría ocasionar daños o heridas graves.

**No instale el proyector en lugares de paso de personas.**

Podrían tropezar con el proyector o pisar el cable de alimentación, lo que podría ocasionar un incendio, descarga eléctrica o lesiones.

**No tape los orificios de entrada/salida de aire ni coloque nada a una distancia de 500 mm (19-11/16") de los mismos.**

Esto puede hacer que el proyector se sobrecaliente y causar un incendio o daños al proyector.

- No coloque el proyector en lugares estrechos y con mala ventilación.
- No sitúe el proyector sobre paños o papeles, ya que estos materiales podrían tapan el orificio de entrada de aire.

**No mire ni exponga su piel al rayo de luz emitido por la lente mientras se usa el proyector.**

**No apunte al flujo luminoso de proyección con un dispositivo óptico (como una lupa o espejo).**

Esto podría causar quemaduras o pérdida de visión.

- La lente del proyector emite una luz fuerte. No mire ni exponga sus manos directamente a esta luz.
- Tenga mucho cuidado de que los niños no miren directamente la lente. Además, apague la alimentación y apague el interruptor principal cuando deje de usar el proyector.

**No proyecte imágenes con la cubierta de la lente de la lente de proyección (opcional) instalada.**

Hacerlo podría provocar un incendio.

**Nunca intente modificar o desmontar el proyector.**

Hay alto voltaje dentro del proyector que podría causar un incendio o descargas eléctricas.

- Para cualquier trabajo de inspección, ajuste y reparación, consulte a un centro de servicio autorizado.

**No permita que entren en el interior del proyector objetos de metal, objetos inflamables ni líquidos. No permita que el proyector se moje.**

De lo contrario, se pueden producir cortocircuitos o sobrecalentamiento que podrían causar incendios, descargas eléctricas o fallos de funcionamiento en el proyector.

- No coloque recipientes con líquidos ni objetos de metal cerca del proyector.
- En caso de que entre líquido en el interior del proyector, consulte con su distribuidor.
- Se debe prestar especial atención a los niños.

**Utilice el soporte de techo especificado por Panasonic Connect Co., Ltd.**

El uso de otro soporte de montaje en techo distinto del indicado tendrá como consecuencia accidentes por caídas.

- Conecte el cable de seguridad suministrado al soporte de montaje en techo para evitar que el proyector se caiga.

**El trabajo de instalación, como el montaje del proyector en el techo, debería ser realizado solamente por un técnico cualificado.**

Si la instalación no se lleva a cabo y se asegura correctamente, podrían ocurrir lesiones o accidentes, por ejemplo, descargas eléctricas.

**ADVERTENCIA:**

■ **ACCESORIOS**

**No use o maneje las pilas inadecuadamente, consulte lo siguiente.**

De lo contrario esto podría causar que las pilas tengan pérdidas, se sobrecalienten, exploten o se incendien.

- No use pilas que no sean las especificadas.
- No cargue las pilas secas.
- No desmantele las pilas secas.
- No caliente las pilas ni las coloque en agua o fuego.
- No permita que los terminales + y – de las pilas hagan contacto con objetos metálicos como collares u horquillas.
- No guarde o lleve pilas junto a objetos metálicos.
- Guarde las pilas en una bolsa de plástico y manténgala lejos de los objetos metálicos.
- Cuando inserte las pilas, asegúrese que la polaridad (+ y –) sea la correcta.
- No use pilas nuevas junto con pilas viejas ni mezcle diferentes tipos de pilas.
- No use pilas cuya cubierta externa esté despegada o ausente.

**Si hay un escape de líquido de pilas, no las toque con las manos, y tome las siguientes medidas en caso de ser necesario.**

- El líquido de las pilas sobre su piel o ropa podría causar la inflamación de la piel o lesiones.  
Lávese inmediatamente con agua y busque asistencia médica.
- El contacto del líquido de las pilas con sus ojos podría provocar la pérdida de la visión.  
En éste caso, no se frote sus ojos. Lávese inmediatamente con agua y busque asistencia médica.

**Mantenga el tornillo de la fijación de la lente, los tornillos del parasol y los tornillos moleteados fuera del alcance de los niños.**

Si las ingiriesen de forma accidental podrían sufrir daños físicos.

- Si son ingeridas, busque atención médica de inmediato.

**Retire rápidamente las pilas agotadas del mando a distancia.**

- Si las deja en la unidad, las pilas podrían sufrir fugas de líquido o podrían sobrecalentarse o explotar.

## PRECAUCIÓN:

### ■ ALIMENTACIÓN

**Cuando desconecte el cable asegúrese de sujetar el enchufe y el conector de alimentación.**

Si tira del propio cable, este puede dañarse o pueden producirse incendios, cortocircuitos o descargas eléctricas.

**Cuando no use el proyector por un período de tiempo prolongado, desconecte la clavija de alimentación de la toma de corriente de la pared.**

De lo contrario, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.

**Antes de sustituir la lente de proyección, asegúrese de apagar la alimentación y desconectar la clavija de la toma de corriente.**

- La proyección de luz inesperada puede ocasionar lesiones oculares.
- La sustitución de la lente de proyección sin haber retirado la clavija de la toma de corriente puede ocasionar una descarga eléctrica.

**Desconecte el enchufe de la toma de pared antes de poner o extraer la tarjeta de interfaz (opcional) y realizar un mantenimiento.**

De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica.

### ■ SOBRE EL USO/INSTALACIÓN

**No coloque ningún objeto pesado encima del proyector.**

Si no observa esto podría ocasionar que el proyector se desequilibre y caiga, lo cual podría ocasionar daños o heridas. El proyector resultaría dañado o deformado.

**No se apoye sobre el proyector.**

Usted se podría caer y herirse, y el aparato se podría dañar.

- Tenga mucho cuidado que los niños no se paren o sienten encima del proyector.

**No coloque el proyector en ubicaciones excesivamente calientes.**

El hacerlo provocará que la cubierta externa o que los componentes internos se deterioren, o podría causar un incendio.

- Tenga mucho cuidado con las ubicaciones expuestas a la luz directa del sol o próximas a calefacciones.

**No coloque sus manos en las aberturas junto a la lente óptica, mientras esté moviendo las lentes.**

El no observar esto puede resultar en un accidente.

**No instale el proyector en un lugar donde pueda haber polución de sal o gas corrosivo.**

De lo contrario, el aparato podría caerse debido a la corrosión. También puede ocasionar fallos de funcionamiento.

**No permanezca delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.**

Hacerlo podría dañar y quemar la ropa.

- La lente del proyector emite una luz fuerte.

**No coloque objetos delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.**

**No bloquee la proyección colocando ningún objeto delante del objetivo de proyección.**

Hacerlo puede causar un incendio, daños a un objeto o un fallo del proyector.

- La lente del proyector emite una luz fuerte.

**El proyector debe ser transportado o instalado por un mínimo de cuatro personas.**

De lo contrario, pueden producirse accidentes debidos a caídas.

**Desconecte siempre todos los cables antes de mover el proyector.**

Si mueve el proyector con los cables conectados, pueden dañarse los cables, lo que podría producir incendios o descargas eléctricas.

**Si cuelga proyector del techo, mantenga los tornillos y el cable sin contacto con las partes metálicas del techo.**

El contacto con partes metálicas dentro del techo puede provocar una descarga eléctrica.

## PRECAUCIÓN:

### ■ ACCESORIOS

Si no va a utilizar el proyector durante un período de tiempo prolongado, extraiga las pilas del mando a distancia.

En caso contrario, provocaría la fuga, sobrecalentamiento, incendio o explosión de las pilas, lo cual podría causar un incendio o la contaminación del área circundante.

### ■ MANTENIMIENTO

Pregunte a su distribuidor acerca de la posibilidad de realizar una limpieza cada 20 000 horas de servicio (tiempo estimado).

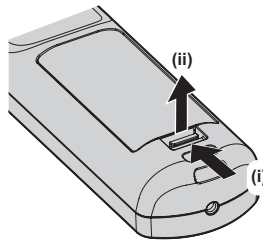
El uso continuo cuando se haya acumulado el polvo en el interior del proyector podría producir incendios.

- Pregunte a su distribuidor sobre las tarifas de limpieza.

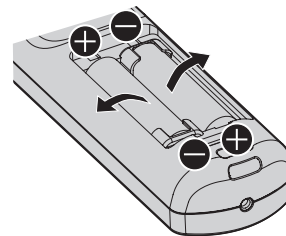
## Para retirar las pilas

### Pilas del mando a distancia

1. Pulse la guía y levante la tapa.



2. Retire las pilas.



---

## ■ Marcas comerciales

- SOLID SHINE es una marca comercial de Panasonic Holdings Corporation.
- Windows, Internet Explorer y Microsoft Edge son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
- Mac, macOS y Safari son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en los Estados Unidos y en otros países.
- PJLink™ es una marca comercial registrada o una marca comercial pendiente de registro en Japón, Estados Unidos y en otros países y regiones.
- DLP es una marca comercial o una marca comercial registrada de Texas Instruments.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.
- Crestron Connected, el logotipo de Crestron Connected, Crestron Fusion, Crestron RoomView y RoomView son marcas comerciales o marcas registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos y/u otros países.
- HDBaseT™ es una marca comercial de HDBaseT Alliance.
- Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd
- DisplayPort™ es una marca comercial de Video Electronics Standards Association (VESA®) en los Estados Unidos y otros países.
- IOS es una marca comercial o una marca registrada de Cisco en Estados Unidos o en otros países y se utiliza bajo licencia.
- Android y Google Chrome son marcas comerciales de Google LLC.
- Adobe, Acrobat, Flash Player y Reader son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated en Estados Unidos y/o en otros países.
- Algunas de las fuentes usadas en el menú en pantalla son las fuentes de mapas de bits de Ricoh, creadas y comercializadas por Ricoh Company, Ltd.
- Todos los demás nombres, nombres de empresas y nombres de productos citados en este manual son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.  
Los símbolos ® y ™ no se utilizan en este manual.

## ■ Ilustraciones de este manual

- Las ilustraciones del proyector, el menú en pantalla (OSD) y otras partes pueden no coincidir exactamente con el producto real.
- Las ilustraciones que aparecen en la pantalla del ordenador pueden variar según el tipo de ordenador y el sistema operativo.
- Las ilustraciones del proyector con el cable de alimentación conectado son solamente ejemplos. El tipo de cable de alimentación suministrado varía dependiendo del país en el que compró el producto.

## ■ Páginas de referencia

- Las páginas de referencia de este manual se indican de la siguiente forma: (➔ página 00).

## ■ Terminología

- En este manual, el accesorio “Unidad de mando a distancia inalámbrico/alámbrico” se refiere como “Mando a distancia”.

## Características del proyector

### Alta luminancia y contraste elevado

- ▶ Además de una alta luminancia de 20 000 lm y un alto contraste de 20 000:1\*1, también se admite el estándar HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico), por lo que puede reproducirse contenido de imagen de alto contraste como una imagen proyectada.

\*1 Cuando [CONTRASTE DINÁMICO] se establece en [3]

### Configuración fácil y altamente flexible

- ▶ Además de la compatibilidad con DIGITAL LINK, se admiten interfaces como la señal 12G-SDI\*1 y la señal HDMI\*1 para ofrecer una compatibilidad fácil y flexible con los sistemas del cliente. Asimismo, al admitirse Art-Net, etc., se ofrece una compatibilidad superior con otros dispositivos aparte de los proyectores, de modo que es posible la ejecución avanzada en toda una gama de usos.

\*1 Se requiere la instalación de la tarjeta de interfaz opcional.

### Larga vida útil y alta fiabilidad

- ▶ Además de adoptar la fuente luminosa de estado sólido de larga duración, ha mejorado la propiedad de resistencia al polvo de la unidad óptica sensible al polvo. Al eliminar el filtro, el coste de mantenimiento prolongado se reduce drásticamente.

## Pasos rápidos

Para obtener más información, consulte las páginas correspondientes.

1. **Configurar el proyector.**  
(⇒ página 38)



2. **Acople la lente de proyección (opcional).**  
(⇒ página 52)



3. **Conectarlo con dispositivos externos.**  
(⇒ página 56)



4. **Conectar el cable de alimentación.**  
(⇒ página 66)



5. **Encender el proyector.**  
(⇒ página 69)



6. **Realizar los ajustes iniciales.**  
(⇒ página 70)  
**Configure el tipo de lente.**  
(⇒ página 83)  
**Ejecute la calibración de la lente.**  
(⇒ página 84)

- Realice este paso cuando encienda el proyector por primera vez tras su adquisición.



7. **Seleccionar la señal de entrada.**  
(⇒ página 78)



8. **Ajustar la imagen.**  
(⇒ página 80)



# Capítulo 1 Preparativos

---

Este capítulo presenta información útil o comprobaciones que debe realizar antes de utilizar el proyector.

# Precauciones respecto al uso

## Fin previsto del producto

El proyector se usará para proyectar una señal de vídeo, emitida por un equipo de imagen u ordenador, en una pantalla u otra superficie, como una imagen fija o en movimiento.

## Precauciones durante el transporte

- Transporte el proyector con ayuda de cuatro o más personas. De lo contrario, el proyector podría caerse y resultar dañado, o bien ocasionar lesiones.
- Al transportar el proyector, sujételo bien por el fondo y evite vibraciones e impactos fuertes. De lo contrario, podría ocasionar un fallo debido a daños en los componentes internos.
- No transporte el proyector con el pie ajustable extendido. De lo contrario, podría dañarlo.

## Precauciones durante la instalación

### ■ No instale el proyector al aire libre.

El proyector ha sido diseñado solo para su uso en interiores.

### ■ No instale el proyector en los siguientes lugares.

- En lugares donde pueden producirse vibraciones e impactos, como en un coche o vehículo: la exposición a estos entornos puede producir daños en los componentes internos y problemas de funcionamiento.
- Si se coloca próximo al mar o donde se concentren gases corrosivos, el proyector podría caerse por los efectos de la corrosión. Además, puede acortarse la vida útil de los componentes y producirse problemas de funcionamiento.
- Cerca de la salida de un acondicionador de aire: dependiendo de las condiciones de uso, la pantalla podría parpadear en algunos casos debido al aire caliente procedente del orificio de salida de aire o debido al aire caliente o frío. Asegúrese de que la salida del proyector o de cualquier otro equipo, o que el aire procedente del acondicionador de aire, no esté dirigida hacia la parte delantera del proyector.
- Lugares con fluctuaciones importantes de la temperatura, como luces cercanas (lámparas de estudio): hacerlo puede reducir la vida útil de la fuente luminosa o provocar la deformación del proyector debido al calor, lo que puede provocar problemas de funcionamiento.  
Siga la temperatura ambiental de operación del proyector.
- Cerca de líneas de alimentación de alta tensión o motores: estas instalaciones pueden interferir en el funcionamiento del proyector.
- Lugares donde esté instalado un equipo láser de alta potencia: tenga en cuenta que dirigir un rayo láser hacia la superficie de la lente de proyección puede dañar los chips DLP.

### ■ Encargue a un técnico cualificado o a su distribuidor el trabajo de instalación en el techo, etc.

Para garantizar el rendimiento y la seguridad del proyector, encargue la instalación a un técnico cualificado o a su distribuidor cuando lo instale en un techo o en un lugar alto.

### ■ Deje que un técnico especializado o su distribuidor instale el cableado para la conexión de DIGITAL LINK.

La imagen y el sonido pueden distorsionarse si la transmisión a través del cable no es correcta a causa de una instalación inadecuada.

### ■ Es posible que el proyector funcione incorrectamente si recibe ondas radioeléctricas fuertes provenientes de la estación emisora o la radio.

Si hay algún centro o equipo que emita ondas radioeléctricas fuertes cerca del sitio de instalación, instale el proyector en un lugar suficientemente alejado de la fuente de ondas radioeléctricas. También puede envolver el cable LAN conectado al terminal <DIGITAL LINK/LAN> utilizando un trozo de papel de aluminio o con un tubo metálico conectado a tierra por ambos extremos.

## ■ Ajuste del enfoque

La alta claridad de la lente de proyección se ve influenciada térmicamente por la luz de la fuente luminosa, lo que hace que el enfoque sea inestable durante el período inmediatamente posterior al encendido.

Se recomienda realizar el ajuste del enfoque después de 30 minutos con la imagen de prueba de enfoque visualizada. Para obtener más información sobre la imagen de prueba, consulte “Menú [PATRÓN DE PRUEBA]” (➔ página 208).

## ■ No instale el proyector en una altitud de 4 200 m (13 780') o más sobre el nivel del mar.

## ■ No utilice el proyector en un lugar donde la temperatura ambiente supere los 45 °C (113 °F).

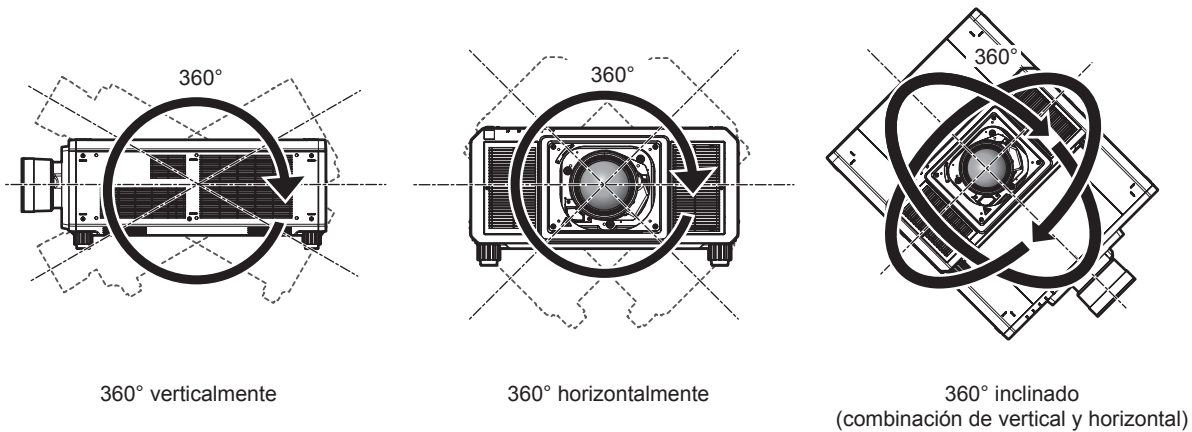
Si utiliza el proyector en un lugar donde la altitud o la temperatura ambiente es demasiado alta podría acortar la vida de los componentes o provocar un funcionamiento incorrecto.

El límite superior de las temperaturas ambientales de operación varía según la altitud sobre el nivel del mar.

Al usar el proyector a una altitud de entre 0 m (0') y 1 400 m (4 593') por encima del nivel del mar: 0 °C (32 °F) a 45 °C (113 °F)

Al usar el proyector a una altitud de entre 1 400 m (4 593') y 4 200 m (13 780') por encima del nivel del mar: 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F)

## ■ Es posible proyectar en todas las dirección de 360°.



## ■ El ajuste geométrico se desactiva al proyectar una imagen en formato simultáneo.

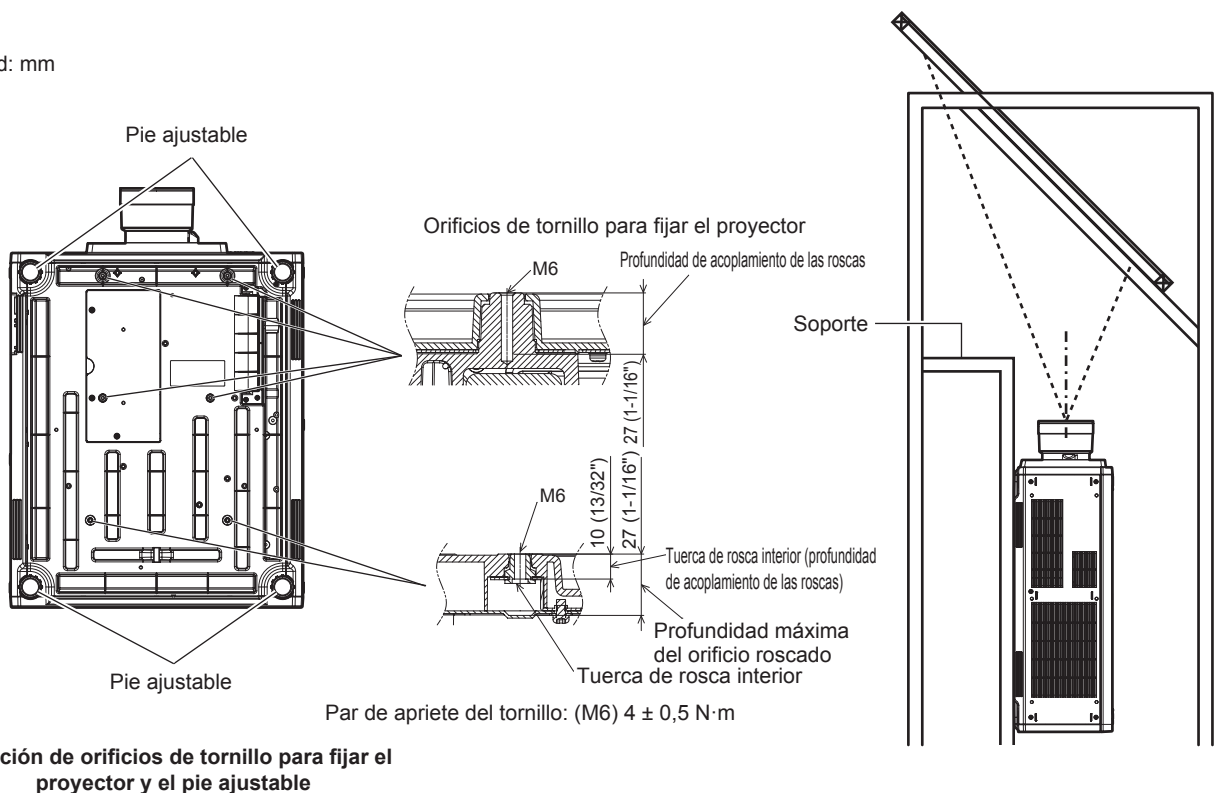
La función de ajuste geométrico no se puede usar cuando se recibe la señal de vídeo en formato simultáneo. Al instalar el proyector, siga estas instrucciones para que no haya distorsión en la imagen proyectada.

- Use una pantalla plana.
- Instale el proyector de modo que la parte delantera del proyector quede paralela a la pantalla.
- Instale el proyector de modo que la imagen proyectada quede dentro del rango de ajuste de desplazamiento de la lente.

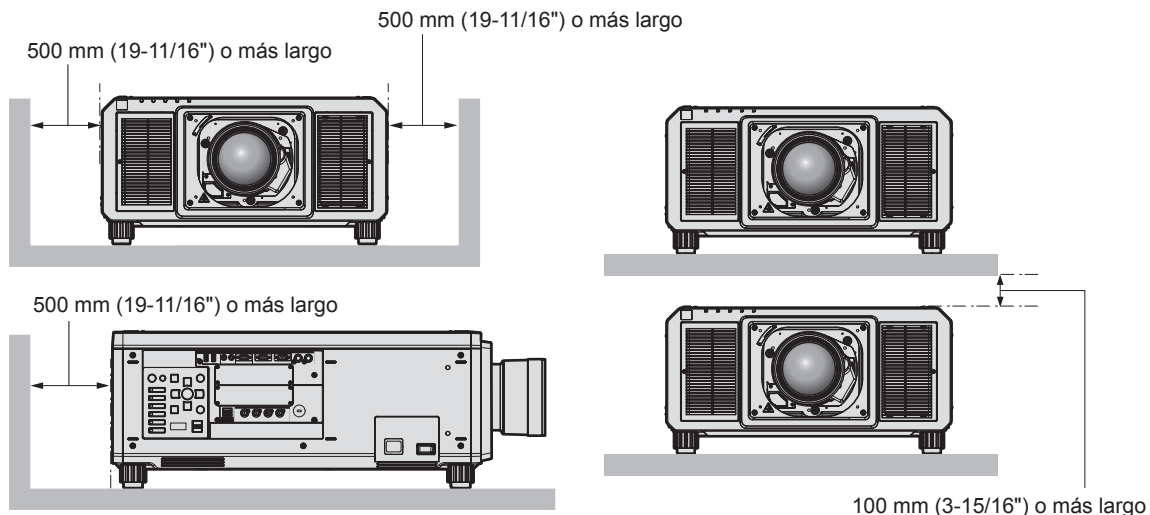
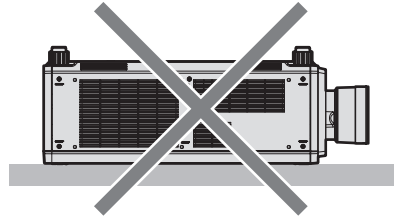
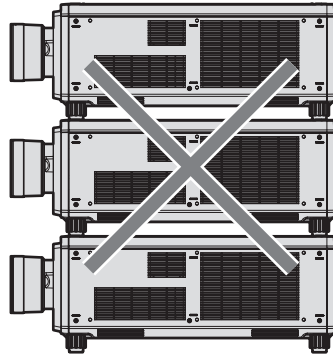
## Precauciones al configurar el proyector

- Instale el proyector en un lugar o con un soporte que pueda tolerar suficientemente el peso. La posición de la imagen proyectada puede desplazarse si la fuerza no es suficiente.
- Utilice los pies ajustables solo si va a colocar el proyector en el suelo y para ajustar el ángulo. Si lo usa para otros propósitos, podría dañar el proyector.
- El pie ajustable pueden quitarse si no se necesita en la instalación. Sin embargo, no use los orificios de tornillo de donde se retiró el pie ajustable para colocar el proyector en un soporte. Tampoco instale tornillos que no se indiquen en las instrucciones de operación de los accesorios opcionales en los orificios roscados de los que se hayan retirado los pies ajustables. De lo contrario podría dañar el proyector.
- Al instalar el proyector con otro método que no sea sobre el suelo usando los pies ajustables o en el techo con el soporte de montaje en techo, quite los cuatro pies ajustables y use los seis orificios roscados (como se ilustra en la figura) para fijar el proyector a un soporte.
- Use un destornillador dinamométrico o una llave Allen dinamométrica para apretar los tornillos de fijación según sus pares de apriete indicados. No utilice desatornilladores eléctricos o desatornilladores de impacto. (Diámetro del tornillo: M6, profundidad de roscado dentro del proyector: 27 mm (1-1/16"), par de apriete del tornillo:  $4 \pm 0,5 \text{ N}\cdot\text{m}$ )

Unidad: mm



- No apile tres o más proyectores.
- No use simultáneamente ambos proyectores si los apila uno encima del otro.  
Si apila dos proyectores, use solo un proyector cada vez y utilice el otro como dispositivo de reserva. Tome alguna medida para evitar que puedan deslizarse y caer. Al usar dos proyectores apilados uno encima del otro simultáneamente, use el Marco opcional (Núm. de modelo: ET-PFD510).
- No utilice el proyector sujetándolo por la parte superior.
- No bloquee los puertos de ventilación (entrada y salida) del proyector.
- Evite que el aire caliente o frío procedente de un sistema de aire acondicionado sople directamente hacia los puertos de ventilación (entrada y salida) del proyector.



- No instale el proyector en un espacio reducido.  
Al instalar el proyector en un espacio confinado, garantice el aire acondicionado o la ventilación por separado. El calor de salida podría acumularse si la ventilación no es suficiente, lo que activaría el circuito de protección del proyector.
- Panasonic Connect Co., Ltd. no se responsabiliza de ningún daño al producto provocado por una elección inadecuada del lugar para instalar el proyector, incluso si no ha expirado el período de garantía del producto.

## Seguridad

Al usar este producto, tome medidas de seguridad contra los siguientes incidentes.

- Filtración de información personal a través de este producto
- Uso no autorizado de este producto por parte de un tercero
- Interferencia o parada de este producto por parte de un tercero

Tome suficientes medidas de seguridad.

- Procure que su contraseña sea tan difícil de adivinar como sea posible.
- Cambie su contraseña periódicamente. Puede configurar una contraseña en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- Panasonic Connect Co., Ltd. o sus compañías afiliadas nunca le pedirá su contraseña directamente. No revele su contraseña en caso de que reciba peticiones semejantes.
- La conexión de red debe protegerse con un cortafuegos, etc.

- Configure una contraseña para el control web y restrinja los usuarios que pueden iniciar sesión. Una contraseña para el control web se puede configurar en la página [Change password] de la pantalla del control web.

### QUAD PIXEL DRIVE

“QUAD PIXEL DRIVE” es una tecnología exclusiva de Panasonic Connect Co., Ltd. que mejora la resolución de la imagen proyectada gracias a que procesa las señales para una alta resolución de hasta 5 120 x 3 200 puntos y cuadruplica la resolución desplazando los píxeles de la imagen en las direcciones horizontales y verticales. Con esta tecnología QUAD PIXEL DRIVE, se proyecta una imagen de alta densidad “4K+” con una resolución superior a 4K.

### DIGITAL LINK

“DIGITAL LINK” es una tecnología para transmitir señales de control de vídeo, audio, Ethernet y serie mediante un cable de par trenzado añadiendo las funciones exclusivas de Panasonic Connect Co., Ltd. al estándar de comunicación HDBaseT™ formulado por HDBaseT Alliance.

Este proyector admite el dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) y dispositivos periféricos de otros fabricantes (cable transmisor de par trenzado como el “transmisor XTP” de Extron Electronics) que usan el mismo estándar HDBaseT™. Para conocer los dispositivos de otros fabricantes con funcionamiento validado con este proyector, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Tenga en cuenta que la validación de los dispositivos de otros fabricantes se ha realizado según los puntos especificados por Panasonic Connect Co., Ltd. y no todas las funciones se han validado. En caso de problemas de funcionamiento o rendimiento provocados por dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto directamente con ellos. Este proyector no es compatible con la transmisión de audio, ya que la función de audio no está incluida en el proyector.

### Art-Net

“Art-Net” es un protocolo de comunicación de Ethernet basado en el protocolo TCP/IP.

Usando el controlador y el software de aplicación DMX, es posible controlar el sistema de la iluminación y del escenario. Art-Net se basa en el protocolo de comunicación DMX512.

### Software de aplicación admitido por el proyector

El proyector admite el siguiente software de aplicación. Para obtener más información o descargar el software de aplicación, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- **Logo Transfer Software**

Este software de aplicación transfiere al proyector la imagen original, como el logotipo de empresa, que se proyecta al inicio.

- **Smart Projector Control**

Este software de aplicación configura y ajusta el proyector conectado a una LAN usando un smartphone o una tablet.

- **Multi Monitoring & Control Software**

El software de aplicación supervisa y controla los distintos dispositivos de pantalla (proyector y pantalla plana) conectados a Intranet.

- **Software de Alerta Precoz**

El software de complemento supervisa el estado de los dispositivos de pantalla y sus periféricos en una Intranet, e informa de cualquier anomalía de los equipos y detecta las señales de los posibles problemas. “Software de Alerta Precoz” ya está instalado en el “Multi Monitoring & Control Software”. Para usar la función de alerta precoz de este software de complemento, instale “Multi Monitoring & Control Software” en el PC que se vaya a utilizar. Al activar la función de alerta precoz, se notifica del tiempo aproximado para sustituir los consumibles de los dispositivos de pantalla, para limpiar cada componente de los dispositivos y para sustituir los componentes de los dispositivos, de modo que pueda ejecutarse el mantenimiento por adelantado.

La función de alerta precoz puede usarse registrando hasta 2048 dispositivos de pantalla de forma gratuita durante 90 días tras instalar “Multi Monitoring & Control Software” en un PC. Para seguir usándolo tras los 90 días, es necesario comprar la licencia de “Software de Alerta Precoz” (Serie ET-SWA100) y realizar la activación. Además, según el tipo de licencia, el número de dispositivos de pantalla que pueden registrarse varía. Para obtener más información, consulte las Instrucciones de operación de “Multi Monitoring & Control Software”.

## Almacenamiento

---

Almacene el proyector en una habitación sin humedad.

## Desecho

---

Para desechar el producto, pregunte a la autoridad local competente o a su distribuidor para saber cuál es el método de desecho correcto. Además, deseche el producto sin desmontarlo.

## Precauciones durante el uso

---

### ■ Para obtener una buena calidad de imagen

Para ver una imagen bonita en un contraste más alto, prepare un ambiente apropiado. Cierre las cortinas o persianas y apague cualquier luz que esté cerca de la pantalla para evitar que la luz del exterior, o la proveniente de luces interiores, se refleje en ella.

### ■ No toque la superficie de la lente de proyección con las manos desnudas.

Si la superficie de la lente de proyección se ensucia con huellas dactilares, u otros, estas se verán ampliadas y se proyectarán en la pantalla.

Coloque la cubierta de la lente suministrada en la lente de proyección opcional cuando no utilice el proyector.

### ■ Chips DLP

- Los chips DLP se han fabricado utilizando tecnología de alta precisión. Tenga en cuenta que, en casos excepcionales, podrían faltar píxeles de alta precisión o permanecer siempre iluminados. Esta circunstancia no indica un error de funcionamiento.
- Tenga en cuenta que dirigir un rayo láser de alta potencia hacia la superficie de la lente de proyección puede dañar los chips DLP.

### ■ No mueva el proyector ni lo someta a vibraciones o impactos mientras esté en funcionamiento.

De lo contrario, podría acortarse la vida del motor integrado.

### ■ Fuente luminosa

La fuente luminosa del proyector utiliza láseres y presenta las siguientes características.

- En función de la temperatura ambiental de operación, la luminancia de la fuente luminosa disminuirá. Cuanto más aumenta la temperatura, más disminuye la luminancia de la fuente luminosa.
- La luminancia de la fuente luminosa disminuirá con el tiempo de uso. Si el brillo disminuye ostensiblemente y la fuente luminosa no se enciende, pida a su distribuidor que limpie el interior del proyector o cambie la unidad de la fuente luminosa.

### ■ Conexiones con ordenadores y dispositivos externos

- Al conectar un ordenador o un dispositivo externo, lea este manual cuidadosamente en relación con la utilización de los cables eléctricos y los cables blindados.

### ■ Ranuras

Este proyector cuenta con dos ranuras compatibles con la especificación SLOT NX.

Hay cuatro terminales de entrada SDI y un terminal de entrada DIGITAL LINK equipados en este proyector como terminales de entrada de vídeo estándares. La entrada para HDMI, DVI-D y SDI puede añadirse instalando la tarjeta de interfaz opcional en la ranura.

“SLOT NX” es un nombre de ranura exclusivo de Panasonic Connect Co., Ltd. que admite la señal de entrada para la imagen 4K.

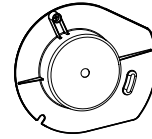
## Accesorios

Asegúrese de que se suministran los siguientes accesorios con su proyector. Los números indicados entre < > especifican el número de accesorios.

**Unidad de mando a distancia inalámbrico/  
alámbrico <1>**  
(N2QAYB001176)



**Cubierta de la zona de la lente <1>**  
(1GE1RZ21K)



(Incluida con el producto a la hora de su adquisición)

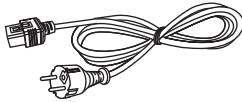
**CD-ROM <1>**



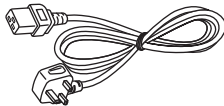
(Instrucciones de operación incluidas.)

**Cable de alimentación**

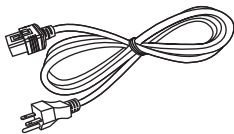
(K2CM3YY00007): para 200 V - 240 V



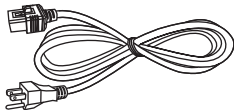
(K2CT3YY000053): para 200 V - 240 V



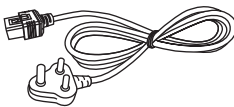
(K2CG3YY000035): para 200 V - 240 V



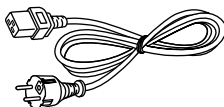
(K2CG3YY00189): para 110 V - 120 V



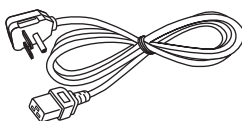
(K2CZ3YY000058): para 200 V - 240 V



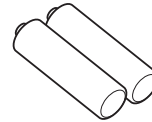
(K2CZ3YY000032): para 200 V - 240 V



Para Taiwán  
(K2CZ3YY000081) <1>



**Pila AA/R6 o AA/LR6 <2>**

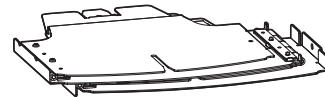


(Para la unidad del mando a distancia)

**Tornillo de la fijación de la lente <1>**  
(XYN4+J18FJ)



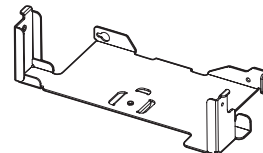
**Parasol 1 <1>**  
(7MH1RQ22KU)



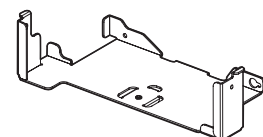
**Parasol 2 <1>**  
(8MH1RQ22KU)



**Placa de montaje para el parasol 1 <1>**  
(DPMH1090ZA)



**Placa de montaje para el parasol 2 <1>**  
(DPMH1089ZA)





**Tornillo del parasol <6>**  
(XYN4+F8FJK)



**Tornillo moleteado <6>**  
(DPHD1026ZA)



### Atención

- Después de desembalar el proyector, deseche correctamente la tapa del cable de alimentación y el material de embalaje.
- No utilice el cable de alimentación suministrado para dispositivos que no sean este proyector.
- Si faltan accesorios, consulte con su distribuidor.
- Almacene las piezas pequeñas de forma correcta y manténgalas fuera del alcance de niños pequeños.

### Nota

- El parasol tiene que montarse en el proyector si se usa una lente de proyección intercambiable siempre que la distancia focal sea superior a 3,0 en la región de Norteamérica. Pida siempre que un técnico profesional o su distribuidor instale el parasol.  
La distancia focal aquí descrita es un valor que se calcula dividiendo la distancia de proyección real entre la anchura de la imagen proyectada.  
El parasol se ensambla y se monta en el proyector utilizando los siguientes componentes suministrados.  
Parasol 1, parasol 2, placa de montaje para el parasol 1, placa de montaje para el parasol 2, tornillos del parasol, tornillos moleteados  
Para el ensamblaje y el montaje, consulte el documento “Montaje del parasol” aparte.  
Es posible que los componentes y el documento del parasol no se suministren dependiendo del país o la región donde usted compró el producto.
- El tipo y el número de cables de alimentación suministrados varían en función del país o de la región donde se compró el producto.
- Los números de modelo de los accesorios están sujetos a cambio sin previo aviso.

### Accesorios opcionales

Accesorios opcionales (nombre del producto)		Núm. de modelo
Lente de proyección	Lente de zoom	ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20, ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40
	Lente de foco fijo	ET-D3LEW50, ET-D75LE95
	Lente de ojo de pez	ET-D3LEF70
Kit de motor paso a paso		ET-D75MKS10
Montaje de lente fija		ET-PLF10
Tarjeta de interfaz	Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2	ET-MDNHM10
	Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2	ET-MDNDV10
	Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio	TY-TBN03G
	Tarjeta de interfaz para 12G-SDI	ET-MDN12G10
	Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2	ET-MDNDP10
	Tarjeta de interfaz para 12G-SDI Optical	ET-MDNFB10
Soporte de montaje en techo		ET-PKD520H (para techos altos), ET-PKD520S (para techos bajos), ET-PKD520B (Soporte de montaje de proyector)
Marco		ET-PFD510
Software de Alerta Precoz (Licencia básica/licencia de 3 años)		Serie ET-SWA100*1
Kit de actualización		ET-UK20
Kit de actualización Ajuste automático de la pantalla		ET-CUK10
Kit de actualización Ajuste automático de la pantalla (PC)		ET-CUK10P
Caja de interfaz digital		ET-YFB100G
Conmutador de DIGITAL LINK		ET-YFB200G

\*1 El sufijo del Núm. de modelo varía en función del tipo de licencia.

### Nota

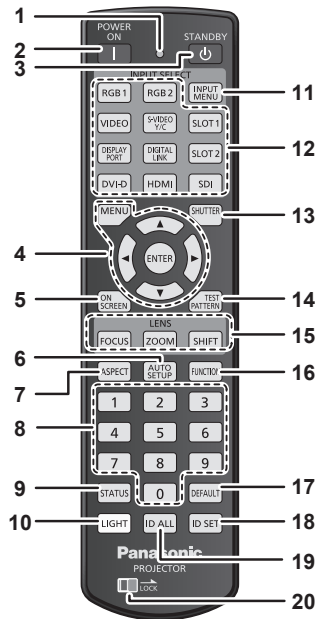
---

- La Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE50, ET-D75LE90) (fuera de producción) también puede usarse.
- La Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20) cuenta como estándar con una unidad de motor paso a paso.
- La Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20), Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D3LEW50), y Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70) cuentan con una memoria EEPROM (Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory) con la información de [TIPO DE LENTE] grabada.
- El Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10) es un producto para sustituir a la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40) por la unidad de motor paso a paso. Para saber cómo sustituir el motor del Lente de zoom, consulte las Instrucciones de operación del Kit de motor paso a paso.
- Al usar la Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70), se recomienda usarla junto con el Montaje de lente fija (Núm. de modelo: ET-PLF10).
- Para usar la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G), la versión de firmware de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio debe ser como mínimo la 2.00. Consulte a su distribuidor la actualización del firmware si la versión es anterior a la 2.00.  
Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte “Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)” (➔ página 34).
- Al realizar la entrada simultánea de la imagen 4K (resolución de 3 840 x 2 160 o 4 096 x 2 160) con la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 (Núm. de modelo: ET-MDNHM10), la versión de firmware de la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 debe ser como mínimo la 2.00. Si la versión es anterior a la 2.00, el proceso simultáneo no se realiza incluso si se recibe la señal correspondiente. Consulte a su distribuidor cómo actualizar a la última versión de firmware.  
Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte “Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)” (➔ página 34).
- Para conocer las señales compatibles y las operaciones detalladas cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI Optical (Núm. de modelo: ET-MDNFB10) está instalada en el proyector, consulte las “Instrucciones de operación – Manual de Funciones” (PDF) de la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI Optical. Para descargar las “Instrucciones de operación – Manual de Funciones”, visite la siguiente URL.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>
- La función de expansión usando el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20) no es posible cuando se recibe una señal de vídeo en formato simultáneo.
- Los números de modelo de los accesorios opcionales están sujetos a cambio sin previo aviso.
- Los accesorios opcionales compatibles con el proyector se pueden añadir o cambiar sin previo aviso. Los accesorios opcionales descritos en este documento son los disponibles a partir de abril de 2022. Sin embargo, no se describen las lentes de proyección comercializadas tras septiembre de 2018.  
Para conocer la información más reciente, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

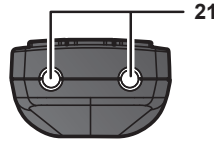
# Acerca de su proyector

## Mando a distancia

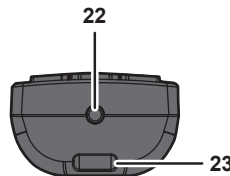
### ■ Delante



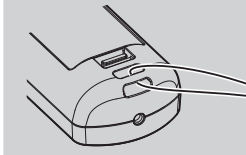
### ■ Arriba



### ■ Abajo



Se puede usar una correa en función del uso.



- 1 Indicador del mando a distancia**  
Parpadea al pulsar cualquier botón del mando a distancia.
- 2 Botón de alimentación <I>**  
Ajusta el proyector en el modo de proyección cuando el interruptor <MAIN POWER> del proyector esté en <ON> y la alimentación esté apagada (modo en espera).
- 3 Botón de modo en espera <O>**  
Ajusta el proyector en el estado apagado (modo en espera) cuando el interruptor <MAIN POWER> del proyector está en <ON> y el proyector está en el modo de proyección.
- 4 Botón <MENU>/botón <ENTER>/botones ▲▼◀▶**  
Utilizados para moverse por la pantalla del menú. (➔ página 96)
- 5 Botón <ON SCREEN>**  
Enciende (muestra)/apaga (oculta) la función de visualización de menú en pantalla. (➔ página 91)
- 6 Botón <AUTO SETUP>**  
Ajusta automáticamente la posición de visualización de la imagen mientras esta se proyecta.  
[EN PROGRESIÓN] aparece durante el ajuste automático. (➔ página 92)
- 7 Botón <ASPECT>**  
Cambia la relación de aspecto de la imagen. (➔ página 92)
- 8 Botones numéricos (<0> - <9>)**  
Se utiliza para introducir un número de ID o una contraseña en un entorno con varios proyectores.
- 9 Botón <STATUS>**  
Muestra la información del proyector.
- 10 Botón <LIGHT>**  
Al pulsar este botón se iluminan los botones del mando a distancia. Se apagarán las luces cuando el mando a distancia permanece sin funcionar durante 10 segundos.
- 11 Botón <INPUT MENU>**  
Muestra la pantalla de selección de entrada. (➔ página 80)
- 12 Botones de selección de entrada (<SDI>, <DIGITAL LINK>, <HDMI>, <DVI-D>, <DISPLAYPORT>, <SLOT 1>, <SLOT 2>)**  
Cambia la señal de entrada que se va a proyectar. (➔ página 78)  
Los botones <HDMI>, <DVI-D>, <DISPLAYPORT>, <SLOT 1> y <SLOT 2> pueden usarse si la tarjeta de interfaz opcional equipada con la correspondiente entrada está instalada en la ranura del proyector.  
Los siguientes botones no se usan con este proyector. Botón <RGB1>, botón <RGB2>, botón <VIDEO>, botón <S-VIDEO Y/C>
- 13 Botón <SHUTTER>**  
Usado para apagar la imagen temporalmente. (➔ página 91)
- 14 Botón <TEST PATTERN>**  
Muestra el patrón de prueba. (➔ página 93)
- 15 Botones de lente (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>)**  
Ajusta el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente. (➔ página 80)
- 16 Botón <FUNCTION>**  
Asigna una operación utilizada frecuentemente como botón de acceso directo. (➔ página 92)
- 17 Botón <DEFAULT>**  
Restablece el contenido visualizado del sub-menú a los ajustes predeterminados de fábrica. (➔ página 97)
- 18 Botón <ID SET>**  
Permite configurar el número de ID del mando a distancia en un entorno con varios proyectores. (➔ página 35)
- 19 Botón <ID ALL>**  
Se utiliza para controlar simultáneamente todos los proyectores con un único mando a distancia en un entorno con varios proyectores. (➔ página 35)
- 20 Botón <LOCK>**  
Se usa para prevenir el funcionamiento no intencionado al pulsar descuidadamente los botones y prevenir el agotamiento de las pilas del mando a distancia.  
La función de cada botón del mando a distancia se desactiva deslizando el botón <LOCK> hacia la flecha.
- 21 Transmisor de señales del mando a distancia**

### 22 Terminal del mando a distancia alámbrico

Es el terminal que se usa para conectar el proyector mediante un cable cuando el mando a distancia se utiliza como mando a distancia alámbrico. (➔ página 36)

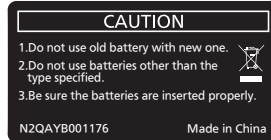
### 23 Orificio para la correa

## Atención

---

- No deje caer el mando a distancia.
- Evite el contacto con líquidos y humedad.
- No intente modificar o desarmar el mando a distancia.
- No balancee el mando a distancia si está sujeto por una correa.
- Respete las siguientes instrucciones que aparecen indicadas en la etiqueta de precaución situada en el dorso del mando a distancia:
  - No mezcle pilas usadas con pilas nuevas.
  - No utilice pilas de un tipo distinto del especificado.
  - Coloque las pilas correctamente.

Para más instrucciones, consulte las indicaciones relacionadas con las pilas incluidas en el "Aviso importante de seguridad".



Etiqueta de precaución en el dorso del mando a distancia

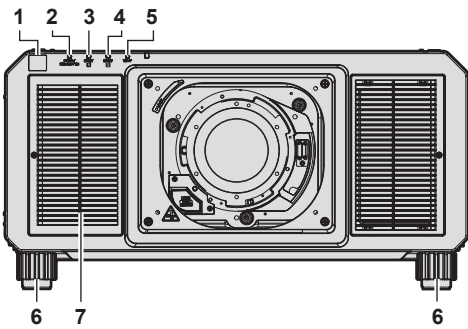
## Nota

---

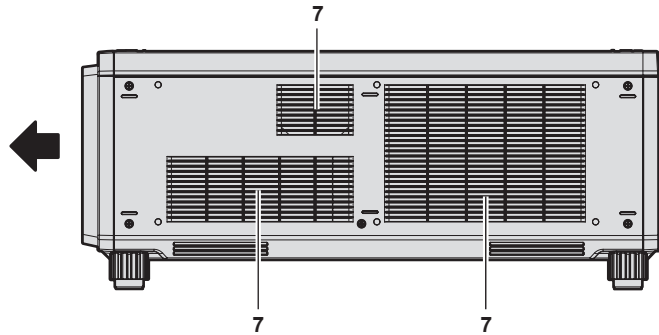
- Al accionar el mando a distancia apuntando directamente al receptor de señales del mando a distancia del proyector, accione el mando a distancia a una distancia de aproximadamente 30 m (98'5") o menos del receptor de señales del mando a distancia. El mando a distancia puede controlar en ángulos de hasta  $\pm 15^\circ$  verticalmente y  $\pm 30^\circ$  horizontalmente, pero puede reducirse el rango efectivo de control.
- Si hay obstáculos entre el mando a distancia y el receptor de señales del mando a distancia, el mando a distancia podría no funcionar correctamente.
- La señal se reflejará en la pantalla. Sin embargo, el rango de funcionamiento podría estar limitado debido a la pérdida de reflexión de la luz, a causa del material de la pantalla.
- Si el receptor de señales del mando a distancia recibe una luz fuerte directamente, como por ejemplo una luz fluorescente, el mando a distancia podría no funcionar correctamente. Úselo en un lugar alejado de la fuente luminosa.
- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadeará si el proyector recibe una señal del mando a distancia.

## Cuerpo del proyector

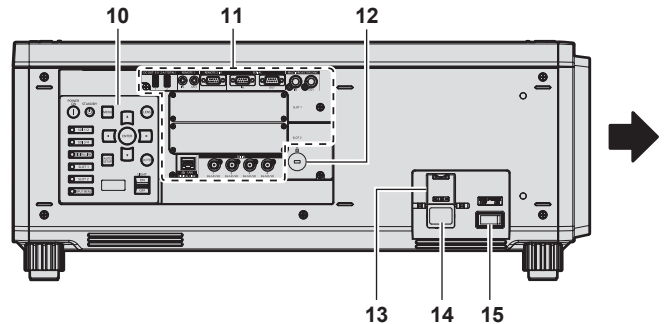
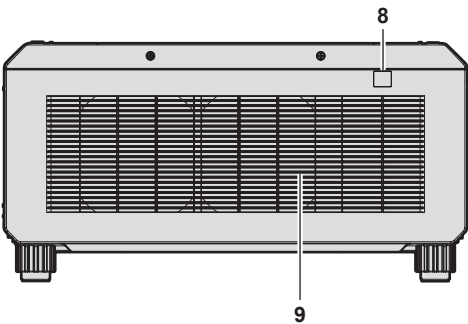
### ■ Delante



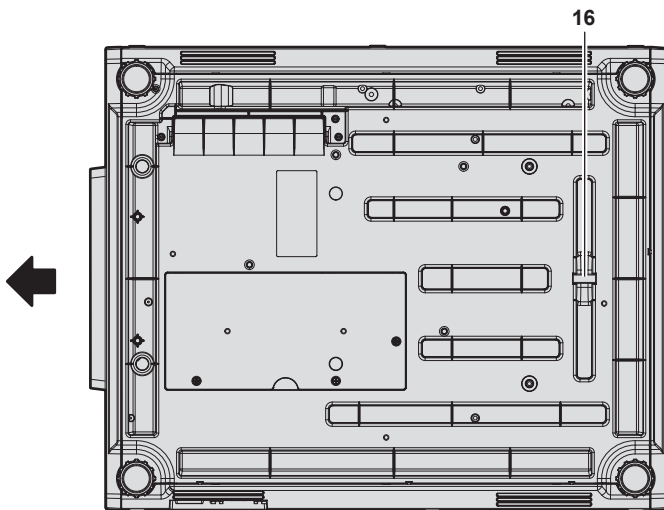
### ■ Lateral



### ■ Detrás



### ■ Abajo



← : Dirección de proyección

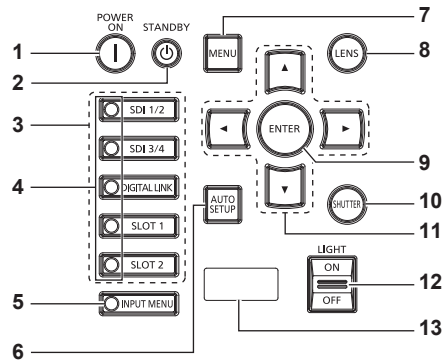
- 1 Receptor de señal del mando a distancia (vista frontal)
- 2 Indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)>  
Indica el estado de la fuente de alimentación.

- 3 Indicador de la fuente luminosa <LIGHT1>  
Indica el estado de la fuente luminosa 1.
- 4 Indicador de la fuente luminosa <LIGHT2>  
Indica el estado de la fuente luminosa 2.
- 5 Indicador de temperatura <TEMP>  
Indica el estado de temperatura interna.
- 6 Pie ajustable  
Ajusta el ángulo de proyección.
- 7 Orificio de entrada de aire
- 8 Receptor de señal del mando a distancia (vista posterior)
- 9 Orificio de salida de aire
- 10 Panel de control (➔ página 30)
- 11 Terminales de conexión (➔ página 31)
- 12 Ranura de seguridad  
Esta ranura de seguridad es compatible con los cables de seguridad Kensington.
- 13 Soporte del cable de alimentación  
(Salvo para PT-RQ22KD)
- 14 Terminal <AC IN>  
Conecte el cable de alimentación suministrado.
- 15 Interruptor <MAIN POWER>  
Enciende/apaga la alimentación principal.
- 16 Barra de seguridad  
Se puede instalar un cable, etc., para evitar robos.

### Atención

- No bloquee los puertos de ventilación (entrada y salida) del proyector.

■ Panel de control



**1 Botón de alimentación <|>**

Ajusta el proyector en el modo de proyección cuando el interruptor <MAIN POWER> del proyector esté en <ON> y la alimentación esté apagada (modo en espera).

**2 Botón de modo en espera <⏻>**

Ajusta el proyector en el estado apagado (modo en espera) cuando el interruptor <MAIN POWER> del proyector está en <ON> y el proyector está en el modo de proyección.

**3 Botones de selección de entrada (<SDI 1/2>, <SDI 3/4>, <DIGITAL LINK>, <SLOT 1>, <SLOT 2>)**

Cambia la señal de entrada que se va a proyectar.

(➔ página 78)

Los botones <SLOT 1> y <SLOT 2> pueden usarse si se instala la tarjeta de interfaz opcional en la ranura del proyector.

**4 Indicador de selección de terminal de entrada**

Indicador que muestra el terminal de entrada seleccionado. Este indicador se ilumina cuando se recibe una señal de vídeo en el terminal seleccionado, y parpadea cuando no se recibe ninguna señal de vídeo.

**5 Botón <INPUT MENU>**

Muestra la pantalla de selección de entrada. (➔ página 80)

El indicador del botón se enciende cuando se pulsa el botón.

**6 Botón <AUTO SETUP>**

Ajusta automáticamente la posición de visualización de la imagen mientras se proyecta la imagen. [EN PROGRESIÓN] aparece durante el ajuste automático. (➔ página 92)

**7 Botón <MENU>**

Muestra u oculta el menú principal. (➔ página 96)

Vuelve al menú anterior cuando se visualiza un submenú. Si mantiene pulsado el botón <MENU> en el panel de control durante al menos tres segundos mientras está desactivado (oculto) el menú en pantalla, se activa el menú en pantalla.

**8 Botón <LENS>**

Ajusta el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente.

**9 Botón <ENTER>**

Determina y ejecuta un elemento en la pantalla del menú.

**10 Botón <SHUTTER>**

Usado para apagar la imagen temporalmente. (➔ página 91)

**11 Botones ▲▼◀▶**

Se utiliza para seleccionar elementos en la pantalla del menú, cambiar ajustes y ajustar niveles.

También se utilizan para introducir una contraseña en [SEGURIDAD] o para introducir caracteres.

**12 Interruptor <LIGHT>**

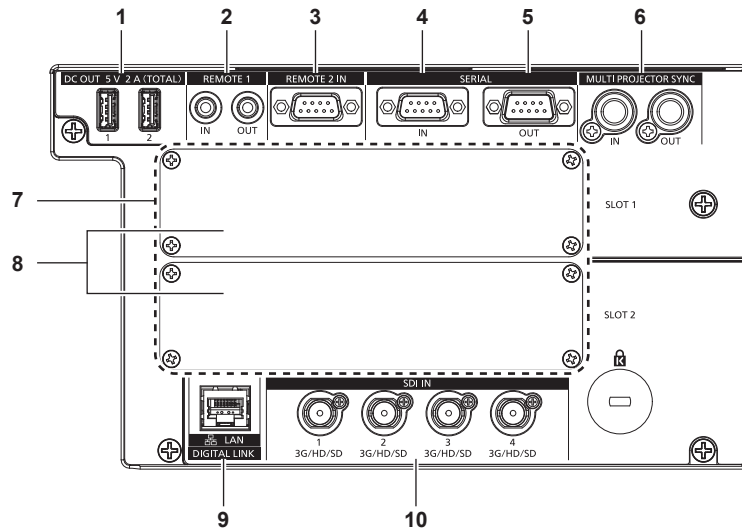
Esto es un interruptor de luz para los terminales de conexión y el panel de control.

**13 Pantalla de autodiagnóstico**

Muestra el valor de la tensión de alimentación de entrada, muestra automáticamente el símbolo de error o advertencia cuando se produce un problema o muestra la dirección IP.

(➔ páginas 93, 254, 275)

■ Terminales de conexión



- |   |   |
|---|---|
| <p><b>1 Terminal &lt;DC OUT 1&gt;/terminal &lt;DC OUT 2&gt;</b><br/>Este es el terminal USB dedicado para el suministro de energía. (CC 5 V, total 2 A)<br/>Use este terminal cuando se requiera un suministro de energía para los adaptadores de pantalla inalámbrica y los convertidores Ethernet LAN inalámbricos, etc.</p> <p><b>2 Terminal &lt;REMOTE 1 IN&gt;/terminal &lt;REMOTE 1 OUT&gt;</b><br/>Estos terminales permiten conectar el mando a distancia para el control en serie en un entorno con varios proyectores.</p> <p><b>3 Terminal &lt;REMOTE 2 IN&gt;</b><br/>Este es un terminal para controlar a distancia el proyector usando el circuito de control externo.</p> <p><b>4 Terminal &lt;SERIAL IN&gt;</b><br/>Terminal compatible con RS-232C para controlar externamente el proyector mediante su conexión con un ordenador.</p> <p><b>5 Terminal &lt;SERIAL OUT&gt;</b><br/>Un terminal para emitir la señal conectada al terminal &lt;SERIAL IN&gt;.</p> | <p><b>6 Terminal &lt;MULTI PROJECTOR SYNC IN&gt;/terminal &lt;MULTI PROJECTOR SYNC OUT&gt;</b><br/>Este terminal se usa para conectar varios proyectores, al equilibrar el contraste como si fuera una pantalla combinada o al sincronizar los efectos con la función de obturador, incluido el fundido de entrada o de salida con un sistema que use varios proyectores.</p> <p><b>7 Ranuras (&lt;SLOT 1&gt;, &lt;SLOT 2&gt;)</b><br/>Hay ranuras compatibles con la especificación SLOT NX para instalar internamente la tarjeta de interfaz opcional.</p> <p><b>8 Tapa de la ranura</b></p> <p><b>9 Terminal &lt;DIGITAL LINK/LAN&gt;</b><br/>El terminal LAN para establecer una conexión de red. También se utiliza para conectar un dispositivo de transmisión de señal de vídeo a través del terminal LAN.</p> <p><b>10 Terminal &lt;SDI IN 1&gt;/terminal &lt;SDI IN 2&gt;/terminal &lt;SDI IN 3&gt;/terminal &lt;SDI IN 4&gt;</b><br/>Estos terminales permiten la entrada de señales SDI.</p> |
|---|---|

**Atención**

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores.
- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY] está configurado en [NORMAL], se puede suministrar alimentación utilizando el terminal <DC OUT 1> o el terminal <DC OUT 2> incluso cuando el proyector está en modo de espera. Si está establecido [ECO], la alimentación no se puede suministrar en modo de espera.

## Nombres y funciones de la tarjeta de interfaz (opcional)

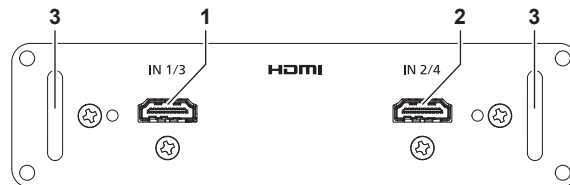
Este proyector cuenta con dos ranuras compatibles con la especificación SLOT NX.

Hay cuatro terminales de entrada SDI y un terminal de entrada DIGITAL LINK equipados en este proyector como terminales de entrada de vídeo estándares. La entrada para HDMI, DVI-D y SDI puede añadirse instalando la tarjeta de interfaz opcional en la ranura.

El nombre del terminal de la tarjeta de interfaz opcional se designa en este documento con un nombre diferente cuando se instala en <SLOT 1> y cuando se instala en <SLOT 2>. Consulte la siguiente información para obtener más detalles.

### ■ Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 (Núm. de modelo: ET-MDNHM10)

Esta tarjeta admite la señal HDMI.



1 Terminal <HDMI IN 1> (cuando se instala en <SLOT 1>),  
terminal <HDMI IN 3> (cuando se instala en <SLOT 2>)  
Este terminal permite la entrada de la señal HDMI.

2 Terminal <HDMI IN 2> (cuando se instala en <SLOT 1>),  
terminal <HDMI IN 4> (cuando se instala en <SLOT 2>)  
Este terminal permite la entrada de la señal HDMI.

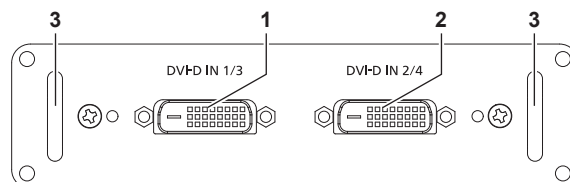
3 Manija

#### Nota

- Al realizar la entrada simultánea de la imagen 4K (resolución de 3 840 x 2 160 o 4 096 x 2 160) con la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 (Núm. de modelo: ET-MDNHM10), la versión de firmware de la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 debe ser como mínimo la 2.00. Si la versión es anterior a la 2.00, el proceso simultáneo no se realiza incluso si se recibe la señal correspondiente. Consulte a su distribuidor cómo actualizar a la última versión de firmware.  
Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte "Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)" (➔ página 34).

### ■ Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 (Núm. de modelo: ET-MDNDV10)

Esta tarjeta admite la señal DVI-D.



1 Terminal <DVI-D IN 1> (cuando se instala en <SLOT 1>),  
terminal <DVI-D IN 3> (cuando se instala en <SLOT 2>)  
Este terminal permite la entrada de la señal DVI-D.

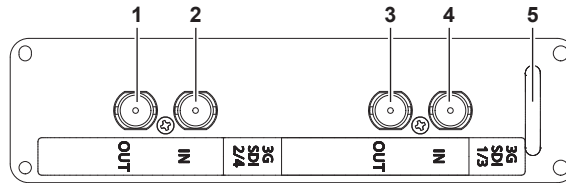
2 Terminal <DVI-D IN 2> (cuando se instala en <SLOT 1>),  
terminal <DVI-D IN 4> (cuando se instala en <SLOT 2>)  
Este terminal permite la entrada de la señal DVI-D.

3 Manija



### ■ Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G)

Esta tarjeta admite las señales SD-SDI, HD-SDI y 3G-SDI.



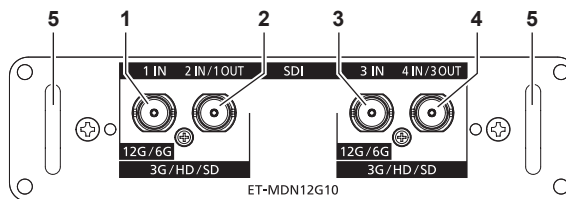
- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1 Terminal &lt;3G-SDI 2 OUT&gt;</b> (cuando se instala en &lt;SLOT 1&gt;),<br/><b>terminal &lt;3G-SDI 4 OUT&gt;</b> (cuando se instala en &lt;SLOT 2&gt;)</p> <p>Es un terminal activo para enviar la señal de entrada SDI al terminal &lt;3G-SDI 2 IN&gt;/terminal &lt;3G-SDI 4 IN&gt; de la tarjeta.</p> <p><b>2 Terminal &lt;3G-SDI 2 IN&gt;</b> (cuando se instala en &lt;SLOT 1&gt;),<br/><b>terminal &lt;3G-SDI 4 IN&gt;</b> (cuando se instala en &lt;SLOT 2&gt;)</p> <p>Este terminal permite la entrada de la señal SDI.</p> | <p><b>3 Terminal &lt;3G-SDI 1 OUT&gt;</b> (cuando se instala en &lt;SLOT 1&gt;),<br/><b>terminal &lt;3G-SDI 3 OUT&gt;</b> (cuando se instala en &lt;SLOT 2&gt;)</p> <p>Es un terminal activo para enviar la señal de entrada SDI al terminal &lt;3G-SDI 1 IN&gt;/terminal &lt;3G-SDI 3 IN&gt; de la tarjeta.</p> <p><b>4 Terminal &lt;3G-SDI 1 IN&gt;</b> (cuando se instala en &lt;SLOT 1&gt;),<br/><b>terminal &lt;3G-SDI 3 IN&gt;</b> (cuando se instala en &lt;SLOT 2&gt;)</p> <p>Este terminal permite la entrada de la señal SDI.</p> <p><b>5 Manija</b></p> |
|---|--|

#### Nota

- Este proyector no es compatible con la transmisión de audio, ya que la función de audio no está incluida en el proyector. Sin embargo, cuando la señal SDI con audio se recibe en el terminal <3G-SDI 1 IN>/terminal <3G-SDI 2 IN>/terminal <3G-SDI 3 IN>/terminal <3G-SDI 4 IN>, se envía una señal con audio desde el terminal <3G-SDI 1 OUT>/terminal <3G-SDI 2 OUT>/terminal <3G-SDI 3 OUT>/terminal <3G-SDI 4 OUT>.
- Para usar la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G), la versión de firmware de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio debe ser como mínimo la 2.00. Confirme la versión de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio si no funciona tras instalarla en el proyector.  
Consulte a su distribuidor la actualización del firmware si la versión es anterior a la 2.00.  
Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte “Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)” (➔ página 34).

### ■ Tarjeta de interfaz para 12G-SDI (Núm. de modelo: ET-MDN12G10)

Esta tarjeta admite las señales SD-SDI, HD-SDI, 3G-SDI, 6G-SDI y 12G-SDI.



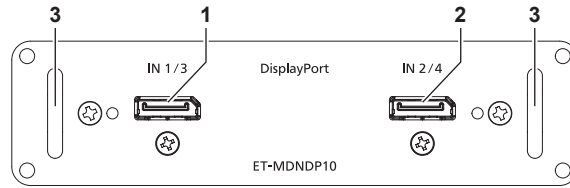
- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1 Terminal &lt;SDI 1 IN&gt;</b></p> <p>En este terminal se reciben señales SDI (SD-SDI/ HD-SDI/3G-SDI/6G-SDI/12G-SDI).</p> <p><b>2 Terminal &lt;SDI 2 IN/1 OUT&gt;</b></p> <p>En este terminal se reciben señales SDI (SD-SDI/ HD-SDI/3G-SDI).</p> <p>Este es también un terminal activo para enviar la entrada de señales SDI (SD-SDI/HD-SDI/3G-SDI/6G-SDI/12G-SDI) al terminal &lt;SDI 1 IN&gt; de esta tarjeta.</p> | <p><b>3 Terminal &lt;SDI 3 IN&gt;</b></p> <p>En este terminal se reciben señales SDI (SD-SDI/ HD-SDI/3G-SDI/6G-SDI/12G-SDI).</p> <p><b>4 Terminal &lt;SDI 4 IN/3 OUT&gt;</b></p> <p>En este terminal se reciben señales SDI (SD-SDI/ HD-SDI/3G-SDI).</p> <p>Este es también un terminal activo para enviar la entrada de señales SDI (SD-SDI/HD-SDI/3G-SDI/6G-SDI/12G-SDI) al terminal &lt;SDI 3 IN&gt; de esta tarjeta.</p> <p><b>5 Manija</b></p> |
|--|---|

#### Nota

- El terminal <SDI 2 IN/1 OUT> y el terminal <SDI 4 IN/3 OUT> no admiten la entrada de la señal 6G-SDI ni se la señal 12G-SDI.
- Para usar el terminal <SDI 2 IN/1 OUT> o el terminal <SDI 4 IN/3 OUT> como terminal de salida, configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [MODO SDI] como [SALIDA].
- Cuando el proyector está en modo en espera, no se emite ninguna señal desde el terminal <SDI 2 IN/1 OUT> ni el terminal <SDI 4 IN/3 OUT>.
- Instale esta tarjeta en la <SLOT 1> o en la <SLOT 2>. Si las tarjetas están instaladas en ambas <SLOT 1> y <SLOT 2>, solo podrá usarse la tarjeta instalada en la <SLOT 1>.

### ■ Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 (Núm. de modelo: ET-MDNDP10)

Esta tarjeta admite la señal DisplayPort.



- 1 Terminal <DisplayPort IN 1> (cuando se instala en <SLOT 1>), terminal <DisplayPort IN 3> (cuando se instala en <SLOT 2>)  
Este terminal permite la entrada de la señal DisplayPort.

- 2 Terminal <DisplayPort IN 2> (cuando se instala en <SLOT 1>), terminal <DisplayPort IN 4> (cuando se instala en <SLOT 2>)  
Este terminal permite la entrada de la señal DisplayPort.

- 3 Manija

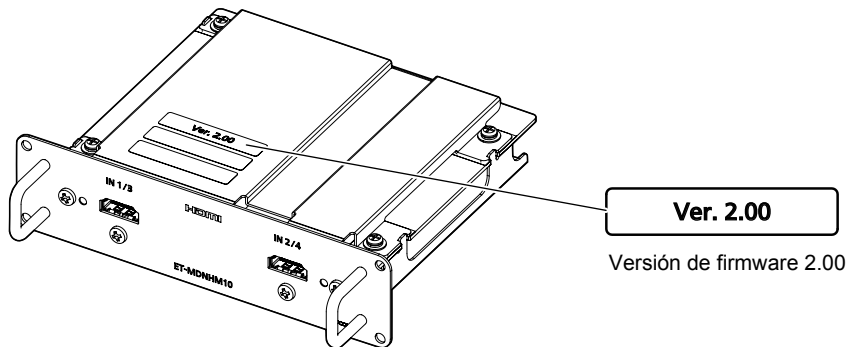
### Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)

#### ■ Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 (Núm. de modelo: ET-MDNHM10)

La Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 con la versión de firmware 2.00 o posterior tiene la versión indicada en el producto.

La versión de firmware también se puede confirmar en la pantalla **[ESTADO]**. (➔ página 200)

Ejemplo de dónde se indica versión

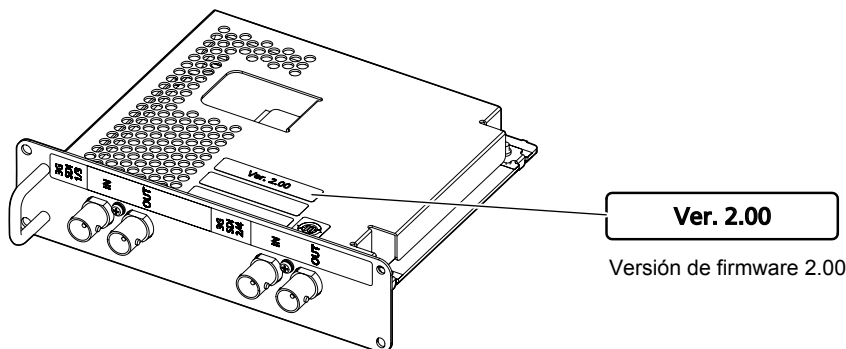


#### ■ Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G)

La Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio con la versión de firmware 2.00 o posterior tiene la versión indicada en el producto.

La versión de firmware también se puede confirmar en la pantalla **[ESTADO]**. (➔ página 200)

Ejemplo de dónde se indica versión



# Preparación del mando a distancia

## Inserción y extracción de las pilas

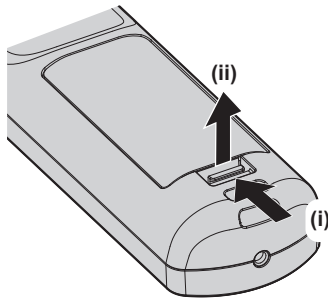


Figura 1

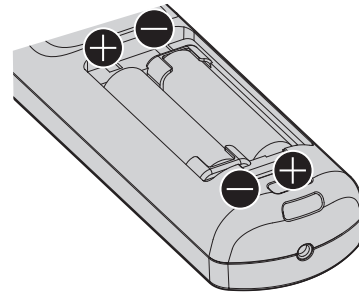


Figura 2

- 1) Abra la tapa. (Figura 1)
- 2) Introduzca las pilas y cierre la tapa (introduzca primero el lado  $\ominus$ ). (Figura 2)
  - Cuando extraiga las pilas, siga los pasos en orden inverso.

## Al usar múltiples proyectores

Si utiliza múltiples proyectores juntos, puede utilizar todos los proyectores simultáneamente o cada proyector individualmente mediante el mando a distancia, si se asigna un número de ID único a cada proyector.

Al usar los proyectores estableciendo los números de ID, ajuste el número de ID del cuerpo del proyector una vez realizados los ajustes iniciales. A continuación, ajuste el número de ID del mando a distancia. Para obtener información sobre los ajustes iniciales, consulte “Cuando se muestra la pantalla inicial de ajuste” (➔ página 70).

El número de ID predeterminado de fábrica del proyector (cuerpo y mando a distancia del proyector) está establecido en [TODOS], por lo que puede utilizarlo tal cual. Ajuste los números de ID del cuerpo y del mando a distancia del proyector según sea necesario.

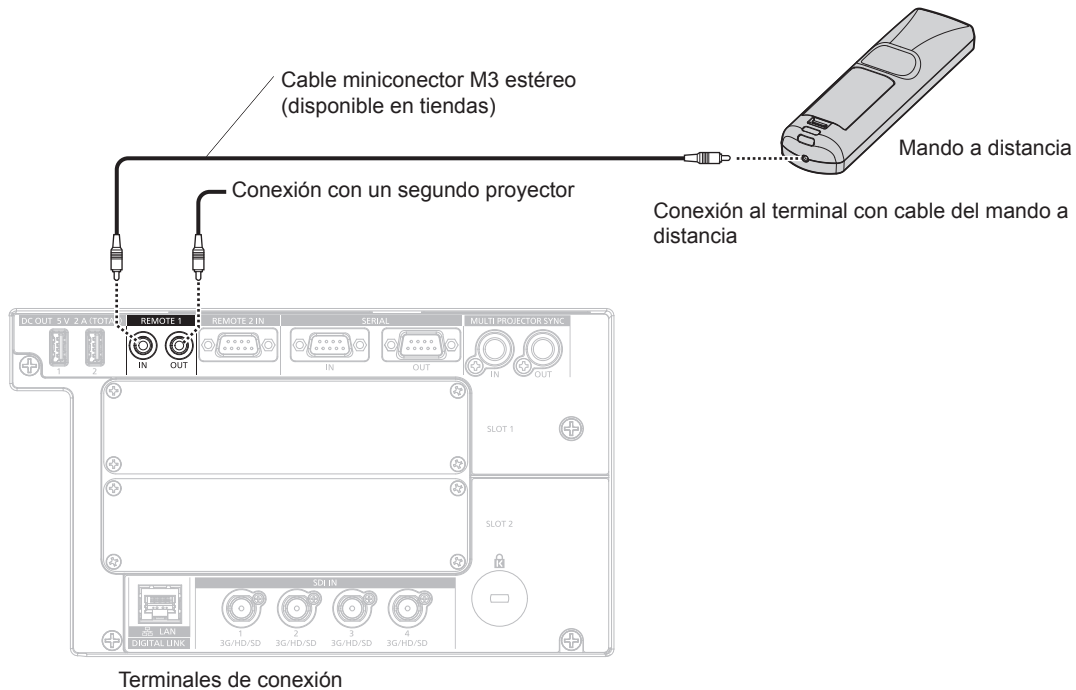
Para obtener más información sobre el ajuste del número de ID del mando a distancia, consulte “Ajuste del número de ID del mando a distancia” (➔ página 94).

### Nota

- Configure el número de ID del cuerpo del proyector desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR].

## Conexión del mando a distancia al proyector con un cable

Si controla los distintos proyectores con un solo mando a distancia, use los cables miniconector M3 estéreo de venta en comercios para conectar los terminales <REMOTE 1 IN>/<REMOTE 1 OUT> de los proyectores. El mando a distancia es efectivo incluso en lugares donde hay un obstáculo en el recorrido de la luz o donde los dispositivos son susceptibles a la luz exterior.



### Atención

- Utilice un cable blindado de dos conductores de 15 m (49'3") de longitud o menos. Es posible que el mando a distancia no funcione si la longitud del cable supera los 15 m (49'3") o si el blindaje del cable es inadecuado.

# Capítulo 2 Primeros pasos

---

Este capítulo describe los pasos previos necesarios antes de utilizar el proyector, como la configuración y las conexiones.

# Configuración

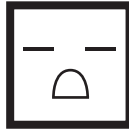
## Toma de corriente compatible

Este proyector admite CA100 V a 120 V CA, y entre 200 V CA y 240 V CA como suministro de energía. Se requiere una toma de corriente conectada a tierra con capacidad de 15 A con cualquier tensión.

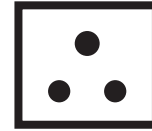
La forma de la toma de corriente compatible varía según el suministro de energía. Las ilustraciones siguientes son ejemplos.



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 125 V

### Atención

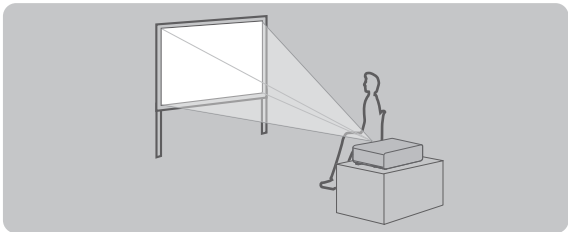
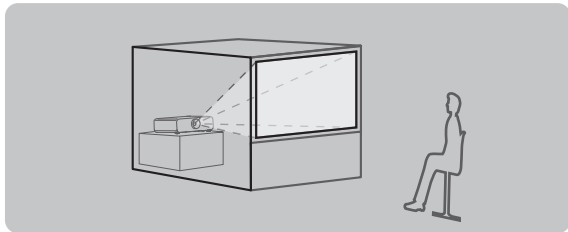
- Use el cable de alimentación y toma de tierra suministrados en la toma de corriente.
- Use el cable de alimentación compatible con la tensión de suministro de energía y la forma de la toma de corriente usados.

### Nota

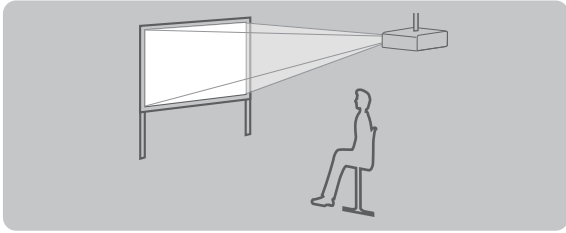
- La emisión de luz se reducirá aproximadamente 1/2 al usar el proyector con una alimentación de entre 100 V CA y 120 V CA.
- Los cables de alimentación suministrados varían según el país o la región donde usted compró el producto.

## Modo de la instalación

Los modos de instalación del proyector son los siguientes. Configure [FRONTAL/RETRO]/[MESA/TECHO] en el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] (➔ página 170) según el modo de instalación.

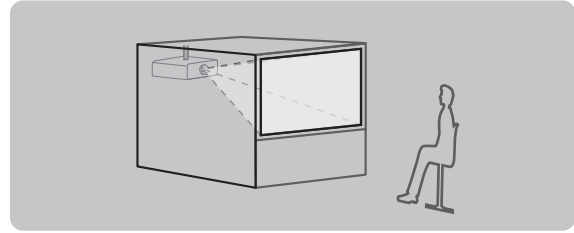
Instalación en mesa/suelo y proyección frontal		Instalación en mesa/suelo y retroproyección (Usando la pantalla translúcida)	
			
Elemento de menú	Valor de configuración	Elemento de menú	Valor de configuración
[FRONTAL/RETRO]	[FRONTAL]	[FRONTAL/RETRO]	[RETRO]
[MESA/TECHO]	[AUTO] o [MESA]	[MESA/TECHO]	[AUTO] o [MESA]

**Montaje en el techo y proyección frontal**



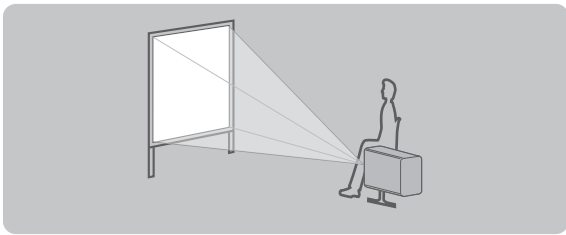
Elemento de menú	Valor de configuración
[FRONTAL/RETRO]	[FRONTAL]
[MESA/TECHO]	[AUTO] o [TECHO]

**Montaje en el techo y retroproyección**  
(Usando la pantalla translúcida)



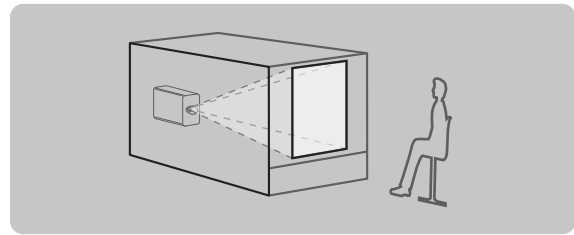
Elemento de menú	Valor de configuración
[FRONTAL/RETRO]	[RETRO]
[MESA/TECHO]	[AUTO] o [TECHO]

**Configuración del modo retrato y proyección hacia delante**



Elemento de menú	Valor de configuración
[FRONTAL/RETRO]	[FRONTAL]
[MESA/TECHO]	Configure conforme a la imagen que se va a proyectar.

**Configuración del modo retrato y retroproyección**  
(Usando la pantalla translúcida)



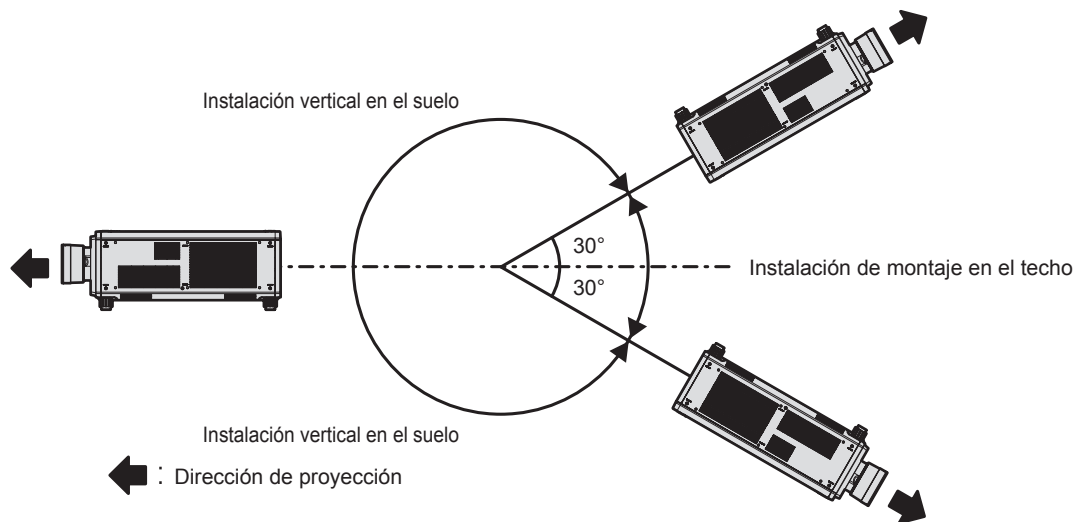
Elemento de menú	Valor de configuración
[FRONTAL/RETRO]	[RETRO]
[MESA/TECHO]	Configure conforme a la imagen que se va a proyectar.

**Nota**

- En el modo retrato, el menú en pantalla se visualiza de lado. Para ver el menú en pantalla verticalmente, cambie el ajuste [ROTACIÓN OSD] en el menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] (→ página 160).
- El proyector tiene un sensor de ángulo integrado. La altitud del proyector se detecta automáticamente configurando [MESA/TECHO] como [AUTO] en el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN].

**■ Sensor de ángulo**

El rango de altitud de instalación detectado por el sensor de ángulo integrado en el proyector es el siguiente.



### Tarjeta de interfaz (opcional)

Este proyector cuenta con dos ranuras compatibles con la especificación SLOT NX.

Hay cuatro terminales de entrada SDI y un terminal de entrada DIGITAL LINK equipados en este proyector como terminales de entrada de vídeo estándares. La entrada para HDMI, DVI-D y SDI puede añadirse instalando la tarjeta de interfaz opcional en la ranura.

#### Atención

- Se recomienda encargar a un técnico profesional la instalación o el desmontaje de la tarjeta de interfaz opcional. Podría producirse un error de funcionamiento por la electricidad estática. Póngase en contacto con su distribuidor.

### Piezas para la instalación (opcional)

Al instalar el proyector en el techo, es necesario el Soporte de montaje en techo opcional. El Soporte de montaje en techo (Núm. de modelo: ET-PKD520H (para techos altos), ET-PKD520S (para techos bajos)) se usa junto con el Soporte de montaje en techo (Núm. de modelo: ET-PKD520B (Soporte de montaje de proyector)).

**Núm. de modelo: ET-PKD520H (para techos altos), ET-PKD520S (para techos bajos), ET-PKD520B (Soporte de montaje de proyector)**

- Asegúrese de usar el Soporte de montaje en techo especificado para este proyector.
  - Consulte las Instrucciones de operación del Soporte de montaje en techo al instalar y configurar el proyector.
- Se pueden apilar dos proyectores uno sobre el otro usando el Marco opcional (Núm. de modelo: ET-PFD510).

#### Atención

- Para garantizar el buen funcionamiento y la seguridad del proyector, la instalación del Soporte de montaje en techo debe dejarse en manos de su distribuidor o un técnico cualificado.

### Imagen proyectada y distancia focal

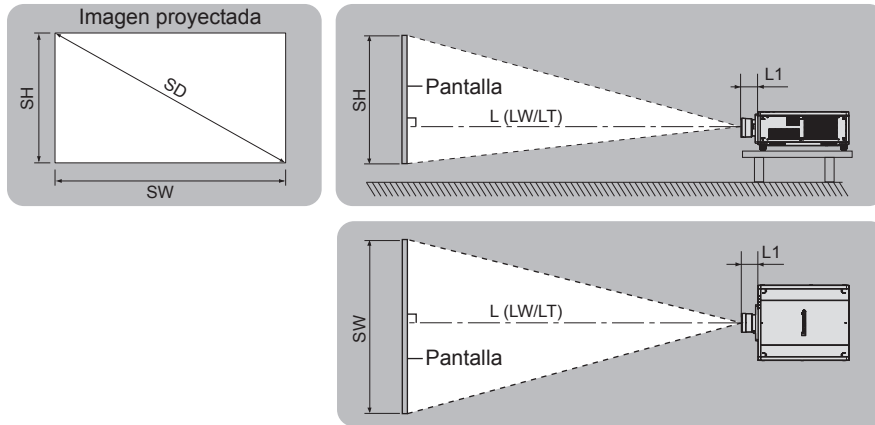
Instale el proyector guiándose por el tamaño de la imagen proyectada, la distancia de proyección, etc. El tamaño y la posición de la imagen pueden ajustarse según la posición y el tamaño de la pantalla. Si se usa la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90) o la Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70), la relación de proyección entre la pantalla y el proyector es distinta comparada con la de las otras lentes. Para obtener más información, consulte “Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90)” (➔ página 42), “Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70)” (➔ página 43).

#### Atención

- Antes de llevar a cabo la configuración, lea “Precauciones respecto al uso” (➔ página 18).  
En particular, si se usa Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90), instale el proyector de modo que su plano trasero quede paralelo a la pantalla, para que la imagen proyectada sea rectangular.  
La distorsión trapezoidal vertical en rango moderado se puede corregir con el menú [POSICIÓN] → [GEOMETRÍA] → [KEystone] → [KEystone VERTICAL] (➔ página 114) incluso después de haberse instalado el proyector. Para conocer el rango de corrección, consulte “Margen de proyección [GEOMETRÍA]” (➔ página 45).
- La función de ajuste geométrico no se puede usar cuando se recibe la señal de vídeo en formato simultáneo. Al instalar el proyector, siga estas instrucciones para que no haya distorsión en la imagen proyectada.
  - Use una pantalla plana.
  - Instale el proyector de modo que la parte delantera del proyector quede paralela a la pantalla.
  - Instale el proyector de modo que la imagen proyectada quede dentro del rango de ajuste de desplazamiento de la lente.
- No use el proyector y el equipo láser de alta potencia en la misma habitación. Los chips DLP pueden resultar dañados si un rayo láser entra en contacto con la superficie de la lente de proyección.



Figura de imagen proyectada y distancia focal



Nota

- Esta ilustración está preparada partiendo de la base de que la posición y el tamaño de la imagen proyectada se han alineado para caber completamente en la pantalla.

SH	Altura de la imagen proyectada
SW	Anchura de la imagen proyectada
SD	Tamaño de la imagen proyectada
$L^*1 (LW/LT)^*2$	Distancia de proyección (distancia desde el extremo delantero de la lente de proyección a la pantalla)
L1	Dimensión del saliente de la lente (distancia desde la superficie delantera del proyector al extremo delantero de la lente de proyección)

\*1 Para saber cómo calcular la distancia de proyección, consulte "Fórmula para calcular la distancia de proyección por lente de proyección" (➔ página 50).

\*2 LW: Distancia de proyección mínima cuando se usa la Lente de zoom  
 LT: Distancia de proyección máxima cuando se usa la Lente de zoom

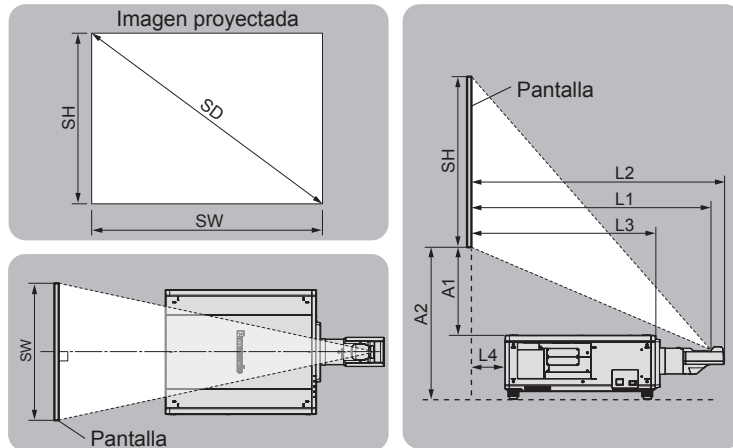
(Unidad: m)

Núm. de modelo de la lente de proyección	Dimensión del saliente de la lente (L1) (valor aproximado)
ET-D3LEW60/ET-D75LE6	0,212
ET-D3LET80/ET-D75LE8	0,262
ET-D3LEW10	0,210
ET-D75LE10	0,125
ET-D3LES20/ET-D75LE20	0,121
ET-D75LE30	0,121
ET-D75LE40	0,124
ET-D3LEW50/ET-D75LE50	0,203

Nota

- Para conocer el rango de ajuste de la posición de la imagen proyectada con el desplazamiento de la lente, consulte "Rango de desplazamiento de la lente" (➔ página 87).

Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90)



**Nota**

- Esta ilustración está preparada partiendo de la base de que la posición y el tamaño de la imagen proyectada se han alineado para caber completamente en la pantalla.

SH	Altura de la imagen proyectada
SW	Anchura de la imagen proyectada
SD	Tamaño de la imagen proyectada
L1*1	Distancia de proyección (distancia desde la superficie de reflexión del espejo*2 hasta la pantalla)
L2	Distancia desde el extremo delantero de la lente de proyección a la pantalla
L3	Distancia desde la superficie delantera del proyector a la pantalla
L4	Distancia desde la superficie posterior del proyector a la pantalla
A1*1	Distancia desde la superficie superior del proyector al borde inferior de la pantalla
A2	Distancia desde la superficie de instalación del proyector a la pantalla (pie ajustable en la posición más baja)

\*1 Para saber cómo calcular la distancia de proyección, consulte “Fórmula para calcular la distancia de proyección por lente de proyección” (➔ página 50).

\*2 La superficie de reflexión del espejo no puede verse desde el exterior, ya que está situada dentro de la Lente de foco fijo.

(Unidad: m)

Distancia desde el proyector a la pantalla	Fórmula	
	ET-D75LE95	ET-D75LE90
L2	= L1 + 0,029	= L1 + 0,029
L3	= L1 - 0,292	= L1 - 0,277
L4	= L1 - 1,017	= L1 - 1,002
A2	= A1 + 0,324	= A1 + 0,324

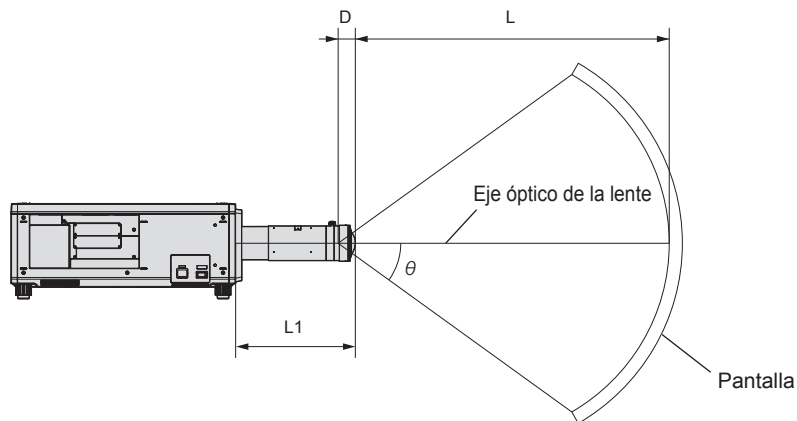
**Atención**

- La dimensión de L4 no corresponde a la distancia entre la parte posterior del cuerpo del proyector y la pared, sino la distancia entre la parte posterior del cuerpo del proyector y la superficie de la pantalla. Para no obstruir la ventilación, instale el proyector dejando un espacio mínimo de 500 mm (19-11/16") entre la parte posterior del cuerpo del proyector y la pared o cualquier objeto. Al instalar el proyector en un espacio confinado, garantice el aire acondicionado o la ventilación por separado. El calor de salida podría acumularse si la ventilación no es suficiente, lo que activaría el circuito de protección del proyector.

**Nota**

- Para conocer el rango de ajuste de la posición de la imagen proyectada con el desplazamiento de la lente, consulte “Rango de desplazamiento de la lente” (➔ página 87).

Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70)



**Nota**

- Esta ilustración está preparada partiendo de la base de que la posición y el tamaño de la imagen proyectada se han alineado para caber completamente en la pantalla.
- Esta ilustración no se corresponde con una escala exacta.
- El eje óptico de la lente es el eje simétrico que pasa por el centro del sistema óptico de imagen. No se corresponde con la posición central de la imagen en la posición inicial. La posición inicial es una posición de origen del desplazamiento de la lente (posición vertical y horizontal de la lente) calculada a partir del resultado de la calibración.
- Cuando el extremo delantero de la lente de proyección se aproxima al punto central de la pantalla esférica y el eje central de la pantalla cilíndrica, se mejora la uniformidad de enfoque y brillo de toda la imagen proyectada.

L	Distancia de proyección (distancia desde el extremo delantero de la lente de proyección a la superficie de la pantalla)
L1	Dimensión del saliente de la lente (distancia desde la superficie delantera del proyector al extremo delantero de la lente de proyección)
θ	Ángulo de visión de la proyección (ángulo desde el eje óptico de la lente)
D	Posición de la pupila de salida

(Unidad: m)

Rango admitido de distancia de proyección (L)	2 a ∞
Dimensión del saliente de la lente (L1)	0,385
Fórmula de la posición de la pupila de salida (D) <sup>*1</sup>	$= -10^{-8} \times \theta^3 - 3 \times 10^{-7} \times \theta^2 - 1,73 \times 10^{-5} \times \theta + 0,02342$

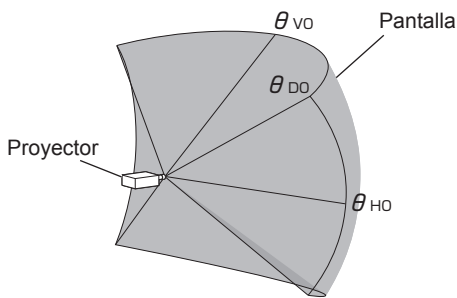
\*1 La unidad para el valor asignado a θ es °. Los valores obtenidos con la fórmula (m) contienen un error leve.

Ángulo de visión de la proyección (θ) (Unidad: °)	Valor de la posición de la pupila de salida (D) (valor aproximado) (Unidad: m)
10	0,0232
20	0,0229
30	0,0224
40	0,0216
50	0,0206
60	0,0191
70	0,0173
80	0,0150
91,6	0,0116

**Nota**

- Para conocer el rango de ajuste de la posición de la imagen proyectada con el desplazamiento de la lente, consulte “Rango de desplazamiento de la lente” (➔ página 87).

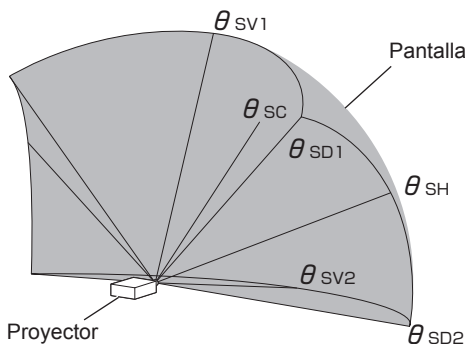
■ Ángulo de visión de proyección máximo para la posición central de la lente óptica



(Unidad: °)

$\theta_{H0}$	Ángulo de visión de proyección máximo para el eje horizontal de la imagen proyectada	61,3
$\theta_{V0}$	Ángulo de visión de proyección máximo para el eje vertical de la imagen proyectada	38,4
$\theta_{D0}$	Ángulo de visión de proyección máximo para la línea diagonal de la imagen proyectada	72,3

■ Ángulo de visión de proyección máximo para cuando el desplazamiento de lente vertical se ajusta al máximo



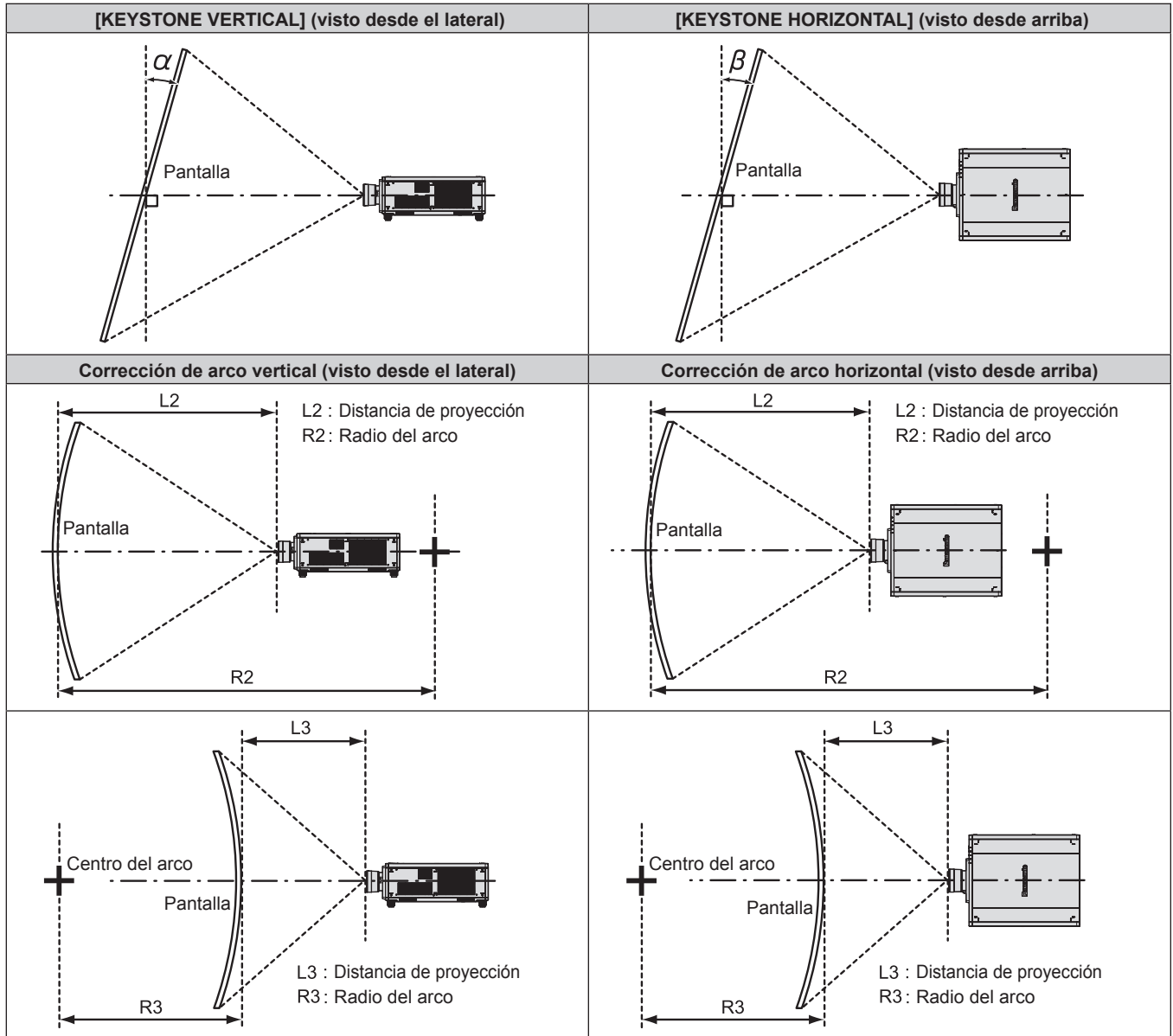
(Unidad: °)

$\theta_{SC}$	Ángulo de visión de proyección para el centro de la imagen proyectada	28,4
$\theta_{SV1}$	Ángulo de visión de proyección máximo para el eje vertical de la imagen proyectada (lado superior)	66,6
$\theta_{SV2}$	Ángulo de visión de proyección máximo para el eje vertical de la imagen proyectada (lado inferior)	10,0
$\theta_{SH}$	Ángulo de visión de proyección máximo para el eje horizontal de la imagen proyectada	67,5
$\theta_{SD1}$	Ángulo de visión de proyección máximo para la línea diagonal de la imagen proyectada (lado superior)	90,8
$\theta_{SD2}$	Ángulo de visión de proyección máximo para la línea diagonal de la imagen proyectada (lado inferior)	62,1

**Nota**

- El valor de cada ángulo de visión de proyección mostrado en la tabla es el ángulo entre el eje óptico de la lente y la línea que indica cada ángulo de visión de proyección.

Margen de proyección [GEOMETRÍA]



Estado estándar

Núm. de modelo de la lente de proyección	Sólo se usa [KEYSTONE]		Se usan [KEYSTONE] y [CORRECCIÓN CURVA] a la vez				Sólo se usa [CORRECCIÓN CURVA]	
	Corrección de la distorsión trapezoidal vertical $\alpha$ (°)	Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal $\beta$ (°)	Corrección de la distorsión trapezoidal vertical $\alpha$ (°)	Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal $\beta$ (°)	Valor mín. de R2/L2	Valor mín. de R3/L3	Valor mín. de R2/L2	Valor mín. de R3/L3
ET-D3LEW60/ ET-D75LE6	±28	±15	±10	±10	1,6	3,9	0,9	2,3
ET-D3LET80/ ET-D75LE8	±40	±15	±20	±15	0,2	0,4	0,2	0,3
ET-D3LEW10	±40	±15	±20	±15	1,1	2,6	0,6	1,5
ET-D75LE10	±40	±15	±20	±15	1,1	2,6	0,6	1,5
ET-D3LES20/ ET-D75LE20	±40	±15	±20	±15	0,9	1,7	0,5	1,0
ET-D75LE30	±40	±15	±20	±15	0,6	1,2	0,4	0,7
ET-D75LE40	±40	±15	±20	±15	0,4	0,7	0,2	0,4
ET-D3LEW50/ ET-D75LE50	±22	±15	±8	±8	2,0	4,9	1,2	2,9
ET-D75LE95*1	+5 / -0	0	—	—	—	—	—	—
ET-D75LE90*1	+5 / -0	0	—	—	—	—	—	—

\*1 La corrección de la distorsión trapezoidal vertical sólo puede realizarse en la dirección en la que el cuerpo del proyector se aleja de la pantalla.

Al usar el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20)

Núm. de modelo de la lente de proyección	Sólo se usa [KEYSTONE]*1		Se usan [KEYSTONE] y [CORRECCIÓN CURVA] a la vez				Sólo se usa [CORRECCIÓN CURVA]	
	Corrección de la distorsión trapezoidal vertical $\alpha$ (°)	Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal $\beta$ (°)	Corrección de la distorsión trapezoidal vertical $\alpha$ (°)	Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal $\beta$ (°)	Valor mín. de R2/L2	Valor mín. de R3/L3	Valor mín. de R2/L2	Valor mín. de R3/L3
ET-D3LEW60/ ET-D75LE6	±28	±15	±10	±10	1,2	3,0	0,7	1,7
ET-D3LET80/ ET-D75LE8	±45	±40	±20	±15	0,2	0,3	0,1	0,2
ET-D3LEW10	±40	±40	±20	±15	0,9	2,0	0,5	1,1
ET-D75LE10	±40	±40	±20	±15	0,9	2,0	0,5	1,1
ET-D3LES20/ ET-D75LE20	±40	±40	±20	±15	0,7	1,3	0,4	0,7
ET-D75LE30	±45	±40	±20	±15	0,5	0,9	0,3	0,5
ET-D75LE40	±45	±40	±20	±15	0,3	0,5	0,2	0,3
ET-D3LEW50/ ET-D75LE50	±22	±15	±8	±8	1,5	3,7	0,9	2,2
ET-D75LE95*2	+5 / -0	0	—	—	—	—	—	—
ET-D75LE90*2	+5 / -0	0	—	—	—	—	—	—

\*1 Cuando se usan [KEYSTONE VERTICAL] y [KEYSTONE HORIZONTAL] simultáneamente, la corrección no puede ser superior a 55°.

\*2 La corrección de la distorsión trapezoidal vertical sólo puede realizarse en la dirección en la que el cuerpo del proyector se aleja de la pantalla.

Nota

- Cuando se usa [GEOMETRÍA], el enfoque de la pantalla al completo puede ser perdido al aumentar la corrección.
- Haga de la pantalla curvada una forma de arco circular con una parte del círculo perfecto eliminada.
- El rango de ajuste de los elementos de [GEOMETRÍA] puede no coincidir con el rango de proyección mencionado, dependiendo de la lente de proyección. Utilice este proyector dentro del rango de proyección, ya que de lo contrario la corrección no funcionará.
- La función de expansión usando el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20) no es posible cuando se recibe una señal de vídeo en formato simultáneo.

### Distancia de proyección de cada lente de proyección

Es posible que se produzca un error del  $\pm 5\%$  en relación con las distancias de proyección mencionadas. Cuando se utiliza [GEOMETRÍA], la distancia se corrige para situarse por debajo del tamaño de imagen especificado.

#### ■ Cuando la relación de aspecto de la imagen es 16:10

(Unidad: m)

Tipo de lente			Lente de zoom											
Núm. de modelo de la lente de proyección			ET-D3LEW60/ ET-D75LE6		ET-D3LEW10		ET-D75LE10		ET-D3LES20/ ET-D75LE20		ET-D75LE30		ET-D75LE40	
Distancia focal*1			1,00-1,18:1		1,35-1,84:1		1,39-1,79:1		1,79-2,59:1		2,58-5,00:1		4,95-7,91:1	
Tamaño de la imagen proyectada			Distancia de proyección (L)											
Diagonal (SD)	Altura (SH)	Anchura (SW)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)
1,78 (70")	0,942	1,508	1,46	1,75	1,99	2,73	2,05	2,65	2,64	3,85	3,82	7,45	7,37	11,85
2,03 (80")	1,077	1,723	1,68	2,01	2,28	3,14	2,35	3,04	3,03	4,41	4,38	8,54	8,45	13,56
2,29 (90")	1,212	1,939	1,90	2,27	2,58	3,54	2,65	3,43	3,42	4,98	4,94	9,63	9,52	15,28
2,54 (100")	1,346	2,154	2,11	2,53	2,88	3,95	2,96	3,83	3,81	5,54	5,51	10,72	10,60	16,99
3,05 (120")	1,615	2,585	2,55	3,05	3,47	4,76	3,57	4,61	4,59	6,67	6,63	12,90	12,75	20,42
3,81 (150")	2,019	3,231	3,20	3,83	4,36	5,97	4,48	5,79	5,76	8,37	8,32	16,17	15,98	25,57
5,08 (200")	2,692	4,308	4,29	5,13	5,84	7,99	6,00	7,76	7,71	11,20	11,12	21,62	21,36	34,14
6,35 (250")	3,365	5,385	5,37	6,43	7,32	10,02	7,52	9,73	9,65	14,03	13,93	27,07	26,74	42,72
7,62 (300")	4,039	6,462	6,46	7,73	8,80	12,04	9,05	11,70	11,60	16,86	16,74	32,51	32,12	51,30
8,89 (350")	4,712	7,539	7,54	9,03	10,28	14,07	10,57	13,66	13,55	19,69	19,55	37,96	37,50	59,87
10,16 (400")	5,385	8,616	8,63	10,33	11,76	16,09	12,09	15,63	15,50	22,52	22,36	43,41	42,88	68,45
12,70 (500")	6,731	10,770	10,80	12,93	14,73	20,14	15,13	19,56	19,39	28,18	27,98	54,31	53,63	85,60
15,24 (600")	8,077	12,923	12,97	15,53	17,69	24,19	18,18	23,50	23,29	33,84	33,60	65,21	64,39	102,75
17,78 (700")	9,423	15,077	15,14	18,14	20,65	28,24	21,22	27,43	27,18	39,50	39,22	76,10	75,15	119,90
20,32 (800")	10,770	17,231	17,31	20,74	23,61	32,29	24,27	31,37	31,08	45,16	44,84	87,00	85,91	137,06
22,86 (900")	12,116	19,385	19,49	23,34	26,58	36,33	27,31	35,30	34,97	50,82	50,46	97,90	96,67	154,21
25,40 (1000")	13,462	21,539	21,66	25,94	29,54	40,38	30,35	39,24	38,86	56,48	56,08	108,79	107,43	171,36

Tipo de lente			Lente de zoom			Lente de foco fijo					
Núm. de modelo de la lente de proyección			ET-D3LET80/ ET-D75LE8		ET-D3LEW50/ ET-D75LE50	ET-D75LE95*2			ET-D75LE90*2		
Distancia focal*1			7,87-14,8:1		0,746:1	0,390:1			0,390:1		
Tamaño de la imagen proyectada			Distancia de proyección (L)			Distancia de proyección (L1)	Distancia desde el proyector a la pantalla		Distancia de proyección (L1)	Distancia desde el proyector a la pantalla	
Diagonal (SD)	Altura (SH)	Anchura (SW)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Fijo		(L4)	(A1)		(L4)	(A1)
1,78 (70")	0,942	1,508	11,65	22,20	1,09	—	—	—	—	—	—
2,03 (80")	1,077	1,723	13,37	25,42	1,25	—	—	—	—	—	—
2,29 (90")	1,212	1,939	15,09	28,64	1,42	—	—	—	—	—	—
2,54 (100")	1,346	2,154	16,81	31,86	1,58	—	—	—	—	—	—
3,05 (120")	1,615	2,585	20,25	38,31	1,91	1,01	-0,01	0,19-0,42	1,01	0,01	0,27-0,42
3,81 (150")	2,019	3,231	25,41	47,97	2,41	1,26	0,24	0,27-0,56	1,26	0,26	0,37-0,56
5,08 (200")	2,692	4,308	34,01	64,08	3,23	1,67	0,65	0,41-0,78	1,67	0,67	0,53-0,78
6,35 (250")	3,365	5,385	42,61	80,19	4,06	2,08	1,07	0,54-1,01	2,08	1,08	0,70-1,01
7,62 (300")	4,039	6,462	51,21	96,31	4,89	2,50	1,48	0,67-1,24	2,50	1,49	0,86-1,24
8,89 (350")	4,712	7,539	59,81	112,42	5,71	2,91	1,89	0,80-1,47	2,91	1,91	1,03-1,47
10,16 (400")	5,385	8,616	68,40	128,53	6,54	3,32	2,30	0,94-1,70	3,32	2,32	1,19-1,70
12,70 (500")	6,731	10,770	85,60	160,75	8,19	4,15	3,13	1,20-2,15	4,15	3,14	1,52-2,15
15,24 (600")	8,077	12,923	102,80	192,97	9,84	4,97	3,95	1,47-2,61	4,97	3,97	1,85-2,61
17,78 (700")	9,423	15,077	120,00	—	11,49	—	—	—	—	—	—
20,32 (800")	10,770	17,231	137,19	—	13,15	—	—	—	—	—	—
22,86 (900")	12,116	19,385	154,39	—	14,80	—	—	—	—	—	—
25,40 (1000")	13,462	21,539	171,59	—	16,45	—	—	—	—	—	—

\*1 La distancia focal se basa en el valor durante la proyección con el tamaño de la imagen proyectada de 3,81 m (150").

\*2 Cuando se usa la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90), la relación de proyección entre la pantalla y el proyector es diferente a la de otras lentes. Para obtener más información, consulte "Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90)" (► página 42).

■ Cuando la relación de aspecto de la imagen es 16:9

(Unidad: m)

Tipo de lente			Lente de zoom											
Núm. de modelo de la lente de proyección			ET-D3LEW60/ ET-D75LE6		ET-D3LEW10		ET-D75LE10		ET-D3LES20/ ET-D75LE20		ET-D75LE30		ET-D75LE40	
Distancia focal*1			1,00-1,18:1		1,35-1,84:1		1,39-1,79:1		1,79-2,59:1		2,58-5,00:1		4,95-7,91:1	
Tamaño de la imagen proyectada			Distancia de proyección (L)											
Diagonal (SD)	Altura (SH)	Anchura (SW)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)
1,78 (70")	0,872	1,550	1,51	1,80	2,04	2,81	2,10	2,72	2,72	3,96	3,93	7,66	7,58	12,18
2,03 (80")	0,996	1,771	1,73	2,07	2,35	3,23	2,42	3,13	3,12	4,54	4,51	8,78	8,69	13,94
2,29 (90")	1,121	1,992	1,95	2,33	2,65	3,64	2,73	3,53	3,52	5,12	5,08	9,90	9,79	15,70
2,54 (100")	1,245	2,214	2,18	2,60	2,96	4,06	3,04	3,94	3,92	5,70	5,66	11,02	10,90	17,47
3,05 (120")	1,494	2,657	2,62	3,13	3,57	4,89	3,67	4,74	4,72	6,86	6,82	13,26	13,11	20,99
3,81 (150")	1,868	3,321	3,29	3,94	4,48	6,14	4,61	5,96	5,92	8,61	8,55	16,62	16,43	26,28
5,08 (200")	2,491	4,428	4,41	5,27	6,00	8,22	6,17	7,98	7,92	11,52	11,44	22,22	21,96	35,10
6,35 (250")	3,113	5,535	5,52	6,61	7,53	10,30	7,74	10,00	9,92	14,43	14,32	27,82	27,49	43,91
7,62 (300")	3,736	6,641	6,64	7,95	9,05	12,38	9,30	12,02	11,93	17,33	17,21	33,42	33,01	52,73
8,89 (350")	4,358	7,748	7,75	9,28	10,57	14,46	10,86	14,05	13,93	20,24	20,10	39,02	38,54	61,54
10,16 (400")	4,981	8,855	8,87	10,62	12,09	16,54	12,43	16,07	15,93	23,15	22,99	44,62	44,07	70,36
12,70 (500")	6,226	11,069	11,10	13,30	15,14	20,70	15,56	20,11	19,93	28,97	28,76	55,82	55,13	87,98
15,24 (600")	7,472	13,283	13,33	15,97	18,18	24,86	18,69	24,16	23,94	34,78	34,54	67,02	66,19	105,61
17,78 (700")	8,717	15,497	15,57	18,64	21,23	29,02	21,82	28,20	27,94	40,60	40,31	78,22	77,25	123,24
20,32 (800")	9,962	17,710	17,80	21,32	24,27	33,19	24,94	32,24	31,94	46,42	46,09	89,42	88,30	140,87
22,86 (900")	11,207	19,924	20,03	23,99	27,32	37,35	28,07	36,29	35,94	52,23	51,86	100,62	99,36	158,50
25,40 (1000")	12,453	22,138	22,26	26,66	30,36	41,51	31,20	40,33	39,95	58,05	57,64	111,82	110,42	176,13

Tipo de lente			Lente de zoom		Lente de foco fijo						
Núm. de modelo de la lente de proyección			ET-D3LET80/ ET-D75LE8		ET-D3LEW50/ ET-D75LE50		ET-D75LE95*2			ET-D75LE90*2	
Distancia focal*1			7,87-14,8:1		0,746:1		0,390:1			0,390:1	
Tamaño de la imagen proyectada			Distancia de proyección (L)			Distancia de proyección (L1)	Distancia desde el proyector a la pantalla		Distancia de proyección (L1)	Distancia desde el proyector a la pantalla	
Diagonal (SD)	Altura (SH)	Anchura (SW)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Fijo		(L4)	(A1)		(L4)	(A1)
1,78 (70")	0,872	1,550	11,99	22,82	1,12	—	—	—	—	—	—
2,03 (80")	0,996	1,771	13,75	26,13	1,29	—	—	—	—	—	—
2,29 (90")	1,121	1,992	15,52	29,45	1,46	—	—	—	—	—	—
2,54 (100")	1,245	2,214	17,29	32,76	1,63	—	—	—	—	—	—
3,05 (120")	1,494	2,657	20,82	39,38	1,97	1,04	0,02	0,20-0,52	1,04	0,04	0,28-0,52
3,81 (150")	1,868	3,321	26,13	49,32	2,48	1,29	0,27	0,28-0,68	1,29	0,29	0,38-0,68
5,08 (200")	2,491	4,428	34,97	65,88	3,33	1,72	0,70	0,42-0,95	1,72	0,71	0,55-0,95
6,35 (250")	3,113	5,535	43,80	82,43	4,17	2,14	1,12	0,56-1,22	2,14	1,14	0,72-1,22
7,62 (300")	3,736	6,641	52,64	98,99	5,02	2,56	1,55	0,69-1,49	2,56	1,56	0,89-1,49
8,89 (350")	4,358	7,748	61,48	115,55	5,87	2,99	1,97	0,83-1,75	2,99	1,99	1,06-1,75
10,16 (400")	4,981	8,855	70,32	132,11	6,72	3,41	2,39	0,97-2,02	3,41	2,41	1,23-2,02
12,70 (500")	6,226	11,069	87,99	165,23	8,42	4,26	3,24	1,24-2,56	4,26	3,26	1,57-2,56
15,24 (600")	7,472	13,283	105,67	198,35	10,12	5,11	4,09	1,52-3,10	5,11	4,11	1,91-3,10
17,78 (700")	8,717	15,497	123,34	—	11,82	—	—	—	—	—	—
20,32 (800")	9,962	17,710	141,02	—	13,51	—	—	—	—	—	—
22,86 (900")	11,207	19,924	158,70	—	15,21	—	—	—	—	—	—
25,40 (1000")	12,453	22,138	176,37	—	16,91	—	—	—	—	—	—

\*1 La distancia focal se basa en el valor durante la proyección con el tamaño de la imagen proyectada de 3,81 m (150").

\*2 Cuando se usa la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90), la relación de proyección entre la pantalla y el proyector es diferente a la de otras lentes. Para obtener más información, consulte "Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90)" (➔ página 42).



■ Cuando la relación de aspecto de la imagen es 4:3

(Unidad: m)

Tipo de lente			Lente de zoom											
Núm. de modelo de la lente de proyección			ET-D3LEW60/ ET-D75LE6		ET-D3LEW10		ET-D75LE10		ET-D3LES20/ ET-D75LE20		ET-D75LE30		ET-D75LE40	
Distancia focal*1			1,20-1,42:1		1,63-2,22:1		1,67-2,15:1		2,15-3,11:1		3,10-6,01:1		5,95-9,50:1	
Tamaño de la imagen proyectada			Distancia de proyección (L)											
Diagonal (SD)	Altura (SH)	Anchura (SW)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Min. (LW)	Máx. (LT)
1,78 (70")	1,067	1,422	1,66	1,99	2,26	3,11	2,33	3,01	3,00	4,37	4,34	8,46	8,37	13,43
2,03 (80")	1,219	1,626	1,91	2,28	2,60	3,56	2,67	3,46	3,44	5,01	4,98	9,69	9,59	15,37
2,29 (90")	1,372	1,829	2,16	2,58	2,93	4,02	3,02	3,90	3,89	5,65	5,61	10,93	10,80	17,32
2,54 (100")	1,524	2,032	2,40	2,87	3,27	4,48	3,36	4,35	4,33	6,29	6,25	12,16	12,02	19,26
3,05 (120")	1,829	2,438	2,89	3,46	3,94	5,40	4,05	5,24	5,21	7,57	7,52	14,63	14,46	23,14
3,81 (150")	2,286	3,048	3,63	4,34	4,94	6,77	5,08	6,57	6,53	9,49	9,43	18,33	18,11	28,97
5,08 (200")	3,048	4,064	4,86	5,82	6,62	9,06	6,81	8,80	8,74	12,70	12,61	24,50	24,20	38,68
6,35 (250")	3,810	5,080	6,09	7,29	8,30	11,36	8,53	11,03	10,94	15,90	15,79	30,67	30,29	48,39
7,62 (300")	4,572	6,096	7,32	8,76	9,98	13,65	10,25	13,26	13,15	19,11	18,97	36,84	36,38	58,10
8,89 (350")	5,334	7,112	8,55	10,23	11,65	15,94	11,98	15,48	15,35	22,31	22,15	43,00	42,47	67,81
10,16 (400")	6,096	8,128	9,78	11,71	13,33	18,23	13,70	17,71	17,56	25,51	25,33	49,17	48,56	77,52
12,70 (500")	7,620	10,160	12,24	14,65	16,68	22,82	17,15	22,16	21,96	31,92	31,69	61,51	60,75	96,94
15,24 (600")	9,144	12,192	14,69	17,60	20,04	27,40	20,59	26,62	26,37	38,33	38,06	73,85	72,93	116,36
17,78 (700")	10,668	14,224	17,15	20,54	23,39	31,98	24,04	31,07	30,78	44,74	44,42	86,19	85,11	135,78
20,32 (800")	12,192	16,256	19,61	23,49	26,75	36,57	27,49	35,53	35,19	51,14	50,78	98,52	97,29	155,20
22,86 (900")	13,716	18,288	22,07	26,43	30,10	41,15	30,93	39,98	39,60	57,55	57,14	110,86	109,47	174,62
25,40 (1000")	15,240	20,320	24,53	29,38	33,45	45,73	34,38	44,44	44,01	63,96	63,50	123,20	121,65	194,04

Tipo de lente			Lente de zoom		Lente de foco fijo						
Núm. de modelo de la lente de proyección			ET-D3LET80/ ET-D75LE8		ET-D3LEW50/ ET-D75LE50	ET-D75LE95*2			ET-D75LE90*2		
Distancia focal*1			9,46-17,8:1		0,898:1	0,467:1			0,467:1		
Tamaño de la imagen proyectada			Distancia de proyección (L)			Distancia de proyección (L1)	Distancia desde el proyector a la pantalla		Distancia de proyección (L1)	Distancia desde el proyector a la pantalla	
Diagonal (SD)	Altura (SH)	Anchura (SW)	Min. (LW)	Máx. (LT)	Fijo		(L4)	(A1)		(L4)	(A1)
1,78 (70")	1,067	1,422	13,24	25,18	1,24	—	—	—	—	—	—
2,03 (80")	1,219	1,626	15,19	28,83	1,43	—	—	—	—	—	—
2,29 (90")	1,372	1,829	17,14	32,47	1,61	—	—	—	—	—	—
2,54 (100")	1,524	2,032	19,08	36,12	1,80	—	—	—	—	—	—
3,05 (120")	1,829	2,438	22,98	43,42	2,17	1,14	0,12	0,23-0,49	1,14	0,14	0,32-0,49
3,81 (150")	2,286	3,048	28,82	54,36	2,73	1,42	0,40	0,32-0,65	1,42	0,42	0,43-0,65
5,08 (200")	3,048	4,064	38,56	72,60	3,67	1,89	0,87	0,48-0,91	1,89	0,89	0,62-0,91
6,35 (250")	3,810	5,080	48,29	90,84	4,61	2,36	1,34	0,63-1,16	2,36	1,35	0,81-1,16
7,62 (300")	4,572	6,096	58,03	109,08	5,54	2,82	1,80	0,78-1,42	2,82	1,82	0,99-1,42
8,89 (350")	5,334	7,112	67,76	127,32	6,48	3,29	2,27	0,93-1,68	3,29	2,29	1,18-1,68
10,16 (400")	6,096	8,128	77,50	145,57	7,41	3,76	2,74	1,08-1,94	3,76	2,75	1,37-1,94
12,70 (500")	7,620	10,160	96,97	182,05	9,28	4,69	3,67	1,38-2,46	4,69	3,69	1,74-2,46
15,24 (600")	9,144	12,192	116,44	218,53	11,15	5,62	4,61	1,68-2,97	5,62	4,62	2,11-2,97
17,78 (700")	10,668	14,224	135,91	—	13,02	—	—	—	—	—	—
20,32 (800")	12,192	16,256	155,38	—	14,89	—	—	—	—	—	—
22,86 (900")	13,716	18,288	174,85	—	16,77	—	—	—	—	—	—
25,40 (1000")	15,240	20,320	194,32	—	18,64	—	—	—	—	—	—

\*1 La distancia focal se basa en el valor durante la proyección con el tamaño de la imagen proyectada de 3,81 m (150").

\*2 Cuando se usa la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90), la relación de proyección entre la pantalla y el proyector es diferente a la de otras lentes. Para obtener más información, consulte "Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90)" (➔ página 42).

### Fórmula para calcular la distancia de proyección por lente de proyección

Para usar un tamaño de la imagen proyectada no incluido en este manual, compruebe el tamaño de la imagen proyectada SD (m) y use la fórmula correspondiente para calcular la distancia de proyección.

Todas las fórmulas se expresan en m. (los valores obtenidos por las siguientes fórmulas del cálculo contienen un error leve.)

Al calcular la distancia de proyección utilizando la designación del tamaño de imagen (valor en pulgadas), multiplique el valor en pulgadas por 0,0254 y utilice este valor en lugar de SD en la fórmula para calcular la distancia de proyección.

#### ■ Lente de zoom

Núm. de modelo de la lente de proyección	Distancia focal	Relación de aspecto	Fórmula de la distancia de proyección (L)	
			Mín. (LW)	Máx. (LT)
ET-D3LEW60/ ET-D75LE6	1,00 - 1,18:1	16:10	= 0,8549 x SD - 0,0566	= 1,0242 x SD - 0,0736
	1,00 - 1,18:1	16:9	= 0,8786 x SD - 0,0566	= 1,0527 x SD - 0,0736
	1,20 - 1,42:1	4:3	= 0,9679 x SD - 0,0566	= 1,1596 x SD - 0,0736
ET-D3LEW10	1,35 - 1,84:1	16:10	= 1,1163 x SD - 0,0867	= 1,5939 x SD - 0,1025
	1,35 - 1,84:1	16:9	= 1,1988 x SD - 0,0867	= 1,6382 x SD - 0,1025
	1,63 - 2,22:1	4:3	= 1,3205 x SD - 0,0867	= 1,8046 x SD - 0,1025
ET-D75LE10	1,39 - 1,79:1	16:10	= 1,1985 x SD - 0,0857	= 1,5490 x SD - 0,1085
	1,39 - 1,79:1	16:9	= 1,2318 x SD - 0,0857	= 1,5921 x SD - 0,1085
	1,67 - 2,15:1	4:3	= 1,3569 x SD - 0,0857	= 1,7538 x SD - 0,1085
ET-D3LES20/ ET-D75LE20	1,79 - 2,59:1	16:10	= 1,5334 x SD - 0,0832	= 2,2280 x SD - 0,1162
	1,79 - 2,59:1	16:9	= 1,5760 x SD - 0,0832	= 2,2900 x SD - 0,1162
	2,15 - 3,11:1	4:3	= 1,7361 x SD - 0,0832	= 2,5226 x SD - 0,1162
ET-D75LE30	2,58 - 5,00:1	16:10	= 2,2121 x SD - 0,1131	= 4,2901 x SD - 0,1765
	2,58 - 5,00:1	16:9	= 2,2736 x SD - 0,1131	= 4,4094 x SD - 0,1765
	3,10 - 6,01:1	4:3	= 2,5046 x SD - 0,1131	= 4,8573 x SD - 0,1765
ET-D75LE40	4,95 - 7,91:1	16:10	= 4,2356 x SD - 0,1577	= 6,7529 x SD - 0,1615
	4,95 - 7,91:1	16:9	= 4,3534 x SD - 0,1577	= 6,9406 x SD - 0,1615
	5,95 - 9,50:1	4:3	= 4,7955 x SD - 0,1577	= 7,6456 x SD - 0,1615
ET-D3LET80/ ET-D75LE8	7,87 - 14,8:1	16:10	= 6,7707 x SD - 0,3862	= 12,6858 x SD - 0,3598
	7,87 - 14,8:1	16:9	= 6,9590 x SD - 0,3862	= 13,0385 x SD - 0,3598
	9,46 - 17,8:1	4:3	= 7,6658 x SD - 0,3862	= 14,3627 x SD - 0,3598

#### ■ Lente de foco fijo

Núm. de modelo de la lente de proyección	Distancia focal	Relación de aspecto	Fórmula de la distancia de proyección (L)
ET-D3LEW50/ ET-D75LE50	0,746:1	16:10	= 0,6505 x SD - 0,0713
	0,746:1	16:9	= 0,6686 x SD - 0,0713
	0,898:1	4:3	= 0,7365 x SD - 0,0713

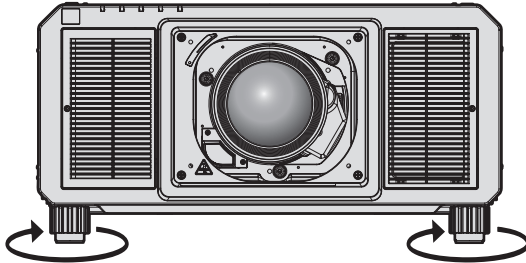
Núm. de modelo de la lente de proyección	Distancia focal	Relación de aspecto	Fórmula de la distancia de proyección (L1)	Fórmula para la distancia (A1) desde el proyector a la pantalla	
				Mín.	Máx.
ET-D75LE95	0,390:1	16:10	= 0,325 x SD + 0,020	= 0,198 x SH - 0,128	= 0,339 x SH - 0,128
	0,390:1	16:9	= 0,334 x SD + 0,020	= 0,220 x SH - 0,128	= 0,432 x SH - 0,128
	0,467:1	4:3	= 0,368 x SD + 0,020	= 0,198 x SH - 0,128	= 0,339 x SH - 0,128
ET-D75LE90	0,390:1	16:10	= 0,325 x SD + 0,020	= 0,245 x SH - 0,128	= 0,339 x SH - 0,128
	0,390:1	16:9	= 0,334 x SD + 0,020	= 0,272 x SH - 0,128	= 0,432 x SH - 0,128
	0,467:1	4:3	= 0,368 x SD + 0,020	= 0,245 x SH - 0,128	= 0,339 x SH - 0,128

## Ajuste del pie ajustable

Instale el proyector en una superficie plana de forma que la parte frontal del proyector quede paralela a la superficie de la pantalla y la pantalla de proyección quede rectangular.

Si la pantalla se inclina hacia abajo, extienda el pie ajustable delantero para que la imagen proyectada quede rectangular. El pie ajustable puede utilizarse también para ajustar el proyector para que esté nivelado cuando este está inclinado en dirección horizontal.

El pie ajustable puede extenderse girándolo tal y como muestra la figura. Si lo gira en dirección contraria, recuperará su posición original.



**Rango ajustable máximo**

Pies ajustables: 20 mm (25/32") cada uno

### Atención

- Al colocar el pie ajustable cuando la fuente luminosa está encendida, tenga cuidado de no bloquear los puertos de entrada/salida con las manos o cualquier otro objeto. (➔ página 29)

## Acoplar/quitar la lente de proyección (opcional)

---

Mueva la lente de proyección a la posición inicial antes de sustituirla o de extraerla. (➔ página 85)

### Atención

---

---

- Reemplace la lente de proyección una vez que ha apagado la alimentación del proyector.
- No toque los contactos eléctricos de la lente de proyección. El polvo y la suciedad pueden provocar problemas de contacto.
- No toque la superficie de la lente de proyección con las manos desnudas.
- Antes de montar la lente de proyección, retire la cubierta de la lente acoplada a la lente de proyección.
- Con la lente de proyección retirada, no toque ninguna zona salvo por lo especificado en “Ajustar el montador de lentes cuando el enfoque está desequilibrado” (➔ página 89). Si toca alrededor del soporte de la lente de proyección en el interior del proyector, podría ocasionar problemas de funcionamiento.
- No instale la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE5 (descatalogado)) en el proyector. Si lo instala por error, ocasionará problemas de funcionamiento en el proyector.
- Panasonic Connect Co., Ltd. no asume ninguna responsabilidad ante daños ni errores de funcionamiento del producto derivado del uso de lentes de proyección no fabricados por Panasonic Connect Co., Ltd. Asegúrese de usar las lentes de proyección especificadas.

### Nota

---

---

- Las precauciones para la manipulación de las lentes son distintas de las de la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90). Para obtener más información, consulte las Instrucciones de operación de ET-D75LE95 o ET-D75LE90.
- Al usar la Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70), se recomienda usarla junto con el Montaje de lente fija (Núm. de modelo: ET-PLF10).
- Para el procedimiento de ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente tras instalar la lente del proyector, consulte “Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente” (➔ página 80).
- Para el procedimiento de ajuste del balance de enfoque en el centro y la periferia de la imagen proyectada cuando se usa la siguiente lente de proyección, consulte “Ajuste del balance de enfoque” (➔ página 81).
  - Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D3LEW10, ET-D3LEW60, ET-D75LE6)
  - Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D3LEW50, ET-D75LE50, ET-D75LE95, ET-D75LE90)
  - Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70)
- Para el procedimiento de ajuste del balance de enfoque entre la parte superior, inferior, izquierda y derecha de la imagen proyectada, consulte “Ajustar el montador de lentes cuando el enfoque está desequilibrado” (➔ página 89).

## Colocación de la lente de proyección

Coloque la lente de proyección siguiendo el procedimiento descrito a continuación. Comience desde el paso 3) una vez se haya retirado la cubierta de la zona de la lente.

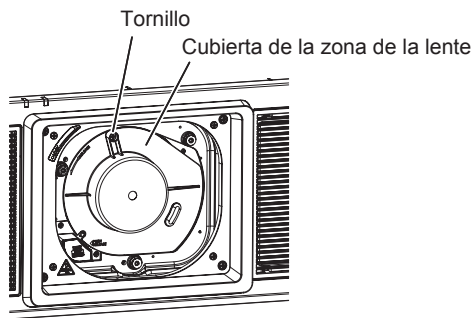


Figura 1

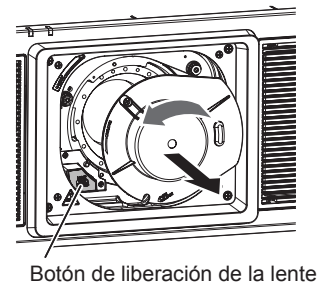


Figura 2

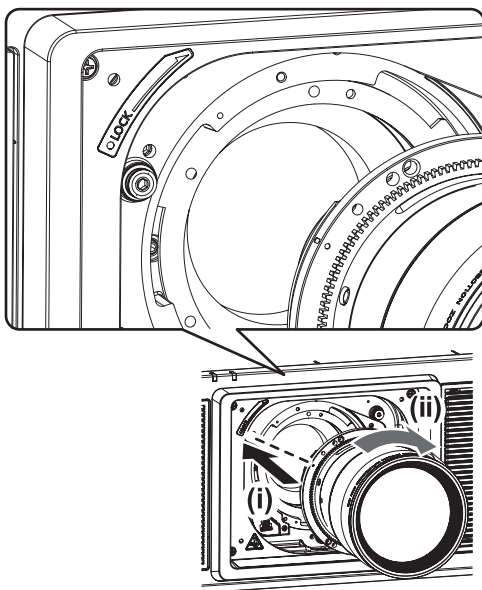


Figura 3

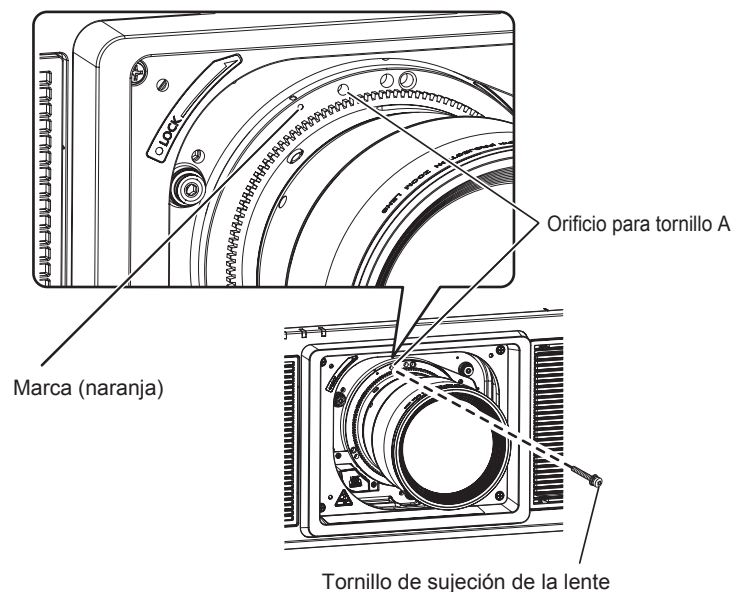


Figura 4

- 1) **Afloje el tornillo que fija la cubierta de la zona de la lente. (Figura 1)**
  - Use un destornillador Philips para girar el tornillo que fija la cubierta de la zona de la lente en sentido contrario al de las manecillas del reloj hasta que gire libremente.
- 2) **Extraiga la cubierta de la zona de la lente. (Figura 2)**
  - Mientras pulsa el botón de liberación de la lente, gire la cubierta de la zona de la lente en sentido contrario al de las manecillas del reloj hasta que la marca en la cubierta de la zona de la lente (○) se alinee con la marca del proyector (○ a la izquierda de LOCK).
- 3) **Inserte la lente de proyección alineando la marca de la lente de proyección (naranja) con la marca del proyector (○ a la izquierda de LOCK) y gire hacia la derecha hasta que encaje. (Figura 3)**
- 4) **Asegure la lente de proyección con el tornillo de sujeción de la lente suministrado. (Figura 4)**
  - Use un destornillador Philips para fijarla en el orificio para tornillo A situado a la derecha de la marca de la lente de proyección (naranja).
  - Algunas lentes no tienen un orificio para tornillo A para fijar la lente de proyección.

### Atención

- Gire la lente de proyección en contra de las manecillas del reloj para confirmar que no se sale.
- Guarde la cubierta de la zona de la lente extraída en un lugar seguro.

- Después de colocar la lente de proyección, encienda el proyector y confirme el ajuste [TIPO DE LENTE]. Cambie el ajuste si el tipo es diferente al de la lente de proyección instalada en el proyector. (➔ página 83)  
Continúe ejecutando la calibración de la lente después de confirmar el ajuste [TIPO DE LENTE]. (➔ página 84)
- El parasol tiene que montarse en el proyector si se usa una lente de proyección intercambiable siempre que la distancia focal sea superior a 3,0 en la región de Norteamérica. Pida siempre que un técnico profesional o su distribuidor instale el parasol.  
La distancia focal aquí descrita es un valor que se calcula dividiendo la distancia de proyección real entre la anchura de la imagen proyectada.  
El parasol se ensambla y se monta en el proyector utilizando los siguientes componentes suministrados.  
Parasol 1, parasol 2, placa de montaje para el parasol 1, placa de montaje para el parasol 2, tornillos del parasol, tornillos moleteados  
Para el ensamblaje y el montaje, consulte el documento "Montaje del parasol" aparte.  
Es posible que los componentes y el documento del parasol no se suministren dependiendo del país o la región donde usted compró el producto.

### Extracción de la lente de proyección

Desmonte la lente de proyección siguiendo el procedimiento descrito a continuación.

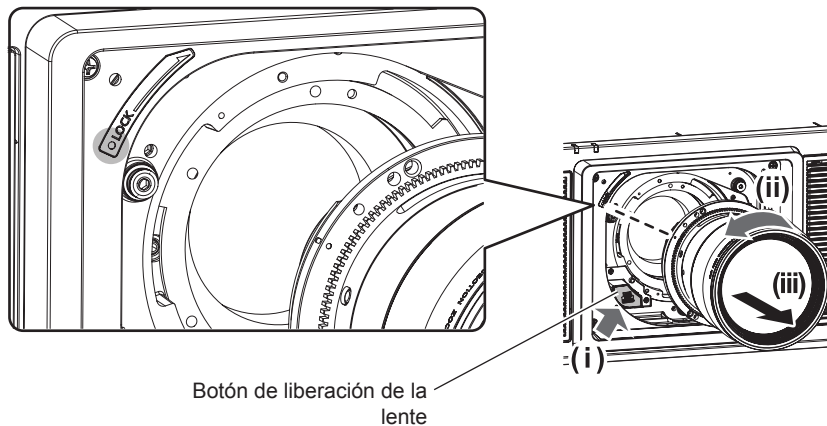


Figura 1

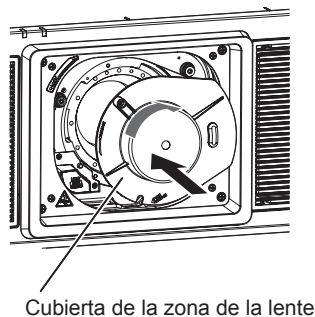


Figura 2

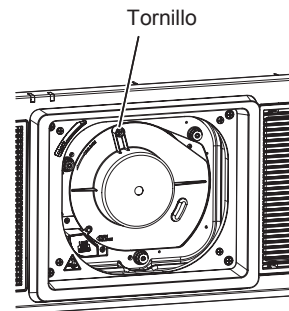


Figura 3

- 1) Retire el tornillo de sujeción de la lente.**
  - Use un destornillador Philips para retirar el primer tornillo a la derecha de la marca (naranja) de la lente de proyección.
- 2) Retire la lente de proyección girándola hacia la izquierda mientras que pulsa el botón de liberación de la lente. (Figura 1)**
  - Gire la lente de proyección hacia la izquierda hasta que la marca (naranja) de la lente de proyección se alinee con la marca en el proyector (○ a la izquierda de LOCK).
  - Vaya al paso 3) al transportar o guardar el proyector.
- 3) Instale la cubierta de la zona de la lente suministrada. (Figura 2)**
  - Inserte la cubierta de la zona de la lente alineando la marca en la cubierta de la zona de la lente (○) con la marca en el proyector (○ a la izquierda de LOCK) y gire hacia la derecha hasta que encaje.
- 4) Fije la cubierta de la zona de la lente. (Figura 3)**
  - Use un destornillador Philips para apretar el tornillo que fija la cubierta de la zona de la lente.

### Nota

---

---

- Algunas lentes pueden no tener agujero para tornillo para asegurar la lente de proyección.

### Atención

---

---

- Guarde la lente de proyección que acaba de desmontar en un lugar donde no pueda sufrir golpes ni vibraciones.
- Guarde el tornillo de sujeción de la lente retirado en un lugar seguro.

# Conexiones

## Antes de realizar las conexiones

- Antes de realizar las conexiones, lea cuidadosamente las instrucciones de operación del dispositivo externo que va a conectar.
- Apague la alimentación de todos los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tome nota de las siguientes indicaciones antes de conectar los cables. De lo contrario, pueden producirse problemas de funcionamiento.
  - Si va a conectar un cable al proyector o a un dispositivo conectado al proyector, toque primero un objeto metálico para eliminar la electricidad estática presente en su cuerpo.
  - Si no es necesario, no utilice cables largos para conectar un dispositivo al proyector o al cuerpo del proyector. La probabilidad de generación de ruido aumenta en proporción a la longitud del cable. Un cable en mal estado funciona como una antena, por lo que el ruido es más probable.
  - Al conectar los cables, conecte primero el GND y, después, inserte el terminal de conexión del dispositivo conectado mediante una conexión directa.
- Compre cualquier cable de conexión que sea necesario para conectar el dispositivo externo al sistema y que o no está suministrado con el dispositivo o no esté disponible como opción.
- Instale la tarjeta de interfaz opcional necesaria para el equipo de vídeo para conectar el proyector a la ranura previamente.

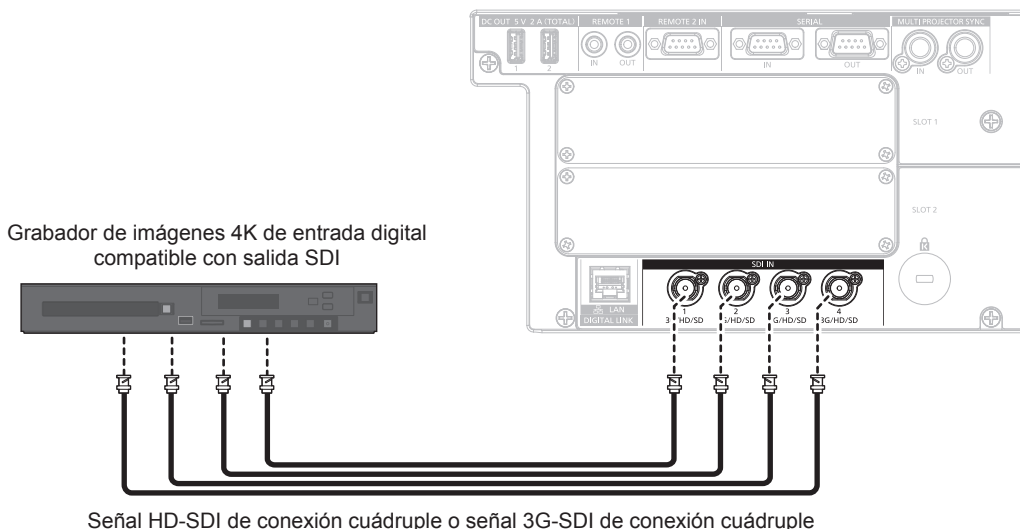
Se recomienda encargar a un técnico profesional la instalación o el desmontaje de la tarjeta de interfaz opcional. Podría producirse un error de funcionamiento por la electricidad estática. Póngase en contacto con su distribuidor.

Para obtener más información sobre cómo instalar la tarjeta de interfaz opcional, consulte “Instalación de la tarjeta de interfaz (opcional)” (➔ página 306).
- Algunos modelos del ordenador o tarjetas gráficas no son compatibles con el proyector.
- Al instalar el proyector alejado del equipo de vídeo, use un dispositivo alargador, etc. El proyector podría no reproducir la imagen correctamente si se conecta directamente con un cable largo.
- Para obtener más información de los tipos de señales de vídeo que se puedan usar con el proyector, consulte “Lista de señales compatibles” (➔ página 279).



## Ejemplo de conexión: equipo AV

### Para los terminales <SDI IN 1>/<SDI IN 2>/<SDI IN 3>/<SDI IN 4>



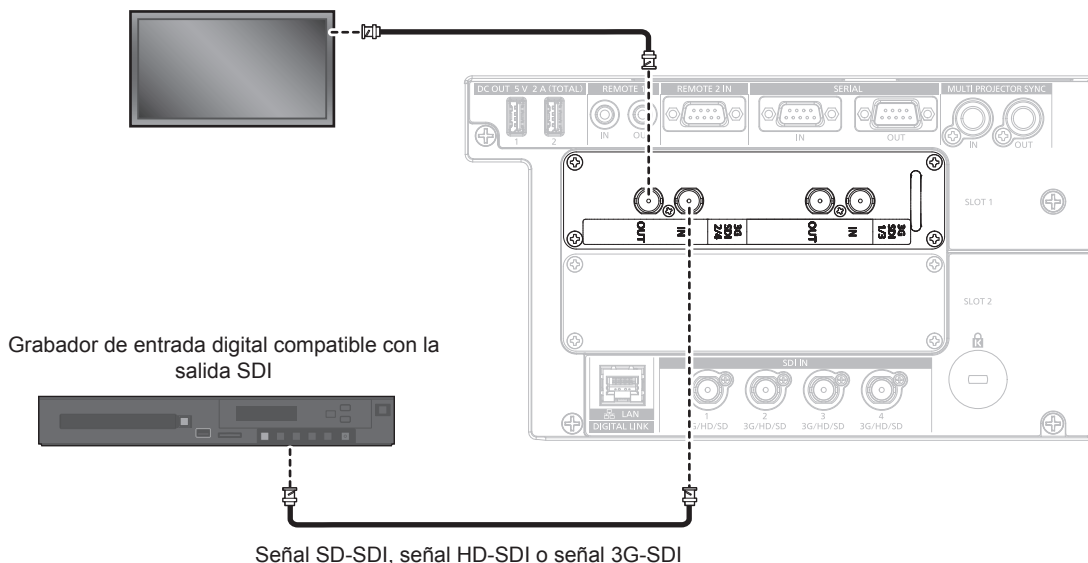
#### Nota

- Use un cable de conexión 5C-FB o superior (como 5C-FB o 7C-FB) o a Belden 1694A o superior para transmitir adecuadamente imágenes. Utilice un cable de conexión de una longitud máxima de 100 m (328'1").
- El menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] deberá configurarse en función de la señal de entrada o del dispositivo externo conectado.
- El menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] → [CONEXIÓN SDI] debe configurarse cuando la señal de entrada sea de conexión doble o conexión cuádruple.
- Para recibir la señal de conexión doble, use un cable del mismo tipo y longitud para conectar el terminal <SDI IN 1> y el terminal <SDI IN 2>, o el terminal <SDI IN 3> y el terminal <SDI IN 4>. La imagen no se proyecta correctamente cuando la diferencia de longitud del cable es de 4 m (13'1") o más.
- Para recibir la señal de conexión cuádruple, use el cable del mismo tipo y longitud para conectarlo a cada uno de los terminales <SDI IN 1>/<SDI IN 2>/<SDI IN 3>/<SDI IN 4>. La imagen no se proyecta correctamente cuando la diferencia de longitud del cable es de 4 m (13'1") o más.
- Conecte directamente el proyector con el dispositivo externo que emitirá la señal sin usar ningún distribuidor, etc., para recibir las señales de conexión doble. Se genera una diferencia de fase entre la señal Link A y la señal Link B, y la imagen podría no proyectarse correctamente.
- Conecte directamente el proyector con el dispositivo externo que emitirá la señal sin usar ningún distribuidor, etc., para recibir las señales de conexión cuádruple. Se genera una diferencia de fase entre las señales de Link 1, Link 2, Link 3 y Link 4, y la imagen podría no proyectarse correctamente.
- Puede producirse un error en la detección de la señal si el proyector recibe una señal inestable. En tal caso, configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] conforme al contenido correspondiente a la señal de entrada.

**Para los terminales <3G-SDI 1 IN>/<3G-SDI 2 IN> y los terminales <3G-SDI 3 IN>/<3G-SDI 4 IN> de la tarjeta de interfaz**

Este es un ejemplo con la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) instalada en la <SLOT 1>.

Pantalla plana compatible con la entrada SDI



**Nota**

- Para usar la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G), la versión de firmware de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio debe ser como mínimo la 2.00. Consulte a su distribuidor la actualización del firmware si la versión es anterior a la 2.00. Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte “Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)” (► página 34).
- Use un cable de conexión 5C-FB o superior (como 5C-FB, o 7C-FB) o un cable de conexión Belden 1694A o superior para transmitir imágenes correctamente. Utilice un cable de conexión de una longitud máxima de 100 m (328'1”).
- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] deberá configurarse en función de la señal de entrada o del dispositivo externo conectado. El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [CONEXIÓN SDI] debe configurarse cuando la señal de entrada sea de conexión doble o conexión cuádruple.
- Para recibir la señal de conexión doble, use un cable del mismo tipo y longitud para conectar el terminal <3G-SDI 1 IN> y el terminal <3G-SDI 2 IN>, o el terminal <3G-SDI 3 IN> y el terminal <3G-SDI 4 IN>. La imagen no se proyecta correctamente cuando la diferencia de longitud del cable es de 4 m (13'1”) o más.
- Para recibir la señal de conexión cuádruple, use el cable del mismo tipo y longitud para conectarlo a cada uno de los terminales <3G-SDI 1 IN>/<3G-SDI 2 IN>/<3G-SDI 3 IN>/<3G-SDI 4 IN>. La imagen no se proyecta correctamente cuando la diferencia de longitud del cable es de 4 m (13'1”) o más.
- Conecte directamente el proyector con el dispositivo externo que emitirá la señal sin usar ningún distribuidor, etc., para recibir las señales de conexión doble. Se genera una diferencia de fase entre la señal Link A y la señal Link B, y la imagen podría no proyectarse correctamente.
- Conecte directamente el proyector con el dispositivo externo que emitirá la señal sin usar ningún distribuidor, etc., para recibir las señales de conexión cuádruple. Se genera una diferencia de fase entre las señales de Link 1, Link 2, Link 3 y Link 4, y la imagen podría no proyectarse correctamente.
- Puede producirse un error en la detección de la señal si el proyector recibe una señal inestable. En tal caso, configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] conforme al contenido correspondiente a la señal de entrada.

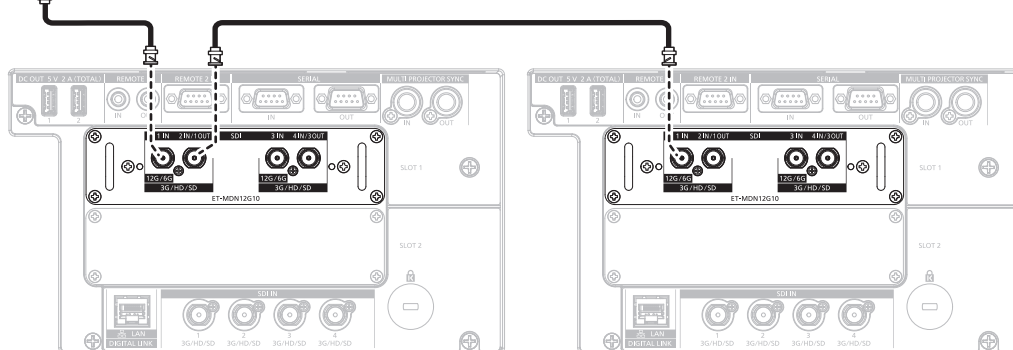
## Para los terminales <SDI 1 IN>/<SDI 2 IN/1 OUT>/<SDI 3 IN>/<SDI 4 IN/3 OUT> de la tarjeta de interfaz

Este es un ejemplo con la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) instalada en la <SLOT 1>.

Dispositivo compatible con la salida de la señal 12G-SDI



Señal SD-SDI, señal HD-SDI, señal 3G-SDI, señal 6G-SDI o señal 12G-SDI

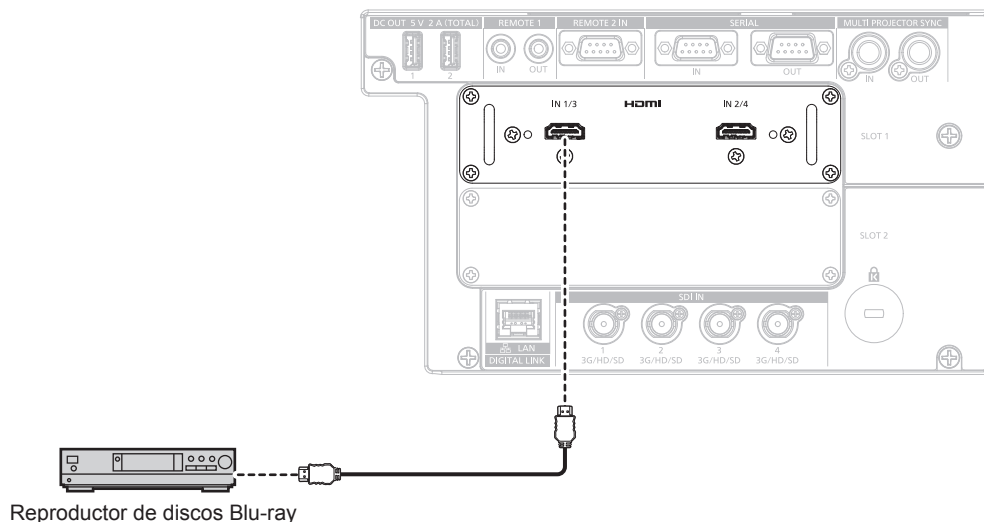


### Nota

- Use un cable de conexión de 5C-FB o superior (como 5C-FB o 7C-FB), Belden 1694A o superior, o L-5.5CUHD fabricado por Canare Electric Co., Ltd. para transmitir imágenes correctamente. La longitud de cable máxima que puede ser usada es la siguiente. Sin embargo, esta longitud de cable máxima es una guía aproximada, y no garantiza la distancia de transmisión.
  - Señal SD-SDI, señal HD-SDI, señal 3G-SDI: 150 m (492'2")
  - Señal 6G-SDI: 80 m (262'6") (Si se usa L-5.5CUHD, la longitud del cable debería ser de 110 m (360'11").)
  - Para la señal 12G-SDI, la longitud del cable variará según la configuración del menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [MODO SDI]. Cuando [MODO SDI] se configura como [ENTRADA]: 50 m (164'1") (Si se usa L-5.5CUHD, la longitud del cable debería ser de 100 m (328'1").) Cuando [MODO SDI] se configura como [SALIDA]: 50 m (164'1") (Si se usa L-5.5CUHD, la longitud del cable debería ser de 90 m (295'3").)
- Si el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [MODO SDI] se configura como [SALIDA], conecte una resistencia de terminación (75 Ω) al terminal sin ningún dispositivo conectado como destino de salida.
- Use el conector BNC que es compatible con el cable coaxial y el tipo de la señal que se va a utilizar.
- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] deberá configurarse en función de la señal de entrada o del dispositivo externo conectado.
- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [CONEXIÓN SDI] debe configurarse cuando la señal de entrada sea de conexión doble o conexión cuádruple.
- Para recibir la señal de conexión doble, use el cable de la misma longitud y del mismo tipo para conectar al terminal <SDI 1 IN> y al terminal <SDI 3 IN>. La imagen no se proyecta correctamente cuando la diferencia de longitud del cable es de 4 m (13'1") o más.
- Para recibir la señal de conexión cuádruple, use el cable del mismo tipo y longitud para conectarlo a cada uno de los terminales <SDI 1 IN>/<SDI 2 IN/1 OUT>/<SDI 3 IN>/<SDI 4 IN/3 OUT>. La imagen no se proyecta correctamente cuando la diferencia de longitud del cable es de 4 m (13'1") o más.
- Conecte directamente el proyector con el dispositivo externo que emitirá la señal sin usar ningún distribuidor, etc., para recibir las señales de conexión doble. Se genera una diferencia de fase entre la señal Link A y la señal Link B, y la imagen podría no proyectarse correctamente.
- Conecte directamente el proyector con el dispositivo externo que emitirá la señal sin usar ningún distribuidor, etc., para recibir las señales de conexión cuádruple. Se genera una diferencia de fase entre las señales de Link 1, Link 2, Link 3 y Link 4, y la imagen podría no proyectarse correctamente.
- Puede producirse un error en la detección de la señal si el proyector recibe una señal inestable. En tal caso, configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] conforme al contenido correspondiente a la señal de entrada.
- El terminal <SDI 2 IN/1 OUT> y el terminal <SDI 4 IN/3 OUT> no admiten la entrada de la señal 6G-SDI ni se la señal 12G-SDI.
- Para usar el terminal <SDI 2 IN/1 OUT> o el terminal <SDI 4 IN/3 OUT> como terminal de salida, configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [MODO SDI] como [SALIDA].
- Instale esta tarjeta en la <SLOT 1> o en la <SLOT 2>. Si las tarjetas están instaladas en ambas <SLOT 1> y <SLOT 2>, solo podrá usarse la tarjeta instalada en la <SLOT 1>.

**Para los terminales <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2> y los terminales <HDMI IN 3>/<HDMI IN 4> de la tarjeta de interfaz**

Este es un ejemplo con la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) instalada en la <SLOT 1>.

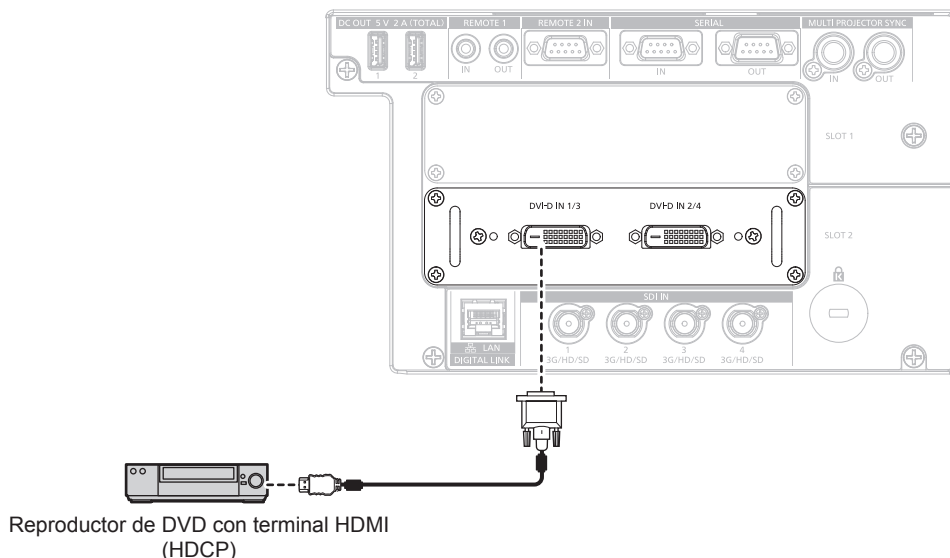


**Nota**

- En el caso de un cable HDMI, utilice un cable HDMI High Speed que cumpla los estándares HDMI. Sin embargo, si se va a recibir la siguiente señal de vídeo de 4K con una velocidad de transmisión compatible superior a la del cable HDMI High Speed, use el cable HDMI compatible con una velocidad de transmisión alta de 18 Gbps, como la señal con la autenticación del cable HDMI premium.
  - Una señal de vídeo con especificaciones altas de gradación y profundidad del color, como 3840 x 2160/60p 4:2:2/36 bits o 3840 x 2160/60p 4:4:4/24 bits
 Las imágenes se podrían interrumpir o no proyectarse si se usa una señal de vídeo superior a la velocidad de transmisión compatible del cable HDMI.
- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] deberá configurarse en función de la señal de entrada o del dispositivo externo conectado. El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [CONEXIÓN HDMI] debe configurarse cuando la señal de entrada sea de conexión doble o conexión cuádruple.
- Los terminales <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2>/<HDMI IN 3>/<HDMI IN 4> pueden conectarse al dispositivo externo con un terminal DVI-D usando el cable de conversión HDMI/DVI. Sin embargo, es posible que no funcione correctamente con algunos dispositivos externos, y la imagen podría no reproducirse.
- Al realizar la entrada simultánea de la imagen 4K (resolución de 3 840 x 2 160 o 4 096 x 2 160) con la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 (Núm. de modelo: ET-MDNHM10), la versión de firmware de la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 debe ser como mínimo la 2.00. Si la versión es anterior a la 2.00, el proceso simultáneo no se realiza incluso si se recibe la señal correspondiente. Consulte a su distribuidor cómo actualizar a la última versión de firmware. Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte “Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)” (➡ página 34).
- El proyector no es compatible con VIERA Link (HDMI).

**Para los terminales <DVI-D IN 1>/<DVI-D IN 2> y los terminales <DVI-D IN 3>/<DVI-D IN 4> de la tarjeta de interfaz**

Este es un ejemplo con la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) instalada en la <SLOT 2>.

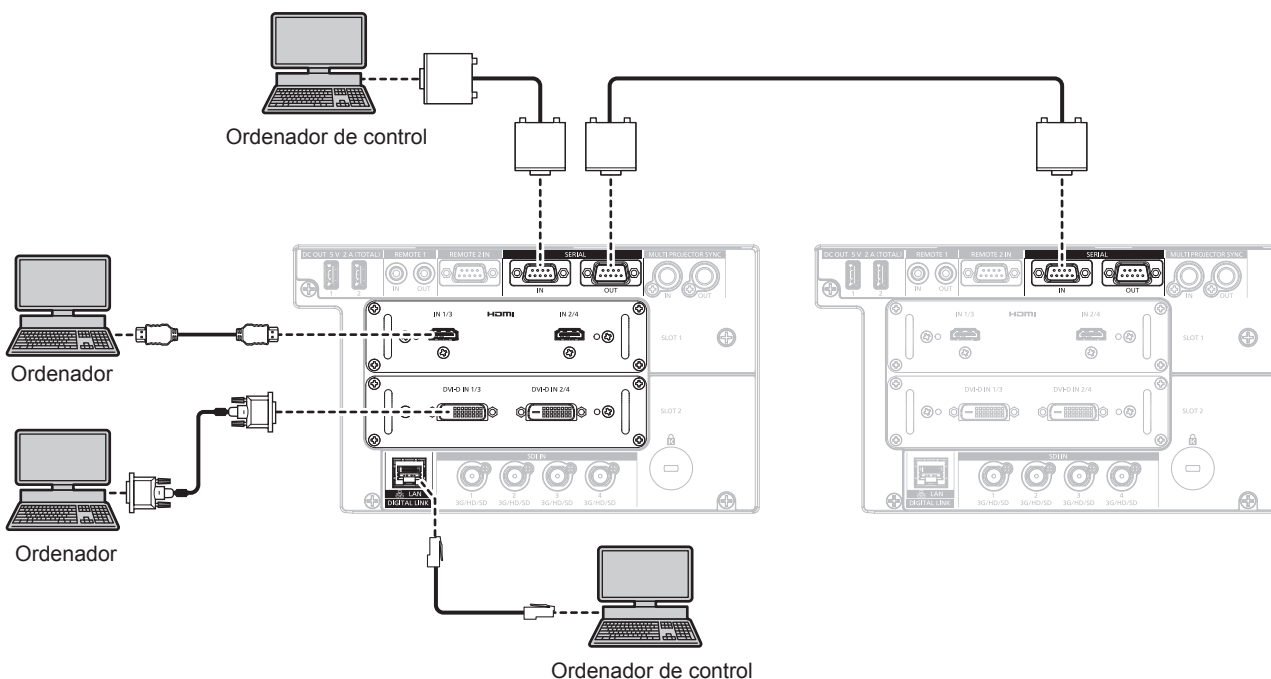


**Nota**

- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] deberá configurarse en función de la señal de entrada o del dispositivo externo conectado. El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [CONEXIÓN DVI-D] debe configurarse cuando la señal de entrada sea de conexión doble o conexión cuádruple.
- Los terminales <DVI-D IN 1>/<DVI-D IN 2>/<DVI-D IN 3>/<DVI-D IN 4> pueden conectarse con el dispositivo compatible con HDMI y DVI-D. Sin embargo, algunos dispositivos externos podrían no proyectar las imágenes correctamente, por ejemplo la imagen no se reproduce.

**Ejemplo de conexión: ordenadores**

Este es un ejemplo de instalación de la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) a la <SLOT 1>, y de la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) a la <SLOT 2>.



**Atención**

- Al conectar el proyector a un ordenador o a un dispositivo externo, use el cable de alimentación suministrado con cada dispositivo y cables de blindaje disponibles comercialmente.

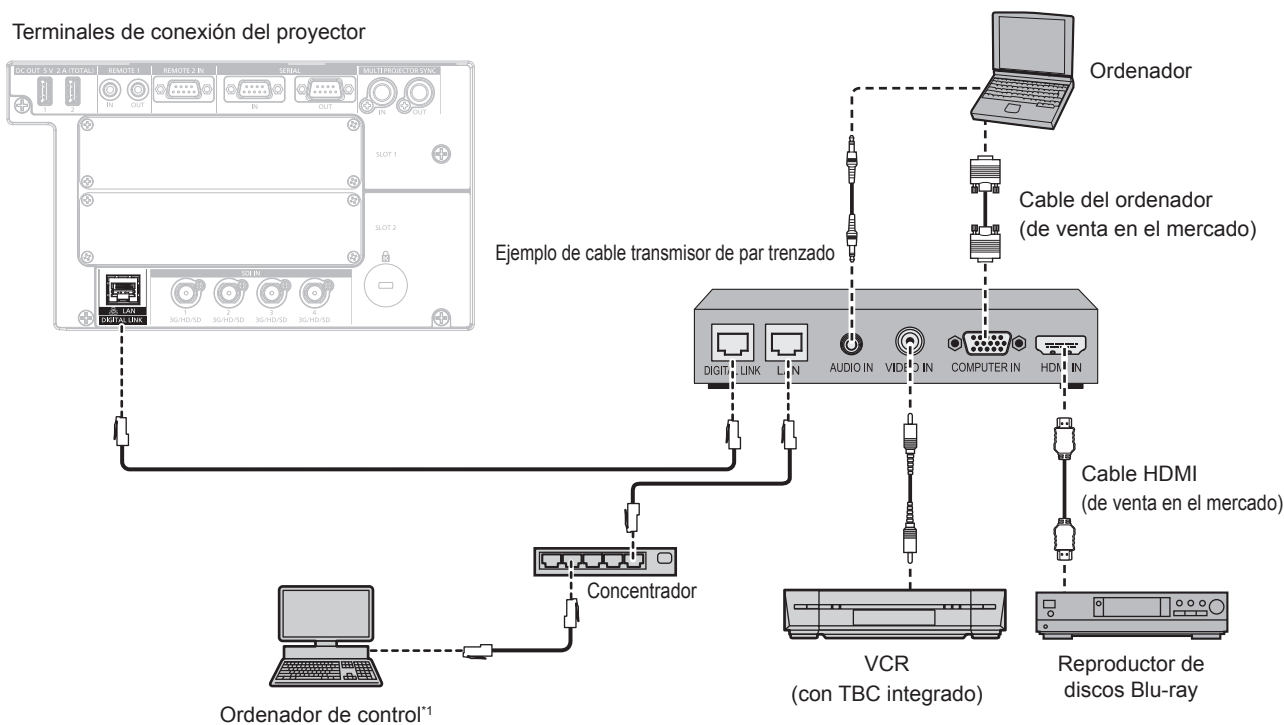
**Nota**

- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] deberá configurarse en función de la señal de entrada o del dispositivo externo conectado.
- En el caso de un cable HDMI, utilice un cable HDMI High Speed que cumpla los estándares HDMI. Sin embargo, si se va a recibir la siguiente señal de vídeo de 4K con una velocidad de transmisión compatible superior a la del cable HDMI High Speed, use el cable HDMI compatible con una velocidad de transmisión alta de 18 Gbps, como la señal con la autenticación del cable HDMI premium.
  - Una señal de vídeo con especificaciones altas de gradación y profundidad del color, como 3840 x 2160/60p 4:2:2/36 bits o 3840 x 2160/60p 4:4:4/24 bits
 Las imágenes se podrían interrumpir o no proyectarse si se usa una señal de vídeo superior a la velocidad de transmisión compatible del cable HDMI.
- Los terminales <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2>/<HDMI IN 3>/<HDMI IN 4> pueden conectarse al dispositivo externo con un terminal DVI-D usando el cable de conversión HDMI/DVI. Sin embargo, es posible que no funcione correctamente con algunos dispositivos externos, y la imagen podría no reproducirse.
- Los terminales <DVI-D IN 1>/<DVI-D IN 2>/<DVI-D IN 3>/<DVI-D IN 4> admiten la conexión simple de DVI 1.0. No admiten la conexión doble para DVI 1.0.
- Si controla el proyector usando un ordenador con la función de reanudación (memoria reciente), podría tener que reiniciar la función de reanudación para controlar el proyector.

**Ejemplo de conexión mediante DIGITAL LINK**

El cable transmisor de par trenzado basado en el estándar de comunicación HDBaseT™, como el dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) usa el cable de par trenzado para transmitir imágenes de entrada, Ethernet y señales de control serie, y el proyector puede enviar estas señales digitales al terminal <DIGITAL LINK/LAN>.

Terminales de conexión del proyector



\*1 El objetivo del control es el proyector o el cable transmisor de par trenzado. El control automático no es posible según el cable transmisor de par trenzado. Compruebe las instrucciones de operación del dispositivo que se va a conectar.

**Atención**

- Al conectar un VCR, asegúrese de utilizar uno de los componentes siguientes.
  - Use un VCR con un corrector de base de tiempos (TBC) integrado.
  - Use un corrector de base de tiempos (TBC) entre el proyector y el VCR.
- Si se reciben señales de sincronización cromática no estándar, es posible que la imagen experimente distorsiones. En estos casos, conecte el corrector de base de tiempos (TBC) entre el proyector y los dispositivos externos.
- Pida a un técnico cualificado o a su distribuidor que realice el cableado entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector. Es posible que se produzcan interrupciones en la imagen si el cable no puede funcionar con sus características de transmisión debido a una instalación incorrecta.
- Para el cable LAN entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector, utilice un cable que cumpla con los siguientes requisitos:
  - Compatible con CAT5e o estándares superiores
  - Blindado (conectores incluidos)
  - Conexión directa
  - Monofilar
- Al realizar el cableado entre un cable transmisor de par trenzado y el proyector, compruebe que las características de cada cable son compatibles con CAT5e o superior con herramientas como un tester de cables o un verificador de cables. Si utiliza un conector de relé, realice la comprobación incluyendo este conector.
- No utilice un concentrador entre un cable transmisor de par trenzado y el proyector.

- Al conectar el proyector con un cable transmisor de par trenzado (receptor) de otros fabricantes, no utilice otro cable transmisor de par trenzado entre el cable transmisor de par trenzado de otros fabricantes y el proyector. De lo contrario, pueden producirse distorsiones en la imagen.
- No tire de los cables con fuerza. No los doble ni los retuerza innecesariamente.
- Para reducir el ruido, estire los cables que se conectan entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector; procure que no queden enrollados.
- Mantenga los cables que unen el cable transmisor de par trenzado y el proyector alejados de otros cables, sobre todo de los cables de alimentación.
- Al instalar varios cables, colóquelos uno al lado del otro con una mínima distancia de separación, pero sin atarlos.
- Tras realizar el cableado, vaya al menú [RED] → [ESTADO DIGITAL LINK] y confirme que el valor de [CALIDAD DE LA SEÑAL] aparece en verde, lo que indica una calidad normal. (➔ página 218)

### Nota

- En el caso de un cable HDMI, utilice un cable HDMI High Speed que cumpla los estándares HDMI. Si se utiliza un cable que no cumpla los estándares HDMI, las imágenes pueden interrumpirse o podrían no proyectarse.
- El proyector no es compatible con VIERA Link (HDMI).
- La Caja de interfaz digital opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G) y el Conmutador de DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB200G) no admiten la entrada ni salida de la señal de vídeo 4K.
- La distancia de transmisión máxima entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector es 100 m (328'1") para la señal con resolución máxima de 1 920 x 1 200 puntos. Para señales con resolución superior a 1 920 x 1 200 puntos, la distancia de transmisión máxima será 50 m (164'1"). Es posible transmitir hasta 150 m (492'2") si el cable transmisor de par trenzado admite el método de comunicación de largo alcance. Sin embargo, la señal que el proyector puede recibir es solo de hasta 1080/60p (1 920 x 1 080 puntos, la frecuencia del reloj de puntos 148,5 MHz) para el método de comunicación de largo alcance. Si estas distancia son mayores, pueden producirse distorsiones en la imagen y problemas con la comunicación LAN. Tenga en cuenta que Panasonic Connect Co., Ltd. no admite el uso del proyector fuera de la distancia de transmisión máxima. Al conectarse a la comunicación de largo alcance, puede haber una limitación a la distancia o señal de vídeo que se puede transmitir, según la especificación del cable transmisor de par trenzado.
- Para obtener información acerca de los cables transmisores de par trenzado de otros fabricantes que se pueden utilizar con el proyector, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Tenga en cuenta que la validación de los dispositivos de otros fabricantes se ha realizado según los puntos especificados por Panasonic Connect Co., Ltd. y no todas las funciones se han validado. En caso de problemas de funcionamiento o rendimiento provocados por dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto directamente con ellos.

### Ejemplo de conexión al usar la función de sincronización de contraste/ sincronización de obturador

Para configurar una instalación multipantalla vinculando las imágenes proyectadas desde varios proyectores, puede usar estas funciones para sincronizar varios proyectores usando el terminal <MULTI PROJECTOR SYNC IN> y el terminal <MULTI PROJECTOR SYNC OUT>.

#### • Función de sincronización de contraste

Se puede visualizar una pantalla vinculada con contraste equilibrado compartiendo el nivel de brillo de la señal de vídeo que se envía a cada proyector.

Para usar esta función, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] para cada proyector sincronizado de la siguiente forma.

– Configure [MULTI PROJECTOR SYNC] → [MODO] con cualquier valor distinto de [NO].

Configure [MODO] como [PRINCIPAL] solo en un proyector que esté sincronizado. Configure [MODO] como [SUPLEMENTARIO] para el resto de proyectores.

– Configure [MULTI PROJECTOR SYNC] → [SINCRONIZACIÓN DE CONTRASTE] como [SÍ].

#### • Función de sincronización de obturador

Esta función permite sincronizar la función de obturador del proyector especificado con el resto de proyectores, y el efecto que usa la función de obturador; también pueden sincronizarse el fundido de salida y el fundido de entrada.

Para usar esta función, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] para cada proyector sincronizado de la siguiente forma.

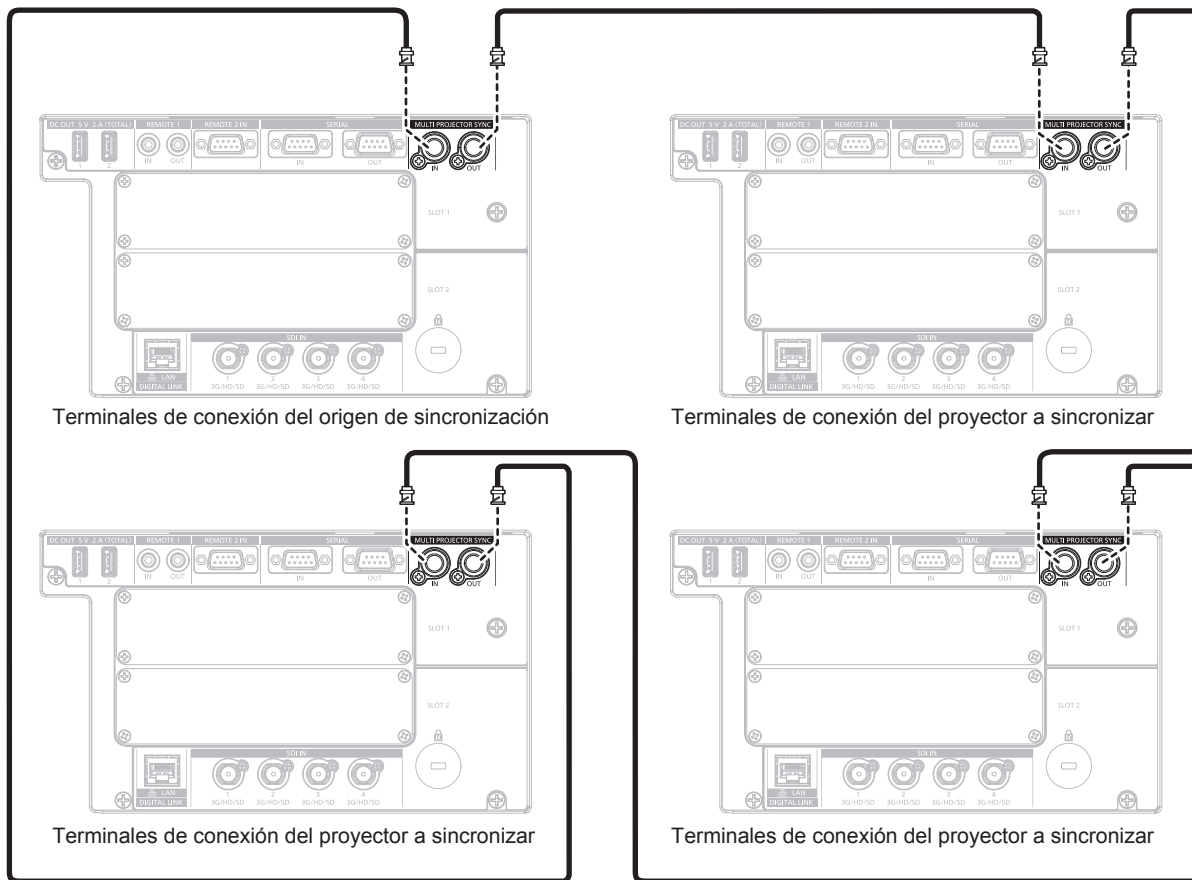
– Configure [MULTI PROJECTOR SYNC] → [MODO] con cualquier valor distinto de [NO].

Configure [MODO] como [PRINCIPAL] solo en un proyector, que será la fuente de sincronización entre los proyectores vinculados. Configure [MODO] como [SUPLEMENTARIO] para el resto de proyectores.

– Configure [MULTI PROJECTOR SYNC] → [SINCRONIZACIÓN DE OBTURADOR] como [SÍ].

■ Ejemplo de conexión

Conecte los proyectores en una configuración cerrada mediante una conexión en cadena margarita cuando use la función de sincronización de contraste/sincronización de obturador. El número de proyectores conectados se limita a un máximo de 64.



**Nota**

- La función de sincronización de contraste y la función de sincronización de obturador se pueden usar simultáneamente.
- Para obtener más información sobre los ajustes de la función de sincronización de contraste y la función de sincronización de obturador, consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] (➔ página 196).
- Los elementos del menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] son los mismos que los siguientes elementos de ajuste.
  - El menú [IMAGEN] → [CONTRASTE DINÁMICO] → [USUARIO] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
  - El menú [OPCIÓN DISPLAY] → [AJUSTES DE OBTURADOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
- Si hay proyectores que no desee sincronizar con los proyectores vinculados, configure [SINCRONIZACIÓN DE CONTRASTE] y [SINCRONIZACIÓN DE OBTURADOR] como [NO] individualmente.



# Capítulo 3 Operaciones básicas

---

Este capítulo describe las operaciones iniciales básicas.

# Encender/apagar el proyector

## Conexión del cable de alimentación

Asegúrese de que el cable de alimentación suministrado esté completamente insertado en el terminal <AC IN> del proyector para evitar que pueda desconectarse fácilmente.

Confirme que el interruptor <MAIN POWER> está en la posición <OFF> antes de conectar el cable de alimentación suministrado.

Utilice el cable de alimentación que coincida con la tensión de suministro de energía y la forma de la toma de corriente.

Para obtener más información sobre la manipulación del cable de alimentación, consulte “Aviso importante de seguridad” (➔ página 5). Para la forma de la toma de corriente, consulte “Toma de corriente compatible” (➔ página 38).

### Nota

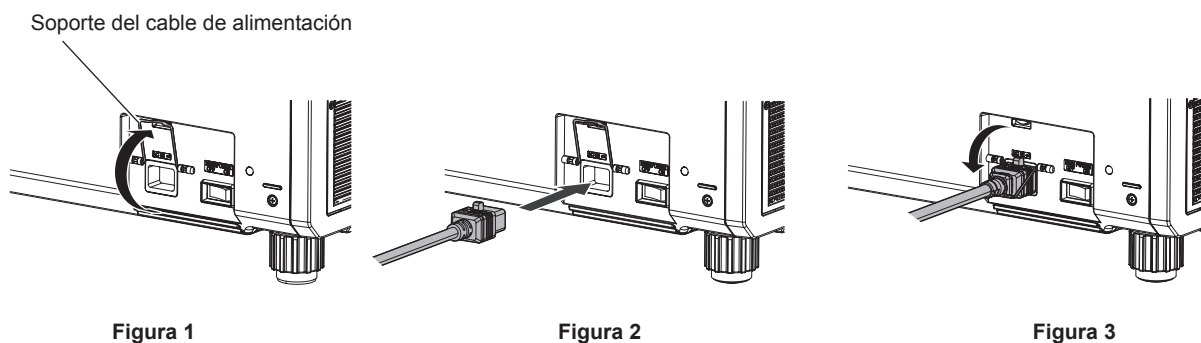
- La emisión de luz se reducirá aproximadamente 1/2 al usar el proyector con una alimentación de entre 100 V CA y 120 V CA.
- Los cables de alimentación suministrados varían según el país o la región donde usted compró el producto.

## Cómo conectar el cable de alimentación

### Para India

- 1) Compruebe las formas del terminal <AC IN> situado en un lado del proyector y del conector del cable de alimentación e inserte completamente el conector en la dirección correcta.

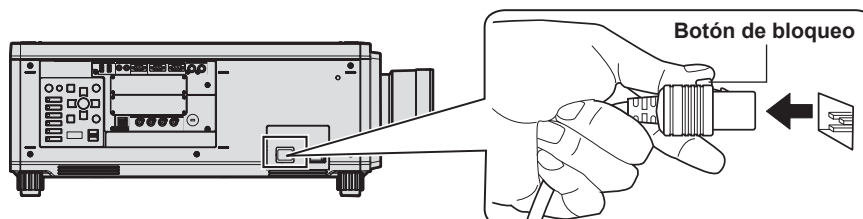
### Para otros países o regiones



- 1) Confirme que el soporte del cable de alimentación está subido para poder insertar el cable. (Figura 1)
- 2) Compruebe las formas del terminal <AC IN> situado en un lado del proyector y del conector del cable de alimentación e inserte completamente el conector en la dirección correcta. (Figura 2)
- 3) Baje el soporte del cable de alimentación para que se enganche en el cable y fije el cable. (Figura 3)

## Cómo desconectar el cable de alimentación

### Para India



- 1) Compruebe que el interruptor <MAIN POWER> situado en un lado del proyector está en la posición <OFF> y, a continuación, desenchufe la clavija de alimentación de la toma de corriente.

- 2) Extraiga el conector del cable de alimentación del terminal <AC IN> del proyector a la vez que pulsa el botón de bloqueo.

---

Para otros países o regiones (al usar el cable de alimentación con el botón de bloqueo)

---

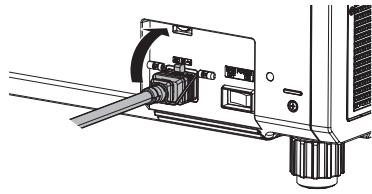


Figura 1

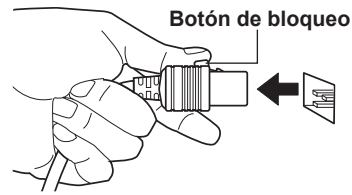


Figura 2

- 1) Compruebe que el interruptor <MAIN POWER> situado en un lado del proyector está en la posición <OFF> y, a continuación, desenchufe la clavija de alimentación de la toma de corriente.
- 2) Levante el soporte del cable de alimentación que fija este cable. (Figura 1)
  - Fije el soporte del cable de alimentación enganchándolo al proyector.
- 3) Extraiga el conector del cable de alimentación del terminal <AC IN> del proyector a la vez que pulsa el botón de bloqueo. (Figura 2)

---

Para otros países o regiones (al usar el cable de alimentación sin el botón de bloqueo)

---

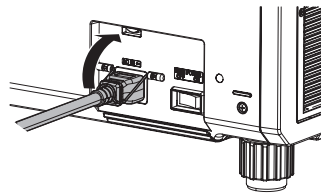


Figura 1

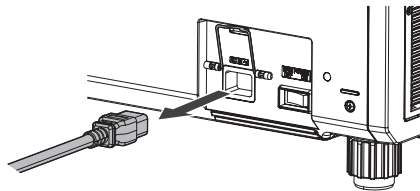
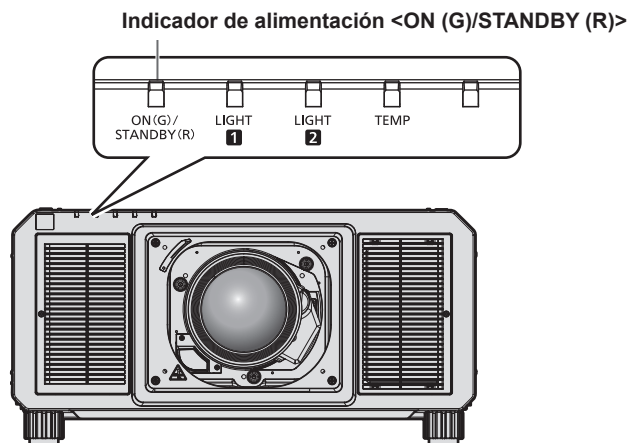


Figura 2

- 1) Compruebe que el interruptor <MAIN POWER> situado en un lado del proyector está en la posición <OFF> y, a continuación, desenchufe la clavija de alimentación de la toma de corriente.
- 2) Levante el soporte del cable de alimentación que fija este cable. (Figura 1)
  - Fije el soporte del cable de alimentación enganchándolo al proyector.
- 3) Sujete por el conector del cable de alimentación y tire para sacar el cable del terminal <AC IN> del proyector. (Figura 2)

## Indicador de alimentación

Indica el estado de la fuente de alimentación. Compruebe el estado del indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> antes de utilizar el proyector.



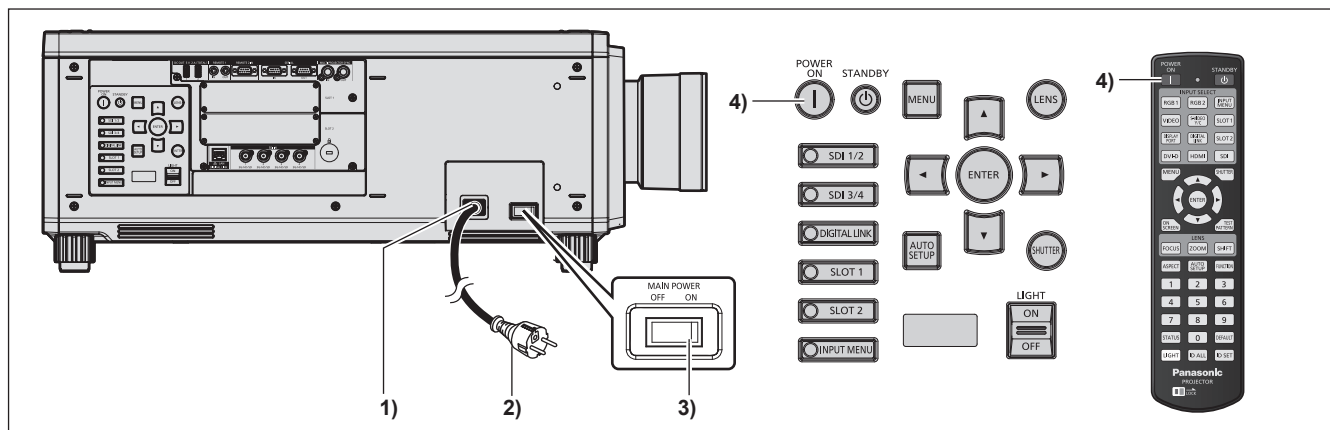
Estado del indicador		Estado del proyector
Apagado		La alimentación principal está apagada.
Rojo	Encendido	La alimentación está apagada. (modo en espera) La proyección empezará al pulsar el botón de alimentación < >. • El proyector puede no funcionar si los indicadores de la fuente luminosa <LIGHT1>/<LIGHT2> o el indicador de temperatura <TEMP> parpadean. (► página 249)
Verde	Encendido	Proyectando.
Naranja	Encendido	El proyector se está preparando para desactivarse. La alimentación se apaga al cabo de un rato. (Cambios en el modo de espera.)

### Nota

- Cuando el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se enciende en naranja, el ventilador está en marcha para refrigerar el proyector.
- Durante aproximadamente 15 segundos después de que el proyector se apague, el indicador no se iluminará aunque se encienda la alimentación. Vuelva a encender la alimentación una vez que el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumine en rojo.
- El proyector consume energía incluso en el modo en espera (indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> iluminado en rojo). Consulte “Consumo de energía” (► página 300) para obtener más información acerca del consumo de energía.
- Cuando el proyector recibe la señal del mando a distancia, el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadeará en uno de estos colores según el estado del proyector.
  - Cuando el proyector está en modo de proyección: verde
  - Cuando el proyector está en modo en espera: naranja
 Sin embargo, si el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO], el indicador permanecerá iluminado en rojo y no parpadeará si el proyector está en modo en espera.
- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea lentamente en verde cuando se usa la función de obturador (obturador: cerrado), o cuando la función del menú [SETUP PROYECTOR] → [APAGAR LUCES S/SEÑAL] (► página 191) se está utilizando y la fuente luminosa está apagada.
- Si el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea en rojo, póngase en contacto con su distribuidor.

## Encendido del proyector

Instale la lente de proyección antes de encender el proyector.  
Extraiga primero la cubierta de la lente.



- 1) Conecte el cable de alimentación al proyector.
- 2) Conecte la clavija de alimentación a una toma de corriente.
- 3) Pulse el lado <ON> del interruptor <MAIN POWER> para encender la alimentación.
  - El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina de color rojo y el proyector accede al modo en espera.
- 4) Pulse el botón de alimentación <|>.
  - El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina en verde y la imagen se proyecta con rapidez en la pantalla.

### Atención

- Retire siempre la cubierta de la lente antes de comenzar la proyección. Si proyecta imágenes continuamente mientras la cubierta de la lente está acoplada puede provocar el calentamiento de la cubierta de la lente, lo que podría generar un incendio.

### Nota

- Se necesitará un período de calentamiento de unos cinco minutos para visualizar una imagen si se enciende el proyector a aproximadamente 0 °C (32 °F). El indicador de temperatura <TEMP> se enciende durante el período de calentamiento. Cuando el período de calentamiento finaliza, el indicador de temperatura <TEMP> se apaga y comienza la proyección. Consulte “Cuando un indicador se enciende” (➔ página 249) para obtener información sobre la pantalla del estado del indicador.
- Si la temperatura ambiental de operación es baja y el proceso de calentamiento dura más de cinco minutos, el proyector determinará que ha ocurrido un problema y se activará automáticamente el modo en espera. En este caso, aumente la temperatura ambiental de operación hasta 0 °C (32 °F) o más, apague la alimentación principal y, después, vuelva a encender el equipo.
- La proyección tardará más en empezar cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODOS STANDBY] esté configurado como [ECO] en comparación con el tiempo que si se configura como [NORMAL].
- Si la última vez la alimentación se apagó pulsando el lado <OFF> del interruptor <MAIN POWER> o usando directamente el disyuntor durante la proyección, el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina en verde y se proyecta una imagen tras unos segundos cuando la alimentación se enciende pulsando el lado <ON> del interruptor <MAIN POWER> o encendiendo el disyuntor con la clavija de alimentación conectada a la toma de corriente. Esto solo se aplica cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [ENCENDIDO INICIAL] está configurado como [ÚLTIMA MEMORIA].
- La emisión de luz se reducirá aproximadamente 1/2 al usar el proyector con una alimentación de entre 100 V CA y 120 V CA.

## Cuando se muestra la pantalla inicial de ajuste

Cuando el proyector se enciende por primera vez después de su adquisición, así como al ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO], aparece la pantalla de ajuste del enfoque después de iniciarse la proyección y, a continuación, aparece la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]**. Realice los ajustes en función de las circunstancias.

En otros casos, podrá modificar los ajustes mediante operaciones desde el menú.

Si pulsa el botón <MENU> mientras aparece la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]**, puede volver a la pantalla anterior.

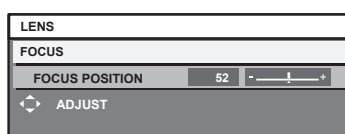
## Ajuste del enfoque

Ajuste el enfoque para visualizar la pantalla de menú claramente.

También es posible que deba ajustar el zoom y el desplazamiento de la lente.

Consulte “Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente” (➡ página 80) para obtener más información.

- 1) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar el enfoque.



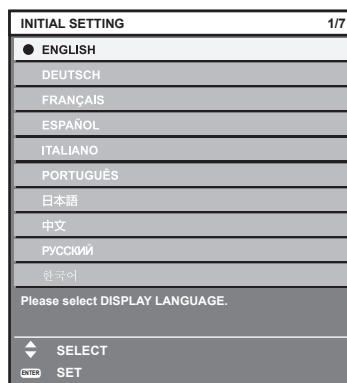
- 2) Pulse el botón <MENU> para comenzar con el ajuste inicial.

## Ajuste inicial (idioma de visualización)

Seleccione el idioma que aparecerá en pantalla.

Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar el idioma de la visualización desde el menú [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar el idioma de visualización.



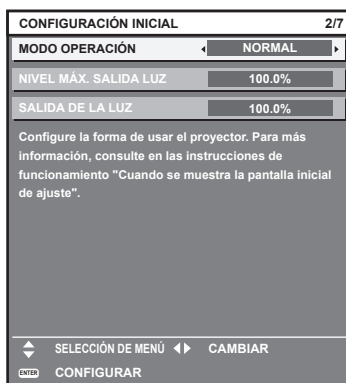
- 2) Pulse el botón <ENTER> para comenzar con el ajuste inicial.

## Ajuste inicial (configuración de funcionamiento)

Ajuste las opciones correspondientes al método de funcionamiento en función de la aplicación del proyector y la duración de almacenamiento.

Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar los ajustes de cada opción desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE OPERACIÓN]. Si modifica los ajustes mientras utiliza el proyector, la luminancia podría disminuirse a la mitad antes del tiempo previsto o bien podría atenuarse.

Este ajuste inicial (ajuste de funcionamiento) se realiza para completar la configuración durante la instalación, cuando se predetermina el funcionamiento del proyector. Cuando se ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO], no cambie la configuración en el ajuste inicial (configuración de funcionamiento), sino que pulse el botón <ENTER> y continúe con el siguiente ajuste inicial (ajustes de instalación). Si necesita cambiar el ajuste, pregunte a la persona responsable de este proyector (como la persona responsable del equipo o de la función).



### Nota

- La pantalla de ajuste inicial anterior aparece al encender el proyector por primera vez tras comprarlo. Si se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO], antes de la ejecución aparecen los ajustes [MODO OPERACIÓN] y [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ].
- Para obtener información sobre la relación entre la luminancia y el tiempo de uso, consulte “Correlación entre la luminancia y el tiempo de uso” (➔ página 72).
- Para obtener información sobre cada opción de ajuste, consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE OPERACIÓN].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO OPERACIÓN].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]*1	Configure este elemento cuando sea necesaria una alta luminancia. El tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas.
[ECO]*1	La luminancia se reducirá respecto al valor [NORMAL], pero configure esta opción para aumentar la vida útil de la fuente luminosa. El tiempo de uso estimado es de aproximadamente 24 000 horas.
[USUARIO1]	Ajuste [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] y [SALIDA DE LA LUZ] individualmente.
[USUARIO2]	
[USUARIO3]	

\*1 El tiempo de uso es un cálculo estimado cuando el menú [IMAGEN] → [CONTRASTE DINÁMICO] está configurado en [3].

- Vaya al paso 5) cuando se seleccione [NORMAL] o [ECO].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ].

4) Pulse ◀▶ para ajustar.

Operación	Ajuste	Margen de ajuste
Pulse ▶.	Aumenta el nivel máximo de corrección de brillo.	8,0 % - 100,0 %
Pulse ◀.	Reduce el nivel máximo de corrección de brillo.	

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SALIDA DE LA LUZ].

6) Pulse ◀▶ para ajustar.

Operación	Ajuste		Margen de ajuste
	Brillo	Tiempo de uso	
Pulse ►.	La pantalla se vuelve más brillante.	El tiempo de uso se reduce.	8,0 % - 100,0 %*1
Pulse ◀.	La pantalla se vuelve más oscura.	El tiempo de uso aumenta.	

\*1 El límite superior del rango de ajuste es el valor de [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] configurado en el paso 4).

### 7) Pulse el botón <ENTER> para continuar con el ajuste inicial.

#### Correlación entre la luminancia y el tiempo de uso

Puede utilizar el proyector con el brillo y la duración de utilización que desee combinando los ajustes de [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] y [SALIDA DE LA LUZ].

La correlación entre la luminancia y el tiempo de uso funciona de la siguiente forma. Realice el ajuste inicial (configuración de funcionamiento) en función de la duración de utilización y el brillo de la imagen proyectada que desee.

Los valores de la luminancia y del tiempo de uso son estimaciones aproximadas.

#### ■ Para ajustar el proyector en función de la duración de utilización

Duración de utilización (horas)	[NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] (%)	[SALIDA DE LA LUZ] (%)	Luminancia (lm)
20 000	100,0	100,0	20 000
24 000	100,0	100,0	20 000
28 000	100,0	90,0	18 000
32 000	100,0	75,4	15 100
36 000	100,0	64,0	12 800
40 000	100,0	55,0	11 000

#### ■ Para ajustar el proyector en función de la luminancia

Luminancia (lm)	[NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] (%)	[SALIDA DE LA LUZ] (%)	Tiempo de uso (horas)
20 000	100,0	100,0	25 730
18 000	100,0	90,0	27 980
16 000	100,0	80,0	30 620
14 000	100,0	70,0	33 810
12 000	100,0	60,0	37 720
10 000	100,0	50,0	42 600

#### Nota

- En función de la influencia de las características de cada fuente luminosa, las condiciones de utilización, el entorno de instalación, etc, es posible que el tiempo de uso sea inferior a la estimación.
- La duración de utilización corresponde al tiempo de uso del proyector de forma continuada. La duración de utilización es una estimación y no equivale al período de garantía.
- El tiempo de uso estimado es el tiempo hasta que la luminancia disminuye a la mitad.
- Si el tiempo de uso consolidado del proyector supera las 20 000 horas, podría ser necesario sustituir los componentes del interior del proyector. El tiempo de uso consolidado se puede confirmar en la pantalla [ESTADO]. Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] para obtener más información.
- Una vez completado el ajuste inicial, más amplia será la combinación de luminancia y tiempo de uso al configurar el menú [SETUP PROYECTOR] → [CONTROL DE BRILLO] → [AJUSTES CONTROL DE BRILLO] → [MODO CONSTANTE] en [AUTO] o [PC]. Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [CONTROL DE BRILLO] para obtener más información.

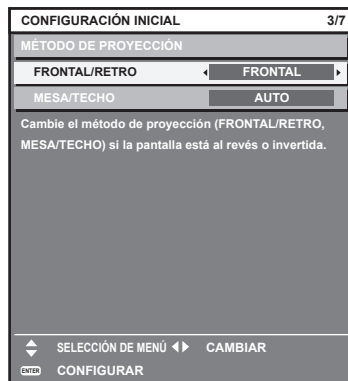


## Ajuste inicial (ajustes de instalación)

Configure [FRONTAL/RETRO] y [MESA/TECHO] en [MÉTODO DE PROYECCIÓN] según el modo de instalación. Consulte “Modo de la instalación” (➔ página 38) para obtener más información.

Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN].

1) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.



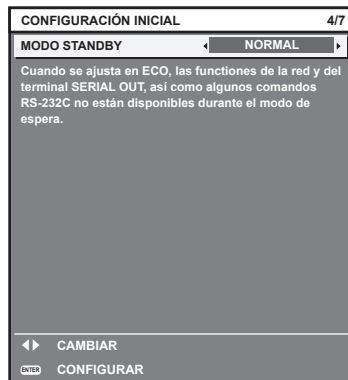
2) Pulse el botón <ENTER> para comenzar con el ajuste inicial.

## Ajuste inicial (modo en espera)

Ajuste el modo de funcionamiento durante el modo en espera. El ajuste predeterminado de fábrica es [NORMAL], que le permite usar la función de red durante el modo en espera. Para reducir el consumo de energía durante el modo en espera, ajuste esta opción como [ECO].

Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY].

1) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.



2) Pulse el botón <ENTER> para continuar con el ajuste inicial.

### Nota

- La pantalla de ajuste inicial anterior aparece al encender el proyector por primera vez tras comprarlo. Cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO], se muestra el ajuste [MODO STANDBY] antes de ejecutarse.

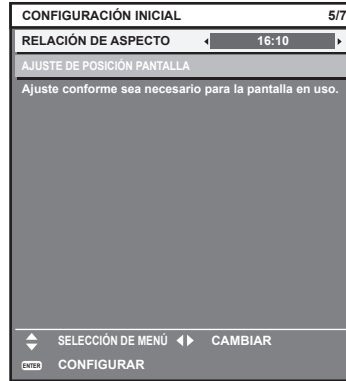
## Ajuste inicial (configuración de la pantalla)

Ajuste el formato de pantalla (relación de aspecto) y la posición de visualización de la imagen.

Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar los ajustes de cada opción desde el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA].

1) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

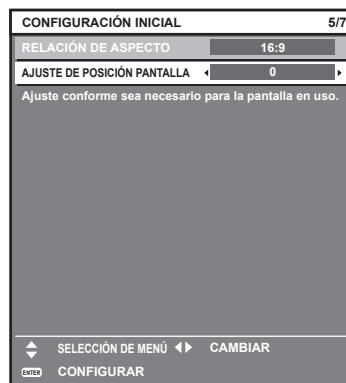
- La página cambiará cada vez que pulse el botón.



2) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE POSICIÓN PANTALLA].

- La opción [AJUSTE DE POSICIÓN PANTALLA] no puede seleccionarse ni ajustarse cuando [RELACIÓN DE ASPECTO] está configurada como [16:10].

3) Pulse ◀▶ para realizar el ajuste.

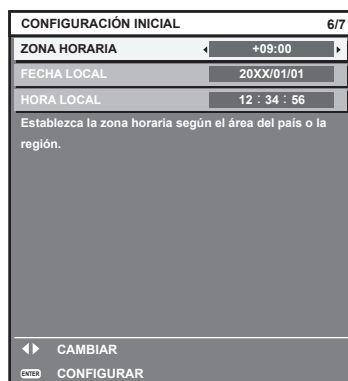


4) Pulse el botón <ENTER> para continuar con el ajuste inicial.

## Ajuste inicial (zona horaria)

Ajuste el valor de [ZONA HORARIA] según el país o la región en los que vaya a usar el proyector. Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [FECHA Y HORA]. Los ajustes actuales aparecen en [FECHA LOCAL] y [HORA LOCAL].

1) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.



2) Pulse el botón <ENTER> para continuar con el ajuste inicial.

### Nota

- Conforme al ajuste predeterminado de fábrica, la zona horaria del proyector es +09:00 (hora estándar de Japón y Corea). Cambie el ajuste del menú [SETUP PROYECTOR] → [FECHA Y HORA] → [ZONA HORARIA] para ajustarse a la zona horaria de la región en la que vaya a utilizar el proyector.

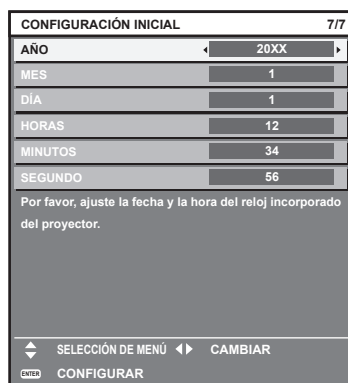
## Ajuste inicial (fecha y hora)

Ajuste la fecha y la hora locales.

Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [FECHA Y HORA].

Para ajustar la fecha y la hora automáticamente, consulte “Ajuste de la fecha y la hora automáticamente” (➔ página 193).

1) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.



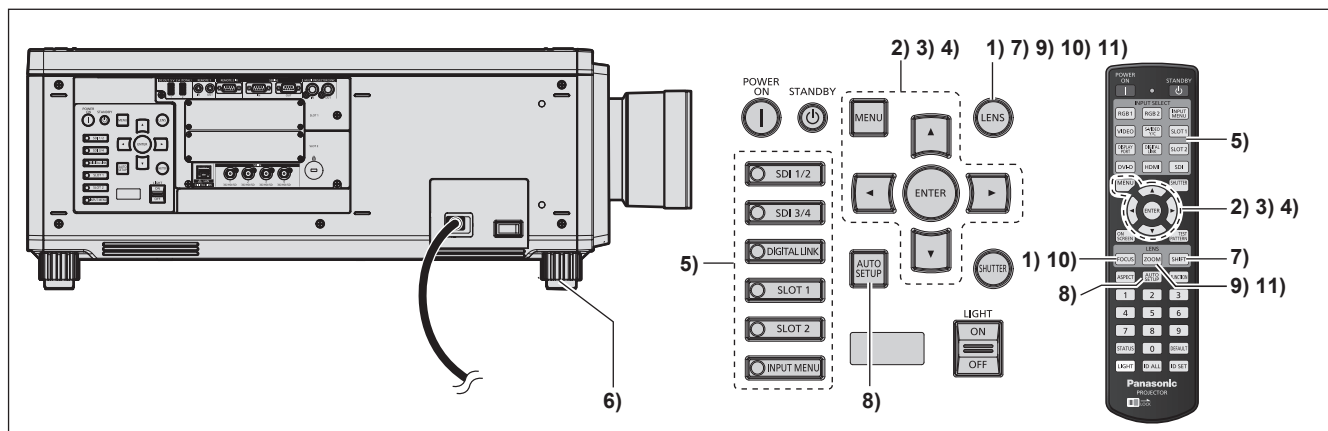
2) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Confirme el valor de ajuste y complete el ajuste inicial.

## Ajustes y selecciones

Se recomienda realizar el ajuste del enfoque después de 30 minutos con la imagen de prueba de enfoque visualizada. Para obtener más información sobre la imagen de prueba, consulte “Menú [PATRÓN DE PRUEBA]” (➔ página 208). Para usar la función de optimizador de enfoque activo, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] → [ENFOQUE ACTIVO] como [SÍ] y ajuste el enfoque. (➔ página 176)

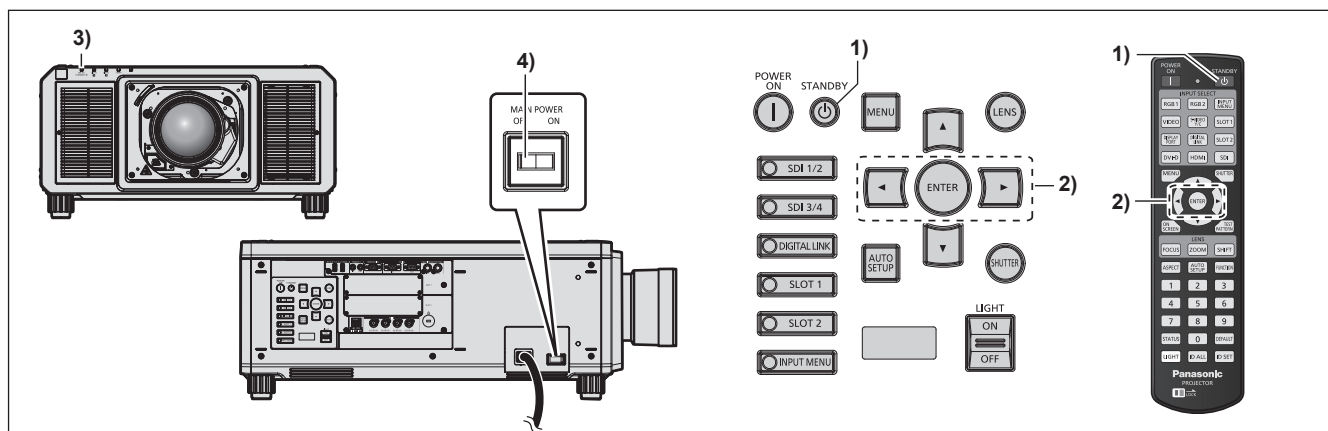


- 1) Pulse el botón <FOCUS> para ajustar aproximadamente el enfoque de la imagen proyectada. (➔ página 80)
- 2) Cambie la configuración del menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] según el modo de instalación. (➔ página 38)
  - Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del funcionamiento de la pantalla de menú.
- 3) Configure el [TIPO DE LENTE].
  - Confirme la configuración del tipo de lente al usar el proyector por primera vez después de instalar la lente de proyección. (➔ página 83)
- 4) Ejecute la calibración de la lente.
  - Ejecute la calibración de la lente al usar el proyector por primera vez después de instalar la lente de proyección. (➔ página 84)
- 5) Seleccione la entrada pulsando el botón de selección de entrada del mando a distancia o panel de control.
  - Los botones que se pueden usar en el mando a distancia o el panel de control son los siguientes.  
**Mando a distancia:**  
 Botón <SDI>, botón <DIGITAL LINK>, botón <HDMI>, botón <DVI-D>, botón <DISPLAYPORT>, botón <SLOT 1>, botón <SLOT 2>  
**Panel de control:**  
 Botón <SDI 1/2>, botón <SDI 3/4>, botón <DIGITAL LINK>, botón <SLOT 1>, botón <SLOT 2>
  - Para obtener más información de la función para la selección de entrada, consulte “Selección de la señal de entrada” (➔ página 78).
- 6) Ajuste la inclinación frontal, posterior y lateral del proyector con el pie ajustable. (➔ página 51)
- 7) Pulse el botón <SHIFT> para ajustar la posición de la imagen proyectada.
- 8) Si la señal de entrada es DVI-D/HDMI/DisplayPort, pulse el botón <AUTO SETUP>.
- 9) Pulse el botón <ZOOM> para ajustar el tamaño de la imagen proyectada a la pantalla.
- 10) Pulse de nuevo el botón <FOCUS> para ajustar el enfoque.
- 11) Pulse de nuevo el botón <ZOOM> para ajustar el zoom y el tamaño de la imagen proyectada a la pantalla.

**Nota**

- Cuando el proyector se enciende por primera vez después de su adquisición, así como al ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO], aparece la pantalla de ajuste del enfoque después de iniciarse la proyección y, a continuación, aparece la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL]. Para obtener más información, consulte “Cuando se muestra la pantalla inicial de ajuste” (► página 70).

**Apagado del proyector**



- 1) Pulse el botón de modo en espera <⏻>.
  - Aparece la pantalla de confirmación [APAGADO (REPOSO)].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>. (O pulse de nuevo el botón de modo en espera <⏻>.)
  - La proyección de la imagen se detendrá y el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> del cuerpo del proyector se ilumina en naranja. (El ventilador continúa funcionando.)
- 3) Espere unos segundos hasta que el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> del cuerpo del proyector se encienda en rojo (el ventilador se ha detenido).
- 4) Pulse <OFF> en el interruptor <MAIN POWER> para desconectar la alimentación.

**Atención**

- Al apagar el proyector, asegúrese de seguir los procedimientos descritos. De lo contrario, podrían dañarse los componentes internos y producirse problemas de funcionamiento.

**Nota**

- Durante aproximadamente 15 segundos después de que el proyector se apague, el indicador no se iluminará aunque se encienda la alimentación.
- Si la alimentación principal del proyector está encendida, el proyector consumirá energía incluso si se pulsa el botón de modo en espera <⏻> y se apaga el proyector. Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY] está ajustado en [ECO], el uso de algunas funciones está limitado, pero se evita el consumo de energía durante el modo en espera.

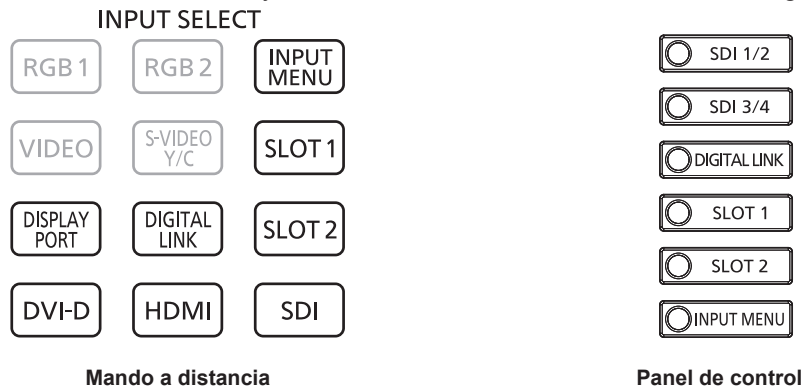
# Proyectando

Compruebe el montaje de la lente de proyección (➔ página 53), la conexión del dispositivo externo (➔ página 56) y la conexión del cable de alimentación (➔ página 66), y encienda la alimentación de (➔ página 69) para empezar la proyección. Seleccione el vídeo que se utilizará en la proyección y ajuste la apariencia de la imagen proyectada.

## Selección de la señal de entrada

La entrada de la imagen en el proyectar puede cambiarse. El método para cambiar la entrada es el siguiente.

- Pulse el botón de selección de entrada del mando a distancia y especifique directamente la entrada de la imagen que desea proyectar.
- Pulse el botón de selección de entrada del panel de control y especifique directamente la entrada de la imagen que desea proyectar.
- Abra la pantalla de selección de entrada y, en la lista, seleccione la entrada de la imagen a proyectar.



## Cambio de la entrada directamente con el mando a distancia

La entrada de la imagen que se va a proyectar puede cambiarse directamente especificándola con el botón de selección de entrada del mando a distancia.

- 1) Pulse el botón de selección de entrada (<SDI>, <DIGITAL LINK>, <HDMI>, <DVI-D>, <DISPLAYPORT>, <SLOT 1>, <SLOT 2>).

<SDI>	Cambia a la entrada SDI1, SDI2, SDI3 o SDI4 instaladas de serie en el proyector. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando hay seleccionada una de las entradas SDI equipadas de serie en el proyector. Todas las entradas SDI, incluida la entrada SDI, equipadas de serie en el proyector, y la entrada SDI de la tarjeta de interfaz opcional instalada se cambian cuando en la ranura se instala una tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada SDI.
<DIGITAL LINK>	Cambia la entrada a DIGITAL LINK. Se proyecta la imagen de la señal recibida en el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.
<HDMI>	Cambia la entrada a HDMI. Puede usarse si la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada HDMI está instalada en la ranura. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando hay seleccionada una de las entradas HDMI de la tarjeta de interfaz opcional instalada.
<DVI-D>	Cambia la entrada a DVI-D. Puede usarse si la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada DVI-D está instalada en la ranura. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando hay seleccionada una de las entradas DVI-D de la tarjeta de interfaz opcional instalada.
<DISPLAYPORT>	Cambia la entrada a DisplayPort. Puede usarse si la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada DisplayPort está instalada en la ranura. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando hay seleccionada una de las entradas DisplayPort de la tarjeta de interfaz opcional instalada.
<SLOT 1>	Cambia la entrada a la señal de la tarjeta de interfaz opcional instalada en la <SLOT 1>. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando hay seleccionada una de las entradas de la tarjeta de interfaz opcional instalada.
<SLOT 2>	Cambia la entrada a la señal de la tarjeta de interfaz opcional instalada en la <SLOT 2>. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando hay seleccionada una de las entradas de la tarjeta de interfaz opcional instalada.

### Atención

- Las imágenes podrían no proyectarse correctamente dependiendo del dispositivo externo, disco Blu-ray o disco DVD reproducido. Configure el menú [IMAGEN] → [SELECTOR DEL SISTEMA]. Cuando la señal de entrada sea SDI, configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN], o configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN].
- Confirme la relación de aspecto de la pantalla de proyección y de la imagen y seleccione una relación de aspecto óptima en el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO].

### Nota

- Cuando el dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) se conecta al terminal <DIGITAL LINK/LAN>, la entrada en el dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK cambia cada vez que se pulsa el botón <DIGITAL LINK>. La entrada puede cambiarse también con los comandos de control RS-232C. Al utilizar cables transmisores de par trenzado de otros fabricantes, cambie la entrada del proyector a DIGITAL LINK y, a continuación, cambie la entrada del cable transmisor de par trenzado.
- Los botones <HDMI>, <DVI-D>, <DISPLAYPORT>, <SLOT 1> y <SLOT 2> pueden usarse si se instala la tarjeta de interfaz opcional con la entrada correspondiente en la ranura.
- La función asignada a los botones <SDI>, <HDMI>, <DVI-D>, <DISPLAYPORT>, <SLOT 1> o <SLOT 2> se puede establecer al cambio de entrada especificada usando el menú [SEGURIDAD] → [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO].

### Cambio de la entrada directamente con el panel de control

La entrada de la imagen que se va a proyectar puede cambiarse directamente especificándola con el botón de selección de entrada del panel de control.

#### 1) Pulse el botón de selección de entrada (<SDI 1/2>, <SDI 3/4>, <DIGITAL LINK>, <SLOT 1>, <SLOT 2>).

<SDI 1/2>	Cambia a la entrada SDI1 o SDI2 equipada de serie en el proyector. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando está seleccionada la entrada SDI1 o SDI2.
<SDI 3/4>	Cambia a la entrada SDI3 o SDI4 equipada de serie en el proyector. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando está seleccionada la entrada SDI3 o SDI4.
<DIGITAL LINK>	Cambia la entrada a DIGITAL LINK. Se proyecta la imagen de la señal recibida en el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.
<SLOT 1>	Cambia la entrada a la señal de la tarjeta de interfaz opcional instalada en la <SLOT 1>. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando hay seleccionada una de las entradas de la tarjeta de interfaz opcional instalada.
<SLOT 2>	Cambia la entrada a la señal de la tarjeta de interfaz opcional instalada en la <SLOT 2>. La entrada se cambia cada vez que se pulsa el botón cuando hay seleccionada una de las entradas de la tarjeta de interfaz opcional instalada.

### Atención

- Las imágenes podrían no proyectarse correctamente dependiendo del dispositivo externo, disco Blu-ray o disco DVD reproducido. Configure el menú [IMAGEN] → [SELECTOR DEL SISTEMA]. Cuando la señal de entrada sea SDI, configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN], o configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN].
- Confirme la relación de aspecto de la pantalla de proyección y de la imagen, y seleccione una relación de aspecto óptima en el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO].

### Nota

- Cuando el dispositivo compatible con la salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) se conecta al terminal <DIGITAL LINK/LAN>, la entrada en el dispositivo compatible con la salida DIGITAL LINK cambia cada vez que se pulsa el botón <DIGITAL LINK>. La entrada puede cambiarse también con los comandos de control RS-232C. Al utilizar cables transmisores de par trenzado de otros fabricantes, cambie la entrada del proyector a DIGITAL LINK y, a continuación, cambie la entrada del cable transmisor de par trenzado.
- Los botones <SLOT 1> y <SLOT 2> pueden usarse si se instala la tarjeta de interfaz opcional con la entrada correspondiente en la ranura.
- La función asignada a los botones <SDI 1/2>, <SDI 3/4>, <SLOT 1> o <SLOT 2> se puede establecer al cambio de entrada configurada en el menú [SEGURIDAD] → [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO].

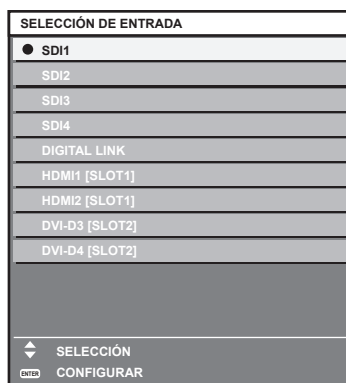
## Cambio de la entrada desde la pantalla de selección de entrada

La entrada de la imagen para la proyección puede ser seleccionada abriendo la pantalla de la selección de entrada.

### 1) Pulse el botón <INPUT MENU> en el mando a distancia o en el panel de control.

- Aparece la pantalla selección de la entrada.

La siguiente pantalla de selección de entrada es un ejemplo de instalación de la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) en la <SLOT 1>, y de la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) en la <SLOT 2>.



### 2) Pulse de nuevo el botón <INPUT MENU>.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón <INPUT MENU>.

#### Nota

- La entrada puede ser cambiada pulsando ▲▼ para seleccionar la entrada de la imagen para proyección y pulsando el botón <ENTER> al mismo tiempo que aparece la pantalla de selección de entrada.
- Aparece la pantalla **[MODO MULTIPANTALLA]** cuando se pulsa el botón <INPUT MENU> desde el modo de reproducción de cuatro pantallas. Al usar el modo de reproducción de cuatro pantallas, configure el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] con un valor distinto a [NO]. (➔ página 206)
- Si se conecta el dispositivo opcional compatible con la salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) al proyector, se abre el menú de selección de entrada para el dispositivo compatible con la salida DIGITAL LINK cuando se pulsa el botón <ENTER> mientras la entrada DIGITAL LINK está seleccionada en la pantalla de selección de entrada.
- Si se conecta el dispositivo opcional compatible con la salida DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) al proyector, aparecen el logotipo de DIGITAL LINK y el nombre de la entrada seleccionada en el dispositivo compatible con la salida DIGITAL LINK en la sección de visualización del terminal [DIGITAL LINK] en la pantalla de selección de entrada.

## Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente

Ajuste el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente si la imagen proyectada en la pantalla o su posición se desplazan incluso con el proyector y la pantalla ajustados con las posiciones correctas.

- Si se usa la siguiente lente de proyección, consulte también "Ajuste del balance de enfoque" (➔ página 81).
  - Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D3LEW10, ET-D3LEW60, ET-D75LE6)
  - Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D3LEW50, ET-D75LE50, ET-D75LE95, ET-D75LE90)
  - Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70)

## Utilización del panel de control

### 1) Presione el botón <LENS> en el panel de control.

- Presionando el botón, el menú de configuración cambia en la secuencia [ENFOQUE], [ZOOM] y [CAMBIO].

### 2) Seleccione cada elemento y pulse ▲▼◀▶ para ajustarlo.

## Uso del mando a distancia

### 1) Pulse los botones de lente (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>) en el mando a distancia.

- Al pulsar el botón <FOCUS>: se ajusta el enfoque (ajuste de la posición de enfoque de la lente).
- Al pulsar el botón <ZOOM>: se ajusta el zoom (ajuste de la posición de zoom de la lente).
- Al pulsar el botón <SHIFT>: se ajusta el desplazamiento de la lente (posición vertical y horizontal de la lente).



2) Seleccione cada elemento y pulse ▲▼◀▶ para ajustarlo.

## PRECAUCIÓN

Durante la operación de desplazamiento de la lente, no inserte la mano en ninguna apertura alrededor de la lente. Puede pillarse la mano y sufrir lesiones.

### Nota

- Cuando se utiliza la lente de proyección sin la función de zoom, no aparecerá la pantalla de ajuste del zoom.
- Si se usa la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D3LEW50, ET-D75LE50), no ajuste el desplazamiento de la lente, y use la lente de proyección en la posición inicial. (➔ página 85)
- El ajuste puede realizarse más rápidamente manteniendo pulsado ▲▼◀▶ unos seis segundos o más a la vez que ajusta el enfoque, o durante unos tres segundos o más mientras ajusta el desplazamiento de la lente.
- Se recomienda realizar el ajuste del enfoque después de 30 minutos con la imagen de prueba de enfoque visualizada. Para obtener más información sobre la imagen de prueba, consulte “Menú [PATRÓN DE PRUEBA]” (➔ página 208). Para usar la función de optimizador de enfoque activo, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] → [ENFOQUE ACTIVO] como [SÍ] y ajuste el enfoque. (➔ página 176)
- [ENFOQUE] aparece en amarillo, para que el elemento de menú mostrado pueda ser reconocido por su color, incluso cuando el proyector no está enfocado y los caracteres mostrados son ilegibles. (Ajuste predeterminado)  
El color con el que se visualice [ENFOQUE] varía según el ajuste del menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [DISEÑO MENÚ].
- Si la alimentación se apaga durante el ajuste del enfoque, el ajuste del zoom, o el ajuste del desplazamiento de la lente, vuelva a encender la alimentación y ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES].
- Cuando se apaga el suministro principal durante el ajuste del enfoque, la calibración de la lente se lleva a cabo automáticamente durante el siguiente ajuste del enfoque.
- Si la alimentación principal se apaga durante el ajuste del desplazamiento de la lente, aparece a una pantalla de error de la calibración de la lente durante el siguiente ajuste de desplazamiento de la lente. Ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES].
- Solicite una reparación a su distribuidor si la pantalla de error de calibración de la lente aparece incluso con la calibración de la lente ejecutada.

## Ajuste del balance de enfoque

Al cambiar el tamaño de la imagen proyectada, el balance de enfoque en el centro y la periferia de la imagen podría perderse.

- Si se usa la siguiente lente de proyección, el balance de enfoque en el centro y la periferia de la imagen proyectada pueden ajustarse en el lado de la lente de proyección.
  - Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D3LEW10, ET-D3LEW60, ET-D75LE6)
  - Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D3LEW50, ET-D75LE50, ET-D75LE95, ET-D75LE90)
  - Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70)

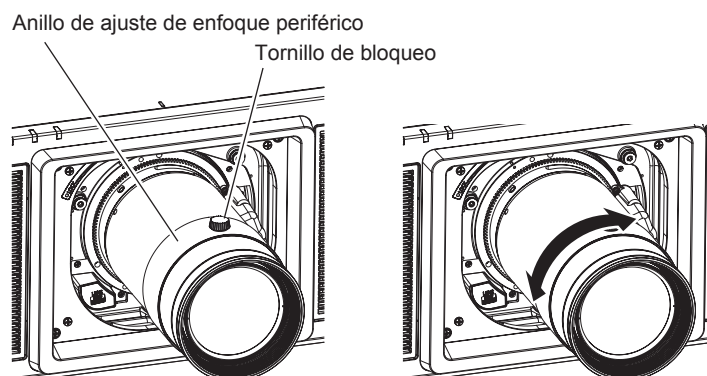
### ■ Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D3LEW10, ET-D3LEW60, ET-D75LE6), Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D3LEW50, ET-D75LE50)

- Las ilustraciones de los pasos son un ejemplo al instalar la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D3LEW10).

#### 1) Ajuste el enfoque en el centro de la imagen proyectada.

- Para obtener instrucciones de ajuste del enfoque, consulte “Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente” (➔ página 80).

#### 2) Afloje el tornillo de bloqueo y gire el anillo de ajuste de enfoque periférico a mano para ajustar el enfoque en la periferia de la pantalla.



#### 3) Vuelva a comprobar el enfoque en el centro de la imagen y haga los ajustes precisos.

4) **Apriete el tornillo de bloqueo.**

- El anillo de ajuste de enfoque periférico se fija.

**Nota**

- Cuando el proyector se usa por primera vez o cuando se sustituye la lente de proyección, confirme que la configuración del menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] es correcta y, a continuación, ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES].
- El tamaño de la imagen proyectada mostrado en el anillo de ajuste de enfoque periférico indica la dirección del ajuste. Este valor no se corresponde con el tamaño de imagen proyectada admitido por el proyector.

■ **Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90)**

Después de colocar la lente de proyección, ajuste el enfoque con el proyector instalado correctamente contra la pantalla.

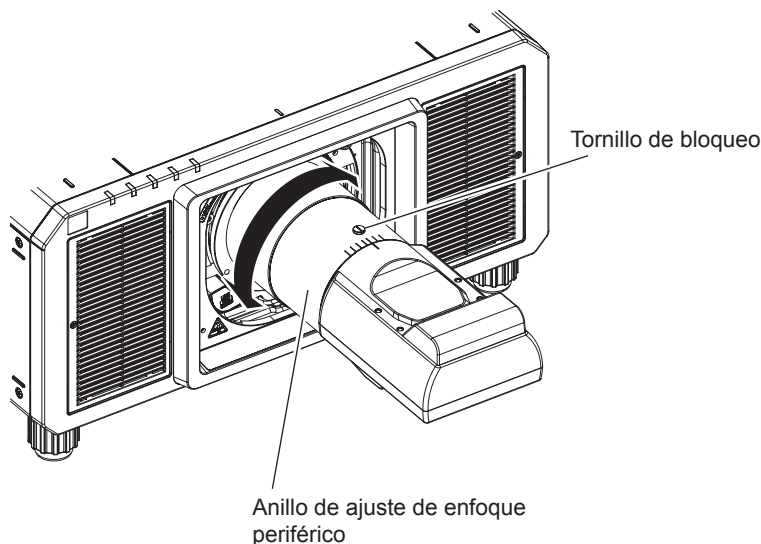
1) **Mueva la lente de proyección a la posición inicial.**

- Para obtener más información sobre el método de funcionamiento, consulte “Movimiento de la lente de proyección a la posición inicial” (➔ página 85).

2) **Ajuste el enfoque en el centro de la imagen proyectada.**

- Para obtener instrucciones de ajuste del enfoque, consulte “Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente” (➔ página 80).

3) **Afloje el tornillo de bloqueo y gire el anillo de ajuste de enfoque periférico a mano para ajustar el enfoque en la periferia de la pantalla.**



4) **Vuelva a comprobar el enfoque en el centro de la imagen y haga los ajustes precisos.**

5) **Apriete el tornillo de bloqueo.**

- El anillo de ajuste de enfoque periférico se fija.

**Nota**

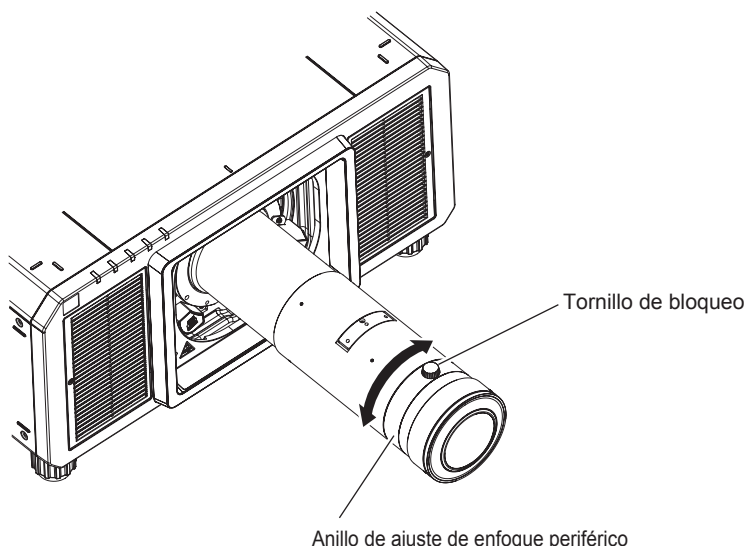
- Cuando el proyector se usa por primera vez o cuando se sustituye la lente de proyección, confirme que la configuración del menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] es correcta y, a continuación, ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES].
- El tamaño y la escala de la imagen proyectada mostrados en el anillo de ajuste de enfoque periférico son una guía aproximada.

■ **Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70)**

1) **Ajuste el enfoque en el centro de la imagen proyectada.**

- Para obtener instrucciones de ajuste del enfoque, consulte “Ajuste del enfoque, zoom y desplazamiento de la lente” (➔ página 80).

- 2) Afloje el tornillo de bloqueo y gire el anillo de ajuste de enfoque periférico a mano para ajustar el enfoque en la periferia de la pantalla.



- 3) Vuelva a comprobar el enfoque en el centro de la imagen y haga los ajustes precisos.
- 4) Apriete el tornillo de bloqueo.
  - El anillo de ajuste de enfoque periférico se fija.

#### Nota

- Cuando el proyector se usa por primera vez o cuando se sustituye la lente de proyección, confirme que la configuración del menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] es correcta y, a continuación, ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES].
- La distancia de proyección (THROW.DISTANCE) mostrada en el anillo de ajuste de enfoque periférico es un valor aproximado.

### Configuración del tipo de lente

Si el proyector se usa por primera vez o cuando se sustituye la lente de proyección, confirme la configuración [TIPO DE LENTE]. Cambie el ajuste si el tipo es diferente al de la lente de proyección instalada en el proyector.

- 1) Pulse el botón <MENU>.
  - Aparece la pantalla [MENÚ PRINCIPAL].
- 2) Pulse ▲▼ para seleccionar [SETUP PROYECTOR].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SETUP PROYECTOR].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 5) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se muestra la pantalla [LENTE], donde podrá confirmar la configuración actual de [TIPO DE LENTE].
  - Para cambiar la configuración, vaya al paso 6).
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [TIPO DE LENTE].
- 7) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [TIPO DE LENTE].
- 8) Pulse ▲▼ para seleccionar el tipo de lente.
  - Seleccione el tipo de lente de proyección instalado en el proyector.
- 9) Pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- Para obtener más información sobre el funcionamiento, vaya al menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] (➔ página 171).

## Ejecución de la calibración de la lente

Detecte el valor límite de ajuste de la lente, y realice la calibración en el rango de ajuste. Ejecute la calibración de la lente después de instalar la lente de proyección.

### Lente de zoom con motor CC, lente de foco fijo

Esta sección describe el procedimiento de funcionamiento cuando está instalada la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) en la que el motor de CC no se ha sustituido por la unidad de motor paso a paso, o cuando está instalada la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D3LEW50, ET-D75LE50, ET-D75LE95, ET-D75LE90, ET-D3LEF70, etc.) sin función de zoom.

- 1) **Pulse el botón <MENU>.**
  - Aparece la pantalla [MENÚ PRINCIPAL].
- 2) **Pulse ▲▼ para seleccionar [SETUP PROYECTOR].**
- 3) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [SETUP PROYECTOR].
- 4) **Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].**
- 5) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 6) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CALIBRACIÓN DE LENTES].**
- 7) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 8) **Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.**
  - Se inicia la calibración de la lente.
  - Después de completar la calibración en el rango del ajuste, la lente de proyección se moverá a la posición inicial.

#### Nota

- La [CALIBRACIÓN DE LENTES] no se puede ejecutar si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] se configura como [SIN SELECCIONAR].
- Para obtener más información sobre el funcionamiento, vaya al menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES] (➔ página 182).
- La posición de origen del montador de lentes y la posición inicial de la lente de proyección se actualizan automáticamente cuando se realiza la calibración del desplazamiento de la lente. La posición inicial es una posición de origen del desplazamiento de la lente (posición vertical y horizontal de la lente) calculada a partir del resultado de la calibración. No es la misma que la posición central de la imagen óptica.
- La posición inicial varía según el tipo de lente de proyección. Para obtener más información, consulte "Rango de desplazamiento de la lente" (➔ página 87).

### Lente de zoom con el motor paso a paso

Esta sección describe el procedimiento de funcionamiento cuando la unidad de motor CC instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), o cuando está instalada la Lente de zoom con el motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20, etc.).

- 1) **Pulse el botón <MENU>.**
  - Aparece la pantalla [MENÚ PRINCIPAL].
- 2) **Pulse ▲▼ para seleccionar [SETUP PROYECTOR].**
- 3) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [SETUP PROYECTOR].
- 4) **Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].**

- 5) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 6) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CALIBRACIÓN DE LENTES].**
- 7) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [CALIBRACIÓN DE LENTES].
- 8) **Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.**

[CAMBIO/ENFOQUE/ZOOM]	Ejecuta las calibraciones para el desplazamiento de la lente, el enfoque y el zoom. Después de completar la calibración en el rango del ajuste, la lente de proyección se moverá a la posición inicial.
[CAMBIO/ENFOQUE]	Ejecuta las calibraciones para el desplazamiento de la lente y el enfoque. Después de completar la calibración en el rango del ajuste, la lente de proyección se moverá a la posición inicial.
[ZOOM]	Ejecuta la calibración del rango de ajuste del zoom.

- 9) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 10) **Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.**
  - Se inicia la calibración de la lente.

#### Nota

- La [CALIBRACIÓN DE LENTES] no se puede ejecutar si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] se configura como [SIN SELECCIONAR].
- Para obtener más información sobre el funcionamiento, vaya al menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES] (➔ página 182).
- La posición de origen del montador de lentes y la posición inicial de la lente de proyección se actualizan automáticamente cuando se realiza la calibración del desplazamiento de la lente. La posición inicial es una posición de origen del desplazamiento de la lente (posición vertical y horizontal de la lente) calculada a partir del resultado de la calibración. No es la misma que la posición central de la imagen óptica.
- La posición inicial varía según el tipo de lente de proyección. Para obtener más información, consulte “Rango de desplazamiento de la lente” (➔ página 87).

## Movimiento de la lente de proyección a la posición inicial

Realice el siguiente procedimiento para mover la lente de proyección a la posición inicial.

### Al realizarlo desde el menú principal

- 1) **Pulse el botón <MENU>.**
  - Aparece la pantalla [MENÚ PRINCIPAL].
- 2) **Pulse ▲▼ para seleccionar [SETUP PROYECTOR].**
- 3) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [SETUP PROYECTOR].
- 4) **Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].**
- 5) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 6) **Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN INICIAL DE LA LENTE].**
- 7) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 8) **Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece [EN PROGRESIÓN] en la pantalla [POSICIÓN INICIAL], y la lente de proyección se mueve a la posición de origen.

#### Nota

- La [POSICIÓN INICIAL DE LA LENTE] no se puede ejecutar si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] se configura como [SIN SELECCIONAR].

- La [POSICIÓN INICIAL DE LA LENTE] no se realizará correctamente si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] no se configura bien. Cambie el ajuste si el tipo es diferente al de la lente de proyección instalada en el proyector.
- La lente de proyección no se mueve a la posición inicial correcta si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES] no se ejecuta.
- La posición inicial no coincide con la posición central de la imagen óptica.
- La posición inicial varía según el tipo de lente de proyección. Para obtener más información, consulte “Rango de desplazamiento de la lente” (➔ página 87).
- La posición inicial de la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90) podría cambiar respecto a la posición señalada.

### Al realizar el procedimiento desde la pantalla de ajuste del desplazamiento de la lente

---

#### 1) Pulse el botón <DEFAULT> del mando a distancia mientras se visualiza la pantalla de ajuste de desplazamiento de la lente.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

#### 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece [EN PROGRESIÓN] en la pantalla [POSICIÓN INICIAL], y la lente de proyección se mueve a la posición de origen.

#### Nota

---

- La pantalla [POSICIÓN INICIAL] no se muestra si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] se configura como [SIN SELECCIONAR].
- La lente de proyección no se mueve a la posición inicial correcta si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] no se configura bien. Cambie el ajuste si el tipo es diferente al de la lente de proyección instalada en el proyector.
- La lente de proyección no se mueve a la posición inicial correcta si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES] no se ejecuta.
- La posición inicial varía según el tipo de lente de proyección. Para obtener más información, consulte “Rango de desplazamiento de la lente” (➔ página 87).
- La posición inicial de la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90) podría cambiar respecto a la posición señalada.
- La pantalla [POSICIÓN INICIAL] también puede visualizarse pulsando el botón <LENS> del panel de control o el botón <SHIFT> del mando a distancia durante tres o más segundos.

## Rango de desplazamiento de la lente

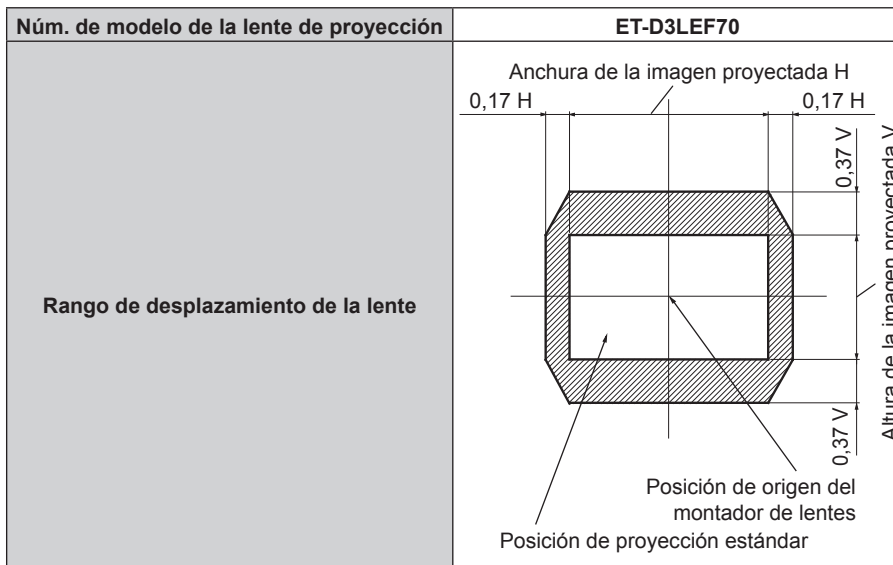
El proyector puede ajustar la posición de la imagen proyectada dentro del rango del desplazamiento de la lente para que cada lente de proyección a partir de la posición de la imagen proyectada en la posición inicial (posición de proyección estándar).

Realice el ajuste del desplazamiento de la lente dentro del rango indicado en la siguiente ilustración. Tenga en cuenta que mover la lente fuera del rango de ajuste podría cambiar el enfoque. Esto se debe a que el desplazamiento de la lente está restringido para proteger las partes ópticas.

La siguiente ilustración indica el rango de desplazamiento de la lente cuando el proyector está instalado en el escritorio/suelo.

Tenga en cuenta que la ilustración para la Lente de ojo de pez (Núm. de modelo: ET-D3LEF70) no representa el movimiento real de la imagen proyectada.

Núm. de modelo de la lente de proyección	ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40	ET-D3LEW60, ET-D75LE6
Rango de desplazamiento de la lente	<p>Anchura de la imagen proyectada H</p> <p>0,29 H</p> <p>0,29 H</p> <p>0,15 V</p> <p>0,15 V</p> <p>0,59 V</p> <p>0,59 V</p> <p>Altura de la imagen proyectada V</p> <p>Posición de origen del montador de lentes</p> <p>Posición de proyección estándar</p>	<p>Anchura de la imagen proyectada H</p> <p>0,19 H</p> <p>0,19 H</p> <p>0,24 V</p> <p>0,24 V</p> <p>0,56 V</p> <p>0,56 V</p> <p>Altura de la imagen proyectada V</p> <p>Posición de origen del montador de lentes</p> <p>Posición de proyección estándar</p>
Rango de desplazamiento de la lente	<p>Anchura de la imagen proyectada H</p> <p>0,21 H</p> <p>0,21 H</p> <p>0,16 H</p> <p>0,16 H</p> <p>0,74 V</p> <p>0,10 V</p> <p>0,08 V</p> <p>0,05 V</p> <p>Altura de la imagen proyectada V</p> <p>Posición de origen del montador de lentes</p> <p>Posición de proyección estándar</p>	<p>Anchura de la imagen proyectada H</p> <p>0,12 H</p> <p>0,16 H</p> <p>0,74 V</p> <p>0,10 V</p> <p>Altura de la imagen proyectada V</p> <p>Posición de origen del montador de lentes</p> <p>Posición de proyección estándar</p>



**Nota**

- Use la lente de proyección en la posición de proyección estándar sin el ajuste del desplazamiento de la lente si la Lente de foco fijo opcional (Núm. de modelo: ET-D3LEW50, ET-D75LE50) está instalada.

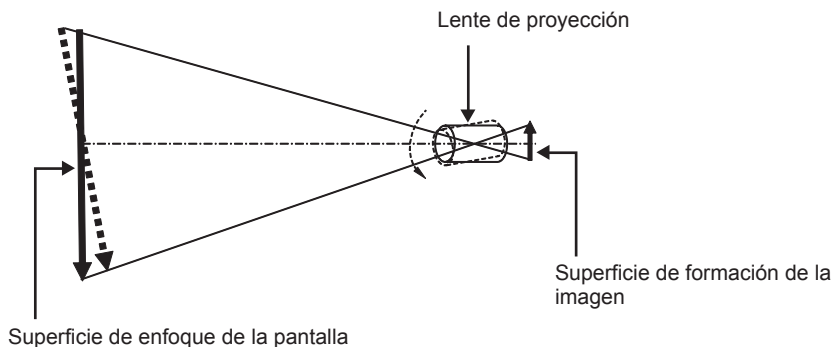


## Ajustar el montador de lentes cuando el enfoque está desequilibrado

### Equilibrio del enfoque

#### Relación entre la inclinación de la lente y la superficie de enfoque de la pantalla

Cuando la lente de proyección está inclinada en comparación con la superficie de formación de la imagen, al inclinar el lado frontal (lado de la pantalla) de la lente de proyección hacia abajo (en la dirección de la línea de la flecha punteada), el lado superior de la superficie de enfoque de la pantalla se inclinará hacia dentro y el lado inferior lo hará hacia fuera, tal como muestra el ejemplo.



#### Ajuste del equilibrio del enfoque (ajuste mediante la inclinación del montador de lentes)

Cuando la superficie entera de la pantalla no es uniforme, incluso si se ha ajustado el enfoque de la lente, el montador de lentes tiene tornillos de ajuste del enfoque en 3 posiciones.

- Herramienta utilizada: destornillador hexagonal o llave Allen (diagonal 4,0 mm (5/32"))
- La llave Allen suministrada con la lente de proyección ET-D75LE6 o ET-D75LE8 no puede usarse.

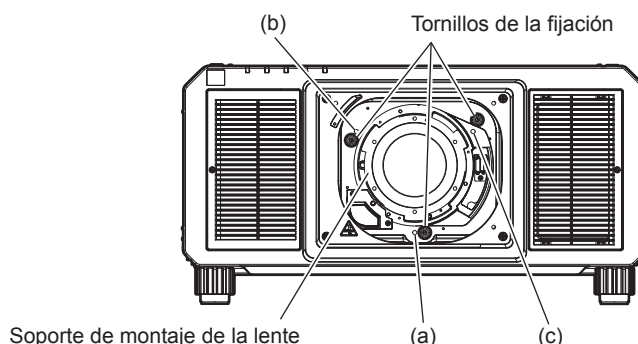
#### Estructura del montador de lentes

Los tornillos de ajuste del enfoque (a), (b) y (c) pueden girarse para mover el soporte de montaje hacia delante y hacia atrás.

Además, apretando los tornillos fijos se sujeta el soporte de montaje de la lente en su sitio de forma que no se mueve.

Cuando se instala una lente de proyección con un gran peso o cuando el proyector se instala en una posición inclinada, la lente puede inclinarse y el enfoque desequilibrarse. En estos casos, realice el ajuste tomando como referencia la relación entre la posición del ajuste y los tornillos de ajuste.

#### ■ Diagrama de la vista delantera del montador de lentes (visto del lado de la pantalla)

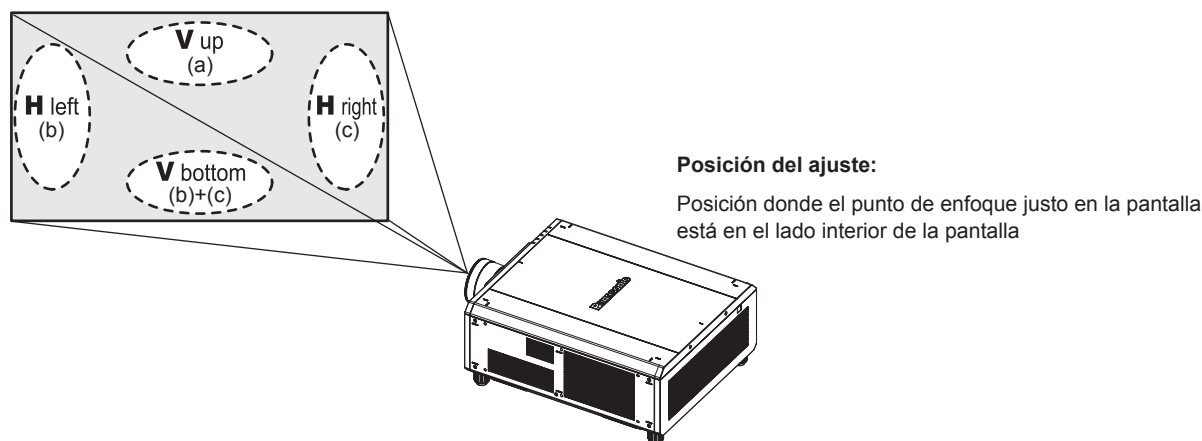


#### Nota

- Los tornillos de ajuste del enfoque (a), (b) y (c) se ajustan con la lente montada.

Procedimiento de ajuste

■ Relación entre la posición del ajuste y los tornillos de ajuste



	Cuando el punto de enfoque justo en la pantalla en V up (parte superior en dirección vertical) está en el lado interior de la pantalla	Cuando el punto de enfoque justo en la pantalla en V bottom (parte inferior en dirección vertical) está en el lado interior de la pantalla	Cuando el punto de enfoque justo en la pantalla en H left (parte izquierda en dirección horizontal) está en el lado interior de la pantalla	Cuando el punto de enfoque justo en la pantalla en H right (parte derecha en dirección horizontal) está en el lado interior de la pantalla
(a)	Gire en sentido antihorario	—	—	—
(b)	—	Gire en sentido antihorario	Gire en sentido antihorario	—
(c)	—	Gire en sentido antihorario	—	Gire en sentido antihorario

- 1) Pulse el botón <FOCUS> en el mando a distancia o el botón <LENS> en el panel de control para ver la pantalla de ajuste del enfoque.
- 2) Pulse ▼ para desplazar el enfoque de toda la pantalla una vez.
- 3) Pulse ▲ para parar en cualquier parte de la pantalla y definir el primer punto de enfoque justo.
  - Para el lugar en el que el enfoque pasa a este estado, el punto de enfoque justo es la parte interior de la pantalla.
- 4) Afloje los tornillos fijados en la posición relativa al lugar en el que el enfoque cambia más a menudo (el lugar donde el punto de enfoque justo cambia más hacia el lado interior en el paso 2)) desenroscando hasta una vuelta y media.
  - Gire los tornillos en la dirección de las agujas del reloj en dos posiciones o al menos en una posición al realizar un ajuste.
- 5) Gire despacio los tornillos de ajuste del enfoque correspondientes a las posiciones en el sentido contrario a las agujas del reloj y pare cuando la imagen esté enfocada. (➡ página 89)
  - Si los tornillos se giran en el sentido contrario a las manecillas del reloj, la inclinación de la lente cambiará moviendo el soporte de montaje de la lente del montador de lentes hacia adelante (lado de la pantalla) y en la imagen proyectada en la pantalla, el punto de enfoque en la dirección opuesta de los tornillos de ajuste cambiará del lado interior de la pantalla al exterior.
- 6) Pulse el botón <SHIFT> del mando a distancia o el botón <LENS> del panel de control para visualizar el menú de ajuste del desplazamiento de la lente y restablecer a un estado óptimo la posición la imagen proyectada sobre la superficie de la pantalla.
- 7) Lleve a cabo un nuevo ajuste de enfoque cerca del centro de la pantalla y si esto no es suficiente realice un ajuste fino de la cantidad de rotación de los tornillos de ajuste.
- 8) Una vez realizados los ajustes, apriete con seguridad los tornillos de fijación aflojados.
- 9) Ajuste de nuevo el enfoque usando el mando a distancia.

## Uso del mando a distancia



### Uso de la función disparador

Si el proyector permanece sin uso un cierto tiempo durante, por ejemplo, el intermedio de la reunión, se puede apagar la imagen temporalmente.

#### Botón

- 1) **Pulse el botón <SHUTTER>.**
  - La imagen desaparece.
  - Esta operación también puede realizarse con el botón <SHUTTER> del panel de control.
- 2) **Pulse de nuevo el botón <SHUTTER>.**
  - Se visualiza la imagen.

#### Nota

- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadeará despacio en verde mientras se utilice la función del obturador (obturador: cerrado).
- Puede ajustar si utilizar o no el obturador mecánico y el tiempo del fundido de entrada o de salida de la imagen desde el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTES DE OBTURADOR].
- Si [OBTURADOR MECÁNICO] en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTES DE OBTURADOR] (► página 165) está ajustado en [DESHABILITADO], es posible que la fuente luminosa presente una iluminación atenuada debido al calentamiento si se utiliza la función de obturador con una temperatura ambiental de operación próxima a 0 °C (32 °F).

### Uso de la función de visualización de menú en pantalla

Apague la función de visualización de menú en pantalla (sin imagen) cuando no desea que los espectadores vean la visualización en pantalla, como por ejemplo el menú o el nombre del terminal de entrada.

#### Botón

- 1) **Pulse el botón <ON SCREEN>.**
  - Apaga (oculta) el menú en pantalla.
- 2) **Pulse de nuevo el botón <ON SCREEN>.**
  - Cancela el estado oculto del menú en pantalla.

### Nota

- El estado oculto del menú en pantalla también se puede cancelar pulsando el botón <MENU> del panel de control durante al menos tres segundos mientras el menú en pantalla está apagado (oculto).

## Uso de la función de ajuste automático

La posición de la imagen puede ajustarse automáticamente cuando se recibe la señal DVI-D/HDMI/DisplayPort. Se recomienda enviar una imagen con bordes blancos brillantes, negro de alto contraste y caracteres blancos cuando se realiza el ajuste automático.

Evite usar imágenes que incluyan semitonos o gradaciones, como fotografías e imágenes gráficas de ordenador.



### 1) Pulse el botón <AUTO SETUP>.

- [FINAL.CON NORMAL.] aparece cuando se ha completado el proceso sin problemas.
- Esta operación también puede realizarse con el botón <AUTO SETUP> del panel de control.

### Nota

- Tendrá que instalar la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada correspondiente en la ranura para recibir la señal DVI-D/HDMI/DisplayPort directamente sin pasar por el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.
- Si se recibe una imagen con bordes borrosos o una imagen oscura, puede que aparezca [FINAL.ANORMAL.] o que no se realice el ajuste correctamente, aunque aparezca [FINAL.CON NORMAL.]. En tal caso, realice los siguientes ajustes.
  - El menú [POSICIÓN] → [CAMBIO] (➔ página 111)
- Configure las señales especiales teniendo en cuenta el menú [OPCION DISPLAY] → [AUTO AJUSTE] (➔ página 133).
- La configuración automática podría no funcionar dependiendo del modelo de ordenador.
- Las imágenes pueden aparecer distorsionadas durante varios segundos durante la configuración automática, pero esto no indica un mal funcionamiento.
- El ajuste debe realizarse para cada señal de entrada.
- Puede cancelarse el ajuste automático pulsando el botón <MENU> durante el transcurso de esta operación.
- Incluso si es posible realizar el ajuste automático de una señal de entrada, quizá no pueda ajustarse correctamente si la función de ajuste automático se usa cuando la imagen que se está recibiendo es una imagen en movimiento. Podría mostrarse [FINAL.ANORMAL.] o el ajuste podría no completarse correctamente incluso si se muestra [FINAL.CON NORMAL.].

## Cambio de la relación de aspecto de la imagen

Cambie la relación de aspecto de la imagen según la entrada.



### 1) Pulse el botón <ASPECT>.

- La página cambiará cada vez que pulse el botón.

### Nota

- La relación de aspecto de la imagen se puede también cambiar utilizando la función del menú. Consulte el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO] (➔ página 111) para obtener más información.

## Uso del botón de función

Al asignar las siguientes funciones al botón <FUNCTION>, puede usarse como un botón de acceso rápido simplificado.

[MULTIPANTALLA], [MEM. SECUNDARIA], [SELECTOR DEL SISTEMA], [SYSTEM DAYLIGHT VIEW], [CONGELADO], [MONITOR FORMA ONDA], [CARGA MEMORIA LENTE], [MÉTODO DE PROYECCIÓN]



### 1) Pulse el botón <FUNCTION>.

### Nota

- La asignación de función se realiza desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [BOTÓN DE FUNCIÓN] (➔ página 200).

## Visualización de imágenes de prueba internas

El proyector tiene nueve tipos de imágenes de prueba internas para comprobar el estado del proyector. Para visualizar las imágenes de prueba, siga el procedimiento que se describe a continuación.



- 1) Pulse el botón <TEST PATTERN>.
- 2) Presione ◀▶ para seleccionar el patrón de prueba.

### Nota

- Las imágenes de prueba también pueden mostrarse usando el menú. Consulte “Menú [PATRÓN DE PRUEBA]” (➔ página 208) para obtener más información.
- El ajuste de la posición, tamaño y otros factores no se refleja en los patrones de prueba. Asegúrese de visualizar la señal de entrada antes de realizar varios ajustes.

## Uso de la función estado

Muestra el estado del proyector.



- 1) Pulse el botón <STATUS>.
  - Aparece la pantalla [ESTADO].

ESTADO		1/6
PROYECTOR MODELO	PT-RQ22K	
NUMERO DE SERIE	123456789012	
TIEMPO DE USO	100000h	
DURACIÓN DE LA LUZ	100000h / 100000h	
TIEMPO ILUMINACIÓN CONTINUA	1h 23m	
VERSIÓN PRINC./SEC.	1.00 / 1.00	
TEMP. ENTRADA AIRE	31°C/87°F	
TEMP. MÓDULO ÓPTICO	27°C/80°F	
TEMP. SALIDA AIRE	31°C/87°F	
TEMPERATURA DE LUZ1	31°C/87°F	
TEMPERATURA DE LUZ2	31°C/87°F	
AUTOTEST	SIN ERRORES	
ENVIAR CORR. EL.		
◀▶ CAMBIAR	MENU	SALIR

### Nota

- El estado del proyector también puede mostrarse usando el menú. Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] (➔ página 200) para obtener más información.

## Uso de la función de control de tensión CA

El valor de la tensión de alimentación de entrada puede mostrarse en la pantalla de autodiagnóstico en el lado del proyector.

### ■ Para visualizarlo durante la proyección

- 1) Pulse el botón de alimentación <|>.
  - El valor de la tensión de alimentación de entrada se muestra sólo como un valor numérico en la pantalla de autodiagnóstico.
  - La pantalla se apagará automáticamente después de aproximadamente 3 segundos.

### ■ Para visualizarlo durante el modo en espera

- 1) Pulse el botón de modo en espera <⏻>.
  - El valor de la tensión de alimentación de entrada se muestra sólo como un valor numérico en la pantalla de autodiagnóstico.
  - La pantalla se apagará automáticamente después de aproximadamente 3 segundos.

### Nota

---

- El valor de la tensión de alimentación de entrada puede aparecer siempre en la pantalla de autodiagnóstico configurando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MONITOR VOLTAGE AC] (➔ página 203) en [SI].
- El valor de la tensión de alimentación de entrada se puede visualizar en la pantalla de autodiagnóstico durante el modo en espera cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY] (➔ página 191) se configura como [ECO].
- La operación también se puede realizar encendiendo el botón de alimentación <|> o el botón de modo en espera <⏻> del panel de control.

### Ajuste del número de ID del mando a distancia

---

Si utiliza múltiples proyectores juntos, puede utilizar todos los proyectores simultáneamente o cada proyector individualmente mediante el mando a distancia, si se asigna un número de ID único a cada proyector.

Tras establecer el número de ID del proyector, establezca el mismo número de ID en el mando a distancia.

**El número de ID predeterminado de fábrica del proyector es [TODOS]. Al usar un solo proyector, pulse el botón <ID ALL> en el mando a distancia. Además, puede controlar un proyector si pulsa el botón <ID ALL> en el mando a distancia incluso si no conoce el ID del proyector.**

Botón  

- 1) Pulse el botón <ID SET> en el mando a distancia.
- 2) En el plazo de cinco segundos, ajuste el número de ID de uno o dos dígitos que está estampado en el cuerpo del proyector usando los botones numéricos (<0> - <9>).
  - Si pulsa el botón <ID ALL>, podrá controlar los proyectores independientemente del ajuste del número de ID del cuerpo del proyector.

### Atención

---

- Procure no pulsar el botón <ID SET> del mando a distancia de forma accidental, ya que el número de ID del mando a distancia puede ajustarse incluso sin el cuerpo del proyector. Si se pulsa el botón <ID SET> y no se pulsa ninguno de los botones numéricos (<0> - <9>) en los siguientes cinco segundos, el número de ID recupera su valor original previo al momento de pulsar el botón <ID SET>.
- El número de ID especificado en el mando a distancia se almacenará a menos que se establezca de nuevo. Sin embargo, se borrará si las pilas del mando a distancia se agotan. Al sustituir las pilas, vuelva a establecer el mismo número de ID.

### Nota

---

- Cuando el número de ID del mando a distancia se ajusta en [0], el usuario puede controlar el proyector independientemente del ajuste del número de ID del proyector, al igual que cuando se selecciona [TODOS].
- Configure el número de ID del cuerpo del proyector desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR].

# Capítulo 4 Ajustes

---

Este capítulo describe los ajustes que puede realizar con el menú en pantalla.

# Navegación por los menús

El menú en pantalla (Menú) se usa para realizar distintas configuraciones y ajustes del proyector.

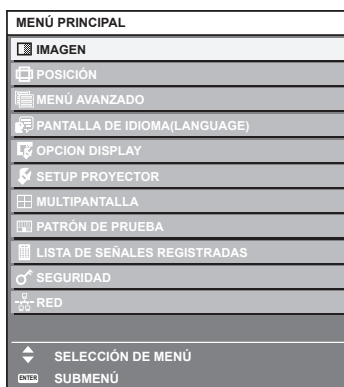
## Navegación a través del menú

### Procedimiento de funcionamiento



1) Pulse el botón <MENU> en el mando a distancia o en el panel de control.

- Aparece la pantalla [MENÚ PRINCIPAL].



2) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento del menú principal.

- El elemento seleccionado se resalta en amarillo.



3) Pulse el botón <ENTER>.

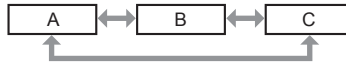
- Se visualizan los elementos del sub-menú del menú principal seleccionado.





4) Pulse ▲▼ para seleccionar un sub-menú y pulse ◀▶ o el botón <ENTER> para cambiar o realizar ajustes.

- Algunos elementos del menú cambiarán de orden, según se indica a continuación, cada vez que pulse ◀▶.



- Para algunos elementos, pulse ◀▶ para visualizar la pantalla de ajuste individual con una barra de ajuste como la que aparece a continuación.



**Nota**

- Al pulsar el botón <MENU> mientras se está visualizando la pantalla del menú, volverá a la pantalla anterior.
- Algunos elementos o funciones no se pueden ajustar o usar dependiendo de las señales recibidas en el proyector. Si los elementos no se pueden ajustar ni usar, se muestran con caracteres en negro en la pantalla del menú y no se pueden ajustar ni configurar. Si el ajuste de la pantalla del menú se muestra con caracteres en negro y no se puede cambiar ni configurar, la razón de este problema se muestra pulsando el botón <ENTER> mientras el menú correspondiente está seleccionado.
- Algunos elementos se pueden ajustar aunque no se reciba ninguna señal.
- La pantalla de ajuste individual desaparece automáticamente si no se realiza ninguna operación durante aproximadamente cinco segundos.
- Para obtener información sobre los elementos de menú, consulte "Menú principal" (➔ página 97) y "Sub-menú" (➔ página 98).
- El color del cursor depende del ajuste del menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [DISEÑO MENÚ]. De forma predeterminada, el elemento seleccionado se visualiza con el cursor en color amarillo.
- En el modo retrato, el menú en pantalla se visualiza de lado. Para mostrar el menú en pantalla en vertical, cambie el ajuste del menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [ROTACIÓN OSD].

**Restablecer los valores de ajuste a los ajustes de fábrica**

Si pulsa el botón <DEFAULT> en el mando a distancia, se restaurarán los ajustes de fábrica de los valores ajustados en los elementos de menú.

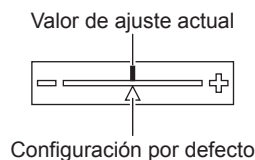


1) Pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia.



**Nota**

- No se pueden restaurar a la vez todos los ajustes a los valores predeterminados.
- Para restaurar a la vez todos los ajustes configurados en el elemento de sub-menú con los valores predeterminados de fábrica, ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR].
- Algunos elementos no se pueden restablecer a los valores predeterminados de fábrica tampoco al pulsar el botón <DEFAULT> en el mando a distancia. Estos elementos deben ajustarse uno a uno.
- El triángulo que aparece abajo de la escala de barra en la pantalla de ajustes individuales indica el ajuste predeterminado de fábrica. La posición del triángulo varía dependiendo de las señales de entrada seleccionadas.













**Menú principal**

Los siguientes elementos están en el menú principal.

Al seleccionar un elemento del menú principal, se muestra la pantalla de selección del sub-menú.

El elemento de menú con ✓ en la columna de modo [SIMPLE] indica que esto aparece en la pantalla de menú (OSD) cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [MODO MENÚ] se configura como [SIMPLE].

Elemento del menú principal		Modo [SIMPLE]	Página
	[IMAGEN]	✓	101

Elemento del menú principal		Modo [SIMPLE]	Página
	[POSICIÓN]	✓	111
	[MENÚ AVANZADO]	—	120
	[PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)]	✓	129
	[OPCION DISPLAY]	✓	130
	[SETUP PROYECTOR]	✓	170
	[MULTIPANTALLA]	—	206
	[PATRÓN DE PRUEBA]	✓	208
	[LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS]	✓	209
	[SEGURIDAD]	—	212
	[RED]	✓	218

## Sub-menú

Se muestra el sub-menú del elemento del menú principal seleccionado y puede configurar y ajustar sus diferentes elementos.

El elemento de menú con ✓ en la columna de modo [SIMPLE] indica que esto aparece en la pantalla de menú (OSD) cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [MODO MENÚ] se configura como [SIMPLE].

## [IMAGEN]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Modo [SIMPLE]	Página
[MODO DE IMAGEN]	[ESTÁNDAR] <sup>*1</sup>	✓	101
[CONTRASTE]	[0] <sup>*2</sup>	✓	101
[BRILLO]	[0] <sup>*2</sup>	✓	102
[COLOR]	[0] <sup>*2</sup>	✓	102
[TINTE]	[0] <sup>*2</sup>	—	102
[TEMPERATURA COLOR]	[ESTÁNDAR] <sup>*2</sup>	—	103
[GAMMA]	[ESTÁNDAR] <sup>*2</sup>	—	104
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]	[NO] <sup>*2</sup>	—	106
[DEFINICION]	[+8] <sup>*2</sup>	—	106
[REDUCCIÓN DE RUIDO]	[2] <sup>*2</sup>	—	106
[CONTRASTE DINÁMICO]	[2] <sup>*2</sup>	—	107
[ESPACIO DE COLOR]	[NATIVO]	—	108
[SELECTOR DEL SISTEMA]	[AUTO] <sup>*1</sup>	—	109

\*1 Depende de la entrada de señal.

\*2 Depende del [MODO DE IMAGEN].

## [POSICIÓN]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Modo [SIMPLE]	Página
[CAMBIO]	—	—	111
[ASPECTO]	[ESTÁNDAR]	✓	111
[ZOOM]	—	—	112
[GEOMETRÍA]	[NO]	✓	113
[CONVERGENCIA]	[NO]	—	119

**[MENÚ AVANZADO]** 

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Modo [SIMPLE]	Página
[DIGITAL CINEMA REALITY]	[AUTO] <sup>*1</sup>	—	120
[BORRADO]	—	—	120
[BORDES ZONA BLENDING]	[NO]	—	121
[RESPUESTA DE FOTOGRAMA]	[NORMAL]	—	125
[RETRASO DE FOTOGRAMA]	[+0.00ms]	—	125
[CREACIÓN DE FOTOGRAMA]	—	—	126
[QUAD PIXEL DRIVE]	[SÍ]	—	127
[RASTER POSITION]	—	—	127

\*1 Depende de la entrada de señal.

**[PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)]** 

Detalles (➔ página 129)

**[OPCION DISPLAY]** 

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Modo [SIMPLE]	Página
[ECUALIZACIÓN DE COLORES]	[NO]	✓	130
[CORRECCIÓN LARG.PANT.]	[NO]	—	132
[AJUSTE PANTALLA]	—	✓	132
[SEÑAL AUTOMÁTICA]	[NO]	—	132
[AUTO AJUSTE]	—	—	133
[CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA]	—	—	134
[SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA]	—	—	135
[SDI IN]	—	—	137
[DIGITAL LINK IN]	—	—	140
[SLOT IN]	—	—	142
[MENU EN PANTALLA]	—	✓	160
[MODO MENÚ]	[NORMAL]	✓	163
[COLOR FONDO]	[AZUL]	—	163
[LOGO INICIAL]	[LOGO ESTANDAR]	✓	163
[UNIFORMIDAD]	—	—	163
[AJUSTES DE OBTURADOR]	—	—	165
[CONGELADO]	—	—	167
[MONITOR FORMA ONDA]	[NO]	—	167
[NIVEL DE COLORES RGB]	—	—	169

**[SETUP PROYECTOR]** 

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Modo [SIMPLE]	Página
[ID DEL PROYECTOR]	[TODOS]	✓	170
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	—	✓	170
[LENTE]	—	✓	171
[AJUSTE OPERACIÓN]	—	✓	184
[SALIDA DE LA LUZ]	[100.0%]	✓	186
[CONTROL DE BRILLO]	—	—	187
[MODO STANDBY]	[NORMAL]	—	191
[APAGA SIN SEÑAL]	[DESHABILITADO]	—	191
[APAGAR LUCES S/SEÑAL]	[DESHABILITADO]	—	191
[ENCENDIDO INICIAL]	[ÚLTIMA MEMORIA]	—	192
[ENTRADA DE INICIO]	[ULTIMO USO]	—	192

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Modo [SIMPLE]	Página
[FECHA Y HORA]	—	✓	193
[HORARIO]	[NO]	—	193
[MULTI PROJECTOR SYNC]	—	—	196
[RS-232C]	—	✓	198
[REMOTE2 MODO]	[ESTÁNDAR]	—	199
[BOTÓN DE FUNCIÓN]	—	—	200
[ESTADO]	—	✓	200
[MONITOR VOLTAGE AC]	[NO]	—	203
[CLONACIÓN DE DATOS]	—	—	203
[GUARDAR DATOS USUARIO]	—	—	204
[CARGAR DATOS USUARIO]	—	—	204
[INICIALIZAR]	—	✓	204
[CONTRASEÑA DE SERVICIO]	—	✓	205

### [MULTIPANTALLA]

Detalles (➔ página 206)

### [PATRÓN DE PRUEBA]

Detalles (➔ página 208)

### [LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS]

Detalles (➔ página 209)

### [SEGURIDAD]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Modo [SIMPLE]	Página
[CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]	[NO]	—	212
[CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]	—	—	212
[AJUSTE DE PANTALLA]	[NO]	—	213
[CAMBIAR TEXTO]	—	—	213
[CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO]	—	—	213
[CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO]	—	—	217

### [RED]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Modo [SIMPLE]	Página
[MODO DIGITAL LINK]	[AUTO]	—	218
[ESTADO DIGITAL LINK]	—	✓	218
[NETWORK SETUP]	—	✓	219
[NETWORK CONTROL]	—	✓	219
[ESTADO DE RED]	—	✓	220
[MENÚ DIGITAL LINK]	—	—	220
[AJUSTE Art-Net]	[NO]	—	220
[AJUSTES CANAL Art-Net]	[2]	—	221
[ESTADO DE Art-Net]	—	—	222

#### Nota

- Algunos elementos no se pueden ajustar o usar para la entrada de algunos formatos de señal en el proyector. Si los elementos no se pueden ajustar ni usar, se muestran con caracteres en negro en la pantalla del menú y no se pueden ajustar ni configurar.
- Los elementos del submenú y los ajustes predeterminados de fábrica varían en función del terminal de entrada seleccionado.

## Menú [IMAGEN]

En la pantalla de menú, seleccione [IMAGEN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

### [MODO DE IMAGEN]

Puede seleccionar el modo de imagen adecuado para la fuente de imagen y el entorno en el cual se va a usar el proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO DE IMAGEN].
- 2) Pulse ◀▶.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [MODO DE IMAGEN].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	La imagen es adecuada para las imágenes en movimiento en general.
[CINE]	La imagen es adecuada para contenidos de imágenes en movimiento.
[NATURAL]	La imagen es compatible con sRGB.
[DICOM SIM.]	La imagen es similar a la del estándar de escala de grises DICOM, sección 14.
[DINÁMICO]	La emisión de luz se maximiza para el uso en zonas brillantes.
[GRÁFICOS]	La imagen es adecuada para la recepción de contenidos desde un ordenador personal.
[USUARIO]	Establezca cualquier modo de imagen deseado.

### Nota

- El modo de imagen predeterminado de fábrica es [GRÁFICOS] para las señales de entrada de imágenes fijas y [ESTÁNDAR] para las señales de entrada basadas en imágenes en movimiento.
- DICOM es la abreviación de “Digital Imaging and COmmunication in Medicine” y es un estándar para los dispositivos de generación de imágenes en el ámbito de la medicina. Aunque se usa el nombre DICOM, el proyector no es un dispositivo médico, y no se debe usar para propósitos tales como el diagnóstico de imágenes de visualización.
- Pulse el botón <ENTER> al seleccionar cada [MODO DE IMAGEN] para guardarlo como valor especificado cuando se recibe una nueva señal. Se guardan los datos de todos los elementos excepto [SELECTOR DEL SISTEMA] en el menú [IMAGEN].
- En los ajustes predeterminados de fábrica, [USUARIO] se ajusta para las imágenes que se encuentran en conformidad con el estándar ITU-R BT.709.

### Cambio del nombre de [USUARIO]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO DE IMAGEN].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [USUARIO].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla detallada de [MODO DE IMAGEN].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO DE NOMBRE DE MODO DE IMAGEN], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIO DE NOMBRE DE MODO DE IMAGEN].
- 5) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK], y pulse el botón <ENTER>.
  - Se cambia el nombre del modo de imagen.

### [CONTRASTE]

Puede ajustar el contraste de los colores.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [CONTRASTE].

3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Margen de ajuste
Pulse ▶.	La pantalla se vuelve más brillante.	-31 - +31
Pulse ◀.	La pantalla se vuelve más oscura.	

**Atención**

- Ajuste primero [BRILLO] cuando necesite ajustar el nivel de negros.

**[BRILLO]**

Puede ajustar la zona oscura (negra) de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BRILLO].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de ajuste individual [BRILLO].

3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Margen de ajuste
Pulse ▶.	Incrementa el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	-31 - +31
Pulse ◀.	Reduce el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	

**[COLOR]**

Puede ajustar la saturación de color de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de ajuste individual [COLOR].

3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Margen de ajuste
Pulse ▶.	Acentúa los colores.	-31 - +31
Pulse ◀.	Suaviza los colores.	

**[TINTE]**

Puede ajustar los tonos de piel de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TINTE].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de ajuste individual [TINTE].

3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Margen de ajuste
Pulse ▶.	Ajusta el tono de piel en colores verdosos.	-31 - +31
Pulse ◀.	Ajusta el tono de piel en colores rojizos.	

## [TEMPERATURA COLOR]

Puede cambiar la temperatura del color si las zonas blancas de la imagen proyectada son azuladas o rojizas.

### Ajuste con la temperatura de color

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].
- 2) Pulse ◀▶.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [TEMPERATURA COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Configuración por defecto.
[USUARIO1]	Ajusta el balance de blancos deseado. Consulte "Ajuste del balance de blancos deseado" (➔ página 103) para obtener más información.
[USUARIO2]	
[3200K] - [13000K]	Le permite ajustar en intervalos de 100 K. Seleccione esta opción para ver unas imágenes más naturales.

### Nota

- Cuando se ajusta [MODO DE IMAGEN] (➔ página 101) en [USUARIO] o [DICOM SIM.], no se puede seleccionar [ESTÁNDAR].
- Cuando el ajuste [ECUALIZACIÓN DE COLORES] (➔ página 130) se encuentre establecido en un valor diferente de [NO], [TEMPERATURA COLOR] se establece en [USUARIO1].
- Los valores numéricos de la temperatura de color son una guía.

### Ajuste del balance de blancos deseado

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].
- 2) Pulse ◀▶.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [TEMPERATURA COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar [USUARIO1] o [USUARIO2].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [TEMPERATURA COLOR].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [BALANCE DE BLANCOS].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [BALANCE DE BLANCOS].
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [BALANCE DE BLANCOS ALTO] o [BALANCE DE BLANCO BAJO].
- 8) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [BALANCE DE BLANCOS ALTO] o la pantalla [BALANCE DE BLANCO BAJO].
- 9) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROJO], [VERDE] o [AZUL].
- 10) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Elemento	Operación	Ajuste	Margen de ajuste
[ROJO]	Pulse ▶.	Acentúa el rojo.	[BALANCE DE BLANCOS ALTO]: 0 - +255 (el ajuste predeterminado de fábrica es +255) [BALANCE DE BLANCO BAJO]: -127 - +127 (el ajuste predeterminado de fábrica es 0)
	Pulse ◀.	Suaviza el rojo.	
[VERDE]	Pulse ▶.	Acentúa el verde.	
	Pulse ◀.	Suaviza el verde.	
[AZUL]	Pulse ▶.	Acentúa el azul.	
	Pulse ◀.	Suaviza el azul.	

### Nota

- Ajuste [TEMPERATURA COLOR] correctamente. Todos los colores no se mostrarán correctamente a menos que se realice el ajuste adecuado. Si el ajuste no tiene el efecto deseado, puede pulsar el botón <DEFAULT> en el mando a distancia para recuperar el valor predeterminado de fábrica del ajuste del elemento seleccionado.

## Para ajustar el balance de blancos deseado en función de los ajustes de temperatura de color existentes

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].
- 2) Pulse ◀▶.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [TEMPERATURA COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar cualquier valor distinto de [USUARIO1] y [USUARIO2].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIAR A \*\*\*\*\*].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [USUARIO1] o [USUARIO2].
  - El estado de la temperatura de color modificada se guarda en el elemento seleccionado.
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 7) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.
  - Se sobrescriben los datos de [USUARIO1] o [USUARIO2].
  - Si pulsa ◀▶ para seleccionar [ABANDONAR] y a continuación pulsa el botón <ENTER>, los datos no se sobrescribirán.
  - Aparece la pantalla [BALANCE DE BLANCOS ALTO].
- 8) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROJO], [VERDE] o [AZUL].
- 9) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

### Nota

- Ajuste [TEMPERATURA COLOR] correctamente. No todos los colores se mostrarán correctamente a menos que se realice el ajuste adecuado. Si el ajuste no tiene el efecto deseado, puede pulsar el botón <DEFAULT> en el mando a distancia para recuperar el valor predeterminado de fábrica del ajuste del elemento seleccionado.
- Cuando se haya modificado la temperatura del color, los colores antes y después del cambio difieren ligeramente.

## Cambio del nombre de [USUARIO1] o [USUARIO2]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].
- 2) Pulse ◀▶.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [TEMPERATURA COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar [USUARIO1] o [USUARIO2].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [TEMPERATURA COLOR].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO DE NOMBRE DE LA TEMP. DE COLOR].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIO DE NOMBRE DE LA TEMP. DE COLOR].
- 7) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.
- 8) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.
  - Se cambia el nombre establecido para la temperatura de color.

### Nota

- Cuando se cambia un nombre, también cambia la visualización de [USUARIO1], [USUARIO2].

## [GAMMA]

Tiene la opción de cambiar el modo de gamma.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GAMMA].



- 2) Pulse ◀▶ o pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [GAMMA].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]*1	Modo gamma exclusivo para este proyector.
[USUARIO1]	Usa los datos gamma registrados por el usuario.
[USUARIO2]	(Para el registro es necesario el software que se adquiere por separado. Póngase en contacto con su distribuidor.)
[HDR ST2084-500]	El modo gamma cumple con SMPTE ST 2084 que asume una luminancia más alta de 500 cd/m <sup>2</sup> y admite HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[HDR ST2084-1000]	El modo gamma cumple con SMPTE ST 2084 que asume una luminancia más alta de 1 000 cd/m <sup>2</sup> y admite HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[HDR HLG]	El modo gamma cumple con ITU-R BT.2100 (sistema HLG: Hybrid Log Gamma, Gamma de registro híbrido) que admite HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[DICOM SIM.]	La imagen es similar a la imagen del estándar DICOM.
[1.0]	Configure para ver las imágenes como desee. [2.0] - [2.8] puede fijarse en incrementos de 0,1.
[1.8]	
[2.0] - [2.8]	

\*1 Cuando se ajusta [MODO DE IMAGEN] en [DINÁMICO], [USUARIO] o [DICOM SIM.] no se puede seleccionar [ESTÁNDAR].

### Nota

- DICOM es la abreviación de “Digital Imaging and COmmunication in Medicine” y es un estándar para los dispositivos de generación de imágenes en el ámbito de la medicina. Aunque se usa el nombre DICOM, el proyector no es un dispositivo médico, y no se debe usar para propósitos tales como el diagnóstico de imágenes.
- En los siguientes casos, el modo gamma se ajusta automáticamente en función de la información de InfoFrame mientras que se reproduce la imagen con la información de InfoFrame añadida, de modo que el modo gamma no puede seleccionarse. Si la información necesaria para admitir HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida a la señal de vídeo reproducida, se seguirá el ajuste de [GAMMA].
  - Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [DIGITAL LINK IN] → [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada DIGITAL LINK
  - Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] (entrada HDMI) → [AJUSTE DE OPCIONES] → [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada HDMI aplicable a ese ajuste
  - Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] (entrada DisplayPort) → [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada DisplayPort aplicable a ese ajuste

### Ajuste [GAMMA SISTEMA HDR HLG]

Configure el valor gamma del sistema que se aplicará a los modos gamma [USUARIO1], [USUARIO2] y [HDR HLG]. Este valor gamma del sistema se define conforme al estándar ITU-R BT.2100.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GAMMA].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [GAMMA].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar [USUARIO1], [USUARIO2] o [HDR HLG], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [GAMMA].
  - Si selecciona [HDR HLG], vaya al paso 5).
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [GAMMA SISTEMA HDR HLG].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.
  - [1.00] - [1.62] puede fijarse en incrementos de 0,01.

### Cambio del nombre de [USUARIO1] o [USUARIO2]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GAMMA].
- 2) Pulse ◀▶ o pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [GAMMA].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar [USUARIO1] o [USUARIO2].

- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [GAMMA].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO DE NOMBR DE GAMMA].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIO DE NOMBR DE GAMMA].
- 7) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.
- 8) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK], y pulse el botón <ENTER>.
  - Se cambia el nombre de la gamma seleccionada.

#### Nota

- Cuando se cambia un nombre, también cambia la visualización de [USUARIO1], [USUARIO2].

### [SYSTEM DAYLIGHT VIEW]

Puede corregir la imagen para visualizarla con la intensidad óptima incluso si se proyecta bajo luz brillante.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SYSTEM DAYLIGHT VIEW].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [SYSTEM DAYLIGHT VIEW].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Sin corrección.
[1] - [6]	Corrige la intensidad de la imagen. Cuanto más grande es el valor, mayor es la corrección.

### [DEFINICION]

Puede ajustar la definición de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DEFINICION].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [DEFINICION].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Margen de ajuste
Pulse ▶.	Los contornos se vuelven más nítidos.	0 - +15
Pulse ◀.	Los contornos se vuelven más suaves.	

#### Nota

- Si pulsa ▶ cuando el valor de ajuste es de [+15], el valor cambia a [0]. Si pulsa ◀ cuando el valor de ajuste es de [0], el valor cambia a [+15].

### [REDUCCIÓN DE RUIDO]

Puede reducir el ruido cuando la imagen de entrada aparece degradada y hay ruido en la señal de la imagen.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [REDUCCIÓN DE RUIDO].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [REDUCCIÓN DE RUIDO].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Sin corrección.
[1] - [6]	Compensa el ruido. Cuanto más grande es el valor, mayor es la compensación del ruido.

## Atención

- Cuando se establece este ajuste para una señal de entrada con menos ruido, la imagen puede verse diferente a la original. En este caso, ajústelo en [NO].

## [CONTRASTE DINÁMICO]

El ajuste de luz de la fuente luminosa y la compensación de la señal se realizan automáticamente en función de la imagen para encontrar el contraste óptimo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE DINÁMICO].
- 2) Pulse ◀▶ o pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [CONTRASTE DINÁMICO].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de contraste dinámico.
[1]	Ajusta la fuente luminosa y compensa las señales de forma mínima.
[2]	Ajusta la fuente luminosa y compensa las señales de forma moderada.
[3]	Ajusta la fuente luminosa y compensa las señales de forma importante.
[USUARIO]	Introduzca la corrección deseada. Consulte "Ejecución de la corrección deseada" (→ página 107) para obtener más información.

## Ejecución de la corrección deseada

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE DINÁMICO].
- 2) Pulse ◀▶ o pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [CONTRASTE DINÁMICO].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar [USUARIO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTRASTE DINÁMICO].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar.
  - Los elementos de ajustes detallados cambiarán cada vez que usted pulse ◀▶.
  - Pulse el botón <ENTER> cuando esté seleccionado [MULTI PROJECTOR SYNC].

Elemento de ajuste	Detalles	
[CONTRASTE AUTOMÁTICO] (Ajuste automático de la fuente luminosa)	[NO]	No ajusta la fuente luminosa.
	[1] - [255]	Cuanto más alto es el valor, más fuerte es el ajuste de luz de la fuente luminosa. Puede fijarse en incrementos de 1.
[NIVEL DE SEÑAL DE BRILLO] (Ajuste del nivel de brillo de la señal para comenzar el ajuste de luz)	[6%] - [50%]	Ajusta la fuente luminosa cuando el nivel de brillo de la señal de vídeo que se está recibiendo es inferior al valor establecido. Cuanto más alto es el valor, mayor es el rango para realizar el ajuste de luz de la fuente luminosa. Puede fijarse en incrementos de 1 %. (Ajuste de fábrica: 30 %)
[TEMPORIZADOR APAGADO LUCES] (Ajuste de la hora hasta que se apaga la luz)	[DESHABILITADO]	No apaga la fuente luminosa.
	[0.0s] - [10.0s]	Apaga la fuente luminosa el nivel de brillo de la señal de vídeo que se está recibiendo es inferior al valor establecido en [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES]. Seleccione una de las opciones entre [0.0s] - [4.0s], [5.0s], [7.0s] o [10.0s]. [0.0s] - [4.0s] puede seleccionarse en incrementos de 0,5.
[NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES] (Ajuste del nivel de brillo de la señal para apagar la luz)	[0%] - [5%]	Fije el nivel del brillo de la señal de vídeo para apagar la fuente luminosa con [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES]. Puede fijarse en incrementos de 1 %. (Ajuste de fábrica: 0 %)

Elemento de ajuste		Detalles
[APAG. GRADUAL LUCES ACTIV.] (Ajuste de fundido de entrada cuando se ilumina de nuevo)	[NO]	No permite ajustar el fundido de entrada de la imagen si la fuente luminosa se vuelve a encender después de haberse apagado con el [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES].
	[0.5s] - [10.0s]	Ajusta el fundido de entrada de la imagen si la fuente luminosa se vuelve a encender después de haberse apagado con el [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES]. Seleccione una de las opciones entre [0.5s] - [4.0s], [5.0s], [7.0s] o [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] puede seleccionarse en incrementos de 0,5.
[APAG. GRADUAL LUCES DESACT.] (Ajuste de fundido de salida cuando se apaga)	[NO]	No permite ajustar el fundido de salida de la imagen cuando la fuente luminosa se apaga con el [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES].
	[0.5s] - [10.0s]	Ajusta el fundido de salida de la imagen cuando la fuente luminosa se apaga con el [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES]. Seleccione una de las opciones entre [0.5s] - [4.0s], [5.0s], [7.0s] o [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] puede seleccionarse en incrementos de 0,5.
[INTENSIDAD MANUAL] (Ajuste de la fuente luminosa manual)	[0] - [255]	Cuanto más grande es el valor, mayor es la corrección. Puede fijarse en incrementos de 1. (Ajuste de fábrica: 255)
[GAMMA DINÁMICA] (Ajuste de la compensación de la señal)	[NO]	No compensa la señal.
	[1]	Compensa ligeramente la señal.
	[2]	Compensa moderadamente la señal.
	[3]	Compensa drásticamente la señal.
[MULTI PROJECTOR SYNC]		Configura la función de sincronización de contraste. Este elemento de ajuste es común con el siguiente elemento de menú. • El menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] (➔ página 196) para obtener más información.

#### Nota

- [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES], [APAG. GRADUAL LUCES ACTIV.] y [APAG. GRADUAL LUCES DESACT.] no pueden ajustarse cuando el [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES] está configurado como [DESHABILITADO].
- Si [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES] está ajustado en un valor distinto de [DESHABILITADO], las siguientes son las condiciones para volver a encender la fuente luminosa desde el estado en la que la fuente luminosa se apagó mediante esta función.
  - Cuando el nivel de brillo de la señal de vídeo que se está recibiendo supera el valor establecido en [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES]
  - Cuando se va la señal de entrada
  - Cuando en el menú en pantalla, como la pantalla de menú (OSD) o la guía de entrada, aparece un patrón de prueba o un mensaje de advertencia
  - Cuando la temperatura ambiental de operación está alrededor de 0 °C (32 °F) y la fuente luminosa se enciende debido al calentamiento
- El contraste se maximiza cuando [GAMMA DINÁMICA] se configura como [3].
- La función de sincronización de contraste permite reproducir una pantalla combinada con balance de contraste compartiendo el nivel de luminosidad de la de señal de vídeo recibida en cada proyector al configurar una instalación multipantalla combinando las imágenes proyectadas procedentes de varios proyectores.

## [ESPACIO DE COLOR]

Configure el espacio de color utilizado para la representación de color de la imagen.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESPACIO DE COLOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla de ajuste individual [ESPACIO DE COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NATIVO]	Muestra la imagen con un espacio de color exclusivo para este proyector.
[ITU-709]	Muestra la imagen con un espacio de color que cumple con el estándar ITU-R BT.709.
[Emu. DCI-P3]	Muestra la imagen con un espacio de color cerca de DCI-P3.
[Emu. ITU-2020]	Muestra la imagen con un espacio de color cerca del estándar ITU-R BT.2020.

#### Nota

- DCI-P3 son las especificaciones de la región de color del cine digital definidas por Digital Cinema Initiatives (DCI).

- En los siguientes casos, el espacio de color se ajusta automáticamente en función de la información de InfoFrame mientras que se reproduce la imagen con la información de InfoFrame añadida, de modo que el [ESPACIO DE COLOR] no puede ajustarse. Si la información necesaria para admitir HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida a la señal de vídeo reproducida, se seguirá el ajuste de [ESPACIO DE COLOR].
  - Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [DIGITAL LINK IN] → [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada DIGITAL LINK
  - Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] (entrada HDMI) → [AJUSTE DE OPCIONES] → [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada HDMI aplicable a ese ajuste
  - Cuando se configura el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] (entrada DisplayPort) → [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] como [HABILITADO], y se selecciona la entrada DisplayPort aplicable a ese ajuste

## [SELECTOR DEL SISTEMA]

El proyector detectará automáticamente la señal de entrada, pero puede ajustar el método del sistema manualmente cuando se recibe una señal inestable. Ajuste el método del sistema que coincida con la señal de entrada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECTOR DEL SISTEMA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar un formato de sistema.

- Los formatos de sistema disponibles varían en función de la señal de entrada.

Terminal	Formato de sistema	
Terminal <DIGITAL LINK/LAN>, terminal <HDMI IN 1>, terminal <HDMI IN 2>, terminal <HDMI IN 3>, terminal <HDMI IN 4>	Señal 480/60i, 576/50i, 480/60p o 576/50p	Seleccione [AUTO], [RGB] o [YCbCr].
	Otras señales basadas en imágenes en movimiento	Seleccione [AUTO], [RGB] o [YPbPr].
Terminal <DVI-D IN 1>, terminal <DVI-D IN 2>, terminal <DVI-D IN 3>, terminal <DVI-D IN 4>	Señal 480/60i, 576/50i, 480/60p o 576/50p	Seleccione [RGB] o [YCbCr].
	Otras señales basadas en imágenes en movimiento	Seleccione [RGB] o [YPbPr].
Terminal <DisplayPort IN 1>, terminal <DisplayPort IN 2>, terminal <DisplayPort IN 3>, terminal <DisplayPort IN 4>	Señales basadas en imágenes en movimiento	Seleccione [AUTO], [RGB] o [YPbPr].

4) Pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- Para obtener más información de los tipos de señales de vídeo que se pueden usar con el proyector, consulte “Lista de señales compatibles” (➡ página 279).
- Es posible que estos ajustes no funcionen correctamente en algunos dispositivos externos conectados.
- Las opciones de señal de entrada del terminal <HDMI IN 1> y terminal <HDMI IN 2> pueden seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada HDMI está instalada en la <SLOT 1>.
- Las opciones de señal de entrada del terminal <HDMI IN 3> y terminal <HDMI IN 4> pueden seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada HDMI está instalada en la <SLOT 2>.
- Las opciones de señal de entrada del terminal <DVI-D IN 1> y terminal <DVI-D IN 2> pueden seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada DVI-D está instalada en la <SLOT 1>.
- Las opciones de señal de entrada del terminal <DVI-D IN 3> y terminal <DVI-D IN 4> pueden seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada DVI-D está instalada en la <SLOT 2>.
- Las opciones de señal de entrada del terminal <DisplayPort IN 1> y terminal <DisplayPort IN 2> pueden seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada DisplayPort está instalada en la <SLOT 1>.
- Las opciones de señal de entrada del terminal <DisplayPort IN 3> y terminal <DisplayPort IN 4> pueden seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada DisplayPort está instalada en la <SLOT 2>.
- Para la entrada SDI el formato de la señal puede configurarse en detalle en el menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] (➡ página 137).

## Vídeo compatible con sRGB

sRGB es un estándar internacional (IEC61966-2-1) para la reproducción del color definido por IEC (International Electrotechnical Commission).

Ajuste de acuerdo a los pasos siguientes para reproducir colores en conformidad con sRGB y con mayor fidelidad.

1) Ajuste [ECUALIZACIÓN DE COLORES] en [NO].

- Consulte [ECUALIZACIÓN DE COLORES] (➡ página 130).

- 2) **Acceda al menú [IMAGEN].**
  - Consulte “Menú [IMAGEN]” (➔ página 101).
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO DE IMAGEN].**
- 4) **Pulse ◀▶ para configurar [NATURAL].**
- 5) **Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR].**
- 6) **Pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia para ajustar los valores predeterminados de fábrica.**
- 7) **Siga los pasos 5) - 6) para restaurar los ajustes predeterminados de fábrica de [TINTE], [TEMPERATURA COLOR], [GAMMA] y [SYSTEM DAYLIGHT VIEW].**

---

**Nota**

- sRGB solo puede utilizarse para la entrada de señales RGB.

## Menú [POSICIÓN]

En la pantalla de menú, seleccione [POSICIÓN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

### Nota

- Si el dispositivo compatible con la salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) se conecta al terminal <DIGITAL LINK/LAN>, ajuste el desplazamiento y el aspecto en el menú del dispositivo compatible con la salida DIGITAL LINK en primer lugar.

### [CAMBIO]

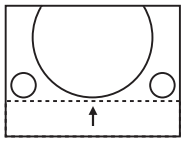
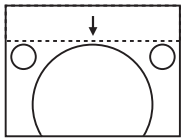
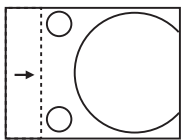
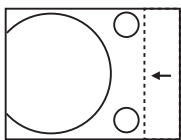
Mueva la posición de la imagen verticalmente u horizontalmente si la imagen proyectada en la pantalla sigue fuera de posición aunque las posiciones del proyector y de la pantalla sean correctas.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [CAMBIO].

3) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición.

Orientación	Operación	Ajuste	
Ajuste vertical (hacia arriba y hacia abajo)	Pulse ▲.	La posición de la imagen se mueve hacia arriba.	
	Pulse ▼.	La posición de la imagen se mueve hacia abajo.	
Ajuste horizontal (hacia la derecha y hacia la izquierda)	Pulse ▶.	La posición de la imagen se mueve hacia la derecha.	
	Pulse ◀.	La posición de la imagen se mueve hacia la izquierda.	

### Nota

- En el caso de la configuración del retrato, la posición de la imagen se mueve de forma horizontal cuando se elige “Ajuste vertical (hacia arriba y hacia abajo)”. La posición de la imagen se mueve de forma vertical cuando se elige “Ajuste horizontal (hacia la derecha y hacia la izquierda)”.

### [ASPECTO]

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen.

La relación de aspecto se cambia dentro del rango de pantalla seleccionado en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA] → [RELACIÓN DE ASPECTO]. Ajuste primero [RELACIÓN DE ASPECTO]. (➔ página 132)

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ASPECTO].

2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de ajuste individual [ASPECTO].

3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Muestra imágenes sin cambiar la relación de aspecto de las señales de entrada.
[COMPLETO]	Muestra imágenes sin cambiar la resolución de las señales de entrada.
[16:9]	Muestra imágenes con la relación de aspecto convertida a 16:9 al recibir señales estándares*1. Cuando se reciben señales de pantalla ancha*2, las imágenes se visualizan sin cambiarse la relación de aspecto.
[4:3]	Muestra imágenes sin cambiar la relación de aspecto cuando se reciben señales estándares*1. Cuando se reciben señales de pantalla ancha*2 y se selecciona el valor [4:3] en [RELACIÓN DE ASPECTO], las imágenes se visualizan con conversión de la relación de aspecto a 4:3. Cuando se selecciona otro valor que no sea [4:3] en [RELACIÓN DE ASPECTO], se muestran imágenes reducidas sin cambiar la relación de aspecto para que quepan en la pantalla de 4:3.
[EXPANSIÓN H.]	Muestra imágenes utilizando toda la altura de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO]. Cuando las señales tienen una relación de aspecto verticalmente mayor que la relación de aspecto de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO], las imágenes se visualizan con la parte superior e inferior cortadas.
[EXPANSIÓN V.]	Muestra imágenes utilizando toda la altura de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO]. Cuando las señales tienen una relación de aspecto horizontalmente mayor que la relación de aspecto de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO], las imágenes se visualizan con la parte derecha e izquierda cortadas.
[EXPANSIÓN H/V]	Muestras imágenes con todo el rango de la pantalla seleccionado en [RELACIÓN DE ASPECTO]. Cuando la relación de aspecto de las señales de entrada difiere del rango de pantalla, las imágenes se visualizan con la relación de aspecto convertida a aquella de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO].

\*1 Las señales estándar son señales de entrada con una relación de aspecto de 4:3 o 5:4.

\*2 Las señales panorámicas son señales de entrada con una relación de aspecto de 16:10, 16:9, 15:9 o 15:10.

**Nota**

- Si se selecciona una relación de aspecto que es diferente a la relación de aspecto para las señales de entrada, las imágenes aparecerán de forma diferente a las originales. Téngalo presente cuando seleccione la relación de aspecto.
- Si usa el proyector en lugares como cafeterías o en hoteles para mostrar programas por razones comerciales o para presentaciones públicas, tenga en cuenta que ajustar la relación de aspecto o usar la función de zoom para cambiar las imágenes de la pantalla podría infringir los derechos de autor del propietario original de ese programa según la legislación de protección de derechos de autor. Tenga cuidado al usar una función del proyector como por ejemplo al ajustar la relación de aspecto o la función de zoom.
- Si se muestran imágenes 4:3 convencionales (normales) que no son imágenes panorámicas en una pantalla panorámica, los bordes de las imágenes podrían no ser visibles o podrían llegar a distorsionarse. Este tipo de imágenes se deben visualizar con una relación de aspecto de 4:3 en el formato original previsto por el creador de las imágenes.
- Cuando el menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [SÍ] y [ASPECTO] se configura como [COMPLETO], la imagen proyectada se muestra como si toda la imagen proyectada estuviera configurada con 3 840 x 2 400 puntos.

**[ZOOM]**

Puede ajustar el tamaño de la imagen.

Los ajustes de [ZOOM] varían según la configuración del menú [POSICIÓN] → [ASPECTO].

**Si [ASPECTO] está establecido en una opción que no sea [ESTÁNDAR] ni [COMPLETO]**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ZOOM].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ZOOM].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [FIJACIÓN].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[NO]	Ajusta la relación de zoom de [VERTICAL] y [HORIZONTAL].
[SÍ]	Usa [AMBOS] para ajustar la relación de zoom. La imagen se puede ampliar o reducir vertical u horizontalmente al mismo nivel de ampliación.

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [VERTICAL] o [HORIZONTAL].
  - Si [SÍ] está seleccionado, seleccione [AMBOS].
- 6) Pulse ◀▶ para realizar el ajuste.



**Nota**

- Cuando [ASPECTO] está establecido en [COMPLETO], [ZOOM] no se puede establecer.
- No puede configurarse una relación de zoom inferior a 100 cuando se recibe una señal de vídeo que cumpla una de estas condiciones.
  - Señal de vídeo con resolución superior a 1 920 x 1 200 puntos
  - Señal de vídeo con frecuencia del reloj de puntos superior a 162 MHz

**Cuando [ASPECTO] se establece en [ESTÁNDAR]**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ZOOM].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ZOOM].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[INTERNO]	Aumenta el tamaño dentro del rango de aspecto establecido con [RELACIÓN DE ASPECTO].
[LLENO]	Amplia o reduce el tamaño utilizando toda la zona de visualización ajustada con [RELACIÓN DE ASPECTO].

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [FIJACIÓN].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[NO]	Ajusta la relación de zoom de [VERTICAL] y [HORIZONTAL].
[SÍ]	Usa [AMBOS] para ajustar la relación de zoom. La imagen se puede ampliar o reducir vertical u horizontalmente al mismo nivel de ampliación.

- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [VERTICAL] o [HORIZONTAL].
  - Si [SÍ] está seleccionado, seleccione [AMBOS].
- 8) Pulse ◀▶ para realizar el ajuste.

**Nota**

- Cuando [ASPECTO] no está establecido en [ESTÁNDAR], no se visualizará [MODO].
- No puede configurarse una relación de zoom inferior a 100 cuando se recibe una señal de vídeo que cumpla una de estas condiciones.
  - Señal de vídeo con resolución superior a 1 920 x 1 200 puntos
  - Señal de vídeo con frecuencia del reloj de puntos superior a 162 MHz

**[GEOMETRÍA]**

Puede corregir los distintos tipos de distorsión en una imagen proyectada.

La tecnología única de proceso de imágenes permite la proyección de una imagen cuadrada en una forma especial de pantalla.

A la imagen proyectada puede se le puede dar un aspecto más natural aplicando una corrección tópica según sea necesario.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GEOMETRÍA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No realice el ajuste geométrico.
[KEYSTONE]	Ajusta cualquier distorsión trapezoidal en la imagen proyectada.
[ESQUINA/COJÍN]	Ajusta cualquier distorsión en las cuatro esquinas de la imagen proyectada.
[CORRECCIÓN CURVA]	Ajusta cualquier distorsión curvada en la imagen proyectada.
[PC-1]*1	Realiza el ajuste geométrico mediante el ordenador.
[PC-2]*1	
[PC-3]*1	

\*1 Se requieren conocimientos avanzados para usar un ordenador para controlar el ajuste geométrico. Es posible guardar hasta tres ajustes geométricos realizados usando el ordenador.

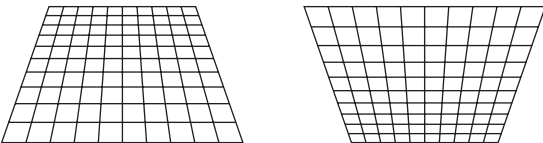
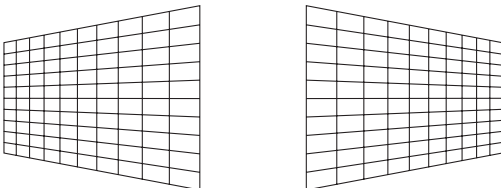
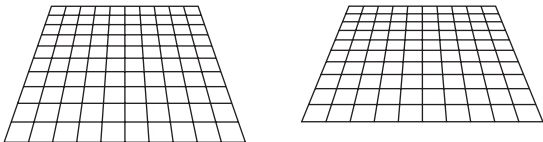
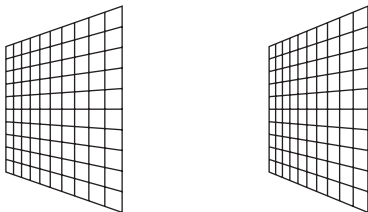
**Nota**

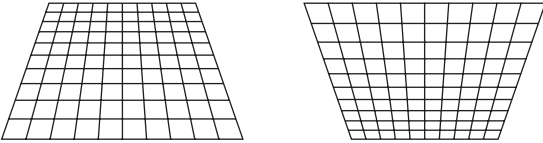
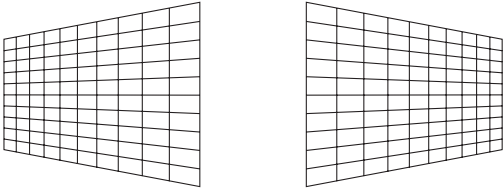
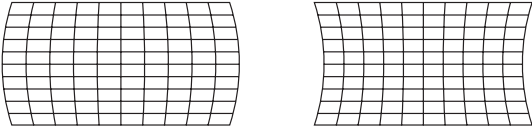
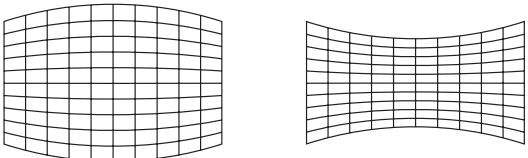
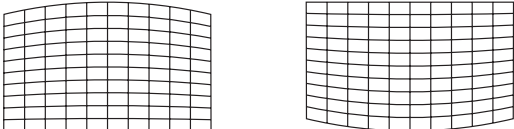
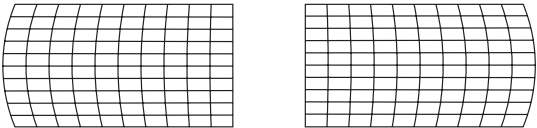
- El menú, el logotipo o el monitor de forma de onda podrían desplazarse de la pantalla cuando se realiza el ajuste de [GEOMETRÍA].

- Si se usan conjuntamente el ajuste [BORDES ZONA BLENDING] (➔ página 121) y [GEOMETRÍA], el ajuste correcto de combadura de bordes podría no ser posible en ciertos entornos.
- El Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20) puede usarse para ampliar el rango corregible. Para adquirir el producto, póngase en contacto con su distribuidor.
- El ajuste [GEOMETRÍA] se desactiva en los siguientes casos, y la función de ajuste geométrico no puede usarse.
  - Cuando el menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [NO]
  - Cuando el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura con otro valor distinto de [NO]
- La imagen podría desaparecer durante unos instantes o interrumpirse al realizar el ajuste, pero no se trata de un error.

### Ajuste [KEYSTONE] o [CORRECCIÓN CURVA]

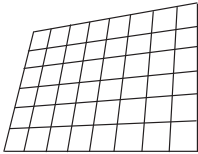
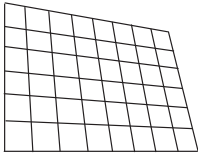
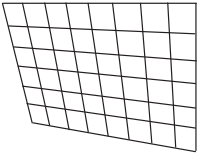
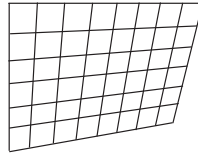
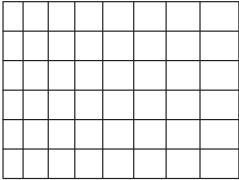
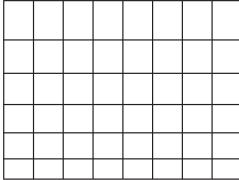
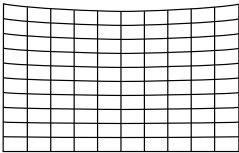
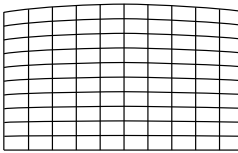
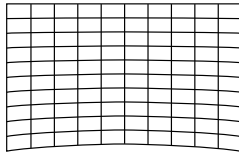
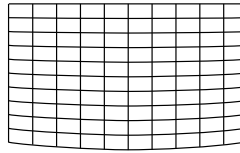
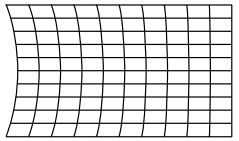
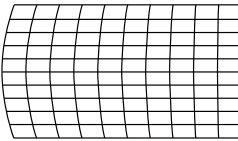
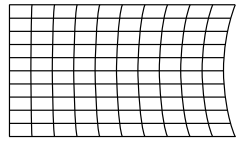
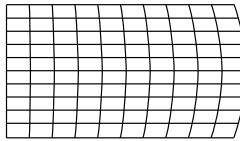
- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GEOMETRÍA].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [KEYSTONE] o [CORRECCIÓN CURVA].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [GEOMETRÍA:KEYSTONE] o [GEOMETRÍA:CORRECCIÓN CURVA].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar.
- 5) Pulse ◀▶ para realizar el ajuste.

[KEYSTONE]	
<p><b>[FACTOR PROYECCIÓN LENTE]</b> Ajuste la relación de proyección. Seleccione el valor próximo a la distancia de proyección real dividido por la anchura de la imagen proyectada.</p>	
<p><b>[KEYSTONE VERTICAL]</b></p> 	<p><b>[KEYSTONE HORIZONTAL]</b></p> 
<p><b>[BALANCE VERTICAL]</b></p> 	<p><b>[BALANCE HORIZONTAL]</b></p> 
<p>Realice el ajuste de acuerdo con el rango de desplazamiento de la lente en dirección vertical.</p>	<p>Realice el ajuste de acuerdo con el rango de desplazamiento de la lente en dirección horizontal.</p>
<p><b>[CUADRÍCULA FLOTANTE]</b> Es posible realizar un ajuste más preciso seleccionando los puntos o las líneas que se van a corregir. Para obtener más información sobre el funcionamiento, consulte “Ajuste de la distorsión con [CUADRÍCULA FLOTANTE]” (➔ página 116).</p>	

[CORRECCIÓN CURVA]			
<p><b>[FACTOR PROYECCIÓN LENTE]</b>                      Ajuste la relación de proyección.                      Seleccione el valor próximo a la distancia de proyección real dividido por la anchura de la imagen proyectada.</p>			
<p><b>[KEYSTONE VERTICAL]</b></p> 		<p><b>[KEYSTONE HORIZONTAL]</b></p> 	
<p><b>[ACRO VERTICAL]</b></p> 		<p><b>[ACRO HORIZONTAL]</b></p> 	
<p><b>[BALANCE VERTICAL]</b></p> 		<p><b>[BALANCE HORIZONTAL]</b></p> 	
<p><b>[MANTENER RELACIÓN DE ASPECTO]</b>                      Seleccione[SÍ] para corregir mientras guarda la relación de aspecto.</p>			
<p><b>[CUADRÍCULA FLOTANTE]</b>                      Es posible realizar un ajuste más preciso seleccionando los puntos o las líneas que se van a corregir.                      Para obtener más información sobre el funcionamiento, consulte “Ajuste de la distorsión con [CUADRÍCULA FLOTANTE]”                      (➔ página 116).</p>			

## Ajuste [ESQUINA/COJÍN]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GEOMETRÍA].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [ESQUINA/COJÍN].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [GEOMETRÍA:ESQUINA/COJÍN].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento de ajuste, y pulse el botón <ENTER>.
  - Cuando se seleccione [LINEALIDAD], pulse ◀▶ para seleccionar cualquier método de ajuste ([AUTO] o [MANUAL]). Seleccione [AUTO] normalmente.  
 Para obtener información del funcionamiento cuando se selecciona [MANUAL], consulte “Ajuste de la linealidad deseada” (➔ página 116).
- 5) Pulse ▲▼◀▶ para realizar el ajuste.

[ESQUINA/COJÍN]			
[SUPERIOR IZQUIERDA] 	[SUPERIOR DERECHA] 	[INFERIOR IZQUIERDA] 	[INFERIOR DERECHA] 
[LINEALIDAD] Dirección horizontal 		Dirección vertical 	
[COJÍN] [SUPERIOR] 		[INFERIOR] 	
[IZQUIERDO] 		[DERECHO] 	
[CUADRÍCULA FLOTANTE] Es posible realizar un ajuste más preciso seleccionando los puntos o las líneas que se van a corregir. Para obtener más información sobre el funcionamiento, consulte "Ajuste de la distorsión con [CUADRÍCULA FLOTANTE]" (► página 116).			

### Ajuste de la linealidad deseada

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GEOMETRÍA].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [ESQUINA/COJÍN].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [GEOMETRÍA:ESQUINA/COJÍN].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [LINEALIDAD].
- 5) Pulse ◀▶ para seleccionar [MANUAL].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LINEALIDAD].
- 7) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

### Ajuste de la distorsión con [CUADRÍCULA FLOTANTE]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GEOMETRÍA].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar un elemento que no sea [NO].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla para el elemento seleccionado.
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CUADRÍCULA FLOTANTE].

5) Pulse ◀▶ para seleccionar un elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva el ajuste que se va a realizar con [CUADRÍCULA FLOTANTE].
[SÍ]	Activa el ajuste que se va a realizar con [CUADRÍCULA FLOTANTE].

- Vaya al paso 6) cuando seleccione [SÍ].

6) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [CUADRÍCULA FLOTANTE].

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA].

8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[2x2]	Realiza el ajuste con el patrón del borde exterior (hay dos líneas, cada una en vertical y horizontal, como una línea de cuadrícula).
[3x3]	Realiza el ajuste con el patrón de cuadrícula dividido en dos en la dirección horizontal y también en la dirección vertical.
[5x5]	Realiza el ajuste con el patrón de cuadrícula dividido en cuatro en la dirección horizontal y también en la dirección vertical. (Configuración por defecto)
[9x9]	Realiza el ajuste con el patrón de cuadrícula dividido en ocho en la dirección horizontal y también en la dirección vertical.
[17x17]	Realiza el ajuste con el patrón de cuadrícula dividido en 16 en la dirección horizontal y también en la dirección vertical.

9) Pulse ▲▼ para seleccionar [PUNTOS DE CONTROL].

10) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[PUNTO]	Seleccione este elemento al ajustar seleccionando una intersección desde las intersecciones en las líneas de cuadrícula.
[LÍNEA HORIZONTAL]	Seleccione este elemento al seleccionar todas las intersecciones en una línea de cuadrícula horizontal y al ajustarlas a la vez.
[LÍNEA VERTICAL]	Seleccione este elemento al seleccionar todas las intersecciones en una línea de cuadrícula vertical y al ajustarlas a la vez.

11) Pulse ▲▼ para seleccionar [ANCHO DE CUADRÍCULA].

12) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[1] - [10]	Seleccione la anchura de la línea de cuadrícula. Puede establecerse entre 1 y 10 líneas. (Configuración por defecto: [5])
------------	--

13) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR CUADRÍCULA].

14) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[BLANCO]	Muestra el patrón del color seleccionado. (Configuración por defecto: [ROJO])
[NEGRO]	
[ROJO]	
[VERDE]	
[AZUL]	
[CIAN]	
[MAGENTA]	
[AMARILLO]	
[NO]	No muestra el patrón.

15) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR DE PUNTOS DE CONTROL].

**16) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[BLANCO]	Seleccione el color del marcador que indica el punto de control. El marcador que indica el punto de control aparece en el modo de ajuste y en el modo de selección del punto de control. (Configuración por defecto: [BLANCO])
[NEGRO]	
[ROJO]	
[VERDE]	
[AZUL]	
[CIAN]	
[MAGENTA]	
[AMARILLO]	

**17) Pulse ▲▼ para seleccionar [EJECUTAR].**

**18) Pulse el botón <ENTER>.**

- La pantalla cambia al modo de selección del punto de control.

**19) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el punto de control.**

- Pase el marcador por la intersección de las líneas de cuadrícula para realizar el ajuste.
- Cuando se selecciona [LÍNEA HORIZONTAL] en el paso 10), pulse ▲▼ para seleccionar el punto de control.
- Cuando se selecciona [LÍNEA VERTICAL] en el paso 10), pulse ▶ para seleccionar el punto de control.

**20) Pulse el botón <ENTER>.**

- El punto de control se confirma, y la pantalla cambia al modo de ajuste.

**21) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición del punto de control.**

- Al ajustar la posición del punto de control, el rango de las intersecciones contiguas se corregirá.
- Para ajustar de forma continua la posición de la otra intersección, pulse el botón <MENU> o el botón <ENTER> para volver al paso 19).
- Al pulsar el botón <MENU> dos veces, es posible volver a seleccionar [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA], [PUNTOS DE CONTROL], [ANCHO DE CUADRÍCULA], [COLOR CUADRÍCULA] y [COLOR DE PUNTOS DE CONTROL].

**Nota**

- El contenido ajustado en [CUADRÍCULA FLOTANTE] se guarda como datos de corrección individuales para [KEYSTONE], [ESQUINA/COJÍN], [CORRECCIÓN CURVA], [PC-1], [PC-2] y [PC-3].
- Incluso si se vuelve a seleccionar el ajuste [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA] o [PUNTOS DE CONTROL], se mantiene el ajuste de los datos de corrección antes de volver a seleccionar esos ajustes.
- Al seleccionar más patrones de cuadrícula estrecha con [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA], el rango del ajuste de posición del punto de control será más pequeño. Para realizar el ajuste preciso típico, se recomienda ajustar configurando [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA] como [17x17].
- La imagen no se visualiza correctamente cuando la posición del punto de control supera las intersecciones contiguas.
- Los ajustes de [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA], [PUNTOS DE CONTROL], [ANCHO DE CUADRÍCULA], [COLOR CUADRÍCULA] y [COLOR DE PUNTOS DE CONTROL] se sincronizan con los elementos de ajuste de [KEYSTONE], [ESQUINA/COJÍN], [CORRECCIÓN CURVA], [PC-1], [PC-2] y [PC-3].

**Inicialización de los ajustes para [CUADRÍCULA FLOTANTE]**

Inicialice los datos de corrección ajustados con [CUADRÍCULA FLOTANTE] y restaure los ajustes predeterminados de fábrica (el estado en el que no se realiza ninguna corrección). Los ajustes de [RESOLUCIÓN CUADRÍCULA], [PUNTOS DE CONTROL], [ANCHO DE CUADRÍCULA], [COLOR CUADRÍCULA] y [COLOR DE PUNTOS DE CONTROL] se restauran a la vez con los ajustes predeterminados de fábrica.

**1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GEOMETRÍA].**

**2) Pulse ▶ para seleccionar el elemento para el que se van a inicializar sus datos de corrección en [CUADRÍCULA FLOTANTE].**

**3) Pulse el botón <ENTER>.**

- Aparece la pantalla para el elemento seleccionado.

**4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CUADRÍCULA FLOTANTE].**

**5) Pulse ▶ para seleccionar [SÍ].**

- 6) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [CUADRÍCULA FLOTANTE].
- 7) **Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].**
- 8) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 9) **Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.**

#### Nota

- Los datos de corrección de [KEYSTONE], [ESQUINA/COJÍN], [CORRECCIÓN CURVA], [PC-1], [PC-2] y [PC-3] no se pueden inicializar a la vez.  
Para inicializar todos los datos de corrección, seleccione cada elemento y ejecute [INICIALIZAR] por separado.
- Cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO], se inicializan todos los datos de corrección para [CUADRÍCULA FLOTANTE].

## [CONVERGENCIA]

Corrija el desplazamiento de la posición de los tres colores primarios de rojo, verde y azul de la imagen proyectada.

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONVERGENCIA].**
- 2) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de convergencia.
[SÍ]	Activa la función de convergencia.

- Vaya al paso 3) cuando seleccione [SÍ].
- 3) **Pulse el botón <ENTER>.**
    - Aparece la pantalla [CONVERGENCIA].
  - 4) **Pulse ▲▼ para seleccionar el color que se va a ajustar, y pulse el botón <ENTER>.**
  - 5) **Pulse ▲▼ para seleccionar la posición en la imagen proyectada que se va a ajustar y la dirección del ajuste, y pulse ◀▶ para ajustar.**

#### Nota

- La calidad de la imagen podría degradarse cuando se usa la función de convergencia.
- Se recomienda realizar el ajuste con la función de convergencia después de 30 minutos con la imagen de prueba de enfoque visualizada.  
Para obtener más información sobre la imagen de prueba, consulte "Menú [PATRÓN DE PRUEBA]" (► página 208).

## Menú [MENÚ AVANZADO]

En la pantalla de menú, seleccione [MENÚ AVANZADO] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

### [DIGITAL CINEMA REALITY]

La calidad de imagen se mejora aumentando la resolución vertical mientras se realiza el procesamiento cinematográfico cuando se recibe la señal entrelazada para imágenes en movimiento.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL CINEMA REALITY].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Detecta automáticamente la señal de entrada y realiza el procesamiento de cine.	
[NO]	No realiza el procesamiento de cine.	
[30p FIJA]	Cuando se reciben señales de frecuencia de barrido vertical de 60 Hz	Realiza el procesamiento de cine forzado (conversión 2:2).
[25p FIJA]	Cuando se reciben señales de frecuencia de barrido vertical de 50 Hz	

### Nota

- En [DIGITAL CINEMA REALITY], la calidad de imagen disminuirá cuando se ajusta una señal diferente a conversión 2:2 en [25p FIJA] o [30p FIJA]. (Disminuirá la resolución vertical).
- [DIGITAL CINEMA REALITY] se ajusta a [NO] en los siguientes casos.
  - Cuando [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] se configura como [RÁPIDO]
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y se visualiza una imagen en formato simultáneo
- El ajuste [DIGITAL CINEMA REALITY] se desactiva y se fija a [NO] cuando [DIGITAL CINEMA REALITY] se configura con un valor que no sea [NO] y se realiza el siguiente ajuste u operación.
  - Ajuste [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] en [RÁPIDO].
  - Configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y reproduzca una imagen en formato simultáneo.

### [BORRADO]

Ajuste el ancho de cubierta si existe ruido en el borde de la pantalla o si la imagen se sale ligeramente de la pantalla al proyectar una imagen de un VCR, etc.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BORRADO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de ajuste [BORRADO].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SUPERIOR], [INFERIOR], [IZQUIERDO] o [DERECHO].

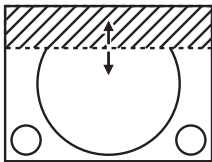
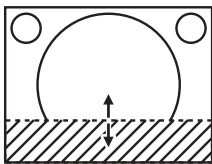
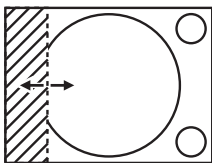
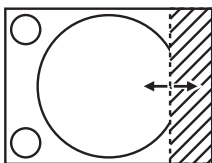
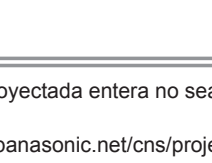
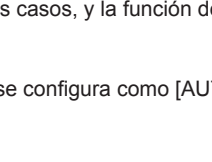
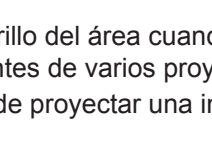

- Si para [PERSONALIZAR MASCARA] se selecciona un valor distinto de [NO] ([PC-1], [PC-2], [PC-3]), el ancho de cubierta puede ajustarse a cualquier dimensión con el ordenador y la función de enmascaramiento del “Geometric & Setup Management Software”. Se pueden guardar hasta tres datos de ajuste.

La opción [PERSONALIZAR MASCARA] usa la función de enmascaramiento de la aplicación informática de Panasonic Connect Co., Ltd.

Para utilizar la función [PERSONALIZAR MASCARA], hace falta el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20). Para adquirir el producto, póngase en contacto con su distribuidor.

4) Pulse ◀▶ para ajustar el ancho de cubierta.



Corrección de borrado	Elemento	Operación	Ajuste		Margen de ajuste
Parte superior de la pantalla	[SUPERIOR]	Pulse ◀.	La zona de borrado se desplaza hacia arriba.		Parte superior y parte inferior 0 - 2 398
		Pulse ▶.	La zona de borrado se desplaza hacia abajo.		
Parte inferior de la pantalla	[INFERIOR]	Pulse ▶.	La zona de borrado se desplaza hacia arriba.		
		Pulse ◀.	La zona de borrado se desplaza hacia abajo.		
Parte izquierda de la pantalla	[IZQUIERDO]	Pulse ▶.	La zona de borrado se mueve hacia la derecha.		Izquierda y derecha 0 - 3 838
		Pulse ◀.	La zona de borrado se mueve hacia la izquierda.		
Parte derecha de la pantalla	[DERECHO]	Pulse ◀.	La zona de borrado se mueve hacia la derecha.		
		Pulse ▶.	La zona de borrado se mueve hacia la izquierda.		

### Nota

- El límite superior del rango de ajuste puede ser restringido de modo que la imagen proyectada entera no sea cubierta por el ancho de cubierta.
- “Geometric & Setup Management Software” puede descargarse del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>). Para poder realizar la descarga, deberá registrarse e iniciar sesión en PASS.
- El ajuste [PERSONALIZAR MASCARA] de [BORRADO] se desactiva en los siguientes casos, y la función de enmascarado de “Geometric & Setup Management Software” no puede usarse.
  - Cuando [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [NO]
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y se visualiza una imagen en formato simultáneo

### [BORDES ZONA BLENDING]

El área de superposición queda sin bordes creando inclinación en el brillo del área cuando se configura un sistema multipantalla combinando las imágenes proyectadas procedentes de varios proyectores.

Se recomienda que la función de difuminar bordes se ajuste después de proyectar una imagen continuamente tras al menos 30 minutos y cuando la imagen esté estabilizada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BORDES ZONA BLENDING].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de combadura de bordes.
[SÍ]	Utilice el valor de ajuste predefinido en el proyector para la inclinación del área de difuminación de bordes.
[USUARIO]	Utilice el valor de ajuste del usuario para la inclinación del área de difuminación de bordes. (La configuración/registro requiere un software separado. Póngase en contacto con su distribuidor.)

- Si se selecciona una opción distinta de [NO], vaya al paso 3).

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [BORDES ZONA BLENDING].

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].

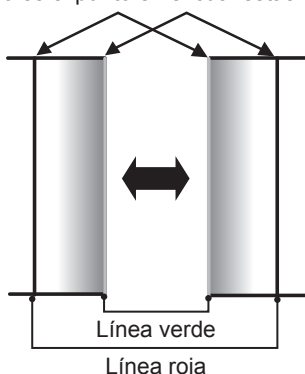
5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[BORDE SUAVE/NIVEL DE NEGRO]	Ajuste estándar. Permite ajustar la inclinación de la luminosidad y el nivel de negro.
[SOLO NIVEL DE NEGRO]	Seleccione este elemento al ajustar solo el nivel de negro. Es útil al ajustar la inclinación de la luminosidad con un servidor de medios conectado externamente, etc.

- 6) Pulse ▲▼ para especificar la zona que se va a corregir.
  - Al unirse en la parte superior: establezca [SUPERIOR] en [SÍ]
  - Al unirse en la parte inferior: establezca [INFERIOR] en [SÍ]
  - Al unirse en la izquierda: establezca [IZQUIERDO] en [SÍ]
  - Al unirse en la derecha: establezca [DERECHO] en [SÍ]
- 7) Pulse ◀▶ para cambiar a [SÍ].
- 8) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIO] o [ANCHO].
- 9) Pulse ◀▶ para ajustar la posición de inicio o la anchura de la corrección.
- 10) Pulse ▲▼ para seleccionar [MARCADOR].
- 11) Pulse ◀▶ para cambiar a [SÍ].
  - Se visualiza un marcador del ajuste de la posición de imagen. La posición en la cual se superponen las líneas rojas y verdes de los grupos que se van a unir será el punto óptimo. Asegúrese de fijar la anchura de corrección para que los proyectores se unan con el mismo valor. La unión óptima no es posible con proyectores con diferentes anchuras de corrección.

El punto óptimo es el punto en el cual estas líneas solapan.



- 12) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE NIVEL DE NEGRO].
- 13) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE NIVEL DE NEGRO].
  - La pantalla del menú se vuelve negra automáticamente cuando el proyector accede a la pantalla [AJUSTE DE NIVEL DE NEGRO].
  - Al configurar [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] como [SÍ] en la pantalla [BORDES ZONA BLENDING], se visualiza la imagen de prueba de negro cuando el proyector accede a la pantalla [AJUSTE DE NIVEL DE NEGRO].
- 14) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO].
- 15) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO].
  - [ROJO], [VERDE] y [AZUL] pueden ajustarse por separado si para [FIJACIÓN] se selecciona [NO].
- 16) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.
  - Cuando se complete el ajuste, pulse el botón <MENU> para volver a la pantalla [AJUSTE DE NIVEL DE NEGRO].
- 17) Pulse ▲▼ para seleccionar [ANCHO SUPERIOR], [ANCHO INFERIOR], [ANCHO IZQUIERDO] o [ANCHO DERECHO] en [ZONA DEL BORDE NEGRO].
- 18) Pulse ◀▶ para ajustar la anchura estándar de [ZONA DEL BORDE NEGRO].

19) Pulse ▲▼ para seleccionar [FORMA SUPERIOR LIBRE], [FORMA INFERIOR LIBRE], [FORMA IZQUIERDA LIBRE] o [FORMA DERECHA LIBRE].

20) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione este elemento cuando la forma del borde entre [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO] y [NIVEL DEL BORDE NEGRO] no se vaya a ajustar. La región del rectángulo con la anchura estándar ajustada en el paso 18) será la [ZONA DEL BORDE NEGRO].
[SÍ]	Seleccione este elemento cuando la forma del borde entre [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO] y [NIVEL DEL BORDE NEGRO] se vaya a ajustar.

- Vaya al paso 28) cuando seleccione [NO].

21) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparecerá la pantalla [FORMA SUPERIOR LIBRE], la pantalla [FORMA INFERIOR LIBRE], la pantalla [FORMA IZQUIERDA LIBRE] o la pantalla [FORMA DERECHA LIBRE].

22) Pulse ▲▼ para seleccionar [PUNTOS DE AJUSTE].

23) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[2]	Ajusta la forma del borde en puntos de ambos extremos.
[3]	Ajusta la forma del borde en tres puntos*1.
[5]	Ajusta la forma del borde en cinco puntos*1.
[9]	Ajusta la forma del borde en nueve puntos*1.
[17]	Ajusta la forma del borde en 17 puntos*1.

\*1 Los puntos no se colocan en intervalos con la misma separación.

24) Pulse ▲▼ para seleccionar [EJECUTAR].

25) Pulse el botón <ENTER>.

- El proyector entrará en el modo de ajuste.

26) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el punto de ajuste.

- Mueva el marcador por el punto que se va a ajustar.
- Pulse ◀▶ para seleccionar el punto de ajuste si se ha seleccionado [FORMA SUPERIOR LIBRE] o [FORMA INFERIOR LIBRE] en el paso 19).
- Pulse ▲▼ para seleccionar el punto de ajuste si se ha seleccionado [FORMA IZQUIERDA LIBRE] o [FORMA DERECHA LIBRE] en el paso 19).

27) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición del punto de ajuste.

- Pulse ▲▼ para ajustar [VERTICAL] si se ha seleccionado [FORMA SUPERIOR LIBRE] o [FORMA INFERIOR LIBRE] en el paso 19).
- Pulse ◀▶ para ajustar [HORIZONTAL] si se ha seleccionado [FORMA IZQUIERDA LIBRE] o [FORMA DERECHA LIBRE] en el paso 19).
- Al ajustar la posición del punto de ajuste, el borde entre el punto de ajuste adyacente se interpolará con una línea recta.
- Para ajustar continuamente las posiciones del resto de puntos de ajuste, vuelva al paso 26).
- Al pulsar el botón <MENU> dos veces, es posible volver a seleccionar elementos para [ZONA DEL BORDE NEGRO].

28) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DEL BORDE NEGRO].

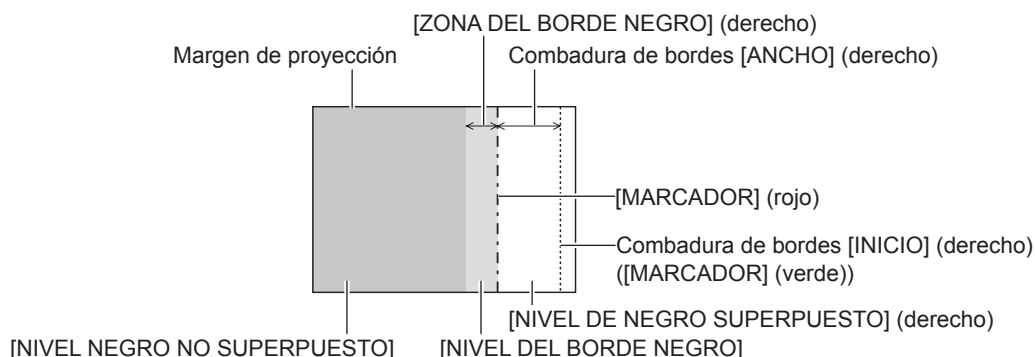
29) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [NIVEL DEL BORDE NEGRO].
- [ROJO], [VERDE] y [AZUL] pueden ajustarse por separado si para [FIJACIÓN] se selecciona [NO].

30) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento, y pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

- Cuando se complete el ajuste, pulse el botón <MENU> para volver a la pantalla [AJUSTE DE NIVEL DE NEGRO].

- 31) Pulse ▲▼ para seleccionar [SUPERIOR], [INFERIOR], [IZQUIERDO] o [DERECHO] para [NIVEL DE NEGRO SUPERPUESTO].
- 32) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [NIVEL DE NEGRO SUPERPUESTO].
  - [ROJO], [VERDE] y [AZUL] pueden ajustarse por separado si para [FIJACIÓN] se selecciona [NO].
- 33) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.



### Nota

- [AJUSTE DE NIVEL DE NEGRO] es una función que hace que el incremento de brillo en el nivel de negros del área de la imagen superpuesta sea difícil de percibir cuando se usa [BORDES ZONA BLENDING] para configurar un sistema multipantalla. El punto óptimo de la corrección se realiza ajustando [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO] de modo que el nivel de negro del área de la imagen superpuesta tenga el mismo nivel que el área sin superposición. Si el área del borde del lugar en el que se está superponiendo la imagen y aquella que se superpone es más brillante tras ajustar [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO], cambie la anchura o la forma de la forma de la parte superior, inferior, izquierda o derecha. Ajuste [NIVEL DEL BORDE NEGRO] cuando el ajuste solo oscurezca el área del borde.
- La parte de unión puede parecer discontinua dependiendo de la posición desde la cual se esté observando cuando se usa una pantalla con ganancia alta o una pantalla de retroproyección.
- Al configurar las pantallas múltiples usando la difuminación de bordes horizontal y vertical, ajuste [NIVEL DE NEGRO SUPERPUESTO] primero antes de hacer los ajustes del paso 14). El procedimiento del método de ajuste es el mismo que el del [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO].
- Si solamente se utiliza la mezcla del borde horizontal o vertical, establezca todas las opciones de [NIVEL DE NEGRO SUPERPUESTO] en 0.
- El ajuste [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] cambia sincronizándose con [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] de [ECUALIZACIÓN DE COLORES].
- El ajuste de la forma del borde entre [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO] y [NIVEL DEL BORDE NEGRO] es una función para realizar el difuminado de bordes junto con el ajuste de [GEOMETRÍA] (► página 113). Si [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO] se deforma al corregir la distorsión de la imagen proyectada con [GEOMETRÍA], realice el ajuste siguiendo del paso 19) al paso 27), y ajuste el difuminado de bordes según la forma de [NIVEL NEGRO NO SUPERPUESTO].
- Se acumula un error al ajustar repetidamente la posición de los puntos de ajuste, lo que podría distorsionar el borde con formas extrañas. En tal caso, inicialice la forma del borde. Al inicializar la forma del borde se restablecerá la forma con el ajuste predeterminado de fábrica (estado sin ajustar). Consulte los detalles en "Inicialización de la forma del borde" (► página 124).

### Inicialización de la forma del borde

Inicialice los datos ajustados con [FORMA SUPERIOR LIBRE], [FORMA INFERIOR LIBRE], [FORMA IZQUIERDA LIBRE] y [FORMA DERECHA LIBRE], y restaure a los ajustes predeterminados de fábrica (estado sin ajustar).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BORDES ZONA BLENDING].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] o [USUARIO].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [BORDES ZONA BLENDING].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE NIVEL DE NEGRO].
- 5) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE NIVEL DE NEGRO].
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [FORMA SUPERIOR LIBRE], [FORMA INFERIOR LIBRE], [FORMA IZQUIERDA LIBRE] o [FORMA DERECHA LIBRE] para inicializar.

- 7) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparecerá la pantalla [FORMA SUPERIOR LIBRE], la pantalla [FORMA INFERIOR LIBRE], la pantalla [FORMA IZQUIERDA LIBRE] o la pantalla [FORMA DERECHA LIBRE].
- 8) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].
- 9) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 10) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- Los datos de ajuste de [FORMA SUPERIOR LIBRE], [FORMA INFERIOR LIBRE], [FORMA IZQUIERDA LIBRE] y [FORMA DERECHA LIBRE] no se pueden inicializar a la vez.
- Para inicializar todos los datos de ajuste, seleccione cada elemento y ejecute [INICIALIZAR] por separado.
- Cuando el proyector se inicializa con el siguiente método, todos los datos de [FORMA SUPERIOR LIBRE], [FORMA INFERIOR LIBRE], [FORMA IZQUIERDA LIBRE] y [FORMA DERECHA LIBRE] se inicializan.
  - Cuando se inicializa al seleccionar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO]

### [RESPUESTA DE FOTOGRAMA]

Configure el método de procesamiento del retraso de cuadros de la imagen.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RESPUESTA DE FOTOGRAMA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Ajuste estándar.
[RÁPIDO]*1	Simplifica el procesamiento de la imagen para reducir el retraso del cuadro de la imagen.
[FIJO]*2	Ajusta el retraso de cuadro de la imagen en un valor constante, independientemente de la posición o la ampliación de la imagen.

\*1 El valor [RÁPIDO] se puede configurar en los siguientes casos.

Cuando la señal de entrada es una señal entrelazada

Cuando el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y se visualiza una imagen en formato simultáneo

\*2 Solamente al recibir señales de imágenes en movimiento y señales de imágenes fijas con una frecuencia de barrido vertical de 50 Hz o 60 Hz

#### Nota

- [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] se ajusta a [NORMAL] en los siguientes casos.
  - En el modo de reproducción de cuatro pantallas  
El modo de reproducción de cuatro pantallas puede cancelarse configurando el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] como [NO]. (→ página 206)
- El ajuste [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] se desactiva y se fija a [NORMAL] cuando [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] se configura con un valor que no sea [NORMAL] y se realiza el siguiente ajuste u operación.
  - Configure el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] con un valor distinto de [NO] y reproduzca en modo de cuatro pantallas.
- Introduzca las señales de vídeo con las señales de sincronización vertical que se corresponden por completo con cada terminal de entrada al reproducir la imagen en formato simultáneo con la opción [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] configurada como [RÁPIDO]. Si las señales de sincronización vertical no se corresponden, podría no proyectarse la imagen correcta. En tal caso, cambie el ajuste a [NORMAL].
- Los ajustes [DIGITAL CINEMA REALITY] y [CREACIÓN DE FOTOGRAMA] se desactivan y ajustan en [NO] cuando [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] se configura como [RÁPIDO].

### [RETRASO DE FOTOGRAMA]

Configure el tiempo de retraso adicional con el estado de retraso de cuadro mediante el ajuste [RESPUESTA DE FOTOGRAMA].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RETRASO DE FOTOGRAMA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [RETRASO DE FOTOGRAMA].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[+0.00ms] - [+100.00ms]	Permite configurar el retraso en incrementos de 0,01 ms.
-------------------------	--

- El tiempo de retraso (aproximado) desde que la señal de vídeo se recibe hasta que la imagen se proyecta se muestra en [RETRASO REAL] de la pantalla [RETRASO DE FOTOGRAMA].

### Nota

- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] → [MODO] se configura como [SUPLEMENTARIO], [RETRASO DE FOTOGRAMA] no puede configurarse. En tal caso, el proyector funcionará según la configuración [RETRASO DE FOTOGRAMA] del proyector cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] → [MODO] se configura como [PRINCIPAL].

## [CREACIÓN DE FOTOGRAMA]

Fije la cantidad de interpolación del cuadro de la imagen.

La imagen con movimiento rápido se puede visualizar más poco a poco al generarse de forma automática el cuadro intermedio entre el cuadro anterior y siguiente.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CREACIÓN DE FOTOGRAMA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CREACIÓN DE FOTOGRAMA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO CREACIÓN DE FOTOGRAMA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de creación de cuadro.
[1]	Ajusta la cantidad de interpolación más débil.
[2]	Ajusta la cantidad de interpolación intermedia.
[3]	Ajusta la cantidad de interpolación más fuerte.

### Nota

- El efecto podría no ser fácilmente visible según la imagen.
- Cambie el ajuste cuando la imagen parezca artificial debido al retraso de la imagen o a la generación de ruido.
- [CREACIÓN DE FOTOGRAMA] se ajusta a [NO] en los siguientes casos.
  - Cuando [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] se establece en [RÁPIDO]
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y se visualiza una imagen en formato simultáneo
  - En el modo de reproducción de cuatro pantallas  
El modo de reproducción de cuatro pantallas puede cancelarse configurando el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] como [NO]. (→ página 206)
  - Cuando se visualizan las imágenes de prueba internas.
- El ajuste [CREACIÓN DE FOTOGRAMA] se desactiva y se fija a [NO] cuando [CREACIÓN DE FOTOGRAMA] se configura con un valor que no sea [NO] y se realiza el siguiente ajuste u operación.
  - Ajuste [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] en [RÁPIDO].
  - Configure el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y reproduzca una imagen en formato simultáneo.
  - Configure el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] con un valor distinto de [NO] y reproduzca en modo de cuatro pantallas.

## Ajuste [DETECCIÓN DE PELÍCULA]

Configure la función de detección de película para aumentar la resolución de vídeo determinando si es un contenido que telecine ejecuta en la señal de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CREACIÓN DE FOTOGRAMA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CREACIÓN DE FOTOGRAMA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO CREACIÓN DE FOTOGRAMA].
- 4) Pulse ◀▶ para seleccionar un modo de [1], [2] o [3].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [DETECCIÓN DE PELÍCULA].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de detección de película.
------	--

[SÍ]	Activa la función de detección de película. La resolución de vídeo se mejora para el contenido que telecine ejecuta en la señal de entrada.
------	---

### Nota

- La resolución de vídeo no cambia incluso si [DETECCIÓN DE PELÍCULA] se configura como [SÍ] para el contenido que telecine no ejecuta en la señal de entrada.  
El contenido que telecine ejecuta es el de imagen de película convertido a imagen de vídeo.
- La opción [DETECCIÓN DE PELÍCULA] no se puede configurar cuando la señal de entrada para el contenido con una frecuencia de barrido vertical es de 30 Hz, 25 Hz o 24 Hz.

## [QUAD PIXEL DRIVE]

Configure la activación/desactivación de la función QUAD PIXEL DRIVE para mejorar la resolución de la imagen proyectada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [QUAD PIXEL DRIVE].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la función QUAD PIXEL DRIVE.
[NO]	Desactiva la función QUAD PIXEL DRIVE.

### Nota

- [QUAD PIXEL DRIVE] se ajusta a [SÍ] en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [POSICIÓN] → [GEOMETRÍA] se configura con otro valor distinto de [NO]
  - Cuando el ajuste [PERSONALIZAR MASCARA] de [BORRADO] se configura con otro valor distinto de [NO] ([PC-1], [PC-2], [PC-3])  
Para utilizar la función [PERSONALIZAR MASCARA], hace falta el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20). Para adquirir el producto, póngase en contacto con su distribuidor.
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura como [AUTO (velocidad-x2)], y se reproduce la siguiente imagen en formato simultáneo  
3840 x 2160/60, 3840 x 2160/50, 4096 x 2160/60, 4096 x 2160/50
  - En el modo de reproducción de cuatro pantallas  
El modo de reproducción de cuatro pantallas puede cancelarse configurando el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] como [NO]. (➔ página 206)
- [QUAD PIXEL DRIVE] se ajusta a [NO] en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)], y se reproduce la siguiente imagen en formato simultáneo.  
1080/60p, 1080/50p, 1366 x 768/50, 1366 x 768/60, 1400 x 1050/50, 1400 x 1050/60, 1920 x 1080/50, 1920 x 1080/60, 1920 x 1200/50, 1920 x 1200/60RB
  - Cuando aparece la imagen de prueba de enfoque usando el menú [PATRÓN DE PRUEBA]  
Para activar la función QUAD PIXEL DRIVE mientras se reproduce la imagen de prueba de enfoque, vuelva a configurar [QUAD PIXEL DRIVE] como [SÍ] mientras se visualiza la imagen de enfoque.
- [QUAD PIXEL DRIVE] se establece en [SÍ] cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura como [AUTO (velocidad-x2)] y la siguiente imagen se reproduce en formato simultáneo cuando para [QUAD PIXEL DRIVE] se ha seleccionado [NO].  
3840 x 2160/60, 3840 x 2160/50, 4096 x 2160/60, 4096 x 2160/50
- [QUAD PIXEL DRIVE] se establece en [NO] cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y se reproduce la siguiente imagen en formato simultáneo mientras el valor [QUAD PIXEL DRIVE] está configurado como [SÍ].  
1080/60p, 1080/50p, 1366 x 768/50, 1366 x 768/60, 1400 x 1050/50, 1400 x 1050/60, 1920 x 1080/50, 1920 x 1080/60, 1920 x 1200/50, 1920 x 1200/60RB
- [QUAD PIXEL DRIVE] se establece en [SÍ] cuando el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] se ha configurado con otro valor distinto de [NO] y se visualiza la reproducción de cuatro pantallas cuando para [QUAD PIXEL DRIVE] se ha seleccionado [NO].
- Cuando para [QUAD PIXEL DRIVE] se selecciona [SÍ], el menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [TAMAÑO OSD] no puede configurarse.

## [RASTER POSITION]

Esta opción permitirá que la posición de la imagen se mueva arbitrariamente dentro del área de visualización cuando la imagen recibida no haga uso de la totalidad del área de visualización.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RASTER POSITION].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [RASTER POSITION].

3) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición.

**Nota**

---

---

- El rango de movimiento se limita cuando la imagen proyectada es menor que el tamaño de pantalla del menú en pantalla (OSD).



## Menú [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)]

En la pantalla de menú, seleccione [PANTALLA DE IDIOMA(LANGUAGE)] en el menú principal y acceda al sub-menú.

Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

### Cambio del idioma de visualización

Puede seleccionar el idioma del menú en pantalla.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar el idioma en pantalla y pulse el botón <ENTER>.



- Los diferentes menús, ajustes, pantallas de ajuste, nombres del botón de control, etc. se mostrarán en el idioma seleccionado.
- El idioma se puede cambiar a inglés, alemán, francés, español, italiano, portugués, japonés, chino, ruso o coreano.

#### Nota

- El idioma del menú en pantalla está ajustado en inglés en la configuración predeterminada de fábrica, y también cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].

## Menú [OPCION DISPLAY]

En la pantalla de menú, seleccione [OPCION DISPLAY] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

### [ECUALIZACIÓN DE COLORES]

Corrija la diferencia de color entre proyectores que se produce al usar varios proyectores a la vez.

#### Ajuste de la igualación de colores

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ECUALIZACIÓN DE COLORES].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No se realiza el ajuste de igualación de colores.
[3COLORES]	Ajusta los tres colores: [ROJO], [VERDE] o [AZUL].
[7COLORES]	Ajusta los siete colores: [ROJO], [VERDE], [AZUL], [CIAN], [MAGENTA], [AMARILLO] o [BLANCO].
[MEDIDA]	Consulte “Ajuste de la igualación de colores con un colorímetro” (➔ página 131) para obtener más información sobre este modo.

3) Seleccione [3COLORES] o [7COLORES].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [3COLORES] o [7COLORES].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROJO], [VERDE] o [AZUL] ([ROJO], [VERDE], [AZUL], [CIAN], [MAGENTA], [AMARILLO] o [BLANCO] cuando [7COLORES] está seleccionado).

- La condición de ajuste puede restablecerse seleccionando [RESET]. Para obtener más información sobre la función [RESET], consulte “Restablecimiento de la condición de ajuste de la correspondencia del color” (➔ página 131).

6) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [3COLORES:ROJO], [3COLORES:VERDE] o [3COLORES:AZUL].

Si se selecciona [7COLORES], se visualiza la pantalla [7COLORES:ROJO], [7COLORES:VERDE], [7COLORES:AZUL], [7COLORES:CIAN], [7COLORES:MAGENTA], [7COLORES:AMARILLO] o [7COLORES:BLANCO].

- Al configurar [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] como [SÍ], se muestra el patrón de prueba para el color seleccionado.

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROJO], [VERDE] o [AZUL].

8) Pulse ◀▶ para realizar el ajuste.

- El valor del ajuste cambia entre 0 y 2 048.

#### Nota

- Operación al corregir el color de ajuste  
 Cuando el color de la corrección es el mismo que el color de ajuste: la luminancia del color de ajuste cambia.  
 Al cambiar el rojo del color de corrección: se añade o quita rojo del color de ajuste.  
 Al cambiar el verde del color de corrección: se añade o quita verde del color de ajuste.  
 Al cambiar el azul del color de corrección: se añade o quita azul del color de ajuste.
- Este ajuste debe dejarse en manos de una persona que esté familiarizada con el proyector o en manos del personal de servicio, ya que esta operación requiere un alto nivel de conocimientos.
- Cuando [RESET] se configura como [MODO DE IMAGEN] y se pulsa el botón <DEFAULT> del mando a distancia, el valor de ajuste seleccionado se restaurará con la configuración predeterminada de fábrica para el modo de imagen actual.
- Cuando [RESET] se configura como [NATIVO], al pulsar el botón <DEFAULT> del mando a distancia, el valor vuelve al valor sin corregir.
- Si [ECUALIZACIÓN DE COLORES] está establecido en un valor diferente de [NO], [TEMPERATURA COLOR] se establece en [USUARIO1].

## Ajuste de la igualación de colores con un colorímetro

Utilice un colorímetro que pueda medir las coordenadas de cromaticidad y luminancia para cambiar los colores [ROJO], [VERDE], [AZUL], [CIAN], [MAGENTA], [AMARILLO] o [BLANCO] a los colores deseados.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ECUALIZACIÓN DE COLORES].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [MEDIDA].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MODO MEDIDA].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [DATOS MEDIDA].
  - La condición de ajuste puede restablecerse seleccionando [RESET]. Para obtener más información sobre la función [RESET], consulte “Restablecimiento de la condición de ajuste de la correspondencia del color” (➔ página 131).
- 5) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [DATOS MEDIDA].
- 6) Mida la luminancia actual (Y) y las coordenadas de cromaticidad (x, y) usando el colorímetro.
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar un color y pulse ◀▶ para realizar el ajuste.
  - Ajuste [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] en [SÍ] para visualizar un patrón de prueba de los colores seleccionados.
- 8) Una vez completada la introducción de estos datos, pulse el botón <MENU>.
  - Aparece la pantalla [MODO MEDIDA].
  - Cuando [MEDIDA] se selecciona en el paso 2), vaya al paso 9) e introduzca las coordenadas de los colores deseados.
- 9) Pulse ▲▼ para seleccionar [DATOS DESTINO].
- 10) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [DATOS DESTINO].
- 11) Pulse ▲▼ para seleccionar un color y pulse ◀▶ para introducir las coordenadas de los colores deseados.
  - Al configurar [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] como [SÍ], se muestra el patrón de prueba para el color seleccionado.
- 12) Una vez completada la introducción de estos datos, pulse el botón <MENU>.

### Nota

- Los colores no se visualizan correctamente cuando los datos de destino son de un color que está fuera del alcance de este proyector.
- Establezca [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] en [SÍ] para visualizar automáticamente un patrón de prueba durante el ajuste de los colores de ajuste seleccionados.
- La configuración de [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA] cambia junto con la de [CARTA DE AJUSTE AUTOMÁTICA], en [BORDES ZONA BLENDING].
- Antes de usar un colorímetro o instrumento similar para medir los datos de medición, ajuste [MODO DE IMAGEN] en [DINÁMICO].
- Puede existir una diferencia en las coordenadas de color de los datos de destino y de los valores de medición obtenidos en función de los instrumentos usados y de los entornos de medición.

## Restablecimiento de la condición de ajuste de la correspondencia del color

Restablezca los valores de ajuste de la correspondencia del color ajustada en [3COLORES], [7COLORES] y [MEDIDA].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ECUALIZACIÓN DE COLORES].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [3COLORES], [7COLORES] o [MEDIDA].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [3COLORES], [7COLORES] o [MODO MEDIDA].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [RESET].

- 5) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [RESET].
- 7) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[MODO DE IMAGEN]	Configura todos los valores de ajuste de la correspondencia del color con el valor del color de la configuración predeterminada de fábrica para el modo de imagen actualmente seleccionado. Configure el modo de imagen en el menú [IMAGEN] → [MODO DE IMAGEN].
[NATIVO]	Permite configurar los valores de ajuste para la correspondencia del color con el valor sin corregir.

- 8) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.
  - El valor para la correspondencia del color se sobrescribe.

## [CORRECCIÓN LARG.PANT.]

Corrige el fenómeno en el cual los colores que aparecen más claros cuando se visualizan en una pantalla grande desde una distancia cercada en comparación cuando se visualizan en una pantalla de tamaño promedio de tal modo que los colores parecen ser los mismos.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN LARG.PANT.].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[NO]	No realiza ninguna corrección.
[1]	Realiza una pequeña corrección.
[2]	Realiza una corrección importante.

## [AJUSTE PANTALLA]

Ajuste el tamaño de pantalla.

Cuando cambie la relación de aspecto de una imagen proyectada, corrija la posición óptima de la imagen de la pantalla. Realice el ajuste según sea necesario para la pantalla utilizada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE PANTALLA].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento [RELACIÓN DE ASPECTO].
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[RELACIÓN DE ASPECTO]	Margen cuando [AJUSTE DE POSICIÓN PANTALLA] está seleccionado
[16:10]	El ajuste no es posible.
[4:3]	Permite ajustar la posición horizontal entre -320 y 320.
[16:9]	Permite ajustar la posición vertical entre -120 y 120.

- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE POSICIÓN PANTALLA].
  - La opción [AJUSTE DE POSICIÓN PANTALLA] no puede seleccionarse ni ajustarse cuando [RELACIÓN DE ASPECTO] está configurada como [16:10].
- 5) Pulse ◀▶ para ajustar [AJUSTE DE POSICIÓN PANTALLA].

## [SEÑAL AUTOMÁTICA]

Seleccione si desea ejecutar la configuración automática de señales automáticamente.

Cada vez si recibe frecuentemente señales no registradas en reuniones, etc., la posición de visualización de la pantalla o el nivel de la señal se puede ajustar automáticamente sin necesidad de pulsar el botón <AUTO SETUP> en el mando a distancia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SEÑAL AUTOMÁTICA].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de señal automática.
[SÍ]	Ejecuta la configuración automática de forma automática cuando las imágenes cambian a señales no registradas durante la proyección.

## [AUTO AJUSTE]

Configure esta opción al ajustar una señal especial o una señal horizontalmente larga (como 16:9).

### Ajuste con [MODO]

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AUTO AJUSTE].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AUTO AJUSTE].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Ajuste estándar.
[ANCHA]	Seleccione este elemento cuando la relación de aspecto de una imagen sea una señal panorámica, que no cumpla con el ajuste de [ESTÁNDAR].

5) Pulse el botón <ENTER>.

- Se ejecuta el ajuste automático. [EN PROGRESIÓN] aparece mientras se realiza el ajuste automático. Cuando se ha completado, vuelve a aparecer la pantalla [AUTO AJUSTE].

### Nota

- El ajuste automático puede realizarse cuando la señal de entrada es DVI-D/HDMI/DisplayPort. Tendrá que instalar la tarjeta de interfaz opcional equipada con la entrada correspondiente en la ranura para recibir la señal DVI-D/HDMI/DisplayPort directamente sin pasar por el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.

### Ajuste automático de la posición

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AUTO AJUSTE].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AUTO AJUSTE].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE POSICIÓN].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[SÍ]	Ajuste la posición y el tamaño de la pantalla cuando se ejecuta la configuración automática.
[NO]	No realiza el ajuste automático.

### Ajuste del nivel de señal automáticamente

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AUTO AJUSTE].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AUTO AJUSTE].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE NIVEL DE SEÑAL].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[NO]	No realiza el ajuste automático.
[SÍ]	Ajusta el nivel de negro (el menú [IMAGEN] → [BRILLO]) y el nivel de blanco (el menú [IMAGEN] → [CONTRASTE]) cuando se ejecuta el ajuste automático.

**Nota**

- [AJUSTE DE NIVEL DE SEÑAL] podría no funcionar correctamente a menos que ingrese imágenes fijas que contenga negros y blancos claros.

**[CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA]**

Ajuste la función de reserva que cambia la señal a la señal de entrada de reserva de la forma más fluida posible cuando se interrumpa la señal de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO ENTRADA SECUNDARIA].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MODO ENTRADA SECUNDARIA].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar la combinación de la entrada y pulse el botón <ENTER>.

Entrada principal	Entrada secundaria	Número de señales que forman una pantalla	Detalles
[NO]		—	Desactiva la función de reserva.
[SDI1]	[SDI2]	1	Activa la función de reserva.
[HDMI1 [SLOT1]]*1	[HDMI2 [SLOT1]]*1		
[HDMI3 [SLOT2]]*2	[HDMI4 [SLOT2]]*2		
[DVI-D1 [SLOT1]]*1	[DVI-D2 [SLOT1]]*1		
[DVI-D3 [SLOT2]]*2	[DVI-D4 [SLOT2]]*2		
[DisplayPort1 [SLOT1]]*3	[DisplayPort3 [SLOT2]]*3		
[SDI1 [SLOT1]]*4	[SDI2 [SLOT1]]*4		
[SDI3 [SLOT2]]*5	[SDI4 [SLOT2]]*5		
[SDI1 [SLOT1]]*6	[SDI3 [SLOT1]]*6		
[SDI1 [SLOT2]]*7	[SDI3 [SLOT2]]*7		
[SDI1-2]	[SDI3-4]	2	
[HDMI1-2 [SLOT1]]*8	[HDMI3-4 [SLOT2]]*8	4	
[DVI-D1-2 [SLOT1]]*8	[DVI-D3-4 [SLOT2]]*8		
[SDI1-2 [SLOT1]]*9	[SDI3-4 [SLOT2]]*9		
[SDI1-2-3-4]*9	[SDI1-2-3-4 [SLOT1/2]]*9	4	
[SDI1-2-3-4]*6	[SDI1-2-3-4 [SLOT1]]*6		
[SDI1-2-3-4]*7	[SDI1-2-3-4 [SLOT2]]*7		

\*1 Aparece cuando la tarjeta de interfaz opcional equipada con la correspondiente entrada está instalada en la <SLOT 1>.  
 \*2 Aparece cuando la tarjeta de interfaz opcional equipada con la correspondiente entrada está instalada en la <SLOT 2>.  
 \*3 Aparece cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDP10) está instalada en la <SLOT 1> y la <SLOT 2>.  
 \*4 Aparece cuando la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) está instalada en la <SLOT 1>.  
 \*5 Aparece cuando la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) está instalada en la <SLOT 2>.  
 \*6 Aparece cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la <SLOT 1>.  
 \*7 Aparece cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la <SLOT 2>.  
 \*8 Aparece cuando las tarjetas de interfaz opcionales equipadas con la correspondiente entrada están instaladas en la <SLOT 1> y la <SLOT 2>.  
 \*9 Aparece cuando la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) está instalada en la <SLOT 1> y la <SLOT 2>.

- 6) Pulse el botón <MENU>.
  - Aparece la pantalla [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA].
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO AUTOMÁTICO].
  - Cuando [MODO ENTRADA SECUNDARIA] está establecido en [NO], [CAMBIO AUTOMÁTICO] no puede seleccionarse.
- 8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Cambia a la entrada secundaria (entrada principal) automáticamente cuando la señal de entrada para la entrada principal (entrada secundaria) se interrumpe.
[DESHABILITADO]	Desactiva la función de cambio de entrada automático.

## Nota

- La función de reserva se activa cuando la opción [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se configura con algún ajuste que no sea [NO] y se reciba la misma señal en la entrada principal y la entrada secundaria.
- Para cambiar a la señal de entrada de reserva mediante la función de reserva, asegúrese de que se cumplen las tres condiciones siguientes para utilizar la función.
  - Ajuste [MODO ENTRADA SECUNDARIA] en cualquier valor distinto de [NO].
  - Se recibe la misma señal en las entradas principal y secundaria.
  - Muestre la imagen de la entrada principal o de la entrada secundaria.
- Si se cambia la entrada a una entrada diferente de la principal o la secundaria cuando la función de reserva está lista para utilizarse, la función de reserva deja de estar disponible. Para cambiar de nuevo a la señal de entrada de reserva mediante la función de reserva, cambie a la entrada principal o secundaria.
- Cuando la opción [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se configura con un valor que no sea [NO], la combinación de esa entrada se reproduce en la [ENTRADA PRINCIPAL] y [ENTRADA SECUNDARIA] de la pantalla **[CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA]**.
- [ESTADO ENTRADA SECUNDARIA] se muestra en la guía de entradas (➔ página 162) y la pantalla **[ESTADO]** (➔ páginas 93, 200) cuando [MODO ENTRADA SECUNDARIA] está ajustado en un valor distinto de [NO].  
 Cuando la señal puede cambiarse a la señal de entrada de reserva mediante la función de reserva, aparece [ACTIVA] en el valor [ESTADO ENTRADA SECUNDARIA]. Cuando no es posible, aparece [INACTIVA].  
 La entrada secundaria será la entrada de reserva cuando [ESTADO ENTRADA SECUNDARIA] muestre [ACTIVA] mientras se reproduce la imagen procedente de la entrada principal.  
 La entrada principal será la entrada de reserva cuando [ESTADO ENTRADA SECUNDARIA] muestre [ACTIVA] mientras se reproduce la imagen procedente de la entrada secundaria.
- Cuando [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se configura con un valor que no sea [NO], la entrada se cambia sin problemas entre la entrada principal y la secundaria mientras es posible cambiar a la señal de entrada de reserva.
- Cuando [CAMBIO AUTOMÁTICO] está configurado como [HABILITADO], y [ESTADO ENTRADA SECUNDARIA] se muestra como [ACTIVA], la señal cambia a la entrada de reserva si se interrumpe la señal de entrada.
- Cuando [CAMBIO AUTOMÁTICO] está configurado como [HABILITADO], el valor de [ESTADO ENTRADA SECUNDARIA] cambiará a [INACTIVA] si la señal de entrada se interrumpe y cambia automáticamente a la entrada de reserva. En este caso, no es posible cambiar a la señal de entrada de reserva hasta que se restablezca la señal de entrada original. Si la entrada se ha cambiado automáticamente a la entrada de reserva, es posible cambiar a la señal de entrada de reserva cuando la señal original se haya restablecido. En este caso, se mantiene la entrada actual.
- La opción [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA] no puede ajustarse desde el modo de reproducción de cuatro pantallas. El modo de reserva tampoco se activa. Al usar el modo de reproducción de cuatro pantallas, configure el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] con un valor distinto a [NO].
- El [MODO ENTRADA SECUNDARIA] en el que se incluye la entrada SDI como entrada principal o secundaria no puede seleccionarse cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] → [SDI IN] se configura con un valor distinto de [NO].
- El [MODO ENTRADA SECUNDARIA] en el que se incluye la entrada de la tarjeta de interfaz opcional instalada en la ranura como entrada principal o secundaria no puede seleccionarse cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] → [SLOT IN] se configura con un valor distinto de [NO].
- Cuando el ajuste [CONEXIÓN SDI] para la entrada principal y la entrada secundaria se configura como [AUTO], el ajuste [MODO ENTRADA SECUNDARIA] para esa combinación no puede seleccionarse. Cuando los [CONEXIÓN SDI] para la entrada principal y la entrada secundaria no coinciden, el ajuste [MODO ENTRADA SECUNDARIA] para esa combinación no puede seleccionarse.  
 Configure igual los ajustes conforme a la señal y, a continuación, introduzca la misma señal en la entrada principal y la entrada secundaria.
  - El menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] → [CONEXIÓN SDI]
  - El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [CONEXIÓN SDI]
- Cuando los [AJUSTES DE LA CONEXIÓN HDMI] o los [AJUSTES DE LA CONEXIÓN DVI-D] para la entrada principal y la entrada secundaria se configuran como [AUTO], el ajuste [MODO ENTRADA SECUNDARIA] para esa combinación no puede seleccionarse. Cuando los [AJUSTES DE LA CONEXIÓN HDMI] o los [AJUSTES DE LA CONEXIÓN DVI-D] para la entrada principal y la entrada secundaria no coinciden, el ajuste [MODO ENTRADA SECUNDARIA] para esa combinación no pueden seleccionarse.  
 Configure igual los ajustes conforme a la señal y, a continuación, introduzca la misma señal en la entrada principal y la entrada secundaria.
  - El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [CONEXIÓN HDMI]
  - El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [CONEXIÓN DVI-D]
- Los valores de ajuste de entrada principal se aplican a los valores del ajuste de la imagen tales como el menú [IMAGEN] → [MODO DE IMAGEN], [GAMMA], y [TEMPERATURA COLOR].

## [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA]

Configure esta función cuando la señal de vídeo en formato simultáneo sea la entrada que se use.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI IN] o [SLOT IN].
  - La opción [SLOT IN] puede seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional está instalada en la ranura.
  - La opción [SLOT IN] no puede seleccionarse si hay instalada una tarjeta de interfaz no compatible con la entrada simultánea.

4) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No se utiliza para las entradas simultáneas.
[AUTO (velocidad-x2)]	Reproduce la imagen en velocidad doble usando las señales introducidas en los dos terminales de entrada.
[AUTO (velocidad-x4)]*1	Reproduce la imagen en velocidad cuádruple usando las señales introducidas en los cuatro terminales de entrada.

\*1 [SLOT IN] no se puede configurar en [AUTO (velocidad-x4)] cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la <SLOT 1> o la <SLOT 2>.

**Nota**

- La imagen de velocidad doble o cuádruple se reproduce cuando se selecciona [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y se introduce la misma señal correspondiente en cada terminal de entrada.
- El valor [QUAD PIXEL DRIVE] se establece en [SÍ] cuando se ha seleccionado [AUTO (velocidad-x2)] y se reproduce la siguiente imagen en formato simultáneo.  
3840 x 2160/60, 3840 x 2160/50, 4096 x 2160/60, 4096 x 2160/50
- El valor [QUAD PIXEL DRIVE] se establece en [NO] cuando se ha seleccionado [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y se reproduce la siguiente imagen en formato simultáneo.  
1080/60p, 1080/50p, 1366 x 768/50, 1366 x 768/60, 1400 x 1050/50, 1400 x 1050/60, 1920 x 1080/50, 1920 x 1080/60, 1920 x 1200/50, 1920 x 1200/60RB
- Los ajustes [SDI IN] o [SLOT IN] de [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] (incluido el ajuste de entrada como la entrada principal o la entrada secundaria) se ajustan en [NO] cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA] → [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se ajusta con un valor distinto de [NO].
- El ajuste [SDI IN] de [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se ajusta en [NO] cuando el ajuste [CONEXIÓN SDI] de [SDI IN] se configura con un valor que no sea [SIMPLE].
- El ajuste [SLOT IN] de [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se ajusta en [NO] cuando los ajustes [CONEXIÓN HDMI], [CONEXIÓN DVI-D] o [CONEXIÓN SDI] de [SLOT IN] se configuran con un valor que no sea [SIMPLE].
- La opción [SLOT IN] de [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] puede seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional no está instalada en la ranura.
- La Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 (Núm. de modelo: ET-MDNDP10) no admite la entrada simultánea.
- Al realizar la entrada simultánea de la imagen 4K (resolución de 3 840 x 2 160 o 4 096 x 2 160) con la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 (Núm. de modelo: ET-MDNHM10), la versión de firmware de la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 debe ser como mínimo la 2.00. Si la versión es anterior a la 2.00, el proceso simultáneo no se realiza incluso si se recibe la señal correspondiente. Consulte a su distribuidor cómo actualizar a la última versión de firmware.  
Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte "Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)" (► página 34).
- El ajuste [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] no se puede configurar cuando el menú [POSICIÓN] → [GEOMETRÍA] se ajusta con un valor distinto de [NO]. Para introducir y proyectar la señal de video en formato simultáneo, use a una pantalla plana de modo que el ajuste geométrico sea innecesario, e instale el proyector para que la imagen proyectada sea rectangular.
- El ajuste [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] no puede seleccionarse cuando para el menú [MENÚ AVANZADO] → [BORRADO] → [PERSONALIZAR MASCARA] se selecciona un valor distinto de [NO] ([PC-1], [PC-2], [PC-3]).  
La opción [PERSONALIZAR MASCARA] usa la función de enmascarado de la aplicación informática de Panasonic Connect Co., Ltd.
- El ajuste [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] no puede seleccionarse cuando para el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] se selecciona otro valor distinto de [NO] y se reproduce en modo de cuatro pantallas.
- Es posible que estos ajustes no funcionen correctamente en algunos dispositivos externos conectados.
- Podría no funcionar correctamente en función de la señal.

■ Pantalla [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA]

El uso de cada señal de entrada se muestra bajo las opciones de ajuste de [SDI IN] y [SLOT IN] en la pantalla [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] cuando se ha configurado [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)].

[SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA]	Uso de la señal de entrada	Detalles
[AUTO (velocidad-x2)]	[1a ENTRADA DE FOTOGR.]	Utiliza la señal para la entrada correspondiente como una señal para el cuadro impar.
	[2a ENTRADA DE FOTOGR.]	Utiliza la señal para la entrada correspondiente como una señal para el cuadro par.
[AUTO (velocidad-x4)]	[1a ENTRADA DE FOTOGR.]	Utiliza la señal para la entrada correspondiente como una señal para el primer marco (1 + n x 4).
	[2a ENTRADA DE FOTOGR.]	Utiliza la señal para la entrada correspondiente como una señal para el segundo marco (2 + n x 4).
	[3a ENTRADA DE FOTOGR.]	Utiliza la señal para la entrada correspondiente como una señal para el tercer marco (3 + n x 4).
	[4a ENTRADA DE FOTOGR.]	Utiliza la señal para la entrada correspondiente como una señal para el cuarto marco (4 + n x 4).



## [SDI IN]

Configure esta opción según la señal recibida en el terminal <SDI IN 1>/<SDI IN 2>/<SDI IN 3>/<SDI IN 4>.

### Configuración de [CONEXIÓN SDI] de [SDI IN]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SDI IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONEXIÓN SDI].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONEXIÓN SDI].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el ajuste.

[AUTO]	Selecciona automáticamente la conexión simple, doble o cuádruple.
[SIMPLE]	Configura cada una de las entradas SDI1, SDI2, SDI3 y SDI4 con la conexión simple.
[DOBLE/SIMPLE]	Configura la entrada SDI1 y la entrada SDI2 con la conexión doble, y la entrada SDI3 y la entrada SDI4 con la conexión simple.
[SIMPLE/DOBLE]	Configura la entrada SDI1 y la entrada SDI2 con la conexión simple, y la entrada SDI3 y la entrada SDI4 con la conexión doble.
[DOBLE/DOBLE]	Configura la entrada SDI1 y la entrada SDI2 con la conexión doble, y la entrada SDI3 y la entrada SDI4 con la conexión doble.
[CUÁDRUPLE]	Configura las entradas SDI1, SDI2, SDI3 y SDI4 con la conexión cuádruple. (Configuración por defecto)

- 6) Pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- La conexión simple es un ajuste para reproducir una imagen con una señal de entrada. La conexión doble es un ajuste para reproducir una imagen con dos señales de entrada. La conexión cuádruple es un ajuste para reproducir una imagen con cuatro señales de entrada.
- [CONEXIÓN SDI] se ajusta a [SIMPLE] en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura con otro valor distinto de [NO]
  - Cuando el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] se configura con un valor distinto de [NO] y se visualiza en modo de reproducción de cuatro pantallas
- El ajuste [CONEXIÓN SDI] no puede cambiarse cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA] → [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se configura como la opción para usar la entrada SDI del proyector como entrada estándar.
- Cuando [CONEXIÓN SDI] se configura como [AUTO], utilice el mismo formato para la señal que se recibirá en los terminales <SDI IN 1>/<SDI IN 2>/<SDI IN 3>/<SDI IN 4>. Si se recibe diferente señal de formato en incluso un terminal, es posible que la imagen actualmente mostrada no se proyecte correctamente.
- La opción [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI] no puede configurarse si para [CONEXIÓN SDI] se ha seleccionado [AUTO].
- El contenido se reproduce en [AJUSTES DE LA CONEXIÓN SDI].

### Configuración de [RESOLUCIÓN] de [SDI IN]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SDI IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Si selecciona [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], vaya al paso 5).
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3], [SDI4], [SDI1-2] o [SDI3-4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] del elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [RESOLUCIÓN], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [RESOLUCIÓN].

6) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento, y pulse el botón <ENTER>.

- Seleccione [AUTO], [720x480i], [720x576i], [1280x720p], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF] o [2048x1080p] cuando esté seleccionado [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE].
- Seleccione [AUTO], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF], [2048x1080p], [3840x2160p] o [4096x2160p] cuando la opción [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] esté seleccionada.
- Seleccione [AUTO], [3840x2160p], [3840x2160sF] o [4096x2160p] cuando la opción [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE] esté seleccionada.

**Configuración de [DIVISIÓN 4K] de [SDI IN]**

Configure el método de transmisión en la división 4K cuando la imagen 4K aparece con la entrada SDI.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [SDI IN].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- Cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE], pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1-2] o [SDI3-4], y pulse el botón <ENTER>.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIVISIÓN 4K].

5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [CUADRADO] o [DE INTERVALO].
[CUADRADO]	Fija el método de transmisión a Square Division.
[DE INTERVALO]	Fija el método de transmisión a 2-Sample Interleave Division.

**Configuración de [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI] de [SDI IN]**

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [SDI IN].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- Si selecciona [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], vaya al paso 5).

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3], [SDI4], [SDI1-2] o [SDI3-4], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] del elemento seleccionado.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [NIVEL A] o [NIVEL B].
[NIVEL A]	Fija el método de asignación a 3G-SDI Level-A.
[NIVEL B]	Fija el método de asignación a 3G-SDI Level-B.

**Nota**

- No funciona cuando se reciben la señal SD-SDI o la señal HD-SDI.
- La opción [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI] no puede configurarse si para [CONEXIÓN SDI] se ha seleccionado [AUTO].

### Configuración de [SELECTOR DEL SISTEMA] de [SDI IN]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SDI IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Si selecciona [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], vaya al paso 5).
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3], [SDI4], [SDI1-2] o [SDI3-4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] del elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECTOR DEL SISTEMA].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [RGB], [Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4], [Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2] o [XYZ].
[RGB]	El ajuste queda fijado en [RGB].
[Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4]	El ajuste queda fijado en [Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4].
[Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2]	El ajuste queda fijado en [Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2].
[XYZ]	El ajuste queda fijado en [XYZ].

### Configuración de [PROFUNDIDAD DE BIT] de [SDI IN]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SDI IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Si selecciona [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], vaya al paso 5).
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3], [SDI4], [SDI1-2] o [SDI3-4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] del elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [PROFUNDIDAD DE BIT].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [12-bits] o [10-bits].
[12-bits]	El ajuste queda fijado en [12-bits].
[10-bits]	El ajuste queda fijado en [10-bits].

### Configuración de [NIVEL DE SEÑAL] de [SDI IN]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SDI IN].

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Si selecciona [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], vaya al paso 5).
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3], [SDI4], [SDI1-2] o [SDI3-4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] del elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[64-940]	Use normalmente este ajuste.
[4-1019]	Seleccione cuando se visualice el gris como negro.

## [DIGITAL LINK IN]

Configure esta opción según la señal de vídeo recibida en el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.

### Configuración de [NIVEL DE SEÑAL] de [DIGITAL LINK IN]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [DIGITAL LINK IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta automáticamente el nivel de la señal.
[64-940]	Seleccione esta opción cuando la salida de señal del terminal HDMI de un dispositivo externo (como un reproductor de discos Blu-ray) se reciba en el terminal <DIGITAL LINK/LAN> usando un cable transmisor de par trenzado.
[0-1023]	Seleccione esta opción cuando la salida de señal del terminal DVI-D o del terminal HDMI de un dispositivo externo (como un ordenador) se reciba en el terminal <DIGITAL LINK/LAN> mediante un cable transmisor de par trenzado.

#### Nota

- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte el manual de instrucciones del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.
- Aparece el nivel de señal correspondiente a 30 bits de entrada.

### Configuración de [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] de [DIGITAL LINK IN]

Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [DIGITAL LINK IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En tal caso, el menú [IMAGEN] → [GAMMA] se configura como [HDR ST2084-500], [HDR ST2084-1000] o [HDR HLG].
[DESHABILITADO]	Seleccione esta opción cuando el modo gamma no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [GAMMA].

### Nota

- Incluso si [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el modo gamma no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [GAMMA].

### Configuración de [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] de [DIGITAL LINK IN]

Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

- Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].
- Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [DIGITAL LINK IN].
- Pulse ▲▼ para seleccionar [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR].
- Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En tal caso, el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR] se configura como [Emu. ITU-2020].
[DESHABILITADO]	Seleccione esta opción cuando el espacio de color no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

### Nota

- Incluso si [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el espacio de color no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

### Configuración de [SELECCIÓN DE EDID] de [DIGITAL LINK IN]

- Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].
- Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [DIGITAL LINK IN].
- Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN DE EDID].
- Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[4K/30p/HDR]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 30 Hz). Se trata de EDID compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[4K/30p/SDR]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 30 Hz). Se trata de EDID compatible con SDR (Standard Dynamic Range, Rango dinámico estándar). No es compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[2K]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 2K (máximo 1 920 x 1 200 puntos) o inferior.
[4K/60p]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 60 Hz).

### Nota

- Cambie el ajuste a [4K/30p/HDR] o [4K/30p/SDR] si no se proyecta la imagen correctamente cuando la [SELECCIÓN DE EDID] esté configurada como [4K/60p] y la señal de vídeo de entrada sea 4K.

- Cambie el ajuste a [2K] si no se proyecta la imagen correctamente cuando la [SELECCIÓN DE EDID] este configurada como [4K/60p], [4K/30p/HDR] o [4K/30p/SDR], y la señal de vídeo de entrada sea 2K o una resolución inferior.
- Para obtener más información de la señal descrita en EDID de [4K/60p], [4K/30p/HDR], [4K/30p/SDR] o [2K], consulte "Lista de señales compatibles con conectar y reproducir" (➔ página 282).

### Configuración de [MODO EDID] de [DIGITAL LINK IN]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL LINK IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [DIGITAL LINK IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO EDID].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MODO EDID DIGITAL LINK].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Ajuste estándar.
[USUARIO]	Ajusta los elementos [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL] como EDID.

- Vaya al paso 10) cuando seleccione [ESTÁNDAR].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
    - Aparece la pantalla [RESOLUCIÓN].
  - 7) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [1024x768p], [1280x720p], [1280x768p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i], [1920x1200p], [2048x1080p], [2560x1600p] o [3840x2400p].
  - 8) Pulse el botón <ENTER>.
    - Aparece la pantalla [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL].
  - 9) Pulse ◀▶ para seleccionar [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL].
    - El ajuste se establece en [30Hz] cuando se ha seleccionado [3840x2400p] para [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] o [24Hz] cuando se seleccionen los ajustes [2048x1080p] o [1920x1080p] para la opción [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [60Hz], [50Hz] o [48Hz] cuando se seleccione [1920x1080i] para [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [60Hz] o [50Hz] cuando seleccione algún ajuste que no sea uno de los siguientes para [RESOLUCIÓN].
      - [3840x2400p], [2048x1080p], [1920x1080p], [1920x1080i]
  - 10) Pulse el botón <ENTER>.
    - Se visualiza la pantalla de confirmación.
  - 11) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- Los ajustes de las opciones [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL] se muestran en [ESTADO EDID].
- Es posible que también deba indicar la resolución y los ajustes de frecuencia de barrido vertical en su ordenador o dispositivo de vídeo.
- Después de configurar los ajustes, puede que tenga que apagar y volver a encender el ordenador, el dispositivo de vídeo o el proyector.
- Una señal podría no emitirse con la resolución y la frecuencia de barrido vertical que se ha configurado, según el ordenador o el dispositivo de vídeo.

### [SLOT IN]

Configure esta opción según la señal recibida en el terminal de entrada de la tarjeta de interfaz opcional cuando esta tarjeta esté instalada en la ranura.

El contenido que puede configurarse varía según la estructura de la tarjeta de interfaz instalada. No puede configurarse si no hay ninguna tarjeta de interfaz instalada en las ranuras.

**Cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada**

**Configuración de [CONEXIÓN HDMI] en [SLOT IN] (entrada HDMI)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONEXIÓN HDMI], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONEXIÓN HDMI].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar el ajuste.

[AUTO]	Selecciona automáticamente la conexión simple, doble o cuádruple. Selecciona la conexión cuádruple cuando la señal del mismo formato (como la resolución y sincronización) se recibe en las cuatro entradas de HDMI1, HDMI2, HDMI3 y HDMI4. Selecciona la conexión doble cuando la señal del mismo formato se recibe en la entrada HDMI1 y la entrada HDMI2, o la entrada HDMI3 y la entrada HDMI4. La señal de conexión cuádruple se seleccionará automáticamente cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) esté instalada en ambas ranuras.
[SIMPLE]	Configura las entradas HDMI1, HDMI2, HDMI3 y HDMI4 con la conexión simple. (Configuración por defecto)
[DOBLE]*1	Configura la entrada HDMI1 y la entrada HDMI2, o la entrada HDMI3 y la entrada HDMI4 con la conexión doble.
[DOBLE/SIMPLE]*2	Configura la entrada HDMI1 y la entrada HDMI2 con la conexión doble, y la entrada HDMI3 y la entrada HDMI4 con la conexión simple.
[SIMPLE/DOBLE]*2	Configura la entrada HDMI1 y la entrada HDMI2 con la conexión simple, y la entrada HDMI3 y la entrada HDMI4 con la conexión doble.
[DOBLE/DOBLE]*2	Configura la entrada HDMI1 y la entrada HDMI2 con la conexión doble, y la entrada HDMI3 y la entrada HDMI4 con la conexión doble.
[CUÁDRUPLE]*2	Configura las entradas HDMI1, HDMI2, HDMI3 y HDMI4 con la conexión cuádruple.

\*1 Puede seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en alguna de las ranuras.

\*2 Puede seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en ambas ranuras.

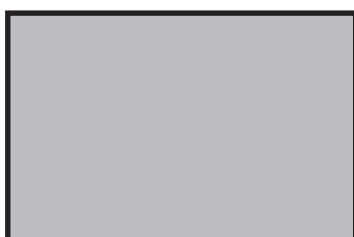
- 5) Pulse el botón <ENTER>.

**Nota**

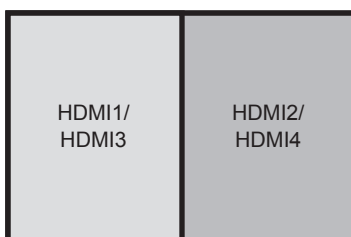
- [CONEXIÓN HDMI] se ajusta a [SIMPLE] en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura con otro valor distinto de [NO]
  - Cuando el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] se configura con un valor distinto de [NO] y se visualiza en modo de reproducción de cuatro pantallas
- El ajuste [CONEXIÓN HDMI] no puede cambiarse cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA] → [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se ha configurado como la combinación usada para la entrada HDMI de la tarjeta de interfaz.
- El contenido se reproduce en [AJUSTES DE LA CONEXIÓN HDMI].

**■ Estructura de la imagen proyectada**

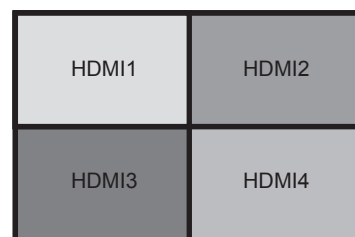
La conexión simple es un ajuste para reproducir una imagen con una señal de entrada. La conexión doble es un ajuste para reproducir una imagen con dos señales de entrada. La conexión cuádruple es un ajuste para reproducir una imagen con cuatro señales de entrada.



Conexión simple



Conexión doble



Conexión cuádruple

**Configuración de [NIVEL DE SEÑAL] en [SLOT IN] (entrada HDMI)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta automáticamente el nivel de la señal.
[64-940]	Seleccione esta opción cuando la salida del terminal HDMI del dispositivo externo (como reproductor de discos Blu-ray) se reciba en los terminales <HDMI IN 1>, <HDMI IN 2>, <HDMI IN 3> o <HDMI IN 4>.
[0-1023]	Seleccione esta opción cuando la salida del terminal DVI-D procedente del dispositivo externo (como un ordenador) se reciba en los terminales <HDMI IN 1>, <HDMI IN 2>, <HDMI IN 3> o <HDMI IN 4> mediante un cable de conversión, etc. Sucede igual cuando la salida del terminal HDMI procedente de un dispositivo, como un ordenador, se recibe en los terminales <HDMI IN 1>, <HDMI IN 2>, <HDMI IN 3>, y <HDMI IN 4>.

**Nota**

- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte el manual de instrucciones del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.
- El nivel de señal HDMI se muestra por 30 bits de entrada.

**Configuración de [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] en [SLOT IN] (entrada HDMI)**

Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE OPCIONES].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE OPCIONES].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En tal caso, el menú [IMAGEN] → [GAMMA] se configura como [HDR ST2084-500], [HDR ST2084-1000] o [HDR HLG].
[DESHABILITADO]	Seleccione esta opción cuando el modo gamma no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [GAMMA].

**Nota**

- Incluso si [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el modo gamma no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [GAMMA].



**Configuración de [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] en [SLOT IN] (entrada HDMI)**

Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE OPCIONES].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE OPCIONES].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

<b>[HABILITADO]</b>	Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En tal caso, el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR] se configura como [Emu. ITU-2020].
<b>[DESHABILITADO]</b>	Seleccione esta opción cuando el espacio de color no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

**Nota**

- Incluso si [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el espacio de color no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

**Configuración de [SELECCIÓN DE EDID] en [SLOT IN] (entrada HDMI)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE OPCIONES].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE OPCIONES].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN DE EDID].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

<b>[4K/60p/HDR]</b>	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 60 Hz). Se trata de EDID compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
<b>[4K/60p/SDR]</b>	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 60 Hz). Se trata de EDID compatible con SDR (Standard Dynamic Range, Rango dinámico estándar). No es compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
<b>[4K/30p]</b>	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 30 Hz).
<b>[2K]</b>	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 2K (máximo 1 920 x 1 200 puntos) o inferior.

**Nota**

- Cambie el ajuste a [4K/30p] si no se proyecta la imagen correcta cuando la [SELECCIÓN DE EDID] se configura como [4K/60p/SDR] o [4K/60p/HDR], y la señal de vídeo de entrada es 4K.
- Cambie el ajuste a [2K] si no se proyecta la imagen correctamente cuando la [SELECCIÓN DE EDID] este configurada como [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR] o [4K/30p], y la señal de vídeo de entrada sea 2K o una resolución inferior.

- Para obtener más información de la señal descrita en EDID de [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], [4K/30p] o [2K], consulte “Lista de señales compatibles con conectar y reproducir” (➔ página 282).

### Configuración de [MODO EDID] en [SLOT IN] (entrada HDMI)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE OPCIONES].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE OPCIONES].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO EDID].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MODO EDID HDMI].
- 7) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Ajuste estándar.
[USUARIO]	Ajusta los elementos [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL] como EDID.

- Vaya al paso 12) cuando seleccione [ESTÁNDAR].
- 8) Pulse el botón <ENTER>.
    - Aparece la pantalla [RESOLUCIÓN].
  - 9) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [1024x768p], [1280x720p], [1280x768p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i], [1920x1200p], [1920x2160p], [2048x1080p], [2048x2160p], [2560x1600p] o [3840x2400p].
  - 10) Pulse el botón <ENTER>.
    - Aparece la pantalla [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL].
  - 11) Pulse ◀▶ para seleccionar [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL].
    - Cuando se selecciona [3840x2400p] en [RESOLUCIÓN], seleccione desde [60Hz], [50Hz] o [30Hz].
    - Seleccione [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] o [24Hz] cuando los ajustes [2048x2160p], [2048x1080p], [1920x2160p] o [1920x1080p] estén seleccionados para [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [60Hz], [50Hz] o [48Hz] cuando se seleccione [1920x1080i] para [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [60Hz] o [50Hz] cuando seleccione algún ajuste que no sea uno de los siguientes para [RESOLUCIÓN].
      - [3840x2400p], [2048x2160p], [2048x1080p], [1920x2160p], [1920x1080p], [1920x1080i]
  - 12) Pulse el botón <ENTER>.
    - Se visualiza la pantalla de confirmación.
  - 13) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- El contenido ajustado en [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL] se muestra en [ESTADO EDID] de la pantalla [AJUSTE DE OPCIONES].
- Es posible que también deba indicar la resolución y los ajustes de frecuencia de barrido vertical en su ordenador o dispositivo de vídeo.
- Después de configurar los ajustes, puede que tenga que apagar y volver a encender el ordenador, el dispositivo de vídeo o el proyector.
- Una señal podría no emitirse con la resolución y la frecuencia de barrido vertical que se ha configurado, según el ordenador o el dispositivo de vídeo.

**Cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada**

**Configuración de [CONEXIÓN DVI-D] en [SLOT IN] (entrada DVI-D)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONEXIÓN DVI-D], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONEXIÓN DVI-D].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar el ajuste.

[AUTO]	Selecciona automáticamente la conexión simple, doble o cuádruple. Selecciona la conexión cuádruple cuando la señal del mismo formato (como la resolución y sincronización) se recibe en las cuatro entradas de DVI-D1, DVI-D2, DVI-D3 y DVI-D4. Selecciona la conexión doble cuando la señal del mismo formato se recibe en la entrada DVI-D1 y la entrada DVI-D2, o en la entrada DVI-D3 y la entrada DVI-D4. La señal de conexión cuádruple se seleccionará automáticamente cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) esté instalada en ambas ranuras.
[SIMPLE]	Configura las entradas DVI-D1, DVI-D2, DVI-D3 y DVI-D4 con la conexión simple. (Configuración por defecto)
[DOBLE] <sup>*1</sup>	Configura la entrada DVI-D1 y la entrada DVI-D2, o la entrada DVI-D3 y la entrada DVI-D4 con la conexión doble.
[DOBLE/SIMPLE] <sup>*2</sup>	Configura la entrada DVI-D1 y la entrada DVI-D2 con la conexión doble, y la entrada DVI-D3 y la entrada DVI-D4 con la conexión simple.
[SIMPLE/DOBLE] <sup>*2</sup>	Configura la entrada DVI-D1 y la entrada DVI-D2 con la conexión simple, y la entrada DVI-D3 y la entrada DVI-D4 con la conexión doble.
[DOBLE/DOBLE] <sup>*2</sup>	Configura la entrada DVI-D1 y la entrada DVI-D2 con la conexión doble, y la entrada DVI-D3 y la entrada DVI-D4 con la conexión doble.
[CUÁDRUPLE] <sup>*2</sup>	Configura las entradas DVI-D1, DVI-D2, DVI-D3 y DVI-D4 con la conexión cuádruple.

\*1 Puede seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en alguna de las ranuras.

\*2 Puede seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en ambas ranuras.

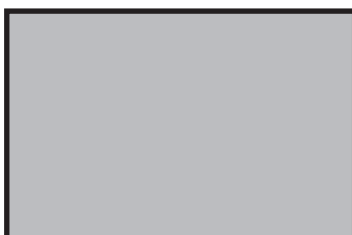
- 5) Pulse el botón <ENTER>.

**Nota**

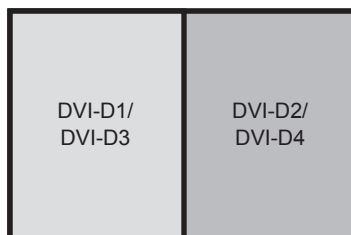
- [CONEXIÓN DVI-D] se ajusta a [SIMPLE] en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura con otro valor distinto de [NO]
  - Cuando el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] se configura con un valor distinto de [NO] y se visualiza en modo de reproducción de cuatro pantallas
- El ajuste [CONEXIÓN DVI-D] no puede cambiarse cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA] → [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se ha configurado como la combinación usada para la entrada DVI-D de la tarjeta de interfaz.
- El contenido se reproduce en [AJUSTES DE LA CONEXIÓN DVI-D].

**■ Estructura de la imagen proyectada**

La conexión simple es un ajuste para reproducir una imagen con una señal de entrada. La conexión doble es un ajuste para reproducir una imagen con dos señales de entrada. La conexión cuádruple es un ajuste para reproducir una imagen con cuatro señales de entrada.



Conexión simple



Conexión doble



Conexión cuádruple

**Configuración de [NIVEL DE SEÑAL] en [SLOT IN] (entrada DVI-D)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta automáticamente el nivel de la señal.
[0-255:PC]	Seleccione esta opción cuando la salida del terminal DVI-D del dispositivo externo (como un ordenador) se reciba en los terminales <DVI-D IN 1>, <DVI-D IN 2>, <DVI-D IN 3> o <DVI-D IN 4>.
[16-235]	Seleccione esta opción cuando la salida del terminal HDMI procedente del dispositivo externo (como un reproductor de discos Blu-ray) se reciba en los terminales <DVI-D IN 1>, <DVI-D IN 2>, <DVI-D IN 3> o <DVI-D IN 4> mediante un cable de conversión, etc.

**Nota**

- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte el manual de instrucciones del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.

**Configuración de [SELECCIÓN DE EDID] en [SLOT IN] (entrada DVI-D)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE OPCIONES].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE OPCIONES].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN DE EDID].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[EDID3]	Se reconocen automáticamente señales basadas en imágenes en movimiento y señales de imágenes fijas.
[EDID1]	Seleccione esta opción principalmente cuando el dispositivo externo (como un reproductor de discos Blu-ray) que emite la señal de la imagen en movimiento esté conectado a los terminales <DVI-D IN 1>, <DVI-D IN 2>, <DVI-D IN 3> o <DVI-D IN 4>.
[EDID2:PC]	Seleccione esta opción principalmente cuando el dispositivo externo (como un ordenador) que emite la señal de las imágenes fijas esté conectado a los terminales <DVI-D IN 1>, <DVI-D IN 2>, <DVI-D IN 3> o <DVI-D IN 4>.

**Nota**

- Los datos para conectar y reproducir cambiarán al cambiar el ajuste. Consulte "Lista de señales compatibles" (➔ página 279) para utilizar una resolución que sea compatible con la opción de conectar y reproducir.

**Configuración de [MODO EDID] en [SLOT IN] (entrada DVI-D)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE OPCIONES].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTE DE OPCIONES].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO EDID].

6) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [MODO EDID DVI-D].

7) Pulse ◀▶ para cambiar a [MODO EDID].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Ajuste estándar.
[USUARIO]	Ajusta los elementos [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL] como EDID.

- Vaya al paso 12) cuando seleccione [ESTÁNDAR].

8) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [RESOLUCIÓN].

9) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [RESOLUCIÓN].

- Seleccione [1024x768p], [1280x720p], [1280x768p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i], [1920x1200p], [1920x2160p], [2048x1080p] o [2048x2160p].

10) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL].

11) Pulse ◀▶ para seleccionar [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL].

- Seleccione [30Hz], [25Hz] o [24Hz] cuando estén seleccionados los ajustes [2048x2160p] o [1920x2160p] para [RESOLUCIÓN].
- Seleccione [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] o [24Hz] cuando se seleccionen los ajustes [2048x1080p] o [1920x1080p] para la opción [RESOLUCIÓN].
- Seleccione [60Hz], [50Hz] o [48Hz] cuando se seleccione [1920x1080i] para [RESOLUCIÓN].
- Seleccione [60Hz] o [50Hz] cuando seleccione algún ajuste que no sea uno de los siguientes para [RESOLUCIÓN].
  - [2048x2160p], [2048x1080p], [1920x2160p], [1920x1080p], [1920x1080i]

12) Pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

13) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- El contenido ajustado en [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEEO VERTICAL] se muestra en [ESTADO EDID] de la pantalla [AJUSTE DE OPCIONES].
- Es posible que también deba indicar la resolución y los ajustes de frecuencia de barrido vertical en su ordenador o dispositivo de vídeo.
- Después de configurar los ajustes, puede que tenga que apagar y volver a encender el ordenador, el dispositivo de vídeo o el proyector.
- Una señal podría no emitirse con la resolución y la frecuencia de barrido vertical que se ha configurado, según el ordenador o el dispositivo de vídeo.

#### Quando la Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDP10) está instalada

#### Configuración de [NIVEL DE SEÑAL] en [SLOT IN] (entrada DisplayPort)

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [SLOT IN].

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [DisplayPort1], [DisplayPort2], [DisplayPort3] o [DisplayPort4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparecerá la pantalla [DisplayPort1], la pantalla [DisplayPort2], la pantalla [DisplayPort3] o la pantalla [DisplayPort4].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta automáticamente el nivel de la señal.
[64-940]	Seleccione esta opción cuando la salida del terminal HDMI procedente del dispositivo externo (como un reproductor de discos Blu-ray) se reciba en los terminales <DisplayPort IN 1>, <DisplayPort IN 2>, <DisplayPort IN 3> o <DisplayPort IN 4> mediante un cable de conversión, etc.
[0-1023]	Seleccione esta opción cuando la salida del terminal DisplayPort del dispositivo externo (como un ordenador) se reciba en los terminales <DisplayPort IN 1>, <DisplayPort IN 2>, <DisplayPort IN 3> o <DisplayPort IN 4>. Sucede igual cuando la salida del terminal HDMI procedente de un dispositivo, como un ordenador, se recibe en los terminales <DisplayPort IN 1> <DisplayPort IN 2>, <DisplayPort IN 3> o <DisplayPort IN 4> a través de un cable de conversión, etc.

#### Nota

- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte el manual de instrucciones del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.

#### Configuración de [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] en [SLOT IN] (entrada DisplayPort)

Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [DisplayPort1], [DisplayPort2], [DisplayPort3] o [DisplayPort4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparecerá la pantalla [DisplayPort1], la pantalla [DisplayPort2], la pantalla [DisplayPort3] o la pantalla [DisplayPort4].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Configure esta opción cuando el modo gamma se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En tal caso, el menú [IMAGEN] → [GAMMA] se configura como [HDR ST2084-500], [HDR ST2084-1000] o [HDR HLG].
[DESHABILITADO]	Seleccione esta opción cuando el modo gamma no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [GAMMA].

#### Nota

- Incluso si [SELECCIÓN AUTOMÁTICA GAMMA] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el modo gamma no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [GAMMA].

#### Configuración de [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] en [SLOT IN] (entrada DisplayPort)

Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [DisplayPort1], [DisplayPort2], [DisplayPort3] o [DisplayPort4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparecerá la pantalla [DisplayPort1], la pantalla [DisplayPort2], la pantalla [DisplayPort3] o la pantalla [DisplayPort4].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[HABILITADO]	Configure esta opción cuando el espacio de color se va a ajustar automáticamente en un ajuste compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) según la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo. En tal caso, el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR] se configura como [Emu. ITU-2020].
[DESHABILITADO]	Seleccione esta opción cuando el espacio de color no se vaya a ajustar automáticamente sino que se vaya a especificar con el menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

#### Nota

- Incluso si [SELEC. AUTOM. ESP. DE COLOR] se configura como [HABILITADO], cuando la información necesaria para la compatibilidad con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) no se incluye en la información de InfoFrame añadida en la señal de vídeo reproducida, el espacio de color no se ajusta automáticamente y se aplica la configuración del menú [IMAGEN] → [ESPACIO DE COLOR].

#### Configuración de [SELECCIÓN DE EDID] en [SLOT IN] (entrada DisplayPort)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [DisplayPort1], [DisplayPort2], [DisplayPort3] o [DisplayPort4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparecerá la pantalla [DisplayPort1], la pantalla [DisplayPort2], la pantalla [DisplayPort3] o la pantalla [DisplayPort4].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN DE EDID].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[4K/60p/HDR]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 60 Hz). Se trata de EDID compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[4K/60p/SDR]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 60 Hz). Se trata de EDID compatible con SDR (Standard Dynamic Range, Rango dinámico estándar). No es compatible con HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico).
[4K/30p]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 4K (máximo 4 096 x 2 160 puntos, frecuencia de barrido vertical máxima 30 Hz).
[2K]	Cambia a EDID correspondiente a la señal de vídeo 2K (máximo 1 920 x 1 200 puntos) o inferior.

#### Nota

- Cambie el ajuste a [4K/30p] si no se proyecta la imagen correcta cuando la [SELECCIÓN DE EDID] se configura como [4K/60p/SDR] o [4K/60p/HDR], y la señal de vídeo de entrada es 4K.
- Cambie el ajuste a [2K] si no se proyecta la imagen correctamente cuando la [SELECCIÓN DE EDID] este configurada como [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR] o [4K/30p], y la señal de vídeo de entrada sea 2K o una resolución inferior.
- Para obtener más información de la señal descrita en EDID de [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], [4K/30p] o [2K], consulte "Lista de señales DisplayPort compatibles" (➔ página 284).

#### Configuración de [MODO EDID] en [SLOT IN] (entrada DisplayPort)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [DisplayPort1], [DisplayPort2], [DisplayPort3] o [DisplayPort4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparecerá la pantalla [DisplayPort1], la pantalla [DisplayPort2], la pantalla [DisplayPort3] o la pantalla [DisplayPort4].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO EDID].
- 5) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MODO EDID DisplayPort].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Ajuste estándar.
[USUARIO]	Ajusta los elementos [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEADO VERTICAL] como EDID.

- Vaya al paso 11) cuando seleccione [ESTÁNDAR].
- 7) Pulse el botón <ENTER>.
    - Aparece la pantalla [RESOLUCIÓN].
  - 8) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [1024x768p], [1280x720p], [1280x800p], [1400x1050p], [1600x900p], [1600x1200p], [1920x1080p], [1920x1200p], [2048x1080p], [2560x1600p] o [3840x2400p].
  - 9) Pulse el botón <ENTER>.
    - Aparece la pantalla [FRECUENC. ESCANEADO VERTICAL].
  - 10) Pulse ◀▶ para seleccionar [FRECUENC. ESCANEADO VERTICAL].
    - Seleccione [60Hz], [50Hz] o [30Hz] cuando se seleccione [3840x2400p] para [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] o [24Hz] cuando se seleccionen los ajustes [2048x1080p] o [1920x1080p] para la opción [RESOLUCIÓN].
    - Seleccione [60Hz] o [50Hz] cuando seleccione algún ajuste que no sea uno de los siguientes para [RESOLUCIÓN].
      - [3840x2400p], [2048x1080p], [1920x1080p]
  - 11) Pulse el botón <ENTER>.
    - Se visualiza la pantalla de confirmación.
  - 12) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- Los ajustes de las opciones [RESOLUCIÓN] y [FRECUENC. ESCANEADO VERTICAL] se muestran en [ESTADO EDID].
- Es posible que también deba indicar la resolución y los ajustes de frecuencia de barrido vertical en su ordenador o dispositivo de vídeo.
- Después de configurar los ajustes, puede que tenga que apagar y volver a encender el ordenador, el dispositivo de vídeo o el proyector.
- Una señal podría no emitirse con la resolución y la frecuencia de barrido vertical que se ha configurado, según el ordenador o el dispositivo de vídeo.

#### Cuando la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) está instalada

Para usar la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G), la versión de firmware de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio debe ser como mínimo la 2.00. Consulte a su distribuidor la actualización del firmware si la versión es anterior a la 2.00.

Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte “Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)” (➔ página 34).

#### Configuración de [CONEXIÓN SDI] en [SLOT IN] (entrada SDI)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].



3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONEXIÓN SDI], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [CONEXIÓN SDI].

4) Pulse ▲▼ para seleccionar el ajuste.

[AUTO]	Selecciona automáticamente la conexión simple, doble o cuádruple. La señal de conexión cuádruple se seleccionará automáticamente cuando la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) esté instalada en ambas ranuras.
[SIMPLE]	Configura las entradas SDI1, SDI2, SDI3 y SDI4 de la tarjeta de interfaz con la conexión simple. (Configuración por defecto)
[DOBLE]*1	Configura la entrada SDI1 y la entrada SDI2, o la entrada SDI3 y la entrada SDI4 de la tarjeta de interfaz con la conexión doble.
[DOBLE/SIMPLE]*2	Configura la entrada SDI1 y la entrada SDI2 de la tarjeta de interfaz con la conexión doble, y la entrada SDI3 y la entrada SDI4 de la tarjeta de interfaz con la conexión simple.
[SIMPLE/DOBLE]*2	Configura la entrada SDI1 y la entrada SDI2 de la tarjeta de interfaz con la conexión simple, y la entrada SDI3 y la entrada SDI4 de la tarjeta de interfaz con la conexión doble.
[DOBLE/DOBLE]*2	Configura la entrada SDI1 y la entrada SDI2 de la tarjeta de interfaz con la conexión doble, y la entrada SDI3 y la entrada SDI4 de la tarjeta de interfaz con la conexión doble.
[CUÁDRUPLE]*2	Configura las entradas SDI1, SDI2, SDI3 y SDI4 de la tarjeta de interfaz con la conexión cuádruple.

\*1 Puede seleccionarse cuando la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) está instalada en alguna de las ranuras.

\*2 Puede seleccionarse cuando la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) está instalada en ambas ranuras.

5) Pulse el botón <ENTER>.

**Nota**

- La conexión simple es un ajuste para reproducir una imagen con una señal de entrada. La conexión doble es un ajuste para reproducir una imagen con dos señales de entrada. La conexión cuádruple es un ajuste para reproducir una imagen con cuatro señales de entrada.
- [CONEXIÓN SDI] se ajusta a [SIMPLE] en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura con otro valor distinto de [NO]
  - Cuando el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] se configura con un valor distinto de [NO] y se visualiza en modo de reproducción de cuatro pantallas
- El ajuste [CONEXIÓN SDI] no puede cambiarse cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA] → [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se ha configurado como la combinación usada para la entrada SDI de la tarjeta de interfaz.
- Cuando [CONEXIÓN SDI] se configura como [AUTO], utilice el mismo formato para la señal que se recibirá en los terminales <3G-SDI 1 IN>/<3G-SDI 2 IN>/<3G-SDI 3 IN>/<3G-SDI 4 IN>. Si se recibe diferente señal de formato en incluso un terminal, es posible que la imagen actualmente mostrada no se proyecte correctamente.
- La opción [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI] no puede configurarse si para [CONEXIÓN SDI] se ha seleccionado [AUTO].
- El contenido se reproduce en [AJUSTES DE LA CONEXIÓN SDI].

**Configuración de [RESOLUCIÓN] en [SLOT IN] (entrada SDI)**

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [SLOT IN].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [RESOLUCIÓN], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [RESOLUCIÓN].

6) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento, y pulse el botón <ENTER>.

- Seleccione [AUTO], [720x480i], [720x576i], [1280x720p], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF] o [2048x1080p] cuando esté seleccionado [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE].
- Seleccione [AUTO], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF], [2048x1080p], [3840x2160p] o [4096x2160p] cuando la opción [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] esté seleccionada.

- Seleccione [AUTO], [3840x2160p], [3840x2160sF] o [4096x2160p] cuando la opción [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE] esté seleccionada.

#### Configuración de [DIVISIÓN 4K] en [SLOT IN] (entrada SDI)

Configure el método de transmisión en la división 4K cuando la imagen 4K aparece con la entrada SDI.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIVISIÓN 4K].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [CUADRADO] o [DE INTERVALO].
[CUADRADO]	Fija el método de transmisión a Square Division.
[DE INTERVALO]	Fija el método de transmisión a 2-Sample Interleave Division.

#### Configuración de [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI] en [SLOT IN] (entrada SDI)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [NIVEL A] o [NIVEL B].
[NIVEL A]	Fija el método de asignación a 3G-SDI Level-A.
[NIVEL B]	Fija el método de asignación a 3G-SDI Level-B.

#### Nota

- No funciona cuando se recibe la señal SD-SDI o la señal HD-SDI.
- La opción [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI] no puede configurarse si para [CONEXIÓN SDI] se ha seleccionado [AUTO].

#### Configuración de [SELECTOR DEL SISTEMA] en [SLOT IN] (entrada SDI)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECTOR DEL SISTEMA].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [RGB], [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4] o [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2].
[RGB]	El ajuste queda fijado en [RGB].
[YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4]	El ajuste queda fijado en [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4].
[YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2]	El ajuste queda fijado en [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2].

---

**Configuración de [PROFUNDIDAD DE BIT] en [SLOT IN] (entrada SDI)**

---

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [PROFUNDIDAD DE BIT].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [12-bits] o [10-bits].
[12-bits]	El ajuste queda fijado en [12-bits].
[10-bits]	El ajuste queda fijado en [10-bits].

---

**Configuración de [NIVEL DE SEÑAL] en [SLOT IN] (entrada SDI)**

---

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[64-940]	Use normalmente este ajuste.
[4-1019]	Seleccione cuando se visualice el gris como negro.

### Cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada

#### Configuración de [MODO SDI] en [SLOT IN] (entrada SDI)

Cambie la entrada/salida del terminal <SDI 2 IN/1 OUT> y del terminal <SDI 4 IN/3 OUT>.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO SDI].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ENTRADA]	Seleccione este elemento al usar el terminal <SDI 2 IN/1 OUT> y el terminal <SDI 4 IN/3 OUT> como entrada SDI2 y entrada SDI4.
[SALIDA]	Seleccione este elemento cuando la entrada de señal en el terminal <SDI 1 IN> se emite desde el terminal <SDI 2 IN/1 OUT>, y la entrada de señal al terminal <SDI 3 IN> se emite desde el terminal <SDI 4 IN/3 OUT>.

#### Nota

- El terminal <SDI 2 IN/1 OUT> y el terminal <SDI 4 IN/3 OUT> no admiten la entrada de la señal 6G-SDI ni se la señal 12G-SDI.
- Los terminales <SDI 2 IN/1 OUT> y <SDI 4 IN/3 OUT> son compatibles con la salida de las señales SD-SDI, HD-SDI, 3G-SDI, 6G-SDI y 12G-SDI.
- Cuando el proyector está en modo en espera, no se emite ninguna señal desde el terminal <SDI 2 IN/1 OUT> ni el terminal <SDI 4 IN/3 OUT>.

#### Configuración de [CONEXIÓN SDI] en [SLOT IN] (entrada SDI)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONEXIÓN SDI], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONEXIÓN SDI].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar el ajuste.

[AUTO]	Selecciona automáticamente la conexión simple, doble o cuádruple.
[SIMPLE]	Configura las entradas SDI1, SDI2, SDI3 y SDI4 de la tarjeta de interfaz con la conexión simple. (Configuración por defecto)
[DOBLE]	Configura las entradas SDI1 y SDI3 de tarjeta de interfaz a la conexión doble.
[CUÁDRUPLE]	Configura las entradas SDI1, SDI2, SDI3 y SDI4 de la tarjeta de interfaz con la conexión cuádruple.

- 5) Pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- La conexión simple es un ajuste para reproducir una imagen con una señal de entrada. La conexión doble es un ajuste para reproducir una imagen con dos señales de entrada. La conexión cuádruple es un ajuste para reproducir una imagen con cuatro señales de entrada.
- [CONEXIÓN SDI] se ajusta a [SIMPLE] en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura con otro valor distinto de [NO]

- Cuando el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] se configura con un valor distinto de [NO] y se visualiza en modo de reproducción de cuatro pantallas
- El ajuste [CONEXIÓN SDI] no puede cambiarse cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA] → [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se ha configurado como la combinación usada para la entrada SDI de la tarjeta de interfaz.
- Cuando [CONEXIÓN SDI] se configura como [AUTO], utilice el mismo formato para la señal que se recibirá en los terminales <SDI 1 IN>/<SDI 2 IN/1 OUT>/<SDI 3 IN>/<SDI 4 IN/3 OUT>. Si se recibe diferente señal de formato en incluso un terminal, es posible que la imagen actualmente mostrada no se proyecte correctamente.
- La opción [MAPEO DE SEÑAL SDI] y [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI] no pueden configurarse si [CONEXIÓN SDI] se ha configurado en [AUTO].
- El contenido se reproduce en [AJUSTES DE LA CONEXIÓN SDI].

---

### Configuración de [RESOLUCIÓN] en [SLOT IN] (entrada SDI)

---

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [RESOLUCIÓN], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [RESOLUCIÓN].
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento, y pulse el botón <ENTER>.
  - Seleccione [AUTO], [720x480i], [720x576i], [1280x720p], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF], [2048x1080p], [3840x2160p] o [4096x2160p] cuando la entrada SDI1 o SDI3 esté seleccionada para [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE].
  - Seleccione [AUTO], [720x480i], [720x576i], [1280x720p], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF] o [2048x1080p] cuando la entrada SDI2 o SDI4 esté seleccionada para [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE].
  - Seleccione [AUTO], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF], [2048x1080p], [3840x2160p] o [4096x2160p] cuando la opción [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] esté seleccionada.
  - Seleccione [AUTO], [3840x2160p], [3840x2160sF] o [4096x2160p] cuando la opción [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE] esté seleccionada.

---

### Configuración de [DIVISIÓN 4K] en [SLOT IN] (entrada SDI)

---

Configure el método de transmisión en la división 4K cuando la imagen 4K aparece con la entrada SDI.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1] o [SDI3], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIVISIÓN 4K].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [CUADRADO] o [DE INTERVALO].
[CUADRADO]	Fija el método de transmisión a Square Division.
[DE INTERVALO]	Fija el método de transmisión a 2-Sample Interleave Division.

### Configuración de [MAPEO DE SEÑAL SDI] en [SLOT IN] (entrada SDI)

Configure el método de asignación para la entrada SDI1 y SDI3.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1] o [SDI3], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [MAPEO DE SEÑAL SDI].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [TIPO 1/NIVEL A] o [TIPO 2/NIVEL B].
[TIPO 1/NIVEL A]	Fija el método de asignación a Type 1 o Level-A.
[TIPO 2/NIVEL B]	Fija el método de asignación a Type 2 o Level-B.

#### Nota

- No funciona cuando se recibe la señal SD-SDI o la señal HD-SDI.
- La opción [MAPEO DE SEÑAL SDI] no puede configurarse si para [CONEXIÓN SDI] se ha seleccionado [AUTO].

### Configuración de [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI] en [SLOT IN] (entrada SDI)

Configure el método de asignación para la entrada SDI2 y SDI4.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI2] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [NIVEL A] o [NIVEL B].
[NIVEL A]	Fija el método de asignación a 3G-SDI Level-A.
[NIVEL B]	Fija el método de asignación a 3G-SDI Level-B.

**Nota**

- No funciona cuando se recibe la señal SD-SDI o la señal HD-SDI.
- La opción [MAPEO DE SEÑAL 3G-SDI] no puede configurarse si para [CONEXIÓN SDI] se ha seleccionado [AUTO].

**Configuración de [SELECTOR DEL SISTEMA] en [SLOT IN] (entrada SDI)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECTOR DEL SISTEMA].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [RGB], [Y <sub>P</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4], [Y <sub>P</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2] o [XYZ].
[RGB]	El ajuste queda fijado en [RGB].
[Y <sub>P</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4]	El ajuste queda fijado en [Y <sub>P</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4].
[Y <sub>P</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2]	El ajuste queda fijado en [Y <sub>P</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2].
[XYZ]	El ajuste queda fijado en [XYZ].

**Configuración de [PROFUNDIDAD DE BIT] en [SLOT IN] (entrada SDI)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [PROFUNDIDAD DE BIT].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Selecciona automáticamente [12-bits] o [10-bits].
[12-bits]	El ajuste queda fijado en [12-bits].
[10-bits]	El ajuste queda fijado en [10-bits].

**Configuración de [NIVEL DE SEÑAL] en [SLOT IN] (entrada SDI)**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SLOT IN].

- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [SLOT IN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE], la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
  - Vaya al paso 5) cuando se seleccione [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] o [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SDI1], [SDI2], [SDI3] o [SDI4], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] para el elemento seleccionado.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[64-940]	Use normalmente este ajuste.
[4-1019]	Seleccione cuando se visualice el gris como negro.

## [MENU EN PANTALLA]

Ajuste el menú en pantalla.

### Ajuste [POSICIÓN DE OSD]

Ajuste la posición de la pantalla de menú (OSD).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN DE OSD].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[2]	Ajusta la posición en la parte central izquierda de la pantalla.
[3]	Ajusta la posición en la parte inferior izquierda de la pantalla.
[4]	Ajusta la posición en la parte central superior de la pantalla.
[5]	Ajusta la posición en el centro de la pantalla.
[6]	Ajusta la posición en la parte central inferior de la pantalla.
[7]	Ajusta la posición en la parte superior derecha de la pantalla.
[8]	Ajusta la posición en la parte central derecha de la pantalla.
[9]	Ajusta la posición en la parte inferior derecha de la pantalla.
[1]	Ajusta la posición en la parte superior izquierda de la pantalla.



### Ajuste [TAMAÑO OSD]

Ajuste el tamaño de la pantalla de menú (OSD).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [TAMAÑO OSD].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	No amplía el tamaño del texto.
[DOBLE]	Muestra la pantalla de menú con el tamaño del texto ampliado al doble.

#### Nota

- La opción [TAMAÑO OSD] no se puede configurar si el menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE] está configurado como [SÍ]. Aparece la pantalla de menú con el tamaño del texto ampliado al doble.
- La opción [TAMAÑO OSD] no puede configurarse cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] está configurado como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)] y la imagen se visualiza en formato simultáneo.

### Ajuste de [ROTACIÓN OSD]

Ajuste la orientación la pantalla de menú (OSD).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROTACIÓN OSD].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No gira la pantalla.
[GIRO DERECHA]	Gira la pantalla 90° en el sentido de las agujas del reloj.
[GIRO IZQUIERDA]	Gira la pantalla 90° en sentido contrario a las agujas del reloj.

### Ajuste [DISEÑO MENÚ]

Ajuste el color de la pantalla de menú (OSD).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [DISEÑO MENÚ].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[1]	Ajusta el color amarillo.
[2]	Ajusta el color azul.
[3]	Ajusta el color blanco.
[4]	Ajusta el color verde.
[5]	Ajusta el color naranja.
[6]	Ajusta el color marrón.

### Ajuste [OSD MEMORIA]

Ajuste el mantenimiento de la posición del cursor en la pantalla de menú (OSD).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [OSD MEMORIA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Mantiene la posición del cursor.
[NO]	No mantiene la posición del cursor.

#### Nota

- La posición del cursor no se mantiene incluso si [OSD MEMORIA] se ajusta en [SÍ].

### Ajuste [GUIA ENTRADA]

Configure si mostrar la guía de entradas en la posición ajustada en [POSICIÓN DE OSD].

La guía de entradas es la pantalla para mostrar información como: nombre del terminal de entrada actualmente seleccionado, nombre de la señal, número de memoria, y el terminal de entrada y la estructuración de la señal de [MULTIPANTALLA], y [ESTADO ENTRADA SECUNDARIA].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUIA ENTRADA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Muestra la guía de entrada.
[NO]	Oculto la guía de entrada.

### Ajuste [MENSAJE DE ALARMA]

Decida si desea que se visualice/oculte el mensaje de advertencia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENSAJE DE ALARMA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Muestra el mensaje de advertencia.
[NO]	Oculto el mensaje de advertencia.

#### Nota

- Si se configura [NO], el mensaje de advertencia no se visualizará en la imagen proyectada incluso si se detecta una condición de advertencia como [ADVERTENCIA DE TEMPERATURA] mientras se usa el proyector. Además, no se mostrará el siguiente mensaje de cuenta atrás: el mensaje hasta que la alimentación se apaga después de ejecutar la función de apagado de luces en ausencia de señal; el mensaje hasta que la fuente luminosa se apaga después de ejecutar la función de apagado de luces en ausencia de señal

## [MODO MENÚ]

Configure el modo de visualización de la pantalla de menú (OSD).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO MENÚ].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Muestra todos los elementos de menú.
[SIMPLE]	Muestra algunos de los elementos de menú que se usan para la configuración o el ajuste básicos.

### Nota

- Para los elementos de menú que se muestran cuando se configura [SIMPLE], consulte “Menú principal” (➔ página 97), “Sub-menú” (➔ página 98).

## [COLOR FONDO]

Ajuste la visualización de la pantalla proyectada cuando no se recibe ninguna señal.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR FONDO].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AZUL]	Muestra el área de proyección en azul.
[NEGRO]	Muestra el área de proyección en negro.
[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logo de Panasonic.
[LOGO USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario.

### Nota

- Para crear y registrar la imagen [LOGO USUARIO], use “Logo Transfer Software”. El software se puede descargar del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

## [LOGO INICIAL]

Ajuste la visualización del logotipo cuando se encienda la alimentación.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LOGO INICIAL].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logo de Panasonic.
[LOGO USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario.
[NINGUNO]	Desactiva la visualización del logo inicial.

### Nota

- Al seleccionar [LOGO USUARIO], la visualización del logo inicial se mantendrá durante aproximadamente 15 segundos.
- Para crear y registrar la imagen [LOGO USUARIO], use “Logo Transfer Software”. El software se puede descargar del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

## [UNIFORMIDAD]

Corrija la irregularidad del brillo y color de toda la imagen.

### Ajuste [GRADIENTE DE CORRECCION]

La corrección se realiza en las direcciones vertical y horizontal para lograr la uniformidad cuando se produce irregularidad en una dirección en toda la imagen.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [UNIFORMIDAD].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [UNIFORMIDAD].

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [BLANCO], [ROJO], [VERDE] o [AZUL].
- 4) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Elemento	Operación	Ajuste	Margen de ajuste
[VERTICAL]	Pulse ▶.	Disminuye la intensidad del color del lado inferior o aumenta la oscuridad del color del lado superior.	-127 - +127
	Pulse ◀.	Disminuye la intensidad del color del lado superior o aumenta la oscuridad del color del lado inferior.	
[HORIZONTAL]	Pulse ▶.	Disminuye la intensidad del color del lado izquierdo o aumenta la oscuridad del color del lado derecho.	
	Pulse ◀.	Disminuye la intensidad del color del lado derecho o aumenta la oscuridad del color del lado izquierdo.	

### Ajuste [CORRECCIÓN FLEXIBLE]

Corrija la irregularidad del brillo tóxico y la irregularidad del color tóxico usando el valor de corrección del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [UNIFORMIDAD].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [UNIFORMIDAD].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN FLEXIBLE].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ACTIVADO(POST)]	Corrija la irregularidad del brillo y la irregularidad del color usando el valor de corrección*1 del proyector. La forma de la imagen proyectada y el área de compensación de uniformidad no están vinculadas. Seleccione este elemento para corregir la irregularidad del brillo y color de la luz irradiada desde la lente de proyección.
[NO]	No realiza la corrección usando el valor de corrección del proyector. Seleccione este elemento para priorizar el brillo de toda la imagen proyectada.
[ACTIVADO(PRE)]	Corrija la irregularidad del brillo y la irregularidad del color usando el valor de corrección*1 del proyector. Cuando se realiza el ajuste geométrico, la forma de la imagen proyectada y el área de compensación de uniformidad están vinculadas. Seleccione este elemento al proyectar en ángulo en la pantalla plana, o al proyectar en una pantalla curva.

\*1 El valor de corrección puede ajustarse al valor deseado usando el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20). Para adquirir el producto, póngase en contacto con su distribuidor.

- Si se selecciona una opción distinta de [NO], vaya al paso 5).

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SOLO CROMA]	Corrige solo la irregularidad del color. Seleccione este elemento para priorizar el brillo de toda la imagen proyectada.
[LUMINANCIA/CROMA]	Corrige la irregularidad del brillo y la irregularidad del color.

### Nota

- Cuando se seleccione [ACTIVADO(PRE)], configure el método de proyección, realice el ajuste geométrico y, a continuación, corrija la uniformidad.

## [AJUSTES DE OBTURADOR]

La operación de la función del obturador está seleccionada.

### Ajuste de [OBTURADOR MECÁNICO]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [OBTURADOR MECÁNICO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[HABILITADO]	Cierra el obturador mecánico cuando se activa la función del obturador (obturador: cerrado).
[DESHABILITADO]	Deja el obturador mecánico abierto y apaga la fuente luminosa cuando se activa la función del obturador (obturador: cerrado).

#### Nota

- Al cerrar el obturador mecánico, se puede evitar el error de funcionamiento del chip DLP provocado por el rayo láser de alta potencia que entra en la superficie de la lente de proyección. Para cerrar el obturador mecánico, ajuste [OBTURADOR MECÁNICO] en [HABILITADO] y, a continuación, active la función del obturador (obturador: cerrado).
- Si [OBTURADOR MECÁNICO] está ajustado en [HABILITADO], tardará aproximadamente 0,5 segundos en cambiar a la función del obturador activada (obturador: cerrado) a la función del obturador desactivada (obturador: abierto).
- Es posible que la fuente luminosa se oscurezca durante el calentamiento si se utiliza la función del obturador cuando la temperatura ambiental de operación es de 0 °C (32 °F) si [OBTURADOR MECÁNICO] está ajustado en [DESHABILITADO].

### Ajuste de [APAGADO GRADUAL ACTIVADO] o [APAGADO GRADUAL DESACTIVADO]

Ajuste el tiempo del fundido de entrada o de salida de la imagen cuando se utiliza la función del obturador.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APAGADO GRADUAL ACTIVADO] o [APAGADO GRADUAL DESACTIVADO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

Elemento		Ajuste
[APAGADO GRADUAL ACTIVADO] [APAGADO GRADUAL DESACTIVADO]	[NO]	No selecciona fundido de entrada ni de salida.
	[0.5s] - [10.0s]	Configura el tiempo del fundido de entrada o de salida. Seleccione una de las opciones entre [0.5s] - [4.0s], [5.0s], [7.0s] o [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] puede seleccionarse en incrementos de 0,5.

#### Nota

- Pulse el botón <SHUTTER> en el mando a distancia o en el panel de control durante el fundido de entrada o fundido de salida para cancelar la operación de fundido.

### Ajuste de [INICIO]

Active/desactive automáticamente la función del obturador (obturador: cerrado/abierto) cuando se conecte la alimentación.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[ABIERTO]	El proyector entra modo de proyección con la función del obturador desactivada (obturador: abierto) cuando se enciende la alimentación.
[CERRADO]	El proyector entra modo de proyección con la función del obturador activada (obturador: cerrado) cuando se enciende la alimentación.

### Ajuste de [APAGADO]

Abra/cierre automáticamente el obturador mecánico cuando se apague la alimentación.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APAGADO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

[MANTENER ESTADO]	El proyector entra en modo de espera si mantiene el obturador mecánico y se apaga el proyector.
[ABRIR]	El proyector entra en modo de espera si mantiene el obturador mecánico abierto y se apaga el proyector.
[CERRAR]	El proyector entra en modo de espera si mantiene el obturador mecánico cerrado y se apaga el proyector.

### Configuración de la función de sincronización de obturador

La función de sincronización de obturador permite sincronizar el obturador del proyector especificado con el resto de proyectores, y el efecto que usa la función de obturador; también pueden sincronizarse el fundido de entrada y el fundido de salida.

Para usar la función de sincronización de obturador, debe conectar los proyectores previstos para la sincronización en una configuración cerrada con conexión de cadena de margarita usando el terminal <MULTI PROJECTOR SYNC IN> y el terminal <MULTI PROJECTOR SYNC OUT>. Para obtener más información sobre cómo conectar los proyectores, consulte “Ejemplo de conexión al usar la función de sincronización de contraste/ sincronización de obturador” (➔ página 63).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MULTI PROJECTOR SYNC].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MULTI PROJECTOR SYNC].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione este elemento cuando no se usen la función de sincronización de contraste ni la función de sincronización de obturador.
[PRINCIPAL]	Seleccione este elemento cuando se usen la función de sincronización de contraste o la función de sincronización de obturador. Configure esta opción solo en uno de los proyectores conectados que se convierta en la fuente de sincronización de la función del obturador.
[SUPLEMENTARIO]	Seleccione este elemento cuando se usen la función de sincronización de contraste o la función de sincronización de obturador. Configure este elemento en todos los proyectores conectados, salvo el proyector configurado como [PRINCIPAL].

- Cuando se seleccione otro valor distinto de [NO], el resultado del diagnóstico se muestra en [ESTADO DE LINK], para indicar si todos los proyectores, incluidos los previstos para la sincronización, están correctamente conectados, y si [MODO] se ha configurado correctamente.

[LINKED]	Todos los proyectores están conectados y configurados correctamente. Están en un estado en que pueden usarse las funciones de sincronización de contraste o sincronización de obturador.
----------	--

[NO LINK]	Los proyectores no están conectados ni configurados correctamente. Compruebe el estado de conexión del cable y la configuración de cada proyector conectado.
-----------	--

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [SINCRONIZACIÓN DE OBTURADOR].

8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione este elemento si no se usa la función de sincronización de obturador.
[SÍ]	Seleccione este elemento si se usa la función de sincronización de obturador.

### Nota

- El elemento de ajuste [MULTI PROYECTOR SYNC] es común con el siguiente elemento de menú.
  - El menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROYECTOR SYNC]
 Para obtener información sobre la función de sincronización de contraste, consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROYECTOR SYNC] (➔ página 196).
- La función de sincronización de obturador se ejecutará cuando se cumplan las siguientes condiciones.
  - Todos los proyectores que se van a conectar forman una configuración cerrada con conexión de cadena de margarita. (Máximo de 64 proyectores)
  - El ajuste [MODO] se configura como [PRINCIPAL] en solo un proyector conectado, y en el resto de proyectores, el ajuste [MODO] se configura como [SUPLEMENTARIO].
  - El ajuste [SINCRONIZACIÓN DE OBTURADOR] se configura como [SÍ] en los proyectores que van a realizar la sincronización de obturador.
- El ajuste [SINCRONIZACIÓN DE OBTURADOR] se puede configurar como [NO] para los proyectores conectados, pero que no se van a sincronizar.
- La función de sincronización de obturador se realizará según el ajuste del menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTES DE OBTURADOR] del proyector que tenga el ajuste [MODO] configurado como [PRINCIPAL].
- La función del obturador mecánico no se incluye en la función de sincronización del obturador.
- Si la señal recibida en cada proyector conectado no está sincronizada, la sincronización del obturador entre los proyectores puede variar hasta 1 cuadro mientras se usa la función de sincronización de obturador.
- La función de obturador del proyector con el ajuste [MODO] configurado como [SUPLEMENTARIO] puede ejecutarse por separado. La función de obturador en este momento se realizará según cómo se haya configurado el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTES DE OBTURADOR] en ese proyector.

### [CONGELADO]

Sitúe en pausa temporalmente la imagen proyectada independientemente de la reproducción del equipo externo.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONGELADO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Pulse el botón <MENU> para anular la opción.

### Nota

- Cuando el vídeo está en pausa, aparece [CONGELADO] en la pantalla.
- Cuando una imagen a partir de un terminal de entrada aparece en varias pantallas mientras está en el modo de reproducción de cuatro pantallas, el aspecto puede variar para cada imagen que es detenida brevemente. Al usar el modo de reproducción de cuatro pantallas, configure el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] con un valor distinto a [NO].

### [MONITOR FORMA ONDA]

Utilice las señales de entrada de un dispositivo externo conectado para visualizarlas en forma de onda. Verifique si el nivel de la señal de salida de vídeo (luminancia) se encuentra dentro del rango recomendado para el proyector y realice el ajuste.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MONITOR FORMA ONDA].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[NO]	No aparece el monitor de la forma de onda.
[SÍ]	Aparece el monitor de la forma de onda.

3) Pulse dos veces el botón <MENU> para borrar.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar cualquier línea horizontal.

5) Pulse el botón <ENTER> para cambiar la línea seleccionada a la luminancia, el rojo, el verde o el azul.

- Los elementos de la línea seleccionada cambian cada vez que se pulsa el botón <ENTER> solo cuando aparece el monitor de forma de onda.

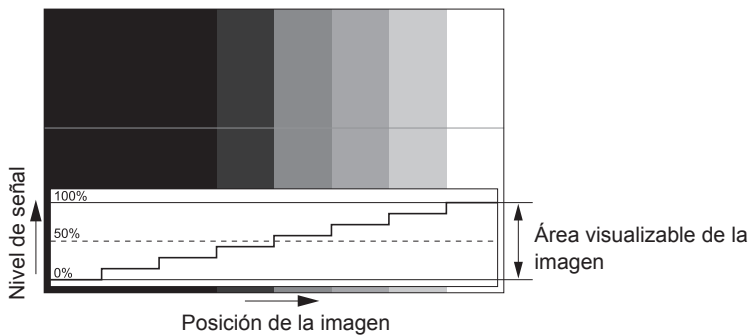
“Seleccionar línea (luminancia)”	Aparece en la forma de onda blanca.
“Seleccionar línea (roja)”	Aparece en la forma de onda roja.
“Seleccionar línea (verde)”	Aparece en la forma de onda verde.
“Seleccionar línea (azul)”	Aparece en la forma de onda azul.

**Nota**

- El ajuste también puede realizarse desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [BOTÓN DE FUNCIÓN].
- El monitor de forma de onda no se puede mostrar en el modo de reproducción de cuatro pantallas. Al usar el modo de reproducción de cuatro pantallas, configure el menú [MULTIPANTALLA] → [MODO MULTIPANTALLA] con un valor distinto a [NO].
- El monitor de forma de onda se apaga cuando se ejecuta [MULTIPANTALLA] durante la supervisión de la forma de onda.
- El monitor de forma de onda no se visualiza cuando está oculto (apagado) el menú en pantalla.

**Ajuste de la forma de onda**

Proyecte la señal de ajuste de luminancia de un disco de prueba comercial (0 % (0 IRE o 7,5 IRE) – 100 % (100 IRE)) y realice el ajuste.



1) Seleccione “Seleccionar línea (luminancia)” en el monitor de forma de onda.

2) Ajuste el nivel de negro.

- Ajuste el nivel de negro 0 % de la señal de vídeo a la posición 0 % del monitor de forma de onda usando el menú [IMAGEN] → [BRILLO].

3) Ajuste el nivel de blancos.

- Ajuste el nivel de blanco 100 % de la señal de vídeo a la posición 100 % del monitor de forma de onda usando el menú [IMAGEN] → [CONTRASTE].

**Ajuste del rojo, el verde y el azul**

1) Ajuste [TEMPERATURA COLOR] en [USUARIO1] o [USUARIO2] (⇒ página 103).

2) Seleccione “Seleccionar línea (rojo)” en el monitor de forma de onda.

3) Ajuste las áreas rojas oscuras.

- Use [ROJO] en [BALANCE DE BLANCO BAJO] para ajustar el nivel de negro 0 % de la señal de vídeo en la posición 0 % del monitor de forma de onda.

4) Ajuste las áreas rojas brillantes.

- Use [ROJO] en [BALANCE DE BLANCOS ALTO] para ajustar el nivel de blanco 100 % de la señal de vídeo en la posición 100 % del monitor de forma de onda.

5) Use el procedimiento para [ROJO] para ajustar [VERDE] y [AZUL].

**Nota**

- Confirme que el ajuste [NIVEL DE SEÑAL] de la señal de entrada es correcto antes de ajustar el nivel de negro. Compruebe que el ajuste [NIVEL DE SEÑAL] en el siguiente menú se corresponde con la entrada.
  - El menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] → [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE]/[AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE]/[AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE] → [NIVEL DE SEÑAL]
  - El menú [OPCION DISPLAY] → [DIGITAL LINK IN] → [NIVEL DE SEÑAL]



- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE]/[AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE]/[AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE] → [NIVEL DE SEÑAL]

## [NIVEL DE COLORES RGB]

Es posible eliminar cada componente de color rojo, verde y azul.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE COLORES RGB].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [NIVEL DE COLORES RGB].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ROJO], [VERDE] o [AZUL].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[NO]	Deshabilita el corte.
[SÍ]	Habilita el corte.

### Nota

- Cuando se cambia la entrada o una señal, el ajuste de corte regresa al ajuste original (desactivado).

## Menú [SETUP PROYECTOR]

En la pantalla de menú, seleccione [SETUP PROYECTOR] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

### [ID DEL PROYECTOR]

El proyector tiene una función de ajuste de número de ID que se puede usar al utilizar varios proyectores en paralelo para permitir el control simultáneo, o independiente, por medio de un único mando a distancia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ID DEL PROYECTOR].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[TODOS]	Seleccione esta opción si controla proyectores sin especificar ningún número de ID.
[1] - [64]	Seleccione esta opción para especificar un número de ID para controlar un proyector individual.

#### Nota

- Para especificar un número de ID para el control individual, el número de ID de un mando a distancia debe coincidir con el número de ID del proyector.
- Cuando el número de ID esté establecido en [TODOS], el proyector podrá controlarse independientemente del número de ID especificado por el mando a distancia o el ordenador.  
Si se usan varios proyectores en paralelo y tienen sus ID establecidos en [TODOS], no se podrán controlar por separado desde proyectores que tengan otros números de ID.
- Consulte “Ajuste del número de ID del mando a distancia” (➔ página 94) para obtener información acerca de cómo establecer el número de ID en el mando a distancia.

### [MÉTODO DE PROYECCIÓN]

Seleccione el método de proyección teniendo en cuenta la instalación del proyector.

Cambie la configuración [FRONTAL/RETRO] cuando la visualización de la pantalla esté invertida.

Cambie la configuración [MESA/TECHO] cuando la visualización de la pantalla esté boca abajo.

#### Ajuste [FRONTAL/RETRO]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MÉTODO DE PROYECCIÓN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MÉTODO DE PROYECCIÓN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [FRONTAL/RETRO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[FRONTAL]	Seleccione este elemento al instalar el proyector delante de la pantalla.
[RETRO]	Seleccione este elemento al instalar detrás de la pantalla (con pantalla translúcida).

#### Ajuste [MESA/TECHO]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MÉTODO DE PROYECCIÓN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MÉTODO DE PROYECCIÓN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MESA/TECHO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Detecta automáticamente la altitud del proyector con el sensor de ángulo integrado. Ajuste [AUTO] normalmente.
[MESA]	Seleccione este elemento al instalar el proyector en un escritorio, etc.
[TECHO]	Seleccione esta opción al instalar el proyector con la superficie superior del proyector boca abajo tal como cuando el montaje es en el techo. La imagen proyectada se invierte bocabajo.

### Nota

- Consulte “Sensor de ángulo” (➔ página 39) para obtener más detalles del margen de altitud de instalación que puede detectarse con el sensor de ángulo integrado.

## [LENTE]

Configure y accione la lente de proyección.

### [TIPO DE LENTE]

Si el proyector se usa por primera vez o cuando se sustituye la lente de proyección, confirme la configuración [TIPO DE LENTE]. Cambie el ajuste si el tipo es diferente al de la lente de proyección instalada en el proyector. Si la información de [TIPO DE LENTE] está escrita en la EEPROM (Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory) integrada en la lente de proyección, esa información se adquiere automáticamente como el valor de configuración del proyector cuando el proyector se enciende.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se muestra la pantalla [LENTE], donde podrá confirmar la configuración actual de [TIPO DE LENTE].
  - Para cambiar la configuración, vaya al paso 3).
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [TIPO DE LENTE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [TIPO DE LENTE].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.
  - Seleccione el tipo de lente de proyección instalado en el proyector.

ET-D75LE95	Seleccione esta opción si la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95) está instalada en el proyector.
ET-D75LE90	Seleccione esta opción si la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE90) está instalada en el proyector.
ET-D75LE50	Seleccione esta opción si la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE50) está instalada en el proyector.
ET-D75LE6	Seleccione esta opción si la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6) está instalada en el proyector.
ET-D75LE10	Seleccione esta opción si la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE10) está instalada en el proyector.
ET-D75LE20	Seleccione esta opción si la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE20) está instalada en el proyector. (Configuración predeterminada de fábrica)
ET-D75LE30	Seleccione esta opción si la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE30) está instalada en el proyector.
ET-D75LE40	Seleccione esta opción si la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE40) está instalada en el proyector.
ET-D75LE8	Seleccione esta opción si la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE8) está instalada en el proyector.

- 6) Pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- Si se instala una lente de proyección con EEPROM, la configuración [TIPO DE LENTE] se escribe en la EEPROM de la lente de proyección. Si se instala una lente de proyección sin EEPROM integrada, la configuración [TIPO DE LENTE] se guarda en el proyector como datos del usuario.

- Si la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), el [TIPO DE LENTE] se configura como [SIN SELECCIONAR] cuando se usa por primera vez. Al seleccionar el tipo de lente de proyección y pulsar el botón <ENTER>, la información [TIPO DE LENTE] seleccionada se escribe en la EEPROM instalada en la unidad de motor paso a paso.
- La [POSICIÓN INICIAL DE LA LENTE], el [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] y la [CALIBRACIÓN DE LENTES] no pueden ejecutarse si el [TIPO DE LENTE] se configura como [SIN SELECCIONAR].
- La [POSICIÓN INICIAL DE LA LENTE], el [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] y la [CALIBRACIÓN DE LENTES] no funcionarán correctamente si el [TIPO DE LENTE] se configura mal.
- Si hay instalada una lente de proyección con EEPROM, el [TIPO DE LENTE] no recuperará la configuración predeterminada de fábrica incluso si se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].

## [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE]

### Confirmación de la información de la lente de proyección

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE].

[ID DEL LENTE]	Muestra el ID del conjunto.
[NOMBRE DEL LENTE]	Muestra el nombre del conjunto.
[TIPO DE LENTE]	Muestra el tipo de lente de proyección del conjunto.
[TIPO ZOOM LENTE]	Muestra el método de accionamiento del motor del zoom.

#### Nota

- [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE] no aparece si hay instalada una lente de proyección sin EEPROM integrada.

### Configuración del ID de la lente de proyección

Escriba la información de identificación exclusiva de la lente de proyección en la EEPROM integrada en la lente de proyección. Configure el ID si es necesario.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [ID DEL LENTE].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[TODOS]	Seleccione este elemento cuando el número de ID no tenga que especificarse.
[1] - [255]	Seleccione este elemento cuando el número de ID tenga que especificarse.

#### Nota

- [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE] no aparece si hay instalada una lente de proyección sin EEPROM integrada.
- Si la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), la información de [ID DEL LENTE] se escribe en la EEPROM integrada en la unidad de motor paso a paso cada vez que se cambia el elemento [ID DEL LENTE].
- El valor de [ID DEL LENTE] no se restablecerá con la configuración predeterminada de fábrica incluso si se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].

### Configuración del nombre de la lente de proyección

En la EEPROM integrada en la lente de proyección puede escribirse un nombre para identificar la lente de proyección concreta. Configure el nombre si procede.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE DEL LENTE].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [INTRODUCCIÓN DEL NOMBRE DEL LENTE].
- 7) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el carácter y pulse el botón <ENTER> para introducir el carácter.
- 8) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK], y pulse el botón <ENTER>.
  - El nombre de la lente de proyección se cambia.

#### Nota

- [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE] no aparece si hay instalada una lente de proyección sin EEPROM integrada.
- El nombre predeterminado de fábrica es [LENS01].
- Si la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), la información de [NOMBRE DEL LENTE] se escribe en la EEPROM integrada en la unidad de motor paso a paso.
- El valor de [NOMBRE DEL LENTE] no se restablecerá con la configuración predeterminada de fábrica incluso si se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].

### [MEMORIA LENTE]

La posición ajustada de la lente (posición vertical, posición horizontal, posición del enfoque y posición del zoom) puede guardarse y cargarse.

#### Guardar la posición de la lente

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MEMORIA LENTE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MEMORIA LENTE].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [GURARDAR MEMORIA LENTE].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [GURARDAR MEMORIA LENTE].
  - Si la memoria de la lente ya se ha guardado, el nombre de la memoria de la lente guardada y su información de la posición de la lente ([POSICION VERTICAL]/[POSICION HORIZAONTAL]/[POSICION ENFOQUE]/[POSICION ZOOM]) se muestran en la pantalla [GURARDAR MEMORIA LENTE].
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea guardar y pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
  - La información de la posición de la lente ([POSICION VERTICAL]/[POSICION HORIZAONTAL]/[POSICION ENFOQUE]/[POSICION ZOOM]) aparece en la pantalla de confirmación.
- 8) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ENTRADA NOMBRE MEMORIA].

- 9) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.
- 10) Tras introducir el nombre, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK], y pulse el botón <ENTER>.
  - Al guardarse la memoria de la lente, se vuelve a la pantalla [GURARDAR MEMORIA LENTE].
  - Si pulsa ▲▼◀▶ para seleccionar [CANCEL] y, a continuación, pulsa el botón <ENTER>, la memoria de la lente no se guardará.
  - Si pulsa ▲▼◀▶ para seleccionar [DEFAULT] y pulsa el botón <ENTER>, el nombre introducido no se registrará y se utilizará el nombre predeterminado.
  - Si selecciona [OK] sin introducir ningún carácter y pulsa el botón <ENTER>, el nombre predeterminado será utilizado.

---

#### Nota

---

- La información del valor numérico de la posición del zoom aparece sólo en los casos siguientes.
  - Si la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10)
  - Cuando la Lente de zoom con motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20, etc.) está instalada

---

#### Carga de la posición de la lente

---

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MEMORIA LENTE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MEMORIA LENTE].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CARGA MEMORIA LENTE].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CARGA MEMORIA LENTE].
  - El nombre de la memoria de la lente guardada y su información de posición de la lente ([POSICION VERTICAL]/[POSICION HORIZAONTAL]/[POSICION ENFOQUE]/[POSICION ZOOM]) aparecen en la pantalla [CARGA MEMORIA LENTE].
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desee cargar, y pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 8) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.
  - La lente se moverá automáticamente a la posición de la lente (posición vertical, posición horizontal, posición del enfoque y posición del zoom) de la memoria de la lente cargada.

---

#### Nota

---

- No se garantiza que la memoria de la lente se reproduzca al 100 %. Reajuste el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente después de cargar la memoria de la lente si procede.
- Si la lente de proyección se sustituye, ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CALIBRACIÓN DE LENTES], reajuste el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente, y vuelva a guardar la memoria de la lente.
- La memoria de la lente para la posición del zoom no se activará si se usa una lente de proyección sin función de zoom.
- La información del valor numérico de la posición del zoom aparece sólo en los casos siguientes.
  - Si la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10)
  - Cuando la Lente de zoom con motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20, etc.) está instalada
- La memoria de la lente guardada se carga en orden cada vez que se pulsa el botón <FUNCTION> cuando la acción [CARGA MEMORIA LENTE] se asigna al botón <FUNCTION>.

---

#### Supresión de una memoria de la lente

---

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].

- 2) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [MEMORIA LENTE].**
- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [MEMORIA LENTE].
- 5) **Pulse ▲▼ para seleccionar [EDITAR MEMORIA LENTE].**
- 6) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [EDITAR MEMORIA LENTE].
- 7) **Pulse ▲▼ para seleccionar [BORRAR MEMORIA LENTE].**
- 8) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [BORRAR MEMORIA LENTE].
  - El nombre de la memoria de la lente guardada y su información de posición de la lente ([POSICION VERTICAL]/[POSICION HORIZAONTAL]/[POSICION ENFOQUE]/[POSICION ZOOM]) aparecen en la pantalla [BORRAR MEMORIA LENTE].
- 9) **Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que se va a eliminar y pulse el botón <ENTER>.**
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 10) **Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.**

#### Nota

- La información del valor numérico de la posición del zoom aparece sólo en los casos siguientes.
  - Si la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10)
  - Cuando la Lente de zoom con motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20, etc.) está instalada

#### Cambio del nombre de la memoria de la lente

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].**
- 2) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [MEMORIA LENTE].**
- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [MEMORIA LENTE].
- 5) **Pulse ▲▼ para seleccionar [EDITAR MEMORIA LENTE].**
- 6) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [EDITAR MEMORIA LENTE].
- 7) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIAR NOMBRE MEMORIA].**
- 8) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [CAMBIAR NOMBRE MEMORIA].
  - El nombre de la memoria de la lente guardada y su información de posición de la lente ([POSICION VERTICAL]/[POSICION HORIZAONTAL]/[POSICION ENFOQUE]/[POSICION ZOOM]) aparecen en la pantalla [CAMBIAR NOMBRE MEMORIA].
- 9) **Pulse ▲▼ para seleccionar el nombre que se va a cambiar y pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [ENTRADA NOMBRE MEMORIA].
- 10) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.**
- 11) **Tras cambiar el nombre, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK], y pulse el botón <ENTER>.**
  - Al guardarse la memoria de la lente, se vuelve a la pantalla [CAMBIAR NOMBRE MEMORIA].

- Si pulsa ▲▼◀▶ para seleccionar [CANCEL] y a continuación pulsa el botón <ENTER>, el nombre modificado no se registrará.
- Si pulsa ▲▼◀▶ para seleccionar [DEFAULT] y pulsa el botón <ENTER>, el nombre modificado no se registrará y se utilizará el nombre predeterminado.
- Si selecciona [OK] sin introducir ningún carácter y pulsa el botón <ENTER>, el nombre predeterminado será utilizado.

### Nota

- La información del valor numérico de la posición del zoom aparece sólo en los casos siguientes.
  - Si la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10)
  - Cuando la Lente de zoom con motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20, etc.) está instalada

### [POSICIÓN INICIAL DE LALENTE]

Realice el siguiente procedimiento para mover la lente de proyección a la posición inicial.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN INICIAL DE LALENTE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 5) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece [EN PROGRESIÓN] en la pantalla [POSICIÓN INICIAL], y la lente de proyección se mueve a la posición de origen.

### Nota

- La [POSICIÓN INICIAL DE LALENTE] no se puede ejecutar si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DELENTE] se configura como [SIN SELECCIONAR].
- La [POSICIÓN INICIAL DE LALENTE] sólo puede ejecutarse pulsando el botón <DEFAULT> del mando a distancia con la pantalla de ajuste de desplazamiento de la lente visualizada.
- La posición inicial varía según el tipo de lente de proyección. Para obtener más información, consulte "Rango de desplazamiento de la lente" (➔ página 87).

### [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO]

Active/desactive la función de optimizador de enfoque activo. El desplazamiento en el enfoque provocado por el cambio del brillo de imagen puede reducirse activando esta función. También reducirá el desplazamiento para el enfoque justo antes de activar la función del obturador (obturador: cerrado) y el enfoque justo después de desactivar la función del obturador (obturador: abierto).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENFOQUE ACTIVO].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de optimizador de enfoque activo.
[SÍ]	Activa la función de optimizador de enfoque activo.



## Nota

- El [ENFOQUE ACTIVO] no puede ajustarse con el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] configurado como [SIN SELECCIONAR].
- Cuando esta función se configura como [SÍ], el ajuste del enfoque (ajuste de la posición de enfoque de la lente) se realiza automáticamente cuando el brillo de la imagen cambia. Tenga esto en cuenta especialmente al crear una configuración multipantalla con varios proyectores, como usar la función de difuminar bordes configurando el menú [MENÚ AVANZADO] → [BORDES ZONA BLENDING].
  - La posición de la imagen proyectada puede cambiar ligeramente debido a la cantidad de ajuste del enfoque.
  - La imagen proyectada puede ondularse ligeramente durante el ajuste del enfoque.
- Cuando esta función se configura como [SÍ], el sonido del motor de ajuste de enfoque podría oírse cuando cambie el brillo de la imagen.
- Cuando esta función se configura como [SÍ], el estado de configuración de [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] ([SÍ]) se muestra en la pantalla de ajuste de enfoque.
- La función de optimizador de enfoque activo se ejecuta dentro del rango de ajuste de enfoque. Podría no ejecutarse correctamente si se usa cerca del valor límite para el ajuste de enfoque.
- La función de optimizador de enfoque activo podría no ejecutarse correctamente si está instalada el Montaje de lente fija opcional (Núm. de modelo: ET-PLF10). No presione el cierre de fijación de la lente del montaje de lente fija demasiado fuerte contra la lente de proyección.
- El valor del parámetro utilizado por la función de optimizador de enfoque activo se muestra como [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO].
- El parámetro para [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] será el valor predeterminado de fábrica configurado para cada tipo de lente de proyección en los casos siguientes.
  - Cuando no se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE] → [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN]
  - Cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE] → [INICIALIZAR]
  - Cuando se pulsa el botón <DEFAULT> con el ajuste [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] o [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] seleccionados
- Para reducir el desplazamiento en el enfoque provocado por el cambio en el brillo de la imagen, configure [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] conforme a las instrucciones del [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN]. Para obtener más información, consulte "Realización de la configuración simplificada usando la imagen de prueba interna" (➔ página 177), "Realización de la configuración simplificada con la imagen de entrada externa" (➔ página 179).
- El [ENFOQUE ACTIVO] se ajustará en [NO] cuando se ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].

## Realización de la configuración simplificada usando la imagen de prueba interna

Configure los parámetros para [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] con la imagen de prueba integrada en el proyector siguiendo las instrucciones del [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN].
- 8) Pulse el botón <ENTER>.
  - Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [SALIDA DE LA LUZ] se configura como [100.0%], se proyecta la imagen de prueba de enfoque interna con un nivel de señal aproximado del 50 %, y se muestra la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 1/8). Vaya al paso 10).
  - Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [SALIDA DE LA LUZ] se configura con un valor inferior al [100.0%], aparece la pantalla de confirmación. Vaya al paso 9).
- 9) Pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Incluso si el menú [SETUP PROYECTOR] → [SALIDA DE LA LUZ] se configura con un valor inferior a [100.0%], el proyector funcionará con el ajuste [100.0%] mientras se está ejecutando el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN]. Cuando el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] finaliza, volverá al valor de ajuste original de [SALIDA DE LA LUZ].

- Después de confirmar el mensaje de confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>. Se proyecta la imagen de prueba de enfoque interna con un nivel de señal aproximado del 50 %, y aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 1/8).
- Para cancelar la configuración del [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN], pulse ◀▶ para seleccionar [ABANDONAR] y pulse el botón <ENTER>. El [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] se cancela, y aparece la pantalla [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].

10) Espere a que [Tiempo de espera] llegue a [0s].

- Espere hasta que se establezca el enfoque.
- Cuando [Tiempo de espera] llegue a [0s], aparece el mensaje [Esperar...], y puede seleccionarse [SIGUIENTE].

11) Pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 2/8).
- Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.

12) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [POSICION ENFOQUE].

13) Pulse el botón ◀▶ para ajustar el enfoque.

14) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 3/8).

15) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].

16) Pulse ◀▶ para seleccionar [INTERNO].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[INTERNO]	Usa la imagen de prueba de enfoque interna con un nivel de señal aproximado del 100 % para el ajuste del enfoque.
[EXTERNO]	Seleccione este elemento al usar la imagen de entrada procedente de un dispositivo externo para el ajuste del enfoque.

17) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 4/8).
- Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.

18) Espere a que [Tiempo de espera] llegue a [0s].

- Espere hasta que se establezca el enfoque.
- Cuando [Tiempo de espera] llegue a [0s], aparece el mensaje [Esperar...], y puede seleccionarse [SIGUIENTE].

19) Pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 5/8).
- Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.

20) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [POSICION ENFOQUE].

21) Pulse el botón ◀▶ para ajustar el enfoque.

22) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 6/8).

23) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].

24) Pulse ◀▶ para seleccionar [INTERNO].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[INTERNO]	Usa la imagen de prueba de enfoque interna con un nivel de señal aproximado del 0 % para el ajuste del enfoque.
[EXTERNO]	Seleccione este elemento al usar la imagen de entrada procedente de un dispositivo externo para el ajuste del enfoque.

25) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 7/8).

- Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.

**26) Espere a que [Tiempo de espera] llegue a [0s].**

- Espere hasta que se establezca el enfoque.
- Cuando [Tiempo de espera] llegue a [0s], aparece el mensaje [Esperar...], y puede seleccionarse [SIGUIENTE].

**27) Pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.**

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 8/8).
- Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.

**28) Pulse ▲▼▶ para seleccionar [POSICION ENFOQUE].**

**29) Pulse el botón ▶ para ajustar el enfoque.**

**30) Pulse ▲▼▶ para seleccionar [GUARDAR], y pulse el botón <ENTER>.**

- El [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] finaliza, y los parámetros para [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] se actualizan.

---

**Nota**

- Cuando los parámetros para [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] se configuran ejecutando el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN], el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] → [ENFOQUE ACTIVO] se configura como [SÍ].
- Cuando [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] se configuran siguiendo las instrucciones del [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] con alimentación de 100 V CA a 120 V CA, use el proyector con alimentación de 100 V CA a 120 V CA. Si el suministro de energía se cambia entre 200 V CA y 240 V CA, restablezca los ajustes usando el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN].

---

**Realización de la configuración simplificada con la imagen de entrada externa**

---

Introduzca las imágenes fijas de ajuste de enfoque desde el dispositivo externo conectado al proyector y configure los parámetros para [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] siguiendo las instrucciones del [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN].

**1) Cambie a la entrada para ver la imagen de ajuste del enfoque.**

**2) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].**

**3) Pulse el botón <ENTER>.**

- Aparece la pantalla [LENTE].

**4) Pulse ▲▼ para seleccionar [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].**

**5) Pulse el botón <ENTER>.**

- Aparece la pantalla [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].

**6) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].**

**7) Pulse el botón <ENTER>.**

- Aparece la pantalla [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].

**8) Pulse ▲▼ para seleccionar [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN].**

**9) Pulse el botón <ENTER>.**

- Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [SALIDA DE LA LUZ] se configura como [100.0%], se proyecta la imagen de prueba de enfoque interna con un nivel de señal aproximado del 50 %, y se muestra la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 1/8). Vaya al paso 11).
- Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [SALIDA DE LA LUZ] se configura con un valor inferior al [100.0%], aparece la pantalla de confirmación. Vaya al paso 10).

**10) Pulse ▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.**

- Incluso si el menú [SETUP PROYECTOR] → [SALIDA DE LA LUZ] se configura con un valor inferior a [100.0%], el proyector funcionará con el ajuste [100.0%] mientras se está ejecutando el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN]. Cuando el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] finaliza, volverá al valor de ajuste original de [SALIDA DE LA LUZ].

- Después de confirmar el mensaje de confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>. Se proyecta la imagen de prueba de enfoque interna con un nivel de señal aproximado del 50 %, y aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 1/8).
- Para cancelar la configuración del [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN], pulse ◀▶ para seleccionar [ABANDONAR] y pulse el botón <ENTER>. El [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] se cancela, y aparece la pantalla [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].

11) Espere a que [Tiempo de espera] llegue a [0s].

- Espere hasta que se establezca el enfoque.
- Cuando [Tiempo de espera] llegue a [0s], aparece el mensaje [Esperar...], y puede seleccionarse [SIGUIENTE].

12) Pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 2/8).
- Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.

13) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [POSICION ENFOQUE].

14) Pulse el botón ◀▶ para ajustar el enfoque.

15) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 3/8).

16) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].

17) Pulse ◀▶ para seleccionar [EXTERNO].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[INTERNO]	Seleccione este elemento al usar la imagen de prueba interna para el ajuste del enfoque.
[EXTERNO]	Usa la imagen de entrada procedente del dispositivo externo para el ajuste del enfoque. Si el nivel de [Brillo de la imagen] se reduce por debajo del valor especificado, no podrá seleccionarse [SIGUIENTE]. Cuando se reciba una imagen brillante con un nivel de brillo indicado en la pantalla de menú (OSD) o superior, podrá seleccionarse [SIGUIENTE].

18) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 4/8).
- Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.

19) Espere a que [Tiempo de espera] llegue a [0s].

- Espere hasta que se establezca el enfoque.
- Cuando [Tiempo de espera] llegue a [0s], aparece el mensaje [Esperar...], y puede seleccionarse [SIGUIENTE].

20) Pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 5/8).
- Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.

21) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [POSICION ENFOQUE].

22) Pulse el botón ◀▶ para ajustar el enfoque.

23) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 6/8).

24) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].

25) Pulse ◀▶ para seleccionar [EXTERNO].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[INTERNO]	Seleccione este elemento al usar la imagen de prueba interna para el ajuste del enfoque.
[EXTERNO]	Usa la imagen de entrada procedente del dispositivo externo para el ajuste del enfoque. Si el nivel de [Brillo de la imagen] supera el valor especificado, no podrá seleccionarse [SIGUIENTE]. Cuando se reciba una imagen oscura con un nivel de brillo indicado en la pantalla de menú (OSD) o inferior, podrá seleccionarse [SIGUIENTE].

- 26) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 7/8).
  - Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.
- 27) Espere a que [Tiempo de espera] llegue a [0s].
  - Espere hasta que se establezca el enfoque.
  - Cuando [Tiempo de espera] llegue a [0s], aparece el mensaje [Esperar...], y puede seleccionarse [SIGUIENTE].
- 28) Pulse ◀▶ para seleccionar [SIGUIENTE], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] (página 8/8).
  - Volverá a la pantalla anterior al seleccionar [ATRÁS] y pulsar el botón <ENTER>.
- 29) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [POSICION ENFOQUE].
- 30) Pulse el botón ◀▶ para ajustar el enfoque.
- 31) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [GUARDAR], y pulse el botón <ENTER>.
  - El [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] finaliza, y los parámetros para [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] se actualizan.

---

#### Nota

- Cuando los parámetros para [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] se configuran ejecutando el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN], el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] → [ENFOQUE ACTIVO] se configura como [Sí].
- Cuando [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] se configuran siguiendo las instrucciones del [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN] con alimentación de 100 V CA a 120 V CA, use el proyector con alimentación de 100 V CA a 120 V CA. Si el suministro de energía se cambia entre 200 V CA y 240 V CA, restablezca los ajustes usando el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN].

---

#### Configuración directa del parámetro

---

Si se usa la lente de proyección cuando ya se conoce el parámetro óptimo para el momento en el que se combina con el proyector, los parámetros [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] pueden configurarse por separado sin ejecutar el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] o [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO].
- 8) Pulse ◀▶ para configurar el parámetro.

---

#### Visualización de la imagen de prueba

---

Aparece la imagen de prueba de enfoque interna usada con el [ASISTENTE DE CONFIGURACIÓN].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].

- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].
- 5) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].**
- 6) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].
- 7) **Pulse ▲▼ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].**
- 8) **Pulse ◀▶ para seleccionar un elemento.**
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No muestra la imagen de prueba.
[0%]	Muestra la imagen de prueba de enfoque con un nivel de señal aproximado del 0 %.
[50%]	Muestra la imagen de prueba de enfoque con un nivel de señal aproximado del 50 %.
[100%]	Muestra la imagen de prueba de enfoque con un nivel de señal aproximado del 100 %.

### Inicialización del parámetro

Restablece la configuración predeterminada de fábrica de todos los parámetros para [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] guardados por cada ajuste del menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE].

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].**
- 2) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].**
- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO].
- 5) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].**
- 6) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE].
- 7) **Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR], y pulse el botón <ENTER>.**
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 8) **Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.**

### [CALIBRACIÓN DE LENTES]

Detecte el valor límite de ajuste de la lente, y realice la calibración en el rango de ajuste. Ejecute la calibración de la lente después de instalar la lente de proyección.

#### Lente de zoom con motor CC, lente de foco fijo

Esta sección describe el procedimiento de funcionamiento cuando está instalada la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) en la que el motor de CC no se ha sustituido por la unidad de motor paso a paso, o cuando está instalada la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D3LEW50, ET-D75LE50, ET-D75LE95, ET-D75LE90, ET-D3LEF70, etc.) sin función de zoom. Consulte "Lente de zoom con el motor paso a paso" (► página 183) cuando esté instalada una lente de proyección con motor paso a paso.

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].**
- 2) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [LENTE].
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CALIBRACIÓN DE LENTES].**

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

5) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

- Se inicia la calibración de la lente. Ejecuta las calibraciones para el desplazamiento de la lente, el enfoque y el zoom cuando esté instalada la Lente de zoom. Realice las calibraciones para el desplazamiento de la lente y el enfoque cuando esté instalada la Lente de foco fijo.
- Después de completar la calibración en el rango del ajuste, la lente de proyección se moverá a la posición inicial.
- Para cancelar, seleccione [ABANDONAR].

**Nota**

- La [CALIBRACIÓN DE LENTES] no se puede ejecutar si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] se configura como [SIN SELECCIONAR].
- Durante la calibración de la lente, se visualiza [EN PROGRESIÓN] en el menú. La operación no se puede cancelar durante la calibración.
- [FINAL.ANORMAL.] se muestra cuando la calibración de la lente no se realiza correctamente.
- La posición de origen del montador de lentes y la posición inicial de la lente de proyección se actualizan automáticamente cuando se realiza la calibración del desplazamiento de la lente. La posición inicial es una posición de origen del desplazamiento de la lente (posición vertical y horizontal de la lente) calculada a partir del resultado de la calibración. No es la misma que la posición central de la imagen óptica.
- La posición inicial varía según el tipo de lente de proyección. Para obtener más información, consulte "Rango de desplazamiento de la lente" (► página 87).

**Lente de zoom con el motor paso a paso**

Esta sección describe el procedimiento de funcionamiento cuando la unidad de motor CC instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40, etc.) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), o cuando está instalada la Lente de zoom con el motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D3LEW60, ET-D3LET80, ET-D3LEW10, ET-D3LES20, etc.).

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LENTE].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [LENTE].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CALIBRACIÓN DE LENTES].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [CALIBRACIÓN DE LENTES].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[CAMBIO/ENFOQUE/ZOOM]	Ejecuta las calibraciones para el desplazamiento de la lente, el enfoque y el zoom. Después de completar la calibración en el rango del ajuste, la lente de proyección se moverá a la posición inicial.
[CAMBIO/ENFOQUE]	Ejecuta las calibraciones para el desplazamiento de la lente y el enfoque. Después de completar la calibración en el rango del ajuste, la lente de proyección se moverá a la posición inicial.
[ZOOM]	Ejecuta la calibración del rango de ajuste del zoom.

6) Pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

7) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

- Se inicia la calibración de la lente.
- Para cancelar, seleccione [ABANDONAR].

**Nota**

- La [CALIBRACIÓN DE LENTES] no se puede ejecutar si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE] se configura como [SIN SELECCIONAR].
- Durante la calibración de la lente, se visualiza [EN PROGRESIÓN] en el menú. La operación no se puede cancelar durante la calibración.
- [FINAL.ANORMAL.] se muestra cuando la calibración de la lente no se realiza correctamente.
- La posición de origen del montador de lentes y la posición inicial de la lente de proyección se actualizan automáticamente cuando se realiza la calibración del desplazamiento de la lente. La posición inicial es una posición de origen del desplazamiento de la lente (posición vertical y horizontal de la lente) calculada a partir del resultado de la calibración. No es la misma que la posición central de la imagen óptica.

- La posición inicial varía según el tipo de lente de proyección. Para obtener más información, consulte “Rango de desplazamiento de la lente” (➔ página 87).

## [AJUSTE OPERACIÓN]

Ajuste el método de funcionamiento del proyector.

Los ajustes se reflejan cuando ya está ajustado “Ajuste inicial (configuración de funcionamiento)” (➔ página 71) en la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL].

Si modifica los ajustes mientras utiliza el proyector, la luminancia podría disminuirse a la mitad antes del tiempo previsto o bien podría atenuarse.

### Ajuste de [MODO OPERACIÓN]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE OPERACIÓN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE OPERACIÓN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO OPERACIÓN].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]*1	Configure este elemento cuando sea necesaria una alta luminancia. El tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas.
[ECO]*1	La luminancia se reducirá respecto al valor [NORMAL], pero configure esta opción para aumentar la vida útil de la fuente luminosa. El tiempo de uso estimado es de aproximadamente 24 000 horas.
[USUARIO1]	Ajuste [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] y [SALIDA DE LA LUZ] individualmente.
[USUARIO2]	
[USUARIO3]	

\*1 El tiempo de uso es un cálculo estimado cuando el menú [IMAGEN] → [CONTRASTE DINÁMICO] está configurado en [3].

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 7) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

#### Nota

- El ajuste [MODO OPERACIÓN] no se restablecerá con el valor predeterminado de fábrica incluso si se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].
- El tiempo de uso estimado es el tiempo hasta que la luminancia disminuye a la mitad.
- Si el tiempo de uso consolidado del proyector supera las 20 000 horas, podría ser necesario sustituir los componentes del interior del proyector. El tiempo de uso consolidado se puede confirmar en la pantalla [ESTADO]. Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] para obtener más información.

### Ajuste de [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ]

Ajuste el nivel máximo para corregir el brillo de la pantalla en función de los cambios en el brillo de la fuente luminosa.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE OPERACIÓN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE OPERACIÓN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ].
- 4) Pulse ◀▶ para ajustar.

Operación	Ajuste	Margen de ajuste
Pulse ▶.	Aumenta el nivel máximo de corrección de brillo.	8,0 % - 100,0 %
Pulse ◀.	Reduce el nivel máximo de corrección de brillo.	

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].



- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 7) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

**Nota**

- Cuando [MODO OPERACIÓN] se configura como [NORMAL] o [ECO], el valor de [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] no puede ajustarse.
- El brillo se corrige con este ajuste cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [CONTROL DE BRILLO] → [AJUSTES CONTROL DE BRILLO] → [MODO CONSTANTE] se configura como [AUTO] o [PC].
- El ajuste [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] no se restablecerá con el valor predeterminado de fábrica incluso si se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].

**Ajuste de [SALIDA DE LA LUZ]**

Ajuste el brillo de la fuente luminosa.

El ajuste de [SALIDA DE LA LUZ] se sincroniza con el menú [SETUP PROYECTOR] → [SALIDA DE LA LUZ]. El ajuste más reciente se refleja en las dos opciones.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE OPERACIÓN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTE OPERACIÓN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SALIDA DE LA LUZ].
- 4) Pulse ◀▶ para ajustar.

Operación	Ajuste		Margen de ajuste
	Brillo	Tiempo de uso	
Pulse ▶.	La pantalla se vuelve más brillante.	El tiempo de uso se reduce.	8,0 % - 100,0 %*1
Pulse ◀.	La pantalla se vuelve más oscura.	El tiempo de uso aumenta.	

\*1 El límite superior del rango de ajuste es el valor de [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ].

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 7) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

**Nota**

- [SALIDA DE LA LUZ] se puede ajustar individualmente para cada opción de ajuste de [MODO OPERACIÓN].
- La uniformidad del brillo entre varias pantallas puede mantenerse ajustando la [SALIDA DE LA LUZ] de cada proyector cuando se configurar un sistema multipantalla combinando las imágenes proyectadas procedentes de varios proyectores.

### Correlación entre la luminancia y el tiempo de uso

Puede utilizar el proyector con el brillo y la duración de utilización que desee combinando los ajustes de [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ], [SALIDA DE LA LUZ] y [MODO CONSTANTE] en [AJUSTES CONTROL DE BRILLO].

La correlación entre la luminancia y el tiempo de uso funciona de la siguiente forma. Realice los ajustes en función de la duración de utilización y el brillo de la imagen proyectada que desee.

Los valores de la luminancia y del tiempo de uso son estimaciones aproximadas.

#### ■ Para ajustar el proyector en función de la duración de utilización

Duración de utilización (horas)	Cuando [MODO CONSTANTE] se establece en [NO]			Cuando [MODO CONSTANTE] se establece en [AUTO] o [PC]		
	[NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] (%)	[SALIDA DE LA LUZ] (%)	Luminancia (lm)	[NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] (%)	[SALIDA DE LA LUZ] (%)	Luminancia (lm)
20 000	100,0	100,0	20 000	100,0	67,2	13 400
24 000	100,0	100,0	20 000	100,0	63,5	12 700
28 000	100,0	90,0	18 000	100,0	60,0	12 000
32 000	100,0	75,4	15 100	100,0	57,0	11 400
36 000	100,0	64,0	12 800	100,0	54,2	10 800
40 000	100,0	55,0	11 000	100,0	51,6	10 300

#### ■ Para ajustar el proyector en función de la luminancia

Luminancia (lm)	Cuando [MODO CONSTANTE] se establece en [NO]			Cuando [MODO CONSTANTE] se establece en [AUTO] o [PC]		
	[NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] (%)	[SALIDA DE LA LUZ] (%)	Tiempo de uso (horas)	[NIVEL MÁX. SALIDA LUZ] (%)	[SALIDA DE LA LUZ] (%)	Tiempo de uso (horas)
20 000	100,0	100,0	25 730	—	—	—
18 000	100,0	90,0	27 980	100,0	90,0	1 820
16 000	100,0	80,0	30 620	100,0	80,0	7 780
14 000	100,0	70,0	33 810	100,0	70,0	14 940
12 000	100,0	60,0	37 720	100,0	60,0	24 210
10 000	100,0	50,0	42 600	100,0	50,0	36 970

#### Nota

- En función de la influencia de las características de cada fuente luminosa, las condiciones de utilización, el entorno de instalación, etc, es posible que el tiempo de uso sea inferior a la estimación.
- La duración de utilización corresponde al tiempo de uso del proyector de forma continuada. La duración de utilización es una estimación y no equivale al período de garantía.
- Si el tiempo de uso consolidado del proyector supera las 20 000 horas, podría ser necesario sustituir los componentes del interior del proyector. El tiempo de uso consolidado se puede confirmar en la pantalla [ESTADO]. Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] para obtener más información.

### [SALIDA DE LA LUZ]

Ajuste el brillo de la fuente luminosa.

El ajuste se aplica cuando ya está configurado con “Ajuste inicial (configuración de funcionamiento)”

(→ página 71) en la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL] o con el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE OPERACIÓN]. El ajuste [SALIDA DE LA LUZ] se sincroniza con el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE OPERACIÓN] → [SALIDA DE LA LUZ]. El ajuste más reciente se refleja en las dos opciones.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SALIDA DE LA LUZ].

2) Pulse ◀▶ para ajustar.

Operación	Ajuste		Margen de ajuste
	Brillo	Tiempo de uso	
Pulse ▶.	La pantalla se vuelve más brillante.	El tiempo de uso se reduce.	8,0 % - 100,0 %*1
Pulse ◀.	La pantalla se vuelve más oscura.	El tiempo de uso aumenta.	

\*1 El límite superior del rango del ajuste es el valor configurado en el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE OPERACIÓN] → [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ].

**Nota**

- [SALIDA DE LA LUZ] se puede ajustar individualmente para cada opción de ajuste de [MODO OPERACIÓN].
- La uniformidad del brillo entre varias pantallas puede mantenerse ajustando la [SALIDA DE LA LUZ] de cada proyector cuando se configura un sistema multipantalla combinando las imágenes proyectadas procedentes de varios proyectores.

**[CONTROL DE BRILLO]**

El proyector incorpora un sensor de brillo para medir el brillo y el color de la fuente luminosa, y corrige el brillo y el balance de blancos de la imagen proyectada teniendo en cuenta los cambios en el brillo y el color de fuente luminosa.

En entornos con varias pantallas combinadas con varios proyectores, esta función permite reducir los cambios en el brillo y el balance de blancos general de las distintas pantallas debido al deterioro de la fuente luminosa, así como eliminar la variación en el brillo y el balance de blancos para mantener la uniformidad.

**Ajuste [AJUSTES CONTROL DE BRILLO]**

Ajuste el funcionamiento de la función de control de luminosidad.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTROL DE BRILLO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTROL DE BRILLO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES CONTROL DE BRILLO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTES CONTROL DE BRILLO].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO CONSTANTE].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No corrige el brillo de la pantalla utilizando el sensor de brillo.
[AUTO]	Corrige el brillo de la pantalla utilizando el sensor de brillo. Cuando el brillo de la fuente luminosa o el balance de blancos cambia, el brillo de la imagen proyectada se corrige automáticamente.
[PC]	Sincroniza nueve o más proyectores mediante un ordenador y el software dedicado "Multi Monitoring & Control Software"*1.

\*1 "Multi Monitoring & Control Software" puede descargarse del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- Cuando se seleccione [PC], continúe con el paso 9).

- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [LINK].
- 8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Realiza correcciones utilizando el sensor de brillo de un proyector sin tener que sincronizarse con el resto de proyectores. El tiempo durante el que se mantiene el brillo constante se alargará al reducir el valor de [SALIDA DE LA LUZ].
[GRUPO A] [GRUPO B] [GRUPO C] [GRUPO D]	Realiza la corrección utilizando el sensor de brillo en varios proyectores durante la sincronización. Hasta cuatro grupos (de la A a la D) se pueden configurar dentro de la misma subred usando la función de red. Puede registrar y sincronizar hasta ocho proyectores en un grupo.

- 9) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].
- 10) Pulse el botón <ENTER>.
  - Cuando [MODO CONSTANTE] en [AJUSTES CONTROL DE BRILLO] está ajustado en una opción diferente de [NO], el brillo y el balance de blancos de la fuente luminosa de ese momento cuando se pulsa el botón <ENTER> se registran como brillo y balance de blancos estándar.

- Si se presiona el botón <ENTER> y [LINK] se establece de [GRUPO A] a [GRUPO D], el nombre del grupo se visualiza en las pantallas de los proyectores configurados en el mismo grupo.



### Nota

- Cuando [MODO CONSTANTE] se configura como [AUTO] o [PC], mantenga la función de obturador desactivada (obturador: abierto) durante al menos dos minutos desde que se calibra el sensor de brillo después de que se haya completado la configuración de [AJUSTES CONTROL DE BRILLO].
- Si el proyector está funcionando con [MODO CONSTANTE] configurado como [AUTO] o [PC], el brillo y el color de la fuente luminosa no se estabilizan hasta aproximadamente ocho minutos después de encenderse la fuente luminosa. Por tanto, el brillo y el color de la fuente luminosa se medirán automáticamente tras unos ocho minutos después de encenderse la fuente luminosa.
- Cuando el proyector funciona con [MODO CONSTANTE] configurado como [AUTO], y [LINK] configurado como [NO], el brillo se corregirá hasta que alcance el valor configurado en [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ].
- La variación del brillo puede aumentar debido al polvo que se acumula en la lente, la pantalla o el interior del proyector, dependiendo del entorno donde el proyector esté instalado.
- Si la variación del brillo ha aumentado debido al envejecimiento de la fuente luminosa, o si ha sustituido la fuente luminosa, vuelva a ajustar el control de luminosidad.

### Visualización de [ESTADO DE CONTROL DE BRILLO]

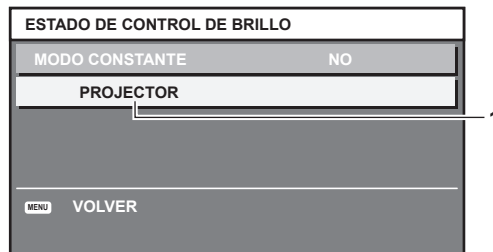
Muestre el estado del control de brillo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTROL DE BRILLO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTROL DE BRILLO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO DE CONTROL DE BRILLO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ESTADO DE CONTROL DE BRILLO].

### Pantalla de ejemplo de [ESTADO DE CONTROL DE BRILLO]

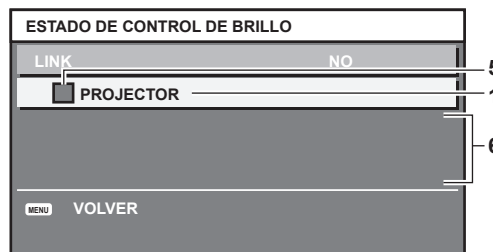
Cuando [MODO CONSTANTE] se establece en [NO]

La pantalla muestra el estado que indica que el control de brillo está desactivado.



Cuando [MODO CONSTANTE] se configura como [AUTO], y [LINK] se configura como [NO]

La pantalla muestra el estado del control de luminosidad en un proyector.

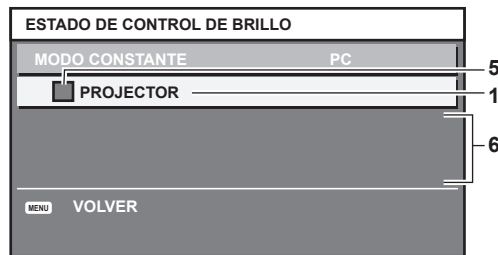


**Cuando [MODO CONSTANTE] se configura como [AUTO], y [LINK] se configura como [GRUPO A] a [GRUPO D]**

La pantalla muestra el estado del control de brillo de los proyectores sincronizados (hasta ocho unidades), incluyendo el proyector que se controla a través del menú en pantalla.



**Cuando [MODO CONSTANTE] se establece en [PC]**



- 1 Introduzca el nombre del proyector.
- 2 Introduzca el grupo sincronizado.
- 3 Introduzca la dirección IP del proyector.
- 4 Introduzca los nombres y las direcciones IP de los proyectores del mismo grupo detectado en la red.
- 5 Introduzca el estatus por color.  
Verde: se permite corregir el brillo.  
Amarillo: se permite una pequeña corrección del brillo.  
Rojo: error del control de brillo.
- 6 Visualización de los mensajes de error detallados.
- 7 Mensajes de error.  
Cuando aparece el mensaje [FALLO AL APLICAR CONTROL DE BRILLO A ALGUNOS PROYECTORES], significa que la sincronización con el proyector que se muestra en rojo ha fallado.  
Pulse ▲▼ para seleccionar el proyector que se muestra en rojo y pulse el botón <ENTER> para ver los detalles del error.
- 8 Actualización a la información de estado más reciente.

**■ Detalles del error**

Mensaje de error	Medidas a tomar
[EXCEDE EL NUM. MAX. DE PROYECTORES]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Limite el número de proyectores en un grupo a ocho.</li> <li>• Para sincronizar nueve o más proyectores, utilice una PC y el software dedicado "Multi Monitoring &amp; Control Software"*1.</li> </ul>
[POR FAVOR COMPRUEBE EL AJUSTE DE CONTROL DE COMANDOS]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste [NETWORK CONTROL] → [CONTROL DE COMANDOS] en [SÍ] para el proyector con el fallo.</li> <li>• Ajuste [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT] de todos los proyectores conectados con el mismo valor.</li> </ul>
[COMPRUEBE EL NOMBRE DE USUARIO Y CONTRASEÑA EN LOS AJUSTES DE CONTROL DE COMANDOS]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asigne las mismas cadenas de caracteres para [User name] y [Password] que los derechos de administrador de control web a todos los proyectores conectados.</li> </ul>

Mensaje de error	Medidas a tomar
[NO SE PUEDE EMULAR EL CONTROL DE BRILLO. POR FAVOR COMPRUEBE EL ESTADO DEL PROYECTOR]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El proyector está modo en espera. Encienda el proyector.</li> </ul>
[ERROR DE SENSOR DE BRILLO]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Existe un problema con el sensor de brillo. Si persisten los problemas después de encender el proyector, póngase en contacto con su distribuidor.</li> </ul>

\*1 "Multi Monitoring & Control Software" puede descargarse del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

### Nota

- Si los proyectores sincronizados no se visualizan en la lista, compruebe lo siguiente:
  - ¿Hay dispositivos con la misma dirección IP en la red?
  - ¿Los cables LAN están conectados correctamente? (⇒ página 224)
  - ¿Son las subredes de los proyectores las mismas?
  - ¿Se ha aplicado la misma configuración de [LINK] al grupo?
- Consulte [NETWORK SETUP] (⇒ página 219) o "Página [Network config]" (⇒ página 235) para obtener información acerca de cómo cambiar el nombre del proyector.

### Ejemplo del procedimiento de ajuste del control de brillo

Los pasos ejemplifican un ajuste para enlazar el brillo de ocho proyectores conectados en una red.

- 1) **Conecte todos los proyectores al concentrador usando los cables LAN. (⇒ página 224)**
- 2) **Encienda todos los proyectores e inicie la proyección.**
- 3) **Establezca [MODO CONSTANTE] de [AJUSTES CONTROL DE BRILLO] en [NO], seleccione [APLICAR] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.**
- 4) **Sitúe la opción [MODO OPERACIÓN] de cada proyector en el mismo ajuste. (⇒ página 184)**
- 5) **Establezca [MÁSCARA DE SUBRED] en [DIRECCIÓN IP] en cada proyector.**
  - Para poder comunicarse a través de la red, establezca el mismo valor de [MÁSCARA DE SUBRED] para todos los proyectores y establezca un valor diferente en la [DIRECCIÓN IP] de cada proyector.
- 6) **Espere por lo menos ocho minutos después de comenzar la proyección hasta que el brillo de la fuente luminosa se estabilice.**
- 7) **Ajuste todos los elementos en el menú [IMAGEN] de todos los proyectores en los mismos valores.**
- 8) **Ajuste [ECUALIZACIÓN DE COLORES] para hacer coincidir los colores.**
- 9) **Visualice el modelo de prueba interno "todo el blanco" en todos los proyectores.**
- 10) **Ajuste [SALIDA DE LA LUZ] en 100 % o el valor máximo que pueda ajustarse en todos los proyectores.**
  - En función de los ajustes de [MODO OPERACIÓN], es posible que [SALIDA DE LA LUZ] no pueda ajustarse en 100 %.
- 11) **Ajuste el nivel [SALIDA DE LA LUZ] del proyector con menos brillo en 90 % o 10 % menos que el valor máximo que pueda ajustarse.**
- 12) **Ajuste la [SALIDA DE LA LUZ] de cada proyector.**
  - Ajuste la [SALIDA DE LA LUZ] de los demás proyectores de modo que el brillo sea el mismo que en el proyector con menos brillo.
- 13) **Establezca [MODO CONSTANTE], en el menú [AJUSTES CONTROL DE BRILLO], en [AUTO] y [LINK] en [GRUPO A] en todos los proyectores.**
- 14) **Seleccione [APLICAR], en el menú [AJUSTES CONTROL DE BRILLO], y pulse el botón <ENTER> en todos los proyectores.**
  - Comienza el control de brillo.

### Nota

- El brillo se corrige automáticamente siempre que la fuente luminosa se encienda al encender o apagar el proyector, etc.
- Si la variación del brillo ha aumentado debido al envejecimiento de la fuente luminosa, o si ha sustituido la fuente luminosa, vuelva a ajustar el control de luminosidad.

## [MODO STANDBY]

Ajuste el consumo de energía durante el modo en espera.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO STANDBY].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione esta opción si desea usar la función de red durante el modo en espera.
[ECO]	Seleccione esta opción para reducir el consumo de energía durante el modo en espera.

### Nota

- La función de control de tensión CA, la función de la red, el terminal <SERIAL OUT> y la parte del comando RS-232C no se pueden usar durante el modo de espera si se ha ajustado en [ECO].  
Cuando se registra un error o una advertencia en el proyector, la pantalla de autodiagnóstico aparece en el panel de control independientemente de los ajustes de [MODO STANDBY]. (➔ página 254)
- Con la opción [ECO], puede que tengan que pasar unos 10 segundos más hasta que el proyector comience a proyectar después de encenderlo, a diferencia de si se elige la opción [NORMAL].
- Si se selecciona [NORMAL], la función de red y el terminal <SERIAL OUT> pueden usarse durante el modo en espera.
- Si está configurado [NORMAL], la alimentación se puede suministrar con el terminal <DC OUT 1> o <DC OUT 2> incluso cuando el proyector está en modo de espera. Si está establecido [ECO], la alimentación no se puede suministrar en modo de espera.
- El ajuste [MODO STANDBY] no se restablecerá con el valor predeterminado de fábrica incluso si se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].

## [APAGA SIN SEÑAL]

Se trata de una función que activa automáticamente el modo en espera del proyector si no se recibe ninguna señal de entrada durante un período de tiempo determinado. Es posible configurar el tiempo que debe transcurrir para la activación del modo en espera.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [APAGA SIN SEÑAL].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESHABILITADO]	Deshabilita la función de apagado en ausencia de señal.
[10MIN.] - [90MIN.]	Ajusta el tiempo en incrementos de 10 minutos.

## [APAGAR LUCES S/SEÑAL]

Esta es una función que apaga automáticamente la fuente luminosa del proyector cuando no hay señal de entrada durante un período específico. Se puede ajustar la hora en la que se apaga la fuente luminosa.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [APAGAR LUCES S/SEÑAL].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESHABILITADO]	Deshabilita la función de apagado de luces en ausencia de señal.
[10SEG.] - [5MIN.]	Apaga la fuente luminosa cuando no hay señal de entrada para el período preestablecido. Seleccione [10SEG.], [20SEG.], [30SEG.], [1MIN.], [2MIN.], [3MIN.] o [5MIN.].

### Nota

- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea lentamente en verde cuando la función de apagado de luces en ausencia de señal está funcionando y la fuente luminosa está apagada.
- Si [APAGAR LUCES S/SEÑAL] está ajustado en un valor distinto de [DESHABILITADO], las siguientes son las condiciones para volver a encender la fuente luminosa desde el estado en la que la fuente luminosa se apagó mediante esta función.
  - Cuando se recibe la señal
  - Cuando en el menú en pantalla, como la pantalla de menú (OSD) o la guía de entrada, aparece un patrón de prueba o un mensaje de advertencia
  - Cuando se pulsa el botón de alimentación <|>
  - Cuando se desactiva la función del obturador (obturado: abierto), por ejemplo, al pulsar el botón <SHUTTER>
  - Cuando la temperatura ambiental de operación está alrededor de 0 °C (32 °F) y la fuente luminosa se enciende debido al calentamiento
- La función de apagado de luces en ausencia de señal se desactiva en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [COLOR FONDO] se configura como [LOGO ESTANDAR] o [LOGO USUARIO], y el logotipo Panasonic o la imagen registrada por el usuario se visualizan en la imagen proyectada.

- Cuando el menú [SEGURIDAD] → [AJUSTE DE PANTALLA] se configura como [TEXTO] o [LOGO USUARIO], y el mensaje de seguridad (texto o imagen) registrado por el usuario se visualiza en la imagen proyectada.

## [ENCENDIDO INICIAL]

Configure el método de arranque ajustando el interruptor <MAIN POWER> en <ON>.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENCENDIDO INICIAL].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ÚLTIMA MEMORIA]	El proyector se enciende con el mismo estado que antes de situar el interruptor <MAIN POWER> en <OFF>.
[STANDBY]	Inicia el proyector en modo en espera.
[SÍ]	Inicia la proyección de inmediato.

## [ENTRADA DE INICIO]

Configure la entrada que se utilizará cuando encienda el proyector para iniciar la proyección.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENTRADA DE INICIO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ENTRADA DE INICIO].

3) Pulse ▲▼▶ para seleccionar la entrada, y pulse el botón <ENTER>.

[ULTIMO USO]	Utiliza la entrada seleccionada la última vez.
[SDI1]	Ajusta la entrada en SDI1.
[SDI2]	Ajusta la entrada en SDI2.
[SDI3]	Ajusta la entrada en SDI3.
[SDI4]	Ajusta la entrada en SDI4.
[DIGITAL LINK]	Ajusta la entrada en DIGITAL LINK.
[HDMI1 [SLOT1]]*1	Ajusta la entrada en HDMI1 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI2 [SLOT1]]*1	Ajusta la entrada en HDMI2 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI3 [SLOT2]]*2	Ajusta la entrada en HDMI3 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI4 [SLOT2]]*2	Ajusta la entrada en HDMI4 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D1 [SLOT1]]*1	Ajusta la entrada en DVI-D1 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D2 [SLOT1]]*1	Ajusta la entrada en DVI-D2 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D3 [SLOT2]]*2	Ajusta la entrada en DVI-D3 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D4 [SLOT2]]*2	Ajusta la entrada en DVI-D4 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort1 [SLOT1]]*1	Ajusta la entrada en DisplayPort1 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort2 [SLOT1]]*1	Ajusta la entrada en DisplayPort2 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort3 [SLOT2]]*2	Ajusta la entrada en DisplayPort3 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort4 [SLOT2]]*2	Ajusta la entrada en DisplayPort4 de la tarjeta de interfaz.
[SDI1 [SLOT1]]*1	Ajusta la entrada en SDI1 de la tarjeta de interfaz.
[SDI2 [SLOT1]]*1	Ajusta la entrada en SDI2 de la tarjeta de interfaz.
[SDI3 [SLOT1]]*3	Ajusta la entrada en SDI3 de la tarjeta de interfaz.
[SDI4 [SLOT1]]*3	Ajusta la entrada en SDI4 de la tarjeta de interfaz.
[SDI1 [SLOT2]]*3	Ajusta la entrada en SDI1 de la tarjeta de interfaz.
[SDI2 [SLOT2]]*3	Ajusta la entrada en SDI2 de la tarjeta de interfaz.
[SDI3 [SLOT2]]*2	Ajusta la entrada en SDI3 de la tarjeta de interfaz.
[SDI4 [SLOT2]]*2	Ajusta la entrada en SDI4 de la tarjeta de interfaz.
[ENTRADA1] - [ENTRADA10]*4	Ajusta la entrada a DIGITAL LINK y cambia la entrada del dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK a la entrada especificada.

\*1 Este ajuste puede seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional con la correspondiente entrada está instalada en la <SLOT 1>.

\*2 Este ajuste puede seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional con la correspondiente entrada está instalada en la <SLOT 2>.

\*3 Aparece cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la <SLOT 1> o la <SLOT 2>.

\*4 Cuando el dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) se conecta al proyector, su nombre de entrada se refleja automáticamente de [ENTRADA1] a [ENTRADA10]. Cuando se selecciona un elemento que no refleja el nombre de entrada, se desactivará.



## [FECHA Y HORA]

Ajuste la zona horaria, la fecha y la hora del reloj integrado del proyector.

### Determinación de la zona horaria

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FECHA Y HORA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [FECHA Y HORA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [ZONA HORARIA].
- 4) Pulse ◀▶ para modificar la selección de [ZONA HORARIA].

### Ajuste de la fecha y la hora manualmente

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FECHA Y HORA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [FECHA Y HORA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTAR RELOJ].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTAR RELOJ].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para ajustar la fecha y hora locales.
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR] y pulse el botón <ENTER>.
  - El ajuste de la fecha y hora habrá finalizado.

### Ajuste de la fecha y la hora automáticamente

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FECHA Y HORA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [FECHA Y HORA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTAR RELOJ].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [AJUSTAR RELOJ].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SINCRONIZACIÓN NTP] y pulse ◀▶ para cambiar la configuración a [SÍ].
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR] y pulse el botón <ENTER>.
  - El ajuste de la fecha y hora habrá finalizado.

### Nota

- Para ajustar la fecha y la hora automáticamente, el proyector debe conectarse a la red.
- Si se produce un error en la sincronización con el servidor NTP justo después de configurar la [SINCRONIZACIÓN NTP] como [SÍ], la [SINCRONIZACIÓN NTP] volverá a [NO]. Si para [SINCRONIZACIÓN NTP] se selecciona [SÍ] cuando el servidor NTP no está ajustado, la [SINCRONIZACIÓN NTP] volverá a [NO].
- Acceda al proyector a través de un navegador de Internet para ajustar el servidor NTP. Consulte "Página [Adjust clock]" (► página 236) para obtener más información.
- El ajuste [ZONA HORARIA] se restablece al valor predeterminado de fábrica cuando se ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO]. Sin embargo, se mantendrán la fecha y la hora en función del ajuste de fecha y hora local (tiempo universal coordinado, UTC, Universal Time, Coordinated) sin necesidad de inicialización.
- Es necesario cambiar la batería del interior del proyector cuando la hora aparece mal justo después de corregirla. Póngase en contacto con su distribuidor.

## [HORARIO]

Establezca el horario de ejecución de comandos para cada día de la semana.

## Activación/desactivación de la función de horario

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HORARIO].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de horario.
[SÍ]	Activa la función de horario. Consulte “Cómo asignar un programa” (➔ página 194) o “Cómo ajustar un programa” (➔ página 194) para obtener información sobre cómo configurar el horario.

### Nota

- Cuando [HORARIO] se configura como [SÍ] con el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY] configurado como [ECO], el ajuste [MODO STANDBY] cambia de forma obligatoria a [NORMAL], y el ajuste no se puede cambiar a [ECO]. El ajuste [MODO STANDBY] no se restablecerá con su valor original incluso si [HORARIO] se configura como [NO] en esta condición.

## Cómo asignar un programa

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HORARIO].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [HORARIO].
- 3) Seleccione y asigne un programa a cada día de la semana.
  - Pulse ▲▼ para seleccionar el día de la semana y pulse ◀▶ para seleccionar un número de programa.
  - Puede fijar el programa de núm.1 al núm.7, “- - -” indica que el número del programa no se ha fijado.

## Cómo ajustar un programa

Puede configurar hasta 16 comandos para cada programa.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HORARIO].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [HORARIO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [EDITAR PROGRAMA].
- 4) Pulse ◀▶ para seleccionar un número de programa y pulse el botón <ENTER>.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar un número de comando y pulse el botón <ENTER>.
  - Puede cambiar la página usando ◀▶.
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [HORA], y pulse el botón <ENTER>.
  - El proyector se sitúa en el modo de ajuste (la hora parpadea).
- 7) Pulse ◀▶ para seleccionar “hora” o “minuto”, y pulse ▲▼ o los botones numéricos (<0> - <9>) para fijar una hora. A continuación, pulse el botón <ENTER>.
- 8) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [COMANDO].
- 9) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla detallada de [COMANDO].
- 10) Pulse ▲▼ para seleccionar un [COMANDO].
  - En el caso de [COMANDO] con ajustes detallados, los elementos de los ajustes detallados cambiarán cada vez que pulse ◀▶.
  - Si selecciona [ENTRADA], pulse el botón <ENTER> y, después, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la entrada que desea ajustar.

[COMANDO]	Configuraciones detalladas de [COMANDO]	Descripción
[ENCENDER]	—	Enciende el proyector.
[STANDBY]	—	Activa el modo en espera.

[COMANDO]	Configuraciones detalladas de [COMANDO]	Descripción
[OBTURADOR]	[ABRIR]	Desactiva la función del obturador (obturador abierto).
	[CERRAR]	Activa la función del obturador (obturador cerrado).
[ENTRADA]	[SDI1]	Cambia la entrada a SDI1.
	[SDI2]	Cambia la entrada a SDI2.
	[SDI3]	Cambia la entrada a SDI3.
	[SDI4]	Cambia la entrada a SDI4.
	[DIGITAL LINK]	Cambia la entrada a DIGITAL LINK.
	[HDMI1 [SLOT1]]*1	Cambia la entrada a HDMI1 de la tarjeta de interfaz.
	[HDMI2 [SLOT1]]*1	Cambia la entrada a HDMI2 de la tarjeta de interfaz.
	[HDMI3 [SLOT2]]*2	Cambia la entrada a HDMI3 de la tarjeta de interfaz.
	[HDMI4 [SLOT2]]*2	Cambia la entrada a HDMI4 de la tarjeta de interfaz.
	[DVI-D1 [SLOT1]]*1	Cambia la entrada a DVI-D1 de la tarjeta de interfaz.
	[DVI-D2 [SLOT1]]*1	Cambia la entrada a DVI-D2 de la tarjeta de interfaz.
	[DVI-D3 [SLOT2]]*2	Cambia la entrada a DVI-D3 de la tarjeta de interfaz.
	[DVI-D4 [SLOT2]]*2	Cambia la entrada a DVI-D4 de la tarjeta de interfaz.
	[DisplayPort1 [SLOT1]]*1	Cambia la entrada a DisplayPort1 de la tarjeta de interfaz.
	[DisplayPort2 [SLOT1]]*1	Cambia la entrada a DisplayPort2 de la tarjeta de interfaz.
	[DisplayPort3 [SLOT2]]*2	Cambia la entrada a DisplayPort3 de la tarjeta de interfaz.
	[DisplayPort4 [SLOT2]]*2	Cambia la entrada a DisplayPort4 de la tarjeta de interfaz.
	[SDI1 [SLOT1]]*1	Cambia la entrada a SDI1 de la tarjeta de interfaz.
	[SDI2 [SLOT1]]*1	Cambia la entrada a SDI2 de la tarjeta de interfaz.
	[SDI3 [SLOT1]]*3	Cambia la entrada a SDI3 de la tarjeta de interfaz.
	[SDI4 [SLOT1]]*3	Cambia la entrada a SDI4 de la tarjeta de interfaz.
[SDI1 [SLOT2]]*4	Cambia la entrada a SDI1 de la tarjeta de interfaz.	
[SDI2 [SLOT2]]*4	Cambia la entrada a SDI2 de la tarjeta de interfaz.	
[SDI3 [SLOT2]]*2	Cambia la entrada a SDI3 de la tarjeta de interfaz.	
[SDI4 [SLOT2]]*2	Cambia la entrada a SDI4 de la tarjeta de interfaz.	
[ENTRADA1] - [ENTRADA10]*5	Cambia a la entrada DIGITAL LINK y cambia la entrada del dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK a la entrada especificada.	
[MODO OPERACIÓN]*6	[NORMAL]	Da prioridad a la luminancia.
	[ECO]	Controla la alimentación para prolongar la vida útil de la fuente luminosa cuando la luminancia es más elevada.
	[USUARIO1]	Controla la alimentación con el ajuste en [USUARIO1].
	[USUARIO2]	Controla la alimentación con el ajuste en [USUARIO2].
	[USUARIO3]	Controla la alimentación con el ajuste en [USUARIO3].
[MULTIPANTALLA]	[NO]	No use la función multipantalla.
	[USUARIO1]	Muestra la reproducción de cuatro pantallas con el ajuste de [USUARIO1].
	[USUARIO2]	Muestra la reproducción de cuatro pantallas con el ajuste de [USUARIO2].
	[USUARIO3]	Muestra la reproducción de cuatro pantallas con el ajuste de [USUARIO3].

\*1 Este ajuste puede seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional con la correspondiente entrada está instalada en la <SLOT 1>.

\*2 Este ajuste puede seleccionarse cuando la tarjeta de interfaz opcional con la correspondiente entrada está instalada en la <SLOT 2>.

\*3 Aparece cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la <SLOT 1>.

\*4 Aparece cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la <SLOT 2>.

\*5 Cuando el dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) se conecta al proyector, su nombre de entrada se refleja automáticamente de [ENTRADA1] a [ENTRADA10]. Cuando se selecciona un elemento que no refleja el nombre de entrada, se desactivará.

\*6 Si modifica los ajustes mientras utiliza el proyector, la luminancia podría disminuirse a la mitad antes del tiempo previsto o bien podría atenuarse.

#### 11) Pulse el botón <ENTER>.

- El comando se fija y se visualiza ● en el lado izquierdo del comando seleccionado.
- Después de fijar el comando, pulse el botón <MENU> para cerrar la pantalla de configuración detallada.

#### 12) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [GUARDAR], y pulse el botón <ENTER>.

**Nota**

- Para eliminar un comando previamente ajustado, pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia en la pantalla del paso 5), o seleccione [ESTADO] en la pantalla del paso 6) y pulse el botón <ENTER>.
- Si se han establecido múltiples comandos para la misma hora, estos se ejecutarán en orden cronológico empezando desde el número de comando menor.
- El tiempo de aplicación será la hora local. (➔ página 193)
- Si una operación se ejecuta con el mando a distancia, con el panel de control del proyector o mediante comandos de control, antes de ejecutar el comando establecido en [HORARIO], puede que no se ejecute el comando establecido con esta función.

**[MULTI PROJECTOR SYNC]**

Configure la función de sincronización de contraste y la función de sincronización de obturador.

La función de sincronización de contraste permite reproducir una pantalla combinada con balance de contraste compartiendo el nivel de luminosidad de la de señal de vídeo recibida en cada proyector al configurar una instalación multipantalla combinando las imágenes proyectadas procedentes de varios proyectores. La función de sincronización de obturador permite sincronizar el obturador del proyector especificado con el resto de proyectores, y el efecto que usa la función de obturador; también pueden sincronizarse el fundido de entrada y el fundido de salida.

Para usar la función de sincronización de contraste y la función de sincronización de obturador, debe conectar los proyectores previstos para la sincronización en una configuración cerrada con conexión de cadena de margarita usando el terminal <MULTI PROJECTOR SYNC IN> y el terminal <MULTI PROJECTOR SYNC OUT>. Para obtener más información sobre cómo conectar los proyectores, consulte “Ejemplo de conexión al usar la función de sincronización de contraste/sincronización de obturador” (➔ página 63).

**Nota**

- La función de sincronización de contraste y la función de sincronización de obturador se pueden usar simultáneamente.
- La función del obturador mecánico no se incluye en la función de sincronización del obturador.
- Las opciones del menú [SETUP PROYECTOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] son las mismas que las siguientes opciones de ajuste.
  - El menú [IMAGEN] → [CONTRASTE DINÁMICO] → [USUARIO] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
  - El menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTES DE OBTURADOR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]

**Configuración de la función de sincronización de contraste**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MULTI PROJECTOR SYNC].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MULTI PROJECTOR SYNC].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione este elemento cuando no se usen la función de sincronización de contraste ni la función de sincronización de obturador.
[PRINCIPAL]	Seleccione este elemento cuando se usen la función de sincronización de contraste o la función de sincronización de obturador. Configure este elemento solo en uno de los proyectores que se van a conectar. El proyector configurado como [PRINCIPAL] calculará el nivel de brillo de la señal de vídeo, para que sea el nivel óptimo en cada imagen de toda la pantalla combinada. Todos los proyectores previstos para la sincronización de contraste controlarán la función de contraste dinámico en función del resultado del cálculo.
[SUPLEMENTARIO]	Seleccione este elemento cuando se usen la función de sincronización de contraste o la función de sincronización de obturador. Configure este elemento en todos los proyectores conectados, salvo el proyector configurado como [PRINCIPAL].

- Cuando se seleccione otro valor distinto de [NO], el resultado del diagnóstico se muestra en [ESTADO DE LINK], para indicar si todos los proyectores, incluidos los previstos para la sincronización, están correctamente conectados, y si [MODO] se ha configurado correctamente.

[LINKED]	Todos los proyectores están conectados y configurados correctamente. Están en un estado en que pueden usarse las funciones de sincronización de contraste o sincronización de obturador.
[NO LINK]	Los proyectores no están conectados ni configurados correctamente. Compruebe el estado de conexión del cable y la configuración de cada proyector conectado.

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SINCRONIZACIÓN DE CONTRASTE].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione este elemento si no se usa la función de sincronización de contraste.
[SÍ]	Seleccione este elemento si se usa la función de sincronización de contraste.

**Nota**

- La función de sincronización de contraste se ejecutará cuando se cumplan las siguientes condiciones.
  - Todos los proyectores que se van a conectar forman una configuración cerrada con conexión de cadena de margarita. (Máximo de 64 proyectores)
  - El ajuste [MODO] se configura como [PRINCIPAL] en solo un proyector conectado, y en el resto de proyectores, el ajuste [MODO] se configura como [SUPLEMENTARIO].
  - El ajuste [SINCRONIZACIÓN DE CONTRASTE] se configura como [SÍ] en los proyectores que van a realizar la sincronización de contraste.
- El ajuste [SINCRONIZACIÓN DE CONTRASTE] se puede configurar como [NO] para los proyectores conectados, pero que no se van a sincronizar.

**Configuración de la función de sincronización de obturador**

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MULTI PROJECTOR SYNC].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [MULTI PROJECTOR SYNC].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione este elemento cuando no se usen la función de sincronización de contraste ni la función de sincronización de obturador.
[PRINCIPAL]	Seleccione este elemento cuando se usen la función de sincronización de contraste o la función de sincronización de obturador. Configure esta opción solo en uno de los proyectores conectados que se convierta en la fuente de sincronización de la función del obturador.
[SUPLEMENTARIO]	Seleccione este elemento cuando se usen la función de sincronización de contraste o la función de sincronización de obturador. Configure este elemento en todos los proyectores conectados, salvo el proyector configurado como [PRINCIPAL].

- Cuando se seleccione otro valor distinto de [NO], el resultado del diagnóstico se muestra en [ESTADO DE LINK], para indicar si todos los proyectores, incluidos los previstos para la sincronización, están correctamente conectados, y si [MODO] se ha configurado correctamente.

[LINKED]	Todos los proyectores están conectados y configurados correctamente. Están en un estado en que pueden usarse las funciones de sincronización de contraste o sincronización de obturador.
[NO LINK]	Los proyectores no están conectados ni configurados correctamente. Compruebe el estado de conexión del cable y la configuración de cada proyector conectado.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SINCRONIZACIÓN DE OBTURADOR].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione este elemento si no se usa la función de sincronización de obturador.
[SÍ]	Seleccione este elemento si se usa la función de sincronización de obturador.

**Nota**

- La función de sincronización de obturador se ejecutará cuando se cumplan las siguientes condiciones.
  - Todos los proyectores que se van a conectar forman una configuración cerrada con conexión de cadena de margarita. (Máximo de 64 proyectores)
  - El ajuste [MODO] se configura como [PRINCIPAL] en solo un proyector conectado, y en el resto de proyectores, el ajuste [MODO] se configura como [SUPLEMENTARIO].
  - El ajuste [SINCRONIZACIÓN DE OBTURADOR] se configura como [SÍ] en los proyectores que van a realizar la sincronización de obturador.
- El ajuste [SINCRONIZACIÓN DE OBTURADOR] se puede configurar como [NO] para los proyectores conectados, pero que no se van a sincronizar.

- La función de sincronización de obturador se realizará según el ajuste del menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTES DE OBTURADOR] del proyector que tenga el ajuste [MODO] configurado como [PRINCIPAL].
- Si la señal recibida en cada proyector conectado no está sincronizada, la sincronización del obturador entre los proyectores puede variar hasta 1 cuadro mientras se usa la función de sincronización de obturador.
- La función de obturador del proyector con el ajuste [MODO] configurado como [SUPLEMENTARIO] puede ejecutarse por separado. La función de obturador en este momento se realizará según cómo se haya configurado el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTES DE OBTURADOR] en ese proyector.

## [RS-232C]

Ajuste las condiciones de comunicación de los terminales <SERIAL IN>/<SERIAL OUT>. Para obtener más información sobre el método de conexión para la comunicación RS-232C, consulte “Terminal <SERIAL IN>/<SERIAL OUT>” (➔ página 269).

### Ajuste del estado de comunicación del terminal <SERIAL IN>

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RS-232C].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [RS-232C].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN DE ENTRADA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[PROYECTOR]	Establece la comunicación RS-232C con el terminal <SERIAL IN> del proyector.
[DIGITAL LINK]	Establece la comunicación RS-232C a través del dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) y el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [(EN.)VELOCIDAD TRANS.].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[9600]	Seleccione la velocidad correcta.
[19200]	
[38400]	

- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [(EN.)PARIDAD].
- 8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NINGUNO]	Seleccione la condición de paridad.
[NÚM.PAR]	
[NÚM.IMPAN]	

### Ajuste del estado de comunicación del terminal <SERIAL OUT>

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RS-232C].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [RS-232C].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [(SAL.)VELOCIDAD TRANS.].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[9600]	Seleccione la velocidad correcta.
[19200]	
[38400]	

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [(SAL.)PARIDAD].

- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NINGUNO]	Seleccione la condición de paridad.
[NÚM.PAR]	
[NÚM.IMPARG]	

### Ajuste de la respuesta

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RS-232C].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [RS-232C].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [RESPUESTA (ID TODO)].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[SÍ]	Devuelve la respuesta cuando un ID se designa como TODOS.
[NO]	No devuelve la respuesta cuando un ID se designa como TODOS.

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [GRUPO].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[A] - [Z]	Controla simultáneamente múltiples proyectores enviando el ID de RS-232C. Es posible configurar grupos entre [A] y [Z]. El proyector responde cuando el ID de RS-232C coincide con el ajuste.
-----------	---

- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [RESPUESTA (ID GRUPO)].
- 8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[SÍ]	Devuelve la respuesta cuando un ID se designa como GRUPO.
[NO]	No devuelve la respuesta cuando un ID se designa como GRUPO.

### Nota

- Cuando [SELECCIÓN DE ENTRADA] se configura como [DIGITAL LINK], la comunicación con ese terminal serie solo está disponible cuando el dispositivo correspondiente (como el dispositivo compatible con la salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G)) se conecta al terminal <DIGITAL LINK/LAN>.
- Al transferir logotipos a través del dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G), el ajuste para "NO SIGNAL SLEEP" del dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK debe configurarse como "OFF" para evitar interrumpir la comunicación.
- Cuando la [SELECCIÓN DE ENTRADA] se configura como [DIGITAL LINK], la velocidad de comunicación para la entrada se fija en 9 600 bps y el valor de paridad se fija en "NINGUNO".

### [REMOTE2 MODO]

Puede ajustar el terminal <REMOTE 2 IN>.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [REMOTE2 MODO].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Usa la asignación de claves del terminal <REMOTE 2 IN> en la configuración estándar. (➡ página 274)
[USUARIO]	Cambia el ajuste del terminal <REMOTE 2 IN>.

- Si selecciona [USUARIO], vaya al paso 3).
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - 4) Pulse ▲▼ para seleccionar una opción entre [PIN2] y [PIN8] y pulse ◀▶ para cambiar la configuración.

## [BOTÓN DE FUNCIÓN]

Ajuste la función del botón <FUNCTION> del mando a distancia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BOTÓN DE FUNCIÓN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [BOTÓN DE FUNCIÓN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar la función.

[DESHABILITADO]	Deshabilita el botón <FUNCTION>.
[MULTIPANTALLA]	Permite cambiar el ajuste [MODOS MULTIPANTALLA]. (➔ página 206)
[MEM. SECUNDARIA]	Muestra la lista de la memoria secundaria. (➔ página 211)
[SELECTOR DEL SISTEMA]	<p>Cambia el ajuste [SELECTOR DEL SISTEMA] según la señal de entrada de la imagen que se esté proyectando.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la entrada es de la SDI1 a la SDI4 de este proyector, como el proyector estándar.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- El menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] → [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] → [SDI1/SDI2]/[SDI3]/[SDI4] → [SELECTOR DEL SISTEMA]</li> <li>- El menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] → [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] → [SDI1-2]/[SDI3-4] → [SELECTOR DEL SISTEMA]</li> <li>- El menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] → [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE] → [SELECTOR DEL SISTEMA]</li> </ul> </li> <li>• Cuando la entrada es de la SDI1 a la SDI4 de la tarjeta de interfaz.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [AJUSTES DE CONEXIÓN SIMPLE] → [SDI1 [SLOT1]]/[SDI2 [SLOT1]]/[SDI3 [SLOT2]]/[SDI4 [SLOT2]] → [SELECTOR DEL SISTEMA]</li> <li>- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [AJUSTES DE CONEXIÓN DOBLE] → [SELECTOR DEL SISTEMA]</li> <li>- El menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [AJUSTES DE CONEXIÓN CUÁDRUPLE] → [SELECTOR DEL SISTEMA]</li> </ul> </li> <li>• Cuando la entrada es otra distinta de SDI                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- El menú [IMAGEN] → [SELECTOR DEL SISTEMA]</li> </ul> </li> </ul>
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]	Cambia el ajuste [SYSTEM DAYLIGHT VIEW]. (➔ página 106)
[CONGELADO]	Pausa temporalmente la imagen. (➔ página 167)
[MONITOR FORMA ONDA]	Muestra la forma de onda de la señal de entrada. (➔ página 167)
[CARGA MEMORIA LENTE]	Carga la memoria de la lente registrada. (➔ página 173)
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	Cambia el ajuste [MÉTODO DE PROYECCIÓN]. (➔ página 170)

- 4) Pulse el botón <ENTER>.

## [ESTADO]

Muestra el estado del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ESTADO].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar las páginas.
  - La página cambiará cada vez que pulse el botón.

[PROYECTOR MODELO]	Muestra el tipo del proyector.
[NUMERO DE SERIE]	Muestra el número de serie del proyector.
[TIEMPO DE USO]	Muestra el tiempo de uso del proyector.
[DURACIÓN DE LA LUZ]	Muestra el tiempo de uso de la fuente luminosa 1 y la fuente luminosa 2.
[TIEMPO ILUMINACIÓN CONTINUA]	Muestra el tiempo transcurrido desde que se iluminó la fuente luminosa. El tiempo transcurrido desde la iluminación de la fuente luminosa puede confirmarse al ajustar el enfoque. El tiempo transcurrido se pone a cero cuando la fuente luminosa se apaga temporalmente, como al usar la función de obturador.
[VERSIÓN PRINC./SEC.]	Muestra la versión principal y la versión secundaria del firmware del proyector.
[TEMP. ENTRADA AIRE]*1	Muestra el estado de la temperatura de aire de entrada del proyector.
[TEMP. MÓDULO ÓPTICO]*1	Muestra el estado de la temperatura interna del proyector.
[TEMP. SALIDA AIRE]*1	Muestra el estado de la temperatura de aire de salida del proyector.
[TEMPERATURA DE LUZ1]*1	Muestra el estado de temperatura de la fuente luminosa 1 del proyector.



## Capítulo 4 Ajustes — Menú [SETUP PROYECTOR]

[TEMPERATURA DE LUZ2] <sup>1</sup>	Muestra el estado de temperatura de la fuente luminosa 2 del proyector.	
[AUTOTEST]	Muestra el estado del proyector.	
[ENTRADA]	Muestra el terminal de entrada seleccionado actualmente. Muestra el terminal de entrada representativo cuando una imagen se reproduce con varias señales de entrada.	
[NOMBRE DE SEÑAL]	Muestra el nombre de la señal de entrada.	
[NÚM.DE MEMORIA]	Muestra el número de memoria de la señal de entrada.	
[ESTADO ENTRADA SECUNDARIA]	Muestra si el cambio a la señal de entrada de entrada de copia de seguridad es posible o no cuando [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se configura como [NO]. (➔ página 134)	
[N.º DE SEÑALES REGISTRADAS]	Muestra el número de señales registradas.	
[CONTROL VENTILACIÓN]	Muestra las condiciones de enfriamiento definidas.	
[PRESIÓN ATMOSFÉRICA]	Muestra la presión atmosférica.	
[ESTADO REMOTE2]	Muestra el estado de control de REMOTE2.	
[AC VOLTAGE]	Muestra la tensión de alimentación de entrada.	
[TIPO DE LENTE] <sup>2</sup>	Muestra el nombre del tipo (tipo de lente de proyección) configurado para la lente de proyección.	
[ID DEL LENTE] <sup>2</sup>	Muestra el ID configurado para la lente de proyección.	
[NOMBRE DEL LENTE] <sup>2</sup>	Muestra el nombre configurado para la lente de proyección.	
[FACTOR PROYECCIÓN LENTE] <sup>2</sup>	Muestra el rango de la distancia focal admitida por la lente de proyección conforme a la configuración del [TIPO DE LENTE].	
[TIPO ZOOM LENTE] <sup>2</sup>	Muestra el método de accionamiento del motor del zoom instalado en la lente de proyección.	
[CALIBRACIÓN DEL ZOOM] <sup>2</sup>	Muestra el resultado de la calibración del zoom ([OK]/[FALLO]) y la fecha de la calibración.	
[CUENTA DE ENCENDIDOS]	[TIEMPO DE USO]	Muestra el número de veces que se enciende la alimentación.
	[OBTURADOR MECÁNICO]	Muestra el número de veces que el obturador mecánico se cierra. Se cuenta cuando [OBTURADOR MECÁNICO] está ajustado en [HABILITADO].
[MODO OPERACIÓN]	Muestra el valor de ajuste del menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE OPERACIÓN] → [MODO OPERACIÓN].	
[NORMAL]	Muestra el tiempo de uso de la fuente luminosa con [MODO OPERACIÓN] configurado como [NORMAL].	
[ECO]	Muestra el tiempo de uso de la fuente luminosa con [MODO OPERACIÓN] configurado como [ECO].	
[USUARIO1]	Muestra el tiempo de uso de la fuente luminosa con [MODO OPERACIÓN] configurado como [USUARIO1].	
[USUARIO2]	Muestra el tiempo de uso de la fuente luminosa con [MODO OPERACIÓN] configurado como [USUARIO2].	
[USUARIO3]	Muestra el tiempo de uso de la fuente luminosa con [MODO OPERACIÓN] configurado como [USUARIO3].	
[TIEMPO DE USO CONSOLIDADO] <sup>3</sup>	Convierte el tiempo de uso total de la fuente luminosa con [MODO OPERACIÓN] configurado con cada elemento en el tiempo usado con el ajuste [NORMAL]. El tiempo de uso convertido se usa como una indicación aproximada sobre cuándo realizar el mantenimiento cuando el proyector se usa junto con cada elemento del [MODO OPERACIÓN].	
[KIT DE ACTUALIZACIÓN]	[ET-UK20]	Muestra el estado de activación con el Kit de actualización (Núm. de modelo: ET-UK20).
	[ET-CUK10]	Muestra el estado de activación con el Kit de actualización Ajuste automático de la pantalla (Núm. de modelo: ET-CUK10).
[SLOT1]	Muestra el número de modelo del producto de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>. También aparece la versión de firmware tras el número de modelo del producto.	
[SLOT2]	Muestra el número de modelo del producto de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>. También aparece la versión de firmware tras el número de modelo del producto.	

[INFORMACIÓN DE LA SEÑAL]	[ENTRADA]	Muestra el terminal de entrada utilizado para la imagen proyectada. Muestra el terminal de entrada representativo cuando una imagen se reproduce con varias señales de entrada. El ajuste [MULTIPANTALLA] se muestra en el modo de reproducción de cuatro pantallas.
	[FORMATO DE SEÑAL]	Muestra el formato de la señal de entrada.
	[CONEXIÓN]	Muestra los ajustes de [CONEXIÓN SDI], [CONEXIÓN HDMI] y [CONEXIÓN DVI-D]. Muestra el resultado de la determinación de la señal cuando se ha seleccionado [AUTO].
	[SIMULTÁNEA]	Muestra el ajuste [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA]. Muestra el resultado de la determinación de la señal cuando se ha seleccionado [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)].
	[DIVISIÓN 4K]	Muestra el ajuste [DIVISIÓN 4K]. Muestra el resultado de la determinación de la señal cuando se ha seleccionado [AUTO].
	[MUESTREO]	Muestra el formato de muestreo y el formato de color de la señal de entrada.
	[PROFUNDIDAD DE BIT]	Muestra la gradación de la señal de entrada.
	[NIVEL DE SEÑAL]	Muestra el nivel de señal de la señal de entrada.
	[GAMMA]	Muestra el ajuste [GAMMA].
[ESPACIO DE COLOR]	Muestra el ajuste [ESPACIO DE COLOR].	

- \*1 La temperatura se indica mediante el color del texto (verde/amarillo/rojo) y la barra de ajuste. El color de las indicaciones debe ser el verde para poder usar el proyector.
- \*2 Solo se muestra cuando la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), o cuando se instala una lente de proyección con el motor paso a paso.
- \*3 [TIEMPO DE USO CONSOLIDADO] puede obtenerse con la siguiente fórmula. Los valores obtenidos por las siguientes fórmulas del cálculo contienen un error leve.

Fórmula de conversión para [TIEMPO DE USO CONSOLIDADO]

$$A \times 1,0 + B \times 0,8$$

- **A:** tiempo de uso de la fuente luminosa con [MODO OPERACIÓN] configurado como [NORMAL], [USUARIO1], [USUARIO2] o [USUARIO3]
- **B:** tiempo de uso de la fuente luminosa con [MODO OPERACIÓN] configurado como [ECO]

■ [INFORMACIÓN DETALLADA]

[ENTRADA]	Muestra el terminal de entrada utilizado para la imagen proyectada.
[ENTRADA SUPER. IZQDA.], [ENTRADA SUPER. DCHA.], [ENTRADA INFER. IZQDA.], [ENTRADA INFER. DCHA.]	Muestra el terminal de entrada correspondiente a cada pantalla cuando está seleccionado el modo de reproducción de cuatro pantallas.
[FORMATO DE SEÑAL]	Muestra el formato de la señal de entrada.
[FRECUENCIA SEÑAL]	Muestra la frecuencia de la señal de entrada.
[TIPO DE ESCANEADO]	Muestra el tipo de exploración de la señal de entrada.
[TOTAL DE PUNTOS]	Muestra el conteo total de puntos de la señal de entrada.
[PUNTOS DE VISUAL.]	Muestra el número de puntos de visualización de la señal de entrada.
[TOTAL DE LÍNEAS]	Muestra el conteo total de líneas de la señal de entrada.
[LÍNEAS DE VISUAL.]	Muestra el número de líneas de visualización de la señal de entrada.
[MUESTREO]	Muestra el formato de muestreo y el formato de color de la señal de entrada.
[PROFUNDIDAD DE BIT]	Muestra la gradación de la señal de entrada.
[NIVEL DE SEÑAL]	Muestra el nivel de señal de la señal de entrada.
[COLORIMETRÍA]	Muestra información de la gama de color de la señal de entrada. El contenido de la pantalla es el siguiente. [ITU-2020]: cuando la gama de color es compatible con el estándar ITU-R BT.2020 [ITU-709]: cuando la gama de color es compatible con el estándar ITU-R BT.709 [SMPTE 170M]: cuando la gama de color es compatible con el estándar SMPTE 170M [---]: cuando no hay señal, cuando la información de la gama de color no es incluye en la información de InfoFrame, o cuando se incluye una información de la gama de color distinta de [ITU-2020], [ITU-709] o [SMPTE 170M]
[ESTADO DE HDCP]	Muestra el estado HDCP de la señal de entrada. El contenido de la pantalla es el siguiente. [HDCP2.2]: cuando se protege con HDCP 2.2 [HDCP1.X]: cuando se protege con HDCP 1.X [NINGUNO]: cuando no se protege con HDCP [---]: cuando no hay señal

## ■ [INFORMACIÓN DEL CONTENIDO]

[EOTF]	Muestra EOTF (Electro-Optical Transfer Function) de la información de InfoFrame añadida a la señal de entrada.	
[VOLUMEN COLOR VISUALIZACIÓN MASTERIZACIÓN]	[ROJO]	Muestra las coordenadas cromáticas para la salida del color rojo primario a partir de la información de InfoFrame añadida a la señal de entrada.
	[VERDE]	Muestra las coordenadas cromáticas para la salida del color verde primario a partir de la información de InfoFrame añadida a la señal de entrada.
	[AZUL]	Muestra las coordenadas cromáticas para la salida del color azul primario a partir de la información de InfoFrame añadida a la señal de entrada.
	[BLANCO]	Muestra las coordenadas cromáticas para la salida del punto blanco a partir de la información de InfoFrame añadida a la señal de entrada.
	[LUMINANCIA MÁXIMA]	Muestra el brillo máximo de la información de InfoFrame añadida a la señal de entrada.
	[LUMINANCIA MÍNIMA]	Muestra el brillo mínimo de la información de InfoFrame añadida a la señal de entrada.
[NIVEL LUMÍNICO DEL CONTENIDO]	[MaxCLL]	Muestra MaxCLL (Maximum Content Light Level) de la información de InfoFrame añadida a la señal de entrada.
	[MaxFALL]	Muestra MaxFALL (Maximum Frame Average Light Level) de la información de InfoFrame añadida a la señal de entrada.

### Nota

- El contenido del estado puede enviarse a la dirección de correo electrónico (hasta dos direcciones) configurada en “Página [E-mail set up]” (➔ página 237) cuando se pulsa el botón <ENTER> mientras se visualizan las páginas 1/6 a 5/6 de la pantalla [ESTADO].
- Si pulsa el botón <ENTER> mientras se visualiza [INFORMACIÓN DE LA SEÑAL] en la página 6/6 de la pantalla [ESTADO], la pantalla [INFORMACIÓN DETALLADA] puede reproducirse para ver la información detallada de la señal de entrada. La información de las distintas señales de entrada puede reproducirse según la imagen proyectada. Pulse ◀▶ para cambiar las páginas.
- Con la pantalla [INFORMACIÓN DETALLADA] visualizada, pulse el botón <ENTER> para visualizar la pantalla [INFORMACIÓN DEL CONTENIDO], y el contenido de la información de InfoFrame añadido a la señal de entrada podrá reproducirse.
- Hay ajustes que pueden o no mostrarse en [INFORMACIÓN DE LA SEÑAL], [INFORMACIÓN DETALLADA] y [INFORMACIÓN DEL CONTENIDO] según la configuración o la señal de entrada.
- Si se produce alguna anomalía con el proyector, al pulsar el botón <DEFAULT> con la pantalla [ESTADO] abierta, se muestra una pantalla con información detallada del error.
- Para obtener más información sobre el contenido que aparece en [AUTOTEST], consulte “Pantalla de autodiagnóstico” (➔ página 254).

## [MONITOR VOLTAGE AC]

Active o desactive la función de control de tensión CA. El valor de la tensión de alimentación de entrada puede mostrarse en la pantalla de autodiagnóstico en el lado del proyector cuando se active.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MONITOR VOLTAGE AC].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva de la función de control de tensión CA.
[SÍ]	Activa de la función de control de tensión CA.

### Nota

- Cuando se selecciona [SÍ], el valor de la tensión de alimentación de entrada siempre se muestra en la pantalla de autodiagnóstico cuando se enciende la alimentación principal del proyector.
- Incluso si se selecciona [NO], el valor de tensión de alimentación de entrada puede mostrarse temporalmente en la pantalla de autodiagnóstico pulsando el botón del mando a distancia. (➔ página 93)
- El valor de la tensión de alimentación de entrada se puede visualizar en la pantalla de autodiagnóstico durante el modo en espera cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY] (➔ página 191) se configura como [ECO].

## [CLONACIÓN DE DATOS]

Realice los procedimientos de la función de clonación de datos. Los datos, como los ajustes y los valores de configuración, del proyector pueden copiarse en varios proyectores a través de LAN.

Para obtener más información sobre el funcionamiento, consulte “Uso de la función de clonación de datos” (➔ página 246).

## [GUARDAR DATOS USUARIO]

Guarde los distintos valores de ajuste como copia de seguridad en la memoria integrada del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR DATOS USUARIO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 3) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 4) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.
  - [EN PROGRESIÓN] se visualiza cuando guardan los datos.

### Nota

- El conjunto de datos de la aplicación informática no se incluye en [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].
- Los datos guardados al ejecutar [GUARDAR DATOS USUARIO] no se eliminan incluso si se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].

## [CARGAR DATOS USUARIO]

Cargue los distintos valores de ajuste guardados como copia de seguridad en la memoria integrada del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CARGAR DATOS USUARIO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 3) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 4) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- El proyector accede al modo en espera para reflejar los valores de ajuste al ejecutar [CARGAR DATOS USUARIO].
- Los datos registrados desde un ordenador no se incluyen en [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].

## [INICIALIZAR]

Restablezca varios valores de ajuste a sus ajustes predeterminados de fábrica.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 3) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [INICIALIZAR].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desee inicializar.

[TODOS LOS DATOS DE USUARIO]	Se restauran los ajustes predeterminados de fábrica de todos los valores de ajuste, incluidos [SEÑALES REGISTRADAS], [RED/E-MAIL], [IMAGEN DE LOGO] y [UNIFORMIDAD]. El proyector accede al modo en espera para reflejar los valores de ajuste.
[SEÑALES REGISTRADAS]	Elimina todos los valores de ajuste guardados para cada señal de entrada. Para eliminar solo una parte de la señal registrada, realice el procedimiento descrito en "Eliminación de la señal registrada" (► página 209).
[RED/E-MAIL]	Devuelve [NETWORK SETUP] y [E-mail set up] a sus ajustes predeterminados.
[IMAGEN DE LOGO]	Elimina la imagen registrada en [LOGO USUARIO].
[UNIFORMIDAD]	Restablece [UNIFORMIDAD] a sus ajustes predeterminados de fábrica.

- 5) Pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 6) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

### Nota

---

- La contraseña de seguridad es la contraseña configurada en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].  
Contraseña inicial del ajuste predeterminado de fábrica: ▲▶▼◀▶▶▼◀
- Los siguientes ajustes no se inicializan incluso si se ejecuta el ajuste [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].
  - El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE OPERACIÓN] → [MODO OPERACIÓN]
  - El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE OPERACIÓN] → [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ]
  - El menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY]
  - El menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] → [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO]
- Si hay instalada una lente de proyección con EEPROM, el siguiente ajuste no recuperará la configuración predeterminada de fábrica incluso si se ejecuta el menú [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].
  - El menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [TIPO DE LENTE]
  - El menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA LENTE] → [ID DEL LENTE] y [NOMBRE DEL LENTE]
- Para inicializar los valores de configuración de [COMPENSAC. ENFOQUE BRILLANTE] y [COMPENSACIÓN ENFOQUE OSCURO] en el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO], ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [CONFIGUR. COMPENSACIÓN ENFOQUE] → [INICIALIZAR].
- Si se ejecutan [TODOS LOS DATOS DE USUARIO], la pantalla **[CONFIGURACIÓN INICIAL]** se muestra la próxima vez que se inicie la proyección.

### [CONTRASEÑA DE SERVICIO]

---

Función usada por una persona de mantenimiento.

# Menú [MULTIPANTALLA]

En la pantalla de menú, seleccione [MULTIPANTALLA] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del funcionamiento de la pantalla de menú.

## Uso de la función multipantalla

Pueden reproducirse cuatro imágenes a la vez dividiendo la pantalla de proyección en cuatro.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO MULTIPANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MODO MULTIPANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar la función.

[NO]	No use la función multipantalla.
[USUARIO1]	Muestra la reproducción de cuatro pantallas con el ajuste de “Configuración de la función multipantalla” (➔ página 206).
[USUARIO2]	
[USUARIO3]	

- 4) Pulse el botón <ENTER>.

## Configuración de la función multipantalla

La configuración de la función multipantalla se puede guardar en [USUARIO1], [USUARIO2] o [USUARIO3].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO MULTIPANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [MODO MULTIPANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar el modo deseado entre las opciones [USUARIO1], [USUARIO2] y [USUARIO3] y pulse el botón <ENTER>.
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [VENTANA SUPER. IZDA.], [VENTANA SUPER. DCHA.], [VENTANA INFER. IZDA.] o [VENTANA INFER. DCHA.], y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparecerá la pantalla [VENTANA SUPER. IZDA.], [VENTANA SUPER. DCHA.], [VENTANA INFER. IZDA.] o [VENTANA INFER. DCHA.].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el terminal de entrada que va a aparecer en la ventana, y pulse el botón <ENTER>.
  - El terminal de entrada que puede seleccionarse varía según la estructura de la tarjeta de interfaz opcional instalada en la ranura.
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [BLOQUEO DE FOTOGRAMA].
- 7) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[VENTANA SUPER. IZDA.]	Configura el bloqueo de imagen para la señal de entrada configurada en la ventana izquierda superior.
[VENTANA SUPER. DCHA.]	Configura el bloqueo de imagen para la señal de entrada configurada en la ventana derecha superior.
[VENTANA INFER. IZDA.]	Configura el bloqueo de imagen para la señal de entrada configurada en la ventana izquierda inferior.
[VENTANA INFER. DCHA.]	Configura el bloqueo de imagen para la señal de entrada configurada en la ventana derecha inferior.

### Nota

- La imagen actualmente mostrada en la pantalla de división en cuatro no se proyecta correctamente cuando se recibe la señal de vídeo siguiente.
  - Señal de vídeo con resolución superior a 1 920 x 1 200 puntos
  - Señal de vídeo con frecuencia del reloj de puntos superior a 162 MHz
  - Señal 6G-SDI, señal 12G-SDI

- No se pueden seleccionar de forma simultánea dos terminales de entrada de la Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 (Núm. de modelo: ET-MDNDP10) como señal de entrada para visualizarse en el modo de reproducción de cuatro pantallas. Solo se puede seleccionar uno de los terminales de entrada.
- El aspecto puede variar para cada imagen cuando una imagen de un terminal de entrada se visualiza en varias pantallas.
- El valor de configuración para la señal de entrada configurado en la pantalla superior izquierda se aplica a todas las pantallas como el valor de ajuste de imagen, como el menú [IMAGEN] → [MODO DE IMAGEN], [GAMMA] o [TEMPERATURA COLOR].
- El movimiento de la imagen reproducida es discontinuo cuando el ajuste [BLOQUEO DE FOTOGRAMA] se configura para la señal de imágenes fijas.
- El movimiento de la imagen reproducida es discontinuo para las imágenes cuando no se configura [BLOQUEO DE FOTOGRAMA].
- [MODO MULTIPANTALLA] se fija a [NO] y el modo de reproducción de cuatro pantallas no es posible en los siguientes casos.
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA] → [MODO ENTRADA SECUNDARIA] se configura con un valor distinto de [NO]
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] se configura con otro valor distinto de [NO]
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SDI IN] → [CONEXIÓN SDI] se configura con un valor distinto de [SIMPLE]
  - Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [SLOT IN] → [CONEXIÓN HDMI]/[CONEXIÓN DVI-D]/[CONEXIÓN SDI] se configura con un valor distinto de [SIMPLE]
- El ajuste del menú [MENÚ AVANZADO] → [RESPUESTA DE FOTOGRAMA] se desactiva durante el modo de reproducción de cuatro pantallas.
- El ajuste del menú [MENÚ AVANZADO] → [CREACIÓN DE FOTOGRAMA] se desactiva y fija en [NO] durante el modo de reproducción de cuatro pantallas.
- El menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE] se establece en [SÍ] durante el modo de reproducción de cuatro pantallas.

# Menú [PATRÓN DE PRUEBA]

En la pantalla de menú, seleccione [PATRÓN DE PRUEBA] en el menú principal.

Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

## [PATRÓN DE PRUEBA]

Muestre el patrón de prueba integrado en el proyector.

El ajuste de la posición, tamaño y otros factores no se refleja en los patrones de prueba. Asegúrese de visualizar la señal de entrada antes de realizar varios ajustes.

### 1) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento [PATRÓN DE PRUEBA].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

Pantalla de menú + todo blanco	Muestra un patrón de prueba con la pantalla de menú. Seleccione un patrón de prueba deseado.
Pantalla de menú + todo negro	
Pantalla de menú + ventana	
Pantalla de menú + ventana (inversión)	
Pantalla de menú + barra de color (vertical)	
Pantalla de menú + barra de color (horizontal)	
Pantalla de menú + relación de aspecto 16:9/4:3	
Pantalla de menú + patrón de trama	
Pantalla de menú + enfoque	
Pantalla de menú + pantalla de entrada	Muestra la pantalla de menú y la señal de entrada. Los modelos de prueba incorporados no se visualizan.

### Nota

- Pulse el botón <ON SCREEN> en el mando a distancia cuando se visualice el patrón de prueba para ocultar la pantalla de menú.
- Se recomienda realizar el ajuste del enfoque después de 30 minutos con la imagen de prueba de enfoque visualizada. Para usar la función de optimizador de enfoque activo, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [LENTE] → [OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] → [ENFOQUE ACTIVO] como [SÍ] y ajuste el enfoque. (➔ página 176)

### Cambio del color del patrón de prueba del patrón de trama

Cuando se visualice el patrón de prueba “Pantalla de menú + patrón de trama”, el color podrá modificarse.

#### 1) Pulse ◀▶ para seleccionar el patrón de prueba “Pantalla de menú + patrón de trama”.

#### 2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [PATRÓN DE PRUEBA DE COLOR].

#### 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un color y pulse el botón <ENTER>.

- El color del patrón de prueba del patrón de trama se cambia al color seleccionado.

### Nota

- Los ajustes del color del patrón de prueba regresan a [BLANCO] al apagar el proyector.
- Solo es posible modificar los colores de patrones de prueba en el caso de patrones de prueba de patrón de trama.

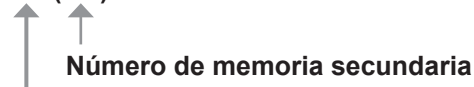


## Menú [LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS]

En la pantalla de menú, seleccione [LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS] en el menú principal. Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

### ■ Detalles de las señales registradas

Número de memoria: A1 (1-2)



Cuando hay registrada la señal de número de dirección (A1, A2, ... L7, L8)

- Puede establecerse el nombre para cada memoria secundaria (➔ página 211).

### Registro de nuevas señales

Después de recibir una nueva señal y de pulsar el botón <MENU> en el mando a distancia o en el panel de control, se procesa el registro y se visualiza la pantalla [MENÚ PRINCIPAL].

#### Nota

- En el proyector se pueden registrar hasta 96 señales, incluidas las memorias secundarias.
- Hay 12 páginas (ocho memorias de la A a la L, con ocho memorias posibles en cada página) para los números de memoria y la señal se registra en el número más bajo disponible. Si no hay ningún número de memoria disponible, se sobrescribirá la señal más antigua.
- El nombre que se registrará lo determina automáticamente la señal de entrada.
- Si se está visualizando un menú, las señales nuevas serán registradas al instante conforme reciben.

### Cambio de nombre de la señal registrada

Es posible cambiar el nombre de las señales registradas.

- 1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la señal cuyo nombre se modificará.
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ESTADO DE SEÑALES REGISTRADAS].
  - Aparecen el número de la memoria, la terminal de entrada, el nombre de la señal de entrada, la frecuencia, la polaridad de sincronización, etc.
  - Pulse el botón <MENU> para volver a la pantalla [LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [INFORMACION SEÑALES REGISTRADAS].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIAR NOMBRE DE SEÑAL].
- 5) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIAR NOMBRE DE SEÑAL].
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.
- 7) Después de cambiar el nombre, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.
  - Se realiza el registro y vuelve a aparecer la pantalla [INFORMACION SEÑALES REGISTRADAS].
  - Al pulsar ▲▼◀▶ para seleccionar [CANCEL] y pulsar el botón <ENTER>, el nombre modificado de la señal no se registrará y se utilizará un nombre de señal registrado automáticamente.

### Eliminación de la señal registrada

Es posible eliminar señales registradas.

- 1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la señal que desea eliminar.
- 2) Pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia.
  - Aparece la pantalla [BORRADO DE SEÑALES REGISTRADAS].
  - Para cancelar la eliminación, pulse el botón <MENU> para regresar a la pantalla [LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- La señal seleccionada se eliminará.

**Nota**

- También puede eliminar una señal registrada desde [BORRADO DE SEÑALES REGISTRADAS] en la pantalla [INFORMACION SEÑALES REGISTRADAS].

## Protección de la señal registrada

1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la señal que desea proteger.

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ESTADO DE SEÑALES REGISTRADAS].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [INFORMACION SEÑALES REGISTRADAS].

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [BLOQUEAR].

5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	La señal no está protegida.
[SÍ]	La señal está protegida.

- Aparece un icono de candado a la derecha de la pantalla [LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS] cuando para [BLOQUEAR] se selecciona [SÍ].



**Nota**

- Al ajustar [BLOQUEAR] en [SÍ], no es posible eliminar la señal, ajustar la imagen ni realizar una configuración automática. Para realizar estas operaciones, ajuste [BLOQUEAR] a [NO].
- Es posible registrar una señal en la memoria secundaria incluso si está protegida.
- Incluso una señal protegida será borrada si se ejecuta [INICIALIZAR].

## Expansión del rango de bloqueo de señal

1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la señal que desea ajustar.

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ESTADO DE SEÑALES REGISTRADAS].

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [INFORMACION SEÑALES REGISTRADAS].

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [RANGO DE BLOQUEO].

5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTRECHO]	Seleccionar en la mayoría de los casos.
[ANCHO]	Amplía el rango de bloqueo.

- Aparece un icono de expansión a la derecha de la pantalla [LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS] cuando para [RANGO DE BLOQUEO] se selecciona [ANCHA].



**Nota**

- Cambie el rango en el que se determinará la señal de entrada como la misma señal que la señal registrada.
- Para dar prioridad a que una señal sea la misma que la señal ya registrada, configure esta función como [ANCHO]. Utilizar en casos como cuando la frecuencia de sincronización de una señal a introducir ha cambiado ligeramente, o cuando se registran listas de múltiples señales.

- Esta opción sólo se puede configurar para la señal de entrada DIGITAL LINK, y la señal de entrada HDMI o DVI-D o DisplayPort de la tarjeta de interfaz opcional instalada en la ranura.
- Cuando está seleccionada la opción [ANCHO], la imagen puede aparecer distorsionada porque una señal se reconoce como si fuera la misma aunque su frecuencia de sincronización varíe ligeramente.
- Cuando una señal de entrada corresponde con varias señales ajustadas en [ANCHO], la prioridad se asigna a la señal registrada con un número de memoria alto. Ejemplo: una señal de entrada que corresponda a los números de la memoria A2, A4 y B1 se asignará como B1.
- Al borrarse una señal de registro, los ajustes también son eliminados.
- En un entorno en el que se reciben varios tipos de señales en el mismo terminal, a veces las señales no se determinan correctamente cuando los ajustes están establecidos en [ANCHO].

### Mem. secundaria

El proyector tiene una función de memoria secundaria que puede registrar múltiples datos de ajuste de imagen, aunque la frecuencia o el formato de la fuente de la señal de sincronización la reconozcan como la misma señal. Use esta función cuando necesite cambiar el aspecto o ajustar la calidad de imagen, como el balance de blancos, mientras usa la misma fuente de señales. La memoria secundaria incluye todos los datos que se pueden ajustar para cada señal, como la relación de aspecto de pantalla y los datos ajustados en el elemento [IMAGEN] (por ejemplo [CONTRASTE], [BRILLO]).

### Registro en la memoria secundaria

- 1) **En la pantalla normal (cuando no se visualiza ningún menú), pulse ◀▶.**
  - Se visualiza la pantalla de registro de la memoria secundaria si aún no se ha registrado la memoria secundaria. Vaya al paso 3).
  - Aparece una lista de memorias secundarias registradas en la señal recibida en ese momento.
  - El botón <FUNCTION> del mando a distancia puede usarse en lugar del botón ◀▶ cuando se selecciona [MEM. SECUNDARIA] en el menú [SETUP PROYECTOR] → [BOTÓN DE FUNCIÓN].
- 2) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el número de memoria secundaria que se va a registrar en [LISTADO SUB MEMORIA].**
- 3) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [CAMBIAR NOMBRE DE SEÑAL].
- 4) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK], y pulse el botón <ENTER>.**
  - Para cambiar el nombre de la señal registrada, siga el procedimiento descrito en los pasos 6) y 7) en “Cambio de nombre de la señal registrada” (► página 209).

### Cambio a la memoria secundaria

- 1) **En la pantalla normal (cuando no se visualiza ningún menú), pulse ◀▶.**
  - Aparece una lista de memorias secundarias registradas en la señal recibida en ese momento.
- 2) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la señal que se va a cambiar en [LISTADO SUB MEMORIA].**
- 3) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Ello cambia a la señal seleccionada en el paso 2).

### Eliminación de la memoria secundaria

- 1) **En la pantalla normal (cuando no se visualiza ningún menú), pulse ◀▶.**
  - Aparece la pantalla [LISTADO SUB MEMORIA].
- 2) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la memoria secundaria que desea eliminar y pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia.**
  - Aparece la pantalla [BORRADO DE SEÑALES REGISTRADAS].
  - Para cancelar la eliminación, pulse el botón <MENU> para regresar a la pantalla [LISTADO SUB MEMORIA].
- 3) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Se eliminará la memoria secundaria seleccionada.

## Menú [SEGURIDAD]

En la pantalla de menú, seleccione [SEGURIDAD] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

- Cuando se usa por primera vez el proyector  
Contraseña inicial: pulse ▲▶▼◀▶▶▼◀ en orden y pulse el botón <ENTER>.

### Atención

- Cuando seleccione el menú [SEGURIDAD] y pulse el botón <ENTER>, se le pedirá que introduzca una contraseña. Introduzca la contraseña preestablecida y, después, continúe con las operaciones del menú [SEGURIDAD].
- Cuando se ha cambiado la contraseña previamente, introduzca la contraseña cambiada y pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- La contraseña introducida se visualiza con \* en la pantalla.
- Se muestra un mensaje de error en la pantalla cuando la contraseña introducida es incorrecta. Vuelva a introducir la contraseña correcta.

## [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]

Puede acceder a la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD] al encender el equipo con el interruptor <MAIN POWER> en la posición <OFF>. Si la contraseña introducida es incorrecta, las operaciones estarán restringidas al botón de modo en espera <⏻>, el botón <SHUTTER> y los botones <LENS> (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>).

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la entrada de la contraseña de seguridad.
[SÍ]	Activa la entrada de la contraseña de seguridad.

### Nota

- [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD] se configura como [NO] en los ajustes predeterminados de fábrica o cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].
- Cambie la contraseña periódicamente por una que sea difícil de adivinar.
- La contraseña de seguridad se activa después de establecer [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD] en [SÍ] y de colocar el interruptor <MAIN POWER> en <OFF>.

## [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]

Cambie la contraseña de seguridad.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].

3) Pulse ▲▼◀▶ y los botones numéricos (<0> - <9>) para ajustar la contraseña.

- Se pueden establecer hasta ocho operaciones de botón.

4) Pulse el botón <ENTER>.

5) Vuelva a introducir la contraseña para confirmarla.

6) Pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- La contraseña introducida se visualiza con \* en la pantalla.
- Si se utilizan valores numéricos en la contraseña de seguridad, es necesario inicializarla en caso de perder el mando a distancia. Póngase en contacto con su distribuidor para obtener más información sobre el método de inicialización.

## [AJUSTE DE PANTALLA]

Superponga el mensaje de seguridad (texto o imagen) sobre la imagen de proyección.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Ocultar el mensaje de seguridad.
[TEXTO]	Muestra el texto configurado en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIAR TEXTO].
[LOGO USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario.

### Nota

- Para crear y registrar la imagen [LOGO USUARIO], use "Logo Transfer Software". El software se puede descargar del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

## [CAMBIAR TEXTO]

Edite el texto que aparecerá cuando se seleccione [TEXTO] en [AJUSTE DE PANTALLA].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIAR TEXTO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIAR TEXTO].
- 3) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.
- 4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.
  - Se cambia el texto.

## [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO]

Active/desactive las operaciones con botones en el panel de control y en el mando a distancia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [PANEL DE CONTROL] o [MANDO A DISTANCIA].

[PANEL DE CONTROL]	Puede establecer el límite en el control desde el panel de control.
[MANDO A DISTANCIA]	Puede establecer el límite en el control desde el panel de control.

- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [PANEL DE CONTROL] o la pantalla [MANDO A DISTANCIA].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [PANEL DE CONTROL] o [MANDO A DISTANCIA].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Puede establecer la restricción de funcionamiento desde el panel de control o el mando a distancia.

[HABILITADO]	Habilita todas las operaciones del botón.
[DESHABILITADO]	Deshabilita todas las operaciones del botón.
[USUARIO]	El funcionamiento de todos los botones se puede activar/desactivar por separado. Consulte "Habilitar/deshabilitar cualquier botón" (► página 214) para obtener más información.

- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR], y pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 8) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

**Habilitar/deshabilitar cualquier botón**

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [PANEL DE CONTROL] o [MANDO A DISTANCIA].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [PANEL DE CONTROL] o la pantalla [MANDO A DISTANCIA].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [PANEL DE CONTROL] o [MANDO A DISTANCIA].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar [USUARIO].
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar el botón que desea ajustar.
  - Si se selecciona [TECLA SELECCIÓN ENTRADA], pulse el botón <ENTER> y pulse ▲▼ para seleccionar el botón que desea ajustar.

	Botones que pueden ajustarse	
	[PANEL DE CONTROL]	[MANDO A DISTANCIA]
[TECLA ENCENDIDO]	Botón de modo en espera <ϕ>, botón de alimentación < >	
[TECLA SELECCIÓN ENTRADA]	Botón <SDI 1/2>, botón <SDI 3/4>, botón <DIGITAL LINK>, botón <SLOT 1>, botón <SLOT 2>, botón <INPUT MENU>	Botón <DVI-D>, botón <HDMI>, botón <DISPLAYPORT>, botón <SDI>, botón <DIGITAL LINK>, botón <SLOT 1>, botón <SLOT 2>, botón <INPUT MENU>
[TECLA MENU]	Botón <MENU>	
[TECLA LENTE]	Botón <LENS>	Botones de lente (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>)
[TECLA AUTOAJUSTE]	Botón <AUTO SETUP>	
[TECLA OBTURADOR]	Botón <SHUTTER>	
[TECLA ASPECTO]	—	Botón <ASPECT>
[TECLA MENU EN PANTALLA]	—	Botón <ON SCREEN>
[TECLA OTRAS FUNCIONES]	▲▼◀▶, botón <ENTER>	

- 8) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[HABILITADO]	Habilita las operaciones del botón.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.

- Cuando la opción [TECLA SELECCIÓN ENTRADA] se selecciona en el paso 7), la configuración que puede ajustarse depende del botón seleccionado.  
 Consulte “Ajuste que puede configurarse con [TECLA SELECCIÓN ENTRADA]” (➔ página 215) para obtener más información.  
 Cuando se complete el cambio de la opción, pulse el botón <MENU> para volver a la pantalla [PANEL DE CONTROL] o la pantalla [MANDO A DISTANCIA].

- 9) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR], y pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 10) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

**Nota**

- Al realizar una operación con un botón con el dispositivo ajustado en [DESHABILITADO], aparece la pantalla [PASSWORD PARA CONTROL DEL EQUIPO].  
 Ingrese la contraseña del dispositivo de control.
- La pantalla [PASSWORD PARA CONTROL DEL EQUIPO] desaparecerá cuando no se realicen operaciones durante unos 10 segundos.
- Si las operaciones de [PANEL DE CONTROL] y [MANDO A DISTANCIA] se establecen en [DESHABILITADO], el proyector no se puede apagar (no se puede acceder al modo en espera).
- Cuando se haya completado el ajuste, desaparecerá la pantalla de menú. Para realizar otras operaciones, pulse el botón <MENU> para visualizar el menú principal.
- Incluso si se deshabilitan las operaciones con botones en el mando a distancia, las operaciones de los botones <ID SET> y <ID ALL> del mando a distancia siguen funcionando.

**Ajuste que puede configurarse con [TECLA SELECCIÓN ENTRADA]**

Cuando la opción [TECLA SELECCIÓN ENTRADA] se ha seleccionado en el paso 7) de “Habilitar/deshabilitar cualquier botón” (➔ página 214), el ajuste que puede seleccionarse varía en función del botón que se va a pulsar.

El ajuste que puede seleccionarse cuando se pulsa cada botón es el siguiente.

■ [TECLA SDI1/2]

[ALTERNAR]	Alterna entre [SDI1] y [SDI2] cuando se acciona el botón.
[SDI1]	Fija la selección de la entrada SDI1.
[SDI2]	Fija la selección de la entrada SDI2.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.

■ [TECLA SDI3/4]

[ALTERNAR]	Alterna entre [SDI3] y [SDI4] cuando se acciona el botón.
[SDI3]	Fija la selección de la entrada SDI3.
[SDI4]	Fija la selección de la entrada SDI4.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.

■ [TECLA DVI-D]

Las opciones [DVI-D1 [SLOT1]] y [DVI-D2 [SLOT1]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en la <SLOT 1>.

Las opciones [DVI-D3 [SLOT2]] y [DVI-D4 [SLOT2]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en la <SLOT 2>.

[ALTERNAR]	Cambia las opciones en el siguiente orden cuando se acciona el botón. [DVI-D1 [SLOT1]] → [DVI-D2 [SLOT1]] → [DVI-D3 [SLOT2]] → [DVI-D4 [SLOT2]]
[DVI-D1 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada DVI-D1 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D2 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada DVI-D2 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D3 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada DVI-D3 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D4 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada DVI-D4 de la tarjeta de interfaz.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.

■ [TECLA HDMI]

Las opciones [HDMI1 [SLOT1]] y [HDMI2 [SLOT1]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en la <SLOT 1>.

Las opciones [HDMI3 [SLOT2]] y [HDMI4 [SLOT2]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en la <SLOT 2>.

[ALTERNAR]	Cambia las opciones en el siguiente orden cuando se acciona el botón. [HDMI1 [SLOT1]] → [HDMI2 [SLOT1]] → [HDMI3 [SLOT2]] → [HDMI4 [SLOT2]]
[HDMI1 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada HDMI1 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI2 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada HDMI2 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI3 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada HDMI3 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI4 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada HDMI4 de la tarjeta de interfaz.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.

■ [TECLA DISPLAYPORT]

Las opciones [DisplayPort1 [SLOT1]] y [DisplayPort2 [SLOT1]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDP10) está instalada en la <SLOT 1>.

Las opciones [DisplayPort3 [SLOT2]] y [DisplayPort4 [SLOT2]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDP10) está instalada en la <SLOT 2>.

[ALTERNAR]	Cambia las opciones en el siguiente orden cuando se acciona el botón. [DisplayPort1 [SLOT1]] → [DisplayPort2 [SLOT1]] → [DisplayPort3 [SLOT2]] → [DisplayPort4 [SLOT2]]
[DisplayPort1 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada DisplayPort1 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort2 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada DisplayPort2 de la tarjeta de interfaz.

[DisplayPort3 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada DisplayPort3 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort4 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada DisplayPort4 de la tarjeta de interfaz.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.

### ■ [TECLA SDI]

Las opciones de [SDI1 [SLOT1]] a [SDI4 [SLOT1]] se pueden seleccionar cuando la tarjeta de interfaz opcional con la entrada correspondiente (Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G) o Tarjeta de interfaz para 12G-SDI (Núm. de modelo: ET-MDN12G10)) está instalada en la <SLOT 1>.

Las opciones de [SDI1 [SLOT2]] a [SDI4 [SLOT2]] se pueden seleccionar cuando la tarjeta de interfaz opcional con la entrada correspondiente (Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G) o Tarjeta de interfaz para 12G-SDI (Núm. de modelo: ET-MDN12G10)) está instalada en la <SLOT 2>.

[ALTERNAR]	Cambia entre la entrada SDI equipada en el proyector como estándar y la entrada SDI en las tarjetas de interfaz opcionales instaladas en la <SLOT 1> y la <SLOT 2> cuando se pulsa el botón.
[SDI1]	Fija la selección de la entrada SDI1.
[SDI2]	Fija la selección de la entrada SDI2.
[SDI3]	Fija la selección de la entrada SDI3.
[SDI4]	Fija la selección de la entrada SDI4.
[SDI1 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada SDI1 de la tarjeta de interfaz.
[SDI2 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada SDI2 de la tarjeta de interfaz.
[SDI3 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada SDI3 de la tarjeta de interfaz.
[SDI4 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada SDI4 de la tarjeta de interfaz.
[SDI1 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada SDI1 de la tarjeta de interfaz.
[SDI2 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada SDI2 de la tarjeta de interfaz.
[SDI3 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada SDI3 de la tarjeta de interfaz.
[SDI4 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada SDI4 de la tarjeta de interfaz.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.

### ■ [TECLA SLOT1]

Las opciones de [SDI1 [SLOT1]] a [SDI4 [SLOT1]] se pueden seleccionar cuando la tarjeta de interfaz opcional con la entrada correspondiente (Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G) o Tarjeta de interfaz para 12G-SDI (Núm. de modelo: ET-MDN12G10)) está instalada en la <SLOT 1>.

Las opciones [HDMI1 [SLOT1]] y [HDMI2 [SLOT1]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en la <SLOT 1>.

Las opciones [DVI-D1 [SLOT1]] y [DVI-D2 [SLOT1]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en la <SLOT 1>.

Las opciones [DisplayPort1 [SLOT1]] y [DisplayPort2 [SLOT1]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDP10) está instalada en la <SLOT 1>.

[ALTERNAR]	Cambia la entrada de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1> cuando se pulsa el botón.
[SDI1 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada SDI1 de la tarjeta de interfaz.
[SDI2 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada SDI2 de la tarjeta de interfaz.
[SDI3 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada SDI3 de la tarjeta de interfaz.
[SDI4 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada SDI4 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI1 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada HDMI1 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI2 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada HDMI2 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D1 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada DVI-D1 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D2 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada DVI-D2 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort1 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada DisplayPort1 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort2 [SLOT1]]	Fija la selección de la entrada DisplayPort2 de la tarjeta de interfaz.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.



## ■ [TECLA SLOT2]

Las opciones de [SDI1 [SLOT2]] a [SDI4 [SLOT2]] se pueden seleccionar cuando la tarjeta de interfaz opcional con la entrada correspondiente (Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G) o Tarjeta de interfaz para 12G-SDI (Núm. de modelo: ET-MDN12G10)) está instalada en la <SLOT 2>.

Las opciones [HDMI3 [SLOT2]] y [HDMI4 [SLOT2]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en la <SLOT 2>.

Las opciones [DVI-D3 [SLOT2]] y [DVI-D4 [SLOT2]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en la <SLOT 2>.

Las opciones [DisplayPort3 [SLOT2]] y [DisplayPort4 [SLOT2]] pueden seleccionarse cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNPD10) está instalada en la <SLOT 2>.

[ALTERNAR]	Cambia la entrada de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2> cuando se pulsa el botón.
[SDI1 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada SDI1 de la tarjeta de interfaz.
[SDI2 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada SDI2 de la tarjeta de interfaz.
[SDI3 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada SDI3 de la tarjeta de interfaz.
[SDI4 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada SDI4 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI3 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada HDMI3 de la tarjeta de interfaz.
[HDMI4 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada HDMI4 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D3 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada DVI-D3 de la tarjeta de interfaz.
[DVI-D4 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada DVI-D4 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort3 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada DisplayPort3 de la tarjeta de interfaz.
[DisplayPort4 [SLOT2]]	Fija la selección de la entrada DisplayPort4 de la tarjeta de interfaz.
[DESHABILITADO]	Deshabilita las operaciones del botón.

## [CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO]

Puede modificar la contraseña del dispositivo de control.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL EQUIPO].
- 3) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducir el texto.
- 4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón <ENTER>.
  - Para cancelar, seleccione [CANCEL].

### Atención

- La contraseña inicial es “AAAA” conforme a la configuración predeterminada de fábrica o cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR] → [TODOS LOS DATOS DE USUARIO].
- Cambie la contraseña periódicamente por una que sea difícil de adivinar.

## Menú [RED]

En la pantalla de menú, seleccione [RED] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte “Navegación a través del menú” (➔ página 96) para obtener más información acerca del uso de la pantalla de menú.

### [MODO DIGITAL LINK]

Cambie el método de comunicación del terminal <DIGITAL LINK/LAN> del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO DIGITAL LINK].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Cambia el método de comunicación automáticamente a DIGITAL LINK, largo alcance o Ethernet.
[DIGITAL LINK]	Fija el método de comunicación en DIGITAL LINK.
[LARGO ALCANCE]	Fija el método de comunicación en largo alcance.
[ETHERNET]	Fija el método de comunicación en Ethernet.

### Modos de comunicación posibles

- ✓: comunicación posible  
—: comunicación imposible

Ajuste		Comunicación posible			
		Transferencia de vídeo (100 m (328'1"))	Transferencia de vídeo (150 m (492'2"))	Ethernet	RS-232C
[AUTO]	Para DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Para largo alcance	—	✓	✓	✓
	Para Ethernet	—	—	✓*1	—
[DIGITAL LINK]		✓	—	✓	✓
[LARGO ALCANCE]		—	✓	✓	✓
[ETHERNET]		—	—	✓*1	—

\*1 La comunicación a través de un cable transmisor de par trenzado no está disponible. Conecte el proyector con la red directamente.

### Nota

- Para la señal con resolución máxima de 1 920 x 1 200 puntos, la distancia de transmisión máxima es 100 m (328'1") cuando se conecta con el método de comunicación DIGITAL LINK. Para señales con resolución superior a 1 920 x 1 200 puntos, la distancia de transmisión máxima será 50 m (164'1").
- La distancia de transmisión máxima cuando se conecta con el método de comunicación de largo alcance es 150 m (492'2"). En tal caso, la señal que el proyector puede recibir es de un máximo de 1080/60p (1 920 x 1 080 puntos, frecuencia del reloj de puntos 148,5 MHz).
- Si el método de comunicación del cable transmisor de par trenzado se configura como largo alcance, el proyector se conectará con el método de comunicación de largo alcance cuando [MODO DIGITAL LINK] sea [AUTO]. Para conectarse con el opcional Conmutador de DIGITAL LINK (Núm. de modelo: ET-YFB200G) mediante el método de comunicación de largo alcance, configure [MODO DIGITAL LINK] como [LARGO ALCANCE].
- No se conectará correctamente si el cable transmisor de par trenzado no es compatible con el método de comunicación de largo alcance incluso si [MODO DIGITAL LINK] se configura como [LARGO ALCANCE].

### [ESTADO DIGITAL LINK]

Visualice el entorno de conexión DIGITAL LINK.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO DIGITAL LINK].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ESTADO DIGITAL LINK].

[ESTADO DE LINK]	El contenido de la pantalla es el siguiente. [DIGITAL LINK]: comunicación con el método DIGITAL LINK. [LARGO ALCANCE]: comunicación con el método de largo alcance. [ETHERNET]: comunicación con el método Ethernet. [NO LINK]: la comunicación no se ha establecido.
------------------	---

[ESTADO DE HDCP]	El contenido de la pantalla es el siguiente. [HDCP2.2]: cuando se protege con HDCP 2.2 [HDCP1.X]: cuando se protege con HDCP 1.X [NINGUNO]: cuando no se protege con HDCP [---]: cuando no hay señal
[CALIDAD DE LA SEÑAL]	[CALIDAD DE LA SEÑAL] es un valor numérico del nivel de error y el color de visualización pasa a verde, amarillo o rojo en función de dicho valor. Compruebe el nivel de calidad de la señal al recibir una señal a través de un cable transmisor de par trenzado. <ul style="list-style-type: none"> <li>• [MÁX]/[MÍNIMO]: valor máximo/valor mínimo del nivel de error.</li> <li>• Verde (-12 dB o inferior) → nivel de calidad de la señal normal.</li> <li>• Amarillo (-11 a -8 dB) → nivel de advertencia; podría aparecer ruido en la pantalla.</li> <li>• Rojo (-7 dB o superior) → nivel anómalo con sincronización interrumpida y recepción imposible.</li> </ul>

## [NETWORK SETUP]

Realice al ajuste inicial de la red antes de usar la función de red.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NETWORK SETUP].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [NETWORK SETUP].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y cambie los ajustes de acuerdo con las instrucciones de operación del menú.

[NOMBRE PROYECTOR]	Permite cambiar el nombre del proyector. Introduzca el nombre de host si es necesario al utilizar un servidor DHCP.	
[DHCP]	[SÍ]	Si hay un servidor DHCP en la red a la que se conectará el proyector, la dirección IP se obtiene automáticamente.
	[NO]	Si no hay un servidor DHCP en la red a la que se conectará el proyector, ajuste [DIRECCIÓN IP], [MÁSCARA DE SUBRED] y [PUERTA DE ENLACE].
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP cuando no use un servidor DHCP.	
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred cuando no use un servidor DHCP.	
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca el direccionamiento de la puerta de enlace predeterminada cuando no se use un servidor DHCP.	

- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 5) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

### Nota

- Al usar un servidor DHCP, confirme que el servidor DHCP esté en ejecución.
- Consulte a su administrador de red en relación con la dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada.
- Cuando se ajusta [AJUSTE Art-Net] en [SÍ(2.X.X.X)] o [SÍ(10.X.X.X)], no se puede seleccionar [NETWORK SETUP].

## [NETWORK CONTROL]

Configure el método de control de la red.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NETWORK CONTROL].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [NETWORK CONTROL].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

[CONTROL WEB]	Seleccione [SÍ] para controlar la red con el explorador web.
[PJLink CONTROL]	Seleccione [SÍ] para controlar la red con el protocolo PJLink.
[NOTIFICACIÓN PJLink]	Configure como [SÍ] para usar la función de notificación PJLink. <ul style="list-style-type: none"> <li>• La pantalla [NOTIFICACIÓN PJLink] se visualiza cuando se configura como [SÍ] y se pulsa el botón &lt;ENTER&gt;. Configure a la dirección IP del ordenador para notificar el estado del proyector en [DIR. IP NOTIFICADA 1], [DIR. IP NOTIFICADA 2].</li> </ul>

[CONTROL DE COMANDOS]	Ajuste en [SÍ] para controlar con el formato de comando de control del terminal <SERIAL IN>/<SERIAL OUT> (➔ página 273). Consulte “Comandos de control mediante LAN” (➔ página 266).
[COMMAND PORT]	Establezca el número de puerto usado para el control de comando.
[Crestron Connected(TM)]	Seleccione [SÍ] para controlar la red con Crestron Connected de Crestron Electronics, Inc.
[AMX D.D.]	Seleccione [SÍ] para controlar la red con el controlador de AMX Corporation. Al establecer esta función en [SÍ], se activa la detección a través de “AMX Device Discovery”. Para obtener más información, consulte el sitio web de AMX Corporation. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
[EXTRON XTP]	Seleccione [SÍ] al conectar “transmisor XTP” de Extron Electronics al terminal <DIGITAL LINK/LAN>. El ajuste [EXTRON XTP] debe configurarse como [NO] al conectar el dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G). Para obtener más información “transmisor XTP”, visite el sitio web de Extron Electronics. URL <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

5) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

## [ESTADO DE RED]

Consulte el estado de la red del proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO DE RED].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ESTADO DE RED].

[DHCP]	Muestra el estado del servidor DHCP.
[DIRECCIÓN IP]	Muestra la [DIRECCIÓN IP].
[MÁSCARA DE SUBRED]	Muestra la [MÁSCARA DE SUBRED].
[PUERTA DE ENLACE.]	Muestra la [PUERTA DE ENLACE.].
[DNS1]	Muestra la dirección del servidor DNS preferido.
[DNS2]	Muestra la dirección del servidor DNS alternativo.
[DIRECCIÓN MAC]	Muestra la [DIRECCIÓN MAC].

## [MENÚ DIGITAL LINK]

Cuando el dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK opcional (Núm. de modelo: ET-YFB100G, ET-YFB200G) se conecta al terminal <DIGITAL LINK/LAN>, se muestra el menú principal del dispositivo compatible conectado con salida DIGITAL LINK. Consulte las Instrucciones de operación del dispositivo compatible con salida DIGITAL LINK para obtener más información.

### Nota

- [MENÚ DIGITAL LINK] no puede ser seleccionado cuando [EXTRON XTP] está configurado como [SÍ].
- Las indicaciones de funcionamiento del botón “RETURN” se muestran en la pantalla de menú de Caja de interfaz digital y Conmutador de DIGITAL LINK. El proyector no tiene el botón “RETURN”, pero las mismas operaciones pueden realizarse con el botón <MENU>.

## [AJUSTE Art-Net]

Realice los ajustes para usar la función Art-Net.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE Art-Net].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función Art-Net.
[SÍ(2.X.X.X)]	Activa la función Art-Net y ajusta la dirección IP en 2.X.X.X.
[SÍ(10.X.X.X)]	Activa la función Art-Net y ajusta la dirección IP en 10.X.X.X.
[SÍ(MANUAL)]	Activa la función Art-Net y utiliza la dirección IP ajustada en [NETWORK SETUP].

- Si selecciona una opción distinta de [NO], vaya al paso 3).

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTE Art-Net].

4) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento, y pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

[NET]	Introduzca la [NET] que se utilizará cuando el proyector procese Art-Net.
[SUB NET]	Introduzca la [SUB NET] que se utilizará cuando el proyector procese Art-Net.
[UNIVERSE]	Introduzca el [UNIVERSE] que se utilizará cuando el proyector procese Art-Net.
[DIRECCIÓN INICIO]	Introduzca la [DIRECCIÓN INICIO] que se utilizará cuando el proyector procese Art-Net.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

6) Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.

**Nota**

- Si se selecciona [SÍ(2.X.X.X)] o [SÍ(10.X.X.X)], la dirección IP se calcula y se ajusta automáticamente.

**[AJUSTES CANAL Art-Net]**

Fije la asignación del canal.

Para las definiciones del canal usadas para controlar el proyector con la función Art-Net, consulte “Uso de la función Art-Net” (➔ página 260).

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES CANAL Art-Net].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[2]	Utiliza la asignación de canales en el ajuste estándar.
[3]*1	Usa la asignación de canales con la configuración que puede controlar numéricamente la posición de la lente.
[USUARIO]	Cambia la asignación de canales.
[1]	Usa la asignación de canales con la serie DZ21K compatible. Serie DZ21K: serie DZ21K, serie DS20K, serie DW17K, serie DZ16K

\*1 Este elemento se puede configurar en los casos siguientes.

Cuando la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), o cuando se instala una lente de proyección con el motor paso a paso.

- Si se selecciona un valor que no sea [USUARIO], la función asignada al canal se muestra pulsando el botón <ENTER>.
- Si selecciona [USUARIO], vaya al paso 3).

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTES CANAL Art-Net].

4) Pulse ▲▼ para seleccionar el canal que se va a fijar, y pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[SALIDA DE LA LUZ]	Ajusta la cantidad de luz.
[SELECCIÓN DE ENTRADA]	Cambia la entrada.
[POSICIÓN LENTE]	Mueve la posición de la lente.
[CAMBIO HOR. LENTE]	Ajusta el desplazamiento de la lente en la dirección horizontal.
[CAMBIO VER. LENTE]	Ajusta el desplazamiento de la lente en la dirección vertical.
[ENFOQUE DE LENTE]	Ajusta el enfoque.
[ZOOM LENTE]	Ajusta el zoom.
[ENCENDER/APAGAR]	Controla el estado de alimentación.
[OBTURADOR]	Controla el obturador.
[APAGADO GRAD. ACTIV.]	Configura el tiempo del fundido de entrada.
[APAGADO GRAD. DESAC.]	Configura el tiempo del fundido de salida.
[GEOMETRÍA]	Realiza el ajuste geométrico.
[PERSONALIZAR MASCARA]	Realiza el ajuste geométrico mediante el ordenador. Para utilizar PC-1, PC-2 y PC-3, es necesario el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20).
[CONGELADO]	Congela la imagen proyectada.

[COLOR]	Ajusta la saturación de color.
[TINTE]	Ajusta el tinte.
[PATRÓN DE TRAMA]	Muestra el modelo de la trama.
[CAMBIO HOR LENTE MSB]*1	Ajusta de forma básica la posición horizontal de la lente.
[CAMBIO HOR LENTE LSB]*1	Ajusta de forma precisa la posición horizontal de la lente.
[CAMBIO VER LENTE MSB]*1	Ajusta de forma básica la posición vertical de la lente.
[CAMBIO VER LENTE LSB]*1	Ajusta de forma precisa la posición vertical de la lente.
[ENFOQUE DE LENTE MSB]*1	Ajusta de forma básica la posición de enfoque de la lente.
[ENFOQUE DE LENTE LSB]*1	Ajusta de forma precisa la posición de enfoque de la lente.
[ZOOM LENTE MSB]*1	Ajusta de forma básica la posición del zoom de la lente.
[ZOOM LENTE LSB]*1	Ajusta de forma precisa la posición del zoom de la lente.
[HABILIT./DESHABILIT.]	Activa/desactiva el control del proyector con la función Art-Net.
[NINGUNO]	Sin definición

\*1 Estos elementos se pueden seleccionar en los casos siguientes.

Cuando la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), o cuando se instala una lente de proyección con el motor paso a paso.

- El ajuste también se puede realizar pulsando ▲▼ para seleccionar el canal, pulsando el botón <ENTER> para ver la lista de opciones, pulsando ▲▼◀▶ para seleccionar la opción y pulsando el botón <ENTER>.
- El mismo elemento no se puede configurar para varios canales, salvo por [NINGUNO].

### Nota

- Asigne cada elemento de [CAMBIO HOR LENTE MSB], [CAMBIO VER LENTE MSB], [ENFOQUE DE LENTE MSB] y [ZOOM LENTE MSB] a un canal junto con [CAMBIO HOR LENTE LSB], [CAMBIO VER LENTE LSB], [ENFOQUE DE LENTE LSB] y [ZOOM LENTE LSB]. No pueden usarse si se asignan a un canal por sí mismos.
- Asigne cada elemento de [CAMBIO HOR LENTE LSB], [CAMBIO VER LENTE LSB], [ENFOQUE DE LENTE LSB] y [ZOOM LENTE LSB] a un canal junto con [CAMBIO HOR LENTE MSB], [CAMBIO VER LENTE MSB], [ENFOQUE DE LENTE MSB] y [ZOOM LENTE MSB]. No pueden usarse si se asignan a un canal por sí mismos.
- **MSB:** Most Significant Byte (Byte más significativo)
- **LSB:** Least Significant Byte (Byte menos significativo)

### [ESTADO DE Art-Net]

Muestra el contenido de control asignado a cada canal y los datos recibidos de ese canal.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO DE Art-Net].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [ESTADO DE Art-Net].

# Capítulo 5 Operaciones

---

Este capítulo describe cómo usar cada función.

# Conexión de red

El proyector está equipado con la función de red, y es posible lo siguiente conectándose a un ordenador.

- **Control web**

Es posible realizar la configuración, el ajuste y el estado de visualización del proyector accediendo al proyector desde un ordenador.

Consulte “Función de control web” (➔ página 227) para obtener más información.

- **Smart Projector Control**

Puede usarse el software de aplicación “Smart Projector Control”, para activar la configuración y el ajuste del proyector conectado mediante LAN usando un dispositivo de smartphone o una tableta.

Para obtener más información, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- **Multi Monitoring & Control Software**

“Multi Monitoring & Control Software”, una aplicación de software para supervisar y controlar varios dispositivos de visualización (proyector o pantalla plana) conectados a Intranet.

También se puede usar el software de complemento “Software de Alerta Precoz”, que supervisa el estado de los dispositivos de pantalla y sus periféricos en una Intranet, e informa de cualquier anomalía de los equipos y detecta las señales de los posibles problemas.

Para obtener más información, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- **PJLink**

El estado o el funcionamiento del proyector se pueden consultar desde un ordenador mediante el protocolo PJLink.

Consulte “Protocolo PJLink” (➔ página 258) para obtener más información.

- **Art-Net**

La configuración del proyector se puede realizar con el controlador DMX o el software de aplicación usando el protocolo Art-Net.

Consulte “Uso de la función Art-Net” (➔ página 260) para obtener más información.

- **Comandos de control**

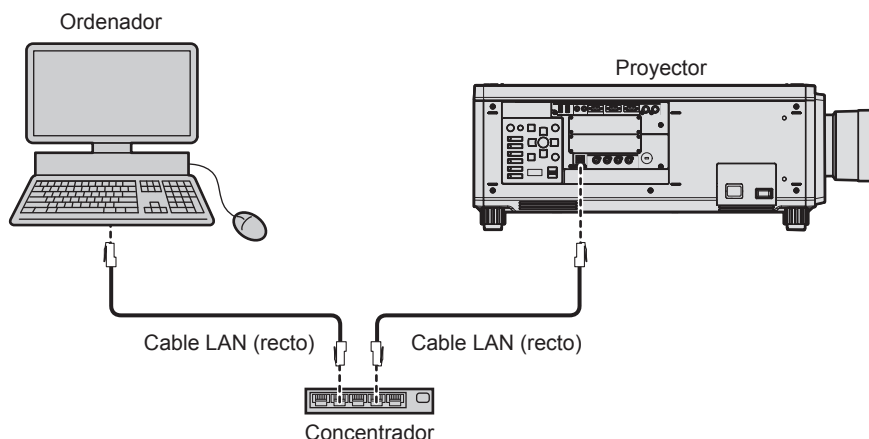
El estado o el funcionamiento del proyector se pueden consultar desde un ordenador mediante los comandos de control.

Consulte “Comandos de control mediante LAN” (➔ página 266) para obtener más información.

## Conexión a la red

Este proyector puede recibir la señal Ethernet del cable transmisor de par trenzado con la señal de vídeo y de control serie a través del cable LAN.

### Ejemplo de una conexión de red normal



#### Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores.

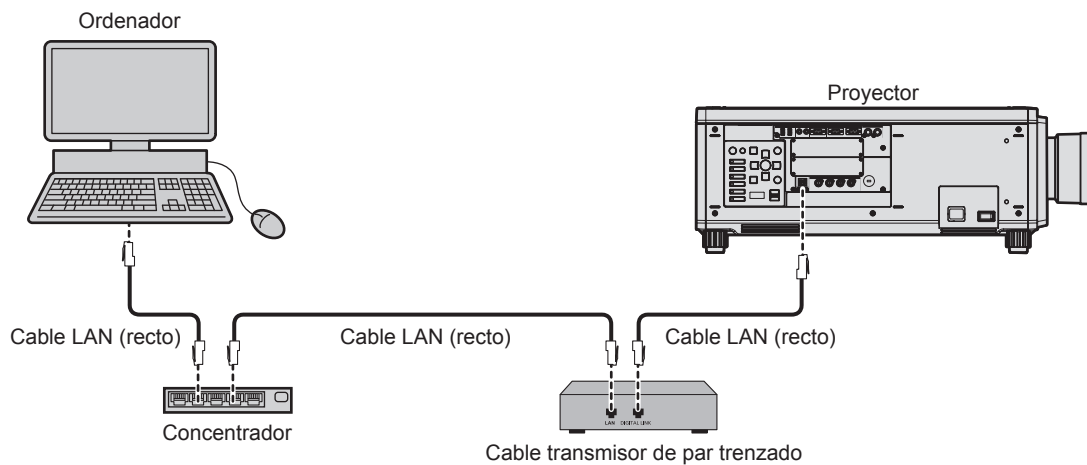
#### Nota

- Se necesita un cable LAN para usar la función de red.



- Use un cable LAN directo o cruzado compatible con CAT5 o superior. El cable directo o cruzado, o ambos cables, se pueden usar según la configuración del sistema. Consulte al administrador de su red. El proyector determinará el tipo del cable (directo o cruzado) automáticamente.
- Utilice un cable LAN de 100 m (328'1") o de una longitud inferior.

### Ejemplo de conexiones de red a través de un cable transmisor de par trenzado



### Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores.

### Nota

- Para el cable LAN entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector, utilice un cable que cumpla con los siguientes requisitos:
  - Compatible con CAT5e o estándares superiores
  - Blindado (conectores incluidos)
  - Conexión directa
  - Monofilar
- La distancia de transmisión máxima entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector es 100 m (328'1") para la señal con resolución máxima de 1 920 x 1 200 puntos. Para señales con resolución superior a 1 920 x 1 200 puntos, la distancia de transmisión máxima será 50 m (164'1"). Es posible transmitir hasta 150 m (492'2") si el cable transmisor de par trenzado admite el método de comunicación de largo alcance. Sin embargo, la señal que el proyector puede recibir es solo de hasta 1080/60p (1 920 x 1 080 puntos, la frecuencia del reloj de puntos 148,5 MHz) para el método de comunicación de largo alcance. Si estas distancia son mayores, pueden producirse distorsiones en la imagen y problemas con la comunicación LAN.
- Al realizar el cableado entre un cable transmisor de par trenzado y el proyector, compruebe que las características de cada cable son compatibles con CAT5e o superior con herramientas como un tester de cables o un verificador de cables. Si utiliza un conector de relé, realice la comprobación incluyendo este conector.
- No utilice un concentrador entre un cable transmisor de par trenzado y el proyector.
- No tire de los cables con fuerza. No los doble ni los retuerza innecesariamente.
- Para reducir el ruido, estire los cables que se conectan entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector; procure que no queden enrollados.
- Mantenga los cables que unen el cable transmisor de par trenzado y el proyector alejados de otros cables, sobre todo de los cables de alimentación.
- Al instalar varios cables, colóquelos uno al lado del otro con una mínima distancia de separación, pero sin atarlos.
- Tras realizar el cableado, vaya al menú [RED] → [ESTADO DIGITAL LINK] y confirme que el valor de [CALIDAD DE LA SEÑAL] aparece en verde, lo que indica una calidad normal.
- Para obtener información acerca de los cables transmisores de par trenzado de otros fabricantes que se pueden utilizar con el proyector, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Tenga en cuenta que la validación de los dispositivos de otros fabricantes se ha realizado según los puntos especificados por Panasonic Connect Co., Ltd. y no todas las funciones se han validado. En caso de problemas de funcionamiento o rendimiento provocados por dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto directamente con ellos.

### Configuración del proyector

- 1) **Conecte el proyector a un ordenador mediante un cable LAN.**
- 2) **Encienda la alimentación del proyector.**
- 3) **Pulse el botón <MENU> para abrir el menú [RED], seleccione [NETWORK SETUP] y pulse el botón <ENTER>.**
- 4) **Realice la configuración de [NETWORK SETUP].**
  - Consulte [NETWORK SETUP] (➔ página 219) para obtener más información.

**Nota**

- Para conectar a una red existente, consulte antes al administrador de su red.

**■ Configuración por defecto**

- La siguiente configuración corresponde a la de los ajustes predeterminados de fábrica.

[DHCP]	APAGADO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.0.8
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.0.1
[DNS1]/[DNS2]	Ninguno

**Funcionamiento del ordenador**

1) **Encienda la alimentación del ordenador.**

2) **Configure la red con las instrucciones que le indique el administrador de su red.**

- El funcionamiento del ordenador es posible configurando los ajustes de red del ordenador de la siguiente forma si el proyector tiene los ajustes predeterminados de fábrica.

[DIRECCIÓN IP]	192.168.0.10
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.0.1

# Función de control web

La siguiente función es posible desde un ordenador usando la función de control web.

- Configuración y ajuste del proyector
- Visualización del estado del proyector
- Envío de un mensaje de correo electrónico cuando existe un problema con el proyector

El proyector es compatible con “Crestron Connected” y también pueden utilizarse las siguientes aplicaciones de software de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView Express
- Crestron Fusion

## Nota

- Se requiere la comunicación con un servidor de correo electrónico para usar la función de correo electrónico. Confirme antes que se pueda usar el correo electrónico.
- “Crestron Connected” es un sistema de Crestron Electronics, Inc. que administra y controla de forma colectiva los dispositivos de varios sistemas conectados a una red a través de un ordenador.
- Para obtener más información de “Crestron Connected”, visite el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (sólo inglés.)  
URL <https://www.crestron.com/>  
Descargue “RoomView Express” del sitio web de Crestron Electronics, Inc. (sólo inglés.)  
URL <https://www.crestron.com/resources/get-roomview>

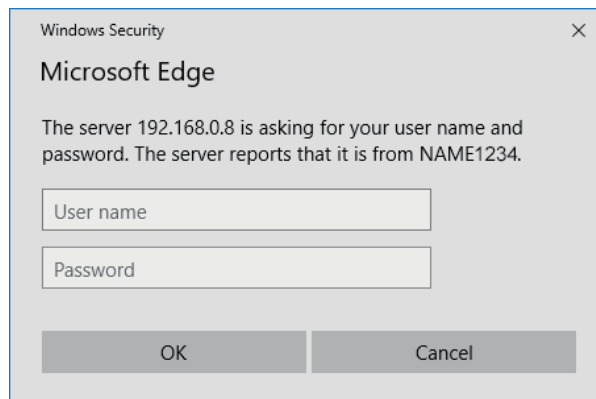
## Ordenador que puede usarse para la configuración

Para usar la función de control web, se necesario un navegador web. En primer lugar, confirme que el navegador web puede utilizarse.

SO	Navegador compatible
Windows	Internet Explorer 11.0, Microsoft Edge
Mac OS	Safari 8.0/9.0/10.0/11.0
iOS	Safari (con la versión iOS 9, iOS 10 o iOS 11)
Android	Google Chrome (equipado con versión Android 4.4/5.0/5.1/6.0/7.0/8.0)

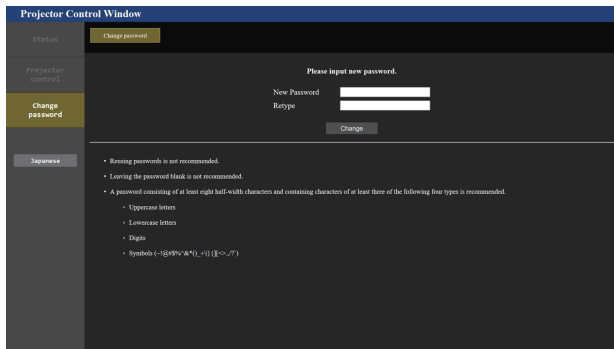
## Acceso desde el explorador web

- 1) Abra el explorador web en el ordenador.
- 2) Introduzca la dirección IP del proyector en el campo de entrada de URL del explorador web.
- 3) Introduzca el nombre de usuario y la contraseña.
  - Los ajustes predeterminados de fábrica son Nombre de usuario: dispuser (derechos de usuario)/dispadmin (derechos de administrador); Contraseña: @Panasonic.
  - Al usar la función de control web por primera vez se le solicita que cambie la contraseña. Vaya al paso 4). Si la función de control web ya se ha usado, continúe con el paso 7).

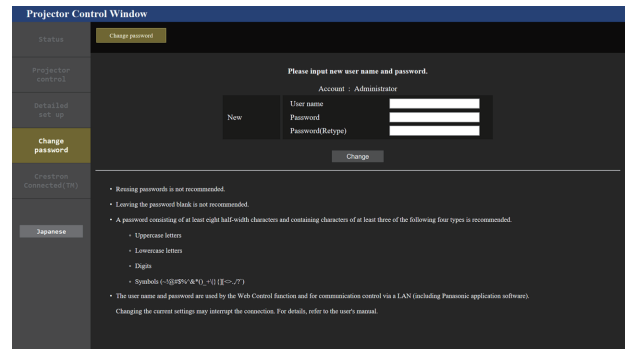


- 4) Haga clic en OK.
  - Se visualiza la página [Change password].

Para derechos de usuario



Para derechos de administrador



5) Introduzca el nuevo nombre de usuario y la contraseña, y haga clic en [Change].

- La pantalla del paso 3) vuelve a aparecer.

6) Introduzca el nuevo nombre de usuario y la contraseña.

- Introduzca el nuevo nombre de usuario y la contraseña configurados en el paso 5).

7) Haga clic en OK.

**Atención**

- La pantalla de introducción del nombre de usuario y la contraseña podría estar oculta por otra ventana que ya esté abierta. En tal caso, minimice la ventana que está delante para ver la pantalla de introducción.

**Nota**

- Si usa un navegador web para controlar el proyector, configure el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [CONTROL WEB] como [SÍ].
- No realice la configuración ni controle simultáneamente abriendo varios exploradores web. No ajuste ni controle el proyector desde varios ordenadores.
- El acceso se bloqueará durante unos minutos cuando se introduzca una contraseña incorrecta tres veces consecutivamente.
- Algunos elementos de la página de ajuste del proyector utilizan la función Javascript del navegador web. El control correcto podría no ser posible si el navegador web no está configurado para usar esta función.
- Si la pantalla del control web no aparece, consulte a su administrador de red.
- Cuando se actualiza la pantalla del control web, la pantalla puede quedar en blanco durante un instante, pero esto no representa un problema de funcionamiento.
- Si el proyector ya está registrado en el software de aplicación (como "Multi Monitoring & Control Software" y "Smart Projector Control") que usa el control de comunicación por LAN, la comunicación con el proyector no será posible si se cambian un nombre de usuario o una contraseña para [Administrator]. Si se cambian un nombre de usuario o una contraseña para [Administrator], actualice la información de registro del software de aplicación que se esté usando.
- Captura de pantalla de un ordenador  
El tamaño o la visualización de la pantalla podrían ser diferentes a los de este manual según el SO o el navegador web, o el tipo de ordenador que se esté usando.

## Derechos para cada cuenta

Los derechos de administrador le permiten usar todas las funciones. Con los derechos de usuario hay limitaciones. Seleccione los derechos según el propósito.

Si una función tiene el símbolo ✓ en la columna de derechos de administrador/derechos del usuario, significa que esa función se puede usar con esos derechos.

Elemento	Función	Derechos de administrador	Derechos del usuario	Página
[Status]	[Projector status]	✓	✓	230
	Página de información de error	✓	✓	231
	[Network status]	✓	✓	231
	[Access error log]	✓	—	231
	[Mail error log]	✓	—	232
[Projector control]	[Basic control]	✓	✓	232
	[Detail control]	✓	—	233
[Detailed set up]	[Network config]	✓	—	235
	[Adjust clock]	✓	—	236
	[Ping test]	✓	—	236
	[E-mail set up]	✓	—	237
	[Authentication set up]	✓	—	238
	[Crestron tools]	✓	—	240
[Change password]	Nombre de usuario de [Administrator]	✓	—	241
	Nombre de usuario de [User]	✓	—	242
	Contraseña de [Administrator]	✓	—	241
	Contraseña de [User]	✓	✓	242, 242
[Crestron Connected(TM)]	Página de operaciones	✓	—	243
	[Tools]	✓	—	244
	[Info]	✓	—	244
	[Help]	✓	—	245

## Descripciones de los elementos

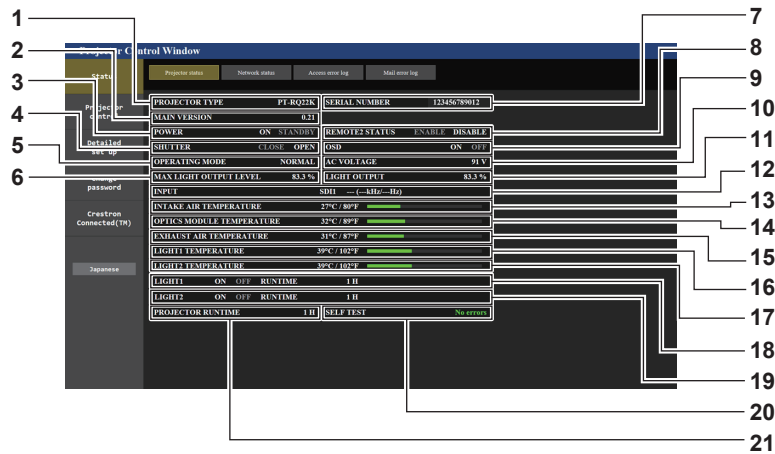


- 1 Pestaña de la página**  
Cambia de página haciendo clic en ella.
- 2 [Status]**  
El estado del proyector se visualiza haciendo clic en este elemento.
- 3 [Projector control]**  
La página [Projector control] se visualiza haciendo clic en este elemento.
- 4 [Detailed set up]**  
La página [Detailed set up] se visualiza haciendo clic en este elemento.
- 5 [Change password]**  
La página [Change password] se visualiza haciendo clic en este elemento.
- 6 [Crestron Connected(TM)]**  
Aparece la página de operaciones de Crestron Connected haciendo clic en este elemento.

Página [Projector status]

Haga clic en [Status] → [Projector status].

Muestre el estado del proyector para los siguientes elementos.

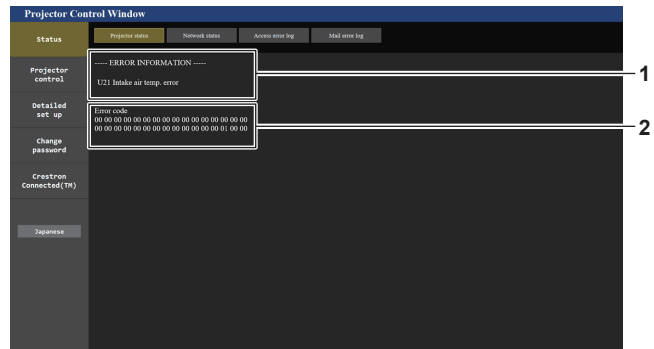


- |   |   |
|---|---|
| <p>1 <b>[PROJECTOR TYPE]</b><br/>Muestra el tipo del proyector.</p> <p>2 <b>[MAIN VERSION]</b><br/>Muestra la versión de firmware del proyector.</p> <p>3 <b>[POWER]</b><br/>Muestra el estado de la fuente de alimentación.</p> <p>4 <b>[SHUTTER]</b><br/>Muestra el estado del obturador. ([CLOSE]: Función del obturador activada; [OPEN]: Función del obturador desactivada)</p> <p>5 <b>[OPERATING MODE]</b><br/>Muestra el estado del ajuste de [MODO OPERACIÓN].</p> <p>6 <b>[MAX LIGHT OUTPUT LEVEL]</b><br/>Muestra el estado del ajuste de [NIVEL MÁX. SALIDA LUZ].</p> <p>7 <b>[SERIAL NUMBER]</b><br/>Muestra el número de serie del proyector.</p> <p>8 <b>[REMOTE2 STATUS]</b><br/>Muestra el estado de control del terminal &lt;REMOTE 2 IN&gt;.</p> <p>9 <b>[OSD]</b><br/>Muestra el estado de función de visualización de menú en pantalla. ([ON]: Pantalla; [OFF]: Oculta)</p> <p>10 <b>[AC VOLTAGE]</b><br/>Muestra la tensión de alimentación de entrada.</p> <p>11 <b>[LIGHT OUTPUT]</b><br/>Muestra el estado del ajuste de [SALIDA DE LA LUZ].</p> | <p>12 <b>[INPUT]</b><br/>Muestra el estado de la entrada seleccionada.</p> <p>13 <b>[INTAKE AIR TEMPERATURE]</b><br/>Muestra el estado de la temperatura de aire de entrada del proyector.</p> <p>14 <b>[OPTICS MODULE TEMPERATURE]</b><br/>Muestra el estado de la temperatura interna del proyector.</p> <p>15 <b>[EXHAUST AIR TEMPERATURE]</b><br/>Muestra el estado de la temperatura de aire de salida del proyector.</p> <p>16 <b>[LIGHT1 TEMPERATURE]</b><br/>Muestra el estado de la temperatura de la fuente luminosa 1.</p> <p>17 <b>[LIGHT2 TEMPERATURE]</b><br/>Muestra el estado de la temperatura de la fuente luminosa 2.</p> <p>18 <b>[LIGHT1]</b><br/>Muestra el estado de la iluminación y el tiempo de uso de la fuente luminosa 1.</p> <p>19 <b>[LIGHT2]</b><br/>Muestra el estado de la iluminación y el tiempo de uso de la fuente luminosa 2.</p> <p>20 <b>[SELF TEST]</b><br/>Muestra la información de autodiagnóstico.</p> <p>21 <b>[PROJECTOR RUNTIME]</b><br/>Muestra el tiempo de ejecución del proyector.</p> |
|---|---|

## Página de información de error

Cuando aparece [Error (Detail)] o [Warning (Detail)] en el campo [SELF TEST] de la pantalla [Projector status], haga clic para ver el contenido del error/la advertencia.

- El proyector puede entrar en modo en espera para protegerse dependiendo del contenido del error.



### 1 Pantalla de información de error

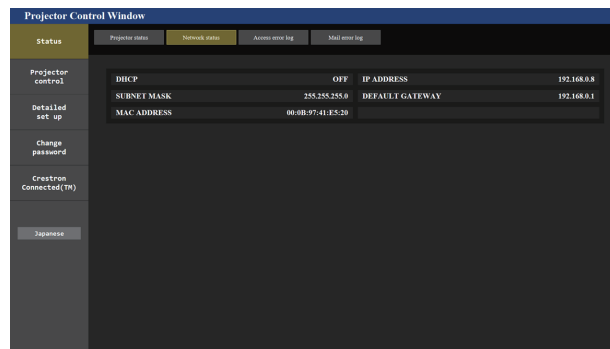
Muestra los símbolos y el contenido alfanuméricos de los errores/advertencias que ocurren. Consulte “Pantalla de autodiagnóstico” (➔ página 254) para los detalles de la pantalla.

### 2 Código de error

## Página [Network status]

Haga clic en [Status] → [Network status].

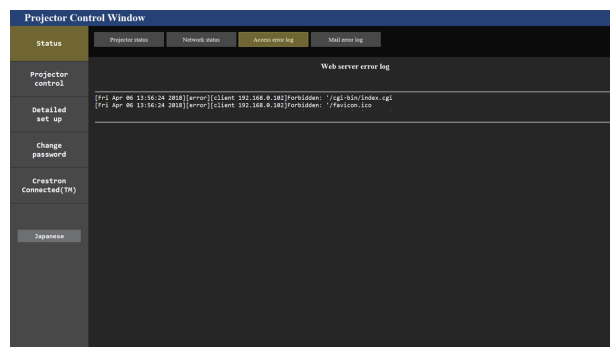
Se visualiza el estado de la configuración de la red actual.



## Página [Access error log]

Haga clic en [Status] → [Access error log].

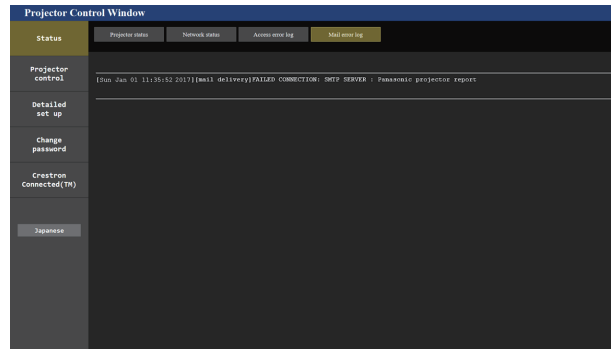
Se visualiza el registro de errores en el servidor web, como por ejemplo el acceso a páginas que no existen o el acceso con nombres de usuario o contraseñas no autorizados.



## Página [Mail error log]

Haga clic en [Status] → [Mail error log].

El registro de errores del correo electrónico se visualiza si no pueden enviarse correos electrónicos periódicos.

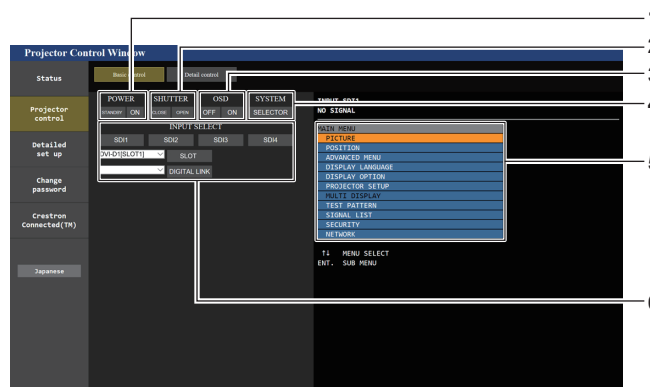


### Nota

- [Access error log] y [Mail error log] mostrarán los últimos miles de accesos/solicitudes. Es posible que no pueda mostrarse toda la información si se realizan al mismo tiempo muchos accesos/solicitudes.
- Las entradas más antiguas del [Access error log] y [Mail error log] se eliminan cuando se supera una determinada cantidad.
- Consulte [Access error log] y [Mail error log] periódicamente.

## Página [Basic control]

Haga clic en [Projector control] → [Basic control].

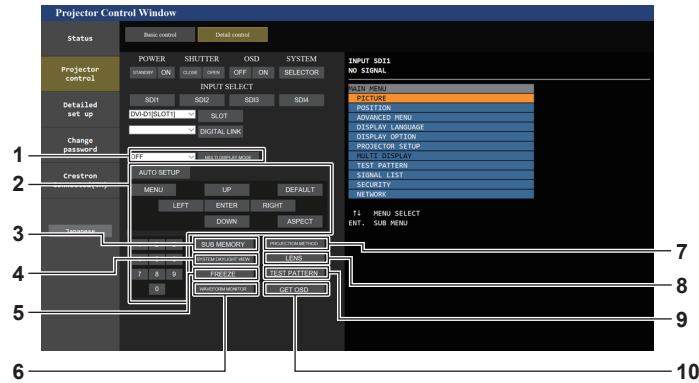


- [POWER]**  
Apaga/enciende la alimentación.
- [SHUTTER]**  
Cambia el estado del obturador. ([CLOSE]: Función del obturador activada; [OPEN]: Función del obturador desactivada)
- [OSD]**  
Cambia el estado de la función de visualización de menú en pantalla. ([OFF]: Oculto; [ON]: Pantalla)
- [SYSTEM]**  
Cambia el método del sistema.
- Visualización de menú en pantalla del proyector**  
Muestra los mismos elementos mostrados en el menú en pantalla del proyector. Puede controlar o cambiar las configuraciones de los menús. Se visualiza incluso si la función de visualización de menú en pantalla está desactivada (ocultar).
- [INPUT SELECT]**  
Cambia la entrada de la imagen al proyector.  
El contenido que se muestra en pantalla del botón de selección de entrada varía según la tarjeta de interfaz opcional instalada en la ranura.



## Página [Detail control]

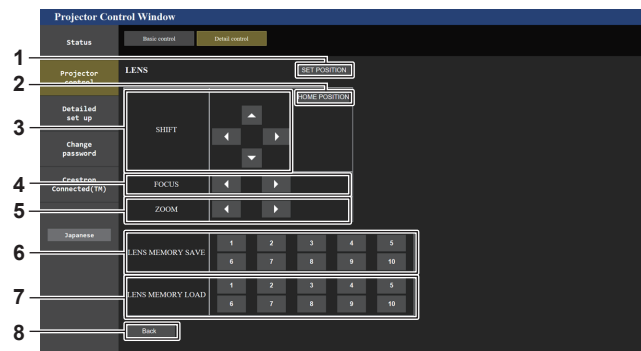
Haga clic en [Projector control] → [Detail control].



- 1 **[MULTI DISPLAY MODE]**  
Cambia el ajuste del modo multipantalla.
- 2 **Control del proyector**  
El proyector se controla pulsando los botones del mismo modo que los botones del mando a distancia. Después del control, se actualiza el menú en pantalla del proyector en la derecha de la página del control.
- 3 **[SUB MEMORY]**  
Cambia la memoria secundaria.
- 4 **[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]**  
Cambia a los ajustes de la vista en luz de día del sistema.
- 5 **[FREEZE]**  
Pausa temporalmente la imagen.
- 6 **[WAVEFORM MONITOR]**  
Muestra la forma de onda de la señal de entrada.
- 7 **[PROJECTION METHOD]**  
Cambia el ajuste del método de proyección.
- 8 **[LENS]**  
Muestra la página [LENS].
- 9 **[TEST PATTERN]**  
Muestra el patrón de prueba.  
Haga clic en el patrón de prueba para visualizar la imagen proyectada de los patrones mostrados a la derecha de la página de control.  
La pantalla del patrón de prueba desaparece si se hace clic en [Exit].
- 10 **[GET OSD]**  
Actualiza la visualización de menú en pantalla del proyector a la derecha de la página de control.

## Página [LENS]

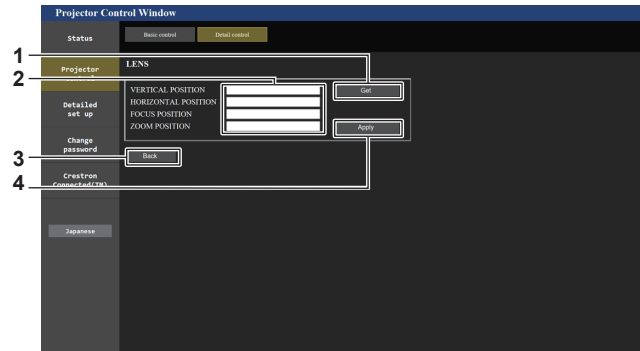
Haga clic en [Projector control] → [Detail control] → [LENS].



- 1 **[SET POSITION]**  
Aparece la página de ajuste de posición de la lente.
- 2 **[HOME POSITION]**  
Mueve la lente de proyección a la posición inicial.
- 3 **[SHIFT]**  
Haga el clic en ▲▼◀▶ para ajustar el desplazamiento de la lente (posición vertical y posición horizontal).  
El ajuste puede ser realizado más rápidamente manteniendo pulsado el botón durante aproximadamente tres segundos o más tiempo.
- 4 **[FOCUS]**  
Haga clic en ◀▶ para ajustar el enfoque.  
El ajuste puede realizarse más rápidamente manteniendo pulsado el botón durante unos seis segundos o más.
- 5 **[ZOOM]**  
Haga el clic en ◀▶ para ajustar el zoom.
- 6 **[LENS MEMORY SAVE]**  
Guarda la posición actual de la lente (posición vertical, posición horizontal, posición del enfoque y posición del zoom). Haga el clic en el número de la memoria de la lente que desea guardar.
- 7 **[LENS MEMORY LOAD]**  
Carga la posición de la lente (posición vertical, posición horizontal, posición del enfoque y posición del zoom). Haga clic en el número de la memoria de la lente que desea cargar.
- 8 **[Back]**  
Vuelve a la página [Detail control].

## Página de ajuste de posición de la lente

Haga clic en [Projector control] → [Detail control] → [LENS] → [SET POSITION].



**1 [Get]**

Adquiere la posición actual de la lente y muestra los valores adquiridos en el campo de información de posición de la lente.

**2 Campo de información de posición de la lente**

Introduzca la posición de la lente (posición vertical, posición horizontal, posición del enfoque y posición del zoom).

**3 [Back]**

Vuelve a la página [LENS].

**4 [Apply]**

Mueve a la posición de la lente mostrada en el campo de información de posición de la lente.

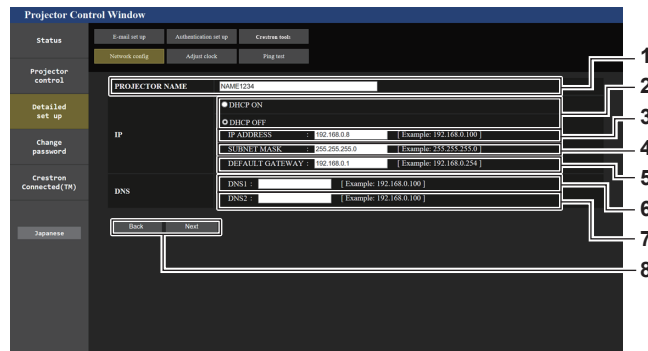
### Nota

- La posición del zoom aparece en el campo de información de posición de la lente sólo en los casos siguientes.
  - Cuando la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), o cuando se instala una lente de proyección con el motor paso a paso.

Página [Network config]

Haga clic en [Detailed set up] → [Network config].

- Haga clic en [Network config] para visualizar la pantalla **[CAUTION!]**.
- Haga clic en el botón [Next] para mostrar los ajustes actuales.
- Haga clic en el botón [Change] para mostrar la pantalla de cambio de ajustes.



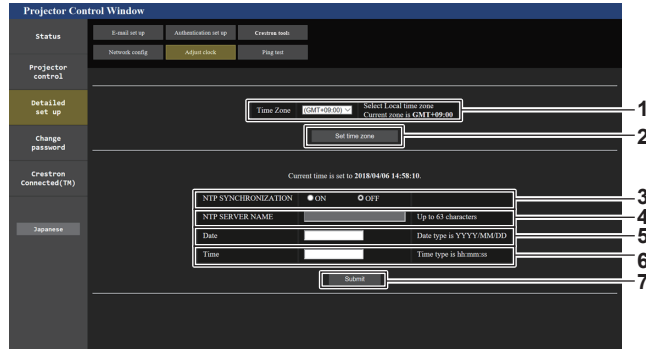
- |  |  |
|--|--|
| <p><b>1 [PROJECTOR NAME]</b><br/>Introduzca el nombre del proyector. Introduzca el nombre de host si es necesario al utilizar un servidor DHCP, etc.</p> <p><b>2 [DHCP ON], [DHCP OFF]</b><br/>Para activar la función de cliente DHCP, seleccione [DHCP ON].</p> <p><b>3 [IP ADDRESS]</b><br/>Introduzca la dirección IP cuando no use un servidor DHCP.</p> <p><b>4 [SUBNET MASK]</b><br/>Introduzca la máscara de subred cuando no use un servidor DHCP.</p> <p><b>5 [DEFAULT GATEWAY]</b><br/>Introduzca la dirección de puerta de enlace predeterminada cuando no use un servidor DHCP.</p> | <p><b>6 [DNS1]</b><br/>Introduzca la dirección del servidor DNS1.<br/>Caracteres permitidos para la entrada de la dirección del servidor DNS1 (principal):<br/>Números (de 0 a 9), punto (.)<br/>(Ejemplo: 192.168.0.253)</p> <p><b>7 [DNS2]</b><br/>Introduzca la dirección del servidor DNS2.<br/>Caracteres permitidos para la entrada de la dirección del servidor DNS2 (secundaria):<br/>Números (de 0 a 9), punto (.)<br/>(Ejemplo: 192.168.0.254)</p> <p><b>8 [Back], [Next]</b><br/>Haga clic en el botón [Back] para regresar a la pantalla original. Haga clic en el botón [Next] para mostrar la pantalla de confirmación de ajustes. Haga clic en el botón [Submit] para actualizar los ajustes.</p> |
|--|--|

**Nota**

- Cuando use las funciones “Adelante” y “Atrás” de su explorador, puede aparecer un mensaje de aviso con el mensaje “La página ha caducado”. En dicho caso, haga clic en [Network config] otra vez puesto que no se garantizará la siguiente operación.
- Si cambia los ajustes de la LAN mientras está conectado a la LAN, puede cortarse la conexión.

**Página [Adjust clock]**

Haga clic en [Detailed set up] → [Adjust clock].



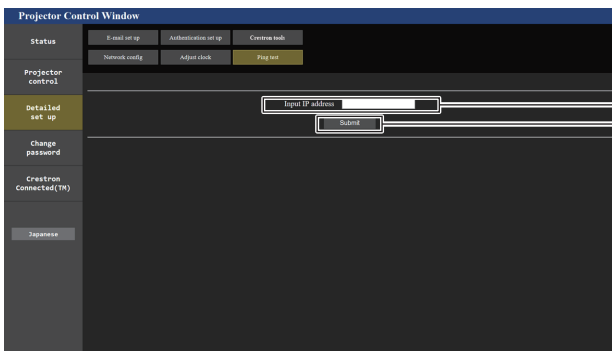
- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1 [Time Zone]</b><br/>Permite seleccionar la zona horaria.</p> <p><b>2 [Set time zone]</b><br/>Actualiza el ajuste de la zona horaria.</p> <p><b>3 [NTP SYNCHRONIZATION]</b><br/>Configure como [ON] al ajustar la fecha y el tiempo automáticamente.</p> | <p><b>4 [NTP SERVER NAME]</b><br/>Introduzca la dirección IP o el nombre del servidor NTP cuando haya configurado el ajuste de la fecha y hora de modo manual. (Para introducir el nombre del servidor, el servidor DNS debe estar configurado).</p> <p><b>5 [Date]</b><br/>Introduzca la fecha que desea cambiar.</p> <p><b>6 [Time]</b><br/>Introduzca la hora que desea cambiar.</p> <p><b>7 [Submit]</b><br/>Actualiza los ajustes de la fecha y de la hora.</p> |
|---|--|

**Nota**

- Es necesario cambiar la batería del interior del proyector cuando la hora aparece mal justo después de corregirla. Póngase en contacto con su distribuidor.

**Página [Ping test]**

Compruebe si la red está conectada al servidor de correo electrónico, al servidor POP, al servidor DNS, etc. Haga clic en [Detailed set up] → [Ping test].



```
PING 192.168.0.8 (192.168.0.8): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.8: seq=0 ttl=128 time=1 ms
64 bytes from 192.168.0.8: seq=1 ttl=128 time=1 ms
64 bytes from 192.168.0.8: seq=2 ttl=128 time=1 ms
64 bytes from 192.168.0.8: seq=3 ttl=128 time=1 ms

--- 192.168.0.8 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1/1/1 ms
```

```
PING 192.168.0.101 (192.168.0.101): 56 data bytes

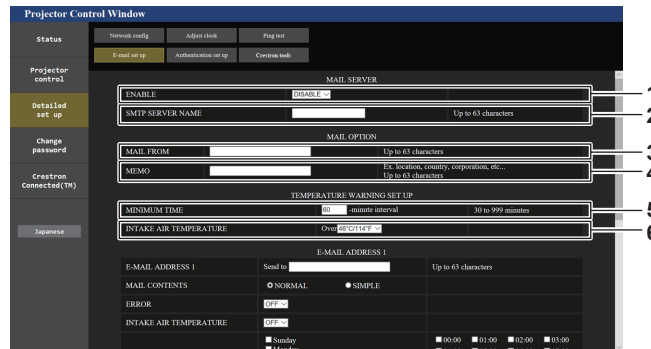
--- 192.168.0.101 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

- |  |  |
|--|--|
| <p><b>1 [Input IP address]</b><br/>Introduzca la dirección IP del servidor que desea probar.</p> <p><b>2 [Submit]</b><br/>Ejecuta la prueba de conexión.</p> | <p><b>3 Ejemplo de pantalla cuando se ha establecido la conexión correctamente</b></p> <p><b>4 Ejemplo de pantalla cuando ha fallado la conexión</b></p> |
|--|--|

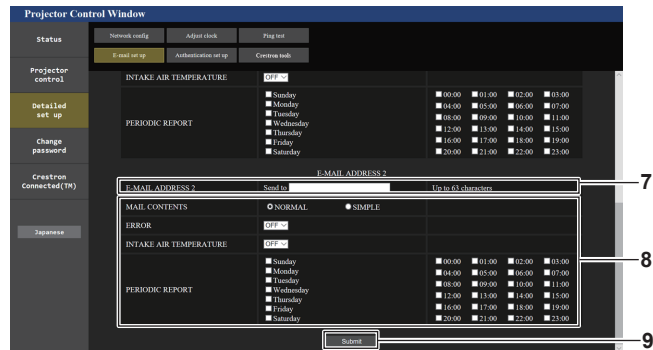
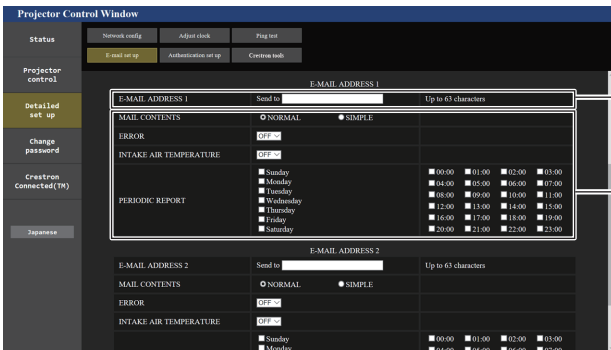
Página [E-mail set up]

Envíe un correo a las direcciones de correo predeterminadas (un máximo de dos) cuando se produce un problema.

Haga clic en [Detailed set up] → [E-mail set up].



- 1 **[ENABLE]**  
 Seleccione [ENABLE] para usar la función de correo electrónico.
- 2 **[SMTP SERVER NAME]**  
 Introduzca la dirección IP o el nombre del servidor de correo electrónico (SMTP). (Para introducir el nombre del servidor, el servidor DNS debe estar configurado).
- 3 **[MAIL FROM]**  
 Introduzca la dirección de correo electrónico del proyector. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)
- 4 **[MEMO]**  
 Introduzca información como la ubicación del proyector que notifica el remitente del correo electrónico. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)
- 5 **[MINIMUM TIME]**  
 Cambie el intervalo mínimo para el correo de advertencia de temperatura. El valor predeterminado es de 60 minutos. En este caso, no se enviará otro correo electrónico durante 60 minutos después de enviar el correo de advertencia de temperatura incluso si alcanza la temperatura de advertencia.
- 6 **[INTAKE AIR TEMPERATURE]**  
 Cambie el ajuste de temperatura del correo de advertencia de temperatura. Se envía un correo de advertencia de temperatura cuando la temperatura supera este valor.

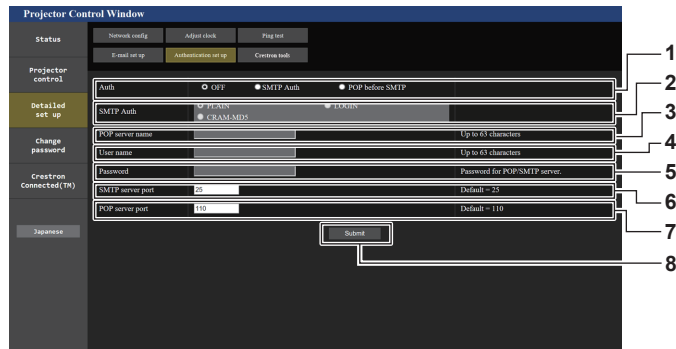


- 7 **[E-MAIL ADDRESS 1], [E-MAIL ADDRESS 2]**  
 Introduzca la dirección de correo electrónico a la que se enviará el correo. Deje [E-MAIL ADDRESS 2] en blanco cuando no se usen dos direcciones de correo electrónico.
- 8 **Configuración de las condiciones para enviar un correo electrónico**  
 Seleccione las condiciones para enviar un correo electrónico.  
**[MAIL CONTENTS]:**  
 Seleccione [NORMAL] o [SIMPLE].  
**[ERROR]:**  
 Envíe un mensaje de correo electrónico cuando aparezca un error en el autodiagnóstico.  
**[INTAKE AIR TEMPERATURE]:**  
 Envíe un mensaje de correo electrónico cuando la temperatura de entrada de aire alcance el valor establecido en el campo superior.  
**[PERIODIC REPORT]:**  
 Coloque una marca de selección aquí para enviar un correo electrónico periódicamente. Se enviará un correo electrónico el día y la hora con la marca de selección.
- 9 **[Submit]**  
 Actualiza los ajustes y envía los detalles por correo electrónico.

**Página [Authentication set up]**

Configure los elementos de autenticación cuando las autenticaciones POP o SMTP son necesarias para enviar un correo electrónico.

Haga clic en [Detailed set up] → [Authentication set up].



- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1 [Auth]</b><br/>                 Seleccione el método de autenticación especificado por su proveedor de servicio de Internet.</p> <p><b>2 [SMTP Auth]</b><br/>                 Debe ajustarse cuando se ha seleccionado la autenticación SMTP.</p> <p><b>3 [POP server name]</b><br/>                 Introduzca el nombre del servidor POP.<br/>                 Caracteres permitidos:<br/>                 Alfanuméricos(A - Z, a - z, 0 - 9)<br/>                 Signo menos (-) y punto (.)</p> | <p><b>4 [User name]</b><br/>                 Introduzca el nombre de usuario del servidor POP o del servidor SMTP.</p> <p><b>5 [Password]</b><br/>                 Introduzca la contraseña del servidor POP o del servidor SMTP.</p> <p><b>6 [SMTP server port]</b><br/>                 Introduzca el número de puerto del servidor SMTP.<br/>                 (Normalmente 25)</p> <p><b>7 [POP server port]</b><br/>                 Introduzca el número de puerto del servidor POP.<br/>                 (Normalmente 110)</p> <p><b>8 [Submit]</b><br/>                 Actualice los ajustes.</p> |
|--|---|

Contenido del correo electrónico enviado

Ejemplo del correo electrónico enviado cuando se ha configurado la función de correo electrónico

Se envía el siguiente correo electrónico cuando se han configurado los ajustes de correo electrónico.

```

=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type      : PT-RQ22K
Serial No          : 123456789012

---- E-mail setup data ----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME       at [ 60] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 46 degC / 114 degF ]

ERROR              [ OFF ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OFF ]
PERIODIC REPORT
Sunday [ ON ] Monday [ ON ] Tuesday [ ON ] Wednesday [ ON ]
Thursday [ ON ] Friday [ ON ] Saturday [ ON ]

00:00 [ ON ] 01:00 [ ON ] 02:00 [ ON ] 03:00 [ ON ]
04:00 [ ON ] 05:00 [ ON ] 06:00 [ ON ] 07:00 [ ON ]
08:00 [ ON ] 09:00 [ ON ] 10:00 [ ON ] 11:00 [ ON ]
12:00 [ ON ] 13:00 [ ON ] 14:00 [ ON ] 15:00 [ ON ]
16:00 [ ON ] 17:00 [ ON ] 18:00 [ ON ] 19:00 [ ON ]
20:00 [ ON ] 21:00 [ ON ] 22:00 [ ON ] 23:00 [ ON ]

---- ERROR INFORMATION ----

Error code
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

Intake air temperature      : 25 degC / 77 degF
Optics module temperature  : 28 degC / 82 degF
Exhaust air temperature    : 28 degC / 82 degF
Light1 temperature        : 28 degC / 82 degF
Light2 temperature        : 29 degC / 84 degF
PROJECTOR RUNTIME         : 7 H
POWER ON                  : 132 times
LIGHT1 RUNTIME            : 7 H
LIGHT1 ON                 : 174 times
LIGHT2 RUNTIME            : 7 H
LIGHT2 ON                 : 177 times

----- Current status -----
MAIN VERSION              1.00
SUB VERSION               1.00
LIGHT STATUS              LIGHT1=ON LIGHT2=ON
INPUT                     SDI1
SIGNAL NAME               ---
SIGNAL FREQUENCY          ---kHz / ---Hz
REMOTE2 STATUS            DISABLE

---- Wired Network configuration ----
DHCP Client               OFF
IP address                 192.168.0.8
MAC address                12:34:56:78:90:12

Mon Jan 01 12:34:56 20XX

---- Memo ----

```

**Ejemplo de correo electrónico enviado por un error**

Se envía el siguiente mensaje de correo electrónico cuando ocurre un error.

```

=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type       : PT-RQ22K
Serial No           : 123456789012

----- ERROR INFORMATION -----
U21 Intake air temp. error

Error code
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00

Intake air temperature       : 25 degC / 77 degF
Optics module temperature   : 28 degC / 82 degF
Exhaust air temperature     : 28 degC / 82 degF
Light1 temperature         : 28 degC / 82 degF
Light2 temperature         : 29 degC / 84 degF
PROJECTOR RUNTIME           7 H
POWER ON                    132 times
LIGHT1 RUNTIME              7 H
LIGHT1 ON                   174 times
LIGHT2 RUNTIME              7 H
LIGHT2 ON                   177 times

----- Current status -----
MAIN VERSION                 1.00
SUB VERSION                  1.00
LIGHT STATUS                 LIGHT1=ON LIGHT2=ON
INPUT                       SDI1
SIGNAL NAME                  ---
SIGNAL FREQUENCY             --kHz / --Hz
REMOTE2 STATUS               DISABLE

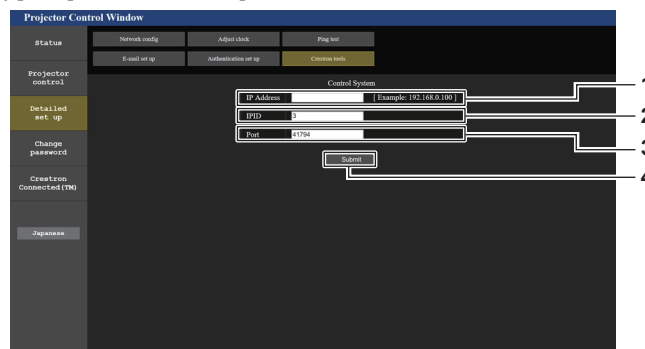
----- Wired Network configuration -----
DHCP Client                  OFF
IP address                   192.168.0.8
MAC address                   12:34:56:78:90:12

Mon Jan 01 12:34:56 20XX

----- Memo -----
    
```

**Página [Crestron tools]**

Especifique la información necesaria para conectar el sistema de control Crestron al proyector. La página [Crestron Connected(TM)] no se visualiza si Adobe® Flash® Player no está instalado en el ordenador o si el explorador usado no es compatible con Flash. En tal caso, ajuste [Control System] en esta página. Haga clic en [Detailed set up] → [Crestron tools].

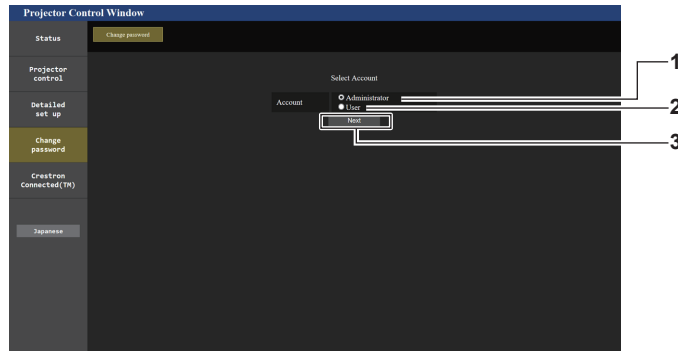


- |   |   |
|---|---|
| <p><b>1 [IP Address]</b><br/>Permite configurar la dirección IP del sistema de control.</p> <p><b>2 [IPID]</b><br/>Permite configurar el IPID del sistema de control.</p> | <p><b>3 [Port]</b><br/>Permite configurar el número de puerto del sistema de control.</p> <p><b>4 [Submit]</b><br/>Actualiza los ajustes.</p> |
|---|---|



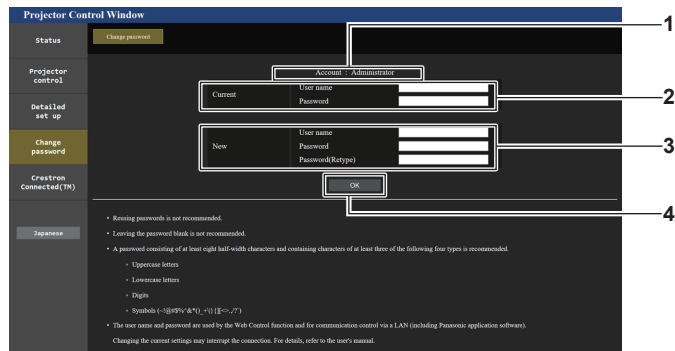
Página [Change password]

Haga clic en [Change password].



- 1 **[Administrator]**  
Se usa para cambiar el ajuste de [Administrator].
- 2 **[User]**  
Se usa para cambiar el ajuste de [User].
- 3 **[Next]**  
Se usa para cambiar el ajuste de la contraseña.

Cuenta de [Administrator]

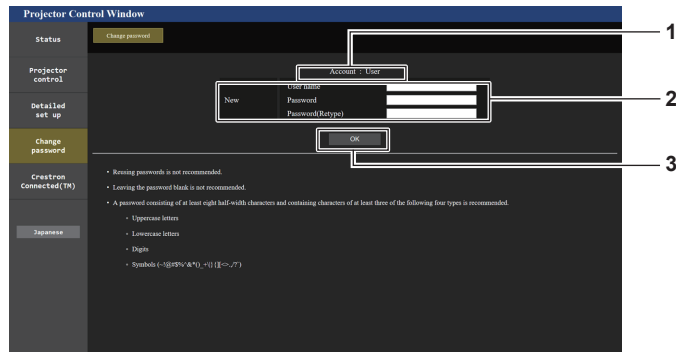


- 1 **[Account]**  
Muestra la cuenta que se va a modificar.
- 2 **[Current]**  
**[User name]:**  
Introduzca el nombre de usuario antes del cambio.  
**[Password]:**  
Introduzca la contraseña actual.
- 3 **[New]**  
**[User name]:**  
Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)  
**[Password]:**  
Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)  
**[Password(Retyp)]:**  
Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.
- 4 **[OK]**  
Determina el cambio de la contraseña.

Nota

- Si el proyector ya está registrado en el software de aplicación (como “Multi Monitoring & Control Software” y “Smart Projector Control”) que usa el control de comunicación por LAN, la comunicación con el proyector no será posible si se cambian un nombre de usuario o una contraseña para [Administrator]. Si se cambian un nombre de usuario o una contraseña para [Administrator], actualice la información de registro del software de aplicación que se esté usando.

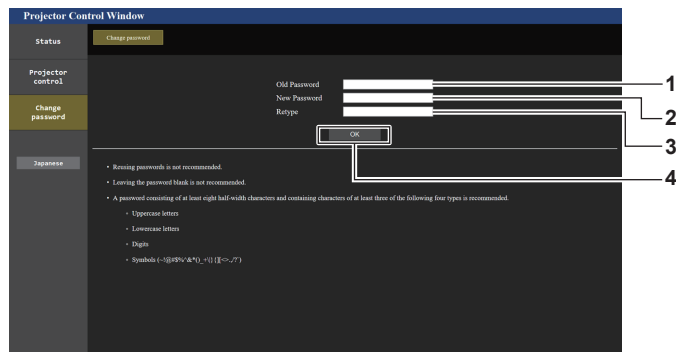
Cuenta de [User]



- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1 [Account]</b><br/>Muestra la cuenta que se va a modificar.</p> <p><b>2 [New]</b><br/><b>[User name]:</b><br/>Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)<br/><b>[Password]:</b><br/>Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)<br/><b>[Password(Retyp)]:</b><br/>Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.</p> | <p><b>3 [OK]</b><br/>Determina el cambio de la contraseña.</p> |
|---|--|

**[Change password] (Para los derechos de usuario)**

El cambio de la contraseña solo es posible con los derechos de usuario.



- |  |  |
|--|--|
| <p><b>1 [Old Password]</b><br/>Introduzca la contraseña actual.</p> <p><b>2 [New Password]</b><br/>Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)</p> | <p><b>3 [Retype]</b><br/>Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.</p> <p><b>4 [OK]</b><br/>Determina el cambio de la contraseña.</p> |
|--|--|

**Nota**

- Para cambiar la cuenta de [Administrator], es necesaria la entrada de [User name] y [Password] en [Current].

## Página [Crestron Connected(TM)]

El proyector se puede supervisar/controlar con Crestron Connected.

Es necesario derechos de acceso de administrador para usar la pantalla Crestron Connected desde la pantalla de control web. (El botón [Crestron Connected(TM)] no se visualiza en la pantalla de control web con derechos de acceso de usuario.)

La página de operaciones de Crestron Connected se visualiza haciendo clic en [Crestron Connected(TM)].

No se visualiza si no está instalado Adobe® Flash® Player en el ordenador usado o si el explorador usado no es compatible con Flash. En ese caso, haga clic en [Back] en la página de operaciones para regresar a la página anterior.

### Nota

- Cuando se usa Microsoft Edge como navegador web, la página [Crestron Connected(TM)] podría no funcionar según su versión. Si un navegador web se bloquea cuando se hace clic en el botón [Crestron Connected(TM)], use "Windows Update" para instalar el programa de actualización.

## Página de operaciones



### 1 [Tools], [Info], [Help]

Pestañas para seleccionar el ajuste, la información o la página de ayuda del proyector.

### 2 [POWER]

Apaga/enciende la alimentación.

### 3 [SHUTTER]

Cambia el estado del obturador. ([CLOSE]: Función del obturador activada; [OPEN]: Función del obturador desactivada)

### 4 [Input Select]

Controla la selección de la entrada.

No disponible cuando está apagada la alimentación del proyector.

### 5 Botones de control de la pantalla de menú

Permiten navegar por la pantalla del menú.

### 6 Ajuste de la calidad de imagen/congelación

Controla los elementos relacionados con la calidad de imagen/ congelación.

### 7 [Back]

Vuelve a la página anterior.

### Nota

- Cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la <SLOT 1> o la <SLOT 2>, cambiar a la entrada SDI2 o la entrada SDI4 de la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI no es posible habilitando [Input Select].

Página [Tools]

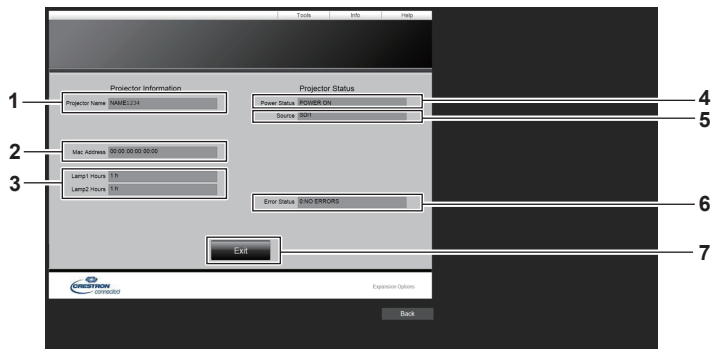
Haga clic en [Tools] en la página de operaciones.



- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1 [Control System]</b><br/>Establece la información necesaria para la comunicación con el controlador conectado al proyector.</p> <p><b>2 [User Password]</b><br/>Establezca la contraseña de derechos de usuario para la página de operaciones de Crestron Connected.</p> <p><b>3 [Admin Password]</b><br/>Establezca la contraseña de derechos de administrador para la página de operaciones de Crestron Connected.</p> | <p><b>4 Estado de red</b><br/>Muestra la configuración de la LAN por cable.<br/><b>[DHCP]</b><br/>Muestra el ajuste actual.<br/><b>[Ip Address]</b><br/>Muestra el ajuste actual.<br/><b>[Subnet Mask]</b><br/>Muestra el ajuste actual.<br/><b>[Default Gateway]</b><br/>Muestra el ajuste actual.<br/><b>[DNS Server]</b><br/>Muestra el ajuste actual.</p> <p><b>5 [Exit]</b><br/>Vuelve a la página de operaciones.</p> |
|--|---|

Página [Info]

Haga clic en [Info] en la página de operaciones.

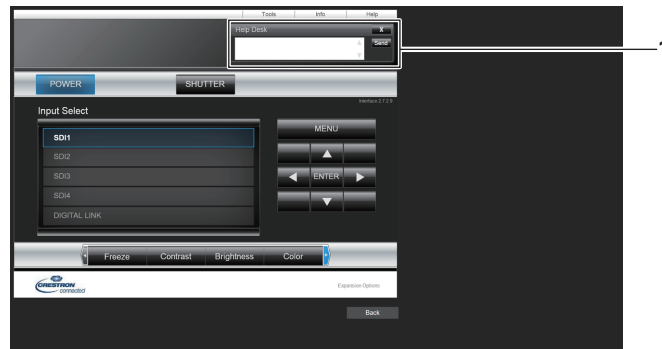


- |   |   |
|---|---|
| <p><b>1 [Projector Name]</b><br/>Muestra el nombre del proyector.</p> <p><b>2 [Mac Address]</b><br/>Muestra la dirección MAC.</p> <p><b>3 [Lamp1 Hours], [Lamp2 Hours]</b><br/>Muestra el tiempo de uso de la fuente luminosa 1 y la fuente luminosa 2.</p> | <p><b>4 [Power Status]</b><br/>Muestra el estado de la fuente de alimentación.</p> <p><b>5 [Source]</b><br/>Muestra la entrada seleccionada.</p> <p><b>6 [Error Status]</b><br/>Muestra el estado de error.</p> <p><b>7 [Exit]</b><br/>Vuelve a la página de operaciones.</p> |
|---|---|

**Página [Help]**

Haga clic en [Help] en la página de operaciones.

Se visualiza la ventana [Help Desk].



**1 [Help Desk]**

Se puede enviar/recibir un mensaje si el administrador usa Crestron Connected.

## Uso de la función de clonación de datos

Realice el procedimiento de la función de clonación de datos. Los datos, como los ajustes y los valores de configuración, del proyector pueden copiarse en varios proyectores a través de LAN.

### ■ Datos que no se pueden copiar

Los siguientes ajustes no pueden copiarse. Configúrelos en cada proyector.

- El menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR]
- El menú [SETUP PROYECTOR] → [FECHA Y HORA] → [AJUSTAR RELOJ]
- El menú [SETUP PROYECTOR] → [CLONACIÓN DE DATOS] → [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA]
- El menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]
- El menú [SEGURIDAD] → [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO]
- El menú [RED] → [NETWORK SETUP]
- Contraseña de seguridad
- Contraseña del dispositivo de control
- La contraseña se establece en “Página [Change password]” (➔ página 241) de la pantalla de control web
- “Página [E-mail set up]” (➔ página 237) en la pantalla de control web
- “Página [Authentication set up]” (➔ página 238) en la pantalla de control web
- “Página [Crestron Connected(TM)]” (➔ página 243) en la pantalla de control web
- “Página [Crestron tools]” (➔ página 240) en la pantalla de control web

### Nota

- La función de clonado de datos no funciona en modelos de proyector distintos. Por ejemplo, es posible copiar los datos de un proyector PT-RQ22K en otros proyectores PT-RQ22K, pero no se pueden copiar en un proyector PT-RZ21K. El clonado de los datos se limita al mismo modelo.

### Copia de los datos a otro proyector a través de LAN

En primer lugar, realice los ajustes siguientes en el proyector como destino de datos. Consulte los detalles en “Ajuste [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA]” (➔ página 247).

- El menú [SETUP PROYECTOR] → [CLONACIÓN DE DATOS] → [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA] → [NO]

- 1) **Conecte todos los proyectores al concentrador de conmutación usando los cables LAN.**  
(➔ página 224)
- 2) **Encienda todos los proyectores.**
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CLONACIÓN DE DATOS] en el proyector de origen de la copia.**
- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 5) **Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.**
  - Aparece la pantalla [CLONACIÓN DE DATOS].
- 6) **Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIONAR PROYECTOR].**
- 7) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Los proyectores de la misma subred se visualizan como una lista.
- 8) **Pulse ▲▼ para seleccionar un proyector de destino para la copia.**
- 9) **Pulse el botón <ENTER>.**
  - Para seleccionar varios proyectores, repita los pasos del 8) al 9).
- 10) **Pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia.**
  - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 11) **Pulse ◀▶ para seleccionar [EJECUTAR], y pulse el botón <ENTER>.**
  - Se iniciará la copia de datos entre los proyectores.  
Cuando la copia se completa, el resultado se muestra en la pantalla [CLONACIÓN DE DATOS].  
Los significados de las marcas que aparecen en la lista son los siguientes.

- Verde: la copia de datos se realizó con éxito.
- Rojo: no se pudo realizar la copia de datos. Confirme la conexión del cable LAN y del estado de energía del proyector de destino de la copia.
- Los datos se copian en el proyector de destino de copia en el modo en espera.  
Si el proyector de destino de copia está en modo de proyección, se muestra el mensaje de solicitud de clonación de datos y, a continuación, el proyector de destino cambia automáticamente al modo en espera para empezar a copiar los datos.

**12) Encienda el proyector de destino de la copia.**

- El contenido copiado se refleja en el proyector.

**Nota**

- La contraseña de seguridad es la contraseña que se establece en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].  
Contraseña inicial de la configuración predeterminada de fábrica: ▲▶▼◀▲▶▼◀
- Los indicadores de la fuente luminosa <LIGHT1>/<LIGHT2> y el indicador de temperatura <TEMP> del proyector de destino parpadearán mientras se copian los datos. Confirme que el parpadeo de los indicadores se detiene y encienda el suministro de energía.

**Ajuste [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA]**

Configure si permite o no la copia de datos mediante la función de clonación de datos.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CLONACIÓN DE DATOS] en el proyector de destino de la copia.
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].
- 3) Introduzca una contraseña de seguridad y pulse el botón <ENTER>.
  - Aparece la pantalla [CLONACIÓN DE DATOS].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [PROTECCIÓN CONTRA ESCRITURA].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
  - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Permite la función de clonación de datos desde otro proyector.
[SÍ]	No permite la función de clonación de datos desde otro proyector. <ul style="list-style-type: none"> <li>• La copia de los datos no se podrá realizar cuando se seleccione [SÍ]. Cuando no sea necesario copiar los datos, seleccione [SÍ] para que los datos no se modifiquen por error.</li> </ul>

**Nota**

- La contraseña de seguridad es la contraseña que se establece en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD].  
Contraseña inicial de la configuración predeterminada de fábrica: ▲▶▼◀▲▶▼◀

# Capítulo 6 Mantenimiento

---

Este capítulo describe los métodos de inspección en caso de problemas, y los métodos de mantenimiento.



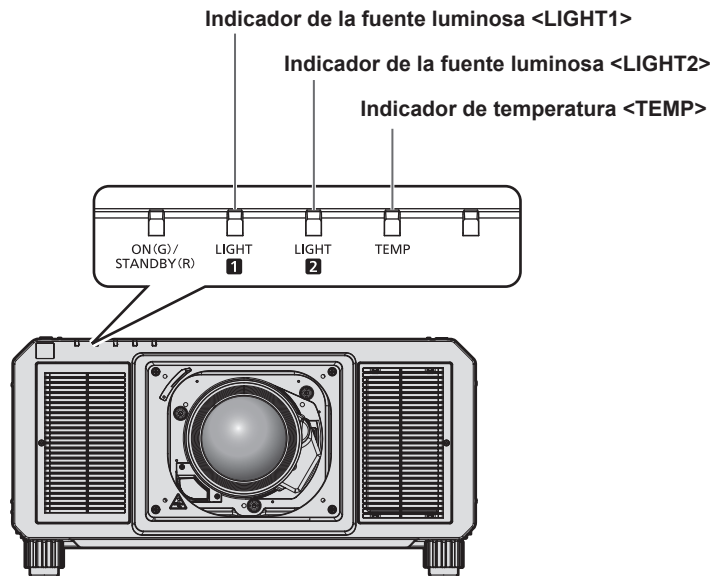
# Indicadores de temperatura/fuente luminosa

## Cuando un indicador se enciende

Si ocurre un problema en el interior del proyector, los indicadores de la fuente luminosa <LIGHT1>/<LIGHT2> o el indicador de temperatura <TEMP> le informarán mediante su iluminación o parpadeo en rojo. Compruebe el estado de los indicadores y tome las siguientes medidas.

### Atención

- Al apagar el proyector para solucionar problemas, asegúrese de que está siguiendo el procedimiento explicado en “Apagado del proyector” (➔ página 77).



## Indicador de la fuente luminosa <LIGHT1>/<LIGHT2>

Estado del indicador	Estado	Solución
Encendido en rojo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Algunos de los elementos de la fuente luminosa están defectuosos y la emisión de luz se ha reducido.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sitúe el interruptor &lt;MAIN POWER&gt; en &lt;OFF&gt; (➔ página 77) y encienda la alimentación de nuevo.</li> </ul>
Parpadeo en rojo (1 vez)	<ul style="list-style-type: none"> <li>La fuente luminosa se apaga porque la lente de proyección no se detecta.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apague la alimentación y monte la lente de proyección otra vez. (➔ página 52)</li> <li>Sitúe el interruptor &lt;MAIN POWER&gt; en &lt;OFF&gt; (➔ página 77) y encienda la alimentación de nuevo.</li> </ul>
Parpadeo en rojo (2 veces)	<ul style="list-style-type: none"> <li>La fuente luminosa no se enciende o la fuente luminosa se apaga mientras se utiliza el proyector.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sitúe el interruptor &lt;MAIN POWER&gt; en &lt;OFF&gt; (➔ página 77) y encienda la alimentación de nuevo.</li> </ul>
Parpadeo en rojo (3 veces)		

### Nota

- Si los indicadores de la fuente luminosa <LIGHT1>/<LIGHT2> continúan iluminados o parpadeando tras aplicar las medidas, ajuste el interruptor <MAIN POWER> en <OFF>, y lleve el equipo a su distribuidor.
- El indicador de la fuente luminosa correspondiente a la fuente luminosa encendida se iluminará en color verde si el proyector está en modo de proyección y no hay indicaciones de problemas al iluminarse o parpadear en rojo.

**Indicador de temperatura <TEMP>**

Estado del indicador	Estado	Solución
Encendido en rojo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Estado de calentamiento</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Espere cinco minutos a que se encienda la alimentación mientras la temperatura sea baja (aproximadamente 0 °C (32 °F)).</li> <li>Instale el proyector en un lugar con temperatura ambiental de operación de entre 0 °C (32 °F) y 45 °C (113 °F)*1.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>La temperatura interna es alta (advertencia).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quite cualquier objeto que esté bloqueando el orificio de entrada/salida de aire.</li> </ul>
Parpadeo en rojo (2 veces)	<ul style="list-style-type: none"> <li>La temperatura interna es alta (estado en espera).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Instale el proyector en un lugar con una temperatura ambiental de operación de entre 0 °C (32 °F) y 45 °C (113 °F)*1, y una humedad ambiente de entre 10 % y 80 % (sin condensación).</li> </ul>
Parpadeo en rojo (3 veces)	<ul style="list-style-type: none"> <li>El ventilador de enfriamiento se ha detenido.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Coloque el interruptor &lt;MAIN POWER&gt; en &lt;OFF&gt; (➡ página 77) y póngase en contacto con su distribuidor.</li> </ul>

\*1 La temperatura ambiental de operación debe estar entre 0 °C (32 °F) y 40 °C (104 °F) si el proyector se utiliza en una altitud de entre 1 400 m (4 593') y 4 200 m (13 780') por encima del nivel del mar.

**Nota**

- Si el indicador de temperatura <TEMP> continúa encendido o parpadea después de aplicar estas medidas, pida a su distribuidor que repare la unidad.

# Mantenimiento

---

## Antes del mantenimiento

---

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de realizar el mantenimiento del proyector.
- Al apagar el proyector, asegúrese de seguir los procedimientos descritos en “Apagado del proyector” (➔ página 77).

## Mantenimiento

---

### Gabinete externo

---

Limpie la suciedad y el polvo con un paño suave y seco.

- Si la suciedad es persistente, moje el paño con agua y escúrralo completamente antes de limpiar. Seque el proyector con un paño seco.
- No utilice benceno, diluyente, alcohol isopropilo ni otros disolventes o limpiadores domésticos. De lo contrario, podría dañar el gabinete externo.
- Al utilizar paños de limpieza tratados químicamente, siga las instrucciones descritas en sus envoltorios.

### Superficie delantera de la lente

---

Limpie la suciedad y el polvo de la superficie delantera de la lente con un paño limpio y suave.

- No use un paño que tenga mucha pelusa, polvo o contenga aceite/agua.
- Como la lente es delicada, no aplique demasiada fuerza al limpiarla.

### Atención

---

- La lente podría dañarse por el impacto con un objeto duro o al limpiar la superficie delantera de la lente aplicando una fuerza excesiva. Manipúlela con cuidado.

### Nota

---

- Puede acumularse polvo alrededor del orificio de entrada de aire según el entorno o las condiciones de uso, como cuando se utiliza el proyector en un lugar con polvo. Si se utiliza el proyector en ese tipo de entorno, la circulación de la ventilación, la refrigeración y la salida del calor puede debilitarse y provocar la pérdida de intensidad de la luminancia.

# Solución de problemas

Revise los siguientes puntos. Para más detalles, consulte las páginas correspondientes.

Problemas	Puntos que se tienen que verificar	Página
<b>La alimentación no se enciende.</b>	• ¿Está insertada firmemente la clavija de alimentación en la toma de corriente?	—
	• ¿El interruptor <MAIN POWER> está establecido en <OFF>?	77
	• ¿Recibe electricidad la toma de corriente?	—
	• ¿Los disyuntores de circuito están activados?	—
	• ¿Están encendidos o parpadeando los indicadores de la fuente luminosa <LIGHT1>/<LIGHT2> o el indicador de temperatura <TEMP>?	249
<b>No se visualizan imágenes.</b>	• ¿Ha realizado correctamente las conexiones a los dispositivos externos?	56
	• ¿La entrada de la imagen está seleccionada correctamente?	78
	• ¿El ajuste [BRILLO] está en el valor mínimo?	102
	• ¿El dispositivo externo que está conectado al proyector funciona correctamente?	—
	• ¿Se encuentra en uso la función shutter?	91
	• ¿La lente de proyección está instalada correctamente?	52
	• Si el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> parpadea en rojo, póngase en contacto con su distribuidor.	—
	• ¿Está la tapa de la lente todavía acoplada a la lente?	69
<b>La imagen aparece borrosa.</b>	• ¿Está correctamente ajustado el enfoque del lente?	80
	• ¿Es apropiada la distancia de proyección?	40
	• ¿Está sucia la lente?	23
	• ¿Está instalado el proyector de forma perpendicular a la pantalla?	—
<b>El color es pálido o grisáceo.</b>	• ¿Están las opciones [COLOR] y [TINTE] ajustadas correctamente?	102
	• ¿Está ajustado correctamente el dispositivo externo conectado al proyector?	—
<b>El mando a distancia no responde.</b>	• ¿Se han agotado las pilas?	—
	• ¿Las pilas están bien colocadas teniendo en cuenta la polaridad?	35
	• ¿Se desactiva la función del botón al deslizar el botón <LOCK> del mando a distancia?	27
	• ¿Hay obstrucciones entre el mando a distancia y el receptor de señales del mando a distancia del proyector?	28
	• ¿El mando a distancia se utiliza fuera de su margen de operación efectivo?	28
	• ¿Otro tipo de fuentes de luz, como luces fluorescentes, afectan la proyección?	28
	• ¿El ajuste [MANDO A DISTANCIA] en [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO] está establecido en [DESHABILITADO]?	213
	• ¿Se ha usado el terminal <REMOTE 2 IN> para el control de contacto?	274
• ¿Se ha realizado correctamente la operación de ajuste del número de ID?	94	
<b>La pantalla de menú no aparece.</b>	• ¿Se encuentra apagada la función de visualización de menú en pantalla (oculto)?	91
<b>Los botones del panel de control no funcionan.</b>	• ¿El ajuste [PANEL DE CONTROL] en [CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO] está establecido en [DESHABILITADO]?	213
	• ¿Se ha usado el terminal <REMOTE 2 IN> para el control de contacto?	274
<b>La imagen no se visualiza correctamente.</b>	• ¿La selección de [SELECTOR DEL SISTEMA] es correcta?	109, 139, 159
	• ¿Hay un problema con el dispositivo externo para emitir imágenes?	—
	• ¿Se está recibiendo una señal que no es compatible con el proyector?	279
	• ¿Los ajustes para [SDI IN], [DIGITAL LINK IN] y [SLOT IN] son correctos?	—
<b>No aparece la imagen enviada desde un ordenador.</b>	• ¿Es el cable demasiado largo?	—
	• ¿Está ajustada correctamente la salida de vídeo externa del ordenador portátil? (Ej.: los ajustes de la salida externa pueden cambiarse pulsando simultáneamente las teclas "Fn" + "F3" o "Fn" + "F10". Como el método varía dependiendo del tipo de ordenador, consulte el manual del usuario entregado con su ordenador)	—
<b>No aparece la imagen de la salida DVI-D del ordenador.</b>	• ¿El ajuste [CONEXIÓN DVI-D] de la [SLOT IN] está configurado correctamente? Si está configurado como [AUTO], la condición puede mejorarse cambiando la configuración a otro valor distinto de [AUTO].	147
	• ¿Está el ajuste [SELECCIÓN DE EDID] de [SLOT IN] configurado como [EDID3] o [EDID2:PC]?	148
	• Quizás sea necesario actualizar el controlador del acelerador de gráficos del ordenador a la última versión.	—
	• El problema podría mejorarse configurando [SELECCIÓN DE EDID] en [SLOT IN] y reiniciando el ordenador.	148

## Capítulo 6 Mantenimiento — Solución de problemas

Problemas	Puntos que se tienen que verificar	Página
La imagen desde el dispositivo compatible HDMI no aparece o está interrumpida.	• ¿El cable HDMI está bien conectado?	56
	• Apague y encienda la alimentación del proyector y del dispositivo externo.	—
	• ¿Se está recibiendo una señal que no es compatible con el proyector?	279
No aparece la imagen de la salida DisplayPort del ordenador.	• Si conecta el proyector a un ordenador que utiliza un chip antiguo o una tarjeta gráfica compatible con DisplayPort, es posible que el funcionamiento del proyector o el ordenador no sea el correcto.	285
	• Quizás sea necesario actualizar el controlador del acelerador de gráficos del ordenador a la última versión.	—
	• Apague y encienda la alimentación del proyector y del dispositivo externo.	—
	• ¿Se está recibiendo una señal que no es compatible con el proyector?	284
El desplazamiento de la lente no puede ajustarse.	• Realice la [CALIBRACIÓN DE LENTES].	84
	• ¿Está instalada la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D3LEW50, ET-D75LE50)?	—
El ajuste geométrico no es posible.	• ¿El ajuste [QUAD PIXEL DRIVE] está configurado como [NO]?	113
	• ¿El ajuste [SIMULTANEO AJUSTE DE ENTRADA] está configurado como [AUTO (velocidad-x2)] o [AUTO (velocidad-x4)]?	113
No puede controlar el proyector con Art-Net.	• ¿Se han realizado correctamente las conexiones entre el cable transmisor de par trenzado y un dispositivo externo y entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector?	—
	• ¿Se ha configurado [AJUSTE Art-Net] con otra opción que no sea [NO]?	220
	• ¿Se han configurado correctamente las opciones [NET], [SUB NET], [UNIVERSE] y [DIRECCIÓN INICIO]?	220
La imagen de la entrada DIGITAL LINK no se visualiza.	• ¿El cable es compatible con el estado del proyector usado?	62
	• ¿Son correctas las conexiones entre el cable transmisor de par trenzado y el proyector o un dispositivo externo?	—
	• ¿Se ha configurado [MODO DIGITAL LINK] como [AUTO], [DIGITAL LINK] o [LARGO ALCANCE]? ¿Se ha configurado como [ETHERNET]?	218
	• ¿Está recibiendo una señal no compatible con un cable transmisor de par trenzado?	—
No puede cambiar a la entrada de la tarjeta de interfaz.	• ¿La tarjeta de interfaz está correctamente instalada en la ranura?	306
	• Si la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio está instalada, ¿la versión de firmware de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G) es la 2.00 o posterior?	34

### Atención

- Si persisten los problemas después de verificar los puntos anteriores, póngase en contacto con su distribuidor.

## Pantalla de autodiagnóstico

Hay una pantalla de autodiagnóstico en el lado del proyector. La pantalla de autodiagnóstico mostrará automáticamente el valor de la tensión de alimentación de entrada o los detalles de los errores o las advertencias cuando se producen. (➔ página 30)

La lista siguiente muestra el símbolo alfanumérico que aparece cuando se produce un error o una advertencia y sus detalles. Confirme “Número de acción”, y realice el procedimiento “Advertencia y medida para el error” (➔ página 256). La tensión de alimentación de entrada sólo se muestra con el valor numérico.

Error/símbolo alfanumérico de advertencia	Error/contenido de símbolo alfanumérico de advertencia	Número de acción
U11	Advertencia de temperatura de entrada	1
U12	Advertencia de temperatura del módulo óptico	1
U13	Advertencia de temperatura de aire de salida	2
U14	Advertencia de temperatura baja	3
U16	Advertencia de temperatura de fuente luminosa 1	1
U17	Advertencia de temperatura de fuente luminosa 2	1
U21	Error de temperatura de entrada	1
U22	Error de temperatura del módulo óptico	1
U23	Error de temperatura de aire de salida	2
U24	Error de temperatura baja	3
U25	Error de temperatura de fuente luminosa 1	1
U26	Error de temperatura de fuente luminosa 2	1
U81	Advertencia de tensión de CA baja (inferior a 90 V)	4
U84	Error de suministro de energía del terminal <DC OUT 1>/<DC OUT 2>	5
U90	Lente de proyección no instalada	6
UA0	Advertencia de temperatura del suministro de energía	1
UA1	Advertencia de temperatura FPGA	1
UA4	Error de la temperatura del suministro de energía	1
UA5	Error de temperatura FPGA	1
H01	Sustitución de la pila del reloj interno	7
H11	Error del sensor de temperatura del aire de entrada	8
H12	Error del sensor de temperatura del módulo óptico	8
H13	Error del sensor de temperatura de aire de salida	8
H14	Error del sensor de temperatura 1 de la fuente luminosa	8
H15	Error del sensor de temperatura 2 de la fuente luminosa	8
F00	Advertencia de bomba de refrigeración por líquido R	8
F01	Advertencia de bomba de refrigeración por líquido G	8
F02	Advertencia de bomba de refrigeración por líquido B	8
F03	Advertencia de fuente luminosa de bomba de refrigeración por líquido 1	8
F04	Advertencia de fuente luminosa de bomba de refrigeración por líquido 2	8
F11	Error del obturador	8
F15	Error del sensor de luminancia	8
F17	Error de la unidad QUAD PIXEL DRIVE	8
F50	Advertencia del ventilador del radiador 1	8
F51	Advertencia del ventilador del radiador 2	8
F52	Advertencia del ventilador del radiador 3	8
F53	Advertencia del ventilador del radiador 4	8
F54	Advertencia del ventilador del radiador 5	8
F55	Advertencia del ventilador del radiador 6	8
F56	Advertencia del ventilador de extracción 1	8
F57	Advertencia del ventilador de extracción 2	8
F58	Advertencia del ventilador DMD 1	8
F59	Advertencia del ventilador DMD 2	8
F61	Error de comunicación del controlador 1 de la fuente luminosa	8
F62	Error de comunicación del controlador 2 de la fuente luminosa	8
F70	Advertencia del ventilador del tubo de calor	8
F71	Advertencia del ventilador de circulación 1	8
F72	Advertencia del ventilador de circulación 2	8
F73	Advertencia del ventilador 1 del prisma de colores	8

## Capítulo 6 Mantenimiento — Pantalla de autodiagnóstico

Error/símbolo alfanumérico de advertencia	Error/contenido de símbolo alfanumérico de advertencia	Número de acción
F74	Advertencia del ventilador 2 del prisma de colores	8
F75	Advertencia del ventilador 3 del prisma de colores	8
F76	Advertencia del ventilador 4 del prisma de colores	8
F77	Advertencia del ventilador de entrada del circuito 1	8
F78	Advertencia del ventilador de entrada del circuito 2	8
F79	Advertencia del ventilador del controlador de la fuente luminosa	8
F96	Error del montador de lentes	8
F98	Error de memoria de la lente	9
FA8	Error de fuente luminosa 1	8
FC8	Error de fuente luminosa 2	8
FE0	Error del ventilador del controlador de la fuente luminosa	8
FE1	Error del ventilador del radiador 1	8
FE2	Error del ventilador del radiador 2	8
FE3	Error del ventilador del radiador 3	8
FE4	Error del ventilador del radiador 4	8
FE5	Error del ventilador del radiador 5	8
FE6	Error del ventilador del radiador 6	8
FE7	Error del ventilador de extracción 1	8
FE8	Error del ventilador de extracción 2	8
FE9	Error del ventilador DMD 1	8
FF0	Error del ventilador DMD 2	8
FF1	Error del ventilador del tubo de calor	8
FF2	Error del ventilador de circulación 1	8
FF3	Error del ventilador de circulación 2	8
FF4	Error del ventilador 1 del prisma de colores	8
FF5	Error del ventilador 2 del prisma de colores	8
FF6	Error del ventilador 3 del prisma de colores	8
FF7	Error del ventilador 4 del prisma de colores	8
FF8	Error del ventilador de entrada del circuito 1	8
FF9	Error del ventilador de entrada del circuito 2	8
FH0	Error de la rueda fluorescente 1 SUB	8
FH1	Error de la rueda fluorescente 1 FPGA	8
FH2	Error de la rueda fluorescente 2 SUB	8
FH3	Error de la rueda fluorescente 2 FPGA	8
FJ0	Error de bomba de refrigeración por líquido R	8
FJ1	Error de bomba de refrigeración por líquido G	8
FJ2	Error de bomba de refrigeración por líquido B	8
FJ3	Error de fuente luminosa de bomba de refrigeración por líquido 1	8
FJ4	Error de fuente luminosa de bomba de refrigeración por líquido 2	8
FL1	Error de la unidad de la fuente luminosa 1	8
FL2	Error de la unidad de la fuente luminosa 2	8

### Nota

- La pantalla de autodiagnóstico y la información sobre los problemas pueden variar.
- Para los errores y las advertencias que no se describen en la tabla, póngase en contacto con su distribuidor.

■ Advertencia y medida para el error

Número de acción	Medida
1	La temperatura ambiental de operación es demasiado alta. Use el proyector con una temperatura ambiental de operación adecuada*1.
2	La temperatura ambiental de operación es demasiado alta o el orificio de salida de aire está bloqueado. Use el proyector con una temperatura ambiental de operación adecuada*1. O quite cualquier objeto que esté bloqueando el orificio de salida de aire.
3	La temperatura ambiental de operación es demasiado baja. Use el proyector con una temperatura ambiental de operación adecuada*1.
4	La tensión de la alimentación de entrada es baja. Utilice un cableado eléctrico que sea capaz de tolerar el consumo de energía del proyector.
5	El valor total de la salida de los terminales <DC OUT 1>/<DC OUT 2> es demasiado alto. El valor total del suministro de energía requerido para el dispositivo conectado puede superar los 5 V CC/2 000 mA. Si no desaparece la pantalla tras extraer el dispositivo, póngase en contacto con su distribuidor.
6	La lente de proyección no puede ser detectada. Apague la alimentación e instale la lente de proyección otra vez. Si la pantalla no desaparece después de apagar y volver a encender el equipo, póngase en contacto con su distribuidor.
7	Se requiere cambiar la batería. Póngase en contacto con su distribuidor.
8	Si la pantalla no desaparece después de apagar y volver a encender el equipo, póngase en contacto con su distribuidor.
9	No puede adquirirse información de la lente de proyección. Si la pantalla no desaparece después de apagar y volver a encender el equipo, póngase en contacto con su distribuidor.

\*1 Consulte "Temperatura ambiental de operación" (► página 300) para conocer la temperatura ambiental de operación del proyector.



# Capítulo 7 Apéndice

---

Este capítulo describe la especificación del proyector, cómo instalar la tarjeta de interfaz opcional, y el servicio posventa.

# Información técnica

## Protocolo PJLink

La función de red de este proyector admite PJLink clase 1 y clase 2, y la configuración del proyector la consulta de estado del proyector se pueden realizar desde el ordenador usando el protocolo PJLink.

### Comandos de control

La siguiente tabla detalla los comandos del protocolo PJLink que se pueden usar para controlar el proyector.

- Los caracteres x en tablas son caracteres no específicos.

Clase	Comando	Detalles de control	Parámetro/cadena de respuesta	Información
1	POWR	Control de suministro de energía	0 1	Modo en espera Encendido
1	POWR ?	Solicitud de estado de suministro de energía	0 1 2	Modo en espera Encendido Preparación para el apagado del proyector
1	INPT	Selección de entrada	31 32	SDI1 SDI2
	INPT ?	Solicitud de selección de entrada	33 34 35 36 37 38 39	SDI3 SDI4 DIGITAL LINK SLOT1-1 (entrada 1 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>)*1 SLOT1-2 (entrada 2 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>)*2 SLOT2-3 (entrada 3 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>)*1 SLOT2-4 (entrada 4 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>)*2
2	INPT	Selección de entrada	31 32	SDI1 SDI2
	INPT ?	Solicitud de selección de entrada	33 34 35 36 37 38 39 3A 3B 3C 3D	SDI3 SDI4 DIGITAL LINK SLOT1-1 (entrada 1 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>) SLOT1-2 (entrada 2 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>) SLOT1-3 (entrada 3 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>) SLOT1-4 (entrada 4 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>) SLOT2-1 (entrada 1 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>) SLOT2-2 (entrada 2 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>) SLOT2-3 (entrada 3 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>) SLOT2-4 (entrada 4 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>)
1	AVMT	Control de shutter	30	Función del obturador desactivada (obturador abierto)
	AVMT ?	Solicitud de estado de shutter	31	Función del obturador habilitada (obturador cerrado)

## Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Clase	Comando	Detalles de control	Parámetro/cadena de respuesta	Información		
1	ERST ?	Solicitud de estado de error	xxxxxx	1.er byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 - 2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 = ningún error detectado</li> <li>• 1 = advertencia</li> <li>• 2 = error</li> </ul>
				2.º byte	Indica los errores de la fuente luminosa y muestra 0 o 2.	
				3.er byte	Indica los errores de la temperatura y muestra 0 - 2.	
				4.º byte	Muestra 0.	
				5.º byte	Muestra 0.	
				6.º byte	Indica otros errores y muestra 0 - 2.	
1	LAMP ?	Solicitud de estado de la fuente luminosa	AAAA X BBBB Y	AAAA: tiempo de uso de la fuente luminosa 1 X: 0 = fuente luminosa 1 apagada, 1 = fuente luminosa 1 encendida BBBB: tiempo de uso de la fuente luminosa 2 Y: 0 = fuente luminosa 2 apagada, 1 = fuente luminosa 2 encendida		
1	INST ?	Solicitud de lista de selección de entrada	31 32 33 34 35 36 37 38 39	—		
2			31 32 33 34 35 36 37 38 39 3A 3B 3C 3D	—		
1	NAME ?	Solicitud de nombre de proyector	xxxxx	Muestra el nombre configurado en [NOMBRE PROYECTOR] de [NETWORK SETUP].		
1	INF1 ?	Solicitud de nombre de fabricante	Panasonic	Muestra el nombre del fabricante.		
1	INF2 ?	Solicitud de nombre de modelo	PT-RQ22K	Muestra el nombre del modelo.		
1	INFO ?	Otras solicitudes de información	xxxxx	Muestra información como el número de versión.		
1	CLSS ?	Solicitud de información de clase	2	Muestra la clase de PJLink.		
2	SNUM ?	Consulta del número de serie	xxxxxxxxx	Devuelve el número de serie.		
2	SVER ?	Consulta de la versión del programa	xxxxxxxxx	Devuelve el número de versión.		
2	INNM ?	Consulta del nombre del terminal de entrada	31 / SDI1	SLOT1-1 (nombre de la entrada 1 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>) SLOT1-2 (nombre de la entrada 2 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>) SLOT1-3 (nombre de la entrada 3 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>) SLOT1-4 (nombre de la entrada 4 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>) SLOT2-1 (nombre de la entrada 1 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>) SLOT2-2 (nombre de la entrada 2 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>) SLOT2-3 (nombre de la entrada 3 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>) SLOT2-4 (nombre de la entrada 4 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>)		
			32 / SDI2			
			33 / SDI3			
			34 / SDI4			
			35 / DIGITAL LINK			
			36 / SLOT1-1			
			37 / SLOT1-2			
			38 / SLOT1-3			
			39 / SLOT1-4			
			3A / SLOT2-1			
3B / SLOT2-2						
3C / SLOT2-3						
3D / SLOT2-4						
2	IRES ?	Consulta de la resolución de la señal de entrada	AAAAxB BBBB	AAAA: resolución horizontal BBBB: resolución vertical		
2	RRES ?	Consulta de resolución recomendada	3840x2400 2560x1600	Devuelve la resolución de la pantalla. 3840x2400: Cuando [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [SÍ] 2560x1600: Cuando [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [NO]		

Clase	Comando	Detalles de control	Parámetro/cadena de respuesta	Información
2	FREZ	Control de congelado	0 1	Congelado borrado Congelado (parado)
	FREZ ?	Consulta del estado de la función de congelado		
2	POWR	Notificación de refrigeración	0	Notifica cuándo se apaga la alimentación.
		Notificación de calentamiento	1	Notifica cuándo la alimentación está encendida.
2	ERST	Notificación de error	xxxxxx	Notifica cuándo se produce un error.
2	LKUP	Notificación de conexión	xx:xx:xx:xx:xx:xx	Notifica la dirección MAC cuando la comunicación PJLink es posible.
2	INPT	Notificación de la conmutación de entrada	31	SDI1
			32	SDI2
			33	SDI3
			34	SDI4
			35	DIGITAL LINK
			36	SLOT1-1 (entrada 1 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>)
			37	SLOT1-2 (entrada 2 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>)
			38	SLOT1-3 (entrada 3 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>)
			39	SLOT1-4 (entrada 4 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 1>)
			3A	SLOT2-1 (entrada 1 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>)
			3B	SLOT2-2 (entrada 2 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>)
			3C	SLOT2-3 (entrada 3 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>)
3D	SLOT2-4 (entrada 4 de la tarjeta de interfaz instalada en la <SLOT 2>)			
2	SRCH	Búsqueda del proyector	ACKN=xx:xx:xx:xx:xx:xx	El proyector conectado a la misma red que pueda comunicarse con PJLink responderá con su dirección MAC.

\*1 Cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada, se corresponde con el conmutador de entrada para el terminal <SDI 1 IN>. El cambio al terminal <SDI 2 IN/1 OUT> o <SDI 4 IN/3 OUT> no es posible.

\*2 Cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada, se corresponde con el conmutador de entrada para el terminal <SDI 3 IN>. El cambio al terminal <SDI 2 IN/1 OUT> o <SDI 4 IN/3 OUT> no es posible.

## Autenticación de seguridad de PJLink

La contraseña usada para PJLink es la misma que la contraseña configurada para control web.

Al usar el proyector sin la autenticación de seguridad, no establezca una contraseña para control web.

- Para las especificaciones relacionadas con PJLink, visite el sitio web de “Japan Business Machine and Information System Industries Association”.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## Uso de la función Art-Net

Como la función de red del proyector es compatible con la función Art-Net, puede controlar los ajustes del proyector con la aplicación de software y el controlador DMX usando el protocolo Art-Net.

### Definición del canal

La tabla siguiente enumera las definiciones de canal usadas para controlar el proyector con la función Art-Net. Los ajustes de canal se pueden cambiar con el menú [RED] → [AJUSTES CANAL Art-Net] (► página 221).

Los detalles del control asignado a cada canal corresponden a lo que se muestra en la siguiente tabla.

- La asignación de canales para [USUARIO] se realiza en la configuración predeterminada de fábrica. La asignación puede cambiarse.

Canal	Detalles de control			
	[1]	[2]	[3]	[USUARIO]
CANAL1	OBTURADOR	SALIDA DE LA LUZ	SALIDA DE LA LUZ	SALIDA DE LA LUZ

## Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Canal	Detalles de control			
	[1]	[2]	[3]	[USUARIO]
CANAL2	SELECCIÓN DE ENTRADA	SELECCIÓN DE ENTRADA	SELECCIÓN DE ENTRADA	SELECCIÓN DE ENTRADA
CANAL3	SELECC. FUNC. OBJET.	POSICIÓN LENTE	POSICIÓN LENTE	POSICIÓN LENTE
CANAL4	CONTROL DE LENTES	CAMBIO HOR. LENTE	CAMBIO HOR. LENTE	CAMBIO HOR. LENTE
CANAL5	ENCENDER/APAGAR	CAMBIO VER. LENTE	CAMBIO VER. LENTE	CAMBIO VER. LENTE
CANAL6	SALIDA DE LA LUZ	ENFOQUE DE LENTE	ENFOQUE DE LENTE MSB	ENFOQUE DE LENTE
CANAL7	HABILIT./DESHABILIT.	ZOOM LENTE	ENFOQUE DE LENTE LSB	ZOOM LENTE
CANAL8	APAGADO GRAD. ACTIV.	ENCENDER/APAGAR	ZOOM LENTE MSB	ENCENDER/APAGAR
CANAL9	APAGADO GRAD. DESAC.	GEOMETRÍA	ZOOM LENTE LSB	GEOMETRÍA
CANAL10	PERSONALIZAR MASCARA	PERSONALIZAR MASCARA	OBTURADOR	PERSONALIZAR MASCARA
CANAL11	GEOMETRÍA	HABILIT./DESHABILIT.	HABILIT./DESHABILIT.	HABILIT./DESHABILIT.
CANAL12	NINGUNO	NINGUNO	NINGUNO	NINGUNO

### Contenido que puede controlarse por cada configuración del canal Art-Net

✓: Puede controlarse

Detalles de control	Configuración del canal Art-Net			
	[1]	[2]	[3]	[USUARIO]
SALIDA DE LA LUZ	✓	✓	✓	✓
SELECCIÓN DE ENTRADA	✓	✓	✓	✓
SELECC. FUNC. OBJET.	✓	—	—	—
CONTROL DE LENTES	✓	—	—	—
POSICIÓN LENTE	—	✓	✓	✓
CAMBIO HOR. LENTE	—	✓	✓	✓
CAMBIO VER. LENTE	—	✓	✓	✓
ENFOQUE DE LENTE	—	✓	—	✓
ZOOM LENTE	—	✓	—	✓
ENCENDER/APAGAR	✓	✓	—	✓
OBTURADOR	✓	—	✓	✓
APAGADO GRAD. ACTIV.	✓	—	—	✓
APAGADO GRAD. DESAC.	✓	—	—	✓
GEOMETRÍA	✓	✓	—	✓
PERSONALIZAR MASCARA	✓	✓	—	✓
CONGELADO	—	—	—	✓
COLOR	—	—	—	✓
TINTE	—	—	—	✓
PATRÓN DE TRAMA	—	—	—	✓
CAMBIO HOR LENTE MSB	—	—	—	✓*1
CAMBIO HOR LENTE LSB	—	—	—	✓*1
CAMBIO VER LENTE MSB	—	—	—	✓*1
CAMBIO VER LENTE LSB	—	—	—	✓*1
ENFOQUE DE LENTE MSB	—	—	✓	✓*1
ENFOQUE DE LENTE LSB	—	—	✓	✓*1
ZOOM LENTE MSB	—	—	✓	✓*1
ZOOM LENTE LSB	—	—	✓	✓*1
HABILIT./DESHABILIT.	✓	✓	✓	✓

\*1 Estos elementos se pueden controlar en los casos siguientes.

Cuando la unidad de motor CC estándar instalada en la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE6, ET-D75LE8, ET-D75LE10, ET-D75LE20, ET-D75LE30, ET-D75LE40) se sustituye por la unidad de motor paso a paso usando el Kit de motor paso a paso (Núm. de modelo: ET-D75MKS10), o cuando se instala una lente de proyección con el motor paso a paso.

**Detalles de control**

■ **SALIDA DE LA LUZ**

Puede configurarse en 256 incrementos entre 100 % y 0 %.

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
100 %	0	0
...	...	
0 %	255	

■ **SELECCIÓN DE ENTRADA (cuando [AJUSTES CANAL Art-Net] está configurado como [1])**

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Ninguna acción	0-47	0
SDI1	48-55	
SDI2	56-63	
Ninguna acción	64-255	

■ **SELECCIÓN DE ENTRADA (cuando la opción [AJUSTES CANAL Art-Net] se configura con otro valor distinto de [1])**

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Ninguna acción	0-39	0
DIGITAL LINK	40-47	
SDI1	48-55	
SDI2	56-63	
SDI3	64-71	
SDI4	72-79	
SLOT1-1*1	80-87	
SLOT1-2*1	88-95	
SLOT2-3*2	96-103	
SLOT2-4*2	104-111	
Ninguna acción	112-119	
MULTIPANTALLA NO	120-127	
Ejecución de MULTIPANTALLA, USUARIO1	128-135	
Ejecución de MULTIPANTALLA, USUARIO2	136-143	
Ejecución de MULTIPANTALLA, USUARIO3	144-151	
SLOT1-1*3	152-159	
SLOT1-2*3	160-167	
SLOT1-3*3	168-175	
SLOT1-4*3	176-183	
SLOT2-1*4	184-191	
SLOT2-2*4	192-199	
SLOT2-3*4	200-207	
SLOT2-4*4	208-215	
Ninguna acción	216-255	

\*1 Cuando la tarjeta de interfaz equipada con dos entradas está instalada en la <SLOT 1>, la entrada cambia a la entrada especificada de la tarjeta de interfaz.

\*2 Cuando la tarjeta de interfaz equipada con dos entradas está instalada en la <SLOT 2>, la entrada cambia a la entrada especificada de la tarjeta de interfaz.

\*3 Cuando la tarjeta de interfaz equipada con cuatro entradas está instalada en la <SLOT 1>, la entrada cambia a la entrada especificada de la tarjeta de interfaz.

\*4 Cuando la tarjeta de interfaz equipada con cuatro entradas está instalada en la <SLOT 2>, la entrada cambia a la entrada especificada de la tarjeta de interfaz.

■ **SELECC. FUNC. OBJET.**

Funciona junto con CONTROL DE LENTES.

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Ninguna acción	0-15	0
CAMBIO HOR. LENTE	16-31	
CAMBIO VER. LENTE	32-47	
ENFOQUE DE LENTE	48-63	
ZOOM LENTE	64-79	
Desplazamiento a la posición inicial	80-95	
Cargar MEMORIA LENTE 1	96-111	
Cargar MEMORIA LENTE 2	112-127	
Cargar MEMORIA LENTE 3	128-143	
Ninguna acción	144-255	

■ **CONTROL DE LENTES**

Funciona junto con SELECC. FUNC. OBJET.

Acción	Parámetro	Valor predeterminado	
Ajuste de la lente	(-) Alta velocidad	0-31	100
	(-) Baja velocidad	32-63	
	(-) Ajuste preciso	64-95	
La operación se detiene	96-127		
Ajuste de la lente	(+) Ajuste preciso	128-159	
	(+) Baja velocidad	160-191	
	(+) Alta velocidad	192-223	
Ejecución de la acción del comando	224-255		

■ **POSICIÓN LENTE**

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Ninguna acción	0-31	0
Desplazamiento a la posición inicial	32-63	
Cargar MEMORIA LENTE 1	64-79	
Cargar MEMORIA LENTE 2	80-95	
Cargar MEMORIA LENTE 3	96-111	
Cargar MEMORIA LENTE 4	112-127	
Cargar MEMORIA LENTE 5	128-143	
Cargar MEMORIA LENTE 6	144-159	
Cargar MEMORIA LENTE 7	160-175	
Cargar MEMORIA LENTE 8	176-191	
Cargar MEMORIA LENTE 9	192-207	
Cargar MEMORIA LENTE 10	208-223	
Ninguna acción	224-255	

■ **CAMBIO HOR. LENTE, CAMBIO VER. LENTE, ENFOQUE DE LENTE, ZOOM LENTE**

Acción	Parámetro	Valor predeterminado	
Ajuste de la lente	(-) Alta velocidad	0-31	128
	(-) Baja velocidad	32-63	
	(-) Ajuste preciso	64-95	
La operación se detiene	96-159		
Ajuste de la lente	(+) Ajuste preciso	160-191	
	(+) Baja velocidad	192-223	
	(+) Alta velocidad	224-255	

■ ENCENDER/APAGAR

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Modo en espera	0-63	128
Ninguna acción	64-191	
Encendido	192-255	

■ OBTURADOR

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
OBTURADOR: Abrir	0-63	128
Ninguna acción	64-191	
OBTURADOR: Cerrado	192-255	

■ APAGADO GRADUAL ACTIVADO, APAGADO GRADUAL DESACTIVADO

Funciona junto con OBTURADOR.

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
NO	0-15	255
0.5s	16-31	
1.0s	32-47	
1.5s	48-63	
2.0s	64-79	
2.5s	80-95	
3.0s	96-111	
3.5s	112-127	
4.0s	128-143	
5.0s	144-159	
7.0s	160-175	
10.0s	176-191	
Ninguna acción	192-255	

■ GEOMETRÍA

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
NO	0-15	255
KEYSTONE	16-31	
CORRECCIÓN CURVA	32-47	
PC-1	48-63	
PC-2	64-79	
PC-3	80-95	
ESQUINA/COJÍN	96-111	
Ninguna acción	112-255	



### ■ PERSONALIZAR MASCARA

Para usar PC-1, PC-2 o PC-3, es necesario el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20).

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
NO	0-31	255
PC-1	32-63	
PC-2	64-95	
PC-3	96-127	
Ninguna acción	128-255	

### ■ CONGELADO

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Ninguna acción	0-31	128
APAGADO	32-95	
Ninguna acción	96-159	
ENCENDIDO	160-223	
Ninguna acción	224-255	

### ■ COLOR, TINTE

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Ninguna acción	0-31	0
Configuración por defecto	32-63	
-31	64	
...	...	
0	128-129	
...	...	
+31	191	
Ninguna acción	192-255	

### ■ PATRÓN DE TRAMA

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Ninguna acción	0-15	0
APAGADO	16-31	
BLANCO	32-47	
AMARILLO	48-63	
CIAN	64-79	
VERDE	80-95	
MAGENTA	96-111	
ROJO	112-127	
AZUL	128-143	
NEGRO	144-159	
LOGO USUARIO	160-175	
Ninguna acción	176-255	

### ■ CAMBIO HOR LENTE MSB, CAMBIO VER LENTE MSB, ENFOQUE DE LENTE MSB, ZOOM LENTE MSB

Accione CAMBIO HOR LENTE MSB junto con CAMBIO HOR LENTE LSB.

Accione CAMBIO VER LENTE MSB junto con CAMBIO VER LENTE LSB.

Accione ENFOQUE DE LENTE MSB junto con ENFOQUE DE LENTE LSB.

Accione ZOOM LENTE MSB junto con ZOOM LENTE LSB.

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Ninguna acción	0-15	0
Ajuste básico	16-255	

### ■ CAMBIO HOR LENTE LSB, CAMBIO VER LENTE LSB, ENFOQUE DE LENTE LSB, ZOOM LENTE LSB

Accione CAMBIO HOR LENTE LSB junto con CAMBIO HOR LENTE MSB.

Accione CAMBIO VER LENTE LSB junto con CAMBIO VER LENTE MSB.

Accione ENFOQUE DE LENTE LSB junto con ENFOQUE DE LENTE MSB.

Accione ZOOM LENTE LSB junto con ZOOM LENTE MSB.

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Ninguna acción	0-15	0
Ajuste preciso	16-255	

### ■ HABILIT./DESHABILIT.

El funcionamiento de todos los canales no se acepta cuando se configura como “Desactivación”.

Acción	Parámetro	Valor predeterminado
Desactivación	0-127	0
Activación	128-255	

#### Nota

- Si el proyector se controla con el mando a distancia o el panel de control, o a través de comandos de control mientras se controla el proyector con la función Art-Net, el ajuste del controlador DMX o la aplicación informática puede ser diferente del estado del proyector. Para reflejar los controles de todos los canales en el proyector, configure la opción “HABILIT./DESHABILIT.” del canal 11 como “Desactivación” y después vuelva a “Activación”.
- Para crear y registrar la imagen LOGO USUARIO, use “Logo Transfer Software”. El software se puede descargar del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

## Comandos de control mediante LAN

### Cuando está configurada la contraseña de derechos de administrador de control web (modo de protección)

#### Conexiones

#### 1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor inicial establecido = 1024) del proyector y solicite una conexión con el proyector.

- Puede obtener tanto la dirección IP como el número de puerto en la pantalla de menú del proyector.

Dirección IP	Se obtiene en el menú [RED] → [ESTADO DE RED].
Número de puerto	Se obtiene en el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT].

#### 2) Compruebe la respuesta del proyector.

	Sección de datos	Blanco	Modo	Blanco	Sección de números aleatoria	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	“NTCONTROL” (cadena ASCII)	‘ ‘ 0x20	‘1’ 0x31	‘ ‘ 0x20	“ZZZZZZZ” (número hexadecimal de código ASCII)	(CR) 0x0d

	Sección de datos	Blanco	Modo	Blanco	Sección de números aleatoria	Símbolo de terminación
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

- Modo: 1 = modo de protección
- Ejemplo: Respuesta durante el modo de protección (la sección de números aleatoria es un valor sin definir) "NTCONTROL 1 23181e1e" (CR)

3) Genere un valor hash de 32 bytes a partir de los siguientes datos usando el algoritmo MD5.

- "xxxxxx:yyyyy:zzzzzzz"

xxxxxx	Nombre de usuario con derechos de administrador del control web (el nombre de usuario predeterminado es "dispadmin")
yyyyy	Contraseña del usuario con derechos de administrador indicado arriba (la contraseña predeterminada es "@Panasonic")
zzzzzzz	Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso 2)

Método de transmisión de comando

Realice la transmisión usando los siguientes formatos de comando.

■ Datos transmitidos

	Encabezado			Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	Valor hash "Conexiones" (➔ página 266)	'0' 0x30	'0' 0x30	Comandos de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	32 bytes	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: Transmisión del comando de adquisición del estado del suministro de energía (el valor hash se calcula a partir del nombre de usuario predeterminado, la contraseña y el número aleatorio adquirido) "dbdd2dabd3d4d68c5dd970ec0c29fa6400QPW" (CR)

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comandos de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: El proyector se enciende "00001" (CR)

■ Respuesta de error

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinida	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuera del margen de parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Desconexión por tiempo o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud incorrecta de datos	
	"ERRA"	Contraseña incorrecta	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

Nota

- El proyector desconectará automáticamente la conexión con la red justo después de enviar el comando. Esta es la especificación basada en la seguridad, para evitar el uso no autorizado de este producto por un tercero con malas intenciones. Para enviar comandos continuamente, ejecute la solicitud de conexión de red cada vez que se vaya a enviar el comando. Para obtener más información, consulte "Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente" (➔ página 269).

## Cuando no está configurada la contraseña de derechos de administrador de control web (modo sin protección)

### Conexiones

#### 1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor inicial establecido = 1024) del proyector y solicite una conexión con el proyector.

- Puede obtener tanto la dirección IP como el número de puerto en la pantalla de menú del proyector.

Dirección IP	Se obtiene en el menú [RED] → [ESTADO DE RED].
Número de puerto	Se obtiene en el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT].

#### 2) Compruebe la respuesta del proyector.

	Sección de datos	Blanco	Modo	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	"NTCONTROL" (cadena ASCII)	' '	'0'	(CR)
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

- Modo: 0 = modo sin protección
- Ejemplo: Respuesta durante el modo sin protección  
"NTCONTROL 0" (CR)

### Método de transmisión de comando

Realice la transmisión usando los siguientes formatos de comando.

#### ■ Datos transmitidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	'0'	'0'	Comandos de control (cadena ASCII)	(CR)
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: Transmisión del comando de adquisición del estado del suministro de energía  
"00QPW" (CR)

#### ■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando de ejemplo	'0'	'0'	Comandos de control (cadena ASCII)	(CR)
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: La alimentación del proyector está en estado de espera  
"00000" (CR)

#### ■ Respuesta de error

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinida	(CR)
	"ERR2"	Fuera del margen de parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Desconexión por tiempo o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud incorrecta de datos	
	"ERRA"	Contraseña incorrecta	

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

**Nota**

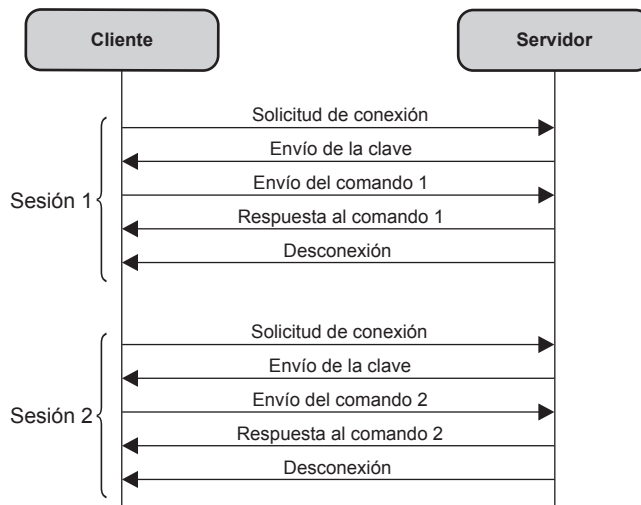
- El proyector desconectará automáticamente la conexión con la red justo después de enviar el comando. Esta es la especificación basada en la seguridad, para evitar el uso no autorizado de este producto por un tercero con malas intenciones. Para enviar comandos continuamente, ejecute la solicitud de conexión de red cada vez que se vaya a enviar el comando. Para obtener más información, consulte "Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente" (➔ página 269).

**Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente**

Para enviar/reciba un comando desde LAN, consulte el siguiente flujo de comunicación.

**Servidor:** proyector

**Cliente:** dispositivo de control, por ejemplo, un ordenador

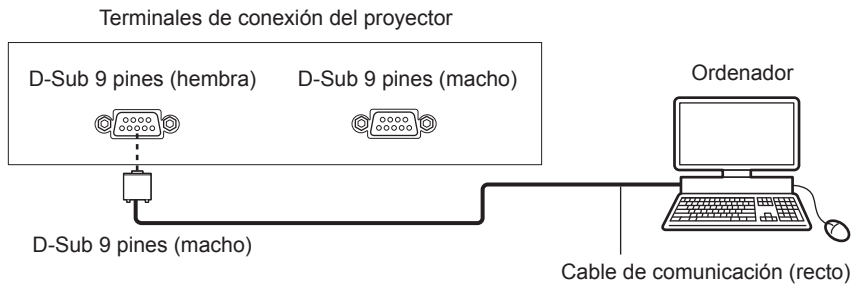


**Terminal <SERIAL IN>/<SERIAL OUT>**

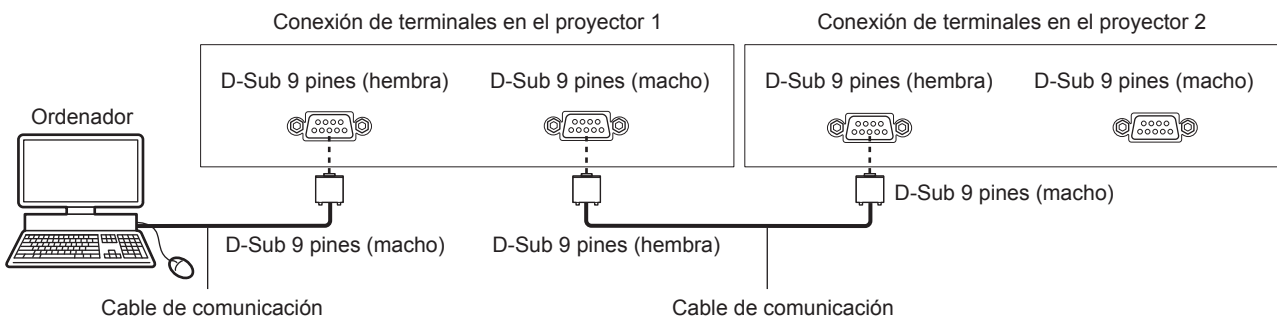
El terminal <SERIAL IN>/<SERIAL OUT> del proyector está en conformidad con RS-232C de tal modo que el proyector se puede conectar y controlar desde un ordenador.

**Conexión**

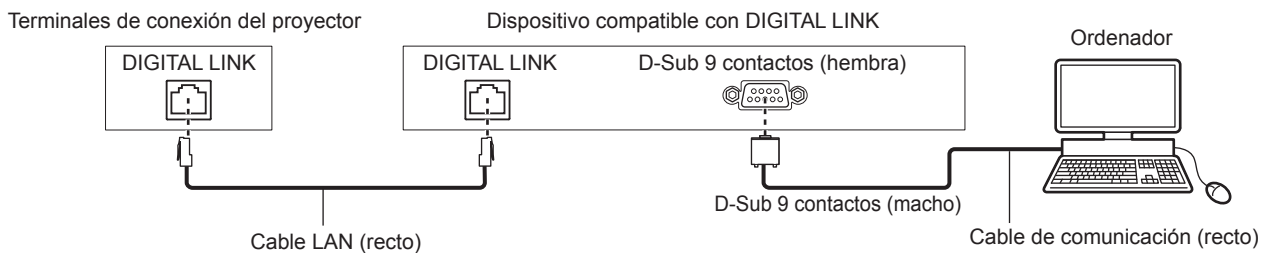
**Un proyector**



**Varios proyectores**



**Al establecer la conexión con dispositivos compatibles con DIGITAL LINK**



**Nota**

- El destino de [RS-232C] (➔ página 198) debe establecerse según el método de conexión.
- Para controlar el proyector que está en modo en espera estableciendo la conexión con el dispositivo compatible DIGITAL LINK, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY] (➔ página 191) como [NORMAL].  
Cuando [MODO STANDBY] está ajustado en [ECO], el proyector no puede controlarse durante el modo en espera.

**Asignaciones de claves y nombres de señales**

D-Sub 9 pines (hembra) Vista exterior	Núm. de pines	Nombre de señal	Detalles
	(1)	—	NC
	(2)	TXD	Datos transmitidos
	(3)	RXD	Datos recibidos
	(4)	—	NC
	(5)	GND	Masa
	(6)	—	NC
	(7)	CTS	Conectado internamente
	(8)	RTS	
	(9)	—	NC

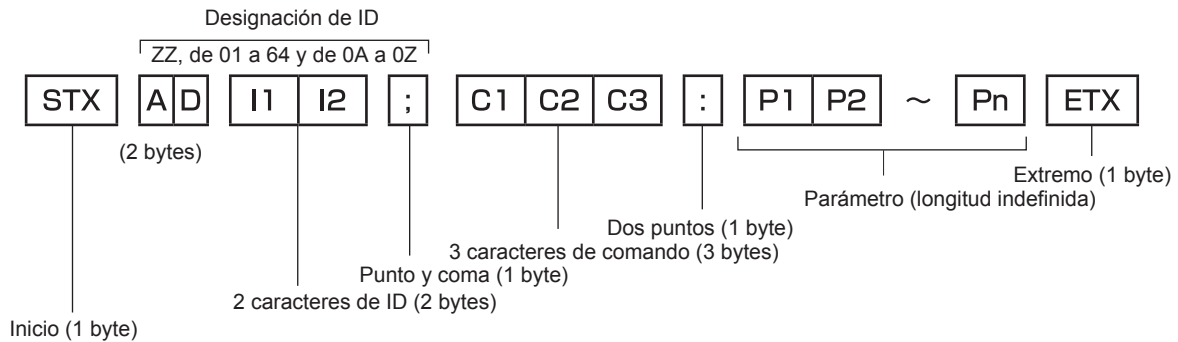
D-Sub 9 pines (macho) Vista exterior	Núm. de pines	Nombre de señal	Detalles
	(1)	—	NC
	(2)	RXD	Datos recibidos
	(3)	TXD	Datos transmitidos
	(4)	—	NC
	(5)	GND	Masa
	(6)	—	NC
	(7)	RTS	Conectado internamente
	(8)	CTS	
	(9)	—	NC

**Condiciones de comunicación (ajustes predeterminados de fábrica)**

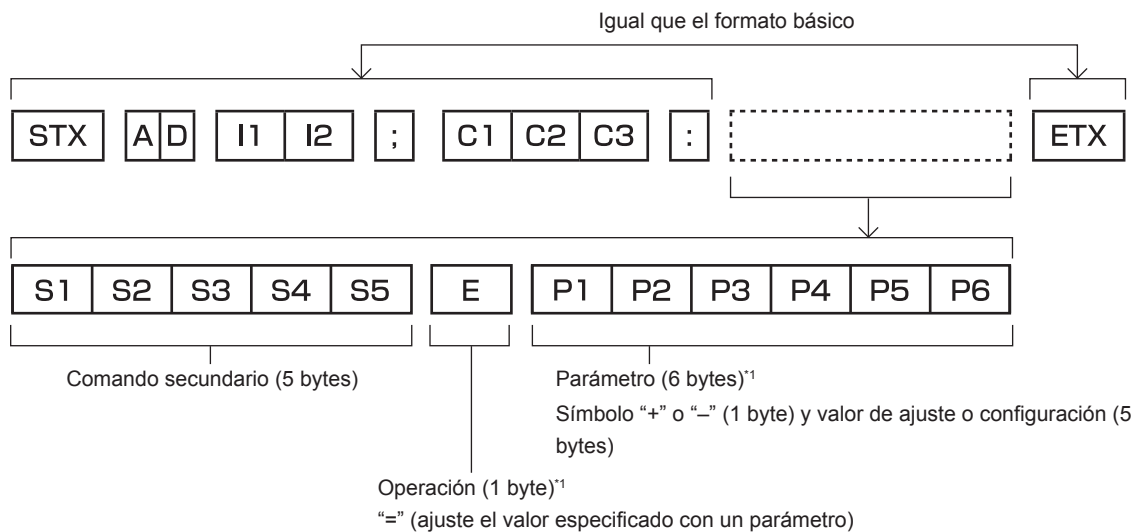
Nivel de señal	Conforme al estándar RS-232C
Método de sincronización	Asíncrona
Tasa de baudios	9 600 bps
Paridad	Ninguno
Longitud de caracteres	8 bits
Bit de parada	1 bit
Parámetro X	Ninguno
Parámetro S	Ninguno

## Formato básico

La transmisión desde un ordenador empieza con STX y, después, se envían el ID, el comando, el parámetro y ETX, en este orden. Agregue parámetros teniendo en cuenta los detalles de control.



## Formato básico (con comandos secundarios)



\*1 Al transmitir un comando que no necesita ningún parámetro, la operación (E) y el parámetro no son necesarios.

## Atención

- Si se envía un comando después de que la fuente luminosa empiece a iluminarse, puede existir un retraso en la respuesta o el comando podría no ejecutarse. Intente enviar o recibir cualquier comando después de 60 segundos.
- Al transmitir múltiples comandos, asegúrese de esperar hasta que hayan transcurrido 0,5 segundos después de haber recibido la respuesta del proyector antes de enviar el siguiente comando. Al transmitir un comando que no requiere un parámetro, los dos puntos (:) no son necesarios.

## Nota

- Si no se puede ejecutar un comando, se envía la respuesta "ER401" del proyector al ordenador.
- Si se envía un parámetro no válido, se envía la respuesta "ER402" del proyector al ordenador.
- La transmisión de ID en RS-232C es compatible con ZZ (TODOS) y de 01 a 64, así como los grupos de 0A a 0Z.
- Si se envía un comando con un ID designado, se enviará una respuesta al ordenador solamente en los casos siguientes.
  - Cuando coincide con el ID del proyector
  - El ID se designa como TODOS y para [RESPUESTA (ID TODO)] se selecciona [Sí]
  - El ID se designa como GRUPO y para [RESPUESTA (ID GRUPO)] se selecciona [Sí]
- STX y ETX son códigos de carácter. STX mostrado en hexadecimal es 02 y ETX mostrado en hexadecimal es 03.

## Al controlarse múltiples proyectores

### Al controlarse todos los múltiples proyectores

Al controlar múltiples proyectores juntos mediante RS-232C, realice los siguientes ajustes.

- 1) **Ajuste un ID distinto para cada proyector.**
- 2) **Ajuste [RESPUESTA (ID TODO)] en [SÍ] solamente en un proyector.**
- 3) **Ajuste [RESPUESTA (ID TODO)] en [NO] en el resto de proyectores configurados en el paso 2).**

### Al controlarse todos los múltiples proyectores en unidad de grupo

Al controlar múltiples proyectores en unidad de grupo mediante RS-232C, realice los siguientes ajustes.

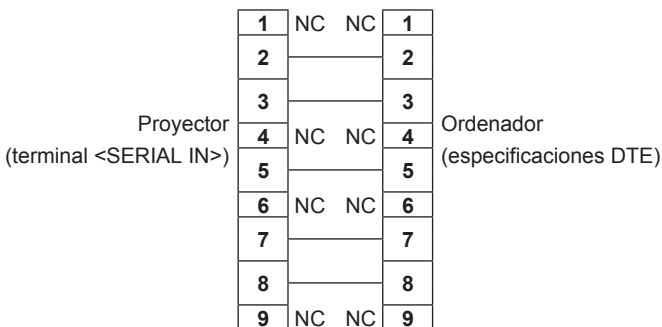
- 1) **Ajuste un ID distinto para cada proyector.**
- 2) **Configure el mismo ajuste para [GRUPO] en cada grupo.**
- 3) **Ajuste [RESPUESTA (ID GRUPO)] en [SÍ] solamente en un proyector.**
- 4) **Ajuste [RESPUESTA (ID GRUPO)] en [NO] en el resto de proyectores configurados en el paso 3).**

### Nota

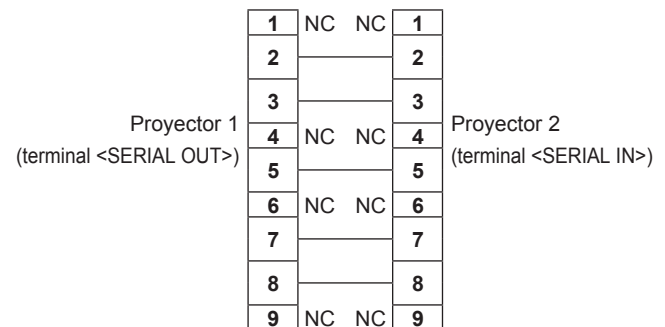
- La respuesta no se realiza correctamente si [RESPUESTA (ID TODO)] se configura como [SÍ] en dos o más proyectores.
- Al ajustar múltiples proyectores, ajuste [RESPUESTA (ID GRUPO)] en [SÍ] solamente en un proyector de cada grupo.  
La respuesta no se realiza correctamente si [RESPUESTA (ID GRUPO)] se configura como [SÍ] en dos o más proyectores del mismo grupo.

## Especificación del cable

### Cuando se conecta a un ordenador



### Al conectarse múltiples proyectores





## Comandos de control

La siguiente tabla muestra los comandos que se pueden usar para controlar el proyector usando un ordenador.

### ■ Comando de control del proyector

Comando	Detalles	Parámetro/cadena de respuesta	Información (parámetro)
PON	Encendido	—	Para verificar si la alimentación está encendida, use el comando "Solicitud de alimentación".
POF	Alimentación en modo en espera		
QPW	Solicitud de alimentación	000 001	STANDBY Encendido
IIS	Cambio de la señal de entrada	SD1 SD2 SD3 SD4 DL1 AU1,SD1*1 AU1,SD2*1 AU1,SD3*2 AU1,SD4*2 AU2,SD1*3 AU2,SD2*3 AU2,SD3*4 AU2,SD4*4 AU1,HD1*1 AU1,HD2*1 AU2,HD3*4 AU2,HD4*4 AU1,DV1*1 AU1,DV2*1 AU2,DV3*4 AU2,DV4*4 AU1,DP1*1 AU1,DP2*1 AU2,DP3*4 AU2,DP4*4	SDI1 SDI2 SDI3 SDI4 DIGITAL LINK SDI1 [SLOT1] SDI2 [SLOT1] SDI3 [SLOT1] SDI4 [SLOT1] SDI1 [SLOT2] SDI2 [SLOT2] SDI3 [SLOT2] SDI4 [SLOT2] HDMI1 [SLOT1] HDMI2 [SLOT1] HDMI3 [SLOT2] HDMI4 [SLOT2] DVI-D1 [SLOT1] DVI-D2 [SLOT1] DVI-D3 [SLOT2] DVI-D4 [SLOT2] DisplayPort1 [SLOT1] DisplayPort2 [SLOT1] DisplayPort3 [SLOT2] DisplayPort4 [SLOT2]
OSH	Control de obturador	0	ABIERTO
QSH	Solicitud de estado de shutter	1	CERRADO
VSE	Cambio de relación de aspecto	0 1 2 5	ESTÁNDAR 4:3 16:9 COMPLETO
QSE	Solicitud de configuración de relación de aspecto	6 9 10	EXPANSIÓN H/V EXPANSIÓN H. EXPANSIÓN V.
OCS	Cambio de memoria secundaria	01 - 96	Número de memoria secundaria
QSB	Solicitud de estado de memoria secundaria		

\*1 Este ajuste puede configurarse cuando la tarjeta de interfaz opcional con la correspondiente entrada está instalada en la <SLOT 1>.

\*2 Se puede utilizar cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la <SLOT 1>.

\*3 Se puede utilizar cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la <SLOT 2>.

\*4 Este ajuste puede configurarse cuando la tarjeta de interfaz opcional con la correspondiente entrada está instalada en la <SLOT 2>.

■ Comando de control del proyector (con comando secundario)

Comando	Comando secundario	Detalles	Información
VXX	MDMI1	Ejecución de MULTIPANTALLA	+00000 = NO, +00001 = USUARIO1, +00002 = USUARIO2, +00003 = USUARIO3
QVX	MDMI1	Consulta de MODO MULTIPANTALLA	

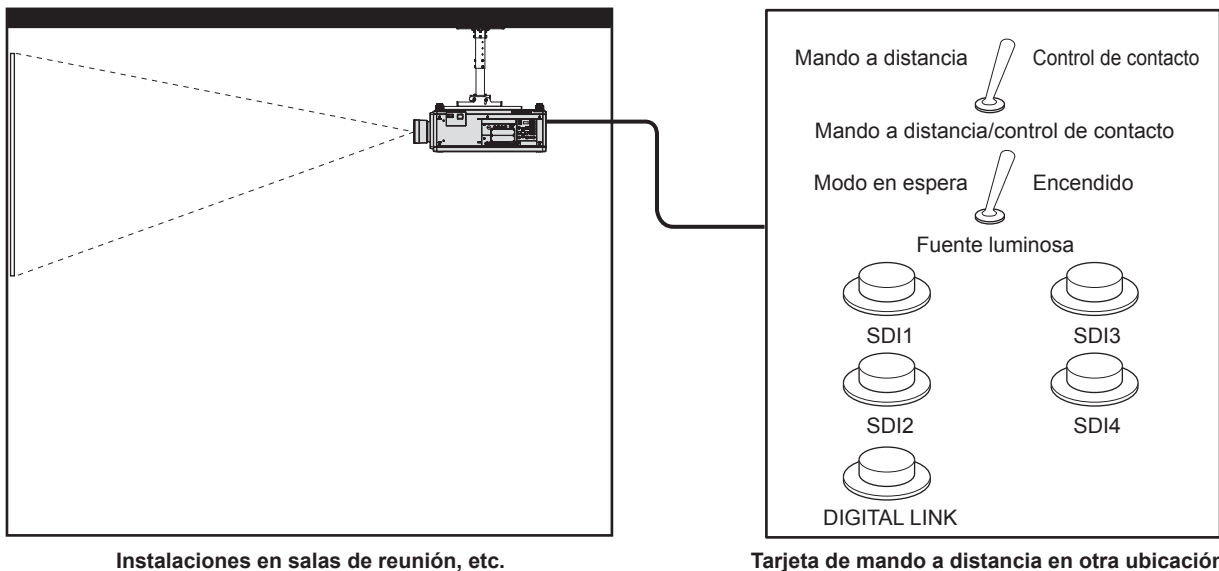
■ Comandos de control de la lente

Comando	Comando secundario	Detalles	Información
VXX	LNSI2	Desplazamiento de la lente H	+00000 = Ajuste preciso 1+, +00001 = Ajuste preciso 1-, +00100 = Ajuste preciso 2+, +00101 = Ajuste preciso 2-, +00200 = Ajuste aproximado+, +00201 = Ajuste aproximado-
VXX	LNSI3	Desplazamiento de la lente V	
VXX	LNSI4	Enfoque de la lente	
VXX	LNSI5	Zoom de la lente	

**Terminal <REMOTE 2 IN>**

Es posible controlar el proyector a distancia (por medio del contacto externo) desde un panel de control localizado lejos del proyector donde no se pueden alcanzar las señales del mando a distancia.

Utilice el terminal <REMOTE 2 IN> de los terminales de conexión del proyector para conectarlo en el panel de control.



Instalaciones en salas de reunión, etc.

Tarjeta de mando a distancia en otra ubicación

**Asignaciones de pines y nombres de señales**

D-Sub 9 pines Vista exterior	Núm. de pines	Nombre de señal	Abierto (H)	Corto (L)
	(1)	GND	—	GND
	(2)	POWER	APAGADO	ENCENDIDO
	(3)	SDI1	Otro	SDI1
	(4)	SDI2	Otro	SDI2
	(5)	SDI3	Otro	SDI3
	(6)	SDI4	Otro	SDI4
	(7)	DIGITAL LINK	Otro	DIGITAL LINK
	(8)	SHUTTER	APAGADO	ENCENDIDO
	(9)	HABILITADO / DESHABILITADO	Controlado con el mando a distancia	Controlado con el contacto externo

**Atención**

- Durante el control, asegúrese de puentear los pines (1) y (9).

- Cuando se puentean los pines (1) y (9), se deshabilitan los siguientes botones del panel de control y del mando a distancia. Los comandos de RS-232C y las funciones de red asociadas a estas funciones también se deshabilitan.
  - Botón de alimentación <|>, botón de modo en espera <ϕ>, botón <SHUTTER>
- Cuando se puentean los pines (1) y (9), si se puentea cualquiera de los pines de (3) a (7) con el pin (1), se deshabilitan los siguientes botones del panel de control y del mando a distancia. Los comandos de RS-232C y las funciones de red asociadas a estas funciones también se deshabilitan.
  - Botón de alimentación <|>, botón de modo en espera <ϕ>, botón <SDI>, botón <SDI 1/2>, botón <SDI 3/4>, botón <DIGITAL LINK>, botón <HDMI>, botón <DVI-D>, botón <DISPLAYPORT>, botón <SLOT 1>, botón <SLOT 2>, botón <INPUT MENU>, botón <SHUTTER>

**Nota**

- Para los ajustes del pin (2) al pin (8) , puede realizar cambios si ajusta [REMOTE2 MODO] en [USUARIO]. (➔ página 199)

**Configuración de la dirección IP en estado de espera**

El proyector puede configurar o confirmar la dirección IP usada para conectarse con la red en estado de espera sin estar realizando ninguna proyección. Incluso en la fase anterior a la instalación (cuando la lente de proyección no está instalada), la dirección IP puede configurarse si la alimentación principal está encendida.

**Nota**

- Configurar o confirmar la dirección IP no es posible en los siguientes casos.
  - Cuando se apaga la alimentación principal
  - Cuando la alimentación está encendida (en estado de proyección)
  - Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO]
- La confirmación de la dirección IP sólo es posible en el siguiente caso. La configuración no es posible.
  - Cuando el menú [RED] → [AJUSTE Art-Net] se configura como [SÍ(2.X.X.X)], [SÍ(10.X.X.X)]
- No es posible realizar la configuración y confirmación de la máscara de subred y la pasarela predeterminada. Están predefinidos de la forma siguiente como ajustes predeterminados de fábrica. Si es necesario cambiar los ajustes actuales, encienda el proyector y configure el menú [RED] → [NETWORK SETUP].

[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.0.1

**Confirmación de la dirección IP**

- 1) **Pulse el lado <ON> del interruptor <MAIN POWER> para encender la alimentación.**
  - El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina de color rojo y el proyector accede al modo en espera.
- 2) **Mantenga pulsado el botón <STATUS> del mando a distancia durante tres o más segundos.**
  - Aparece la dirección IP actualmente configurada en la pantalla de autodiagnóstico en el lateral del proyector.
  - Para obtener más información de la dirección IP que aparece en la pantalla de autodiagnóstico, consulte “Transición de la pantalla de dirección IP” (➔ página 275).

**Nota**

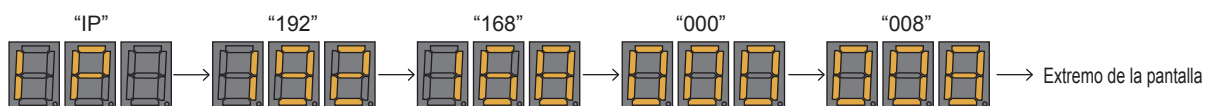
- [DIRECCIÓN IP] puede confirmarse en el menú [RED] → [ESTADO DE RED] con el proyector encendido.

**Transición de la pantalla de dirección IP**

La indicación en la pantalla de autodiagnóstico en el lateral del proyector se desplazará de la siguiente forma en intervalos de dos segundos cuando se muestre la dirección IP.

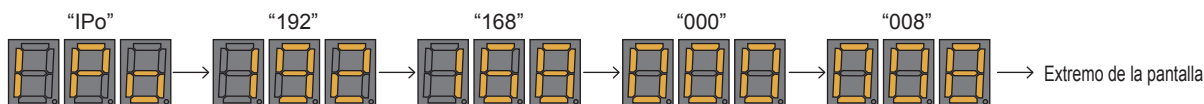
■ **Cuando [DHCP] se establece en [NO]**

Este es un ejemplo cuando el menú [RED] → [NETWORK SETUP] → [DHCP] se configura como [NO], y [DIRECCIÓN IP] se configura como 192.168.0.8.



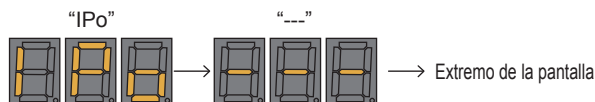
■ Cuando [DHCP] se establece en [SÍ]

Este es un ejemplo cuando el menú [RED] → [NETWORK SETUP] → [DHCP] se configura como [SÍ], y [DIRECCIÓN IP] se configura como 192.168.0.8.



■ Cuando la dirección IP no puede adquirirse

La dirección IP no puede adquirirse desde el servidor DHCP.

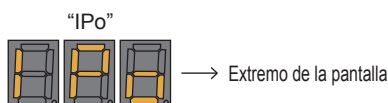


**Configuración de la dirección IP**

**Al usar el servidor DHCP**

La dirección IP puede adquirirse automáticamente cuando hay un servidor DHCP en la red donde se va a conectar el proyector.

- 1) **Pulse el lado <ON> del interruptor <MAIN POWER> para encender la alimentación.**
  - El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina de color rojo y el proyector accede al modo en espera.
- 2) **Mantenga pulsado el botón <STATUS> del mando a distancia durante tres o más segundos.**
  - Aparece la dirección IP actualmente configurada en la pantalla de autodiagnóstico en el lateral del proyector.
- 3) **Presione el botón <ENTER> en el panel de control.**
  - Accederá al modo de configuración de la dirección IP (donde la pantalla de autodiagnóstico parpadea en intervalos de 0,5 segundos).
  - No accederá al modo de configuración de la dirección IP incluso si se pulsa el botón <ENTER> del mando a distancia.
- 4) **Pulse el botón <AUTO SETUP> en el mando a distancia o en el panel de control.**
  - [DHCP] se configura como [SÍ].
  - La configuración se refleja en el menú [RED] → [NETWORK SETUP] → [DHCP].
  - El modo de configuración de la dirección IP se cancela cuando se pulsa el botón <AUTO SETUP>, y la configuración se muestra en la pantalla de autodiagnóstico durante unos dos segundos.



**Nota**

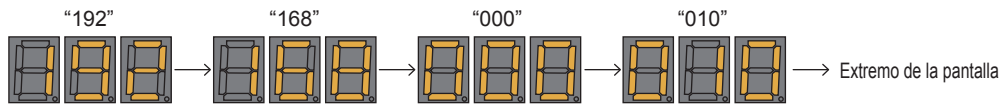
- El modo de configuración de la dirección IP se cancela cuando no se realiza ninguna operación de configuración durante 10 o más segundos en el modo de configuración de la dirección IP.
- La dirección IP se configurará con el siguiente ajuste predeterminado de fábrica cuando se pulse el botón <DEFAULT> del mando a distancia desde el modo de configuración de la dirección IP.

[DHCP]	APAGADO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.0.8

## Especificación de la dirección IP

Introduzca la dirección IP cuando no haya ningún servidor DHCP en la red en la que se va a conectar el proyector.

- 1) **Pulse el lado <ON> del interruptor <MAIN POWER> para encender la alimentación.**
  - El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina de color rojo y el proyector accede al modo en espera.
- 2) **Mantenga pulsado el botón <STATUS> del mando a distancia durante tres o más segundos.**
  - Aparece la dirección IP actualmente configurada en la pantalla de autodiagnóstico en el lateral del proyector.
- 3) **Presione el botón <ENTER> en el panel de control.**
  - Accederá al modo de configuración de la dirección IP (donde la pantalla de autodiagnóstico parpadea en intervalos de 0,5 segundos).
  - No accederá al modo de configuración de la dirección IP incluso si se pulsa el botón <ENTER> del mando a distancia.
- 4) **Pulse ▲▼◀▶ para introducir la dirección IP.**
  - Pulse ◀▶ para cambiar la visualización de la dirección IP en la pantalla de autodiagnóstico. Pulse ▲▼ para ver la dirección que se va a cambiar y, a continuación, pulse ▲▼ o los botones de números (<0> - <9>) para ajustar la dirección.
  - Cuando se hayan introducido todas las direcciones, vaya al paso 5).
- 5) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia o en el panel de control.**
  - [DIRECCIÓN IP] se configura con la dirección IP introducida.
  - La configuración se refleja en el menú [RED] → [NETWORK SETUP] → [DIRECCIÓN IP].
  - El modo de configuración de la dirección IP se cancela cuando se pulsa el botón <ENTER>, y la configuración se muestra en la pantalla de autodiagnóstico en intervalos de dos segundos de la siguiente forma. La pantalla siguiente es un ejemplo de cuando [DIRECCIÓN IP] se configura como 192.168.0.10.



### Nota

- El modo de configuración de la dirección IP se cancela cuando no se realiza ninguna operación de configuración durante 10 o más segundos en el modo de configuración de la dirección IP.
- La dirección IP se configurará con el siguiente ajuste predeterminado de fábrica cuando se pulse el botón <DEFAULT> del mando a distancia desde el modo de configuración de la dirección IP.

[DHCP]	APAGADO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.0.8

## Contraseña del dispositivo de control

Para restablecer la contraseña, consulte con el distribuidor.

## Kit de actualización

Si se aplica el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20), se amplían las funciones siguientes.

Función	Estado estándar	Al aplicar el Kit de actualización
Rango de ajuste de [KEystone VERTICAL]	Máximo de $\pm 40^{\circ*1}$	Máximo de $\pm 45^{\circ*1}$
Rango de ajuste de [KEystone HORIZONTAL]	Máximo de $\pm 15^{\circ*1}$	Máximo de $\pm 40^{\circ*1}$
Rango de ajuste de [CORRECCIÓN CURVA]	Arco vertical, máximo $\pm 50^{\circ*1}$ Arco horizontal, máximo $\pm 50^{\circ*1}$	Arco vertical, máximo $\pm 100^{\circ*1}$ Arco horizontal, máximo $\pm 100^{\circ*1}$
Rango de ajuste de [COJÍN]	Máximo de $\pm 50^{\circ*1}$	Máximo de $\pm 100^{\circ*1}$
[PERSONALIZAR MASCARA]	No puede utilizarse.	De forma opcional, la imagen puede estar enmascarada.
[CORRECCIÓN FLEXIBLE] de [UNIFORMIDAD]	El valor de corrección para la irregularidad del brillo y la irregularidad del color no puede ajustarse.	El valor de corrección para la irregularidad del brillo y la irregularidad del color puede ajustarse.

\*1 El rango de ajuste del menú. Consulte "Margen de proyección [GEOMETRÍA]" (► página 45) para obtener información acerca del rango de proyección posible.

## Lista de señales compatibles

La siguiente tabla especifica las señales de vídeo que el proyector puede proyectar.

Para obtener más información de la señal DisplayPort, consulte “Lista de señales DisplayPort compatibles” (➔ página 284).

Para obtener más información de la señal SDI, consulte “Lista de señales compatibles SDI de conexión simple” (➔ página 286), “Lista de señales compatibles SDI de conexión doble” (➔ página 291), “Lista de señales SDI compatibles de conexión cuádruple” (➔ página 295).

Este proyector admite la señal con ✓ de la columna de señales compatibles.

- El contenido de la columna de señales compatibles es el siguiente.
  - 1: Conexión simple (muestra una imagen usando una señal de entrada.)
  - 2: Conexión doble (muestra una imagen usando dos señales de entrada.)
  - 3: Conexión cuádruple (muestra una imagen usando cuatro señales de entrada.)

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible						
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		DIGITAL LINK	HDMI <sup>1</sup>			DVI-D <sup>2</sup>		
						1	1	2	3	1	2
480/60i	720 (1 440) x 480i <sup>3</sup>	15,7	59,9	27,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
576/50i	720 (1 440) x 576i <sup>3</sup>	15,6	50,0	27,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 <sup>4</sup>	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
720/120p	1 280 x 720	90,0	120,0 <sup>4</sup>	148,5	—	✓	—	—	—	—	—
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>4</sup>	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>4</sup>	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>4</sup>	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>4</sup>	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 <sup>4</sup>	148,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1080/120p	1 920 x 1 080	135,0	120,0 <sup>4</sup>	297,0	—	✓	—	—	—	—	—
2K/24p	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>4</sup>	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
2K/25p	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
2K/30p	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>4</sup>	74,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
2K/48p	2 048 x 1 080	54,0	48,0 <sup>4</sup>	148,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
2K/60p	2 048 x 1 080	67,5	60,0 <sup>4</sup>	148,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
2K/50p	2 048 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>4</sup>	297,0	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>4</sup>	297,0	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>4</sup>	297,0	✓ <sup>5</sup>	✓ <sup>5</sup>	—	—	—	—	—
	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>4</sup>	594,0	—	✓	✓	✓	—	—	✓
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓ <sup>5</sup>	✓ <sup>5</sup>	—	—	—	—	—
	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	—	✓	✓	✓	—	—	✓
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>4</sup>	297,0	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0 <sup>4</sup>	297,0	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0 <sup>4</sup>	297,0	✓ <sup>5</sup>	✓ <sup>5</sup>	—	—	—	—	—
	4 096 x 2 160	135,0	60,0 <sup>4</sup>	594,0	—	✓	✓	✓	—	—	✓
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓ <sup>5</sup>	✓ <sup>5</sup>	—	—	—	—	—
	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	—	✓	✓	✓	—	—	✓
640 x 400/70	640 x 400	31,5	70,1	25,2	✓	✓	—	—	✓	—	—
640 x 400/85	640 x 400	37,9	85,1	31,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓	—	—	✓	—	—
640 x 480/67	640 x 480	35,0	66,7	30,2	✓	✓	—	—	✓	—	—

Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible						
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		DIGITAL LINK	HDMI <sup>1</sup>			DVI-D <sup>2</sup>		
						1	1	2	3	1	2
640 x 480/73	640 x 480	37,9	72,8	31,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
640 x 480/75	640 x 480	37,5	75,0	31,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
640 x 480/85	640 x 480	43,3	85,0	36,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
800 x 600/56	800 x 600	35,2	56,3	36,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
800 x 600/60	800 x 600	37,9	60,3	40,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
800 x 600/72	800 x 600	48,1	72,2	50,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
800 x 600/75	800 x 600	46,9	75,0	49,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
800 x 600/85	800 x 600	53,7	85,1	56,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
832 x 624/75	832 x 624	49,7	74,6	57,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	✓	✓	—	—	✓	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	✓	✓	—	—	✓	—	—
1024 x 768/82	1 024 x 768	65,5	81,6	86,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1024 x 768/85	1 024 x 768	68,7	85,0	94,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1024 x 768/100	1 024 x 768	81,4	100,0	113,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1024 x 768/120	1 024 x 768	98,8	120,0	139,1	✓	✓	—	—	✓	—	—
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,7	60,0	81,6	✓	✓	—	—	✓	—	—
1152 x 864/70	1 152 x 864	64,0	70,0	94,2	✓	✓	—	—	✓	—	—
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,5	75,0	108,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,1	85,0	119,7	✓	✓	—	—	✓	—	—
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,7	75,1	100,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 720/50	1 280 x 720	37,1	49,8	60,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,8	59,9	74,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 720/100	1 280 x 720	76,3	100,0	131,8	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 720/120	1 280 x 720	92,6	120,0	161,6	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 768/50	1 280 x 768	39,6	49,9	65,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,8	59,9	79,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
	1 280 x 768 <sup>6</sup>	47,4	60,0	68,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 768/75	1 280 x 768	60,3	74,9	102,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 768/85	1 280 x 768	68,6	84,8	117,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
	1 280 x 800 <sup>6</sup>	49,3	59,9	71,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 800/75	1 280 x 800	62,8	74,9	106,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 800/85	1 280 x 800	71,6	84,9	122,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52,4	50,0	88,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 1024/66	1 280 x 1 024	72,3	66,3	125,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 1024/72	1 280 x 1 024	78,2	72,0	135,1	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	80,0	75,0	135,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,1	85,0	157,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	✓	✓	—	—	✓	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	64,0	60,0	108,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
	1 400 x 1 050	65,3	60,0	121,8	✓	✓	—	—	✓	—	—
	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	✓	✓	—	—	✓	—	—
1400 x 1050/72	1 400 x 1 050	78,8	72,0	149,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,2	75,0	155,9	✓	✓	—	—	✓	—	—
1440 x 900/50	1 440 x 900	46,3	49,9	86,8	✓	✓	—	—	✓	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	✓	✓	—	—	✓	—	—



Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible						
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		DIGITAL LINK	HDMI <sup>*1</sup>			DVI-D <sup>*2</sup>		
						1	1	2	3	1	2
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61,8	49,9	131,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1920 x 1080/50	1 920 x 1 080	55,6	49,9	141,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080 <sup>*6</sup>	66,6	59,9	138,5	✓	✓	—	—	✓	—	—
	1 920 x 1 080	67,2	60,0	173,0	✓	✓	—	—	—	—	—
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	✓	✓	—	—	✓	—	—
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200	74,6	59,9	193,3	✓	✓	—	—	—	—	—
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200 <sup>*6</sup>	74,0	60,0	154,0	✓	✓	—	—	✓	—	—
2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82,4	50,0	286,0	✓	✓	—	—	—	—	—
2560 x 1600/60	2 560 x 1 600 <sup>*6</sup>	98,7	60,0	268,5	✓	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2400/30	3 840 x 2 400 <sup>*6</sup>	73,0	30,0	286,2	✓	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2400/60	3 840 x 2 400	148,1	60,0	616,0	—	—	—	✓	—	—	✓
	3 840 x 2 400 <sup>*6</sup>	148,1	60,0	592,5	—	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2400/50	3 840 x 2 400	123,6	49,9	633,0	—	—	—	✓	—	—	✓
	3 840 x 2 400 <sup>*6</sup>	122,9	50,0	481,6	—	✓	—	—	—	—	—

- \*1 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en la ranura. La conexión cuádruple solo se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada tanto en la <SLOT 1> como en la <SLOT 2>.
- \*2 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en la ranura. La conexión cuádruple solo se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada tanto en la <SLOT 1> como en la <SLOT 2>.
- \*3 Pixel-Repetition señal (frecuencia del reloj de puntos 27,0 MHz) solamente
- \*4 La señal con la frecuencia de barrido vertical 1/1,001x también se admite.
- \*5 Solo formato YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub> 4:2:0
- \*6 Conforme al estándar VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

## Nota

- Una señal con una resolución distinta se convierte en el número de puntos de visualización. El número de puntos de visualización es el siguiente.
  - Cuando el menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [SÍ]: 5 120 x 3 200
  - Cuando el menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [NO]: 2 560 x 1 600
- La "i" al final de la resolución indica una señal entrelazada.
- Cuando se conectan señales entrelazadas, puede presentarse parpadeo en la imagen proyectada.
- Los siguientes ajustes se desactivarán y fijarán en [NO] cuando se visualice una imagen con 720/120p o 1080/120p.
  - El menú [POSICIÓN] → [GEOMETRÍA]
  - El menú [MENÚ AVANZADO] → [CREACIÓN DE FOTOGRAMA]
  - El menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE]
- Las imágenes con 720/120p y 1080/120p no pueden visualizarse en las ventanas durante el modo de reproducción de cuatro pantallas. Incluso si se recibe una señal de vídeo con 720/120p o 1080/120p configurada como entrada HDMI en las ventanas, el proyector determinará que no hay señal de entrada.

**Lista de señales compatibles con conectar y reproducir**

La tabla siguiente especifica las señales de vídeo compatibles con conectar y reproducir.

La señal con ✓ de la columna de señales compatibles con conectar y reproducir se describe en EDID (datos de identificación de pantalla ampliados) del proyector. Para la señal sin ✓ de la columna de señales compatibles con conectar y reproducir, la resolución quizá no pueda seleccionarse en el ordenador incluso si el proyector la admite.

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con conectar y reproducir									
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		DIGITAL LINK			HDMI <sup>1</sup>			DVI-D <sup>2</sup>			
					4K/60p	4K/30p <sup>3</sup>	2K	4K/60p <sup>4</sup>	4K/30p	2K	EDID1	EDID2	EDID3	
480/60i	720 (1 440) x 480i <sup>5</sup>	15,7	59,9	27,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
576/50i	720 (1 440) x 576i <sup>5</sup>	15,6	50,0	27,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
720/120p	1 280 x 720	90,0	120,0	148,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0	74,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1080/120p	1 920 x 1 080	135,0	120,0	297,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/24p	2 048 x 1 080	27,0	24,0	74,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/25p	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/30p	2 048 x 1 080	33,8	30,0	74,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/48p	2 048 x 1 080	54,0	48,0	148,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/60p	2 048 x 1 080	67,5	60,0	148,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/50p	2 048 x 1 080	56,3	50,0	148,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0	297,0	✓ <sup>6</sup>	—	—	✓ <sup>6</sup>	—	—	—	—	—	—
	3 840 x 2 160	135,0	60,0	594,0	—	—	—	✓	—	—	—	—	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓ <sup>6</sup>	—	—	✓ <sup>6</sup>	—	—	—	—	—	—
	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	—	—	—	✓	—	—	—	—	—	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—	—	—	—	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—	—	—	—	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—	—	—	—	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0	297,0	✓ <sup>6</sup>	—	—	✓ <sup>6</sup>	—	—	—	—	—	—
	4 096 x 2 160	135,0	60,0	594,0	—	—	—	✓	—	—	—	—	—	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓ <sup>6</sup>	—	—	✓ <sup>6</sup>	—	—	—	—	—	—
	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	—	—	—	✓	—	—	—	—	—	—
640 x 400/70	640 x 400	31,5	70,1	25,2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
640 x 400/85	640 x 400	37,9	85,1	31,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640 x 480/67	640 x 480	35,0	66,7	30,2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/73	640 x 480	37,9	72,8	31,5	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓	✓
640 x 480/75	640 x 480	37,5	75,0	31,5	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓	✓
640 x 480/85	640 x 480	43,3	85,0	36,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/56	800 x 600	35,2	56,3	36,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓	✓
800 x 600/60	800 x 600	37,9	60,3	40,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓	✓
800 x 600/72	800 x 600	48,1	72,2	50,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓	✓

Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con conectar y reproducir								
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		DIGITAL LINK			HDMI <sup>1</sup>			DVI-D <sup>2</sup>		
					4K/60p	4K/30p <sup>3</sup>	2K	4K/60p <sup>4</sup>	4K/30p	2K	EDID1	EDID2	EDID3
800 x 600/75	800 x 600	46,9	75,0	49,5	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
800 x 600/85	800 x 600	53,7	85,1	56,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—
832 x 624/75	832 x 624	49,7	74,6	57,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1024 x 768/82	1 024 x 768	65,5	81,6	86,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/85	1 024 x 768	68,7	85,0	94,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/100	1 024 x 768	81,4	100,0	113,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/120	1 024 x 768	98,8	120,0	139,1	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,7	60,0	81,6	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/70	1 152 x 864	64,0	70,0	94,2	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,5	75,0	108,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,1	85,0	119,7	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,7	75,1	100,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1280 x 720/50	1 280 x 720	37,1	49,8	60,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,8	59,9	74,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 720/100	1 280 x 720	76,3	100,0	131,8	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 720/120	1 280 x 720	92,6	120,0	161,6	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/50	1 280 x 768	39,6	49,9	65,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,8	59,9	79,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	1 280 x 768 <sup>7</sup>	47,4	60,0	68,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/75	1 280 x 768	60,3	74,9	102,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/85	1 280 x 768	68,6	84,8	117,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	1 280 x 800 <sup>7</sup>	49,3	59,9	71,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/75	1 280 x 800	62,8	74,9	106,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/85	1 280 x 800	71,6	84,9	122,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52,4	50,0	88,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/66	1 280 x 1 024	72,3	66,3	125,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/72	1 280 x 1 024	78,2	72,0	135,1	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	80,0	75,0	135,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,1	85,0	157,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	64,0	60,0	108,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	1 400 x 1 050	65,3	60,0	121,8	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1400 x 1050/72	1 400 x 1 050	78,8	72,0	149,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,2	75,0	155,9	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/50	1 440 x 900	46,3	49,9	86,8	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61,8	49,9	131,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1080/50	1 920 x 1 080	55,6	49,9	141,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con conectar y reproducir									
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		DIGITAL LINK			HDMI <sup>*1</sup>			DVI-D <sup>*2</sup>			
					4K/60p	4K/30p <sup>3</sup>	2K	4K/60p <sup>4</sup>	4K/30p	2K	EDID1	EDID2	EDID3	
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080 <sup>*7</sup>	66,6	59,9	138,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	1 920 x 1 080	67,2	60,0	173,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200	74,6	59,9	193,3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200 <sup>*7</sup>	74,0	60,0	154,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓	✓
2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82,4	50,0	286,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2560 x 1600/60	2 560 x 1 600 <sup>*7</sup>	98,7	60,0	268,5	✓	✓	—	✓	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2400/30	3 840 x 2 400 <sup>*7</sup>	73,0	30,0	286,2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 2400/60	3 840 x 2 400	148,1	60,0	616,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	3 840 x 2 400 <sup>*7</sup>	148,1	60,0	592,5	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 2400/50	3 840 x 2 400	123,6	49,9	633,0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	3 840 x 2 400 <sup>*7</sup>	122,9	50,0	481,6	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

\*1 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en la ranura.

\*2 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en la ranura.

\*3 4K/30p indica 4K/30p/SDR y 4K/30p/HDR.

\*4 4K/60p indica 4K/60p/SDR y 4K/60p/HDR.

\*5 Pixel-Repetition señal (frecuencia del reloj de puntos 27,0 MHz) solamente

\*6 Solo formato YP<sub>b</sub>P<sub>R</sub> 4:2:0

\*7 Conforme al estándar VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

## Lista de señales DisplayPort compatibles

La siguiente tabla especifica las señales DisplayPort que el proyector puede proyectar. Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDP10) está instalada en la ranura.

La señal con ✓ de la columna de señales compatibles con conectar y reproducir se describe en EDID (datos de identificación de pantalla ampliados) del proyector. Para la señal sin ✓ de la columna de señales compatibles con conectar y reproducir, la resolución quizá no pueda seleccionarse en el ordenador incluso si el proyector la admite.

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con conectar y reproducir		
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		4K/60p/HDR 4K/60p/SDR	4K/30p	2K
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	✓	✓	✓
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓	✓
720/120p	1 280 x 720	90,0	120,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	—	—
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	✓	✓	✓
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓	✓
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	✓	✓	✓
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	✓	✓	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓	✓
1080/120p	1 920 x 1 080	135,0	120,0 <sup>*1</sup>	297,0	—	—	—
2K/24p	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	—	—
2K/25p	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	—	—
2K/30p	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	—	—
2K/48p	2 048 x 1 080	54,0	48,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	—	—
2K/60p	2 048 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	—	—
2K/50p	2 048 x 1 080	56,3	50,0	148,5	—	—	—
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓	✓	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓	✓	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	✓	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓	✓	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓	✓	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	✓	—	—

## Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con conectar y reproducir		
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		4K/60p/HDR 4K/60p/SDR	4K/30p	2K
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓	✓
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓	✓
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	—	—	—
1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	✓	✓	✓
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	✓	✓
1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61,8	49,9	131,5	—	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓	✓
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	—	—	—
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200 <sup>*2</sup>	74,0	60,0	154,0	—	—	—
2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82,4	50,0	286,0	—	—	—
2560 x 1600/60	2 560 x 1 600 <sup>*2</sup>	98,7	60,0	268,5	✓	✓	—
3840 x 2400/30	3 840 x 2 400 <sup>*2</sup>	73,0	30,0	286,2	—	—	—
3840 x 2400/60	3 840 x 2 400 <sup>*2</sup>	148,1	60,0	592,5	—	—	—
3840 x 2400/50	3 840 x 2 400 <sup>*2</sup>	122,9	50,0	481,6	—	—	—

\*1 La señal con la frecuencia de barrido vertical 1/1,001x también se admite.

\*2 Conforme al estándar VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

### Nota

- Una señal con una resolución distinta se convierte en el número de puntos de visualización. El número de puntos de visualización es el siguiente.
  - Cuando el menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [SÍ]: 5 120 x 3 200
  - Cuando el menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE] se configura como [NO]: 2 560 x 1 600
- Los siguientes ajustes se desactivarán y fijarán en [NO] cuando se visualice una imagen con 720/120p o 1080/120p.
  - El menú [POSICIÓN] → [GEOMETRÍA]
  - El menú [MENÚ AVANZADO] → [CREACIÓN DE FOTOGRAMA]
  - El menú [MENÚ AVANZADO] → [QUAD PIXEL DRIVE]
- Las imágenes con 720/120p y 1080/120p no pueden visualizarse en las ventanas durante el modo de reproducción de cuatro pantallas. Incluso si se recibe una señal de vídeo con 720/120p o 1080/120p configurada como entrada DisplayPort en las ventanas, el proyector determinará que no hay señal de entrada.
- Si conecta el proyector a un ordenador que utiliza un chip antiguo o una tarjeta gráfica compatible con DisplayPort, es posible que el funcionamiento del proyector o el ordenador no sea el correcto cuando el proyector recibe la señal de salida de DisplayPort en el ordenador. En estos casos, apague el proyector o el ordenador y vuelva a encenderlo.  
Si el proyector recibe la señal de salida de DisplayPort, se recomienda utilizar un ordenador equipado con el chip o la tarjeta gráfica más reciente.

**Lista de señales compatibles SDI de conexión simple**

La siguiente tabla especifica las señales SDI de conexión simple que el proyector puede proyectar.

Esta es la lista de señales compatibles incluyendo la entrada de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) o la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) instalada en la ranura, además de la entrada SDI estándar.

- El contenido de la columna de la división 4K es el siguiente.
  - SQ: Cuadrado (formato de transmisión de Square Division)
  - IL: Entrelazado (formato de transmisión de 2-Sample Interleave Division)

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
480/60i	720 x 480i	15,7	59,9	27,0	—	SD-SDI	Y <sub>C</sub> B <sub>C</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
576/50i	720 x 576i	15,6	50,0	27,0	—	SD-SDI	Y <sub>C</sub> B <sub>C</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	—	HD-SDI	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits

Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/25sF	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/30sF	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*3</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	6G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*3</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	6G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*3</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*3</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*3</sup>	56,3	50,0	148,5	—	6G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*3</sup>	56,3	50,0	148,5	—	6G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*3</sup>	56,3	50,0	148,5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*3</sup>	56,3	50,0	148,5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits

Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
2K/24p	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	XYZ	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	XYZ	4:4:4 12 bits
2K/25p	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-A	XYZ	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	28,1	25,0	74,3	—	3G-SDI Level-B	XYZ	4:4:4 12 bits
2K/30p	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-A	XYZ	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	3G-SDI Level-B	XYZ	4:4:4 12 bits
2K/48p	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
2K/60p	2 048 x 1 080	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	2 048 x 1 080	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>3</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	6G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>3</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	6G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>3</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>3</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
2K/50p	2 048 x 1 080	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	2 048 x 1 080	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>3</sup>	56,3	50,0	148,5	—	6G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>3</sup>	56,3	50,0	148,5	—	6G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>3</sup>	56,3	50,0	148,5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>3</sup>	56,3	50,0	148,5	—	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits



Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	135,0	60,0 <sup>1</sup>	594,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	135,0	60,0 <sup>1</sup>	594,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	112,5	50,0	594,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>3</sup>	112,5	50,0	594,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 2	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits

## Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 2	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 2	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	12G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	SQ	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	IL	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	112,5	50,0	594,0	SQ	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	112,5	50,0	594,0	IL	12G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits

\*1 La señal con la frecuencia de barrido vertical 1/1,001x también se admite.

\*2 La Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) no es compatible.

\*3 Solo el terminal <SDI 1 IN> y el terminal <SDI 3 IN> de la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) son compatibles.

**Lista de señales compatibles SDI de conexión doble**

La siguiente tabla especifica las señales SDI de conexión doble que el proyector puede proyectar.

Esta es la lista de señales compatibles incluyendo la entrada de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) o la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) instalada en la ranura, además de la entrada SDI estándar.

- El contenido de la columna de la división 4K es el siguiente.
  - SQ: Cuadrado (formato de transmisión de Square Division)
  - IL: Entrelazado (formato de transmisión de 2-Sample Interleave Division)

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
1080/25sF	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	28,1	50,0	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
1080/30sF	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*2</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*2</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*2</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*2</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*2</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*2</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>*2</sup>	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits

Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	1 920 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	1 920 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
2K/24p	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	XYZ	4:4:4 12 bits
2K/25p	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	28,1	25,0	74,3	—	HD-SDI	XYZ	4:4:4 12 bits
2K/30p	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	—	HD-SDI	XYZ	4:4:4 12 bits
2K/48p	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	54,0	48,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
2K/50p	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	56,3	50,0	148,5	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
2K/60p	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	2 048 x 1 080 <sup>2</sup>	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	—	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits

Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	56,3	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	112,5	50,0	594,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160 <sup>*3</sup>	112,5	50,0	594,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits

Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	54,0	24,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	56,3	25,0	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-B Dual Stream	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	SQ	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	67,5	30,0*1	297,0	IL	6G-SDI Type 1	RGB	4:4:4 12 bits
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	135,0	60,0*1	594,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	135,0	60,0*1	594,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	112,5	50,0	594,0	SQ	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160 <sup>3</sup>	112,5	50,0	594,0	IL	6G-SDI Type 1	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits

\*1 La señal con la frecuencia de barrido vertical 1/1,001x también se admite.

\*2 La Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) no es compatible.

\*3 Solo la combinación del terminal <SDI 1 IN> y del terminal <SDI 3 IN> de la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) es compatible.

**Lista de señales SDI compatibles de conexión cuádruple**

La siguiente tabla especifica las señales SDI de conexión cuádruple que el proyector puede proyectar. Esta es la lista de señales compatibles incluyendo la entrada de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) o la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) instalada en la ranura, además de la entrada SDI estándar.

- El contenido de la columna de la división 4K es el siguiente.
  - SQ: Cuadrado (formato de transmisión de Square Division)
  - IL: Entrelazado (formato de transmisión de 2-Sample Interleave Division)

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	HD-SDI	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	3840 x 2160/24sF	3 840 x 2 160	54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	HD-SDI	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	Y <sub>P</sub> B <sub>P</sub> R <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
3 840 x 2 160		54,0	48,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits

Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	3840 x 2160/25sF	3 840 x 2 160	56,3	50,0	297,0	SQ	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>
3 840 x 2 160		56,3	50,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
3 840 x 2 160		56,3	50,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
3 840 x 2 160		56,3	50,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
3 840 x 2 160		56,3	50,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
3 840 x 2 160		56,3	50,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
3 840 x 2 160		56,3	50,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
3 840 x 2 160		56,3	50,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
3 840 x 2 160		56,3	50,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
3 840 x 2 160		56,3	50,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits	



Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
3840 x 2160/30sF	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	3 840 x 2 160	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits
4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	IL	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12 bits	

Capítulo 7 Apéndice — Información técnica

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	División 4K	Formato	Formato de color	Muestreo
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)					
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
	4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0*1	297,0	SQ	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 12 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 10 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:4:4 12 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	SQ	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
4 096 x 2 160		67,5	30,0*1	297,0	IL	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12 bits
4096 x 2160/60p		4 096 x 2 160	135,0	60,0*1	594,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>
	4 096 x 2 160	135,0	60,0*1	594,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	135,0	60,0*1	594,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	135,0	60,0*1	594,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	SQ	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	IL	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	SQ	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits
	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	IL	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10 bits

\*1 La señal con la frecuencia de barrido vertical 1/1,001x también se admite.

## Lista de señales compatibles con entrada simultánea

La siguiente tabla especifica las señales de vídeo compatible con entrada simultánea que el proyector puede proyectar.

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con entrada simultánea					
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		SDI		HDMI*1		DVI-D*2	
					Velocidad doble	Velocidad cuádruple	Velocidad doble	Velocidad cuádruple	Velocidad doble	Velocidad cuádruple
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	✓ <sup>*3</sup>	✓ <sup>*4</sup>	✓	✓	✓	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓ <sup>*3</sup>	✓ <sup>*4</sup>	✓	✓	✓	✓
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0	594,0	✓ <sup>*5</sup>	—	✓ <sup>*6</sup>	—	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓ <sup>*5</sup>	—	✓ <sup>*6</sup>	—	—	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0	594,0	✓ <sup>*5</sup>	—	✓ <sup>*6</sup>	—	—	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓ <sup>*5</sup>	—	✓ <sup>*6</sup>	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	—	—	✓	—	✓	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	—	—	✓	—	✓	—
1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	—	—	✓	—	✓	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,3	60,0	121,8	—	—	✓	—	✓	—
1920 x 1080/50	1 920 x 1 080	55,6	49,9	141,5	—	—	✓	—	✓	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080 <sup>*7</sup>	66,6	59,9	138,5	—	—	✓	—	✓	—
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	—	—	✓	—	✓	—
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200 <sup>*7</sup>	74,0	60,0	154,0	—	—	✓	—	✓	—

\*1 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en la ranura.

\*2 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en la ranura.

\*3 Además de la entrada SDI estándar, se admite la entrada de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) o la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) instalada en la ranura.

\*4 Además de la entrada SDI estándar, se admite la entrada de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio opcional (Núm. de modelo: TY-TBN03G) instalada en la ranura.

La entrada de la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) no es compatible.

\*5 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la ranura.

\*6 Al realizar la entrada simultánea de la imagen 4K (resolución de 3 840 x 2 160 o 4 096 x 2 160) con la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 (Núm. de modelo: ET-MDNHM10), la versión de firmware de la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 debe ser como mínimo la 2.00. Si la versión es anterior a la 2.00, el proceso simultáneo no se realiza incluso si se recibe la señal correspondiente. Consulte a su distribuidor cómo actualizar a la última versión de firmware.

Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte "Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)"

(➡ página 34).

\*7 Conforme al estándar VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

### Nota

- La función de ajuste geométrico y la función de extensión aplicando el Kit de actualización opcional (Núm. de modelo: ET-UK20) no puede utilizarse cuando la señal de vídeo se recibe en formato simultáneo.

# Especificaciones

Las especificaciones del proyector son las siguientes.

<b>Suministro de energía</b>		100 V - 120 V / 200 V - 240 V ~ (100 V - 120 V / 200 V - 240 V corriente alterna), 50 Hz/60 Hz
<b>Consumo de energía</b>		960 W (9,8 A)/1 650 W (8,5 A)
<b>Consumo de energía (durante modo en espera)</b>		Cuando [MODO STANDBY] se configura como [ECO]: 0,3 W Cuando [MODO STANDBY] se configura como [NORMAL]: 4 W
<b>Chip DLP</b>	<b>Tamaño</b>	22,9 mm (0,90") (relación de aspecto 16:10)
	<b>Sistema de visualización</b>	Chip DLP x 3, sistema de proyección DLP
	<b>Número de píxeles</b>	4 096 000 píxeles (2 560 x 1 600 puntos)
<b>Lente</b>		Opcional
<b>Fuente luminosa</b>		Láser x 2
<b>Emisión de luz</b>		20 000 lm <sup>*1,3</sup> , 21 000 lm (centro) <sup>*2,3</sup> (cuando [MODO OPERACIÓN] se configura como [NORMAL])
<b>Relación del centro a la zona de la esquina<sup>*1</sup></b>		90 %
<b>Relación de contraste<sup>*1</sup></b>		20 000:1 (cuando [CONTRASTE DINÁMICO] se configura como [3])
<b>Tamaño de la imagen proyectada</b>		1,78 m (70") a 25,40 m (1 000") <sup>*4</sup>
<b>Relación de aspecto de la imagen</b>		16:10
<b>Método de proyección</b>		[FRONTAL/TECHO], [FRONTAL/MESA], [RETRO/TECHO], [RETRO/MESA]
<b>Longitud del cable de alimentación</b>		3,0 m (118-1/8")
<b>Gabinete externo</b>		Plástico moldeado
<b>Color exterior</b>		Negro
<b>Dimensiones</b>	<b>Anchura</b>	598 mm (23-17/32") (sin partes que sobresalen)
	<b>Altura</b>	307 mm (12-3/32") (con los pies en la posición más corta)
		270 mm (10-5/8") (excepto los pies y partes que sobresalen)
<b>Profundidad</b>	725 mm (28-17/32") (sin partes que sobresalen)	
<b>Peso</b>		Aprox. 54 kg (119 libras) <sup>*5</sup>
<b>Nivel de ruido<sup>*1</sup></b>		46 dB
<b>Clasificación láser</b>	<b>Clase de láser</b>	EE. UU. y Canadá: Clase 3R (IEC 60825-1:2007) Otros países o regiones: Clase 1 (IEC/EN 60825-1:2014)
	<b>Grupo de riesgo</b>	Grupo de riesgo 3 (IEC 62471-5:2015)
<b>Entorno de operación</b>	<b>Temperatura ambiental de operación</b>	De 0 °C (32 °F) a 45 °C (113 °F) <sup>*6,7</sup>
	<b>Humedad ambiental de operación</b>	10 % a 80 % (sin condensación)
<b>Mando a distancia</b>	<b>Alimentación</b>	3 V CC (pila AA/R6/LR6 x 2)
	<b>Rango de funcionamiento</b>	Aproximadamente 30 m (98'5") (cuando se utiliza directamente delante del receptor de la señal)
	<b>Peso</b>	150 g (5,3 onzas) (pilas incluidas)
	<b>Dimensiones</b>	Ancho: 47,5 mm (1-7/8"), Altura: 181,5 mm (7-5/32"), Profundidad: 27,5 mm (1-3/32")

\*1 Las mediciones, las condiciones de medición y el método de notación cumplen las normas internacionales ISO/IEC 21118:2012.

\*2 El valor de la emisión de luz en la zona central de la imagen proyectada se extrae basándose en el método de medición de emisión de luz definido por las normas internacionales ISO/IEC 21118:2012.

\*3 Cuando se utiliza una lente de proyección distinta a ET-D75LE95, ET-D75LE90 con la tensión de suministro de energía de 200 V CA.

\*4 Cuando se usa la Lente de zoom (Núm. de modelo: ET-D75LE8, ET-D3LET80), el tamaño de la imagen proyectada para la distancia de proyección máxima estará entre 1,78 m (70") y 15,24 m (600"). Cuando se usa la Lente de foco fijo (Núm. de modelo: ET-D75LE95, ET-D75LE90) el tamaño de la imagen proyectada para la distancia de proyección máxima estará entre 3,05 m (120") y 15,24 m (600").

\*5 Valor medio. El peso varía en cada producto.

\*6 La temperatura ambiental de operación debe estar entre 0 °C (32 °F) y 40 °C (104 °F) si el proyector se utiliza en una altitud de entre 1 400 m (4 593') y 4 200 m (13 780') por encima del nivel del mar.

\*7 Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE OPERACIÓN] → [MODO OPERACIÓN] se configura como [NORMAL] o [ECO], y la temperatura ambiental de operación supera el siguiente valor, es posible que se reduzca la emisión de luz para proteger el proyector.

- Al usar el proyector en una altitud inferior a 2 700 m (8 858') sobre el nivel del mar: 35 °C (95 °F)

- Al usar el proyector en una altitud entre 2 700 m (8 858') y 4 200 m (13 780') sobre el nivel del mar: 25 °C (77 °F)

**Nota**

- La emisión de luz se reducirá aproximadamente 1/2 al usar el proyector con una alimentación de entre 100 V CA y 120 V CA.
- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

■ **Terminal de conexión/ranura**

<b>Terminal &lt;SDI IN 1&gt;</b> <b>Terminal &lt;SDI IN 2&gt;</b> <b>Terminal &lt;SDI IN 3&gt;</b> <b>Terminal &lt;SDI IN 4&gt;</b>	Juegos de 4 (BNC) <b>Señal SD-SDI de conexión simple</b> Conforme con SMPTE ST 259 <b>Señal HD-SDI de conexión simple</b> Conforme con SMPTE ST 292 <b>Señal 3G-SDI de conexión simple</b> Conforme con SMPTE ST 424, 425-2 <b>Señal HD-SDI de conexión doble</b> Conforme con SMPTE ST 372 Terminal <SDI IN 1>: señal Link A/terminal <SDI IN 2>: señal Link B/terminal <SDI IN 3>: señal Link A/terminal <SDI IN 4>: señal Link B <b>Señal 3G-SDI de conexión doble</b> Conforme con SMPTE ST 425-3 Terminal <SDI IN 1>: señal Link 1/terminal <SDI IN 2>: señal Link 2/terminal <SDI IN 3>: señal Link 1/terminal <SDI IN 4>: señal Link 2 <b>Señal HD-SDI de conexión cuádruple</b> Terminal <SDI IN 1>: señal Link 1/terminal <SDI IN 2>: señal Link 2/terminal <SDI IN 3>: señal Link 3/terminal <SDI IN 4>: señal Link 4 <b>Señal 3G-SDI de conexión cuádruple</b> Conforme con SMPTE ST 425-5 Terminal <SDI IN 1>: señal Link 1/terminal <SDI IN 2>: señal Link 2/terminal <SDI IN 3>: señal Link 3/terminal <SDI IN 4>: señal Link 4
<b>Terminal &lt;MULTI PROJECTOR SYNC IN&gt;</b>	1 juego (BNC) TTL alta impedancia
<b>Terminal &lt;MULTI PROJECTOR SYNC OUT&gt;</b>	1 juego (BNC) Salida TTL: máximo 10 mA
<b>Terminal &lt;SERIAL IN&gt;</b> <b>Terminal &lt;SERIAL OUT&gt;</b>	D-Sub 9 p, 1 juego cada uno, conforme con RS-232C, para control desde ordenador
<b>Terminal &lt;REMOTE 1 IN&gt;</b> <b>Terminal &lt;REMOTE 1 OUT&gt;</b>	Miniconector M3 estéreo, 1 juego cada uno, para mando a distancia (cable)/control de conexión de proyector
<b>Terminal &lt;REMOTE 2 IN&gt;</b>	1 juego, D-Sub 9 p, para el control de contacto
<b>Terminal &lt;DIGITAL LINK/LAN&gt;</b>	1 juego, RJ-45, para conexiones de red y DIGITAL LINK (conforme con HDBase™), compatible con PLink (class 2), 100Base-TX, compatible con Art-Net, compatible con HDCP 2.2, compatible con Deep Color
<b>&lt;SLOT 1&gt;</b> <b>&lt;SLOT 2&gt;</b>	Juegos de 2 (vacías), especificación SLOT NX, para instalar la tarjeta de interfaz
<b>Terminal &lt;DC OUT 1&gt;</b> <b>Terminal &lt;DC OUT 2&gt;</b>	2 juegos, conector USB (tipo A), sólo para suministro de energía (5 V CC, 2 A en total para los dos juegos)

## ■ Señal compatible

Para obtener más información de los tipos de señales de vídeo que se pueden usar con el proyector, consulte “Lista de señales compatibles” (➔ página 279).

<b>Entrada de señal SDI</b>
Señal SD-SDI Señal HD-SDI Señal 3G-SDI Señal 6G-SDI*1 Señal 12G-SDI*1
<b>Entrada de señal DIGITAL LINK</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Resolución de la señal de imágenes movimiento: 480/60i<sup>2</sup>, 576/50i<sup>2</sup> a 4 096 x 2 160 Resolución de la señal de imágenes fijas: 640 x 400 a 3 840 x 2 400 (no entrelazada)</li> <li>Frecuencia del reloj de puntos: 25 MHz a 297 MHz</li> </ul>
<b>Entrada de señal HDMI*3</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Resolución de la señal de imágenes movimiento: 480/60i<sup>2</sup>, 576/50i<sup>2</sup> a 4 096 x 2 160 Resolución de la señal de imágenes fijas: 640 x 400 a 3 840 x 2 400 (no entrelazada)</li> <li>Frecuencia del reloj de puntos: 25 MHz a 594 MHz</li> </ul>
<b>Entrada de señal DVI-D*4</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Resolución de la señal de imágenes movimiento: 480/60i<sup>2</sup>, 576/50i<sup>2</sup> a 2 048 x 1 080 Resolución de la señal de imágenes fijas: 640 x 400 a 1 920 x 1 200 (no entrelazada)</li> <li>Frecuencia del reloj de puntos: 25 MHz a 162 MHz</li> </ul>
<b>Entrada de señal DisplayPort*5</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Resolución de la señal de imágenes movimiento: 720/60p a 4 096 x 2 160/60p Resolución de la señal de imágenes fijas: 640 x 480 a 3 840 x 2 400 (no entrelazada)</li> <li>Frecuencia del reloj de puntos: 25 MHz a 594 MHz</li> </ul>

\*1 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para 12G-SDI opcional (Núm. de modelo: ET-MDN12G10) está instalada en la ranura.

\*2 Pixel-Repetition señal (frecuencia del reloj de puntos 27,0 MHz) solamente

\*3 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) está instalada en la ranura.

\*4 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DVI-D 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDV10) está instalada en la ranura.

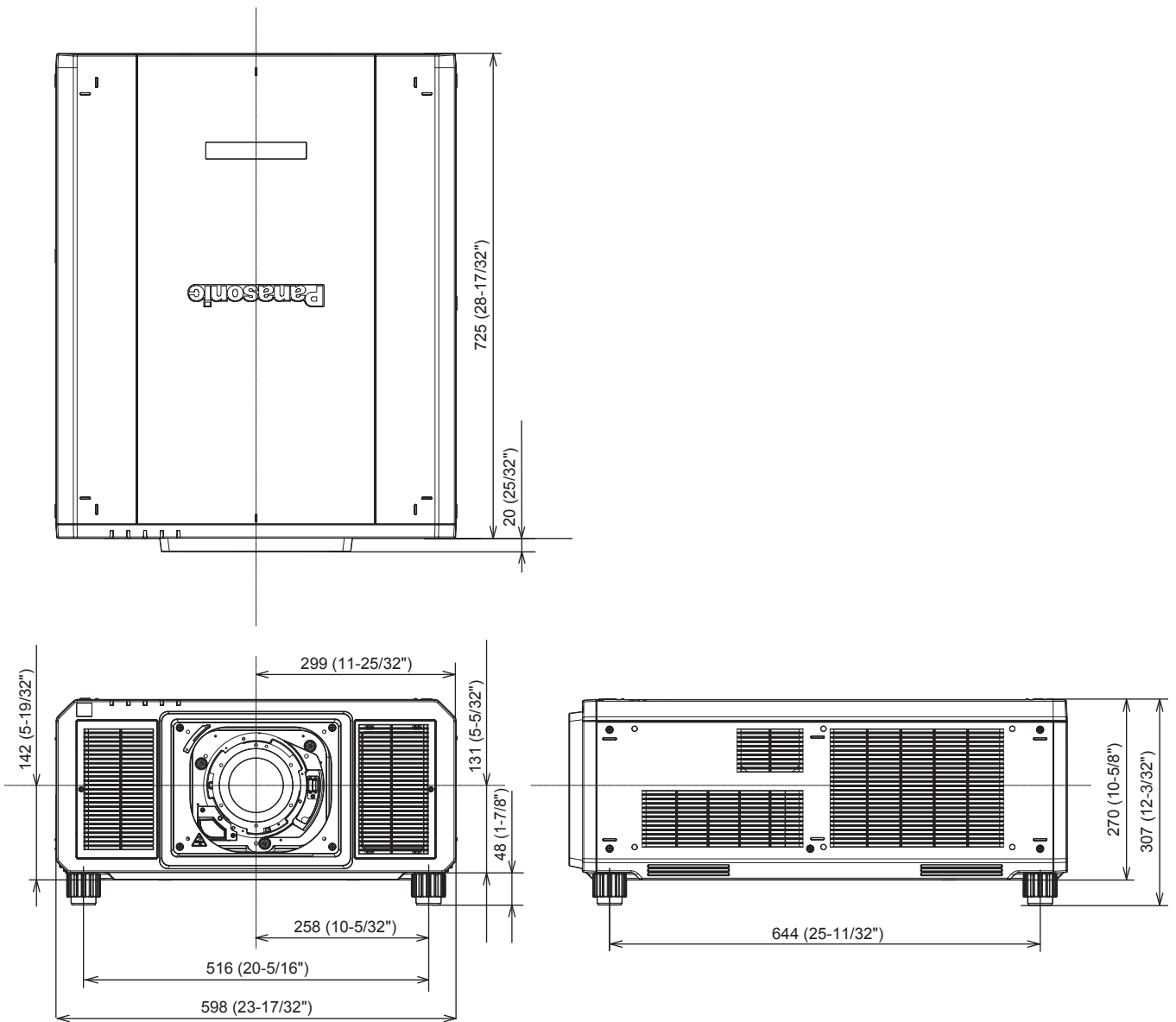
\*5 Se admite cuando la Tarjeta de interfaz para entrada DisplayPort 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNDP10) está instalada en la ranura.

## Nota

- Al realizar la entrada simultánea de la imagen 4K (resolución de 3 840 x 2 160 o 4 096 x 2 160) con la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 (Núm. de modelo: ET-MDNHM10), la versión de firmware de la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 debe ser como mínimo la 2.00. Si la versión es anterior a la 2.00, el proceso simultáneo no se realiza incluso si se recibe la señal correspondiente. Consulte a su distribuidor cómo actualizar a la última versión de firmware.  
Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte “Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)” (➔ página 34).
- Para usar la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G), la versión de firmware de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio debe ser como mínimo la 2.00. Consulte a su distribuidor la actualización del firmware si la versión es anterior a la 2.00. Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte “Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)” (➔ página 34).

# Dimensiones

Unidad: mm



\* Las dimensiones reales pueden diferir dependiendo del producto.

# Precauciones para instalar el Soporte de montaje en techo

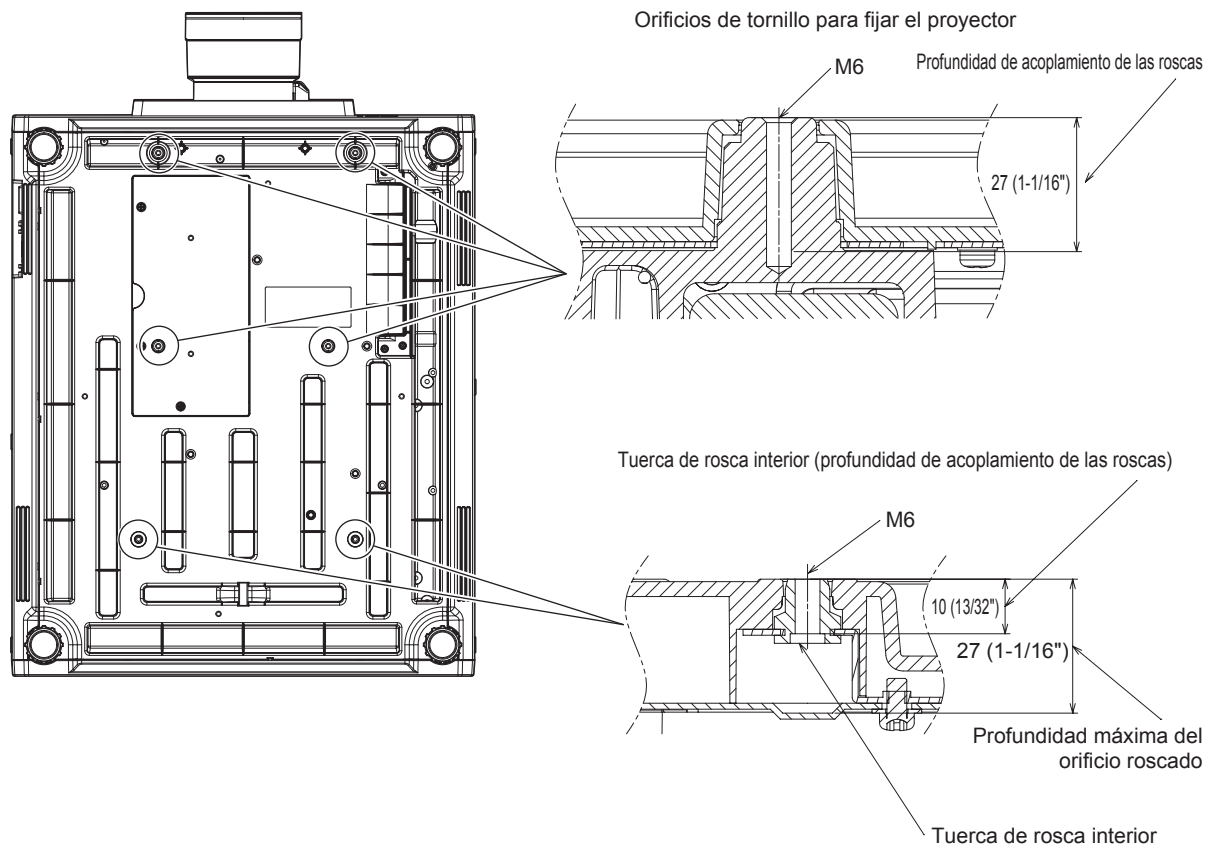
- Al instalar el proyector en un techo, use el Soporte de montaje en techo (Núm. de modelo: ET-PKD520H (para techos altos), ET-PKD520S (para techos bajos)) junto con el Soporte de montaje en techo (Núm. de modelo: ET-PKD520B (Soporte de montaje de proyector)).

**Núm. de modelo: ET-PKD520H (para techos altos), ET-PKD520S (para techos bajos), ET-PKD520B (Soporte de montaje de proyector)**

- Instale el kit anticaída incluido con el Soporte de montaje en techo en el cuerpo del proyector. Póngase en contacto con su distribuidor si se requiere el juego anticaída independiente (tornillo hexagonal con arandela prisionera (M10 x 40), cable de alambre: TTRA0143).
- Deje las tareas de instalación, como colocar el proyector en el techo, en manos de un técnico cualificado.
- Panasonic Connect Co., Ltd. no se hace responsable de los daños ocasionados al proyector como consecuencia de usar un Soporte de montaje en techo no fabricado por Panasonic Connect Co., Ltd. o por elegir un sitio inapropiado para la instalación del Soporte de montaje en techo, incluso si el periodo de garantía del proyector no ha caducado.
- Encargue a un técnico cualificado que desmonte de inmediato el producto que no se vaya a usar más.
- Consulte la figura de los orificios roscados para fijar el proyector como se muestra abajo, y use tornillos con la suficiente longitud para alcanzar la tuerca de rosca interior.
- Use un destornillador dinamométrico o una llave Allen dinamométrica para apretar los tornillos según sus pares de apriete especificados. No utilice desatornilladores eléctricos o desatornilladores de impacto.
- Para obtener más información, consulte las Instrucciones de operación de Soporte de montaje en techo.
- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

## ■ Especificación para los orificios roscados para fijar el proyector (vista inferior del proyector)

Unidad: mm

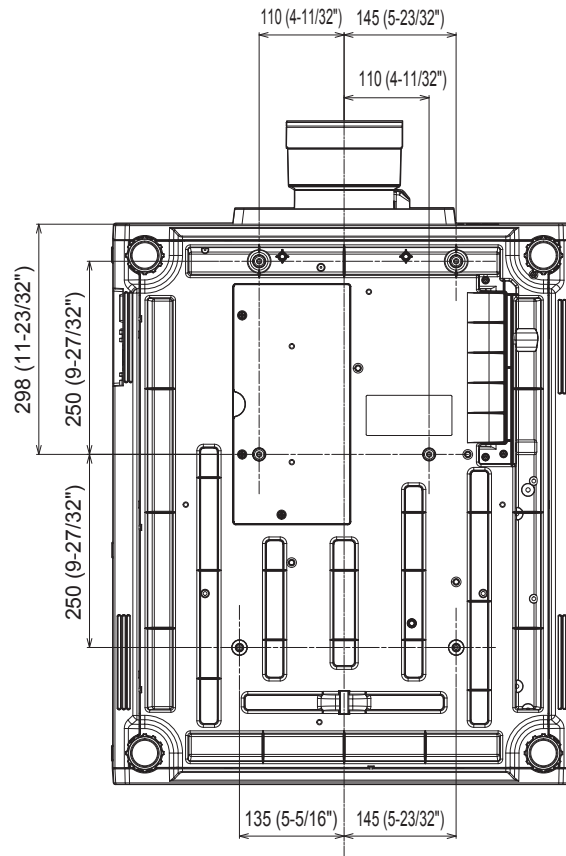


Par de apriete del tornillo: (M6)  $4 \pm 0,5 \text{ N}\cdot\text{m}$



■ Dimensiones para los orificios roscados para fijar el proyector (vista inferior del proyector)

Unidad: mm



## Instalación de la tarjeta de interfaz (opcional)

Este proyector cuenta con dos ranuras compatibles con la especificación SLOT NX.

Hay cuatro terminales de entrada SDI y un terminal de entrada DIGITAL LINK equipados en este proyector como terminales de entrada de vídeo estándares. La entrada para HDMI, DVI-D y SDI puede añadirse instalando la tarjeta de interfaz opcional en la ranura.

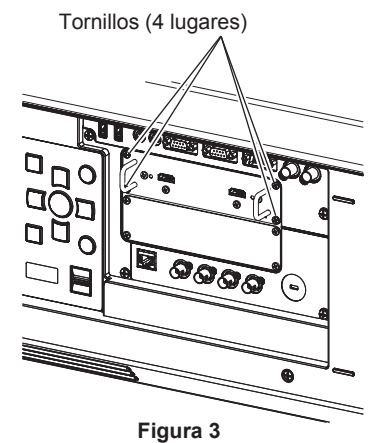
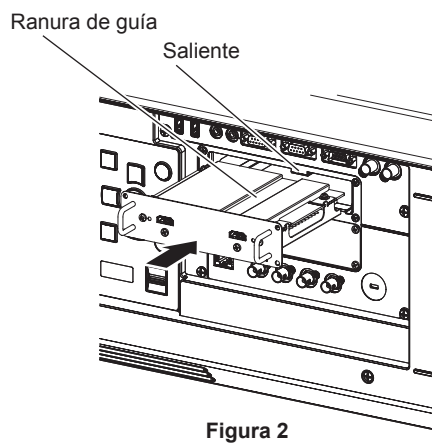
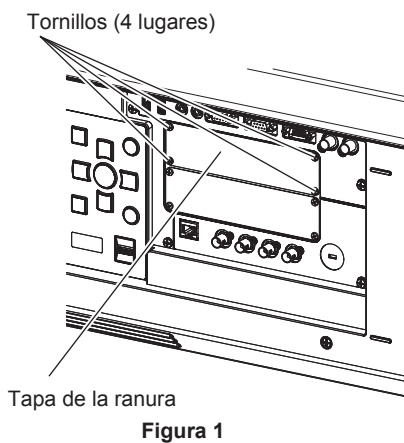
Se recomienda encargar a un técnico profesional la instalación o el desmontaje de la tarjeta de interfaz opcional. Podría producirse un error de funcionamiento por la electricidad estática. Póngase en contacto con su distribuidor.

### Antes instalar o extraer

- Apague siempre la alimentación del proyector antes de instalar o de extraer la tarjeta de interfaz.
  - Realice siempre el procedimiento de “Apagado del proyector” (➔ página 77) cuando apague la alimentación.
- No toque la sección del conector de la tarjeta de interfaz directamente con las manos.
  - El componente se puede dañar por la electricidad estática.
- Elimine la carga estática de su cuerpo tocando algún metal, etc., antes para evitar daños por electricidad estática.
- Actúe con cuidado para no lesionarse al instalar o extraer la tarjeta de interfaz.
  - Podría lesionarse las manos al abrir la ranura vacía o el borde del soporte de la tarjeta de interfaz.
- Al instalar la tarjeta de interfaz a la ranura, insértela en el conector en línea recta y lentamente.
  - Podría no funcionar o causar errores de funcionamiento si no se instala correctamente.
- Para usar la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio (Núm. de modelo: TY-TBN03G), la versión de firmware de la Tarjeta de terminales 3G-SDI con audio debe ser como mínimo la 2.00. Consulte a su distribuidor la actualización del firmware si la versión es anterior a la 2.00.
 

Para saber cómo confirmar la versión de firmware, consulte “Cómo confirmar la versión de firmware de la tarjeta de interfaz (opcional)” (➔ página 34).
- La figura que ilustra la instalación y el desmontaje de la tarjeta de interfaz usa la Tarjeta de interfaz para entrada HDMI 2 opcional (Núm. de modelo: ET-MDNHM10) como ejemplo.

### Cómo instalar la tarjeta de interfaz



#### 1) Extraiga la tapa de la ranura. (Figura 1)

- Extraiga los cuatro tornillos que fijan la tapa de la ranura desenroscándolos hacia la izquierda con un destornillador Phillips. Los tornillos extraídos se usan para fijar la tarjeta de interfaz.
- Al extraer el cuarto tornillo, sujete la tapa de la ranura con la mano para que no se caiga.
- Para sustituir otra tarjeta de interfaz, quite la tarjeta de interfaz siguiendo el procedimiento descrito en “Cómo extraer la tarjeta de interfaz” (➔ página 307).

#### 2) Instale la tarjeta de interfaz en el proyector. (Figura 2)

- Inserte la ranura de guía de la tarjeta de interfaz alineada con el saliente de la ranura. Inserte el soporte con firmeza hasta el tope.

#### 3) Fije la tarjeta de interfaz. (Figura 3)

- Apriete y fije con los cuatro tornillos extraídos en el paso 1).

---

---

### Atención

- Cuando extraiga la tarjeta de interfaz que ya no necesita, guarde la tapa de la ranura de la que la ha extraído. Guárdela para poder usarla en el futuro.

---

### Cómo extraer la tarjeta de interfaz

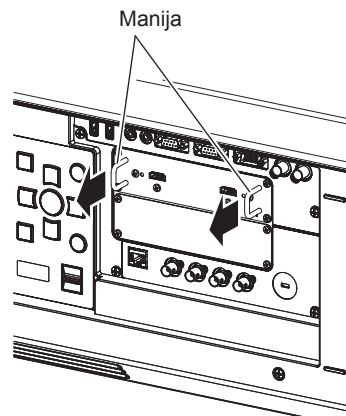


Figura 1

#### 1) Extraiga la tarjeta de interfaz. (Figura 1)

- Extraiga los cuatro tornillos que fijan la tarjeta de interfaz desenroscándolos hacia la izquierda con un destornillador Phillips. Los tornillos extraídos se usan para fijar la tapa de la ranura.
- Sostenga la manija de la tarjeta de interfaz y extráigala lentamente.

#### 2) Instale la tapa de la ranura.

- Instale la tapa de la ranura que tenía guardada, y apriete y fíjela con los cuatro tornillos extraídos en el paso 1).
- Para sustituir por otra tarjeta de interfaz, instale la tarjeta de interfaz siguiendo el procedimiento descrito en “Cómo instalar la tarjeta de interfaz” (➔ página 306).

---

---

### Atención

- Instale siempre la tapa de la ranura en la ranura vacía.
- Guarde la tarjeta de interfaz extraída dentro de una bolsa que evite la electricidad estática.

# Índice

<b>A</b>			
Accesorios .....	24	Botón <SLOT 2>	
Accesorios opcionales .....	25	Cuerpo del proyector .....	30, 78
Ajustar/quitar la lente de proyección .....	52	Mando a distancia .....	27, 78
[AJUSTE Art-Net] .....	220	Botón <STATUS>	
[AJUSTE DE LA INFORMACIÓN DE LA		Mando a distancia .....	27, 93
LENTE] .....	172	Botón <TEST PATTERN>	
Ajuste del número de ID del mando a distancia ..	94	Mando a distancia .....	27, 93
Ajuste del pie ajustable .....	51	Botón <ZOOM>	
[AJUSTE DE PANTALLA] .....	213	Mando a distancia .....	27, 80
Ajuste inicial .....	70	[BRILLO] .....	102
[AJUSTE OPERACIÓN] .....	184	<b>C</b>	
[AJUSTE PANTALLA] .....	132	Cable de alimentación .....	66
[AJUSTES CANAL Art-Net] .....	221	[CALIBRACIÓN DE LENTES] .....	182
[AJUSTES DE OBTURADOR] .....	165	[CAMBIAR TEXTO] .....	213
Almacenamiento .....	23	[CAMBIO] .....	111
Apagado del proyector .....	77	[CAMBIO DE CONTRASEÑA DE SEGURIDAD]	
[APAGAR LUCES S/SEÑAL] .....	191	.....	212
[APAGA SIN SEÑAL] .....	191	Cambio de nombre de la señal registrada .....	209
Art-Net .....	22, 260	[CAMBIO PASSWORD CONTROL DEL	
[ASPECTO] .....	111	EQUIPO] .....	217
[AUTO AJUSTE] .....	133	[CARGAR DATOS USUARIO] .....	204
Aviso importante de seguridad .....	5	Clonación de datos .....	246
		[CLONACIÓN DE DATOS] .....	203
		[COLOR] .....	102
		[COLOR FONDO] .....	163
		Conexión .....	56
		Conexión del cable de alimentación .....	66
		Conexión del mando a distancia al proyector	
		con un cable .....	36
		Conexión de red .....	224
		[CONFIG. ENTRADA SECUNDARIA] .....	134
		Configuración .....	38
		[CONGELADO] .....	167
		[CONTRASEÑA DE SEGURIDAD] .....	212
		[CONTRASEÑA DE SERVICIO] .....	205
		[CONTRASTE] .....	101
		[CONTRASTE DINÁMICO] .....	107
		[CONTROL DE BRILLO] .....	187
		[CONTROL DE INICIO DE DISPOSITIVO] .....	213
		[CONVERGENCIA] .....	119
		[CORRECCIÓN LARG. PANT.] .....	132
		[CREACIÓN DE FOTOGRAMA] .....	126
		[Crestron Connected(TM)] .....	243
		Cuerpo del proyector .....	29
		<b>D</b>	
		[DEFINICIÓN] .....	106
		Desecho .....	23
		[DIGITAL CINEMA REALITY] .....	120
		DIGITAL LINK .....	22
		[DIGITAL LINK IN] .....	140
		Dimensiones .....	303
		<b>E</b>	
		[ECUALIZACIÓN DE COLORES] .....	130
		Elemento de menú .....	98
		Eliminación de la señal registrada .....	209
		Encendido del proyector .....	69
		[ENCENDIDO INICIAL] .....	192
		[ENTRADA DE INICIO] .....	192
		[ESPACIO DE COLOR] .....	108
		Especificaciones .....	300
		[ESTADO] .....	200
		[ESTADO DE Art-Net] .....	222
		[ESTADO DE RED] .....	220
		[ESTADO DIGITAL LINK] .....	218
		Expansión del rango de bloqueo de señal .....	210
		<b>F</b>	
		[FECHA Y HORA] .....	193
		Función de ajuste automático .....	92
		Función de aspecto .....	92
		Función de control de tensión CA .....	93
		Función multipantalla .....	206
		<b>G</b>	
		[GAMMA] .....	104
		[GEOMETRÍA] .....	113
		[GUARDAR DATOS USUARIO] .....	204
		<b>H</b>	
		[HORARIO] .....	193
		<b>I</b>	
		[ID DEL PROYECTOR] .....	170
		Idioma de visualización .....	99, 129
		[IMAGEN] .....	98, 101
		Indicador de alimentación .....	68
		Indicador de la fuente luminosa .....	249
		Indicador de selección de terminal de entrada .....	30
		Indicador de temperatura .....	249
		[INICIALIZAR] .....	204
		Interruptor de alimentación principal .....	29, 69
		Interruptor <LIGHT>	
		Cuerpo del proyector .....	30
		<b>K</b>	
		Kit de actualización .....	278
		<b>L</b>	
		[LENTE] .....	171
		Lista de señales compatibles .....	279
		[LISTA DE SEÑALES REGISTRADAS] .....	100, 209
		[LOGO INICIAL] .....	163
		<b>M</b>	
		Mando a distancia .....	27
		Mantenimiento .....	251
		[MEMORIA LENTE] .....	173
		Mem. secundaria .....	211
		[MENÚ AVANZADO] .....	99, 120
		Menú de pantalla .....	96
		[MENÚ DIGITAL LINK] .....	220
		[MENU EN PANTALLA] .....	160
		Menú principal .....	97
		[MÉTODO DE PROYECCIÓN] .....	170
		[MODO DE IMAGEN] .....	101
		Modo de la instalación .....	38
		[MODO DIGITAL LINK] .....	218
		[MODO MENÚ] .....	163
		Modos de entrada de conexión .....	78
		[MODO STANDBY] .....	191
		[MONITOR FORMA ONDA] .....	167
		[MONITOR VOLTAGE AC] .....	203
		[MULTIPANTALLA] .....	100, 206
		[MULTI PROJECTOR SYNC] .....	196
		<b>N</b>	
		Navegación a través del menú .....	96
		[NETWORK CONTROL] .....	219
		[NETWORK SETUP] .....	219
		[NIVEL DE COLORES RGB] .....	169
		<b>O</b>	
		[OPCION DISPLAY] .....	99, 130
		Operaciones del mando a distancia .....	91
		[OPTIMIZADOR DE ENFOQUE ACTIVO] .....	176
		<b>P</b>	
		Pantalla de autodiagnóstico .....	30, 254
		[PATRÓN DE PRUEBA] .....	100, 208
		[POSICIÓN] .....	98, 111
		[POSICIÓN INICIAL DE LA LENTE] .....	176
		Precauciones durante el transporte .....	18
		Precauciones durante el uso .....	23
		Precauciones durante la instalación .....	18
		Precauciones para instalar el Soporte de	
		montaje en techo .....	304
		Precauciones respecto al uso .....	18
		Protección de la señal registrada .....	210
		Proyectando .....	78
		<b>Q</b>	
		[QUAD PIXEL DRIVE] .....	127
		QUAD PIXEL DRIVE .....	22
		<b>R</b>	
		Ranura .....	23, 31
		[RASTER POSITION] .....	127
		[RED] .....	100, 218
		[REDUCCIÓN DE RUIDO] .....	106
		Registro de nuevas señales .....	209
		[REMOTE2 MODO] .....	199
		[RESPUESTA DE FOTOGRAMA] .....	125
		Restablecer a los ajustes de fábrica .....	97
		[RETRASO DE FOTOGRAMA] .....	125
		[RS-232C] .....	198, 269
		<b>S</b>	
		[SALIDA DE LA LUZ] .....	186
		[SDI IN] .....	137
		Seguridad .....	21
		[SEGURIDAD] .....	100, 212
		Selección de la señal de entrada .....	78
		[SELECTOR DEL SISTEMA] .....	109
		[SEÑAL AUTOMÁTICA] .....	132
		[SETUP PROJECTOR] .....	99, 170

[SIMULTANEAR AJUSTE DE ENTRADA] .....	135
[SLOT IN] .....	142
Software de aplicación .....	22
Solución de problemas .....	252
Soporte de montaje en techo .....	304
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW] .....	106

### T

Tarjeta de interfaz .....	32, 306
[TEMPERATURA COLOR] .....	103
Terminal <AC IN> .....	29, 66
Terminal <REMOTE 1 IN> .....	36
Terminal <REMOTE 1 OUT> .....	36
Terminal <REMOTE 2 IN> .....	274
Terminal <SERIAL IN> .....	269
Terminal <SERIAL OUT> .....	269
[TINTE] .....	102
[TIPO DE LENTE] .....	171

### U

[UNIFORMIDAD] .....	163
---------------------	-----

### V

Vídeo compatible con sRGB .....	109
---------------------------------	-----

### Z

[ZOOM] .....	112
--------------	-----

**Fabricado por:**

Panasonic Connect Co., Ltd.  
4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Japón

**Importador:**

Panasonic Connect Europe GmbH

**Representante Autorizado para la UE:**

Panasonic Testing Centre  
Winsbergring 15, 22525 Hamburgo, Alemania

**Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías  
Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.**

Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos.

Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas y baterías está incluido en el precio de venta.

Si los elimina correctamente ayudará a preservar valiosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento.

Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.

**Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo):**

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

---

# Panasonic Connect Co., Ltd.

Web Site : <https://panasonic.net/cns/projector/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

---

## Panasonic Connect North America

Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102

TEL: (877) 803 - 8492

## Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive, Mississauga, Ontario L4W 2T3

TEL: (905) 624 - 5010