

사용 설명서 기능 설명서

LCD 프로젝터 상용

모델 번호

PT-LW375

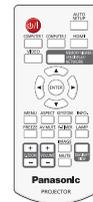
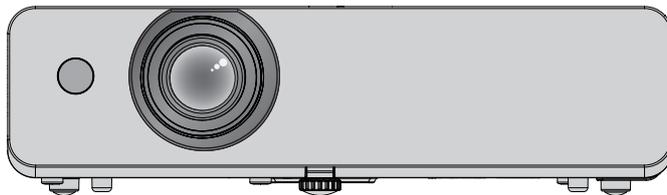
PT-LW335

PT-LB425

PT-LB385

PT-LB355

PT-LB305



Panasonic 제품을 구입해 주셔서 감사합니다.

- 본 제품을 사용하기 전에, 본 설명서를 자세히 읽고 나중에 사용할 수 있도록 잘 보관하시기 바랍니다.
- 프로젝터를 사용하기 전에 "주요안전사항" (▶ 4~8페이지) 을 반드시 읽어 주십시오.

PJLink™

KOREAN

DPQP1248ZC/X1

목차

주요안전사항 4

1장 준비

사용 시 주의 사항 12

- 본 제품의 용도 12
- 운반 시 주의 사항 12
- 설치 시 주의 사항 12
- 보안 14
- 무선 연결 사용에 관한 참고 사항 14
- 프로젝터에서 지원되는 응용 프로그램 소프트웨어 15
- 보관 15
- 폐기물 처리 15
- 사용 시 주의 사항 15
- 액세서리 17
- 옵션 액세서리 18

프로젝터 소개 19

- 리모컨 19
- 프로젝트 또는 본체 20

리모컨 준비 24

- 배터리 설치 및 제거 24
- 여러 대의 프로젝터를 사용하는 경우 24

2장 시작하기

설정하기 26

- 설치 모드 26
- 천장 설치용 부품(옵션) 26
- 스크린 크기 및 투사 거리 27

연결 30

- 연결하기 전에 30
- 연결 예: AV 장비 31
- 연결 예: 컴퓨터 32

3장 기본 조작

전원 켜짐/꺼짐 35

- 전원 코드 연결 35
- 전원 표시등 35
- 프로젝터 전원 켜기 36
- 보정 및 선택하기 36
- 프로젝터 전원 끄기 37

투사 38

- 입력 신호 선택 38
- 영상 상태 조정 방법 39
- 조절식 발 조정 40

리모컨을 통한 기본 조작 41

- 자동 설정 수행 41
- 이미지의 종횡 비 전환 41
- 화면 조정 기능 사용 42
- 상태 기능 사용 42
- 화면정지 기능 사용 43

- AV 무음 기능 사용 43
- 프레젠테이션 타이머 기능 사용 43
- 광원의 밝기를 전환합니다 43
- 디지털 줌 기능 실행 44
- 스피커 볼륨 조절 44
- 영상 모드를 전환합니다 44
- 무음 기능 사용 44
- Daylight View Lite 기능 사용하기 45
- 리모컨 ID 번호 설정하기 45

4장 설정

메뉴 탐색 47

- 메뉴 탐색 47
- 메인 메뉴 48
- 하위 메뉴 49

[디스플레이] 메뉴 51

- [PC 자동 조정] 51
- [미세 동기화] 51
- [수평 위치] 51
- [수직 위치] 52
- [수평 크기] 52
- [화면비] 52
- [사업 방식] 52
- [메뉴위치] 53
- [배경 화면] 53
- [시스템] 53

[색상 조정] 메뉴 54

- [이미지 모드] 54
- [명암] 54
- [밝기] 54
- [색농도] 55
- [색조] 55
- [색온도] 55
- [적색] / [녹색] / [청색] 55
- [선예도] 56
- [Daylight View] 56

[설정] 메뉴 57

- [온 스타트] 57
- [대기모드] 57
- [고도 설정] 57
- [램프 컨트롤] 57
- [팬속도 조정] 58
- [폐쇄 자막] 58
- [키 잠금] 58
- [아이리스] 59
- [사운드] 59
- [HDMI 설정] 59

[확장하다] 메뉴 61

- [표시언어] 61
- [자동셋업] 61
- [키스톤] 62
- [로그] 66

[보안]	68	치수	110
[전원 관리]	69	천장 장착 브래킷 보호 장치	111
[필터카운터]	70	색인	113
[테스트 패턴]	70		
[네트워크]	71		
[리모컨]	72		
[공장 초기화]	72		
[Memory Viewer] 메뉴	73		
[슬라이드 설정]	73		
[슬라이드 전환 효과]	73		
[정렬 순서]	73		
[회전]	73		
[크기에 맞게 조정]	73		
[반복]	74		
[적용]	74		
[정보] 메뉴	75		
[정보]	75		

5장 기능 작동

Memory Viewer 기능 정보	77
메모리 뷰어 기능 정보	77
USB 메모리 사용 시 주의 사항	77
메모리 보유 화면 표시	78
사진 재생	78
슬라이드 실행	78
메모리 뷰어 종료	78
USB 디스플레이 기능	79
Windows 컴퓨터에서 사용하는 경우	79
Mac에서 사용하는 경우	80
네트워크 연결	81
유선 LAN을 통해 연결할 경우	81
무선 LAN을 통해 연결할 경우	82
Presenter Light 정보	84
웹 제어 기능	85
설정에 사용할 수 있는 컴퓨터	85
웹 브라우저에서 액세스	85

6장 유지 관리

전원/경고 표시등	92
유지 관리/교체	94
유지 관리/교체를 수행하기 전에	94
유지 관리	94
기기 교체	96
문제 해결	99

7장 부록

기술 정보	101
PJLink 프로토콜 사용	101
<SERIAL IN> 단자	102
호환성 있는 신호 목록	105
사양	107

주요안전사항

경고: 이 장비는 반드시 접지되어야 합니다.

경고: 화재나 감전을 초래할 수 있는 위험을 방지하기 위해서, 비나 습기에 본 기기를 노출시키지 마십시오. 본 기기는 시각 디스플레이 현장에서 직접 시야각으로 사용할 수 없습니다. 시각 디스플레이 현장에서 반사 방해를 피하기 위해서는 본 기기를 직접 시야각으로 설치하지 마십시오. 본 장비는 스크린작업 규정 (BildscharbV) 에 따른 영상 상영장소에서 사용할 수 없습니다. 작동 위치에서의 음압 수준은 ISO 7779에 의거 70 dB (A) 이하입니다.

경고:

1. 본 기기를 장기간 사용하지 않을 때에는 메인 소켓으로부터 플러그를 뽑아 주십시오.
2. 감전을 방지하기 위해서, 커버를 제거하지 마십시오. 사용자가 보수점검할 수 있는 내부 부품은 없습니다. 서비스는 자격을 가진 직원에게 문의해 주십시오.
3. 메인 플러그의 접지 핀을 제거하지 마십시오. 본 기기에는 3점 접지형 메인 플러그가 달려 있습니다. 이 플러그는 접지형 메인 소켓에만 꽂을 수 있습니다. 이것은 안전 기능입니다. 메인 소켓에 플러그를 꽂을 수 없는 경우에는 전기 기술자에게 도움을 요청하십시오. 접지 플러그를 제거하지 마십시오.

경고: 화재 또는 감전 사고를 방지하려면 이 제품을 비나 습기가 많은 곳에 두지 마십시오.

경고: 감전 위험이 있으므로 열지마십시오.



AVERTISSEMENT: RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE NE PAS OUVRIR.
WARNUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES GERÄT NICHT ÖFFNEN.
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАТЬ.
경고: 감전 위험이 있으므로 열지마십시오.

프로젝터에 표시

 정삼각형 내에 화살촉 기호로 표시된 번개 플래시는 사용자에게 프로젝트 내부에 절연되지 않은 "위험한 전압"이 있어 심각한 감전 사고를 초래할 수 있다는 경고를 나타내기 위한 것입니다.

 정삼각형 내에 있는 느낌표(!)는 제품과 함께 제공된 설명서에 프로젝트 조작 및 유지보수(서비스) 지침과 관련된 중요한 사항이 기재되어 있음을 나타냅니다.

경고:  램프를 교체하기 전에 전원을 끄고 벽 콘센트에서 전원 플러그를 빼십시오.

경고: 프로젝터를 사용하는 동안 렌즈에서 방출되는 빛을 바라보지 마십시오.



프로젝터에 표시

경고: 프로젝터를 사용하는 동안에는 렌즈 앞에 물건을 놓지 마십시오.



프로젝터에 표시

주요안전사항

주의: 계속해서 잘 사용하려면, 컴퓨터나 병렬 기기에 연결할 때에 제공되는 전원 코드나 방호 인터페이스를 사용하는 것을 포함하는, 부착된 설치 설명서에 따라 주십시오. 본 기기에 인증되지 않은 변경이나 개조를 하면 사용자의 사용권한을 상실되게 합니다.

주의: 소비 전력이 '0'이 되도록 하려면 벽면 콘센트에서 전원 코드를 빼거나 회로 차단기를 꺼야 합니다.

경고:

■ 전원

벽면 콘센트 또는 회로 차단기는 장비 주변에 설치되어 있어야 하고, 문제가 발생했을 때 쉽게 접근할 수 있어야 합니다. 다음과 같은 문제가 발생하면 즉시 전원 공급을 차단하십시오.

이러한 조건에서 프로젝터를 계속 사용하면 화재나 감전이 발생합니다.

- 프로젝터에 이물질 또는 물이 들어간 경우, 전원 공급을 차단하십시오.
 - 프로젝터를 떨어뜨렸거나 캐비닛이 파손된 경우, 전원 공급을 차단하십시오.
 - 프로젝터에서 연기, 이상한 냄새, 소음 등이 발생하면 전원 공급을 차단하십시오.
- 공인 서비스 센터에 수리를 요청하고 절대 프로젝터를 직접 수리하지 마십시오.

천둥 번개가 칠 때는 프로젝터나 케이블을 만지지 마십시오.

감전될 수 있습니다.

어떤 식으로도 전원 코드나 전원 플러그가 손상되지 않도록 하십시오.

전원 코드를 손상된 상태로 사용하면 감전, 단락 또는 화재가 발생합니다.

- 전원 코드를 손상시키거나 개조하지 말고, 뜨거운 물건 근처에 놓거나 과도하게 꺾지 말며, 꼬거나 당기거나 그 위에 무거운 물체를 놓지 마십시오. 다발로 묶지도 마십시오.
- 전원 코드의 수리가 필요한 경우 공인 서비스 센터에 수리를 의뢰하십시오.

전원 플러그를 벽면 콘센트에 연결하고 전원 커넥터를 프로젝터 단자에 연결할 때 끝까지 꽂으십시오.

플러그를 올바르게 꽂지 않으면 감전이나 과열이 발생합니다.

- 손상된 플러그 또는 벽으로부터 빠져나온 벽면 콘센트는 사용하지 마십시오.

제공된 전원 코드만 사용하십시오.

이 지침을 따르지 않으면 감전이나 화재가 발생합니다. 장치를 콘센트에 접지할 때 제공된 전원 코드를 사용하지 않을 경우 감전이 발생할 수 있으니 주의하십시오.

전원 플러그를 주기적으로 청소하여 먼지가 쌓이지 않도록 하십시오.

이를 준수하지 않으면 화재가 발생합니다.

- 전원 플러그에 먼지가 쌓이면 습기가 차 절연부가 손상될 수 있습니다.
- 프로젝터를 장기간 사용하지 않을 때는 벽면 콘센트에서 전원 플러그를 뽑아두십시오. 주기적으로 전원 플러그를 벽면 콘센트에서 뽑아 마른 헝겊으로 닦아주십시오.

젖은 손으로 전원 플러그와 전원 커넥터를 만지지 마십시오.

그렇지 않으면 감전이 발생합니다.

벽면 콘센트에 과부하를 유발하지 마십시오.

전원 공급부에 과부하가 유발되면(과도한 문어발식 기기 연결 등) 과열로 화재가 발생합니다.

■ 사용/설치 시 유의사항

프로젝터를 카펫이나 스폰지 매트 등 부드러운 재료 위에 놓지 마십시오.

그렇지 않으면 프로젝터가 과열되어 화상, 화재 또는 프로젝터 손상으로 이어질 수 있습니다.

프로젝터를 습하거나 먼지가 많은 곳, 혹은 프로젝터가 유성 증기나 연기와 접촉될 수 있는 장소에 설치하지 마십시오.

이러한 환경에서 프로젝터를 사용하면 화재, 감전 또는 부품 특성 저하가 발생합니다. 부품 특성이 저하되면 (천장 장착 브래킷 등) 천장에 장착한 프로젝터가 떨어질 수 있습니다.

프로젝터의 전체 무게를 지탱하기에 충분히 튼튼하지 않은 위치 혹은 경사가 지거나 불안정한 표면 위에 본 프로젝터를 설치하지 마십시오.

그렇지 않으면 프로젝터가 떨어지거나 전복되어 심각한 부상이나 재산 손상이 발생할 수 있습니다.

천장 장착 브래킷 등의 설치 작업은 반드시 숙련된 전문 기술자가 수행해야 합니다.

올바르게 설치하고 잘 고정시키지 않으면 감전 등의 사고나 부상을 당할 수 있습니다.

- 천장 장착용 프로젝터 장착 브래킷과 함께 제공된 와이어를 추가 안전 조치로 사용하여 프로젝터의 추락을 방지하십시오(천장 장착 브래킷과 다른 위치에 설치).

사람들이 지나다니는 곳에 프로젝터를 설치하지 마십시오.

사람들이 프로젝터에 부딪히거나 전원 코드에 걸려 넘어지면 화재, 감전 또는 부상이 발생할 수 있습니다.

공기 흡입구 / 공기 배출구를 막지 마십시오.

그렇지 않으면 프로젝터가 과열되어 화재 또는 프로젝터 손상으로 이어질 수 있습니다.

- 프로젝터를 비좁고 환기가 잘 되지 않는 곳에 설치하지 마십시오.
- 흡기구 안으로 빨려들어갈 수 있으므로 프로젝터를 옷이나 종이 위에 놓지 마십시오.
- 주변의 벽이나 물건에서 공기 배출구까지 1 m (39-3/8") 이상, 공기 흡기구와는 50 cm (19-11/16") 이상 떨어뜨려 설치해 주십시오.

경고:

손이나 다른 물체를 배기구 가까이에 대지 마십시오.

그렇지 않으면 손에 화상을 입거나 물건이 손상될 수 있습니다.

- 배기구에서는 뜨거운 바람이 나옵니다. 손이나 얼굴 또는 열을 견디지 못하는 물건을 이 구멍 가까이에 놓지 마십시오.

프로젝터를 사용하는 중 렌즈에서 나오는 빛을 쳐다보거나 여기에 피부를 대지 마십시오.

그렇지 않으면 화상을 입거나 실명할 수 있습니다.

- 프로젝터 렌즈에서는 강력한 빛이 방출됩니다. 이 빛을 직접 쳐다보거나 손을 대지 마십시오.
- 특히, 어린이가 렌즈를 쳐다보지 못하도록 각별히 유의하십시오. 또한, 프로젝터를 방치해둘 때는 전원을 끄고 전원 플러그를 빼십시오.

절대 프로젝터를 개조하거나 분해하지 마십시오.

고전압으로 인해 화재나 감전이 발생할 수 있습니다.

- 검사, 조정 및 수리 작업이 필요하면 공인 서비스 센터로 연락하십시오.

금속 물체, 인화성 물체 또는 액체가 프로젝터 안으로 들어가지 못하도록 하십시오. 프로젝터가 젖지 않게 하십시오.

그렇지 않으면 단락이나 과열이 발생하여 화재, 감전 또는 프로젝터 오작동이 발생할 수 있습니다.

- 액체 용기나 금속 물체를 프로젝터 가까이에 두지 마십시오.
- 프로젝터 안으로 액체가 들어간 경우 대리점으로 문의하십시오.
- 특히, 어린아이에게 각별한 주의를 기울여야 합니다.

Panasonic에서 지정한 천장 브라켓을 사용하십시오.

지정된 천장 설치 브라켓을 사용하지 않으면 추락 사고가 발생할 수 있습니다.

- 제공된 안전 케이블을 천장 브라켓에 부착하여 프로젝터가 떨어지지 않도록 하십시오.

영사기 하단의 고무마개를 만지거나 제거하지 마십시오.

- 램프에 불이 켜져 있거나 램프가 꺼진 후 얼마 동안은 온도가 매우 높으므로 화재의 위험이 있습니다.

■ 부속품

배터리를 부적절하게 사용 또는 취급하지 마시고 다음 사항들을 참조하십시오.

이를 어길 경우, 배터리가 타거나, 새거나, 과열되거나, 폭발하거나 또는 화재가 발생할 수 있습니다.

- 지정된 배터리만 사용하십시오.
- 배터리를 충전시키지 마십시오.
- 배터리를 분해하지 마십시오.
- 배터리를 가열하거나 물이나 불에 넣지 마십시오.
- 배터리의 + 단자와 - 단자가 목걸이 또는 머리 핀과 같은 금속 물질과 접촉하지 않도록 하십시오.
- 배터리를 금속 물질과 함께 보관하지 마십시오.
- 배터리는 비닐 백에 넣어 금속 물질과 떨어진 곳에 보관하십시오.
- 배터리를 삽입할 때에는 극성(+ 및 -)이 올바른지 확인하십시오.
- 오래된 배터리와 새 배터리를 혼용하거나 다른 종류의 배터리를 함께 사용하지 마십시오.
- 외피가 벗겨졌거나 제거된 배터리는 사용하지 마십시오.

영사기 밑에서 제거한 고무마개와 배터리는 어린이의 손에 닿지 않는 곳에 보관해 주십시오.

실수로 부속품을 삼키면 신체적 부상을 초래할 수 있습니다.

- 삼켰을 경우에는 즉시 의사의 도움을 받으십시오.

배터리액이 샐 경우에는 맨손으로 만지지 마시고 필요한 경우에는 다음 조치를 취하십시오.

- 피부나 옷에 배터리액이 묻으면 피부 염증이나 상해가 발생할 수 있습니다. 깨끗한 물로 헹군 후 즉시 의사의 도움을 받으십시오.
- 배터리 액이 눈에 들어갈 경우 실명할 수 있습니다. 이런 경우, 눈을 문지르지 마십시오. 깨끗한 물로 헹군 후 즉시 의사의 도움을 받으십시오.

램프 교체 중 지정되지 않은 나사는 제거하지 마십시오.

그렇게 하면 감전, 화상 또는 부상을 입을 수 있습니다.

램프 장치를 분해하지 마십시오.

램프가 깨질 경우, 부상을 입을 수 있습니다.

램프 교체

램프는 내부 압력이 높습니다. 잘못 다룰 경우 폭발하여 심각한 부상을 입거나 사고가 발생할 수 있습니다.

- 램프를 단단한 물체에 부딪치거나 떨어뜨리면 쉽게 폭발할 수 있습니다.
- 램프를 교체하기 전에 반드시 전원 플러그를 콘센트에서 뽑으십시오. 그렇게 하지 않을 경우 감전되거나 폭발할 수 있습니다.
- 램프를 교체할 때는 전원을 끄고 램프가 식을 때까지 최소 일시간 이상 기다리십시오. 그렇지 않으면 화상을 입을 수 있습니다.

경고:

다 쓴 배터리는 리모컨에서 즉시 제거하십시오.

- 리모컨 안에 배터리를 남겨 두면 배터리액 누출, 배터리 과열 또는 폭발로 이어질 수 있습니다.

주의:

■ 전원

전원 코드를 분리할 때는 전원 플러그와 전원 커넥터를 잡아야 합니다.

전원 코드를 잡아 당기면 리드가 손상되어 화재, 단락 또는 심각한 감전이 발생합니다.

프로젝터를 오랫동안 사용하지 않을 때는 전원 플러그를 벽 콘센트에서 뽑으십시오.

이렇게 하지 않으면 화재나 감전이 발생할 수 있습니다.

청소를 하거나 기기를 이동하기 전에 벽면 콘센트에서 전원 플러그를 분리하십시오.

그렇지 않으면 감전이 발생할 수 있습니다.

■ 사용/설치 시 유의사항

프로젝터 위에 무거운 물체를 놓지 마십시오.

그렇지 않으면 프로젝트가 균형을 잃고 떨어져 재산 손상이나 부상을 초래할 수 있습니다. 프로젝트가 손상되거나 변형됩니다.

본 프로젝트 위에 걸터앉지 마십시오.

떨어지거나 프로젝트가 파손되어 부상을 당할 수 있습니다.

- 특히, 어린이가 프로젝트 위에 서거나 앉지 않도록 각별히 유의하십시오.

매우 뜨거운 위치에는 프로젝터를 놓지 마십시오.

그렇지 않으면 외부 케이스나 내부 부품의 특성이 저하되거나 화재가 발생할 수 있습니다.

- 직사광선이 비치는 곳이나 난로 근처의 위치에 각별히 주의하십시오.

염분 또는 부식성 기체의 영향을 받을 수 있는 곳에 프로젝터를 놓지 마십시오.

이 경우 부식으로 인해 프로젝트에 고장이 발생할 수 있습니다.

프로젝터를 사용하는 동안에는 렌즈 앞에 물건을 놓지 마십시오.

투사 렌즈 앞에 물체를 놓아서 투사를 차단하지 마십시오.

그렇게 하면 물건에 화재 또는 손상이 발생하고 프로젝트가 오작동할 수 있습니다.

- 프로젝트의 렌즈에서는 강한 빛이 나옵니다.

프로젝터를 사용하는 동안에는 렌즈 앞에서 서 있지 마십시오.

그렇게 하면 옷이 손상되거나 탈 수 있습니다.

- 프로젝트의 렌즈에서는 강한 빛이 나옵니다.

프로젝터를 이동하기 전에 항상 모든 케이블을 분리하십시오.

케이블이 연결된 상태로 프로젝터를 옮기면 케이블이 손상되어 화재나 감전이 발생할 수 있습니다.

프로젝터를 천장에 설치하는 경우, 설치용 나사와 전원 코드가 천장 내에 있는 금속 부품과 닿지 않도록 하십시오.

천장 내 금속 부품과 접촉되는 경우, 감전을 일으키는 원인이 될 수 있습니다.

<VARIABLE AUDIO OUT> 단자에 절대 헤드폰 및 이어폰을 꽂지 마십시오.

이어폰과 헤드폰의 과도한 음압으로 인해 청각이 손실될 수 있습니다.

■ 액세서리

오래된 램프를 사용하지 마십시오.

이러한 램프를 사용하면 램프가 폭발할 수 있습니다.

램프가 파손되면 즉시 실내를 환기시키십시오. 파편을 만지거나 얼굴을 가까이 하지 마십시오.

그렇지 않으면 램프 파손 시 방출되고 형광등과 거의 같은 양의 수은을 포함하고 있는 가스를 사용자가 흡입하고 파손된 조각으로 인해 부상을 당할 수 있습니다.

- 가스를 흡입했거나 가스가 눈이나 입에 들어갔다고 생각되면 즉시 의사의 진찰을 받으십시오.

- 대리점에 램프 교체를 요청하고 프로젝트 내부를 점검하십시오.

장시간 프로젝터를 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 제거하십시오.

이렇게 하지 않으면 배터리에 누액, 과열, 불이 붙거나 폭발 등이 발생하여 주변에 화재 또는 오염을 초래할 수 있습니다.

■ 유지관리

1년에 한 번씩 대리점에 프로젝트 내부 청소를 요청하십시오.

프로젝터 내부에 먼지가 쌓인 채로 연속해서 프로젝터를 사용하면 화재가 발생할 수 있습니다.

- 청소 비용에 대해서는 대리점에 문의하십시오.

■ 상표

- Windows, Internet Explorer 및 Microsoft Edge는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표 또는 상표입니다.
- Mac, OS X, macOS, iPad, iPhone, iPod touch 및 Safari는 미국 및 기타 국가에 등록된 Apple Inc.의 상표입니다.
- IOS는 미국 및 다른 국가에서 Cisco의 상표 및 등록상표이며 라이선스 하에 사용이 허가된 소프트웨어입니다.
- Android는 Google Inc의 상표입니다.
- HDMI 및 HDMI 고화질 멀티미디어 인터페이스 용어와 HDMI 로고는 미국 및 기타 국가에서 HDMI Licensing Administrator, Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다.
- 인텔 는 미국 및/또는 기타 국가에서 인텔사의 상표입니다.
- PJLink 상표는 일본, 미국 및 기타 국가와 지역에서 상표권에 적용되는 상표입니다.
- Adobe, Acrobat 및 Reader는 미국 및/또는 기타 국가에서 Adobe Systems Incorporated의 등록 상표 또는 상표입니다.
- 이 사용 설명서에서 사용되는 기타 이름, 회사명 또는 제품 이름은 해당 소유자의 상표 또는 등록 상표입니다.
® 및 ™ 기호는 본 설명서에서 별도로 표기하지 않습니다.

■ 본 제품과 관련된 소프트웨어 정보

본 제품은 다음의 소프트웨어를 포함합니다:

- (1) Panasonic Corporation 에 의해 또는 그 제품을 위해 개별적으로 개발된 소프트웨어,
 - (2) 제 3 자가 소유하며 Panasonic Corporation 이 라이선스를 가지고 있는 소프트웨어,
 - (3) GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0) 에 의거하여 라이선스를 취득한 소프트웨어,
 - (4) GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1) 에 의거하여 라이선스를 취득한 소프트웨어 및 / 또는
 - (5) GPL V2.0 및 / 또는 LGPL V2.1 하에 라이선스를 취득한 소프트웨어 이외의 오픈 소스 소프트웨어.
- (3) - (5) 로 분류된 소프트웨어는 유용하게 사용될 것을 기대하며 배포되지만 "상품성" 또는 "특정목적에 있어서의 적합성" 에 있어서 묵시적 보증을 하지 않으며 어떠한 보증도 하지 않습니다. 제품과 함께 제공되는 "사용 설명서 - 기본 설명서"에 기재된 상세 이용약관을 참조해 주십시오.

Panasonic 은 본 제품을 발매한 이후 적어도 (3) 년간 아래의 문의처에 연락을 하신 분에 대하여 실비로 GPL V2.0 이나 LGPL V2.1 또는 의무 사항이 있는 기타 라이선스에 기반하여 라이선스를 취득한 소프트웨어에 대응되는 완전한 기계독해 가능한 소스 코드를 각각의 저작권자의 정보와 함께 제공합니다.

문의처: oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Presenter Light는 다음의 소프트웨어 프로그램을 사용합니다.

이 소프트웨어의 부분은 Independent JPEG Group 작업의 일부를 토대로 합니다.

■ 이 사용 설명서의 그림

- 프로젝터, 메뉴 화면(OSD), 기타 부품의 그림 설명은 실제 제품과 다를 수 있습니다.
- 컴퓨터 화면에 표시되는 그림은 컴퓨터 유형 및 운영 체제에 따라 다를 수 있습니다.
- 전원 코드가 부착된 프로젝터 그림은 예제일 뿐입니다. 제공된 전원 코드의 형상은 본 제품을 구입한 국가에 따라 다릅니다.

■ 페이지 참조

- 이 설명서에서는 페이지 참조를 (▶ 00페이지)로 나타냅니다.

■ 용어

- 이러한 지침에서는 "무선 리모콘 장치" 액세스리를 "리모트 컨트롤"이라고 합니다.
- 제어 패널의 <INPUT/ENTER> 버튼은 메뉴 화면이 표시되었을 때 <ENTER> 버튼과 동일한 기능을 합니다. 메뉴 화면의 조작 절차는 리모콘 조작과 제어 패널 조작을 통일시키기 위해 본 설명서에서 "<ENTER> 버튼을 누릅니다"와 같이 설명합니다.

프로젝터 특징

밝은 환경에서 즐기는 편안한 시청

- ▶ 컴팩트한 본체로 16 000 : 1의 높은 명암비를 얻을 수 있습니다.
- ▶ 30 dB*1로 노이즈가 적어 조용한 장면에서 편안하게 볼 수 있습니다.
- ▶ 리모컨의 <DAYLIGHT VIEW> 버튼을 누르면 밝은 공간에서도 편안한 시청을 할 수 있습니다. (Daylight View Lite 기능)

*1 [램프 컨트롤]을 [🔇 (저소음)]로 설정하는 경우

풍부한 영상 교정 기능

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 경우만)

- ▶ H/V 키스톤, 모서리 보정 및 곡선 보정 기능을 이용하여 스크린에 맞게 영상을 교정할 수 있습니다.

절감된 유지 관리 비용

- ▶ 수명이 늘어난 필터 사용과 20 000 H*1의 권장 램프 교체 간격 덕분에 유지 관리 비용이 절감됩니다.

*1 [램프 컨트롤]을 다른 모드로 전환하지 않고 지속적으로 [🔇 (절전)]로 설정하는 경우 이 시간은 교체를 위한 목표 시간으로, 보증 시간이 아닙니다.

빠른 단계

자세한 내용은 해당 페이지를 참조하십시오.

1. 프로젝터를 설치합니다.
(⇒ 26페이지)



2. 다른 장치와 연결합니다.
(⇒ 30페이지)



3. 전원 코드를 연결합니다.
(⇒ 35페이지)



4. 전원을 켭니다.
(⇒ 36페이지)



5. 입력 신호를 선택합니다.
(⇒ 38페이지)



6. 영상을 조정합니다.
(⇒ 39페이지)

1장 준비

이 장에서는 프로젝터를 사용하기 전에 숙지하거나 확인해야 할 사항에 대해 설명합니다.

사용 시 주의 사항

본 제품의 용도

본 제품은 비디오 장비 및 컴퓨터에서 화면으로 정지 이미지 / 동영상 신호를 투사하기 위해 고안되었습니다.

운반 시 주의 사항

- 프로젝터를 운반할 때는 주의하여 다루어 지나치게 흔들거나 충격을 가하지 마십시오. 이 경우 내부 부품이 손상되어 오작동을 일으킬 수 있습니다.
- 조절식 다리를 길게 뻗 상태로 프로젝터를 운반하지 마십시오. 조절식 다리가 손상될 수 있습니다.
- (PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 경우만)
옵션 액세서리 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)이 부착된 프로젝터를 움직이거나 옮기지 마십시오. 무선 모듈이 손상될 수 있습니다.

설치 시 주의 사항

■ 프로젝터를 실외에 설치하지 마십시오.

프로젝터는 실내 전용으로 설계되었습니다.

■ 프로젝터를 다음 위치에 설치하지 마십시오.

- 차량과 같이 흔들림이나 충격이 발생하는 곳: 내부 부품이 손상되거나 오작동이 발생할 수 있습니다.
- 바닷가 근처 또는 부식성 기체가 있는 곳에서는 부식으로 인해 내부 부품이 손상되거나 프로젝터의 오기능이 발생할 수 있습니다.
- 냉난방 장치 배기구 근처: 드문 경우이지만, 사용 조건에 따라 배기구 또는 냉난방 기구에서 배출되는 뜨거운 공기로 인해 화면이 심하게 흔들릴 수 있습니다. 프로젝터 또는 다른 장치의 배기구는 물론 냉난방 기구에서 배출되는 공기가 프로젝터 전면으로 불지 않도록 하십시오.
- 조명(스튜디오 램프) 근처와 같이 온도가 급격하게 변하는 곳: 램프 수명이 감소하거나 열로 인해 외부 덮개가 변형되어 오작동이 일어날 수 있습니다.
프로젝터의 작동 환경 온도에 따라 주십시오.
- 고압 전선 또는 모터 근처: 이런 장소에 설치하면 프로젝터 작동에 간섭이 발생할 수 있습니다.

■ 천장 설치와 같은 설치 작업은 유자격 기술자 또는 대리점에 의뢰하십시오.

프로젝터의 성능과 안전을 보장하기 위해 천장이나 높은 곳에 설치할 때는 자격을 갖춘 기술자 또는 대리점에 의뢰하십시오.

■ 초점 조정

투사 렌즈는 광원에서 나오는 빛으로 인해서 열적으로 영향을 받아 전원을 켜 뒤 일정 시간 동안 초점이 불안정할 수 있습니다. 초점을 조정하기 전에 30분 이상 영상을 계속 투사하는 것이 좋습니다.

■ 고도가 700 m (2 297')미만인 장소에서 프로젝터를 사용하는 경우 [고도 설정]을 [끄기]로 설정해야 합니다.

그렇게 하지 않으면 내부 부품의 수명이 줄어들고 오작동이 발생할 수 있습니다.

■ 고도가 700 m (2 297')이상 및 1 400 m (4 593')미만인 장소에서 프로젝터를 사용하는 경우 [고도 설정]을 [켜기 1]으로 설정해야 합니다.

그렇게 하지 않으면 내부 부품의 수명이 줄어들고 오작동이 발생할 수 있습니다.

■ 고도가 1 400 m (4 593')이상 및 2 700 m (8 858')미만인 장소에서 프로젝터를 사용하는 경우 [고도 설정]을 [켜기 2]으로 설정해야 합니다.

그렇게 하지 않으면 내부 부품의 수명이 줄어들고 오작동이 발생할 수 있습니다.

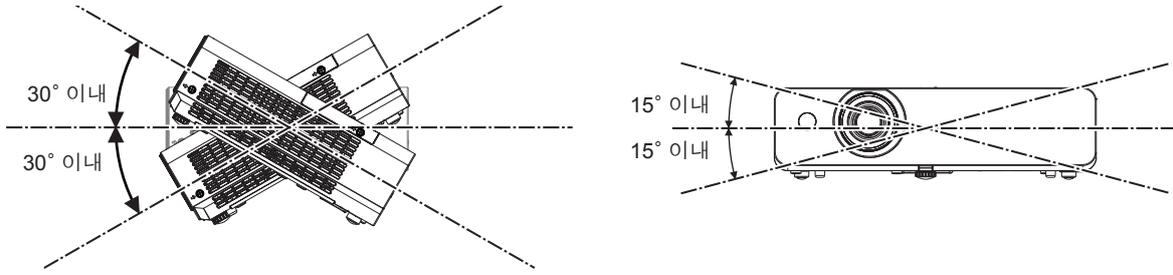
■ 해발 2 700 m (8 858')이상 고도에는 프로젝터를 설치하지 마십시오.

그렇게 하지 않으면 내부 부품의 수명이 줄어들고 오작동이 발생할 수 있습니다.

■ 프로젝터를 기울이거나 측면에 설치하지 마십시오.

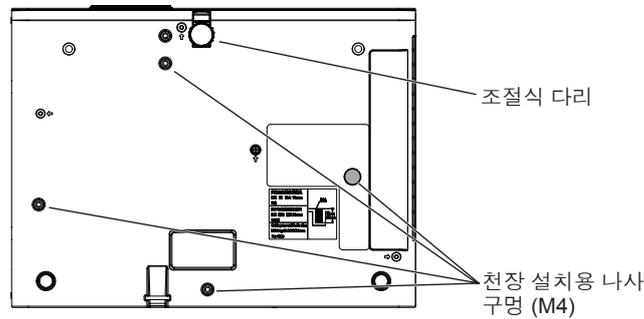
프로젝터 본체를 수직으로 약 ± 30 도, 수평으로 약 ± 15 도 이상 기울이지 마십시오. 지나치게 기울이면 구성품의 수명이 단축될 수도 있습니다.

PT-LB305의 경우, 수평 방향으로 사다리꼴 보정이 지원되지 않습니다. 프로젝터가 수평으로 기울어진 경우, 수평 사다리꼴 왜곡을 보정할 수 없습니다.



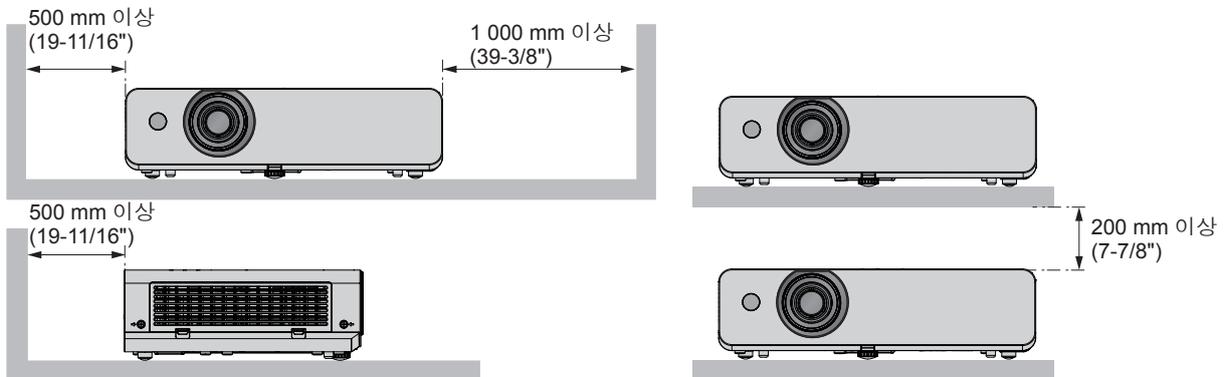
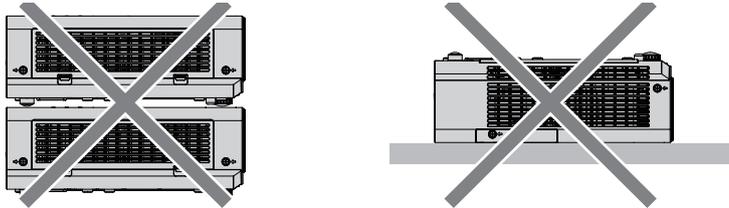
■ 프로젝터 설치 시 주의 사항

- 각도를 조절할 때만 조절식 다리를 사용하십시오. 다른 용도로 사용하면 프로젝터가 손상될 수 있습니다.
- 바닥 설치 또는 천장 장착 브래킷을 사용한 천장 설치 이외의 방법으로 프로젝터를 설치할 경우, 천장 장착용 나사 구멍 4개 (그림 참조)를 사용해서 프로젝터를 고정하십시오.
그런 경우에는 스페이서 (금속) 를 삽입하여 프로젝터 바닥의 천장 설치용 나사 구멍과 설치 표면 사이에 이격이 없도록 하십시오.
- 토크 드라이버 또는 육각 토크 렌치를 사용하여 고정 나사를 지정된 조임 토크로 조입니다. 전기 나사 드라이버 또는 충격 나사 드라이버는 사용하지 마십시오.
(나사 직경: M4, 프로젝터 내부 태핑 높이: 10 mm (13/32"), 나사 조임 토크: 1.25 ± 0.2 N·m)



천장 장착 및 조절식 다리를 위한 나사 구멍 위치

- 프로젝터 위에 다른 프로젝터를 올려 놓지 마십시오.
- 프로젝터를 상단부로 지지하여 사용하지 마십시오.
- 프로젝터의 환기구 (흡입구 및 배출구)를 막아 두지 마십시오.
- 에어컨의 냉난방 공기가 프로젝터 환기구 (흡입구 및 배출구)에 직접 유입되지 않도록 하십시오.



- 프로젝터를 밀폐된 공간에 설치하지 마십시오.
프로젝터를 밀폐된 공간에 배치할 때는 환기 및/또는 공기 조절 시스템이 필요합니다. 환기가 충분하지 않으면 발산된 열이 제대로 배출되지 않아 프로젝터의 보호 회로가 작동할 수 있습니다.
- Panasonic 은 제품의 보증 기간이 만료되지 않은 경우라도 부적절한 프로젝터 설치 위치로 인해 발생하는 제품의 모든 손상에 대해 책임을 지지 않습니다.

보안

다음과 같은 상황에 대비해 안전 조치를 취하시기 바랍니다.

- 본 제품을 통한 개인 정보 누출.
- 권한이 없는 제3자에 의한 제품의 무단 사용.
- 권한이 없는 제3자에 의한 제품의 간섭 또는 중지.

충분한 보안 조치를 취합니다.

- 가능하면 추측하기 어려운 비밀번호를 사용하십시오.
- 비밀번호는 정기적으로 바꾸십시오. [확장하다] 메뉴 → [보안] → [비밀번호 변경]에서 비밀번호를 설정할 수 있습니다.
- Panasonic 또는 자회사는 절대 고객의 비밀번호를 직접적으로 묻지 않습니다. 그러한 요청을 받는 경우 비밀번호를 얘기하지 마십시오.
- 네트워크 연결은 방화벽 또는 다른 프로그램으로 보호되어야 합니다.
- WEB 제어를 위해 암호를 설정하여 사용자가 로그인할 수 없도록 제한합니다. 웹 제어 화면의 [General Setup] 페이지에서 웹 제어용 암호를 설정할 수 있습니다.

참고

- PT-LB305에서는 LAN 기능을 사용할 수 없습니다.

■ 무선 LAN 제품을 사용할 때의 보안

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 경우만)

무선 LAN의 장점은 무선 전송 범위 내에 있을 경우, LAN 케이블을 사용하는 대신 컴퓨터나 다른 장치 및 무선 액세스 지점 간에 정보를 교환할 수 있다는 점입니다.

반면, 무선파가 장애물 (예: 벽)을 통과해 이동할 수 있고 주어진 범위 내의 어디서든 액세스할 수 있기 때문에 보안 설정이 충분하지 않을 경우 다음과 같은 문제가 발생할 수 있습니다.

- 전송된 데이터가 차단될 수 있습니다
 - 악의적인 제 3자가 의도적으로 무선파를 가로채 다음과 같이 전송된 데이터를 모니터링할 수 있습니다.
 - ID, 암호, 신용카드 번호와 같은 개인 정보
 - 이메일 내용
- 불법적 접속
 - 악의적인 제 3자가 권한 없이 개인 또는 회사 네트워크에 접속하여 다음 유형의 행동을 취할 수 있습니다.
 - 개인 및 / 또는 비밀 정보 검색 (정보 유출)
 - 특정 사람으로 가장하여 거짓 정보 전파(스푸핑)
 - 가로챈 통신을 덮어쓰고 거짓 데이터를 발행(조작)
 - 컴퓨터 바이러스와 같은 유해한 소프트웨어를 전파하고 데이터 및 / 또는 시스템 충돌을 유발 (시스템 충돌)

대부분 무선 LAN 어댑터 또는 액세스 지점에는 이러한 문제를 처리하기 위한 보안 기능이 탑재되어 있으므로 본 제품을 사용할 때 무선 LAN 장치에 대해 적절한 보안 설정을 지정함으로써 문제 발생 가능성을 줄일 수 있습니다.

일부 무선 LAN 장치는 구매 후 즉시 보안이 설정되지 않을 수 있습니다. 보안 문제 발생 가능성을 줄이려면 무선 LAN 장치를 사용하기 전에 각 무선 LAN 장치와 함께 제공된 사용설명서에 따라 모든 보안 관련 설정을 구성하도록 하십시오.

무선 LAN의 사양에 따라 악의적인 제 3자가 특별한 방법으로 보안 설정을 파괴할 수 있습니다.

Panasonic은 고객이 보안 설정을 구성하지 않은 채 본 제품을 사용할 경우의 위험을 철저히 파악하고, 스스로의 책임 하에 보안 설정을 구성할 것을 권장합니다.

무선 연결 사용에 관한 참고 사항

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 경우만)

프로젝터의 무선 연결 기능에는 2.4 GHz 대역의 무선 전파가 사용됩니다.

무선국 허가를 받을 필요는 없지만 사용 전에 다음 사항을 읽고 완전히 이해하십시오.

프로젝터의 무선 LAN 기능을 사용하려는 경우에만 옵션 액세스리 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)을 설치해야 합니다.

■ 다른 무선 장비 근처에서 사용하지 마십시오.

다음 장비는 프로젝트와 동일한 대역에서 무선 전파를 사용할 수 있습니다.

프로젝터를 이러한 장치 근처에서 사용하는 경우, 무선 전파 간섭으로 인해 통신이 불가능하거나 통신 속도가 느려질 수 있습니다.

- 전자레인지 등
- 산업, 화학 및 의료 장비 등
- 공장 생산 라인에 사용되는 무선국과 같이 움직이는 물체를 확인하기 위한 플랜트 내 무선국 등
- 지정된 저전력 무선국

■ 가능하면 프로젝트 근처에서 휴대전화, TV 수상기 또는 라디오를 사용하지 마십시오.

휴대전화, TV 수상기, 라디오 및 이와 유사한 기기들은 프로젝트와 다른 무선 대역을 사용하기 때문에 이러한 기기의 무선 통신이나 전송 및 수신에 영향을 미치지 않습니다. 그러나, 프로젝트의 무선 전파가 오디오 또는 비디오 노이즈를 유발할 수 있습니다.

■ 무선 통신에 사용되는 무선 전파는 철근 강화물, 금속, 콘크리트 등을 통과할 수 없습니다.

나무 및 유리(금속 격자가 있는 유리는 제외) 등의 재료로 만들어진 벽 및 바닥을 통해서도 통신이 가능하지만 철근 강화물, 금속, 콘크리트 등으로 만들어진 벽 및 바닥에서는 불가능합니다.

■ 가능한 한 정전기가 발생하는 위치에서는 프로젝터를 사용하지 마십시오.

프로젝터를 정전기 또는 잡음이 발생하는 위치에서 사용할 경우 무선 LAN 또는 유선 LAN 을 통한 통신이 중단될 가능성이 높습니다.

드문 경우지만, 정전기나 소음으로 인해 LAN 연결이 설정되지 않을 수 있습니다. 그러한 경우, 프로젝터를 끄고 문제의 원인이 되는 정전기 또는 소음을 제거한 다음, 프로젝터를 다시 켜십시오.

■ 해외에서 프로젝터 사용

국가나 지역에 따라 무선 LAN을 사용할 수 있는 채널 및 주파수에 제약이 따른다는 점에 유의하십시오.

프로젝터에서 지원되는 응용 프로그램 소프트웨어

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 경우만)

본 프로젝터는 다음의 응용 프로그램 소프트웨어를 지원합니다. 각 응용 프로그램 소프트웨어에 대한 자세한 정보나 다운로드를 Panasonic 웹사이트(<https://panasonic.net/cns/projector/>)를 방문해 보십시오.

● Multi Monitoring & Control Software

이 응용 프로그램 소프트웨어는 인터넷에 연결된 여러 디스플레이 장치(프로젝터 및 평면 디스플레이)를 모니터링하고 제어합니다.

● 조기 경고 소프트웨어

이 플러그인 소프트웨어는 인터넷 내의 디스플레이 장치와 주변기기의 상태를 모니터링하고, 해당 장비의 이상을 통보하며, 가능한 이상 징후를 감지합니다. "조기 경고 소프트웨어"는 "Multi Monitoring & Control Software"에 미리 설치되어 있습니다. 이 플러그인 소프트웨어의 조기 경고 기능을 사용하려면 해당 PC에 "Multi Monitoring & Control Software"를 설치하십시오. 조기 경고 기능을 활성화하면 디스플레이 장치의 소모품 교체, 디스플레이 장치의 각 부품 청소, 디스플레이 장치 구성품 교체 등을 위한 대략적인 시간을 알려주므로 미리 유지보수를 실행할 수 있습니다.

조기 경고 기능은 "Multi Monitoring & Control Software"를 PC 에 설치한 후 90일 동안 무료로 최대 2048대의 장치를 등록해서 사용할 수 있습니다. 90일 이후 이 기능을 계속해서 사용하려면 "조기 경고 소프트웨어"(ET-SWA100 시리즈) 라이선스를 구매하고 인증을 수행해야 합니다. 또한 라이선스 유형에 따라 모니터링에 등록 가능한 디스플레이 장치의 수가 다릅니다. 자세한 내용은 "Multi Monitoring & Control Software"의 사용설명서를 참조하십시오.

● Presenter Light Software

Windows 컴퓨터와 호환되는 이 응용 프로그램 소프트웨어는 무선LAN 또는 유선LAN 을 통해 프로젝터로 컴퓨터 화면을 전송합니다.

● Wireless Projector

이는 무선LAN 을 통해 프로젝터로 전송하여 PDF와 같은 파일이나 이미지를 투사하기 위한 iOS/Android용 응용 프로그램 소프트웨어입니다.

보관

프로젝터를 보관할 경우, 건조한 실내에 보관하십시오.

폐기물 처리

제품을 폐기할 경우에는 지역 관할 기관 또는 당사 대리점에 올바른 폐기 방법에 대해 문의하시기 바랍니다.

램프에는 수은이 들어 있습니다. 사용한 램프를 폐기할 경우에는 지역 관할 기관 또는 당사 대리점에 올바른 폐기 방법에 대해 문의하시기 바랍니다.

사용 지침이나 지역 폐기 규정 또는 정책에 따라 사용된 건전지를 폐기하십시오.

사용 시 주의 사항

■ 훌륭한 영상 품질을 얻으려면

더 높은 대비로 아름다운 영상을 보기 위해서는 적절한 환경을 준비해야 합니다. 창문에 커튼이나 블라인드를 치고 화면 근처의 모든 불을 꺼서 외부 또는 내부의 광원이 화면에 비치지 않도록 합니다.

■ 투사 렌즈

● 프로젝터 렌즈 표면을 맨손으로 만지지 마십시오.

렌즈 표면이 지문 등으로 더러워지면, 자국이 확대되어 화면에 투사될 수 있습니다.

● 작동 중 렌즈를 닦지 마십시오.

작동 중 렌즈를 청소하면 외부 물질이 렌즈에 들러 붙거나 렌즈 표면이 손상될 수 있습니다.



프로젝터에 표시

■ LCD 패널

본 프로젝터의 디스플레이 장치는 3개의 LCD 패널로 구성됩니다. LCD 패널은 고정밀 기술 제품이지만 투사된 영상에 일부 픽셀이 없거나 일부 픽셀이 지속적으로 켜질 수 있습니다. 이것은 오작동이 아닙니다.

정지 영상을 장시간 표시하면 LCD 패널에 잔상이 남을 수 있습니다. 이 경우, 완전히 흰색의 테스트 패턴 화면을 1시간 이상 표시하십시오.

■ 광학 부품

고온 또는 먼지나 담배 연기가 과도하게 많은 장소에서 프로젝터를 사용하면 LCD 패널 및 편광판 등의 광학 부품의 수명이 짧아져 1년의 기간도 사용하지 못하고 교환해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 구입처에 문의하시기 바랍니다.

■ 램프

프로젝터의 광원은 내압이 높은 수은 램프입니다.

고압 수은 램프는 다음과 같은 특징이 있습니다.

- 사용 시간이 늘어남에 따라 램프의 밝기가 감소합니다.
- 충격 또는 손상에 의해 펑 하는 소리와 함께 파열되거나 수명이 단축될 수 있습니다.
- 램프 수명은 개별 제품의 특성 및 사용 조건에 따라 크게 달라집니다. 특히, 6시간 이상 연속 사용하거나 전원을 자주 켜다 켜는 경우 램프 성능이 저하되고 램프 수명에 큰 영향을 주게 됩니다.
- 또한 투사 후 바로 램프가 파열되는 경우도 있습니다.
- 교환 시기가 경과된 이후에도 램프를 사용하면 파손될 위험이 높아집니다. 정기적으로 램프를 교환하십시오. ("램프를 교체해야 할 시기" (➡ 96페이지), "램프 교환" (➡ 97페이지))
- 램프가 파손되면 램프 안에 있는 가스가 연기 형태로 방출됩니다.
- 이러한 경우를 대비해 교환용 램프를 준비해 두는 것이 좋습니다.

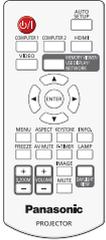
■ 컴퓨터 및 외부 장치 연결

컴퓨터나 외부 장치를 연결할 때 전원 코드와 차폐 케이블 사용에 관한 본 설명서의 내용을 주의하여 읽으십시오.

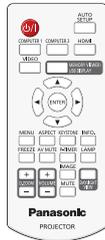
액세서리

프로젝터와 함께 다음과 같은 액세서리가 들어 있는지 확인하십시오. <> 사이의 숫자는 액세서리의 수를 나타냅니다.

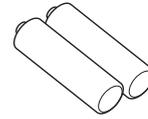
무선 리모콘 장치 <1>
 (PT-LW375, PT-LW335,
 PT-LB425, PT-LB385 및
 PT-LB355 경우만)
 (N2QAYA000116)



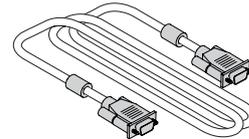
(PT-LB305 경우만)
 (N2QAYA000110)



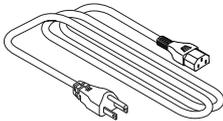
AAA/R03 또는 AAA/LR03 배터리 <2>
 (리모콘용)



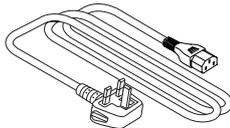
RGB 신호 케이블 <1>
 (K1HY15YY0012)



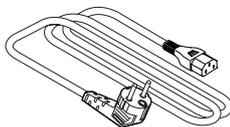
전원 코드
 (K2CG3YY00184)



(K2CT3YY00079)



(K2CM3YY00039)



주의

- 프로젝터 포장을 뜯 후에는 전원 코드 마개와 포장 재료를 적합하게 폐기하십시오.
- 제공된 전원 코드를 본 프로젝터 이외의 다른 기기에 사용하지 마십시오.
- 빠진 액세서리가 있으면 판매점으로 문의하십시오.
- 작은 부품을 적합하게 보관하고 어린이의 손이 닿지 않도록 하십시오.

참고

- 전원 코드의 종류와 수는 제품을 구입한 국가에 따라 다릅니다.
- 액세서리의 모델 번호는 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다.

옵션 액세스리

옵션	모델 번호
천장 장착 브래킷	ET-PKL100H (높은 천장용) ET-PKL100S (낮은 천장용) ET-PKL420B (프로젝터 장착 브래킷)
교체용 램프	ET-LAL510
교체용 필터	ET-RFL300
D-SUB - S Video 변환 케이블	ET-ADSV
무선 모듈*1*2	ET-WML100E / ET-WML100U
조기 경고 소프트웨어 (기본 라이선스/3년 라이선스)	ET-SWA100 시리즈*3

*1 무선 모듈 소프트웨어는 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355 과만 호환됩니다.

*2 이 문서에서 모델 번호의 마지막 영문자는 생략되었습니다.

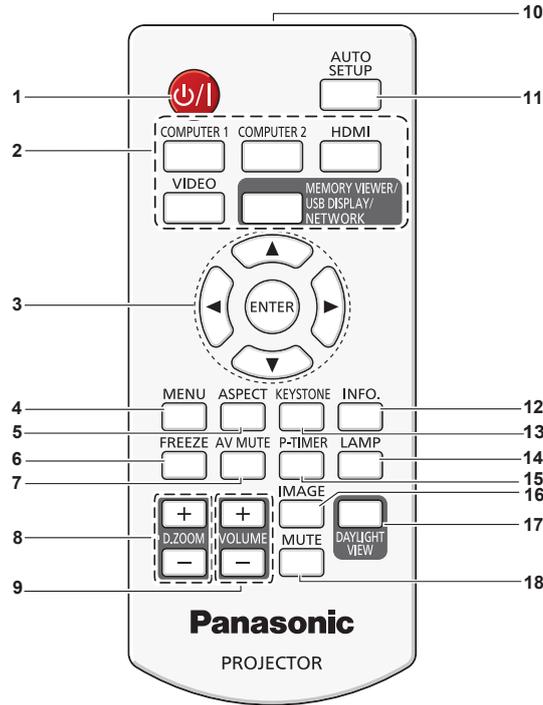
*3 모델 번호의 끝자리는 라이선스 유형에 따라 다릅니다.

참고

- 옵션 액세스리의 모델 번호는 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다.

프로젝터 소개

리모컨



1 전원 <P/I>버튼(스탠바이 / 전원 켜기)

프로젝터의 전원이 꺼져 있는 상태(대기 모드)로 프로젝터를 설정합니다. 또한 전원이 꺼져 있는 경우(대기 모드) 투사를 시작합니다.

2 입력 선택 버튼(<COMPUTER 1> / <COMPUTER 2>*1 / <HDMI> / <VIDEO> / <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK>*2)

투사할 입력 신호를 전환합니다. (➡ 38페이지)

*1 <COMPUTER 2> 버튼은 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에만 적용되며, PT-LB305에서는 비활성화됩니다.

*2 <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK> 버튼은 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에만 적용됩니다. <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY> 버튼은 PT-LB305용이며 비활성화되어 있습니다.

3 <ENTER> 버튼/▲▼◀▶ 버튼

메뉴 화면을 탐색하는 데 사용합니다.

4 <MENU> 버튼

메인 메뉴를 표시하거나 숨깁니다. (➡ 47페이지)
서브 메뉴가 표시될 때 누르면 이전 화면으로 돌아갑니다.

5 <ASPECT> 버튼

이미지의 종횡 비를 전환합니다.

6 <FREEZE> 버튼

투사된 영상을 일시 정지시키고 오디오를 일시적으로 음소거합니다. (➡ 43페이지)

7 <AV MUTE> 버튼

오디오 및 비디오를 일시적으로 끌 때 사용합니다. (➡ 43페이지)

8 <D.ZOOM +/-> 버튼

이미지를 줌인 및 줌아웃합니다. (➡ 44페이지)

9 <VOLUME +/-> 버튼

내장 스피커 또는 오디오 출력의 음량 레벨을 조절합니다. (➡ 44페이지)

10 리모컨 신호 발신기

11 <AUTO SETUP> 버튼

입력 검색, 자동 PC 조절 및 자동 키스톤 보정을 동시에 실시할 수 있습니다. (➡ 41페이지)

12 <INFO.> 버튼

프로젝터의 상태를 표시합니다. (➡ 75페이지)

13 <KEYSTONE> 버튼

투사된 이미지의 왜곡을 교정합니다. (➡ 42페이지)

14 <LAMP> 버튼

[램프 컨트롤]의 설정을 전환합니다. (➡ 43, 57페이지)

15 <P-TIMER> 버튼

P-타이머 기능을 조작합니다. (➡ 43페이지)

16 <IMAGE> 버튼

이미지 모드를 전환합니다. (➡ 44, 54페이지)

17 <DAYLIGHT VIEW> 버튼

밝은 환경에서 프로젝터 사용 시 이미지 보정에 사용됩니다. (➡ 45, 56페이지)

18 <MUTE> 버튼

오디오를 임시로 끌 때 사용합니다. (➡ 44페이지)

주의

- 리모컨을 떨어뜨리지 마십시오.
 - 액체가 닿지 않게 하십시오.
 - 리모컨을 분해 또는 변경하지 마십시오.
 - 리모컨 뒷면에 설명되어 있는 다음 내용을 확인하십시오.(오른쪽 그림 참조)
 - 새 배터리와 사용한 배터리를 함께 사용하지 마십시오.
 - 지정되지 않는 배터리를 사용하지 마십시오.
 - 배터리를 끼울 때 극성(+ 및 -)이 올바른지 확인하십시오.
- 또한 "주요 안전 사항"에서 배터리와 관련된 내용을 읽으시기 바랍니다.

CAUTION

1. Do not use old battery with new one.

2. Do not use batteries other than the type specified.

3. Be sure the batteries are inserted properly.

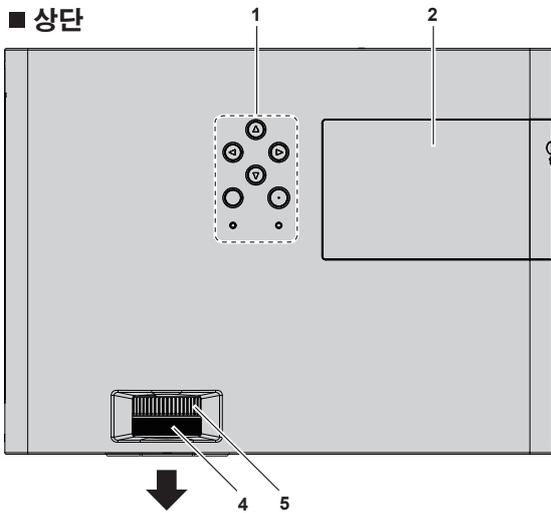
리모컨 뒷면의 주의 라벨

참고

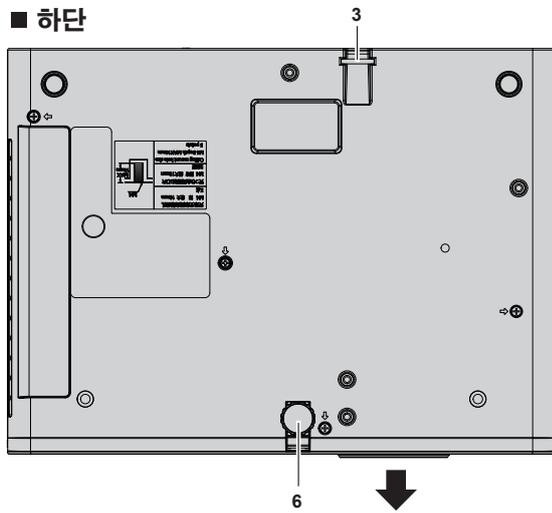
- 리모컨은 신호 수신기를 정면으로 조준할 경우, 약 5m(16'4-13/16") 거리 내에서 사용할 수 있습니다. 리모컨은 수직으로 최대 ±30°, 수평으로 최대 ±30°의 각도 범위에서 조작할 수 있지만 유효 제어 범위는 더 좁을 수 있습니다.
- 리모컨과 리모컨 신호 수신기 사이에 장애물이 있을 경우 리모컨이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
- 스크린에 리모컨 신호를 투영해 프로젝터를 조작할 수 있습니다. 작동 범위는 스크린 특성에 따른 빛의 손실로 인해 달라질 수 있습니다.
- 형광등 또는 다른 강한 광원이 있는 장소에서 리모컨을 사용하면 프로젝터가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다. 가능한 한 광원에서 멀리 떨어진 곳에 프로젝터를 설치하십시오.

프로젝트 또는 본체

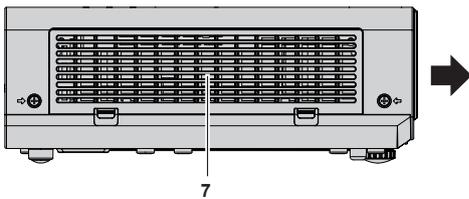
■ 상단



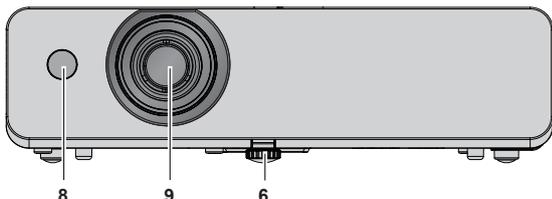
■ 하단



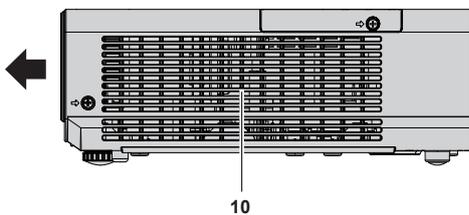
■ 측면



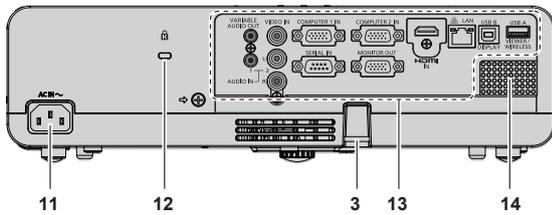
■ 전방



■ 측면



■ 후방



← : 투사 방향

경고

손 및 다른 물체를 공기 배출구에 가까이 두지 마십시오.

- 손과 얼굴을 가까이 대지 마십시오.
- 손가락을 넣지 마십시오.
- 열에 민감한 물체를 가까이 두지 마십시오.

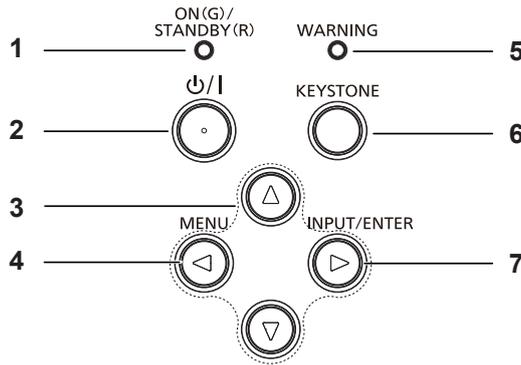
공기 배출구에서 발생하는 뜨거운 공기가 화상, 부상, 변형을 일으킬 수 있습니다.

- | | |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"> 1 패널 및 표시기 (➔ 21페이지) 2 램프 커버 (➔ 97페이지)
램프 장치는 내부에 있습니다. 3 보안 체인 고리
도난 방지 케이블 등을 연결합니다. 4 초점 링(전면)
초점을 조정합니다. 5 줌 링(후면)
줌을 조정합니다. 6 조정 가능한 발
투사 각도를 조정합니다. | <ol style="list-style-type: none"> 7 공기 흡입구/공기 필터 커버 (➔ 94페이지)
에어 필터 장치는 내부에 있습니다. 8 리모컨 신호 수신기 9 투사 렌즈 10 공기 배출구 11 <AC IN> 단자
제공된 전원 코드를 연결합니다. 12 보안 슬롯
이 보안 슬롯은 Kensington 보안 케이블과 호환됩니다. 13 후면 단자 14 스피커 |
|--|---|

주의

- 프로젝터의 환기구(흡기와 배기)를 막지 마십시오.

■ 제어 채널 및 표시등



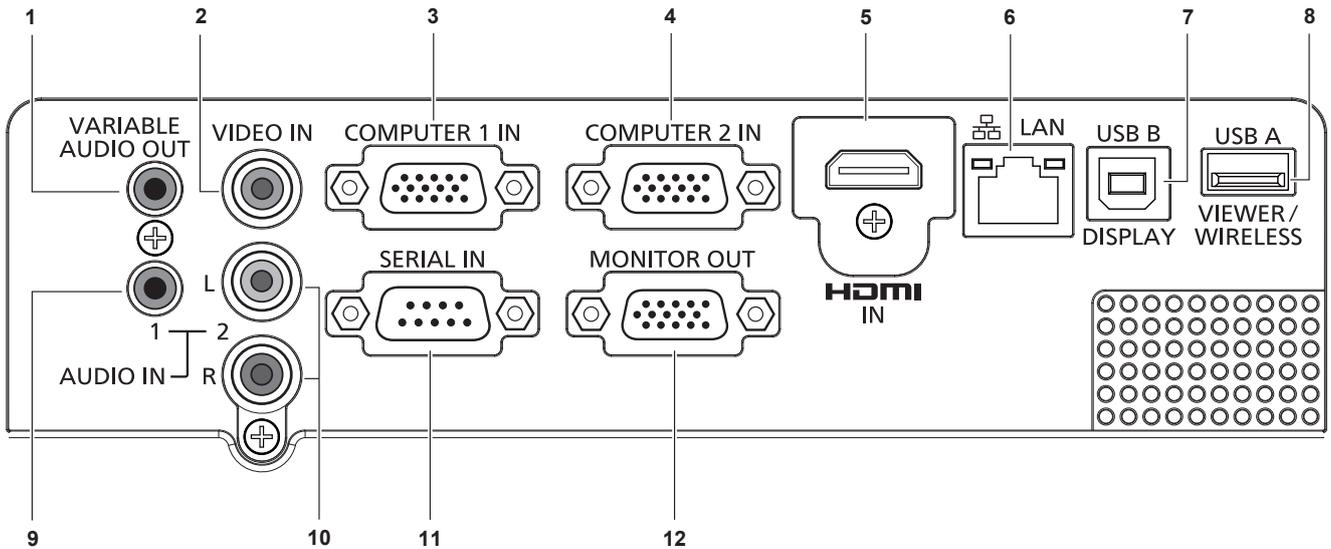
- | | |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"> 1 전원 표시등 <ON(G)/STANDBY(R)>
전원 상태를 표시합니다. 2 전원 <⏻/⏻>버튼(⏻ 스탠바이 / 전원 켜기)
프로젝터의 전원이 꺼져 있는 상태 (대기 모드) 로 프로젝터를 설정합니다. 또한 전원이 꺼져 있는 경우 (대기 모드) 투사를 시작합니다. 3 ▲▼◀▶ 버튼
메뉴 조작에서 메뉴 항목을 선택에 사용됩니다. 4 <MENU> / ◀ 버튼
메인 메뉴를 표시하거나 숨깁니다. (➔ 47페이지)
서브 메뉴가 표시될 때 해당 메뉴를 누르면 이전 화면으로 돌아갑니다. | <ol style="list-style-type: none"> 5 경고 표시기 <WARNING>
프로젝터의 비정상 상태를 나타냅니다. 6 <KEYSTONE> 버튼
투사된 이미지의 왜곡을 교정합니다.
(➔ 42페이지) 7 <INPUT/ENTER> / ▶ 버튼
입력 소스 메뉴를 표시합니다. (➔ 38페이지)
메뉴 화면에서 항목을 결정하여 실행합니다. |
|--|---|

참고

- 제어 패널 상의 <INPUT/ENTER> 버튼은 메뉴 화면이 표시될 때 <ENTER> 버튼 기능을 합니다. 메뉴 화면의 조작 절차는, 리모컨 조작과 제어 패널 조작을 통합하기 위한 본 매뉴얼 내 "<ENTER> 버튼 누르기"에 설명되어 있는 것과 같습니다.

■ 연결 단자

PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355용

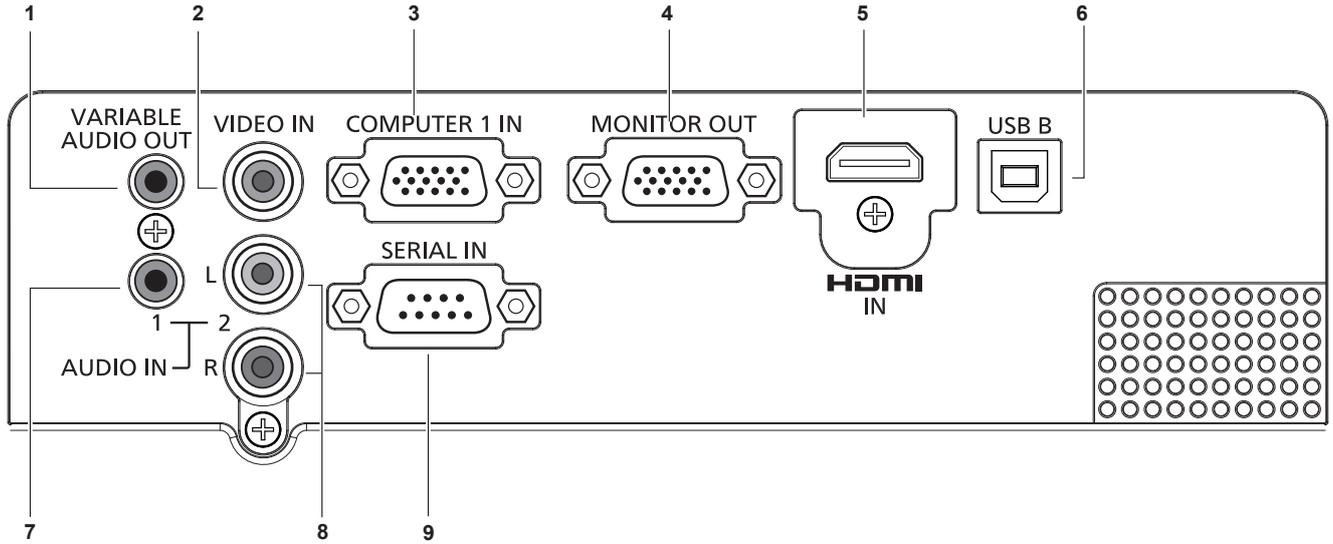


- 1 <VARIABLE AUDIO OUT> 단자
오디오 신호 입력을 프로젝터에 출력하는 단자입니다.
- 2 <VIDEO IN> 단자
비디오 신호를 입력하는 단자입니다.
- 3 <COMPUTER 1 IN> 단자
RGB, YC_BC_R/YP_BP_R 또는 Y/C 신호를 입력하는 단자입니다.
- 4 <COMPUTER 2 IN> 단자
RGB 신호를 입력하기 위한 단자입니다.
- 5 <HDMI IN> 단자
HDMI 신호를 입력하기 위한 단자입니다.
- 6 <LAN> 단자
네트워크 연결에 사용되는 LAN 단자입니다.
- 7 <USB B (DISPLAY)> 단자
이 단자는, USB 디스플레이 기능을 이용하고자 하는 경우, USB 케이블로 프로젝터를 컴퓨터에 연결하는데 사용됩니다.
- 8 <USB A (VIEWER/WIRELESS)> 단자
메모리 뷰어 기능을 사용할 때, USB 메모리를 이 단자에 직접 삽입하십시오. (➔ 77페이지)
무선 LAN 기능을 사용할 때, 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)을 이 단자에 직접 삽입하십시오. (➔ 82페이지)
- 9 <AUDIO IN 1> 단자
이것은 컴퓨터 1 입력, 또는 컴퓨터 2 입력을 선택했을 때, 컴퓨터 오디오 신호를 입력하는 단자입니다.
또한, [HDMI 설정] → [사운드]를 [컴퓨터]로 설정하면, HDMI 입력 소스가 선택되었을 때 <AUDIO IN 1> 단자에 입력되는 입력 신호의 아날로그 오디오를 출력합니다.
- 10 <AUDIO IN 2 (L/R)> 단자
비디오 입력, S- 비디오 입력, 또는 구성요소 입력이 선택되었을 때, 오디오 신호를 입력하는 단자입니다.
왼쪽(L) 단자와 오른쪽(R) 단자가 있습니다.
- 11 <SERIAL IN> 단자
컴퓨터를 연결하여 프로젝터를 외부에서 제어하기 위한 RS-232C 호환 단자입니다.
- 12 <MONITOR OUT> 단자
이것은 RGB 신호를 출력하는 단자입니다. <COMPUTER 1 IN> 단자, 또는 <COMPUTER 2 IN> 단자를 외부 모니터에 연결하십시오.
이 단자는 컴퓨터 1— 또는 컴퓨터 2 입력으로 전환 시에, 상응하는 입력 신호를 출력합니다.

주의

- LAN 케이블이 프로젝터에 직접 연결된 경우 네트워크가 실내에서 연결되어야 합니다.

PT-LB305용



- | | |
|---|--|
| <p>1 <VARIABLE AUDIO OUT> 단자
오디오 신호 입력을 프로젝터에 출력하는 단자입니다.</p> <p>2 <VIDEO IN> 단자
비디오 신호를 입력하는 단자입니다.</p> <p>3 <COMPUTER 1 IN> 단자
RGB, YC_BC_R/YP_BP_R 또는 Y/C 신호를 입력하는 단자입니다.</p> <p>4 <MONITOR OUT> 단자
이것은 RGB 신호를 외부 모니터로 출력하는 단자입니다.</p> <p>5 <HDMI IN> 단자
HDMI 신호를 입력하기 위한 단자입니다.</p> <p>6 <USB B> 단자
정비용.</p> | <p>7 <AUDIO IN 1> 단자
컴퓨터 입력 음원이 선택되었을 때, 컴퓨터 오디오 신호를 입력하기 위한 단자입니다.
또한, [HDMI 설정] → [사운드]를 [컴퓨터]로 설정하면, HDMI 입력 소스가 선택되었을 때 <AUDIO IN 1> 단자에 입력되는 입력 신호의 아날로그 오디오를 출력합니다.</p> <p>8 <AUDIO IN 2 (L/R)> 단자
비디오 입력, S-비디오 입력, 또는 구성요소 입력이 선택되었을 때, 오디오 신호를 입력하는 단자입니다.
왼쪽(L) 단자와 오른쪽(R) 단자가 있습니다.</p> <p>9 <SERIAL IN> 단자
컴퓨터를 연결하여 프로젝터를 외부에서 제어하기 위한 RS-232C 호환 단자입니다.</p> |
|---|--|

리모컨 준비

배터리 설치 및 제거

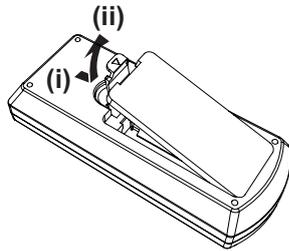


그림 1

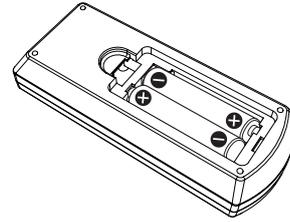


그림 2

- 1) 커버를 엽니다. (그림 1)
- 2) 배터리를 삽입하고 커버를 닫습니다("●" 쪽 먼저 삽입). (그림 2)

- 배터리를 분리할 때는 이 단계를 거꾸로 시행합니다.

여러 대의 프로젝터를 사용하는 경우

시스템에서 여러 대의 프로젝터를 사용하는 경우 각 프로젝터에 고유 ID 번호를 할당해 놓으면 리모컨 한 대를 사용하여 프로젝터 전체를 동시에 운영하거나 각 프로젝터를 개별적으로 운영할 수 있습니다.

ID 번호를 설정하고자 하는 경우, 프로젝터의 ID 번호를 설정한 다음 리모컨의 ID 번호를 설정해야 합니다.

본 기기(프로젝터 및 리모컨)의 공장 기본 ID 번호는 [전체]로 설정되어 있으며, 이 설정을 이용해서 제어할 수 있습니다. 필요한 경우 리모컨과 프로젝터에 ID 번호를 설정하십시오.

리모컨의 ID 번호를 설정하는 방법은 "리모컨 ID 번호 설정하기"을 참조하십시오. (➡ 45페이지)

참고

- [확장하다] 메뉴 → [리모컨]에서 프로젝터의 ID 번호를 설정하십시오. (➡ 72페이지)

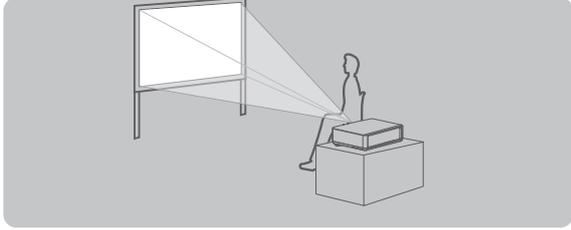
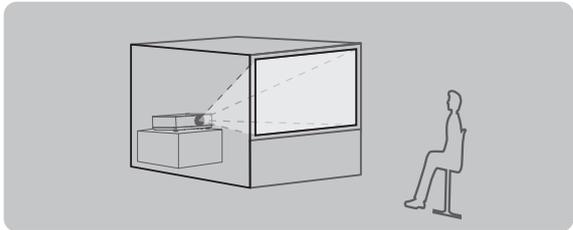
2장 시작하기

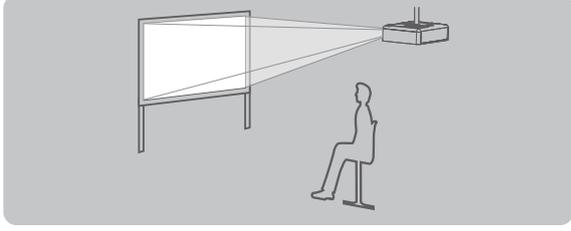
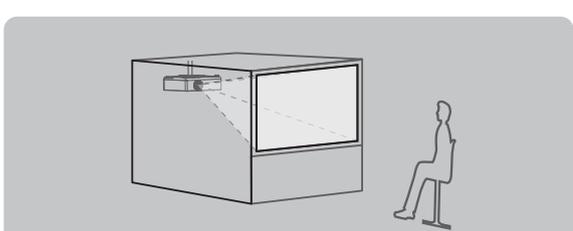
이 장에서는 설치와 연결 등 프로젝터를 사용하기 전에 수행해야 하는 사항에 대해 설명합니다.

설정하기

설치 모드

프로젝터 설치 방법은 4가지가 있습니다. 설치 위치에 따라 [디스플레이] 메뉴 → [사업 방식] (▶ 52페이지)을 설정하십시오.

책상/바닥에 설치하고 전면으로 투사 		책상/바닥에 설치하고 후면에서 투사 (반투명 투사막 사용) 	
메뉴 항목	방법	메뉴 항목	방법
[사업 방식]	[전면투영]	[사업 방식]	[배면투사]

천정에 장착하고 전면으로 투사 		천정에 장착하고 후면에서 투사 (반투명 투사막 사용) 	
메뉴 항목	방법	메뉴 항목	방법
[사업 방식]	[천장/전면투영]	[사업 방식]	[천장/배면투사]

천장 설치용 부품(옵션)

제품을 천장에 설치하는 경우 천장 장착 브래킷 옵션이 필요합니다. 프로젝터 장착 브래킷은 반드시 높은 천장용 또는 낮은 천장용 천장 장착 브라켓과 함께 사용해야 합니다.

모델 번호: ET-PKL100H (높은 천장의 경우), ET-PKL100S (낮은 천장의 경우), ET-PKL420B (프로젝터 설치 브라켓)

- 본 프로젝터에 지정된 천장 장착 브래킷만 사용하십시오.
- 브래킷과 프로젝터를 설치할 때는 천장 장착 브래킷의 설치 설명서를 참조하십시오.

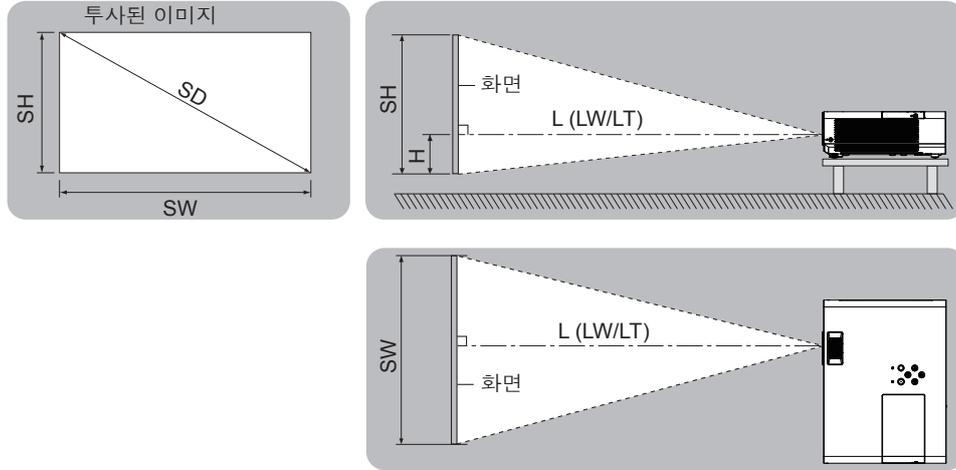
주의

- 프로젝터 성능과 안전을 보장하기 위해서는 대리점 또는 전문 기술자에게 의뢰해 천장 장착 브래킷을 설치해야 합니다.

스크린 크기 및 투사 거리

프로젝터를 설치하려면 스크린 크기와 투사 거리를 참조하십시오. 이미지 크기와 이미지 위치는 화면 크기와 화면 위치에 맞춰 조정 가능합니다.

- 다음 그림은 투사된 이미지 크기와 위치가 화면 내에 전체적으로 맞도록 정렬된다는 가정 하에 준비되었습니다.



L (LW/LT) ^{*1}	투사 거리
SH	이미지 높이
SW	이미지 너비
H	렌즈 중앙에서 영상 하단까지 거리
SD	투사된 이미지 크기

*1 LW: 최소 거리
LT: 최대 거리

주의

- 설치에 앞서 "사용 시 주의 사항" (➡ 12페이지)을/를 읽어주십시오.

투사 거리

표시된 투사 거리에는 ± 5%의 오차가 나타날 수 있습니다.
[키스톤]이 사용되는 경우 거리가 보정되어, 지정된 이미지 크기보다 더 작아질 수 있습니다.

PT-LW375용

(단위: m)

투사 크기	16:10 화면 비율			16:9 화면 비율			4:3 화면 비율		
	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	이미지 높이 (H)	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	이미지 높이 (H)	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	높이 위치 (H)
0.76 (30")	0.9	1.1	0.027	1.0	1.2	0.008	1.1	1.3	0.030
1.02 (40")	1.3	1.5	0.036	1.3	1.6	0.011	1.4	1.7	0.041
1.27 (50")	1.6	1.9	0.046	1.6	2.0	0.014	1.8	2.2	0.051
1.52 (60")	1.9	2.3	0.055	2.0	2.4	0.017	2.2	2.6	0.061
1.78 (70")	2.2	2.7	0.063	2.3	2.8	0.019	2.5	3.0	0.071
2.03 (80")	2.6	3.1	0.072	2.6	3.2	0.022	2.9	3.5	0.081
2.29 (90")	2.9	3.5	0.082	3.0	3.6	0.025	3.3	3.9	0.091
2.54 (100")	3.2	3.8	0.091	3.3	4.0	0.028	3.6	4.4	0.102
3.05 (120")	3.8	4.6	0.109	4.0	4.8	0.033	4.4	5.2	0.122
3.81 (150")	4.8	5.8	0.137	4.9	5.9	0.041	5.4	6.6	0.152
5.08 (200")	6.4	7.7	0.181	6.6	7.9	0.054	7.3	8.7	0.203
6.35 (250")	8.0	9.7	0.227	8.3	9.9	0.068	9.1	10.9	0.254
7.62 (300")	9.6	11.6	0.272	9.9	11.9	0.082	10.9	13.1	0.305

2장 시작하기 - 설정하기

PT-LW335용

(단위: m)

투사 크기 스크린 대각선(SD)	16:10 화면 비율			16:9 화면 비율			4:3 화면 비율		
	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	이미지 높이 (H)	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	이미지 높이 (H)	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	높이 위치 (H)
0.76 (30")	0.9	1.1	0.027	1.0	1.2	0.008	1.1	1.3	0.030
1.02 (40")	1.3	1.5	0.036	1.3	1.6	0.011	1.4	1.7	0.041
1.27 (50")	1.6	1.9	0.046	1.6	2.0	0.014	1.8	2.2	0.051
1.52 (60")	1.9	2.3	0.055	2.0	2.4	0.017	2.2	2.6	0.061
1.78 (70")	2.2	2.7	0.063	2.3	2.8	0.019	2.5	3.0	0.071
2.03 (80")	2.5	3.1	0.072	2.6	3.1	0.022	2.9	3.5	0.081
2.29 (90")	2.9	3.4	0.082	3.0	3.5	0.025	3.3	3.9	0.091
2.54 (100")	3.2	3.8	0.091	3.3	3.9	0.028	3.6	4.3	0.102
3.05 (120")	3.8	4.6	0.109	3.9	4.7	0.033	4.3	5.2	0.122
3.81 (150")	4.8	5.8	0.137	4.9	5.9	0.041	5.4	6.5	0.152
5.08 (200")	6.4	7.7	0.181	6.6	7.9	0.054	7.3	8.7	0.203
6.35 (250")	8.0	9.6	0.227	8.2	9.9	0.068	9.1	10.9	0.254
7.62 (300")	9.6	11.6	0.272	9.9	11.9	0.082	10.9	13.1	0.305

PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355 및 PT-LB305용

(단위: m)

투사 크기 스크린 대각선(SD)	4:3 화면 비율			16:9 화면 비율		
	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	이미지 높이 (H)	최소 거리 (LW)	최대 거리 (LT)	이미지 높이 (H)
0.76 (30")	0.9	1.1	0.065	1.0	1.2	0.008
1.02 (40")	1.2	1.4	0.087	1.3	1.6	0.011
1.27 (50")	1.5	1.8	0.109	1.6	2.0	0.014
1.52 (60")	1.8	2.2	0.131	2.0	2.4	0.017
1.78 (70")	2.1	2.5	0.152	2.3	2.8	0.019
2.03 (80")	2.4	2.9	0.174	2.6	3.2	0.022
2.29 (90")	2.7	3.3	0.196	3.0	3.6	0.025
2.54 (100")	3.0	3.6	0.218	3.3	4.0	0.028
3.05 (120")	3.6	4.4	0.261	4.0	4.8	0.033
3.81 (150")	4.5	5.5	0.327	4.9	5.9	0.041
5.08 (200")	6.1	7.3	0.435	6.6	7.9	0.054
6.35 (250")	7.6	9.1	0.544	8.3	9.9	0.068
7.62 (300")	9.1	10.9	0.653	9.9	11.9	0.082

투사 거리 공식

이 설명서에 명시되지 않은 스크린 크기를 사용하려면 스크린 크기 SD (m) 를 확인하고 해당하는 공식을 이용하여 투사 거리를 계산하십시오.

모든 공식의 단위는 m입니다.(다음 공식에서 얻은 값에는 약간의 오차가 있습니다.)

이를 대체하여, 투사된 이미지 크기 SD(단위: 인치)로 투사 거리를 계산하려면, SD 값에 0.0254 배를 할당합니다.

PT-LW375용

	16:10 화면 비율	16:9 화면 비율	4:3 화면 비율
스크린 높이(SH)	= 0.530 × SD	= 0.490 × SD	= 0.6 × SD
스크린 너비(SW)	= 0.848 × SD	= 0.872 × SD	= 0.8 × SD
최소 거리(LW)	= 1.2692 × SD - 0.025	= 1.3045 × SD - 0.025	= 1.4369 × SD - 0.025
최대 거리(LT)	= 1.5249 × SD - 0.025	= 1.5673 × SD - 0.025	= 1.7263 × SD - 0.025

PT-LW335용

	16:10 화면 비율	16:9 화면 비율	4:3 화면 비율
스크린 높이(SH)	= 0.530 × SD	= 0.490 × SD	= 0.6 × SD
스크린 너비(SW)	= 0.848 × SD	= 0.872 × SD	= 0.8 × SD
최소 거리(LW)	= 1.2660 × SD - 0.02327	= 1.3008 × SD - 0.02327	= 1.4332 × SD - 0.02327
최대 거리(LT)	= 1.5195 × SD - 0.02367	= 1.5615 × SD - 0.02367	= 1.7202 × SD - 0.02367

PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355 및 PT-LB305용

	4:3 화면 비율	16:9 화면 비율
스크린 높이(SH)	= 0.6 × SD	= 0.490 × SD
스크린 너비(SW)	= 0.8 × SD	= 0.872 × SD
최소 거리(LW)	= 1.1974 × SD - 0.025	= 1.3045 × SD - 0.025
최대 거리(LT)	= 1.4386 × SD - 0.025	= 1.5673 × SD - 0.025

연결

연결하기 전에

- 연결하기 전에 연결할 외부 장비의 사용 설명서를 주의해서 읽으십시오.
- 케이블을 연결하기 전에 장치의 전원 스위치를 끕니다.
- 케이블을 연결하기 전에 다음을 주의하십시오. 그렇지 않으면 오작동이 발생할 수 있습니다.
 - 프로젝터에 연결된 장치 또는 프로젝터 자체에 케이블을 연결할 때는 작업 전에 몸에서 정전기를 제거하기 위해 근처의 금속 물체에 손을 대십시오.
 - 필요 이상의 긴 케이블을 사용하여 프로젝터, 또는 프로젝터 본체에 다른 장치를 연결하지 마십시오. 케이블이 길수록 잡음이 발생하기 쉽습니다. 케이블을 감긴 상태로 사용하면 안테나 역할을 하게 되어 잡음이 발생하기 쉽습니다.
 - 케이블을 연결할 때 GND 를 먼저 연결한 후 연결 장치의 연결 단자에 똑바로 끼워넣습니다.
- 연결 케이블이 장치와 함께 제공되지 않은 경우 또는 장치 연결에 사용하는 케이블(옵션)이 없는 경우에는 장치에 맞는 시스템 연결 케이블을 준비하십시오.
- 지나치게 많은 지터를 포함하고 있는 비디오 신호는 화면의 이미지가 무작위로 흔들리거나 떨릴 수 있습니다. 이 경우에는 TBC(time base corrector)를 연결해야 합니다.
- 이 프로젝터는 비디오 신호, Y/C 신호와 YC_BC_R/YP_BP_R 신호 및 아날로그 RGB 신호(동기 신호는 TTL 수준) 및 디지털 신호를 허용합니다.
- 일부 컴퓨터 모델 또는 그래픽 카드는 프로젝터와 호환되지 않습니다.
- 긴 케이블을 이용해 각 장비를 프로젝터에 연결하는 경우, 보상기를 사용하지 않으면 이미지가 올바르게 출력되지 않을 수 있습니다.
- 프로젝터에서 지원하는 비디오 신호 유형에 대한 자세한 정보는, "호환성 있는 신호 목록"을 참조하십시오. (▶ 105페이지)

<COMPUTER 1 IN> 단자 핀 할당 및 신호명

외관	핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
	①	R/P _R /C	⑨	+5V
	②	G/Y/Y	⑩	GND
	③	B/P _B	⑪	GND
	④	—	⑫	DDC 데이터
	⑤	GND	⑬	HD/SYNC
	⑥	GND	⑭	VD
	⑦	GND	⑮	DDC 클럭
	⑧	GND		

<COMPUTER 2 IN> 단자 핀 할당 및 신호명

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

외관	핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
	①	R	⑨	+5V
	②	G	⑩	GND
	③	B	⑪	—
	④	—	⑫	DDC 데이터
	⑤	GND	⑬	HD/SYNC
	⑥	GND	⑭	VD
	⑦	GND	⑮	DDC 클럭
	⑧	GND		

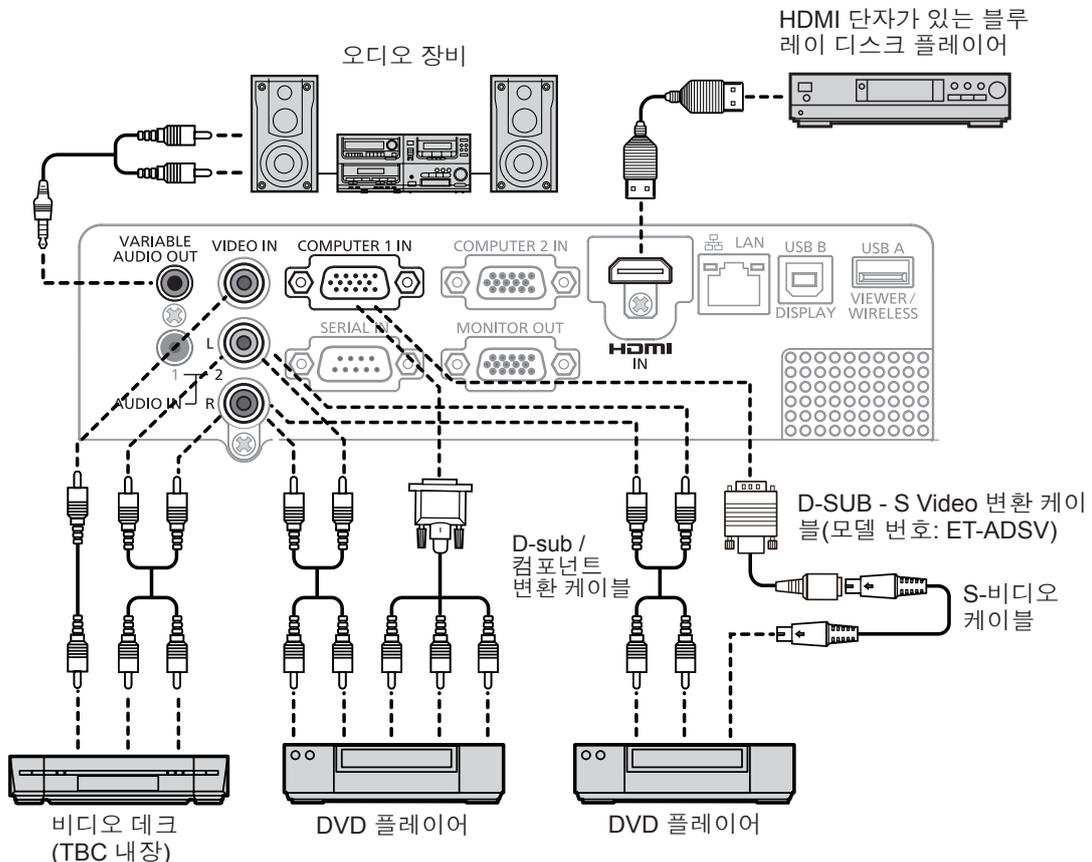
<MONITOR OUT> 단자 핀 할당 및 신호명

외관	핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
	①	R	⑨	—
	②	G	⑩	GND
	③	B	⑪	—
	④	—	⑫	—
	⑤	GND	⑬	HD/SYNC
	⑥	GND	⑭	VD
	⑦	GND	⑮	—
	⑧	GND		

<HDMI IN> 단자 핀 할당 및 신호명

외관	핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
<p>짝수 번호가 지정된 핀 ② ~ ⑮</p> <p>홀수 번호가 지정된 핀 ① ~ ⑰</p>	①	T.M.D.S 데이터 2+	⑪	T.M.D.S 클럭 차폐
	②	T.M.D.S 데이터 2 차폐	⑫	T.M.D.S 클럭 -
	③	T.M.D.S 데이터 2-	⑬	CEC
	④	T.M.D.S 데이터 1+	⑭	—
	⑤	T.M.D.S 데이터 1 차폐	⑮	SCL
	⑥	T.M.D.S 데이터 1-	⑯	SDA
	⑦	T.M.D.S 데이터 0+	⑰	DDC/CEC GND
	⑧	T.M.D.S 데이터 0 차폐	⑱	+5V
	⑨	T.M.D.S 데이터 0-		핫 플러그 탐지
	⑩	T.M.D.S 클럭 +		

연결 예: AV 장비



주의

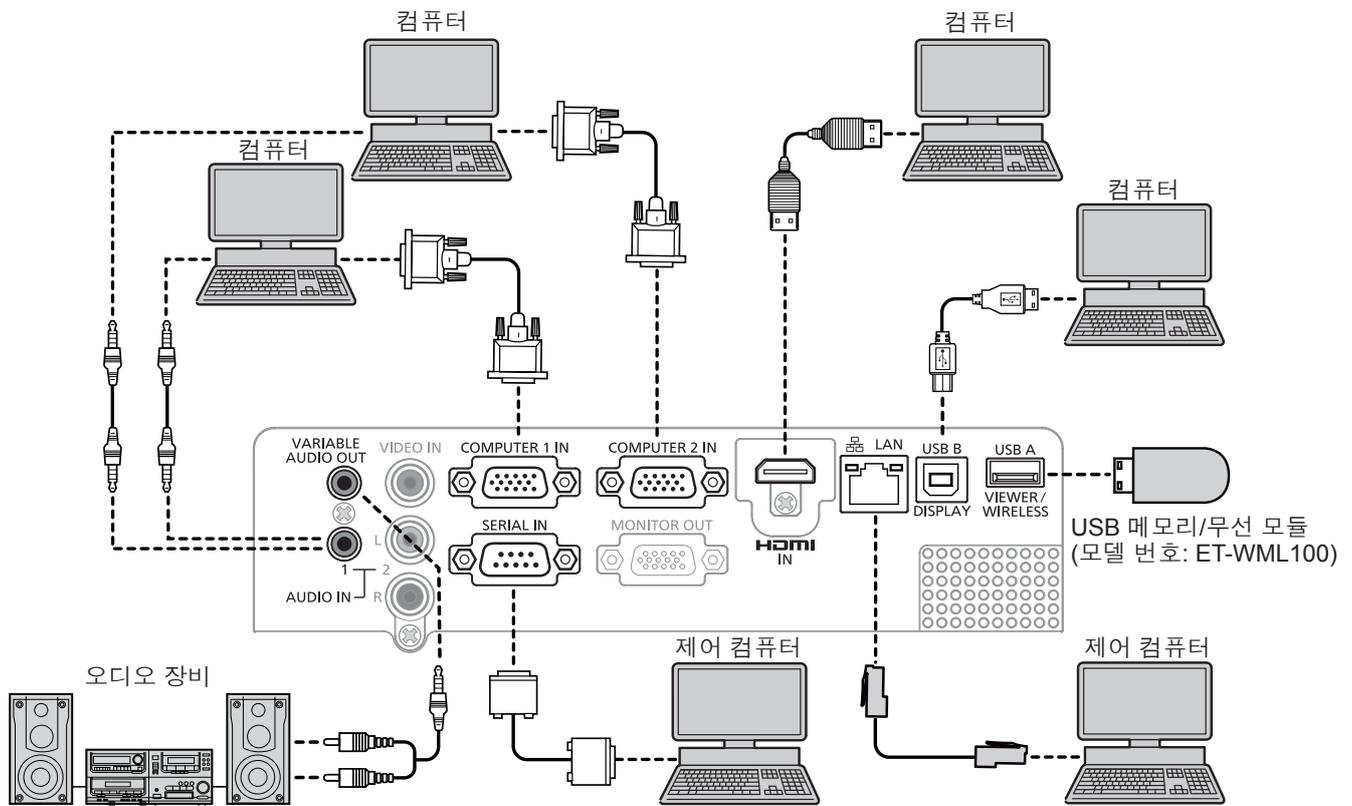
- VCR을 연결할 때는 항상 다음 중 하나를 사용하십시오.
 - 내장형 TBC(time base corrector)가 있는 VCR.
 - 프로젝터와 VCR 사이에 TBC(time base corrector).
- 비표준 파일 신호가 연결될 경우 이미지가 왜곡될 수 있습니다. 이 경우 프로젝터와 외부 장치 사이에 TBC(time base corrector)를 연결합니다.

참고

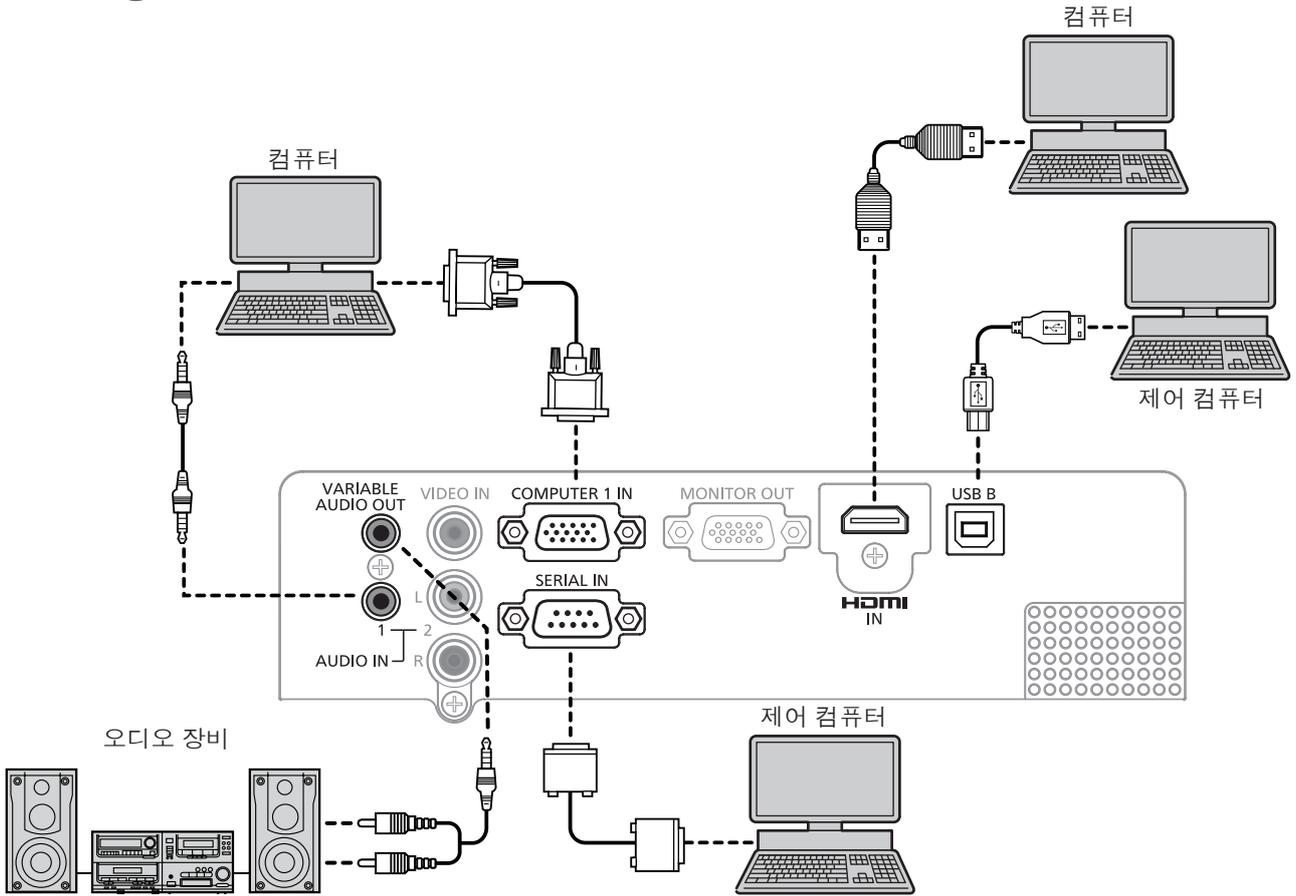
- HDMI 케이블의 경우 HDMI 표준에 부합하는 HDMI 고속 케이블을 사용하십시오. HDMI 표준에 부합되지 않는 케이블을 사용하면 이미지가 중단되거나 투사되지 않을 수 있습니다.
- 이 프로젝터는 VIERA 링크(HDMI)를 지원하지 않습니다.
- <VARIABLE AUDIO OUT> 단자에 케이블이 연결된 경우 사운드가 내장 스피커에서 출력되지 않습니다.
- Y/C 신호가 입력 시에는, 옵션 제공되는 D-SUB-S Video 변환 케이블(모델 번호: ET-ADSV)이 필요합니다.

연결 예: 컴퓨터

■ PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정



■ PT-LB305용



주의

- 프로젝터를 컴퓨터 또는 외부 장비에 연결할 경우 각 장비와 함께 제공된 전원 코드와 시중에서 판매하는 차폐 케이블을 사용하십시오.

참고

- HDMI 케이블의 경우 HDMI 표준에 부합하는 HDMI 고속 케이블을 사용하십시오. HDMI 표준에 부합되지 않는 케이블을 사용하면 이미지가 중단되거나 투사되지 않을 수 있습니다.
- 다시 시작 기능(마지막 메모리)이 있는 컴퓨터를 사용하여 프로젝터를 작동할 경우 프로젝터를 작동시키기 위해서는 다시 시작 기능을 재설정해야 할 수 있습니다.
- <VARIABLE AUDIO OUT> 단자에 케이블이 연결된 경우 사운드가 내장 스피커에서 출력되지 않습니다.
- 옵션 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100), 또는 USB 메모리를, <USB A (VIEWER/WIRELESS)> 단자를 USB 연장 케이블이나 USB 허브를 사용하지 않고, 직접 이 프로젝터의 단자에 연결하십시오.
- 외부 장치(예: 컴퓨터)의 DVI-D 단자에서 출력된 신호가 변환 케이블 등을 통해 <HDMI IN> 단자, [설정] 메뉴 → [HDMI 설정] → [사운드]를 [컴퓨터] (▶ 60페이지)로 설정하고 오디오 신호를 <AUDIO IN 1> 단자로 입력해야 합니다.

3장 기본 조작

이 장에서는 프로젝터를 시동하기 위한 기본 조작 방법에 대해 설명합니다.

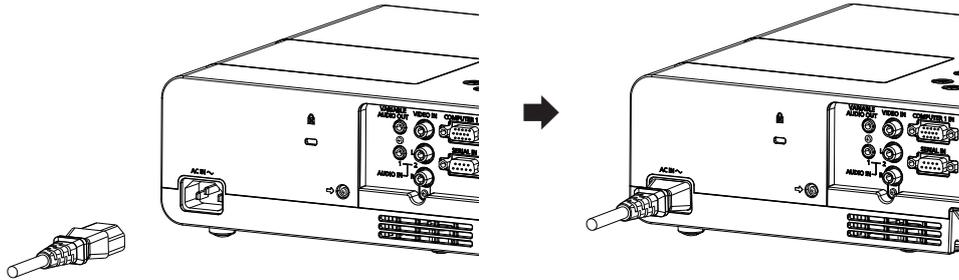
전원 켜짐/꺼짐

전원 코드 연결

제공된 전원 코드가 쉽게 분리되지 않도록 프로젝터 본체의 <AC IN> 단자에 단단히 고정되었는지 확인하십시오. 자세한 전원 코드 취급 방법에 대해서는 "주요안전사항" 을 참조하십시오 (➡ 4페이지).

연결

- 1) 프로젝터 본체의 후면에 있는 <AC IN> 단자와 전원 코드 커넥터의 형태를 확인하고 측면 탭이 딸깍 소리가 나면서 걸릴 때까지 커넥터를 올바른 방향으로 완전히 끼워 넣으십시오.



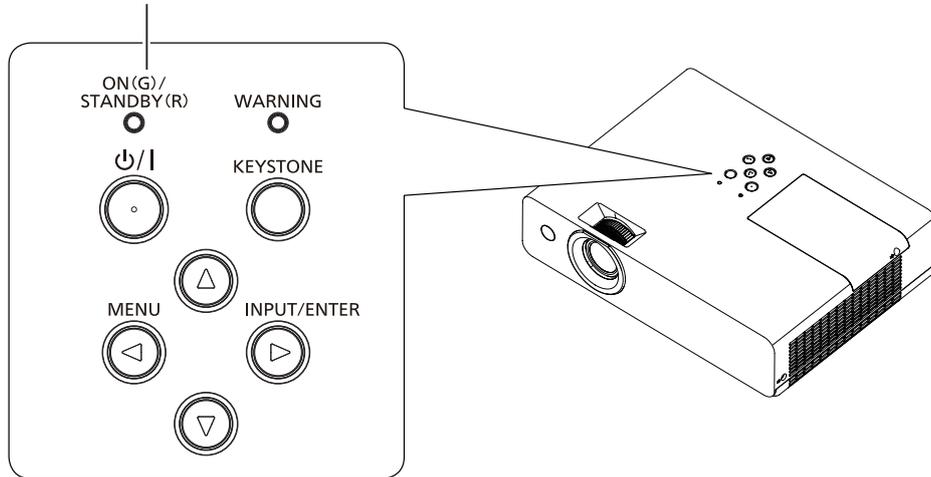
제거하기

- 1) 프로젝터가 대기 모드인지 확인한 후 전원 플러그를 콘센트에서 빼십시오.
- 2) <AC IN> 단자에서 전원 코드 커넥터를 제거하십시오.

전원 표시등

전원 표시등 <ON(G)/STANDBY(R)>는 전원 상태를 알려줍니다. 프로젝터를 작동하기 전에 전원 표시등 <ON(G)/STANDBY(R)>의 상태를 확인하십시오.

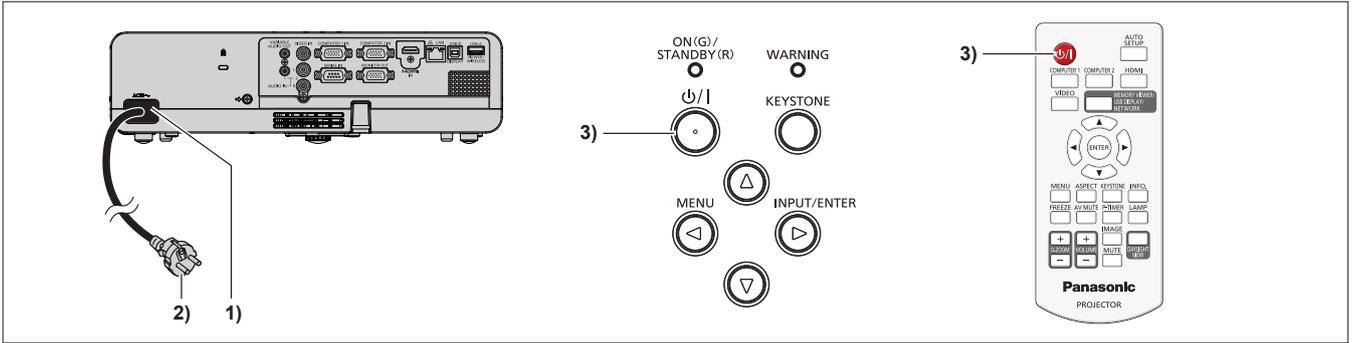
전원 표시등 <ON(G)/STANDBY(R)>



표시등 상태	상태	
조명 없음	전원 플러그가 콘센트에 연결되지 않았습니다.	
빨간색	조명	프로젝터가 꺼져 있습니다. (스탠바이 모드)
	깜박임	프로젝터가 투사를 준비하는 중입니다. 잠시 후 프로젝터가 영상을 투사합니다.
		프로젝터가 전원 끄기를 준비하는 중입니다. 잠시 후 전원 스위치가 꺼집니다. (스탠바이 모드로 변경됩니다.)
녹색	조명	투사 중입니다.
	깜박임	발광 램프가 꺼져 있습니다. [확장하다] 메뉴 → [전원 관리]가 [대기]로 설정됩니다.
오렌지색	조명	내부 오작동이 발견되었습니다. 자세한 내용은 "전원/경고 표시등"를 참조하십시오. (➡ 92페이지)
	깜박임	

프로젝터 전원 켜기

프로젝터를 켜기에 앞서 다른 모든 장치가 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오. (➡ 30페이지)



1) 전원 코드를 프로젝터 본체에 연결하십시오.

2) 전원 플러그를 콘센트에 연결합니다.

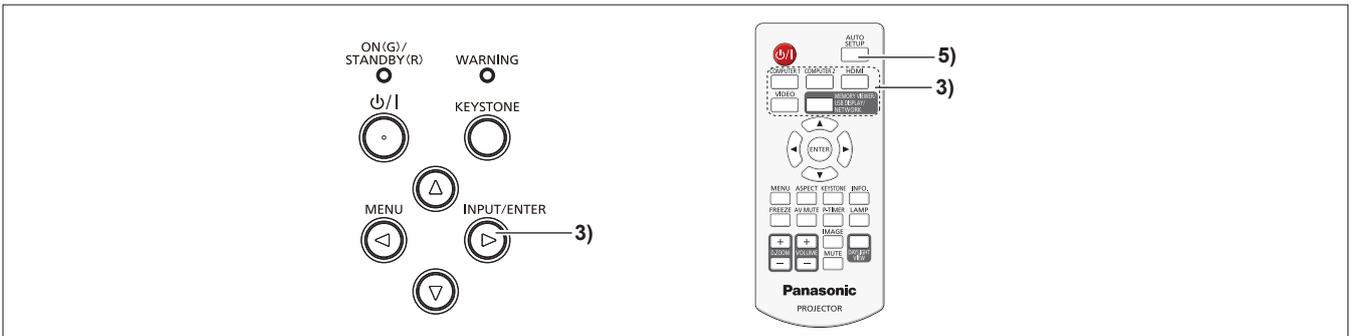
- <ON(G)/STANDBY(R)> 전원 표시등이 빨간색으로 점등된 후 프로젝터가 스탠바이 모드로 들어갑니다.

3) 전원 <⏻/> 버튼을 누릅니다.

- 전원 표시등 <ON(G)/STANDBY(R)>이 녹색으로 켜지고 곧 화면에 이미지가 투사됩니다.

보정 및 선택하기

초점이 조정되기 전에 최소한 30분 동안 이미지를 계속 투사하는 것이 좋습니다.



1) 초점 레버를 사용하여 영상의 초점 링을 대략적으로 조정합니다. (➡ 39페이지)

2) 설치 모드에 따라 [디스플레이] 메뉴 → [사업 방식]의 설정을 변경합니다. (➡ 52페이지)

- 메뉴 화면의 조작은 "메뉴 탐색" (➡ 47페이지)을/를 참조하십시오.

3) 제어 패널 상의 <INPUT/ENTER> 버튼, 또는 리모컨의 입력 선택(<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK>) 버튼을 눌러 입력 신호를 선택하십시오.

- <COMPUTER 2> 버튼은 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에만 적용되며, PT-LB305에서는 비활성화됩니다.
- <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK> 버튼은 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에만 적용됩니다. <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY> 버튼은 PT-LB305용이며 비활성화되어 있습니다.

4) 조절식 발로 프로젝터의 투사 각도를 조정하십시오. (➡ 40페이지)

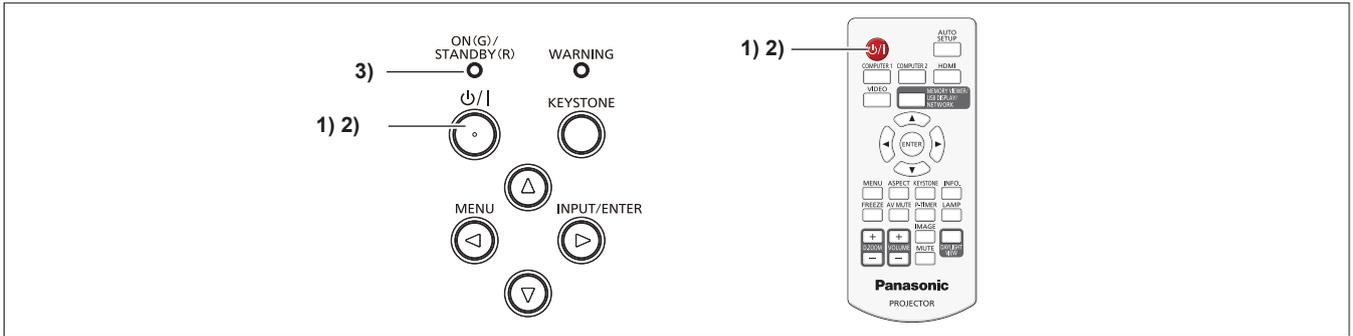
5) 입력 신호가 아날로그 RGB 신호인 경우 <AUTO SETUP> 버튼을 누릅니다.

6) 줌 링을 사용하여 스크린에 맞게 영상의 크기를 조정합니다.

7) 초점 링으로 초점을 다시 조정합니다.

8) 줌 링을 사용하여 스크린에 맞게 영상의 크기를 다시 조정합니다.

프로젝터 전원 끄기



- 1) 전원 <ON/G> 버튼을 누릅니다.
 - 전원 차단 확인 화면이 표시됩니다.
- 2) 전원 <ON/G> 버튼을 다시 누릅니다.
 - 이미지 투사가 중지되고 전원 표시등<ON(G)/STANDBY(R)>이 빨간색으로 깜박입니다. (팬은 계속 돌아갑니다.)
- 3) 전원 표시등<ON(G)/STANDBY(R)>이 빨간색으로 점등될 때까지 기다리십시오.
 - <ON(G)/STANDBY(R)>전원 표시등이 빨간색으로 켜지면 프로젝터가 대기 모드임을 의미합니다.
- 4) 콘센트에서 전원 코드의 플러그를 뽑습니다.

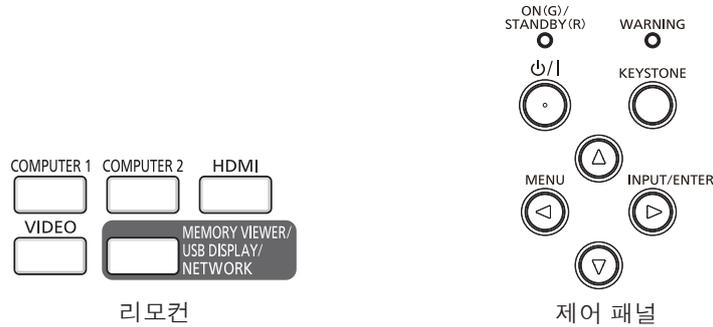
참고

- 전원 표시등<ON(G)/STANDBY(R)>이 빨간색으로 깜박이는 동안에는, 램프가 냉각되며 프로젝터를 켤 수 없습니다. 프로젝터를 다시 켜려면 전원 표시등<ON(G)/STANDBY(R)>이 빨간색으로 점등될 때까지 기다리십시오.
- 운반 및 보관을 위해 프로젝터를 포장할 때는 전원 표시등이 꺼져 있는지 확인하십시오.
- 전원 <ON/G> 버튼을 눌러 전원이 꺼진 경우라도 전원 플러그가 콘센트에 연결되어 있으면 프로젝터가 전원을 소모합니다. [설정] 메뉴 → [대기모드] 항목을 [절전]로 설정하면 일부 기능의 사용이 제한되지만 스탠바이 모드 중에 전력 소모를 줄일 수 있습니다.

투사

주변 장치의 연결 (➡ 30페이지) 및 전원 코드 연결 (➡ 35페이지) 상태를 확인한 후, 전원을 켜고 (➡ 36페이지) 프로젝터를 가동시키십시오. 영상을 선택하고 영상의 상태를 조정합니다.

입력 신호 선택



투사를 위한 입력을 전환할 수 있습니다. 입력을 전환하기 위한 방법은 다음과 같습니다.

- 리모컨의 입력 선택 버튼을 눌러서 투영할 입력을 직접 지정합니다.
- 제어 패널에서 <INPUT/ENTER> 버튼을 눌러 입력 선택 화면을 표시해서 목록으로부터 투영할 입력을 선택합니다.

리모컨을 사용할 경우

투사를 위한 입력은, 리모컨의 입력 선택 버튼을 눌러 직접 전환할 수 있습니다.

1) 입력 선택 버튼(<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI>, <VIDEO>, <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK>) 버튼을 누르십시오.

- <COMPUTER 2> 버튼은 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에만 적용되며, PT-LB305에서는 비활성화됩니다.
- <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK> 버튼은 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에만 적용됩니다. <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY> 버튼은 PT-LB305용이며 비활성화되어 있습니다.

<COMPUTER 1>	컴퓨터 1 입력, 또는 구성요소 입력으로 전환합니다. 한 입력이 이미 선택된 경우 다른 입력으로 전환합니다. <COMPUTER 1 IN> 단자로 입력된 신호의 이미지가 투사됩니다.
<COMPUTER 2>	컴퓨터 2 입력으로 전환합니다. <COMPUTER 2 IN> 단자로 입력된 신호의 이미지가 투사됩니다.
<HDMI>	HDMI 입력으로 전환합니다. <HDMI IN> 단자로 입력된 신호의 이미지가 투사됩니다.
<VIDEO>	비디오 입력, 또는 S-비디오 입력으로 전환합니다. 한 입력이 이미 선택된 경우 다른 입력으로 전환합니다. 비디오 입력이 선택되었을 때, <VIDEO IN> 단자로 입력된 신호의 이미지가 투사됩니다. S-비디오 입력이 선택되었을 때, <COMPUTER 1 IN> 단자로 입력된 Y/C 신호의 이미지가 투사됩니다.
<MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK>	메모리 뷰어 입력, USB 디스플레이 입력, 또는 네트워크 입력으로 전환합니다. 입력 중 하나가 선택되면, 버튼을 누를 때마다 입력이 전환됩니다.

주의

- 연결된 장치 및 재생할 DVD, 비디오 테이프 등에 따라 이미지가 정상적으로 투사되지 않을 수 있습니다. [디스플레이] 메뉴 → [시스템]에서 입력 신호에 맞는 시스템 형식을 선택하십시오. (➡ 53페이지)
- [디스플레이] 메뉴 → [화면비]에서 화면 및 이미지의纵横비를 점검하고, 최적의纵横비를 선택하십시오. (➡ 52페이지)

참고

- 메모리 뷰어 입력을 선택하면 메모리 뷰어 기능을 사용하여 USB 메모리에 저장된 스틸 이미지를 투사할 수 있습니다. 자세한 내용은 "메모리 뷰어 기능 정보" (➡ 77페이지)를 참조하십시오.
- USB 변환 케이블을 사용하여 프로젝터를 컴퓨터에 연결해 USB 디스플레이 입력을 선택하는 경우, USB 디스플레이 기능을 사용하여 컴퓨터 화면과 오디오를 출력할 수 있습니다. 자세한 내용은 "USB 디스플레이 투사하기" (➡ 79페이지)를 참조하십시오.
- 네트워크 입력을 선택하면, Panasonic 이미지 전송 어플리케이션을 사용하여 컴퓨터(iPad / iPhone / iPod touch 및 Android 장치 포함)의 이미지를 무선 LAN / 유선 LAN을 통해 프로젝터로 전송할 수 있습니다. 이미지 전송 어플리케이션인 "Presenter Light" 및 "Wireless Projector"에 대한 자세한 내용은, Panasonic 웹사이트 (<https://panasonic.net/cns/projector/>)를 참조하십시오.

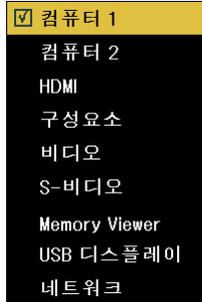
제어 패널을 사용하는 경우

제어 패널을 사용해 입력 화면을 표시해서 투사를 위한 입력을 선택할 수 있습니다.

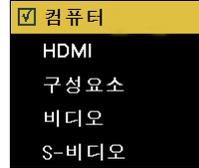
1) <INPUT/ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 입력 화면이 표시됩니다.

PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425,
PT-LB385 및 PT-LB355용



PT-LB305 용



2) ▲▼를 눌러 항목을 선택하고, <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 선택한 신호가 투사됩니다.

영상 상태 조정 방법

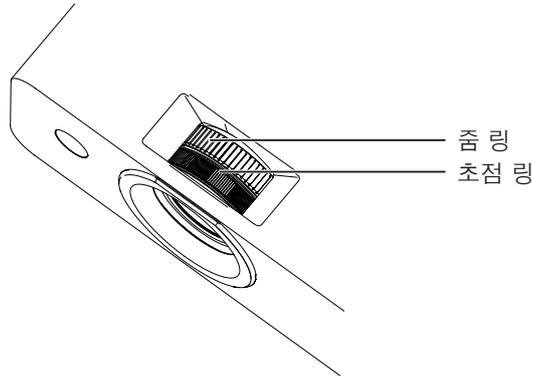
프로젝터와 화면의 위치가 정확하게 설치되었을 때 투사된 이미지 또는 위치가 정확하지 않은 경우 초점, 투사 각도 및 줌을 조정하십시오.

1) 투사 각도를 조정합니다.

- 투사된 이미지가 왼쪽이나 오른쪽으로 기울지 않도록 프로젝터를 평평한 표면 위에 놓으십시오.
- 투사된 이미지가 스크린 아래에 있으면 조절식 발을 확장하여 투사된 이미지의 위치를 조정하십시오. 자세한 내용은 "조절식 발 조정" (➡ 40페이지)을 참조하십시오.
- 투사된 이미지가 왜곡되면 [확장하다] 메뉴 → [키스톤] (➡ 62페이지)에서 조정을 수행합니다.

2) 줌과 초점을 조절합니다.

- 줌 링을 돌려 스크린에 맞게 투사된 영상 크기를 조정합니다.
- 초점 링을 돌려 투사 이미지의 초점을 조정하십시오.

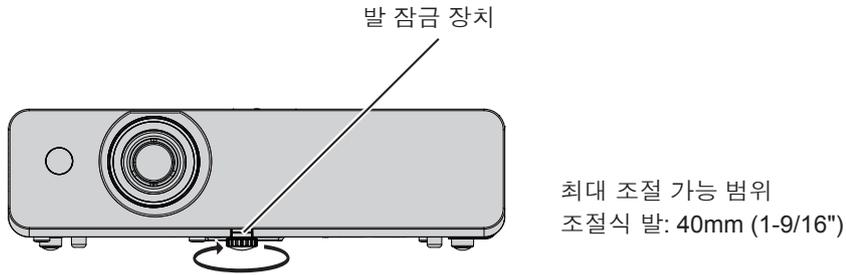


참고

- 초점을 조정하기 전에 30분 이상 영상을 계속 투사하는 것이 좋습니다.
- 초점이 조정되면 투사 화면 크기가 약간 변할 수 있습니다. 영상 투사 상황에 따라 1)과 2) 단계를 반복하여 최상의 투사 조건에 맞게 조정하십시오.

조절식 발 조정

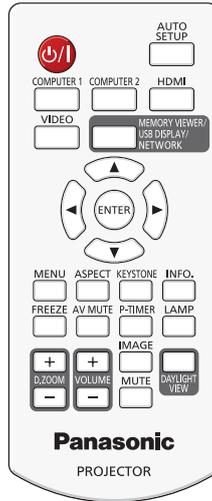
손가락으로 조절식 발 잠금을 누르면 조절식 발 잠금이 풀려 자유롭게 움직입니다. 손가락을 떼면 조절식 발이 잠깁니다. 손가락으로 조절식 발 잠금을 누른 상태에서 프로젝터의 앞쪽을 들어 올리고, 투사 위치가 맞춰지면 손가락을 땁니다. 미세하게 조정하려면 조절식 다리를 돌리십시오. 조절식 받침을 돌려 그림과 같이 연장하고, 반대 방향으로 돌려서 수축시킵니다.



주의

- 램프가 켜져있는 동안에는 공기 배출구에서 뜨거운 공기가 나옵니다. 조절식 다리를 조정할 때는 공기 배출구를 직접 만지지 마십시오.
- 투사된 이미지가 왜곡되면 [확장하다] 메뉴 → [키스톤] (→ 62페이지)에서 조정을 수행합니다.

리모컨을 통한 기본 조작



자동 설정 수행

입력 검색 기능, 자동 PC 조정 기능 및 자동 키스톤 보정 기능을 동시에 수행할 수 있습니다.

입력 검색은, 입력 신호를 자동으로 감지해 입력을 전환하는 기능입니다.

자동 PC 조정 기능은, 정지 이미지 아날로그 RGB 신호가 입력될 때 클럭 위상, 이미지 위치(수평/수직) 및 도트 클록의 자동 조정에 사용할 수 있습니다. (아날로그 RGB 신호는 컴퓨터 신호와 같이 도트로 구성된 신호입니다.)

자동 키스톤 교정 기능은, 수직 사다리꼴 화면 왜곡을 자동 교정합니다.

자동 PC 조정 기능 실행 중에는 가장자리에 밝고 흰 경계선이 있고 흑백의 대비가 뚜렷한 문자가 있는 이미지를 입력하는 것이 좋습니다. 사진과 컴퓨터 그래픽처럼 중간톤이나 그라데이션이 있는 이미지 사용은 피하십시오.



1) 리모컨의 <AUTO SETUP> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자동 설정 실행 중 수행할 기능의 설정은 [확장하다] 메뉴 → [자동셋업] (▶ 61페이지)을 참조하십시오.
- 자동 PC 조정 기능을 수행해도 정확하게 조정되지 않을 수 있습니다. 이 경우 다음 설정을 조정하십시오.
 - 시계 단계의 경우: [디스플레이] 메뉴 → [미세 동기화] (▶ 51페이지)
 - 수평 이미지 위치의 경우: [디스플레이] 메뉴 → [수평 위치] (▶ 51페이지)
 - 수직 이미지 위치의 경우: [디스플레이] 메뉴 → [수직 위치] (▶ 52페이지)
 - 도트 클록의 경우: [디스플레이] 메뉴 → [수평 크기] (▶ 52페이지)
- 사다리꼴 왜곡이 남아있으면 화면 조정 기능을 통해 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 "화면 조정 기능 사용" (▶ 42페이지)을 참조하십시오.
 - [확장하다] 메뉴 -> [키스톤] (▶ 62페이지)을 통해서도 조정할 수 있습니다.
- 컴퓨터 모델 및 입력 신호에 따라 올바르게 조정되지 않을 수 있습니다.
- 자동 조정, 또는 자동 수정 중에는 이미지가 몇 초 동안 지장을 받을 수 있지만, 이것은 오작동이 아닙니다.
- 자동 설정을 실행하는 동안 리모컨의 임의의 버튼을 누르면, 자동 설정이 취소됩니다.
- 자동 PC 조정과 호환되는 신호의 경우에도, 자동 설정이 동영상 입력으로 수행될 때는 자동 PC 조정이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

이미지의 종횡 비 전환

영상의 화면비율을 전환할 수 있습니다.



1) 리모컨의 <ASPECT> 버튼을 누릅니다.

참고

- 자세한 내용은 [디스플레이] 메뉴 → [화면비]를 참조하십시오 (▶ 52페이지).

화면 조정 기능 사용

투사된 이미지의 사다리꼴 왜곡 및 곡선 왜곡을 보정할 수 있습니다.

KEYSTONE

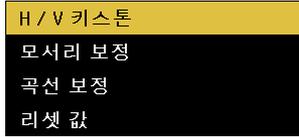


버튼

PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355용

1) 리모컨의 <KEYSTONE> 버튼을 누릅니다.

- 화면 조정 기능의 선택 화면이 표시됩니다.
- 또한 제어 패널의 <KEYSTONE> 버튼을 누를 수도 있습니다.



[H / V 키스톤]	투사된 이미지의 사다리꼴 모양이 왜곡될 때 선택하십시오.
[모서리 보정]	투사된 영상의 4개 모서리가 왜곡된 경우 이것을 선택합니다.
[곡선 보정]	선형성이 일정하지 않거나 투사된 이미지가 곡선 왜곡될 때 선택하십시오.
[리셋 값]	화면 조정 기능의 조정 된 값을 모두 공장 출하시 기본값으로 되돌립니다.

- 2) ▲▼를 눌러 [H / V 키스톤], [모서리 보정] 또는 [곡선 보정]을 선택합니다.
- 3) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 선택한 항목의 개별 조정 화면이 표시됩니다.
- 4) ▲▼◀▶을 눌러 조정합니다.

PT-LB305용

1) 리모컨의 <KEYSTONE> 버튼을 누릅니다.

- [수직 키스톤] 화면이 표시됩니다.



2) ▲▼를 눌러 조정합니다.

- [수직 키스톤] 화면이 표시될 때, <KEYSTONE> 버튼을 다시 누르면 보정 값이 취소됩니다.

참고

- 자세한 내용은 [확장하다] 메뉴 → [키스톤]을 참조하십시오 (→ 62페이지).
- [H / V 키스톤], [모서리 보정] 또는 [곡선 보정] 개별 조정 화면이 표시되었을 때 제어 패널이나 리모컨에서 <KEYSTONE> 버튼을 누르면 개별 조정 화면이 다음과 같이 전환됩니다.
 - [H / V 키스톤] → [모서리 보정] (좌측 상단) → [모서리 보정] (우측 상단) → [모서리 보정] (우측 하단) → [모서리 보정] (좌측 하단) → [곡선 보정 X/Y 개인] → [곡선 보정 X 오프셋] → [곡선 보정 Y 오프셋] → [H / V 키스톤] → ...

상태 기능 사용

프로젝터의 상태를 표시합니다.

INFO.



버튼

- 1) 리모컨의 <INFO.> 버튼을 누릅니다.
- [정보] 화면이 표시됩니다.
- 2) <INFO.> 버튼을 다시 누릅니다.
- [정보] 화면이 사라집니다.

참고

- 자세한 내용은 [정보] 메뉴를 참조하십시오 (→ 75페이지).

화면정지 기능 사용

외부 장치의 재생 상태에 관계 없이 일시적으로 투사된 영상을 고정시키고 사운드를 멈출 수 있습니다.

FREEZE



버튼

1) 리모컨의 <FREEZE> 버튼을 누릅니다.

- 비디오가 일시 정지하고 오디오가 음소거됩니다. 고정 중에는 화면에  아이콘이 표시됩니다.

2) <FREEZE> 버튼을 다시 누릅니다.

- 비디오 재생이 다시 시작되고 오디오가 무음 해제됩니다.

AV 무음 기능 사용

예를 들어, 미팅 휴식 시간 중 일정 기간 동안 프로젝터를 사용하지 않는 경우, 오디오 및 영상을 일시적으로 끌 수 있습니다.

AV MUTE



버튼

1) 리모컨의 <AV MUTE> 버튼을 누릅니다.

- 오디오 및 영상이 꺼집니다.

2) <AV MUTE> 버튼을 다시 누릅니다.

- 오디오 및 영상이 켜집니다.

프레젠테이션 타이머 기능 사용

P- 타이머 기능을 조작할 수 있습니다.

경과 시간을 확인하면서 프리젠 테이션 등을 실시할 수 있습니다.

P-TIMER



버튼

1) 리모컨의 <P-TIMER> 버튼을 누릅니다.

- 카운트가 시작됩니다.
- 경과된 시간은 투사된 이미지의 오른쪽 하단에 표시됩니다.

2) <P-TIMER> 버튼을 다시 누릅니다.

- 카운트가 중지됩니다.

3) <P-TIMER> 버튼을 다시 누릅니다.

- P-타이머가 종료되었습니다.

광원의 밝기를 전환합니다.

이 기능을 사용하면 광원의 밝기를 전환할 수 있습니다.

LAMP



버튼

1) 리모컨의 <LAMP> 버튼을 누릅니다.

- 버튼을 누를 때마다 전환되며 [ (일반)] → [ (절전)] → [ (저소음)] → [ (일반)] → ...

참고

- 자세한 내용은 [설정] 메뉴 → [램프 컨트롤]를 참조하십시오 (▶ 57페이지).

디지털 줌 기능 실행

(정지 이미지 기반 입력 신호에만 사용)
투사된 이미지의 중앙을 확대할 수 있습니다. 확대할 영역의 위치를 변경할 수도 있습니다.



버튼

1) 리모컨 상의 <D.ZOOM +> 또는 <D.ZOOM -> 버튼을 누르십시오.

- [D. zoom]의 개별 조정 화면이 표시됩니다.
- 리모컨의 ▲▼◀▶를 눌러 확대 한 후 디스플레이 위치를 이동시키십시오.

조작	조정	조정 범위
<D.ZOOM +> 버튼을 누릅니다.	배율을 늘립니다.	0 ~ 33
<D.ZOOM -> 버튼을 누릅니다.	배율을 줄입니다.	
확대 후 ▲▼버튼을 누릅니다.	영역을 상단, 또는 하단으로 이동합니다.	-
확대 후 ▶◀ 버튼을 누릅니다.	영역을 좌측, 또는 우측으로 이동합니다.	

참고

- 디지털 줌 중에 입력 신호가 바뀌면, 디지털 줌의 확대 표시가 취소됩니다.

스피커 볼륨 조절

내장 스피커 또는 <VARIABLE AUDIO OUT> 단말기에서 오디오 출력 볼륨을 조절할 수 있습니다.



버튼

1) 리모컨 상의 <VOLUME +> 또는 <VOLUME -> 버튼을 누르십시오.

<VOLUME +>	볼륨을 높입니다.
<VOLUME ->	볼륨을 낮춥니다.

영상 모드를 전환합니다.

이 기능을 사용해 영상 모드를 전환할 수 있습니다.



버튼

1) 리모컨의 <IMAGE> 버튼을 누릅니다.

- 버튼을 누를 때마다 [다이나믹] → [표준] → [시네마] → [철판] → [컬러보드] → [사용자 이미지] → [다이나믹] → ... 순서로 전환됩니다.

참고

- 자세한 내용은 [색상 조정] 메뉴 → [이미지 모드]를 참조하십시오 (➡ 54페이지).

무음 기능 사용

내장 스피커, 또는 <VARIABLE AUDIO OUT> 단말기가 일시적으로 꺼집니다.



버튼

1) 리모컨의 <MUTE> 버튼을 누릅니다.

- 오디오가 꺼집니다.

2) <MUTE> 버튼을 다시 누릅니다.

- 오디오가 켜집니다.

Daylight View Lite 기능 사용하기

Daylight View Lite 기능은 밝은 빛 아래에서 투사되는 경우에 이미지의 선명도를 향상시켜 줍니다.



1) 리모컨의 <DAYLIGHT VIEW> 버튼을 누릅니다.

- 버튼을 누를 때마다 Daylight View Lite 기능이 활성화/비활성화됩니다.

참고

- 자세한 내용은 [색상 조정] 메뉴 → [Daylight View]를 참조하십시오 (➔ 56페이지).

리모컨 ID 번호 설정하기

시스템에서 여러 대의 프로젝터를 사용하는 경우 각 프로젝터에 고유 ID 번호를 할당해 놓으면 리모컨 한 대를 사용하여 프로젝터 전체를 동시에 운영하거나 각 프로젝터를 개별적으로 운영할 수 있습니다.

프로젝터의 ID 번호를 설정한 후 리모컨에도 동일한 ID 번호를 설정하십시오.

7개의 다른 ID 코드(전체, 코드 1 ~ 코드 6)가 있으며, 초기 ID 번호는 [전체]입니다.



1) 프로젝터의 ID 번호는 <MENU> 버튼을 누른 상태에서 <IMAGE> 버튼을 1회에서 6회까지 눌러 설정합니다.

- <IMAGE> 버튼을 누른 횟수가 원하는 ID 코드 번호가 됩니다. <IMAGE> 버튼을 누른 횟수에 따른 ID 코드 번호는 다음과 같습니다.
코드 1 = 1번, 코드 2 = 2번, 코드 3 = 3번, 코드 4 = 4번, 코드 5 = 5번, 코드 6 = 6번
- <MENU> 버튼을 놓으면 ID 코드가 변경됩니다.

주의

- 리모컨에 설정된 ID 번호는 다시 설정하지 않으면 그대로 저장됩니다. 하지만 리모컨을 배터리가 없는 채로 방치해두면 ID 번호가 지워집니다. 배터리를 교체한 뒤 동일한 ID 번호로 다시 설정하십시오.

참고

- [확장하다] 메뉴 → [리모컨]에서 프로젝터의 ID 번호를 설정하십시오. (➔ 페이지 72)
- <MENU> 버튼과 <IMAGE> 버튼을 동시에 5초 이상 누르면, ID 코드는 [전체] (기본값)으로 재설정됩니다.
- 만약 <IMAGE> 버튼을 7회 이상 눌렀을 때 조작이 유효하지 않으면, ID 코드를 변경할 수 없습니다.

4장 설정

이 장에서는 화면 메뉴를 사용하여 수행할 수 있는 설정과 조정에 대해 설명합니다.

메뉴 탐색

화면 메뉴 (메뉴) 는 프로젝터의 다양한 설정과 조정을 수행하는 데 사용됩니다.

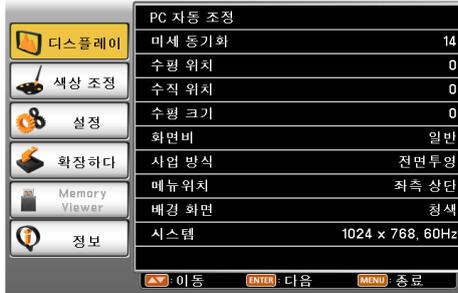
메뉴 탐색

작동 절차



1) 리모컨이나 제어 패널에서 <MENU> 버튼을 누릅니다.

- 메인 메뉴 화면이 나타납니다.



2) ▲▼ 버튼을 눌러 메인 메뉴의 항목을 선택합니다.

- 선택한 항목이 주황색으로 강조 표시됩니다.



3) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 하위 메뉴가 표시되고 하위 메뉴 항목을 선택할 수 있게 됩니다.
(서브 메뉴에 하위 메뉴 없음)



(서브 메뉴에 하위 메뉴 있음)



- 4) 단계를 수행하십시오.

- 서브 메뉴에 하위 메뉴가 있는 경우 **...** 이 표시됩니다.
([디스플레이]의 메뉴에서 [시스템]을 제외하고)

- 7) 단계를 수행하십시오.

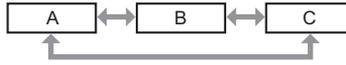
4) ▲▼를 눌러 서브 메뉴 항목을 선택하고 눌러 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 선택한 서브 메뉴를 설정하거나 조정할 수 있는 경우 **↕** 이 표시됩니다.



5) ▲▼를 눌러 설정을 전환 또는 조정합니다.

- ▲▼ 버튼을 누를 때마다 다음과 같은 순서로 일부 항목이 전환됩니다.



6) <ENTER> 버튼, 또는 <MENU> 버튼을 누릅니다.

- 변경된 설정, 또는 조정된 값이 확정됩니다.

7) ▲▼를 눌러 서브 메뉴 항목을 선택하고 눌러 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 메뉴 화면의 다음 레이어로 전환합니다.

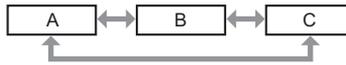
8) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 선택한 항목을 설정하거나 조정할 수 있는 경우 ◀이 표시됩니다.



9) ▲▼를 눌러 설정을 전환 또는 조정합니다.

- ▲▼ 버튼을 누를 때마다 다음과 같은 순서로 일부 항목이 전환됩니다.



- 선택한 항목이 점검 표에 표시됩니다.

10) <ENTER> 버튼, 또는 <MENU> 버튼을 누릅니다.

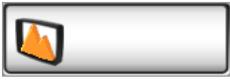
- 변경된 설정, 또는 조정된 값이 확정됩니다.

참고

- 메뉴 화면이 표시될 때 <MENU> 버튼을 누르면 이전 메뉴 또는 메뉴 화면으로 되돌아갑니다.
- 프로젝터에 입력할 일부 신호 형식에는 일부 항목을 조정하거나 사용할 수 없습니다. 조정 또는 사용할 수 없는 메뉴 항목은 회색 문자로 표시되고 선택할 수 없습니다.
- 신호가 입력되지 않은 경우에도 일부 항목을 조정할 수 있습니다.
- 메뉴 항목은 "메인 메뉴" (➔ 48페이지) 및 "하위 메뉴" (➔ 49페이지)을/를 참조하십시오.

메인 메뉴

메인 메뉴에는 다음의 항목이 있습니다.
메인 메뉴 항목을 선택하면 화면이 하위 메뉴 선택 화면으로 바뀝니다.

메인 메뉴 항목		페이지
	[디스플레이]	51
	[색상 조정]	54
	[설정]	57
	[확장하다]	61
	[Memory Viewer]	73
	[정보]	75

하위 메뉴

선택한 주 메뉴의 하위 메뉴 화면이 나타나면 하위 메뉴의 다양한 항목을 설정하고 조정할 수 있습니다.

[디스플레이]

서브 메뉴 항목	공장 기본 설정	페이지
[PC 자동 조정] ^{*1}	-	51
[미세 동기화] ^{*2}	-	51
[수평 위치] ^{*1}	-	51
[수직 위치] ^{*1}	-	52
[수평 크기] ^{*2}	-	52
[화면비]	[일반]	52
[사입 방식]	[전면투영]	52
[메뉴위치]	[좌측 상단]	53
[배경 화면]	[청색]	53
[시스템]	-	53

*1 정지 이미지 신호에만 적용됩니다

*2 아날로그 RGB 신호 전용

[색상 조정]

서브 메뉴 항목	공장 기본 설정	페이지
[이미지 모드]	[표준]	54
[명암]	[32]	54
[밝기]	[32]	54
[색농도] ^{*1}	[32]	55
[색조] ^{*1}	[32]	55
[색온도]	[중간]	55
[적색]	[32]	55
[녹색]	[32]	55
[청색]	[32]	55
[선예도]	[8]	56
[DAYLIGHT VIEW]	[끄기]	56

*1 비디오, Y/C 및 YC_BC_R/YP_BP_R 신호 전용

참고

- 공장 출하시 기본 설정은 영상 모드에 따라 다를 수 있습니다.

[설정]

서브 메뉴 항목	공장 기본 설정	페이지
[온 스타트]	[끄기]	57
[대기모드]	[절전]	57
[고도 설정]	[끄기]	57
[램프 컨트롤]	[ (일반)]	57
[팬속도 조절]	[일반]	58
[폐쇄 자막]	[끄기]	58
[키 잠금]	[ (끄기)]	58
[아이리스]	[켜기]	59
[사운드]	-	59
[HDMI 설정]	-	59

[확장하다] 

서브 메뉴 항목	공장 기본 설정	페이지
[표시언어]	[English]	61
[자동셋업]	-	61
[키스톤]	[저장]	62
[로고]	-	66
[보안]	-	68
[전원 관리]	[전원끄기]	69
[필터카운터]	-	70
[테스트 패턴]	[끄기]	70
[네트워크]	-	71
[리모콘]	[전체]	72
[공장 초기화]	-	72

[Memory Viewer]*1 

서브 메뉴 항목	공장 기본 설정	페이지
[슬라이드 설정]	-	73
[슬라이드 전환 효과]	[슬라이드 오른쪽으로 이동]	73
[정렬 순서]	[이름순]	73
[회전]	[회전 없음]	73
[크기에 맞게 조정]	[끄기]	73
[반복]	[끄기]	74
[적용]	-	74

*1 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 전용.

[정보] 

세부 정보 (➡ 75페이지)

참고

- 프로젝터에 입력할 일부 신호 형식에는 일부 항목을 조정하거나 사용할 수 없습니다. 조정 또는 사용할 수 없는 메뉴 항목은 회색 문자로 표시되고 선택할 수 없습니다.
- 서브 브메뉴 항목과 공장 기본 설정은 선택한 입력에 따라 다릅니다.

[디스플레이] 메뉴

메뉴 화면에서 메인 메뉴의 [디스플레이] 를 선택하고 서브 메뉴에서 항목을 선택합니다.
메뉴 화면의 조작은 "메뉴 탐색" (▶ 47페이지)을/를 참조하십시오.

[PC 자동 조정]

(정지 이미지 입력 신호에만 사용)

컴퓨터(RGB) 신호를 입력하는 경우, 영상이 흔들리는 동시에 위, 아래, 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동할 수 있습니다. 그런 경우, <AUTO SETUP> 버튼을 눌러 자동으로 최적의 상태에서 [미세 동기화], [수평 위치], [수직 위치] 및 [수평 크기]을 조정하십시오. 이 기능을 수행하면 이미지와 일치하는 최적의 상태를 얻을 수 있습니다.

1) ▲▼를 눌러 [PC 자동 조정]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [잠시 기다려주세요] 화면이 표시되고 PC 자동 조정 기능이 실행됩니다.

참고

- 프로젝터에서 프로젝터에 처음 입력되는 이미지 신호를 감지 할 때 자동으로 PC 자동 조정을 실행합니다.
- 자동 조정은 컴퓨터 모델 및 입력 신호에 따라 작동하지 않을 수도 있습니다.
- [디스플레이] 메뉴 → [시스템]에서, 720 x 480i, 720 x 576i, 720 x 480p, 720 x 576p, 1 280 x 720p, 1 920 x 1 080i 또는 1 920 x 1 080p가 표시되거나, 또는 디지털 신호가 입력되는 경우에는 [PC 자동 조정]을 사용할 수 없습니다.

[미세 동기화]

(아날로그 RGB 신호 전용)

이미지가 깜박거리거나 윤곽선이 지저분할 때 최적 이미지를 얻도록 시계 단계를 조정할 수 있습니다.

1) ▲▼를 눌러 [미세 동기화]를 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼를 눌러 레벨을 조정합니다.

- 조정 값의 범위는 0 ~ +31입니다. 간섭 양이 최소화되도록 조정하십시오.

참고

- 특정 신호는 조정하지 못할 수 있습니다.
- 입력 컴퓨터가 불안정한 경우에는 최적의 값을 얻을 수 없습니다.
- 162MHz 이상의 도트 클럭 주파수를 가진 신호를 투사하는 경우 [미세 동기화]를 조정하더라도 노이즈가 사라지지 않을 수 있습니다.
- 디지털 신호가 입력될 때는 [미세 동기화]를 조정할 수 없습니다.

[수평 위치]

(정지 이미지 입력 신호에만 사용)

프로젝터와 화면의 상대적 위치가 올바르게 설치되었더라도 화면에 투사된 이미지가 왼쪽, 또는 오른쪽으로 이동되었으면 이미지 위치를 조정합니다.

1) ▲▼를 눌러 [수평 위치]를 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼를 눌러 수평 영상 위치를 조정합니다.

방향	조작	조정
수평(왼쪽 및 오른쪽) 조정.	▲ 버튼을 누릅니다.	영상 위치가 오른쪽으로 이동합니다.
	▼ 버튼을 누릅니다.	영상 위치가 왼쪽으로 이동합니다.

참고

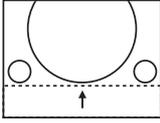
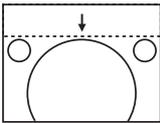
- 디지털 줌 기능으로 이미지를 확대하는 동안에는 [수평 위치]를 사용할 수 없습니다.

[수직 위치]

(정지 이미지 입력 신호에만 사용)

프로젝터와 화면의 상대적 위치가 올바르게 설치되었다고 화면에 투사된 이미지가 위, 또는 아래로 이동되었으면 이미지 위치를 조정합니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [수직 위치]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 수직 영상 위치를 조정합니다.

방향	조작	조정
수직(위 및 아래) 조정.	▲ 버튼을 누릅니다.	영상 위치가 위로 이동합니다. 
	▼ 버튼을 누릅니다.	영상 위치가 아래로 이동합니다. 

참고

- 디지털 줌 기능으로 이미지를 확대하는 동안에는 [수직 위치]를 사용할 수 없습니다.

[수평 크기]

(아날로그 RGB 신호 전용)

이 기능을 사용해 도트 클럭을 조정하고 수직 줄무늬 패턴으로 구성된 투사로 인한 간섭 영향을 최소화하십시오. 수직 줄무늬 패턴을 투사하면 주기적 패턴(노이즈)이 발생할 수 있습니다. 간섭 양이 최소화되도록 조정하십시오.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [수평 크기]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 레벨을 조정합니다.
 - 조정 값의 범위는 -15 ~ +15입니다.

주의

- [미세 동기화]를 조정하기 전에 설정하십시오.

[화면비]

영상의 화면비율을 전환할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 을 눌러 [화면비]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[일반]	입력 신호의 화면비율을 유지하면서 이미지를 최대 크기로 투사합니다.
[와이드]	화면비를 16:9로 투사합니다.

참고

- Memory Viewer, USB 디스플레이 또는 네트워크 입력을 선택하면 [화면비]를 선택할 수 없습니다.

[사업 방식]

프로젝터의 설치 상태에 따라 사업 방식을 설정합니다.

화면 표시가 상하로 뒤집어졌거나 반전된 경우 사업 방식을 변경하십시오.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [사업 방식]을 선택하십시오.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

4장 설정 - [디스플레이] 메뉴

[전면투영]	스크린 앞의 책상 등에 프로젝터를 설치하는 경우에 해당합니다.
[배면투사]	스크린 뒤의 책상 등에 프로젝터를 설치하는 경우에 해당합니다.(반투명 투사막 사용).
[천장/전면투영]	프로젝터용 천장 장착 브라킷(옵션)을 사용해서 스크린 앞에 프로젝터를 설치하는 경우에 해당합니다.
[천장/배면투사]	프로젝터용 천장 장착 브라킷(옵션)을 이용해서 스크린 뒤에 (반투명 투사막을 사용해서) 프로젝터를 설치하는 경우에 해당합니다.

[메뉴위치]

메뉴 화면(OSD)의 위치를 설정합니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [메뉴위치]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 메뉴 위치를 변경합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.
[좌측 상단] → [우측 상단] → [중앙] → [좌측 하단] → [우측 하단] → [좌측 상단] → ...

[배경 화면]

입력 신호가 감지되지 않을 경우, 배경 화면을 선택하십시오.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [배경 화면]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[청색]	전체 투사 영역을 파란색으로 표시합니다.
[검정]	전체 투사 영역을 검정색으로 표시합니다.

[시스템]

프로젝터가 자동으로 입력 신호를 감지할 수 있지만, 불안정한 신호가 입력될 때 수동으로 시스템 형식을 설정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [시스템]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [시스템]화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 원하는 시스템을 선택합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

입력 소스	모드	설명
RGB 신호용 (컴퓨터 1 입력 또는 컴퓨터 2 입력만 해당)	[1024 x 768, 60Hz] 등	자동으로 감지된 입력 신호의 이름이 표시되고, 해당 신호의 시스템 형식이 적용됩니다. 영상이 올바르게 조정되지 않은 경우, 수동으로 시스템 형식을 조정하십시오.
비디오 및 Y/C 신호용	[자동]	일반적으로, [자동]을 선택합니다. [NTSC], [NTSC4.43], [PAL], [PAL-N], [SECAM] 및 [PAL60] 중에서 신호를 TV 형식으로 자동 감지합니다. PAL-M 유형 신호가 입력될 경우, [PAL-M]을 수동으로 선택하십시오.
	[PAL]/[SECAM]/ [NTSC]/[NTSC4.43]/ [PAL-M]/[PAL-N]/ [PAL60]	[자동]을 선택해도 이미지가 올바르게 조정되지 않을 경우, TV 신호 유형을 수동으로 설정하십시오.

- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

[색상 조정] 메뉴

메뉴 화면에서 메인 메뉴의 [색상 조정]을 선택하고 서브 메뉴에서 항목을 선택합니다.
메뉴 화면의 조작은 "메뉴 탐색" (▶ 47페이지)을/를 참조하십시오.

[이미지 모드]

이미지 소스와 프로젝터가 사용되는 환경에 적합한 원하는 영상 모드로 전환할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [이미지 모드]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[다이나믹]	밝은 영역에서 사용할 경우 빛 출력은 최대화됩니다.
[표준]	이 모드는 일반적으로 이미지를 움직이는 데 적합합니다.
[시네마]	영화 소스에 적합한 그림이 됩니다.
[칠판]	영상이 칠판(녹색) 투사에 적합하게 맞춰집니다.
[컬러보드]	영상이 컬러보드에 투사하기에 적합하게 맞춰집니다. [컬러보드] 선택 시에는, <ENTER> 버튼을 누르면 [컬러보드] 화면이 표시됩니다. [적색], [청색], [녹색] 또는 [황색]을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
[사용자 이미지]	영상의 수동 조정이 필요한 경우, 이 항목을 선택하십시오. [사용자 이미지]를 선택하면 [명암], [밝기], [색농도], [색조], [색온도], [적색], [녹색], [청색] 또는 [선예도]를 수동으로 조정할 수 있습니다. 조정된 값은 [사용자 이미지]의 설정값으로 저장됩니다.

- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

참고

- [사용자 이미지] 이외의 영상 모드에서, [명암]과 [밝기]와 같은 항목을 조정하면 [이미지 모드]가 자동으로 [사용자 이미지]로 전환되고 조정된 값이 [사용자 이미지]로 저장됩니다. [사용자 이미지]를 선택하면 본래의 설정값이 삭제됩니다.

[명암]

색상 명암을 조정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [명암]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 레벨을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▲ 버튼을 누릅니다.	화면을 밝게 하고 색상을 더 깊게 만듭니다.	0 ~ +63
▼ 버튼을 누릅니다.	화면을 어둡게 하고 색상을 더 열게 만듭니다.	

주의

- [밝기] 및 [명암]을 조정해야 하는 경우, 먼저 [밝기]를 조정하십시오.

[밝기]

투사된 이미지의 어두운 (흑색) 부분을 조정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [밝기]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 레벨을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▲ 버튼을 누릅니다.	화면의 어두운 (흑색) 부분 밝기를 증가시킵니다.	0 ~ +63
▼ 버튼을 누릅니다.	화면의 어두운 (흑색) 부분 밝기를 감소시킵니다.	

[색농도]

(비디오 신호, Y/C 신호 및 YC_BC_R/YP_BP_R 신호에만 해당)
투사되는 이미지의 채도를 조정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [색농도]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼를 눌러 레벨을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▲ 버튼을 누릅니다.	색을 짙게 합니다.	0 ~ +63
▼ 버튼을 누릅니다.	색을 얇게 합니다.	

[색조]

(비디오 또는 Y/C 형식의 YC_BC_R/YP_BP_R 신호 및 NTSC/NTSC4.43/PAL60 신호에만 적용)
투사된 이미지의 스킨톤을 조정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [색조]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼를 눌러 레벨을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▲ 버튼을 누릅니다.	스킨톤을 녹색계 색상으로 조정합니다.	0 ~ +63
▼ 버튼을 누릅니다.	스킨톤을 적색계 보라색으로 조정합니다.	

[색온도]

투사된 영상의 흰색 영역이 푸른빛이거나 붉은빛인 경우 색상 온도를 전환할 수 있습니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [색온도]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[높음]	[높음]에서 푸른 빛의 영상이 됩니다. [낮음]에서 붉은 빛의 영상이 됩니다. 적합한 자연색을 선택합니다.
[중간]	
[낮음]	

[적색] / [녹색] / [청색]

화이트 밸런스를 조정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [적색] / [녹색] / [청색]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼를 눌러 레벨을 조정합니다.

메뉴	조작	조정	조정 범위
[적색]	▲ 버튼을 누릅니다.	적색 색조가 진해지게 합니다.	0 ~ +63
	▼ 버튼을 누릅니다.	적색 색조가 얇어지게 합니다.	
[녹색]	▲ 버튼을 누릅니다.	녹색 색조가 진해지게 합니다.	0 ~ +63
	▼ 버튼을 누릅니다.	녹색 색조가 얇어지게 합니다.	
[청색]	▲ 버튼을 누릅니다.	청색 색조가 진해지게 합니다.	0 ~ +63
	▼ 버튼을 누릅니다.	청색 색조가 얇어지게 합니다.	

[선예도]

투사된 이미지의 선명도를 조정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [선예도]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 레벨을 조정합니다.

조작	조정	조정 범위
▲ 버튼을 누릅니다.	윤곽이 선명해집니다.	0 ~ +15
▼ 버튼을 누릅니다.	윤곽이 흐려집니다.	

[Daylight View]

Daylight View Lite 기능은 밝은 빛 아래에서 투사되는 경우에 이미지의 선명도를 향상시켜 줍니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [Daylight View]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.
 - 또한 리모컨의 <DAYLIGHT VIEW> 버튼을 누를 수도 있습니다. (▶ 45페이지)

[켜기]	영상의 선명도를 교정합니다.
[끄기]	보정 없음.

참고

- [다이나믹], [표준], [시네마], [철판], [컬러보드] 및 [사용자 이미지]의 모든 영상 드에서 [Daylight View]를 설정할 수 있습니다.

[설정] 메뉴

메뉴 화면에서 메인 메뉴의 [설정]을 선택하고 서브 메뉴에서 항목을 선택합니다.
메뉴 화면의 조작은 "메뉴 탐색" (▶ 47페이지)을/를 참조하십시오.

[온 스타트]

전원 플러그를 콘센트에 연결한 후 프로젝터의 전원이 켜질 때 적용될 기동 방법을 설정합니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [온 스타트]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[끄기]	대기 모드에서 시작합니다.
[켜기]	투사를 즉시 시작합니다.

[대기모드]

대기 전력 소비량을 설정하십시오. 네트워크 기능 사용 여부를 설정하십시오.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [대기모드]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[절전]	대기 모드에서 전력 소모를 줄이려면 이 항목을 선택합니다.
[일반]*1	스탠바이 중에 네트워크 기능, 또는 직렬 통신 기능을 사용하려면 이 항목을 선택하십시오.

*1 PT-LB305의 경우, 네트워크 기능을 사용할 수 없습니다.

참고

- [대기모드]를 [절전]으로 설정하면, 네트워크 기능과 일부 RS-232C 명령을 사용할 수 없습니다.

[고도 설정]

프로젝터 사용 고도에 따라 설정을 변경하십시오.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [고도 설정]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[끄기]	700m (2 297') 이하 고도에서 프로젝터를 사용할 경우.
[켜기 1]	700m (2 297') 이상 1 400m (4 593') 이하의 고도에서 프로젝터를 사용할 경우.
[켜기 2]	1 400m (4 593') 이상 2 700m (8 858') 이하의 고도에서 프로젝터를 사용할 경우.

참고

- 700m (2 297') 이하의 고도에서 프로젝터를 사용할 경우에는, [끄기]로 설정됩니다. 700m (2 297') 이상 1 400m (4 593') 이하의 고도에서 프로젝터를 사용할 경우에는 [켜기 1]로 설정됩니다. 1 400m (4 593') 이상 2 700m (8 858') 이하의 고도에서 프로젝터를 사용할 경우에는 [켜기 2]로 설정됩니다. 그렇게 하지 않을 경우, 내부 부품의 수명이 단축될 수 있으며 오작동의 원인이 됩니다.
- 프로젝터를 2 700m (8 858') 이상의 높이로 설치하지 마십시오. 이를 준수하지 않을 경우, 내부 부품의 수명이 단축되고 오작동이 발생할 수 있습니다.
- [켜기 1] 또는 [켜기 2] 로 설정하면 팬 소음이 커지고 팬 속도가 빨라집니다.

[램프 컨트롤]

프로젝터의 작동 환경이나 목적에 따라 램프의 밝기를 전환합니다.

- 1) ▲▼ 를 눌러 [램프 컨트롤]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.
- 또한 리모컨의 <LAMP> 버튼을 누를 수도 있습니다. (▶ 43페이지)

[💡 (일반)]	고휘도가 필요한 경우, 이 항목을 선택하십시오.
[💡 (절전)]	이 항목을 선택해 밝기를 [💡 (일반)] 모드에서보다 낮게 설정하면 발광 램프의 수명이 연장됩니다.
[💡 (저소음)]	이 항목을 선택하면, [💡 (절전)] 모드와 저소음 모드를 지원합니다. 이 모드에서 발광 램프의 예상 수명은 [💡 (절전)] 모드보다 짧고 [💡 (일반)] 모드와 동일합니다.

참고

- 그것을 [💡 (절전)]보다 [💡 (저소음)]으로 설정하고 [💡 (일반)]보다는 [💡 (절전)]으로 설정하면, 소비 전력 및 작동 소음을 줄일 수 있습니다.

[팬속도 조정]

전원이 꺼진 후에는 냉각 팬의 속도를 변경해 냉각 팬의 냉각 시간을 단축하십시오.

1) ▲▼를 눌러 [팬속도 조정]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[일반]	일반 설정에 사용합니다.
[60 초]	짧은 냉각 시간이 필요할 때 이 설정을 사용합니다.
[0 초]	전원을 끈 직후에 냉각 팬이 정지합니다.

참고

- [0 초]로 설정하면 전원이 꺼진 직후에 프로젝터를 다시 시작할 수 없습니다. 램프가 고온 상태로 냉각이 필요하기 때문에 램프가 다시 켜지는 시간이 평상시보다 더 오래 걸릴 때도 있습니다.
- 종료 후 [60 초]로 설정되어 있을 경우, [일반]으로 설정되어 있을 때보다 냉각 팬의 속도가 더 빠르고 모터의 소음이 더 심해집니다.

[폐쇄 자막]

(NTSC 입력의 경우만 적용)

폐쇄자막을 설정합니다.

1) ▲▼를 눌러 [폐쇄 자막]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[끄기]	폐쇄자막이 표시되지 않습니다.
[CC1]	CC1 데이터를 표시합니다.
[CC2]	CC2 데이터를 표시합니다.
[CC3]	CC3 데이터를 표시합니다.
[CC4]	CC4 데이터를 표시합니다.

참고

- 폐쇄자막은 비디오 신호와 함께 텍스트 정보를 표시하기 위해 북미 지역에서 주로 사용하는 기능입니다. 연결된 장치 또는 재생하는 콘텐츠에 따라 자막이 표시되지 않을 수 있습니다.
- [폐쇄 자막]은 NTSC 신호가 입력되는 경우에만 선택할 수 있습니다.
- [폐쇄 자막]이 [끄기] 이외의 항목으로 설정된 경우, 외부 장치나 자막에 해당하는 연결에서 사용되는 콘텐츠에 따라, 이미지의 밝기가 변경될 수 있습니다.
- 메뉴 화면이 표시되어 있는 동안에는 폐쇄자막이 표시되지 않습니다.

[키 잠금]

제어 패널 및 리모컨에서 버튼 작동을 활성화/비활성화합니다.

1) ▲▼를 눌러 [키 잠금]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[(끄기)]	제어 패널 및 리모컨에서 버튼 조작을 활성화합니다.
[(영사기)]	제어 패널에서 버튼 조작을 비활성화합니다.
[(원격 제어)]	리모컨에서 버튼 조작을 비활성화합니다.

[아이리스]

영상을 바탕으로 조리개 교정과 신호 보상이 자동으로 수행되어 영상의 명암을 최적화합니다.

1) ▲▼ 를 눌러 [아이리스]를 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[켜기]	조리개를 교정합니다.
[끄기]	조리개 보정이 없습니다.

[사운드]

오디에 설정을 더욱 세밀하게 수행할 수 있습니다.

볼륨 조절

1) ▲▼ 를 눌러 [사운드]를 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [사운드] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼ 를 눌러 [볼륨]을 선택합니다.

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

5) ▲▼ 를 눌러 레벨을 조정합니다.

- 또한 리모컨의 <VOLUME +/-> 버튼을 누를 수도 있습니다. (➡ 44페이지)

조작	조정	범위
▲ 버튼을 누릅니다.	볼륨을 높입니다.	0 ~ +25
▼ 버튼을 누릅니다.	볼륨을 줄입니다.	

무음 설정

1) ▲▼ 를 눌러 [사운드]를 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [사운드] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼ 를 눌러 [음소거]를 선택합니다.

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

5) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.
- 또한 리모컨의 <MUTE> 버튼을 누를 수도 있습니다. (➡ 44페이지)

[켜기]	오디오가 출력되지 않습니다.
[끄기]	오디오가 출력됩니다.

[HDMI 설정]

외부 장치가 프로젝터의 <HDMI IN> 단자에 연결되어 있고 영상이 올바르게 투사되지 않을 때 이 설정을 전환하십시오. 또는 오디오 입력의 설정을 전환합니다. 또는 오디오 입력 설정을 전환하십시오.

[영상]

- 1) ▲▼ 를 눌러 [HDMI 설정]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [HDMI 설정] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [영상]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 5) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[자동]	신호 세기를 자동으로 설정합니다.
[64-940]	외부 장치(예: 블루레이 플레이어)의 HDMI 단자가 프로젝터 <HDMI IN> 단자에 연결되어 있을 때 선택합니다.
[0-1023]	외부 장치(예: 컴퓨터)의 DVI-D 단자 출력이 프로젝터의 <HDMI IN> 단자와 변환 케이블 또는 이와 유사한 케이블을 통해 연결되어 있을 때 선택합니다. 컴퓨터나 다른 장치의 HDMI 단자 출력이 <HDMI IN> 단자에 연결되어 있는 경우에도 선택합니다.

참고

- 최적의 설정은 연결된 외부 장치의 출력 설정에 따라 다릅니다. 외부 장치의 출력에 대한 내용은 해당 외부 장치의 사용 설명서를 참조하십시오.

[사운드]

- 1) ▲▼ 를 눌러 [HDMI 설정]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [HDMI 설정] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼ 를 눌러 [사운드]를 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 5) ▲▼ 를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[HDMI]	HDMI 입력을 선택하면 HDMI 사운드가 출력됩니다.
[컴퓨터]	HDMI 입력이 선택되면, <AUDIO IN 1> 단자로의 입력 사운드가 출력됩니다.

[확장하다] 메뉴

메뉴 화면에서 메인 메뉴의 [확장하다]를 선택하고 서브 메뉴에서 항목을 선택합니다.
메뉴 화면의 조작은 "메뉴 탐색" (▶ 47페이지)을/를 참조하십시오.

[표시언어]

화면상 표시 언어를 전환할 수 있습니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [표시언어]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [표시언어] 화면이 표시됩니다. (23개 언어로 3 페이지가 표시됩니다.)
- 3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 언어가 전환됩니다.



- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 다양한 메뉴, 설정, 조정 화면, 제어 버튼 이름 등이 선택한 언어로 표시됩니다.
 - 영어, 독일어, 프랑스어, 이탈리아어, 스페인어, 포르투갈어, 네덜란드어, 스웨덴어, 핀란드어, 노르웨이어, 덴마크어, 폴란드어, 헝가리어, 체코어, 러시아어, 터키어, 아랍어, 카자흐어, 베트남어, 중국어, 태국어 등으로 변경할 수 있습니다.

참고

- 프로젝터의 화면 표시 언어는 기본적으로 영어로 설정되어 있으며, [확장하다] → [공장 초기화]을 실행하면 (▶ 72페이지) 영어로 설정됩니다.

[자동셋업]

입력 검색 기능, PC 자동 조정 기능 및 자동 키스톤 기능을 자동으로 수행하기 위해 리모컨 상의 <자동 셋업> 버튼 사용 여부를 설정하십시오.

- 1) ▲▼를 눌러 [자동셋업]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [자동셋업] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[자동 입력신호탐색]	이 기능은, 입력 신호를 자동으로 감지해 입력을 전환하는 데 사용됩니다.
[PC 자동 조정]	이 기능은, 정지 이미지의 아날로그 RGB 신호가 입력 될 때, [미세 동기화], [수평 위치], [수직 위치] 및 [수평 크기]를 자동으로 조정하는 데 사용됩니다.
[오토키스톤]	이 기능은 투사된 이미지의 수직 키스톤의 자동 보정에 사용됩니다.

[자동 입력신호탐색]

입력 탐색 기능의 활성화 여부를 설정합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [자동셋업]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [자동셋업] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [자동 입력신호탐색]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

5) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[켜기]	입력 검색 기능의 자동 실행을 활성화합니다.
[끄기]	입력 검색 기능의 자동 실행을 비활성화합니다.

[PC 자동 조정]

PC 자동 조정 기능의 작동을 설정합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [자동셋업]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [자동셋업] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [PC 자동 조정]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 5) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[켜기]	PC 자동 조정의 자동 실행을 활성화합니다.
[끄기]	PC 자동 조정의 자동 실행을 비활성화합니다.

[오토키스톤]

자동 키스톤 조정 기능의 작동을 설정합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [자동셋업]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [자동셋업] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [오토키스톤]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 5) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[자동]	<AUTO SETUP> 버튼이 눌러있는지에 상관 없이, 실시간으로 프로젝터의 기울기를 감지해 내고, 수직 사다리꼴 왜곡을 보정합니다.
[수동]	자동 키스톤 조정의 자동 실행을 활성화합니다.
[끄기]	자동 키스톤 조정의 자동 실행을 비활성화합니다.

참고

- [자동 입력신호탐색], [PC 자동 조정] 및 [오토키스톤]은 동시에 [끄기]로 설정할 수 없습니다. 적어도 하나는 [끄기] 이외의 항목으로 설정하십시오.
- 종종 자동 키스톤은 영상을 올바르게 수정하지 못할 수 있으며, 수동 키스톤이 필요할 수 있습니다.
- [디스플레이] 메뉴 → [사업 방식]이 [천장/전면투영] 또는, [천장/배면투사]으로 설정되어 있을 경우, [PC 자동 조정]이 자동으로 [켜기]로 고정되고 [오토키스톤]은 [끄기]로 고정됩니다.

[키스톤]

화면 조정 기능을 사용하여 투사된 이미지 의 사다리꼴 왜곡, 또는 곡선 왜곡을 보정할 수 있습니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [키스톤]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [키스톤] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 하나의 항목을 선택합니다.

4장 설정 - [확장하다] 메뉴

[키스톤]	프로젝터를 끄거나 전원 코드를 뽑은 후에도 키스톤 보정을 유지할지에 대해 설정합니다.
[수직 키스톤]^{*1}	투사된 이미지의 수직 사다리꼴 모양이 왜곡될 때 조정하십시오.
[H/V 키스톤]^{*2}	투사된 이미지의 수평 사다리꼴 모양이 왜곡될 때 조정하십시오.
[모서리 보정]^{*2}	투사된 영상의 4개 모서리가 왜곡된 경우 이를 조정합니다.
[곡선 보정]^{*2}	선형성이 일정하지 않거나 수직선과 수평선이 왜곡될 때 조정합니다.
[리셋 값]^{*2}	수정된 값을 공장 기본 설정으로 되돌립니다.

*1 PT-LB305 전용.

*2 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 전용.

[키스톤]

프로젝터를 끄거나 전원 코드를 뽑은 후에도 키스톤 보정을 유지할지에 대해 설정합니다.

- 1) ▲▼을 눌러 [키스톤]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [키스톤] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [키스톤]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 5) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[리셋]	[설정] 메뉴 → [대기모드]를 [절전]으로 설정하면, 전원 코드를 뽑거나 프로젝터를 끈 후에 키스톤 보정이 취소됩니다. [설정] 메뉴 → [대기모드]를 [일반]으로 설정하면, 전원 코드를 뽑은 뒤에 키스톤 보정이 취소됩니다. 프로젝터를 끈 후에 키스톤 보정이 유지됩니다.
[저장]	전원 코드를 빼거나 프로젝터를 끈 후에 키스톤 보정은 유지됩니다.

[수직 키스톤]

(PT-LB305 전용)

- 1) ▲▼을 눌러 [키스톤]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [키스톤] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [수직 키스톤]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 5) ▲▼을 눌러 키스톤을 수정합니다.

조작	조정	
▲ 버튼을 누릅니다.	상부가 작아집니다.	
▼ 버튼을 누릅니다.	하단이 작아집니다.	

[H/V 키스톤]

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

- 1) ▲▼을 눌러 [키스톤]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [키스톤] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [H/V 키스톤]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [H/V 키스톤]의 개별 조정 화면이 표시됩니다.

5) ▲▼◀▶를 눌러 항목을 조정합니다.

항목	조작	조정
수평	▶ 버튼을 누릅니다.	키스톤 오른쪽을 조정합니다.
	◀ 버튼을 누릅니다.	키스톤 왼쪽을 조정합니다.
수직	▲ 버튼을 누릅니다.	키스톤 상단을 조정합니다.
	▼ 버튼을 누릅니다.	키스톤 하단을 조정합니다.

참고

- 적색 화살표는 왜곡이 수정되는 방향을 나타내며, 백색 화살표는 왜곡이 수정되지 않는 방향을 나타냅니다.
- 보정이 최대 레벨에 도달하면 화살표는 사라집니다.

[모서리 보정]

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

1) ▲▼을 눌러 [키스톤]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [키스톤] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼을 눌러 [모서리 보정]을 선택합니다.

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 모서리 보정 화살표는 투사된 이미지의 좌측 상부 모서리에 표시됩니다.
- 조절할 모서리를 누를 때마다 좌측 상부 → 우측 상부 → 좌측 하부 → 우측 하부 순으로 전환됩니다. 제어 패널, 또는 리모컨의 <KEYSTONE> 버튼을 누르십시오.

5) ▲▼◀▶을 눌러 조정합니다.

[모서리 보정]			
좌측 상부	우측 상부	좌측 하부	우측 하부

참고

- 적색 화살표는 왜곡이 수정되는 방향을 나타내며, 백색 화살표는 왜곡이 수정되지 않는 방향을 나타냅니다.
- 보정이 최대 레벨에 도달하면 화살표는 사라집니다.

[곡선 보정]

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

1) ▲▼을 눌러 [키스톤]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [키스톤] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼을 눌러 [곡선 보정]을 선택합니다.

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [곡선 보정] 화면이 표시됩니다.
- 항목을 누를 때마다 [곡선 보정 X/Y 게인] → [곡선 보정 X 오프셋] → [곡선 보정 Y 오프셋] 순으로 전환됩니다. 제어 패널, 또는 리모컨의 <KEYSTONE> 버튼을 누르십시오.

5) ▲▼◀▶를 눌러 항목을 조정합니다.

항목	조작	조정
[곡선 보정 X/Y 게인]	▶ 버튼을 누릅니다.	왼쪽 및 오른쪽 수직선이 볼록해집니다.
	◀ 버튼을 누릅니다.	왼쪽 및 오른쪽 수직선이 오목해집니다.
	▲ 버튼을 누릅니다.	위쪽 및 아래쪽 수평선이 볼록해집니다.
	▼ 버튼을 누릅니다.	위쪽 및 아래쪽 수평선이 오목해집니다.
[곡선 보정 X 오프셋]	▶ 버튼을 누릅니다.	오른쪽 수직선을 수정하는 데 사용됩니다. 가운데 부분을 그대로 유지하면서 위아래를 확장시킵니다.
	◀ 버튼을 누릅니다.	왼쪽 수직선을 수정하는 데 사용됩니다. 가운데 부분을 그대로 유지하면서 위아래를 확장시킵니다.
	▲ 버튼을 누릅니다.	양측 수직선을 수정하는 데 사용됩니다. 중앙 부분과 상단 부분을 그대로 유지하면서 하단 모서리를 확장시킵니다.
	▼ 버튼을 누릅니다.	양측 수직선을 수정하는 데 사용됩니다. 중앙 부분과 하단 부분을 그대로 유지하면서 상단 모서리를 확장시킵니다.
[곡선 보정 Y 오프셋]	▶ 버튼을 누릅니다.	오른쪽 수평선을 수정하는 데 사용됩니다. 가운데 부분을 그대로 유지하면서 위아래를 확장시킵니다.
	◀ 버튼을 누릅니다.	왼쪽 수평선을 수정하는 데 사용됩니다. 가운데 부분을 그대로 유지하면서 위아래를 확장시킵니다.
	▲ 버튼을 누릅니다.	양측 수평선을 수정하는 데 사용됩니다. 중앙 부분과 상단 부분을 그대로 유지하면서 하단 모서리를 확장시킵니다.
	▼ 버튼을 누릅니다.	양측 수평선을 수정하는 데 사용됩니다. 중앙 부분과 하단 부분을 그대로 유지하면서 상단 모서리를 확장시킵니다.

참고

- [H/V 키스톤] 또는 [모서리 보정] 설정 값이 유효합니다. [H/V 키스톤] 또는 [모서리 보정]을 조정한 후에 다른 항목을 조정하면, 이전 설정 값으로 재설정됩니다.
- [곡선 보정 X 오프셋] 및 [곡선 보정 Y 오프셋]은 개별적으로 조정할 수 없습니다. 먼저 [곡선 보정 X/Y 게인]을 조정한 후 [곡선 보정 X 오프셋] 및 [곡선 보정 Y 오프셋]을 조정하십시오.
- [H/V 키스톤], [모서리 보정] 또는 [곡선 보정] 개별 조정 화면이 표시되었을 때 제어 패널이나 리모컨에서 <KEYSTONE> 버튼을 누르면 개별 조정 화면이 다음과 같이 전환됩니다.
- [H/V 키스톤] ⇨ [모서리 보정](좌측 상단)⇨[모서리 보정](우측 상단)⇨[모서리 보정](우측 하단)⇨[모서리 보정](좌측 하단)⇨[곡선 보정 X/Y 게인]⇨[곡선 보정 X 오프셋]⇨[곡선 보정 Y 오프셋]⇨[H/V 키스톤]⇨ ...
- [키스톤]을 이용한 교정 범위는 수직 방향으로 최대 ±30° 기울기 각도와 수평 방향으로 ±15° 기울기 각도까지 가능합니다. 그러나, 영상 품질이 저하되며 보정을 많이 할수록 초점을 맞추기가 더 어려워집니다. 가급적이면 수정을 적게 하도록 프로젝터를 설치하십시오.
- [H/V 키스톤]으로 다양한 조정을 수행할 때 스크린 크기도 변경됩니다.
- 영상 크기의 화면 비율은 수정에 따라 변경될 수 있습니다.

[키스톤]의 보정 상태 리셋

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)
화면 조정 기능으로 수정된 상태를 취소하고 공장 기번 설정으로 되돌립니다.

- 1) ▲▼을 눌러 [키스톤]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [키스톤] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [리셋 값]을 선택합니다.

- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 • 키스톤 보정 상태가 취소됩니다.

[로고]

로고 선택, 사용자 로고 등록 및 로고 운영 보안을 설정합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [로고]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 • [로고] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 • 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[로고선택]	프로젝터를 시작할 때 표시할 로고를 선택하십시오.
[화면캡처]	사용자 로고를 등록합니다. 투사된 영상이 캡처되어 프로젝터 시작 시에 표시되는 로고로 사용됩니다.
[로고 비밀번호 잠금]	세 자리 로고 PIN 코드를 설정하여 관리자 이외의 다른 사람이 로고를 변경하지 못하도록 합니다.
[로고비밀번호변경]	로고 PIN 코드를 변경합니다.

[로고선택]

프로젝터를 시작할 때 표시할 로고를 선택하십시오.

- 1) ▲▼를 눌러 [로고]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 • [로고] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [로고선택]을 선택합니다.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 5) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 • 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[끼기]	프로젝터를 시작할 때 카운트다운만 표시합니다.
[초기설정로고]	프로젝터 시작 시에 Panasonic 로고와 카운트다운을 표시합니다.
[사용자로고]*1	프로젝터 시작 시에 사용자가 등록한 이미지만 표시합니다.

*1 사용자 로고가 등록되어 있지 않으면 [사용자로고]를 사용할 수 없습니다.

참고

- [로고 비밀번호 잠금]을 [켜기]로 설정하면 [로고선택]을 설정할 수 없습니다.

[화면캡처]

프로젝터를 시작할 때 표시할 로고를 등록하십시오.

- 1) ▲▼를 눌러 [로고]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 • [로고] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [화면캡처]를 선택합니다.
 • 프로젝터를 시작할 때 투사할 이미지를 표시하십시오.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 5) 확인 화면이 표시되면, ▲▼을 눌러 [예]을 선택하고 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 • 캡처된 이미지가 프로젝터에 사용자 로고로 등록됩니다.
 • 이미지 캡처 후에는 [로고선택]이 [사용자로고]로 설정됩니다. 사용자 로고는 프로젝터가 다음에 시작될 때 표시됩니다.

참고

- 정지 이미지 기반 컴퓨터(RGB) 및 정지 이미지 기반 HDMI 신호 입력만 지원됩니다.
- 입력 신호에 따라 캡처할 수 없는 경우도 있습니다.

4장 설정 - [확장하다] 메뉴

- 프로젝터의 디스플레이 도트(패널 해상도)와 동일한 해상도 신호를 캡처하는 것이 좋습니다.
PT-LW375, PT-LW335의 경우: 1 280 x 800
PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355 및 PT-LB305 전용: 1 024 x 768
- [로그 비밀번호 잠금]을 [켜기]로 설정하면 [화면캡처]를 설정할 수 없습니다.
- 이미지 캡처 중에는 [키스톤]의 보정 상태가 일시적으로 취소됩니다.

[로그 비밀번호 잠금]

세 자리 로그 PIN 코드를 설정하여 관리자 이외의 다른 사람이 로그를 변경하지 못하도록 합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [로그]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [로그] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [로그 비밀번호 잠금]을 선택하십시오.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [로그비밀번호] 입력 화면이 표시됩니다.
- 5) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 6) "로그 PIN 코드 입력" 절차에 따라 설정한 로그 PIN 코드를 입력하십시오.
 - 로그 PIN 코드를 처음 설정하는 경우, "로그 PIN 코드 입력" 절차에 따라 설정하려는 번호(세 자리 숫자)를 입력할 수 있습니다.

■ 로그 PIN 코드 입력

- i) ▲▼를 눌러 0에서 9까지의 숫자를 선택하십시오.
 - ii) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 고정된 번호가 *(으)로 변경되고, 커서가 다음 자리로 이동합니다.
 - iii) 위 단계를 반복해 세 자리 숫자를 입력하십시오.
 - 세 자리 숫자를 수정한 후 커서를 [설정]으로 이동시키십시오.
 - iv) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [로그] 화면으로 돌아갑니다.
- 7) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[켜기]	[로그선택] 및 [화면캡처]의 설정, 또는 변경을 비활성화하려면 이 항목을 선택합니다.
[끄기]	[로그선택] 및 [화면캡처]의 설정, 또는 변경을 활성화하려면 이 항목을 선택합니다.

주의

- 초기 로그 PIN 코드는 "111"입니다.
- 추측하기 어렵도록 PIN 코드를 주기적으로 변경합니다.

참고

- 숫자를 수정하려면, <MENU> 버튼을 눌러 자릿수를 리셋한 다음 다시 입력하십시오.
- 메뉴 화면으로 돌아가려면 커서를 [최소]로 이동시킨 후 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 잘못된 숫자를 입력하는 경우, 해당 숫자(*)가 빨간색으로 바뀌고 리셋됩니다. 그런 다음, 숫자를 다시 입력하십시오.

[로그비밀번호변경]

로그 PIN 코드를 변경합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [로그]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [로그] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼을 눌러 [로그비밀번호변경]을 선택하십시오.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [로그비밀번호] 입력 화면이 표시됩니다.
- 5) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 6) "로그 PIN 코드 입력" 절차 (➔ 67페이지)에 따라 설정한 로그 PIN 코드를 입력하십시오.

7) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [새 로고비밀번호] 입력 화면이 표시됩니다.

8) "로고 PIN 코드 입력" 절차에 따라 새 로고 PIN 코드를 입력하십시오.

참고

- ▲▼를 눌러 자릿수를 재설정 한 다음, 수정하려면 ▲▼를 눌러 숫자를 다시 입력합니다.
- 메뉴 화면으로 돌아가려면 커서를 [취소]로 이동시킨 후 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 잘못된 숫자를 입력하는 경우, 해당 숫자(*)가 빨간색으로 바뀌고 리셋됩니다. 그런 다음, 숫자를 다시 입력하십시오.

[보안]

제 3자의 무단 조작을 방지하기 위해 PIN 코드를 설정하십시오. 프로젝터를 켤 때 [비밀번호] 입력 화면이 표시됩니다.

1) ▲▼를 눌러 [보안]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [보안] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[비밀번호 변경]	PIN 코드를 설정하여 제 3자가 프로젝터를 조작하지 못하게 하십시오.
[비밀번호 잠금]	PIN 코드를 변경합니다.

주의

- 초기 PIN 코드는 "111"입니다.
- 추측하기 어렵도록 PIN 코드를 주기적으로 변경합니다.
- PIN 코드를 공장 기본 설정으로 되돌리려면 대리점에 문의하십시오.

[비밀번호 잠금]

세 자리 PIN 코드를 설정하여 제 3자가 프로젝터를 조작하지 못하게 하십시오.

1) ▲▼를 눌러 [보안]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [보안] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼를 눌러 [비밀번호 잠금]을 선택하십시오.

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [비밀번호] 입력 화면이 표시됩니다.

5) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

6) "PIN 코드 입력" 절차에 따라 설정한 PIN 코드를 입력하십시오.

- PIN 코드를 처음 설정하는 경우, "PIN 코드 입력" 절차에 따라 설정하려는 번호(세 자리 숫자)를 입력할 수 있습니다.

■ PIN 코드 입력

i) ▲▼를 눌러 0에서 9까지의 숫자를 선택하십시오.

ii) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 고정된 번호가 *(으)로 변경되고, 커서가 다음 자리로 이동합니다.

iii) 위 단계를 반복해 세 자리 숫자를 입력하십시오.

- 세 자리 숫자를 수정한 후 커서를 [설정]으로 이동시키십시오.

iv) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [보안] 화면으로 돌아갑니다.

7) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[켜기]	프로젝터가 켜졌을 때 [비밀번호] 화면이 표시됩니다. PIN 코드를 입력하지 않으면 프로젝터를 조작할 수 없습니다.
[끄기]	PIN 코드를 입력 없이 프로젝터를 조작할 수 있습니다.

참고

- 숫자를 수정하려면, <MENU> 버튼을 눌러 자릿수를 리셋한 다음 다시 입력하십시오.
- 메뉴 화면으로 돌아가려면 커서를 [최소]로 이동시킨 후 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 잘못된 숫자를 입력하는 경우, 해당 숫자(*)가 빨간색으로 바뀌고 리셋됩니다. 그런 다음, 숫자를 다시 입력하십시오.

[비밀번호 변경]

PIN 코드를 변경합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [보안]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [보안] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [비밀번호 변경]을 선택하십시오.
- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [비밀번호] 입력 화면이 표시됩니다.
- 5) "PIN 코드 입력" 절차 (➔ 68페이지)에 따라 설정한 PIN 코드를 입력하십시오.
- 6) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [새 비밀번호] 입력 화면이 표시됩니다.
- 7) "PIN 코드 입력" 절차에 따라 새 로고 PIN 코드를 입력하십시오.

[전원 관리]

신호가 없는 상태가 계속될 경우, 프로젝터를 대기 상태 또는 준비 상태로 전환합니다. 대기 상태, 또는 준비 상태, 전원 관리 기능이 작동하는 데 걸리는 대기 시간, 준비 상태에서 대기 상태로 전환하기 전의 대기 시간 등을 선택할 수 있습니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [전원 관리]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [전원 관리] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [대기], [전원끄기], 또는 [끄기]를 선택합니다.

[대기]	30초 동안 신호가 입력되지 않을 경우, 카운트다운 타이머가 표시됩니다. [타이머]에 설정된 시간이 경과하면, 발광 램프가 꺼지고 냉각 후에 프로젝터가 대기 상태가 됩니다. 대기 모드에서 신호가 입력되거나, 전원 <On/ > 버튼 이외의 버튼을 누르면, 발광 램프가 켜지고 프로젝터가 투사 상태가 됩니다. 대기 상태에서 전원<On/ > 버튼을 누르면 스탠바이 상태에 들어갑니다. 또한 [대기카운트 다운]에서 설정한 시간이 경과하면, 프로젝터가 대기 상태에서 스탠바이 상태로 전환됩니다.
[전원끄기]	30초 동안 신호가 입력되지 않을 경우, 카운트다운 타이머가 표시됩니다. [타이머]에 설정된 시간이 경과하면, 발광 램프가 꺼지고 냉각 후에 프로젝터가 스탠바이 상태에 들어갑니다.
[끄기]	전원 관리 기능을 비활성화합니다.

- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 단계 3)에서 선택한 항목의 왼쪽에 마크 표시가 나타납니다.
 - [대기] 또는 [전원끄기]를 선택한 경우, 단계 5)를 이행하십시오.
- 5) ▲▼를 눌러 [타이머]를 선택합니다.
- 6) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 7) ▲▼를 눌러 [타이머]의 설정 시간을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 이에 따라 설정 시간이 바뀝니다.
 - 전원 관리 기능 작동까지의 시간은 1분에서 30분 사이이며, 1분 단위의 값으로 설정할 수 있습니다.
 - 단계 3)에서 [대기]를 선택한 경우, 단계 8)을 이행하십시오.
- 8) <MENU> 버튼을 누릅니다.
- 9) ▲▼를 눌러 [대기카운트 다운]를 선택합니다.
- 10) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

11) ▲▼를 눌러 [대기카운트 다운]의 설정 시간을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.
- 프로젝터가 대기 상태에서 스탠바이 상태로 전환되기까지의 대기 시간은 1분에서 30분까지 1분 단위로 설정할 수 있습니다.
- [0 분]으로 설정하면 프로젝터는 스탠바이 상태가 아닌 대기 상태를 유지합니다.

[필터카운터]

공기 필터의 사용 시간을 확인하거나 공기 필터의 청소/교체 주기를 설정할 수 있습니다. 공기 필터의 사용 시간도 리셋할 수 있습니다.

1) ▲▼를 눌러 [필터카운터]를 선택하십시오.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [필터카운터] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[필터카운터]	공기 필터의 사용 시간을 표시합니다.
[타이머]	필터의 청소 주기를 설정합니다.
[필터 카운터 리셋]	필터의 사용 시간을 초기화합니다.

[타이머] 설정

공기 필터를 정기적으로 청소하려는 경우, 해당 주기 시간을 설정합니다. 필터 사용 시간이 설정 시간에 도달하면, 필터 경고 아이콘 []이 투사 화면에 표시됩니다.

1) ▲▼를 눌러 [필터카운터]를 선택하십시오.

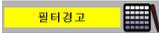
2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [필터카운터] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼를 눌러 [타이머]를 선택합니다.

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

5) ▲▼를 눌러 시간 설정을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.
[끄기] → [100 시간] → [200 시간] → [300 시간]
- [타이머]가 [끄기]로 설정된 경우에는 필터 경고 아이콘 []이 표시되지 않습니다.

[필터 카운터 리셋]

1) ▲▼를 눌러 [필터카운터]를 선택하십시오.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [필터카운터] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼를 눌러 [필터 카운터 리셋]을 선택합니다.

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [필터카운터 재설정?] 화면이 표시됩니다.

5) ▲▼를 눌러 [예]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [확인?] 화면이 표시됩니다.

6) ▲▼를 눌러 [예]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

[테스트 패턴]

프로젝터에 내장된 테스트 패턴을 표시합니다.

위치, 크기, 기타 요인 설정은 이 테스트 패턴에 반영되지 않습니다. 다양한 조정을 수행하기 전에 입력 신호를 표시하십시오.

1) ▲▼를 눌러 [테스트 패턴]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [테스트 패턴] 화면이 표시됩니다.

3) ▲▼을 눌러 항목을 전환합니다.

[끄기]	테스트 패턴이 표시되지 않습니다.
[그레이 스케일 1]	테스트 패턴을 선택하면 다양한 조정을 수행할 수 있습니다.
[그레이 스케일 2]	
[그레이 스케일 3]	
[그레이 스케일 4]	
[컬러 바]	
[적색]	
[녹색]	
[청색]	
[크로스 해치]	
[백색]	
[검정]	
[회색 래스터]	

4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 선택한 테스트 패턴이 표시되고 메뉴 화면이 사라집니다.

참고

- <MENU> 버튼을 눌러 메뉴 화면을 표시하고, 테스트 패턴 표시를 취소하려면 [테스트 패턴]에서 [끄기]를 선택합니다.

[네트워크]

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)
네트워크 기능을 사용하기 전에 네트워크 설정을 수행하십시오.

[네트워크설정]

유선 LAN을 사용할 수 있도록 연결 설정을 수행합니다. 무선 LAN 설정은 "무선 LAN을 통해 연결할 경우" (➔ 82페이지)를 참조하십시오.

- 1) ▲▼를 눌러 [네트워크]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [네트워크] 화면이 표시됩니다.
- 3) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [네트워크설정] 화면 이 표시됩니다.
- 4) ▲▼을 눌러 항목을 선택하고 지시에 따라 설정을 변경합니다.

[DHCP]	[켜기]: 프로젝터를 연결할 네트워크에 DHCP 서버가 있는 경우, IP 주소가 자동으로 가져와집니다. [끄기]: 프로젝터를 연결할 네트워크에 DHCP 서버가 없는 경우 [IP 주소], [서브넷] 및 [게이트웨이]를 추가적으로 설정하십시오.
[IP 주소]	DHCP 서버가 사용되지 않는 경우 IP 주소를 입력합니다.
[서브넷]	DHCP 서버가 사용되지 않는 경우 서브넷 마스크를 입력합니다.
[게이트웨이]	DHCP 서버가 사용되지 않는 경우 게이트웨이 주소를 입력합니다.
[DNS]	DHCP 서버가 사용되지 않는 경우 DNS 서버 주소를 입력합니다.

5) ▲▼을 눌러 [설정]를 선택한 후 <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- 프로젝터는 출고 전에 다음과 같이 설정됩니다.

[DHCP]	꺼짐
[IP 주소]	192.168.1.100
[서브넷]	255.255.255.0
[게이트웨이]	192.168.1.1
[DNS]	192.168.1.1

참고

- DHCP 서버를 사용하기 전에 DHCP 서버가 작동 중인지 확인하십시오.
- 네트워크 관리자에게 IP 주소, 서브넷 및 게이트웨이 정보를 문의하십시오.

[네트워크 정보]

- 1) ▲▼를 눌러 [네트워크]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [네트워크] 화면이 표시된 후 다음 항목을 확인하십시오.

[MAC 주소]	프로젝터의 MAC 주소를 표시합니다.
[IP 주소]	프로젝터의 IP 주소를 표시합니다.
[SSID]*1	무선 LAN이 연결되어 있는 동안 프로젝트의 SSID 문자열을 표시합니다.
[무선 IP]*1	무선 LAN이 연결되는 동안 프로젝트에 삽입된 무선 모듈의 IP 주소를 표시합니다.

*1 옵션 제공되는 액세스러리의 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)이 삽입되어 있을 때 그것이 표시됩니다.

[리모컨]

이 전환 기능은 동시에 여러 대의 프로젝터, 또는 비디오 장비를 조작할 때 원격 제어 간섭을 방지해 줍니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [리모컨]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [리모컨] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 하나의 항목을 선택합니다.
 - 이 프로젝트는 7가지 리모컨 코드를 제공합니다: [전체], [코드 1]~[코드 6].

[전체]	ID 번호를 지정하지 않고 프로젝터를 제어할 때 선택합니다.
[코드 1] - [코드 6]	ID 번호를 지정하여 개별 프로젝터를 제어할 때 선택합니다.

- 4) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [리모컨]이 설정됩니다.

참고

- 개별 제어를 위한 ID 번호를 지정하려면 리모컨의 ID 번호가 프로젝트의 ID 번호와 일치해야 합니다.
- ID 번호를 [전체]로 설정하면 프로젝트가 리모컨 또는 리모컨에 의해 지정된 ID 번호에 관계 없이 작동합니다. ID를 [전체]로 설정하고 여러 개의 프로젝터를 나란히 설치하는 경우, 이러한 프로젝터를 다른 ID 번호의 프로젝트와 독립적으로 제어할 수 없습니다.
- 리모컨에서 ID 번호를 설정하는 방법에 대해서는 "리모컨 ID 번호 설정" (➔ 45페이지) 페이지를 참조하십시오.

[공장 초기화]

다양한 설정 값을 공장 기본 설정으로 되돌립니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [공장 초기화]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [공장 초기화 설정으로 되돌릴까요?] 화면이 표시됩니다.
- 3) ▲▼를 눌러 [예]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [확인?] 화면이 표시됩니다.
- 4) ▲▼를 눌러 [예]를 선택한 다음 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [잠시 기다려주십시오] 메시지가 나타나고 재설정 작업이 시작되고 작업 완료 후 [잠시 기다려주십시오] 메시지가 사라집니다.

주의

- [공장 초기화]를 실행한 후에는 초기 설정 값이 반영되도록 프로젝터를 끄고 (➔ 37페이지), 벽면 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 다음 프로젝터를 켜십시오.

참고

- [공장 초기화]를 실행하더라도 PIN 코드, 로고 PIN 코드, [로고선택] 설정, 사용자 로고, 램프 사용 시간 및 필터 사용 시간은 공장 기본 설정으로 돌아가지 않습니다.

[Memory Viewer] 메뉴

메뉴 화면에서 메인 메뉴의 [Memory Viewer]를 선택하고 서브 메뉴에서 항목을 선택합니다.
메뉴 화면의 조작은 "메뉴 탐색" (➡ 47페이지)을/를 참조하십시오.

참고

- Memory Viewer 기능은 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 전용입니다.
- [Memory Viewer] 메뉴는 Memory Viewer 입력이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다.
- [적용] 실행 전에 설정이 아직 변경되지 않은 [슬라이드 설정]을 제외한 메뉴는 아직 유효하지 않습니다.

[슬라이드 설정]

슬라이드 쇼를 시작합니다.

- 1) ▲▼을 눌러 [슬라이드 설정]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 슬라이드 쇼가 시작됩니다.

[슬라이드 전환 효과]

슬라이드 쇼 영상이 전환될 때의 슬라이드 전환 효과를 설정하십시오.

- 1) ▲▼을 눌러 [슬라이드 전환 효과]를 선택합니다
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[슬라이드 내려]	영상의 상단을 하단으로 전환합니다.
[슬라이드 오른쪽으로 이동]	영상을 왼쪽에서 오른쪽으로 전환합니다.

[정렬 순서]

슬라이드 쇼에서 재생할 영상의 순서를 설정합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [정렬 순서]를 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[확장순]	확장자의 오름차순으로 파일을 재생합니다.
[크기순]	파일 또는 폴더를 데이터 크기의 오름차순으로 재생합니다.
[시간순]	파일 또는 폴더를 생성 시간에 따라 오름차순으로 재생합니다.
[이름순]	파일 또는 폴더를 이름순에 따라 오름차순으로 재생합니다.

[회전]

영상 회전 방향을 설정합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [회전]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.
- 3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.
 - 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[회전 없음]	회전이 비활성화되었습니다.
[270 도]	시계 방향으로 270도 회전합니다.
[180 도]	180도 회전합니다.
[90 도]	시계 방향으로 90도 회전합니다.

[크기에 맞게 조정]

투사된 화면에 이미지를 맞추도록 설정합니다.

- 1) ▲▼를 눌러 [크기에 맞게 조정]을 선택합니다.
- 2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[켜기]	영상 화면비를 유지하면서 이미지를 가로 및/또는 세로 방향으로 전체 화면으로 표시합니다.
[끄기]	영상의 일반 픽셀로 표시됩니다.

[반복]

슬라이드 쇼의 반복 재생여부를 설정합니다.

1) ▲▼을 눌러 [반복]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

3) ▲▼를 눌러 항목을 전환합니다.

- 버튼을 누를 때마다 항목이 전환됩니다.

[켜기]	마지막 파일 재생 후 첫 번째 파일로 돌아가서 재생을 반복합니다.
[끄기]	마지막 파일 재생 후 미리보기 화면으로 돌아갑니다.

[적용]

슬라이드 쇼에서 설정을 활성화합니다.

1) ▲▼을 눌러 [적용]을 선택합니다.

2) <ENTER> 버튼을 누릅니다.

- [슬라이드 설정]을 제외한 항목의 설정이 유효합니다.

[정보] 메뉴

메인 화면에서, 메인 메뉴의 [정보] 항목을 선택합니다.
메뉴 화면의 조작은 "메뉴 탐색" (➡ 47페이지)을/를 참조하십시오.

[정보]

프로젝터의 상태를 표시합니다.

1) ▲▼을 눌러 [정보]를 선택합니다.

- [정보] 화면이 표시됩니다.
- 또한 리모컨의 <INFO.> 버튼을 누를 수도 있습니다. (➡ 42페이지)



[입력]	선택한 입력 소스와 시스템이 표시됩니다.
[수평주파수]	입력 신호의 수평 주파수는kHz로 표시됩니다. 신호가 감지되지 않으면 [---]로 표시됩니다.
[수직주파수]	입력 신호의 수직 주파수는kHz로 표시됩니다. 신호가 감지되지 않으면 [---]로 표시됩니다.
[램프상태]	[램프 컨트롤]의 설정이 표시됩니다.
[램프 실행 시간]	램프 사용 시간이 표시됩니다. ([💡 (절전)]를 사용하고 있을 때 변환된 런타임을 표시합니다.)
[전원 관리]	[전원 관리]의 설정이 표시됩니다.
[이미지 모드]	[이미지 모드]의 설정이 표시됩니다.
[S/N]	프로젝터의 시리얼 번호가 표시됩니다. 시리얼 번호는 프로젝터 수리 시에 사용됩니다.

5장 기능 작동

이 장에서는 일부 기능의 작동 방법에 대해 설명합니다.

Memory Viewer 기능 정보

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

Memory Viewer 기능을 사용하면 USB 메모리에 저장된 정지 이미지를 투사된 이미지로 표시할 수 있습니다.

메모리 뷰어 기능 정보

Memory Viewer 기능은 다음 이미지 파일을 지원합니다.

	확장	형식	설명
사진	jpg/jpeg	베이스라인 코딩 24 비트 순차주사 RGB 24 비트	해상도: 8 x 8 ~ 10 000 x 10 000 해상도: 8 x 8 ~ 1 280 x 800
	bmp	팔레트 기반 1, 4, 8 비트, RGB 24, 32 비트	최대 해상도: 1 280 x 800
	PNG	트루 컬러 24 비트 / 48 비트	최대 해상도: 1 280 x 800
	gif	팔레트 기반의 1, 4, 8 비트,	팔레트 - 24 비트 색 공간; 최대 해상도: 1 280 x 800
	tif / tiff	—	최대 해상도: 1 280 x 800

참고

- 파일의 최대 크기는 2GB입니다.
- 프로젝터에서 인식할 수 있는 총 폴더/파일 수는 약 최대 500개입니다.
- DRM(Digital Rights Management)에 의해 보호되는 파일은 재생할 수 없습니다.
- 또한 위 표에서 지원되지 않는 형식은 표시할 수 없습니다.

USB 메모리 사용 시주의 사항

아래의 설명을 따르십시오.

- USB 메모리 또는 그 뚜껑은 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오. 어린이가 삼키면 질식을 일으킬 수 있습니다.
- 연기나 이상한 냄새가 나면 프로젝터에서 USB 메모리를 뺀 후 대리점에 연락하십시오.
- USB 메모리를 물, 화학물질 또는 오일에 접촉하지 않게 하십시오. 합선이나 화재의 위험이 있습니다.
- USB 단자에 이물질이나 금속 물체가 닿지 않도록 하십시오. 정전기로 인해 데이터가 손실 또는 손상될 수 있습니다.
- USB 메모리에서 데이터를 읽는 동안, USB 메모리를 프로젝터에서 제거하지 마십시오. 정전기로 인해 데이터가 손실 또는 손상될 수 있습니다.
- 고온 다습하고 먼지가 많은 장소나 자기장이 있는 물건 주변에 USB 메모리를 보관하지 마십시오.
- 정전기 또는 전자기파가 발생하는 곳에 USB 메모리를 두지 마십시오.

참고

- 시중에 판매되는 USB 메모리와 호환됩니다.
- FAT16 및 FAT32 포맷 이외는 사용할 수 없습니다.

USB 메모리 연결하기

1) USB 메모리를 <USB A (VIEWER/WIRELESS)> 단자에 꼭 맞게 삽입합니다.

주의

- USB 메모리를 연결할 때는 단자가 손상되지 않도록 단자 방향에 주의하십시오.
- USB 메모리를 프로젝트의 <USB A (VIEWER/WIRELESS)> 단자에 직접 삽입합니다. USB 확장 케이블이나 USB 허브를 사용하지 마십시오.

USB 메모리 분리하기

1) USB 메모리의 표시등이 깜박이지 않는지 확인한 다음 제거하십시오.

주의

- USB 메모리를 분리할 때는 다음 사항들에 주의해 주십시오.
 - 프로젝터에 연결된 USB 메모리 표시등이 깜박이면, 프로젝터가 USB 메모리를 읽는 중임을 나타냅니다. 표시등이 깜박이는 동안에는, 프로젝터에서 USB 메모리를 제거하지 마십시오.
 - 표시등과 같은 모니터링 기능이 없는 USB 메모리를 사용하는 경우, USB 메모리에 대한 액세스 상태를 확인할 수 없습니다. 이 경우, Memory Viewer 기능을 종료하거나 프로젝터를 끈 후에 프로젝터에서 제거하십시오.
 - USB 메모리를 지나치게 짧은 시간에 연결하거나 분리하지 마십시오. USB 메모리를 연결하고 제거한 후 최소 5초 동안 기다리십시오. 다시 삽입하려면, 제거 후 5초 이상 기다리십시오. 프로젝터가 USB 메모리를 인식하는 데는 약 5초가 소요됩니다.

메모리 보유 화면 표시

- 1) 리모컨 상의 <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK> 버튼을 눌러 입력 소스를 Memory Viewer로 전환하십시오.
 - 또한 <INPUT/ENTER> 버튼을 누르고 입력 메뉴에서 입력 소스를 선택하십시오.
- 2) USB 메모리를 <USB A (VIEWER/WIRELESS)> 단자에 직접 삽입합니다.
 - 화면의 좌측 하부에 USB 메모리 아이콘이 표시되어있는 동안, 스탠바이 화면에 "please press RC ENTER"가 표시됩니다.
- 3) 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - USB 메모리의 루트 디렉토리가 화면 상에 미리보기로 표시됩니다.

사진 재생

- 1) 리모컨의 ▲▼◀▶를 눌러 메모리 뷰어 화면에서 재생할 파일을 선택하십시오.
- 2) 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 사진이 전체 화면에 표시됩니다.
- 3) ▶를 누르면 다음 사진으로 전환되며, ◀를 누르면 이전 사진으로 돌아갑니다.
- 4) 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 미리보기 화면으로 돌아가기

참고

- 기록된 픽셀 수가 최대 디스플레이 수*1보다 작을 경우, 화면 비율을 유지하면서 확대 표시됩니다.
 - 기록된 픽셀 수가 최대 디스플레이 수*1보다 클 경우, 화면 비율을 유지하면서 축소 표시됩니다.
 - 기록된 픽셀 수가 최대 표시 수*1와 같으면 확대, 또는 축소되지 않으므로 화질 저하를 방지할 수 있습니다.
- *1 각 제품별 최대 표시 도트 수는 다음과 같습니다.
 PT-LW375 및 PT-LW335: 1 280 x 800
 PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355: 1 024 x 768

슬라이드 실행

같은 폴더에 있는 모든 사진은 [Memory Viewer] 메뉴나 [정렬 순서], [슬라이드 전환 효과]의 설정에 따라 자동으로 재생됩니다.

- 1) 리모컨의 ▲▼◀▶를 눌러 파일을 선택합니다.
- 2) <MENU> 버튼을 눌러 [Memory Viewer] → [슬라이드 설정]을 선택합니다.
- 3) 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 슬라이드 쇼가 시작됩니다.
 - <ENTER> 버튼을 눌러 미리보기 화면으로 돌아갑니다.

참고

- 슬라이드 쇼 재생 중에 <MENU> 버튼을 누르면 재생이 정지되고 메뉴가 표시됩니다. 메뉴가 사라졌을 때 재생은 계속됩니다.
- 슬라이드 쇼가 두 번째, 또는 다음 미리보기 페이지의 파일을 재생할 때 [Memory Viewer] 메뉴의 설정이 변경되면, 첫 번째 미리보기 페이지의 첫 번째 파일에서 슬라이드 쇼가 재개됩니다.

메모리 뷰어 종료

- 1) 좌측 상부 모서리에 표시되는 미리보기  를 선택하려면 ▲▼◀▶를 누릅니다.
- 2) 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - "please press RC ENTER"가 표시된 스탠바이 화면으로 돌아 가십시오.
파일 경로 길이에 따라, 스탠바이 화면으로 돌아가기 전에 단계 1) 및 단계 2)를 반복해야 할 수도 있습니다.

참고

- Memory Viewer 이외의 입력으로 전환하여 메모리 뷰어를 종료할 수도 있습니다.

USB 디스플레이 기능

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

USB 디스플레이 기능을 사용하면, USB 변환 케이블을 통해 컴퓨터의 이미지와 오디오를 투사할 수 있습니다.

Mac에서 USB 디스플레이 기능을 사용하면, 오디오 출력이 비활성화됩니다.

Windows 컴퓨터에서 사용하는 경우

■ 작동 환경

OS	윈도우 7 32/64 비트, 윈도우 8.1 32/64 비트, 윈도우 10 32/64 비트
CPU	Intel Core 2 Duo 2.0GHz 이상, 호환 프로세서
하드 디스크 빈 공간	20MB 이상
디스플레이	해상도: 640 x 480 이상, 1 600 x 1 200 미만

- 위의 조건을 충족시키는 모든 컴퓨터가 올바르게 작동한다는 보장은 없습니다.

USB 디스플레이 투사하기

참고

- USB 디스플레이 기능과 Presenter Light 소프트웨어를 동시에 사용할 수는 없습니다. USB 디스플레이 기능을 사용하기에 앞서 Presenter Light 소프트웨어를 종료하십시오.

1) <USB B (DISPLAY)> 단자를 USB 케이블로 컴퓨터에 연결하십시오.

2) 리모컨 상의 <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK> 버튼을 눌러 입력 소스를 디스플레이로 전환하십시오.

- 또한 <INPUT/ENTER> 버튼을 누르고 입력 메뉴에서 입력 소스를 선택하십시오.
- 시작 화면이 프로젝터에 내장된 드라이버에 의해 자동으로 표시됩니다. 화면 지시에 따라 설치를 실행합니다. 자동 설치 화면의 표시는 컴퓨터 설정에 따라 다릅니다. 이때, "Run autorun.exe"를 선택하십시오. 자동 시작 기능을 사용할 수 없는 경우, "USB Display" 폴더에서 "autorun.exe"를 두 번 클릭하십시오.
- 컴퓨터 화면이 투사됩니다.

3) 작업 트레이 내에 있는 드라이버 아이콘  을 클릭하고(컴퓨터의 우측 하부), 팝업 메뉴에서 항목 하나를 선택하십시오.

- 팝업 메뉴는 영어로 표시됩니다.
- 회색으로 표시된 항목은 사용할 수 없습니다.

[Active audio] / [Disable audio]	컴퓨터의 오디오 출력 여부를 설정합니다.
[Play video] / [Pause video]	이미지 재생 및 일시 중지 간을 전환합니다.
[Start] / [Stop]	컴퓨터로부터의 이미지 출력 여부를 설정합니다.
[Exit]	회색으로 표시되며 선택할 수 없습니다.

참고

- 컴퓨터 화면을 투사하는 데에는 일정 시간이 소요됩니다.
- USB 케이블을 컴퓨터의 USB 커넥터에 직접 연결하십시오. USB 허브를 통해 연결할 때는 작동하지 않습니다.
- 컴퓨터 화면이 투사되는 경우, 컴퓨터와 프로젝터의 조합에 따라 컴퓨터의 해상도가 강제로 변경될 수 있습니다.
- USB 디스플레이 입력 중에 잘못된 조작을 실행할 경우, 키 조작이 유효하지 않다는 것을 나타내는 아이콘  이 표시됩니다.

USB 디스플레이 종료

1) USB 디스플레이를 종료할 때는 USB 케이블을 직접 분리하십시오.

- USB 케이블을 분리할 때 "Remove hardware safely"를 따를 필요가 없습니다.

Mac에서 사용하는 경우

■ 작동 환경

OS	OS X 10.11, macOS Sierra / High Sierra
CPU	Intel Core 2 Duo 2.0GHz 이상
하드 디스크 빈 공간	20MB 이상
디스플레이	해상도: 640 x 480 이상, 1 600 x 1 200 미만

- 위의 조건을 충족시키는 모든 컴퓨터가 올바르게 작동한다는 보장은 없습니다.

USB 디스플레이 투사하기

- 1) <USB B (DISPLAY)> 단자를 USB 케이블로 컴퓨터에 연결하십시오.
- 2) 리모컨 상의 <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK> 버튼을 눌러 입력 소스를 디스플레이로 전환하십시오.
 - 또한 <INPUT/ENTER> 버튼을 누르고 입력 메뉴에서 입력 소스를 선택하십시오.
 - "USB Display"라는 가상 디스크가 데스크탑에 마운트됩니다.
- 3) 마운트된 가상 디스크에서 "Monitor.app"을 두 번 클릭하십시오.
 - 컴퓨터 화면이 투사됩니다.
- 4) 컴퓨터 도킹 스테이션에서 드라이버 아이콘  을 마우스 우측 클릭하고 팝업 메뉴에서 항목 하나를 선택하십시오.
 - 회색으로 표시된 항목은 사용할 수 없습니다.

[Active audio] / [Disable audio]	오디오 출력이 비활성화됩니다.
[Play video] / [Pause video]	이미지 재생 및 일시 중지 간을 전환합니다.
[Start] / [Stop]	컴퓨터로부터의 이미지 출력 여부를 설정합니다.
[Options]	"Keep in Dock", "Open at Login" 또는 "Show in Finder" 항목을 설정하십시오.
[Show All Windows]	컴퓨터 바탕화면을 일시적으로 전체 화면에 표시합니다.
[Hide] / [Show]	USB 드라이버 아이콘 표시 여부를 설정합니다.
[Quit]	USB 디스플레이를 종료합니다.

참고

- 컴퓨터 화면을 투사하는 데에는 일정 시간이 소요됩니다.
- USB 케이블을 컴퓨터의 USB 커넥터에 직접 연결하십시오. USB 허브를 통해 연결할 때는 작동하지 않습니다.
- 컴퓨터 화면이 투사되는 경우, 컴퓨터와 프로젝터의 조합에 따라 컴퓨터의 해상도가 강제로 변경될 수 있습니다.
- USB 디스플레이 입력 중에 잘못된 조작을 실행할 경우, 키 조작이 유효하지 않다는 것을 나타내는 아이콘  이 표시됩니다.
- 컴퓨터에 따라서는, 가상 디스크가 데스크탑에 마운트되지 않을 수 있습니다. 이 경우 [Finder]를 연 다음 [DEVICES]의 "USB Display"를 참조하십시오.

네트워크 연결

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

이 프로젝터는 컴퓨터를 연결해 다음을 가능케 하는 네트워크 기능을 제공합니다.

옵션 제공되는 액세스러리의 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)이, 무선 LAN을 통해 네트워크 기능을 사용하려는 경우에 필요합니다.

● **WEB 제어**

컴퓨터에서 프로젝터에 액세스하면 프로젝터에 대한 설정, 조정, 상태 표시 등을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 "웹 제어 기능" (➡ 85페이지)을 참조하십시오.

● **Multi Monitoring & Control software**

"Multi Monitoring & Control Software"라는 어플리케이션을 통해서 LAN으로 연결된 다수의 디스플레이 장치(프로젝터, 또는 평면 디스플레이)를 모니터링 및 제어할 수 있습니다.

인터넷 내의 디스플레이 장치 및 주변 장치의 상태를 모니터링하고 해당 장치의 이상을 알리고 가능한 이상 징후를 감지하는 플러그인 소프트웨어 "Early Warning Software"도 사용할 수 있습니다.

자세한 내용은 Panasonic 웹사이트(<https://panasonic.net/cns/projector/>)를 참조하십시오.

● **이미지 전송 응용 소프트웨어**

이미지 전송 응용 소프트웨어를 사용하여 장치에서 전송된 이미지를 투사된 이미지로 표시할 수 있습니다.

Windows 컴퓨터와 호환되는 이미지 전송 어플리케이션 "Presenter Light"의 사용 방법에 대한 자세한 내용은 "Presenter Light" 소프트웨어의 사용 설명서를 참조하시기 바랍니다. "Presenter Light" 소프트웨어는 웹 브라우저를 통해 프로젝터에 다운로드할 수 있습니다. 자세한 내용은 "Presenter Light 정보" (➡ 84페이지)를 참조하십시오. 어플리케이션 및 그 사용 설명서는 당사 웹사이트 (<https://panasonic.net/cns/projector/>)에서 다운로드할 수 있습니다.

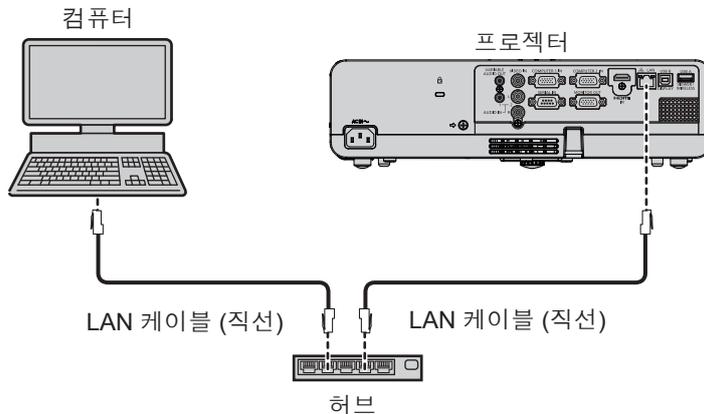
iPad / iPhone / iPod touch 또는 Android 장치와 호환되는 이미지 전송 어플리케이션 "Wireless Projector"에 대한 자세한 내용은 Panasonic 웹사이트 (<https://panasonic.net/cns/projector/>)를 참조하십시오.

● **PJLink**

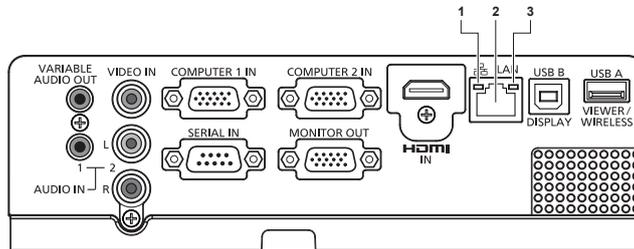
PJLink 프로토콜을 사용하여 컴퓨터에서 프로젝터의 작동, 또는 상태에 대해 문의할 수 있습니다. 자세한 내용은 "PJLink 프로토콜 사용" (➡ 101페이지)을 참조하십시오.

유선 LAN을 통해 연결할 경우

연결 예



■ <LAN> 단자의 이름 및 기능



1 LAN LINK/ACT 램프(황색)

연결되면 켜집니다.

데이터 송수신 시에 깜박입니다.

2 <LAN> 단자 (10BASE-T / 100BASE-TX)

여기에 LAN 케이블을 연결하는 데 사용됩니다.

3 LAN 10/100 램프(녹색)

100BASE-TX에 연결되면 점등됩니다.

주의

- LAN 케이블이 프로젝터에 직접 연결된 경우 네트워크가 실내에서 연결되어야 합니다.
- 케이블을 <HDMI IN> 단자와 <USB B (DISPLAY)> 단자가 연결되어 있는 경우, <LAN> 단자에 연결된 LAN 케이블을 제거하기 어려울 수 있습니다. LAN 케이블을 <LAN> 단자에서 제거할 때는, 미리 <HDMI IN> 단자 또는 <USB B (DISPLAY)> 단자에 연결된 케이블을 분리하십시오.

참고

- LAN 기능을 사용하려면 LAN 케이블이 필요합니다.
- LAN 케이블은 (STP 케이블) 직선 또는 크로스오버에서 카테고리 5 이상 대응하는 것을 사용하십시오.
- 길이가 100 m 이하인 LAN 케이블을 사용합니다.

프로젝터 설정

- 1) LAN 케이블(직접 연결)을 사용하여 프로젝터를 컴퓨터에 연결하십시오.
- 2) 프로젝터를 켭니다.
- 3) [확장하다] 메뉴 → [네트워크] → [네트워크설정]을 설정하십시오.
 - 자세한 내용은 [확장하다] 메뉴 → [네트워크]를 참조하십시오 (➔ 71페이지).

참고

- 기존 네트워크에 연결하기 전에 네트워크 관리자와 상의하십시오.
- 유선 LAN과 무선 LAN은 동일한 세그먼트에서는 사용할 수 없습니다.
- 공장 기본 설정은 다음과 같습니다.

[DHCP]	꺼짐
[IP 주소]	192.168.1.100
[서브넷]	255.255.255.0
[게이트웨이]	192.168.1.1
[DNS]	192.168.1.1

컴퓨터 설정

- 1) 컴퓨터를 켭니다.
- 2) 시스템 관리자에 따라 네트워크 설정을 수행해 주십시오.
 - 프로젝트 설정이 기본 설정인 경우, 다음과 같은 네트워크 설정으로 컴퓨터를 사용할 수 있습니다.

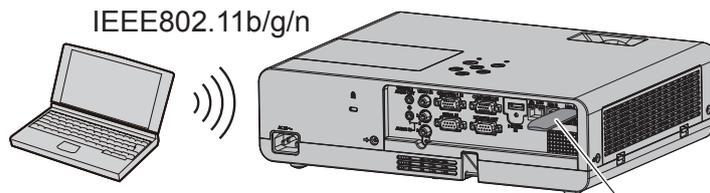
[IP 주소]	192.168.1.101
[서브넷]	255.255.255.0
[게이트웨이]	192.168.1.1

무선 LAN을 통해 연결할 경우

옵션 제공되는 액세스러리의 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)이, 무선 LAN을 통해 네트워크 기능을 사용하려는 경우에 필요합니다.

- 하나의 프로젝터만 무선 LAN으로 연결할 수 있습니다.

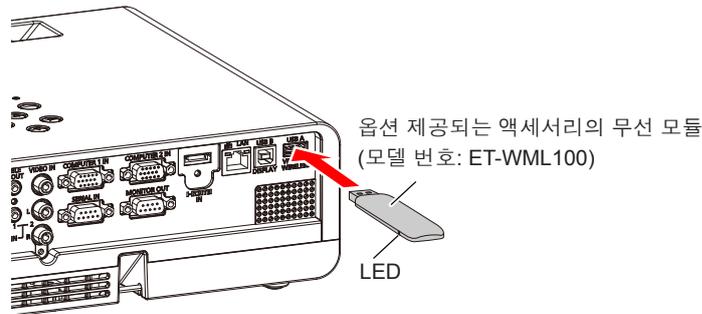
연결 예



옵션 제공되는 액세스러리의 무선 모듈
(모델 번호: ET-WML100)

프로젝터 준비 및 확인

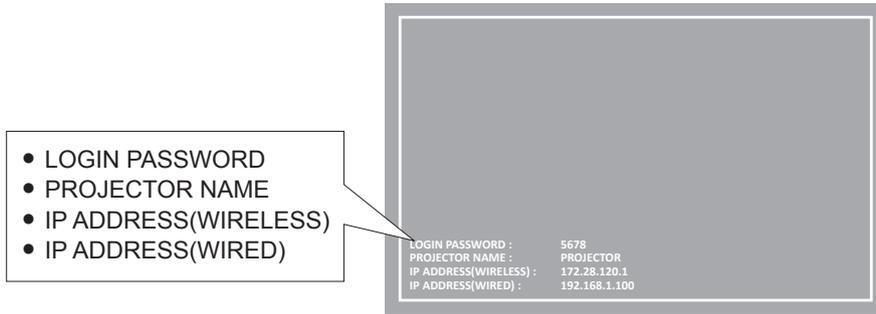
- 1) 프로젝터를 켭니다.
- 2) 옵션 제공되는 액세스러리의 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)을 <USB A (VIEWER/WIRELESS)> 단자에 단단하게 삽입합니다.



3) 리모컨 상의 <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK> 버튼을 눌러 입력 소스를 네트워크로 전환하십시오.

- 입력 휴지 화면이 표시됩니다. 로그인 비밀번호(자동 생성된 4자리 숫자), 프로젝터명: PROJECTOR(고정), IP 주소(무선 LAN) 및 IP 주소(유선 LAN)가 대기 화면에 표시됩니다.
- 또한 제어 패널 상의 <INPUT/ENTER> 버튼을 누를 수도 있으며, 입력 소스 스크린 버튼이 표시된 다음, ▲▼를 눌러 [네트워크]를 선택합니다.

네트워크 입력 대기 화면



주의

- 무선 모듈이 연결되어 있는 동안에는, 프로젝터를 이동하거나 운반하지 마십시오. 이를 준수하지 않을 경우, 무선 모듈이 손상될 수 있습니다.
- 프로젝터가 스탠바이 모드에 있으면 무선 모듈의 파란색 LED가 꺼지며, 전원이 켜지면 무선 모듈의 파란색 LED가 켜지고 무선 통신 중에는 깜박이게 됩니다.
LED가 깜박이는 동안에는 무선 모듈을 제거하지 마십시오.
- 네트워크 입력 중에 잘못된 조작을 실행할 경우, 키 조작이 유효하지 않다는 것을 나타내는 아이콘  이 표시됩니다. 이 경우, <MENU> 버튼을 누르고 메뉴 조작을 통해 각 기능을 실행하십시오.

참고

- 프로젝터 이름은 "PROJECTOR"로 고정되어 있으며 변경할 수 없습니다.
- 무선 LAN과 유선 LAN은 같은 세그먼트에 사용할 수 없습니다.
- 무선 모듈의 설정은 다음과 같습니다.

[SSID]	NetworkDisplay
[채널]	1
[IP 주소]	172.28.120.1
[서브넷]	255.255.255.0
[게이트웨이]	0.0.0.0
[액세스 포인트 암호화]	없음

컴퓨터 설정

- 1) 컴퓨터를 켭니다.
- 2) 시스템 관리자에 따라 네트워크 설정을 수행해 주십시오.
 - 시스템 관리자에 따라 컴퓨터와 프로젝터의 네트워크 설정을 하십시오.
- 3) 프로젝터에 설정되어 있는 네트워크에 연결하십시오.
 - 컴퓨터를 사용하는 경우, 작업 트레이  (컴퓨터 우측 하단)를 클릭한 다음, 프로젝터에 설정되어 있는 [SSID]와 동일한 이름을 선택하십시오.
 - 이 프로젝터의 [확장하다] 메뉴 → [네트워크] → [네트워크정보]에서 [SSID]를 확인하십시오.

참고

- OS 표준을 충족하는 무선 LAN 연결 유틸리티를 사용하는 경우 유틸리티 작동 지침에 따라 연결합니다.

Presenter Light 정보

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

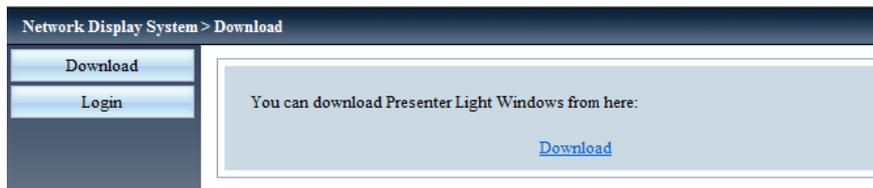
옵션 제공되는 액세스러리의 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)이, 무선 LAN을 통해 네트워크 기능을 사용하려는 경우에 필요합니다.

Windows 컴퓨터를 지원하는 이미지 전송 어플리케이션 "Presenter Light"를 사용하면, 유선 LAN/무선 LAN*1을 통해 프로젝터에 이미지와 오디오를 전송할 수 있습니다.

*1 이미지/사운드 전송 중 사운드 중단이나 잡음이 발생할 수 있습니다. 이 경우, 어플리케이션의 오디오 설정에서 무음을 선택하십시오.

"Presenter Light"를 컴퓨터에 다운로드합니다.

- 1) PC에서 웹 브라우저를 활성화하십시오.
- 2) 프로젝터에 의해 설정된 IP 주소를 웹 브라우저의 URL 입력 필드에 입력합니다.
 - [Network Display System] 화면이 표시됩니다.
- 3) [Download]를 클릭합니다.
 - "Presenter Light" 다운로드 화면이 표시됩니다.



- 4) [Download]를 클릭합니다.
 - 압축된 파일 "Presenter Light.zip"의 다운로드 확인 화면이 표시됩니다.
- 5) "Presenter Light.zip"을 저장하고 압축을 해제하십시오.
 - 압축을 풀면 "Presenter Light.exe" 실행 파일과 "Presenter Light"에 사용된 오픈 소스 라이선스가 있는 "License" 폴더가 포함되어 있는 "Presenter Light" 폴더가 생성됩니다.
 - Presenter Light 어플리케이션을 사용할 때는 "Presenter Light.exe"를 직접 실행하십시오. 이 소프트웨어를 저장하거나 편리하게 사용할 수 있도록 바로가기를 만드십시오. 컴퓨터에 어플리케이션을 설치할 필요가 없습니다.

참고

- "Presenter Light" 어플리케이션의 사용 방법에 대한 자세한 내용을 보거나 "Presenter Light" 어플리케이션의 최신 버전을 다운로드하려면, Panasonic 웹사이트(<https://panasonic.net/cns/projector/>)를 참조하십시오.

웹 제어 기능

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

옵션 제공되는 액세스러의 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)이, 무선 LAN을 통해 네트워크 기능을 사용하려는 경우에 필요합니다.

웹 제어 기능을 사용하면 컴퓨터에서 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 프로젝터 설정 및 조정
- 프로젝터 상태 표시
- 이메일 메시지 전송 설정

참고

- 이메일 기능을 사용하려면 이메일 서버와 통신이 설정되어야 합니다. 미리 이메일을 사용할 수 있음을 확인하십시오.

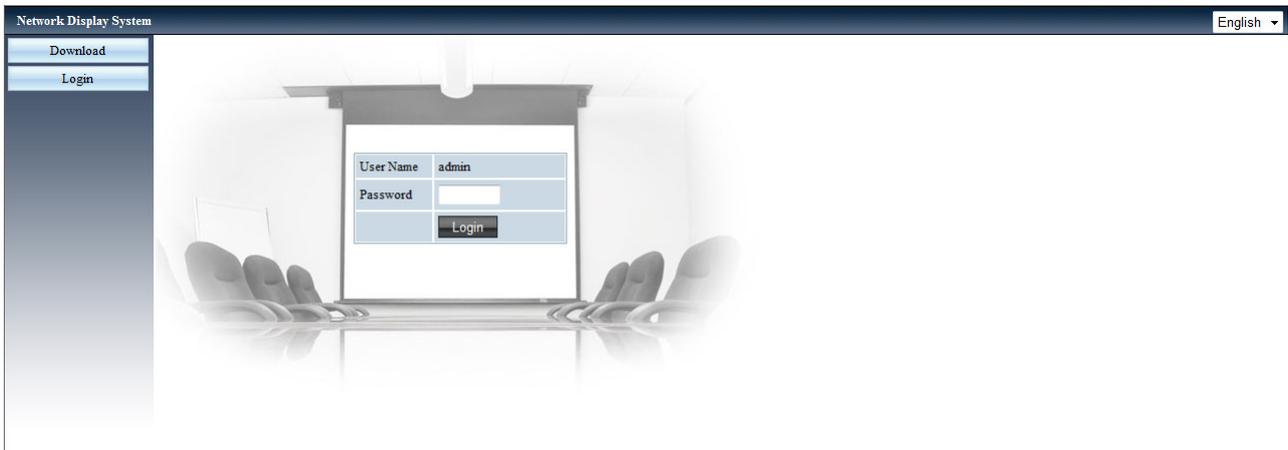
설정에 사용할 수 있는 컴퓨터

웹 제어 기능을 사용하려면 웹 브라우저가 필요합니다. 미리 웹 브라우저를 사용할 수 있음을 확인하십시오.

OS	호환 웹 브라우저
Windows	Internet Explorer 11.0 Microsoft Edge
Mac OS	Safari 8.0/9.0/10.0/11.0

웹 브라우저에서 액세스

- 1) PC에서 웹 브라우저를 활성화하십시오.
- 2) 프로젝터에 의해 설정된 IP 주소를 웹 브라우저의 URL 입력 필드에 입력합니다.
 - [Network Display System] 화면(웹 제어 화면) 이 표시됩니다.
- 3) [Login]을 클릭하고 [Password] 옆에 비밀번호를 입력합니다.
 - 공장 기본 설정의 사용자 이름 설정은 "admin"(고정)이며 암호는 "admin"입니다.



- 4) [Login]을 클릭합니다.
 - [System Status] 페이지가 표시됩니다.

참고

- 웹 브라우저 화면의 우측 상부 모서리를 클릭하여 표시 언어를 선택할 수 있습니다(영어, 일본어, 중국어 번체 및 중국어 간체에 한정).
- 여러 개의 웹 브라우저를 시작하여 설정 또는 제어를 동시에 수행하지 마십시오. 여러 컴퓨터에서 프로젝터를 설정하거나 제어하지 마십시오.
- 먼저 비밀번호를 변경합니다. (단일 바이트 8 자) (➔ 87페이지)
- 웹 제어를 위한 화면이 표시되지 않으면 네트워크 관리자에게 문의하십시오.

각 항목에 대한 설명



- 1 **[Logout]**
클릭하면 웹 제어가 종료됩니다.
- 2 **[System Status]**
이 항목을 클릭하면 [System Status] 페이지가 표시됩니다.
- 3 **[General Setup]**
이 항목을 클릭하면 [General Setup] 페이지가 표시됩니다.
- 4 **[Picture Setup]**
이 항목을 클릭하면 [Picture Setup] 페이지가 표시됩니다.
- 5 **[Image Setup]**
이 항목을 클릭하면 [Image Setup] 페이지가 표시됩니다.
- 6 **[Alert Setup]**
이 항목을 클릭하면 [Alert Setup] 페이지가 표시됩니다.
- 7 **[Mail Setup]**
이 항목을 클릭하면 [Mail Setup] 페이지가 표시됩니다.
- 8 **[Network Setup]**
이 항목을 클릭하면 [Network Setup] 페이지가 표시됩니다.

[System Status] 페이지

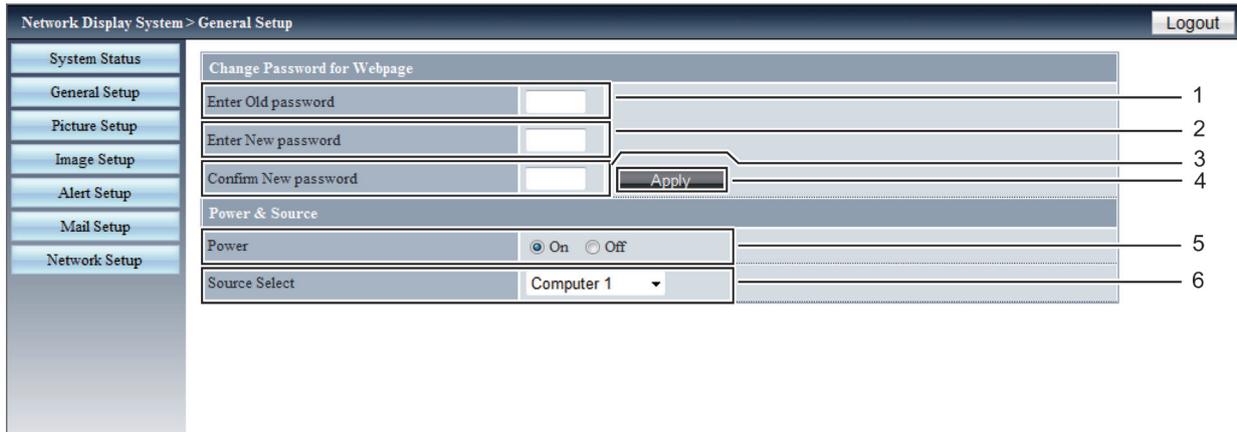
다음 항목에 대한 프로젝터의 상태를 표시합니다.



- 1 **[Model Name]**
프로젝터의 모델명을 표시합니다.
- 2 **[Versions]**
프로젝터의 펌웨어 버전을 표시합니다.
- 3 **[LAN Status]**
LAN 연결 상태를 표시합니다.
- 4 **[Wireless Status]**
무선 LAN 연결 상태를 표시합니다.

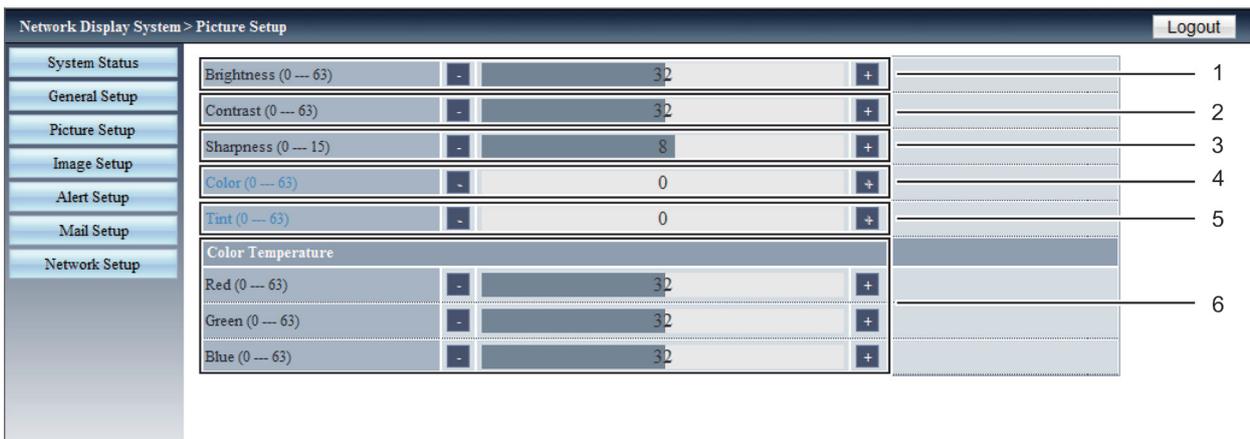
[General Setup] 페이지

웹 제어 기능의 비밀번호를 변경하거나, 전원을 켜거나/끄거나 입력을 전환합니다.



- | | |
|--|---|
| <p>1 [Enter Old password]
설정된 비밀번호를 입력합니다.</p> <p>2 [Enter New password]
새 비밀번호를 입력합니다.</p> <p>3 [Confirm New password]
희망하는 신규 비밀번호를 다시 입력합니다.</p> | <p>4 [Apply]
설정을 업데이트합니다.</p> <p>5 [Power]
전원을 켜거나 끕니다.</p> <p>6 [Source Select]
프로젝터의 입력 소스를 전환합니다.</p> |
|--|---|

[Picture Setup] 페이지



- | | |
|---|---|
| <p>1 [Brightness]
투사되는 이미지의 밝기를 조정합니다.</p> <p>2 [Contrast]
투사되는 이미지의 명암을 조정합니다.</p> <p>3 [Sharpness]
투사되는 이미지의 선예도를 조정합니다.</p> | <p>4 [Color]
투사되는 이미지의 컬러를 조정합니다.</p> <p>5 [Tint]
투사되는 이미지의 색농도를 조정합니다.</p> <p>6 [Color temperature]
투사되는 이미지의 색온도를 조정합니다.</p> |
|---|---|

[Image Setup] 페이지

Network Display System > Image Setup			Logout
System Status	Aspect	Normal	1
General Setup	Fine sync (0 --- 31)	30	2
Picture Setup	H Position (-5 --- 5)	0	3
Image Setup	V Position (-5 --- 5)	0	4
Alert Setup	H.Size (-15 --- 15)	0	5
Mail Setup	Freeze	<input type="radio"/> On <input checked="" type="radio"/> Off	6
Network Setup	Auto PC adj.		7
	V Keystone (-60 --- 60)	0	8
	H Keystone (-30 --- 30)	0	9
	Curved correction XGain (-40 --- 40)	0	10
	Curved correction YGain (-40 --- 40)	0	
	Curved correction XOffset_x (0 --- 1279)	640	
	Curved correction XOffset_y (0 --- 799)	400	
	Curved correction YOffset_x (0 --- 1279)	640	
	Curved correction YOffset_y (0 --- 799)	400	
	Comer correction TopLeft_x (0 --- 1279)	0	11
	Comer correction TopLeft_y (0 --- 799)	0	
	Comer correction TopRight_x (0 --- 1279)	1279	
	Comer correction TopRight_y (0 --- 799)	0	
	Comer correction BottomLeft_x (0 --- 1279)	0	
	Comer correction BottomLeft_y (0 --- 799)	799	
	Comer correction BottomRight_x (0 --- 1279)	1279	
	Comer correction BottomRight_y (0 --- 799)	799	

- | | |
|--|---|
| <p>1 [Aspect]
투사된 이미지의 화면비를 교정합니다.</p> <p>2 [Fine sync]
투사되는 이미지의 미세 동기화를 조정합니다.</p> <p>3 [H Position]
투사되는 이미지의 수평 위치를 조정합니다.</p> <p>4 [V Position]
투사되는 이미지의 수직 위치를 조정합니다.</p> <p>5 [H.Size]
투사되는 이미지의 총 도트 수를 조정합니다.</p> <p>6 [Freeze]
화면 정지 기능을 켜기/끄기 전환합니다.</p> | <p>7 [Auto PC adj.]
PC 자동 조정 기능을 실행합니다.</p> <p>8 [V Keystone]
키스톤을 수직 방향으로 보정합니다.</p> <p>9 [H Keystone]
키스톤을 수평 방향으로 보정합니다.</p> <p>10 [Curved correction]
투사되는 이미지의 원통형 및 바늘 겨레 형태 왜곡을 교정합니다.</p> <p>11 [Corner correction]
투사되는 이미지의 네 모서리 왜곡을 교정합니다.</p> |
|--|---|

[Alert Setup] 페이지

프로젝터의 이상을 알리기 위한 이메일의 내용을 설정하십시오.

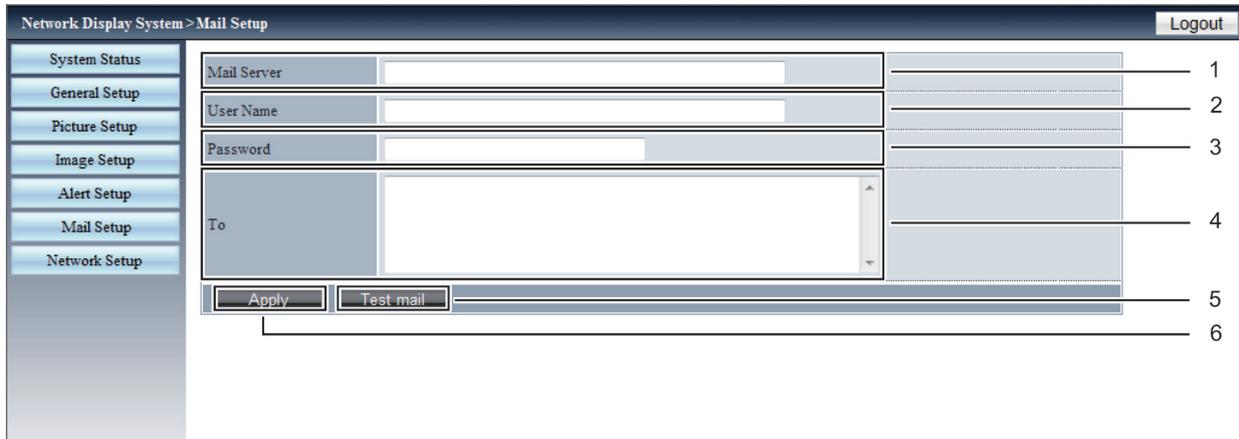


- 1 **[Alert Type]**
경고 유형을 선택합니다.
- 2 **[Alert Mail Notification]**
전송할 때 알림 이메일을 확인합니다.
- 3 **[Mail Subject]**
[메일 제목]을 입력하십시오. (최대 100 자의 단일 바이트)
- 4 **[Mail Content]**
선택된 [Alert Type]과 관련된 메일 내용을 입력한 다음 [Apply]을 클릭합니다. (최대 255 자의 단일 바이트)
- 5 **[Apply]**
[Mail Subject]과 [Mail Content]에 입력된 내용을 저장하려면 [Apply]을 클릭하십시오.

참고

- [Mail Subject]/[Mail Content]는 더블바이트 문자(한국어, 중국어 및 일본어)에 지원되지 않습니다.

[Mail Setup] 페이지

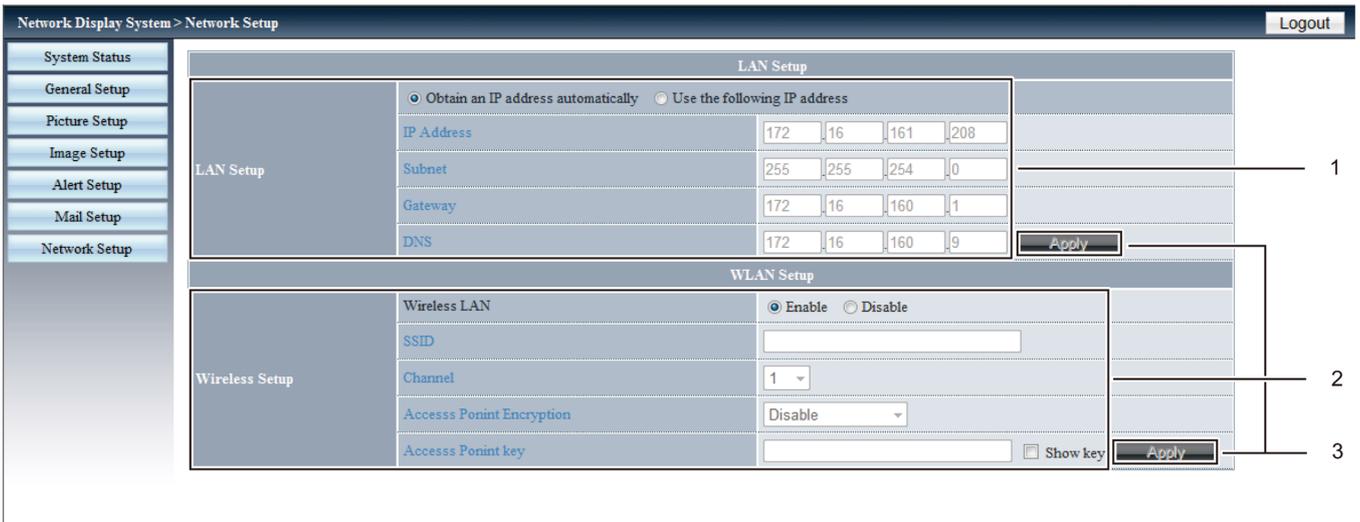


- 1 **[Mail Server]**
SMTP 서버의 IP 주소를 입력합니다. (최대 39 자의 단일 바이트)
- 2 **[User Name]**
사용자 이름을 입력합니다. (최대 19 자의 단일 바이트)
- 3 **[Password]**
비밀번호를 입력하십시오. (최대 19 자의 단일 바이트)
- 4 **[To]**
메일 수신자를 입력하십시오. 복수의 수신자에게 메일을 보내려면 세미콜론(;)을 사용하여 메일 주소를 구분하십시오. (최대 299 자의 단일 바이트)
- 5 **[Test Mail]**
[테스트 메일]을 클릭하여 테스트 이메일을 보냅니다.
- 6 **[Apply]**
각 항목을 입력한 후 [Apply]을 클릭해 내용을 저장하십시오.

참고

- 서버가 고급 SMTP의 로그인 인증과 호환되지 않을 경우, 메일 기능이 비활성화됩니다.
- 서버가 고급 SMTP와 호환되지 않을 경우, [User Name]이 필요하지만 [Password]는 필요하지 않습니다.
- 테스트 메일이 전송되지 않을 경우, 각 항목이 올바르게 설정되어 있는지 확인하십시오.

[Network Setup] 페이지



1 [LAN Setup]

유선 LAN의 항목을 설정합니다.

[Obtain an IP address automatically] / [Use the following IP address]

DHCP 클라이언트를 활성화하려면 [Obtain an IP address automatically]를 선택합니다.

[IP Address]

DHCP 서버를 사용하지 않는 경우, IP 주소를 입력합니다.

[Subnet]

DHCP 서버를 사용하지 않는 경우 서브네트 마스크를 입력합니다.

[Gateway]

DHCP 서버를 사용하지 않는 경우 기본 게이트웨이 주소를 입력합니다.

[DNS]

DHCP 서버를 사용하지 않는 경우 DNS 주소를 입력합니다.

허용된 문자: 숫자 (0 ~ 9), 마침표 (.)
(예: 192.168.0.253)

2 [Wireless Setup]

무선 LAN의 항목을 설정합니다.

[Wireless LAN]

무선 LAN 기능을 사용하려면 [Enable]를 선택합니다.

[SSID]

프로젝터 연결 시에 문자열을 변경할 수 있습니다.

[Channel]

[1] ~ [11] 중에서 사용할 채널을 선택합니다.

[Access Point Encryption]

암호화가 비활성화되면 [Disable]를 선택합니다.

암호화가 활성화되어 있는 경우, [WPA2PSK_AES]를 선택합니다.

[Access Point key]

암호화 키를 입력합니다. (8 - 63 영문/숫자)
문자를 보이게 하려면 [Show key]를 선택하십시오.

3 [Apply]

설정을 업데이트합니다.

참고

- LAN에 연결된 상태에서 LAN 설정을 변경하면 연결이 끊어질 수 있습니다.
- [공장 초기화]를 실행하면 [무선 설정]의 설정값이 공장 기본 설정으로 되돌아갑니다.
- 프로젝터는 공장 출하 전에 무선 LAN의 암호화가 비활성화됩니다. 무선 LAN을 통해 통신하려면 보안을 위해 [Wireless Setup]의 암호화를 [WPA2PSK-AES]로 설정하는 것이 바람직합니다.

6장 유지 관리

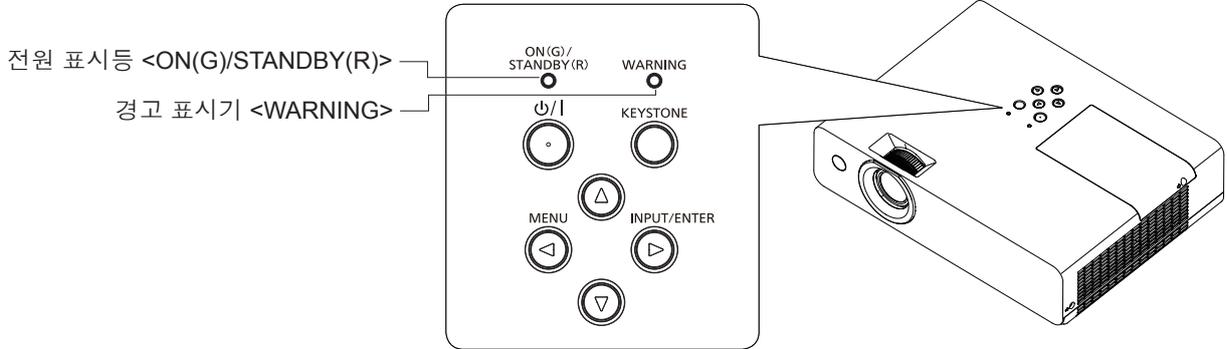
이 장에서는 문제가 발생했을 때 수행할 검사와 램프의 유지 관리 및 교체 방법에 대해 설명합니다.

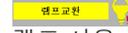
전원/경고 표시등

프로젝터 내부에서 문제가 발생하는 경우 전원 표시등 <ON(G)/STANDBY(R)>과 경고 표시등 <WARNING>가 켜지거나 깜박임으로써 상태를 표시합니다. 다음과 같이 표시등의 상태를 확인하고 나타난 문제를 처리하십시오.

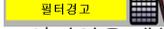
주의

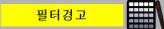
- 조치를 취하기 전에 "프로젝터 전원 끄기" (➡ 37페이지)에 설명된 전원 끄기 절차에 따라 주십시오.



전원 표시등 <ON(G)/STANDBY(R)>		경고 표시등 <WARNING>	상태	원인	해결책
꺼짐		꺼짐	전원 플러그가 콘센트에 연결되지 않았습니다.	---	전원 플러그를 콘센트에 연결합니다.
빨간색	깜박임	빨간색으로 점등	램프 기기 교체 시간에 도달했습니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 램프 사용 시간이 20 000 시간에 도달하면 표시등이 켜집니다([램프 컨트롤]이 [💡(절전)])으로 설정되어 있는 경우). 	<ul style="list-style-type: none"> • 램프 기기를 교체하십시오.
	깜박임	빨간색으로 깜박임	램프 기기의 교환 시간이 경과되었으며 프로젝터가 자동으로 꺼집니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 램프 사용 시간이 22 000 시간에 도달하면 표시등이 깜박입니다([램프 컨트롤]이 [💡(절전)])으로 설정되어 있는 경우). 	
녹색	점등	빨간색으로 점등	램프 기기 교체 시간이 표시됩니다. (투사 중)	<ul style="list-style-type: none"> • 프로젝트를 켜거나 끌 때, 램프 교체 경고 아이콘  이 표시됩니까? • 램프 사용 시간이 20 000 시간에 도달하면 표시등이 켜집니다([램프 컨트롤]이 [💡(절전)])으로 설정되어 있는 경우). 	<ul style="list-style-type: none"> • 램프 기기를 교체하십시오.
	조명	빨간색으로 깜박임	램프 기기의 교환 시간이 경과되었으며 프로젝터가 자동으로 꺼집니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 램프 사용 시간이 22 000 시간에 도달하면 표시등이 깜박입니다([램프 컨트롤]이 [💡(절전)])으로 설정되어 있는 경우). 	
	깜박임	꺼짐	전원 코드가 꽂혀 있고 램프가 켜져 있습니다. (대기 상태)	<ul style="list-style-type: none"> • [전원 관리]가 [대기]로 설정되어 있습니다. 대기 모드에서 신호가 입력되거나, 전원 <ON/OFF> 버튼 이외의 버튼을 누르면, 발광 램프가 켜지고 프로젝터가 투사 상태가 됩니다. 대기 상태에서 전원 <ON/OFF> 버튼을 누르면 스탠바이 상태에 들어갑니다. (➡ 69페이지) 	

6장 유지 관리 - 전원/경고 표시등

전원 표시등 <ON(G)/STANDBY(R)>		경고 표시등 <WARNING>	상태	원인	해결책
오렌지색	조명	꺼짐	프로젝터가 비정상 상태를 감지하여 켜지지 않습니다. (경고)	---	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터가 꺼져 있으면 AC 전원 코드를 뽑은 뒤 판매 업체에 문의하십시오.
	조명	조명	아이리스 명암 셔터 회로에 문제가 있습니다. (경고)	---	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터를 끄고 AC 전원 코드를 뽑은 후 대리점에 문의하십시오.
	깜박임	깜박임	램프에서 램프, 또는 전원 공급 장치의 이상 상태를 감지하면 프로젝터를 켤 수 없습니다. (경고)	<ul style="list-style-type: none"> 전원을 끈 직후 다시 전원을 켜셨습니까? 	<ul style="list-style-type: none"> 발광 램프가 식을 때까지 기다렸다가 전원을 켜십시오.
				<ul style="list-style-type: none"> 램프 회로 내에 문제가 있습니다. 전원 전압이 변경되었습니까? (강하) 	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터를 끄고 AC 전원 코드를 뽑은 후 대리점에 문의하십시오.
깜박임	꺼짐	내부 온도가 높습니다. (경고) 내부 온도가 더 높아지고 공기 필터 경고 아이콘  가 화면에 표시되었을 때는, 잠시 후에 프로젝터를 자동으로 끌 수 있습니다.	<ul style="list-style-type: none"> 공기 흡입구/배출구가 막혔습니까? 실내 온도가 높습니까? 공기 필터 장치가 막혔습니까? 	<ul style="list-style-type: none"> 공기 흡입구/배출구를 막고 있는 물체를 제거하십시오. 프로젝터를 주변 온도가 5°C (41°F) ~ 40°C (104°F)인 장소에 설치하십시오. 프로젝터를 해발 2 700m (8 858') 이상인 장소에서 사용하지 마십시오. 공기 필터 장치를 청소하거나 교환하십시오. 	

*1 [확장하다] → [필터카운터]에서 설정한 시간과 관계없이, 내부 온도 상승으로 인해 공기 필터 경고 아이콘 이 표시되며, 온도가 내려 가지 않으면 5분마다 10초씩 표시됩니다.

참고

- 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑는 등의 조치를 취한 후에도, 경고 표시등 <WARNING>이 계속 켜져 있거나 깜박일 경우, 수리를 위해 대리점에 문의하십시오.
- 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑는 등의 조치를 취한 후에도, 전원 표시등 <ON(G)/STANDBY(R)>이 계속 주황색으로 켜져 있거나 깜박일 경우, 수리를 위해 대리점에 문의하십시오.

유지 관리/교체

유지 관리/교체를 수행하기 전에

- 부품의 유지 보수, 또는 교체를 수행할 때는 전원을 끄고 콘센트에서 전원 플러그를 뽑으십시오. (➡ 37페이지)
- 전원 공급 작동을 수행 할 때는 절차"프로젝터 전원 끄기"(➡ 37페이지)를 반드시 지키십시오.

유지 관리

외장 케이스

부드러운 마른 천으로 때와 먼지를 닦아냅니다.

- 먼지가 제거되지 않으면 천을 물에 적신 후 짜서 깨끗이 닦아냅니다. 마른 천으로 프로젝터의 물기를 닦아내십시오.
- 벤젠, 희석제 또는 소독용 알코올, 기타 용해제, 가정용 세제는 사용하지 마십시오. 사용할 경우, 외부 케이스가 열화될 수 있습니다.
- 화학 처리된 다투를 사용하는 경우, 사용 설명에 따라 주십시오.

렌즈 전면 유리 표면

부드럽고 깨끗한 천으로 렌즈 전면의 때와 먼지를 닦아냅니다.

- 연마면이 있는 천이나 축축하고, 기름이 많거나, 먼지가 묻어있는 천은 사용하지 마십시오.
- 렌즈는 깨지기 쉬우므로 세정 시에 과도한 힘을 가하지 마십시오.
- 벤젠, 신나 또는 소독 용 알코올, 기타 용매 또는 가정용 세제를 사용하지 마십시오. 사용 시 렌즈의 품질 저하를 일으킬 수 있습니다.

주의

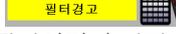
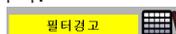
- 단단한 물체로 렌즈를 두드리거나 과도한 힘을 가해 닦을 경우, 렌즈가 손상될 수 있습니다. 조심해서 취급해 주십시오.



작동 중 렌즈를 닦지 마십시오.
작동 중 렌즈를 청소하면 외부 물질이 렌즈에 들러 붙거나 렌즈 표면이 손상될 수 있습니다.

공기 필터 장치

다음과 같은 경우에는 공기 필터의 유지보수를 수행하십시오.

- [확장하다] 메뉴 → [필터카운터]에서 설정한 시간이 경과하면 필터 경고 아이콘  이 표시됩니다.
- 공기 필터가 먼지로 막히면 전원 표시등<ON(G)/STANDBY(R)>이 주황색으로 깜박이거나 필터 경고 아이콘  이 표시되고, 잠시 후에 프로젝터가 자동으로 꺼집니다.

주의

- 공기 필터를 정비하기 전에는 전원을 꺼야 합니다.
- 프로젝터가 안정적인지 확인하고, 공기 필터 장치를 떨어뜨려도 손상되지 않을 안전한 장소에서 유지보수를 수행하십시오.

공기 필터 장치 분리

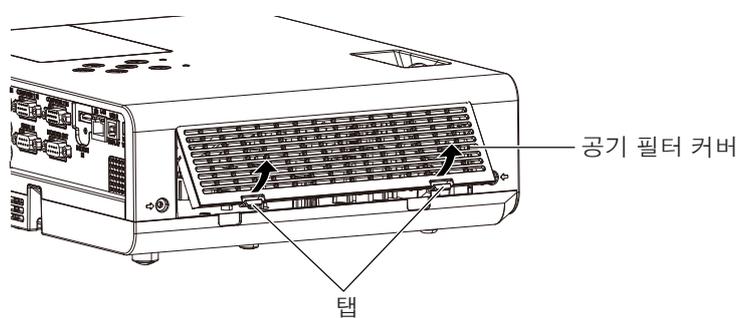


그림.1

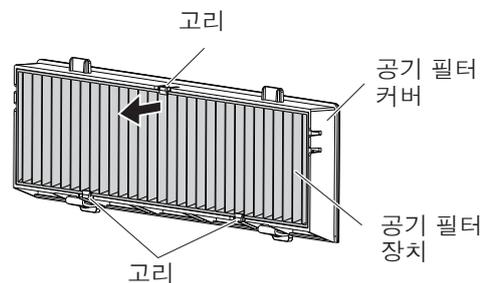


그림.2

1) 공기 필터 커버를 벗깁니다. (그림1)

- 공기 필터 커버의 탭을 약간 위로 밀면서 프로젝터 고리에서 공기 필터 커버를 잡아 빼고 그림의 화살표 방향으로 개방시킵니다.

2) 공기 필터 장치를 분리합니다.

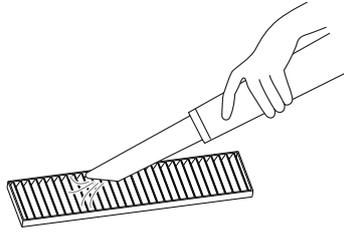
- 공기 필터 장치는 3개의 고리로 고정되어 있습니다. 하나의 고리가 있는 공기 필터 장치의 광섬유를 덮개 쪽에 가깝게 잡은 다음, 그림과 같이 화살표 방향으로 공기 필터 덮개에서 공기 필터 장치를 빼냅니다. (그림2)
- 공기 필터를 제거한 후, 공기 필터 격실과 프로젝터 흡기구에 이물질과 먼지가 있으면 제거합니다.

공기 필터 청소

앞서 "에어 필터 제거"에서 설명한 절차에 따라 사전에 공기 필터를 제거합니다.

1) 공기 필터 청소

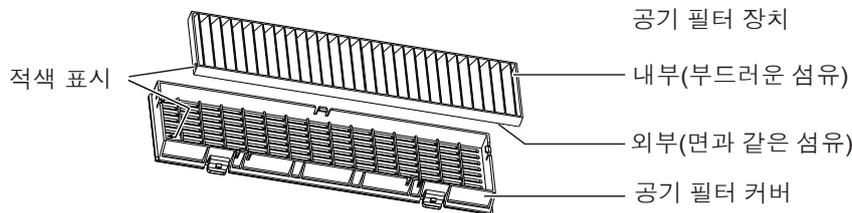
- 공기 필터 장치의 오염물과 먼지를 진공 청소기로 청소하십시오.
- 공기 필터 장치를 물로 씻지 마십시오.



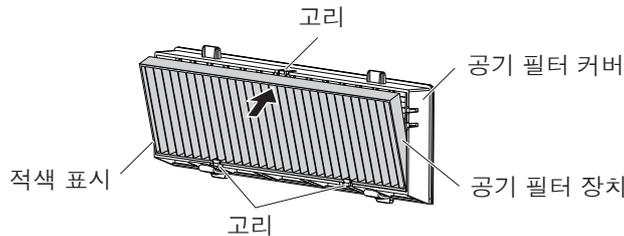
공기 필터 장치 연결

1) 장기 필터 커버에 새 공기 필터 장치를 연결합니다.

- 공기 필터 장치의 내부와 외부는 차이가 있습니다. 공기 필터 장치의 빨간색 마크를 공기 필터 덮개의 빨간색 마크와 맞추십시오.



- 공기 필터 장치를 두 개의 고리가 있는 면에 삽입한 다음, 공기 필터 장치의 다른 쪽을 한쪽 고리로 덮개 쪽으로 누릅니다.



2) 공기 필터 덮개를 프로젝터에 부착합니다.

- "공기 필터 장치 분리" (➡ 94페이지)에서 1) 단계를 역순으로 수행하십시오.
- 공기 필터 커버가 단단히 닫히도록 하십시오.

필터카운터 재설정

공기 필터 장치를 청소한 후에 필터카운터를 재설정하십시오.

- 1) 전원 플러그를 연결하고 전원<스> 버튼을 누르십시오.
- 2) <MENU> 버튼을 눌러 메인 메뉴를 표시한 후, ▲▼를 눌러 [확장하다]를 선택합니다.
- 3) 제어 패널의 <INPUT/ENTER> 버튼, 또는 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누른 다음, ▲▼를 눌러 [필터카운터]를 선택하십시오.
- 4) 제어 패널의 <INPUT/ENTER> 버튼, 또는 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누른 다음, ▲▼를 눌러 [필터 카운터 리셋]을 선택하십시오.
- 5) 제어 패널의 <INPUT/ENTER> 버튼, 또는 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [필터카운터 재설정?] 확인 메시지가 표시됩니다.
- 6) ▲▼를 눌러 [예]를 선택한 다음, 제어 패널의 <INPUT/ENTER> 버튼, 또는 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - [확인?] 화면이 표시됩니다.
- 7) ▲▼를 눌러 [예]를 선택한 다음, 제어 패널의 <INPUT/ENTER> 버튼, 또는 리모컨의 <ENTER> 버튼을 누릅니다.
 - 필터 카운터가 재설정되고 필터 사용 시간이 0시간이 됩니다.

주의

- 공기 필터 장치를 분해하지 마십시오.
- 공기 필터 장치를 부착할 때는 프로젝터가 안정적인지 확인하고 공기 필터 장치가 떨어져도 안전한 환경에서 작업하십시오.
- 프로젝터를 사용하기 전에 공기 필터 장치가 제대로 장착되었는지 확인하십시오. 제대로 부착되지 않으면 프로젝터에 이물질과 먼지가 끼어 고장날 수 있습니다.

참고

- 공기 필터를 청소한 후, 필터카운터를 재설정하십시오. 그렇지 않을 경우, 실제 필터 사용 시간을 확인할 수 없습니다.
- 손상된 경우 또는 청소 후에도 먼지가 떨어지지 않는 경우, 공기 필터 장치를 옵션 제공되는 새로운 교체용 필터 장치(모델 번호: ET-RFL300)와 교체하십시오.

기기 교체

램프 기기

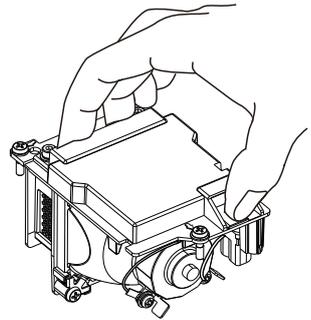
램프 기기는 소모품 구성요소입니다. 교체 주기에 관한 자세한 내용은 "램프를 교체해야 할 시기"를 참조하십시오. 옵션 품목인 교체용 램프 기기(모델 번호: ET-LAL510)를 구입할 때는 판매 대리점에 문의하십시오.

경고

램프 기기가 뜨거울 때는 교체하지 마십시오. (사용 후 최소 1시간 동안 기다리십시오.)
커버 내부가 매우 뜨거울 수 있으므로, 화상을 입지 않도록 주의하십시오.

램프 기기 교체에 관한 참고

- 램프 기기 교체 시에는 필립스 드라이버가 필요합니다.
- 발광 램프는 유리로 만들어져 있으므로, 떨어지거나 단단한 물체에 부딪히면 깨질 수 있습니다. 주의해서 다루십시오.
- 램프 기기를 분해하거나 개조하지 마십시오.
- 램프 기기를 교체할 때 표면이 뾰족하고 모양이 돌출되어 있으므로 핸들로 램프 기기를 잡으십시오.
- 램프가 파열될 수 있습니다. 램프의 유리 조각이 흩어지지 않도록 주의해서 램프 기기를 교체하십시오. 프로젝터를 천장에 부착한 상태에서는 램프 기기 바로 아래에서 작업하거나 얼굴을 램프 기기 가까이에 한 상태로 작업을 수행하지 마십시오.
- 램프는 수은을 포함합니다. 사용한 램프 기기를 폐기하려면 지방 정부 당국이나 대리점에 정확한 폐기 방법에 대해 문의하십시오.



주의

- Panasonic은 Panasonic에서 제조하지 않은 램프 기기의 사용으로 인한 제품의 손상 또는 고장에 대해 책임을 지지 않습니다. 지정된 램프 기기만 사용하십시오.

참고

- 부속품과 옵션 부속품의 모델 번호는 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다.

램프를 교체해야 할 시기

램프 기기는 소모품 구성요소입니다. 램프의 밝기는 시간이 지나면서 점차적으로 줄어들기 때문에 램프 기기를 정기적으로 교체해야 합니다.

램프의 사용 시간 (➔ 75페이지)은 [정보]의 [램프 실행 시간]에 표시된 시간을 참조하십시오.

교체 전의 예상 시간은 [램프 실행 시간]에 표시되는 20 000 시간이지만, 개별 램프의 특성, 사용 조건 및 설치 환경에 따라 상기 언급된 시간이 경과하기 전에 램프가 손상될 수 있습니다. 교체용 램프 기기를 미리 준비해 둘 것을 권장합니다.

[램프 실행 시간]에 표시되는 시간은, 실제 사용 시간이 [☀️ (일반)], [🌙 (절약)] 또는 [🌑 (저소음)]이 [🌙 (절약)]으로 전환될 때의 전체 시간입니다. 해당 사항들은 개별적으로 표시되지 않는 점에 주의해 주십시오.

$$[\text{램프 실행 시간}] \text{에 표시된 시간} = "[\text{☀️ (일반)}]" \text{의 램프 런타임} \times 2 + "[\text{🌙 (절약)}]" \text{의 램프 런타임} + "[\text{🌑 (저소음)}]" \text{의 램프 런타임} \times 2$$

[램프 실행 시간]에 표시된 시간이 20 000 시간일 때 실제 사용 시간은,

다른 모드로 전환하지 않고 [램프 컨트롤]이 계속 [☀️ (일반)]으로 설정되어 있을 때 = 10 000 시간

다른 모드로 전환하지 않고 [램프 컨트롤]이 계속 [🌙 (절약)]으로 설정되어 있을 때 = 20 000 시간

다른 모드로 전환하지 않고 [램프 컨트롤]이 계속 [🌑 (저소음)]으로 설정되어 있을 때 = 10 000 시간

[램프 실행 시간] 내에 표시된 22 000시간이 경과한 후에 램프 기기를 계속해서 사용할 경우, 프로젝터 고장의 원인이 되므로 전원을 켜 후 약 10분 후에 램프가 자동으로 꺼집니다.

[램프 실행 시간]에 표시된 시간	화면상 표시	<WARNING> 표시등
19 700 시간 이상 20 000 시간 미만	<ul style="list-style-type: none"> 10초 동안 램프 교체 아이콘  이 표시됩니다. 임의의 키를 10초 동안 누르면, 해당 아이콘이 사라집니다. 입력 소스를 전환하거나 프로젝터를 켜 후, 화면에 4 초 동안 램프 교체 아이콘  이 표시됩니다. 	---
20 000 시간 이상 22 000 시간 미만	<ul style="list-style-type: none"> 10초 동안 램프 교체 경고 아이콘  이 표시됩니다. 임의의 키를 10초 동안 누르면, 해당 아이콘이 사라집니다. 입력 소스를 전환하거나 프로젝터를 켜 후, 화면에 4 초 동안 램프 교체 경고 아이콘  이 표시됩니다. 	빨간색으로 점등됩니다. (스탠바이 모드에서는 표시등이 켜지지 않습니다.)
22 000시간 이상	<ul style="list-style-type: none"> 10초 동안 램프 교체 경고 아이콘  이 표시됩니다. 임의의 키를 10초 동안 누르면, 해당 아이콘이 사라집니다. 입력 소스를 전환하거나 프로젝터를 켜 후, 화면에 4 초 동안 램프 교체 경고 아이콘  이 표시됩니다. 전원을 켜 후 약 10분 후에 램프가 자동으로 꺼집니다. 	빨간색으로 깜박입니다. (스탠바이 모드에서는 표시등이 켜지지 않습니다.)

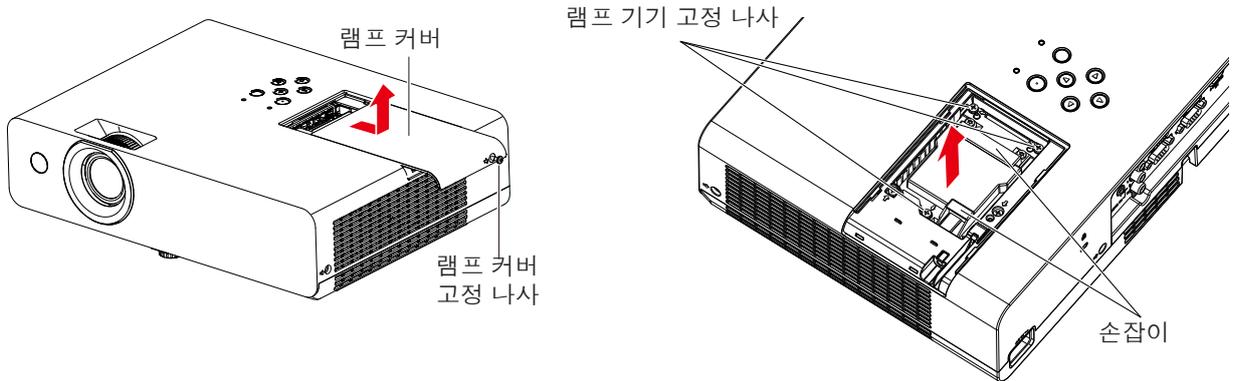
참고

- "동결" 또는 "AV 음소거" 상태인 경우, 램프 교체 아이콘과 램프 교체 경고 아이콘은 표시되지 않습니다.
- [램프 실행 시간]에 표시되는 20 000시간의 사용 시간은 대략적인 수치이며, 보증되는 것이 아닙니다.

램프 교환

주의

- 프로젝터를 천장에 장착한 경우, 얼굴을 프로젝터에 근접시킨 상태로 작업하지 마십시오.
- 램프를 교체할 때 지정된 나사 이외의 나사를 제거하거나 풀지 마십시오.
- 램프와 램프 커버를 단단히 부착하십시오.



- 1) 다음 절차에 따라 전원을 끄십시오. "프로젝터 전원 끄기" (➡ 37페이지). 벽 콘센트에서 AC 전원 플러그를 뽑습니다.
 - 최소 1시간 이상 기다려 램프 기기와 주변 환경이 식었는지 확인합니다.
- 2) 십자형 드라이버를 사용하여 램프 커버를 고정하는 나사(×1)를 쉽게 돌아갈 때까지 풀고 램프 커버를 분리합니다.
 - 위 그림과 같이 화살표 방향으로 천천히 당겨 램프 커버를 제거합니다.
- 3) 필립스 드라이버를 사용하여 나사가 쉽게 돌아갈 때까지 램프를 고정하는 3개의 나사(×3)를 풀습니다.
- 4) 사용한 램프의 손잡이 부분을 잡고 프로젝터에서 천천히 빼냅니다.
- 5) 새 램프를 올바른 방향으로 삽입합니다. 필립스 드라이버로 램프를 고정하는 나사 3개(×3)를 단단히 조입니다.
 - 램프가 잘 설치되지 않으면 뺏다가 다시 시도하십시오. 강제로 램프를 설치하면 커넥터가 손상될 수 있습니다.
- 6) 램프 커버를 부착합니다. 필립스 드라이버로 램프를 고정하는 나사 1개(×1)를 단단히 조입니다.
 - 2) 단계를 반대로 수행하여 램프 커버를 부착합니다.

램프 카운터 리셋

램프 기기를 교체한 후에는 램프 카운터를 재설정하십시오.

- 1) 전원 플러그를 연결하고 전원<⏻> 버튼을 누르십시오.
- 2) 제어 패널의 ▲ 버튼을 누른 채로, 제어 패널의 <INPUT/ENTER> 버튼을 8초 이상 누릅니다.
 - 램프 카운터가 리셋되어 발광 램프의 사용 시간이 0시간이됩니다. (이때는 아무것도 표시되지 않습니다.)
- 3) 리모컨의 <INFO.> 버튼을 누릅니다.
 - [정보] 화면이 표시됩니다.
 - [램프 실행 시간]의 표시가 [0 시간]으로 되어 있는지 확인하십시오.
 - 램프 카운터가 리셋되지 않은 경우, 단계 2)를 다시 수행하십시오.

참고

- 램프 기기를 교체한 후에는 램프 카운터를 리셋하십시오. 그렇지 않을 경우, 실제 램프 사용 시간을 확인할 수 없습니다.

공기 필터 장치

청소 후에 먼지가 남아 있으면 필터 교체 시기가 되었다는 의미입니다.

품목인 교체용 필터 장치(모델 번호: ET-RFL300)는 옵션 부속품입니다. 제품을 구입하려면 대리점으로 문의하십시오.

공기 필터 교체

주의

- 에어 필터를 교체하기 전에 전원을 끄십시오.
- 프로젝터가 안정적인지 확인하고, 공기 필터 장치를 떨어뜨려도 손상되지 않을 안전한 장소에서 수행하십시오.

- 1) 공기 필터 커버를 벗깁니다.
 - "공기 필터 장치 분리" (➔ 94페이지)를 참조합니다.
- 2) 공기 필터 장치를 분리합니다.
 - "공기 필터 장치 분리" (➔ 94페이지)를 참조합니다.
- 3) 옵션 품목인 교체용 필터 장치(모델 번호: ET-RFL300)를 에어 필터 커버에 부착합니다.
 - "공기 필터 장치 연결" (➔ 95페이지)를 참조합니다.
- 4) 공기 필터 덮개를 프로젝터에 부착합니다.
 - "공기 필터 장치 연결" (➔ 95페이지)를 참조합니다.
- 5) 필터 카운터를 재설정합니다.
 - "필터카운터 재설정" (➔ 95페이지)를 참조합니다.

주의

- 프로젝터를 사용할 때 공기 필터 장치를 부착하도록 하십시오. 제대로 부착되지 않으면 프로젝터에 이물질과 먼지가 끼어 고장날 수 있습니다.
- 교체할 공기 필터 장치는 사용한 적이 없는 것이어야 합니다.

참고

- 공기 필터가 막힐 때까지의 시간은 사용 환경에 따라 크게 달라집니다.
- 필터 카운터를 리셋하지 않고 프로젝터를 사용하면 실제 필터 사용 시간을 확인할 수 없게 됩니다.

문제 해결

다음 사항을 점검하십시오. 자세한 내용은 해당 페이지를 참조하십시오.

문제	원인	참조 페이지
전원이 켜지지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> 전원 코드가 연결되어 있지 않을 수 있습니다. 벽 콘센트에서 전원 공급이 안 될 수 있습니다. 회로 차단기가 작동했을 수 있습니다. 전원 표시등<ON(G)/STANDBY(R)> 또는 경고 표시등<WARNING >이 켜져있거나 깜박거리비니까? 램프 커버가 정확하게 설치되지 않았습니니다. 	— — — 94 97
화면이 표시되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> 비디오 신호 입력 소스가 단자에 적절하게 연결되지 않았을 수 있습니다. 입력 선택 설정이 올바르지 않을 수 있습니다. [밝기] 조정 설정이 최소 설정 상태가 아닐 수 있습니다. 프로젝터에 연결된 입력 소스에 문제가 있을 수 있습니다. AV 무음 기능이 사용 중일 수 있습니다. 	30 38 54 — 43
영상이 흐리게 보입니다.	<ul style="list-style-type: none"> 렌즈 초점이 잘못 설정되어 있을 수 있습니다. 프로젝터와 스크린간 거리가 잘못되어 있을 수 있습니다. 렌즈가 더러울 수 있습니다. 프로젝터와 스크린의 상대적인 위치가 적절하게 설정되어 있습니까? 	39 27 15 —
색상이 열거나 회색 빛이 듭니다.	<ul style="list-style-type: none"> [색농도] 또는 [색조] 조정이 올바르지 않을 수 있습니다. 프로젝터에 연결된 입력 소스가 올바르게 조정되지 않았을 수 있습니다. RGB 신호 케이블이 손상되었습니다. 	55 — —
내부 스피커에서 소리가 나지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> 외부 장치가 오디오 입력 단자에 적절하게 연결되지 않았을 수 있습니다. 음량이 최소 레벨로 설정되었을 수 있습니다. AV 무음 기능이 켜졌을 수 있습니다. 무음 기능이 활성화되었을 수 있습니다. VARIABLE AUDIO OUT 에 케이블을 연결한 경우 프로젝트의 내장 스피커를 사용할 수 없습니다. 	30 44, 59 43 44, 59 31
리모콘이 작동하지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> 배터리가 약할 수 있습니다. 배터리가 올바르게 삽입되지 않았을 수 있습니다. 프로젝터의 리모콘 신호 수신부가 가려졌을 수 있습니다. 리모콘이 작동 범위 밖에 있는 경우. 신호 수신기에 형광빛 같은 강한 빛이 있는 경우. [설정] 메뉴의 [키 잠금]에서 리모콘 설정 조작이 비활성화되어 있습니까? 프로젝터나 리모콘에 다른 코드가 설정된 경우. 	— 24 20 20 20 58 45
프로젝터의 제어 버튼이 작동하지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> [설정] 메뉴의 [키 잠금]에서 제어 패널 설정 조작이 비활성화되어 있습니까? 	58
영상이 올바르게 표시되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> VCR 또는 다른 신호 소스에 문제가 있을 수 있습니다. 프로젝터와 호환되지 않는 신호가 입력되고 있습니다. 컴퓨터 출력 설정이 올바릅니까? 	— 105 —
컴퓨터에서 보낸 영상이 표시되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> 케이블이 옵션 케이블보다 길 수 있습니다. 노트북 컴퓨터에서 출력되는 외부 비디오가 올바르지 않을 수 있습니다. 	— —
HDMI 장치의 영상이 나타나지 않거나 영상이 불안정합니다.	<ul style="list-style-type: none"> HDMI 케이블이 잘 연결되어 있습니까? 프로젝터와 연결된 장치의 전원을 끄십시오. 그런 다음 프로젝트와 연결된 장치의 전원을 다시 켜십시오. 지원되지 않는 신호 케이블이 연결되어 있습니까? 	30 — 105
HDMI 장치에서 사운드가 출력되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> 연결된 장치의 사운드 채널을 리니어 PCM으로 설정하십시오. HDMI-DVI 변환 케이블로 컴퓨터를 <HDMI IN> 단자에 연결하고 [HDMI 설정]의 [사운드]를 [컴퓨터]로 설정한 다음 <AUDIO IN 1> 단자에 아날로그 오디오 신호를 입력하십시오. 	— 32, 60
화면에  표시가 나타납니다.	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터가 작업을 실행할 수 없음을 나타냅니다. 연결 상태와 입력 신호를 점검한 다음 올바르게 조작하십시오. 	—

주의

- 문제가 지속되면 표의 내용을 확인한 후 대리점으로 문의하십시오.

7장 부록

이 장에서는 프로젝터의 사양과 A/S 서비스에 대해 설명합니다.

기술 정보

PJLink 프로토콜 사용

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 전용)

프로젝터의 네트워크 기능은 PJLink class 1을 지원하며 PJLink 프로토콜을 사용하여 컴퓨터에서 프로젝터 설정 및 프로젝터 상태 질의 작업을 수행할 수 있습니다.

제어 명령

다음 표는 프로젝터 제어에 사용할 수 있는 PJLink 프로토콜 명령어를 보여줍니다.

- 표의 x 자는 불특정 문자를 나타냅니다.

명령	제어 세부 사항	변수 / 반환 문자열	참조		
POWR	전원 공급기 제어	0 1	스탠바이 전원 켜기		
POWR ?	전원 공급기 상태 질의	0 1 2 3	스탠바이 전원 켜기 냉각 중 예열 중		
INPT	입력 선택	11 12 21 22	컴퓨터 1 컴퓨터 2 비디오 S-비디오		
INPT ?	입력 선택 질의	23 31 41 51 52	구성요소 HDMI Memory Viewer USB 디스플레이 네트워크		
AVMT	AV 무음/무음 제어	10 11 20 21	비디오 음소거 끄기 비디오 음소거 사용 오디오 무음 끄기 오디오 무음 켜기		
AVMT ?	AV 무음/무음 상태 쿼리	30 31	AV 무음 끄기 AV 무음 켜기		
ERST ?	에러 상태 질의	xxxxxx	1번째 바이트	0에 고정	<ul style="list-style-type: none"> • 0 = 알려진 에러 없음 • 1 = 경고 • 2 = 에러
			2번째 바이트	램프 에러를 표시, 범위 0-2	
			3번째 바이트	온도 에러를 표시, 범위 0-2	
			4번째 바이트	0에 고정	
			5번째 바이트	0에 고정	
			6번째 바이트	0에 고정	
램프 ?	램프 상태 쿼리	xxxxx x	1번째 자리(1 - 5자리): 램프 누적 작동 시간 2번째 자리: 0 = 램프 끄기, 1 = 램프 켜기		
INST ?	입력 선택 목록 질의	11 12 21 22 23 31 41 51 52			
NAME ?	프로젝터명 질의	PROJECTOR			
INF1 ?	제조사명 질의	Panasonic	제조사명 이름을 보여줍니다.		
INF2 ?	모델명 질의	PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355	모델 이름을 보여줍니다.		
INF0 ?	기타 정보 질의	xxxxxx	버전 번호와 같은 정보를 보여줍니다.		
CLSS ?	클래스 정보 질의	1	PJLink에 대한 등급을 보여줍니다.		

PJLink 보안 인증

PJLink에 사용된 비밀번호는 웹 제어를 위해 설정된 비밀번호와 같습니다.

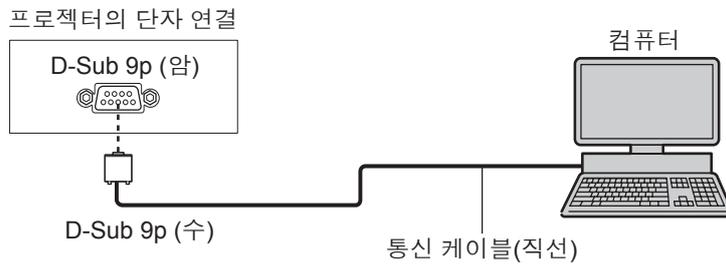
보안 인증 없이 프로젝터를 사용할 때 웹 제어 기능에 대한 비밀번호를 설정하지 마십시오.

- PJLink 관련 사양은 Japan Business Machine and Information System Industries Association 웹사이트를 참조하십시오.
URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

<SERIAL IN> 단자

프로젝터의 <SERIAL IN> 단자가 RS-232C에 부합되어야 프로젝트가 컴퓨터에 연결되고 컴퓨터에서 프로젝터를 제어할 수 있습니다.

연결



핀 지정 및 신호명

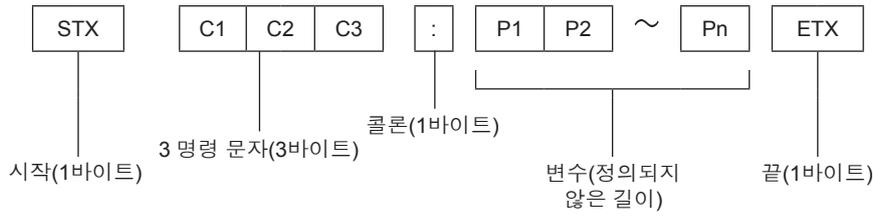
D-Sub 9-핀(암) 외관	핀 번호	신호명	내용
	①	—	NC
	②	TXD	전송된 데이터
	③	RXD	수신된 데이터
	④	—	NC
	⑤	GND	접지
	⑥	—	NC
	⑦	CTS	내부적으로 연결
	⑧	RTS	
	⑨	—	NC

통신 조건

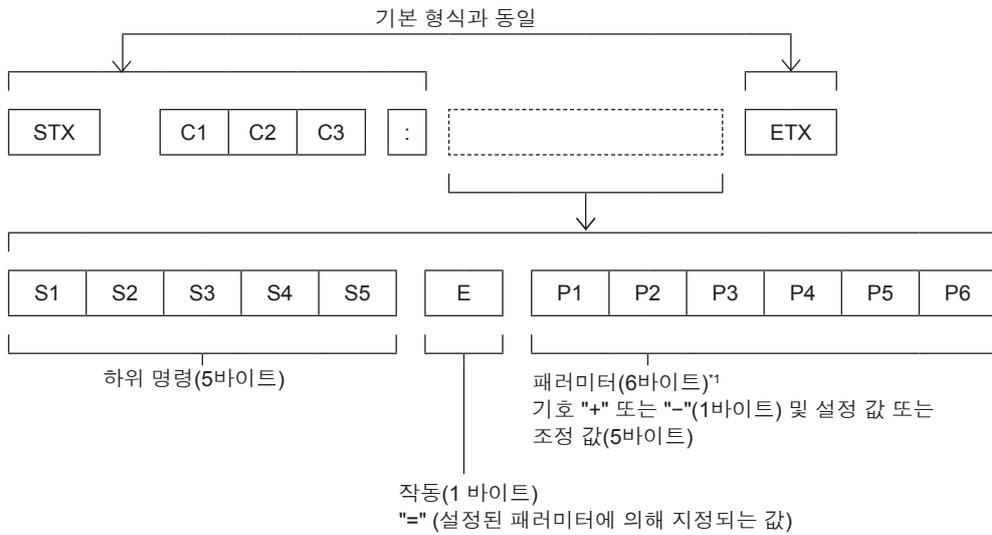
신호 레벨	RS-232C-규격
동기 방식	비동기
전송 속도	19 200 bps
패리티	없음
문자 길이	8비트
정지 비트	1비트
X 변수	없음
S 변수	없음

기본 형식

컴퓨터에서 전송이 STX로 시작해서 명령어, 변수, ETX가 순서대로 전송됩니다. 제어 세부 사항에 따라 변수를 추가하십시오.



기본 형식(하위 명령 포함)



*1 파라미터가 필요하지 않은 명령을 전송할 때는 연산(E) 및 파라미터가 필요하지 않습니다.

주의

- 램프가 점등한 후 명령어를 전송하면 응답이 지연되거나 명령어가 실행되지 않을 수 있습니다. 60초 후 아무 명령어나 전송하거나 수신해 보십시오.
- 여러 개의 명령어를 전송할 때 다음 명령어를 전송하기 전에 프로젝터로부터 응답을 수신한 후 0.5초가 경과할 때까지 기다려야 합니다. 변수가 필요 없는 명령어를 전송할 때는 콜론(:)이 필요하지 않습니다.

참고

- 명령어를 실행할 수 없는 경우 프로젝터에서 컴퓨터로 "ER401" 응답이 전송됩니다.
- 잘못된 변수를 전송할 경우 프로젝터에서 컴퓨터로 "ER402" 응답이 전송됩니다.
- STX와 ETX는 문자 코드입니다. 16진수로 표시된 STX는 02이고, 16진수로 표시된 ETX는 03입니다.

케이블 사양

[컴퓨터에 연결되어 있는 경우]

프로젝터 (<SERIAL IN> 단자)	1	NC	NC	1	컴퓨터 (DTE 사양)
	2			2	
	3			3	
	4	NC	NC	4	
	5			5	
	6	NC	NC	6	
	7			7	
	8			8	
	9	NC	NC	9	

제어 명령

컴퓨터에서 프로젝터를 제어하는 경우, 다음 명령을 사용할 수 있습니다.

■ 프로젝터 제어 명령

명령	제어 내용	패러미터/반환 문자열	참조 (변수)
PON	전원 켜기	-	전원이 켜졌는지 확인하려면 "전원 질의" 명령어를 사용하십시오.
POF	전원 대기		
IIS	입력 신호 전환	VID SVD RG1 RG2 HD1 CP1 MV1 UD1 NWP	비디오 S-비디오 컴퓨터 1 컴퓨터 2 HDMI 구성요소 Memory Viewer USB 디스플레이 네트워크
AUU	음량 증가	-	-
AUD	음량 감소		
OSH	AV 무음 기능	-	명령 전송을 켜기/끄기로 전환합니다. 짧은 시간 내에 켜기/끄기를 전환하지 마십시오.
AMT	무음 기능	0	끄기
		1	켜기
QPW	전원 질의	000	스탠바이
		001	전원 켜기
Q\$S	램프 상태 쿼리	0	대기
		1	램프 켜기 제어 활성화
		2	램프 켜기
		3	램프 끄기 제어 활성화

호환성 있는 신호 목록

다음 표에는 프로젝터와 호환되는 신호 목록이 수록되어 있습니다.

- 형식을 나타내는 기호는 다음과 같습니다.
 - V: VIDEO, Y/C
 - R: RGB (아날로그)
 - Y: YC_BC_R/YP_BP_R (아날로그)
 - H: HDMI

모드	디스플레이 해상도 (도트)	스캐닝주파수		도트 클 럭 주파수 (MHz)	형식 ¹	PnP ²	
		H (kHz)	V (Hz)			컴퓨터 1/ 컴퓨터 2	HDMI
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15.7	59.9	--	V	--	--
PAL/PAL-N/ SECAM	720 x 576i	15.6	50.0	--	V	--	--
480/60i	720 x 480i	15.7	59.9	13.5	R/Y	--	--
576/50i	720 x 576i	15.6	50.0	13.5	R/Y	--	--
480/60i	720 (1 440) x 480i ³	15.7	59.9	27.0	H	--	✓
576/50i	720 (1 440) x 576i ³	15.6	50.0	27.0	H	--	✓
480/60p	720 x 483	31.5	59.9	27.0	R/Y/H	--	✓
576/50p	720 x 576	31.3	50.0	27.0	R/Y/H	--	✓
720/60p	1 280 x 720	45.0	60.0	74.3	R/Y/H	--	✓
720/50p	1 280 x 720	37.5	50.0	74.3	R/Y/H	--	✓
1080/60i	1 920 x 1 080i	33.8	60.0	74.3	R/Y/H	--	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	R/Y/H	--	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27.0	24.0	74.3	R/Y/H	--	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27.0	48.0	74.3	R/Y/H	--	--
1080/25p	1 920 x 1 080	28.1	25.0	74.3	R/Y/H	--	--
1080/30p	1 920 x 1 080	33.8	30.0	74.3	R/Y/H	--	--
1080/60p	1 920 x 1 080	67.5	60.0	148.5	R/Y/H	--	✓
1 080/50p	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	R/Y/H	--	✓
640 x 480/60	640 x 480	31.5	59.9	25.2	R/H	✓	✓
640 x 480/67	640 x 480	35.0	66.7	30.2	R/H	--	--
640 x 480/73	640 x 480	37.9	72.8	31.5	R/H	✓	✓
640 x 480/75	640 x 480	37.5	75.0	31.5	R/H	✓	✓
640 x 480/85	640 x 480	43.3	85.0	36.0	R/H	--	--
800 x 600/56	800 x 600	35.2	56.3	36.0	R/H	✓	✓
800 x 600/60	800 x 600	37.9	60.3	40.0	R/H	✓	✓
800 x 600/72	800 x 600	48.1	72.2	50.0	R/H	✓	✓
800 x 600/75	800 x 600	46.9	75.0	49.5	R/H	✓	✓
800 x 600/85	800 x 600	53.7	85.1	56.3	R/H	--	--
832 x 624/75	832 x 624	49.7	74.6	57.3	R/H	✓	✓
1024 x 768/60	1 024 x 768	48.4	60.0	65.0	R/H	✓	✓
1024 x 768/70	1 024 x 768	56.5	70.1	75.0	R/H	✓	✓
1024 x 768/75	1 024 x 768	60.0	75.0	78.8	R/H	✓	✓
1024 x 768/85	1 024 x 768	68.7	85.0	94.5	R/H	--	--
1152 x 864/75	1 152 x 864	67.5	75.0	108.0	R/H	--	--
1152 x 870/75	1 152 x 870	68.7	75.1	100.0	R/H	✓	✓
1280 x 720/50	1 280 x 720	37.1	49.8	60.5	R/H	--	--
1280 x 720/60	1 280 x 720	44.8	59.9	74.5	R/H	--	--
1280 x 768/60	1 280 x 768	47.8	59.9	79.5	R/H	--	--
1280 x 768/75	1 280 x 768	60.3	74.9	102.3	R/H	--	--
1280 x 768/85	1 280 x 768	68.6	84.8	117.5	R/H	--	--
1280 x 800/50	1 280 x 800	41.3	50.0	68.0	R/H	--	--
1280 x 800/60	1 280 x 800	49.7	59.8	83.5	R/H	✓	✓

7장 부록 - 기술 정보

모드	디스플레이 해상도 (도트)	스캐닝주파수		도트 클 럭 주파수 (MHz)	형식 ^{*1}	PnP ^{*2}	
		H (kHz)	V (Hz)			컴퓨터 1/ 컴퓨터 2	HDMI
1280 x 800/75	1 280 x 800	62.8	74.9	106.5	R/H	--	--
1280 x 800/85	1 280 x 800	71.6	84.9	122.5	R/H	--	--
1280 x 960/60	1 280 x 960	60.0	60.0	108.0	R/H	✓	✓
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64.0	60.0	108.0	R/H	✓	✓
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	80.0	75.0	135.0	R/H	✓	✓
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91.1	85.0	157.5	R/H	--	--
1366 x 768/50	1 366 x 768	39.6	49.9	69.0	R/H	--	--
1366 x 768/60	1 366 x 768	47.7	59.8	85.5	R/H	--	--
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65.3	60.0	121.8	R/H	--	--
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82.3	74.9	156.0	R/H	--	--
1440 x 900/60	1 440 x 900	55.9	59.9	106.5	R/H	--	--
1600 x 900/60	1 600 x 900	55.9	60.0	119.0	R/H	--	--
	1 600 x 900 ^{*4}	60.0	60.0	108.0	R/H	✓	✓
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75.0	60.0	162.0	R/H	✓	✓
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65.3	60.0	146.3	R/H	--	--
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080 ^{*4}	66.6	59.9	138.5	R/H	--	--
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200 ^{*4}	74.0	60.0	154.0	R/H	--	--

*1 <COMPUTER 2 IN> 단자는 RGB 신호 입력 전용입니다.

*2 플러그 앤 플레이에서 "✓" 신호가 표시된 부분은 프로젝터의 EDID와 호환됩니다. 플러그 앤 플레이에서 표시되지 않은 신호도 형식 목록에 입력 단자가 표기되어 있으면 호환될 수 있습니다. 플러그 앤 플레이가 표시되지 않고 형식 목록에 어떤 내용도 기재되어 있지 않으면 컴퓨터와 프로젝터가 같은 해상도를 가지고 있는 것으로 보이더라도 영상 투사에 어려움이 있을 수 있습니다.

*3 Pixel-Repetition 신호 (도트 클럭 주파수 27.0MHz) 전용.

*4 VESA CVT-RB(감쇠 블랭킹) 호환.

참고

- 디스플레이 도트 수는 PT-LW375 및 PT-LW335의 경우에는 1 280 x 800이며, PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355 및 PT-LB305의 경우에는 1 024 x 768입니다.
다른 해상도를 갖는 신호는 프로젝터 표시에 일치하도록 해상도를 변환한 후에 투사됩니다.
- 해상도 값에 추가된 "i"는 인터레이스 신호를 나타냅니다.
- 인터레이스 신호가 연결된 경우, 투사된 영상이 깜박거릴 수 있습니다.
- 컴퓨터 출력 설정에 따라 영상이 전체 화면에 표시되지 않을 수 있습니다.

사양

프로젝터의 사양은 다음과 같습니다.

전원 공급기		100V - 240V ~ (100V - 240V 교류), 50Hz/60Hz	
전력 소모		3.5A - 1.5A, 300W 스탠바이 모드([대기모드]가 [절전]으로 설정된 경우): 0.5W 스탠바이 모드([대기모드]가 [일반]으로 설정된 경우): 6W	
LCD 패널	패널 크기	PT-LW375, PT-LW335	1.5cm (0.59") (화면비율 16:10)
		PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355, PT-LB305	1.6cm (0.63") (화면비율 4:3)
	디스플레이 방식	반투명 스크린 LCD 패널 3개 패널, 3개 기본 컬러 시스템	
	구동 방식	활성화 매트릭스 방법	
픽셀	PT-LW375, PT-LW335	1 024 000 픽셀(1 280 x 800 도트) x 3 패널	
	PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355, PT-LB305	786 432 픽셀(1 024 x 768 도트) x 3 패널	
렌즈	수동 줌	1.2 x	
	수동 초점	PT-LW375, PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355	F = 1.6 ~ 1.76, f = 19.16mm ~ 23.02mm
		PT-LW335, PT-LB305	F = 2.1 ~ 2.25, f = 19.11mm ~ 22.94mm
발광 램프		230W UHM 램프	
라이트 출력 ¹	PT-LW375	3 600 lm	
	PT-LW335, PT-LB305	3 100 lm	
	PT-LB425	4 100 lm	
	PT-LB385	3 800 lm	
	PT-LB355	3 300 lm	
명암 비 ¹	16 000: 1 ([램프 컨트롤]이 [💡 (일반)], [이미지 모드]가 [다이나믹]으로 설정되고 [아이리스]가 [켜기]로 설정되어 있는 경우.)		
컬러 시스템	컬러 시스템 7 (NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, PAL60)		
투사 크기	0.76 m - 7.62 m (30" - 300")		
이미지 화면비율	PT-LW375, PT-LW335	16:10	
	PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355, PT-LB305	4:3	
투사 설계	[전면투영], [배면투사], [천장/전면투영], [천장/배면투사] (메뉴 설정 시스템)		
내장형 스피커	PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355	10W (단위) x 1	
	PT-LB305	2W (단위) x 1	
전원 케이블 길이	1.8m (70-7/8")		
캐비닛	모듈식 플라스틱		
치수	너비: 335mm (13-3/16") 신장: 96mm (3-25/32") (조절식 발을 줄인 경우) 깊이: 252mm (9-29/32")		
무게	PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355	약 2.9 kg (6.39 lbs.) ²	
	PT-LB305	약 2.8 kg (6.17 lbs.) ²	
소음 수준 ¹	[💡 (일반)]에서 [램프 컨트롤]로 설정되어 있는 경우: 39 dB [💡 (절약)]에서 [램프 컨트롤]로 설정되어 있는 경우: 35 dB [💡 (저소음)]에서 [램프 컨트롤]로 설정되어 있는 경우: 30 dB		
작동 환경	작동 환경 온도 ³	5°C (41°F) ~ 40°C (104°F) (표고: 1 400m (4 593') 이하) 5°C (41°F) ~ 35°C (95°F) (표고: 1 400m (4 593') ~ 2 700m (8 858'))	
	작동 환경 습도	20% ~ 80% (비응축)	
리모컨	전원 공급기	DC 3V (AAA/R03/LR03 배터리 x 2)	
	작동 범위	대략 5m (16'4-13/16") (수신기 바로 앞에 있는 경우)	
	무게	63g (2.22ozs.) (배터리 포함)	
	치수	너비: 44mm (1-23/32"), 길이: 105mm (4-1/8"), 높이: 20.5mm (13/16")	

7장 부록 - 사양

*1 측정, 측정 조건, 표기법은 모두 ISO/IEC 21118:2012 국제 표준을 준수합니다.

*2 이 값은 평균값입니다. 개별 제품에 따라 다를 수 있습니다.

*3 프로젝터가 고도 1 400m (4 593') 이하, 주위 온도 35°C를 초과하는 환경에서 조작될 경우, [램프 제어]가 자동으로 [(절전)]으로 변환되어 프로젝터를 보호하게됩니다. 프로젝터가 고도 1 400m (4 593')에서 2 700m (8 858') 사이, 주위 온도 30°C를 초과하는 환경에서 조작될 경우, [램프 제어]가 자동으로 [(절전)]으로 변환되어 프로젝터를 보호하게됩니다.

참고

● 액세서리 및 별도 판매되는 구성 요소의 부품 번호는 공지 없이 변경될 수 있습니다.

■ 연결 단자

<COMPUTER 1 IN> 단자	1 (고밀도 D-sub 15 암핀) RGB 신호 0.7V [p-p] 75Ω HD/SYNC TTL 고 임피던스, 자동 양극성/음극성 호환 VD TTL 고 임피던스, 자동 양극/음극 호환 가능(HD/SYNC 및 VD는 3가지 값 SYNC를 지원하지 않습니다.) Y_PP_R 신호 Y: 1.0V [p-p] 동기화 신호 포함, P _B P _R : 0.7V [p-p] 75Ω Y/C 신호 Y: 1.0V [p-p] C: 0.286V [p-p] 75Ω S1 신호 호환	
<COMPUTER 2 IN>*1 단자	1 (고밀도 D-sub 15 암핀) RGB 신호 0.7V [p-p] 75Ω HD/SYNC TTL 고 임피던스, 자동 양극성/음극성 호환 VD TTL 고 임피던스, 자동 양극성/음극성 호환 (HD / SYNC 및 VD는 3가지 값 SYNC를 지원하지 않습니다.)	
<MONITOR OUT> 단자	1(고밀도 D-sub 15 암핀) RGB 신호 0.7V [p-p] 75Ω HD/SYNC TTL 고 임피던스, 양극성/음극성 호환 VD TTL 고 임피던스, 양극성/음극성 호환	
<VIDEO IN> 단자	1 (핀 잭 1.0V [p-p] 75Ω)	
<HDMI IN> 단자	1 (HDMI 19핀, HDCP 및 딥 컬러 호환 가능) 오디오 신호: 선형 PCM (샘플링 주파수: 48kHz/44.1kHz/32kHz)	
<AC IN> 단자	1 (M3 스테레오 미니 잭, 0.5V [rms], 입력 임피던스 22kΩ 이상) 1 (핀 잭 x 2 (L-R), 0.5V [rms], 입력 임피던스 22kΩ 이상)	
<VARIABLE AUDIO OUT> 단자	1 (M3 스테레오 미니 잭, 스테레오 모니터 출력 호환, 0V [rms] ~ 2.0V [rms] 변동, 출력 임피던스 2.2kΩ 이하)	
<USB A (VIEWER/WIRELESS)>*1 단자	USB 커넥터(유형 A x 1, 출력 DC 5V, 최대 500mA) 메모리 뷰어/무선 모듈(모델 번호: ET-WML100) 호환 가능	
<USB B (DISPLAY)> 단자	PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385, PT-LB355	USB 커넥터(유형 B x 1), USB 디스플레이 전용
<USB B > 단자	PT-LB305	USB 커넥터(타입 B x 1)
<SERIAL IN> 단자	1 (D-sub 9핀, RS-232C 준수, 컴퓨터 제어용)	
<LAN>*1 단자	1 (RJ-45 네트워크 연결용, PLink 호환, 10Base-T/100Base-TX)	

*1 PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355 전용

■ 무선 LAN

(PT-LW375, PT-LW335, PT-LB425, PT-LB385 및 PT-LB355에 한정)

프로젝터에서 무선 LAN 기능을 사용하려면, 옵션 제공되는 무선 모듈(모델 번호: ET-WML100)에 연결할 필요가 있습니다.

표준 준수성	IEEE802.11b/g/n	
전송 방법	DSSS, OFDM	
주파수 범위 (채널)	2 412MHz ~ 2 462MHz (1 ~ 11ch)	
전송 속도 (표준값)	IEEE802.11b	최대 11Mbps
	IEEE802.11g	최대 54Mbps
	IEEE802.11n	최대 150Mbps
암호화 방식	WPA2-PSK(AES)	

■ 호환 신호

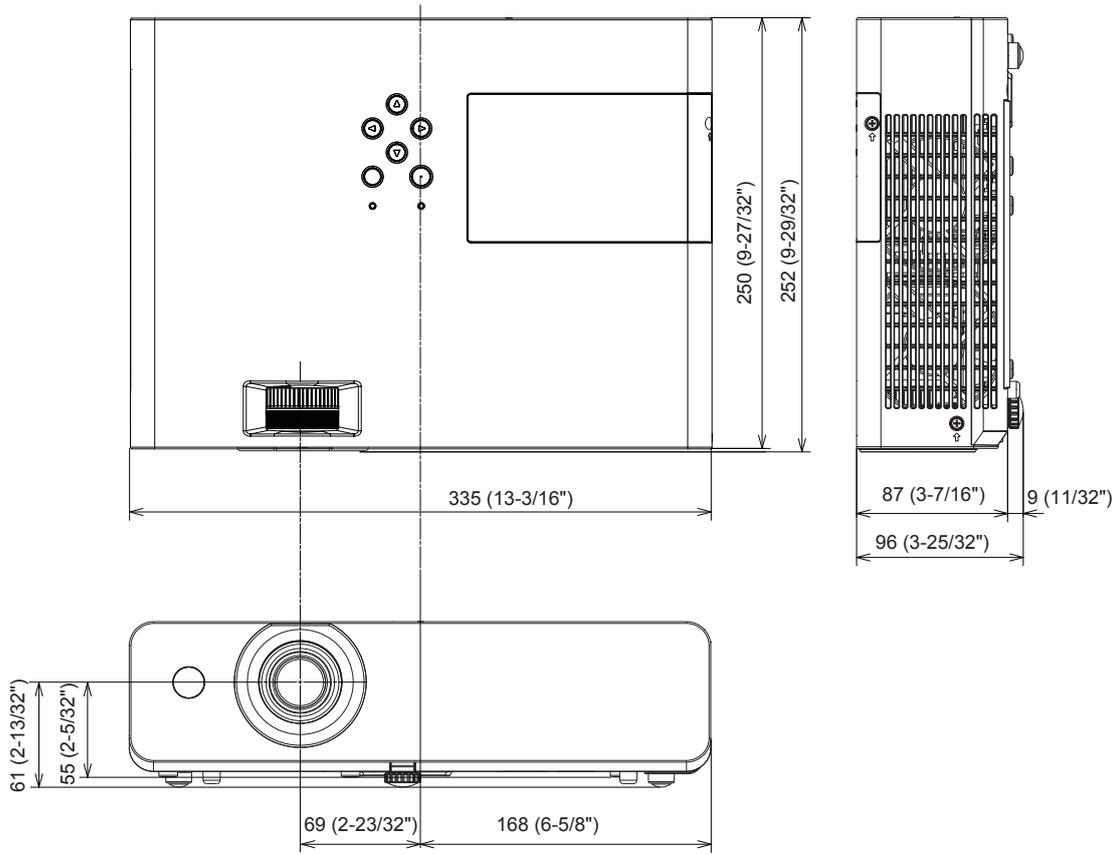
프로젝터에 사용할 수 있는 비디오 신호 유형은 "호환성 있는 신호 목록" (➡ 105페이지)을 참조하십시오.

비디오 신호용	수평: 15.73kHz 수직: 59.94Hz 수평: 15.63kHz 수직: 50.00Hz
Y/C 신호용	수평: 15.73kHz 수직: 59.94Hz 수평: 15.63kHz 수직: 50.00Hz
RGB 신호용	수평 15kHz - 91kHz, 수직 24Hz - 85Hz 도트 클럭 주파수: 162MHz 미만
For YC_BC_R/YP_BP_R 신호	표시 가능한 해상도: 480i/576i ~ 1 920 x 1 080 도트 클럭 주파수: 148.5MHz 미만
HDMI 신호용	동영상 기반 신호를 위한 표시 가능한 해상도: 480i/576i*1 - 1 920 x 1 080 정지 이미지 신호의 표시 가능 해상도: 640 x 480 ~ 1 920 x 1 200 (비 인터레이스) 도트 클럭 주파수: 25MHz ~ 162MHz

*1 Pixel-Repetition 신호 (도트 클럭 주파수 27.0MHz) 전용

치수

단위: mm (인치)



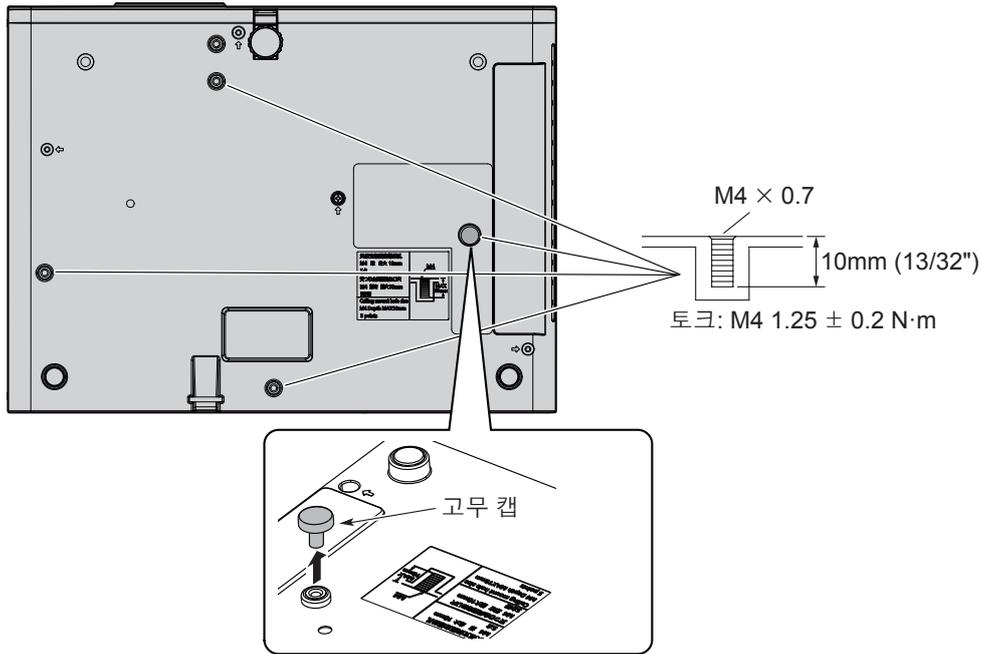
* 실제 치수는 제품마다 다를 수 있습니다.

천장 장착 브래킷 보호 장치

- 프로젝터를 천장에 설치하는 경우, 프로젝트에 지정된 옵션 천장 장착 브래킷을 반드시 사용해야 합니다.
모델 번호: ET-PKL100H (높은 천장의 경우), ET-PKL100S (낮은 천장의 경우), ET-PKL420B (프로젝터 설치 브래킷)
- 프로젝터를 설치하는 경우, 프로젝트용 천장 장착 브래킷에 동봉된 추락 방지 키트를 부착하십시오.
- 프로젝터를 천장에 설치하는 것과 같은 설치 작업은 정식 기술자에게 맡기십시오.
- Panasonic은 프로젝트의 보증 기간이 만료되지 않았더라도 Panasonic에서 제조하지 않은 천장 설치 브래킷 사용 또는 부적절한 설치 위치 선택으로 초래되는 프로젝트의 손상에 대해서는 책임지지 않습니다.
- 사용되지 않는 제품은 자격을 갖춘 기술자에 의해 즉시 제거되어야 합니다.
- 토크 드라이버 또는 육각 토크 렌치를 사용하여 볼트를 지정된 조임 토크로 조입니다. 전기 나사 드라이버 또는 충격 나사 드라이버는 사용하지 마십시오.
- 자세한 내용은 "프로젝터 천장 부착 브래킷"에 관한 "설치 안내서"를 참조하십시오.
- 부속품과 옵션 부속품의 모델 번호는 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다.

■ 프로젝트 고정용 나사 구멍 치수(프로젝터 바닥면)

단위: mm (인치)

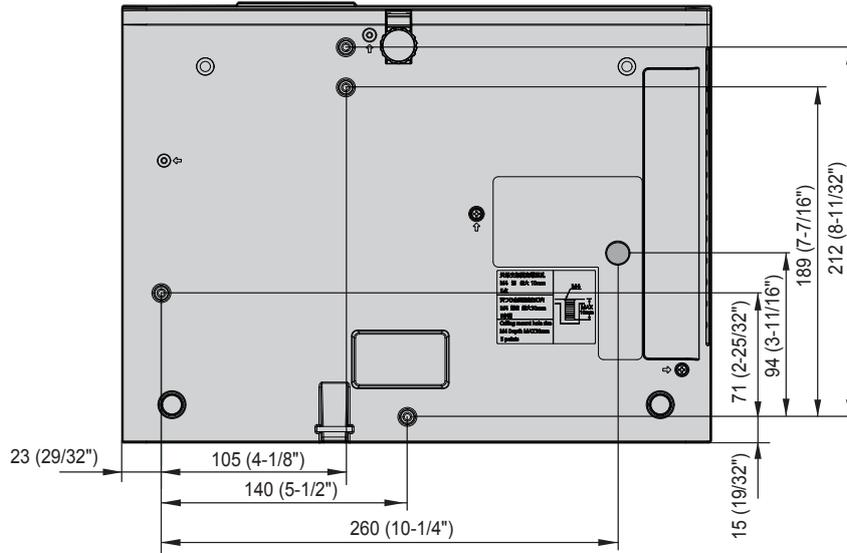


주의

- 위 그림은 고무 캡을 천장 브래킷의 고정 나사 구멍에 부착한 모습입니다. 천장 장착 브래킷을 설치하기 전에, 먼저 고무 캡을 제거한 다음 프로젝트 장착 브래킷을 부착하십시오.
- 프로젝터를 천장 대신 탁자 위에서 사용하는 경우, 불에 타는 것을 방지하기 위해 고무 캡이 필요할 것입니다. 추후 사용을 위해 보관해 주십시오.
- 천장에 설치할 필요가 없을 경우 고무마개를 만지거나 제거하지 마십시오. 화재 위험이 있습니다.

■ 프로젝터 고정용 나사 구멍 치수(프로젝터 바닥면)

단위: mm (인치)



색인

A			
<AC IN> 단자.....	21		
<ASPECT> 버튼			
리모컨	19, 41		
<AUTO SETUP> 버튼			
리모컨	19, 41		
<AV MUTE> 버튼			
리모컨	19, 43		
C			
<COMPUTER 1> 버튼			
리모컨	19		
D			
[Daylight View].....	56		
<DAYLIGHT VIEW> 버튼			
리모컨	19, 45		
<D.ZOOM +/-> 버튼			
리모컨	19, 44		
E			
<ENTER> 버튼			
리모컨	19		
F			
<FREEZE> 버튼			
리모컨	19, 43		
H			
[HDMI 설정].....	59		
I			
<IMAGE> 버튼			
리모컨	19, 44		
<INFO.> 버튼			
리모컨	19, 42		
<INPUT/ENTER> 버튼			
제어 패널	21		
K			
<KEYSTONE> 버튼			
리모컨	19, 42		
제어 패널	21		
L			
<LAMP> 버튼			
리모컨	19, 43		
M			
Memory Viewer 기능 정보	77		
[Memory Viewer] 메뉴	73		
<MENU> 버튼			
리모컨	19, 47		
제어 패널	21		
<MUTE> 버튼			
리모컨	19, 44		
P			
[PC 자동 조정].....	51		
PJLink 프로토콜 사용	101		
Presenter Light 정보	84		
<P-TIMER> 버튼			
리모컨	19, 43		
S			
<SERIAL IN> 단자.....	102		
U			
USB 디스플레이 기능	79		
V			
<VOLUME +/-> 버튼			
리모컨	19, 44		
ㄱ			
경고 표시기.....	21, 92		
[고도 설정].....	57		
공기 필터 장치.....	94		
[공장 초기화].....	72		
기기 교체.....	96		
ㄴ			
[네트워크].....	71		
네트워크 연결.....	81		
ㄷ			
[대기모드].....	57		
[디스플레이] 메뉴	51		
ㄹ			
램프 기기	96		
[램프 컨트롤].....	57		
[로고].....	66		
[리모컨].....	72		
리모컨.....	19		
리모컨 ID 번호 설정하기.....	45		
리모컨을 통한 기본 조작.....	41		
ㅁ			
[메뉴위치].....	53		
메뉴 탐색	47		
메인 메뉴	48		
[명암].....	54		
문제 해결.....	99		
[미세 동기화].....	51		
ㅂ			
[반복].....	74		
[밝기].....	54		
[배경 화면].....	53		
배터리 설치 및 제거.....	24		
[보안].....	68		
보정 및 선택하기	36		
ㅅ			
사양	107		
[사업 방식].....	52		
사용 시 주의 사항	12		
사용 시 주의 사항	12		
[사운드].....	59		
[색농도].....	55		
[색상 조정] 메뉴	54		
[색온도].....	55		
[색조].....	55		
[선예도].....	56		
[설정] 메뉴	57		
설정하기	26		
설치 모드	26		
설치 시 주의 사항	12		
[수직 위치].....	52		
[수평 위치].....	51		
[수평 크기].....	52		
스피커 볼륨 조절	44		
[슬라이드 설정].....	73		
[슬라이드 전환 효과].....	73		
[시스템].....	53		
ㅇ			
[아이리스].....	59		
액세서리	17		
연결	30		
영상 상태 조정 방법.....	39		
[온 스타트].....	57		
옵션 액세서리	18		
운반 시 주의 사항	12		
유지 관리/교체	94		
[이미지 모드].....	54		
입력 신호 선택.....	38		
ㅈ			
[자동셋업].....	61		
[적색] / [녹색] / [청색].....	55		
[적용].....	74		
[전원 관리].....	69		
전원 버튼	19		
리모컨	19		
제어 패널	21		
전원 코드 연결.....	35		
전원 표시등.....	21, 35, 92		
[정렬 순서].....	73		
[정보].....	75		
주요 안전사항	4		
ㅊ			
천장 장착 브래킷 보호 장치.....	111		
치수	110		
ㅋ			
[크기에 맞게 조정]	73		
[키스톤].....	62		
[키 잠금].....	58		
ㅌ			
[테스트 패턴].....	70		
투사	38		
ㅍ			
[팬속도 조정].....	58		
폐기물 처리.....	15		
[폐쇄 자막].....	58		
[표시언어].....	61		
프로젝터 전원 끄기	37		
프로젝터 전원 켜기.....	36		
프로젝터 특징	10		
프로젝트 또는 본체	20		
[필터카운터].....	70		
ㅎ			
하위 메뉴	49		
호환성 있는 신호 목록	105		
[화면비].....	52		
화면 크기 및 투사 거리	27		
[확장하다] 메뉴	61		
[회전]	73		

B급 기기 (가정용 방송통신기자재):

이 기기는 가정용(B급) 전자파적합기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

구형 장비 및 배터리 폐기 유럽연합과 재활용 시스템을 갖춘 국가에만 적용



제품, 포장재 및 / 또는 동봉 문서에 이러한 기호가 표기되어 있을 경우, 사용한 전기 및 전자 제품과 배터리를 일반 가정용 쓰레기와 혼합해서는 안 됨을 의미합니다. 구형 제품 및 사용한 배터리의 올바른 취급, 회수 및 재활용을 위해서는 국내 법규에 따라 해당 수거 지점으로 가져가십시오. 그러한 품목들을 올바르게 폐기함으로써 소중한 자원을 절약하고 인간의 건강과 환경에 미치는 잠재적인 악영향을 방지하는 데 도움을 주는 것입니다.

수거 및 재활용에 대한 자세한 내용은 해당 시당국으로 문의하십시오. 본 제품의 부적절한 폐기로, 지역법에 따른 벌금이 부과될 수도 있습니다.



배터리 기호에 대한 참고 정보 (바닥의 기호)

이 기호는 화학적 기호와 함께 사용할 수도 있습니다. 이 경우 관련 화학 물질에 대한 지침에서 규정한 요구 사항을 준수합니다.

EU 이외의 국가에서의 폐기에 관한 정보

이 기호는 EU에서만 유효합니다.

이러한 품목을 폐기하고자 하는 경우에는, 지역 기관이나 대리점에 문의해서 올바른 폐기 방법을 문의해 주십시오.

Panasonic Corporation

Web Site: <https://panasonic.net/cns/projector/>

© Panasonic Corporation 2018

W1118NL2099 -PT