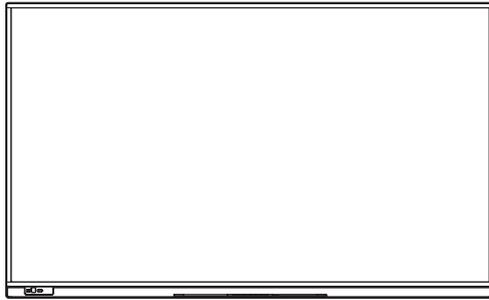


Panasonic®

Mode d'emploi Manuel des fonctions

Écran LCD tactile Pour une utilisation professionnelle

N° de Modèle **TH-75BQ1W** Modèle 75 pouces
TH-65BQ1W Modèle 65 pouces



4K
PROFESSIONAL
*Résolution actuelle :
3840 × 2160p

Français

Veillez lire ce mode d'emploi avant de vous servir de votre appareil, puis conservez-le en lieu sûr.

HDMI™

HEVC Advance™
Covered by Patents at patentlist.hevcadvance.com

Cher Client Panasonic,

Bienvenue dans la famille des clients Panasonic. Nous espérons que vous profiterez de votre écran LCD pendant de longues années.

Afin d'obtenir le maximum d'avantages de votre appareil, veuillez lire ces instructions avant d'effectuer les réglages, et conservez-les pour vous y référer dans le futur.

Conservez votre ticket d'achat, et notez le numéro de modèle et numéro de série de votre appareil dans l'espace prévu sur la couverture arrière de ces instructions.

Visitez notre site web Panasonic

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Table des matières

Avant utilisation

- Les illustrations et écrans de ce Mode d'emploi sont présentés à titre d'illustration, mais peuvent différer de la réalité.
- Les illustrations descriptives de ce Mode d'emploi correspondent principalement au modèle 75 pouces.

Instructions importantes concernant la sécurité ...	4
Note de sécurité importante	6
Précautions de sécurité	7
Précautions d'emploi	9
Accessoires	12
Accessoires fournis	12
Piles de la télécommande	13
Fixation des protections de coin	13
Montage de la carte de fonctions	14
Précautions en cas de déplacement	15
Boulon à anneau	16
Fixation des boulons à œil	16
Raccordements	17
Raccordement et fixation du cordon CA / Fixation des câbles	17
Raccordement de l'équipement vidéo	19
Avant le raccordement	20
Connexion des bornes HDMI IN 1, HDMI IN 2 et HDMI IN 3	21
Borne de connexion DVI-D IN	22
Connexion de borne PC IN	23
Connexion de la borne DisplayPort IN / DisplayPort OUT	24
Borne de connexion SERIAL IN	25
Connexion de borne AUDIO OUT	26
Connexion des bornes USB 1, USB 2 et USB 3	27
Connexion de borne DIGITAL AV OUT	28
Connexion de la borne du haut-parleur	28
Identification des commandes	29
Écran	29
Télécommande	30
Commandes de base	31
Sélection du signal d'entrée	33
RECALL	34
Réglage du volume	34
Activation / désactivation de la coupure du son	35
OFF TIMER	35
Commandes ASPECT	36
ZOOM numérique	37
Commandes tactiles multiples	38
Types de commandes tactiles multiples	38
Menu de commande	40
Zoom tactile	42
Utilisation du tableau blanc intégré	43
Mode tableau blanc	43
Mode transparent (Dessin sur vidéo et image fixe)	44
Menu principal	45
Comment réaliser un dessin à main levée	47
Sélection du mode	49
Sauvegarde des dessins à main levée (Menu de fichier)	49
Modification de la page dessin (menu Page)	51
Utilisation de la fonction de dessin simple ...	52
Utilisation du Mode de comparaison	53

Capture d'une vidéo	53
Affichage d'une image capturée	54
Changement de mode d'écran	54
Sélection d'un fichier d'image pour la comparaison	55
Expansion / Réduction de l'écran	56
Dessin à l'écran	57
Réalisation d'une opération de capture	58
Utilisation de la fonction de masque vidéo	59
Utilisation de diverses fonctions d'application	60
Utilisation de "Visionneur de mémoire" (opérations de base)	61
Affichage de l'écran "Visionneur de mémoire"	61
Lecture d'une image fixe, d'une vidéo ou d'un fichier de musique	61
Affichage de l'écran "Visionneur de mémoire"	61
Lecture d'une image fixe, d'une vidéo ou d'un fichier de musique	61
Utilisation du mode de fonctionnement d'un périphérique externe	61
Utilisation du logiciel Tableau blanc	63
Affichages de menu à l'écran	64
Fonctionnement du menu avec des commandes tactiles multiples	66
Réglage de la position	67
Config. auto	67
Réglage du son	69
Réglages d'image	70
Profils d'image	73
Sauvegarde de profils	74
Chargement de profils	74
Édition de profils	75
Menu de configuration	76
Réglages de l'écran tactile	76
Multi-affichage	77
Réglages du portrait	78
Signal	79
Réglages config. à l'allumage	82
Recherche d'entrée	83
Basculement/Reprise	85
Économiseur d'écran	87
Étiquette d'entrée	89
Réglages gestion alimentation	89
Sélection de l'entrée audio	92
Réglages Liaison appareils externes	92
Réglages HDMI-CEC	93
Réglages de l'image	94
Verrouillage entrée	95
Fonction minuterie veille	95
Arrêt sur absence d'activité	95
Affichages à l'écran	96
Réglage de la minuterie	96
Date et heure	97
Configuration réseau	99
Réglages lecteur média USB	102
Réglages du visionneur de mémoire	104
Réglages Screen Transfer	105
Paramètres de présentation sans fil	105
Réglages des touches de fonction	105
Réglages Mode fonct. dispositif	107
Réglages Color Universal Design	107
Réglages affichage menu	107
Options	108
Réglages contrôle	108
Délai des informations	109
Réglages SLOT	110
Fonction VOL maximum	110
Niveau VOL maximum	110
Verrouillage touche	110
Verrouillage de la touche d'alimentation	111

Niveau utilisateur télécommande	111
Sélection DVI-D/SLOT	111
Mode de changement rapide de source	111
Réglage DIGITAL AV OUT	111
Utilisation de la fonction réseau	112
Environnement requis pour les ordinateurs à connecter	112
Exemple de connexion réseau	112
Contrôle de commande	112
Commande de contrôle via un réseau local	113
Protocole P.Link	117
Multi Monitoring & Control Software	118
Content Management Software	118
Screen Transfer	118
Connexion avec le réseau local	118
Fonctionnement de l'ordinateur	118
Utilisation de la commande de navigateur Web	119
Avant l'utilisation de la commande de navigateur Web	119
Accès depuis le navigateur web	120
Fonctionnement avec le navigateur web	121
Utilisation de "Lecteur média USB"	130
Description de fonction	130
Préparation	131
Lecture des fichiers	133
Environnement réseau (Lecteur multimédia uniquement)	136
Démarrage / arrêt du lecteur multimédia	136
Fonction de reprise de lecture	137
Fonction de modification de liste de lecture	137
Planifiez la fonction de lecture grâce à "Content Management Software"	138
Utilisation de "Visionneur de mémoire"	142
Préparation	142
Affichage de l'écran "Visionneur de mémoire"	143
Lecture des images	144
Lecture de vidéo/musique	145
Utilisation de la fonction HDMI-CEC	146
Connexion	146
Réglage	146
Dispositifs de verrouillage	146
Utiliser un appareil (grâce à la télécommande de cette unité)	147
Utilisation de la fonction d'affichage à entrées multiples en mode multi-écrans	148
Affichage de 4 écrans	148
Commutation de 4 écrans à 1 écran	148
Utilisation du clonage de données	149
Copie des données d'écran sur la mémoire USB	149
Copie (clonage) des données de la mémoire USB sur l'écran	150
Copier des données sur un autre écran via un réseau local	151
Modification du mot de passe de clonage	153
Réglages réseau clé USB	153
Sauvegarder le fichier de configuration du réseau local sur un périphérique USB	154
Copie des données de la mémoire USB sur l'écran	154
Fonction de télécommande ID	155
Configuration du numéro d'identifiant de la télécommande	155
Annulation du réglage du numéro ID de la télécommande (ID "0")	155
Saisie des caractères	156
Signaux prédéfinis	157
Conditions à l'expédition	160
Initialisation	161
Initialisation du [Niveau utilisateur télécommande]	161
Dépannage	162
Spécifications	165
Licence de logiciel	167



WARNING
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



AVERTISSEMENT : Pour réduire les risques de secousse électrique, ne pas retirer le couvercle ni le panneau arrière.

Cet appareil ne contient aucune pièce qui puisse être réparée par l'utilisateur; l'entretien doit être effectué par du personnel qualifié.



Le symbole de l'éclair, inscrit dans un triangle équilatéral, a pour objet d'appeler l'attention de l'utilisateur sur la présence, à l'intérieur du produit, de pièces non isolées portées à une "tension dangereuse" qui peut avoir une amplitude suffisante pour provoquer une secousse électrique.



Le symbole du point d'exclamation, inscrit dans un triangle équilatéral, a pour objet d'appeler l'attention de l'utilisateur sur la présence, dans la documentation accompagnant le produit, d'importantes instructions concernant son mode opératoire et son entretien.

AVERTISSEMENT :

Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou une secousse électrique, n'exposez pas l'appareil à la pluie ou à l'humidité.

Ne placez aucun récipient contenant de l'eau (vase de fleur, tasse, bouteille de produit de beauté, etc.) sur l'appareil.

(ou sur une étagère le dominant)

AVERTISSEMENT :

- 1) Pour réduire les risques de secousse électrique, ne pas retirer le couvercle. Cet appareil ne contient aucune pièce qui puisse être réparée par l'utilisateur; l'entretien doit être effectué par du personnel qualifié.
- 2) N'enlevez pas la broche de mise à la terre de la fiche du cordon d'alimentation. Cet appareil est équipé d'une fiche à 3 broches qui ne peut être introduite que dans une prise secteur dont la troisième broche est reliée à la terre. Cette disposition concerne la sécurité. Si la fiche ne pénètre pas complètement dans la prise, consultez un électricien qui remplacera la prise ou la fiche hors norme.
Ne tentez pas de contourner la sécurité de la fiche avec broche de mise à la terre.

Instructions importantes concernant la sécurité

- 1) Lisez ces instructions.
- 2) Conservez ces instructions.
- 3) Prenez en compte tous les avertissements.
- 4) Suivez toutes les instructions.
- 5) N'utilisez pas cet appareil près de l'eau.
- 6) Nettoyez l'appareil uniquement avec un chiffon sec.
- 7) Ne bloquez pas les orifices de ventilation. Installez l'appareil en suivant les instructions du fabricant.
- 8) N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur, une chaudière, une cuisinière ou un autre appareil (y compris des amplificateurs) produisant de la chaleur.
- 9) N'invalidez pas les caractéristiques de sécurité de la fiche polarisée ou avec mise à la terre. Une fiche polarisée possède deux broches, une plus large que l'autre. Une fiche avec mise à la terre possède deux broches et une troisième broche de mise à la terre. La lame large et la troisième broche de mise à la terre ont été faites pour des raisons de sécurité. Si la fiche ne se branche pas dans la prise, consultez un électricien pour faire remplacer la prise.
- 10) Protégez le cordon d'alimentation et empêchez qu'il soit piétiné, ou pincé, particulièrement au niveau de la prise secteur murale et de la sortie de l'appareil.
- 11) Utilisez uniquement des dispositifs auxiliaires/accessoires spécifiés par le fabricant.
- 12) Utilisez uniquement avec un chariot, socle, trépied, support ou table spécifié par le fabricant ou vendu avec l'appareil. Si vous utilisez un chariot, faites attention lors du déplacement du chariot pour éviter tout risque de blessures.
- 13) Débranchez l'appareil pendant un orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.
- 14) Pour toute réparation, consultez une personne qualifiée. L'appareil doit être réparé s'il a été endommagé de n'importe quelle façon, comme quand, par exemple, le cordon ou la fiche d'alimentation est endommagé, un liquide ou un objet a pénétré à l'intérieur de l'appareil, l'appareil a été exposé à la pluie ou l'humidité, ne fonctionne pas normalement ou est tombé.
- 15) Pour éviter toute secousse électrique, assurez-vous que la broche de mise à la terre de la fiche du cordon d'alimentation est effectivement branchée.



NOTICE CANADIENNE :

Cet appareil numérique de Classe A est conforme à la norme canadienne ICES-003.

AVERTISSEMENT :

- Ne doit pas être utilisé dans une salle comportant des ordinateurs telle que définie dans la Norme pour la protection des équipements électroniques de traitement des données/informatiques, ANSI/NFPA 75.
- En cas d'équipement connecté de façon permanente, un dispositif de déconnexion facilement accessible devra être incorporé dans le câblage de l'installation du bâtiment.
- En cas d'équipement mobile, la prise secteur doit être installée près de l'équipement et doit être facilement accessible.

Remarque :

Une rétention d'image peut se produire. Si vous affichez une image fixe pendant une période prolongée, l'image pourrait rester sur l'écran. Cependant, elle disparaîtra lorsqu'un film sera affiché pendant un certain moment.

Remarques sur les marques déposées.

- Microsoft, Windows, Internet Explorer et Microsoft Edge sont des marques déposées ou les marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Mac, macOS et Safari sont des marques d'Apple Inc. déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- PJLink est une marque déposée ou en instance au Japon, aux États-Unis et d'autres pays et régions.
- HDMI, High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- JavaScript est une marque déposée ou une marque commerciale d'Oracle Corporation et de ses filiales et entreprises associées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Crestron Connected, le logo Crestron Connected, Crestron Fusion, Crestron RoomView et RoomView sont des marques déposées ou des marques commerciale de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Même si aucune mention n'a été faite de la société ou des produits de la marque, ces marques ont été pleinement respectées.

Note de sécurité importante

AVERTISSEMENT

- 1) Pour empêcher tout dommage pouvant entraîner un risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à des gouttes d'eau ou des éclaboussures.

Ne placez pas de récipients contenant de l'eau (vase, coupes, produits cosmétiques, etc.) au-dessus de l'appareil. (ceci comprend les étagères se trouvant au-dessus, etc.)

Ne placez aucune source de flamme nue, telle que des bougies allumées, sur/au-dessus de l'appareil.

- 2) Pour empêcher toute électrocution, ne retirez pas le couvercle. Aucune pièce réparable par l'utilisateur ne se trouve à l'intérieur. Confiez l'entretien à du personnel qualifié.
- 3) Ne retirez pas la broche de terre de la fiche d'alimentation. Cet appareil est équipé d'une fiche d'alimentation de type mise à la terre à trois broches. Cette fiche s'adapte uniquement à une prise électrique de type mise à la terre. Il s'agit d'une fonction de sécurité. Si vous n'arrivez pas à insérer la fiche dans la prise, contactez un électricien.
- N'invalidez pas le but de la fiche de terre.
- 4) Pour empêcher toute électrocution, vérifiez que la broche de terre de la fiche d'alimentation du cordon CA est correctement connectée.

ATTENTION

Cet appareil est conçu pour des environnements qui sont relativement exempts de champs électromagnétiques.

L'utilisation de cet appareil près de champs électromagnétiques puissants ou lorsque le bruit électrique peut interférer avec les signaux d'entrée peut provoquer un tremblement de l'image et du son ou causer des interférences provoquant du bruit.

Afin d'éviter de possibles dommages sur cet appareil, gardez-le éloigné des sources de champs électromagnétiques forts.

AVERTISSEMENT :

Cet équipement est conforme à la Classe A de CISPR32.

Dans un environnement résidentiel, cet équipement peut causer des interférences radio.

INFORMATIONS IMPORTANTES : Risque lié à la stabilité

Ne placez jamais d'écran sur une surface instable. L'écran pourrait tomber, ce qui peut entraîner des blessures graves ou la mort. Vous pouvez éviter de nombreuses blessures, en particulier pour les enfants, en prenant des précautions simples telles que :

- L'utilisation de boîtiers ou de supports recommandés par le fabricant de l'écran.
- Utiliser uniquement des meubles qui peuvent supporter l'écran en toute sécurité.
- Vous assurer que l'écran ne dépasse pas du bord du meuble sur lequel il se trouve.
- Ne pas placer l'écran sur un meuble élevé (par exemple, des placards ou des bibliothèques) sans ancrer aussi bien le meuble que l'écran sur un support approprié.
- Ne placez pas l'écran sur un tissu ou d'autres matériaux qui peuvent se trouver entre l'écran et le meuble support.
- Éduquer les enfants à propos des dangers de grimper sur un meuble pour atteindre l'écran ou ses commandes.

Si l'écran existant doit être conservé et déplacé, les mêmes considérations que ci-dessus doivent être appliquées.

Précautions de sécurité

AVERTISSEMENT

■ Installation

Cet écran LCD ne peut être utilisé qu'avec les accessoires optionnels suivants.

- Plaque à bornes 3G-SDI
TY-SB01SS
- Logiciel de contrôle et de pré-alerte
(Licence de base/licence de trois ans) :
Série ET-SWA100*

*:Le suffixe du numéro de pièce peut être différent suivant le type de licence.

Remarque

- Le numéro de pièce des accessoires optionnels est sujet à modification sans préavis.

Les petites pièces peuvent représenter un risque d'étouffement en cas d'ingestion accidentelle. Conservez les petites pièces hors de portée des jeunes enfants. Jetez les petites pièces et autres objets inutiles, dont les matériaux d'emballage et les sacs/feuilles en plastique, afin d'éviter que de jeunes enfants jouent avec, entraînant un risque potentiel de suffocation.

Ne placez pas l'écran sur des surfaces en pente ou instables, et assurez-vous que l'écran ne soit pas en surplomb au-delà du bord de son support.

- L'écran pourrait tomber ou basculer.

Installez cette unité à un endroit comportant peu de vibrations et qui peut supporter son poids.

- La chute de l'appareil peut provoquer des blessures ou un dysfonctionnement.

Précautions - À utiliser uniquement avec un support de montage mural homologué UL supportant une charge minimum de 56,6 kg (124,8 lb).

Lorsque vous installez l'écran à la verticale, veillez à placer le témoin d'alimentation sur le côté droit.



- S'il est installé dans une autre direction, de la chaleur est générée et cela peut provoquer un incendie ou des dommages sur l'écran.

Précautions lors de l'installation murale ou du pied

- L'installation murale doit être effectuée par un professionnel. Une installation incorrecte de l'écran risque de provoquer un accident pouvant entraîner des blessures graves, voire mortelles. Utilisez le pied optionnel qui est conforme aux normes VESA.
- Lors d'une installation murale, il faut utiliser un support de suspension qui se conforme aux normes VESA.

(Modèle 75 pouces) : VESA 600 × 400

(Modèle 65 pouces) : VESA 400 × 400

(voir page 10)

- Avant d'installer, vérifiez si l'emplacement de montage est assez robuste pour supporter le poids de l'écran et le support de suspension mural pour éviter toute chute.
- Si vous terminez d'utiliser le produit, demandez à un professionnel de le retirer rapidement.
- Lorsque vous montez l'écran sur le mur, évitez que les vis de montage et le câble d'alimentation ne contactent les objets métalliques à l'intérieur du mur. Un choc électrique pourrait se produire s'ils entrent en contact avec des objets métalliques dans le mur.

■ Lorsque vous utilisez l'écran LCD

L'écran est conçu pour fonctionner sur 110 – 240 V CA, 50/60 Hz.

Si des problèmes ou des dysfonctionnements se produisent, arrêtez de l'utiliser immédiatement.

Si des problèmes surviennent, débranchez la prise d'alimentation.

- De la fumée ou une odeur anormale émanent de l'unité.
- Aucune image n'apparaît ou le son est coupé par moment.
- Du liquide tel que de l'eau ou des objets étrangers se sont introduits dans l'appareil.
- L'appareil comporte des pièces déformées ou cassées.

Si vous continuez à utiliser l'appareil dans cette condition, il peut résulter un incendie ou un choc électrique.

- Débranchez la prise d'alimentation de la prise secteur, et contactez le concessionnaire pour une réparation.
- Pour couper l'alimentation de cet écran immédiatement, vous devez débrancher la prise d'alimentation de la prise secteur.
- Il est dangereux d'essayer de réparer l'appareil vous-même, et vous ne devez pas le faire.
- Afin de pouvoir débrancher la prise d'alimentation immédiatement, utiliser une prise secteur que vous pouvez atteindre facilement.

Ne touchez pas cette unité directement avec la main lorsqu'elle est endommagée.

- Cela pourrait provoquer une électrocution.

Ne collez pas des objets étrangers sur l'écran.

- N'insérez pas d'objets métalliques ou inflammables dans les orifices de ventilation ni ne les faites tomber sur l'écran, car ceci pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

Ne retirez pas ou ne modifiez pas le couvercle (armoie).

- De hautes tensions pouvant provoquer un incendie ou des chocs électriques sont présentes dans l'écran. Pour les inspections, les réglages et les travaux de réparations, veuillez contacter votre concessionnaire Panasonic.

Assurez-vous que la prise secteur est accessible.

La prise d'alimentation doit être branchée à une prise secteur comportant une connexion à la terre de protection.

N'utilisez aucun cordon d'alimentation électrique autre que celui fourni avec cette unité.

- Faire ceci peut causer un court-circuit, générer de la chaleur, etc. ce qui pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie.

N'utilisez pas le cordon d'alimentation électrique avec d'autres appareils.

- Faire ceci peut causer un court-circuit, générer de la chaleur, etc. ce qui pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie.

Nettoyez la prise d'alimentation régulièrement pour éviter qu'elle ne devienne poussiéreuse.

- Si'il y a une accumulation de poussière sur la prise, l'humidité en résultant peut provoquer un court-circuit, ce qui pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie. Débranchez la prise d'alimentation de la prise secteur et essuyez-la avec un chiffon sec.

Ne manipulez pas la prise d'alimentation électrique avec des mains mouillées.

- Cela pourrait provoquer des courts-circuits.

Insérez bien la prise d'alimentation (côté prise de courant) et le connecteur d'alimentation (côté de l'unité principale) le plus à fond possible.

- Si la prise n'est pas entièrement insérée, de la chaleur peut être générée et provoquer un incendie. Si la prise est endommagée ou si la prise murale est relâchée, elle ne doit pas être utilisée.

Veuillez à ne rien faire qui pourrait endommager le cordon d'alimentation ou la prise d'alimentation.

- Évitez d'endommager le câble, de lui apporter des modifications, de placer des objets, de le chauffer, de le placer près d'objets chauds, de le tordre excessivement ou de le tirer. Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution. Si le câble électrique est endommagé, faites-le réparer chez votre concessionnaire Panasonic local.

Ne touchez pas le cordon d'alimentation ou la prise directement avec la main lorsqu'ils présentent des dommages.

- Cela pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie dus à un court-circuit.

Conservez les piles AAA/R03/LR03 fournies hors de portée des enfants. Si ces éléments sont avalés par accident, cela peut être dangereux pour le corps.

- Veuillez contacter un médecin immédiatement si vous avez l'impression qu'un enfant a pu en avaler une.

Lorsque vous utilisez l'unité dans une zone de passage, ne connectez pas le câble USB du panneau tactile ou le câble HDMI au périphérique externe.

Les passants pourraient heurter l'appareil ou leurs pieds pourraient s'entortiller dans le câble USB ou HDMI, provoquant un incendie, une électrocution ou des blessures.

- Lorsque vous utilisez l'appareil dans une zone de passage, assurez un périmètre autour de l'appareil afin d'éviter que les passants ne s'en approche.

Afin d'éviter le déclenchement d'un incendie, gardez les bougies ou autres flammes nues à distance de ce produit à tout moment.



ATTENTION

Ne placez pas d'objets sur le dessus de l'écran.

La ventilation ne doit pas être obstruée en couvrant les ouvertures de ventilation avec des objets tels que des journaux, des nappes ou des rideaux.

- Ceci pourrait provoquer une surchauffe de l'écran, et causer un incendie ou des dommages à l'écran.

Pour assurer une ventilation suffisante, voyez la page 9.

Ne placez pas l'écran à un endroit où il pourrait être affecté par du sel ou un gaz corrosif.

- Cela pourrait provoquer une chute de l'écran en raison de la corrosion et provoquer des blessures. Un dysfonctionnement de l'unité peut également se produire.

Le nombre de personnes suivant est nécessaire pour porter ou déballer cet appareil.

(Modèle 75 pouces) : 4 ou plus

(Modèle 65 pouces) : 2 ou plus

- Si ceci n'est pas respecté, l'appareil peut tomber, et provoquer des blessures.

Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation, tirez toujours sur la prise (côté prise de courant) / le connecteur (côté de l'unité principale).

- Tirer sur le cordon pourrait endommager le cordon et pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie dû à un court-circuit.

Veuillez à débrancher tous les câbles et les accessoires de prévention de renversement avant de déplacer l'écran.

- Si l'écran est déplacé tandis que certains des câbles sont toujours connectés, les câbles peuvent être endommagés et un incendie ou un choc électrique peuvent en résulter.

N'appliquez pas trop de force et évitez l'impact d'un choc.

- Le panneau avant peut se briser, provoquant une blessure.

Déconnectez la prise d'alimentation électrique de la

prise secteur comme précaution de sécurité avant de procéder à tout nettoyage.

- Les chocs électriques peuvent se produire si ceci n'est pas fait.

Ne marchez pas et ne vous suspendez pas à l'écran ou au pied.

- Ils peuvent basculer, ou pourraient être brisés et il peut en résulter des blessures. Accordez une attention spéciale aux enfants.

N'inversez pas la polarité (+ et -) de la pile lors de l'insertion.

- La mauvaise manipulation des piles peut provoquer leur explosion ou une fuite, entraînant un incendie, des blessures ou des dommages aux biens situés à proximité.
- Insérez la pile correctement selon les instructions. (voir page 13)

N'utilisez pas les piles si le revêtement extérieur se décolle ou est retiré.

- La mauvaise manipulation des piles peut provoquer un court-circuit des piles, entraînant un incendie, des blessures ou des dommages aux biens situés à proximité.

Retirez les piles de la télécommande lorsque vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.

- La pile peut fuir, chauffer, s'enflammer ou exploser, provoquant un incendie ou des dommages aux biens environnants.

Retirez les piles épuisées de la télécommande immédiatement.

- Laisser les piles dedans pourrait entraîner une fuite, une surchauffe ou une explosion des piles.

Ne brûlez ni ne brisez les piles.

- Les piles ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive telles que la lumière du soleil, un incendie ou autre.

Ne renversez pas l'écran de haut en bas.

Ne placez pas l'unité avec le panneau à cristaux frontal face vers le haut.

Précautions d'emploi

Précautions lors de l'installation

N'installez pas l'écran à l'extérieur.

- L'écran est conçu pour un usage intérieur.

Installez cette unité à un endroit qui peut supporter son poids.

- La chute de l'unité peut provoquer des blessures.

Température ambiante lors de l'utilisation de cet appareil

- Lorsque vous utilisez l'unité lorsqu'elle est en dessous de 1 400 m (4 593 pi) au-dessus du niveau de la mer : 0 °C à 40 °C (32 °F à 104 °F)
- Lorsque vous utilisez l'unité à haute altitude (plus de 1 400 m (4 593 pi) et moins de 2 800 m (9 186 pi) au-dessus du niveau de la mer) : 0 °C à 35 °C (32 °F à 95 °F)

N'installez pas l'unité au-dessus de 2 800 m (9 186 pi) et au-delà au-dessus du niveau de la mer.

- Le non-respect de cette consigne peut raccourcir la durée de vie des pièces internes et entraîner des dysfonctionnements.

Nous ne sommes pas responsables de tout dommage subi par le produit, etc. causé par des défaillances dans l'environnement d'installation, même pendant la période de garantie.

Tous les déplacements doivent s'effectuer en position verticale !

- Le fait de transporter l'unité avec le panneau avant face vers le haut ou vers le bas peut endommager le circuit interne.

N'installez pas le produit dans un endroit où le produit est exposé à la lumière directe du soleil.

- Si l'unité est exposée à la lumière directe du soleil, même à l'intérieur, l'augmentation de température du panneau à cristaux liquides peut provoquer un dysfonctionnement.

En cas de stockage, stockez l'unité dans une pièce sèche.

Espace requis pour la ventilation

- Le fonctionnement de cet appareil est garanti jusqu'à une température ambiante de 40 °C (104 °F). Lorsque vous installez l'unité dans un boîtier ou un châssis, veillez à fournir une ventilation adéquate avec un ventilateur de refroidissement ou un orifice de ventilation, afin que la température environnante (à l'intérieur du boîtier ou du châssis), y compris la température de la surface avant du panneau à cristaux liquides, puisse être maintenue à 40 °C (104 °F) ou moins.

À propos des vis utilisées en cas de support de suspension au mur qui se conforme aux normes VESA

Modèle en pouces	Inclinaison des vis pour l'installation	Profondeur du trou de la vis	Vis (quantité)
75	600 mm × 400 mm	15 mm	M8 (4)
65	400 mm × 400 mm	15 mm	M8 (4)

Remarque relative au branchement

Retrait et insertion du cordon d'alimentation et des câbles de connexion

- En cas d'installation murale, effectuez les branchements avant l'installation, puisque le cordon d'alimentation et les câbles de connexion sont difficiles à retirer et à insérer. Veillez à ce que les câbles ne s'emmêlent pas. Une fois l'installation terminée, insérez la fiche d'alimentation dans la prise.

Lors de l'utilisation

Les points rouges, bleus ou verts sur l'écran sont un phénomène spécifique au panneau à cristaux liquides. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

- Bien que l'écran à cristaux liquides soit fabriqué avec une technologie de haute précision, des points lumineux ou non lumineux peuvent apparaître à l'écran. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

Modèle en pouces	Taux d'omission de points*
75	0,00009% ou moins
65	0,00005% ou moins

*: Calculé en unités sous-pixel selon la norme ISO9241-307.

En fonction de la température ou des conditions d'humidité, il est possible que la luminosité observée soit inégale. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

- Cette inégalité disparaîtra lorsque l'on applique un courant en continu. Sinon, consultez le distributeur.

Si l'écran ne doit pas être utilisé pendant une période de temps prolongée, débranchez la prise d'alimentation de la prise murale.

Si l'alimentation est soudainement interrompue ou coupée, ou si la tension d'alimentation diminue soudainement, il se peut que l'écran ne fonctionne pas normalement.

- Dans ce cas, éteignez une fois l'écran et les périphériques connectés puis remettez sous tension.

Des interférences d'image peuvent se produire si vous branchez / débranchez les câbles reliés aux terminaux d'entrée que vous ne regardez pas actuellement, ou si vous allumez / éteignez l'équipement vidéo, mais ce n'est pas un dysfonctionnement.

Notes sur l'utilisation d'un réseau local filaire

Lorsque vous réglez un écran dans un endroit où l'électricité statique est fréquente, prenez des mesures anti-statiques suffisantes avant de commencer à l'utiliser.

- Lorsque l'écran est utilisé dans un endroit où l'électricité statique est fréquente, tel que sur un tapis, la communication de réseau local filaire est plus souvent déconnectée. Dans ce cas, supprimez l'électricité statique et la source de bruit qui peut causer des problèmes avec un tapis anti-statique, et rebranchez le réseau local filaire.
- Dans de rares cas, la connexion de réseau local est due à de l'électricité statique ou du bruit. Dans ce cas, éteignez une fois l'écran et les périphériques connectés puis remettez sous tension.

Il se peut que l'écran ne fonctionne pas convenablement à cause de fortes ondes radio d'une station de diffusion ou d'une radio.

- S'il existe une installation ou un équipement qui émet de fortes ondes radio, près de l'emplacement d'installation, placez l'écran à un endroit suffisamment loin de la source de l'onde radio. Ou bien, enveloppez le câble de réseau local connecté à la borne de réseau local à l'aide d'un morceau de feuille métallique ou d'un tuyau métallique, qui sera mis à la terre aux deux extrémités.

Précautions concernant la sécurité

Lorsque vous utilisez cette unité, prenez des mesures de sécurité pour prévenir les incidents potentiels suivants.

- Fuite d'informations personnelles provenant de cette unité
- Utilisation non autorisée de cette unité par un tiers malveillant
- Interférence ou arrêt de cette unité par un tiers malveillant

Prenez des mesures de sécurité adéquates. (voir page 120, 126)

- Configurez un mot de passe pour le contrôle du réseau local et posez une restriction de connexion pour les utilisateurs.
- Choisissez un mot de passe difficile à deviner, dans la mesure du possible.
- Modifiez fréquemment votre mot de passe.
- Panasonic Connect Co., Ltd. ou ses filiales ne vous demanderont jamais directement votre mot de passe. Ne révélez jamais votre mot de passe si vous recevez une telle demande.
- Le réseau de connexion doit être sécurisé par un pare-feu, etc.
- Lorsque vous éliminez le produit, effacez les données avant de l'éliminer. ([Sortie usine] (voir page 160))

Nettoyage et entretien

Commencez par retirer la fiche secteur de la prise secteur.

Essayez doucement la surface du panneau avant ou de l'armoire à l'aide d'un chiffon doux pour retirer la saleté.

- Pour enlever la saleté tenace ou les empreintes digitales de la surface du panneau avant, humidifiez un chiffon avec un détergent neutre dilué (1 volume de détergent pour 100 volumes d'eau), essorez bien le chiffon puis essuyez la saleté. Pour finir, essuyez toute l'humidité avec un chiffon sec.
- Si des gouttes d'eau pénètrent dans l'unité, cela pourrait entraîner des problèmes de fonctionnement.

Remarque

- La surface du panneau avant est spécialement traitée. N'utilisez pas de chiffon rêche ou ne frottez pas la surface trop fort, car cela pourrait rayer la surface.

Utilisation d'un chiffon chimique

- N'utilisez pas de chiffon avec produit chimique sur la surface du panneau avant.
- Suivez les instructions concernant les chiffons chimiques si vous les utilisez pour l'armoire.

Évitez tout contact avec des substances volatiles telles que des insecticides, des solvants et des diluants.

- Cela pourrait endommager l'armoire ou provoquer un écaillage de la peinture. De plus, ne laissez pas le produit en contact avec une substance en caoutchouc ou en PVC pendant une longue période.

Panneau tactile

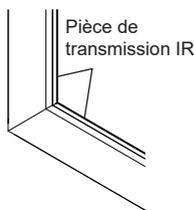
Observez attentivement les instructions suivantes car l'écran comporte un panneau tactile optique.

N'exposez pas l'écran à la lumière du soleil directe ou à une forte source lumineuse pendant son utilisation.

- Autrement, un dysfonctionnement peut se produire dans la mesure où le panneau tactile optique de l'écran utilise des rayons infrarouges.

Une fois que vous avez mis l'écran sous tension, ne touchez pas les pièces de transmission IR ni l'écran avant que l'image ne s'affiche.

- Dans le cas contraire, les pièces touchées peuvent être détectées en tant qu'éléments défectueux, ce qui peut causer un fonctionnement anormal. Si c'est le cas, coupez puis rétablissez l'alimentation de l'écran.



Utilisez toujours un doigt ou le stylo fourni pour vous servir du panneau tactile. N'utilisez pas une extrémité dure ou aiguisée comme un angle, un stylo à bille ou un crayon noir.

Lorsque vous utilisez un autre appareil à infrarouges, gardez une certaine distance pour éviter toute erreur d'opération.

Lors de l'installation de plusieurs unités

Lorsque plusieurs unités sont installées côte à côte, des rayons infrarouges provenant de chaque unité risquent de pénétrer à l'intérieur des pièces de transmission IR des écrans adjacents, ce qui peut causer un dysfonctionnement des panneaux tactiles.

Installez les unités de façon à ce que les écrans n'aient aucune répercussion les uns sur les autres.

Déformation de l'affichage

Si l'affichage est déformé, la transmission/réception des rayons infrarouges peut être perturbée, ce qui entraîne une erreur de fonctionnement de l'écran tactile.

- Lors de l'installation de l'appareil, veillez à ne pas laisser l'affichage se déformer tout en suivant l'usage d'un pied ou d'un support de suspension mural à utiliser.
- Lorsque l'appareil est installé sur un pied mobile, ne tenez pas l'écran ou la poignée pour transporter l'appareil. Cela pourrait entraîner une déformation de l'affichage.

Élimination

Lorsque vous éliminez un produit, demandez à vos autorités locales ou au revendeur quelle est la méthode correcte d'élimination.

Accessoires

Accessoires fournis

Vérifiez que vous disposez de tous les accessoires et éléments affichés.

Télécommande × 1

- DPVF2713ZA/X1



Piles pour la télécommande × 2

(Type AAA/R03/LR03)



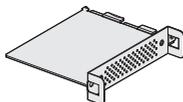
Attache-fils × 3

- DPVF1654ZA



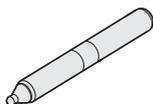
Adaptateur SLOT × 1

- DPVF2722YA/X1



Stylo × 2

- DPVF4561ZA/X1



Brosse × 1

- DPVF3201ZA/X1



Câble USB × 1

(Environ 3 m)

- DPVF3202ZA/X1

Protection de coin × 2

- DPVF3203ZA/X1 (gauche)
- DPVF3204ZA/X1 (droite)



Gauche

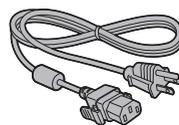


Droite

Cordon d'alimentation

(Environ 2 m)

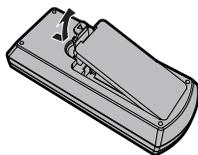
- 1JP155AF1U



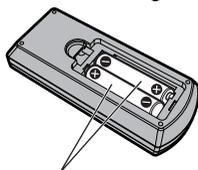
Attention

- Stockez de petites pièces d'une manière appropriée, et gardez-les à distance des jeunes enfants.
- Les numéros de pièce des accessoires sont sujets à modification sans préavis. (Le numéro de pièce réel peut différer de ceux indiqués ci-dessus.)
- Si vous avez perdu des accessoires, veuillez les acheter chez votre revendeur. (Disponibles auprès du service à la clientèle)
- Éliminez les matériaux d'emballage de façon appropriée après avoir retiré les éléments.

Piles de la télécommande



Ouvrez le couvercle de la pile.



Insérez les piles et fermez le couvercle de la pile.

(Insérez en commençant par le côté ⊖.)

Type AAA/R03/LR03

Remarque

- Une installation incorrecte des piles peut causer une fuite des piles et une corrosion qui endommageront la télécommande.
- L'élimination des piles doit se faire d'une manière respectueuse de l'environnement.

Prenez les précautions suivantes.

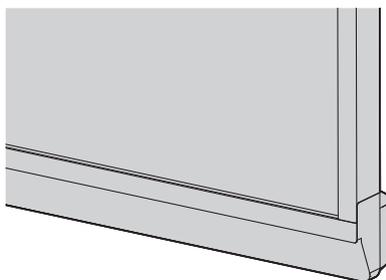
1. Les piles doivent toujours être remplacées par deux.
2. Ne combinez pas une pile usagée avec une neuve.
3. Ne mélangez pas les types de pile (exemple : pile au dioxyde de manganèse et pile alcaline, etc.).
4. Ne tentez pas de charger, démonter ou brûler des piles usagées.
5. Ne brûlez ni ne brisez les piles. De plus, les piles ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive telles que la lumière du soleil, un incendie ou autre.

Fixation des protections de coin

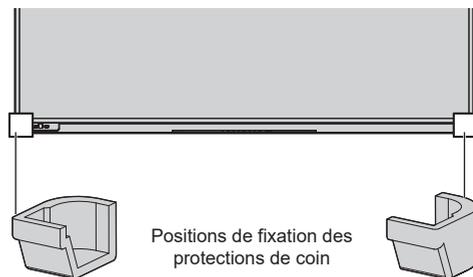
Remarque

- Essuyez la poussière, l'eau, l'huile et toute autre saleté présente sur la surface de fixation, puis fixez la protection de coin sur la surface de fixation en exerçant dessus une pression ferme.
- Une fois qu'une protection de coin est fixée, elle ne peut plus être réutilisée. Veillez à confirmer la position de fixation avant de la fixer.
- Notez que la protection de coin peut se détacher si elle est heurtée par un objet ou si une force extérieure lui est appliquée.

Retirez les bandes autocollantes situées sur les faces arrière des protections des coins, et fixez fermement les protections sur les deux coins de l'unité principale par le dessous.



Protection de coin



(Pour le côté gauche)

(Pour le côté droit)

Montage de la carte de fonctions

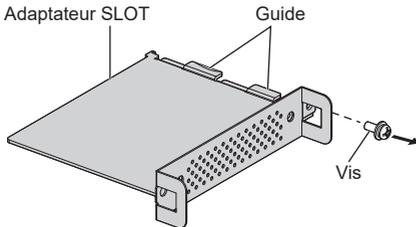
Lors de l'utilisation d'une carte de fonctions étroite, montez l'adaptateur SLOT et insérez-le dans l'emplacement.

Remarque

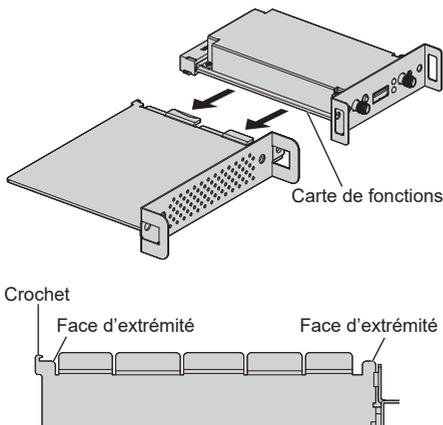
- Avant la fixation ou le retrait de la carte de fonctions, assurez-vous d'avoir mis l'écran hors tension et d'avoir débranché la fiche d'alimentation de la prise électrique.

Lors du montage d'une carte de fonctions de taille normale, passez à l'étape 4.

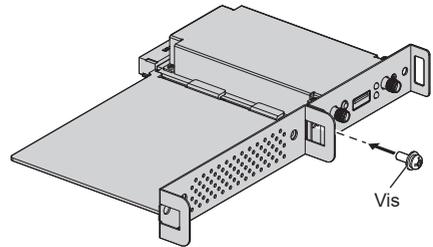
1 Enlevez une vis du côté comportant le guide sur l'adaptateur SLOT.



2 Montez la carte de circuit de la carte de fonctions dans les guides de l'adaptateur SLOT, et mettez la carte de circuit bien en contact avec le crochet (un emplacement) et les faces des extrémités (deux emplacements).



3 À l'aide de la vis ôtée à l'étape 1, fixez la carte de fonctions sur l'adaptateur SLOT.

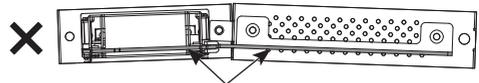
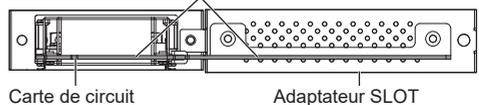


- Indication du couple de serrage : 0,6 N m ou moins

Remarque

- Serrez fermement la vis et vérifiez que le crochet de l'adaptateur SLOT maintient la carte de circuit.
- Vérifiez que la surface de l'adaptateur SLOT et la surface de la carte de circuit s'adaptent l'une sur l'autre lorsque la carte de fonctions avec l'adaptateur SLOT monté est vue du côté opposé au couvercle.

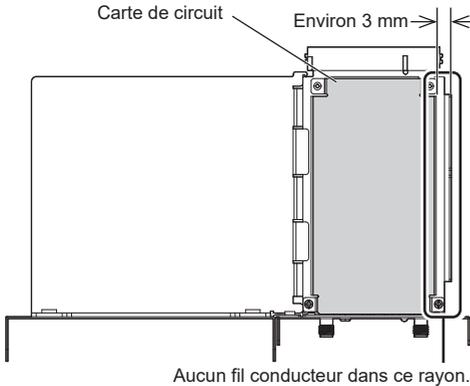
Assurez-vous que ce côté est en alignement.



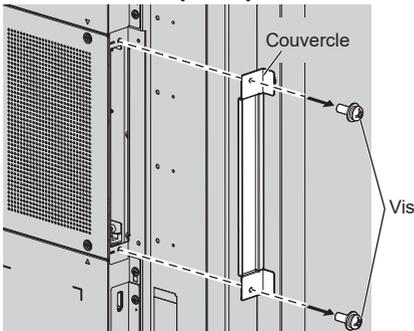
Elle ne peut être fixée que si ce côté est aligné horizontalement.



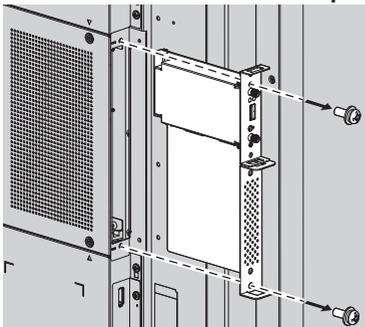
- La présence d'un fil conducteur dans un rayon approximatif de 3 mm de l'extrémité de la carte de circuit rend impossible le montage de la carte de fonctions en raison de l'interférence avec le rail du guide. Vérifiez qu'aucun fil conducteur n'est présent dans ce rayon.



4 Enlevez les 2 vis du couvercle de la fente de l'unité principale.



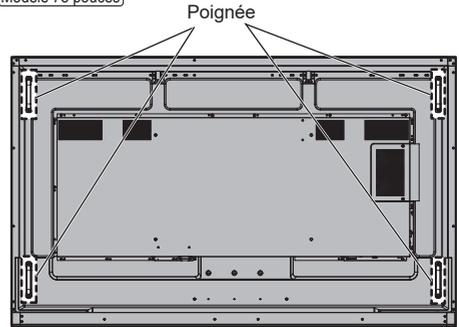
5 Insérez la carte de fonctions dans la fente de l'unité principale et fixez-la à l'aide des 2 vis retirées à l'étape 4.



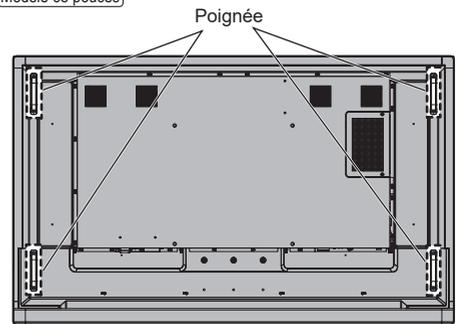
Précautions en cas de déplacement

L'écran dispose de poignées pour le porter. Tenez-les lors d'un déplacement.

Modèle 75 pouces



Modèle 65 pouces



Remarque

- Ne tenez pas d'autres parties que les poignées.
- Le nombre de personnes suivant est nécessaire pour porter cette unité.

Modèle 75 pouces : 4 ou plus

Modèle 65 pouces : 2 ou plus

Si ceci n'est pas respecté, l'appareil peut tomber, et provoquer des blessures.

- Lorsque vous portez l'unité, maintenez le panneau avant en position verticale.

Le fait de porter l'unité avec la surface du panneau avant face vers le haut ou vers le bas peut causer une déformation du panneau, ou un dommage interne.

- Ne tenez pas l'unité par les cadres supérieurs, inférieurs, droit et gauche ou par les coins. Ne tenez pas la surface avant du panneau. Également, ne heurtez pas ces parties.

Cela pourrait endommager le panneau à cristaux liquides.

Également, le panneau peut se briser, provoquant une blessure.

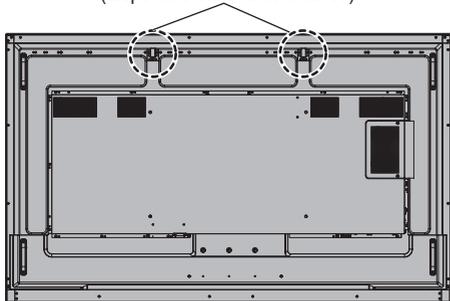
Boulon à anneau (Modèle 75 pouces)

L'écran dispose d'orifices pour fixer des boulons à anneau (M10). Lors de l'installation, utilisez-les pour suspendre l'écran.

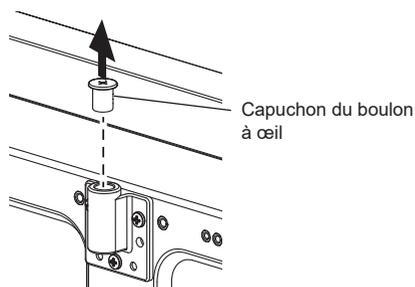
Utilisez le boulon à anneau uniquement pour une suspension ou un mouvement temporaires pour l'installation. Il ne peut pas être utilisé pour une installation suspendue permanente.

Fixation des boulons à œil

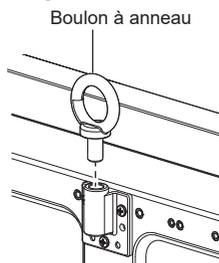
Positions de montage du boulon à anneau
(disponible dans le commerce)



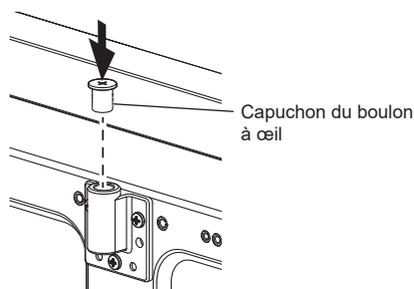
1 Ôtez le capuchon du boulon à œil de la position de montage du boulon à œil (deux emplacements).



2 Fixez le boulon à œil sur la position de montage (deux emplacements).

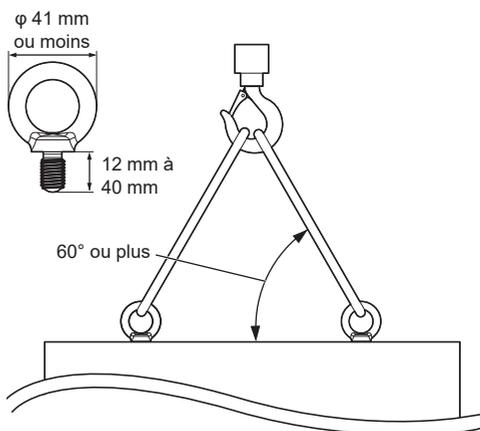


3 Une fois que vous avez retiré le boulon à œil, serrez le capuchon du boulon à œil.



Remarque

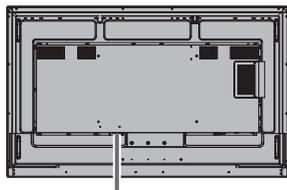
- L'installation murale doit être effectuée par un professionnel.
- Ne suspendez pas en n'utilisant qu'un seul boulon à anneau.
- Utilisez des boulons à anneau M10 disponibles dans le commerce avec une tige d'une longueur de 12 mm à 40 mm qui satisfait aux conditions de charge de la qualité du produit.
- Utilisez des boulons à anneau conformes à la norme ISO 3266. Utilisez également des éléments conformes aux normes ISO (fil, etc.) pour la suspension.
- L'angle de suspension devrait être de 60° ou plus.
- Après l'installation, retirez les boulons à anneau, et fermez les orifices en utilisant les capuchons des boulons à anneau retirés lors de la fixation des boulons à anneau.



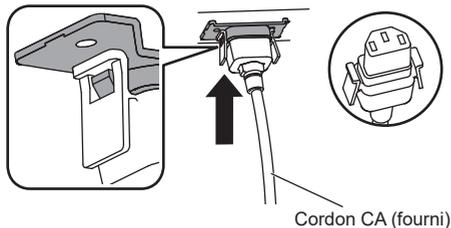
Raccordements

Raccordement et fixation du cordon CA / Fixation des câbles

Arrière de l'unité



Fixation du cordon CA



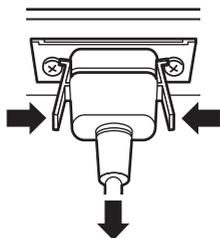
Branchez le connecteur dans l'écran.

Branchez le connecteur jusqu'à ce qu'un déclic se fasse entendre.

Remarque

- Assurez-vous que le connecteur est verrouillé à la fois à gauche et à droite.

Débrancher le cordon CA



Débranchez le connecteur en appuyant sur les deux languettes.

Remarque

- N'utilisez pas de cordon CA dont les languettes sont endommagées. S'il est utilisé avec les languettes endommagées, cela peut provoquer une mauvaise connexion entre le connecteur du cordon CA et la borne AC IN. Pour la réparation du cordon CA, consultez le revendeur chez qui vous avez acheté le produit.
- Lorsque vous débranchez le cordon CA, assurez-vous de débrancher d'abord la fiche du cordon CA de la prise secteur.
- Le cordon CA fourni est exclusivement réservé à un usage avec cette unité. Ne l'utilisez pas à d'autres fins.

Fixation des câbles

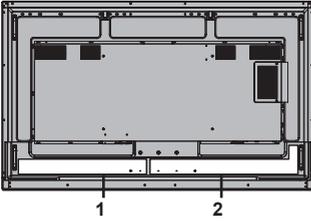
Remarque

- 3 attache-fils sont fournis avec cette unité. Fixez les câbles à l'aide des attache-fils (type de fixation) appropriés pour chaque câble, comme indiqué ci-dessous.

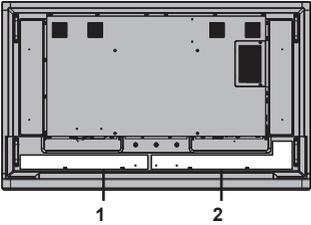
Si vous avez besoin de plus d'attache-fils, achetez-les auprès de votre revendeur. (Disponibles auprès du service à la clientèle)

Positions de fixation des attache-fils (critère)

Modèle 75 pouces



Modèle 65 pouces



1 Pour le cordon CA : attache-fils

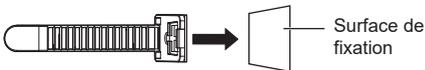
2 Pour le câble de signal : attache-fils

1. Fixation de l'attache-fils

Remarque

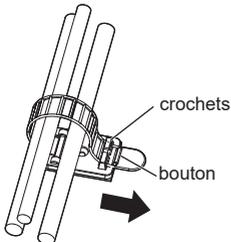
- Essuyez les saletés, telles que la poussière, l'eau et l'huile de la surface de fixation et fixez l'attache-fils sur la surface de fixation en le poussant fermement.
- Une fois l'attache-fils fixé, il ne peut pas être réutilisé. Veuillez à confirmer la position de fixation avant de le fixer.

Retirez le ruban adhésif situé à l'arrière et fixez l'attache-fils sur la surface plate.



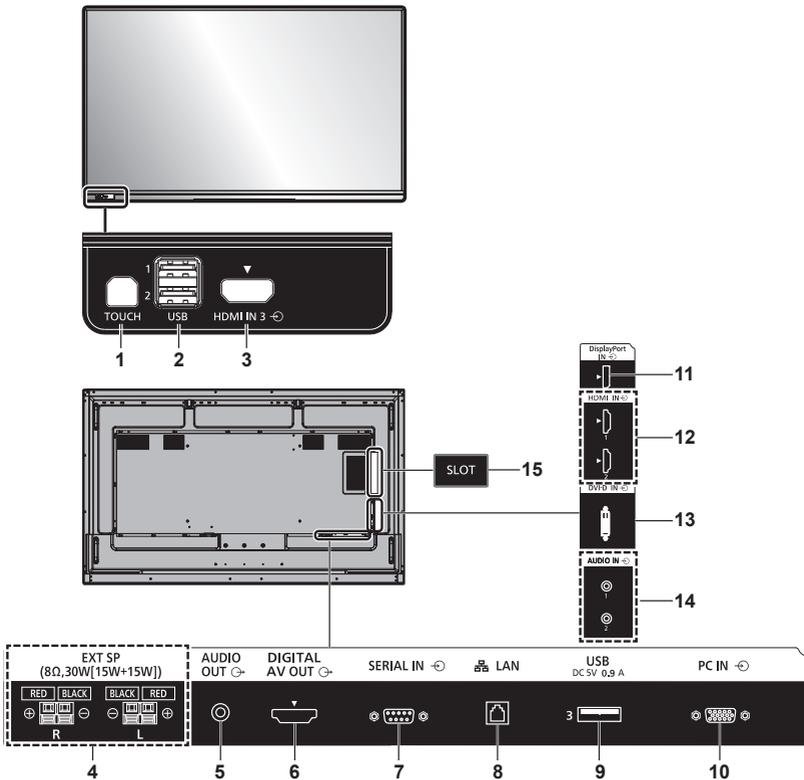
2. Regroupement des câbles

Passez l'extrémité de la bande dans les crochets. Tirez ensuite et attachez-la sur le bouton.



Pour desserrer :

Retirez la bande du bouton, et tirez sur l'extrémité de la bande.



1 TOUCH (USB) : Il est connecté à un PC pour pouvoir utiliser le panneau tactile. (voir page 62, 63)

2 USB 1, USB 2 : **Borne USB**
Connectez la mémoire USB pour utiliser "Lecteur média USB" ou "Visionneur de mémoire". De plus, ceci peut être utilisé pour fournir une alimentation allant jusqu'à 5 V/0,5 A à un périphérique externe lorsque l'image est affichée. (voir page 27)

3 HDMI IN 3 : **Borne d'entrée HDMI**
À raccorder à l'équipement vidéo avec la sortie HDMI. (voir page 21)

4 EXT SP : **Borne de haut-parleur**
À raccorder sur un haut-parleur externe. (voir page 28)

5 AUDIO OUT : **Borne de sortie audio analogique**
Connectez-vous à l'équipement audio avec une borne d'entrée audio analogique. (voir page 26)

6 DIGITAL AV OUT : **Borne de sortie AV numérique**
Émet des signaux vidéo et audio reproduits à l'écran. À raccorder à l'équipement vidéo avec l'entrée HDMI. (voir page 28)

7 SERIAL IN : **Borne d'entrée SERIE**
Contrôlez l'écran en vous connectant au PC. (voir page 25)

8 LAN : **Borne LAN**
Contrôlez l'écran en vous connectant au réseau. (voir page 112)

9 USB 3 : **Borne USB**
Connectez la mémoire USB pour utiliser "Lecteur média USB" ou "Visionneur de mémoire". De plus, ceci peut être utilisé pour fournir une alimentation allant jusqu'à 5 V/0,9 A à un périphérique externe lorsque l'image est affichée.
(voir page 27)

10 PC IN : **Borne d'entrée PC**
Connectez-vous à la borne vidéo du PC, à l'équipement vidéo avec sortie "YPbPr / YCbCr" ou "RGB".
(voir page 23)

11 DisplayPort IN : **Borne d'entrée DisplayPort (prend en charge les images 4K)**
À raccorder au PC ou à l'équipement vidéo avec la borne DisplayPort.
(voir page 24)

12 HDMI IN 1, HDMI IN 2 : **Borne d'entrée HDMI (2 systèmes)**
À raccorder à l'équipement vidéo avec la sortie HDMI.
(voir page 21)

13 DVI-D IN : **Borne d'entrée DVI-D**
Connectez à l'équipement vidéo avec la sortie DVI-D.
(voir page 22)

14 AUDIO IN 1, AUDIO IN 2 : **Bornée d'entrée audio analogique (2 systèmes)**
(voir page 22, 23)

15 SLOT : **Emplacement d'extension**
(voir page 14)

Remarque

- Pour la carte de fonctions compatible, consultez le revendeur chez qui vous avez acheté le produit.
-

Avant le raccordement

- Avant de raccorder les câbles, veuillez lire avec attention le mode d'emploi du dispositif externe à raccorder.
- Mettez tous les dispositifs hors tension avant de raccorder les câbles.
- Veuillez noter les points suivants avant de raccorder les câbles. Tout manquement à cette instruction pourra provoquer des dysfonctionnements.
 - Si vous branchez un câble à l'unité ou à un périphérique connecté à l'unité elle-même, touchez un objet métallique proche pour éliminer l'électricité statique de votre corps avant de commencer.
 - N'utilisez pas des câbles trop longs pour raccorder un dispositif à l'unité ou au boîtier de l'unité. Plus le câble est long, plus il devient sensible au bruit. Puisque l'utilisation d'un câble enroulé le fait agir comme une antenne, il devient plus sensible au bruit.
 - Lors de la connexion des câbles, insérez-les bien droits dans la borne de connexion de l'appareil de connexion, de manière à ce que la terre soit connectée en premier.
- Acquérez tout câble nécessaire pour connecter le périphérique externe au système s'il n'est pas livré avec le périphérique ou s'il n'est pas disponible en option.
- Si la forme extérieure de la prise d'un câble de connexion est grande, elle peut entrer en contact avec un élément environnant, comme un couvercle arrière ou la prise d'un câble de connexion adjacent. Utilisez un câble de connexion avec la taille de prise appropriée à l'alignement de la borne.
- Lorsque vous connectez le câble LAN avec un couvercle de prise, veuillez noter que le couvercle peut entrer en contact avec le couvercle arrière et que la déconnexion peut être difficile.
- Si les signaux vidéo provenant de l'équipement vidéo sont trop instables, les images à l'écran peuvent trembler. Dans ce cas, vous devez connecter un correcteur de base de temps (TBC).
- Lorsque les signaux de synchronisation provenant du PC ou de l'équipement vidéo sont perturbés, par exemple, lorsque vous changez les paramètres de la sortie vidéo, les couleurs de la vidéo peuvent être perturbées temporairement.
- L'appareil prend en charge les signaux YPbPr/YCbCr (PC IN), les signaux RGB analogiques (PC IN) et les signaux numériques.
- Certains modèles de PC ne sont pas compatibles avec l'unité.
- Utilisez un compensateur de câble lorsque vous connectez des dispositifs à l'unité à l'aide de câbles longs. Sinon, l'image peut ne pas s'afficher correctement.
- Reportez-vous à "Signaux prédéfinis" (voir page 157) pour les types de signaux vidéo pouvant être affichés avec l'unité.

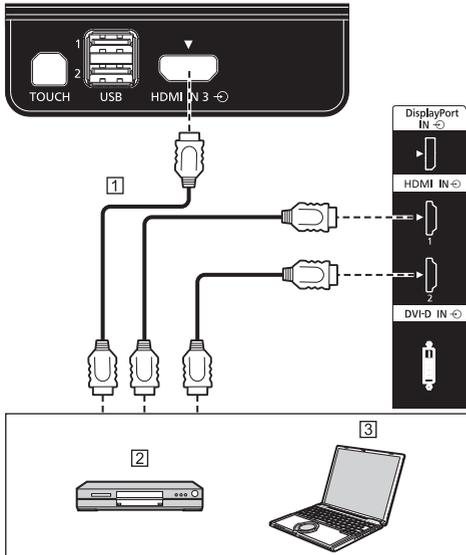
Connexion des bornes HDMI IN 1, HDMI IN 2 et HDMI IN 3

Remarque

- L'équipement vidéo et le câble HDMI présentés ne sont pas fournis avec cette unité.
- Branchez l'équipement conforme à la norme HDMI.
- Il est possible que certains équipements HDMI ne puissent pas afficher l'image.
- Cet écran ne prend pas en charge VIERA LINK.
- Pour l'audio, il est également possible d'utiliser la borne AUDIO IN 1 / AUDIO IN 2 (Pour plus de détails sur la fonction [Sélection de l'entrée audio], consultez la page 92.)
- Utilisez un câble HDMI haute vitesse conforme aux normes HDMI.

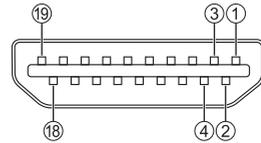
Notez que lorsque vous entrez des signaux vidéo 4K dépassant la vitesse de transmission prise en charge par un câble HDMI haute vitesse, utilisez un câble HDMI prenant en charge une transmission haute vitesse de 18 Gbps telle que celle certifiée avec un câble HDMI Premium.

Lorsque vous entrez des signaux vidéo dépassant la vitesse de transmission prise en charge par un câble HDMI haute vitesse, un dysfonctionnement tel que des images interrompues ou pas d'affichage à l'écran peuvent se produire.



- 1 Câble HDMI (disponible dans le commerce)
- 2 Lecteur DVD
- 3 PC

Attributions de broches et noms de signaux pour la borne HDMI

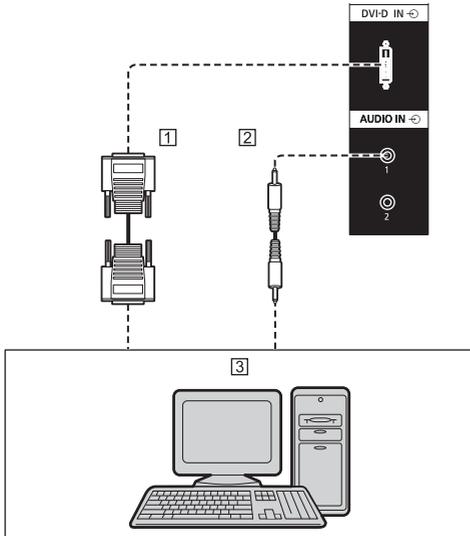


N° de broche	Nom de signal
①	Données 2 + TMDS
②	Écran de données 2 TMDS
③	Données 2 - TMDS
④	Données 1 + TMDS
⑤	Écran de données 1 TMDS
⑥	Données 1 - TMDS
⑦	Données 0 + TMDS
⑧	Écran de données 0 TMDS
⑨	Données 0 - TMDS
⑩	Horloge + TMDS
⑪	Écran d'horloge TMDS
⑫	Horloge - TMDS
⑬	CEC
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	Terre DDC/CEC
⑱	+5V CC
⑲	Captreur prise active

Borne de connexion DVI-D IN

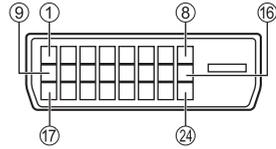
Remarque

- L'équipement vidéo et les câbles présentés ne sont pas fournis avec cette unité.
- La borne DVI-D IN est uniquement destinée à une liaison unique.
- Pour l'audio, il est possible d'utiliser la borne AUDIO IN 1 / AUDIO IN 2. (Pour plus de détails sur la fonction [Sélection de l'entrée audio], consultez la page 92.)
- Utilisez le câble DVI-D conforme à la norme DVI. (En fonction de la longueur du câble ou de sa qualité, du bruit peut apparaître sur les images ou la qualité de l'image peut se détériorer.)



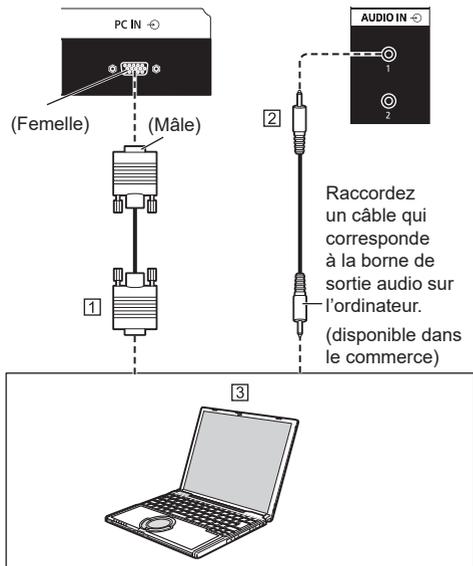
- 1 Câble DVI-D (5 m max) (disponible dans le commerce)
- 2 Câble de mini prise stéréo (M3) (disponible dans le commerce)
- 3 PC avec sortie DVI-D

Affectations de broches et noms des signaux pour l'entrée/sortie DVI-D



N° de broche	Nom de signal
①	Données 2 - TMDS
②	Données 2 + TMDS
③	Écran de données 2 TMDS
④	_____
⑤	_____
⑥	Horloge DDC
⑦	Données DDC
⑧	_____
⑨	Données 1 - TMDS
⑩	Données 1 + TMDS
⑪	Écran de données 1 TMDS
⑫	_____
⑬	_____
⑭	+5 V CC
⑮	GND (masse)
⑯	Capteur prise active
⑰	Données 0 - TMDS
⑱	Données 0 + TMDS
⑲	Écran de données 0 TMDS
⑳	_____
㉑	_____
㉒	Écran d'horloge TMDS
㉓	Horloge + TMDS
㉔	Horloge - TMDS

Connexion de borne PC IN



- ① Câble Mini D-sub 15 broches (disponible dans le commerce)
- ② Câble de mini prise stéréo (M3) (disponible dans le commerce)
- ③ PC

Type de signal d'ordinateur pouvant être connecté

- Concernant les signaux d'entrée PC typiques décrits dans "Signaux prédéfinis" (voir page 157), les valeurs d'ajustement telles que les tailles et positions d'image standard ont déjà été stockées dans cette unité.

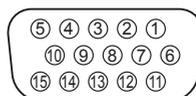
(Les signaux d'ordinateur pouvant être entrés sont ceux ayant une fréquence de balayage horizontal de 30 à 110 kHz et une fréquence de balayage vertical de 48 à 120 Hz.)

- La résolution de l'affichage est au maximum de 1 440 x 1 080 points lorsque le mode aspect est défini sur [Normal], et 1 920 x 1 080 points lorsque le mode aspect est défini sur [Pleine matrice]. Si la résolution de l'écran dépasse ces maximums, il ne sera peut-être pas possible d'afficher des détails fins avec suffisamment de clarté.
- Si des signaux situés en dehors de la plage des fréquences prises en charge sont entrés, les images normales ne peuvent pas être affichées. Veuillez noter que certaines images peuvent ne pas être affichées correctement, même si les signaux se trouvent dans la plage.
- Si l'écran du PC n'est pas affiché, vérifiez si le signal d'image du PC correspond à "Signaux prédéfinis" (voir page 157), puis changez les réglages. Pour des raisons d'économie d'énergie, il est possible que la sortie d'image soit désactivée sur un ordinateur portable. Dans ce cas, elle peut être activée par l'utilisation d'une touche de fonction, etc. sur l'ordinateur. (Consultez le manuel de l'ordinateur.)

Remarque

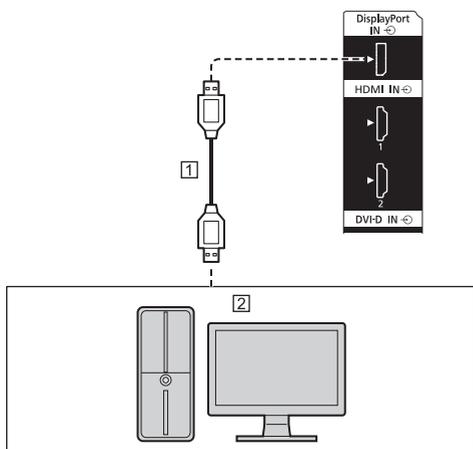
- Le signal vidéo composante est pris en charge avec cette borne (Mini D-sub 15 broches).
Modifiez la configuration [Sélection entrée en composants/RGB] dans le menu [Signal] sur [Composants] (lors de la connexion du signal composante) ou [RGB] (lors de la connexion du signal RGB). (voir page 80)
- Un ordinateur supplémentaire, les câbles et l'adaptateur de conversion présentés ne sont pas fournis avec cet appareil.
- Si l'ordinateur connecté n'est pas compatible avec DDC2B, vous devrez réaliser des changements de réglages sur l'ordinateur au moment de la connexion.
- Ne réglez pas les fréquences de balayage horizontales et verticales pour les signaux PC que se trouvent au-dessus ou en dessous de la plage de fréquences spécifiée.
- Pour l'audio, il est possible d'utiliser la borne AUDIO IN 1 / AUDIO IN 2. (Pour plus de détails sur la fonction [Sélection de l'entrée audio], consultez la page 92.)

Attributions de broches et noms des signaux pour la borne d'entrée PC (Mini D-sub 15 broches)



N° de broche	Nom de signal
①	R (P _R /C _R)
②	G (Y)
③	B (P _B /C _B)
④	NC (non connecté)
⑤	GND (masse)
⑥	GND (masse)
⑦	GND (masse)
⑧	GND (masse)
⑨	+5 V CC
⑩	GND (masse)
⑪	NC (non connecté)
⑫	SDA
⑬	HD
⑭	VD
⑮	SCL

Connexion de la borne DisplayPort IN / DisplayPort OUT



1 Câble DisplayPort (disponible dans le commerce)

2 PC avec sortie DisplayPort

Remarque

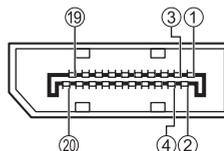
- Pour l'audio, il est également possible d'utiliser la borne AUDIO IN 1 / AUDIO IN 2 (Pour plus de détails sur la fonction [Sélection de l'entrée audio], consultez la page 92.)

Selon le dispositif à connecter, l'affichage des images peut prendre du temps.

- Utilisez un câble compatible DisplayPort 1.2.
- Selon le type de câble ou l'adaptateur de connecteur mini utilisé, il est possible que les images 4K ne s'affichent pas.
- Lors d'une connexion avec un PC qui utilise des chipsets et cartes graphiques anciens compatibles avec DisplayPort, si la sortie DisplayPort du PC est connectée à l'unité, un dysfonctionnement de l'unité ou du PC peut avoir lieu. Dans ce cas, éteignez l'unité ou le PC, puis mettez à nouveau sous tension.

Lorsque vous introduisez la sortie DisplayPort à cette unité, il est recommandé d'utiliser un PC qui utilise des chipsets et cartes graphiques récents.

Affectation de broches et noms de signaux pour DisplayPort



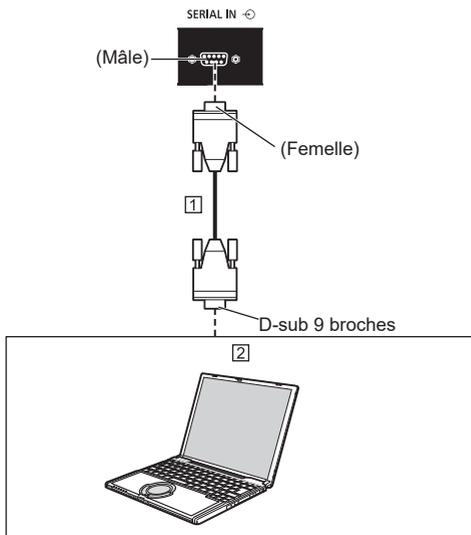
N° de broche	Nom de signal
1	ML_Lane 3 (n)
2	GND (masse)
3	ML_Lane 3 (p)
4	ML_Lane 2 (n)
5	GND (masse)
6	ML_Lane 2 (p)
7	ML_Lane 1 (n)
8	GND (masse)
9	ML_Lane 1 (p)
10	ML_Lane 0 (n)
11	GND (masse)
12	ML_Lane 0 (p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX_CH (p)
16	GND (masse)
17	AUX_CH (n)
18	Hot Plug Detect
19	GND (masse)
20	Sortie DC + 3,3 V

Borne de connexion SERIAL IN

La borne SERIAL est conforme à la spécification d'interface RS-232C, de manière à ce que l'écran puisse être contrôlé par un ordinateur connecté à cette borne.

Remarque

- L'ordinateur et les câbles supplémentaires présentés ne sont pas fournis avec cette unité.



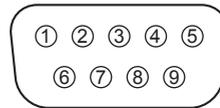
1 Câble droit RS-232C (disponible dans le commerce)

2 PC

Remarque

- Sélectionnez le câble droit RS-232C de communication utilisé pour connecter la borne SERIAL à l'ordinateur que vous utilisez.

Attributions de broches et noms de signaux pour la borne SERIAL



N° de broche	Nom de signal	
①	NC (non connecté)	
②	RXD	
③	TXD	
④	Non utilisé	
⑤	GND (masse)	
⑥	Non utilisé	
⑦	RTS	} Coupé sur cet appareil
⑧	CTS	
⑨	NC (non connecté)	

Ces noms de signaux sont ceux des spécifications de l'ordinateur.

Paramètres de communication

Niveau du signal : Compatible avec RS-232C

Méthode de synchronisation : Asynchrone

Débit en bauds : 9 600 bps

Parité : Aucun

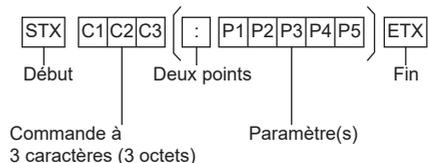
Longueur en caractères : 8 bits

Bit d'arrêt : 1 bit

Contrôle de débit : Aucun

Format de base pour les données de contrôle

La transmission des données de contrôle depuis l'ordinateur démarre avec un signal STX, suivi de la commande, des paramètres, puis d'un signal ETX, dans cet ordre. Ajoutez des paramètres selon les besoins conformément aux détails des commandes.



Commande

Commande	Paramètre	Détails de contrôle
PON	Aucun	Sous tension
POF	Aucun	Hors tension
AVL	***	Volume 000 – 100
AMT	0	Coupure audio désactivée
	1	Coupure audio activée
IMS	Aucun	Sélection de l'entrée (bascule)
	HM1	Entrée HDMI IN 1 (HDMI1)
	HM2	Entrée HDMI IN 2 (HDMI2)
	HM3	Entrée HDMI IN 3 (HDMI3)
	DP1	Entrée DisplayPort IN (DisplayPort)
	DV1	Entrée DVI-D IN (DVI-D)
	SL1	Entrée SLOT (SLOT)
	PC1	Entrée PC IN (PC)
	NW1	Entrée Screen Transfer (Screen Transfer)
	UD1	Entrée USB (USB)
	MV1	Entrée "Visionneur de mémoire" (MEMORY VIEWER)
	WB1	Entrée tableau blanc (WHITEBOARD)
DAM	Aucun	Sélection du mode écran (bascule)
	FULL	Pleine matrice
	NORM	Normal
	NATV	Natif
	HFIT	Élargi Horiz.
	VFIT	Adaptation V.
	ZOOM	Zoom1
ZOM2	Zoom2	

Remarque

- Si plusieurs commandes sont transmises, attendez la réponse de cette unité à la première commande avant de lancer la commande suivante.
- Si une commande incorrecte est envoyée par erreur, cette unité renverra une commande "ER401" à l'ordinateur.
- Lorsque vous envoyez une commande ne requérant aucun paramètre, aucun symbole de double point (:) n'est requis.
- Consultez votre revendeur Panasonic local pour des instructions détaillées sur l'utilisation des commandes.

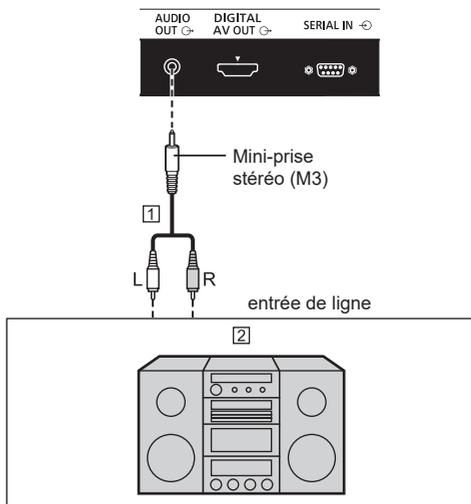
Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Connexion de borne AUDIO OUT

Remarque

- L'équipement vidéo et le câble présentés ne sont pas fournis avec cette unité.



① Câble audio stéréo (disponible dans le commerce)

② Équipement audio

Remarque

- Pour émettre un son depuis la borne AUDIO OUT de cette unité, réglez [Sélection de sortie] dans le menu [Son] sur [Sortie audio]. (voir page 69)

Connexion des bornes USB 1, USB 2 et USB 3

Connectez la mémoire USB (disponible dans le commerce) pour utiliser "Lecteur média USB" ou "Visionneur de mémoire". (voir page 130, 142)

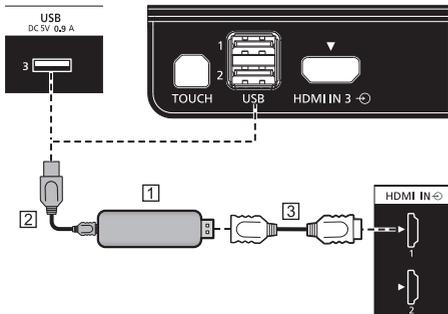
Remarque

- Cette unité est dotée de deux bornes USB à l'avant et d'une borne USB à l'arrière. Il est possible de connecter un périphérique USB ou une mémoire USB aux bornes.
- En plus des bornes mentionnées ci-dessus, cette unité est dotée d'une borne USB pour la connexion TOUCH à l'avant.
- Lorsque plus d'une mémoire USB est connectée, seule la première connectée est activée.
- Lorsque plus d'une mémoire USB est connectée, celles qui sont connectées en second lieu et par la suite sont désactivées.
- Lorsque plus d'une mémoire USB est connectée, et si toutes sauf d'une sont déconnectées, la dernière qui reste connectée est activée.
- Lorsque plus d'une mémoire USB est connectée lorsque l'unité est sous tension, une seule d'entre elles est activée en fonction des spécifications des mémoires USB. Pour activer une mémoire USB cible lorsque l'unité est sous tension, connectez uniquement la mémoire USB cible lorsque l'unité est sous tension.

De même, l'alimentation est fournie lorsqu'une clé-PC, etc. vendue séparément est connectée.

Remarque

- Une clé-PC et les câbles de connexion ne sont pas fournis avec cette unité.
- Si l'alimentation est coupée ou si le périphérique de mémoire USB est retiré pendant l'accès aux données sur le périphérique de mémoire USB, les données stockées peuvent être détruites. L'indicateur d'accès du périphérique de mémoire USB clignote pendant l'accès aux données.
- Le périphérique de mémoire USB peut être connecté ou déconnecté que l'écran soit allumé ou non.
- Les bornes USB 1 et USB 2 en façade et la borne USB du tableau de fonction ne peuvent pas être utilisées en [Mode fonct. dispositif].



- 1 Clé-PC (disponible dans le commerce)
- 2 Câble USB (disponible dans le commerce)
- 3 Câble d'extension HDMI (disponible dans le commerce)

Lorsque l'image est affichée, selon la borne USB, il est possible de fournir une alimentation sur un périphérique externe.

Face avant USB 1 et USB 2 : 5 V/0,5 A

Face arrière USB 3 : 5 V/0,9A

- Si un courant électrique dépassant la capacité d'alimentation électrique est appliqué, la sortie est bloquée et le message suivant s'affiche.

[Surcharge SORTIE USB 5VCC. Retirez le câble ou l'appareil, puis éteignez/allumez l'écran.]

Dans ce cas, retirez l'équipement, puis activez/ coupez l'alimentation avec la télécommande, etc.

Remarque

- Si la taille de la clé-PC, etc. empêche une connexion directe à cette unité, utilisez un câble d'extension disponible dans le commerce.
- Selon le type du périphérique de mémoire USB, il peut entrer en contact avec son environnement, comme le couvercle arrière, et ne peut pas être fixé. Utilisez un périphérique de mémoire USB pouvant être connecté à cette unité.
- Lors de la connexion du périphérique de mémoire USB, vérifiez l'orientation de la prise afin de ne pas endommager la borne.
- Lors du retrait du périphérique de mémoire USB, veuillez noter les points suivants.
 - Lorsque l'indicateur d'accès du périphérique de mémoire USB connecté clignote, cela indique que l'écran est en train de charger les données. Ne retirez pas le périphérique de mémoire USB tant qu'il clignote.
 - En fonction du périphérique de mémoire USB, l'indicateur d'accès peut continuer à clignoter même lorsqu'aucun accès n'est en cours ou lorsque le périphérique n'est pas équipé d'une fonction d'indicateur d'accès, etc. Dans ce cas, retirez le périphérique de mémoire USB après avoir confirmé les points ① ou ② suivants.
 - ① Commutez l'entrée sur une entrée autre que [USB], [MEMORY VIEWER] et [WHITEBOARD], puis confirmez que les fonctions qui accèdent au périphérique mémoire USB ont terminé. Les fonctions sont : fonction de lecture de l'image utilisateur (voir page 95), fonction de modification de liste de lecture (voir page 137), fonction de clonage de données (voir page 149), etc.
 - ② Mettez l'unité hors tension.
- Ne répétez pas les opérations de connexion/déconnexion du périphérique de mémoire USB de manière fréquente. Attendez au moins 5 secondes après la connexion, puis retirez le périphérique de mémoire USB. Avant la reconnexion, attendez au moins 5 secondes. Un certain temps est nécessaire pour que l'écran puisse reconnaître que le périphérique de mémoire USB a été connecté ou déconnecté.
- Si l'alimentation de cette unité est coupée ou si le périphérique de mémoire USB est retiré accidentellement lors de l'accès aux données, les données seront susceptibles de ne pas être accessibles lors de la prochaine utilisation du périphérique de mémoire USB.

Dans ce cas, désactivez puis réactivez l'alimentation de l'unité principale.

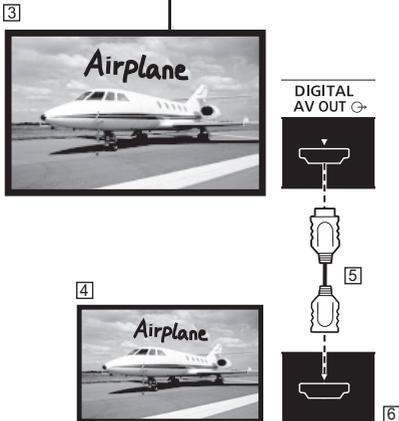
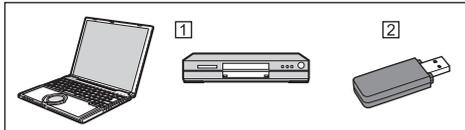
Connexion de borne DIGITAL AV OUT

L'image reproduite sur l'écran, y compris les signaux entrés par l'équipement vidéo et le contenu dessiné sur le tableau blanc, peut être affichée sur un autre moniteur auxiliaire.

Remarque

- L'équipement vidéo et le câble HDMI présentés ne sont pas fournis avec cette unité.
- Les signaux d'entrée protégés par copyright ne peuvent pas être émis vers un moniteur auxiliaire.
- Les réglages des images et du son sur cette unité sont appliqués aux sorties vers un moniteur auxiliaire.
- Lorsque [Son] – [Sélection de sortie] est réglé sur [Sortie audio], le son n'est pas émis par la borne DIGITAL AV OUT. (voir page 69)
- Pour un câble HDMI, utilisez un câble HDMI haute vitesse conforme à la norme HDMI. Cependant, pour émettre des signaux d'image 4K dépassant le débit de transmission maximum du câble HDMI haute vitesse, utilisez un câble HDMI certifié pour Premium HDMI ou équivalent capable de transmettre à haute vitesse 18 Gbps.

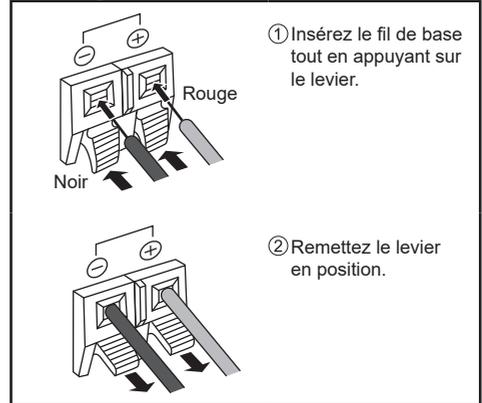
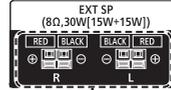
Si les signaux d'image sont émis à un débit dépassant le débit de transmission autorisé pour le câble HDMI utilisé, les images sont interrompues ou les images ne sont pas affichées du tout, ou les images ne sont pas affichées correctement.



- 1 PC, lecteur DVD et autre équipement vidéo
- 2 Mémoire USB (images sur le visionneur de mémoire)
- 3 Cette unité
- 4 Moniteur auxiliaire
- 5 Câble HDMI (disponible dans le commerce)
- 6 Borne d'entrée HDMI

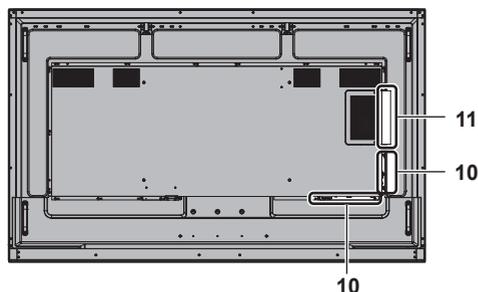
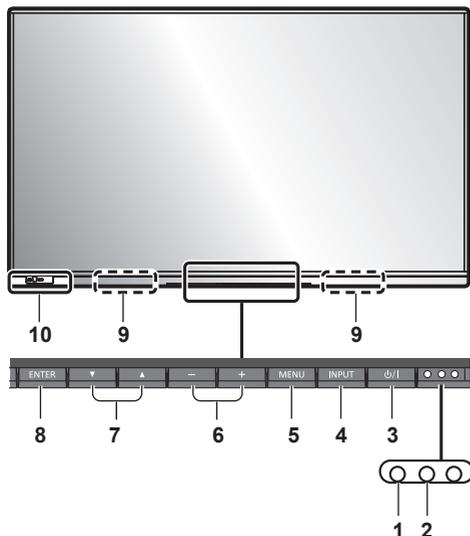
Connexion de la borne du haut-parleur

Utilisez un haut-parleur 8 Ω/15 W.



Identification des commandes

Écran



1 Témoin d'alimentation

Lorsque l'alimentation de l'unité est sur **ON** (Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale : ON)

- L'image est affichée : bleu
- Lorsque l'unité passe en mode veille en utilisant les fonctions suivantes : violet
 - État de veille avec [Réglages config. à l'allumage] - [Démarrage rapide] réglé sur [Oui] Pour "Réglages config. à l'allumage", reportez-vous à la page 82.
 - État de veille avec la fonction "Gestion alimentation"

Pour la fonction "Gestion alimentation", voir page 89.

- État de veille avec [Contrôle HDMI-CEC] réglé sur [Activer] et au moins un [Fonction de liaison] non réglé sur [Désactiver]

Pour les réglages [Contrôle HDMI-CEC] et [Fonction de liaison], reportez-vous à la page 93.

- État de veille avec [Contrôle réseau] réglé sur [Oui]

Pour les réglages "Contrôle réseau", reportez-vous à la page 99.

- État de veille pendant le mode de lecture planifiée

Pour "Mode de lecture programmée", reportez-vous à la page 139.

- États de veille dans des conditions autres que celles ci-dessus : orange

Lorsque l'alimentation de l'unité est sur OFF (Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale : OFF) : pas de lumière

Remarque

- Même si l'unité est éteinte avec le témoin d'alimentation également éteint, certains des circuits sont actifs.
 - Lorsque le témoin d'alimentation est violet, la consommation électrique pendant la mise en veille est généralement plus élevée que quand le témoin d'alimentation est orange.
 - Compte tenu du système COLOR UNIVERSAL DESIGN, le violet brille plus que le bleu.
- À propos de COLOR UNIVERSAL DESIGN (CUD) (voir page 107)

2 Capteur de la télécommande

3 <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏷)

Met sous/hors tension.

4 <INPUT (L'appareil)>

Sélectionne le périphérique connecté. (voir page 33)

5 <MENU (L'appareil)>

Affiche l'écran du menu. (voir page 64)

6 <+ (L'appareil)> / <- (L'appareil)>

Règle le volume. (voir page 34)

Sur l'écran principal, change de réglage ou ajuste le niveau des réglages. (voir page 64)

7 <▲ (L'appareil)> / <▼ (L'appareil)>

Sélectionne l'élément de réglage sur l'écran du menu. (voir page 64)

8 <ENTER (L'appareil)>

Sélectionne l'élément sur l'écran du menu. (voir page 64)

Change de mode aspect. (voir page 36)

9 Haut-parleurs intégrés

Le son est émis vers l'arrière.

Remarque

- Pour émettre un son depuis les haut-parleurs intégrés de cette unité, réglez [Son] - [Sélection de sortie] sur [Hts-parleurs inter]. (voir page 69)

10 Borne d'entrée/sortie externe

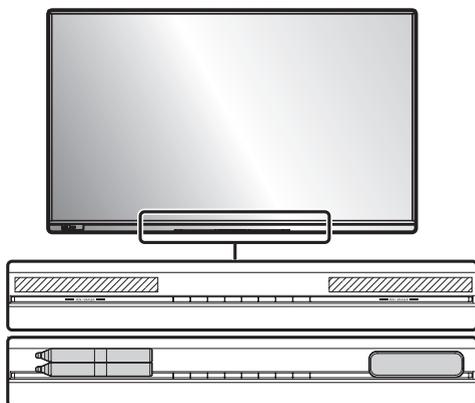
Se connecte aux équipements vidéo, PC, etc. (voir page 19)

11 Emplacement d'extension (voir page 14)

■ Rangement des stylos et de la brosse

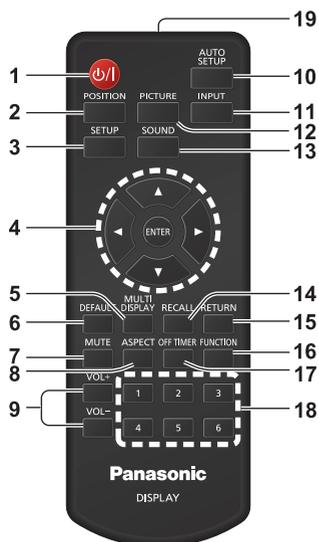
Les stylos et la brosse fournis peuvent être rangés à l'emplacement indiqué ci-dessous.

Emplacement pour le rangement des stylos et de la brosse



Les stylos et la brosse peuvent être rangés sur le côté gauche ou droit.

Télécommande



1 Touche de veille (ON/OFF) (⏻/⏻)

- Met sous/hors tension lorsque l'unité est allumée sur le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>. (voir page 32)

2 POSITION

(voir page 67)

3 SETUP

(voir page 76)

4 ENTER / curseurs (▲▼◀▶)

- Utilisé pour naviguer dans les écrans du menu. (voir page 64)

5 MULTI DISPLAY

- Permet de commuter entre activation et désactivation du mode multi-écrans (affichage à entrées multiples). (voir page 77)

6 DEFAULT

- Réinitialise les réglages de l'image, du son, etc. aux valeurs par défaut. (voir page 67, 69, 70)

7 MUTE

- Activation / désactivation de la coupure du son. (voir page 35)

8 ASPECT

- Règle l'aspect. (voir page 36)

9 VOL + / VOL -

- Règle le niveau du volume du son. (voir page 34)

10 AUTO SETUP

- Règle automatiquement la position / taille de l'écran. (voir page 67)

11 INPUT

- Change l'entrée à afficher sur l'écran. (voir page 33)

12 PICTURE

(voir page 70)

13 SOUND

(voir page 69)

14 RECALL

- Affiche la position de réglage actuelle du mode Entrée, Aspect, etc. (voir page 34)

15 RETURN

- Utilisé pour revenir au menu précédent. (voir page 64)

16 FUNCTION

- Affiche [Guide des touches de fonction]. (voir page 106)

17 OFF TIMER

- Passe en mode veille après une période fixée. (voir page 35)

18 Touches numériques (1 - 6)

- Utilisées comme touches de raccourci en les affectant aux opérations fréquentes. (voir page 105)

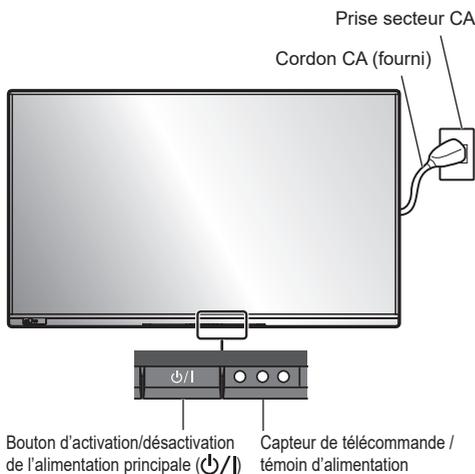
19 Émission de signal

Remarque

- Dans ce manuel, les boutons de la télécommande et de l'unité sont indiqués avec les symboles < > . (Exemple : <INPUT>.)

L'opération est principalement expliquée à l'aide des boutons de la télécommande, mais vous pouvez également utiliser les boutons de l'unité s'ils sont identiques.

Commandes de base



Pour l'utiliser, pointez la télécommande directement sur le capteur de la télécommande de l'unité.



Remarque

- Ne placez aucun obstacle entre le capteur de la télécommande de l'unité principale et la télécommande.
- Utilisez la télécommande devant le capteur de la télécommande ou depuis une zone où le capteur est visible.
- Lorsque l'on pointe directement la télécommande sur le contrôleur de télécommande de l'unité principale, la distance avec l'avant du contrôleur de télécommande doit être de 7 m au plus. Selon l'angle, la distance de fonctionnement peut être plus courte.
- Ne soumettez pas le capteur de la télécommande de l'unité principale à la lumière directe du soleil ou à une lumière fluorescente forte.

1 Branchez la prise du cordon CA sur l'écran.

(voir page 17)

2 Branchez la prise à la prise de courant.

Remarque

- Lorsque vous débranchez le cordon CA, assurez-vous de débrancher d'abord la fiche du cordon CA de la prise secteur.
- Il est possible que les réglages ne soient pas enregistrés si la prise d'alimentation est débranchée immédiatement après avoir modifié les réglages avec un menu à l'écran. Débranchez la prise d'alimentation après un délai suffisant. Ou bien débranchez la prise d'alimentation après avoir mis hors tension avec la télécommande, la commande RS-232C ou la commande du réseau local.

3 Appuyez sur le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻) sur l'unité pour mettre l'unité sous tension.

- Témoin d'alimentation : bleu (L'image est affichée.)
- Lorsque l'unité est sous tension, le témoin d'alimentation s'allume et vous pouvez utiliser la télécommande.
- Lorsque le témoin d'alimentation est allumé, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻) sur l'unité. Utilisez la télécommande pour que le témoin d'alimentation devienne bleu (l'image est affichée).

■ Pour mettre sous/hors tension avec la télécommande

Pour mettre sous tension

- Lorsque l'unité est sous tension (Témoin d'alimentation - orange ou violet), appuyez sur le <Touche de veille (ON/OFF)> (⏻/⏻), l'image est ensuite affichée.
- Témoin d'alimentation : bleu (L'image est affichée.)

Pour mettre hors tension

- Lorsque l'unité est sous tension (Témoin d'alimentation - bleu), appuyez sur le <Touche de veille (ON/OFF)> (⏻/⏻), l'alimentation est ensuite coupée.
- Témoin d'alimentation : orange (veille)

Remarque

- Pendant l'utilisation de la fonction "Gestion alimentation" (voir page 89), le témoin d'alimentation passe au violet lors de la mise hors tension.
- Une fois la prise d'alimentation déconnectée, le témoin d'alimentation peut rester allumé pendant un moment. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.
- Appuyez sur le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻) de l'unité pour éteindre l'unité, lorsque l'unité est sous tension ou en mode veille.

■ Lorsque l'unité est mise sous tension pour la première fois

L'écran suivant est affiché.

Sélectionnez la langue avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



Remarque

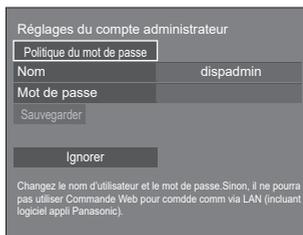
- Une fois cet élément réglé, l'écran ne sera pas affiché à la prochaine mise sous tension de l'unité.

Utilisez le menu suivant pour configurer le réglage de nouveau.

[Affichages à l'écran] (voir page 96)

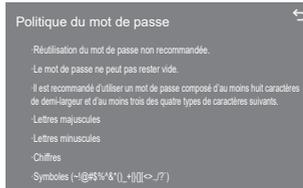
Une fois que [Affichages à l'écran] est réglé, l'écran suivant s'affiche.

Configurez le réglage du compte réseau selon les besoins.



Politique du mot de passe

Des précautions liées au réglage du mot de passe de cet élément s'affichent dans une autre fenêtre.



Nom

Un clavier s'affiche pour le réglage du nom d'utilisateur. Saisissez le nom d'utilisateur.

- Saisie des caractères (voir page 156)

Mot de passe

Un clavier s'affiche pour le réglage du mot de passe. Une fois que le mot de passe est saisi, sélectionnez [Valider] pour afficher l'écran de confirmation. Saisissez le mot de passe de nouveau et sélectionnez [Valider] pour déterminer le mot de passe.

Sauvegarder

Le nom d'utilisateur et le mot de passe définis ci-dessus sont enregistrés dans l'écran.

Ignorer

Quittez cet écran sans configurer ce réglage.

Remarque

- Une fois cet élément réglé ou ignoré, l'écran ne sera pas affiché à la prochaine mise sous tension de l'unité. Utilisez le menu suivant pour configurer le réglage de nouveau.

[Configuration réseau] (voir page 99)

■ Message position de Marche (ON)

Le message suivant peut être affiché lors de la mise sous tension de l'unité :

Précautions concernant la mise hors tension pour inactivité

«Arrêt sur absence d'activité» est activé.

Lorsque [Arrêt sur absence d'activité] dans le menu [Configuration] est défini sur [Activer], un message d'avertissement s'affiche chaque fois que l'alimentation est allumée. (voir page 95)

Informations sur "Gestion alimentation"

L'affichage a été éteint par la fonction «Gestion alimentation».

Quand "Gestion alimentation" est activé, un message d'information s'affiche à chaque fois que l'alimentation est rétablie. (voir page 89)

Informations sur l'installation inversée de l'écran

L'affichage est inversé.

Lorsque l'installation de l'écran est considérée comme en sens inverse, un message d'informations s'affiche lorsque l'appareil est mis sous tension. (voir page 83)

Ces affichages de message peuvent être réglés avec les menus suivants :

- Menu [Réglages config. à l'allumage]
Infos(Arrêt si pas activité) (voir page 83)
Infos(Gestion alimentation) (voir page 83)
Infos(Affichage inversé) (voir page 83)

Informations sur COLOR UNIVERSAL DESIGN

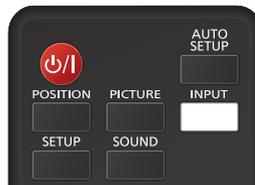
« Color Universal Design » est activé.

Les informations s'affichent lorsque [Configuration] - [Réglages Color Universal Design] - [Color Universal Design] est réglé sur [Oui]. (voir page 107)

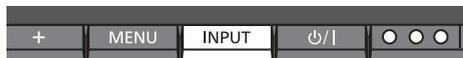
Sélection du signal d'entrée

Sélectionnez les signaux entrés sur l'unité.

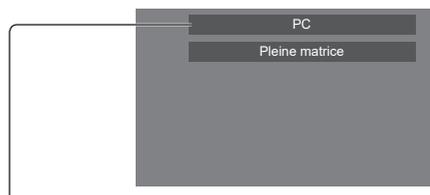
Appuyez sur <INPUT> ou <INPUT (L'appareil)>.



Unité



Commute l'entrée chaque fois que les boutons sont enfoncés.



[HDMI1] → [HDMI2] → [HDMI3] → [DisplayPort] → [DVI-D] (or [SLOT]) → [PC] → [Screen Transfer] → [USB] → [MEMORY VIEWER] → [WHITEBOARD]

[HDMI1] : Borne HDMI IN 1, entrée HDMI

[HDMI2] : Borne HDMI IN 2, entrée HDMI

[HDMI3] : Borne HDMI IN 3, entrée HDMI

[DisplayPort] : Borne DisplayPort IN, entrée DisplayPort

[DVI-D]* : Borne DVI-D IN, entrée DVI-D

[SLOT]* : Signal d'entrée de la carte de fonctions

[PC] : Borne PC IN, entrée PC

[Screen Transfer] : Entrée affichant les images transmises via le réseau à l'aide de "Screen Transfer", une application dédiée de Panasonic

[USB] : Borne USB, entrée USB

[MEMORY VIEWER] : Borne USB, entrée "Visionneur de mémoire"

[WHITEBOARD] : L'écran commute sur l'entrée "WHITEBOARD".

* : Pour l'entrée [DVI-D] et [SLOT], une des deux entrées sélectionnées pour le réglage [Sélection DVI-D/SLOT] s'affiche. (voir page 111)

Remarque

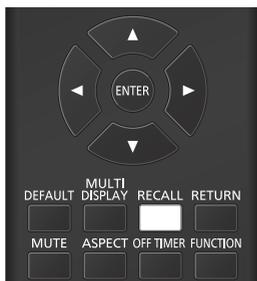
- Affiche le nom du signal tel que réglé dans [Étiquette d'entrée]. (voir page 89)
- L'entrée n'est pas commutée sauf si [Verrouillage entrée] est réglé sur [Non]. (voir page 95)

- La rétention d'image peut se produire sur le panneau à cristaux liquides LCD lorsqu'une image fixe est laissée sur le panneau pendant une période prolongée. Pour éviter un tel problème, il est recommandé d'utiliser les fonctions d'économiseur d'écran et [Mouvement]. (voir page 87, 88)
- Basculer vers une autre entrée lorsque l'unité est connectée à Screen Transfer avec l'entrée Screen Transfer entraînera la rupture de la connexion. Vérifiez à nouveau la connexion suite à la commutation de l'entrée.

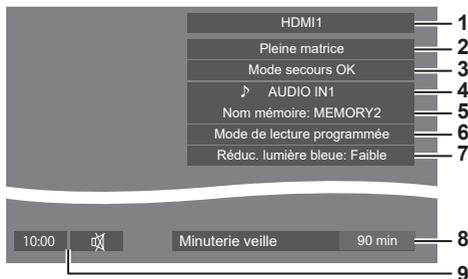
RECALL

Il est possible de vérifier l'état de réglage de l'étiquette d'entrée, du mode d'image, etc.

Appuyez sur <RECALL>.



L'état de réglage actuel est affiché.



- 1 Étiquette d'entrée
- 2 Mode d'aspect (voir page 36)
- 3 Changer entrée secours (voir page 86, 87)
- 4 Entrée audio (voir page 92)
- 5 Nom du profil (voir page 75)
- 6 [Mode de lecture programmée] (voir page 139)
- 7 [Réduc. lumière bleue] (voir page 72)
- 8 Temps restant de la minuterie (voir page 35)
- 9 Horloge / Son muet (voir page 35, 98)

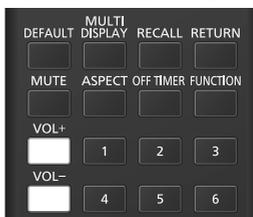
Remarque

- Lorsqu'il n'y a pas de signal vidéo pour l'entrée sélectionnée, [Aucun signal] s'affiche à la fin au bout de 5 secondes.

- Lorsqu'aucune mémoire USB n'est connectée à la prise USB au moment d'utiliser une entrée USB, [Pas de média externe] s'affiche au bout de 5 secondes. Même lorsqu'une mémoire USB est connectée, si elle ne contient pas de fichier lisible, [Aucun fichier de lecture] s'affiche en permanence.
- Lorsque [Réglages de l'image en l'absence de signal] - [Réglage de l'affichage] est défini sur [Oui] (voir page 94), le message [Aucun signal] / [Pas de média externe] / [Aucun fichier de lecture] ne s'affiche pas. A la place, l'image définie dans [Réglages de l'image en l'absence de signal] s'affiche.
- Pour afficher l'horloge, réglez [Date et heure] puis réglez [Affichage de l'horloge] sur [Oui]. (voir page 97)
- [Réduc. lumière bleue] s'affiche lorsqu'il est réglé sur des éléments autres que [Non].

Réglage du volume

Appuyez sur <VOL +> <VOL -> ou <+ (L'appareil)> <- (L'appareil)> pour régler le volume.



Unité



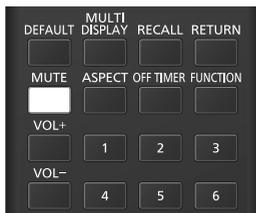
- Le niveau de volume sonore actuel est mémorisé, même si l'unité est hors tension.
- Quand [Fonction VOL maximum] est réglé sur [Oui], le volume peut uniquement être ajusté jusqu'au point maximal défini, et la valeur affichée devient rouge lorsqu'elle atteint son maximum. (voir page 110)
- Quand [Fonction VOL initial] est réglé sur [Oui], le volume sera au niveau réglé lorsque l'écran est mis sous tension. (voir page 82)

Activation / désactivation de la coupure du son

Ceci est utile si vous souhaitez couper le son de manière temporaire, par exemple pour répondre à un appel ou aller ouvrir la porte.

Appuyez sur <MUTE>.

-  apparaît à l'écran et le son est coupé. Appuyez à nouveau pour réactiver le son.



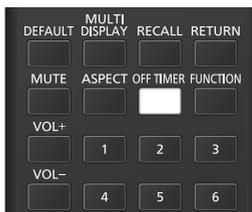
- Il est également réactivé lorsque l'unité est mise sous/hors tension ou lorsque le niveau du volume est modifié.
- Lorsque MUTE est activé,  s'affiche en tant que rappel après l'opération.
- Lorsque l'image réglée dans [Réglages de l'image en l'absence de signal] (voir page 94) est affichée,  n'est pas affiché après l'opération.

OFF TIMER

L'écran peut être préréglé pour passer en veille après une période définie. (30 min, 60 min, 90 min)

Le réglage change chaque fois que <OFF TIMER> est enfoncé.

- [0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min] → [0 min] (Annuler)

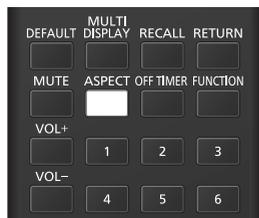


- Lorsqu'il reste trois minutes, le temps restant clignote (en rouge). Après cela, l'unité passe en veille.
- Pour voir le temps restant de la minuterie, appuyez sur <RECALL>.
- La minuterie est annulée si une coupure d'alimentation se produit. Si l'appareil est mis sous tension plus tard, il sera en état de veille.
- Lorsque l'image réglée dans [Réglages de l'image en l'absence de signal] (voir page 94) est affichée, le temps restant ne s'affiche pas même lorsque la minuterie expire dans 3 minutes. A la place, l'image est affichée jusqu'à la mise hors tension.

Appuyez sur <RECALL> pour vérifier le temps restant.

Commandes ASPECT

Appuyez sur <ASPECT> ou <ENTER (L'appareil)> de manière répétée pour vous déplacer dans les options d'aspect :



Unité



[Normal] → [Natif] → [Élargi Horiz.] → [Adaptation V.]
→ [Zoom1] → [Zoom2] → [Pleine matrice]

Remarque

- Lors de l'utilisation de l'entrée Screen Transfer, le mode d'aspect ne peut pas être modifié.
- Le mode d'aspect est mémorisé séparément pour chaque borne d'entrée.
- Modes d'aspect [Élargi Horiz.] et [Adaptation V.] : Les directions d'agrandissement ne changent pas même si le réglage suivant est effectué.
 - Lorsque [Réglages lecteur média USB] - [Rotation image fixe] est réglé sur [Portrait]. (voir page 103)

■ Liste des modes d'aspect

Mode d'aspect	Description
Pleine matrice	<p>Image → Écran élargi</p> <p>Les images s'affichent en remplissant l'écran.</p>
Normal	<p>Les images s'affichent avec le ratio d'aspect des signaux d'entrée.</p>
Natif	<p>Les images s'affichent avec la résolution des signaux d'entrée.</p>

Mode d'aspect	Description
Élargi Horiz.	<p>Les images sont agrandies pour correspondre à la taille horizontale maximale de l'écran.</p> <p>Les images des signaux avec le ratio d'aspect verticalement plus long que celui de l'écran s'affichent en étant coupées en haut et en bas.</p>
Adaptation V.	<p>Les images sont agrandies pour correspondre à la taille verticale de l'écran.</p> <p>Les images des signaux avec le ratio d'aspect horizontalement plus long que celui de l'écran s'affichent en étant coupées à droite et à gauche.</p>
Zoom1	<p>Les images boîte aux lettres au format 16:9 sont agrandies verticalement pour remplir l'écran. Les bords supérieur et inférieur des images sont coupés.</p>
Zoom2	<p>Les images boîte aux lettres au format 16:9 sont agrandies verticalement et horizontalement pour remplir l'écran. Les bords supérieur, inférieur, de gauche et de droite des images sont coupés.</p>

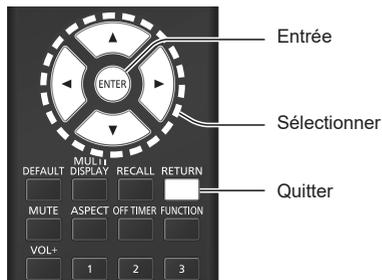
Remarque

- Cet écran comprend plusieurs types de fonctions de sélection de mode d'aspect. Si un mode dont le rapport d'aspect est différent de celui du contenu de programme TV est sélectionné, l'appareil à l'écran diffère de celle des images d'origine. Prenez ceci en compte lorsque vous sélectionnez un mode d'aspect.
- Sachez que si vous placez l'écran dans un espace public à des fins commerciales ou pour une présentation publique et que vous utilisez la fonction de sélection du mode d'aspect pour réduire ou agrandir l'image, il est possible que vous portiez atteinte au copyright dans le cadre de la loi sur le copyright. Il est interdit de diffuser ou de modifier du matériel sous copyright appartenant à d'autres personnes à des fins commerciales sans la permission préalable du détenteur du copyright.
- Lors du visionnage d'une image qui n'est pas large au format 4:3 en l'affichant en plein écran à l'aide du mode zoom ou 16:9, la circonférence de l'image sera partiellement invisible ou déformée. Les images d'origine peuvent être visionnées dans le mode [Normal] respectant les intentions des créateurs.

ZOOM numérique

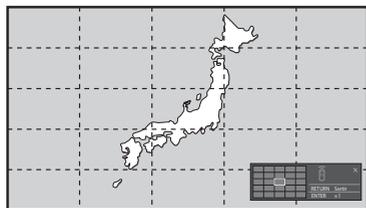
Sélectionnez les zones de l'écran (25 zones) pour faire un zoom avant, et faites un zoom avant $\times 2$, $\times 3$ ou $\times 4$ sur les zones de l'image sélectionnées.

(Attribuez [Zoom numérique] à un bouton numérique dans [Configuration] - [Réglages des touches de fonction], puis commencez le fonctionnement.)



1 Réglez le mode zoom numérique.

Lorsque [Zoom numérique] est attribué à un bouton numérique dans [Réglages des touches de fonction], puis mis en marche par le bouton, le mode du zoom numérique est réglé. (voir page 105)



L'aspect de l'écran est réglé sur [Pleine matrice] et le guide d'utilisation du zoom numérique s'affiche.

2 Sélectionnez les zones de l'image sur lesquelles faire un zoom avant.

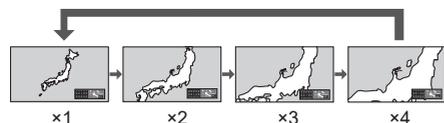
Sélectionnez en appuyant sur $\blacktriangledown \blacktriangle \blacktriangleleft$.



Guide d'utilisation du zoom numérique

3 Changez le coefficient de zoom pour les zones de l'écran.

Change chaque fois que le bouton <ENTER> est enfoncé.



- Si aucune opération n'est effectuée pendant la période définie pour [Durée d'affichage du menu] (voir page 107) (5 – 180 secondes) **lorsque le coefficient de zoom de l'écran est "x1"**, l'unité quitte le mode zoom.
- Si aucune opération n'est effectuée pendant environ 3 secondes **quand le niveau de zoom de l'écran est "x2", "x3" ou "x4"**, l'écran du guide d'utilisation du zoom numérique disparaît. Appuyer sur n'importe quelle touche $\blacktriangledown \blacktriangle \blacktriangleleft$ permet d'afficher à nouveau le guide.

4 Quittez le mode du zoom numérique.

Appuyez sur <RETURN> pour quitter le mode.

L'écran revient à l'état précédent juste avant d'entrer en mode zoom numérique et l'affichage du guide d'utilisation du zoom numérique disparaît.

- Appuyez sur l'un des boutons suivants pour quitter le mode. Puis, l'opération du bouton enfoncé est réalisée.

Télécommande :

<AUTO SETUP> <POSITION> <PICTURE>
<INPUT> <SETUP> <SOUND> <DEFAULT>
<MULTI DISPLAY> <RECALL> <MUTE>
<ASPECT> <OFF TIMER> <FUNCTION>
<VOL +> <VOL -> <1> – <6>

Unité :

<INPUT (L'appareil)> <MENU (L'appareil)>
<+> (L'appareil)> <-> (L'appareil)> $\blacktriangle \blacktriangledown$
<ENTER (L'appareil)>

- Lorsque la minuterie de l'économiseur d'écran démarre, le mode zoom numérique s'arrête.
- Lorsque l'alimentation est coupée, une sortie forcée est réalisée.
 - Lorsque l'alimentation est coupée en appuyant sur <Touche de veille (ON/OFF)>.
 - Lorsque l'écran est éteint avec le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>
 - Lorsque l'alimentation est coupée par la minuterie
 - Lorsque l'alimentation est coupée en appuyant sur [Arrêt sur absence de signal] ou "Gestion alimentation".

Remarque

- Utilisez la télécommande pour l'exécution. Certaines opérations ne peuvent pas être réalisées avec les boutons sur l'unité principale.
- Dans les cas suivants, le mode zoom numérique n'est pas disponible.
 - Lorsque [Réglages du portrait] - [Affichage du portrait] est réglé sur [Oui]
 - Lorsque l'économiseur d'écran est activé
 - Lorsque l'entrée Screen Transfer / USB / MEMORY VIEWER / WHITEBOARD est sélectionnée.
- L'image zoomée est plus grossière que l'image originale.

Commandes tactiles multiples

Cette unité est équipée d'un panneau tactile.

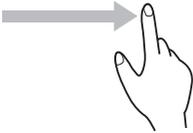
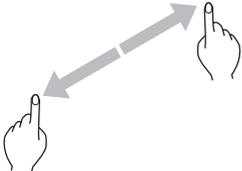
Le panneau tactile vous permet d'effectuer des opérations à l'écran avec votre doigt ou le stylo fourni.

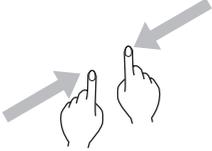
Remarque

- Pour activer les commandes tactiles multiples, sélectionnez [Configuration] - [Réglages de l'écran tactile], et réglez [Écran tactile] sur [Oui]. (voir page 76)

Types de commandes tactiles multiples

Les types de commandes tactiles multiples suivants sont disponibles.

Type	Description
<p>Appuyer (appui unique) Toucher brièvement une fois</p> 	<ul style="list-style-type: none">■ Fonctionnement du Menu de commande<ul style="list-style-type: none">• Permet une opération dans le menu des réglages de l'écran.• Démarre le mode Zoom tactile et démarre le tableau blanc.• Démarre le tableau blanc.■ Fonctionnement du Visionneur de mémoire Affiche / Masque les touches tactiles avec l'entrée MEMORY VIEWER. Vous pouvez actionner les touches affichées en appuyant dessus. Visionneur de mémoire, voir page 61■ Fonctionnement du tableau blanc<ul style="list-style-type: none">• Permet de sélectionner un outil du tableau blanc.• Permet de sélectionner / désélectionner un objet dessin.
<p>Double appui Toucher deux fois</p> 	<ul style="list-style-type: none">■ Fonctionnement du Zoom tactile Agrandit la vue au facteur d'agrandissement d'environ x3 tant que Zoom tactile est actif. Réinitialise le facteur d'agrandissement à 100 % lorsque la vue est agrandie. À propos de Zoom tactile, voir page 42
<p>Faire défiler Glisser le doigt</p> 	<ul style="list-style-type: none">■ Fonctionnement du Zoom tactile Déplace la position de la vue lorsqu'elle est agrandie.■ Fonctionnement du Visionneur de mémoire Transfère / Contrepasse des fichiers. Visionneur de mémoire, voir page 61■ Fonctionnement du tableau blanc<ul style="list-style-type: none">• Déplace un objet dessin.
<p>Pincer en ouvrant Écarter avec deux doigts</p> 	<ul style="list-style-type: none">■ Fonctionnement du Zoom tactile Agrandit l'image.

Type	Description
<p>Pincer en fermant Rapprocher deux doigts</p> 	<p>■ Fonctionnement du Zoom tactile Réduit l'image.</p>

Avec une commande tactile multiple, vous pouvez effectuer :

Sélection de l'entrée, commande du niveau de volume, et plus (voir page 40)

Zoom tactile (voir page 42)

Fonctionnement du visionneur de mémoire (voir page 61)

Dessin à main levée sur le tableau blanc intégré (voir page 43)

Dessin à main levée en utilisant logiciel Tableau blanc (voir page 63)

Opération de menu des réglages de l'écran (voir page 66)

Remarques sur les commandes tactiles multiples

Lorsque vous effectuez des de commandes tactiles multiples ou faites un dessin à main levée, veillez à utiliser vos doigts ou le stylo fourni. N'effectuez pas d'opérations avec un objet dur ou pointu tel qu'un clou, un stylo à bille ou un crayon. Un tel objet pourrait causer un dysfonctionnement ou des dommages au panneau avant.

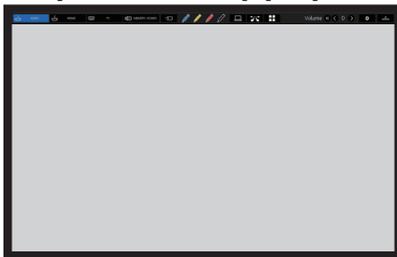
Menu de commande

À partir du Menu de commande affiché en bas de l'écran, appuyez sur la fonction que vous souhaitez utiliser.
Pour afficher le Menu de commande, naviguez jusqu'à [Configuration] - [Réglages de l'écran tactile], et réglez [Menu de commande]. (voir page 76)

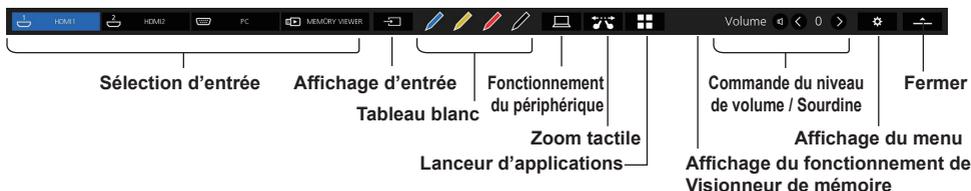
Avec [Menu de commande] : [Bas]



Avec [Menu de commande] : [Haut]



■ Menu de commande



Sélection d'entrée

Permet de commuter la source d'entrée sur celle sur laquelle vous appuyez. Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée affichées dans le menu de commande.

“Sélection du signal d'entrée” (voir page 33)

“Réglages Entrée rapide” (voir page 77)

Affichage d'entrée

Répertorie les sources d'entrée sélectionnables.

Tableau blanc

Le mode transparent ou le mode tableau blanc est activé.

Le tableau blanc est démarré avec la couleur du stylo sur laquelle vous avez appuyé.

Vous pouvez le démarrer en bleu, jaune, rouge ou noir.

Remarque

- Les touches sont grisées et vous ne pouvez pas démarrer le tableau blanc dans les cas suivants :
 - Plusieurs secondes après la commutation de la source d'entrée
 - Lorsque la vue de miniatures d'entrée MEMORY VIEWER / vue de liste de fichiers est affichée
 - Lorsque la vue de veille de l'entrée Screen Transfer est affichée
- Dans les cas suivants, à la place du tableau blanc, la fonction de dessin simple démarre :
 - Lorsque l'entrée USB est active
 - Lorsque l'entrée MEMORY VIEWER est en cours de lecture
 - Lorsque la vue de l'entrée Screen Transfer est affichée

Fonctionnement du périphérique

Activez sur le panneau tactile le périphérique (PC) connecté à TOUCH (USB) sur l'avant de cette unité. (voir page 62)

Zoom tactile

Règle le mode Zoom tactile dans lequel vous pouvez étendre ou réduire l'image. (voir page 42)

Lanceur d'applications

Lance le lanceur d'applications sur cette unité. (voir page 60)

Affichage du fonctionnement de Visionneur de mémoire

Rend visible / non visible le nom de fichier et le guide de fonctionnement de la télécommande / barre temporelle tant que Visionneur de mémoire est en lecture. (La touche s'affiche uniquement lorsque l'entrée MEMORY VIEWER est sélectionnée.)

Commande du niveau de volume / Sourdine

Vous pouvez régler le niveau de volume en appuyant sur les touches ◀ ▶.

Appuyez sur 🔊 pour couper le son ; 🔇 passe à 🔊 et la commande du niveau de volume est désactivée. Pour annuler la mise en sourdine, appuyez à nouveau.

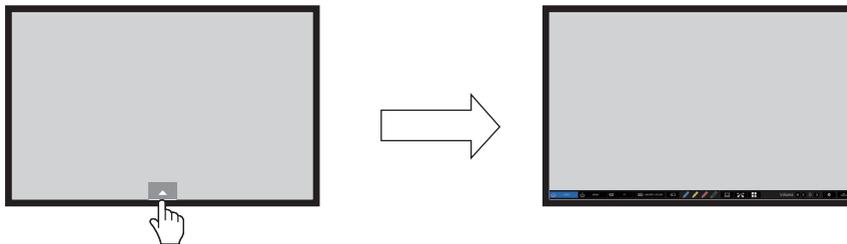
Affichage du menu

Affiche le menu. (voir page 66)

Fermer

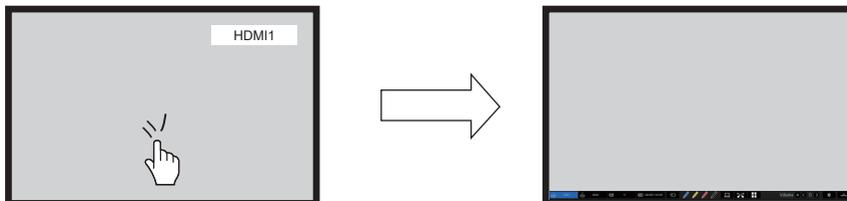
Appuyez sur "Fermer" pour minimiser le menu de commande.

Appuyez sur l'onglet minimisé pour restaurer le menu de commande.



Remarque

- Lorsqu'un autre menu que le menu de commande est affiché, le menu de commande n'est pas affiché. Lorsque l'objet affiché est fermé ou si vous appuyez sur l'écran, le menu de commande s'affiche.



Zoom tactile

Vous pouvez étendre l'image par une opération tactile.

- 1 Appuyez sur  dans le Menu de commande.
Le mode Zoom tactile est réglé.



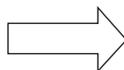
2 Zoom avant

Pincez en ouvrant la zone que vous souhaitez étendre.

Élargir avec deux doigts, en touchant l'écran



Un double appui sur l'écran avec une vue à 100 % étend la vue à 300 %.



Vous pouvez étendre la vue de 100 % à 400 % progressivement.

Pour réinitialiser la vue à 100 %, faites un double appui sur la vue étendue.

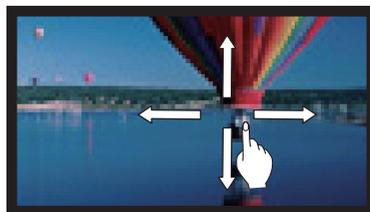
Pincer en fermant

Rétrécissez avec deux doigts pour réduire la vue.



Faire défiler

Déplacez la position de la vue lorsqu'elle est agrandie.



3 Appuyez sur pour quitter le mode Zoom tactile

Remarque

- En mode Zoom tactile, le mode d'écran est fixé sur [Pleine matrice].
- Dans les vues étendues, la résolution des images devient plus approximative que celle de l'original.

Utilisation du tableau blanc intégré

Le tableau blanc intégré vous permet d'utiliser l'écran comme un tableau blanc et d'effectuer des dessins à main levée comme le marquage sur une image.

■ À propos du tableau blanc intégré

- Pour activer le dessin à main levée, sélectionnez [Configuration] - [Réglages de l'écran tactile], et paramétrez [Écran tactile] sur [Oui]. (voir page 76)
- Utilisez un doigt ou le stylo fourni pour réaliser le dessin à main levée.
- Jusqu'à 10 personnes peuvent dessiner en même temps.
- Les images avec des marques peuvent être sauvegardées dans la mémoire intégrée ou la mémoire USB avec leur arrière-plan.

Remarque

- Dans le cas où vous utilisez cet écran en saisissant les données ou le travail, y compris mais sans s'y limiter, les films et les photographies, par le biais d'une entrée externe connectée à cet écran, les données ou le travail que vous êtes autorisé à utiliser dans cet écran, à l'exception des citations, doivent être créés par vous-même ou doivent être autorisés à être utilisés par l'auteur des données ou du travail.

Il existe deux modes de dessin à main levée.

Mode tableau blanc

Avec l'entrée WHITEBOARD, le dessin est réalisé sur un arrière-plan blanc.

Sélectionnez l'entrée [WHITEBOARD].

Fonctionnement de la télécommande

Appuyez sur <INPUT> pour sélectionner l'entrée [WHITEBOARD].

Si la fonction d'une touche numérique accessible par [Configuration] - [Réglages des touches de fonction] a été attribuée à [Entrée (WHITEBOARD)], une simple pression dessus peut commuter l'entrée sur [WHITEBOARD]. (voir page 105)

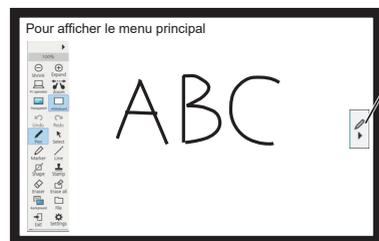
Opération tactile

Appuyez sur [WHITEBOARD] dans le Menu de commande.



À propos de Menu de commande (voir page 40)

L'écran entre en mode tableau blanc, ce qui vous permet de dessiner à main levée sur l'arrière-plan blanc.



Pour afficher le menu principal

Appuyez sur  pour afficher le menu principal pour le dessin à main levée.

À propos du menu principal, voir page 45

Vous pouvez commuter du mode transparent au mode tableau blanc. (voir page 49)

L'arrière-plan du tableau blanc peut être changé à une autre couleur que le blanc. (voir page 45)

Il peut également être modifié dans le menu principal.

Si l'entrée n'est pas sur [WHITEBOARD], commutez au mode tableau blanc dans [Whiteboard] du menu principal. (Voir page 44, 49)

Comment réaliser un dessin à main levée, voir page 47

Remarque

- Au moment de l'entrée [WHITEBOARD], la touche de sortie  est désactivée.

Mode transparent (Dessin sur vidéo et image fixe)

Le dessin sera réalisé sur l'image de l'ordinateur ou de l'entrée HDMI affichée sur l'écran.

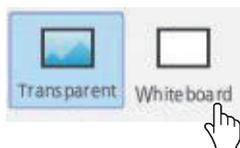
1 Commutez à une source d'entrée.

2 Démarrez le tableau blanc à partir du Menu de commande.

L'écran passe en mode transparent, ce qui vous permet de dessiner sur une vidéo ou une image fixe.



Appuyez sur la touche de fonction du menu principal pour commuter entre les modes.



Transparent : Permet de commuter au mode transparent.

Whiteboard : Permet de commuter au mode tableau blanc.

3 Quittez le mode tableau blanc. Appuyez sur  dans le menu principal.

Exit

Menu principal

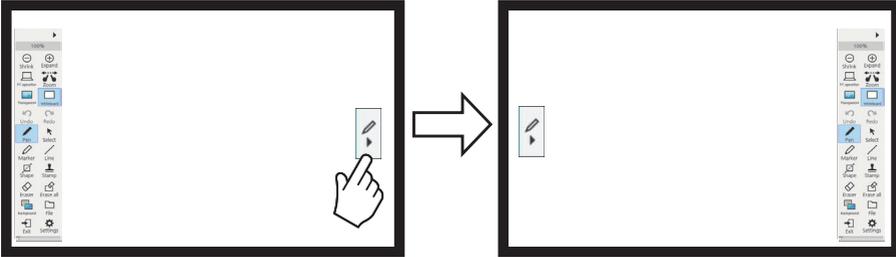
Appuyez sur la touche de fonction du menu principal pour activer la fonction désirée.

Les touches de fonction affichées diffèrent selon le mode.

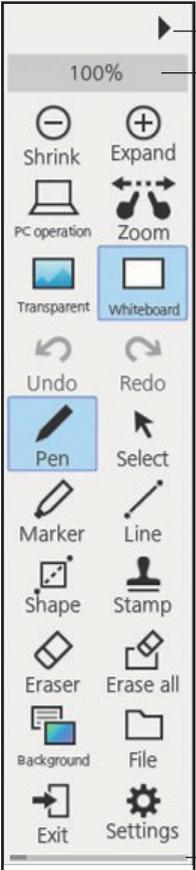
Affichage du menu principal

Le menu principal apparaîtra sur le côté où vous appuyez sur  indiqué à droite ou à gauche de l'écran.

Menu principal



Menu principal



100%

Shrink Expand

PC operation Zoom

Transparent Whiteboard

Undo Redo

Pen Select

Marker Line

Shape Stamp

Eraser Erase all

Background File

Exit Settings

Minimise le menu.

Affichage de l'agrandissement de zoom

[Shrink] Fait un zoom pour rétrécir la vue. (jusqu'à 100 %)

[Expand] Fait un zoom pour agrandir la vue. (jusqu'à 400%)

[PC operation] Définit le mode de fonctionnement pour le périphérique connecté à TOUCH (USB).

[Zoom] Définit le mode zoom.

[Transparent] Définit le mode transparent de l'arrière-plan sur le tableau blanc.

[Whiteboard] Définit le mode arrière-plan blanc sur le tableau blanc. (Une couleur autre que le blanc peut également être définie.)

[Undo] Annule l'action précédente. (Jusqu'à 20 actions)

[Redo] Refait l'action que vous avez annulée.

[Pen] Utilisé pour faire des tracés libres tels que des personnages et des figures.

[Select] Utilisé pour sélectionner un objet dessin.

[Marker] Est un stylo translucide.

[Line] Utilisé pour tracer une ligne droite et une flèche.

[Shape] Utilisé pour dessiner un carré ou un cercle.

[Stamp] Utilisé pour coller une image comme un timbre.

[Eraser] Efface un objet dessiné sur l'écran.

[Erase all] Supprime tous les objets dessinés.

[Background] Définit l'arrière-plan du tableau blanc.

[File] Utilisé pour sauvegarder des données, lire des données ou effectuer d'autres opérations de traitement de fichiers.

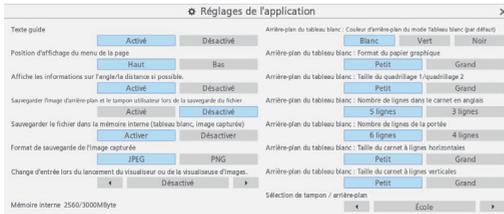
[Exit] Ferme le tableau blanc.

[Settings] Utilisé pour configurer la fonction tableau blanc et les réglages de contrôle.

Utilisation de l'indicateur de mémoire
Indicateur de quantité de mémoire interne utilisée. Il s'étend vers la droite en fonction de l'utilisation. Il passe au rouge lorsque la quantité restante devient faible.

■ Menu Configuration

Le menu Configuration des applications intégrées, y compris le tableau blanc, est le suivant.



Texte guide : Utilisé pour définir le texte affiché sous les touches du menu principal.

Position d'affichage du menu de la page : Utilisé pour définir la position à laquelle le menu Page est affiché.

Affiche les informations sur l'angle/la distance si possible. :

Utilisé pour définir l'affichage des informations sur la longueur (distance) et l'angle dans le tracé ou dessin de figure.

Sauvegarder l'image d'arrière-plan et le tampon utilisateur lors de la sauvegarde du fichier :

Utilisé pour sélectionner si sauvegarder ou non l'image d'arrière-plan et le timbre de l'utilisateur utilisé pendant le dessin lors de l'enregistrement du fichier au format pwb (fichier pour le tableau blanc intégré).

Sauvegarder le fichier dans la mémoire interne (tableau blanc, image capturée) :

Utilisé pour définir la sauvegarde des données cibles dans la mémoire interne de cette unité.

Format de sauvegarde de l'image capturée :

Utilisé pour définir le format d'enregistrement des images capturées à l'écran.

Change d'entrée lors du lancement du visualiseur ou de la visualiseuse d'images. :

Utilisé pour définir l'entrée automatiquement basculée au démarrage de l'application en mode de comparaison.

Mémoire interne ***/*** Mbyte :** Affiche l'utilisation et la capacité totale de la mémoire intégrée.

Arrière-plan du tableau blanc

- **Couleur d'arrière-plan du mode Tableau blanc (par défaut) :** Utilisé pour définir la couleur d'arrière-plan appliquée en mode tableau blanc.
- **Format du papier graphique :** Utilisé pour définir la taille des cellules de la grille du papier graphique d'arrière-plan.
- **Taille du quadrillage 1/quadrillage 2 :** Utilisé pour définir la taille de la cellule.
- **Nombre de lignes dans le carnet en anglais :** Utilisé pour définir le nombre de lignes à afficher sur un écran de la note d'arrière-plan en anglais.
- **Nombre de lignes de la portée :** Utilisé pour définir le nombre de lignes à afficher sur un écran de la notation d'arrière-plan du personnel.
- **Taille du carnet à lignes horizontales :** Utilisé pour définir la taille de la note à règle horizontale.
- **Taille du carnet à lignes verticales :** Utilisé pour définir la taille de la note à règle verticale.

Sélection de tampon / arrière-plan :

Utilisé pour commuter le timbre affiché ou l'arrière-plan selon l'utilisation prévue de cette unité.

Remarque

- Sélectionner [Format de sauvegarde de l'image capturée] pour [PNG] ralentit la vitesse d'enregistrement / lecture.
- Lorsque les données sont sauvegardées avec [Sauvegarder l'image d'arrière-plan et le tampon utilisateur lors de la sauvegarde du fichier] réglé sur [Désactivé], ces images ne seront pas affichées si la référence des données est effectuée sur une autre unité.

■ Utilisation de la mémoire et avertissement

Ceci fonctionne comme suit, en fonction de la quantité de mémoire interne utilisée.

Lorsque l'utilisation de la mémoire dépasse 60 % :

Le message d'avertissement suivant s'affichera.

[L'utilisation de la mémoire a dépassé 60 %. Les données ne peuvent pas être écrites si elles dépassent 80 %.]

Lorsque l'utilisation de la mémoire dépasse 80 % :

Le message d'avertissement suivant s'affichera.

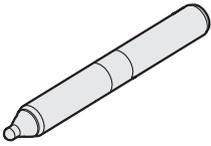
[L'utilisation de la mémoire a dépassé 80 %. Vous pouvez continuer à utiliser le tableau blanc, mais ne pouvez pas ajouter de pages ni écrire de données. Sauvegardez le fichier et redémarrez le tableau blanc.]

Comment réaliser un dessin à main levée

Sélectionnez une fonction dans le menu principal avant de commencer à dessiner.

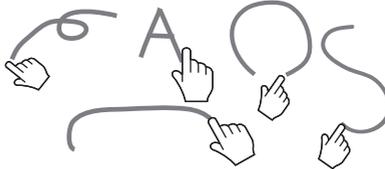
Remarque

- Utilisez toujours un doigt ou le stylo fourni pour réaliser le dessin à main levée. N'effectuez pas d'opérations avec un objet dur ou pointu tel qu'un clou, un stylo à bille ou un crayon.



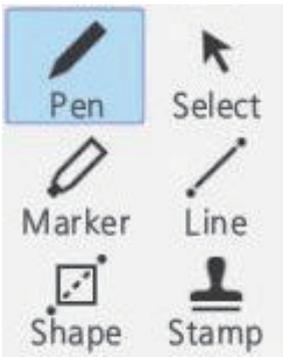
Stylo (fourni)

Jusqu'à 10 personnes peuvent dessiner en même temps sur le tableau blanc. La couleur du stylo, l'épaisseur du stylet et d'autres préférences sélectionnées dans le menu principal seront partagées.

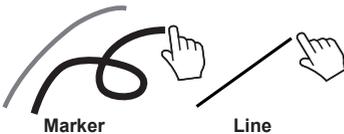


1 Appuyez sur une touche de dessin.

Pen / Marker / Line / Shape / Stamp



2 Dessinez sur l'écran.



Modification des réglages de dessin

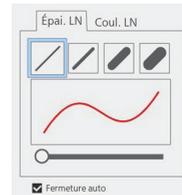
La couleur et l'épaisseur du Pen et Marker peuvent être modifiées séparément.

Les couleurs de Shape et Line sont les mêmes que celles du stylo.

Les éléments modifiés sont affichés dans le menu de la palette, et sont affichés dans des onglets pour chaque catégorie.



Sélection de la couleur



Sélection de l'épaisseur

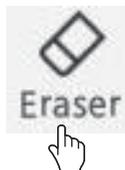
Le curseur vous permet de définir librement l'épaisseur du stylo. Vous pouvez vérifier son épaisseur sur l'écran de prévisualisation.

Lorsque [Color Universal Design] est réglé sur [Oui], la palette de couleurs passe à des couleurs faciles à voir sans être conscient des différences individuelles de vision des couleurs. (voir page 107)

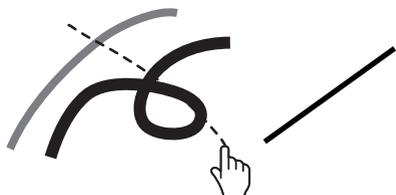
■ Effacement d'un objet dessiné

Pour supprimer une petite partie

1 Appuyez sur [Eraser].



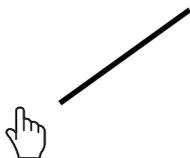
2 Touchez et effleurez la pièce à effacer avec un doigt ou le stylo.



3 L'objet dessin de la partie tracée est sélectionné et affiché.

4 Relâchez votre doigt et la ligne tracée sera effacée par partie dessinée.

Tout est effacé.
(Par objet dessin)



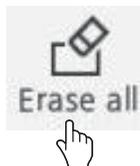
Remarque

- Il n'est pas possible de supprimer seulement une partie d'un objet dessin. Si vous en supprimez accidentellement une, appuyez sur la touche [Undo] du menu pour la restaurer.
- Un objet dont la taille est supérieure à 3 cm de long et 3 cm de large fonctionne comme une gomme.
- Même sans utiliser la fonction [Eraser], vous pouvez effacer les dessins avec la gomme du tableau noir ou la paume de votre main.

Pour effacer tout

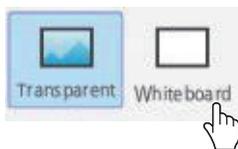
Appuyez sur [Erase all].

Tous les objets dessinés sont supprimés.



Sélection du mode

Appuyez sur [Whiteboard] ou [Transparent] dans le menu principal pour commuter le mode dessin.



Transparent : Permet de commuter au mode transparent

Whiteboard : Permet de commuter au mode tableau blanc

L'entrée ne commute pas sur [WHITEBOARD].

Remarque

- Lorsque l'entrée est sur [WHITEBOARD], seul le mode tableau blanc peut être utilisé. Il n'est pas possible de changer de mode.

Sauvegarde des dessins à main levée (Menu de fichier)

Les dessins peuvent être sauvegardés dans la mémoire interne ou la mémoire USB avec l'image d'arrière-plan, et être lus comme une page.

Les mémoires USB sont utilisées en se connectant à la borne USB de l'écran.



Nouveau fichier : Crée un nouveau fichier de projet.

Lire le fichier : Charge un fichier de projet sauvegardé.

Sauvegarder le fichier : Sauvegarde les données créées dans un fichier.

Lire un autre format de fichier : Lit les données d'image dans un format autre que le format de fichier du projet, les données d'images sauvegardées par séquence pour chaque page, et le PDF.

Sauvegarder un autre format de fichier : Sauvegarde les données sur le tableau blanc au format image et au format PDF, qui sont sauvegardées par séquence pour chaque image et chaque page.

Remarque

- Pour des raisons de sécurité, il est recommandé de supprimer les fichiers stockés après avoir utilisé la mémoire interne.

Format des fichiers sauvegardés

Les pages sont gérées dans des fichiers et sont stockées dans la mémoire interne et la mémoire USB.

Normalement, tous les objets page/dessin sont sauvegardés dans un seul fichier dans un format propriétaire appelé "pwb".

Les fichiers sont normalement nommés sous la forme "Wbyyyymmdd-*** (numéro de série) .pwb".

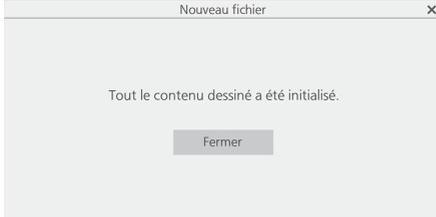
Il est également possible de sauvegarder des fichiers au format JPEG pour chaque page.

Dans ce cas, sauvegardez en utilisant la fonction d'enregistrement d'une seule image / enregistrement d'images numérotées par séquence.

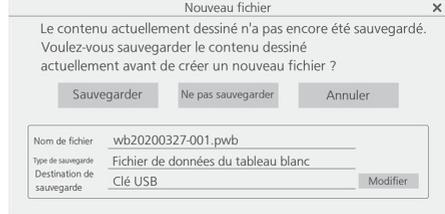
Fonctionnement du Menu de fichier

Le menu de réglage du tableau blanc est illustré ci-dessous :

Nouveau fichier (aucune modification préalable)

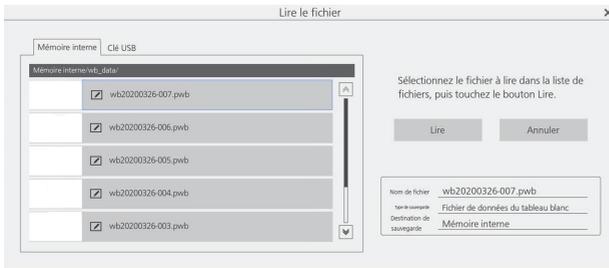


Nouveau fichier (données de dessin modifiées)



Sélectionnez [Nouveau fichier] pour créer un nouveau fichier. À ce moment-là, si des modifications ont été apportées au préalable sur le tableau blanc, une boîte de dialogue vous invitant à sauvegarder les données s'affichera. Appuyez sur [Ne pas sauvegarder] pour éliminer les objets dessin actuels sans les sauvegarder et en créer un nouveau.

Lire le fichier



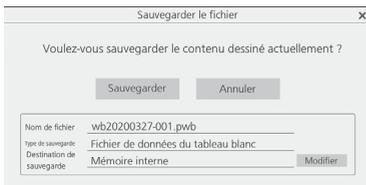
Les modifications ont créé des données de tableau blanc (pwb).

Sur le volet gauche, vous pouvez sélectionner [Mémoire interne] ou [Clé USB] pour la source à partir de laquelle les données sont chargées.

Lorsque vous sélectionnez un fichier, le nom de fichier, son format et son emplacement sont affichés en bas à droite.

Appuyez sur [Lire] pour charger les données sélectionnées et les afficher sur le tableau blanc.

Sauvegarder le fichier

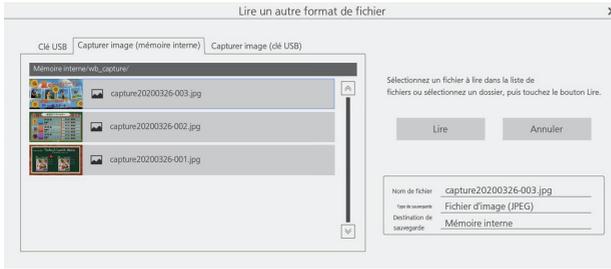


Sauvegarde les objets dessin actuels. Pour la destination, [Mémoire interne] ou [Clé USB] est sélectionnable.

Remarque

- Si vous souhaitez imprimer l'objet dessin sur le tableau blanc, vous pouvez l'enregistrer sur une mémoire USB au format PDF et l'imprimer à partir d'un PC. (voir page 51)

Lire un autre format de fichier



Charge un fichier dans un format autre que le format pwb. Les formats utilisables sont “JPEG”, “PNG”, “SVG”, “PDF” et le dossier (toutes les images du dossier sont chargées).

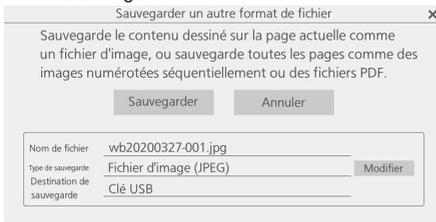
Dans le volet de gauche, vous pouvez sélectionner les données de capture ou la mémoire USB pour l'emplacement à partir duquel un fichier est chargé. Lorsque vous sélectionnez un fichier, le nom de fichier, son format et son emplacement sont affichés en bas à droite.

Appuyez sur [Lire] pour charger les données sélectionnées et les afficher sur le tableau blanc.

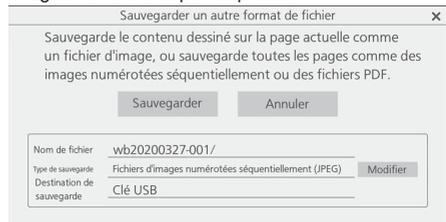
Lorsque vous sélectionnez une mémoire USB, faites un double appui sur le nom du dossier affiché dans la liste des fichiers à gauche pour vous déplacer dans ce dossier.

Sauvegarder un autre format de fichier

Une seule image



Images numérotées par séquence



Les données de dessin du tableau blanc sont sauvegardées. Pour la destination, seul [Clé USB] est sélectionnable. Les formats de sauvegarde utilisables sont [Fichier d'image (JPEG)], [Fichier d'image (PNG)], [Fichier PDF], [Fichiers d'images numérotées séquentiellement (JPEG)] et [Fichiers d'images numérotées séquentiellement (PNG)].

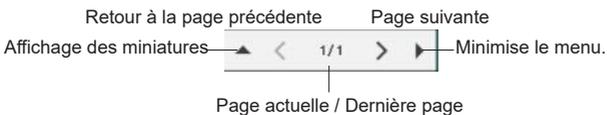
Remarque

- Avec le PDF, toutes les pages sont sauvegardées dans un seul fichier.
- Pour les images numérotées par séquence, des fichiers sont créés pour chaque page dans le format spécifié et sauvegardés dans le dossier affiché.

Modification de la page dessin (menu Page)

Lorsque vous dessinez avec la fonction tableau blanc, vous pouvez ajouter une page.

Utilisez le menu Page en bas (à droite et à gauche) de l'écran pour ajouter ou déplacer des pages.



Appuyez sur < > pour commuter et afficher les pages de données du projet dans l'ordre.

Le chiffre de gauche indique le numéro de la page en cours, et le chiffre de droite indique le numéro de la dernière page.

Appuyez sur ▲ pour afficher une liste de miniatures.

Appuyez sur ► pour minimiser le menu Page.

Utilisation de la fonction de dessin simple

En plus de la fonction tableau blanc, cette unité est dotée d'une "fonction de dessin simple" qui permet de faire des dessins facilement avec un stylo ou un marqueur.

- Il fonctionne dans les conditions suivantes, lorsque le tableau blanc ne peut pas être utilisé :
 - Lorsque l'entrée USB est active
 - Lorsque l'entrée MEMORY VIEWER est en cours de lecture
 - Lorsque la vue de l'entrée Screen Transfer est affichée

Fonction de dessin simple



En partant de la gauche
Stylo / Marqueur / Gomme / Tout effacer

- La couleur du stylo et du marqueur est définie sur la couleur sélectionnée dans le Menu de commande.
- La gomme efface la zone à laquelle elle est appliquée. (Ceci est différent du fonctionnement du tableau blanc.)
- Les données de dessin sont supprimées lors du rafraîchissement de l'écran.
- Les données de dessin ne peuvent pas être sauvegardées. (Cela devient une fonction pour dessiner temporairement.)

Remarque

- [Capturer] pendant que la fonction de dessin simple est active permet d'obtenir des captures excluant les parties vidéo (contenu de dessin, etc.).
- La plage dans laquelle la fonction de dessin simple peut dessiner est différente de celle de la fonction de tableau blanc.

Utilisation du Mode de comparaison

Utilisez la fonction Mode de comparaison pour comparer l'image du projecteur réel avec les données de la mémoire interne ou de la mémoire USB.

■ À propos du Mode de comparaison

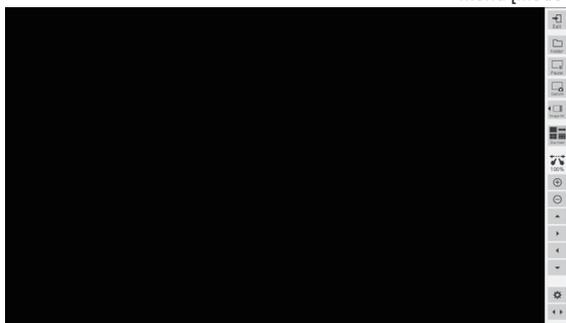
- Au démarrage de cette fonction, il est possible de commuter automatiquement sur l'entrée à laquelle un projecteur réel est connecté. (voir page 46)
- Lors de la comparaison avec une mémoire USB, la première insérée est valable.

Activation de la fonction de Mode de comparaison

Sélectionnez le lanceur d'applications dans le Menu de commande et appuyez sur [Mode de comparaison] depuis le lanceur pour le lancer.

Une fois démarré, l'écran suivant s'affiche :

Menu [Mode de comparaison]



Le Mode de comparaison est doté des fonctions suivantes :

Capture d'une vidéo

Capturez la vidéo affichée à l'écran et sauvegardez-la dans la mémoire.



Appuyez sur la touche [Capture] dans le menu du mode de comparaison

La vidéo est capturée au moment de l'appui et est sauvegardée dans la mémoire.

Sur un écran unique : Seule la vidéo est capturée.

Sur un écran autre qu'un écran unique (sur un écran fractionné, lors d'un simple dessin, etc.) :

Toutes les parties autres que la vidéo (contenu de dessin, etc.) sont capturées.

Pendant le zoom, le dessin simple, l'écran fractionné et l'affichage d'images, les captures d'écran incluant le contenu de dessin sont sauvegardées.

Lors de la sauvegarde, l'image capturée est affichée à l'écran.

La destination de sauvegarde est le dossier des images capturées. Le dossier qui s'ouvre par défaut change selon qu'une mémoire USB est utilisée ou non.

Remarque

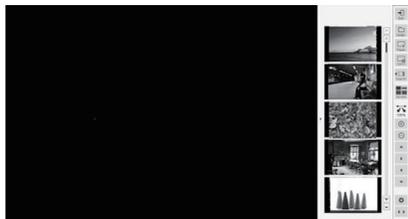
- En raison de l'écart entre l'appui sur la touche [Capture] et le moment réel de la capture, il peut ne pas être possible de capturer l'image prévue pour un film avec de grandes actions.
- Si vous appuyez sur [Image list] ou [Disp mode] avant de sélectionner une image de comparaison, seules les données capturées sur l'écran Live 1 sera affichée dans le nouvel ordre. Pour afficher d'autres données capturées, sélectionnez-les à l'aide de la fonction de sélection d'images de comparaison.

Affichage d'une image capturée

Sélectionnez une image capturée et affichez-la à l'écran.

Appuyez sur la touche **[Image list]** dans le menu **[Mode de comparaison]**

Appuyez pour afficher une liste des images capturées dans le menu.



Si vous touchez la partie image de la liste des images affichées, l'image sera agrandie sur l'écran.

Si la liste d'images affichées ne s'adapte pas à l'écran, utilisez les flèches haut et bas pour commuter.



Aller à la première page



Avancer d'une page



Reculer d'une page



Aller à la dernière page

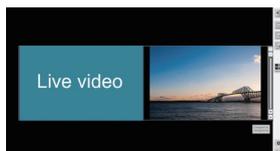
Changement de mode d'écran

Commutez l'affichage d'écran sur 1/2/4/9 écrans.

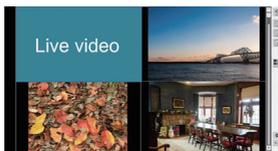
Appuyez sur la touche **[Disp mode]** dans le menu **[Mode de comparaison]**

Appuyez dessus pour changer la disposition de l'affichage d'écran.

À chaque appui, le nombre de fractionnements d'écran passe de 1 → 2 → 4 → 9 → 1.



Écran fractionné en 2



Écran fractionné en 4



Écran fractionné en 9

Sur un écran fractionné, la vidéo en direct est affichée sur le volet gauche (lorsque l'écran fractionné est de 2) / sur le volet supérieur gauche (lorsqu'il ne s'agit pas d'un écran fractionné en 2).

Si la liste d'images affichées ne s'adapte pas à l'écran, utilisez les flèches haut et bas pour commuter.

Superposition de deux couches de données de manière transparente pour les comparer (valable uniquement pour l'affichage d'un écran fractionné en 2)

Appuyez sur la touche **[Comparer la transparence]**



Vous pouvez comparer deux couches de données en les superposant de manière transparente.

Dans ce mode, le curseur permettant de régler le degré de transparence s'affiche dans le menu **[Mode de comparaison]** et peut être ajusté.

Appuyez sur la touche **[Retour]** en haut à droite du menu pour revenir à l'écran normal fractionné en 2.

Remarque

- La fonction d'affichage vidéo en direct ne peut pas être utilisée lorsqu'un dossier arbitraire sur une mémoire USB est spécifié.

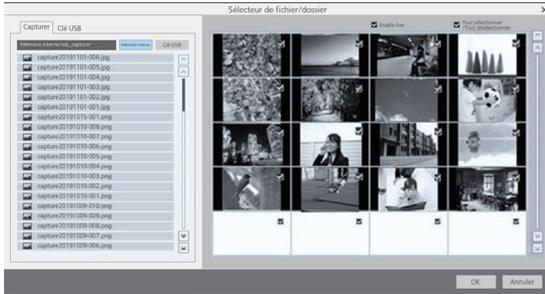
Sélection d'un fichier d'image pour la comparaison

Sélectionnez un fichier d'image à comparer.

Appuyez sur la touche **[Folder]** dans le menu **[Mode de comparaison]**

L'écran de sélection du fichier d'image s'affiche.

À ce moment, le menu **[Mode de comparaison]** est désactivé.



Le volet de sélection des fichiers d'image s'affiche sur le côté gauche de l'écran, et les fichiers d'image du dossier sélectionné s'affichent sur le côté droit.

Il existe deux types de sélection de fichiers d'image, **[Capturer]** et **[Clé USB]**, qui peuvent être commutés et sélectionnés sur l'écran TAB.

Image **[Capturer]**

Sélectionnez **[Mémoire interne]** ou **[Clé USB]**. Lorsqu'elle est sélectionnée, une liste des images capturées dans la mémoire est affichée sur le côté droit de l'écran.

Image **[Clé USB]**

Faites un double appui sur un dossier pour déplacer vers le dossier.

La liste des fichiers d'image du dossier sélectionné s'affiche sur le côté droit de l'écran.

Remarque

- Pour revenir au dossier d'un niveau supérieur, sélectionnez "...".
- Si la liste des fichiers d'image affichés ne s'adapte pas sur l'écran, utilisez les flèches haut et bas pour commuter.

Sélection de l'affichage ou non de la vidéo en direct

Sélectionnez si vous voulez faire une vidéo en direct (gauche/haut gauche) des images de comparaison.

Appuyez sur la case à cocher **[Enable live]** pour afficher l'image en direct à gauche ou en haut à gauche lors de la comparaison. Lorsque cette option est décochée, seule l'image sélectionnée s'affiche.

Sélection d'une image

Sélectionnez pour réduire les images utilisées pour la comparaison à partir des images dans le dossier sélectionné.

L'image est sélectionnée en cochant la case en haut à droite de l'image affichée à droite. Appuyez à nouveau pour annuler la sélection.

Appuyez sur la case à cocher **[Tout sélectionner/Tout désélectionner]** pour sélectionner/désélectionner toutes les images du dossier ensemble.

Appuyez sur **[OK]** avec les images sélectionnées ; l'écran du mode de comparaison normal est affiché avec les images sélectionnées.

Appuyez sur **[Annuler]** pour revenir en arrière sans les images sélectionnées.

Expansion / Réduction de l'écran

Vous pouvez étendre l'affichage de l'écran.

Une icône de zoom s'affiche lorsque le zoom est activé.



Remarque

- Utilisez la touche "Étendre/Réduire" pour étendre/réduire l'écran.
- Utilisez la touche de déplacement à 4 directions pour déplacer l'image dans cette direction.
- Lorsque la fonction de zoom est annulée, l'agrandissement revient à 100 %.
- Le zoom est annulé lorsque le mode d'affichage (Disp mode) est modifié.

Dessin à l'écran

Un menu de dessin simple s'affiche à la place du menu du mode de comparaison.

Appuyez sur la touche stylo dans le Menu de commande tant que le mode de comparaison est réglé



Un menu de dessin simple s'affiche à la place du menu du mode de comparaison.

Remarque

- Ceci est différent de la fonction de dessin du tableau blanc. (Pour la fonction de dessin simple voir page 52)
 - Le stylo et le marqueur peuvent être sélectionnés pour le dessin.
 - Les couleurs disponibles pour le dessin sont limitées (4 couleurs. Liées à la couleur de la touche stylo dans le Menu de commande).
 - Si vous effectuez une autre opération que le dessin, toutes les données dessinées seront effacées.
- Les données de dessin écrites à l'aide de la fonction de dessin simple ne seront pas zoomées. Cependant, si vous avez déjà zoomé, l'agrandissement sera conservé.

Commandes de menu [Mode de comparaison]

	[Exit] : Quitte Mode de comparaison
	[Folder] : Affiche l'écran de sélection des données.
	[Pause] : Met en pause la vidéo sur l'écran d'affichage.
	[Capture] : Capture l'image affichée. (Les menus et autres objets de l'interface utilisateur ne peuvent pas être capturés. Le zoom est appliqué à la capture d'images.)
	[Image list] : Affiche une liste des données pour la comparaison lorsque l'écran est réglé sur un seul écran.
	[Disp mode] : Permet de commuter le nombre de fractionnements d'écran. Le nombre de fractionnements d'écran change à chaque fois que vous appuyez dessus (1 → 2 → 4 → 9 → 1).
	Affichage de l'agrandissement de zoom
	Étendre
	Réduire
	Déplacer vers le haut
	Déplacer vers la droite
	Déplacer vers la gauche
	Déplacer vers le bas
	Réglages : Affiche l'écran de configuration de l'application.
	Commutation de la position d'affichage du menu : Permet de commuter la position d'affichage du menu (droite/gauche).

Réalisation d'une opération de capture

1 Démarrez le "Lanceur d'applications" à partir du menu de commande.



Lanceur d'applications

2 Démarrez [Capturer] à partir du Lanceur d'applications.

L'application de capture démarrera.



3 Appuyez sur la touche de capture (à droite ou à gauche)

Une image est capturée selon la fonction.

La fonction de capture de cette unité est dotée des deux modes suivants :

Vidéo uniquement (touche de gauche) : Capture uniquement une vidéo, sans les dessins sur le tableau blanc

Les captures d'écran sont sauvegardées pendant que le zoom, le dessin simple, le fractionnement de l'écran ou l'affichage de l'image est actif.

Avec l'entrée USB, MEMORY VIEWER ou Screen Transfer, les captures d'écran sont toujours sauvegardées.

Capture du tableau blanc (touche de droite) : Capture une image, en y superposant un dessin sur le tableau blanc

[Définir l'arrière-plan] :

Définit l'image capturée sur l'arrière-plan de la page du tableau blanc lorsqu'elle est cochée.

[Créer une nouvelle page] :

Définit l'image capturée sur l'arrière-plan d'une nouvelle page lorsqu'elle est cochée. Lorsqu'elle n'est pas cochée, elle sera placée sur l'arrière-plan de la page actuelle.

Remarque

- Cet élément n'est valable que lorsque [Définir l'arrière-plan] est coché.

Les conditions de fonctionnement des deux modes sont décrites ci-dessous. Lorsqu'il est désactivé, il est grisé et vous ne pouvez pas appuyer dessus.

Etat	Touche vidéo uniquement	Touche de capture du tableau blanc	[Définir l'arrière-plan] coché	[Créer une nouvelle page] coché
Tableau blanc non activé	Activé	Désactivé	Désactivé	Désactivé
Tableau blanc activé (Mode tableau blanc)	Désactivé	Activé	Désactivé	Désactivé
Tableau blanc activé (Mode transparent)	Activé	Activé	Activé	Désactivé
Tableau blanc activé (Mode transparent + [Définir l'arrière-plan] coché)	Activé	Activé	Activé	Activé

Lorsque vous appuyez sur une touche de capture, le fichier d'image capturé est enregistré.

Le fichier est sauvegardé dans la mémoire USB lorsqu'une mémoire USB est connectée, et dans la mémoire interne lorsqu'elle n'est pas connectée.

Une boîte de dialogue s'affiche lors de l'enregistrement d'un fichier.

Remarque

- L'opération de capture lors d'un dessin simple est différente. (voir page 52)
- Selon les réglages, les couleurs des données capturées peuvent différer de celles de l'image originale.

Utilisation de la fonction de masque vidéo

1 Démarrez le “Lanceur d’applications” à partir du menu de commande.



2 Démarrez [Photo de masque] à partir du Lanceur d’applications.

Deux fonctions sont disponibles.

Mode projecteur

La totalité de l’écran est masquée et une partie est découpée en carré pour afficher l’image.

Vous pouvez la déplacer en faisant glisser et en pinçant les quatre coins pour changer la taille.

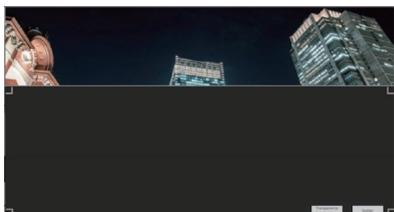


Mode ombre

Faire glisser le masque permet d’afficher l’écran petit à petit.

Vous pouvez ajuster la largeur du masque de la largeur de l’écran plein en pinçant les quatre coins.

Vous pouvez également déplacer la position du masque en pinçant d’autres positions.



Utilisation de diverses fonctions d'application

Cette unité est dotée d'autres applications intégrées.

Une liste s'affiche sur le lanceur d'applications.

Utilitaire de fichier

Ceci permet d'échanger des données entre la mémoire interne et la mémoire USB.



La sélection d'une fonction affiche l'écran correspondant.

Copier le fichier de données du tableau blanc : Copie des données sauvegardées sur le tableau blanc intégré.

Effacer le fichier de données du tableau blanc : Supprime des données sauvegardées sur le tableau blanc intégré.

Copier l'image capturée : Copie les données d'images capturées.

Supprimer l'image capturée : Supprime les données d'images capturées.

Installer le tampon utilisateur : Copie le timbre utilisateur à ajouter à partir d'une mémoire USB sur la mémoire interne.

Supprimer le tampon utilisateur : Supprime le timbre utilisateur dans la mémoire interne.

Installer l'arrière-plan utilisateur : Copie l'arrière-plan de l'utilisateur pour l'ajouter à la mémoire interne à partir d'une mémoire USB.

Supprimer l'arrière-plan utilisateur : Supprime l'arrière-plan de l'utilisateur dans la mémoire interne.

Annuler : Quitte le menu.

Remarque

- Les formats pris en charge qui peuvent être installés avec les données utilisateur sont les suivants : JPEG, PNG, SVG
- Il est recommandé d'utiliser des données de timbres de taille carrée. (Pour les autres formats, des marges sont ajoutées.)

Zoom tactile

Vous pouvez effectuer un zoom par une opération tactile. (voir page 42)

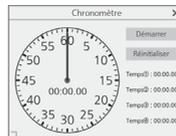
Calculateur

Permet d'effectuer des calculs simples en utilisant uniquement les quatre opérations arithmétiques.



Chronomètre

Fournit une fonction de chronomètre.



Horloge

Affiche une horloge sur l'écran.



Remarque

- Pour afficher l'horloge, réglez [Date et heure]. (voir page 97)

Mode d'apprentissage de l'horloge

Affiche un modèle d'horloge utilisé dans les classes d'arithmétique. La grande et la petite aiguilles peuvent être actionnées manuellement, et une aiguille tourne en association avec l'autre.



Minuteur

Affiche un compte à rebours. Il peut être configuré pour une durée de 2 heures maximum, et il compte à rebours à intervalle de 1 seconde. À 0 seconde, la boîte de dialogue d'alarme s'affiche.



Utilisation de “Visionneur de mémoire” (opérations de base)

“Visionneur de mémoire” est une fonction qui permet de sélectionner des images fixes ou animées sauvegardées sur une mémoire USB et de les afficher sur l'écran.

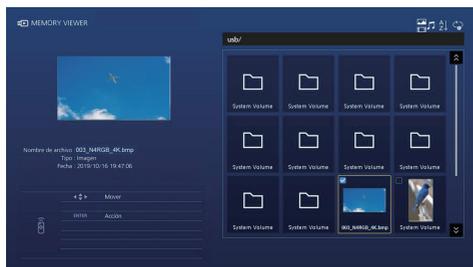
[Opérations de la télécommande]

Affichage de l'écran “Visionneur de mémoire”

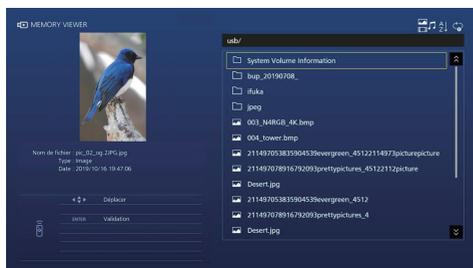
Appuyez sur <INPUT> pour commuter l'entrée sur [MEMORY VIEWER].

Une miniature ou une liste de fichiers s'affiche.

■ Vue de miniatures



■ Vue de liste de fichiers

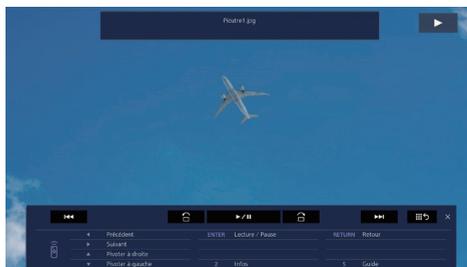


Lecture d'une image fixe, d'une vidéo ou d'un fichier de musique

1 Dans la vue de miniatures/liste de fichiers, utilisez ▲▼◀▶ pour sélectionner le fichier que vous souhaitez lire.

2 Appuyez sur <ENTER>.

L'image fixe ou la vidéo s'affiche en plein écran.
(Exemple : Image fixe)



3 Appuyez sur <RETURN>.

La miniature ou la liste de fichiers s'affiche à nouveau.

- Pour plus de détails sur la fonction “Visionneur de mémoire”, consultez la page 142.

[Opérations tactiles]

Affichage de l'écran “Visionneur de mémoire”

Touchez [MEMORY VIEWER] sur la sélection d'entrée par opération tactile (Menu de commande - sélection d'entrée).

- L'écran affiché est le même que celui des opérations de télécommande.

Lecture d'une image fixe, d'une vidéo ou d'un fichier de musique

1 Dans la vue de miniatures / liste de fichiers, touchez le fichier que vous souhaitez lire pour le sélectionner.

Le fichier que vous avez touché sera sélectionné.

2 Touchez à nouveau le fichier sélectionné

L'image fixe ou la vidéo s'affiche en plein écran.

3 Appuyez sur <Retour>.

La miniature ou la liste de fichiers s'affiche à nouveau.

- Pour plus de détails sur la fonction “Visionneur de mémoire”, consultez la page 142.

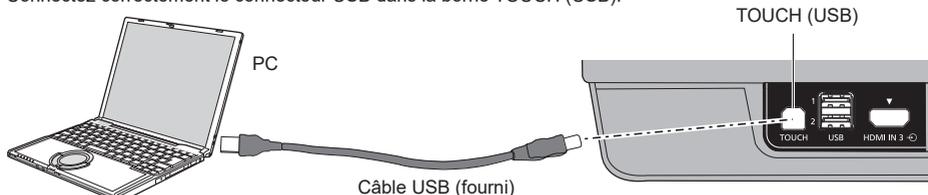
Utilisation du mode de fonctionnement d'un périphérique externe

Vous pouvez utiliser [Mode fonct. dispositif] pour faire fonctionner un périphérique (PC) connecté à l'extérieur sur le panneau tactile de l'écran.

■ Préparation

1 Connectez le PC et la borne TOUCH (USB) sur l'avant de l'écran avec un câble USB.

Connectez correctement le connecteur USB dans la borne TOUCH (USB).



2 Commutation au mode de fonctionnement du périphérique

Deux méthodes sont disponibles :

1. Mode de détection automatique

Lorsqu'un PC est connecté à la borne TOUCH (USB) à l'avant, [Mode fonct. dispositif] est automatiquement réglé.

Lorsque [Configuration] - [Réglages Mode fonct. dispositif] - [Config. auto] est réglé sur [Oui] et si un périphérique est branché sur la borne TOUCH (USB), [Mode fonct. dispositif] est automatiquement réglé.

Réglages Mode fonct. dispositif, voir page 76, 107

- Périphérique pouvant être détecté : Seul le périphérique connecté à la borne TOUCH (USB) à l'avant est détecté.
- Fonctionnement en mode de fonctionnement du périphérique : Tous les menus à l'écran et les menus du tableau blanc sont supprimés, et l'icône indiquant que cette unité est en mode de fonctionnement du périphérique s'affiche. (voir page 76)

En réglant l'entrée connectée au périphérique via [Configuration] - [Réglages Mode fonct. dispositif] - [Réglage changement auto entrée], la commutation de l'entrée sera effectuée lorsque le périphérique sera détecté.

Réglage changement auto entrée : Non (pas de commutation) / HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / DisplayPort / DVI-D / PC

Lorsque le périphérique est déconnecté de la borne TOUCH (USB) en mode de fonctionnement du périphérique, cette unité commute au mode normal et les menus à l'écran ainsi que les menus du tableau blanc s'affichent. (voir page 76)

2. Commutation manuelle

Commutez sur [Mode fonct. dispositif] manuellement. Deux méthodes sont disponibles :

Méthode 1 Appuyez sur une touche sur le Menu de commande.



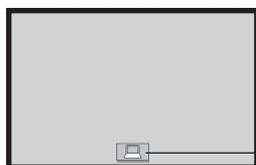
Méthode 2 Appuyez sur la touche [PC operation] dans le menu principal du tableau blanc.



Tout Menu de commande / opération du tableau blanc règle le mode de fonctionnement du périphérique.

Avec la commutation manuelle, le mode de fonctionnement du périphérique est défini lorsque vous effectuez une opération.

- En mode de fonctionnement du périphérique, l'icône indiquant le mode de fonctionnement est affichée et les menus à l'écran et les menus du tableau blanc sont supprimés.



Icône du mode de fonctionnement du périphérique

Utilisation du logiciel Tableau blanc

Cette unité prend en charge le "logiciel Tableau blanc" qui peut être démarré et utilisé à partir d'une mémoire externe sans être installé sur votre PC.

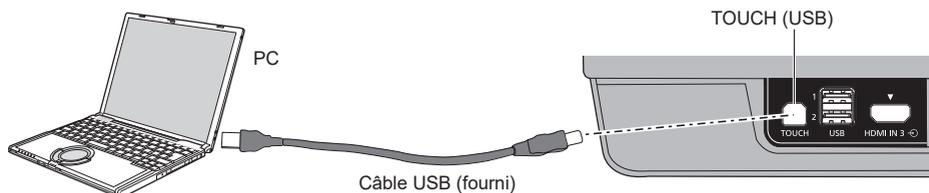
Avec le "logiciel Tableau blanc", vous pouvez utiliser diverses fonctions telles que le dessin avec un stylo et d'autres opérations tactiles de bureau sur PC.

- Obtenez le logiciel Tableau blanc à partir du site web suivant :
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>
- Pour savoir comment l'utiliser, reportez-vous au manuel d'instructions du logiciel Tableau blanc disponible sur le site web.

■ Préparation

1 Connectez le PC et la borne TOUCH (USB) sur l'avant de l'écran avec un câble USB.

Connectez correctement le connecteur USB dans la borne TOUCH (USB).



2 Connectez le PC et la borne d'entrée vidéo de l'écran.

Connectez à l'une des bornes d'entrée suivantes :

PC IN, voir page 23

DisplayPort IN, voir page 24

DVI-D IN, voir page 22

HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, voir page 21

Réglages de l'écran

Configurez les réglages d'écran suivants :

- Commutez le signal d'entrée sur l'entrée vidéo sur le PC.
- Réglez [Position] afin que l'écran du PC s'affiche correctement. (voir page 67)

3 Réglez le mode de fonctionnement du périphérique.

Mode de fonctionnement du périphérique, voir page 62.

Opérations tactiles utilisables tant que cette unité est connectée à un PC via USB

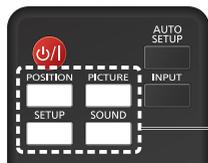
- Lorsque l'une des sources d'entrée suivantes est sélectionnée, la fonction tactile de l'unité d'affichage est activée :
MEMORY VIEWER, WHITEBOARD, Lecteur média USB
- Le Menu de commande ne peut pas être affiché tant que cette unité est connectée à un PC via USB.
Appuyez sur <INPUT (L'appareil)> ou <MENU (L'appareil)> sur l'unité d'affichage pour afficher le Menu de commande, et vous pouvez commuter les entrées et utiliser les menus de réglage de l'affichage en les touchant. Dans cet état, les fonctions du logiciel Tableau blanc sont interdites.
Lorsque les opérations tactiles se terminent et que l'écran de menu disparaît, les fonctions du logiciel Tableau blanc sont reprises.

Menu de commande, voir page 40

Affichages de menu à l'écran

1 Afficher l'écran de menu.

Télécommande



Appuyez pour sélectionner.

Unité

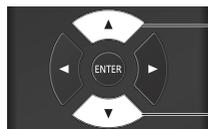


Appuyez plusieurs fois.

Chaque fois que le bouton est enfoncé, l'écran du menu change.

Vue normale → [Image] → [Configuration] → [Position] → [Son]

2 Sélectionner l'élément.



Appuyez pour sélectionner.



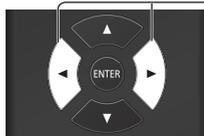
Appuyez pour sélectionner.

(Exemple : menu [Image])



Pour afficher le sous-menu, appuyez sur <ENTER>.

3 Régler.

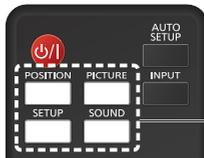


Appuyez pour régler.



Appuyez pour régler.

4 Sortir du menu.



Appuyez.

Appuyez sur <RETURN> pour revenir à l'écran précédent.

Si non, appuyez sur le bouton sélectionné à l'étape 1 pour quitter le menu.



Appuyez plusieurs fois.

Remarque

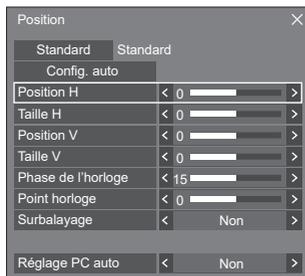
- Lors de la modification des réglages de l'écran, l'image et le son peuvent être temporairement altérés. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

Liste d'affichage du menu

- Un menu qui ne peut être réglé est grisé. Le menu réglable varie en fonction de la configuration du signal, de l'entrée et du menu.

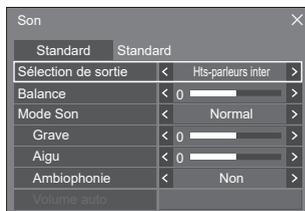
Menu [Position]

(voir page 67 – 68)



Menu [Son]

(voir page 69)



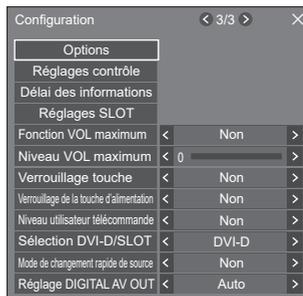
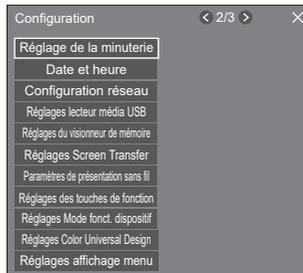
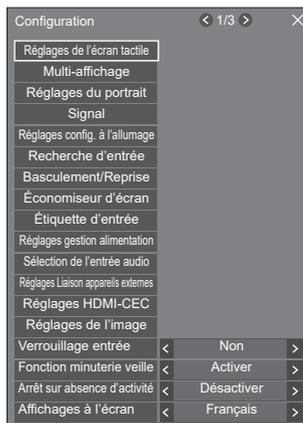
Menu [Image]

(voir page 70 – 75)



Menu [Configuration]

(voir page 76 – 111)



Remarque

- Lorsque [Sélection DVI-D/SLOT] est réglé sur [SLOT], l'entrée [DVI-D] s'affiche sous la forme [SLOT]. (voir page 111)



1 Appuyez sur la touche pour afficher le menu sur le Menu de commande.

Menu de commande, voir page 40

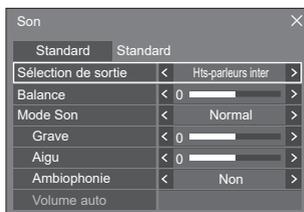
L'écran Menu ([Réglages de l'affichage] + dernier menu défini) s'affiche.



2 Sélectionnez le menu.

L'écran de menu sélectionné s'affiche à droite.

(Exemple : Menu [Son])

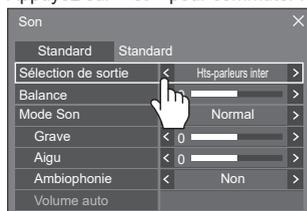


3 Configurez les réglages.

Appuyez sur < et > pour commuter les réglages.

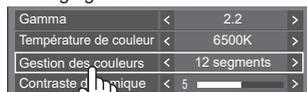
Saisie de caractères

Appuyez sur le clavier pour saisir des caractères.



Appuyez longuement sur < ou > pour sauter une valeur et l'augmenter ou la diminuer.

Pour les menus dont les réglages détaillés sont configurés, touchez le nom de la fonction pour accéder à l'écran des réglages avancés.



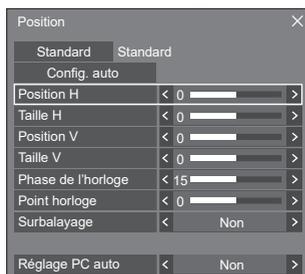
4 Terminez la configuration des réglages.

Appuyez sur la touche X en haut à droite de l'écran pour fermer le menu.



Réglage de la position

1 Appuyez sur <POSITION> pour afficher le menu [Position].



2 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲ ▼.

- Les éléments non réglables sont grisés.
Les éléments réglables varient selon le signal, l'entrée et le mode d'affichage.

3 Réglez avec ◀ ▶.

4 Appuyez sur <POSITION> pour quitter le mode Ajuster.

■ Pour retourner à l'écran précédent

Appuyez sur <RETURN>.

■ Pour réinitialiser aux réglages par défaut

Lorsque [Standard] est sélectionné, appuyer sur <ENTER> réinitialise les valeurs de réglage de tous les menus affichés à leurs valeurs par défaut.

Lorsque vous réglez chaque élément, appuyer sur <DEFAULT> réinitialise les valeurs de réglage de l'élément à sa valeur par défaut.

Remarque

- Lors de l'utilisation de Screen Transfer ou l'entrée WHITEBOARD, [Position] ne peut pas être réglé.
- Les réglages pour [Position] sont mémorisés séparément pour chaque signal d'entrée.

Config. auto

Lors de l'entrée d'un signal PC, [Position H] / [Position V], [Taille H] / [Taille V], [Phase de l'horloge] et [Point horloge] sont automatiquement corrigés.

Ce réglage est activé sous la condition suivante :

- Ce réglage est activé lors de l'entrée d'un signal analogique (PC) et le mode d'aspect est réglé sur [Pleine matrice].

Tout en affichant l'image du signal correspondant, sélectionnez [Config. auto] et appuyez sur <ENTER>.

Utilisation de la télécommande

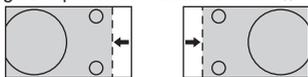
Appuyez sur <AUTO SETUP>.

Si la configuration automatique ne fonctionne pas, [Invalide] s'affiche.

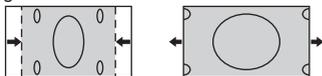
Remarque

- Si la fréquence d'horloge à point d'un signal PC est supérieure ou égale à 162 MHz, [Phase de l'horloge] et [Point horloge] ne peuvent pas être automatiquement corrigés.
- La configuration automatique peut ne pas fonctionner lorsqu'une image sombre ou coupée est entrée. Dans ce cas, passez à une image lumineuse avec des bordures et autres objets clairement affichés, puis essayez à nouveau de procéder à la configuration automatique.
- En fonction du signal, un désalignement peut se produire après la configuration automatique. Procédez à un réglage précis pour la position/taille, si nécessaire.
- Si le réglage de position automatique n'est pas optimisé en fonction du signal, changer le réglage [Résolution en entrée] (voir page 81) peut permettre d'effectuer correctement l'ajustement automatique de la position.
- Une configuration automatique précise est impossible quand un signal comme des informations supplémentaires se superpose lors d'une période d'image valide ou lorsque les intervalles entre le signal de synchronisation et le signal de l'image sont courts. De plus, une configuration automatique précise est impossible quand des signaux d'image avec un signal de synchronisation à trois niveaux ajouté sont entrés.
- Lorsque [Réglage PC auto] est réglé sur [Oui], le réglage automatique de la position commence dans les conditions suivantes :
 - Lorsque l'alimentation de l'écran est sous tension.
 - Lorsque le signal d'entrée est commuté.
- Si la configuration automatique ne fonctionne pas correctement, sélectionnez [Standard], appuyez sur <ENTER>, puis réglez la position/taille manuellement.

[Position H] Réglez la position horizontale avec ◀▶.



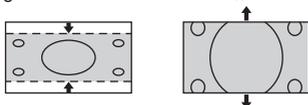
[Taille H] Réglez la taille horizontale avec ◀▶.



[Position V] Réglez la position verticale avec ◀▶.



[Taille V] Réglez la taille verticale avec ◀▶.



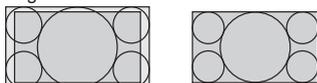
[Phase de l'horloge] (Pour l'entrée PC IN)

Dans certains cas, le cadre de l'écran apparaît flou ou taché, lors de la réception d'un signal PC.

[Point horloge] (Pour l'entrée PC IN)

Des interférences de motif rayé périodiques (bruit) peuvent se produire lorsqu'un motif rayé est affiché. Si cela se produit, procédez au réglage de manière à minimiser ce type de bruit.

[Surbalayage] Activer/désactiver la numérisation de l'image.



[Oui]

[Non]

Remarque

- Ceci est activé lorsque le mode d'écran est réglé sur [Pleine matrice], [Zoom1] ou [Zoom2].

Notez que ce réglage est désactivé lors de l'utilisation de l'entrée USB / MEMORY VIEWER ou du zoom numérique.

[Réglage PC auto] Règle le mode de fonctionnement du réglage automatique de la position dans le menu [Position].

[Non] :

Le réglage automatique de la position commence lorsque l'on appuie sur <AUTO SETUP> sur la télécommande ou lorsque le réglage automatique de la position est exécuté à partir du menu [Position].

[Oui] :

En plus de pouvoir être activé via la télécommande ou le menu, le réglage automatique de la position commence :

- Lorsque l'écran est mis sous tension.
- Lorsque le signal d'entrée est commuté.

Remarque

- Dans certains cas, du bruit apparaît en dehors de la zone où l'image est affichée, mais ceci n'est pas un dysfonctionnement.

Réglage du son

1 Appuyez sur <SOUND> pour afficher le menu [Son].



2 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲ ▼.

- Un menu qui ne peut être réglé est grisé.

3 Réglez avec ◀ ▶.

4 Appuyez sur <SOUND> pour quitter le mode Ajuster.

■ Pour retourner à l'écran précédent

Appuyez sur <RETURN>.

■ Pour réinitialiser aux réglages par défaut

Appuyez sur <DEFAULT> lorsque le menu est affiché, ou appuyez sur <ENTER> lorsque [Standard] est sélectionné, les valeurs de réglage de tous les menus affichés sont alors réinitialisées à leurs valeurs par défaut.

[Sélection de sortie]

Sélectionnez la sortie audio.

[Hts-parleurs inter] :

Sortie haut-parleurs internes

[Hts-parleurs exter] :

Sortie haut-parleurs externes (borne EXT SP)

Remarque

[Sortie audio] :

Sortie de borne AUDIO OUT

- Lorsque [Sortie audio] est sélectionné, les autres menus sont grisés et ne peuvent pas être sélectionnés.
- Lorsque [Sortie audio] est sélectionné, le son n'est pas émis de la borne DIGITAL AV OUT.
- Le réglage de volume audio est mémorisé séparément pour chaque sortie.

[Balance]

Règle les volumes de droite et de gauche.

[Mode Son]

Sélectionnez pour obtenir le meilleur audio.

[Normal] :

Émet le son d'origine.

[Dynamique] :

Accentue le son aigu.

[Clair] :

Atténue la voix humaine.

[Grave]

Ajuste les sons de tonalité grave.

[Aigu]

Ajuste les sons de tonalité aiguë.

[Ambiophonie]

[Non] :

Son normal

[Oui] :

Son surround

Remarque

- Les réglages [Grave], [Aigu] et [Ambiophonie] sont mémorisés séparément pour [Normal], [Dynamique] et [Clair] dans [Mode Son].

[Volume auto]

Règle le niveau du volume automatiquement. Effectuez votre sélection parmi [Min.], [Moy.] et [Max.] en fonction du degré de déséquilibre du niveau sonore.

[Non], [Min.], [Moy.], [Max.] (Petit effet - Grand effet)

Remarque

- Ce menu est disponible lorsque [Clair] est sélectionné dans [Mode Son].
- Lorsque [Volume auto] est activé ([Max.] / [Moy.] / [Min.]), [Ambiophonie] sera [Non].
- Utilisez cette fonction lorsque le niveau sonore est variable lors d'une téléconférence, etc.
- Lorsque vous écoutez de la musique, le volume sonore peut être déséquilibré entre les voix et les instruments, ce qui peut créer un sentiment d'étrangeté et rendre difficile l'écoute audio en raison des bruits amplifiés. Dans ce cas, baissez le niveau de réglage (par exemple : [Max.] → [Min.]), ou réglez la fonction sur [Non].
- Ce menu est disponible lorsque [Hts-parleurs inter] ou [Hts-parleurs exter] est sélectionné dans [Sélection de sortie].

Réglages d'image

1 Appuyez sur <PICTURE> pour afficher le menu [Image].



2 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲ ▼.

- Un menu qui ne peut être réglé est grisé.

3 Réglez avec ◀ ▶.

4 Appuyez sur <PICTURE> pour quitter le mode Adjuster.

■ Pour retourner à l'écran précédent

Appuyez sur <RETURN>.

■ Pour réinitialiser aux réglages par défaut

Lorsque [Standard] est sélectionné, appuyer sur <ENTER> réinitialise les valeurs de réglage de tous les menus affichés à leurs valeurs par défaut.

Lorsque vous réglez chaque élément, appuyer sur <DEFAULT> réinitialise les valeurs de réglage de l'élément à sa valeur par défaut.

Remarque

- Lors de l'affichage d'images fixes avec l'entrée USB (Lecteur média USB), en utilisant l'entrée WHITEBOARD (voir page 43) ou de l'affichage de l'écran de miniatures ou de l'écran de liste des fichiers de l'entrée MEMORY VIEWER (Visionneur de mémoire) (voir page 143), seuls les réglages suivants ont un effet sur l'image.

[Rétro-éclairage], [Gamma], [Température de couleur], [Réduc. lumière bleue]

[Mode Image]

Ce menu passe à des images faciles à voir, adaptées à la source d'image ou à l'environnement dans lequel cette unité est utilisée.

[Signalisation vive] :

Adapté aux applications de signalisation affichant des images plus vives et plus nettes dans des environnements lumineux, tels qu'un magasin.

[Signalisation naturelle] :

Adapté aux applications de signalisation comme l'exposition de produits, affichant des images aux tons naturels avec une reproduction des couleurs accentuée par la lumière.

[Standard] :

Reproduit fidèlement l'image originale.

[Surveillance] :

Images à fortes nuances avec un éclairage réduit, adaptées à une entrée depuis une caméra de surveillance.

[Graphique] :

Adapté à l'entrée du PC.

[DICOM] :

Images proches de la partie 14 de la norme DICOM de niveau de gris.

- Les réglages sont mémorisés séparément pour chaque borne d'entrée.

Remarque

- DICOM est l'abréviation de "Digital Imaging and Communications in Medicine", qui est une norme de communication entre les dispositifs d'imagerie médicale. Bien que "DICOM" soit utilisé comme un nom de mode d'image, cette unité n'est pas un dispositif médical. N'utilisez pas les images affichées pour établir des diagnostics.

[Rétro-éclairage] Ajuste la luminance du rétroéclairage.

Plus foncé ↔ Plus clair

[Contraste] Sélectionne la luminosité et la densité appropriées pour la pièce.

Moins ↔ Plus

[Luminosité] Ajuste pour une visualisation plus facile des images sombres.

Plus foncé ↔ Plus clair

[Couleur] Règle la saturation des couleurs.

Moins ↔ Plus

[Teinte] Ajuste la teinte de la couleur de peau.

Rougeâtre ↔ Verdâtre

[Netteté] Ajuste la netteté de l'image.

Moins ↔ Plus

[Degré d'amélioration]

Modifie la gamme d'effet pour la netteté.

[Haute] : **Grand effet**

[Faible] : **Petit effet**

[Gamma]

Ajuste le gamma.

[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [DICOM] :

Petite inclinaison - Grande inclinaison

Remarque

- Lorsque [DICOM] est sélectionné dans [Mode Image], [Gamma] est fixé sur [DICOM].

Lorsque des éléments différents de [DICOM] sont sélectionnés dans [Mode Image], [DICOM] ne peut pas être réglé pour [Gamma].

[Température de couleur]

Règle le ton de couleur.

[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Native], [Utilisateur1], [Utilisateur2]

Remarque

- Accentue le rouge lorsque la valeur numérique de [Température de couleur] est faible et accentue le bleu lorsqu'elle est élevée.
- [Native] est un ton de couleur du panneau.

Lorsque ceci est sélectionné, [Gamma] est fixé sur 2.2 ou sur un équivalent et ne peut pas être réglé.

- Lorsque [DICOM] est sélectionné dans [Mode Image], seuls [6500K] et [9300K] peuvent être sélectionnés.

Réglage utilisateur de [Température de couleur]

2 types de réglages [Température de couleur] détaillés ([Utilisateur1] et [Utilisateur2]) peuvent être stockés.

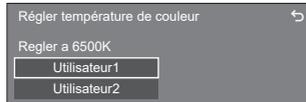
- 1 Appuyez sur <ENTER> pendant le réglage de [Température de couleur].



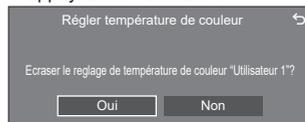
Exemple :

Lorsque [Température de couleur] est [6500K], il est possible de faire correspondre la valeur définie, [6500K], à la valeur de [Utilisateur1] et [Utilisateur2].

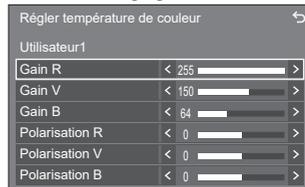
- 2 Sélectionnez l'utilisateur pour mémoriser les réglages avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 3 Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



- 4 Réglez chaque élément sur l'écran de réglages détaillés.



[Gain R]

Ajuste la balance des blancs pour les zones rouge clair.

0 à 255

[Gain V]

Ajuste la balance des blancs pour les zones vert clair.

0 à 255

[Gain B]

Ajuste la balance des blancs pour les zones bleu clair.

0 à 255

[Polarisation R]

Ajuste la balance des blancs pour les zones rouge foncé.

-127 à 128

[Polarisation V]

Ajuste la balance des blancs pour les zones vert foncé.

-127 à 128

[Polarisation B]

Ajuste la balance des blancs pour les zones bleu foncé.

-127 à 128

Les réglages sont enregistrés pour l'utilisateur.

Lorsque vous retournez au menu [Image], l'utilisateur que vous avez défini est sélectionné pour [Température de couleur].



[Gestion des couleurs]

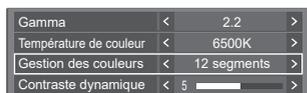
Règle individuellement la nuance de couleur de R (rouge), G (vert), B (bleu), les couleurs complémentaires (cyan, magenta et jaune) et les couleurs intermédiaires sur l'écran.

[Non] : Désactive la fonction de gestion des couleurs.

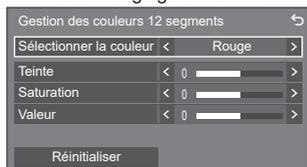
[6 segments] : Active la fonction de gestion des couleurs à 6 segments.

[12 segments] : Active la fonction de gestion des couleurs à 12 segments.

1 Réglez [Gestion des couleurs] sur [6 segments] ou [12 segments], et appuyez sur <ENTER>.



2 Réglez chaque élément sur l'écran de réglages détaillés.



[Sélectionner la couleur]

Sélectionnez la couleur à régler avec ◀▶.

[Teinte]

Règle l'équilibre des couleurs.

- 127 à + 127

[Saturation]

Règle la gradation des couleurs.

- 127 à + 127

[Valeur]

Règle la luminosité des couleurs.

- 127 à + 127

[Réinitialiser]

Permet de réinitialiser aux réglages par défaut. Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.

[Contraste dynamique]

Ajuste automatiquement le contraste en déterminant les changements d'utilisation des couleurs pour les images en changement constant, comme les films.

Pas d'effet ↔ Grand effet

[Amélioration des couleurs] Affiche les images en accentuant les couleurs.

[Non], [Faible], [Moy.], [Haute]
(Petit effet à Grand effet)

[Réduc. lumière bleue] Réduit la lumière bleue sur l'image.

[Non], [Faible], [Moy.], [Haute]
(effet : bas à haut)

Remarque

- Lorsqu'il est réglé sur un autre réglage que [Non], les images ont l'air jaunâtre.
- La certification de la fonction de faible luminosité bleue par TÜV Rheinland, un organisme de certification tiers, ne peut être obtenue que lorsque [Mode Image] est réglé sur [Graphique] et [Réduc. lumière bleue] est réglé sur [Haute].

[Optimiseur]

Améliore la sensation de résolution en corrigeant les contours flous des images dus au redimensionnement, etc.

[Non], [Faible], [Moy.], [Haute]
(Petit effet à Grand effet)

[Adoucisseur]

Extrait et élimine les composantes de bruit des signaux vidéo d'entrée, puis affiche les images exemptes de bruit.

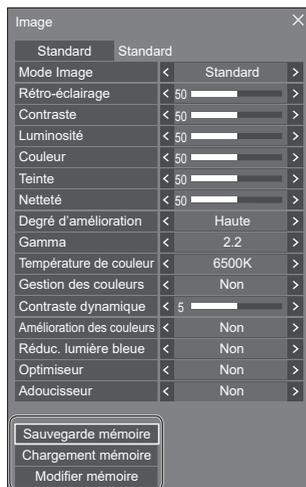
[Non], [Oui]

Remarque

- Lorsque [6 segments] est sélectionné, les couleurs R (rouge), G (vert), B (bleu) et complémentaires (cyan, magenta et jaune) sont ajustées respectivement. Lorsque [12 segments] est sélectionné, vous pouvez ajuster les éléments de [6 segments] et les couleurs intermédiaires.

Profils d'image

Il est possible de stocker jusqu'à 6 combinaisons de valeurs de réglage d'image (dans le menu [Image]) dans la mémoire d'affichage en tant que profils et de les appliquer au besoin, vous offrant ainsi une méthode confortable pour profiter de vos réglages d'image favoris.



[Sauvegarde mémoire]

(voir page 74)

[Chargement mémoire]

(voir page 74)

[Modifier mémoire]

(voir page 75)

1. []	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3
4. []	MEMORY4
5. []	MEMORY5
6. []	MEMORY6

Aperçu des profils d'image

Image d'origine



Ajustez l'image.
(voir page 70 – 72)



Image personnalisée



Exemple :
Enregistrez les valeurs de réglage d'image dans le profil [MEMORY1].
[Sauvegarde mémoire]

Image d'origine



Exemple :
Chargez [MEMORY1].
[Chargement mémoire]



Image personnalisée



Ecran [Modifier mémoire]

1. [*]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

Exemple :
Changez le nom de la mémoire à [MY PICTURE].
[Modifier mémoire]



1. [*]	MY PICTURE
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

Sauvegarde de profils

Suivez ces étapes pour sauvegarder les valeurs de réglage d'image en tant que profils.

1 Spécifiez la qualité de l'image dans le menu [Image].

(voir page 70 – 72)

2 Dans le menu [Image], sélectionnez [Sauvegarde mémoire] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

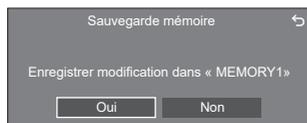


3 Sélectionnez un nom de profil pour sauvegarder les valeurs de réglage d'image avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



- [*] apparaît pour un profil dans lequel les réglages d'image ont déjà été sauvegardés.

4 Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



5 Saisissez un nom de profil avec ▲▼ ◀▶.

- Saisie des caractères (voir page 156)



- Appuyez sur <6> sur la télécommande pour commuter l'affichage/non-affichage des caractères saisis.

6 Lorsque vous avez saisi le nom de profil, sélectionnez [Valider] avec ▲▼ ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



- Pour annuler la sauvegarde du profil, sélectionnez [Annuler].

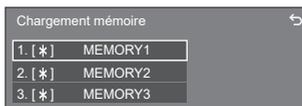
Chargement de profils

Chargez des profils et appliquez les valeurs de réglage d'image à l'écran, de la manière suivante.

1 Dans le menu [Image], sélectionnez [Chargement mémoire] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



2 Sélectionnez le profil à charger avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



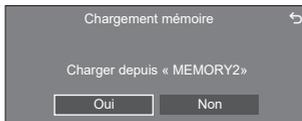
Chargement de profils à l'aide des touches numériques sur la télécommande.

Chaque touche numérique <1> – <6> est assignée pour charger [MEMORY1] à [MEMORY6].

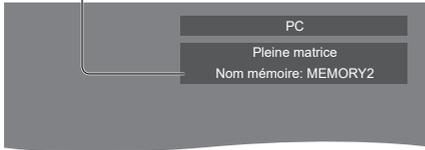
[Réglages des touches de fonction] (voir page 105)

1 Appuyez sur n'importe quelle touche de <1> à <6>.

2 Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



Lorsque le profil est en cours de chargement, le nom du profil s'affiche.



Remarque

- Les profils chargés sont stockés dans la mémoire en fonction de la borne d'entrée sélectionnée.

Édition de profils

Supprimez ou renommez des profils de la manière suivante.

■ Suppression de profils

- 1 Dans le menu [Image], sélectionnez [Modifier mémoire] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 2 Sélectionnez [Supprimer mémoire] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

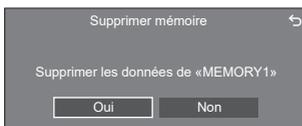


- 3 Sélectionnez le profil à supprimer avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



- Pour supprimer tous les profils, sélectionnez [Supprimer tout].

- 4 Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



■ Renommage de profils

- 1 Dans le menu [Image], sélectionnez [Modifier mémoire] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 2 Sélectionnez [Changer nom mémoire] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 3 Sélectionnez le profil à renommer avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 4 Saisissez un nom pour le profil avec ▲ ▼◀▶.

- Saisie des caractères (voir page 156)



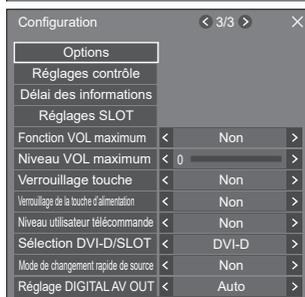
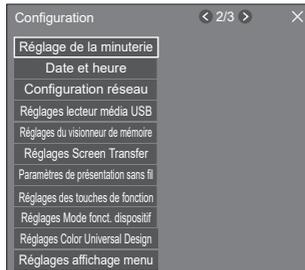
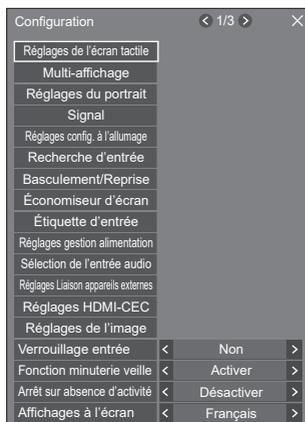
- 5 Lorsque vous avez saisi le nom de profil, sélectionnez [Valider] avec ▲ ▼◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



- Pour annuler le renommage du profil, sélectionnez [Annuler].

Menu de configuration

1 Appuyez sur <SETUP> pour afficher le menu [Configuration].



2 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲▼.

- Un menu qui ne peut être réglé est grisé.
Modifications du menu réglable en fonction de l'entrée du signal et de la configuration du menu.

3 Réglez avec ◀▶.

4 Appuyez sur <SETUP> pour quitter le mode Ajuster.

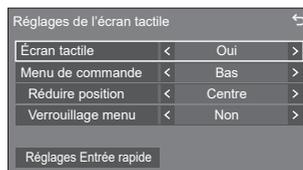
■ Pour retourner à l'écran précédent

Appuyez sur <RETURN>.

Réglages de l'écran tactile

Configurez les réglages de la fonction tactile multipoint.

Boîte de dialogue du sous-menu [Réglages de l'écran tactile]



■ Écran tactile

[Non]: La fonction tactile multipoint est désactivée. Cependant, dans le cas de la version 2.1000 ou ultérieure du logiciel principal, seule la fonction tactile multipoint de l'unité principale est désactivée, et l'unité fonctionne toujours en [Mode fonct. dispositif]. Dans ce cas, une icône indiquant le mode de fonctionnement du périphérique n'est pas affichée. (voir page 62)

[Oui]: La fonction tactile multipoint est activée.

■ Menu de commande

[Haut]: Le Menu de commande s'affiche en haut de l'écran.

[Bas]: Le Menu de commande s'affiche en bas de l'écran.

■ Réduire position

Définit la position où le Menu de commande est minimisé.

[Gauche]: Définit la position de rétrécissement à gauche.

[Centre]: Définit la position de rétrécissement au centre.

[Droite]: Définit la position de rétrécissement à droite.

[Gauche2]: Définit la position de rétrécissement à gauche (à l'intérieur d'un niveau).

[Centre2]: Définit la position de rétrécissement au centre (à l'intérieur d'un niveau).

[Droite2]: Définit la position de rétrécissement à droite (à l'intérieur d'un niveau).

■ Verrouillage menu

[Non] : Active l'opération tactile pour la touche d'affichage du menu dans le Menu de commande.

[Oui] : Désactive l'opération tactile pour la touche d'affichage du menu dans le Menu de commande.



Touche d'affichage du menu

Remarque

- Indépendamment du réglage [Verrouillage menu] sur Non/Oui, les opérations tactiles après l'affichage du menu par opération de télécommande sont valables.

■ Réglages Entrée rapide

Définit le signal d'entrée attribué à la touche du sélecteur d'entrée sur le Menu de commande.

Réglages Entrée rapide		
Entrée rapide 1	<	HDMI1 >
Entrée rapide 2	<	HDMI3 >
Entrée rapide 3	<	MEMORY VIEWER >
Entrée rapide 4	<	WHITEBOARD >

Multi-affichage

Réglez le mode d'affichage de l'écran.

Remarque

- Réglez la sortie sur un élément autre que [Screen Transfer] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD], puis paramétrez [Multi-affichage].
- Lorsque ce menu est affiché, le mode d'aspect sera [16:9].

Affiche les réglages détaillés pour les images entrées simultanément par plusieurs bornes sur un même écran.

Pour un fonctionnement à distance de l'affichage à entrées multiples, consultez "Utilisation de la fonction d'affichage à entrées multiples en mode multi-écrans" (voir page 148).

[Multi-affichage] - écran de sous-menu ([Affichage multi-entrée] : [Affichage 4 entrées])

Multi-affichage		
Affichage multi-entrée	<	Non >
Format d'affichage	<	Affichage 4 entrées >
Entrée(Haut/gauche)	<	HDMI1 >
Entrée(Haut/droite)	<	HDMI2 >
Entrée(Bas/gauche)	<	DVI-D >
Entrée(Bas/droite)	<	PC >
Sortie du son	<	Non >

Remarque

- Le contenu affiché sur l'écran diffère en fonction déréglage de [Format d'affichage].

■ [Affichage multi-entrée]

[Non] :

Désactive l'affichage à entrées multiples.

[Oui] :

Active l'affichage à entrées multiples.

Remarque

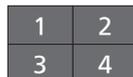
- Ce menu sera grisé et ne peut pas être réglé dans la condition suivante.
 - Lorsque [Réglages lecteur média USB] - [Fonction de lecture programmée] est réglé sur [Activer]. (voir page 102)

■ [Format d'affichage]

Permet de régler le mode d'affichage de l'affichage à entrées multiples.

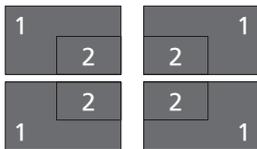
[Affichage 4 entrées] :

L'écran est divisé en quatre écrans, et les quatre images entrées s'affichent simultanément.



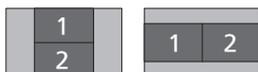
[Image dans image] :

Avec une configuration à deux écrans sur l'écran principal et l'écran secondaire, les deux images entrées s'affichent simultanément.



[Image par image] :

Avec une configuration à deux écrans, en haut et en bas ou à droite et à gauche, les deux images entrées s'affichent simultanément.



1 Réglages détaillés de [Affichage 4 entrées]

■ [Entrée(Haut/gauche)] à [Entrée(Bas/droite)]

Réglez l'entrée à afficher sur l'écran.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC]

■ [Sortie du son]

Réglez la borne pour sortir le son.

[Non] / [Haut/gauche] / [Haut/droite] / [Bas/gauche] / [Bas/droite] / [AUDIO IN1] / [AUDIO IN2]

2 Réglages détaillés de [Image dans image]

■ [Emplacement image secondaire]

Réglez la position de l'écran secondaire.

[Haut/gauche] / [Haut/droite] / [Bas/gauche] / [Bas/droite]

■ [Source(principale)] à [Source(secondaire)]

Réglez l'entrée à afficher sur l'écran.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC]

■ [Sortie du son]

Réglez la borne pour sortir le son.

[Non] / [Principale] / [Secondaire] / [AUDIO IN1] / [AUDIO IN2]

3 Réglages détaillés de [Image par image]

■ [Emplacement image]

Réglez la position des fiches sur l'écran.

[Haut/Bas] / [Gauche/Droite]

■ [Source(Haut)], [Source(Bas)] ou [Source(Gauche)], [Source(Droite)]

Réglez l'entrée à afficher sur l'écran.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC]

■ [Sortie du son]

Réglez la borne pour sortir le son.

[Non] / [Haut] / [Bas] (ou [Gauche] / [Droite]) / [AUDIO IN1] / [AUDIO IN2]

Remarque

- L'affichage multiple ne prend pas en charge le signal entrelacé.

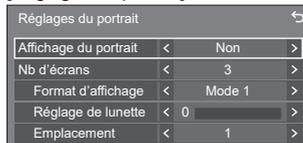
Réglages du portrait

Cette fonction affiche les images entrées grâce à une rotation de 90°.

Remarque

- Réglez sur une autre entrée que [Screen Transfer] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD], puis paramétrez [Réglages du portrait].
- Pour une vidéo ou une image que vous souhaitez afficher, utilisez celles qui ont des résolutions 16:9.
- À propos de la lecture avec une entrée USB, reportez-vous à "Utilisation de "Lecteur média USB"" (voir page 130).
- Lorsque ce menu est affiché, le mode d'aspect sera [16:9].

[Réglages du portrait] - écran de sous-menu



■ [Affichage du portrait]

[Non] :

Désactive l'affichage au format portrait.

[Oui] :

Active l'affichage au format portrait.

Avec un réglage sur [Oui], le mode d'aspect sera [16:9].

■ [Nb d'écrans]

Réglez le nombre d'affichages comprenant l'affichage au format portrait.

1, 3

■ [Format d'affichage]

[Mode 1] :

Affiche les images sans partie manquante. Cependant, une partie des images entrées à droite et à gauche est coupée.

[Mode 2] :

Affiche la totalité des images entrées. Cependant, une partie des images en haut et en bas n'est pas affichée.

[Mode 3] :

Affiche la totalité des images entrées afin que l'image soit affichée sans partie manquante.

Remarque

- [Mode 1] et [Mode 2] conservent le ratio d'aspect 16:9 contrairement à [Mode 3].

■ [Réglage de lunette]

Ajuste la zone de l'image masquée dans la zone commune sur l'écran portrait.

0 à 100

■ [Emplacement]

Affecte les positions des écrans portrait.

1 à 3

Exemple d'affichage de l'écran portrait



- Lorsque [Affichage du portrait] est réglé sur [Non], la position agrandie peut être confirmée sur l'écran si [Nb d'écrans] est réglé sur [3].

Remarque

- Les réglages sont mémorisés séparément pour chaque borne d'entrée.
- Il est possible de régler [Format d'affichage], [Réglage de lunette] et [Emplacement] lorsque [Nb d'écrans] est [3].
- Ce menu sera grisé et ne peut pas être réglé dans les conditions suivantes.
 - Lorsque [Réglages lecteur média USB] - [Fonction de lecture programmée] est [Activer] (voir page 102)
- Lorsque [Affichage du portrait] est [Oui], le mode d'aspect ne peut pas être modifié. (voir page 36)

Signal

Exemples de l'écran de sous-menu [Signal]

Quand HDMI1 / HDMI2 est sélectionné

Signal	
Sélection d'entrée YUV/RGB	< YUV >
Réduction 3:2	< Non >
Réduction du bruit	< Auto >
Réduction du bruit MPEG	< Non >
Plage du signal	< Complète(0-255) >
Contrôle dynamique du rétroéclairage	< Non >
Sélection EDID	< 4K/60p/HDR >
Plage dynamique	< Auto >
Gamme de couleurs	< Auto >
Fréquence-H	33.72 kHz
Fréquence-V	60.00 Hz
Fréquence point horloge	74.18 MHz
Format de signal	1080/60i
État HDCP	Aucun

Quand HDMI3 est sélectionné

Signal	
Sélection d'entrée YUV/RGB	< YUV >
Réduction 3:2	< Non >
Réduction du bruit	< Auto >
Réduction du bruit MPEG	< Non >
Plage du signal	< Complète(0-255) >
Contrôle dynamique du rétroéclairage	< Non >
Fréquence-H	33.72 kHz
Fréquence-V	60.00 Hz
Fréquence point horloge	74.18 MHz
Format de signal	1080/60i
État HDCP	Aucun

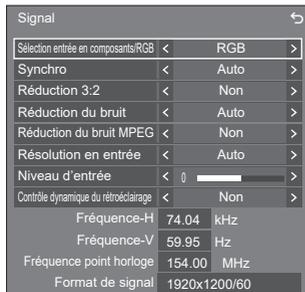
Quand DisplayPort est sélectionné

Signal	
Sélection d'entrée YUV/RGB	< YUV >
Réduction 3:2	< Non >
Réduction du bruit	< Auto >
Réduction du bruit MPEG	< Non >
Plage du signal	< Complète(0-255) >
Contrôle dynamique du rétroéclairage	< Non >
Fréquence-H	33.72 kHz
Fréquence-V	60.00 Hz
Fréquence point horloge	74.18 MHz
Format de signal	1080/60i
État HDCP	Aucun

Quand DVI-D / SLOT est sélectionné

Signal	
Sélection d'entrée YUV/RGB	< YUV >
Réduction 3:2	< Non >
Réduction du bruit	< Auto >
Réduction du bruit MPEG	< Non >
Plage du signal	< Complète(0-255) >
Contrôle dynamique du rétroéclairage	< Non >
Fréquence-H	33.72 kHz
Fréquence-V	60.00 Hz
Fréquence point horloge	74.18 MHz
Format de signal	1080/60i
État HDCP	Aucun

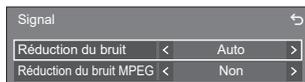
Quand PC est sélectionné



Quand Screen Transfer est sélectionné



Lorsque USB / MEMORY VIEWER / WHITEBOARD est sélectionné



Remarque

- Le menu de configuration [Signal] affiche une condition de réglage différente pour chaque signal d'entrée.
- Un menu qui ne peut être réglé est grisé.

■ [Sélection entrée en composants/RGB]

Ce menu s'affiche lors d'une entrée de signal PC. Sélectionnez pour faire correspondre les signaux de la source connectée à la borne PC IN.

[Composants] :

Signaux YPbPr/YCbCr

[RGB] :

Signaux RVB

■ [Sélection d'entrée YUV/RGB]

Le menu s'affiche aux entrées HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, DisplayPort IN, DVI-D IN et SLOT.

Sélectionnez pour faire correspondre les signaux de la source connectée à chaque borne.

[Auto] :

Le réglage YUV/RGB est automatiquement enclenché.

[YUV] :

Signaux YUV

[RGB] :

Signaux RGB

Remarque

- Réglez pour chaque borne d'entrée (HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, DisplayPort IN, DVI-D IN, SLOT).

- Avec l'entrée HDMI IN 3, il est possible de régler [YUV] et [RGB] uniquement. Elle ne peut pas être réglée sur [Auto].

■ [Synchro]

Ce menu s'affiche aux entrées de PC IN.

Réglage du signal de synchronisation RGB/PC

[Auto] :

La synchronisation H et V ou le signal synchronisé est automatiquement sélectionné(e).

[Sur V] :

Utilise un signal synchronisé sur le signal vidéo G qui est entré à partir du connecteur G.

[Synchro HV] :

Utilise un signal synchronisé sur le signal vidéo HD/VD qui est entré à partir du connecteur HD/VD.

Réglage du signal de vidéo composante

[Auto] :

La synchronisation H et V ou le signal synchronisé est automatiquement sélectionné(e).

[Sur Y] :

Utilise un signal synchronisé sur le signal vidéo Y qui est entré à partir du connecteur Y.

[Synchro HV] :

Utilise un signal synchronisé sur le signal vidéo HD/VD qui est entré à partir du connecteur HD/VD.

■ [Réduction 3:2]

Reproduit fidèlement les vidéos tournées avec des caméras de cinéma. Réglez ceci sur [Non] normalement.

Remarque

- Si [Réduction 3:2] est réglé sur [Oui], les vidéos comprenant des films tournés à 24 images par seconde sont reproduites de manière plus naturelle.
- Si la vidéo n'est pas naturelle avec [Oui] réglé, réglez-le sur [Non].

■ [Réduction du bruit]

Réduit le bruit d'image.

[Non] :

Désactive [Réduction du bruit].

[Min.], [Moy.], [Max.] :

Règle la puissance de [Réduction du bruit].

[Auto] :

[Réduction du bruit] sera automatiquement sélectionné parmi les réglages [Min.], [Moy.] ou [Max.].

■ [Réduction du bruit MPEG]

Réduit le bruit de bloc et le bruit moustique sur les vidéos MPEG.

[Non] :

Désactive [Réduction du bruit MPEG].

[Min.], [Moy.], [Max.] :

Règle la puissance de [Réduction du bruit MPEG].

■ [Résolution en entrée]

Ce menu s'affiche aux entrées de PC IN.

Régalez la résolution de l'entrée PC. Ce réglage est nécessaire uniquement si cet appareil ne peut pas détecter correctement la résolution de l'entrée PC.

Vous pouvez modifier ce réglage lorsque les signaux applicables sont reçus. Les combinaisons de réglages sont les suivantes.

- [Auto] / [1024x768] / [1280x768] / [1360x768] / [1366x768]
- [Auto] / [1400x1050] / [1680x1050]
- [Auto] / [1600x1200] / [1920x1200]

Remarque

- Effectuez chaque ajustement (tel que [Config. auto]) dans le menu [Position] selon les besoins. (voir page 67)

■ [Plage du signal]

Le menu s'affiche aux entrées HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, DisplayPort IN, DVI-D IN et SLOT. Commute la plage dynamique pour faire correspondre les signaux de la source connectée à chaque borne.

[Vidéo(16-235)] :

Si le signal d'entrée est la plage vidéo

Exemple : Sortie de borne HDMI pour le lecteur DVD

[Complète(0-255)] :

Si le signal d'entrée est la plage complète

Exemple : Sortie de borne HDMI pour l'ordinateur

[Auto] :

Commute automatiquement la plage dynamique entre [Vidéo(16-235)] et [Complète(0-255)] en fonction du signal d'entrée.

Remarque

- [Auto] peut être défini sur les entrées de signaux HDMI, DisplayPort et SLOT.

■ [Niveau d'entrée]

Ce menu s'affiche aux entrées de PC IN.

Régalez de sections très lumineuses et difficiles à voir.

-16 à +16 :

(Niveau faible) – (Niveau élevé)

■ [Contrôle dynamique du rétroéclairage]

Améliore le contraste de l'image atténuée la blancheur en contrôlant le rétroéclairage lors de l'entrée de signaux avec un niveau de luminosité moyenne (APL) faible.

[Non] :

Désactive [Contrôle dynamique du rétroéclairage].

[Oui] :

Active [Contrôle dynamique du rétroéclairage].

Remarque

- L'écran peut devenir sombre si l'opération de menu ou la commutation du signal d'entrée est réalisée pendant l'affichage du menu à l'écran avec cette fonction réglée sur [Oui]. Masquer le menu à l'écran fait revenir l'écran à la luminosité appropriée.
- Si le réglage [Contrôle dynamique du rétroéclairage] est différent pour chaque entrée, la luminosité de l'écran peut changer avec le changement d'entrée.
- Selon l'image affichée, l'écran peut trembloter. Si cela vous dérange, définissez [Contrôle dynamique du rétroéclairage] sur [Non].

■ [Sélection EDID]

Ce menu s'affiche aux entrées HDMI IN 1 et HDMI IN 2. Les données EDID de chaque borne sont commutées.

[4K/60p/SDR] :

Règle l'EDID pour permettre une compatibilité avec les signaux vidéo 4K (Max. 4 096 x 2 160 points, fréquence d'utilisation verticale max. 60 Hz).

Cet EDID prend en charge SDR (Standard Dynamic Range). HDR (High Dynamic Range) n'est pas pris en charge.

[4K/60p/HDR] :

Règle l'EDID pour permettre une compatibilité avec les signaux vidéo 4K (Max. 4 096 x 2 160 points, fréquence d'utilisation verticale max. 60 Hz).

Cet EDID prend en charge HDR (High Dynamic Range).

[4K/30p] :

Règle l'EDID pour permettre une compatibilité avec les signaux vidéo 4K (Max. 4 096 x 2 160 points, fréquence d'utilisation verticale max. 30 Hz).

[2K] :

Règle l'EDID pour permettre une compatibilité avec les signaux vidéo 2K (Max. 1 920 x 1 200 points).

Remarque

- Réglez pour chaque borne d'entrée (HDMI IN 1, HDMI IN 2).
- Si [4K/60p/SDR] ou [4K/60p/HDR] est sélectionné et que les images ne s'affichent pas correctement lors d'une entrée de signal vidéo 4K, passez au réglage [4K/30p].
- Si [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR] ou [4K/30p] est sélectionné et que les images ne s'affichent pas correctement lors d'une entrée de signal vidéo 2K ou inférieur, passez au réglage [2K].

- Pour des détails sur les signaux écrits au format EDID de [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], [4K/30p] et [2K], reportez-vous à “Signaux prédéfinis” (voir page 157).

■ [Plage dynamique]

Ce menu s'affiche aux entrées HDMI IN 1 et HDMI IN 2.

Commute la plage dynamique.

[Auto] :

Se règle automatiquement en fonction des informations AVInfoFrame.

[HDR(PQ)]

Règle la plage dynamique de manière compatible avec HDR (PQ (Perceptual Quantization)).

[HDR(HLG)] :

Règle la plage dynamique de manière compatible avec HDR (HLG (Hybrid Log Gamma)).

[SDR] :

Règle la plage dynamique de manière compatible avec SDR.

■ [Gamme de couleurs]

Ce menu s'affiche aux entrées HDMI IN 1 et HDMI IN 2. Les données EDID de chaque borne sont commutées.

[Auto] :

Règles automatiquement la gamme de couleur en fonction des informations ITU-2020 emu. d'AVInfoFrame.

[Natif] :

Affiche l'espace colorimétrique propre à cet appareil.

[ITU-2020 emu.] :

S'affiche avec l'espace colorimétrique proche de la norme ITU-R BT2020.

■ Affichage du signal d'entrée

Affiche la fréquence et le type de signal d'entrée actuel.

Fréquence-H	33.72	kHz
Fréquence-V	60.00	Hz
Fréquence point horloge	74.18	MHz
Format de signal	1080/60i	
État HDCP	Aucun	

Plage d'affichage :

Horizontale (15 kHz – 135 kHz)

Verticale (24 Hz – 120 Hz)

La fréquence d'horloge à point est affichée lorsque le signal numérique et le signal PC sont entrés.

Les informations sur l'état HDCP s'affichent lorsque les signaux numériques sont entrés.

Réglages config. à l'allumage

Réalise différents réglages lors de la mise sous tension.

[Réglages config. à l'allumage] - écran de sous-menu

Réglages config. à l'allumage		
Entrée initiale	< Non >	
Démarrage initial	< Dernière mémoire >	
Fonction VOL initial	< Non >	
Niveau VOL initial	< 0 >	
Retard activation écran	< Non >	
Infos/Arêt si pas activité	< Non >	
Infos/Gestion alimentation	< Non >	
Infos/Affichage inversé	< Non >	
Démarrage rapide	< Non >	

■ [Entrée initiale]

Définit l'entrée lors de la mise sous tension.

[Non] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [Screen Transfer] / [USB] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD] / [Affichage multi-entrée]

Remarque

- Lorsque [Verrouillage entrée] est réglé sur un autre élément que [Non], ce menu sera grisé et ne peut être pas être configuré. (voir page 95)

■ [Démarrage initial]

Définit l'état d'alimentation de l'unité principale lorsque la fiche d'alimentation est insérée/retirée ou lorsque l'alimentation est rétablie après une interruption momentanée provoquée par une panne d'électricité, etc.

[Dernière mémoire] :

Retour à l'état précédant la coupure.

[Oui] :

Retour à l'état de mise sous tension. (témoin d'alimentation : bleu)

[Veille] :

Retour à l'état de veille. (témoin d'alimentation : orange / violet)

Remarque

- Lorsque plusieurs unités sont installées, il est recommandé de sélectionner [Veille] pour réduire la charge lors du rétablissement de l'alimentation.

■ [Fonction VOL initial]

Active/désactive la fonction de réglage du volume lors de la mise sous tension.

[Non] :

Volume avant la coupure

[Oui] :

Volume réglé pour [Niveau VOL initial]

■ [Niveau VOL initial]

Règle le volume sonore lorsque [Fonction VOL initial] est activé.

Remarque

- Le son est émis au volume défini lorsque [Fonction VOL initial] sur le menu est en état [Oui].

- Quand [Fonction VOL maximum] est réglé sur [Oui], le volume ne peut pas être réglé sur un niveau supérieur à celui configuré pour [Niveau VOL maximum].

■ [Retard activation écran]

Lorsque plusieurs unités sont installées et allumées simultanément, cette fonction répartit la charge de puissance en retardant le moment d'alimentation de chaque écran. Un paramétrage est requis pour chaque écran.

[Non] :

La puissance est fournie en même temps que la mise sous tension.

[Auto] :

Le délai est configuré automatiquement en fonction des numéros définis pour les identifiants d'écran. Le délai est déterminé en multipliant un identifiant d'écran par 0,3 seconde.

Exemple : Si l'identifiant d'écran est 3 le délai est de 0,9 seconde.

1 - 30 :

Définit le temps de retard (en sec). L'écran est alimenté avec le temps de retard défini après la mise sous tension.

Remarque

- Les témoins d'alimentation clignotent en bleu du début à la fin du processus de retard d'exécution.
- Cette fonction marche aussi lorsque la fiche d'alimentation est insérée/retirée ou lorsque l'alimentation est rétablie après une interruption momentanée provoquée par une panne d'électricité, etc.

■ [Infos(Arrêt si pas activité)]

Définit s'il faut afficher ou non le message d'avertissement de mise hors tension automatique en cas de non-activité lorsque l'appareil est allumé.

[Non] :

Le message d'avertissement ne s'affiche pas lorsque l'appareil est allumé.

[Oui] :

Le message d'avertissement s'affiche lorsque l'appareil est allumé.

Remarque

- Ce réglage est activé lorsque [Arrêt sur absence d'activité] est [Activer]. (voir page 95)

■ [Infos(Gestion alimentation)]

Définit s'il faut afficher ou non le message indiquant que l'alimentation a été coupée par la fonction de gestion de l'énergie lorsque l'appareil est allumé.

[Non] :

Le message ne s'affiche pas lorsque l'appareil est allumé.

[Oui] :

Le message s'affiche lorsque l'appareil est allumé.

Remarque

- Ce réglage est activé lorsque la fonction "Gestion alimentation" est [Oui]. (voir page 89)

■ [Infos(Affichage inversé)]

Définit s'il faut afficher ou non le message indiquant que l'unité n'est pas installée dans le bon sens lors de la mise sous tension.

[Non] :

Le message ne s'affiche pas lorsque l'appareil est allumé.

[Oui] :

Le message s'affiche lorsque l'appareil est allumé.

Remarque

- Si un message d'installation inversée s'affiche, d'autres messages ne s'affichent pas à la mise sous tension.

■ [Démarrage rapide]

Cette fonction allume l'appareil rapidement lors de la mise sous tension.

[Non]:

Allume l'appareil de manière habituelle lors de la Français 65 mise sous tension.

[Oui]:

Allume l'appareil rapidement lors de la mise sous tension.

Remarque

- Lorsque cette fonction est réglée sur [Oui], power consumption is increased in standby mode.
- Ce réglage s'affiche lorsque la version du logiciel principal est 2.2000 ou ultérieure.

Recherche d'entrée

Lorsqu'un signal est détecté, une autre entrée avec un signal est automatiquement sélectionnée.

Remarque

- L'entrée MEMORY VIEWER / Screen Transfer / WHITEBOARD n'est pas concernée par cette fonction.



■ [Recherche d'entrée]

[Non] : Lorsqu'il n'y a aucun signal, l'entrée n'est pas automatiquement commutée.

[Toutes les entrées] : Recherche toutes les entrées et commute sur une entrée avec un signal.

La recherche d'entrée se fait dans l'ordre suivant.

Exemple : Lorsque l'entrée en cours est HDMI1

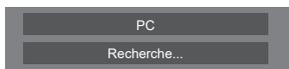
[HDMI2] → [HDMI3] → [DisplayPort] → [DVI-D] (ou [SLOT]) → [PC] → [USB] → [HDMI1] →

Remarque

- Les entrées configurées sur **[[Ignorer]]** dans **[Étiquette d'entrée]** (voir page 89) sont ignorées lors de la recherche.

[Personnalisés] : Recherche rapidement **[Entrée actuelle]**, **[1re entrée trouvée]** et **[2e entrée trouvée]** dans l'ordre, et commute vers une entrée avec un signal.

[Détection de l'entrée] : Contrôle la configuration des entrées sur **[Oui]**, détecte le changement de statut de pas de signal vers le signal présent, et commute vers l'entrée.



[Recherche...] s'affiche durant la recherche d'entrée.

■ [Recherche d'entrée] : [Personnalisés]

[1re entrée trouvée], **[2e entrée trouvée]**

Réglez l'entrée à rechercher quand **[Personnalisés]** est sélectionné.

[HDMI1] / **[HDMI2]** / **[HDMI3]** / **[DisplayPort]** / **[DVI-D]** / **[SLOT]** / **[PC]** / **[USB]** / **[[Aucun]]**

■ [Recherche d'entrée] : [Détection de l'entrée]



Définit l'entrée à suivre pendant **[Détection de l'entrée]**.

[HDMI1] / **[HDMI2]** / **[HDMI3]** / **[HDMI3]** / **[DisplayPort]** / **[DVI-D]** / **[PC]**

[Non] : L'entrée n'est pas contrôlée.

[Oui] : L'entrée est contrôlée.

■ [Délai du changement]

Définit le temps de retard jusqu'à ce que l'entrée soit basculée pendant la **[Détection de l'entrée]**.

[Non] : Bascule l'entrée si un signal est interrompu même pendant une très courte période.

1 – 10 : Définit le temps de retard (en sec).

Bascule l'entrée lorsque le temps défini s'est écoulé après avoir détecté qu'aucun signal n'est présent.

Cependant, si la période de détection au cours de laquelle aucun signal n'est présent est plus courte que le temps de retard défini, l'entrée n'est pas basculée.

Remarque

- [Détection de l'entrée]** est la fonction qui commute automatiquement l'entrée comme ci-dessous, en vérifiant la présence d'un signal sur l'entrée configurée.

- Si un signal vidéo est alimenté dans l'entrée qui n'est pas affichée (Lorsque le statut a changé de signal absent à signal présent), l'entrée est sélectionnée et commutée.
- Si aucun signal n'est détecté par l'entrée affichée, la configuration commute vers l'entrée configurée sur laquelle un signal est émis. De plus, si aucun signal n'est présent sur l'entrée affichée lors de la mise sous tension ou lors de la commutation de l'entrée, la configuration commute vers l'entrée configurée sur laquelle un signal est émis. Lorsque des signaux sont émis sur plusieurs entrées configurées, l'ordre de priorité par défaut (après la mise sous tension) est le suivant : **HDMI1**, **HDMI2**, **HDMI3**, **DisplayPort**, **DVI-D**, **PC**.

Dans l'autre cas (Lorsque l'entrée est commutée après la mise sous tension), l'entrée affichée en dernier est prioritaire.

- [Délai du changement]** est la fonction permettant de prévenir le basculement d'entrée accidentelle pendant une courte période, comme lorsque le signal est interrompu du fait de changement de fréquence du signal d'entrée alors que **[Détection de l'entrée]** fonctionne.

Si un signal est détecté à nouveau pendant la période définie (sec), l'entrée n'est pas basculée.

- [Détection de l'entrée]** ne peut pas fonctionner correctement en fonction du périphérique de lecture de l'image.

Remarque

- Lorsqu'il est réglé sur entrée **USB**, l'appareil détermine qu'il n'y a aucun signal si le périphérique **USB** n'est pas connecté à la borne **USB**.

De plus, même lorsqu'une mémoire **USB** est connectée, s'il n'y a pas de fichier lisible, l'unité détermine qu'aucun signal est présent.

- Ce menu sera grisé et ne peut pas être réglé dans les conditions suivantes.

- [Basculement/Reprise]** est réglé sur un élément autre que **[Non]**. (voir page 85)
- [Mode gestion alimentation]** est réglé sur **[Détection de l'entrée]**. (voir page 89)
- [Verrouillage entrée]** n'est pas réglé sur **[Non]**. (voir page 95)
- Lorsque **[Configuration]** - **[Réglages de l'image]** - **[Réglages de l'image en l'absence de signal]** - **[Réglage de l'affichage]** est réglé sur **[Oui]**. (voir page 94)
- [Lien avec mise sous tension SLOT]** est réglé sur **[Oui]**. (voir page 110)

- Si l'entrée est modifiée par cette fonction, la dernière entrée est sélectionnée lors de la prochaine mise sous tension.

Si vous souhaitez conserver l'entrée d'origine lors de la mise sous tension, configurez **[Entrée initiale]** sur l'entrée d'origine. (voir page 82)

Basculement/Reprise

Commute automatiquement sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue.

Remarque

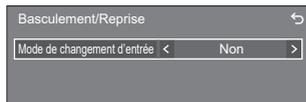
- L'entrée MEMORY VIEWER / Screen Transfer / WHITEBOARD n'est pas concernée par cette fonction.

1. Réglage du mode de changement d'entrée

■ [Mode de changement d'entrée]

[Non] :

Désactive la fonction Entrée de Secours.

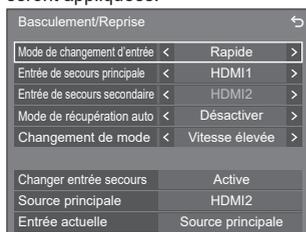


[Rapide] :

Commute rapidement sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue.

Le signal vidéo de secours doit être dans le même format que l'entrée (principale) utilisée pour la visualisation.

Lors de la commutation vers l'entrée de secours, les valeurs d'ajustement audio et vidéo pour l'entrée (principale) utilisée pour la visualisation seront appliquées.



[Normal] :

Commute sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue.

Le signal vidéo de secours ne doit pas nécessairement être dans le même format que l'entrée (principale) utilisée pour la visualisation.

Lors de la commutation vers l'entrée de secours, les valeurs d'ajustement audio et vidéo pour l'entrée de secours seront utilisées.

1-1 [Mode de changement d'entrée] : Réglages détaillés de [Rapide]

Commute rapidement sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue et active la commutation entre les entrées numériques.

Remarque

- Cette fonction démarre lorsqu'un signal vidéo est détecté à la fois par l'entrée utilisée pour la visualisation et l'entrée de sauvegarde, et l'élément [Changer entrée secours] s'affiche comme étant [Active].
- Cette fonction peut ne pas fonctionner correctement en fonction du périphérique de lecture de l'image ou du signal vidéo.

■ [Entrée de secours principale]

Définit l'entrée de secours ayant priorité absolue.

(Aucun) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT]

L'entrée du même type que celle utilisée pour la visualisation est grisée.

■ [Entrée de secours secondaire]

Définit l'entrée de secours de deuxième priorité.

(Aucun) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT]

L'entrée du même type que celle utilisée pour la visualisation est grisée.

■ [Mode de récupération auto]

Règle s'il faut revenir automatiquement à l'entrée précédente (principale) lorsque la vidéo précédente initialement vue est restaurée lors du visionnage de la vidéo sur l'entrée de secours activée par la fonction Entrée de Secours.

[Désactiver] :

Ne revient pas

[Activer] :

Revient

■ [Changement de mode]

Sélectionnez la vitesse de la commutation d'entrée.

[Vitesse élevée] :

Lors de la commutation entre les mêmes formats de signal, il est possible de commuter en 1 seconde.

Lors de la commutation entre les différents formats du signal, des bruits d'image sont causés.

[Vitesse normale] :

Lors de la commutation entre les mêmes formats de signal, il est possible de commuter en 2 secondes.

Lors de la commutation entre les différents formats du signal, la commutation peut prendre 3 à 4 secondes, mais aucun bruit d'image n'est causé.

■ [Changer entrée secours]

Indique si les conditions de fonctionnement pour la fonction Entrée de Secours sont respectées ou non.

[Inactive] :

Indique que les conditions ne sont pas respectées et désactive la fonction Entrée de Secours.

[Active] :

Indique que les conditions sont respectées et active la fonction Entrée de Secours.

■ [Source principale]

Affiche le réglage d'entrée (principale) en commutant l'entrée.

■ [Entrée actuelle]

Indique si l'entrée actuellement utilisée pour la visualisation correspond à l'entrée (principale) initialement réglée en commutant l'entrée ou à l'entrée de secours.

Conditions de réglage

Le tableau suivant décrit les restrictions (combinaisons disponibles) pour chaque élément de réglage.

		Principal		
		HDMI1 HDMI2 DisplayPort DVI-D SLOT	PC	USB
Sauvegarde	HDMI1 HDMI2 DisplayPort DVI-D SLOT	○	×	×
	PC	×	×	×
	USB	×	×	×

○ : Peut être sélectionné pour la copie de sauvegarde primaire et secondaire

× : Ne peut pas être sélectionné pour la copie de sauvegarde primaire ou secondaire

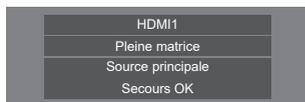
Remarque

- L'entrée HDMI3 ne prend pas en charge le réglage du mode [Quick].

Ecran de rappel

Appuyer sur <RECALL> affiche l'un des éléments suivants.

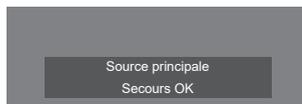
- Lorsque l'entrée principale est utilisée pour la visualisation et lorsque les conditions de fonctionnement pour la fonction Entrée de Secours sont respectées.



- Lorsque l'entrée de secours, activée par l'utilisation de la fonction Entrée de Secours, est utilisée pour la visualisation.



Quand les conditions pour la fonction d'entrée de sauvegarde sont remplies, l'écran suivant s'affiche.



1-2 [Mode de changement d'entrée] : Réglages détaillés de [Normal]

Commute sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue.

Remarque

- Cette fonction démarre lorsqu'un signal vidéo est détecté à la fois par l'entrée utilisée pour la visualisation et l'entrée de sauvegarde, et l'élément [Changer entrée secours] s'affiche comme étant [Active].

■ [Entrée de secours principale]

Définit l'entrée de secours ayant priorité absolue.
(Aucun) / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [USB]
 L'entrée du même type que celle utilisée pour la visualisation est grisée.

■ [Entrée de secours secondaire]

Définit l'entrée de secours de deuxième priorité.
(Aucun) / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [USB]
 L'entrée du même type que celle utilisée pour la visualisation est grisée.

■ [Mode de récupération auto]

Règle s'il faut revenir automatiquement à l'entrée précédente (principale) lorsque la vidéo précédente initialement vue est restaurée lors du visionnage de la vidéo sur l'entrée de secours activée par la fonction Entrée de Secours.

[Désactiver] :

Ne revient pas

[Activer] :

Revient

■ [Changer entrée secours]

Indique si les conditions de fonctionnement pour la fonction Entrée de Secours sont respectées ou non.

[Inactive] :

Indique que les conditions ne sont pas respectées et désactive la fonction Entrée de Secours.

[Active] :

Indique que les conditions sont respectées et active la fonction Entrée de Secours.

■ [Source principale]

Affiche le réglage d'entrée (principale) en commutant l'entrée.

■ [Entrée actuelle]

Indique si l'entrée actuellement utilisée pour la visualisation correspond à l'entrée (principale) initialement réglée en commutant l'entrée ou à l'entrée de secours.

Conditions de réglage

Le tableau suivant décrit les restrictions (combinaisons disponibles) pour chaque élément de réglage.

		Principal		
		HDMI1 HDMI2 HDMI3 DisplayPort DVI-D SLOT	PC	USB
Sauvegarde	HDMI1			
	HDMI2			
	HDMI3			
	DisplayPort	○	○	○
	DVI-D			
	SLOT			
	PC		×	○
	USB	○	○	×

- : Peut être sélectionné pour la copie de sauvegarde primaire et secondaire
- × : Ne peut pas être sélectionné pour la copie de sauvegarde primaire ou secondaire

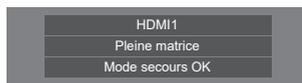
Remarque

- [PC] et [USB] peuvent être sélectionnés à la fois pour l'entrée primaire / l'entrée secondaire de la copie de sauvegarde, mais lorsque l'option est sélectionnée pour l'entrée primaire, l'option d'entrée secondaire sera grisée.

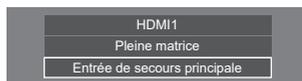
Ecran de rappel

Appuyer sur <RECALL> affiche l'un des éléments suivants.

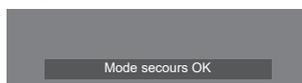
- Lorsque l'entrée principale est utilisée pour la visualisation et lorsque les conditions de fonctionnement pour la fonction Entrée de Secours sont respectées.



- Lorsque l'entrée de secours, activée par l'utilisation de la fonction Entrée de Secours, est utilisée pour la visualisation.



Quand les conditions pour la fonction d'entrée de sauvegarde sont remplies, l'écran suivant s'affiche.



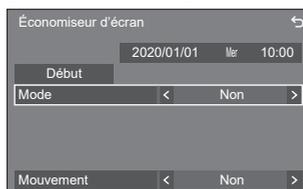
Remarque

- Ce menu sera grisé et ne peut pas être réglé dans les conditions suivantes.
 - [Recherche d'entrée] est réglé sur un élément autre que [Non]. (voir page 83)
 - [Configuration] - [Réglages de l'image] - [Réglages de l'image en l'absence de signal] - [Réglage de l'affichage] est réglé sur [Oui]. (voir page 94)
 - [Mode gestion alimentation] est réglé sur [Détection de l'entrée]. (voir page 89)
 - [Lien avec mise sous tension SLOT] est réglé sur [Oui]. (voir page 110)
- Lorsqu'il est réglé sur entrée USB, l'appareil détermine que des signaux vidéo sont interrompus en jugeant que le périphérique USB n'est pas connecté à la borne USB.
- Cette fonction peut ne pas fonctionner correctement en fonction du périphérique de lecture de l'image.

Économiseur d'écran

Atténue la fréquence d'image rémanente lors de l'affichage d'images fixes ou d'images au format 4:3 pendant une longue période.

[Économiseur d'écran] - écran de sous-menu



■ Réglages d'économiseur d'écran

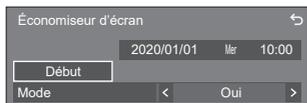
Utilisation de l'économiseur d'écran

Lorsque l'économiseur d'écran est en fonctionnement, les 5 motifs suivants sont affichés en plein écran pendant 5 secondes chacun, puis le cycle se répète.

Noir → Gris foncé → Gris → Gris clair → Blanc → Gris clair → Gris → Gris foncé

Pour lancer l'économiseur d'écran maintenant

- 1 Sélectionnez [Oui] dans [Mode].
- 2 Sélectionnez [Début] et appuyez sur <ENTER>.
 - L'économiseur d'écran est activé.



Remarque

- Si les boutons suivants sont enfoncés pendant que l'économiseur d'écran est en fonctionnement, l'économiseur d'écran est annulé.

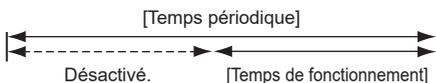
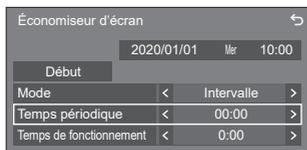
Télécommande : <RETURN>

Unité : <MENU (L'appareil)> <INPUT (L'appareil)> <+ (L'appareil)> <- (L'appareil)> ▲▼ <ENTER (L'appareil)>

- L'économiseur d'écran se désactive lorsque l'écran est éteint.

Pour régler l'intervalle de l'économiseur d'écran

- 1 Sélectionnez [Intervalle] dans [Mode].
- 2 Réglez [Temps périodique].
 - Appuyez sur ◀▶ une fois pour changer l'heure de 15 minutes.
- 3 Réglez [Temps de fonctionnement].
 - Appuyez sur ◀▶ une fois pour changer l'heure de 1 minute. Continuez à appuyer pour changer l'heure de 15 minutes.



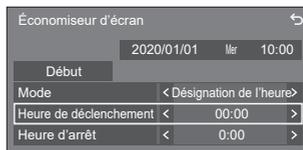
Remarque

- Il est impossible de régler la durée de [Temps de fonctionnement] sur une valeur plus élevée que celle de [Temps périodique].

Pour régler le début et la fin de l'économiseur d'écran

- 1 Sélectionnez [Désignation de l'heure] dans [Mode].
- 2 Réglez [Heure de déclenchement] et [Heure d'arrêt].

- Appuyez sur ◀▶ une fois pour changer l'heure de 1 minute. Continuez à appuyer pour modifier l'heure de 15 minutes.

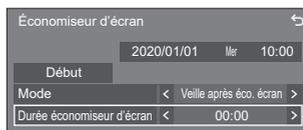


Remarque

- Lorsque l'heure actuelle est affichée sous la forme [- :], réglez [Date et heure] avant de régler [Heure de déclenchement] et [Heure d'arrêt]. (voir page 97)

Pour couper l'alimentation après l'économiseur d'écran

- 1 Sélectionnez [Veille après éco. écran] dans [Mode].
- 2 Réglez [Durée économiseur d'écran].
 - Appuyez sur ◀▶ une fois pour changer l'heure de 1 minute. Continuez à appuyer pour modifier l'heure de 15 minutes.
- 3 Sélectionnez [Début] et appuyez sur <ENTER>.
 - L'économiseur d'écran est activé et l'alimentation est coupée (veille) à l'heure définie.



Remarque

- [Durée économiseur d'écran] peut être réglé de 0:00 à 23:59. Lorsque le réglage est [0:00], [Veille après éco. écran] n'est pas activé.

■ [Mouvement]

Change automatiquement l'image affichée pour empêcher la rétention d'image sur le panneau à cristaux liquides.

Régler ceci sur [Oui] permet de déplacer la position de l'écran à certains intervalles et d'afficher les images.

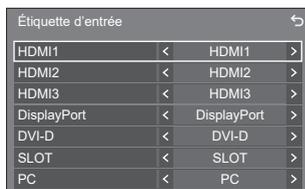
Remarque

- Lorsque [Réglages du portrait] - [Affichage du portrait] est réglé sur [Oui], [Mouvement] ne sera pas activé. (voir page 78)
- Quand cette fonction est en cours d'utilisation, une partie de l'écran peut manquer.

Étiquette d'entrée

Cette fonction peut changer l'étiquette du signal d'entrée à afficher.

[Étiquette d'entrée] - écran de sous-menu



Étiquette d'entrée	
HDMI1	< HDMI1 >
HDMI2	< HDMI2 >
HDMI3	< HDMI3 >
DisplayPort	< DisplayPort >
DVI-D	< DVI-D >
SLOT	< SLOT >
PC	< PC >

[HDMI1]	[HDMI1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / [Visualiseur] / [PC] / (Ignorer)
[HDMI2]	[HDMI2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / [Visualiseur] / [PC] / (Ignorer)
[HDMI3]	[HDMI3] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / [Visualiseur] / [PC] / (Ignorer)
[DisplayPort]	[DisplayPort] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / [Visualiseur] / [PC] / (Ignorer)
[DVI-D]	[DVI-D] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / [Visualiseur] / [PC] / (Ignorer)
[SLOT]	[SLOT] / (Ignorer)
[PC]	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / [Visualiseur] / (Ignorer)

(Ignorer) : Quand <INPUT> est enfoncé, l'entrée est ignorée.

Remarque

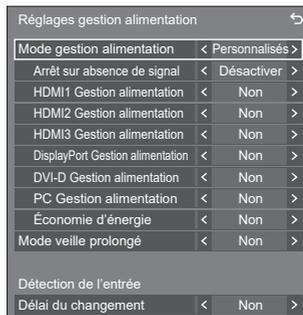
- [HDVC] et [PressIT] sont affichés dans la liste sélectionnable lorsque la version principale du logiciel est 2.20 ou plus récente.

Réglages gestion alimentation

Réglez chaque élément pour réduire la consommation d'énergie.

Cette fonction fonctionne seulement pour la borne d'entrée qui est actuellement sélectionnée.

[Réglages gestion alimentation] - écran de sous-menu



Réglages gestion alimentation	
Mode gestion alimentation	< Personnalisés >
Arrêt sur absence de signal	< Désactiver >
HDMI1 Gestion alimentation	< Non >
HDMI2 Gestion alimentation	< Non >
HDMI3 Gestion alimentation	< Non >
DisplayPort Gestion alimentation	< Non >
DVI-D Gestion alimentation	< Non >
PC Gestion alimentation	< Non >
Économie d'énergie	< Non >
Mode veille prolongé	< Non >
Détection de l'entrée	
Délai du changement	< Non >

1. Réglage de [Mode gestion alimentation]

1-1 [Mode gestion alimentation] : [Oui]

Les valeurs fixes suivantes sont réglées sur le menu de réduction de consommation d'énergie. Aucun réglage individuel n'est disponible.

[Arrêt sur absence de signal] : [Activer]

[HDMI1 Gestion alimentation] : [Oui]

[HDMI2 Gestion alimentation] : [Oui]

[HDMI3 Gestion alimentation] : [Oui]

[DisplayPort Gestion alimentation] : [Oui]

[DVI-D Gestion alimentation] : [Oui]

[PC Gestion alimentation] : [Oui]

[Économie d'énergie] : [Oui]

1-2 [Mode gestion alimentation] : [Personnalisés]

Le menu de réduction de consommation d'énergie est réglé de manière individuelle. Ce réglage est activé lorsque [Mode gestion alimentation] est réglé sur [Personnalisés].

1-3 [Mode gestion alimentation] : [Détection de l'entrée]

Règle le menu de réduction de la consommation d'énergie individuellement.

Ceci est activé lorsque [Mode gestion alimentation] est réglé sur [Détection de l'entrée]. Ce mode se verrouille entre l'exécution de la gestion d'énergie et la fonction de détection d'entrée à utiliser.

Lorsque ce mode détecte le changement de statut sans signal vers le statut avec signal en contrôlant les signaux d'entrée, la fonction de détection de signal d'entrée s'exécute, et une entrée est commutée automatiquement vers l'entrée. De plus, si le signal d'entrée actuel disparaît, il est automatiquement commuté vers une autre entrée. Si tous les signaux d'entrée disparaissent, la fonction de gestion de l'énergie s'exécute et active/désactive automatiquement l'alimentation. Cette opération s'effectue entre les bornes sélectionnées.

Remarque

- Réglez la fonction "Gestion alimentation" sur [Oui] pour que les bornes utilisent cette fonction.
- [Mode veille prolongé] est réglé sur [Oui] et grisé.

■ [Arrêt sur absence de signal]

Lorsque ceci est configuré sur [Activer], l'alimentation de l'unité se coupe automatiquement (veille) quand il n'y a aucune opération ou aucun signal de synchronisation pendant environ 10 minutes.

Remarque

- Lorsqu'il y a une entrée USB, l'appareil détermine qu'il n'y a pas de signal lorsque la mémoire USB n'est pas connectée à la prise USB, ou si la mémoire USB connectée ne contient pas de fichiers lisibles.
- Avec l'entrée Screen Transfer, l'unité détermine qu'aucun signal n'est présent en état de veille et lorsque le PC n'est pas connecté à Screen Transfer.
- Cette fonction s'utilise quels que soient les réglages [Oui] / [Non] de [Réglages de l'image en l'absence de signal].
- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

■ [HDMI1 Gestion alimentation]

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

Quand aucune image (signal de synchronisation) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée HDMI1 :

L'alimentation est coupée (veille) ; le témoin d'alimentation passe au violet.

Lorsque des images (signal de synchronisation) sont détectées par la suite à l'entrée HDMI1 :

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en bleu.

Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

■ [HDMI2 Gestion alimentation]

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

Quand aucune image (signal de synchronisation) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée HDMI2 :

L'alimentation est coupée (veille) ; le témoin d'alimentation passe au violet.

Lorsque des images (signal de synchronisation) sont détectées par la suite à l'entrée HDMI2 :

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en bleu.

Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

■ [HDMI3 Gestion alimentation]

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

Quand aucune image (signal de synchronisation) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée HDMI3 :

L'alimentation est coupée (veille) ; le témoin d'alimentation passe au violet.

Lorsque des images (signal de synchronisation) sont détectées par la suite à l'entrée HDMI3 :

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en bleu.

Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

■ [DisplayPort Gestion alimentation]

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

Quand aucune image (signal de synchronisation) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée DisplayPort :

L'alimentation est coupée (veille) ; le témoin d'alimentation passe au violet.

Lorsque des images (signal de synchronisation) sont détectées par la suite à l'entrée DisplayPort :

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en bleu.

Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

■ [DVI-D Gestion alimentation]

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

Quand aucune image (signal de synchronisation) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée DVI-D :

L'alimentation est coupée (veille) ; le témoin d'alimentation passe au violet.

Lorsque des images (signal de synchronisation) sont détectées par la suite à l'entrée DVI-D :

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en bleu.

Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

■ [PC Gestion alimentation] (Fonction DPMS)

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

Quand aucune image (signaux de synchronisation HD/VD) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée PC :

L'alimentation est coupée (veille) ; le témoin d'alimentation passe au violet.

Lorsque des images (signaux de synchronisation HD/VD) sont détectées par la suite à l'entrée PC :

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en bleu.

Remarque

- Cette fonction est active lorsque [Synchro] dans [Signal] est réglé sur [Auto] ou [Synchro HV] et [Sélection entrée en composants/RGB] est réglé sur [RGB]. (voir page 80)
- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

■ [Économie d'énergie]

Cette fonction règle la luminosité du rétroéclairage pour réduire la consommation d'énergie.

[Non] :

La fonction d'économie d'énergie ne fonctionne pas.

[Oui] :

La luminosité de rétroéclairage est réduite.

■ [Mode veille prolongé]

"Gestion alimentation" règle l'activation du mode veille grâce à la fonction pour la borne d'entrée pour laquelle "Gestion alimentation" est réglée sur [Oui].

[Non] :

Si un signal vidéo (signal de synchronisation) est détecté sur la borne d'entrée sur laquelle le mode veille est saisi, l'alimentation est mise sous tension en même temps que l'entrée.

[Oui] :

Si un signal vidéo (signal de synchronisation) est détecté sur toute borne d'entrée sur laquelle la fonction "Gestion alimentation" est réglée sur [Oui], l'alimentation est mise sous tension et l'entrée est commutée vers l'entrée détectée.

Remarque

- Lorsque [Recherche d'entrée] est [Toutes les entrées] ou [Personnalisés], la fonction [Recherche d'entrée] est prioritaire. (La fonction "Gestion alimentation" ne fonctionne pas pour chaque borne.) (Pour plus de détails sur la fonction [Recherche d'entrée], consultez la page 83.)
- Lorsque [Basculement/Reprise] - [Mode de changement d'entrée] est réglé sur des éléments autres que [Non], la fonction [Basculement/Reprise] est prioritaire. (La fonction "Gestion alimentation" ne fonctionne pas pour chaque borne.) (Pour plus de détails sur la fonction [Basculement/Reprise], consultez la page 85.)

■ [Délai du changement]

Définit le temps de retard jusqu'à ce que l'entrée soit basculée lorsque [Mode gestion alimentation] est [Détection de l'entrée].

[Non] :

Bascule l'entrée si un signal est interrompu même pendant une très courte période.

1 à 10 :

Définit le temps de retard (en sec). Bascule l'entrée lorsque le temps défini s'est écoulé après avoir détecté qu'aucun signal n'est présent. Cependant, si la période de détection au cours de laquelle aucun signal n'est présent est plus courte que le temps de retard défini, l'entrée n'est pas basculée.

Remarque

- Le fonctionnement lorsque [Détection de l'entrée] est sélectionné est le même que lorsque [Recherche d'entrée] est réglé sur [Détection de l'entrée]. (voir page 84)

Sélection de l'entrée audio

[Sélection de l'entrée audio] - écran de sous-menu



Entrée vidéo	Entrée audio
HDMI1	HDMI1 / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sans audio
HDMI2	HDMI2 / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sans audio
HDMI3	HDMI3 / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sans audio
DisplayPort	DisplayPort / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sans audio
DVI-D / PC	AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sans audio
SLOT	SLOT / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sans audio
Screen Transfer	Screen Transfer / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sans audio

- Sans audio : Pas d'entrée audio (Muet)

Lorsque le réglage pour l'entrée audio a été modifié par rapport aux réglages usine, l'entrée audio est affichée comme indiqué ci-dessous.



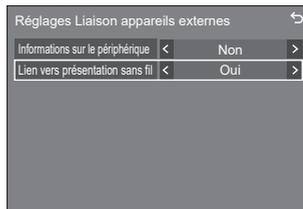
Réglages Liaison appareils externes

Règle la liaison du périphérique externe.

Remarque

- Ce réglage s'affiche lorsque la version du logiciel principal est 2.2000 ou ultérieure.

[Réglages Liaison appareils externes]- écran de sousmenu

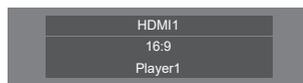


■ [Informations sur le périphérique]

Règle si les informations de l'appareil connecté à la borne HDMI ou SLOT sont affichées ou masquées.

[Non]: Les informations du périphérique connecté ne sont pas affichées.

[Oui]: Les informations du périphérique connecté sont affichées comme illustré ci-dessous.



Remarque

- Les informations obtenues du signal ou de HDMICEC sont affichées.
- Les caractères obtenus sont affichés jusqu'aux 16 premiers.

■ Lien vers présentation sans fil

Ce menu permet de configurer les réglages de connexion au système de présentation sans fil.

Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi sur le site d'assistance suivant.

(<https://panasonic.net/cns/prodisplays/wps2/>)

Réglages HDMI-CEC

Réglez pour la fonction HDMI-CEC.

Pour des détails sur la fonction HDMI-CEC, reportez-vous à "Utilisation de la fonction HDMI-CEC". (voir page 146)

[Réglages HDMI-CEC] - écran de sous-menu



■ [Contrôle HDMI-CEC]

Active/désactive la fonction HDMI-CEC.

[Désactiver] : Désactive le contrôle HDMI-CEC.

[Activer] : Active le contrôle HDMI-CEC.

Remarque

- Réglez sur [Activer] pour utiliser un appareil compatible avec HDMI-CEC grâce à la télécommande de l'unité.

■ [HDMI1]

Affiche l'appareil à utiliser lorsqu'un appareil compatible avec HDMI-CEC est connecté à la borne HDMI IN 1.

Le sujet de contrôle peut être modifié avec ◀▶.

Remarque

- Lorsqu'aucun appareil n'est connecté, [----] s'affiche.

■ [HDMI2]

Affiche l'appareil à utiliser lorsqu'un appareil compatible avec HDMI-CEC est connecté à la borne HDMI IN 2.

Le sujet de contrôle peut être modifié avec ◀▶.

Remarque

- Lorsqu'aucun appareil n'est connecté, [----] s'affiche.

■ [HDMI3]

Affiche l'appareil à utiliser lorsqu'un appareil compatible avec HDMI-CEC est connecté à la borne HDMI IN 3.

Le sujet de contrôle peut être modifié avec ◀▶.

Remarque

- Lorsqu'aucun appareil n'est connecté, [----] s'affiche.

■ [SLOT]

Affiche l'appareil à utiliser lorsqu'un appareil compatible avec HDMI-CEC est connecté à la borne SLOT.

Remarque

- L'élément de réglage [SLOT] s'affiche uniquement lorsqu'une carte de fonctions est insérée dans la SLOT. Lorsque la SLOT compatible avec HDMI-CEC n'est pas connectée, [----] s'affichera.

■ [Commande HDMI-CEC]

Affiche l'écran d'opération de l'appareil compatible avec HDMI-CEC.

Appuyez sur <RETURN> pour masquer l'écran de commande.

■ [Code MENU]

Modifie le code à attribuer à l'opération [MENU] sur l'écran d'opération HDMI-CEC.

Réglez le code sur celui de l'appareil compatible avec HDMI-CEC connecté.

■ [Écran → Equipement]

Active/désactive cette unité pour procéder au contrôle de verrouillage de l'appareil compatible avec HDMI-CEC.

[Désactiver] :

Désactive cette unité pour procéder au contrôle de verrouillage de l'appareil compatible avec HDMI-CEC. Même si l'état d'alimentation de cette unité change, l'état d'alimentation de l'appareil n'est pas affecté.

[Alimentation arrêté] :

Éteindre cette unité (veille) éteint (veille) tous les périphériques connectés aux bornes HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3 ou SLOT. L'opération de mise sous tension n'est pas verrouillée.

[Alimentation arrêt/marche] :

L'appareil s'éteint/s'allume (veille) en parallèle de l'opération de mise hors/sous tension (veille) de cette unité.

Remarque

- Pour des détails sur l'opération, reportez-vous à "Utilisation de la fonction HDMI-CEC". (voir page 146)

■ [Equipement → Écran]

Active/désactive l'appareil compatible avec HDMI-CEC pour procéder au contrôle de verrouillage de cette unité.

[Désactiver] :

Désactive l'appareil pour procéder au contrôle de verrouillage de cette unité.

Même si l'état d'alimentation de l'appareil change, l'état d'alimentation de cette unité n'est pas affecté.

[Alimentation marche] :

Mette l'appareil sous tension met cette unité sous tension, et l'entrée (HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / SLOT) est commutée vers celle du périphérique.

[Alimentation arrêt/marche] :

L'état d'alimentation de cette unité se verrouille avec l'opération de mise hors/sous tension de l'appareil.

Remarque

- Pour des détails sur l'opération, reportez-vous à "Utilisation de la fonction HDMI-CEC". (voir page 146)
- L'entrée n'est pas commutée quand [Configuration] - [Verrouillage entrée] est réglé.
- Lorsque la carte de fonctions est insérée dans le SLOT et que [Sélection DVI-D/SLOT] est réglé sur [DVI-D], l'entrée n'est pas commutée vers l'entrée SLOT.

Réglages de l'image

Règle l'image affichée sur l'écran lorsque l'appareil est allumé ou s'il n'y a pas de signal d'entrée.

[Réglages de l'image] - écran de sous-menu



[Réglages de l'image de démarrage] :

Règle l'image affichée lorsque l'appareil est mis sous tension.

[Réglages de l'image en l'absence de signal] :

Règle l'image affichée lorsqu'il n'y a pas de signal sur la borne d'entrée sélectionnée.

Caractéristiques de l'image que l'on peut régler dans [Lire image utilisateur]

- Taille de l'image : 3 840 x 2 160, 1 920 x 1 080 uniquement
- Fichiers jpg / fichiers bmp (sauf ceux qui ne peuvent être lus avec Lecteur média USB (voir page 131))

Les noms de fichiers et de dossiers s'affichent sur la liste des fichiers dans les conditions suivantes.

- Si un fichier ou dossier est placé directement dans le répertoire racine du périphérique USB.
- L'écran affiche convenablement jusqu'à 246 caractères du nom de fichier (extension comprise).
Notez que la liste des fichiers peut disparaître en raison du temps d'affichage du menu à l'écran avant que l'affichage entier des noms de fichiers apparaisse complètement.
- Jusqu'à 244 caractères du nom de dossier sont convenablement affichés.
 - Si le dossier constitue un sous-dossier dans la hiérarchie de classement, le nombre de caractères affichés décroît en fonction du nombre de caractères du chemin d'accès (informations sur le dossier).
- Seuls les fichiers dont les noms de fichier ne contiennent que des caractères ASCII sans codes de contrôle s'affichent.

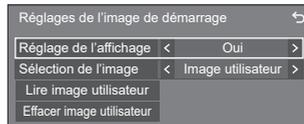
Remarque

- [Image] ne peut pas être ajusté lors du réglage de l'image de démarrage.
- Seuls [Rétro-éclairage], [Gamma] et [Température de couleur] peuvent être ajustés lors du réglage de l'image sans signal.
- Les images affichées pour l'image de démarrage et l'image sans signal peuvent légèrement différer des images confirmées sur l'ordinateur.
- Lorsque [Réglages de l'image en l'absence de signal] est réglé sur [Oui], [Recherche d'entrée] et [Basculement/Reprise] seront désactivés et le menu sera grisé.

■ [Réglages de l'image de démarrage] / [Réglages de l'image en l'absence de signal]

Utilisez [Réglages de l'image en l'absence de signal] de la même façon que [Réglages de l'image de démarrage].

[Réglages de l'image de démarrage] - écran de sous-menu



[Réglage de l'affichage]

Règle l'image affichée lorsque l'appareil est mis sous tension.

[Non] : désactive chaque fonction de réglage d'image.

[Oui] : active chaque fonction de réglage d'image.

Remarque

- Lorsqu'une image sans signal est affichée, la position de l'écran change à intervalles donnés et les images sont affichées pour limiter la rétention d'image sur le panneau LCD.
- Change la position de l'écran quel que soit le réglage de [Mouvement] (voir page 88).
- Quand cette fonction est en cours d'utilisation, une partie de l'écran peut manquer.

[Sélection de l'image]

Sélectionnez l'image à afficher.

[Image par défaut] : Logo Panasonic (fond bleu)

[Image utilisateur] : Image enregistrée par l'utilisateur

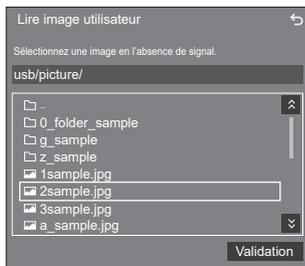
Remarque

- Lorsque [Image utilisateur] est sélectionné, préparez une image avec un rapport d'aspect de 3 840 x 2 160 ou 1 920 x 1 080 compatible avec l'orientation d'installation.
- [Image par défaut] de [Réglages de l'image en l'absence de signal] est logo Panasonic (fond noir).

[Lire image utilisateur]

Enregistrer l'image sur un périphérique USB.

[Lire image utilisateur] - écran de sous-menu



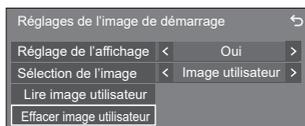
Remarque

- Réglez l'entrée sur un élément autre que [USB], [MEMORY VIEWER] et [WHITEBOARD] et lisez l'image.
- Une image utilisateur peut être respectivement enregistrée pour [Réglages de l'image de démarrage] et [Réglages de l'image en l'absence de signal].
- Ne coupez pas l'alimentation lors de la lecture de l'image utilisateur.
- Lorsque le périphérique USB n'est pas connecté à la borne USB, [Lire image utilisateur] est grisé et ne peut être sélectionné.
- Les noms des fichiers affichés sont limités comme suit.
 - Extension applicable : jpg, jpe, jpeg ou bmp
 - Le nom de fichier n'est pas ".jpg", ".jpe", ".jpeg", ou ".bmp" qui commencent avec un point (.).
- En fonction du paramétrage du système d'exploitation, les dossiers ou fichiers de la mémoire USB, invisibles sur votre PC peuvent être affichés sur cette unité.
- Si une image de 3 840 × 2 160 est enregistrée pour [Réglages de l'image de démarrage], et que [Sélection de l'image] est réglé sur [Image utilisateur], le délai de démarrage est plus long à la mise sous tension.
- Si une image de 3 840 × 2 160 est enregistrée pour [Réglages de l'image en l'absence de signal], la qualité de l'image affichée est équivalente à 1 920 × 1 080.

[Effacer image utilisateur]

Efface l'image lue dans [Lire image utilisateur].

[Réglages de l'image de démarrage] - écran de sous-menu



Remarque

- Lorsqu'aucune [Image utilisateur] n'a été lue, [Effacer image utilisateur] est grisé et ne peut être sélectionné.
- Quand [Sélection de l'image] est défini sur [Image utilisateur], l'exécution de [Effacer image utilisateur] change le paramétrage [Sélection de l'image] en [Image par défaut].

Verrouillage entrée

Désactive l'opération [Entrée] en bloquant l'entrée.

[Non] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [Screen Transfer] / [USB] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD] / [Affichage multi-entrée]

Remarque

- Le commutateur d'entrée peut être utilisé lorsque ceci est réglé sur [Non].

Fonction minuterie veille

Active/désactive [Fonction minuterie veille].

[Activer] :

Active [Fonction minuterie veille].

[Désactiver] :

Désactive [Fonction minuterie veille].

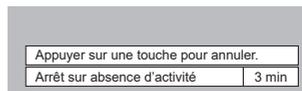
Remarque

- Lorsque [Désactiver] est réglé, la minuterie de coupure est annulée.

Arrêt sur absence d'activité

Lorsque cette fonction est réglée sur [Activer], l'alimentation est coupée (veille) automatiquement lorsque l'écran n'est pas utilisé pendant 4 heures.

À partir de 3 minutes avant la mise hors tension, le temps restant s'affiche.



Lorsque l'alimentation est coupée en raison de cette fonction, un message [L'affichage a été éteint par la fonction «Arrêt sur absence d'activité».] s'affiche à la prochaine mise sous tension.

Lorsque l'image réglée dans [Réglages de l'image en l'absence de signal] (voir page 94) est affichée, le temps restant ne s'affiche pas même lorsque l'alimentation va être coupée dans 3 minutes. A la place, l'image est affichée jusqu'à la mise hors tension.

Remarque

- Cette fonction est désactivée tant que l'économiseur d'écran est activé.

Affichages à l'écran

Sélectionnez la langue par défaut.

Langues sélectionnables

English(UK)

Deutsch

Français

Italiano

Español

ENGLISH(US)

中文

: Chinois

日本語

: Japonais

Русский

: Russe

Réglage de la minuterie

Règle le programme pour qu'il mette sous tension à l'heure et avec l'entrée vidéo spécifiées, ou mette hors tension à l'heure spécifiée. Il est possible de définir jusqu'à 20 programmes.

Remarque

- Lorsque l'heure actuelle est affichée sous la forme [- :], réglez [Date et heure] avant de régler [Réglage de la minuterie]. (voir page 97)
- Lorsque plusieurs programmes sont réglés en même temps, le programme avec le plus petit numéro de programme est activé.
- Pour commuter l'entrée au jour et à l'heure où l'alimentation est mise sous tension, réglez [Mode d'alimentation] sur [Alimentation marche], et créez un programme qui spécifie le jour et l'heure d'exécution de la commutation de l'entrée et l'entrée de la destination de la commutation.

[Réglage de la minuterie] - écran de sous-menu

Exemple de réglage :

Programme 1, Chaque lundi, 12:00,

Activation de l'alimentation, Entrée : HDMI1



- 1 Réglez le numéro de programme.
- 2 Pour exécuter le programme, réglez sur [Oui].
Le programme est désactivé lorsque [Non] est réglé.
- 3 Réglez le jour.
[Tous les jours] :
Exécute le programme chaque jour.
[Jour de la semaine] :
Exécute le programme chaque semaine, du lundi au vendredi.
[Week-end] :
Exécute le programme les samedis et dimanches.
[Personnalisés] :
Exécute le programme durant les jours sélectionnés. (Reportez-vous à "Configuration personnalisée pour des jours de la semaine".)

4 Réglez l'heure.

Appuyer une fois sur ◀▶ change l'heure de 1 minute.

Appuyer en continu change l'heure de 15 minutes.

5 Mettez sous/hors tension.

6 Réglez l'entrée.

■ Configuration personnalisée pour des jours de la semaine

1 Réglez [Jour] sur [Personnalisés].

2 Lorsque [Jour] est sélectionné, appuyez sur <ENTER>.

L'écran [Jour] apparaît.



▲▼◀▶ Déplace la mise au point.

<VOL +> Sélectionne les jours. (Placez des coches sur les jours à sélectionner.)

<VOL -> Annule la sélection des jours. (Supprimez une coche si elle a été placée.)

<ENTER> Enregistre la configuration actuelle et revient à l'écran de configuration de la minuterie.

<RETURN> Revient à l'écran de configuration de la minuterie sans enregistrer la configuration actuelle.

3 Modifiez la configuration, appuyez sur <ENTER> et revenez à l'écran de configuration de la minuterie.

- Avec [Tout], tous les jours sont sélectionnés/annulés.

Remarque

- Utilisez la télécommande pour l'exécution de "Configuration personnalisée pour des jours de la semaine".
- Si l'écran [Jour] est effacé sans avoir appuyé sur <ENTER>, la configuration n'est pas enregistrée.

Date et heure

Définit la date et l'heure. ([- -] montre qu'aucun programme n'est défini.)

[Date et heure] - écran de sous-menu



■ Définit la date et l'heure

① Sélectionnez [Année / Mois / Jour / Heure / Minute].

② Réglez l'élément sélectionné.



③ Sélectionnez [Régler] et appuyez sur <ENTER>.



Remarque

- Si la date et l'heure actuelles ne sont pas réglées, les réglages d'heure pour [Réglage de la minuterie], [Économiseur d'écran], etc. ne sont pas possibles.
- Le réglage de la date et de l'heure présente est réinitialisé dans le cas suivant.

Lorsque l'unité principale n'est pas utilisée pendant 7 jours ou plus après avoir été éteinte avec le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, la prise secteur est débranchée ou en cas de coupure de courant, etc.

* Si l'unité est utilisée pendant de longues périodes ou dans un environnement à température élevée, la réinitialisation peut se produire dans un délai plus court que 7 jours.

- La date et l'heure ne peuvent être réglées quand [Année / Mois / Jour / Heure / Minute] sont définis sur [- -].
- La limite supérieure de la date et de l'heure pouvant être réglée est Année 2035, Mois 12, Jour 31, Heure 23 et Minute 59.

■ [Affichage de l'horloge]

Règle l'écran pour afficher / masquer l'horloge.

[Non] :

Masque l'horloge.

[Oui] :

Affiche l'horloge.

Remarque

- L'horloge est affichée dans le coin inférieur gauche de l'écran lorsque l'on appuie sur le bouton <RECALL>. La durée d'affichage est d'environ 5 secondes.
- Lorsque la date et l'heure actuelles ne sont pas configurées, l'horloge n'est pas affichée même quand [Affichage de l'horloge] est sur [Oui].

■ [Réglage synchronisation écran]

Synchronise l'heure de tous les écrans connectés sur le réseau.

Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas si les écrans dont l'heure doit être synchronisée ne sont pas connectés via un réseau local.
- La fonction fonctionne uniquement lorsque les appareils connectés via un réseau local sont connectés avec des adresses IP différentes.
- La synchronisation temporelle fonctionne uniquement à l'état sous tension ou à l'état de veille programmée.
- Le fonctionnement normal n'est possible que lorsque la fonction de synchronisation des écrans est activée parmi les unités.
Si d'autres appareils sont connectés sur le même réseau, le fonctionnement peut être anormal.

[Synchroniser écran] :

Active/désactive la fonction de synchronisation d'écran.

[Réglage Parent ou Enfant] :

Réglez cette unité sur [Parent] ou [Enfant] pour la synchronisation d'écran.

Fonctionne quand [Synchroniser écran] est réglé sur [Oui].

[Parent] :

Réglez l'heure comme une source de synchronisation.

[Enfant] :

Synchronise avec l'heure de l'unité mère.

Remarque

- Lorsque [Synchroniser écran] est [Oui] et [Réglage Parent ou Enfant] est [Enfant], la date et l'heure ne peuvent pas être réglées.
- Lorsque [Synchroniser écran] est [Oui] et [Réglage Parent ou Enfant] est [Enfant], l'opération d'arrêt de [Synchronisation NTP] est réalisée.

- Si deux écrans ou plus, sur lesquels [Parent] est défini, sont présents sur un réseau, la synchronisation d'écran ne fonctionne pas correctement.
- L'heure n'est pas synchronisée si aucun écran avec [Parent] défini n'est présent sur le réseau.
- L'heure n'est pas synchronisée si l'heure n'est pas réglée pour l'écran avec [Parent] défini sur le réseau.
- En fonction de l'environnement de réseau, la synchronisation peut être largement perdue.
- La synchronisation ne peut être effectuée si un routeur est placé entre les écrans avec [Parent] et [Enfant] réglés.
- La synchronisation ne peut pas être effectuée via un réseau local sans fil.

■ [État NTP]

Affiche les paramètres [Synchronisation NTP] et [Fuseau horaire] actuels (voir page 123).

Remarque

- Lorsque [Synchronisation NTP] est réglé sur [Oui] et si [Synchroniser écran] et [Réglage Parent ou Enfant] sont réglés sur [Oui] et [Enfant] respectivement, [Synchronisation NTP] affiche [-], et l'opération d'arrêt est réalisée.
- Lorsque [Synchronisation NTP] est [Oui], la date et l'heure ne peuvent pas être réglées.
- Les réglages pour [Synchronisation NTP] et [Fuseau horaire] ne peuvent pas être changés avec ce menu. Changez les réglages avec le navigateur WEB. (voir page 123)
- [Synchronisation NTP] fonctionne uniquement à l'état sous tension ou à l'état de veille programmée.

Configuration réseau

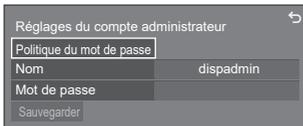
À régler lors d'une mise en réseau avec un PC.

Le sous-menu [Configuration réseau] va s'afficher.



■ [Réglages du compte administrateur]

Configurez les réglages du compte administrateur.



[Politique du mot de passe] :

Les précautions à prendre pour les réglages du mot de passe de cet élément seront affichées dans une nouvelle fenêtre.

[Nom] :

Le clavier permettant de définir le nom de l'utilisateur s'affiche. Saisissez le nom d'utilisateur.

- Saisie des caractères (voir page 156)

[Mot de passe] :

Le clavier permettant de définir le mot de passe s'affiche. Après avoir saisi le mot de passe, sélectionnez [Valider] ; l'écran de confirmation s'affiche. Saisissez le mot de passe de nouveau et sélectionnez [Valider] ; le mot de passe est établi.

[Sauvegarder] :

Enregistre le nom d'utilisateur et le mot de passe établis ci-dessus sur l'unité d'affichage.

Remarque

- Une fois établis, il est nécessaire de saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe pour afficher les réglages.

■ [Contrôle réseau]

Réglez lorsque vous contrôlez avec la borne LAN de l'unité.

[Non] :

Invalide la commande avec la borne LAN.

(Dans ce cas, la consommation électrique de l'état de veille (lorsque l'alimentation est éteinte avec la télécommande) sera réduite.)

[Oui] :

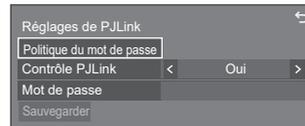
Contrôle via le LAN avec la borne LAN. Le témoin d'alimentation s'allume en violet lorsque l'alimentation est éteinte avec la télécommande (veille).

Remarque

- Lorsque vous utilisez la fonction de commande du réseau local, qui est décrite dans "Utilisation de la fonction réseau" (voir page 112 – 128), définissez cette fonction sur [Oui].
- Même si le réglage est configuré sur [Non], les écrans de contrôle du navigateur Web qui ne contrôlent pas cette unité (les informations d'affichage [Status], les réglages détaillés [Detailed set up] la modification du mot de passe [Change password]) fonctionnent.
- Pour définir le réglage sur [Oui], vous devez configurer [Réglages du compte administrateur] au préalable.

■ [Réglages de PJLink]

Configurez les réglages de PJLink pour permettre la communication de PJLink sur l'unité.



[Politique du mot de passe] :

Les précautions à prendre pour les réglages du mot de passe de cet élément seront affichées dans une nouvelle fenêtre.

[Contrôle PJLink] :

Spécifie les réglages de communication de PJLink.

Non : Désactive le contrôle de PJLink.

Oui : Active le contrôle de PJLink.

[Mot de passe] :

Le clavier permettant de définir le mot de passe s'affiche. Après avoir saisi le mot de passe, sélectionnez [Valider] ; l'écran de confirmation s'affiche. Saisissez le mot de passe de nouveau et sélectionnez [Valider] ; le mot de passe est établi.

- Saisie des caractères (voir page 156)

[Sauvegarder] :

Enregistre le mot de passe établi ci-dessus sur l'unité d'affichage.

Remarque

- Une fois établis, il est nécessaire de saisir le mot de passe pour afficher les réglages.
- Pour définir le réglage sur [Oui], vous devez configurer [Réglages du compte administrateur] au préalable.
- Pour utiliser le contrôle de PJLink, vous devez définir [Oui] sur le réglage et définir [Contrôle réseau] sur [Oui].
- Le mot de passe pour le réglage est différent du mot de passe pour [Configuration LAN].

■ [AMX D. D.]

Définit s'il faut permettre que l'écran soit détecté par AMX Device Discovery.

[Non] :

Désactive la détection par AMX Device Discovery.

[Oui] :

Active la détection par AMX Device Discovery.

- Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant : <http://www.amx.com/>

Remarque

- Pour définir le réglage sur [Oui], vous devez configurer [Réglages du compte administrateur] au préalable.

■ [Crestron Connected]

Lorsque cette fonction est réglée sur [Oui], l'écran peut être suivi ou commandé via le réseau à l'aide de l'équipement et de l'application logicielle de Crestron Electronics, Inc.

L'écran prend en charge les applications logicielles suivantes de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView Express
- Crestron Fusion

Crestron Connected est une fonction permettant de se connecter à un système développé par Crestron Electronics, Inc. qui gère et contrôle plusieurs périphériques système connectés au réseau.

- Pour plus de détails sur Crestron Connected, reportez-vous au site Web de Crestron Electronics, Inc. (en anglais uniquement).

<http://www.crestron.com/>

Pour télécharger "RoomView Express", reportez-vous au site Web de Crestron Electronics, Inc. (en anglais uniquement).

(<https://www.crestron.com/en-US/resources/get-roomview>)

Remarque

- Pour définir le réglage sur [Oui], vous devez configurer [Réglages du compte administrateur] au préalable.

■ [Configuration LAN]

Les réglages réseau détaillés pour le réseau local peuvent être configurés.

Sélectionnez [Configuration LAN] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

Configuration LAN

Protocole DHCP	<	Non	>
Adresse IP	192.168.	0.	8
Masque de sous-réseau	255.255.255.	0	
Passerelle	192.168.	0.	1
Sauvegarder			
Port de commande	1024		
EAP	<	Aucun	>
Nom			
Mot de passe			
Adresse MAC	12:34:56:78:9A:BC		

[Protocole DHCP], [Adresse IP], [Masque de sous-réseau], [Passerelle]

① Appuyez sur ◀▶ pour régler [Oui] / [Non] de [Protocole DHCP].

Quand [Non] est sélectionné, l'adresse IP et d'autres réglages peuvent être définis manuellement.

[Protocole DHCP] :

(Fonction client DHCP)

[Non] :

Lorsqu'un serveur DHCP n'existe pas sur le réseau auquel l'écran va se connecter, réglez [Adresse IP], [Masque de sous-réseau] et [Passerelle] manuellement.

[Oui] :

Obtient une adresse IP automatiquement quand un serveur DHCP existe dans le réseau auquel l'écran va être connecté.

[Adresse IP] :

(Affichage et réglage (Adresse IP))

Saisissez une Adresse IP lorsque le serveur DHCP n'est pas utilisé.

[Masque de sous-réseau] :

(Affichage et réglage (Masque de sous-réseau))

Saisissez un Masque de sous-réseau lorsque le serveur DHCP n'est pas utilisé.

[Passerelle] :

(Affichage et réglage de l'adresse de la passerelle)

Saisissez une adresse de passerelle lorsque le serveur DHCP n'est pas utilisé.

Remarque

- Lorsque [Protocole DHCP] est défini sur [Oui], l'adresse IP, etc. s'affichent en gris.

Saisie de numéros



1. Sélectionnez l'adresse et appuyez sur <ENTER>.
2. Sélectionnez les chiffres avec ◀▶.
3. Modifiez les numéros avec ▲▼.
4. Appuyez sur <ENTER>.

Vous pouvez annuler la modification en appuyant sur <RETURN>.

② Sélectionnez [Sauvegarder] et appuyez sur <ENTER>.

Sauvegarder la configuration actuelle du réseau.

Remarque

- Pour utiliser un serveur DHCP, assurez-vous que le serveur DHCP est démarré.
- Contactez votre administrateur réseau pour plus de détails sur [Adresse IP], [Masque de sous-réseau] et [Passerelle].
- Conditions à l'expédition
[Protocole DHCP] : Non
[Adresse IP] : 192.168.0.8
[Masque de sous-réseau] : 255.255.255.0
[Passerelle] : 192.168.0.1

[Port de commande]

Définissez le numéro de port utilisé pour le contrôle de commande.

Sélectionnez [Port de commande] et appuyez sur <ENTER> pour définir le numéro.

- La plage de réglage disponible est 1024 – 65535.
- Saisie de numéros (voir page 101)

Remarque

- Lorsque vous utilisez le protocole PLink, le réglage du port n'est pas nécessaire.

[EAP]

Sélectionnez l'EAP qui a été paramétré pour le serveur RADIUS. Si l'EAP n'a pas été paramétré, sélectionnez [Aucun].

Les types d'EAP peuvent être paramétrés de la manière suivante.

[PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)], [EAP-TLS]

[Nom]

Saisissez le nom d'utilisateur pour l'authentification avec des caractères alphanumériques d'un octet (hormis les espaces). (Jusqu'à 64 caractères)

Cela peut être réglé lorsque [EAP] est réglé sur des éléments autres que [Aucun] ou [EAP-TLS].

[Mot de passe]

Saisissez le mot de passe pour l'authentification avec des caractères alphanumériques d'un octet. (Jusqu'à 64 caractères)

Cela peut être réglé lorsque [EAP] est réglé sur des éléments autres que [Aucun] ou [EAP-TLS].

Remarque

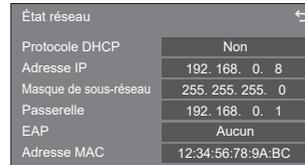
- Lorsqu'un EAP est utilisé, cette unité doit être configurée selon les réglages du serveur RADIUS. Pour les réglages du serveur RADIUS, consultez l'administrateur du réseau.
- Lorsque [EAP] est réglé sur [EAP-TLS], réglez [Date et heure] (voir page 97) et enregistrez le certificat sur l'écran de contrôle du navigateur WEB. (voir page 122)

[Adresse MAC]

Affiche l'adresse MAC de cette unité.

■ [État réseau]

Vérifie l'état des paramètres réseau actuels.



État réseau	
Protocole DHCP	Non
Adresse IP	192.168.0.8
Masque de sous-réseau	255.255.255.0
Passerelle	192.168.0.1
EAP	Aucun
Adresse MAC	12:34:56:78:9A:BC

■ [Commande série]

Sélectionne la borne de contrôle RS232-C.

[SERIAL IN] :

Contrôle à l'aide de la borne SERIAL IN de l'écran.

[SLOT] :

Contrôle via la carte de fonctions insérée dans le SLOT de cet appareil.

■ [Nom d'affichage automatique]

Règle si le nom de l'écran doit être changé automatiquement.

[Non] :

Le nom de l'écran n'est pas changé automatiquement.

[Oui] :

Change automatiquement le nom de l'écran en accord avec la valeur de l'identifiant de l'écran.

■ [Nom de moniteur]

Le nom de l'écran qui s'affiche sur le réseau peut être modifié.

Remarque

- Le nom peut uniquement être changé quand [Nom d'affichage automatique] est réglé sur [Non].
- L'identifiant de l'écran n'est pas réinitialisé par défaut avec [Configuration réseau] - [Réinitialiser].

■ [Réglages réseau clé USB]

Règle s'il faut permettre la configuration du réseau à l'aide d'un périphérique USB. (voir page 153)

[Autoriser] :

Permet le réglage du réseau USB.

[Interdire] :

Empêche le réglage du réseau USB.

Remarque

- Cette fonction est réglée sur [Autoriser] par défaut.
- Une fois le réglage du réseau effectué à l'aide d'un périphérique USB, la fonction est réglée sur [Interdire].

■ [Protocole du contrôle LAN]

Sélectionnez le protocole de commande du réseau local.

[Protocole 1] :

Contrôle avec la séquence de l'affichage Panasonic.

[Protocole 2] :

Commande de la séquence qui est compatible avec le projecteur Panasonic.

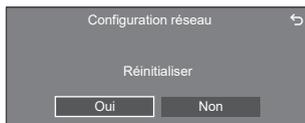
Remarque

- Pour la commande de PLink et du navigateur WEB, l'opération est possible indépendamment du réglage.
- Lorsque vous utilisez "Multi Monitoring & Control Software", sélectionnez [Protocole 2].

■ [Réinitialiser]

Vous pouvez réinitialiser les paramètres réseau aux paramètres usine par défaut de l'écran.

Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



Remarque

- Les réglages pour [Synchronisation NTP], le serveur NTP et [Fuseau horaire] seront réinitialisés aux réglages usine par défaut.
- Lorsque [Mot de passe de sécurité] - [Mot de passe de sécurité] est réglé sur [Oui], il est nécessaire de saisir le mot de passe lors de la commande [Réinitialiser].

Réglages lecteur média USB

Réglé pour "Lecteur média USB".

Pour les détails de la fonction, se reporter à "Lecteur média USB" (voir page 130).

[Réglages lecteur média USB] - écran de sous-menu



■ [Lecteur média USB]

Configurez pour activer ou désactiver la fonction de lecteur multimédia USB.

■ [Fonction de lecture programmée]

Active/désactive la fonction de lecture planifiée grâce à "Content Management Software".

Remarque

- Lorsque [Fonction de lecture programmée] est réglé sur [Activer], si le fichier scénario du "Lecteur média USB" existant et le fichier de planning de cette fonction sont présents, l'opération [Fonction de lecture programmée] devient prioritaire.
- [Lecteur média USB] ne peut pas être modifié durant le mode de lecture planifiée.

■ [Mode de lecture vidéo]

Définit le mode de lecture vidéo.

Si des perturbations d'image se produisent au moment du changement de fichiers de films pendant la lecture en mode [Standard], basculez sur le mode [Régler].

[Standard] : Lit sans image noire à la jonction entre deux fichiers vidéo.

[Régler] : Lit avec une image noire (environ 2 secondes) insérée à la jonction entre deux fichiers vidéo.

Remarque

- Lorsque vous utilisez le lecteur multimédia multiple, un écran noir s'affiche pendant un certain temps au moment du changement des fichiers de film, quels que soient les réglages [Mode de lecture vidéo].
- L'écran peut être perturbé au moment du changement de fichiers pendant la lecture en mode [Standard].
- Lorsque la lecture planifiée est en cours à l'aide de "Content Management Software", [Mode de lecture vidéo] peut être commuté, en mode unique comme en mode multiple.

■ [Reprise lecture]

Définit la reprise de la lecture sur off/on.

■ [Rotation image fixe]

Règle la méthode d'affichage des images fixes par entrée USB.

[Paysage] :

Affiche les images fixes horizontalement.

[Portrait] :

Affiche les images fixes verticalement.

[Informations Exif] :

L'affichage pivote conformément aux informations du fichier.

Remarque

- [Informations Exif] effectue l'opération de rotation uniquement en format JPEG auquel des informations Exif sont ajoutées.

Si les informations Exif comprennent des spécifications d'affichage inversé, ou si les informations ne sont pas détectées dans un fichier, l'écran est affiché sans rotation.

- Lorsque [Affichage du portrait] est [Oui], ce menu sera grisé et ne peut être pas être configuré. (voir page 78)

■ [Modification de la liste de lecture]

Crée / Modifie le fichier de scénario (scenario.dat).

Pour les détails de [Modification de la liste de lecture], se reporter à "Fonction de modification de liste de lecture" (voir page 137).

Remarque

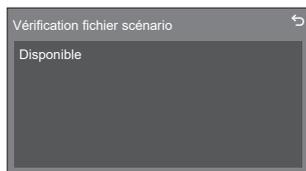
- Lorsque [Affichage du portrait] est [Oui], ce menu sera grisé et ne peut être pas être configuré. (voir page 78)

■ [Vérification fichier scénario]

Vérifiez le contenu de la mémoire USB qui est connectée à la borne USB. Si une erreur est détectée, le code d'erreur et le nom de fichier s'affichent.

Pour en savoir plus sur les codes d'erreur, se reporter à "Vérification du contenu de la mémoire USB". (voir page 135)

Sélectionnez [Vérification fichier scénario] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



Remarque

- Lorsque la lecture planifiée est en cours à l'aide de "Content Management Software", [Vérification fichier scénario] est désactivé.

■ [Informations codec]

Affiche les informations sur le codec d'un film / d'une image fixe lu(e) sur le lecteur multimédia USB.

Le fichier est analysé lors de l'exécution et les informations sur le codec sont affichées après le fin de l'analyse.

Remarque

- La durée de l'analyse des fichiers est proportionnelle au nombre de fichiers dans le périphérique de mémoire USB.
- Un écran noir apparaît lors de l'analyse parce que la lecture est arrêtée.
- Incompatible avec le mode de lecture planifiée.

■ [Durée diaporama]

Sélectionnez la durée d'affichage pour les images fixes.

[10 s] à [600 s]

Remarque

- Lorsque la lecture planifiée est en cours à l'aide de "Content Management Software", [Durée diaporama] est désactivé.

■ Mode de lecture

Spécifie le mode lecture fonctionnant avec [Fonction de lecture programmée]. Pour appliquer ce réglage à l'opération de lecture planifiée, redémarrez cette unité.

De même, si le mode lecture est spécifié pour les données de planning de "Content Management Software" pendant la lecture planifiée, ce réglage prend la priorité.

[Lecture individuelle] :

Lit en mode de lecture individuelle.

Le contenu est lu uniquement sur un écran.

[Lecture synchronisée] :

Lit en mode de lecture synchronisée.

Le contenu est lu sur plusieurs écrans en synchronisation.

Veillez noter qu'environ 5 secondes de temps de préparation sont ajoutées lors du changement de contenu pour la synchronisation du moment de lecture.

Remarque

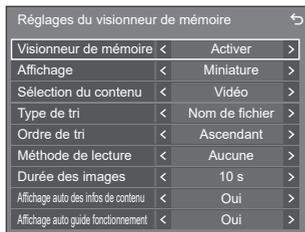
- La lecture synchronisée fonctionne correctement uniquement lorsque [Date et heure] - [Synchroniser écran] est réglé sur [Oui] et lorsque l'heure est synchronisée.
- [Réglage actuel] affiche [Mode de lecture] lorsque la lecture planifiée est effectuée par cette unité.

Réglages du visionneur de mémoire

Réglé pour "Visionneur de mémoire".

Pour les détails de la fonction, se reporter à "Visionneur de mémoire" (voir page 142).

[Réglages du visionneur de mémoire] - écran de sous-menu



Réglages du visionneur de mémoire	
Visionneur de mémoire	Activer
Affichage	Miniature
Sélection du contenu	Vidéo
Type de tri	Nom de fichier
Ordre de tri	Ascendant
Méthode de lecture	Aucune
Durée des images	10 s
Affichage auto des infos de contenu	Oui
Affichage auto guide fonctionnement	Oui

■ [Visionneur de mémoire]

Active/désactive "Visionneur de mémoire".

■ [Affichage]

Règle le format d'affichage du contenu dans le périphérique mémoire USB sur l'affichage miniature ou l'affichage de liste.

■ [Sélection du contenu]

Règle le type de contenu à afficher.

[Tout] :

Affiche tous les fichiers, y compris les fichiers d'image, vidéo et musicaux.

[Image / Vidéo] :

Affiche les fichiers d'image et les fichiers vidéo.

[Image / Musique] :

Affiche les fichiers d'image et les fichiers de musique.

[Vidéo / Musique] :

Affiche les fichiers vidéo et les fichiers de musique.

[Image] :

Affiche les fichiers d'image uniquement.

[Vidéo] :

Affiche les fichiers vidéo uniquement.

[Musique] :

Affiche les fichiers musicaux uniquement.

■ [Type de tri]

Règle l'ordre du contenu en combinaison avec [Ordre de tri].

■ [Ordre de tri]

Règle l'ordre du contenu en combinaison avec [Type de tri].

■ [Méthode de lecture]

Règle la méthode de lecture du contenu.

[Aucune] :

Retourne automatiquement à l'écran d'affichage de contenu lorsque la lecture du fichier sélectionné est terminée.

[Unique] :

Lit le fichier sélectionné de manière répétée.

[Tout] :

Lit le contenu affiché sur l'écran d'affichage de contenu de manière répétée dans l'ordre d'affichage.

[Aléatoire] :

Lit le contenu affiché sur l'écran d'affichage de contenu de manière aléatoire.

[Sélectionner] :

Lit les fichiers sélectionnés dans l'ordre de tri affiché sur l'écran d'affichage de contenu.

[Programme] :

Lit le fichier sélectionné dans l'ordre sélectionné.

■ [Durée des images]

Règle le temps d'affichage des fichiers d'image fixe.

10 s à 600 s

■ [Affichage auto des infos de contenu]

Lorsque ceci est réglé sur [Oui], les informations de contenu sont automatiquement affichées au début de la lecture du contenu, et les informations sont automatiquement effacées après une certaine période.

■ [Affichage auto guide fonctionnement]

Lorsque ceci est réglé sur [Oui], le guide d'utilisation est automatiquement affiché au début de la lecture du contenu, et les informations sont automatiquement effacées après une certaine période.

La commande de lecture (voir page 144) ne s'actionne que lorsque le guide d'utilisation est affiché. S'il n'est pas affiché, l'appareil affiche le guide de fonctionnement sans actionner la commande de lecture.

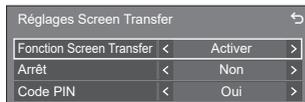
Lorsque c'est défini sur [Non], le guide d'utilisation ne s'affiche pas au début de la lecture du contenu. La commande de lecture s'effectue indépendamment de l'affichage/masquage du guide d'utilisation.

Remarque

- Lorsque [Méthode de lecture] est réglé sur [Unique], les informations de lecture et le guide d'utilisation sont automatiquement affichés au début de la première lecture du contenu uniquement.
- Lorsque [Méthode de lecture] est [Sélectionner] ou [Programme], jusqu'à 99 fichiers peuvent être sélectionnés.
- Ce menu sera grisé et ne peut être défini tandis que le contenu est affiché.

Réglages Screen Transfer

[Réglages Screen Transfer] - écran de sous-menu



■ [Fonction Screen Transfer]

Réglez la fonction pour afficher des images à l'aide de l'application dédiée de Panasonic "Screen Transfer" pour activer ou désactiver.

■ [Arrêt]

Définit s'il faut permettre l'interruption vidéo par un autre utilisateur tout en affichant une vidéo à l'aide de "Screen Transfer".

[Non] :

Désactive l'interruption vidéo.

[Oui] :

Active l'interruption vidéo.

■ [Code PIN]

Définit s'il faut demander la saisie d'un code PIN lors de la connexion de l'unité à l'aide de "Screen Transfer".

[Non] :

Ne nécessite pas la saisie d'un code PIN.

[Oui] :

Nécessite la saisie d'un code PIN.

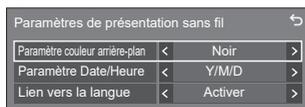
Paramètres de présentation sans fil

Ce menu permet de configurer les réglages de connexion au système de présentation sans fil.

Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi sur le site d'assistance suivant.

(<https://panasonic.net/cns/prodisplays/wps2/>)

Écran du sous-menu [Paramètres de présentation sans fil]



Remarque

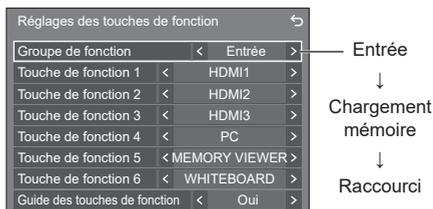
- Ce réglage s'affiche lorsque la version du logiciel principal est 2.2000 ou ultérieure.

Réglages des touches de fonction

Attribue des fonctions spécifiques aux touches numériques (<1> à <6>). Les touches peuvent être utilisées comme touches de raccourci en les affectant aux opérations fréquentes.

1 Commutez [Groupe de fonction] avec ◀▶.

[Réglages des touches de fonction] - écran de sous-menu



2 Sélectionnez la touche numérique avec ▲▼ et réglez la fonction à attribuer avec ◀▶.

Fonctions attribuables aux touches numériques

[Entrée] (sélection d'entrée directe)

L'entrée peut être sélectionnée avec une opération tactile simple.

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [Screen Transfer] / [USB] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD]

[Chargement mémoire]

La mémoire peut être chargée avec une opération tactile simple.

Se reporter à "Chargement mémoire". (voir page 74)

[MEMORY1] à [MEMORY6]

- [MEMORY1] à [MEMORY6] : ces fonctions de charge sont déjà attribuées de <1> à <6> respectivement. Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.

[Raccourci]

[Signal], [Économiseur d'écran], [Réglage de la minuterie], [Réglages gestion alimentation], [Configuration réseau], [Multi-affichage], [Réglages du portrait]

- Appuyer sur la touche numérique affiche l'écran de menu. Appuyer sur la touche numérique à nouveau permet de sortir de l'écran de menu.

[Arrêt temporaire AV]

- Appuyer sur la touche numérique coupe le son et les images.

Pour annuler, appuyez sur n'importe quelle touche de la télécommande à l'exception de <Touche de veille (ON/OFF)>.

[Zoom numérique]

- Passe en mode [Zoom numérique] sur pression des boutons numériques. (voir page 37)

[Changement multi-affichage]

- En appuyant sur la touche numérique, vous passez en mode multi-écrans. (voir page 77)

[ID écran / Nom de moniteur]

- Appuyer sur le bouton numérique permet d'agrandir [ID écran] et [Nom de moniteur].

[Commande HDMI-CEC]

- Appuyez sur les boutons numériques pour afficher l'écran d'opération de l'appareil compatible avec HDMI-CEC.

[Modification de la liste de lecture]

- Appuyer sur la touche numérique affiche l'écran [Modification de la liste de lecture]. (voir page 137)

Conditions à l'expédition

Les fonctions suivantes sont attribuées aux touches numériques par défaut.

	[Entrée]	[Chargement mémoire]	[Raccourci]
1	HDMI1	MEMORY1	[Signal]
2	HDMI2	MEMORY2	[Réglage de la minuterie]
3	HDMI3	MEMORY3	[Configuration réseau]
4	PC	MEMORY4	[Zoom numérique]
5	MEMORY VIEWER	MEMORY5	[Arrêt temporaire AV]
6	WHITEBOARD	MEMORY6	[Commande HDMI-CEC]

■ [Guide des touches de fonction]

Règle l'affichage de la fonction lorsque les touches numériques sont enfoncées. Réglez ceci pour chaque groupe de fonction.

[Non] :

N'affiche pas la liste de fonction. L'opération démarre quand les touches numériques sont enfoncées.

[Oui] :

Affiche la liste de fonction pour les touches numériques.

Remarque

- Lorsque <FUNCTION> est enfoncé, [Guide des touches de fonction] est affiché, quels que soient les réglages [Oui] / [Non].

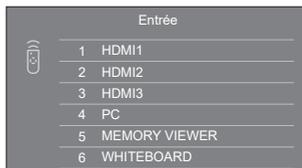
■ Pour utiliser un raccourci (touches numériques)

1 Appuyez sur <FUNCTION> ou <1> – <6>.

[Guide des touches de fonction] est affiché.

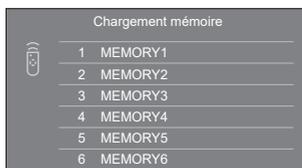
[Guide des touches de fonction] : lorsque [Non] est réglé, appuyer sur la touche numérique démarre l'opération.

Exemple : Entrée



2 Appuyez sur <FUNCTION> pour commuter le groupe de fonction.

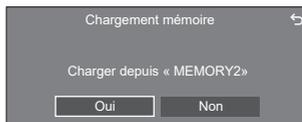
Exemple : Chargement mémoire



3 Appuyez sur <1> – <6>.

La fonction de la touche enfoncée commence.

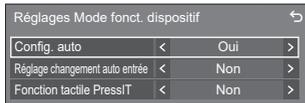
Exemple : Lorsque <2> est enfoncé.



Réglages Mode fonct. dispositif

Configurez les réglages d'un périphérique connecté à la borne TOUCH (USB) à l'avant.

[Réglages Mode fonct. dispositif] - écran de sous-menu



■ [Config. auto]

Lorsqu'il est réglé sur [Oui], le mode de fonctionnement du périphérique est automatiquement défini lorsqu'un périphérique est connecté à la borne TOUCH (USB).

Le mode de fonctionnement du périphérique est annulé par l'opération suivante :

- Le périphérique est déconnecté de la borne TOUCH (USB).
- L'entrée est commutée uniquement sur une autre.
- [Réglages de l'écran tactile] - [Écran tactile] est réglé sur [Non]. (voir page 76)

■ [Réglage changement auto entrée]

L'entrée est commutée sur l'entrée spécifiée lorsque le mode de fonctionnement du périphérique est réglé

Non (pas de commutation) / HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / DisplayPort / DVI-D / PC

■ [Fonction tactile PressIT]

Spécifie le moment de commutation du mode de fonctionnement du périphérique.

[Non]:

Permet de commuter le mode avec un fonctionnement normal.

[Oui]:

Permet de commuter le mode au moment de la commutation PressIT.

Remarque

- Sélectionnez [Oui] lorsque vous connectez l'écran tactile au PC via PressIT.
- Ce réglage s'affiche lorsque la version du logiciel principal est 2.2000 ou ultérieure.

Réglages Color Universal Design

Règle COLOR UNIVERSAL DESIGN.

À propos de COLOR UNIVERSAL DESIGN (CUD)

COLOR UNIVERSAL DESIGN est un concept créé en tenant compte des colorations pour permettre de transmettre avec précision des informations aux personnes qui voient les couleurs différemment des personnes ordinaires (anomalie oculaire congénitale, cataracte sénile, glaucome, etc.).

[Réglages Color Universal Design] - écran de sous-menu



① Réglez [Oui] ou [Non] et sélectionnez [Sauvegarder].

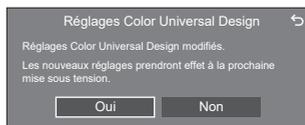
[Non] : Une palette de couleurs différente de celle utilisée lorsque [Color Universal Design] est réglé sur [Oui] est utilisée.

[Oui] : La palette de couleurs de COLOR UNIVERSAL DESIGN est utilisée.

Les noms de fonction pour lesquels des "lettres rouges" sont utilisées dans les menus de cet écran sont affichés en "lettres blanches".

② Un écran de confirmation s'affiche.

Sélectionnez [Oui] pour appliquer le réglage.



Remarque

- Une fois le réglage modifié, le réglage modifié sera appliqué à la prochaine mise sous tension.
- Lorsque le réglage est sur [Oui], un message s'affiche au démarrage.

Réglages affichage menu

Effectue divers réglages pour les menus à l'écran.

■ [Durée d'affichage du menu]

Règle la durée d'affichage pour le menu à l'écran.

[5 s] à [180 s]

■ [Affichage à l'écran]

Réglez pour afficher/masquer l'affichage à l'écran suivant.

- Affichage de mise sous tension
- Affichage de commutation du signal d'entrée
- Affichage d'absence de signal
- Affichage Pas de média externe (sur l'entrée USB)
- Affichage MUTE après avoir affiché l'écran de menu
- Affichage du temps restant de la minuterie lorsqu'il reste 3 minutes
- Affichage lors de la réponse aux commandes depuis le contrôle externe

[Oui] :

Affiche l'affichage à l'écran.

[Non] :

Masque l'affichage à l'écran.

■ [Transparence menu]

Définit le taux de transparence du fond d'écran d'affichage à l'écran.

0 à 100

■ [Mémoire OSD]

Définit si la position du curseur doit être maintenue ou non sur l'écran de menu.

[Non] :

La position du curseur n'est pas maintenue.

[Oui] :

La position du curseur est maintenue.

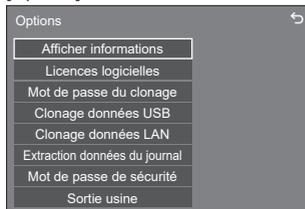
Remarque

- Même s'il est défini sur [Oui], si l'alimentation de l'unité principale est mise hors tension, la position du curseur n'est pas maintenue.

Options

Ce menu affiche les informations de cette unité et restaure les données à l'état de paramétrage usine par défaut.

[Options] - écran de sous-menu



■ [Afficher informations]

Affiche le numéro de série et la version du logiciel de cette unité.

■ [Licences logicielles]

Affiche la licence logicielle.

■ [Mot de passe du clonage]

Définit le mot de passe pour la fonction de clonage.

Pour plus de détails sur les réglages, voir "Modification du mot de passe de clonage". (voir page 153)

Remarque

- Le mot de passe initial à l'état de paramétrage usine par défaut est [AAAA].
- Modifiez le mot de passe de façon périodique et choisissez-en un qui est difficile à deviner.
- Pour la méthode d'initialisation pour le mot de passe de clonage, consultez le revendeur chez qui vous avez acheté le produit.

■ [Clonage données USB], [Clonage données LAN]

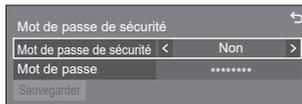
Copie les données d'un seul écran sur plusieurs écrans en utilisant le périphérique de mémoire USB ou via le réseau local. Pour plus de détails sur les réglages, voir "Utilisation du clonage de données". (voir page 149)

■ [Extraction données du journal]

Enregistre un journal d'entretien sur le périphérique de mémoire USB.

■ [Mot de passe de sécurité]

Définissez un mot de passe pour protéger les réglages de cette unité.



[Mot de passe de sécurité]

[Non] :

Désactive le contrôle du mot de passe de sécurité.

[Oui] :

Active le contrôle du mot de passe de sécurité.

[Mot de passe]

Le clavier permettant de définir le mot de passe s'affiche. Après avoir saisi le mot de passe, sélectionnez [Valider] ; l'écran de confirmation s'affiche. Saisissez le mot de passe de nouveau et sélectionnez [Valider] ; le mot de passe est établi.

- Saisie des caractères (voir page 156)

[Sauvegarder]

Enregistre les réglages ci-dessus sur l'unité d'affichage.

Remarque

- Le mot de passe par défaut est "1111".
- Le mot de passe de sécurité est utilisé lors de l'exécution de [Sortie usine] et [Configuration réseau] - [Réinitialiser].
- Modifiez le mot de passe à intervalles réguliers pour qu'il soit difficile à deviner.
- Pour savoir comment initialiser le mot de passe de sécurité, consultez votre revendeur.

■ [Sortie usine]

Restaure les données de cette unité à l'état de paramétrage usine par défaut. Pour plus de détails sur les réglages, voir "Conditions à l'expédition". (voir page 160)

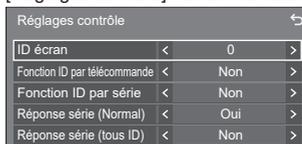
Remarque

- Lorsque [Mot de passe de sécurité] - [Mot de passe de sécurité] est réglé sur [Oui], il est nécessaire de saisir le mot de passe avant d'exécuter [Sortie usine].

Réglages contrôle

Règle chaque élément de la fonction qui permet de contrôler plusieurs écrans en même temps ou individuellement.

[Réglages contrôle] - écran de sous-menu



■ [ID écran]

Définissez le numéro d'identifiant lorsque vous contrôlez l'écran avec [Fonction ID par télécommande] et [Fonction ID par série].

0 à 100 (valeur standard : 0)

■ [Fonction ID par télécommande]

Active/désactive le [Fonction ID par télécommande].

[Non] :

Désactive le [Fonction ID par télécommande].
(Peut être utilisé comme une télécommande normale.)

[Oui] :

Active le [Fonction ID par télécommande]. Active lors du basculement sur [Oui].

Remarque

- Pour utiliser le [Fonction ID par télécommande], il est nécessaire de définir les numéros d'identifiant pour la télécommande et pour l'unité d'affichage.

Pour le réglage du numéro d'identifiant pour la télécommande, reportez-vous à la page 155.

- Pour réinitialiser les paramètres aux valeurs par défaut, reportez-vous à "Initialisation". (voir page 161)

■ [Fonction ID par série]

Réglé pour commander les commandes externes avec le PC connecté à la prise SERIAL selon le numéro ID de l'écran.

[Non] :

Désactive le contrôle externe par l'identifiant.

[Oui] :

Active le contrôle externe par l'identifiant.

■ [Réponse série (Normal)]

Règle si la commande de réponse doit être envoyée vers les commandes normales sans identifiant.

[Non] :

Ne répond pas. (Y compris la commande d'enquête)

[Oui] :

Répond.

■ [Réponse série (tous ID)]

Réglez s'il faut répondre à la commande ou non lorsque la commande série dont le numéro d'ID est "0" est reçue.

[Non] :

Ne répond pas.

[Oui] :

Répond.

Délai des informations

Configurez la manière d'informer en cas d'absence de signal ou d'augmentation de la température.

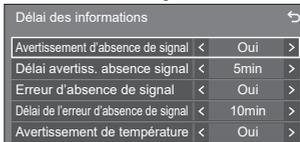
Commandes RS-232C :

Avertissement ou message d'erreur envoyé depuis l'écran automatiquement.

Commandes LAN :

Obtenez l'avertissement ou le message d'erreur depuis l'écran.

[Délai des informations] - écran de sous-menu



■ [Avertissement d'absence de signal]

En cas de réglage sur [On], l'écran envoie l'avertissement d'absence de signal.

■ [Délai avertiss. absence signal]

Configurez le temps de détection pour l'avertissement d'absence de signal.

(Plage : 01 – 60, intervalle : 1 minute)

■ [Erreur d'absence de signal]

En cas de réglage sur [On], l'écran envoie l'erreur d'absence de signal.

■ [Délai de l'erreur d'absence de signal]

Configurez le temps de détection pour l'erreur d'absence de signal.

(Plage : 01 – 90, intervalle : 1 minute)

- L'avertissement de [Avertissement d'absence de signal] et l'erreur de [Erreur d'absence de signal] ne sont pas envoyés lorsque l'état de pas de signal est détecté via l'une des fonctions suivantes :

[Arrêt sur absence de signal], [HDMI1 Gestion alimentation], [HDMI2 Gestion alimentation], [HDMI3 Gestion alimentation], [DisplayPort Gestion alimentation], [DVI-D Gestion alimentation], [PC Gestion alimentation] (voir page 89)

Exemple de réglage :

- S'il n'y a pas de signal lorsque [PC IN] est reçu, [PC Gestion alimentation] est d'abord activé et l'écran entre en mode veille.

[Délai avertiss. absence signal] : 5 minutes

[Délai de l'erreur d'absence de signal] : 10 minutes

[PC Gestion alimentation] : [Oui] (60 secondes)

Remarque

- Le [Délai de l'erreur d'absence de signal] ne peut pas être plus court que [Délai avertiss. absence signal].
- Même lorsqu'une mémoire USB est connectée, s'il n'y a pas de fichier lisible, l'unité détermine qu'aucun signal n'est présent.

■ [Avertissement de température]

En cas de réglage sur [On], l'écran envoie le message d'avertissement.

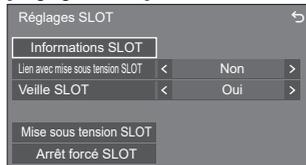
Réglages SLOT

Réglez pour SLOT.

Ce menu s'affiche uniquement lorsqu'une carte de fonctions est insérée dans le SLOT.

Selon le type de carte de fonctions, les éléments désactivés sont grisés.

[Réglages SLOT] - écran de sous-menu



■ [Informations SLOT]

Affiche les informations de la carte de fonctions insérée dans le SLOT.

■ [Lien avec mise sous tension SLOT]

Relie le fonctionnement de l'alimentation du SLOT avec le fonctionnement de l'alimentation de cet appareil.

[Non] :

Ne relie pas.

[Oui] :

L'alimentation de l'appareil est mise hors tension lorsque l'alimentation de la carte de fonctions insérée est mise hors tension pendant l'entrée SLOT ou lorsque l'appareil passe en mode économie d'énergie. Après cela, lorsque l'alimentation de la carte de fonctions est mise sous tension ou est restaurée du mode économie d'énergie, l'alimentation de l'appareil est mise sous tension.

Remarque

- Lorsque [Contrôle HDMI-CEC] est réglé sur [Activer], ce menu sera grisé et ne peut être pas être configuré. (voir page 93)

■ [Veille SLOT]

Règle l'état de l'alimentation électrique pour le SLOT lorsque l'appareil est en mode veille.

[Non] :

L'alimentation n'est pas fournie au SLOT lorsque l'alimentation est éteinte avec la télécommande, etc.

[Oui] :

L'alimentation est fournie au SLOT lorsque l'alimentation est éteinte avec la télécommande, etc.

Remarque

- Lorsque [Veille SLOT] est réglé sur [Oui], le témoin d'alimentation en mode veille s'allume en violet.

■ [Mise sous tension SLOT]

Démarré l'alimentation du SLOT.

■ [Arrêt forcé SLOT]

Force la mise hors tension de l'alimentation du SLOT. Ne l'utilisez que lorsque l'alimentation ne peut pas être mise hors tension manuellement en raison d'un problème avec le système d'exploitation, etc.

Fonction VOL maximum

Active/désactive [Fonction VOL maximum].

[Non] :

Le niveau de volume sonore peut être réglé jusqu'à 100 (maximum).

[Oui] :

Le volume ne peut pas être réglé sur un niveau supérieur à celui configuré pour [Niveau VOL maximum].

Niveau VOL maximum

Règle le volume sonore lorsque [Fonction VOL maximum] est activé.

Remarque

- Sortie avec le volume défini quand [Niveau VOL maximum] dans l'état [Oui] est sélectionné sur le menu.
- Lorsque [Fonction VOL maximum] est commuté de [Non] à [Oui], si [Niveau VOL maximum] est réglé sur un niveau inférieur à [Niveau VOL initial], [Niveau VOL initial] devient automatiquement égal à [Niveau VOL maximum].

Verrouillage touche

Limite l'utilisation des touches de l'unité.

[Non] :

Toutes les touches de l'unité principale peuvent être utilisées.

[Oui] :

Toutes les opérations de touche, sauf <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, sont désactivées.

[MENU & ENTER] :

Bloque les touches <MENU (L'appareil)> et <ENTER (L'appareil)>.

■ Pour paramétrer [Verrouillage touche]

Réglez avec les touches de l'unité.

[Non] :

- ① Appuyez sur <+ (L'appareil)> 4 fois.
- ② Appuyez sur <INPUT (L'appareil)> 4 fois.
- ③ Appuyez sur <- (L'appareil)> 4 fois.
- ④ Appuyez sur <ENTER (L'appareil)>.

[Oui] :

- ① Appuyez sur <- (L'appareil)> 4 fois.
- ② Appuyez sur <ENTER (L'appareil)> 4 fois.
- ③ Appuyez sur <+ (L'appareil)> 4 fois.
- ④ Appuyez sur <ENTER (L'appareil)>.

[MENU & ENTER] :

- ① Appuyez sur <ENTER (L'appareil)> 4 fois.
- ② Appuyez sur <+ (L'appareil)> 4 fois.
- ③ Appuyez sur <INPUT (L'appareil)> 4 fois.
- ④ Appuyez sur <ENTER (L'appareil)>.

Remarque

- Pour réinitialiser les paramètres aux valeurs par défaut, reportez-vous à "Initialisation". (voir page 161)

Verrouillage de la touche d'alimentation

Régle le réglage de verrouillage pour l'écran <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>.

[Non] :

l'opération <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> est activée.

[Oui] :

l'opération <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> est désactivée.

Niveau utilisateur télécommande

Limite l'utilisation des touches de la télécommande.

[Non] :

Vous pouvez utiliser toutes les touches de la télécommande.

[Utilisateur1] :

Vous pouvez uniquement utiliser les touches <Touche de veille (ON/OFF)>, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> et <VOL -> de la télécommande.

[Utilisateur2] :

Vous pouvez uniquement utiliser <Touche de veille (ON/OFF)> sur la télécommande.

[Utilisateur3] :

Verrouille toutes les touches de la télécommande.

Remarque

- Pour réinitialiser les paramètres aux valeurs par défaut, reportez-vous à "Initialisation". (voir page 161)

Sélection DVI-D/SLOT

Sélectionne une borne à utiliser.

[DVI-D] :

Utilise la borne DVI-D IN.

[SLOT] :

Utilise SLOT.

Mode de changement rapide de source

Régle le mode pour commuter l'entrée à haute vitesse.

[Non] :

Commute l'entrée en mode normal.

[Oui] :

Commute l'entrée en mode à haute vitesse entre les entrées suivantes.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT]

Remarque

- La commutation à haute vitesse est uniquement possible lorsque les types de signaux sont identiques entre les entrées.
- Lors de la commutation de l'entrée haute vitesse, comme pour les valeurs du menu position, taille et image, les images sont affichées une fois avec les valeurs de réglage pour la borne avant la commutation, puis les images sont affichées avec les valeurs de réglage pour la borne après commutation.

Réglage DIGITAL AV OUT

Définissez la résolution des images émise par la borne DIGITAL AV OUT

[Auto] :

La résolution adaptée au périphérique connecté est automatiquement sélectionnée et utilisée pour la sortie.

[4K(2160p)] :

Sortie à 3860 x 2160p à 60 Hz ou 50 Hz.

[1080p] :

Sortie à 1920 x 1080p à 60 Hz ou 50 Hz.

Remarque

- La fréquence de sortie (60 Hz/50 Hz) ne peut pas être sélectionnée. Cela dépend de la fréquence d'entrée du signal vidéo dans cet écran.

Utilisation de la fonction réseau

Cette unité dispose d'une fonction réseau et vous pouvez contrôler l'écran connecté au réseau grâce à votre ordinateur.

Environnement requis pour les ordinateurs à connecter

Tout d'abord, vérifiez que votre ordinateur est connecté à un réseau local.

Avant de connecter l'écran à l'ordinateur, veuillez à vérifier les réglages suivants.

Vérification 1 : À propos du câble de réseau local

- Branchez le câble correctement.
- Utilisez un câble de réseau local compatible avec la catégorie 5e ou supérieure.

Vérification 2 : Réglages du réseau local filaire

Ordinateur avec fonction intégrée de réseau local filaire

- Activez le réseau local filaire.

Ordinateur sans fonction intégrée de réseau local filaire

- Vérifiez que votre adaptateur de réseau local filaire est correctement reconnu et activé.
- Installez le pilote de l'adaptateur de réseau local filaire au préalable.

Pour plus de détails sur l'installation du pilote, reportez-vous aux instructions fournies avec l'adaptateur de réseau local filaire.

■ A propos des navigateurs web

Un navigateur web est nécessaire pour pouvoir utiliser les commandes WEB.

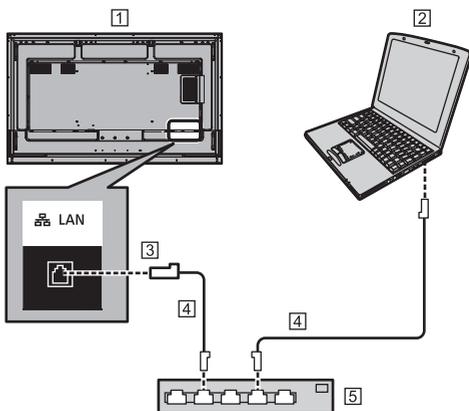
- Systèmes d'exploitation compatibles :
Windows, Mac OS
- Navigateurs web compatibles :
Internet Explorer 11.0 (Windows)
Safari 8.0 / 9.0 / 10.0 / 11.0 (Mac OS)
Microsoft Edge

Exemple de connexion réseau

Remarque

- Pour utiliser la fonction réseau, paramétrez chaque élément dans [Configuration réseau] et veillez à régler [Contrôle réseau] sur [Oui]. (voir page 99)
Lorsque ceci est réglé sur [Oui], le témoin d'alimentation s'allume en violet si l'alimentation a été mise hors tension avec la télécommande (état de veille).

■ Connexion de borne LAN



① Ecran (arrière de l'unité)

② PC

③ Borne LAN

④ Câble réseau local (disponible dans le commerce)

⑤ Hub ou routeur large bande

Remarque

- Pour le câble réseau local, utilisez un câble blindé, sinon cela pourrait provoquer du bruit sur l'image.
- Veillez à ce que le routeur haut débit ou le concentrateur soit compatible avec 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T.
- Toucher la borne LAN avec une main (corps) chargée d'électricité statique peut provoquer des dommages à l'appareil en raison de la décharge.
Ne touchez pas la borne LAN ou la partie métallique du câble de réseau local.
- Pour obtenir des instructions sur la connexion, consultez votre administrateur réseau.

Contrôle de commande

La fonction réseau de l'unité peut contrôler l'unité de la même manière que le contrôle série depuis un réseau.

Commandes prises en charge

Les commandes utilisées dans le contrôle série sont prises en charge. (voir page 26)

Commande de contrôle via un réseau local

La communication varie selon la configuration de [Configuration] - [Configuration réseau] - [Protocole du contrôle LAN] sur [Protocole 1] ou [Protocole 2].

1. Quand [Protocole du contrôle LAN] est réglé sur [Protocole 1].

Communique à l'aide du protocole spécifique à l'écran.

■ Quand le mot de passe des droits d'administrateur de commande web a été configuré (mode de protection)

Méthode de connexion

1 Obtenez l'adresse IP de l'écran et le numéro de port (1024 par défaut) et demandez la connexion à l'écran.

L'adresse IP et le numéro de port peuvent être obtenus à partir des menus suivants.

• Adresse IP :

[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN] ou [État réseau]

• Numéro de port :

[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN]

• Pour plus de détails sur les réglages, voir page 100.

2 L'écran répond.

Données de réponse

Partie des données	Espace	Mode	Espace	Partie de numéro aléatoire	Dernier symbole de borne
[PDPCONTROL] (chaîne de caractères ASCII)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzzzz] (Numéro hexadécimal de code ASCII)	(CR) 0x0d
10 octets	1 octet	1 octet	1 octet	8 octets	1 octet

Mode : 1 = mode de protection

3 Hachez les données suivantes avec l'algorithme MD5, puis générez une valeur de hachage à 32 octets.

[zzzzzzzzzyyyyy]

zzzzzzzz :

Numéro aléatoire à 8 octets obtenu à l'étape 2

yyyyyy :

Mot de passe de l'utilisateur des privilèges administrateur de contrôle du WEB

- Définissez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez définis pour [Réglages du compte administrateur]. (voir page 32)

Méthode de transmission de commande

Transmettez dans le format de commande suivant

Données transmises

En-tête	Symbole de contrôle	Partie des données	Symbole de contrôle	Dernier symbole de borne
Valeur de hachage (voir "Méthode de connexion")	(STX) 0x02	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 octets	1 octet	Non défini	1 octet	1 octet

Données reçues

Symbole de contrôle	Partie des données	Symbole de contrôle	Dernier symbole de borne
(STX) 0x02	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 octet	Non défini	1 octet	1 octet

Réponse d'erreur

Message d'erreur	Dernier symbole de borne
"ERR1" : Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
"ERR2" : En dehors de la plage de paramètres	
"ERR3" : État occupé ou période invalide de réception	
"ERR4" : Expiration ou période invalide de réception	
"ERR5" : Longueur de données incorrecte	
"PDPCONTROL : Non-correspondance de mot de passe ERRA"	(CR) 0x0d
4 octets ou 15 octets	

■ Quand le mot de passe des droits d'administrateur de commande web n'a pas été configuré (mode sans protection)

Méthode de connexion

1 Obtenez l'adresse IP de l'écran et le numéro de port (1024 par défaut) et demandez la connexion à l'écran.

L'adresse IP et le numéro de port peuvent être obtenus à partir des menus suivants.

- Adresse IP :
 [Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN] ou [État réseau]
- Numéro de port :
 [Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN]
- Pour plus de détails sur les réglages, voir page 100.

2 L'écran répond.

Données de réponse

Partie des données	Espace	Mode	Dernier symbole de borne
[PDPCONTROL] (chaîne de caractères ASCII)	[] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
10 octets	1 octet	1 octet	1 octet

Mode : 0 = mode de non-protection

Méthode de transmission de commande

Transmettez dans le format de commande suivant

Données transmises

Symbole de contrôle	Partie des données	Symbole de contrôle	Dernier symbole de borne
(STX) 0x02	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 octet	Non défini	1 octet	1 octet

Données reçues

Symbole de contrôle	Partie des données	Symbole de contrôle	Dernier symbole de borne
(STX) 0x02	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 octet	Non défini	1 octet	1 octet

Réponse d'erreur

Message d'erreur	Dernier symbole de borne
"ERR1" : Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
"ERR2" : En dehors de la plage de paramètres	
"ERR3" : État occupé ou période invalide de réception	
"ERR4" : Expiration ou période invalide de réception	
"ERR5" : Longueur de données incorrecte	
4 octets	1 octet

2. Quand [Protocole du contrôle LAN] est réglé sur [Protocole 2].

Communique avec le même protocole que celui d'un projecteur Panasonic

■ Quand le mot de passe des droits d'administrateur de commande web a été configuré (mode de protection)

Méthode de connexion

1 Obtenez l'adresse IP de l'écran et le numéro de port (1024 par défaut) et demandez la connexion à l'écran.

L'adresse IP et le numéro de port peuvent être obtenus à partir des menus suivants.

- Adresse IP :
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN] ou [État réseau]
- Numéro de port :
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN]
- Pour plus de détails sur les réglages, voir page 100.

2 L'écran répond.

Données de réponse

Partie des données	Espace	Mode	Espace	Partie de numéro aléatoire	Dernier symbole de borne
[NTCONTROL] (chaîne de caractères ASCII)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzzzz] (Numéro hexadécimal de code ASCII)	(CR) 0x0d
9 octets	1 octet	1 octet	1 octet	8 octets	1 octet

Mode : 1 = mode de protection

3 Hachez les données suivantes avec l'algorithme MD5, puis générez une valeur de hachage à 32 octets.

[xxxxx:yyyy:zzzzzzzz]

xxxxx :

Utilisateur des droits d'administrateur de commande web

yyyyy :

Mot de passe d'utilisateur des droits d'administrateur ci-dessus

- Définissez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez définis pour [Réglages du compte administrateur]. (voir page 32)

zzzzzzzz :

Numéro aléatoire à 8 octets obtenu à l'étape 2

Méthode de transmission de commande

Transmettez dans le format de commande suivant

Données transmises

En-tête			Partie des données	Dernier symbole de borne
Valeur de hachage (voir "Méthode de connexion")	'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(CR) 0x0d
32 octets	1 octet	1 octet	Non défini	1 octet

Données reçues

En-tête		Partie des données	Dernier symbole de borne
'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(CR) 0x0d
1 octet	1 octet	Non défini	1 octet

Réponse d'erreur

Message d'erreur	Dernier symbole de borne
"ERR1" : Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
"ERR2" : En dehors de la plage de paramètres	
"ERR3" : État occupé ou période invalide de réception	
"ERR4" : Expiration ou période invalide de réception	
"ERR5" : Longueur de données incorrecte	
"ERRA" : Non-correspondance de mot de passe	
4 octets	1 octet

■ Quand le mot de passe des droits d'administrateur de commande web n'a pas été configuré (mode sans protection)

Méthode de connexion

1 Obtenez l'adresse IP de l'écran et le numéro de port (1024 par défaut) et demandez la connexion à l'écran.

L'adresse IP et le numéro de port peuvent être obtenus à partir des menus suivants.

- Adresse IP :

[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN] ou [État réseau]

- Numéro de port :

[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN]

- Pour plus de détails sur les réglages, voir page 100.

2 L'écran répond.

Données de réponse

Partie des données	Espace	Mode	Dernier symbole de borne
[NTCONTROL] (chaîne de caractères ASCII)	[] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
9 octets	1 octet	1 octet	1 octet

Mode : 0 = mode de non-protection

Méthode de transmission de commande

Transmettez dans le format de commande suivant

Données transmises

En-tête		Partie des données	Dernier symbole de borne
'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(CR) 0x0d
1 octet	1 octet	Non défini	1 octet

Données reçues

En-tête		Partie des données	Dernier symbole de borne
'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(CR) 0x0d
1 octet	1 octet	Non défini	1 octet

Réponse d'erreur

Message d'erreur		Dernier symbole de borne
"ERR1"	: Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
"ERR2"	: En dehors de la plage de paramètres	
"ERR3"	: État occupé ou période invalide de réception	
"ERR4"	: Expiration ou période invalide de réception	
"ERR5"	: Longueur de données incorrecte	
4 octets		1 octet

Remarque

- Avec certaines commandes, une partie de la chaîne de caractères des données transmises peut ne pas être incluse dans les données reçues.
- Consultez votre revendeur Panasonic local pour des instructions détaillées sur l'utilisation des commandes.

Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Protocole PJLink

La fonction réseau de l'unité est compatible avec PJLink classe 1. Les opérations suivantes peuvent être effectuées depuis un ordinateur lorsque le protocole PJLink est utilisé.

- Réglage de l'écran
- Demande de l'état de l'écran

Commandes prises en charge

Les commandes permettant de contrôler l'unité avec le protocole PJLink sont les suivantes.

Commande	Contrôle
POWR	Contrôle d'alimentation 0 : Veille 1 : Sous tension
POWR?	Requête de statut d'alimentation 0 : Veille 1 : Sous tension
INPT	Commutation d'entrée * Reportez-vous au paramètres INST?.
INPT?	Requête de commutation d'entrée * Reportez-vous au paramètres INST?.
AVMT	Contrôle d'obturation 10 : Image activée (suppression d'image désactivée) 11 : Image désactivée (suppression d'image) 20 : Audio activé (coupure audio désactivée) 21 : Audio désactivé (coupure audio) 30 : Mode d'obturation désactivé (suppression d'image et coupure audio désactivées) 31 : Mode d'obturation activé (suppression d'image et coupure audio)
AVMT?	Requête de contrôle d'obturation 11 : Image désactivée (suppression d'image) 21 : Audio désactivé (coupure audio) 30 : Mode d'obturation désactivé (suppression d'image et coupure audio désactivées) 31 : Mode d'obturation activé (suppression d'image et coupure audio)
ERST?	Requête de statut d'erreur Premier octet : 0 Second octet : 0 Troisième octet : 0 Quatrième octet : 0 Cinquième octet : 0 Sixième octet : Autre erreur. 0 ou 2. • Signification de 0, 2. 0 : Erreur non détectée, 2 : Erreur

Commande	Contrôle
LAMP?	Requête de statut de témoin Non pris en charge
INST?	Requête de liste de commutation d'entrée 11 : Entrée PC IN (PC) 31 : Entrée HDMI IN 1 (HDMI1) 32 : Entrée HDMI IN 2 (HDMI2) 33 : Entrée HDMI IN 3 (HDMI3) 34 : Entrée DisplayPort IN (DisplayPort) 35 : Entrée DVI-D IN (DVI-D) 36 : Entrée SLOT (SLOT) 37 : Entrée WHITEBOARD (WHITEBOARD) 41 : Entrée USB (USB) 42 : Entrée MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER) 51 : Entrée Screen Transfer (Screen Transfer)
NAME?	Requête de nom d'affichage Le nom sélectionné dans [Nom écran] est retourné.
INF1?	Requête de nom du fabricant Retourne "Panasonic".
INF2?	Requête de nom de modèle Retourne "75BQ1W". (Exemple : modèle BQ1W 75 pouces)
INFO?	Requête d'autre information Retourne le numéro de version.
CLSS?	Requête d'information de classe Retourne "1".

Authentification de sécurité PJLink

Définissez le mot de passe utilisé pour PJLink dans la boîte de dialogue accessible via [Réglages de PJLink] - [Mot de passe]. (voir page 99)

En cas d'utilisation de PJLink sans autorisation de sécurité, choisissez Aucun pour [Mot de passe] accessible depuis [Réglages de PJLink].

- Concernant la spécification de PJLink, consultez le site Web de la Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) ci-dessous :

<http://pjlink.jbma.or.jp/english/index.html>

Multi Monitoring & Control Software

Cette unité prend en charge le logiciel de pré-alerte "Multi Monitoring & Control Software" qui surveille et contrôle les appareils (projecteurs ou écrans) connecté à un intranet, et détecte les signes d'anomalies de ces appareils pouvant se produire dans le futur.

En ce qui concerne la fonction de pré-alerte, le nombre maximal d'appareils pouvant être enregistrés pour la surveillance diffère en fonction du type de licence.

Vous pouvez enregistrer gratuitement jusqu'à 2 048 périphériques, pendant un maximum de 90 jours une fois l'installation sur le PC terminée.

- Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>
- À propos de la fonction de pré-alerte, rendez-vous sur le site web suivant.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/pass/>

Content Management Software

Cet appareil prend en charge "Content Management Software" pour créer les données de planning sur un PC requises pour relire des images fixes et des films. (Compatible avec la Ver.3.0 ou ultérieure. Pour la fonction d'affichage de sous-titre, compatible avec la Ver.3.1 ou ultérieure.)

- Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Screen Transfer

Cette unité prend en charge le logiciel [Screen Transfer] qui envoie l'écran du PC vers le réseau local filaire.

[Screen Transfer] peut être téléchargé depuis [Download] pour le contrôle du navigateur Web. (voir page 129)

- Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Connexion avec le réseau local

Remarque

- Pour utiliser la fonction réseau, paramétrez chaque élément dans [Configuration réseau] et veillez à régler [Contrôle réseau] sur [Oui]. (voir page 99)

Fonctionnement de l'ordinateur

- 1 Allumez l'ordinateur.
- 2 Effectuez les réglages réseau selon votre administrateur système.

Lorsque les réglages de l'écran sont les réglages par défaut (voir page 101), l'ordinateur peut être utilisé avec les réglages réseau suivants.

Adresse IP	192.168.0.9
Masque de sous-réseau	255.255.255.0
Passerelle	192.168.0.1

Utilisation de la commande de navigateur Web

Vous pouvez utiliser un navigateur web pour commander l'unité et définir un réseau et un mot de passe.

Avant l'utilisation de la commande de navigateur Web

Pour pouvoir utiliser la commande du navigateur web, il faut configurer l'unité et l'ordinateur.

■ A propos des navigateurs web

Paramétrez chaque élément dans [Configuration réseau] et veillez à régler [Contrôle réseau] sur [Oui]. (voir page 99)

Remarque

- Même si le réglage est configuré sur [Non], les écrans de contrôle du navigateur Web qui ne contrôlent pas cette unité (les informations d'affichage [Status], les réglages détaillés [Detailed set up] la modification du mot de passe [Change password]) fonctionnent.

■ Configuration de l'ordinateur

Désactivez les paramètres du serveur proxy et activez JavaScript.

- La procédure de configuration dépend de la version du logiciel.

Veillez vous référer à l'aide, etc. du logiciel.

(Windows)

Windows 10 est utilisé comme exemple.

Désactivez les paramètres du serveur proxy

- 1 Affichez la fenêtre [Propriétés internet].
Cliquez sur [Démarrage] → [Paramètres] → [Réseau et Internet] → [Ethernet] → [Réseau et centre de partage] → [Options Internet].
- 2 Cliquez sur l'onglet [Connexions] et ensuite [Paramètres réseau local].
- 3 Désélectionnez les cases [Utiliser le script de configuration automatique] et [Utiliser un serveur proxy pour votre réseau local].
- 4 Cliquez sur [OK].

Activez JavaScript

- 1 Affichez la fenêtre [Propriétés internet].
Cliquez sur [Démarrage] → [Paramètres] → [Réseau et Internet] → [Ethernet] → [Réseau et centre de partage] → [Options Internet].
- 2 Réglez le niveau de sécurité sur l'onglet [Sécurité] sur [Niveau par défaut]. Activez alternativement [Script actif] du bouton [Niveau personnalisé].

(Mac)

Désactivez les paramètres du serveur proxy

- 1 Dans le menu [Safari], cliquez sur [Préférences].
L'écran général s'affiche.
- 2 Dans l'onglet [Avancé], cliquez sur le bouton [Modifier les paramètres...] à côté de [proxys].
Cliquez sur [Proxys] et définissez un serveur proxy.
- 3 Désélectionnez les cases [Proxy web] et [Configuration automatique du proxy].
- 4 Cliquez sur [Appliquer maintenant].

Activez JavaScript

- 1 Affichez [Sécurité] de Safari.
- 2 Sélectionnez [Activer JavaScript] sous [Contenu web].

Accès depuis le navigateur web

Accédez à l'écran du HAUT de la commande du navigateur web à l'aide d'un navigateur web.

1 Démarrez votre navigateur web.

2 Saisissez l'adresse IP avec le [Configuration LAN] de l'unité.

(voir page 100)



3 Saisissez le nom et le mot de passe de l'utilisateur lorsque l'écran d'authentification s'affiche.

Lorsque vous utilisez la fonction de contrôle Web pour la première fois, la modification du mot de passe est requise. Procédez à l'étape 4.

Si vous avez déjà utilisé la fonction de contrôle Web, procédez à l'étape 7.



4 Cliquez [OK].

La page de modification du nom utilisateur/Mot de passe s'affiche.

Pour [Administrator]



Pour [User]



5 Saisissez le nouveau nom utilisateur et le mot de passe, puis cliquez sur [Modification].

L'écran de l'étape 3 s'affiche encore.

6 Saisissez le nouveau nom utilisateur et le mot de passe.

Saisissez le nouveau nom utilisateur et le mot de passe définis lors de l'étape 5.

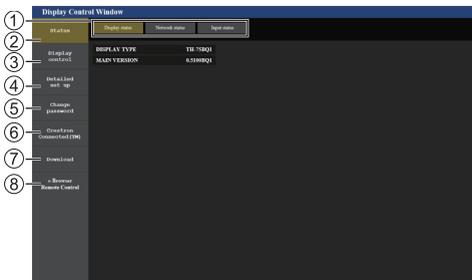
7 Cliquez [OK].

Remarque

- Le mot de passe utilisé ici est commun au mot de passe spécifié dans [Configuration réseau] - [Réglages du compte administrateur]. (voir page 99)
- Les réglages par défaut sont décrits ci-dessous :
 - Privilège administrateur
Spécifiez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous avez définis pour [Réglages du compte administrateur]. (voir page 32)
 - Autorisation utilisateur
Nom d'utilisateur : dispuser
Mot de passe : Aucun
Modifier le mot de passe en premier.
- Lorsque [Réinitialiser] pour [Configuration réseau] de cette unité est exécuté, la modification du mot de passe est aussi requise après la connexion. (voir page 102)
- Le mot de passe ne peut être modifié sur l'écran de définition du mot de passe après s'être connecté (voir page 126). Le nom d'utilisateur peut être modifié lors de la connexion en se connectant avec les privilèges administrateur.
- Si un mauvais nom d'utilisateur/mot de passe est saisi 3 fois lorsque vous vous connectez, le champ sera verrouillé pendant plusieurs minutes.
- Lorsque l'on utilise [Detailed set up] (voir page 122) ou "Crestron Connected" (voir page 127), connectez-vous avec les droits administrateur.
- En fonction du navigateur, les opérations affichées peuvent changer.
- En aucune circonstance, Panasonic Connect Co., Ltd. ou ses sociétés affiliées ne demandent aux clients leur mot de passe directement.
Même si l'on vous demande directement, veuillez ne pas révéler votre mot de passe.

Fonctionnement avec le navigateur web

■ Description de chaque section



① Onglet pages

Cliquez sur ceux-ci pour changer de page.

② [Status]

Cliquez sur cet élément, et l'état de l'écran s'affiche.

③ [Display control]

Cliquez sur cet élément pour afficher la page de commande de l'écran.

④ [Detailed set up]

Cliquez sur cet élément pour afficher la page de paramètres avancés.

⑤ [Change password]

⑥ [Crestron Connected]

Cliquez sur cet élément pour afficher la page d'opération de Crestron Connected.

⑦ [Download]

Cliquez sur cet élément pour afficher la page permettant de télécharger l'application dédiée, [Screen Transfer].

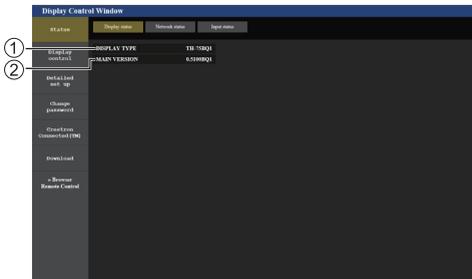
⑧ [Browser Remote Control]

Cliquez sur cette option pour afficher la Browser Remote Control sur le navigateur WEB, qui est la même que la télécommande fournie.

■ Page d'état de l'écran

Affiche l'état de l'écran.

Cliquez sur [Status] → [Display status].



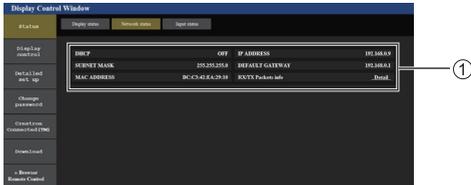
① Affiche le type d'écran.

② Affiche la version du micrologiciel de l'écran.

■ Page d'état du réseau

Affiche les informations de configuration actuelle du réseau.

Cliquez sur [Status] → [Network Status].



① Affiche les détails de la configuration du réseau local filaire.

■ Page d'informations sur l'entrée

Affiche la page d'informations sur l'entrée de cette unité.

Cliquez sur [Status] → [Input status].



① Affiche les informations de la borne d'entrée.

② Affiche les informations du signal d'entrée.

Remarque

- Si une entrée est différente d'une entrée USB ou MEMORY VIEWER, le nom du signal d'entrée s'affiche.
- Dans le cas d'une entrée USB et MEMORY VIEWER, le nom du fichier lu s'affiche.
- [---] s'affiche en mode veille.

■ Page de commande de base

Les opérations de base de cette unité peuvent être exécutées.

Cliquez sur [Display control] → [Basic control].



① Commande marche/arrêt

② Utilisez ceux-ci pour sélectionner les signaux d'entrée

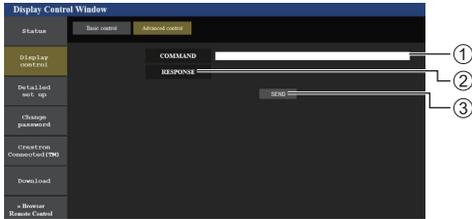
③ Couper AUDIO

④ Change de mode aspect

■ Page de commande détaillée

Les fonctions avancées de cette unité peuvent être exécutées.

Cliquez sur [Display control] → [Advanced control].



- ① Saisir une commande. Utilisez la même commande utilisée pour le contrôle série.
- ② La réponse de l'unité s'affiche.
- ③ La commande est envoyée et exécutée.

Remarque

- Une fois que les réglages sont modifiés, cela peut prendre du temps avant que l'état de l'écran ne s'affiche.

■ Configuration détaillée

Lorsqu'on se connecte avec les privilèges administrateur, vous pouvez effectuer des réglages détaillés pour le réseau liés à l'écran.

■ Page de la configuration réseau

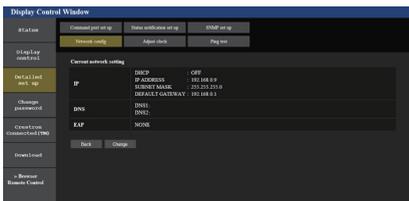
1 Cliquez sur [Detailed set up] dans le menu.



2 Cliquez [Next].

La fenêtre de configuration apparaît, affichant les réglages actuels.

- Pour modifier les réglages réseau, cliquez sur [Change].
- Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquez sur [Back].

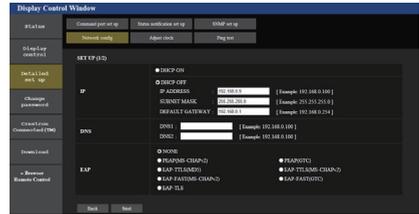


3 Complétez les réglages détaillés et cliquez sur [Next].

Dans cette fenêtre, les réglages de serveur DNS peuvent être effectués, de même que ceux des informations d'adresse réglées sur le menu [Configuration LAN] de l'écran.

Une fois que tous les éléments requis ont été saisis, cliquez sur [Next]. Puis une fenêtre de confirmation apparaît lorsque [EAP] est réglé sur [NONE].

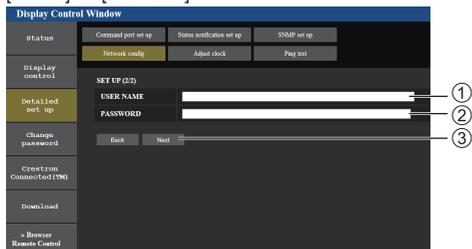
Lorsque [EAP] est réglé sur des éléments autres que [NONE], la page suivante apparaît.



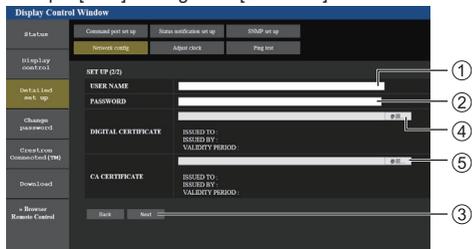
Remarque

- Lorsque [DHCP ON] est réglé, si l'adresse du serveur DNS est acquise depuis le serveur DNS, l'adresse acquise est valide.

Lorsque [EAP] est réglé sur des éléments autres que [NONE] ou [EAP-TLS]



Lorsque [EAP] est réglé sur [EAP-TLS]



① [USER NAME]

Saisissez le nom d'utilisateur pour l'authentification avec des caractères alphanumériques d'un octet (hormis les espaces). (Jusqu'à 64 caractères)

② [PASSWORD]

Saisissez le mot de passe pour l'authentification avec des caractères alphanumériques d'un octet. (Jusqu'à 64 caractères)

③ [Back], [Next]

Cliquez sur [Back] pour revenir à l'écran précédent. Cliquez sur [Next] pour afficher l'écran pour confirmer le contenu des réglages.

④ [DIGITAL CERTIFICATE]

Enregistrez le certificat électronique (extension : PFX) pour l'authentification.

⑤ [CA CERTIFICATE]

Enregistrez le certificat CA (extension : CER) pour l'authentification.

Remarque

- Lorsque [EAP] est [EAP-TLS], la date et l'heure doivent être réglées sur la page de réglage de l'horloge (voir page 123).

4 Cliquez [Submit].

Les réglages seront enregistrés.



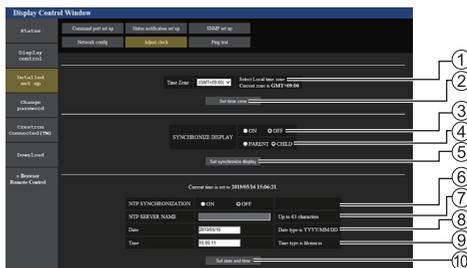
Remarque

- La modification des réglages du réseau local tout en se connectant au réseau local peut interrompre la connexion.

■ Page de réglage de l'horloge

Règle les éléments associés à l'horloge de cette unité.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Adjust clock].



- ① Champ de sélection du fuseau horaire
- ② Bouton d'actualisation du réglage de fuseau horaire
- ③ Champ de sélection de synchronisation d'affichage
- ④ Champ de sélection parent/enfant pour synchronisation d'affichage
- ⑤ Bouton d'actualisation du réglage de synchronisation d'affichage
- ⑥ Champ de sélection de synchronisation NTP
- ⑦ Champ de saisie du serveur NTP
(Lors du réglage de la date et de l'heure avec la synchronisation NTP, saisissez l'adresse IP ou le nom du serveur. Pour saisir le nom du serveur, le réglage du serveur DNS est requis.)
- ⑧ Champ de saisie de date
- ⑨ Champ de saisie d'heure
- ⑩ Bouton d'actualisation du réglage de la date et du réglage de synchronisation NTP

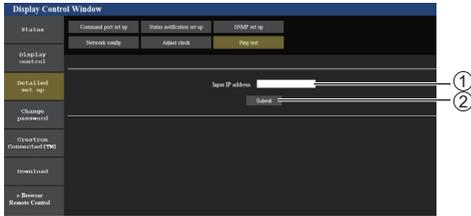
Remarque

- La date et l'heure s'affichent sous la forme [-] quand elles ne sont pas réglées.
- Lorsque [Contrôle réseau] est défini sur [Oui] et qu'il est en mode veille, l'affichage de la date et de l'heure est vide et il n'est pas possible de les régler. [Fuseau horaire], [Synchroniser écran] et [Synchronisation NTP] ne peuvent pas non plus être réglés.
- Lorsque [SYNCHRONIZE DISPLAY] est réglé sur [ON] / [CHILD], il est impossible de régler [NTP SYNCHRONIZATION], [Date] ou [Time].
- Lorsque [NTP SYNCHRONIZATION] est réglé sur [ON], il est impossible de régler [Date] ou [Time].
- Si l'heure se dérègle immédiatement après avoir réglé l'heure correcte, contactez le revendeur ou vous avez acheté l'écran.
- [Synchronisation NTP] fonctionne uniquement à l'état sous tension ou à l'état de veille programmée.

■ Page de test ping

Cette page permet de vérifier si le réseau est connecté au serveur DNS, etc.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Ping test].



- ① Saisissez l'adresse IP du serveur à tester.
- ② Bouton de conduite du test

Ecran qui s'affiche lorsque la connexion a réussi.

```
PING 192.168.0.60 (192.168.0.60): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.60: seq=0 ttl=128 time=1.474 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=1 ttl=128 time=1.255 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=2 ttl=128 time=1.146 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=3 ttl=128 time=1.052 ms

--- 192.168.0.60 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.052/1.291/1.474 ms
```

Ecran qui s'affiche lorsque la connexion a échoué.

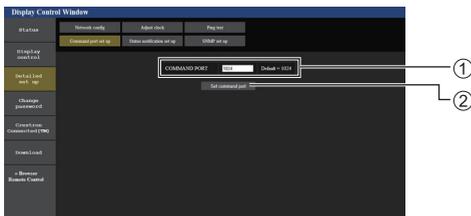
```
PING 192.168.0.100 (192.168.0.100): 56 data bytes

--- 192.168.0.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

■ Page de réglage du port de commande

Définissez le numéro de port à utiliser pour les commandes.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Command port set up].



- ① Saisissez le numéro de port à utiliser pour les commandes.
- ② Bouton de mise à jour du réglage.

■ Page de réglage de la notification d'état

Configure l'adresse IP et le numéro de port du PC dans le cas où "Multi Monitoring & Control Software (voir page 118)" est en cours d'utilisation lorsque l'on informe le PC de l'état de cette unité.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Status notification set up].

Lorsque la notification d'état est réglée, si l'unité présente un dysfonctionnement et que son témoin d'alimentation clignote en orange, la nature du dysfonctionnement peut être reconnu même à un endroit éloigné où le témoin d'alimentation ne peut pas être vérifié directement.



- ① Champ de sélection de la notification d'état
- ② Champ de saisie de l'adresse IP pour le PC de destination de la notification
- ③ Champ de saisie du numéro de port pour le PC de destination de la notification
- ④ Bouton de mise à jour pour les réglages

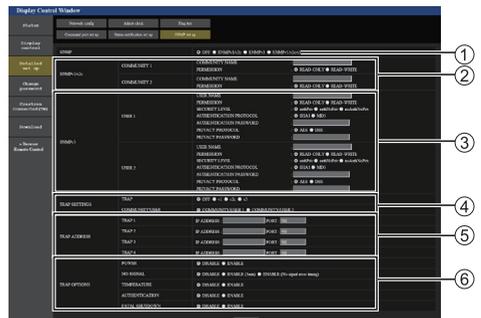
■ Page de réglage SNMP

Règle les divers éléments pour SNMP.

SNMP (protocole simple de gestion de réseau) est un protocole servant à gérer les périphériques connectés à un réseau.

Si le gestionnaire SNMP est utilisé pour la connexion, les informations du périphérique cible peuvent être obtenues et ses réglages peuvent être modifiés.

Cliquez sur [Detailed set up] → [SNMP set up].



- ① [SNMP] : Sélectionnez la version SNMP à utiliser.

② [SNMP v1/v2c] [COMMUNITY]

[COMMUNITY NAME] :

Saisissez le nom de communauté de SNMP v1/v2c.

[PERMISSION] :

Choisissez d'obtenir les informations via SNMP v1/v2c uniquement ou d'obtenir les informations et d'effectuer les réglages.

③ [SNMP v3] [USER]

[USER NAME] :

Saisissez le nom utilisateur de SNMP v3.

[PERMISSION] :

Choisissez d'obtenir les informations via SNMP v3 uniquement ou d'obtenir les informations et d'effectuer les réglages.

[SECURITY LEVEL] :

Sélectionnez le niveau de sécurité pour SNMP v3.

[AUTHENTICATION PROTOCOL] :

Sélectionnez la méthode d'authentification pour SNMP v3 parmi SHA1 et MD5.

[AUTHENTICATION PASSWORD] :

Définissez le mot de passe d'authentification de SNMP v3.

[PRIVACY PROTOCOL] :

Sélectionnez la méthode de chiffrement SNMP v3 parmi AES et DES.

[PRIVACY PASSWORD] :

Définissez le mot de passe de chiffrement de SNMP v3.

④ [TRAP SETTINGS]

[TRAP] :

Sélectionnez la version SNMP à utiliser lors de l'envoi de TRAP.

[COMMUNITY/USER] :

Sélectionnez la/le COMMUNITY/USER à utiliser lors de l'envoi de TRAP.

Lorsque SNMP v1/v2c est sélectionné en tant que version SNMP de TRAP, le réglage COMMUNITY 1/2 est utilisé. Lorsque SNMP v3 est sélectionné, le réglage USER1/2 est utilisé.

⑤ [TRAP ADDRESS]

[ADDRESS] :

Définissez l'adresse IP du gestionnaire SNMP qui notifie TRAP.

[PORT] :

Définissez le numéro de port de réception de TRAP du gestionnaire SNMP qui notifie TRAP.

⑥ [TRAP OPTIONS]

[POWER] :

TRAP est envoyé si l'unité passe en mode veille par "Gestion alimentation", [Arrêt sur absence de signal] ou [Arrêt sur absence d'activité].

[NO SIGNAL] :

TRAP est envoyé si l'absence de signal continue dans les conditions suivantes.

En cas de réglage sur [ENABLE(5min)] :

TRAP est envoyé si l'absence de signal continue pendant 5 minutes.

En cas de réglage sur [ENABLE(No signal error timing)] :

TRAP est envoyé si une erreur d'absence de signal réglée avec [Configuration] – [Délai des informations] se produit. (voir page 109)

[TEMPERATURE] :

TRAP est envoyé si l'erreur de température se produit.

[AUTHENTICATION] :

TRAP est envoyé en cas d'échec d'authentification SNMP.

[FATAL SHUTDOWN] :

TRAP est envoyé si une erreur fatale nécessitant une mise hors tension de manière forcée se produit. Cependant, toutes les erreurs fatales ne prennent pas nécessairement en charge TRAP.

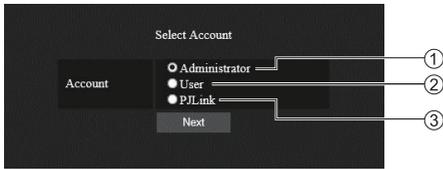
Remarque

- Le nombre maximal de caractères pouvant être utilisés pour un nom de communauté est de 32 caractères alphanumériques d'un octet.
- Le nombre maximal de caractères pouvant être utilisés pour un nom utilisateur et un mot de passe est de 32 caractères alphanumériques d'un octet. Notez que le mot de passe doit contenir au moins 8 caractères.
- Modifiez le mot de passe de façon périodique et choisissez-en un qui est difficile à deviner.
- Le gestionnaire SNMP doit fonctionner dans la configuration du système utilisée.
- Pour la MIB (base d'information pour la gestion du réseau) de cette unité, voir le site internet ci-dessous. <https://panasonic.net/cns/prodisplays>
- Pour les réglages du gestionnaire SNMP, consultez l'administrateur du réseau.

■ Page de modification du nom utilisateur/ Mot de passe

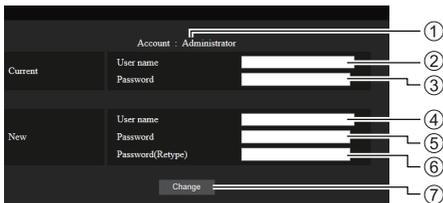
Définit le mot de passe.

Cliquez [Change password].



- ① Sélectionnez [Administrator].
- ② Sélectionnez [User].
- ③ Sélectionner [PJLink].

À propos de [Administrator]



- ① Compte
- ② Champ de saisie du nom d'utilisateur actuel
- ③ Champ de saisie du mot de passe actuel
- ④ Champ de saisie du nouveau nom d'utilisateur
- ⑤ Champ de saisie du nouveau mot de passe
- ⑥ Champ de saisie du nouveau mot de passe (ressaisir pour confirmation)
- ⑦ Bouton pour appliquer la modification de mot de passe

Remarque

- Si cette unité a déjà été enregistrée sur un logiciel d'application tel que "Multi Monitoring & Control Software" qui utilise le contrôle de communication par réseau local, le changement d'un nom d'utilisateur ou mot de passe "Administrator" désactive la communication avec cette unité. Si le nom d'utilisateur ou mot de passe "Administrator" est modifié, mettez à jour les informations d'enregistrement du logiciel d'application applicable.

À propos de [User]



- ① Compte
- ② Champ de saisie du nouveau nom d'utilisateur
- ③ Champ de saisie du nouveau mot de passe

- ④ Champ de saisie du nouveau mot de passe (ressaisir pour confirmation)
- ⑤ Bouton pour appliquer la modification de mot de passe

Changement de mot de passe (droits d'utilisateur)

Un utilisateur ne peut modifier que le mot de passe.



- ① Champ de saisie du mot de passe actuel
- ② Champ de saisie du nouveau mot de passe
- ③ Champ de saisie du nouveau mot de passe (ressaisir pour confirmation)
- ④ Bouton pour appliquer la modification de mot de passe

Remarque

- Des caractères alphanumériques peuvent être utilisés pour un nom d'utilisateur.
- Il est possible d'utiliser jusqu'à 16 caractères pour un nom d'utilisateur et un mot de passe.
- Lorsque l'on modifie le compte administrateur, le "nom d'utilisateur actuel" et "mot de passe actuel" sont requis.
- Voir ci-dessous lorsque vous vous connectez avec des privilèges administrateur et modifiez le compte.
 - Il est recommandé de ne pas utiliser le nom d'utilisateur/mot de passe actuel ou les valeurs par défaut pour établir un nouveau nom d'utilisateur/mot de passe.
- Voir ci-dessous lorsque vous vous connectez avec des privilèges utilisateur et modifiez le mot de passe.
 - Il est recommandé de ne pas utiliser le mot de passe actuel ou la valeur par défaut pour établir un nouveau mot de passe.
- Il est recommandé d'utiliser un mot de passe différent des mots de passe du PC et des autres périphériques.
- Les éléments suivants sont des recommandations concernant la complexité pour la modification des mots de passe. (Pour les privilèges administrateur et les privilèges utilisateur)

Incluez au moins 3 types de caractères parmi les 4 types suivants, et incluez au moins 8 caractères.

- Caractère alphabétique en majuscule (A à Z)
- Caractère alphabétique en minuscule (a à z)
- Numéro (0 à 9)
- Caractère spécial (~ ! @ # \$ % ^ & * () _ + | } { [] < > . , / ? ' , etc.)

Il est recommandé de définir un mot de passe en utilisant les types de caractères ci-dessus, sans laisser le champ du mot de passe vierge.

À propos de [PJLink]



- ① Champ de saisie du mot de passe

Remarque

- Vous ne devez définir que le mot de passe pour PJLink.
- Il est possible d'utiliser jusqu'à 16 caractères pour un mot de passe.
- Voir ci-dessous lorsque vous vous connectez avec des privilèges utilisateur et modifiez le mot de passe.
 - Il est recommandé de ne pas utiliser le mot de passe actuel ou la valeur par défaut pour établir un nouveau mot de passe.
- Il est recommandé d'utiliser un mot de passe différent des mots de passe du PC et des autres périphériques.
- Les éléments suivants sont des recommandations concernant la complexité pour la modification des mots de passe. (Pour les privilèges administrateur et les privilèges utilisateur)
 - Incluez au moins 3 types de caractères parmi les 4 types suivants, et incluez au moins 8 caractères.
 - Caractère alphabétique en majuscule (A à Z)
 - Caractère alphabétique en minuscule (a à z)
 - Numéro (0 à 9)
 - Caractère spécial (~ ! @ # \$ % ^ & * () _ + | } { [] < > . , / ? ' , etc.)

■ Crestron Connected (Écran d'opération Crestron Connected)

En vous connectant avec les privilèges administrateur, vous pouvez suivre ou commander l'écran à l'aide de "Crestron Connected".

Si Adobe Flash Player n'est pas installé sur votre ordinateur, ou que le navigateur ne prend pas en charge Flash, cette page d'apparaît pas. Dans ce cas, revenez à la page précédente en cliquant sur [Back] dans la page de commande.

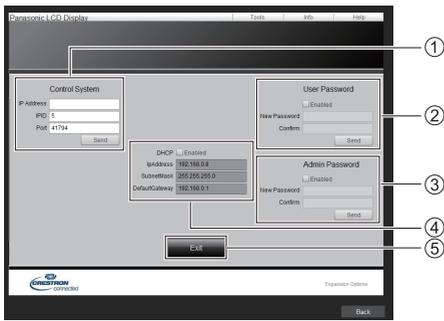
- Page de commande



- ① **[Tools], [Info], [Help]**
Affiche les pages pour les outils, les informations et l'aide à l'aide des onglets.
- ② **[POWER]**
Bascule entre Marche et arrêt.
- ③ **[VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]**
Définit le volume, AV coupé.
Lorsque l'alimentation de l'écran est coupée, ces opérations ne sont pas disponibles.
- ④ **[Input Select]**
Définit la sélection de l'entrée.
Lorsque l'alimentation de l'écran est coupée, cette opération n'est pas disponible.
- ⑤ **Boutons de commande sur l'écran de menu**
Commandes sur l'écran de menu.
- ⑥ **Réglages de qualité de l'image**
Gère les éléments liés à la qualité de l'image.
- ⑦ **[Back]**
Revient à la page précédente.

- Page [Tools]

Cliquez sur [Tools] sur la page de commande.



① **[Control System]**

Règle les informations requises pour la communication avec le contrôleur qui est connecté à l'écran.

② **[User Password]**

Règle le mot de passe pour les droits utilisateur dans la page de commande de "Crestron Connected".

③ **[Admin Password]**

Règle le mot de passe pour les droits administrateur dans la page de commande de "Crestron Connected".

④ **[Network Status]**

Affiche les réglages du réseau local.

- [DHCP]
- [IpAddress]
- [SubnetMask]
- [DefaultGateway]

Affiche la valeur du réglage actuel.

⑤ **[Exit]**

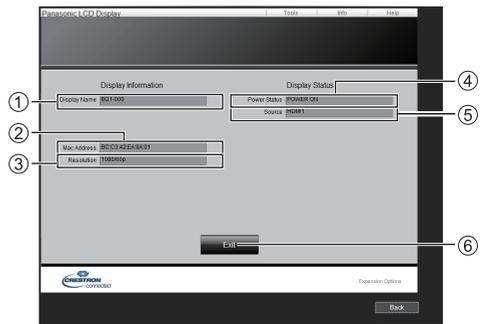
Revient à la page d'opération.

Remarque

- Lorsque vous surveillez ou commandez l'écran à l'aide de "Crestron Connected", définissez [Crestron Connected] sur [Oui] dans le menu [Configuration réseau].

- Page [Info]

Cliquez sur [Info] sur la page de commande.



① **[Display Name]**

Affiche le nom de l'écran.

② **[Mac Address]**

Affiche l'adresse MAC.

③ **[Resolution]**

Affiche la résolution de l'écran.

④ **[Power Status]**

Affiche l'état de l'alimentation.

⑤ **[Source]**

Affiche l'entrée vidéo sélectionnée.

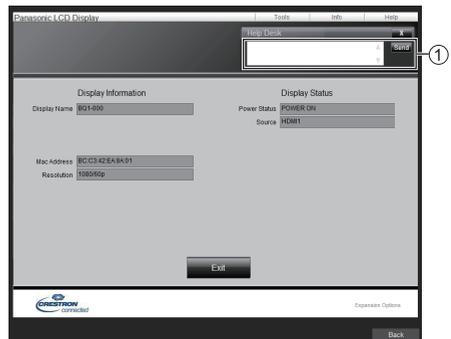
⑥ **[Exit]**

Revient à la page d'opération.

- Page [Help]

Cliquez sur [Help] sur la page de commande.

L'écran [Help Desk] s'affiche.



① **[Help Desk]**

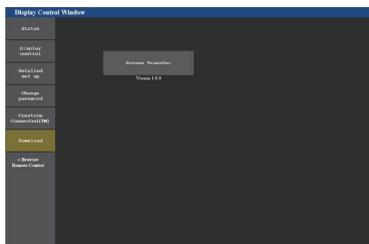
Envoie ou reçoit des messages à/de l'administrateur qui utilise "Crestron Connected".

■ [Download]

Le logiciel "Screen Transfer" qui envoie l'écran du PC vers le réseau local filaire peut être téléchargé.

Cliquez [Download].

L'écran de téléchargement apparaît.



Cliquez sur [Screen Transfer] pour télécharger l'installateur "setup.msi".

Une fois "Screen Transfer" installé, l'écran du PC peut être envoyé vers cette unité via le réseau filaire local.

- Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.

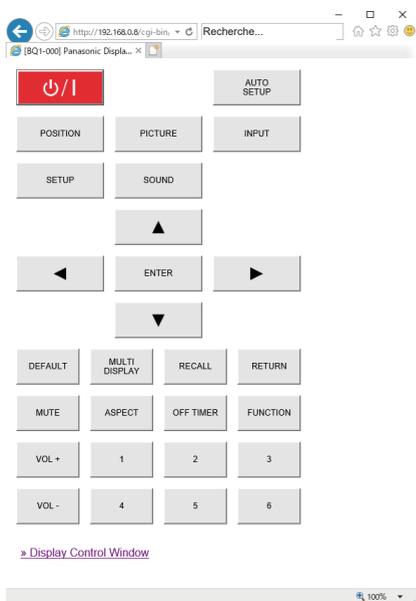
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

■ [Browser Remote Control]

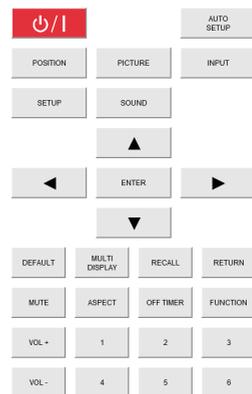
Il est possible de commander l'écran avec les boutons de commandes qui s'affichent sur le navigateur WEB.

Cliquez [Browser Remote Control].

L'écran [Browser Remote Control] s'affiche.



Browser Remote Control



La Browser Remote Control se commande de la même façon que la télécommande fournie.

Pour l'allocation / fonction de chaque bouton, voir page 30.

Pour mettre fin au Browser Remote Control, cliquez sur [Display Control Window] quittez le navigateur.

Remarque

- Pour utiliser cette fonction, définissez [Contrôle réseau] sur [Oui]. (voir page 99)
- La Browser Remote Control peut également être affichée en saisissant "http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/" dans le champ de saisie de l'URL du navigateur WEB.
 - xxx.xxx.xxx.xxx est l'adresse IP définie pour cet écran.
- L'opération d'appui prolongé sur les boutons n'est pas valide.
- La restriction pour le fonctionnement des boutons de la télécommande définie pour [Configuration] - [Niveau utilisateur télécommande] (voir page 111) ne s'applique pas.
- Évitez de faire fonctionner plusieurs Browser Remote Control simultanément.
- Les mêmes opérations sont applicables aux privilèges administrateur et utilisateur.
- Si l'écran Browser Remote Control ne s'affiche pas, consultez votre administrateur réseau.
- L'écran peut devenir blanc pendant un moment lorsque vous mettez à jour l'écran de la télécommande Browser Remote Control, mais ce n'est pas un dysfonctionnement.
- Lorsque vous utilisez la Browser Remote Control, ne commandez pas l'appareil par d'autres méthodes telles que l'écran de contrôle WEB, la télécommande et les commandes de contrôle externe.
- Si les fonctions "Retour" ou "Suivant" sur le navigateur WEB sont utilisées, l'affichage de l'écran peut être anormal. Dans ce cas, les opérations subséquentes ne sont pas garanties. Mettez à jour le navigateur WEB.

Utilisation de “Lecteur média USB”

Description de fonction

Le lecteur multimédia USB affiche des images fixes et des films sauvegardés dans une mémoire USB en insérant le périphérique de mémoire USB dans l'écran.

Remarque

- Pour utiliser cette fonction, définissez [Lecteur média USB] sur [Activer] dans [Configuration] - [Réglages lecteur média USB]. (voir page 102)
- Lorsque vous utilisez le “Lecteur multimédia unique”, l'unité empêche qu'un écran noir apparaisse au moment du changement d'images fixes ou de films. Notez les restrictions suivantes.

- (1) Un écran noir peut apparaître lorsque vous changez le codec d'un film.
- (2) Un écran noir peut apparaître ou les images peuvent être perturbées lorsque vous basculez sur des films d'une fréquence d'image différente ou d'un format différent.

Si un angle de vue pour un réglage autre que 16:9 est utilisé, les images peuvent être perturbées vers la fin de la lecture.

Le fait d'insérer un écran noir (environ 2 sec) au moment du changement de film peut éviter des perturbations d'image cf point (2) ci-dessus.

([Réglages lecteur média USB] (voir page 102))

- En utilisant la fonction de lecture de liste de contenu du Multi Monitoring & Control Software (voir page 118), le contenu (image fixes / animées) lus sur un Lecteur média USB et la liste de lecture peut être lue.

(Les images fixes dans les fichiers jpg et les fichiers de films autres que H.265/HEVC peuvent seulement être lus.)

Pour plus de détails, référez-vous au manuel de Multi Monitoring & Control Software.

Lecteur multimédia unique

Les fichiers sont lus par une seule unité.

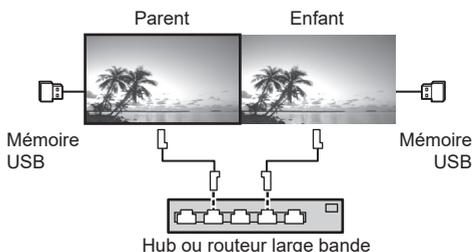


Lecteur multimédia

Le fait de connecter plus d'une unité à l'aide de câbles de réseau local permet de lire les fichiers dans la mémoire USB simultanément.

L'une des unités multiples devient parent, et les autres sont les enfants. L'exemple de configuration à deux unités est illustré ci-dessous.

Pour la connexion du réseau local, voir “Environnement réseau (Lecteur multimédia uniquement)” (voir page 136).



Remarque

- Pour le lecteur multimédia, un seul périphérique USB est requis pour une unité.
- Pour le lecteur Multimédia, le parent requiert à la fois “scenario.dat” et “filelist.dat”, et l'enfant ne requiert que “filelist.dat”.
- Décrivez “GroupID:G01” sans changer les caractères autres que les nombres (description à 2 chiffres requise). Sans description, le lecteur multimédia ne fonctionne pas.
- Lorsque les films sont lus sur le lecteur multimédia, un écran noir peut s'afficher pendant un certain temps au moment du changement des films.

Préparation

■ Périphériques pris en charge

- Les périphériques de mémoire USB disponibles dans le commerce sont pris en charge. (Ceux incluant des fonctions de sécurité ne sont pas pris en charge. Le fonctionnement n'est pas garanti.)
- Les périphériques de mémoire USB autres que ceux au format FAT16 ou FAT32 ne peuvent pas être utilisés.
- Jusqu'à 32 Go de mémoire USB sont pris en charge.
- Seule une configuration à partition unique est prise en charge.

■ Préparation

Sauvegardez les fichiers suivants nécessaires à la lecture sur cette unité dans le répertoire racine de la mémoire USB (directement sous le lecteur de la mémoire) :

- Fichier de lecture
- Scénario (si nécessaire)
- Liste de fichiers (si nécessaire)

Remarque

- Supprimez les fichiers non prévus pour une relecture du périphérique de mémoire USB.
- Jusqu'à 999 fichiers peuvent être relus. Si davantage de fichiers que le nombre maximum sont présents, certains fichiers ne seront pas relus.

Une erreur s'affiche dans la vérification du fichier scénario (voir page 102).

- Jusqu'à 999 lignes de fichiers scénarios sont valides.

■ Fichier de lecture

Le lecteur multimédia de l'unité prend en charge les formats ci-dessous.

Enregistrez immédiatement à la racine dans la mémoire USB.

Images immobiles

Extension	Format	Limitation
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Nombre de pixels : Minimum 32 x 18 Maximum 4 096 x 4 096 (prend en charge le format de base uniquement) Format YUV : prend en charge YUV444, YUV442 et YUV440 Mode couleur : prend en charge RGB uniquement
bmp	Bitmap Windows	Nombre de pixels : Minimum 32 x 18 Maximum 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) Les formats suivants ne sont pas pris en charge : Compression Run Length, champs de bits, top-down, données transparentes

Films

Extension	Codec	
	Vidéo	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP/WMA Standard
mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3
wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/WMA10 Pro
mp4/ mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3

Limitation

Vidéo

Codec	Résolution
H.264/ MPEG4 AVC	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0
MP@L5.1/ HP@L5.1	Débit binaire : Maximum 80 Mbps • MVC (Codage vidéo multi-vue) n'est pas pris en charge.
H.265	3 840 x 2 160p@60,0
MP@L5.1/ MP10@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 Débit binaire : Maximum 80 Mbps • 1 seul point Warp GMC pris en charge • Le partitionnement des données n'est pas pris en charge.
MPEG4 Visual	1 920 x 1 080p@30,0 Débit binaire : Maximum 40 Mbps • Norme vidéo spécifiée par MPEG4 Part 2
VC-1 Advanced	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0
AP@L3	Débit binaire : Maximum 40 Mbps
VC-1 Simple & Main	1 920 x 1 080p@30,0 Débit binaire : Maximum 40 Mbps
SP@LL/SP@ ML/MP@LL/ MP@ML/ MP@HL	

Audio

Codec	Fréquence d'échantillonnage (kHz)	Débit binaire (kbps)

MP3	8/11.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/48	32 – 384
WMA 9		32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536
		Bits de quantification pris en charge : 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (version 2 niveau 4)		8 – 256

Remarque

- Un débit binaire maximal est la limite supérieure sur la mémoire USB 3.0 et varie selon les performances du périphérique de mémoire USB à utiliser.

- La taille maximale par fichier est de 2 Go.
- Il est possible que certains fichiers ne soient pas lus, même si leurs formats sont pris en charge, comme décrit ci-dessus.

- Les fichiers protégés par la gestion des droits numériques (Digital Rights Management - DRM) ne peuvent être lus.
- Si des fichiers ou des dossiers comprennent des caractères autres que des caractères alphanumériques à un octet, il est possible qu'ils ne soient pas correctement affichés ou que la lecture ne soit pas correctement effectuée.

Il est recommandé d'utiliser uniquement des caractères alphanumériques à un octet pour les fichiers et les dossiers.

- Assurez-vous que le codec et le codec vidéo sont tous les deux pris en charge. Si le codec audio du fichier de film est en format incompatible, les images ne s'afficheront peut-être pas correctement. De plus, les fichiers ne contenant que de l'audio ne peuvent être relus.
- La relecture n'est pas possible si le bitrate maximal spécifié dans le profil de codec ou le niveau est excédé. De même, en fonction du périphérique USB, la relecture peut être impossible même si le bitrate est inférieur au bitrate maximum indiqué.
- Si le nombre de pixels d'un fichier dépasse la taille de l'écran, la qualité de l'image changera.
- En fonction du type de film, les images peuvent être momentanément déformées pendant la lecture.
- Une partie des informations relatives aux images fixes/mobiles peuvent être vérifiées sur le PC donnant accès aux fichiers cible.

Exemple d'une opération

(Windows)

1. Effectuez un clic droit sur le fichier, puis cliquez sur [Propriétés].
2. Cliquez sur l'onglet [Détails].

(Mac)

1. Effectuez un Ctrl + clic sur le fichier, puis cliquez sur [Obtenir les infos].
2. Cliquez sur [Détails].

■ Scénario

L'ordre et le moment de lecture peuvent être spécifiés pour un fichier de lecture.

Sauvegardez sous le nom (caractères alphabétiques d'un octet) "scenario.dat" directement sous la racine dans la mémoire USB.

- Enregistrez les fichiers au format UTF-8N.
- De 1 à 999 lignes peuvent être spécifiées pour le Scénario.

■ Liste de fichiers

Il s'agit d'une liste des fichiers de lecture.

Sauvegardez sous le nom (caractères alphabétiques d'un octet) "filelist.dat" directement sous la racine dans la mémoire USB.

- Enregistrez les fichiers au format UTF-8N.

■ Termes associés au scénario/à la liste de fichiers

Nom de fichier

Il s'agit du nom d'un fichier de lecture.

Un nom de fichier doit comprendre son extension.

Exemple :

Introduction.jpg
Contents_Video01.wmv

- Saisissez l'extension d'un nom de fichier en utilisant des caractères alphanumériques à un octet.

Définition de fichier

Il s'agit d'une définition de fichier qui est partagée entre les scénarios et les fichiers.

PHOTO_xxx : définition de fichier d'image fixe
VIDEO_xxx : définition de fichier d'image en mouvement

- La partie "xxx" peut être définie de 001 à 999.
- Saisissez la définition de fichier en utilisant des caractères alphanumériques à un octet.

Durée de lecture

Il s'agit de la durée de lecture d'un fichier.

La durée de lecture peut être spécifiée de 3 secondes à 24 heures. (Unité : seconde)

Exemple :

10 : 10 secondes
86400 : 24 heures
10.5 : 10,5 secondes

Elle peut être définie par dixième (1/10) de seconde à l'aide d'un point décimal (point).

La durée de lecture peut être omise.

Pour les images fixes, un fichier est lu pour la période que vous avez sélectionnée dans [Réglages lecteur média USB] - [Durée diaporama]. (voir page 103)

Pour les images en mouvement : un fichier sera lu pour la durée de lecture du fichier.

- Saisissez la durée de lecture avec des caractères numériques d'un octet.

- Lorsque vous lisez des grands fichiers, si la durée de lecture réglée est courte, ces fichiers peuvent ne pas être lus correctement, du bruit pouvant par exemple apparaître sur l'écran.

Dans ce cas, prolongez la durée de lecture (10 secondes ou plus).

- Si une durée de lecture de film plus longue que la durée de lecture du fichier de film est spécifiée, la dernière image du fichier est affichée après la fin de la lecture du film.

ID groupe (pour le lecteur multimédia)

C'est une ID utilisé pour regrouper sur un réseau pendant les conditions du lecteur multimédia.

GroupID:Gxx : Group xx

- La partie "xx" peut être définie de 01 à 10.
- Saisissez un ID de groupe en utilisant des caractères alphanumériques à un octet.

Remarque

- "UTF-8N" : Encodage UTF-8 sans BOM. Le bloc-notes de Windows ne prend pas en charge ce format. Veuillez utiliser un autre éditeur prenant en charge l'encodage UTF-8 sans BOM.

Lecture des fichiers

■ Exemple de réglage dans chaque mode

Lecteur multimédia unique (Type 1)

Les fichiers seront lus dans l'ordre dans lequel leurs noms apparaissent sur la mémoire USB.

Scénario et liste de fichiers

Scénario :

Non nécessaire

Liste de fichiers :

Non nécessaire

Exemple de réglage

Contenus de la mémoire USB

```
├─ 000_Introduction.jpg
├─ 001_Contents_Video1.wmv
├─ 002_Contents_Video2.wmv
├─ 003_Contents_Video3.wmv
```

Lire les contenus

Pour l'exemple de réglage ci-dessus, le contenu suivant est lu avec la lecture répétée (en boucle).

1. 000_Introduction.jpg (*1)
2. 001_Contents_Video1.wmv (*2)
3. 002_Contents_Video2.wmv (*2)
4. 003_Contents_Video3.wmv (*2)

*1 : Lu pour la durée définie dans [Durée diaporama].

*2 : Lu pour la durée de lecture du fichier.

Lecteur multimédia unique (Type 2)

Les fichiers seront lus dans l'ordre de la liste du scénario.

Scénario et liste de fichiers

Scénario :

Saisissez [Nom de fichier : temps de lecture].

Liste de fichiers :

Non nécessaire

Exemple de réglage

Contenus de la mémoire USB

```
├─ scenario.dat
├─ Introduction.jpg
├─ Contents_Video1.wmv
├─ Contents_Video2.wmv
├─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (scénario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

Lire les contenus

Pour l'exemple de réglage ci-dessus, le contenu suivant est lu avec la lecture répétée (en boucle).

1. Introduction.jpg (10 secondes)
2. Contents_Video1.wmv (10 secondes)
3. Contents_Video2.wmv (20 secondes)
4. Contents_Video3.wmv (Lu pour la durée de lecture du fichier)

Lecteur multimédia unique (Type 3)

Les fichiers seront lus dans l'ordre de la liste du scénario.

Scénario et liste de fichiers

Scénario :

Saisissez [Définition de fichier : temps de lecture].

Liste de fichiers :

Saisissez [Définition de fichier : nom de fichier].

Exemple de réglage

Contenus de la mémoire USB

```
└─ filelist.dat
  └─ scenario.dat
    └─ Introduction.jpg
      └─ Contents_Video1.wmv
        └─ Contents_Video2.wmv
          └─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (scénario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (liste de fichiers)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

Lire les contenus

Pour l'exemple de réglage ci-dessus, le contenu suivant est lu avec la lecture répétée (en boucle).

1. Introduction.jpg (10 secondes)
2. Contents_Video1.wmv (10 secondes)
3. Contents_Video2.wmv (20 secondes)
4. Contents_Video3.wmv (Lu pour la durée de lecture du fichier)

Lecteur multimédia

Les fichiers seront lus dans l'ordre de la liste du scénario pour le Parent.

Scénario et liste de fichiers

Côté parent

Scénario :

Saisissez [Définition de fichier : temps de lecture].

Liste de fichiers - La première ligne :

Saisissez [ID Groupe].

Liste de fichiers - La seconde ligne et les lignes suivantes :

Saisissez [Définition de fichier : nom de fichier].

Côté enfant

Scénario :

Non nécessaire

Liste de fichiers - La première ligne :

Saisissez [ID Groupe].

Liste de fichiers - La seconde ligne et les lignes suivantes :

Saisissez [Définition de fichier : nom de fichier].

Exemple de réglage

Côté parent

Contenus de la mémoire USB

```
└─ filelist.dat
  └─ scenario.dat
    └─ L_Introduction.jpg
      └─ L_Contents_Video1.wmv
        └─ L_Contents_Video2.wmv
          └─ L_Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (scénario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (liste de fichiers)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

Côté enfant

Contenus de la mémoire USB

```
└─ filelist.dat
  └─ R_Introduction.jpg
    └─ R_Contents_Video1.wmv
      └─ R_Contents_Video2.wmv
        └─ R_Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat (liste de fichiers)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

Lire les contenus

Pour l'exemple de réglage ci-dessus, le contenu suivant est lu avec la lecture répétée (en boucle).

Côté parent

1. L_Introduction.jpg (10 secondes)
2. L_Contents_Video1.wmv (10 secondes)
3. L_Contents_Video2.wmv (20 secondes)
4. L_Contents_Video3.wmv (*1)

Côté enfant

1. R_Introduction.jpg (10 secondes)
2. R_Contents_Video1.wmv (10 secondes)
3. R_Contents_Video2.wmv (20 secondes)
4. R_Contents_Video3.wmv (*1)

*1 : Lu pendant la durée du temps de lecture de L_Contents_Video3.wmv (côté parent).

Remarque

- Lorsque l'écran du menu n'est pas affiché, vous pouvez passer au fichier de lecture suivant avec ►, au fichier de lecture précédent avec ◀, ou relancer la lecture depuis le début du fichier avec ▼ (opération avec la télécommande uniquement).

Lorsque cette opération est effectuée, un écran noir est inséré avant la lecture.

- Si la date et l'heure sont modifiées par le réglage de [Date et heure] (voir page 97), la lecture du fichier en cours de lecture s'arrête, et la lecture s'exécutera à nouveau depuis le début du fichier.

■ Vérification du contenu de la mémoire USB

Vous pouvez vérifier le contenu de la mémoire USB dans [Réglages lecteur média USB] - [Vérification fichier scénario]. (voir page 103)

Si une erreur est présente, les informations sont données avec les détails suivants.

A(B) : C

D

A : Nom du fichier comportant une erreur

B : Rangée comportant une erreur

C : Code d'erreur

D : Détails de l'erreur

Remarque

- Montre les premiers codes d'erreur.

Les détails des erreurs détectées sont les suivants.

Code d'erreur	Détails de l'erreur
1.	Aucune clé USB insérée.
2.	Le fichier scenario.dat/filelist.dat ne peut être ouvert.
3.	Il y a une erreur avec l'écriture du fichier scenario.dat/filelist.dat.
4.	Le format de fichier de lecture n'est pas pris en charge.
5.	Aucun fichier de lecture n'est présent.
6.	L'ID de groupe nécessaire pour le lecteur multimédia n'a pas été spécifié.
7.	Plusieurs "Définition de Fichier" identiques.
8.	La durée de lecture du scénario est hors de la plage.
9.	La Définition de Fichier répertorié dans le scénario n'est pas présent dans la liste de fichiers.
10.	Le scénario contient 0 ou plus de 1000 fichiers de lecture.
11.	Il y a 0 ou plus de 1000 fichiers de lecture. (Lecteur multimédia unique (Type 1) uniquement)
12.	Seul l'ID de groupe est répertorié dans la liste de fichiers. (Lecteur multimédia uniquement)

- Pour les codes d'erreur 1 et 11, seuls le code d'erreur et les détails de l'erreur sont affichés, comme indiqué ci-dessous.

1

Aucune clé USB insérée.

Remarque supplémentaire

La vérification du contenu de la mémoire USB ne détermine pas si un fichier de lecture est lisible ou non.

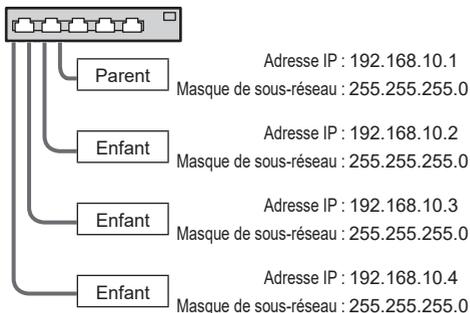
Si un fichier ne peut pas être lu pendant que le lecteur multimédia est activé, un message d'erreur s'affiche.

Lorsque l'on effectue la lecture synchronisée sur le lecteur multimédia, vérifiez dans le menu [Réglages lecteur média USB] - [Vérification fichier scénario] que le fichier peut être lu.

Environnement réseau (Lecteur multimédia uniquement)

■ Exemple de réglage d'une connexion de réseau local et d'adresse IP / de masque de sous-réseau

Comme mentionné ci-dessous, connectez plusieurs unités ensemble avec des câbles de réseau local et définissez les adresses IP / les masques de sous-réseau de sorte que les écrans existent sur le même réseau.



Remarque

- Définissez les [Contrôle réseau] de tous les écrans sur [Oui]. (voir page 99)
- En fonction de l'environnement de réseau, la synchronisation peut être largement perdue.
- Ne connectez pas d'autres périphériques pour éviter de saturer le trafic de réseau.
- Avec un routeur entre les écrans, vous ne pouvez pas définir la connexion. Utilisez-les dans le même sous-réseau.
- N'utilisez pas de réseau local sans fil pour la connexion car la lecture pourrait ne pas s'effectuer normalement.

Démarrage / arrêt du lecteur multimédia

Remarque

- L'alimentation fournie sur un dispositif externe varie selon la borne USB utilisée. ("Connexion des bornes USB 1, USB 2 et USB 3", voir page 27)

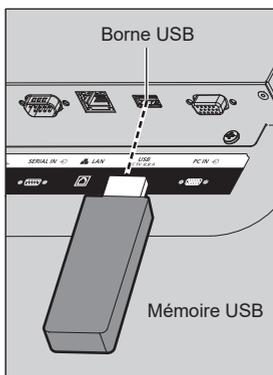
■ Pour un seul lecteur multimédia

Démarrage

1. **Insérez la mémoire USB pour le lecteur multimédia dans la borne USB sur l'écran.**

Remarque

- Selon le type du périphérique de mémoire USB, il peut entrer en contact avec son environnement, comme le couvercle arrière, et ne peut pas être fixé. Utilisez un périphérique de mémoire USB pouvant être connecté à cette unité.



2. **Réalisez une vérification du contenu de la mémoire USB.**
3. **Modifiez ENTREE à [USB].**

Fin

Modifiez ENTREE à autre chose que [USB].

■ Pour plusieurs lecteurs multimédia

Démarrage

1. **Connectez plusieurs unités avec des câbles de réseau local.**
(Voir "Exemple de réglage d'une connexion de réseau local et d'adresse IP / de masque de sous-réseau" dans la section précédente.)
2. **Insérez la mémoire USB pour le lecteur multimédia de chaque écran.**
3. **Exécutez la vérification du contenu de la mémoire USB sur chaque écran.**
4. **Modifiez ENTREE pour enfant en [USB].**
5. **Modifiez ENTREE pour parent en [USB].**

Fin

Modifiez ENTREE pour parent sur autre que [USB].

Fonction de reprise de lecture

Une fois que le lecteur multimédia a terminé, le fichier à lire ensuite varie en fonction du réglage de [Réglages lecteur média USB] – [Reprise lecture].

En cas de réglage sur [Oui] :

Le fichier lu avant la fin du lecteur multimédia est lu depuis le début.

En cas de réglage sur [Non] :

La lecture commence depuis le début du premier fichier du scénario.

Remarque

- La fonction de reprise de lecture est conservée jusqu'à ce que l'unité soit mise hors tension ou que le périphérique de mémoire USB soit retiré.

Fonction de modification de liste de lecture

La fonction crée et modifie un fichier de scénario pour le lecteur multimédia USB. Sélectionnez [Configuration] – [Réglages lecteur média USB] – [Modification de la liste de lecture] pour sélectionner le contenu souhaité, régler l'ordre de lecture et la durée de lecture et émettez le fichier (scenario.dat) sur le périphérique de mémoire USB.

Remarque

- Les descriptions pour le scénario (scenario.dat) sont limitées par le lecteur multimédia USB.
- Une fois la liste de lecture modifiée, "Lecteur multimédia unique (Type 2)" fonctionne.
- Si un fichier de scénario (scenario.dat) existe déjà dans le périphérique de mémoire USB, supprimez-le et créez un nouveau.
- Si un fichier liste de fichiers (filelist.dat) existe déjà dans le périphérique de mémoire USB, supprimez-le.
- Pendant la modification de la liste de lecture, les fonctions suivantes sont désactivées.

[Position]

[Son]

[Image]

[Configuration]

- [Signal]
- [Étiquette d'entrée]
- [Réglages gestion alimentation] - [Arrêt sur absence de signal]
- [Réglages de l'image] - [Lire image utilisateur]
- [Multi-affichage]
- [Réglages des touches de fonction]
- [Basculement/Reprise]
- [Sélection de l'entrée audio]

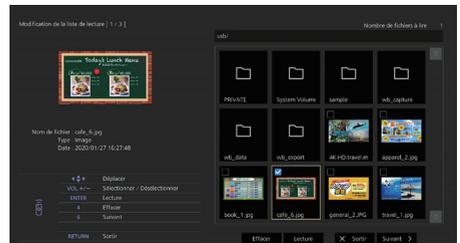
[Zoom numérique]

- La qualité de l'écran et de l'audio pendant la modification de la liste de lecture est ajustée avec le même contenu que celui pour l'entrée MEMORY VIEWER.
- La modification de la liste de lecture nécessite 2 Mo d'espace ou plus sur le périphérique de mémoire USB.
- Utilisez un périphérique de mémoire USB sur lequel la lecture et l'écriture de fichier peuvent être effectuées normalement.
- Utilisez la télécommande pour l'opération de la fonction de modification de liste de lecture.

1. Écran de sélection de fichier

Sélectionnez les fichiers de contenu à lire.

Après avoir sélectionné les fichiers, appuyez sur <6> pour passer à l'écran de modification suivant.



Appuyez sur les boutons de la télécommande pour effectuer les opérations suivantes.

<VOL +> Sélectionne les fichiers de contenu.

(Cochez la case en haut à gauche de la miniature.)

<VOL -> Annule la sélection de contenu. (Décochez la case en haut à gauche de la miniature, le cas échéant.)

▲ ▼ ◀ ▶ Déplace la mise au point.

<4> Décoche toutes les cases.

<ENTER> Lit les fichiers de contenu ou les déplace dans une hiérarchie différente.

<RETURN> Termine la modification de la liste de lecture ou déplace vers une hiérarchie supérieure.

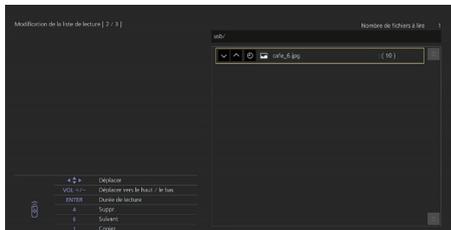
<6> Passe à l'écran de modification suivant.

Remarque

- Si un scénario (scenario.dat) existe dans le périphérique de mémoire USB, il sera chargé automatiquement. Si des fichiers applicables sont présents, ils sont déjà dans l'état sélectionné sur l'écran de sélection de contenu.
- Il est possible de lire jusqu'à 999 lignes à partir d'un scénario (scenario.dat).
- Si une liste de fichiers (filelist.dat) existe dans le périphérique de mémoire USB, elle ne sera pas chargée, même si un scénario (scenario.dat) est présent, et l'écran de sélection de contenu apparaît avec aucun fichier de contenu sélectionné.
- En plus des fichiers immédiatement situés en dessous de la racine dans le périphérique de mémoire USB, les fichiers dans les dossiers peuvent également être sélectionnés.
- Un maximum de 999 fichiers de contenu peuvent être sélectionnés.
- Si 999 fichiers sont sélectionnés, appuyer sur <VOL +> pour des fichiers non sélectionnés ne permet pas de sélectionner ces fichiers.
- Lorsque toutes les cases sont décochées avec <4>, un écran de confirmation est affiché avant de les décocher.

2. Écran de réglage d'ordre de lecture/durée de lecture

Arrangez les fichiers de contenu sélectionnés dans l'ordre de lecture, puis réglez la durée de lecture.



Appuyez sur les boutons de la télécommande pour effectuer les opérations suivantes.

- <VOL +> Déplace un fichier de contenu vers le haut d'une position.
- <VOL -> Déplace un fichier de contenu vers le bas d'une position.
- ▲ ▼ ◀ ▶ Déplace la mise au point.
- <1> Copie le fichier de contenu actuellement sélectionné pour l'ajouter à la liste.
- <4> Supprime le fichier de contenu actuellement sélectionné de la liste.
- <ENTER> Affiche un écran pour régler la durée de lecture.
- <RETURN> Revient à l'écran de modification précédent.
- <6> Passe à l'écran de modification suivant.

Appuyer sur <ENTER> affiche un écran pour régler la durée de lecture.

Saisie de numéros (voir page 101)



Remarque

- La plage de réglage pour la durée de lecture est de 0,3 (minimum) à 86400 (maximum). Si 0 est réglé, le réglage de durée de lecture est supprimé.
- La durée de lecture peut être réglée par paliers d'une seconde avec la fonction de modification de liste de lecture. Si un scénario (scenario.dat) est déjà présent et si la durée de lecture des fichiers applicables est spécifiée avec des points décimaux, l'écriture du fichier de scénario convertit la durée de lecture à une durée par palier d'une seconde.
- Pour les fichiers de contenu dont la durée de lecture est réglée, “: durée de lecture (sec.)” est affiché à droite du nom de fichier.

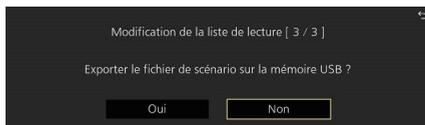
Pour les fichiers de contenu dont la durée de lecture n'est pas réglée, “:(numéro)” est affiché à droite du nom de fichier s'il s'agit de fichiers d'image fixe. (Les numéros sont des valeurs réglées pour [Réglages lecteur média USB] - [Durée diaporama] (voir page 103).) Pour les fichiers de film “:(--)” est affiché à droite du nom de fichier.

- Lorsque le fichier de contenu est supprimé avec <4>, un écran de confirmation est affiché avant la suppression.
- Si 999 fichiers de contenu existent déjà, un autre fichier ne peut pas être ajouté, même si <1> est enfoncé.

3. Écran de sortie de fichier

Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.

La sortie de fichier sur le périphérique de mémoire USB commence.



4. Écran de sortie

L'écran de sortie apparaît.



Planifiez la fonction de lecture grâce à “Content Management Software”.

Cet appareil prend en charge “Content Management Software” pour créer les données de planning sur un PC requises pour relire des images fixes et des films.

Les fonctions pouvant être réglées avec “Content Management Software” sont les suivantes.

- Lecture de contenu (images fixes/films)
- Lecture de musique
- Commutation d'entrée
- Contrôle d'alimentation
- Affichage de sous-titre

Pour la méthode de réglage et les détails de chaque fonction, consultez le manuel de “Content Management Software”.

Remarque

- Pour utiliser cette fonction, définissez [Lecteur média USB] et [Fonction de lecture programmée] sur [Activer] dans [Configuration] - [Réglages lecteur média USB]. (voir page 102)
- À propos des appareils pris en charge, consultez “Périphériques pris en charge”. (voir page 131)
- Lorsque vous utilisez cette fonction, insérez le périphérique de mémoire USB en état d'activation ou en état de veille planifiée. Si le périphérique de mémoire USB est inséré dans des conditions autres que celles mentionnées, la lecture planifiée n'est pas réalisée.
- Les fonctions restreintes lors de l'utilisation de “Lecteur média USB” sont également restreintes lors de l'utilisation de la fonction de lecture planifiée.

■ Mode de lecture planifiée

Lorsque [Lecteur média USB] est réglé sur [Activer] et [Fonction de lecture programmée] est réglé sur [Activer], cette unité entre en mode de lecture planifiée et le contenu est lu en fonction du planning défini.

Si le mode de lecture planifiée débute lorsque le planning est déjà spécifié, l'unité fonctionne de la manière suivante, en fonction de [Mode de lecture] (voir page 103).

- En mode [Lecture individuelle]
 - La lecture commence au début du planning spécifié.
- En mode [Lecture synchronisée]
 - La lecture synchronisée commence au moment de démarrage du contenu suivant.

Remarque

- Lorsque l'unité entre en mode de lecture planifiée, l'entrée est automatiquement commutée sur [USB].
- Certaines des fonctions principales de l'unité sont désactivées durant le mode de lecture planifiée.
- Si l'entrée est commutée pendant le mode de lecture planifiée, la lecture planifiée est suspendue. Pour reprendre la lecture planifiée
 - Commuter l'entrée sur [USB] permet de reprendre la lecture à partir du planning suivant.
 - Si l'alimentation est coupée à l'aide de la télécommande, l'alimentation est allumée à la prochaine activation planifiée. La lecture planifiée démarre ensuite.

La lecture planifiée est restaurée par les opérations ci-dessus.

- Lorsque <RECALL> est enfoncé durant le mode de lecture planifiée, l'écran [Mode de lecture programmée] apparaît.
- La fonction de lecture de scénario du lecteur multimédia ne fonctionne pas dans le [Mode de lecture programmée].

■ Lecture de contenu

Le contenu spécifié est lu au moment défini pour le planning.

La lecture des fichiers dans les formats suivants est prise en charge.

Images immobiles

Extension	Format	Limitation
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Nombre de pixels : Minimum 32 x 18 Maximum 4 096 x 4 096 (prend en charge le format de base uniquement) Format YUV : prend en charge YUV444, YUV442 et YUV440 Mode couleur : prend en charge RGB uniquement

bmp	Bitmap Windows	Nombre de pixels : Minimum 32 x 18 Maximum 2 000 x 2 000 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) Les formats suivants ne sont pas pris en charge : Compression Run Length, champs de bits, top-down, données transparentes
-----	-------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Films

Extension	Codec	
	Vidéo	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP3 WMA Standard
wmv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/ WMA Standard/WMA9/ WMA10 Pro
mp4 / mov	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3

Remarque

- Il est possible que certains fichiers ne soient pas lus, même si leur format fait partie de ceux pris en charge décrits ci-dessus.
- Pour en savoir plus sur les restrictions des codecs de film des fichiers de lecture, voir "Fichier de lecture" (voir page 131).
- Si les contenus des fichiers de réglage (dans le dossier [PRIVATE]) créés et fournis grâce à "Content Management Software" sont modifiés, les opérations ne sont pas garanties.
- Pendant une période pour laquelle aucun contenu n'est réglé, l'écran est noir et rien n'y est affiché. Pendant cette période, le message [En attente de programmation] est affiché en haut à droite de l'écran. Pour masquer cet affichage à l'écran, réglez [Configuration] - [Réglages affichage menu] - [Affichage à l'écran] sur [Non].
- Pour des détails sur le contenu de chaque CODEC, vérifiez les éléments de restriction pour le contenu de lecture de la fonction de lecteur multimédia USB.

■ Lecture de musique

Le contenu musical est lu au moment défini dans les données de planning.

La lecture des fichiers dans les formats suivants est prise en charge.

Musique

Extension	Codec	Format
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)	Fréquence d'échantillonnage : Maximum 48 kHz
wma	WMA	Canal : Maximum 2 ch Débit binaire : Maximum 320 kbps

Remarque

- Il est possible que certains fichiers ne soient pas lus, même si leur format fait partie de ceux pris en charge décrits ci-dessus.
- Si un contenu musical incompatible est programmé, le contenu musical n'est pas lu.
- Le contenu musical peut être lu uniquement avec l'entrée USB.
- Le contenu vidéo et le contenu musical ne peuvent pas être lus simultanément. Si 2 éléments de contenu sont réglés pour être lus au même moment, le contenu vidéo a la priorité.
- Si la lecture d'un contenu vidéo commence alors qu'un contenu musical est en cours de lecture, la lecture du contenu musical s'arrête.
- Lors de la lecture d'un contenu musical une fois la lecture d'un contenu vidéo terminée, la lecture commence au début du contenu musical.
- Le contenu musical ne peut pas être lu en synchronisation avec d'autres affichages.
- Plusieurs minutes de préparation doivent être ajoutées pour la commutation de contenu musical.

■ Commutation d'entrée

L'entrée est commutée sur [HDMI1] au moment défini dans les données de planning. Lorsque le moment défini est passé, l'entrée [USB] est restaurée.

Remarque

- L'entrée est commutée uniquement sur [HDMI1].
- L'entrée est commutée même si aucun signal n'est présent à la destination de commutation d'entrée.
- Lorsque l'entrée est commutée, l'affichage d'entrée n'apparaît pas.

■ Contrôle d'alimentation

L'alimentation est coupée à l'heure définie dans les données de planning.

Remarque

- Si l'alimentation est coupée pendant le mode de lecture planifiée, l'unité entre en mode de veille planifiée.
- L'électricité consommée en veille augmente durant le mode de veille planifiée.
- Certaines des fonctions principales de l'unité en mode de lecture planifiée restent invalides pendant le mode de veille planifiée.
- Le planning de mise sous tension s'active une minute avant le moment planifié spécifié.
- Si l'unité entre en mode de veille planifiée après une minute avant le planning de mise sous tension, l'alimentation n'est pas allumée au moment spécifié par la fonction de lecture planifiée.
- L'opération de mise sous tension par [Fonction de lecture programmée] ne fonctionne pas dans les états de veille autres que le mode de veille planifiée.

■ Affichage de sous-titre

Un sous-titre est affiché au moment défini pour les données de planning.

Remarque

- Le sous-titre est affiché en haut d'une image.
- 600 caractères maximum peuvent être affichés dans un sous-titre.
- Le défilement du sous-titre peut s'arrêter au moment de la commutation de la lecture de contenu ou de la lecture de musique.
- Le sous-titre est masqué par la commutation de l'entrée. Si l'entrée est commutée avec la fonction de lecture planifiée, l'affichage de sous-titre continue. De même, si la fonction de lecture planifiée reprend, le sous-titre est affiché depuis le début.
- Modifier les réglages de [Affichages à l'écran] ou afficher l'ID d'écran/nom d'écran supprime le sous-titre en cours d'affichage.
- Lors de la création de données de planning, si un sous-titre contenant de nombreux caractères est affiché avec [Scroll] réglé sur [No], les caractères dépasseront de l'écran.
- Le sous-titre n'est pas synchronisé avec les autres écrans, même si [Mode de lecture] est [Lecture synchronisée].

■ Fonctions désactivées

Les fonctions principales de l'unité suivantes sont réglées sur [Désactiver (Non)] pendant le mode de lecture planifiée.

- [Réglage de la minuterie]
- [Économiseur d'écran]
- Fonction "Gestion alimentation"
- [Arrêt sur absence de signal]
- [Réglages HDMI-CEC]
- [Arrêt sur absence d'activité]
- [Transparence menu]
- [Réglages de l'image] (la lecture de l'image utilisateur est désactivée.)
- [Recherche d'entrée]
- [Entrée initiale]
- [Verrouillage entrée]
- [Basculement/Reprise]

Remarque

- Les fonctions désactivées sont grisées dans le menu à l'écran. De même, les commandes série se trouvent en état [ER401] (y compris la commande d'enquête).
- Pendant le mode de lecture planifiée, les fonctions désactivées sont réglées sur [Désactiver (Non)] et ces opérations sont arrêtées de force.
- Si le mode de lecture planifiée est terminé, les fonctions désactivées sont restaurées à leurs valeurs de réglage originales.
- [Multi-affichage] – [Affichage multi-entrée] ne peut pas être réglé sur [Oui] pendant le mode de lecture planifiée. De même, [Fonction de lecture programmée] ne peut pas être réglé sur [Activer] lorsque [Multi-affichage] – [Affichage multi-entrée] est réglé sur [Oui].

■ Reprendre la lecture

Règle l'opération quand la lecture planifiée est restaurée à nouveau après que le mode de lecture planifiée a été arrêté une fois.

En cas de réglage sur [Oui] :

Le contenu précédent avant l'arrêt du mode de lecture planifiée est lu depuis le début.

En cas de réglage sur [Non] :

La liste de lecture planifiée devant être lue au moment actuel est lue depuis le début.

Remarque

- Lorsque la lecture est planifiée en mode de lecture synchronisée, la lecture est réalisée en accord avec l'heure définie dans les cas [Oui] et [Non].

Utilisation de “Visionneur de mémoire”

Le “Visionneur de mémoire” sélectionne des images fixes et des films sauvegardés sur un périphérique de mémoire USB et les affiche à l'écran.

Préparation

■ Les fichiers que vous pouvez afficher avec le “Visionneur de mémoire”

Les fichiers suivants sont pris en charge.

Images immobiles

Extension	Format	Limitation
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Nombre de pixels : Minimum 32 x 32, Maximum 4 096 x 4 096 (prend en charge le format de base uniquement) Format YUV : prend en charge YUV444, YUV442 et YUV440 Mode couleur : prend en charge RGB uniquement
bmp	Bitmap Windows	Nombre de pixels : Minimum 32 x 32, Maximum 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) Les formats suivants ne sont pas pris en charge : Compression Run Length, champs de bits, top-down, données transparentes Si le nombre de pixels dépasse 1 920 x 1 080, il faut parfois un délai important avant d'afficher le contenu.

Films

Extension	Codec	
	Vidéo	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP/WMA Standard
mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3

wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/ WMA Standard/WMA9/ WMA10 Pro
mp4/ mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3

Limitation		
Vidéo		
Codec	Résolution	
H.264/ MPEG4 AVC	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0	
MP@L5.1/ HP@L5.1	Débit binaire : Maximum 80 Mbps • MVC (Codage vidéo multi-vue) n'est pas pris en charge.	
H.265	3 840 x 2 160p@60,0	
MP@L5.1/ MP10@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 Débit binaire : Maximum 80 Mbps • 1 seul point Warp GMC pris en charge • Le partitionnement des données n'est pas pris en charge.	
MPEG4 Visual	1 920 x 1 080p@30,0 Débit binaire : Maximum 40 Mbps	
SP@L5/ ASP@L5	• Norme vidéo spécifiée par MPEG4 Part 2	
VC-1 Advanced	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0	
AP@L3	Débit binaire : Maximum 40 Mbps	
VC-1 Simple & Main	1 920 x 1 080p@30,0	
SP@LL/SP@ ML/MP@LL/ MP@ML/ MP@HL	Débit binaire : Maximum 40 Mbps	
Audio		
Codec	Fréquence d'échantillonnage (kHz)	Débit binaire (kbps)
MP3	8/11.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536
		Bits de quantification pris en charge : 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (version 2 niveau 4)		8 – 256

Musique

Extension	Codec	
mp3	MPEG-1/2	Fréquence d'échantillonnage : Maximum 48 kHz
	Audio Layer-3	Canal : Maximum 2 ch
	AAC(LC)	Débit binaire : Maximum 320 kbps
wma	WMA	

Remarque

- Un débit binaire maximal est la limite supérieure sur la mémoire USB 3.0 et varie selon les performances du périphérique de mémoire USB à utiliser.
- Certaines informations pour les fichiers d'image fixe/ de film peuvent être visualisées avec un PC sur lequel les fichiers pertinents sont accessibles.
- À propos des appareils pris en charge, consultez "Périphériques pris en charge". (voir page 131)
- Il est possible que certains fichiers ne soient pas lus, même si leur format fait partie de ceux pris en charge décrits ci-dessus.
- Si le nombre de pixels d'un fichier dépasse la taille de l'écran, la qualité de l'image changera.

Exemple d'opération

-Pour un PC sous Windows

1. Effectuez un clic droit sur le fichier, puis cliquez sur [Propriétés].
2. Cliquez sur l'onglet [Détails].

-Pour Mac

1. Cliquez sur un fichier en maintenant la touche "Contrôle" enfoncée, puis cliquez sur [Obtenir les infos].

2. Cliquez sur [En savoir plus].

- La taille maximale d'un fichier est de 2 Go.
- Le nombre maximal de fichiers/dossiers est de 2 000. Si le nombre est supérieur, 2 000 fichiers/dossiers sont affichés.
- Vous ne pouvez pas lire de fichiers protégés par la gestion des droits numériques (Digital Rights Management - DRM).
- Si des fichiers ou des dossiers comprennent des caractères autres que des caractères alphanumériques à un octet, il est possible qu'ils ne soient pas correctement affichés ou que la lecture ne soit pas correctement effectuée. Il est recommandé d'utiliser uniquement des caractères alphanumériques à un octet pour les fichiers et les dossiers.
- Les vignettes des fichiers peuvent ne pas s'afficher correctement même si elles sont lisibles.
- Si le nom du fichier y compris le chemin d'accès (informations de dossier) et l'extension comprend 248 caractères alphanumériques à un octet ou davantage, la vignette ne s'affiche pas. (voir page 143)
- Lorsque vous lisez en série plusieurs types de contenus avec différents ratios d'aspect, l'image peut être momentanément distordue lorsque vous changez de contenu. Il est recommandé d'unifier ce ratio d'aspect lors de lectures consécutives.
- En fonction du type de film, les images peuvent être momentanément déformées pendant la lecture ou l'affichage de la miniature.

Affichage de l'écran "Visionneur de mémoire"

Appuyez sur <INPUT> pour commuter l'entrée sur [MEMORY VIEWER].

Attribuer la fonction [Entrée] aux touches numériques (<1> à <6>) peut provoquer la commutation sur [MEMORY VIEWER] sur simple pression d'une touche. (voir page 104)

Les miniatures ou la liste de fichiers sont affichées.

Vous pouvez commuter l'affichage entre la vue de miniatures et la vue de liste de fichiers en réglant [Configuration] - [Réglages du visionneur de mémoire]. (voir page 104)

Remarque

- Utilisez la télécommande pour utiliser "Visionneur de mémoire".

■ Vue de miniatures



1. Miniatures

Affiche les dossiers, les fichiers d'image, de vidéo et de musique.

Les icônes suivantes sont affichées.

-  Passe au niveau supérieur si sélectionné.
-  Passe au niveau inférieur si sélectionné.
-  Fichier d'image.
-  Fichier vidéo.
-  Fichier de musique.
-  Le fichier possède une extension prise en charge mais ne peut pas être lu.

Dans la vue de miniatures, si les images des miniatures peuvent être affichées, les icônes sont remplacées par des images miniatures automatiquement créées.

Remarque

- Si l'image comprend des informations Exif, les orientations de l'image vignette et de l'image lue peuvent différer.

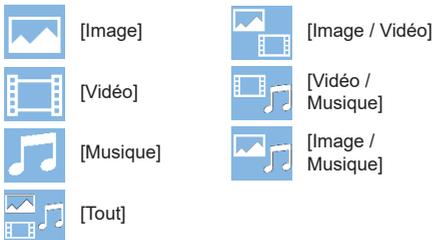
2. Informations sur le fichier sélectionné.

3. Guide de fonctionnement de la télécommande

4. Icône de témoin d'état

Affiche le type de contenu, l'ordre d'affichage et la méthode de lecture avec des icônes.

Type de contenu



Ordre d'affichage



Méthode de lecture



■ Vue de liste de fichiers



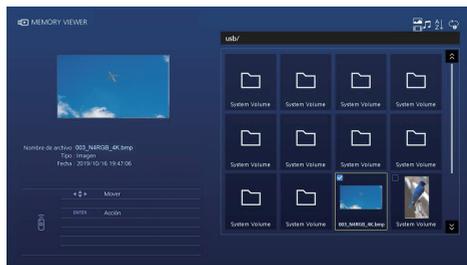
1. Liste de fichiers

Affiche les dossiers, les fichiers d'image, de vidéo et de musique.

2. Affiche des informations sur le fichier sélectionné.

3. Guide de fonctionnement de la télécommande

Lecture des images



Sélectionnez un fichier de la même manière que dans la vue de liste de fichiers.

1 Dans la vue de miniatures / vue de liste de fichiers, appuyez sur ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner le fichier que vous souhaitez lire.

Remarque

- Quand [Méthode de lecture] est [Sélectionner] ou [Programme], appuyez sur <VOL +> <VOL -> pour spécifier le fichier que vous souhaitez lire. (voir page 104)

La sélection de fichier est annulée par les opérations suivantes.

- Mouvement de dossier
- Changement de [Méthode de lecture]
- Retrait du périphérique de mémoire USB
- Commutation d'entrée
- Mise hors tension

2 Appuyez sur <ENTER>.

L'image sera affichée en plein écran.



1. Guide de fonctionnement de la télécommande

Appuyez sur les boutons de la télécommande pour effectuer les opérations suivantes.

- ◀ : Passe au fichier précédent.
- ▶ : Passe au fichier suivant.
- ▲ : Tourne l'image dans le sens des aiguilles d'une montre (90°).
- ▼ : Tourne l'image dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (90°).

<ENTER> : Pause / reprend la lecture.

<RETURN> : Revient à la vue de liste.

<1> : Non utilisé

<2> : Affiche / masque le détail du contenu lu.

<3> : Non utilisé

<4> : Non utilisé

<5> : Affiche / masque le guide de fonctionnement de la télécommande.

<6> : Non utilisé

Appuyer sur <ENTER> pendant la lecture arrête la lecture de manière temporaire. Appuyez de nouveau dessus pour reprendre la lecture.

Appuyer sur ◀ pendant la lecture démarre la lecture à partir de l'image précédente et appuyer sur ▶ la démarre à partir de l'image suivante.

Il est possible de régler l'intervalle de lecture dans [Configuration] - [Réglages du visionneur de mémoire]. (voir page 104)

3 Appuyez sur <RETURN>.

Retourne à la vue de miniatures ou à la vue de liste de fichiers.

Lecture de vidéo/musique

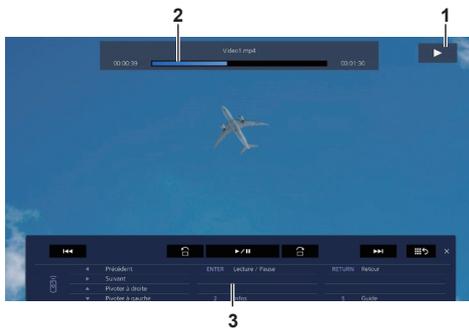
1 Sélectionnez le fichier que vous souhaitez lire de la même manière que "Lecture des images". (voir page 144)

2 Appuyez sur <ENTER>.

La vidéo sera affichée en plein écran.

Remarque

- L'icône de musique est affichée sur l'écran pour la lecture de musique.



1. Indication d'avance rapide / rembobinage / pause

▶ Lecture normale

⏸ Pause

⏩ Avance rapide (premier palier)

⏩⏩ Avance rapide (deuxième palier)

◀◀ Rembobiner (premier palier)

◀◀◀ Rembobiner (deuxième palier)

2. Barre temporelle

3. Guide de fonctionnement de la télécommande

Appuyez sur les boutons de la télécommande pour effectuer les opérations suivantes.

Appuyer sur <4> pendant la lecture permet de rembobiner et appuyer sur <6> permet de faire avancer rapidement la vidéo. La vitesse change en 2 étapes à chaque fois que vous appuyez sur le bouton, et revient en lecture normale.

◀ : Passe au fichier précédent.

▶ : Passe au fichier suivant.

▲ : Lit depuis le début. (Lit le fichier actuel depuis le début.)

▼ : Lit depuis le début. (Lit le fichier actuel depuis le début.)

<ENTER> : Pause / reprend la lecture.

<RETURN> : Revient à la vue de liste.

<1> : Revient 10 secondes en arrière.

<2> : Affiche / masque le détail du contenu lu.

<3> : Avance de 30 secondes.

<4> : Rembobine.

<5> : Affiche / masque le guide de fonctionnement de la télécommande.

<6> : Avance rapide.

Remarque

- Selon le contenu à lire, il est possible que "Revenir de 10 secondes en arrière" ou "Avancer de 30 secondes" ne fonctionne pas correctement.

3 Appuyez sur <RETURN>.

Retourne à la vue de miniatures ou à la vue de liste de fichiers.

■ Fonctions désactivées

Pendant l'utilisation de "Visionneur de mémoire", les fonctions principales de l'unité suivantes sont désactivées.

- [Lire image utilisateur] dans [Réglages de l'image]
- [Zoom numérique]
- [Arrêt sur absence de signal]
- [Position]
- [Réglages des touches de fonction] (Désactivé tandis que le contenu est lu)

Remarque

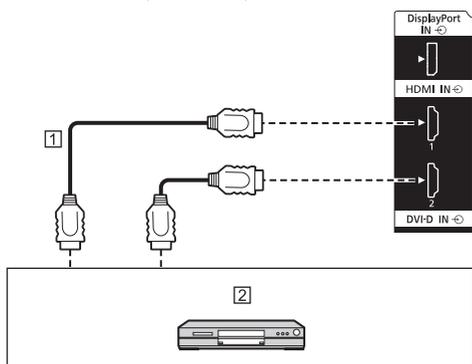
- Pour éviter la rétention d'image sur le panneau à cristaux liquides, l'utilisation de la fonction d'économiseur d'écran est recommandée. (voir page 87)

Utilisation de la fonction HDMI-CEC

La fonction HDMI-CEC permet le contrôle à distance de cette unité seule, afin d'utiliser les fonctions basiques des appareils compatibles avec HDMI-CEC, grâce au contrôle de verrouillage entre cette unité et ces appareils. Cette fonction permet également le contrôle à distance (ou grâce aux boutons de l'unité principale) d'un appareil compatible avec HDMI-CEC seul, afin de mettre cette unité sous/hors tension et de commuter l'entrée.

Connexion

Connectez l'appareil compatible avec HDMI-CEC à la borne HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3 ou SLOT.



1 Câble HDMI (disponible dans le commerce)

2 Enregistreur DVD / lecteur DVD, enregistreur Blu-ray / lecteur Blu-ray

Réglage

- 1 Effectuez le réglage sur l'appareil connecté (appareil compatible avec HDMI-CEC), pour que cette fonction puisse être utilisée.
- 2 Réglez [Réglages HDMI-CEC] - [Contrôle HDMI-CEC] sur [Activer]. (voir page 93)
- 3 Mettez tous les appareils sous tension, et mettez cette unité hors puis sous tension. Vérifiez ensuite si les images peuvent être correctement visualisées avec l'entrée HDMI1, HDMI2, HDMI3 ou SLOT.

Dispositifs de verrouillage

Réalise les opérations de verrouillage suivantes en réglant chaque élément de [Fonction de liaison] pour [Réglages HDMI-CEC].

■ Verrouillage [Écran → Equipement]

- En cas de réglage sur [Alimentation arrêté] ou [Alimentation arrêté/marche] :

Mettre cette unité hors tension mettra tous les appareils compatibles avec HDMI-CEC connectés hors tension.

- En cas de réglage sur [Alimentation arrêté/marche] :

Mettre cette unité sous tension met l'appareil compatible avec HDMI-CEC connecté à [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] ou [SLOT] sous tension, lorsque l'entrée est [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] ou [SLOT].

- Commuter l'entrée de cette unité sur HDMI1, HDMI2, [HDMI3] ou SLOT mettra l'appareil compatible avec HDMI-CEC connecté sous tension.

Remarque

- Lorsque plusieurs périphériques sont connectés avec l'entrée [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] ou [SLOT] et que cette unité est mise sous tension avec le réglage [Alimentation arrêté/marche], le dernier périphérique vu ou écouté est mis sous tension.
- Lorsque cette unité est mise sous tension avec le réglage [Alimentation arrêté/marche] et que le dernier périphérique vu ou écouté avec l'entrée [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] ou [SLOT] n'est pas connecté, un périphérique affiché pour [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] ou [SLOT] de [Réglages HDMI-CEC] est mis sous tension.

■ Verrouillage [Equipement → Écran]

- En cas de réglage sur [Alimentation marche] ou [Alimentation arrêté/marche] :

- La mise sous tension de l'appareil compatible avec HDMI-CEC met cette unité sous tension et commute l'entrée sur HDMI1, HDMI2, HDMI3 ou SLOT, suivant l'entrée à laquelle est connecté le périphérique.
- Commencer la lecture sur l'appareil compatible avec HDMI-CEC met cette unité sous tension et commute l'entrée sur HDMI1, HDMI2, HDMI3 ou SLOT, suivant l'entrée à laquelle est connecté le périphérique.
- Commencer la lecture sur le périphérique compatible avec HDMI-CEC commute l'entrée de cette unité sur HDMI1, HDMI2, HDMI3 ou SLOT, suivant l'entrée à laquelle est connecté le périphérique.

- En cas de réglage sur [Alimentation arrêté/marche] :

- Mettre hors tension l'appareil compatible avec HDMI-CEC de l'entrée (HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / SLOT) avec lequel vous regardez ou écoutez actuellement met cette unité hors tension.

Remarque

- La fonction d'interverrouillage de l'appareil, qui éteint cet appareil, effectue les opérations d'interverrouillage en contrôlant les statuts de signaux des appareils. En fonction du réglage, l'appareil continue à émettre des signaux, même en état hors tension. Dans ce cas, la fonction de verrouillage ne fonctionne pas. Dans ce cas, consultez les manuels des appareils.
- L'entrée n'est pas commutée quand [Configuration] - [Verrouillage entrée] est réglé.
- En fonction de l'état d'affichage ou de l'état de l'équipement vidéo, comme pendant le démarrage, l'opération d'interverrouillage ne peut être exécutée.
- Lorsque la carte de fonctions est insérée dans le SLOT et que [Sélection DVI-D/SLOT] est réglé sur [DVI-D], l'entrée n'est pas commutée vers l'entrée SLOT.

Utiliser un appareil (grâce à la télécommande de cette unité)

Affichez l'écran d'opération dans [Configuration] - [Réglages HDMI-CEC] - [Commande HDMI-CEC].

Écran d'opération



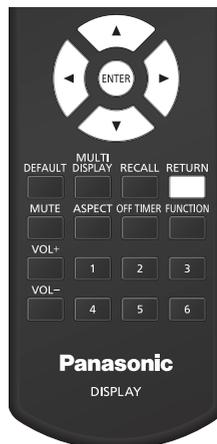
- ① Affiche le nom de l'appareil à commander.
- ② Lit à partir de la position à laquelle les programmes ou les scènes ont été renvoyés en arrière, en fonction du nombre de fois où la touche a été enfoncée.
- ③ Lecture/Pause (opération de basculement)
- ④ Lit à partir de la position à laquelle les programmes ou les scènes ont été envoyés en avant, en fonction du nombre de fois où la touche a été enfoncée.
- ⑤ Arrêt
- ⑥ Affiche le menu des paramètres de l'appareil. ([Code MENU] (voir page 93))
- ⑦ Contrôle l'alimentation de l'appareil.

Remarque

- Il est possible d'utiliser un appareil compatible avec HDMI-CEC grâce aux boutons numériques <1> à <6>.

■ Opération de menu des appareils compatibles avec HDMI-CEC

Lorsque le menu de paramétrage de l'appareil compatible avec HDMI-CEC est affiché, il est possible d'utiliser le menu avec les boutons de la télécommande (<ENTER>, ▼ ▲ ◀ ▶, <RETURN>) de cet appareil.



Remarque

- Il n'est pas possible d'utiliser le menu de l'appareil compatible avec HDMI-CEC dans la condition suivante.
 - Lorsque le menu ([Configuration] / [Image] / [Son] / [Position]) ou sous-menu de cette unité est affiché

Utilisation de la fonction d'affichage à entrées multiples en mode multi-écrans

Affiche simultanément les images entrées par plusieurs dispositifs sur un même écran.

Remarque

- L'exemple d'affichage de plusieurs entrées indique [Affichage 4 entrées], [Image dans image] et [Image par image] peuvent également commuter.

Affichage de 4 écrans

■ Opération du MENU

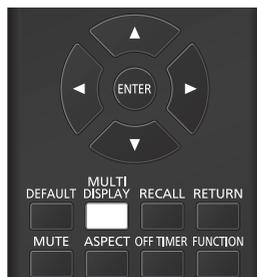
1 Pendant l'affichage 1 écran, réglez [Affichage multi-entrée] pour [Multi-affichage] sur [Oui]. (voir page 77)

La commutation entre [Non] et [Oui] passera à chaque fois de l'affichage 1 écran à l'affichage 4 écrans.

■ Fonctionnement de la télécommande

1 Pendant l'affichage 1 écran, appuyez sur [MULTI DISPLAY].

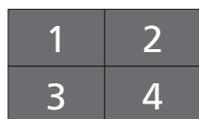
Appuyer sur le bouton fera passer à chaque fois de l'affichage 1 écran à l'affichage 4 écrans.



Affichage 1 écrans



Affichage 4 écrans



Commutation de 4 écrans à 1 écran

Pendant l'affichage 4 écrans, sélectionnez un écran à afficher sur 1 écran.

1 Appuyez sur <INPUT> pendant l'affichage 4 écrans pour afficher le menu de sélection.



Affichage du menu de sélection



2 Appuyez sur le numéro de l'écran de l'affichage 1 écran à l'aide du bouton numérique.

L'écran sélectionné s'affiche.



Remarque

- Avec [Image dans image] et [Image par image], la commutation d'écran en plus de la sélection d'écran est également possible.

- Fonctions désactivées

Les principales fonctions de l'appareil sont réglées sur [Désactiver (Non)] pendant l'affichage à entrées multiples de l'affichage multi-écrans.

- [Position]
- Mode d'aspect (ASPECT)
- Fonction "Gestion alimentation"
- [Recherche d'entrée]
- [Basculement/Reprise]
- [Réglages HDMI-CEC]
- Fonction [Modification de la liste de lecture]

Utilisation du clonage de données

Les réglages de menu et les valeurs ajustées d'un seul écran peuvent être copiés sur plusieurs écrans en utilisant une mémoire USB ou via le réseau local.

Remarque

- Si les tailles des écrans diffèrent, la fonction de clonage ne fonctionne pas. Utilisez des écrans de taille habituelle.
- Réglez l'entrée sur un élément autre que [USB], [MEMORY VIEWER] et [WHITEBOARD], et effectuez le clonage de données.
- Le mot de passe de clonage est celui défini pour [Mot de passe du clonage].
- Le mot de passe initial à l'état de paramétrage usine par défaut est [AAAA].
- La télécommande est nécessaire pour utiliser [Clonage données LAN].

■ Données pouvant être copiées

Réglages et valeurs ajustées des menus [Image], [Son], [Configuration] et [Position]

L'image utilisateur enregistrée dans [Configuration] - [Réglages de l'image]

Les contenus suivants de la page [Detailed set up] sur l'écran de contrôle Web

[Status notification set up]

Réglages des applications intégrées telles que le tableau blanc

- Les données suivantes ne peuvent pas être copiées. Un paramétrage est requis pour chaque écran.

[Mot de passe du clonage]

[Date et heure]

[Configuration réseau] - [Nom de moniteur]

Réglages pour [Configuration réseau] - [Configuration LAN]

[Réglage synchronisation écran]

[Fuseau horaire]

[Synchronisation NTP]

Nom du serveur NTP

Serveur DNS

[Réglages contrôle] dans [ID écran]

Les contenus des réglages de la page [Change password] sur l'écran de contrôle Web

Les contenus suivants de la page [Detailed set up] sur l'écran de contrôle Web

[Network config]

[Adjust clock]

[Command port set up]

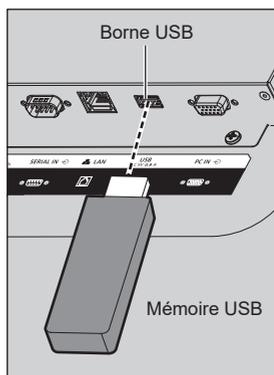
Les contenus des réglages de la page [Crestron Connected] sur l'écran de contrôle Web

■ Périphériques pris en charge

- Les périphériques de mémoire USB disponibles dans le commerce sont pris en charge. (Ceux incluant des fonctions de sécurité ne sont pas pris en charge.)
- Les périphériques de mémoire USB autres que ceux au format FAT16 ou FAT32 ne peuvent pas être utilisés.
- Jusqu'à 32 Go de mémoire USB sont pris en charge.
- Seule une configuration à partition unique est prise en charge.

Copie des données d'écran sur la mémoire USB

1 Insérez le périphérique de mémoire USB dans la borne USB sur l'écran.



Remarque

- Selon le type du périphérique de mémoire USB, il peut entrer en contact avec son environnement, comme le couvercle arrière, et ne peut pas être fixé. Utilisez un périphérique de mémoire USB pouvant être connecté à cette unité.
- En cas d'échec de sauvegarde sur un périphérique de mémoire USB ou de lecture de son contenu, un message d'erreur s'affiche.

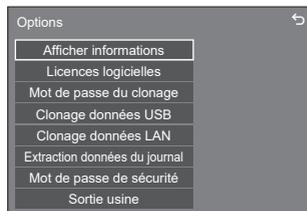
2 Après l'affichage de l'écran [Mot de passe du clonage], passez à l'étape 6.

Si l'écran [Mot de passe du clonage] ne s'affiche pas, suivez les étapes 3 à 5 pour l'affichage.

3 Affichez le menu [Configuration] en appuyant sur <SETUP>.

4 Sélectionnez [Options] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

L'affichage suivant apparaît.



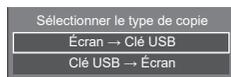
5 Sélectionnez [Clonage données USB] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

L'écran [Mot de passe du clonage] s'affiche.

6 Saisissez le mot de passe de clonage, puis appuyez sur <ENTER>.

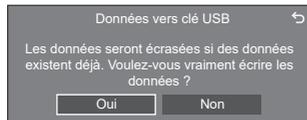
L'écran de clonage de données s'affiche.

7 Sélectionnez [Écran → Clé USB] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



8 Sélectionnez [Oui] avec ◀ ▶ et appuyez sur <ENTER>.

La copie des données sur la mémoire USB commence.



Le message suivant s'affiche lorsque la copie des données se termine.



9 Lorsque la copie des données est terminée, retirez le périphérique de mémoire USB de la borne USB.

Copie (clonage) des données de la mémoire USB sur l'écran

1 Insérez le périphérique de mémoire USB sur lequel les données ont été copiées dans la borne USB de l'écran pour copier les données (comme pour l'étape 1, page 149).

2 Après l'affichage de l'écran [Mot de passe du clonage], passez à l'étape 6.

Si l'écran [Mot de passe du clonage] ne s'affiche pas, suivez les étapes 3 à 5 pour l'affichage.

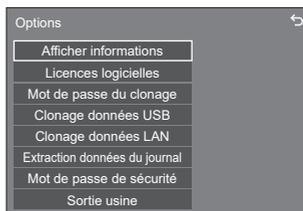
Remarque

- Si la mémoire USB contenant des données pour le clonage est connectée lors de l'état d'activation, l'écran [Mot de passe du clonage] s'affiche.

3 Affichez le menu [Configuration] en appuyant sur <SETUP>.

4 Sélectionnez [Options] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

L'affichage suivant apparaît.



5 Sélectionnez [Clonage données USB] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

L'écran [Mot de passe du clonage] s'affiche.

6 Saisissez le mot de passe de clonage, puis appuyez sur <ENTER>.

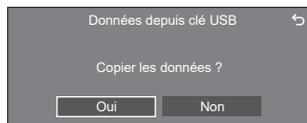
L'écran de clonage de données s'affiche.

7 Sélectionnez [Clé USB → Écran] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



8 Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.

Le clonage des données sur l'écran commence.



Le message suivant s'affiche lorsque le clonage des données se termine.



9 Lorsque le clonage des données est terminé, retirez le périphérique de mémoire USB de la borne USB.

10 Appuyez sur le bouton Marche/arrêt de la télécommande pour mettre hors tension, puis pour mettre sous tension. Ou retirez la fiche d'alimentation de la prise, patientez pendant 30 secondes ou plus, puis insérez la fiche d'alimentation.

Le contenu cloné est appliqué à l'écran.

- Quand la mémoire USB n'est pas retirée à l'étape 9, le message [Sélectionner le type de copie] s'affiche lors de la mise hors tension de l'écran.

Remarque

- Lorsque les données sont copiées avec [Verrouillage de la touche d'alimentation] réglé sur [Oui]

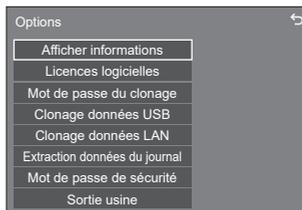
Si l'alimentation est coupée à l'aide du bouton Marche/arrêt de l'unité principale à l'étape 10, le bouton Marche/arrêt de l'unité principale est verrouillé et ne peut plus être rallumé. Dans ce cas, retirez la fiche d'alimentation, patientez pendant 30 secondes ou plus, puis branchez à nouveau la fiche d'alimentation et patientez pendant quelques minutes. Témoin d'alimentation : s'éclaire en orange (veille). Activez l'alimentation à l'aide de la télécommande et réglez [Verrouillage de la touche d'alimentation] sur [Non]. Puis coupez l'alimentation à l'aide du bouton Marche/arrêt de l'unité principale, puis activez à nouveau l'alimentation.

Copier des données sur un autre écran via un réseau local

1 Affichez le menu [Configuration] en appuyant sur <SETUP>.

2 Sélectionnez [Options] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

L'affichage suivant apparaît.



3 Sélectionnez [Clonage données LAN] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

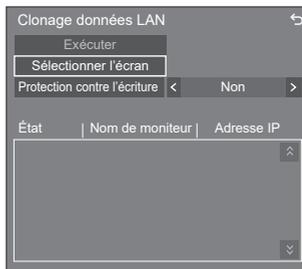
L'écran [Mot de passe du clonage] s'affiche.

4 Saisissez le mot de passe de clonage, puis appuyez sur <ENTER>.

L'écran [Clonage données LAN] s'affiche.

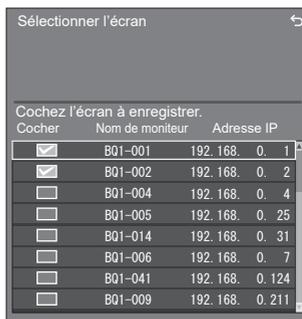
5 Sélectionnez [Sélectionner l'écran] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

Les écrans sur le même sous-réseau sont listés.



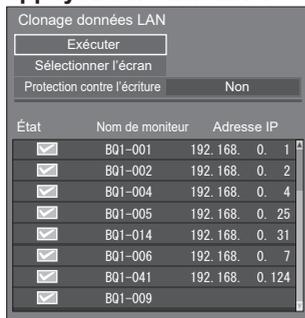
6 Sélectionnez l'écran sur lequel copier les données avec ▲▼ et appuyez sur <VOL +>.

Sélectionnez tous les écrans sur lesquels copier les données.



7 Appuyez sur <ENTER>.

8 Sélectionnez [Exécuter] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

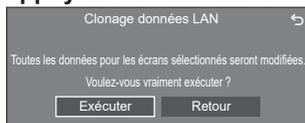


Remarque

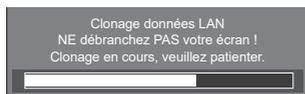
- Les données ne peuvent être copiées sur l'écran pour lequel [Protection contre l'écriture] est réglé sur [Oui]. Réglez ceci sur [Oui] pour empêcher le [Clonage données LAN] de s'effectuer par erreur lorsqu'une copie des données n'est pas nécessaire.
- Une fois que le [Clonage données LAN] est effectué, [Protection contre l'écriture] est réglé sur [Oui].

9 Une fenêtre de confirmation apparaît.

Sélectionnez [Exécuter] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.

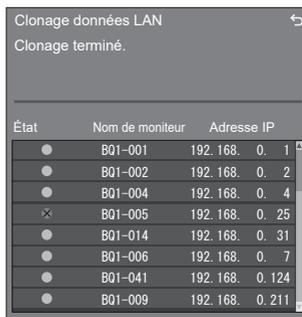


La copie des données sur l'écran commence.



10 L'écran de sortie apparaît.

Le symbole vert sur la liste révèle que les données ont été copiées avec succès. Le symbole rouge révèle un échec. Si le symbole rouge apparaît, vérifiez le câble de connexion au réseau ou l'état de charge de l'écran sur lequel les données doivent être copiées.



Si la copie des données est terminée, le message apparaît sur l'écran sur lequel les données doivent être copiées.

Clonage terminé. Mettez hors tension.

11 Appuyez sur le bouton Marche/arrêt de la télécommande pour mettre hors tension, puis pour mettre sous tension. Ou retirez la fiche d'alimentation de la prise, patientez pendant 30 secondes ou plus, puis insérez la fiche d'alimentation.

Le contenu copié est appliqué à l'écran.

Remarque

- Lorsque les données sont copiées avec [Verrouillage de la touche d'alimentation] réglé sur [Oui]

Si l'alimentation est coupée à l'aide du bouton Marche/arrêt de l'unité principale à l'étape 11, le bouton Marche/arrêt de l'unité principale est verrouillé et ne peut plus être rallumé. Dans ce cas, retirez la fiche d'alimentation, patientez pendant 30 secondes ou plus, puis branchez à nouveau la fiche d'alimentation et patientez pendant quelques minutes. Témoin d'alimentation : s'éclaire en orange (veille). Activez l'alimentation à l'aide de la télécommande et réglez [Verrouillage de la touche d'alimentation] sur [Non]. Puis coupez l'alimentation à l'aide du bouton Marche/arrêt de l'unité principale, puis activez à nouveau l'alimentation.

Modification du mot de passe de clonage

Modifie le mot de passe de clonage requis pour utiliser la fonction de clonage.

- 1 **Insérez le périphérique de mémoire USB dans la borne USB sur l'écran.**
L'écran de saisie du mot de passe s'affiche.
- 2 **Saisissez le mot de passe actuel, puis appuyez sur [Valider].**
- 3 **Saisissez le nouveau mot de passe, puis appuyez sur [Valider].**
- 4 **Ressaisissez le nouveau mot de passe pour confirmation, puis appuyez sur [Valider].**

Remarque

- Le mot de passe initial à l'état de paramétrage usine par défaut est [AAAA].
- Modifiez le mot de passe de façon périodique et choisissez-en un qui est difficile à deviner.
- Pour la méthode d'initialisation pour le mot de passe de clonage, consultez le revendeur chez qui vous avez acheté le produit.

Réglages réseau clé USB

À l'aide d'un périphérique USB, le réglage du réseau peut être effectué pour plusieurs écrans.

■ À propos des réglages

Les éléments suivants dans [Configuration réseau] - [Configuration LAN] peuvent être configurés.

[Adresse IP], [Masque de sous-réseau], [Passerelle], [Port de commande], [EAP]

Remarque

- [Configuration réseau] - [Configuration LAN] - [Protocole DHCP] est réglé sur [Non].
- [Configuration réseau] - [Contrôle réseau] est réglé sur [Oui].
- Assurez-vous que [Configuration réseau] - [Réglages réseau clé USB] est réglé sur [Autoriser].
S'il est réglé sur [Interdire], les réglages du réseau ne peuvent pas être effectués avec cette fonction. (voir page 102)
- Une fois le réglage du réseau effectué à l'aide d'un périphérique mémoire USB, [Configuration réseau] - [Réglages réseau clé USB] est réglée sur [Interdire].

■ Périphériques pris en charge

- Les périphériques de mémoire USB disponibles dans le commerce sont pris en charge. (Ceux incluant des fonctions de sécurité ne sont pas pris en charge. Le fonctionnement n'est pas garanti.)
- Les périphériques de mémoire USB autres que ceux au format FAT16 ou FAT32 ne peuvent pas être utilisés.
- Jusqu'à 32 Go de mémoire USB sont pris en charge.
- Seule une configuration à partition unique est prise en charge.
- Utilisez un dispositif USB inscriptible.

Sauvegarder le fichier de configuration du réseau local sur un périphérique USB

Créez les fichiers suivants, et sauvegardez-les sur un périphérique USB.

Nom de fichier : `th-75bq1_network.sh`

Exemple de réglage

```
TH-75BQ1_LAN_SETTINGS
```

```
A:192.168.0.18
```

```
S:255.255.255.0
```

```
G:192.168.0.1
```

```
P:1024
```

```
I:ON
```

```
E:EAP-TLS
```

```
E_U:EAPUSER
```

```
E_P:eappassword
```

```
E_D:digitalcertificate.pfx
```

```
E_C:cacertificate.cer
```

TH-75BQ1_LAN_SETTINGS :

Les caractères fixes représentent le nom du modèle. Assurez-vous de les saisir de la manière suivante.

TH-(taille en pouces)(Nom de modèle)_LAN_SETTINGS

A : Représente l'adresse IP.

S : Représente le masque du sous-réseau.

G : Représente l'adresse de passerelle.

P : Représente le numéro de port à utiliser pour les commandes.

I : Le régler sur [ON] peut définir une adresse IP individuelle pour chaque unité principale.

Une adresse IP est affectée à chaque unité principale dans la plage qui peut être spécifiée comme adresse IP.

E : Sélectionne le réglage EAP. Décrit le réglage en fonction des éléments suivants.

- NONE
- PEAP(MS-CHAPv2)
- PEAP(GTC)
- EAP-TTLS(MD5)
- EAP-TTLS(MS-CHAPv2)
- EAP-FAST(MS-CHAPv2)
- EAP-FAST(GTC)
- EAP-TLS

E_U : Représente le nom de l'utilisateur EAP.

L'utilisateur s'y réfère uniquement lorsque l'EAP est réglé sur un élément autre que [NONE].

E_P : Représente le mot de passe EAP. L'utilisateur s'y réfère uniquement lorsque l'EAP est réglé sur un élément autre que [NONE].

E_D : Décrit le nom de fichier du certificat électronique (extension : PFX) utilisé pour l'authentification. L'utilisateur s'y réfère uniquement lorsque l'EAP est réglé sur [EAP-TLS].

E_C : Décrit le nom de fichier du certificat CA (extension : CER) utilisé pour l'authentification. L'utilisateur s'y réfère uniquement lorsque l'EAP est réglé sur [EAP-TLS].

Remarque

• Éliminer les rangées "S", "G", "P" ou "E" n'écrasera pas les éléments de réglage supprimés. Le contenu des réglages originaux est préservé.

• Lorsque la rangée "I" est supprimée, elle sera réglée sur [ON] automatiquement.

• Assurez-vous de renseigner les rangées de caractères fixes et l'adresse IP.

• Si le réglage du réseau échoue avec cette fonction, un message d'erreur s'affiche.

En cas d'échec, le réglage du réseau n'est pas modifié.

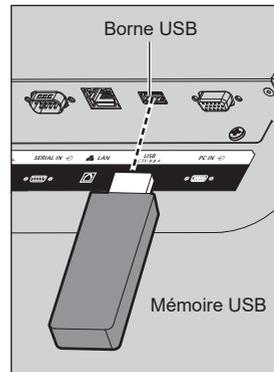
Assurez-vous de confirmer la description du fichier, et insérez le dispositif de mémoire USB à nouveau.

• Cette fonction fonctionne uniquement lorsqu'un fichier avec le nom de fichier ci-dessus existe dans le dispositif de mémoire USB.

• N'utilisez que des caractères alphanumériques à un octet pour décrire le contenu du fichier.

Copie des données de la mémoire USB sur l'écran

1 Insérez le périphérique de mémoire USB dans la borne USB sur l'écran.



2 L'écran [Configuration LAN] s'affiche lorsque la copie des données est terminée.

3 Retirez le périphérique USB de la borne USB.

Fonction de télécommande ID

Vous pouvez régler l'ID de la télécommande quand vous voulez utiliser cette télécommande sur l'un parmi plusieurs écrans différents. Dans ce cas, vous devez régler le numéro d'ID de la télécommande pour correspondre au numéro d'ID de l'écran que vous avez réglé dans [Réglages contrôle] - [ID écran] en suivant les étapes ci-dessous.

Remarque

- Pour pouvoir utiliser cette fonction, veuillez acheter la télécommande ID vendue séparément.

Modèle de l'objet : N2QAYA000093



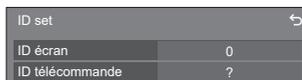
Configuration du numéro d'identifiant de la télécommande

1 Réglez [Réglages contrôle] - [Fonction ID par télécommande] sur [Oui].

(voir page 109)

2 Réglez le commutateur <ID MODE> de la télécommande sur <ON>.

3 Pointez la télécommande vers l'écran que vous souhaitez commander, puis appuyez sur <ID SET>.



4 Appuyez sur une touche de <0> à <9>.

Règle le chiffre des dizaines.

5 Appuyez sur une touche de <0> à <9>.

Règle le chiffre des unités.

- Les étapes 3 à 5 doivent être effectuées en 5 secondes.
- La plage de réglage du numéro d'identifiant est de 0 à 100.

Exemple :

- Pour régler l'identifiant sur "1" : Après l'étape 3, appuyez sur <0> puis sur <1>.
- Pour régler l'identifiant sur "12" : Après l'étape 3, appuyez sur <1> puis sur <2>.
- Pour régler l'identifiant sur "100" : Après l'étape 3, appuyez sur <1> <0> <0>.

Annulation du réglage du numéro ID de la télécommande (ID "0")

Vous pouvez fonctionner même si l'ID ne correspond pas à l'ID réglé dans [Réglages contrôle] - [ID écran].

Appuyez sur <ID SET> pendant plus de 3 secondes.

Ceci aura le même effet qu'appuyer sur <ID SET> <0> <0>.

Saisie des caractères

Certains réglages requièrent de saisir des caractères. Pour saisir du texte, sélectionnez des caractères sur le clavier à l'écran.

Exemple : Saisie de noms de profil ([Sauvegarde mémoire])



Le nom de profil par défaut est [MEMORY1]; ici, nous le changeons pour [MY PICTURE] en exemple.

1 Sélectionnez [Sup. tout] avec ▲▼◀▶, et appuyez sur <ENTER>.

MEMORY1

L'ensemble du texte est supprimé.

Pour supprimer des caractères individuels, sélectionnez [Suppr.].

2 Sélectionnez [a / A / @] avec ▲▼◀▶, et appuyez sur <ENTER>.



Passer le clavier sur l'alphabet en majuscules.

À chaque fois que <ENTER> est enfoncé, le clavier est commuté dans l'ordre suivant : minuscules, majuscules et symboles.

3 Sélectionnez [M] avec ▲▼◀▶, et appuyez sur <ENTER>.

M

Répétez ce processus pour saisir le caractère suivant.

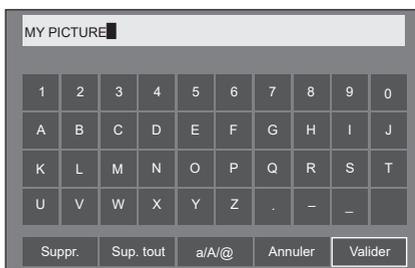
4 Sélectionnez la touche espace avec ▲▼◀▶, et appuyez sur <ENTER>.



Touche espace

Comme indiqué à l'étape 3, sélectionnez les caractères pour saisir [PICTURE].

5 Lorsque vous avez saisi le nom de profil, sélectionnez [Valider] avec ▲▼◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



- Pour annuler la sauvegarde du profil, sélectionnez [Annuler].

Signaux prédéfinis

Cet appareil peut afficher les signaux vidéo repris dans le tableau ci-dessous.

- Les contenus du signal HDMI dans la colonne des signaux compatibles avec Plug and Play sont comme suit.
EDID1 : 4K/60p (HDR), EDID2 : 4K/60p (SDR), EDID3 : 4K/30p, EDID4 : 2K

Signal correspondant	Résolution (point)	Fréquence de balayage		Fréquence d'horloge à point (MHz)	Format**2	Signaux compatibles avec Plug and Play*4						
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)			HDMI				HDMI3	DP	DVI-D/PC
						EDID 1	EDID 2	EDID 3	EDID 4			
480/60i	720 x 480i	15,73	59,94	13,50	Y	—	—	—	—	—	—	—
480/60i	720 (1 440) x 480i*1	15,73	59,94	27,00	D/H/H3	○	○	○	○	○	—	—
576/50i	720 (1 440) x 576i*1	15,63	50,00	27,00	D/H/H3	○	○	○	○	○	—	—
480/60p	720 x 483	31,47	59,94	27,00	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
576/50p	720 x 576	31,25	50,00	27,00	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
720/60p	1 280 x 720	45,00	60,00	74,25	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
720/50p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,75	60,00	74,25	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,13	50,00	74,25	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/24p	1 920 x 1 080	27,00	24,00	74,25	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/24PsF	1 920 x 1 080i	27,00	48,00	74,25	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,13	25,00	74,25	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/30p	1 920 x 1 080	33,75	30,00	74,25	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/60p	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/50p	1 920 x 1 080	56,25	50,00	148,50	Y/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	—
2K/24p	2 048 x 1 080	27,00	24,00	74,25	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/25p	2 048 x 1 080	28,13	25,00	74,25	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/30p	2 048 x 1 080	33,75	30,00	74,25	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/48p	2 048 x 1 080	54,00	48,00	148,50	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/60p	2 048 x 1 080	67,50	60,00	148,50	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/50p	2 048 x 1 080	56,25	50,00	148,50	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 2 160/24p	3 840 x 2 160	54,00	24,00	297,00	H/H3/DP	○	○	○	—	—	○	—
3840 x 2 160/25p	3 840 x 2 160	56,25	25,00	297,00	H/H3/DP	○	○	○	—	—	○	—
3840 x 2 160/30p	3 840 x 2 160	67,50	30,00	297,00	H/H3/DP	○	○	○	—	○	○	—
3840 x 2 160/60p	3 840 x 2 160	135,00	60,00	594,00	H/DP	○	○	—	—	—	○	—
3840 x 2 160/50p	3 840 x 2 160	112,50	50,00	594,00	H/DP	○	○	—	—	—	○	—
4096 x 2 160/24p	4 096 x 2 160	54,00	24,00	297,00	H/H3/DP	○	○	○	—	—	○	—
4096 x 2 160/25p	4 096 x 2 160	56,25	25,00	297,00	H/H3/DP	○	○	○	—	—	○	—
4096 x 2 160/30p	4 096 x 2 160	67,50	30,00	297,00	H/H3/DP	○	○	○	—	—	○	—
4096 x 2 160/60p	4 096 x 2 160	135,00	60,00	594,00	H/DP	○	○	—	—	—	○	—
4096 x 2 160/50p	4 096 x 2 160	112,50	50,00	594,00	H/DP	○	○	—	—	—	○	—
640 x 400/70	640 x 400	31,47	70,09	25,18	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 400/85	640 x 400	37,86	85,08	31,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,47	59,94	25,18	R/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	○
640 x 480/67	640 x 480	35,00	66,67	30,24	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/73	640 x 480	37,86	72,81	31,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/75	640 x 480	37,50	75,00	31,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/85	640 x 480	43,27	85,01	36,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/56	800 x 600	35,16	56,25	36,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/60	800 x 600	37,88	60,32	40,00	R/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	○
800 x 600/72	800 x 600	48,08	72,19	50,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/75	800 x 600	46,88	75,00	49,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/85	800 x 600	53,67	85,06	56,25	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
832 x 624/75	832 x 624	49,72	74,55	57,28	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
852 x 480/60	852 x 480	31,47	59,94	34,24	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,55	50,00	51,89	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	R/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	○

Signal correspondant	Résolution (point)	Fréquence de balayage		Fréquence d'horloge à point (MHz)	Format*2	Signaux compatibles avec Plug and Play*4						
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)			HDMI				HDMI3	DP	DVI-D/PC
						EDID 1	EDID 2	EDID 3	EDID 4			
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,48	70,07	75,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,02	75,03	78,75	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/82	1 024 x 768	65,55	81,63	86,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/85	1 024 x 768	68,68	85,00	94,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1066 x 600/60	1 066 x 600	37,64	59,94	53,00	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,70	60,00	81,62	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	○	○
1152 x 864/70	1 152 x 864	63,99	70,02	94,20	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,50	75,00	108,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,09	85,00	119,65	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,76	60,00	74,48	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	○	○
1280 x 768/50	1 280 x 768	39,55	49,94	65,18	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,70	60,00	80,14	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,78	59,87	79,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,20	50,00	68,56	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,31	59,91	71,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,70	59,81	83,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	○	○
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,00	60,00	108,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 960/85	1 280 x 960	85,94	85,00	148,50	R	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	63,98	60,02	108,00	R/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	○
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	79,98	75,02	135,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,15	85,02	157,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,71	60,02	85,50	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,70	60,00	84,72	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,72	59,80	84,75	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,55	50,00	69,92	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,39	60,03	86,71	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,00	60,00	72,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,56	49,89	69,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,71	59,79	85,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,22	60,00	122,61	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,20	75,00	155,85	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,47	59,90	88,75	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,92	60,00	106,47	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,30	50,00	97,05	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	60,00	60,00	108,00	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,99	59,95	118,25	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,92	60,00	119,00	D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	○	○
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,00	60,00	162,00	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,29	59,95	146,25	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080*3	66,59	59,93	138,50	R/D/H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	R/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	○
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200	74,04	59,95	154,00	R/D/H/H3/DP	○	○	○	○	○	○	○
1920 x 2160/60	1 920 x 2 160	133,29	59,99	277,25	H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 2160/60	1 920 x 2 160	135,00	60,00	297,00	H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
2560 x 1440/60	2 560 x 1 440	88,79	59,95	241,50	H/H3/DP	—	—	○	—	○	○	—
2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82,37	49,95	286,00	H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
2560 x 1600/60	2 560 x 1 600	98,71	59,97	268,50	H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 1080/60	3 840 x 1 080	66,63	59,97	266,50	H/H3/DP	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 2160/60	3 840 x 2 160	133,31	60,00	533,25	H/DP	—	—	—	—	—	○	—
3840 x 2160/30	3 840 x 2 160	65,69	29,98	262,75	H/H3/DP	—	—	—	—	—	○	—

*1 : Signal de répétition de pixels (fréquence d'horloge à point 27,0 MHz) uniquement

*2 : Les signaux pour représenter les formats sont les suivants.

R: D-sub RGB (PC IN)

Y: YPbPr/YCbCr (PC IN)

D: DVI-D (DVI-D IN)

H: HDMI (HDMI IN 1, HDMI IN 2)

H3 :HDMI (HDMI IN 3)

DP :DisplayPort (DisplayPort IN)

L'entrée analogique prend en charge onG et onY.

*3 : En fonction de la norme VESA CVT-RB (Réduction réduite)

*4 : Les signaux avec \circ dans la colonne des signaux compatibles avec Plug and Play sont ceux écrits au format EDID (Extended Display Identification Data) de cette unité.

Pour les signaux sans \circ dans la colonne des signaux compatibles avec Plug and Play, les résolutions ne peuvent pas être sélectionnées sur le PC même si cette unité prend en charge ces signaux.

Remarque

- Un format de signal détecté automatiquement peut être affiché de manière différente au signal d'entrée réel.
- [i] affiché après le nombre de points de la résolution correspond au signal d'entrelacement.
- Lors de l'entrée du signal 1080/30PsF et du signal 1080/25PsF, ces derniers sont traités comme signal 1080/60i et signal 1080/50i, puis sont affichés.
- Lors de l'entrée du signal 1920 x 2160/60 (fréquence d'horloge à point 297,00 MHz), l'affichage est de 3840x2160/60p.

Conditions à l'expédition

Il est possible de réinitialiser les données dans les paramètres usine.

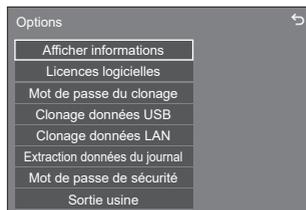
Réglages et valeurs ajustées des menus [Image], [Son], [Configuration] et [Position] et de l'image utilisateur enregistrée dans [Configuration] - [Réglages de l'image]

■ Télécommande

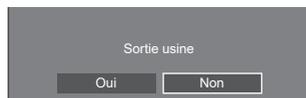
1 Appuyez sur <SETUP> pour afficher le menu [Configuration].

2 Sélectionnez [Options] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

L'écran suivant est affiché.



3 Sélectionnez [Sortie usine] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



4 Sélectionnez [Oui] avec ◀ ▶ et appuyez sur <ENTER>.

Le message [Retour config. usine (Patienter)] s'affichera.

5 Une fois le message [Mettez hors tension.] affiché, mettez hors tension en appuyant sur <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻).

- En cas de verrouillage de <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, débranchez la fiche du cordon CA de la prise murale.

■ Unité

1 Appuyez sur <MENU (L'appareil)> plusieurs fois et affichez le menu [Configuration].

2 Sélectionnez [Affichages à l'écran] avec ▲ ▼, puis appuyez et maintenez la pression sur <ENTER (L'appareil)> pendant plus de 5 secondes.

3 Sélectionnez [Oui] avec <- (L'appareil)> et appuyez sur <ENTER (L'appareil)>.

Le message [Retour config. usine (Patienter)] s'affichera.

4 Une fois le message [Mettez hors tension.] affiché, mettez hors tension en appuyant sur <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻).

- En cas de verrouillage de <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, débranchez la fiche du cordon CA de la prise murale.

Initialisation

Lorsque les boutons de l'unité principale et les boutons de la télécommande sont désactivés en raison des réglages [Verrouillage touche], [Niveau utilisateur télécommande] et [Fonction ID par télécommande], réglez toutes les valeurs sur [Non] pour que l'ensemble des boutons soit à nouveau activé.

Appuyez sur <- (L'appareil)> et sur <RETURN> puis maintenez la pression pendant plus de 5 secondes.

[Sortie usine] s'affiche et le verrouillage se débloque lorsqu'il disparaît.



- Les réglages pour [Verrouillage touche], [Niveau utilisateur télécommande] et [Fonction ID par télécommande] repasseront sur [Non].

Initialisation du [Niveau utilisateur télécommande]

Lorsque les boutons de la télécommande sont désactivés en raison du réglage [Niveau utilisateur télécommande] (page 111), réglez la valeur sur [Non] pour que l'ensemble des boutons soit à nouveau activé.

Appuyez sur <SETUP> puis maintenez la pression pendant plus de 5 secondes.

- Les réglages pour [Niveau utilisateur télécommande] repasseront sur [Non].

Dépannage

Avant d'appeler pour la maintenance, déterminez les symptômes et effectuez quelques vérifications simples, comme indiqué ci-dessous.

Symptômes		Vérifications
Image  Interférence	Son  Son bruyant	Appareils électriques Voitures / Motos Lumière fluorescente
 Image normale	 Pas de son	Volume (Vérifiez si la fonction de sourdine a été activée sur la télécommande.)
 Pas d'image	 Pas de son	Pas branché dans une prise secteur Pas allumé Réglage d'image et luminosité/volume (Vérifiez en appuyant sur <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> ou <Touche de veille (ON/OFF)>.)
 Pas d'image	 Son normal	En cas d'entrée d'un signal avec une fréquence ou un format de système de couleur non applicable, seule l'indication de la borne d'entrée est affichée.
 Pas de couleur	 Son normal	Contrôles de couleur réglés au niveau minimum (voir page 70, 72)
Il y a des points sombres ou des points lumineux sur l'écran.		Bien que le panneau LCD soit fabriqué avec une technologie de haute précision, il peut y avoir des pixels manquants ou des points lumineux sur l'écran. Mais ces pixels et ces taches ne sont pas des dysfonctionnements.
Une erreur d'affichage telle que "pas d'image" se produit, ou la télécommande est soudain désactivée.		Cet appareil intègre un logiciel très avancé. Si vous remarquez un dysfonctionnement tel que "la télécommande est inactive" ou "l'affiche est perturbé", retirez la prise d'alimentation du secteur, et réinsérez-la après au moins 5 secondes pour remettre sous tension. (voir page 31)
L'unité se met automatiquement hors tension de manière inattendue.		Vérifiez les réglages de [Arrêt sur absence de signal], [HDMI1 Gestion alimentation], [HDMI2 Gestion alimentation], [HDMI3 Gestion alimentation], [DisplayPort Gestion alimentation], [DVI-D Gestion alimentation], [PC Gestion alimentation] et [Arrêt sur absence d'activité]. N'importe lequel d'entre eux peut être réglé sur [Oui (Activer)]. (voir page 89)
Le témoin d'alimentation clignote en orange.		Il peut s'agir d'un dysfonctionnement. Veuillez contacter un centre d'entretien autorisé.

Symptômes	Vérifications
Aucune opération sur la télécommande ne peut être réalisée.	<p>Vérifiez si les piles sont complètement déchargées et, si ce n'est pas le cas, si elles ont été correctement insérées.</p> <p>Vérifiez si le capteur de la télécommande est exposé à une lumière extérieure ou à une forte lumière fluorescente.</p> <p>Vérifiez si un obstacle est présent entre le capteur de la télécommande et la télécommande. (voir page 29)</p> <p>Si la condition d'installation est normale, tirez le capteur de la télécommande depuis le bord de l'unité principale lorsque vous l'utilisez.</p> <p>Vérifiez si la télécommande conçue spécialement pour une utilisation avec l'unité est utilisée. (L'unité ne peut pas être opérée par une autre télécommande.)</p> <p>Vérifiez que l'option autre que [Non] n'est pas sélectionnée dans [Niveau utilisateur télécommande]. (voir page 111)</p> <p>Vérifiez que [Fonction ID par télécommande] n'est pas réglé sur [Oui]. (voir page 109)</p> <p>Vérifiez que le commutateur <ID MODE> n'est pas réglé sur <ON>. (Lors de l'utilisation de la télécommande ID) (voir page 155)</p>
Les commandes tactiles multiples ne fonctionnent pas.	<p>Vérifiez que [Réglages de l'écran tactile] - [Écran tactile] dans le menu [Configuration] n'est pas réglé sur [Non]. (voir page 76)</p> <p>L'écran tactile est un appareil optique qui utilise des rayons infrarouges. Une lumière extérieure qui contient beaucoup de rayons infrarouges peut provoquer un dysfonctionnement. Maintenez la source de lumière aussi loin que possible de l'écran tactile.</p> <p>Lumière fluorescente : Elle ne pose aucun problème car elle n'émet pas de rayons infrarouges.</p> <p>Lumière du soleil : Installez l'écran dans un endroit où il n'est pas soumis à la lumière directe du soleil.</p> <p>Lumière incandescente : Les rayons infrarouges y sont contenus et affectent facilement l'écran, par conséquent, éloignez autant que possible la source de lumière de l'écran tactile.</p> <p>Le micro-ordinateur de l'écran tactile peut mal fonctionner en raison d'un bruit extérieur important, il faut donc limiter autant que possible la source de bruit.</p>
La fonction [Fonction ID par télécommande] ne peut pas être utilisée. (Lors de l'utilisation de la télécommande ID)	<p>Vérifiez si [Fonction ID par télécommande] est réglé sur [Oui] ou si le commutateur <ID MODE> est réglé sur <ON>. (voir page 109)</p> <p>(Lorsque [Fonction ID par télécommande] est réglé sur [Oui], vous devez régler le commutateur <ID MODE> sur <ON> et régler le numéro d'ID.)</p>
Le haut ou le bas de l'image sur l'écran est coupé.	<p>La position de l'image a été réglée dans le menu [Position].</p> <p>Réglez la position de l'image sur l'écran. (voir page 67, 68)</p>
L'image n'est pas affichée sur certaines zones du haut et du bas de l'écran.	<p>Lors de l'utilisation d'un programme logiciel vidéo (tel qu'un programme de format cinéma) avec un écran plus large que celui du mode 16:9, des zones vides séparées des images se forment en haut et en bas de l'écran.</p>
Des pièces de l'unité deviennent chaudes.	<p>Même lorsque la température des pièces des panneaux avant, supérieur et arrière a augmenté, ces augmentations de température ne posent pas de problème en termes de performance ou de qualité.</p>
Il n'y a parfois pas d'image affichée ou de son émis de la borne.	<p>Lors de l'entrée de signaux HDMI ou DVI sur l'écran à l'aide d'un sélecteur ou d'un distributeur, il est possible que le son ou les images ne soient pas émis de la manière normale, en fonction du sélecteur ou du distributeur utilisé.</p> <p>Ces symptômes peuvent être améliorés en coupant et rallumant l'alimentation, ou en remplaçant le sélecteur ou le distributeur.</p>
Aucune image n'est émise à partir du haut-parleur connecté à la borne DIGITAL AV OUT.	<p>Les signaux d'entrée protégés par copyright ne sont pas émis par la borne DIGITAL AV OUT. (voir page 28)</p>
Aucun son n'est émis par la borne DIGITAL AV OUT.	<p>Vérifiez que le volume n'est pas réglé sur "0". (voir page 34)</p> <p>Vérifiez que [Son] - [Sélection de sortie] n'est pas réglé sur [Sortie audio]. (voir page 28, 69)</p>

Symptômes	Vérifications
Un petit bruit prend de l'ampleur ou le volume d'un son important est restreint. Le bruit est perturbant. L'équilibre du volume entre les voix et les instruments musicaux est mauvais lorsque vous écoutez de la musique.	Vérifiez que [Volume auto] n'est pas activé (Min. / Moy. / Max.). (voir page 69)
Vous êtes gêné par une distorsion du son ou du bruit.	Vérifiez si l'audio nominal (0,5 Vrms) ou plus est émis vers les bornes d'entrée audio (AUDIO IN 1, AUDIO IN 2). Utilisez l'unité dans les limites de l'entrée audio nominale. (voir page 166)
Le RS-232C est incontrôlable.	Vérifiez que la connexion a été faite correctement. (voir page 25)
Le réseau local est incontrôlable.	Vérifiez que la connexion a été faite correctement. (voir page 112) Pour contrôler avec la commande du navigateur web ou la télécommande, vérifiez que [Configuration réseau] - [Contrôle réseau] est réglé sur [Oui]. (voir page 99) Vérifiez que [Configuration LAN] est réglé correctement. (voir page 100) Lors de la connexion à un périphérique d'AMX ou Crestion Electronics, Inc., configurez [AMX D. D.] ou [Crestion Connected™] selon le périphérique à utiliser. (voir page 100) Vérifiez que les [Réglages du compte administrateur] sont configurés. (voir page 99)
Le fichier peut être lu avec "Lecteur média USB", mais pas avec "Visionneur de mémoire".	Vérifiez les spécifications du fichier de lecture de "Lecteur média USB" (voir page 131) et "Visionneur de mémoire" (voir page 142).

Panneau de l'écran LCD

Symptômes	Vérifications
L'écran s'assombrit légèrement lorsque des images lumineuses avec très peu de mouvement sont affichées.	L'écran s'assombriera légèrement lorsque des photos, des images fixes d'un ordinateur ou d'autres images avec très peu de mouvement sont affichées pendant un long moment. Ceci sert à réduire la rétention d'image sur l'écran et limiter le raccourcissement de la durée de vie utile de l'écran : Ceci est normal et n'indique pas un dysfonctionnement.
Cela prend du temps pour que l'image s'affiche.	L'appareil traite numériquement les différents signaux afin de reproduire des images plaisantes et esthétiques. Aussi, cela prend parfois quelques instants pour que l'image apparaisse lorsque la tension a été rétablie, lorsque l'entrée a été changée.
Les bords des images vacillent.	En raison des caractéristiques du système utilisé pour piloter le panneau à cristaux liquides, les bords peuvent sembler trembloter dans les parties en mouvement rapide des images : Ceci est normal et n'indique pas un dysfonctionnement.
Il est possible que des points rouges, bleus, verts ou noirs s'affichent à l'écran.	Ceci est un trait caractéristique des panneaux à cristaux liquides, et ne constitue pas un problème. Ce panneau à cristaux liquides a été conçu avec une technologie de pointe, afin de pouvoir reproduire les détails les plus fins de l'image. Il est toutefois possible que quelques pixels non actifs s'affichent à l'écran, sous la forme d'un point immobile rouge, bleu, vert ou noir. Notez toutefois que ceci n'a aucune influence sur la performance de votre écran LCD.
 <p>Une rétention d'image apparaît</p>	Une rétention d'image peut se produire. Si vous affichez une image fixe pendant une période prolongée, l'image pourrait rester sur l'écran. Cependant, elle disparaîtra lorsqu'un film sera affiché pendant un certain moment. Ceci n'est pas considéré comme un dysfonctionnement.

Cet écran LCD utilise un traitement d'image spécial. Ceci peut donc provoquer un léger décalage temporel entre l'image et l'audio, en fonction du type de signal d'entrée. Il ne s'agit cependant pas d'un dysfonctionnement.

Spécifications

N° de modèle

Modèle 75 pouces : TH-75BQ1W

Modèle 65 pouces : TH-65BQ1W

Consommation d'énergie

Modèle 75 pouces

363 W

Modèle 65 pouces

320 W

Condition d'arrêt

0,3 W

Condition de veille

0,5 W

Panneau de l'écran LCD

Modèle 75 pouces

Rétroéclairage à Direct LED, rapport d'aspect 16:9

Modèle 65 pouces

Rétroéclairage à Direct LED, rapport d'aspect 16:9

Taille de l'écran

Modèle 75 pouces

1 649,6 mm (L) × 927,9 mm (H) × 1 892,7 mm (diagonale) / 64,94" (L) × 36,53" (H) × 74,51" (diagonale)

Modèle 65 pouces

1 428,4 mm (L) × 803,5 mm (H) × 1 638,9 mm (diagonale) / 56,23" (L) × 31,63" (H) × 64,52" (diagonale)

Nombre de pixels

8 294 400

(3 840 (Horizontal) × 2 160 (Vertical))

Dimensions (L × H × P)

Modèle 75 pouces

1 716 mm × 1 032 mm × 107 mm (à l'exclusion des poignées : 81 mm) / 67,6" × 40,7" × 4,2" (à l'exclusion des poignées : 3,2")

Modèle 65 pouces

1 495 mm × 908 mm × 105 mm (à l'exclusion des poignées : 81 mm) / 58,9" × 35,8" × 4,2" (à l'exclusion des poignées : 3,2")

Masse

Modèle 75 pouces

Environ 56,6 kg / 124,8 lbs net

Modèle 65 pouces

Environ 43,4 kg / 95,7 lbs net

Source d'alimentation

110 – 240 V ~ (courant alternatif 110 – 240 V),
50/60 Hz

Conditions de fonctionnement

Température

0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)*1

Humidité

20 % – 80 % (sans condensation)

Temps de fonctionnement

18 heures/jour

Alimentation pour SLOT

3,3 V/1,1 A max., 12 V/5,5 A max.

Bornes de connexion

HDMI IN 1

HDMI IN 2

HDMI IN 3

Connecteur de TYPE A *2 × 3 (prend en charge 4K)

Compatible avec HDCP 2.2

Signal audio :

PCM linéaire (fréquences d'échantillonnage :
48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)

DisplayPort IN

Borne DisplayPort × 1

Compatible avec HDCP 2.2

Signal audio :

Linear PCM (fréquences d'échantillonnage :
48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)

DVI-D IN

Broche DVI-D 24 × 1 :

Conformité avec DVI révision 1.0

Compatible avec HDCP 1.1

PC IN

Mini D-sub 15 broches (Compatible avec DDC2B)
× 1

Y/G :

1,0 Vc-c (75 Ω) (avec signal de synchronisation)

0,7 Vc-c (75 Ω) (sans signal de synchronisation)

Pb/Cs/B :

0,7 Vc-c (75 Ω) (sans signal de synchronisation)

Pr/Cr/R :

0,7 Vc-c (75 Ω) (sans signal de synchronisation)

HD/VD :

TTL (impédance élevée)

DIGITAL AV OUT

Connecteur de HDMI TYPE A × 1
(prend en charge 4K)

Linear PCM (fréquences d'échantillonnage :
48 kHz)

AUDIO IN 1

AUDIO IN 2

Mini prise stéréo (M3) × 2, 0,5 Vrms

AUDIO OUT

Mini prise stéréo (M3) × 1, 0,5 Vrms

Sortie : Variable (-∞ – 0 dB)
(entrée 1 kHz 0 dB, charge 10 kΩ)

SERIAL IN

Borne de contrôle externe

Broche D-sub 9 × 1 :

Compatible avec RS-232C

LAN

RJ45 × 1 :

Pour la connexion réseau, compatible avec
PJLink

Méthode de communication :

RJ45, 10BASE-T / 100BASE-TX / 1000BASE-T

USB

Connecteur USB × 3, TYPE A (avant × 2, arrière
× 1)

CC 5 V/max. 500 mA (borne frontale), CC 5 V/max.
900 mA (borne arrière)

Connecteur USB × 1, TYPE B (avant × 1, pour le
module tactile)

EXT SP

8 Ω, 30 W [15 W + 15 W] (10 % THD)

Son

Haut-parleurs

90 mm × 25 mm × 1 / φ 20 mm × 1 × 2 pièces

Sortie audio

20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

Télécommande

Source d'alimentation

3 V CC (piles (type AAA/R03/LR03) × 2)

Plage de fonctionnement

Environ 7 m (22,9 pi)

(lors d'une utilisation directement devant le capteur
de la télécommande)

Masse

Environ 63 g / 2,22 oz (y compris les piles)

Dimensions (L × H × P)

48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

*1 : Température ambiante pour utiliser cette unité à
haute altitude (plus de 1 400 m (4 593 pi) et moins
de 2 800 m (9 186 pi) au-dessus du niveau de la
mer) : 0 °C à 35 °C (32 °F à 95 °F)

*2 : VIERA LINK n'est pas pris en charge.

Remarque

- La conception et les spécifications sont sujettes à
modification sans préavis. Les masses et dimensions
indiquées sont approximatives.

Licence de logiciel

Ce produit contient le logiciel suivant :

- (1) le logiciel développé indépendamment par ou pour Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (2) le logiciel appartenant à un tiers et dont la licence est accordée à Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (3) le logiciel sous licence GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) le logiciel sous licence GNU LESSER General Public License, Version 2.0 (LGPL V2.0),
- (5) le logiciel sous licence GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1) et/ou
- (6) le logiciel libre autre que le logiciel sous licence GPL V2.0, LGPL V2.0 et/ou LGPL V2.1.

Les logiciels catégorisés de (3) à (6) sont distribués dans l'espoir qu'ils seront utilisés, mais SANS AUCUNE GARANTIE, sans même la garantie implicite de QUALITE MARCHANDE ou d'ADAPTATION A UNE UTILISATION PARTICULIERE. Pour les détails, voyez les conditions de licence affichées en sélectionnant [Licences logicielles], suivant l'opération spécifiée du menu [Configuration] de ce produit.

Pendant au moins trois (3) ans à compter de la livraison de ce produit, Panasonic Connect Co., Ltd. donnera à tout tiers qui le contactera aux coordonnées fournies ci-dessous, pour un tarif n'excédant pas le coût de réalisation physique de la distribution du code source, un exemplaire complet lisible par ordinateur du code source correspondant couvert par la GPL V2.0, LGPL V2.0, LGPL V2.1 ou par les autres licences impliquant une telle obligation, ainsi que les mentions du copyright associées respectives.

Coordonnées :

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Avis concernant AVC/VC-1/MPEG-4

Ce produit est utilisé en vertu de la licence de portefeuille de brevets d'AVC, de VC-1 et de MPEG-4 Visual pour l'usage personnel d'un consommateur ou d'autres usages pour lesquels il/elle ne reçoit aucune rémunération pour (i) encoder de la vidéo conformément à la norme AVC, à la norme VC-1 et à la norme MPEG-4 Visual ("AVC/VC-1/MPEG-4 Video"), et/ou (ii) décoder la vidéo AVC/VC-1/MPEG-4 encodée par un consommateur dans le cadre d'une activité personnelle et/ou obtenue d'un fournisseur de contenu vidéo, détenteur d'une licence AVC/VC-1/MPEG-4 Video. Aucune licence n'est ni ne sera accordée implicitement pour tout autre usage. Des informations supplémentaires sont disponibles auprès de MPEG LA, LLC. Consultez <http://www.mpegla.com>.

Enregistrement du client

Le numéro de modèle et le numéro de série de ce produit sont marqués sur son panneau arrière. Veuillez noter ce numéro de série dans l'espace ci-dessous et conservez ce mode d'emploi et votre reçu d'achat comme preuve définitive de votre achat afin de faciliter la procédure d'identification en cas de vol ou de perte, et pour les services de garantie.

Numéro de modèle

Numéro de série

Panasonic Connect North America

Unit of Panasonic Corporation of North America

Bureau exécutif :

Two Riverfront Plaza, Newark, New Jersey 07102

Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive, Mississauga, Ontario L4W 2T3

Panasonic Connect Co., Ltd.

4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Japon

Web Site: <https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

Français