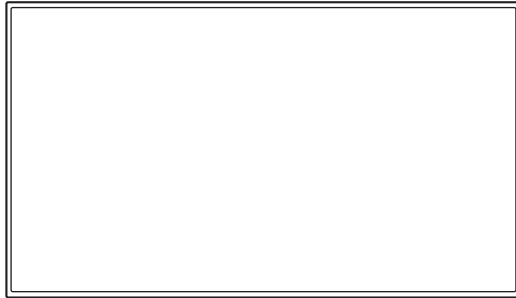


Bedienungsanleitung Funktionsanleitung

UHD LCD-Display Für geschäftlichen Gebrauch

Modell-Nr.	TH-98SQ2HW	98-Zoll-Modell	TH-86EQ2W	86-Zoll-Modell
	TH-86SQ2HW	86-Zoll-Modell	TH-75EQ2W	75-Zoll-Modell
	TH-75SQ2HW	75-Zoll-Modell	TH-65EQ2W	65-Zoll-Modell
	TH-65SQ2HW	65-Zoll-Modell	TH-55EQ2W	55-Zoll-Modell
	TH-55SQ2HW	55-Zoll-Modell	TH-50EQ2W	50-Zoll-Modell
	TH-50SQ2HW	50-Zoll-Modell	TH-43EQ2W	43-Zoll-Modell
	TH-43SQ2HW	43-Zoll-Modell		



4K
PROFESSIONAL
*Tatsächliche Auflösung:
3840 × 2160p

Deutsch

Bitte lesen Sie diese Anleitung vor dem Betrieb des LCD-Displays und heben Sie sie für zukünftige Referenz gut auf.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

HEVC Advance™
Covered by patents at patentlist.accessadvantage.com



Sehr geehrter Kunde von Panasonic

Willkommen beim Kundenkreis von Panasonic. Wir hoffen, dass Sie an Ihrem neuen LCD-Display viele Jahre Freude haben werden.

Um den maximalen Nutzen aus Ihrem Gerät zu ziehen lesen Sie bitte diese Anleitung, bevor Sie irgendwelche Einstellungen vornehmen und bewahren Sie diese für spätere Bezugnahme auf.

Bewahren Sie auch den Kaufbeleg auf und notieren Sie sich die Modellnummer und die Seriennummer Ihres Gerätes in dem entsprechenden Feld auf der Rückseite dieser Anleitung.

Besuchen Sie unsere Panasonic-Webseite

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Inhaltsverzeichnis

Vor der Verwendung

- Die Illustrationen und Bildschirme in dieser Betriebsanleitung dienen Illustrationszwecken und können sich vom tatsächlichen Aussehen des Produkts unterscheiden.
- Veranschaulichende Illustrationen in dieser Betriebsanleitung wurden in erster Linie auf Grundlage des 55-Zoll-Modells erstellt.

Wichtiger Sicherheitshinweis	4
Sicherheitsmaßnahmen	5
Sicherheitshinweise	9
Zubehör	12
Zubehörversorgung	12
Batterien der Fernbedienung	13
Anbringung der Abdeckung für das USB-Speichermedium	13
Anbringen des Sensormoduls	14
Anbringen der Funktionsplatine	15
Sicherheitshinweise für den Transport	18
Kensington-Sicherheit	19
Ringschraube	19
Anbringen der Ringschrauben	20
Anschlüsse	21
AC-Kabelanschluss und -Befestigung / Kabelbefestigung	21
Videogeräteanschluss	23
Vor dem Anschluss	25
Anschluss von HDMI IN 1, HDMI IN 2 und HDMI IN 3	25
PC IN-Anschluss	26
SERIAL IN-Anschluss	28
Verbindung über den IR IN / IR OUT-Anschluss	29

Verbindung über den AUDIO OUT-Anschluss	30
Verbindung über den USB / USB DEVICE-Anschluss	30
Verbindung über den USB-C / USB DEVICE-Anschluss	32
Bedienelemente	33
Display	33
Fernbedienung	35
Grundlegende Bedienelemente	36
Auswahl des Eingangssignals	39
RECALL	40
Lautstärkeregelung	40
Stummschalten Ein / Aus	41
OFF TIMER	41
ASPECT (BILDFORMAT)	42
Digitaler ZOOM	44
Bildschirmmenüanzeigen	45
Anpassen der Position	47
Auto Setup	47
Toneinstellung	49
Bildeinstellungen	50
Bildprofile	53
Speichern von Profilen	54
Laden von Profilen	54
Bearbeiten von Profilen	55
Setup-Menü	56
Signal	56
Einschalteinstellungen	59
Eingangssuche	61
Failover/Failback	62
Bildschirmschoner	64
Eingangsbezeichnung	65
Einst. für d. Sperren v. Eingängen	66
Einstellungen Energieverwaltung	66
Audio-Eingangswahl	69
Einstell. externe Geräteverknüpfung	69
HDMI-CEC-Einstellungen	70
Bildeinstellungen	71
Eingangssperre	73
Abschalt-Timer-Funktion	73
Ausschalten bei Nichtbetätigung	73
OSD Sprache	73
Multi Display-Einstellungen	73
Porträt-Einstellungen	75
Whiteboard-Einstellungen	76
Videokonferenzmodus-Einstellungen	77
Timer-Einstellungen	78
Datum und Uhrzeit	79
Netzwerk-Einstellungen	81
Einstellungen USB-Medienplayer	89
Memory Viewer-Einstellungen	91
Screen Transfer-Einstellungen	92

Drahtlospräsentations-Einstellungen	92
Zuweisung Funktionstasten	93
Farbdesigneinstellungen	94
OSD-Einstellungen	95
Optionen	95
Control Einstellungen	96
Sensoreinstellungen (SQ2H-Serie)	97
Informationszeitablauf	100
Moduseinstellungen	101
Beschränkungseinstellungen	102
SLOT-Einstellungen	104
Verwenden der Netzwerkfunktion	105
Notwendiges Umfeld für anzuschließende Computer	105
Beispiel einer Netzwerkverbindung	105
Befehlssteuerung	105
Befehlssteuerung über LAN	106
PJLink-Protokoll	108
Multi Monitoring & Control Software	109
Video Wall Manager	109
Content Management Software	109
Screen Transfer	109
Anschluss an das LAN-Netz	110
Computerbedienung	110
Verwenden der Web-Browser-Steuerung	110
Vor der Verwendung der Web-Browser-Steuerung	110
Zugriff über Web-Browser	111
Bedienung des Web-Browsers	112
Verwenden von „USB-Medienplayer“	132
Funktionsbeschreibung	132
Vorbereitung	133
Wiedergeben von Dateien	135
Netzwerkumgebung (nur Multimedia-Player)	138
Starten / Beenden des Mediaplayers	139
Funktion Wiedergabe wiederaufnehmen	139
Wiedergabelisten-Bearbeitungsfunktion	139
Zeitplan-Wiedergabefunktion durch die Verwendung von „Content Management Software“	141
Verwenden von „Memory Viewer“	145
Vorbereitung	145
„Memory Viewer“-Bildschirm anzeigen	147
Wiedergabe der Bilder	148
Video / Musik abspielen	149
Verwendung der WhiteBoard-Funktion	150
Control-Menü	150
Verwendung des integrierten WhiteBoards	152
WhiteBoard-Modus	152
Transparent-Modus (Zeichnen auf Video und Standbild)	153
Hauptmenü	154
Zeichnen mit dem Stift	156
Auswählen des Modus	158
Speichern von Zeichnungen mit dem Stift (Dateimenü)	158
Zeichnungsseite wechseln (Seitenmenü)	160

Verwendung der einfachen Zeichenfunktion	161
Verwenden von Vergleichsmodus	162
Ein Video aufnehmen	162
Anzeigen eines aufgenommenen Bildes	163
Ändern des Bildschirmmodus	163
Auswählen einer Bilddatei zum Vergleich	164
Vergrößern / Verkleinern des Bildschirms	165
Auf dem Bildschirm zeichnen	166
Durchführen eines Aufnahmevorgangs	167
Verwendung der Videomaskenfunktion	168
Verschiedene Anwendungsfunktionen nutzen	169
Verwendung der WhiteBoard-Funktion (Mausanmerkung)	170
Maus-Menü	170
Bildschirm-Zoom	170
Annotation	171
Multi-Maus-Support	171
Verwenden der HDMI-CEC-Funktion	172
Verbindungsbeispiel	172
Einstellung	172
Verknüpfungsgeräte	173
Bedienung eines Geräts (mit der Fernbedienung des Geräts)	174
Verwenden der ARC-Funktion	175
Verbindungsbeispiel	175
Einstellung	175
Ziel des Audio-Ausgangs umschalten	175
Verwenden von Datenklonen	176
Kopieren der Display-Daten auf das USB-Speichermedium	177
Die Daten vom USB-Speichermedium auf das Display kopieren (Klonen)	177
Kopieren von Daten auf einem anderen Display über LAN	178
Änderung des Klonpassworts	180
USB-Speicher-Netzwerk-Einstellungen	181
Speichern der LAN-Einstellungsdatei auf dem USB-Speichergerät	181
Kopieren der USB-Speicherdaten auf das Display	182
ID-Fernbedienungsfunktion	183
Einstellen der ID-Nummer der Fernbedienung	183
Verwerfen der Einstellung der ID-Nummer der Fernbedienung (ID „0“)	183
Zeicheneingabe	184
Voreingestellte Signale	185
Lieferzustand	188
Initialisierung	189
Initialisieren des [Fernbedienungs-Benutzerstufe]	189
Software dieses Geräts	189
Fehlerbehebung	190
Technische Daten	193
Softwarelizenz	196

Hinweis:

Es könnte zu Geisterbildern kommen. Wenn Sie ein Standbild über einen längeren Zeitraum anzeigen, kann das Bild auf dem Bildschirm verbleiben. Es wird jedoch verschwinden, wenn ein allgemein bewegtes Bild für eine Weile angezeigt wird.

Markenzeichen-Credits

- Microsoft, Windows, Internet Explorer und Microsoft Edge sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- Mac, macOS und Safari sind Warenzeichen von Apple Inc., die in den USA und in anderen Ländern eingetragen sind.
- PJLink ist ein eingetragenes oder beantragtes Markenzeichen in Japan, den Vereinigten Staaten und anderen Ländern und Regionen.
- Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-Aufmachung (HDMI Trade Dress) und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.
- JavaScript ist ein eingetragenes Warenzeichen oder ein Warenzeichen der Oracle Corporation und ihrer Tochtergesellschaften und mit ihr verbundenen Gesellschaften in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
- Crestron Connected, das Crestron Connected-Logo, Crestron Fusion und XiO Cloud sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Crestron Electronics, Inc. in den USA und/oder anderen Ländern.
- Webex ist ein eingetragenes Warenzeichen von Cisco Systems, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

Der Schutz der nachstehend aufgeführten Marken von Unternehmen und Produkten wurde gewahrt, selbst wenn der Text dieser Anleitung keine ausdrückliche Erwähnung der betreffenden Marken enthält.

Wichtiger Sicherheitshinweis

WARNUNG

- 1) Um Beschädigungen zu vermeiden, die zu Brand- oder Stromschlaggefahr führen können, halten Sie das Gerät von Tropf- oder Spritzwasser fern.
Platzieren Sie keine Behälter mit Wasser (Blumenvase, Tassen, Kosmetik, etc.) über dem Gerät. (einschließlich auf Regalen darüber, etc.)
Es sollten keine offenen Flammen, wie zum Beispiel angezündete Kerzen, auf / über dem Set platziert werden.
- 2) Um einen Stromschlag zu vermeiden, darf die Abdeckung nicht entfernt werden. Im Inneren des Gerätes sind keine Teile vorhanden, die vom Benutzer gewartet werden könnten. Wenden Sie sich an einen qualifizierten Wartungstechniker.
- 3) Den Erdungspol auf dem Netzstecker nicht entfernen. Dieses Gerät ist mit einem dreipoligen Erdungsnetzstecker ausgestattet. Dieser Stecker passt ausschließlich in eine Erdungssteckdose. Das ist eine Sicherheitsfunktion. Wenn Sie den Stecker nicht in die Steckdose stecken können, wenden Sie sich an einen Elektriker.
Die Funktion des Erdungssteckers darf nicht umgangen werden.
- 4) Um einen Stromschlag zu vermeiden, vergewissern Sie sich, dass der Erdungspol auf dem Netzstecker des AC-Kabels sicher angeschlossen ist.

VORSICHT

Dieses Gerät ist für den Einsatz in Umgebungen bestimmt, die relativ frei von elektromagnetischen Feldern sind.

Durch das Benutzen dieses Geräts in der Nähe von starken elektromagnetischen Feldern oder dort, wo elektrisches Rauschen mit den Eingangssignalen überlappen kann, könnte die Bild- und Tonqualität schwanken oder es könnten Störungen wie etwa ein Rauschen verursacht werden.

Das Benutzen dieses Geräts in der Nähe von starken elektromagnetischen Feldern oder dort, wo elektrisches Rauschen mit den Eingangssignalen überlappen kann, könnte dazu führen, dass die Sensorfunktion nicht richtig funktioniert.

Um die Möglichkeit von Schäden an diesem Gerät zu vermeiden, halten Sie es fern von starken elektromagnetischen Feldern.

WARNUNG:

Dieses Gerät entspricht der Klasse A von CISPR32. Dieses Gerät kann in einem Wohnbereich Funkstörungen verursachen.

WICHTIGE INFORMATION: Stabilitätsgefahr

Stellen Sie ein Display niemals an einem instabilen Ort auf. Ein Display könnte herabfallen und schwere oder tödliche Verletzungen verursachen. Viele Verletzungen, besonders von Kindern, können durch einfache Vorsichtsmaßnahmen verhindert werden, beispielsweise:

- Verwendung von durch den Display-Hersteller empfohlenen Schränken oder Ständern.
- Ausschließliche Verwendung von Mobiliar, welches das Display sicher tragen kann.
- Sicherstellen, dass das Display nicht über das tragende Möbelstück hinausragt.
- Das Display nicht auf einem hohen Möbelstück aufstellen, (etwa einem Kleiderschrank oder Bücherregal), ohne sowohl das Möbelstück als auch das Display angemessen zu verankern.
- Stellen Sie das Display niemals auf ein Tuch oder andere Materialien, die sich möglicherweise zwischen dem Display und den tragenden Möbelstücken befinden.
- Unterrichten Sie Kinder über die Gefahren, die sich aus dem Besteigen von Mobiliar zum Erreichen des Displays und seiner Bedienelemente ergeben.

Wenn ein Display an einem anderen Ort aufgestellt werden soll, gelten die gleichen Vorsichtsmaßnahmen wie oben genannt.

Sicherheitsmaßnahmen

WARNUNG

■ Einstellung

Dieses LCD-Display ist nur für den Gebrauch mit dem folgenden optionalen Zubehör.

Der Gebrauch mit anderem optionalem Zubehör könnte Instabilität verursachen, die zur möglichen Verletzungen führen könnte.

Installieren Sie die Wandhalterung des optionalen Zubehörs. Fragen Sie einen autorisierten Händler nach der Installation.

Für die Installation wird die folgende Anzahl an Personen benötigt.

98-Zoll-Modell | 86-Zoll-Modell | 75-Zoll-Modell :

4 oder mehr

65-Zoll-Modell | 55-Zoll-Modell | 50-Zoll-Modell

43-Zoll-Modell :

2 oder mehr

• Standfuß

75-Zoll-Modell | 65-Zoll-Modell : TY-ST75PE9

55-Zoll-Modell : TY-ST55PE9

50-Zoll-Modell | 43-Zoll-Modell : TY-ST43PE9

• Wandhalterung*1

98-Zoll-Modell | 86-Zoll-Modell | 75-Zoll-Modell

65-Zoll-Modell :

TY-WK98PV1

• 3G-SDI Terminal Board

TY-SB01SS

• 12G-SDI Terminal Board

TY-SB01QS

• DIGITAL LINK Terminal Board

TY-SB01DL

• Frühwarnsoftware

(Grundlegende Lizenz/3-jährige Lizenz):

Baureihe ET-SWA100*2

*1 : Dieses Produkt kann in den USA und Japan erworben werden.

*2 : Das Suffix der Teilenummer kann sich, abhängig vom Lizenztyp, unterscheiden.

Hinweis

• Die Artikelnummer des optionalen Zubehörs kann sich ohne vorherige Mitteilung ändern.

• 86-Zoll-Modell | 75-Zoll-Modell | 65-Zoll-Modell :

Wenn Sie die Wandhalterung anbringen, müssen Sie die 2 unteren Tragegriffe entfernen.

Lesen Sie vor Montage der Wandhalterung das mitgelieferte Benutzerhandbuch sorgfältig durch und montieren Sie diese ordnungsgemäß. Verwenden Sie zudem die Zubehörteile, die dem Kippschutz dienen.

Wir sind auch während des Garantiezeitraums für keinerlei Produktschäden usw. verantwortlich, die durch Versäumnisse bezüglich der Installationsumgebung des Standfußes oder der Wandhalterung verursacht werden.

Kleinteile können bei versehentlichem Herunterschlucken eine Erstickungsgefahr darstellen. Halten Sie Kleinteile von kleinen Kindern fern. Entsorgen Sie unbenötigte Kleinteile und andere Objekte wie Verpackungsmaterial und Plastiktüten/-folien, damit kleine Kinder nicht mit ihnen spielen können und eine potentielle Erstickungsgefahr vermieden werden kann.

Stellen Sie das Display nicht auf unebenen oder instabilen Unterlagen ab und vergewissern Sie sich, dass das Display nicht über die Kanten der Unterlage hinaussteht.

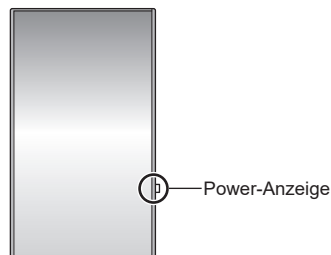
- Das Display könnte herunterfallen oder umkippen.

Installieren Sie dieses Gerät an einem Ort mit minimaler Vibration, der das Gewicht des Geräts aushalten kann.

- Das Fallenlassen oder Herunterfallen des Geräts kann zu Verletzungen oder Fehlfunktionen führen.

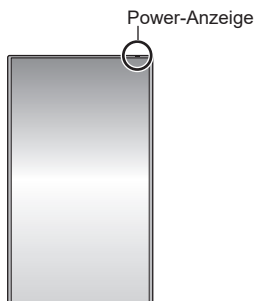
98-Zoll-Modell :

Achten Sie darauf, dass die Power-Anzeige auf der rechten Seite ist, wenn das Display vertikal installiert wird.



86-Zoll-Modell **75-Zoll-Modell** **65-Zoll-Modell**
55-Zoll-Modell **50-Zoll-Modell** **43-Zoll-Modell** :

Achten Sie darauf, dass die Power-Anzeige auf der oberen Seite ist, wenn das Display vertikal installiert wird.



- Bei der Montage an anderen Stellen wird Hitze erzeugt und dies kann zu Feuer oder Beschädigung des Displays führen.

Ergreifen Sie bei der Verwendung dieses Geräts unbedingt Sicherheitsmaßnahmen, um ein Umfallen oder Herunterfallen des Geräts zu verhindern.

- Wenn ein Erdbeben auftritt oder ein Kind auf das Gerät klettert, kann das Gerät umfallen oder herunterfallen und dadurch Verletzungen verursachen.

Positionieren Sie das Gerät nicht so, dass sein Flüssigkristallbildschirm nach oben zeigt.

- Es gibt Bedingungen für Montagemethode, Umgebungstemperatur, Anschlüsse und Einstellungen. Bei Installation mit unterschiedlichen Bedingungen wird Hitze erzeugt und dies kann zu Feuer oder Beschädigung des Displays führen.

Sicherheitshinweise für die Wand- oder Standfußmontage

- Der Einbau sollte von einem Fachmann durchgeführt werden. Eine falsche Montage des Displays kann Unfälle verursachen, die zum Tode oder schweren Verletzungen führen. Verwenden Sie den optionalen Standfuß. (siehe Seite 5)

- Wenn Sie den Standfuß installieren, muss ein Standfuß verwendet werden, der den VESA-Normen entspricht.

- Bei Montage an einer Wand muss die angegebene Wandhalterung (optionales Zubehör) oder eine Wandhalterung gemäß dem VESA-Standard verwendet werden.

98-Zoll-Modell **86-Zoll-Modell** **75-Zoll-Modell** :
VESA 600 × 400

65-Zoll-Modell **55-Zoll-Modell** **50-Zoll-Modell** :
VESA 400 × 400

43-Zoll-Modell : VESA 200 × 200

(siehe Seite 9)

- Prüfen Sie vor der Installation unbedingt, ob der Montageort ausreichend Tragkraft bietet, um das Gewicht des Displays und der Wandhalterung als Fallsicherung zu tragen.
- Wenn Sie das Produkt nicht länger verwenden möchten, beauftragen Sie einen Fachmann für die umgehende Demontage.
- Wenn das Display an der Wand montiert wird, muss verhindert werden, dass die Montageschrauben und das Netzkabel Objekte aus Metall in der Wand berühren. Wenn sie Objekte aus Metall in der Wand berühren, könnte es zu einem Stromschlag kommen.

■ Bei Verwendung des LCD-Displays

Das Display ist für den Betrieb bei 110 – 240 V AC, 50/60 Hz, ausgelegt.

Wenn Probleme oder Störungen auftreten, sofort die Verwendung einstellen.

Wenn Probleme auftreten, ziehen Sie den Netzstecker.

- Es tritt Rauch oder ein anomaler Geruch aus dem Gerät aus.
- Gelegentlich erscheint kein Bild und kein Ton ist zu hören.
- Flüssigkeit wie Wasser oder Fremdkörper geraten ins Innere des Gerätes.
- Teile des Geräts sind verformt oder beschädigt.

Falls Sie das Gerät in diesem Zustand weiterhin verwenden, besteht Feuer- und Stromschlaggefahr.

- Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und kontaktieren Sie dann den Händler zwecks Reparatur.
- Zum vollständigen Trennen der Stromversorgung des Displays müssen Sie die Netzstecker von der Steckdose abziehen.
- Das Gerät selbst zu reparieren ist gefährlich und sollte niemals getan werden.
- Um das sofortige Trennen des Netzsteckers zu ermöglichen verwenden Sie eine leicht zugängliche Steckdose.

Berühren Sie das Gerät nicht direkt mit der Hand, wenn es beschädigt ist.

- Es könnte Stromschlaggefahr bestehen.

Stecken Sie keine Fremdkörper in das Display.

- Stecken Sie keine metallischen oder brennbaren Gegenstände in die Belüftungslöcher und lassen Sie sie nicht auf das Display fallen, da dies zu einem Brand oder Stromschlag führen kann.

Entfernen Sie nicht die Abdeckung (Gehäuse) und modifizieren Sie sie nicht.

- Im Inneren des Displays treten hohe Spannungen auf, die Feuer oder elektrische Schläge verursachen können. Konsultieren Sie für jegliche Inspektionen, Einstellungen und Reparaturarbeiten bitte Ihren Panasonic-Fachhändler vor Ort.

Stellen Sie sicher, dass der Netzstecker frei zugänglich ist.

Der Netzstecker muss an eine Hauptsteckdose mit Schutzleiteranschluss angeschlossen werden.

Nur das zum Lieferumfang dieses Gerätes gehörige Netzkabel verwenden.

- Anderenfalls kann es zu einem Kurzschluss und einer Wärmezeugung kommen, die einen Stromschlag oder einen Brand verursachen könnten.

Verwenden Sie das mitgelieferte Netzkabel nicht mit anderen Geräten.

- Anderenfalls kann es zu einem Kurzschluss und einer Wärmezeugung kommen, die einen Stromschlag oder einen Brand verursachen könnten.

Reinigen Sie den Netzstecker regelmäßig, um zu verhindern, dass er staubig wird.

- Falls sich Staub auf dem Stecker sammelt, kann die entstehende Feuchtigkeit einen Kurzschluss verursachen, was zu einem Stromschlag oder Brand führen kann. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und wischen Sie ihn mit einem trockenen Tuch ab.

Berühren Sie den Netzstecker auf keinen Fall mit nassen Händen.

- Anderenfalls kann ein elektrischer Schlag verursacht werden.

Stecken Sie den Netzstecker (Steckdosenseite) und den Netzanschluss (Hauptgeräteseite) sicher ein, soweit wie es geht.

- Wenn der Stecker nicht vollständig eingesteckt wird, kann Wärme erzeugt werden, die einen Brand verursachen könnte. Wenn der Stecker beschädigt ist oder die Steckdose lose ist, dürfen sie nicht verwendet werden.

- 98-Zoll-Modell 86-Zoll-Modell:

Vergewissern Sie sich, dass der Stecker rechts und links gesichert ist.

Das Netzkabel oder der Netzstecker dürfen nicht beschädigt werden.

- Beschädigen Sie das Kabel nicht, nehmen Sie keine Änderungen daran vor, stellen Sie keine schweren Gegenstände darauf, erhitzen Sie es nicht, legen Sie es nicht in die Nähe von heißen Gegenständen, verdrehen Sie es nicht, verbiegen Sie es nicht übermäßig und ziehen Sie nicht daran. Anderenfalls könnte einen Brand oder ein elektrischer Schlag verursacht werden. Falls das Netzkabel beschädigt wird, lassen Sie es von Ihrem Panasonic-Fachhändler vor Ort reparieren.

Berühren Sie das Netzkabel oder den Stecker nicht direkt mit der Hand, wenn diese beschädigt sind.

- Anderenfalls könnte aufgrund des Kurzschlusses ein Stromschlag oder ein Brand verursacht werden.

Bewahren Sie die mitgelieferten AAA/R03/LR03-Batterien, das Sensormodul, das doppelseitige Klebeband, die M3-Schraube und die Unterlegscheibe außer Reichweite von Kindern auf. Ein versehentliches Verschlucken ist schädlich.

- Wenden Sie sich sofort an einen Arzt, wenn Sie sich nicht sicher sind, ob das Kind sie verschluckt haben könnte.

Um einen Brand zu verhindern, niemals Kerzen oder andere Quellen von offenem Feuer auf oder in die Nähe des Fernsehgerätes stellen.



VORSICHT

Legen Sie keine Gegenstände auf das Display.

Die Ventilation darf nicht durch Bedecken der Lüftungsschlitze mit Gegenständen wie Zeitungen, Tischdecken und Vorhängen behindert werden.

- Dadurch kann sich das Display überhitzen, was zu einem Brand führen oder das Display beschädigen kann.

Für ausreichende Belüftung, siehe Seite 9.

Stellen Sie das Display nicht an einem Ort auf, an dem es durch Salz oder korrosives Gas beeinträchtigt werden könnte.

- Sonst könnte das Display aufgrund der Korrosion herunterfallen und dadurch Verletzungen verursachen. Das Gerät könnte ebenfalls nicht mehr ordnungsgemäß funktionieren.

Zum Tragen oder Öffnen dieses Geräts ist die folgende Anzahl an Personen nötig.

4 oder mehr

2 oder mehr

Halten Sie das Display beim Tragen oder Transportieren unbedingt an den Tragegriffen.

- Falls dies nicht beachtet wird, kann das Produkt herunterfallen und Verletzungen verursachen.

Ziehen Sie beim Trennen des Netzkabels immer am Stecker (Steckdoseseite) / am Anschluss (Hauptgerätseite).

- Das Ziehen am Kabel könnte das Kabel beschädigen und aufgrund eines Kurzschlusses einen Stromschlag oder Brand verursachen.

Vergewissern Sie sich, alle Kabel und Kippschutz-Zubehörteile zu trennen, bevor Sie das Display bewegen.

- Falls das Display bewegt wird, während einige der Kabel noch angeschlossen sind, könnten die Kabel beschädigt werden und es könnte ein Brand oder elektrischer Schlag verursacht werden.

Trennen Sie als Vorsichtsmaßnahme vor Durchführung einer Reinigung den Netzstecker von der Steckdose.

- Falls dies nicht geschieht, kann ein elektrischer Schlag verursacht werden.

Treten Sie nicht auf das Display und hängen Sie sich nicht daran.

- Sie könnten umkippen oder zerbrechen und dadurch Verletzungen verursachen. Achten Sie besonders auf Kinder.

Vertauschen Sie beim Einsetzen nicht die Polarität (+ und -) der Batterie.

- Eine falsche Behandlung der Batterie könnte zu einer Explosion oder zum Auslaufen führen und ein Feuer, Verletzungen oder Beschädigungen der Objekte in der Umgebung verursachen.
- Schieben Sie die Batterie wie beschrieben korrekt ein. (siehe Seite 13)

Verwenden Sie keine Batterien, bei denen die äußere Abdeckung abgelöst ist oder entfernt wurde.

- Eine falsche Behandlung der Batterien könnte zu Kurzschlüssen, Feuer, Verletzungen oder Beschädigungen der Objekte in der Umgebung führen.

Entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung, wenn Sie sie über einen längeren Zeitraum nicht verwenden.

- Die Batterie könnte auslaufen, sich erhitzen, sich entzünden oder explodieren und ein Feuer oder die Beschädigung von Objekten in der Umgebung verursachen.

Entfernen Sie leere Batterien sofort aus der Fernbedienung.

- Die Batterien im Gerät zu lassen kann ein Auslaufen der Batterieflüssigkeit, Hitze oder Explosion verursachen.

Batterien dürfen weder verbrannt noch zerlegt werden.

- Setzen Sie Batterien keiner übermäßigen Wärme aus wie z. B. direkter Sonneneinstrahlung, offenem Feuer usw.

Stellen Sie das Display nicht verkehrt herum auf.

Sicherheitshinweise

Sicherheitshinweise für die Installation

Stellen Sie das Display nicht im Freien auf.

- Das Display wurde für eine Verwendung in Innenräumen vorgesehen.

Installieren Sie dieses Gerät an einem Ort, der das Gewicht des Geräts aushalten kann.

- Das Fallenlassen oder Herunterfallen des Geräts kann zu Verletzungen führen.

Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe einer Hochspannungsleitung oder einer Stromquelle.

- Wenn das Gerät in der Nähe einer Hochspannungsleitung oder einer Stromquelle installiert wird, können Störungen auftreten.

Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe von Heizgeräten.

- Anderenfalls kann es zu einer Verformung des Gehäuses oder zu Fehlfunktionen kommen.

Installieren Sie das Gerät nicht an einem Ort 2 800 m (9 186 Fuß) oder höher über dem Meeresspiegel.

- Wenn dies nicht befolgt wird, könnte die Lebensdauer der inneren Teile verkürzt werden und es könnte zu Fehlfunktionen kommen.

Umgebungstemperatur für die Verwendung dieses Geräts

- Bei Verwendung des Geräts an einem Ort unter 1 400 m (4 593 Fuß) über dem Meeresspiegel: 0 °C bis 40 °C (32 °F bis 104 °F)
- Bei Verwendung des Geräts an hoch gelegenen Orten (1 400 m (4 593 Fuß) und an Orten über und unter 2 800 m (9 186 Fuß) über dem Meeresspiegel): 0 °C bis 35 °C (32 °F bis 95 °F)

Wir sind für keinerlei Produktschäden etc. verantwortlich, die durch Versäumnisse bezüglich der Installationsumgebung verursacht werden, auch nicht während des Garantiezeitraums.

Nur aufrecht transportieren!

- Wenn das Produkt so transportiert wird, dass die Oberfläche des Flüssigkristalldisplays nach oben oder unten zeigt, kann dies die internen Schaltkreise beschädigen.

Fassen Sie den Flüssigkristalldisplayschirm nicht an.

- Drücken Sie nicht mit großer Kraft auf den Flüssigkristalldisplayschirm und drücken Sie nicht mit einem spitzen Gegenstand darauf. Das Ausüben von großer Kraft auf den Flüssigkristalldisplayschirm verursacht Ungleichmäßigkeiten auf dem Bildschirm, wodurch es zu Fehlfunktionen kommt.

Stellen Sie das Gerät nicht an einem Ort auf, an dem es direkter Sonneneinstrahlung ausgesetzt ist.

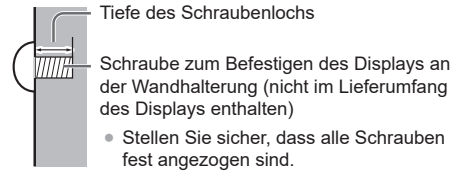
- Wenn das Gerät auch in Innenräumen direktem Sonnenlicht ausgesetzt ist, kann die Erhöhung der Temperatur des Flüssigkristalldisplayschirms zu Fehlfunktionen führen.

Im Falle einer Lagerung sollte das Gerät in einem trockenen Raum aufbewahrt werden.

Erforderlicher Platz für die Belüftung

- Sorgen Sie beim Einbau des Geräts in ein Gehäuse oder Chassis für einen Lüfter oder eine Belüftungsöffnung, um eine angemessene Belüftung zu gewährleisten, so dass die Temperaturen rund um das Gerät einschließlich der Vorderseite des Flüssigkristalldisplayschirms (Temperatur im Inneren des Gehäuses oder Chassis) innerhalb des Betriebstemperaturbereichs des Geräts gehalten werden können.

Zu den verwendeten Schrauben bei der Verwendung einer Wandhalterung die den VESA-Normen entspricht



(Seitenansicht)

Zoll-Modell	Gewindesteigung für die Installation	Tiefe des Schraubenlochs	Schraube (Menge)
98	600 mm × 400 mm	18 mm	M8 (4)
86	600 mm × 400 mm	20 mm	M8 (4)
75	600 mm × 400 mm	20 mm	M8 (4)
65	400 mm × 400 mm	20 mm	M8 (4)
55	400 mm × 400 mm	18 mm	M6 (4)
50	400 mm × 400 mm	20 mm	M6 (4)
43	200 mm × 200 mm	16 mm	M6 (4)

Hinweis für Verbindung

Entfernen und Einstecken des Netzkabel und der Verbindungskabel

- Wenn die Einheit an der Wand installiert wurde und das Netzkabel und die Verbindungskabel schwierig zu entfernen und einzustecken sind, stellen Sie die Verbindungen vor der Installation her. Achten Sie darauf, dass sich die Kabel nicht verfangen. Nachdem die Installation abgeschlossen sind stecken Sie den Netzstecker in die Steckdose.

Bei der Verwendung

Gehen Sie sorgfältig mit der beweglichen Struktur der Power-Anzeige und des Fernbedienungssensors um (nur 98-Zoll-Modell).

- Die Power-Anzeige und der Sensor der Fernbedienung sind werksseitig im Hauptgerät aufbewahrt. Ziehen Sie zur normalen Verwendung den Sensor der Fernbedienung aus der Seitenkante des Hauptgeräts durch Bedienung des Hebels auf der Rückseite heraus. Bewahren Sie je nach Setup-Bedingungen, wenn Sie zum Beispiel das Multidisplay verwenden, den Sensor der Fernbedienung im Hauptgerät auf. (siehe Seite 33)

Es könnte zu Geisterbildern kommen.

- Wenn Sie ein Standbild über einen längeren Zeitraum anzeigen, kann das Bild auf dem Bildschirm verbleiben. Es wird jedoch verschwinden, wenn ein allgemein bewegtes Bild für eine Weile angezeigt wird.

Wenn eine polarisierte Sonnenbrille getragen wird, kann die Bildschirmanzeige möglicherweise nicht erkennbar sein.

- Dieses Phänomen tritt aufgrund der Ablenkungseigenschaften des Flüssigkristalldisplays auf. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

Rote, blaue oder grüne Pixel auf dem Bildschirm sind ein Phänomen, das typisch für Flüssigkristalldisplays ist. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

- Obwohl das Flüssigkristalldisplay mit hochpräziser Technologie hergestellt wird, können immer leuchtende oder nicht leuchtende Pixel auf dem Bildschirm erscheinen. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

-Zoll-Modell	Pixel-Ausfallverhältnis*
98	0,00011% oder weniger
86	0,00009% oder weniger
75	0,00007% oder weniger
65	0,00005% oder weniger
55	0,00005% oder weniger
50	0,00005% oder weniger
43	0,00005% oder weniger

*: Berechnet in Sub-Pixel-Einheiten gemäß der Norm ISO9241-307.

Je nach Temperatur oder Luftfeuchtigkeit kann eine ungleichmäßige Helligkeit wahrgenommen werden. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

- Diese Ungleichmäßigkeit wird verschwinden, während dauerhaft Strom zugeführt wird. Wenden Sie sich anderenfalls an den Händler.

Falls das Display über längere Zeit nicht benutzt wird, ziehen Sie den Netzstecker von der Steckdose ab.

- Wenn Sie das Produkt über einen längeren Zeitraum lagern, ohne dass es mit Strom versorgt ist, lagern Sie es nicht an einem Ort mit direkter Sonneneinstrahlung.

Wenn die Stromzufuhr plötzlich unterbrochen oder gestoppt wird, oder wenn die Stromspannung plötzlich gesenkt wird, funktioniert das Display möglicherweise nicht normal.

- Schalten Sie in diesem Fall die Stromversorgung des Displays und der verbundenen Geräte einmal ab und danach wieder ein.

Bildrauschen kann auftreten, wenn Sie die Kabel anschließen / trennen, die an die Eingänge angeschlossen sind, die Sie gerade nicht nutzen oder wenn Sie die Videogeräte anschalten / ausschalten. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion.

Hinweise zur Verwendung von kabelgebundenem LAN

Wenn Sie das Display an einem für elektrostatische Aufladung anfälligen Ort aufstellen, ergreifen Sie ausreichende antistatische Maßnahmen, bevor Sie es verwenden.

- Wenn das Display an einem für elektrostatische Aufladung anfälligen Ort wie beispielsweise auf einem Teppich verwendet wird, wird möglicherweise die kabelgebundene LAN-Kommunikation öfter getrennt. Entfernen Sie in diesem Fall die elektrostatische Aufladung und die Störquelle, die Probleme mit einer Antistatmatte hervorrufen kann, und stellen Sie erneut eine Verbindung über das kabelgebundene LAN her.
- In seltenen Fällen kann die LAN-Verbindung aufgrund von elektrostatischer Aufladung oder Störsignalen deaktiviert sein. Schalten Sie in einem solchen Fall die Stromversorgung des Displays und der verbundenen Geräte einmal ab und danach wieder ein.

Das Display funktioniert aufgrund von starken Funkwellen der Breitbandstation oder des Radios möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

- Wenn eine Einrichtung oder ein Gerät in der Nähe des Installationsorts vorhanden ist, das starke Funkwellen ausstrahlt, stellen Sie das Display an einem Ort auf, der weit genug von der Funkwellenquelle entfernt ist. Oder umhüllen Sie das an den LAN-Anschluss angeschlossene Kabel mit einem Stück Metallfolie oder einem Metallrohr, damit es an beiden Enden geerdet ist.

Aufforderung in Bezug auf die Sicherheit

Ergreifen Sie bei der Verwendung dieses Geräts Sicherheitsmaßnahmen zur Vermeidung der folgenden Vorfälle.

- Persönliche Informationen werden über dieses Gerät preisgegeben
- Unbefugte Bedienung dieses Geräts durch böswillige Dritte
- Einmischung und Ausschalten dieses Geräts durch böswillige Dritte

Treffen Sie ausreichende Sicherheitsvorkehrungen. (siehe Seite 111, 117)

- Legen Sie ein Passwort für die LAN-Steuerung fest und schränken Sie den Benutzerzugriff für die Anmeldung ein.
- Wählen Sie ein Passwort, das so schwer wie möglich zu erraten ist.
- Ändern Sie Ihr Passwort regelmäßig.
- Die Panasonic Connect Co., Ltd. oder mit ihr verbundene Unternehmen werden Sie niemals direkt nach Ihrem Passwort fragen. Geben Sie Ihr Passwort nicht weiter, falls Sie solch eine Anfrage erhalten.
- Das Verbindungsnetzwerk muss durch eine Firewall, etc. gesichert sein.
- Wenn Sie das Produkt entsorgen möchten, initialisieren Sie vorher die Daten. ([Shipping] (siehe Seite 188))

Reinigung und Wartung

Ziehen Sie zunächst den Netzstecker aus der Netzsteckdose.

Entfernen Sie Schmutzflecken durch sanftes Wischen der Oberfläche des Flüssigkristallbildschirms oder des Gehäuses mit einem weichen Tuch.

- Um hartnäckigen Schmutz oder Fingerabdrücke auf der Oberfläche des Flüssigkristallbildschirms zu entfernen, befeuchten Sie ein Tuch mit neutralem Reinigungsmittel (im Verhältnis 1 Teil Reinigungsmittel auf 100 Teile Wasser), wringen Sie das Tuch fest aus und wischen Sie den Dreck weg. Zuletzt wischen Sie die Flächen mit einem trockenen Tuch vollständig trocken.
- Wenn Wassertropfen in das Gerät gelangen, kann es zu Betriebsstörungen kommen.

Hinweis

- Die Oberfläche des Flüssigkristallbildschirms wird speziell behandelt. Keine harten oder kratzigen Tücher verwenden, da diese die Oberflächen beschädigen könnten.

Verwenden eines chemisch behandelten Tuchs

- Kein chemisch behandeltes Tuch für die Oberfläche des Flüssigkristallbildschirms verwenden.
- Befolgen Sie die Anweisungen für das chemischen behandelte Tuch, um es für das Gehäuse zu verwenden.

Vermeiden Sie Kontakt mit leichtflüchtigen Substanzen wie zum Beispiel Insektensprays, Lösungsmitteln und Verdünnern.

- Dies könnte das Gehäuse beschädigen oder die Farbe ablösen. Darüber hinaus setzen Sie es nicht über längere Zeit dem Kontakt mit Gummi oder PVC aus.

Entfernen Sie Staub und Schmutz von den Belüftungsöffnungen

- In der Nähe der Belüftungsöffnungen kann je nach Verwendungsumgebung Staub anhaften. Infolgedessen kann es, falls sich die interne Kühlung dieses Geräts oder die Zirkulation der Abwärme verschlechtert, zu einer Verringerung der Helligkeit oder zu einer Fehlfunktion kommen. Reinigen Sie die Belüftungsöffnungen und entfernen Sie den Staub.
- Die Menge des anhaftenden Staubs und Schmutzes hängt vom Installationsort und der Nutzungsdauer ab.

Entsorgung

Wenn Sie dieses Produkt entsorgen, wenden Sie sich an eine örtliche Behörde oder den Händler und erkundigen Sie sich nach den korrekten Entsorgungsmethoden.

Zubehör

Zubehörversorgung

Überprüfen Sie, dass Sie das aufgeführte Zubehör und die angegebenen Posten haben.

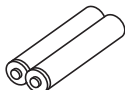
Fernbedienung × 1

- DPVF1615ZA



Batterien für Fernbedienungssender × 2

(Typ AAA/R03/LR03)



Spanner × 2

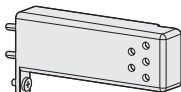
- DPVF1654ZA



Abdeckung für das USB-Speichermedium × 1

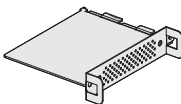
- DPVF4044ZA/X1

Wird nur für die SQ2H-Serie geliefert.



SLOT-Adapter × 1

- DPVF2722YA/X1

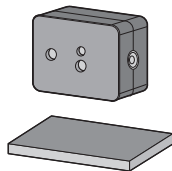


Sensormodul × 1

Doppelseitiges Klebeband × 2

- DPVF3677ZA/X1

Wird nur für die SQ2H-Serie geliefert.



4-poliges Mikrostecker-Kabel × 1

TH-98SQ2HW, TH-86SQ2HW,

TH-75SQ2HW, TH-65SQ2HW

- DPVF3657ZA/X1 (Ca. 3 m)

TH-55SQ2HW, TH-50SQ2HW,
TH-43SQ2HW

- DPVF1728ZA/X1 (Ca. 1,8 m)

Wird nur für die SQ2H-Serie geliefert.

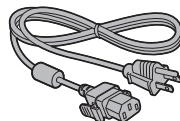


Netz Kabel

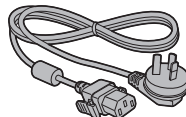
TH-98SQ2HW, TH-86SQ2HW, TH-86EQ2W

(Ca. 2 m)

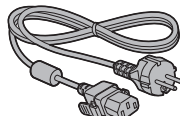
- 1JP155AF1U



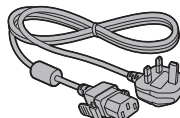
- 1JP155AF1W



- 2JP155AF1W



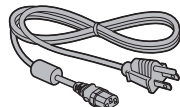
- 3JP155AF1W



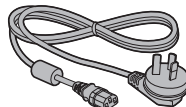
TH-75SQ2HW, TH-65SQ2HW, TH-55SQ2HW,
TH-50SQ2HW, TH-43SQ2HW, TH-75EQ2W,
TH-65EQ2W, TH-55EQ2W, TH-50EQ2W, TH-43EQ2W

(Ca. 2 m)

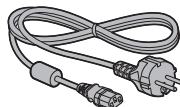
- 1JP143CQ2U



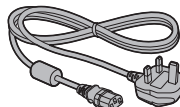
- 1JP143EQ2W



- 2JP143EQ2W



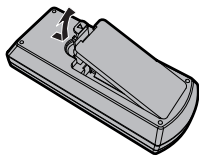
- 3JP143EQ2W



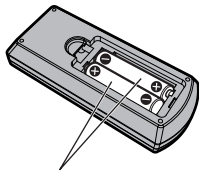
Vorsicht

- Lagern Sie die kleinen Teile an einem geeigneten Ort und außerhalb der Reichweite von Kleinkindern.
- Die Artikelnummern des Zubehörs können sich ohne Mitteilung ändern. (Die tatsächliche Artikelnummer kann von den oben genannten abweichen.)
- Falls Sie Zubehörteile verloren haben, erwerben Sie diese bitte bei Ihrem Händler. (Verfügbar über den Kundendienst)
- Nachdem Sie die Gegenstände entnommen haben, entsorgen Sie das Verpackungsmaterial ordnungsgemäß.

Batterien der Fernbedienung



Öffnen Sie die Batterieabdeckung.



Legen Sie die Batterien ein und schließen Sie die Batterieabdeckung.

(Beginnen Sie mit dem Einsetzen von der \ominus -Seite aus.)

Typ AAA/R03/LR03

Hinweis

- Ein falsches Einsetzen der Batterien kann ein Auslaufen der Batterieflüssigkeit und Korrosion verursachen, welche die Fernbedienung beschädigen.
- Die Entsorgung der Batterien sollte auf umweltverträgliche Weise erfolgen.

Beachten Sie dazu die folgenden Vorsichtshinweise.

1. Batterien sollten immer paarweise ausgetauscht werden.
2. Kombinieren Sie keine gebrauchte Batterie mit einer neuen.
3. Mischen Sie nicht die Batterietypen (Beispiel; Mangandioxid-Batterie und Alkali-Batterie etc.).
4. Versuchen Sie nicht, gebrauchte Batterien aufzuladen, zu zerlegen oder zu verbrennen.
5. Batterien dürfen weder verbrannt noch zerlegt werden. Setzen Sie Batterien zudem keiner übermäßigen Wärme aus wie z. B. direkter Sonneneinstrahlung, offenem Feuer usw.

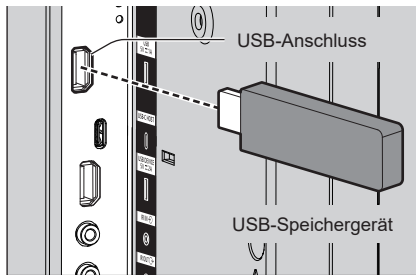
Anbringung der Abdeckung für das USB-Speichermedium

Bei der SQ2H-Serie kann bei Verwendung eines USB-Datenträgers die Abdeckung für das USB-Speichermedium angebracht werden, um den Datenträger zu schützen.

Hinweis

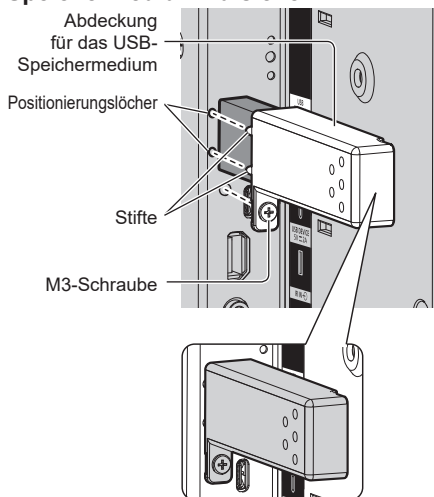
- Abhängig von der Form des verwendeten USB-Speichermediums kann die Abdeckung für das USB-Speichermedium möglicherweise nicht angebracht werden.

1 Stecken Sie das USB-Speichermedium in den USB-Anschluss an der Seite des Displays ein.



2 Stecken Sie die 2 Stifte in die Positionierungslöcher, richten Sie die M3-Schraube auf das Schraubenloch der Displayeinheit aus und befestigen Sie die Abdeckung für das USB-Speichermedium.

3 Ziehen Sie die M3-Schraube an, um die Abdeckung für das USB-Speichermedium zu sichern.



Anbringen des Sensormoduls

Bei der SQ2H-Serie können Sie durch Anbringen des mitgelieferten Sensormoduls die Sensorfunktion nutzen.

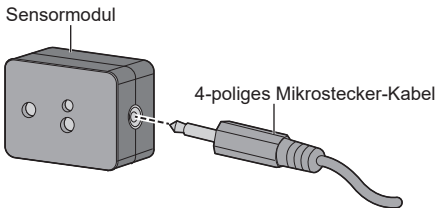
Hinweis

- Achten Sie beim Anbringen/Entfernen des Sensormoduls darauf, die Stromversorgung des Displays auszuschalten.

1 Schließen Sie das 4-polige Mikrostecker-Kabel (im Lieferumfang enthalten) an das Sensormodul an.

Hinweis

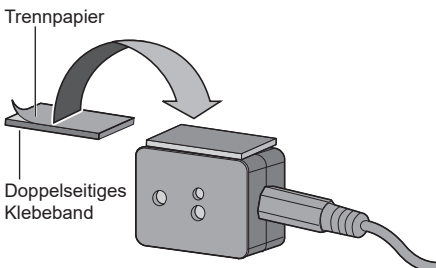
- Stecken Sie den Stecker des 4-poligen Mikrostecker-Kabels fest bis zum Anschlag hinein.



2 Entfernen Sie das Trennpapier von einer Seite des doppelseitigen Klebbands und bringen Sie das Klebeband an der Ober- oder Unterseite des Sensormoduls an.

Hinweis

- Wischen Sie Staub, Wasser, Öl und anderen Schmutz von der Befestigungsfläche ab und bringen Sie das Klebeband durch festes Drücken an der Befestigungsfläche an.
- Sobald das doppelseitige Klebeband einmal angebracht ist, kann es nicht wiederverwendet werden. Vergewissern Sie sich, dass die Befestigungsposition stimmt, bevor Sie es anbringen.
- Es wird nicht garantiert, dass das Sensormodul mit dem doppelseitigen Klebeband dauerhaft fixiert ist. Falls es sich aufgrund einer externen Kraft oder aufgrund von Umweltbedingungen löst, fixieren Sie das Sensormodul wieder mit einem handelsüblichen doppelseitigen Klebeband.

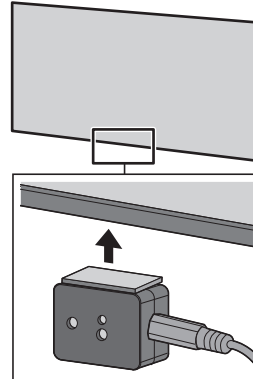


3 Entfernen Sie das Trennpapier von der anderen Seite des doppelseitigen Klebbands und bringen Sie das Sensormodul am Rahmen des Displays an.

Hinweis

- Bringen Sie es an einer Stelle an, an der die Vorderseite des Sensors in der Lage ist, die Beleuchtungsstärke der Umgebung und eine sich nähernde Hand zu erkennen.
- Halten Sie bei der Verwendung der Näherungssensorfunktion das Sensormodul mindestens 2 cm vom Boden, vom Tisch und von der Decke fern. Platzieren Sie auch keinen Gegenstand im Umkreis von 1 m von der Vorderseite des Sensors.
- Wischen Sie Staub, Wasser, Öl und anderen Schmutz von der Befestigungsfläche ab und bringen Sie das Klebeband durch festes Drücken an der Befestigungsfläche an.
- Sobald das doppelseitige Klebeband einmal angebracht ist, kann es nicht wiederverwendet werden. Vergewissern Sie sich, dass die Befestigungsposition stimmt, bevor Sie es anbringen.

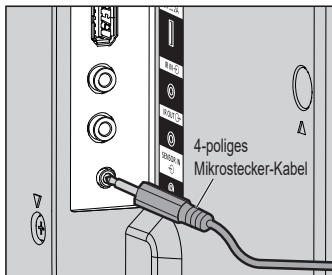
Beispiel für die Montageposition des Sensors:



4 Schließen Sie den anderen Stecker des 4-poligen Mikrostecker-Kabels an den SENSOR IN-Anschluss an.

Hinweis

- Stecken Sie den Stecker des 4-poligen Mikrostecker-Kabels fest bis zum Anschlag hinein.
- Befestigen Sie das Verbindungskabel mit dem mitgelieferten Spanner am Gerät, um zu verhindern, dass das Kabel durchhängt oder versehentlich daran gezogen wird. (siehe Seite 22 „Kabelbefestigung“)



Anbringen der Funktionsplatte

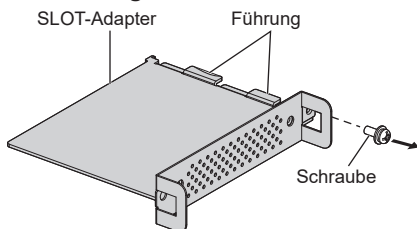
Bringen Sie bei Verwendung einer schmalen Funktionsplatte den mitgelieferten SLOT-Adapter an und führen Sie ihn in den Erweiterungssteckplatz ein.

Hinweis

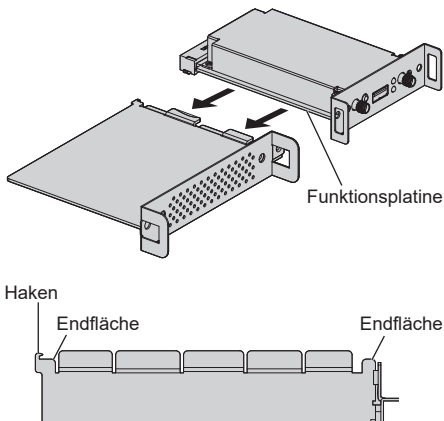
- Das Display und angeschlossene Geräte ausschalten, den Netzstecker aus der Netzsteckdose ziehen und die Kabel vom Display trennen.
- Achten Sie beim Anbringen/Entfernen der Funktionsplatte darauf, dass das Metall nicht die hintere Abdeckung oder das Display-Etikett beschädigt.

Wenn Sie eine Funktionsplatte in Normalgröße anbringen, fahren Sie mit Schritt 4 fort.

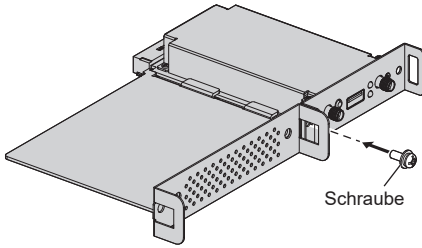
1 Entfernen Sie eine Schraube von der Seite des SLOT-Adapters, an der sich die Führung befindet.



2 Fügen Sie die Leiterplatte der Funktionsplatte in die Führungen des SLOT-Adapters ein und bringen Sie die Leiterplatte in sicheren Kontakt mit dem Haken (eine Position) und den Endflächen (zwei Positionen).



3 Befestigen Sie die Funktionsplatte mit der in Schritt 1 entfernten Schraube am SLOT-Adapter.

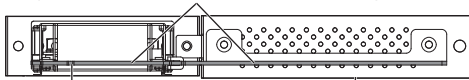


- Richtlinie zum Anzugsdrehmoment: 0,5 N·m oder weniger

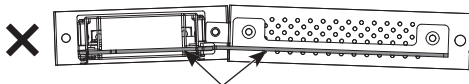
Hinweis

- Ziehen Sie die Schraube gut fest und überprüfen Sie, ob der Haken des SLOT-Adapters die Leiterplatte fixiert.
- Überprüfen Sie, ob die Oberfläche des SLOT-Adapters und die Oberfläche der Leiterplatte miteinander übereinstimmen, wenn Funktionsplatte und SLOT-Adapter von der Seite betrachtet werden, die der Abdeckung abgewandt ist.

Vergewissern Sie sich, dass diese Seite ausgerichtet ist.



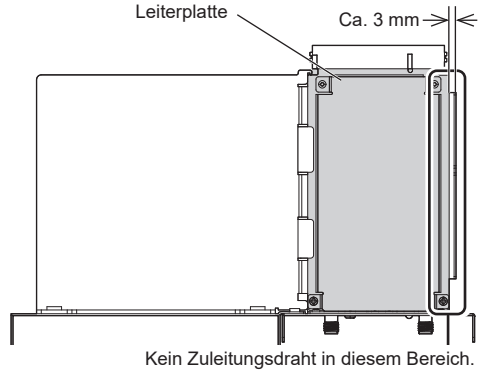
Leiterplatte SLOT-Adapter



Sie kann nur angebracht werden, wenn diese Seite horizontal ausgerichtet ist.

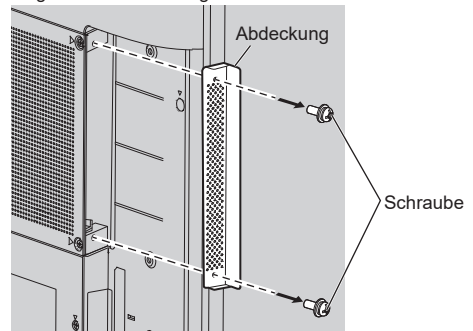


- Wenn sich ein Zuleitungsdraht innerhalb eines Abstands von ca. 3 mm von der Endfläche der Leiterplatte befindet, kann die Funktionsplatte aufgrund einer Interferenz mit der Führungsschiene nicht angebracht werden. Stellen Sie sicher, dass sich in diesem Bereich kein Zuleitungsdraht befindet.



4 Entfernen Sie die 2 Schrauben und nehmen Sie dann die Abdeckung des Erweiterungssteckplatzes oder die Funktionsplatte vom Display ab.

Um die Funktionsplatte zu entfernen, halten Sie den Griff der Funktionsplatte und ziehen Sie sie langsam in Pfeilrichtung heraus.

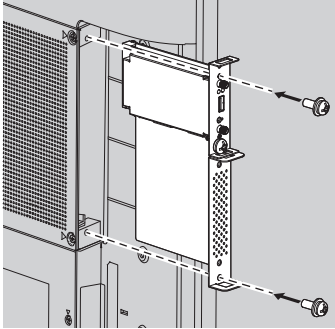


Hinweis

- Der Kunde sollte die entfernte Funktionsplatte oder Abdeckung aufbewahren. Sie sind für künftige Reparaturen oder Wartungsarbeiten erforderlich.

5 Setzen Sie die Funktionsplatte in den Erweiterungssteckplatz ein und ziehen Sie die 2 Schrauben fest.

Befestigen Sie die Funktionsplatte mit den 2 Schrauben, die in Schritt 4 entfernt wurden.

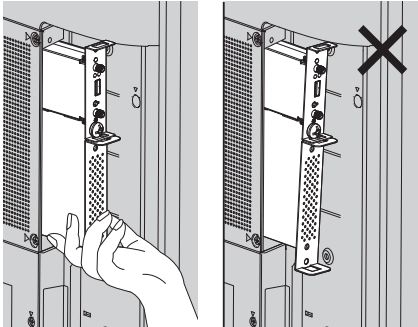


- Richtlinie zum Anzugsdrehmoment: 0,5 N·m oder weniger

Hinweis

- Achten Sie beim Einsetzen der Funktionsplatte darauf, dass sie nicht mit dem Rand der Öffnung des Erweiterungssteckplatzes in Kontakt kommt.

Das Display und die Funktionsplatte können beschädigt werden.



Sicherheitshinweise für den Transport

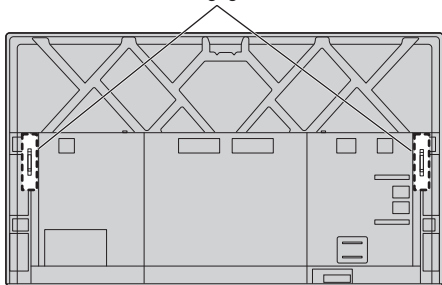
98-Zoll-Modell 86-Zoll-Modell

75-Zoll-Modell 65-Zoll-Modell

Das Display verfügt über Tragegriffe. Halten Sie das Display beim Transport an den Tragegriffen.

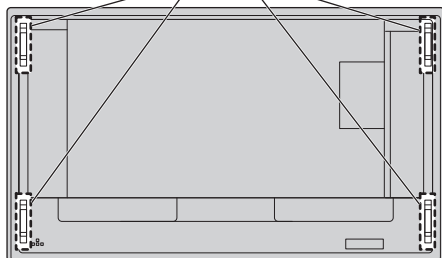
98-Zoll-Modell

Tragegriff



86-Zoll-Modell 75-Zoll-Modell 65-Zoll-Modell

Tragegriff



Hinweis

- 98-Zoll-Modell 86-Zoll-Modell 75-Zoll-Modell 65-Zoll-Modell):

Halten Sie nur die Tragegriffe und keine anderen Teile.

- Zum Tragen dieses Geräts ist die folgende Anzahl an Personen nötig.

98-Zoll-Modell 86-Zoll-Modell 75-Zoll-Modell):

4 oder mehr

65-Zoll-Modell 55-Zoll-Modell 50-Zoll-Modell

43-Zoll-Modell): 2 oder mehr

Falls dies nicht beachtet wird, kann das Produkt herunterfallen und Verletzungen verursachen.

- Halten Sie beim Tragen des Produkts den Flüssigkristallbildschirm aufrecht.

Wenn das Produkt so getragen wird, dass die Oberfläche des Flüssigkristallbildschirms nach oben oder unten zeigt, kann dies zur Verformung des Bildschirms oder Schaden im Innern des Geräts führen.

- Halten Sie nicht den oberen, unteren, rechten oder linken Rahmen oder die Ecken des Geräts. Halten Sie nicht die Vorderfläche des Flüssigkristallbildschirms. Achten Sie außerdem darauf, nicht gegen diese Teile zu stoßen. Dies kann Schäden am Flüssigkristallbildschirm verursachen. Außerdem kann der Bildschirm einen Riss bekommen und dadurch Verletzungen verursachen.

Kensington-Sicherheit

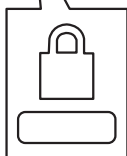
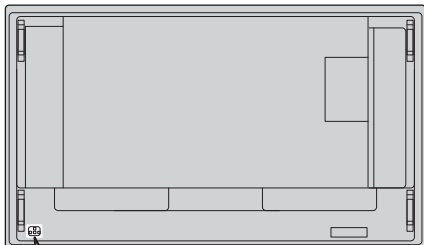
Die Diebstahlsicherung dieses Geräts ist mit dem Kensington-Schloss kompatibel.

98-Zoll-Modell

86-Zoll-Modell

75-Zoll-Modell

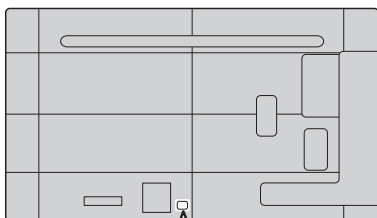
65-Zoll-Modell



55-Zoll-Modell

50-Zoll-Modell

43-Zoll-Modell



Ringschraube

98-Zoll-Modell

86-Zoll-Modell

75-Zoll-Modell

Das Display verfügt über Löcher zum Anbringen von Ringschrauben (M10). Verwenden Sie diese bei der Montage, um das Display aufzuhängen.

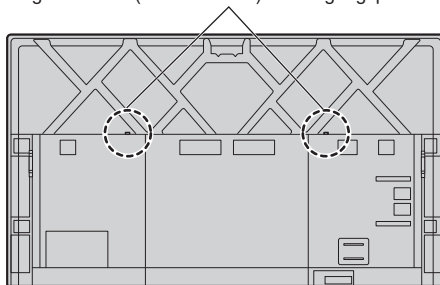
Verwenden Sie die Ringschraube ausschließlich zum kurzen Aufhängen oder Bewegen des Displays. Sie kann nicht für die dauerhaft hängende Montage verwendet werden.

Hinweis

- Die 98/86/75-Zoll-Modelle haben Löcher zum Anbringen der Ringschrauben. 65/55/50/43-Zoll-Modelle haben keine.

98-Zoll-Modell

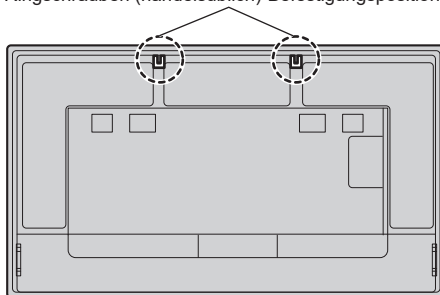
Ringschrauben (handelsüblich)-Befestigungspositionen



86-Zoll-Modell

75-Zoll-Modell

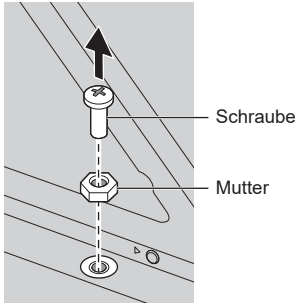
Ringschrauben (handelsüblich)-Befestigungspositionen



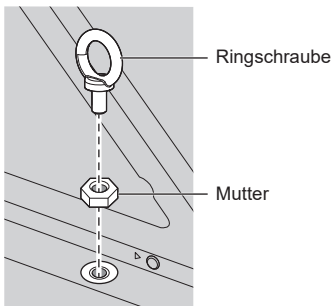
Anbringen der Ringschrauben

98-Zoll-Modell

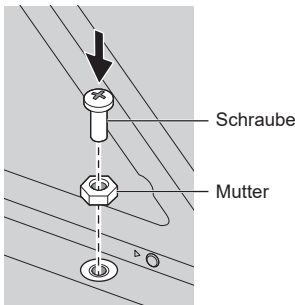
- 1 Entfernen Sie die Schraube und die Mutter von der Befestigungsposition der Ringschraube (an zwei Stellen).**



- 2 Bringen Sie die Schraube und die Mutter an der Befestigungsposition (zwei Stellen) an.**



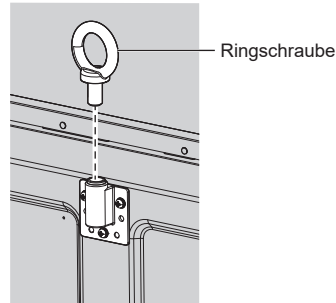
- 3 Bringen Sie nach dem Entfernen der Ringschraube die Schraube und die Mutter an.**



86-Zoll-Modell

75-Zoll-Modell

- Bringen Sie die Ringschraube an der Befestigungsposition der Ringschraube an (an zwei Stellen).**



Hinweis

- Der Einbau sollte von einem Fachmann durchgeführt werden.
- Hängen Sie nicht mit nur 1 Ringschraube auf.
- Verwenden Sie die folgenden handelsüblichen Ringschrauben, die der Belastung durch das Produktgewicht standhalten.

98-Zoll-Modell

86-Zoll-Modell

75-Zoll-Modell

M10-Ringschrauben

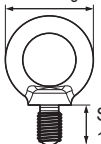
M10-Ringschrauben

φ 41 mm
oder weniger



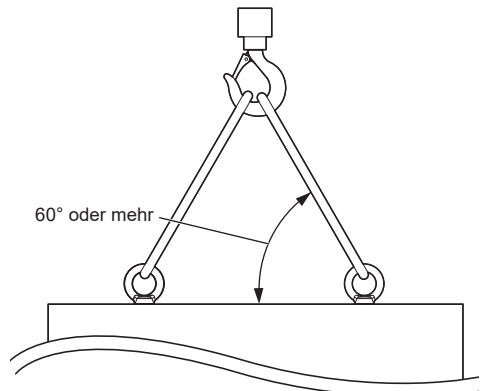
Schaftlänge:
18 mm bis
40 mm

φ 41 mm
oder weniger



Schaftlänge:
12 mm bis
40 mm

- Verwenden Sie Ringschrauben des ISO-Standards 3266. Verwenden Sie auch ISO-Standardteile (Drähte etc.) für die Aufhängung.
- Der Aufhängungswinkel sollte 60° oder mehr betragen.



Anschlüsse

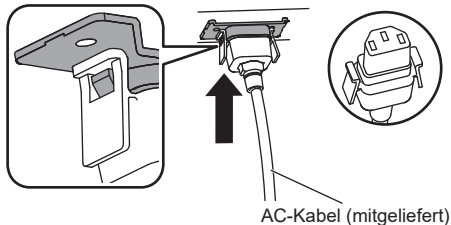
AC-Kabelanschluss und -befestigung / Kabelbefestigung

TH-98SQ2HW, TH-86SQ2HW, TH-86EQ2W

Rückseite des Geräts



AC-Kabelbefestigung



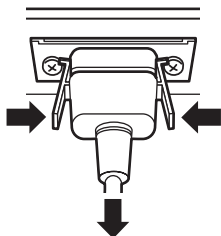
Setzen Sie den Stecker in das Anzeigergerät ein.

Schieben Sie den Stecker ein, bis Sie ein Klickgeräusch hören.

Hinweis

- Vergewissern Sie sich, dass der Stecker rechts und links gesichert ist.

Trennen Sie das Netzkabel



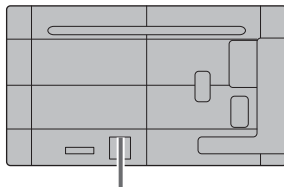
Ziehen Sie den Stecker, während Sie die beiden Noppen drücken.

Hinweis

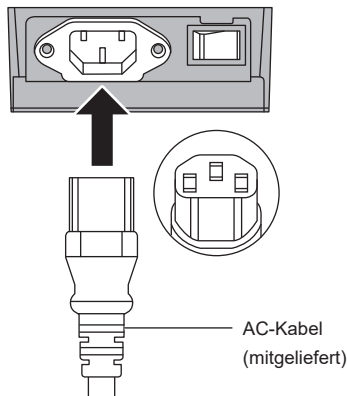
- Verwenden Sie kein Netzkabel, bei dem die Noppen beschädigt sind. Wenn es mit beschädigten Noppen verwendet wird, könnte es zwischen dem Netzkabelanschluss und dem AC IN-Terminal zu einer fehlerhaften Verbindung kommen. Wenden Sie sich für die Reparatur des Netzkabels an den Händler, von dem Sie das Produkt erworben haben.
- Achten Sie beim Trennen des AC-Kabels darauf, zuerst den AC-Kabelstecker aus der Netzsteckdose zu ziehen.
- Das mitgelieferte AC-Kabel ist ausschließlich für die Verwendung mit diesem Gerät ausgelegt. Verwenden Sie es nicht für andere Zwecke.

TH-75SQ2HW, TH-65SQ2HW, TH-55SQ2HW,
TH-50SQ2HW, TH-43SQ2HW, TH-75EQ2W,
TH-65EQ2W, TH-55EQ2W, TH-50EQ2W, TH-43EQ2W

Rückseite des Geräts



Verlegen Sie das Wechselstromkabel durchgehend sicher und fest sitzend an der Rückseite des Geräts.



Hinweis

- Achten Sie beim Trennen des AC-Kabels darauf, zuerst den AC-Kabelstecker aus der Netzsteckdose zu ziehen.
- Das mitgelieferte AC-Kabel ist ausschließlich für die Verwendung mit diesem Gerät ausgelegt. Verwenden Sie es nicht für andere Zwecke.

Kabelbefestigung

Hinweis

- Diesem Gerät liegen 2 Spanner bei. Befestigen Sie die Kabel an der unten gezeigten Stelle.

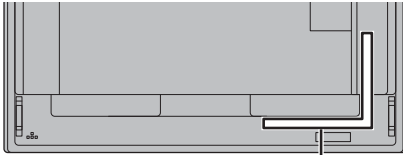
Wenn Sie mehr Spanner benötigen, erwerben Sie diese bitte bei Ihrem Händler. (Verfügbar über den Kundendienst)

98-Zoll-Modell

86-Zoll-Modell

75-Zoll-Modell

65-Zoll-Modell

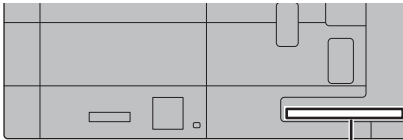


1

55-Zoll-Modell

50-Zoll-Modell

43-Zoll-Modell



1

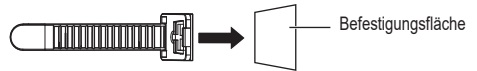
1 Für das Signalkabel: Spanner

1. Den Spanner anbringen

Hinweis

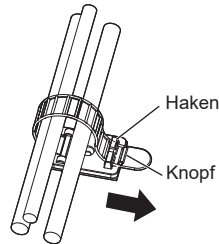
- Wischen Sie Dreck, wie zum Beispiel Staub, Wasser und Öl von der Befestigungsfläche ab und bringen Sie den Spanner durch festes Drücken auf der Befestigungsfläche an.
- Sobald der Spanner einmal angebracht ist, kann er nicht wiederverwendet werden. Vergewissern Sie sich, dass die Befestigungsposition stimmt, bevor Sie ihn anbringen.

Entfernen Sie das Klebeband an der Rückseite und bringen Sie den Spanner auf der ebenen Fläche an.



2. Bündeln Sie die Kabel

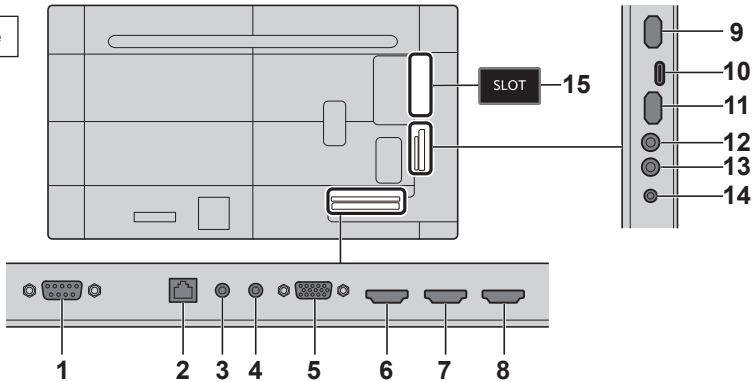
Führen Sie die Spitze des Bandes zu den Haken. Ziehen Sie dann an und haken es am Knopf ein.



Lösen:

Entfernen Sie das Band vom Knopf und ziehen Sie die Spitze des Bandes heraus.

SQ2H-Serie



1 SERIAL IN: SERIELLER Eingangsanschluss
Steuern Sie das Display über einen PC.
(siehe Seite 28)

2 LAN: LAN-Anschluss
Steuern Sie das Display über ein Netzwerk.
(siehe Seite 105)

3 AUDIO OUT: Analog-Audio-Ausgangsbuchse
Zum Anschließen eines Audiogerätes mit analogem Audioeingang.
(siehe Seite 30)

4 AUDIO IN: Analoger Audioeingang
(siehe Seite 26)

5 PC IN: PC-Eingangsanschluss
Schließen Sie Video-Anschluss eines PCs, Videogeräte mit „YPbPr / YCbCr“ oder „RGB“-Ausgang an.
(siehe Seite 26)

6 HDMI IN 1: HDMI-Eingangsanschluss (3 Systeme)

7 HDMI IN 2: Schließen Sie Videogeräte über den HDMI-Ausgang an. Außerdem gibt der HDMI IN 3-Anschluss Audio aus, wenn er an ein ARC-kompatibles Gerät angeschlossen wird.
(siehe Seite 25)

8 HDMI IN 3: Schließen Sie Videogeräte über den HDMI-Ausgang an. Außerdem gibt der HDMI IN 3-Anschluss Audio aus, wenn er an ein ARC-kompatibles Gerät angeschlossen wird.
(siehe Seite 25)

9 USB: USB-Anschluss
Schließen Sie das USB-Speichermedium an, um „USB-Medienplayer“ oder „Memory Viewer“ zu verwenden. Dieser kann zudem zur Speisung eines externen Gerätes mit bis zu 5 V / max. 1 A genutzt werden, wenn das Bild angezeigt wird.
(siehe Seite 30)

10 USB-C HOST: USB-C-Anschluss
Schließen Sie einen PC oder ein Videogerät an, das über einen USB-C-Anschluss verfügt. Dieser kann zudem zur Speisung eines externen Gerätes mit bis zu 60 W genutzt werden, wenn das Bild angezeigt wird.
(siehe Seite 32)

11 USB DEVICE: USB-Anschluss
USB-Kommunikation mit Geräten, die an den USB-C HOST-Anschluss angeschlossen sind, ist möglich. Wenn ein USB-Speicher angeschlossen ist, kann auch die Funktion „USB-Medienplayer“ oder „Memory Viewer“ verwendet werden. Dieser kann zudem zur Speisung eines externen Gerätes mit bis zu 5 V / max. 2 A genutzt werden, wenn das Bild angezeigt wird.
(siehe Seite 32)

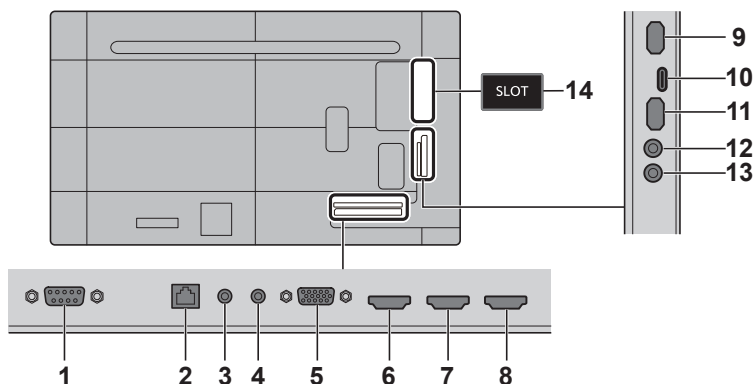
12 IR IN: Infrarot-Signal-Eingangs- / Ausgangsanschluss
13 IR OUT: Verwenden Sie diesen, wenn Sie mehr als ein Display mit einer Fernbedienung betreiben.
(siehe Seite 29)

14 SENSOR IN: Sensoranschluss
Schließen Sie das mitgelieferte Sensormodul an.
(siehe Seite 14)

15 SLOT: Erweiterungssteckplatz
(siehe Seite 15)

Hinweis

- Wenden Sie sich wegen der kompatiblen Funktionsplatine an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.



- | | | | |
|---------------------|---|--|--|
| 1 SERIAL IN: | SERIELLER Eingangsanschluss
Steuern Sie das Display über einen PC.
(siehe Seite 28) | 10 USB-C HOST: | USB-C-Anschluss
Schließen Sie einen PC oder ein Videogerät an, das über einen USB-C-Anschluss verfügt. Dieser kann zudem zur Speisung eines externen Gerätes mit bis zu 60 W genutzt werden, wenn das Bild angezeigt wird.
(siehe Seite 32) |
| 2 LAN: | LAN-Anschluss
Steuern Sie das Display über ein Netzwerk.
(siehe Seite 105) | 11 USB DEVICE: | USB-Anschluss
USB-Kommunikation mit Geräten, die an den USB-C HOST-Anschluss angeschlossen sind, ist möglich. Wenn ein USB-Speicher angeschlossen ist, kann auch die Funktion „USB-Medienplayer“ oder „Memory Viewer“ verwendet werden. Dieser kann zudem zur Speisung eines externen Gerätes mit bis zu 5 V / max. 2 A genutzt werden, wenn das Bild angezeigt wird.
(siehe Seite 32) |
| 3 AUDIO OUT: | Analog-Audio-Ausgangsbuchse
Zum Anschließen eines Audiogerätes mit analogem Audioeingang.
(siehe Seite 30) | 12 IR IN: | Infrarot-Signal-Eingangs- / Ausgangsanschluss
Verwenden Sie diesen, wenn Sie mehr als ein Display mit einer Fernbedienung betreiben.
(siehe Seite 29) |
| 4 AUDIO IN: | Analoger Audioeingang
(siehe Seite 26) | 13 IR OUT: | Infrarot-Signal-Eingangs- / Ausgangsanschluss
Verwenden Sie diesen, wenn Sie mehr als ein Display mit einer Fernbedienung betreiben.
(siehe Seite 29) |
| 5 PC IN: | PC-Eingangsanschluss
Schließen Sie Video-Anschluss eines PCs, Videogeräte mit „YPbPr / YCbCr“ oder „RGB“-Ausgang an.
(siehe Seite 26) | 14 SLOT: | Erweiterungssteckplatz
(siehe Seite 15) |
| 6 HDMI IN 1: | HDMI-Eingangsanschluss (3 Systeme) | <p>Hinweis</p> <ul style="list-style-type: none"> Wenden Sie sich wegen der kompatiblen Funktionsplatine an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben. | |
| 7 HDMI IN 2: | | | |
| 8 HDMI IN 3: | Schließen Sie Videogeräte über den HDMI-Ausgang an. Außerdem gibt der HDMI IN 3-Anschluss Audio aus, wenn er an ein ARC-kompatibles Gerät angeschlossen wird.
(siehe Seite 25) | | |
| 9 USB: | USB-Anschluss
Schließen Sie das USB-Speichermedium an, um „USB-Medienplayer“ oder „Memory Viewer“ zu verwenden. Dieser kann zudem zur Speisung eines externen Gerätes mit bis zu 5 V / max. 1 A genutzt werden, wenn das Bild angezeigt wird.
(siehe Seite 30) | | |

Vor dem Anschluss

- Bevor Sie Kabel anschließen, lesen Sie sorgfältig die Bedienungsanleitung des externen Geräts, das angeschlossen werden soll.
- Schalten Sie alle Geräte vor dem Anschließen der Kabel aus.
- Beachten Sie vor dem Anschließen der Kabel folgende Punkte. Es könnte sonst zu Fehlfunktionen kommen.
 - Berühren Sie beim Anschluss eines Kabels an das Gerät oder eines weiteren Geräts, das an das Gerät selbst angeschlossen ist, einen beliebigen metallischen Gegenstand in der Nähe, um eine elektrostatische Entladung von Ihrem Körper vor der Arbeitsausführung zu beseitigen.
 - Verwenden Sie keine unnötig langen Kabel zum Anschließen von Geräten an das Gerät oder das Gerätegehäuse. Je länger das Kabel, desto empfindlicher ist es für Störungen. Da ein Kabel, wenn es während der Verwendung gewickelt ist, wie eine Antenne wirkt, ist es dadurch anfälliger für Störungen.
 - Wenn Sie Kabel anschließen, stecken Sie sie direkt in den Verbindungsanschluss des zu verbindenden Geräts, damit die Masse zuerst angeschlossen wird.
- Erwerben Sie ein erforderliches Kabel, das weder im Lieferumfang dieses Geräts enthalten noch optional erhältlich ist, um das externe Gerät an das System anzuschließen.
- Wenn die äußere Form des Steckers eines Anschlusskabels groß ist, kann es in Kontakt mit der Umgebung wie etwa der Rückseite oder Stecker eines angrenzenden Anschlusskabels kommen. Verwenden Sie ein Anschlusskabel mit einem Stecker in der passenden Größe für die Buchsenausrichtung.
- Seien Sie sich bewusst, dass beim Anschließen des LAN-Kabels mit Steckerabdeckung die Abdeckung mit der Rückabdeckung in Berührung kommen kann und es möglicherweise schwierig zu entfernen sein wird.
- Falls Videosignale von Videogeräten zuviel Jitter enthalten, können die Bilder auf dem Bildschirm wackeln. In diesem Fall muss ein Zeitfehlerausgleicher (TBC) angeschlossen werden.
- Bei Störung der vom PC oder der Videoausstattung ausgegebenen Synchronsignale, etwa durch Änderung der Videoausgabe-Einstellungen, kann es zu einer kurzzeitigen Störung der angezeigten Farben des Videos kommen.
- Das Gerät akzeptiert YPbPr/YCbCr-Signale (PC IN), analoge RGB-Signale (PC IN) und digitale Signale.
- Einige PC-Modelle sind nicht kompatibel mit dem Gerät.
- Verwenden Sie einen Kabel-Kompensator, wenn Sie Geräte mit langen Kabeln an das Gerät anschließen. Ansonsten könnte das Bild nicht richtig angezeigt werden.
- Beachten Sie „Voreingestellte Signale“ (siehe Seite 185) für die Arten von Videosignalen, die mit dem Gerät angezeigt werden können.

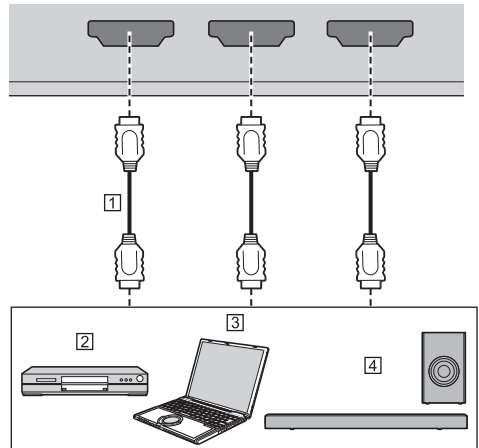
Anschluss von HDMI IN 1, HDMI IN 2 und HDMI IN 3

Hinweis

- Die abgebildeten Videogeräte und das HDMI-Kabel sind nicht im Lieferumfang dieses Geräts enthalten.
- Schließen Sie Geräte an, die dem HDMI-Standard entsprechen.
- Einige HDMI-Geräte sind möglicherweise nicht in der Lage, das Bild anzuzeigen.
- Dieses Display unterstützt VIERA LINK nicht.
- Für den Ton ist es auch möglich, den AUDIO IN-Anschluss zu verwenden. (Zur Funktion [Audio-Eingangswahl], siehe Seite 69.)
- Benutzen Sie ein Hochgeschwindigkeits-HDMI-Kabel, das den HDMI-Standards entspricht.

Beachten Sie, dass Sie bei der Eingabe von 4K-Videosignalen, die die Übertragungsgeschwindigkeit eines Hochgeschwindigkeits-HDMI-Kabels übersteigen, ein HDMI-Kabel verwenden sollten, das die 18 Gbps-Hochgeschwindigkeitsübertragung unterstützt, beispielsweise ein zertifiziertes Premium-HDMI-Kabel.

Bei der Eingabe von Videosignalen, die die Übertragungsgeschwindigkeit des von Ihnen verwendeten HDMI-Kabels übersteigt, kann es zu Fehlfunktionen kommen, wie zum Beispiel unterbrochene Bilder oder kein Bildsignal.

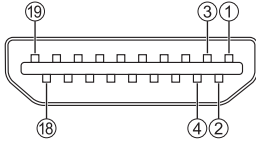


- 1 HDMI-Kabel (handelsüblich)
- 2 Blu-ray-Player
- 3 PC
- 4 ARC-Audiogerät

Hinweis

- Achten Sie darauf, das ARC-Audiogerät an den HDMI IN 3-Anschluss anzuschließen.

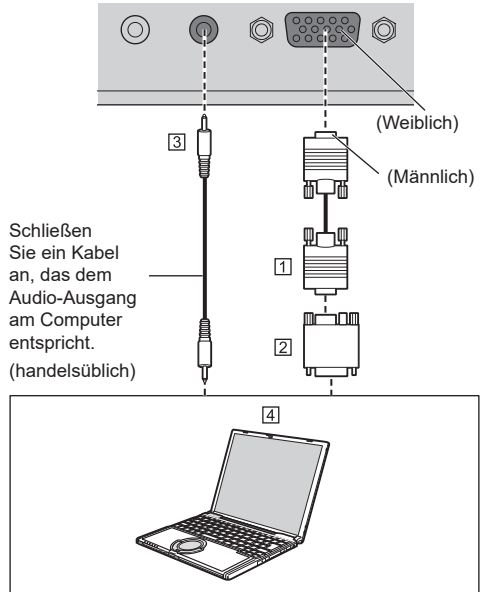
Steckerbelegung und Signalnamen für den HDMI-Anschluss



Polnummer	Signalname
①	T.M.D.S Daten2 +
②	T.M.D.S Daten2 Abgeschirmt
③	T.M.D.S Daten2 -
④	T.M.D.S Daten1 +
⑤	T.M.D.S Daten1 Abgeschirmt
⑥	T.M.D.S Daten1 -
⑦	T.M.D.S Daten0 +
⑧	T.M.D.S Daten0 Abgeschirmt
⑨	T.M.D.S Daten0 -
⑩	T.M.D.S Uhr +
⑪	T.M.D.S Uhr Abgeschirmt
⑫	T.M.D.S Uhr -
⑬	CEC
⑭	NC (nicht verbunden)*
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	DDC/CEC-Masse
⑱	+5 V DC
⑲	Hot-Plug-Erkennung

* Nur der HDMI IN 3-Anschluss unterstützt ARC.

PC IN-Anschluss



Schließen Sie ein Kabel an, das dem Audio-Ausgang am Computer entspricht. (handelsüblich)

- ① 15-poliges Mini-D-SUB-Kabel (handelsüblich)
- ② Umwandlungsadapter (falls erforderlich) (handelsüblich)
- ③ Stereo-Ministeker-Kabel (M3) (handelsüblich)
- ④ PC

Die Art des Computersignals, das angeschlossen werden kann

- Im Hinblick auf die typischen PC-Eingangssignale, die unter „Voreingestellte Signale“ beschrieben werden (siehe Seite 185), wurden Anpassungswerte wie diejenigen für die Standardbildpositionen und -größen bereits in dieser Einheit gespeichert. (Eingabefähige Computersignale sind solche mit einer horizontalen Abtastfrequenz von 30 bis 110 kHz und einer vertikalen Abtastfrequenz von 48 bis 120 Hz.)
- Die Anzeigeaufösung ist maximal 1 440 x 1 080 Pixel wenn der Bildformatmodus auf [Normal] eingestellt ist und 1 920 x 1 080 Pixel wenn der Bildformatmodus auf [Vollformat] eingestellt ist. Falls die Bildschirmaufösung diese Maximalwerte überschreitet, könnte die Anzeige von feinen Details mit ausreichender Deutlichkeit nicht möglich sein.
- Wenn Signale außerhalb des Bereichs der unterstützten Frequenzen eingegeben werden, können keine normalen Bilder angezeigt werden. Beachten Sie, dass einige Bilder eventuell auch dann nicht korrekt angezeigt werden können, wenn die Signale innerhalb des Bereichs befinden.

- Wenn der PC-Bildschirm nicht angezeigt wird, überprüfen Sie, ob das Bildsignal des PCs „Voreingestellte Signale“ erfüllt (siehe Seite 185) und ändern Sie dann die Einstellungen. Für Energiespar-Zwecke wird die Bildausgabe auf einem Notebookcomputer möglicherweise ausgeschaltet. Sie kann in diesem Fall durch den Betrieb der Funktionstaste etc. des Computers eingeschaltet werden. (Siehe dazu das Handbuch des Computers.)

Hinweis

- Dieser Anschluss (Mini D-Sub 15-polig) unterstützt Component Video-Signale.
Wählen Sie mit [Konfiguration] – [PC Eingangsmodus] einen Eingangssignalmodus aus, der dem Eingangssignal entspricht. (siehe Seite 102)

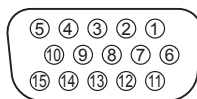
- Abhängig von der Einstellung [PC Eingangsmodus] unterstützt das synchronisierte Signal nur folgende Eingänge: (siehe Seite 102)

[PC]: Nur HD/VD-Signaleingang

[PC[YPbPR]]: Nur das auf dem Y-Signaleingang eingegebene synchronisierte Signal

- Abgebildete, zusätzliche Computer, Kabel und Konvertierungsadapter sind nicht im Lieferumfang dieses Geräts enthalten.
- Wenn der angeschlossene Computer nicht DDC2B-kompatibel ist, müssen Sie zum Zeitpunkt der Verbindung die Einstellung am Computer ändern.
- Benutzen Sie wenn nötig einen Umwandlungsadapter, wenn Sie einen Computer mit einem 15-poligen D-Sub-Anschluss oder einen Mac verwenden.
* Bei einem Computer mit einem DOS/V-kompatiblen 15-poligen Mini-D-Sub-Anschluss benötigen Sie keinen Adapter.
- Stellen Sie keine horizontalen und vertikalen Abtastfrequenzen für PC-Signale ein, die über oder unter dem angegebenen Frequenzbereich liegen.

Pol-Zuordnungen und Signalnamen für PC-Eingangsanschluss (Mini D-Sub 15P)



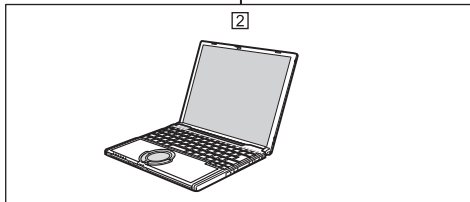
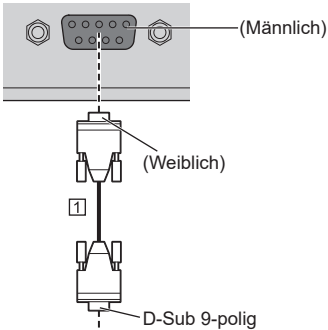
Polnummer	Signalname
①	R (P _R /C _R)
②	G (Y)
③	B (P _B /C _B)
④	NC (nicht verbunden)
⑤	GND (Masse)
⑥	GND (Masse)
⑦	GND (Masse)
⑧	GND (Masse)
⑨	+5 V DC
⑩	GND (Masse)
⑪	NC (nicht verbunden)
⑫	SDA
⑬	HD
⑭	VD
⑮	SCL

SERIAL IN-Anschluss

Der SERIAL-Anschluss entspricht der RS-232C-Schnittstellen-Spezifikation, sodass das Display von einem Computer gesteuert werden kann, der an diesen Anschluss angeschlossen ist.

Hinweis

- Abgebildete, zusätzliche Computer und Kabel sind nicht im Lieferumfang dieses Geräts enthalten.



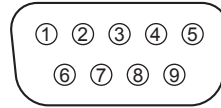
1 Ungekreuztes RS-232C-Kabel (handelsüblich)

2 PC

Hinweis

- Wählen Sie das für die Kommunikation verwendete ungekreuzte RS-232C-Kabel zum Anschließen des SERIAL-Anschlusses und des Computers, entsprechend des von Ihnen verwendeten Computers.

Steckerbelegung und Signalnamen für den SERIELLEN-Anschluss



Polnummer	Signalname	
①	NC (nicht verbunden)	
②	RXD	
③	TXD	
④	Nichtgebrauch	
⑤	GND (Masse)	
⑥	Nichtgebrauch	
⑦	RTS	In diesem Gerät kurzgeschlossen
⑧	CTS	
⑨	NC (nicht verbunden)	

Diese Signalnamen sind die der Computerspezifikationen.

Kommunikations-Parameter

Signalpegel: Entspricht RS-232C

Synchronisierungsmethode: Asynchron

Baudrate: 9 600 bps

Parität: Keine

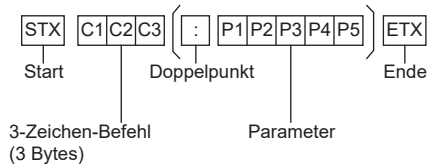
Zeichenlänge: 8 Bits

Stoppsbit: 1 Bit

Flussregelung: Keine

Grundformat für Steuerdaten

Die Übertragung der Daten vom Computer beginnt mit einem STX-Signal, gefolgt von dem Befehl, den Parametern und schließlich einem ETX-Signal, in dieser Reihenfolge. Parameter nach Bedarf den Steuerungsdetails entsprechend hinzufügen.



Befehl

Befehl	Parameter	Steuerungsdetails
PON	Keine	EINSCHALTEN
POF	Keine	AUSSCHALTEN
AVL	***	Lautstärke 000 – 100
AMT	0	Audio STUMMSCHALTEN AUS
	1	Audio STUMMSCHALTEN AN
IMS	HM1	HDMI IN 1-Eingang (HDMI1)
	HM2	HDMI IN 2-Eingang (HDMI2)
	HM3	HDMI IN 3-Eingang (HDMI3)
	UC1	USB-C HOST-Eingang (USB-C)
	SL1	SLOT-Eingang (SLOT)
	PC1	PC IN-Eingang (PC)
	NW1	Screen Transfer-Eingang (Screen Transfer)
	UD1	USB- / Internal Memory-Eingang (USB / Interner Speicher)
	MV1	„Memory Viewer“-Eingang (MEMORY VIEWER)
	WB1	WhiteBoard-Eingang (WHITEBOARD)
DAM	Keine	Bildschirm-Moduswahl (umschalten)
	FULL	Vollformat
	NORM	Normal
	NATV	Nativ
	HFIT	H-Gestreckt
	VFIT	V-Anpassung
	ZOOM	Zoom 1
	ZOM2	Zoom 2

Hinweis

- Wenn mehrere Befehle übertragen werden, stellen Sie sicher, auf die Antwort dieses Geräts auf den ersten Befehl zu warten, bevor Sie den nächsten Befehl senden.
- Wenn aus Versehen ein falscher Befehl gesendet wird, wird dieses Gerät einen „ER401“-Befehl zurück an den Computer senden.
- Wenn ein Befehl gesendet wird, der keine Parameter erfordert, ist ein Doppelpunkt (:) nicht notwendig.
- Wenden Sie sich für detaillierte Anweisungen zur Verwendung von Befehlen an Ihren lokalen Panasonic-Fachhändler.

Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Website.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Verbindung über den IR IN / IR OUT-Anschluss

Verbinden Sie das Stereo-Minsteckerkabel (M3) vom Anschluss IR OUT von der ersten Anzeige mit dem Anschluss IR IN von der zweiten Anzeige.

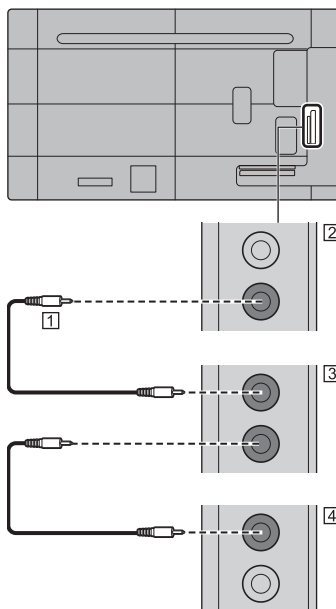
Das Infrarot-Signal des ersten Displays wird an das zweite Display gesendet.

In diesem Fall funktioniert das IR (Infrarot-Strahl-Empfang am Fernbedienungssensor) an dem zweiten Display nicht.

Durch Wiederholen der oben genannten Verbindungen wird die Kettenverbindung ermöglicht.

Hinweis

- Verbindungskabel sind nicht im Lieferumfang dieses Geräts enthalten.
- Die Kettenverbindung ist nur zwischen Displays der gleichen Serie möglich.

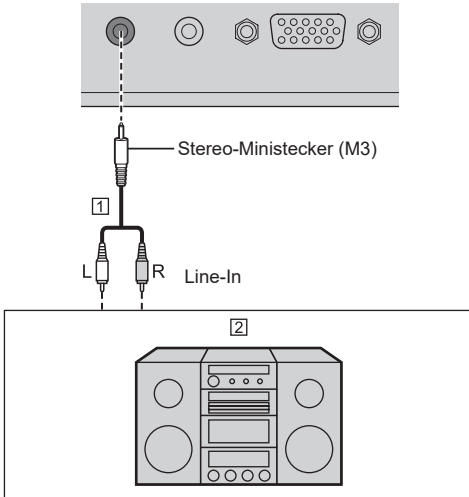


- 1 Stereo-Minsteckerkabel (M3) (handelsüblich)
- 2 Erstes Display
- 3 Zweites Display
- 4 Drittes Display

Verbindung über den AUDIO OUT-Anschluss

Hinweis

- Die abgebildeten Audiogeräte und das Kabel sind nicht im Lieferumfang dieses Geräts enthalten.



1 Stereo-Audiokabel (handelsüblich)

2 Audiogeräte

Hinweis

- Um Ton über den AUDIO OUT-Anschluss des Geräts auszugeben, stellen Sie [Ausgangswahl] im Menü [Ton] auf [Audio Ausgang] ein. (siehe Seite 49)

Verbindung über den USB / USB DEVICE-Anschluss

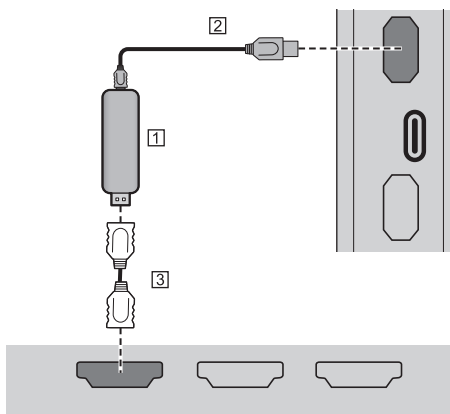
Schließen Sie das USB-Speichermedium (handelsüblich) an, um den „USB-Medienplayer“ oder „Memory Viewer“ zu verwenden. (siehe Seite 132, 145)

Schließen Sie eine USB-Maus an, um die Mausanmerkungsfunktion zu nutzen (siehe Seite 170).

Die Stromversorgung wird auch ausgeführt, wenn ein separat erhältlicher Stick-PC etc. angeschlossen wird.

Hinweis

- Das Anschlussbeispiel für den USB DEVICE-Anschluss zeigt den Fall, dass die Verbindung zum internen System des Hauptgeräts wie unter [Verbindungseinstell. f. USB (GERÄT)] beschrieben (siehe Seite 102) hergestellt wird.
- Ein USB-Gerät oder ein USB-Speicher kann an den USB-Anschluss bzw. den USB DEVICE-Anschluss angeschlossen werden.
- Dieses Gerät verfügt über einen USB-Anschluss und einen USB DEVICE-Anschluss. An den Anschlüssen kann ein USB-Gerät oder ein USB-Speicher angeschlossen werden.
- Wenn mehr als ein USB-Speicher angeschlossen ist, wird nur der zuerst angeschlossene aktiviert.
- Wenn mehr als ein USB-Speicher angeschlossen ist, werden die zuletzt und später angeschlossenen deaktiviert.
- Wenn mehr als ein USB-Speicher angeschlossen ist und alle bis auf einen abgezogen werden, wird der letzte noch angeschlossene Speicher aktiviert.
- Wenn beim Einschalten des Geräts mehr als ein USB-Speicher angeschlossen ist, wird je nach den Spezifikationen der USB-Speicher nur einer von ihnen aktiviert. Um einen Ziel-USB-Speicher beim Einschalten des Geräts zu aktivieren, schließen Sie nur den Ziel-USB-Speicher beim Einschalten des Geräts an.
- Ein Stick-PC und Verbindungskabel sind nicht im Lieferumfang dieses Geräts enthalten.
- Wenn der Computer ausgeschaltet wird oder das USB-Speichergerät entfernt wird, während auf Daten auf dem USB-Speichermedium zugegriffen wird, könnten die gespeicherten Daten zerstört werden. Die Zugriffsanzeige des USB-Speichermediums blinkt beim Datenzugriff.
- Das USB-Speichermedium kann unabhängig davon angeschlossen oder getrennt werden, ob das Display eingeschaltet ist.



- 1 PC-Stick (handelsüblich)
- 2 USB-Kabel (handelsüblich)
- 3 HDMI-Verlängerungskabel (handelsüblich)

Wenn das Bild angezeigt wird, kann je nach USB-Anschluss ein externes Gerät mit bis zu 5V/1A (USB) oder 5V/2A (USB DEVICE) versorgt werden.

- Wenn elektrischer Strom angelegt wird, der die Leistungsfähigkeit übersteigt, wird der Ausgang blockiert und die folgende Meldung erscheint.
[USB Überlastung. Bitte Kabel oder Gerät abtrennen, dann Display aus- und wieder einschalten.]

Wenn im Bereitschaftszustand ein Strom angelegt wird, der die Stromversorgungsfähigkeit übersteigt, wird der Ausgang blockiert, und die Betriebsanzeige blinkt violett.

Trennen Sie in diesem Fall das Gerät und schalten Sie dann den Strom mithilfe der Fernbedienung etc. aus/ein.

Wenn [Einschalteneinstellungen]- [Schnellstart] im Standby-Modus auf [Ein] eingestellt ist, ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und schließen Sie ihn wieder an, oder drücken Sie den <Haupt-Ein/Aus-Schalter>.

Hinweis

- Falls ein direkter Anschluss an dieses Gerät aufgrund der Größe des Stick-PCs nicht möglich ist, verwenden Sie ein handelsübliches Verlängerungskabel.
- Abhängig von der Art des USB-Speichermediums können umliegende Hindernisse wie beispielsweise eine Rückabdeckung im Weg sein und es kann nicht angeschlossen werden. Verwenden Sie ein in dieses Gerät einsteckbares USB-Speichermedium.
- Vergewissern Sie sich beim Anschließen des USB-Speichermediums, dass die Ausrichtung des Steckers stimmt, um den Anschluss nicht zu beschädigen.
- Beachten Sie Folgendes beim Entfernen des USB-Speichermediums.
 - Wenn die Zugriffsanzeige für das angeschlossene USB-Speichermedium blinkt, zeigt es an, dass das Display die Daten lädt. Entfernen Sie das USB-Speichermedium nicht, während es blinkt.

- Je nach USB-Speichermedium blinkt die Zugriffsampe möglicherweise weiterhin, selbst wenn darauf nicht zugegriffen wird oder das Gerät nicht mit einer Zugriffsampenfunktion ausgestattet ist, etc. Entfernen Sie das USB-Speichermedium in diesem Fall nach dem Überprüfen von ① oder ②.

- ① Schalten Sie den Eingang auf einen anderen Eingang als [USB], [MEMORY VIEWER] und [WHITEBOARD], und bestätigen Sie, dass die Funktionen, die auf das USB-Speichergerät zugreifen, beendet sind. Die Funktionen sind Lesen des Benutzerbildes (siehe Seite 72), Wiedergabe-Bearbeitungsfunktion (siehe Seite 139), Datenkopierfunktion (siehe Seite 176), usw.

- ② Schalten Sie das Gerät aus.

- Wiederholen Sie das Anschließen/Trennen des USB-Speichermediums nicht häufig. Warten Sie mindestens 5 Sekunden nach der Verbindung und Trennen Sie dann das USB-Speichermedium. Warten Sie vor dem erneuten Verbinden mindestens 5 Sekunden. Es ist eine bestimmte Zeitspanne erforderlich, damit das Display erkennen kann, dass das USB-Speichergerät auf Verbindung oder Trennung eingeschaltet ist.

- Wenn die Stromzufuhr dieses Geräts unterbrochen wird oder das USB-Speichermedium versehentlich während des Zugriffs auf Daten entfernt wird, kann bei der nächsten Verwendung des USB-Speichermediums nicht auf die Daten zugegriffen werden.

Schalten Sie die Stromzufuhr in diesem Fall aus und wieder ein.

- Wenn die Stromversorgung über das USB DEVICE (5 V, max. 2 A) erfolgt, verwenden Sie ein Kabel, das eine Stromstärke von 2 A oder mehr unterstützt.

Verbindung über den USB-C / USB DEVICE-Anschluss

Der USB-C-Anschluss dieses Geräts unterstützt mehrere Protokolle und eine maximale Leistungsaufnahme von 60 W.

Der Anschluss ist mit Geräten kompatibel, die der USB-Typ-C-Spezifikation entsprechen.

Der Anschluss ist mit Quellgeräten möglich, die den DisplayPort-Alternativmodus (DP Alt-Mode) unterstützen. Der USB DEVICE-Anschluss ermöglicht die USB-Kommunikation mit einem unter [Verbindungseinstell. f. USB (GERÄT)] (siehe Seite 102) eingestellten Verbindungsziel und kann externe Geräte mit einer Spannung von bis zu 5 V/max. 2 A versorgen.

Wenn ein mit dem USB-C-Anschluss kompatibler PC an den USB-C-Anschluss angeschlossen ist und ein USB-Peripheriegerät an den USB DEVICE-Anschluss angeschlossen ist, ist außerdem eine USB-Datenkommunikation über Passthrough zwischen dem PC und dem USB-Peripheriegerät möglich.

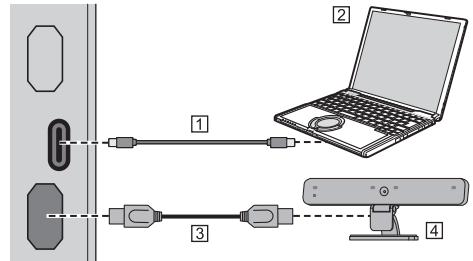
Hinweis

- PC- und Verbindungskabel sind nicht im Lieferumfang des Geräts enthalten.
- Die Funktionen „USB-Medienplayer“ und „Memory Viewer“ können nicht über den USB-C-Anschluss verwendet werden.
- Wenn Sie Videos über eine Typ-C-Verbindung streamen, verwenden Sie ein USB-C-Kabel, das elektronisch als USB-C authentifiziert ist.
- Das Anschlussbeispiel für den USB DEVICE-Anschluss zeigt den Fall, dass der Anschluss an den USB-C HOST-Anschluss wie unter [Verbindungseinstell. f. USB (GERÄT)] beschrieben erfolgt (siehe Seite 102).
- Wenn [Verbindungseinstell. f. USB (GERÄT)] (siehe Seite 102) auf [Auto] eingestellt ist und ein an den USB DEVICE-Anschluss angeschlossenes USB-Gerät von dem an den USB-C-Anschluss angeschlossenen PC erkannt wird, wird das Umschalten des Anzeigeingangs je nach Typ des USB-Geräts möglicherweise nicht erkannt. Stellen Sie in diesem Fall [Verbindungseinstell. f. USB (GERÄT)] auf [USB-C] oder schließen Sie das USB-Gerät an den USB-Anschluss an.
- Wenn elektrischer Strom angelegt wird, der die Leistungsfähigkeit übersteigt, wird der Ausgang blockiert und die folgende Meldung erscheint.
[USB Überlastung. Bitte Kabel oder Gerät abtrennen, dann Display aus- und wieder einschalten.]

Wenn im Bereitschaftszustand ein Strom angelegt wird, der die Stromversorgungsfähigkeit übersteigt, wird der Ausgang blockiert, und die Betriebsanzeige blinkt violett.

Trennen Sie in diesem Fall das Gerät und schalten Sie dann den Strom mithilfe der Fernbedienung etc. aus/ein.

Wenn [Einschalteneinstellungen] - [Schnellstart] im Standby-Modus auf [Ein] eingestellt ist, ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und schließen Sie ihn wieder an, oder drücken Sie den <Haupt-Ein/Aus-Schalter>.

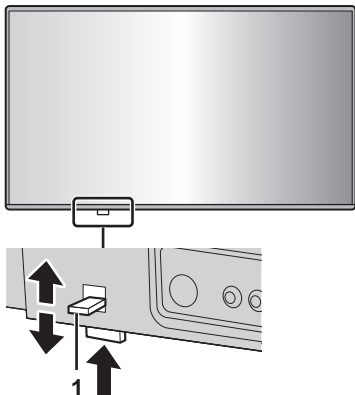


- 1 USB-C-Kabel (handelsüblich)
- 2 PC
- 3 USB-Kabel (handelsüblich)
- 4 USB-Peripheriegerät

Bedienelemente

Display

98-Zoll-Modell



- Betätigen Sie den Hebel auf der Rückseite, um die Power-Anzeige und den Sensor der Fernbedienung auszuwerfen.

Um sie aufzubewahren, betätigen Sie den selben Hebel oder drücken Sie direkt die Unterseite des Sensors der Fernbedienung ein.

Hinweis

- Ziehen Sie zur normalen Verwendung die Betriebsanzeige und den Sensor der Fernbedienung aus der Seitenkante des Hauptgeräts durch Betätigung des Hebels auf der Rückseite heraus. Bewahren Sie diese je nach Setup-Bedingungen, wenn Sie zum Beispiel das Mehrfachdisplay verwenden, im Hauptgerät auf.

86-Zoll-Modell

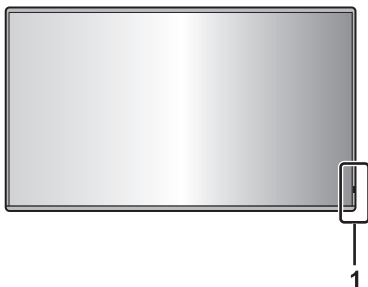
75-Zoll-Modell

65-Zoll-Modell

55-Zoll-Modell

50-Zoll-Modell

43-Zoll-Modell



1 Betriebsanzeige / Sensor der Fernbedienung

Die Power-Anzeige leuchtet auf.

Wenn das Gerät eingeschaltet ist (Haupt-Ein/Aus-Schalter (⏻/⏻): Eingeschaltet)

- Bild wird angezeigt: blau

- Wenn das Gerät mit den folgenden Funktionen in den Standby-Modus wechselt: violett
 - Standby-Zustand mit der Funktion „Schnellstart“

Hinweise zur „Schnellstart“-Funktion siehe Seite 60.

- Standby-Zustand mit der Funktion „Power Management“

Hinweise zur „Power Management“-Funktion siehe Seite 66.

- Standby-Zustand mit [HDMI-CEC-Steuerung] auf [Ein] gestellt und mindestens einer [Verknüpfungsfunktion] nicht auf [Aus] gestellt

Siehe Seite 70 betreffs der [HDMI-CEC-Steuerung]-Einstellung und der [Verknüpfungsfunktion].

- Standby-Zustand mit [Netzwerksteuerung] auf [Ein] gestellt

Siehe Seite 81 betreffs der „Netzwerksteuerung“-Einstellungen.

- Standby-Zustand mit der Funktion „SLOT-Standby“

Hinweise zur „SLOT-Standby“-Funktion siehe Seite 104.

- Standby-Zustand während des Zeitplan-Wiedergabemodus

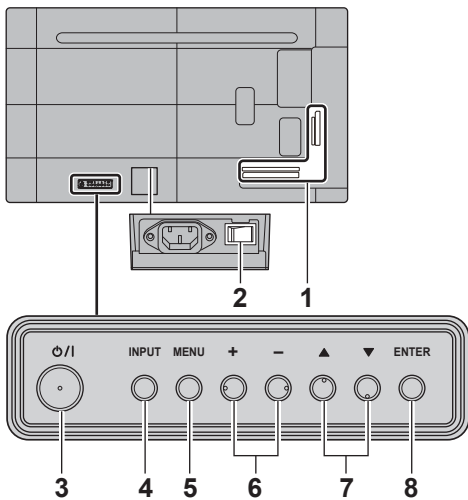
Siehe Seite 141 betreffs des „Modus Wiedergabe-Zeitplan“.

- Standby-Zustand unter anderen Umständen als oben angegeben: orange

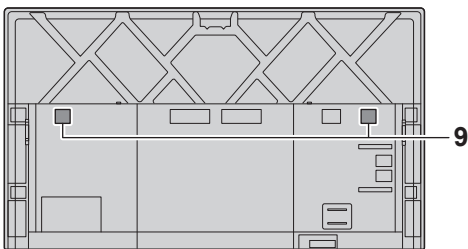
Wenn das Gerät ausgeschaltet ist (Haupt-Ein/Aus-Schalter: Ausgeschaltet): Kein Licht

Hinweis

- Selbst wenn das Gerät ausgeschaltet und auch die Power-Anzeige erloschen ist, befinden sich einige Stromkreise noch immer im eingeschalteten Zustand.
- Wenn die Power-Anzeige violett leuchtet, ist der Stromverbrauch im Standby-Modus in der Regel höher, als wenn die Power-Anzeige orange leuchtet.
- Wenn [Einstellung der Einschalt-LED] auf [Aus] gestellt ist, leuchtet die Power-Anzeige nicht auf. (siehe Seite 101 [Einstellung der Einschalt-LED])
- Für den Netzschalter wird der Betrieb mit der Einstellung [Einstellung des Netzschalters] auf [Aus] beschrieben, sofern nicht anders erwähnt. (siehe Seite 101 [Einstellung des Netzschalters])



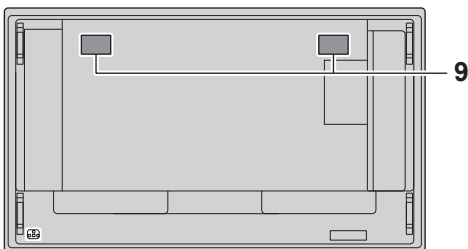
98-Zoll-Modell



86-Zoll-Modell

75-Zoll-Modell

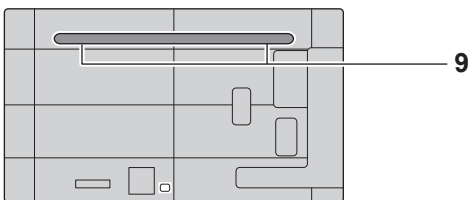
65-Zoll-Modell



55-Zoll-Modell

50-Zoll-Modell

43-Zoll-Modell



1 Externer Eingangs- / Ausgangsanschluss

Verbindet mit Videogeräten, Computern usw. (siehe Seite 23)

2 Haupteinschalttaste (O/I) (Gerät)

Schaltet die Hauptstromversorgung AUS (O) oder EIN (I).

Das Ein- und Ausschalten des <Haupteinschalttaste> ist dasselbe wie das Ein- und Ausstecken des Netzsteckers.

Schalten Sie zuerst die Hauptstromversorgung EIN (I) und schalten Sie das Gerät dann mit dem Netzschalter auf der Fernbedienung oder am Gerät AUS oder EIN.

3 <Haupt-Ein/Aus-Schalter> (O/I)

Schaltet das Gerät ein/aus.

4 <INPUT (Gerät)>

Wählt das angeschlossene Gerät. (siehe Seite 39)

5 <MENU (Gerät)>

Ruft den Menübildschirm auf. (siehe Seite 45)

6 <+ (Gerät)> / <- (Gerät)>

Stellt die Lautstärke ein. (siehe Seite 40)

Ändert die Einstellungen oder stellt die Einstellungsebene auf dem Menübildschirm ein. (siehe Seite 45)

7 <▲ (Gerät)> / <▼ (Gerät)>

Wählt das einzustellende Element auf dem Menübildschirm. (siehe Seite 45)

8 <ENTER (Gerät)>

Konfiguriert das Element auf dem Menübildschirm. (siehe Seite 45)

Wechselt Bildformatmodus. (siehe Seite 42)

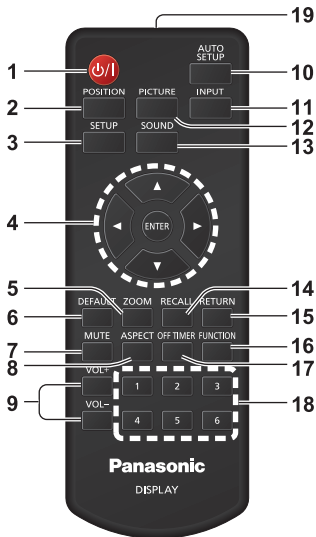
9 Eingebaute Lautsprecher

Der Ton wird nach hinten ausgegeben.

Hinweis

- Um Ton über die eingebauten Lautsprecher des Geräts auszugeben, stellen Sie [Ton] - [Ausgangswahl] auf [Lautsprecher] ein. (siehe Seite 49)

Fernbedienung



1 Ein-/Austaste (Standby) (⏻/⏿)

- Schaltet den Strom ein oder aus, wenn das Gerät am <Haupt-Ein/Aus-Schalter> eingeschaltet ist. (siehe Seite 37)

2 POSITION

(siehe Seite 47)

3 SETUP

(siehe Seite 56)

4 ENTER / Cursor-Knöpfe (▲▼◀▶)

- Wird verwendet, um die Menübildschirme zu bedienen. (siehe Seite 45)

5 ZOOM

- Geht in den digitalen Zoommodus. (siehe Seite 44)

6 DEFAULT

- Setzt die Einstellungen von Bild, Ton usw. auf die Standardwerte zurück. (siehe Seite 47, 49, 50)

7 MUTE

- Stummschalten Ein / Aus. (siehe Seite 41)

8 ASPECT

- Stellt das Bildformat ein. (siehe Seite 42)

9 VOL + / VOL -

- Stellt die Höhe der Lautstärke ein. (siehe Seite 40)

10 AUTO SETUP

- Stellt automatisch Position / Größe des Bildschirms ein. (siehe Seite 47)

11 INPUT

- Wechselt den Eingang zur Darstellung auf dem Bildschirm. (siehe Seite 39)

12 PICTURE

(siehe Seite 50)

13 SOUND

(siehe Seite 49)

14 RECALL

- Zeigt den aktuellen Einstellungsstatus des Eingangsmodus, Bildformatmodus usw. an. (siehe Seite 40)

15 RETURN

- Wird verwendet, um zum vorherigen Menü zurückzukehren. (siehe Seite 45)

16 FUNCTION

- Zeigt [Funktionstasten Führung] an. (siehe Seite 94)

17 OFF TIMER

- Wechselt nach einer bestimmten Zeit in den Standby-Modus. (siehe Seite 41)

18 Ziffernknöpfe (1 - 6)

- Werden als Schnellstart-Tasten durch Zuweisung häufig verwendeter Funktionen verwendet. (siehe Seite 93)

19 Signalausgabe

Hinweis

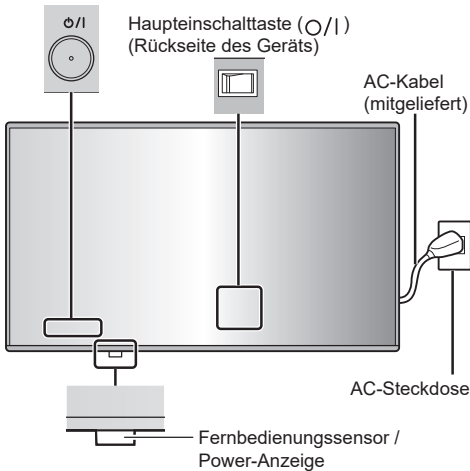
- In diesem Handbuch werden die Tasten der Fernbedienung und des Geräts mit < > gekennzeichnet. (Beispiel: <INPUT>.)

Die Bedienung wird hauptsächlich unter Angabe der Fernbedienungstasten erklärt, aber Sie können auch mit den Tasten am Gerät bedienen, wenn die gleichen Tasten vorhanden sind.

Grundlegende Bedienelemente

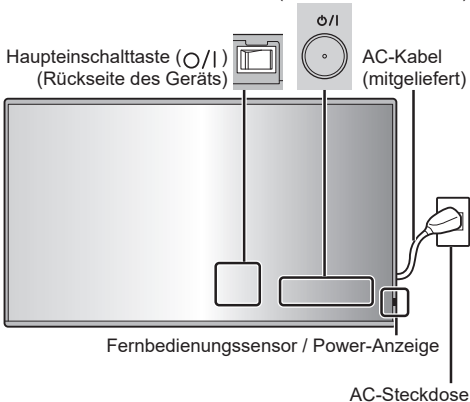
98-Zoll-Modell

Haupt-Ein/Aus-Schalter (⏻/⏻) (Rückseite des Geräts)

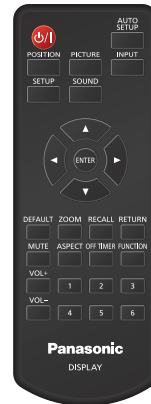


86-Zoll-Modell 75-Zoll-Modell 65-Zoll-Modell
55-Zoll-Modell 50-Zoll-Modell 43-Zoll-Modell

Haupt-Ein/Aus-Schalter (⏻/⏻)
(Rückseite des Geräts)



Richten Sie die Fernbedienung bei der Bedienung direkt auf den Fernbedienungssensor des Geräts.



Hinweis

- Nur 98-Zoll-Modell
Ziehen Sie zur normalen Verwendung den Sensor der Fernbedienung aus der Seitenkante des Hauptgeräts durch Bedienung des Hebels auf der Rückseite heraus. (siehe Seite 33)
- Platzieren Sie kein Hindernis zwischen dem Fernbedienungssensor des Hauptgeräts und der Fernbedienung.
- Verwenden Sie die Fernbedienung vor dem Fernbedienungssensor oder aus dem Bereich, von dem aus der Sensor gesehen werden kann.
- Wenn Sie die Fernbedienung direkt auf den Sensor der Fernbedienung des Hauptgeräts halten, sollte die Entfernung der Vorderseite des Sensors der Fernbedienung ca. 7 m oder weniger betragen. Je nach Winkel ist die Entfernung für den Betrieb möglicherweise kürzer.
- Setzen Sie den Fernbedienungssensor des Hauptgeräts keiner direkten Sonneneinstrahlung oder starkem fluoreszierenden Licht aus.

1 Verbinden Sie den Stecker des AC-Kabels mit dem Display.

(siehe Seite 21)

2 Verbinden Sie den Stecker mit der Netzsteckdose.

Hinweis

- Die Netzsteckertypen sind je nach Land unterschiedlich. Der auf der linken Seite dargestellte Netzstecker könnte daher nicht der Typ sein, der zu Ihrem Gerät passt.
- Achten Sie beim Trennen des AC-Kabels darauf, zuerst den AC-Kabelstecker aus der Netzsteckdose zu ziehen.

- Die Einstellungen werden eventuell nicht gespeichert, wenn der Netzstecker direkt nach dem Ändern der Einstellungen über das Bildschirmenü getrennt wird. Trennen Sie den Netzstecker nach einer ausreichend langen Zeitdauer. Oder trennen Sie den Netzstecker nach dem Ausschalten des Stroms mit der Fernbedienung, RS-232C-Steuerung oder LAN-Steuerung.

3 Schalten Sie den <Haupteinschalttaste (O/I)> am Gerät EIN (I).

4 Drücken Sie <Haupt-Ein/Aus-Schalter> (⏻/⏷) auf dem Gerät, um das Gerät einzuschalten.

- Power-Anzeige: Blau (Bild wird angezeigt.)
- Wenn das Gerät eingeschaltet ist, leuchtet die Power-Anzeige auf und der Betrieb über die Fernbedienung ist möglich.
- Wenn die Power-Anzeige leuchtet, ist es nicht notwendig, <Haupt-Ein/Aus-Schalter> (⏻/⏷) auf dem Gerät zu drücken. Bedienen Sie die Fernbedienung, so dass die Power-Anzeige auf Blau wechselt (ein Bild wird angezeigt).

■ Zum Ein-/Ausschalten des Geräts mit der Fernbedienung

Um das Gerät einzuschalten

- Wenn der <Haupteinschalttaste> eingeschaltet (I) ist (Power-Anzeige - orange oder violett), drücken Sie die <Ein-/Austaste (Standby)>, dann wird das Bild angezeigt.
- Power-Anzeige: Blau (Bild wird angezeigt.)

Um das Gerät auszuschalten

- Wenn der <Haupteinschalttaste> eingeschaltet (I) ist (Power-Anzeige - blau), drücken Sie die <Ein-/Austaste (Standby)>, dann wird das Gerät ausgeschaltet.
- Power-Anzeige: Orange oder violett (Standby)

Hinweis

- Während dem Betrieb der Funktion „Power Management“ (siehe Seite 66) leuchtet die Power-Anzeige im ausgeschalteten Zustand violett.
- Nach dem Trennen des Netzsteckers kann die Power-Anzeige noch einige Zeit leuchten. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
- Das Display wird ausgeschaltet, wenn der <Haupteinschalttaste> ausgeschaltet wird (O) oder die <Haupt-Ein/Aus-Schalter> (⏻/⏷) am Gerät gedrückt wird, während das Gerät eingeschaltet (Bild wird angezeigt) oder ausgeschaltet ist (Standby-Modus).
- Wenn [Einstellung der Einschalt-LED] auf [Aus] gestellt ist, leuchtet die Power-Anzeige nicht auf. (siehe Seite 101 [Einstellung der Einschalt-LED])

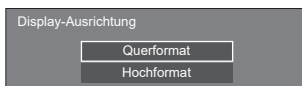
■ Bei der ersten Inbetriebnahme des Geräts

Der folgende Bildschirm wird angezeigt.

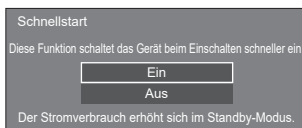
1 Wählen Sie die Sprache mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



2 Wählen Sie bei vertikaler Montage [Hochformat] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



3 Wählen Sie beim Einstellen von [Schnellstart] die Option [Ein] mit ▲ ▼ aus und drücken Sie <ENTER>.



Hinweis

- Die Einstellung [Schnellstart] kann nicht verwendet werden, wenn die Version des Hauptmikrocomputers der Hauptsoftware niedriger als Version 2.4000 ist.
- Beim Platzieren des Cursors auf [Ein] auf dem [Schnellstart]-Einstellungsbildschirm wird die folgende Meldung angezeigt.

„Der Stromverbrauch erhöht sich im Standby-Modus.“

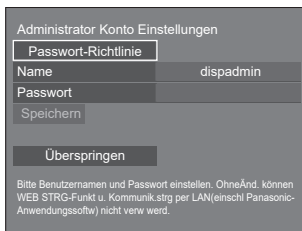
- Sobald die Posten eingestellt sind, werden beim nächsten Einschalten des Geräts die Bildschirme nicht angezeigt. Jeder Posten kann in den folgenden Menüs zurückgesetzt werden.

[OSD Sprache] (siehe Seite 73)

[Display-Ausrichtung] (siehe Seite 101)

[Schnellstart] (siehe Seite 60)

4 Konfigurieren Sie die Einstellung des Netzwerkkontos nach Bedarf.



Passwort-Richtlinie

Vorsichtshinweise bezüglich der Passwordeinstellung in diesem Punkt werden in einem anderen Fenster angezeigt.

Passwort-Richtlinie

- Wiederverwendung von Passwörtern nicht empfohlen.
- Passwort kann nicht leer sein.
- Ein Passwort aus mindestens acht Zeichen halber Breite und mit Zeichen von mindestens drei der folgenden Typen werden empfohlen.
- Großbuchstaben
- Kleinbuchstaben
- Ziffern
- Symbole (=([@#\$%^&*!_+!])|<=>./?)

Name

Es wird eine Tastatur zur Eingabe des Benutzernamens angezeigt. Geben Sie den Benutzernamen ein.

- Zeicheneingabe (siehe Seite 184)

Passwort

Es wird eine Tastatur zur Eingabe des Passworts angezeigt. Nachdem das Passwort eingegeben wurde, wählen Sie [Ja], um einen Bestätigungsbildschirm anzuzeigen. Geben Sie das Passwort erneut ein und wählen Sie [Ja], um das Passwort festzulegen.

Speichern

Der oben eingestellte Benutzername und das oben eingestellte Passwort werden in der Displayeinheit gespeichert.

Überspringen

Beendet diesen Bildschirm, ohne diese Einstellung zu konfigurieren.

Hinweis

- Sobald dies eingestellt oder übersprungen wurde, wird dieser Bildschirm beim nächsten Einschalten des Geräts nicht mehr angezeigt. Verwenden Sie das folgende Menü, um die Einstellung erneut zu konfigurieren.

[Netzwerk-Einstellungen] (siehe Seite 81)

■ EINSCHALT-Meldung

Die folgende Meldung könnte beim Einschalten des Geräts angezeigt werden:

Sicherheitshinweise zu Ausschalten des Geräts bei Inaktivität

Die Funktion „Ausschalten bei Nichtbetätigung“ ist aktiviert.

Wenn [Ausschalten bei Nichtbetätigung] im [Konfiguration]-Menü auf [Ein] eingestellt ist, wird immer eine Warnmeldung angezeigt, wenn der Strom eingeschaltet wird. (siehe Seite 73)

„Power Management“-Informationen

Letztes Ausschalten erfolgte über „Power Management“.

Wenn „Power Management“ in Betrieb ist, wird immer eine Informationsmeldung angezeigt, wenn der Strom eingeschaltet wird. (siehe Seite 66)

COLOUR DESIGN-Informationen

Farbdesigneinstellungen sind universal.

Die Informationen werden angezeigt, wenn [Konfiguration] - [Farbdesigneinstellungen] - [Farbdesign] auf [Universal] eingestellt ist.

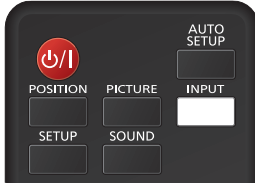
Die Anzeige dieser Meldungen ist über das folgende Menü einstellbar:

- [Einschalteneinstellungen]-Menü
 - Info(Ausschalten b. Nichtbet.) (siehe Seite 60)
 - Info(Energieverwaltung) (siehe Seite 60)
 - Info(Farbdesign) (siehe Seite 60)

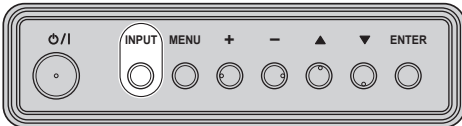
Auswahl des Eingangssignals

Wählen Sie die in das Gerät eingegebenen Signale.

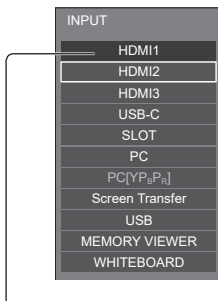
Drücken Sie **<INPUT>** oder **<INPUT (Gerät)>**.



Gerät



Schaltet den Eingang bei jedem Drücken der Tasten um.



**[HDMI1] → [HDMI2] → [HDMI3] → [USB-C] → [SLOT]
→ [PC] → [Screen Transfer] → [USB] oder [Internal
Memory] → [MEMORY VIEWER] → [WHITEBOARD]**

[HDMI1]: HDMI IN 1-Anschluss, HDMI-Eingang

[HDMI2]: HDMI IN 2-Anschluss, HDMI-Eingang

[HDMI3]: HDMI IN 3-Anschluss, HDMI-Eingang

[USB-C]: USB-C HOST-Anschluss, USB-C-Eingang

[SLOT]: Eingangssignal der Funktionsplatte

[PC]*1: PC IN-Anschluss, PC-Eingang

[Screen Transfer]:

Eingang, der mit „Screen Transfer“, einer dedizierten Anwendung von Panasonic, über ein Netzwerk übertragene Bilder anzeigt

[USB]*2: USB-Anschluss, USB-Eingang

[Internal Memory]*2: Bildeingabe vom internen Speicher

[MEMORY VIEWER]: USB-Anschluss, „Memory Viewer“-Schnittstelle

[WHITEBOARD]: Der Bildschirm wechselt zum „WHITEBOARD“-Eingang.

*1: [PC] kann abhängig von der Einstellung des [PC Eingangsmodus] als [PC [YpPr]] angezeigt werden. (siehe Seite 102)

*2: Für die Eingänge [USB] und [Internal Memory] wird derjenige der beiden angezeigt, der in der Einstellung [Zu verwendenden Speicher wählen] ausgewählt wurde. (siehe Seite 102)

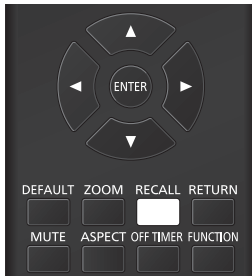
Hinweis

- Für [Einst. für d. Sperren v. Eingängen] eingestellte Eingänge oder Eingänge, wenn jede Funktion deaktiviert ist und nicht ausgewählt werden kann. (siehe Seite 66)
- Zeigt den Signalnamen wie in [Eingangsbezeichnung] eingestellt an. (siehe Seite 65)
- Der Eingang wird nicht umgeschaltet, wenn [Eingangssperre] nicht auf [Aus] gestellt ist. (siehe Seite 73)
- Verwenden Sie die Einstellung [Konfiguration] – [PC Eingangsmodus] um bei dem PC IN-Anschluss zwischen Component Video (Farbdifferenz) und RGB umzuschalten. (siehe Seite 102)
- Es könnte auf dem Flüssigkristalldisplay zum Bildkonservierung kommen, wenn ein Standbild für einen längeren Zeitraum auf dem Bildschirm beibehalten wird. Um ein solches Problem zu vermeiden, werden das Verwenden des Bildschirmschoners und der [Wobbling]-Funktion empfohlen. (siehe Seite 64, 65)
- Wenn Sie zu einem anderen Eingang wechseln, während das Gerät mit Screen Transfer mit dem Screen Transfer-Eingang verbunden ist, wird die Verbindung unterbrochen. Überprüfen Sie nach Umschalten der Eingabe die Verbindung erneut.
- Wenn [Whiteboard-Einstellungen] - [Whiteboard] auf [Ein] gestellt ist, ist der WHITEBOARD-Eingang aktiviert. (siehe Seite 76)

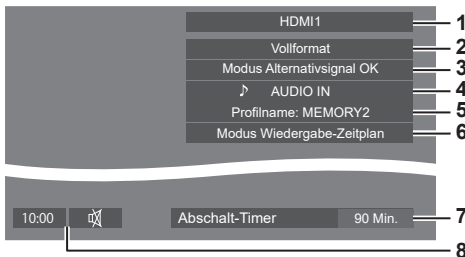
RECALL

Es ist möglich, den Einstellungsstatus der Eingangsbezeichnung, des Bildmodus, etc. zu überprüfen

Drücken Sie <RECALL>.



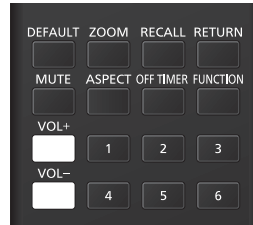
Der aktuelle Einstellungsstatus wird angezeigt.



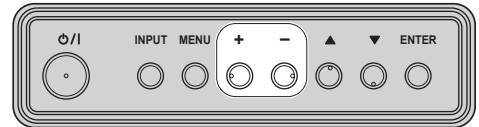
- 1 Eingangsbezeichnung
 - 2 Aspect mode (siehe Seite 42)
 - 3 Wechsel auf Alternativsignal (siehe Seite 63)
 - 4 Audio-Eingang (siehe Seite 69)
 - 5 Profile name (siehe Seite 55)
 - 6 [Modus Wiedergabe-Zeitplan] (siehe Seite 141)
 - 7 Off timer remaining time (siehe Seite 41)
 - 8 Uhr / Stummschalten (siehe Seite 41, 79)
- Wenn kein Videosignal zum ausgewählten Eingang besteht, wird [Kein Signal] am Ende 30 Sekunden lang angezeigt.
 - Wenn beim Umschalten auf den USB-Eingang kein USB-Speichermedium mit dem USB-Anschluss verbunden ist, wird [Keine externen Medien] 30 Sekunden lang angezeigt.
Wenn ein USB-Speichermedium verbunden ist, aber keine abspielbaren Dateien enthalten sind, wird [Keine Wiedergabedatei] die ganze Zeit über angezeigt.
 - Wenn [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] - [Displaeinstellung] auf [Ein] steht (siehe Seite 72), wird die Meldung [Kein Signal] / [Keine externen Medien] / [Keine Wiedergabedatei] nicht angezeigt. Stattdessen wird das in [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] gespeicherte Bild angezeigt.
 - Um die Uhr anzeigen zu lassen, stellen Sie [Datum und Uhrzeit] und dann [Uhrzeitanzeige] auf [Ein] ein. (siehe Seite 79)

Lautstärkeregelung

Drücken Sie <VOL +> <VOL -> oder << (Gerät)> <- (Gerät)> zum Einstellen der Lautstärke.



Gerät




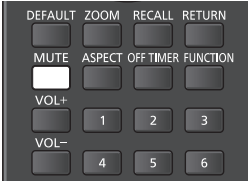
- Der aktuelle Lautstärkepegel wird gespeichert, selbst wenn das Gerät ausgeschaltet wird.
- Wenn [Maximale Lautstärke] auf [Ein] eingestellt ist, kann die Lautstärke nur bis zu dem Maximum eingestellt werden, das Sie setzen. Der angezeigte Wert färbt sich rot, wenn er sein Maximum erreicht. (siehe Seite 103)
- Wenn [Lautstärke beim Einschalten] auf [Ein] gestellt ist, wird beim Einschalten des Displays die Lautstärke auf dem zuvor eingestellten Pegel sein. (siehe Seite 59)



Stummschalten Ein / Aus

Es ist nützlich, wenn Sie den Ton vorübergehend stummschalten wollen, zum Beispiel wenn Sie einen Anruf entgegennehmen oder die Tür öffnen.

Drücken Sie <MUTE>.

-  erscheint auf dem Bildschirm und der Ton ist stummgeschaltet. Drücken Sie den Knopf erneut, um den Ton wieder einzublenden.



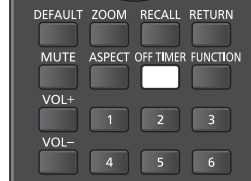
- Wird ebenfalls wieder eingeblendet, wenn das Gerät ein-/ausgeschaltet wird oder wenn der Lautstärkepegel geändert wird.
- Während MUTE (Stummschaltung) aktiviert ist, wird  als Erinnerung daran angezeigt.
- Wenn das unter [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] (siehe Seite 72) eingestellte Bild angezeigt wird, wird nach der Funktion nicht  angezeigt.

OFF TIMER

Das Display kann darauf voreingestellt werden, nach einer bestimmten Zeit in den Standby-Modus zu wechseln. (30 min, 60 min, 90 min)

Die Einstellung wechselt bei jedem Drücken von <OFF TIMER>.

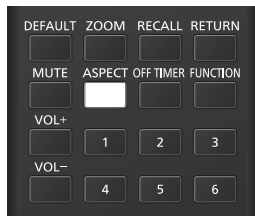
- [0 Min.] → [30 Min.] → [60 Min.] → [90 Min.] → [0 Min.] (Abbrechen)



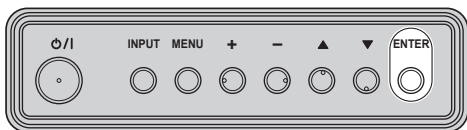
- Wenn 3 Minuten verbleiben, blinkt die verbleibende Zeit (Rot). Danach wechselt es in den Standby-Modus.
- Zum Anzeigen der Restzeit auf der Zeitzuhr drücken Sie <RECALL>.
- Der Abschaltungstimer wird bei einer Stromunterbrechung abgebrochen. Wenn der Strom später eingeschaltet wird, ist es im Standby-Zustand.
- Wenn das unter [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] eingestellte Bild (siehe Seite 72) angezeigt wird, wird die verbleibende Zeit nicht angezeigt, auch wenn der Timer in 3 Minuten endet. Stattdessen wird das Bild bis zur Abschaltung des Geräts angezeigt.
Drücken Sie <RECALL>, um die Restzeit zu überprüfen.

ASPECT (BILDFORMAT)

Drücken Sie wiederholt auf <ASPECT> oder <ENTER (Gerät)>, um die Bildformatoptionen anzuzeigen:



Gerät



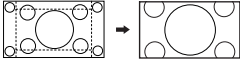
[Normal] → [Nativ] → [H-Gestreckt] →
[V-Anpassung] → [Zoom 1] → [Zoom 2] →
[Vollformat]

Hinweis

- Während Sie den Screen Transfer-Eingang verwenden, kann das Bildformat nicht verändert werden.
- Der Bildformatmodus wird separat für jeden Eingangsanschluss gespeichert.
- Bildformatmodi [H-Gestreckt] und [V-Anpassung]:
Auch wenn der Bildschirm vertikal montiert wird, sind die Vergrößerungsrichtungen für die Bildformatmodi [H-Gestreckt] und [V-Anpassung] die gleichen wie die bei der horizontalen Installation.
Die Vergrößerungsrichtungen ändern sich auch in den folgenden Fällen nicht.
 - Wenn sich das Gerät durch Einstellen der [Display-Ausrichtung] auf [Hochformat]-Einstellung befindet. (siehe Seite 101)
 - Wenn [Einstellungen USB-Medienplayer] - [Drehung Bilddatei] auf [Hochformat] eingestellt ist. (siehe Seite 90)

■ Liste der Bildformatmodi

Anpassungsmodus	Beschreibung
Vollformat	<p>Bild → Vergrößerte Anzeige</p> <p>Das Bild wird den Bildschirm ausfüllend angezeigt.</p>
Normal	<p>Das Bild wird mit dem Seitenverhältnis des Eingangssignals angezeigt.</p>
Nativ	<p>Das Bild wird mit der Auflösung des Eingangssignals angezeigt.</p>
H-Gestreckt	<p>Das Bild wird auf die volle horizontale Länge des Bildschirms vergrößert. Bildsignale, deren Seitenverhältnis vertikal höher ist als das Seitenverhältnis des Bildschirms, werden mit oben und unten abgeschnittenem Bild angezeigt.</p>
V-Anpassung	<p>Das Bild wird auf die volle vertikale Höhe des Bildschirms vergrößert. Bildsignale, deren Seitenverhältnis horizontal größer ist als das Seitenverhältnis des Bildschirms, werden mit rechts und links abgeschnittenem Bild angezeigt.</p>
Zoom 1	<p>Bildsignale mit Letterboxing und einem Seitenverhältnis von 16:9 werden vertikal vergrößert, um den Bildschirm auszufüllen. Der obere und untere Rand des Bildes wird abgeschnitten.</p>

Anpassungsmodus	Beschreibung
Zoom 2	 <p>Bildsignale mit Letterboxing und einem Seitenverhältnis von 16:9 werden vertikal und horizontal vergrößert, um den Bildschirm auszufüllen. Der obere und untere Rand sowie der rechte und linke Rand des Bildsignals wird abgeschnitten.</p>

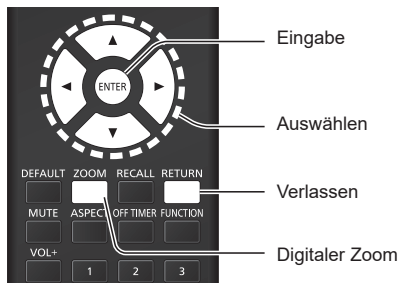
Hinweis

- Dieses Display beinhaltet verschiedene Arten von Bildformatmodus-Auswahlfunktionen. Wenn ein Modus ausgewählt wird, dessen Bildschirmformat sich von dem des TV-Programminhalts unterscheidet, ist das Erscheinungsbild anders als bei den originalen Bildern. Beachten Sie diesen Punkt, wenn Sie einen Bildformatmodus auswählen.
- Beachten Sie, dass Sie die Urheberrechte verletzen können, wenn Sie das Display zu kommerziellen Zwecken oder für eine öffentliche Vorführung an einem öffentlichen Ort anbringen und dann die Bildformatmodus-Auswahlfunktion verwenden, um das Bild zu verkleinern oder zu vergrößern. Es ist verboten, urheberrechtlich geschützte Materialien Anderer ohne die vorherige Erlaubnis des Urheberrechtshabers zu kommerziellen Zwecken zu zeigen oder zu verändern.
- Wird ein nicht breitbildiges Bildsignal mit einem Seitenverhältnis von 4:3 angezeigt, indem es mit dem 16:9-Modus oder einem Zoom-Modus zum Vollbild vergrößert wird, wird das Bild verzerrt oder die Ränder abgeschnitten. Das Originabild kann mit dem [Normal]-Modus so angezeigt werden, wie es die Urheber vorgesehen haben.

Digitaler ZOOM

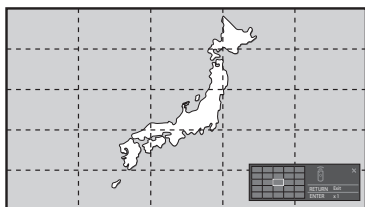
Wählen Sie die Bildschirmbereiche (25 Bereiche) zum Zoomen aus und zoomen Sie in den gewählten Bildschirmbereichen $\times 2$, $\times 3$ oder $\times 4$.

(Die Bedienung erfolgt über die Fernbedienung. Bei einigen Vorgängen können die Tasten des Geräts nicht verwendet werden).



1 Stellen Sie den digitalen Zoommodus ein.

Drücken Sie **<ZOOM>**.



Das Seitenverhältnis wird auf [Vollformat] gesetzt und die Anzeige zur digitalen Zoomeinstellung erscheint.

2 Wählen Sie die Bildbereiche zum Zoomen aus.

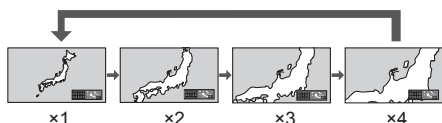
Treffen Sie die Auswahl durch Drücken von **▲◀▶**.



Digitale Zoomeinstellung

3 Schalten Sie den Zoomfaktor für die Bildschirmbereiche um.

Wird jedes Mal umgeschaltet, wenn **<ENTER>** gedrückt wird.



- Falls in dem für [Menü-Anzeigedauer] eingestellten Zeitraum keine Funktion ausgeführt wird (siehe Seite 95) (5 – 180 Sekunden), **wenn der Zoomfaktor für den Bildschirm auf „ $\times 2$ “ oder „ $\times 3$ “ oder „ $\times 4$ “ eingestellt ist**, verlässt das Gerät den Zoommodus.
- Falls für ca. 3 Sekunden keine Bedienung erfolgt, **wenn der Zoomfaktor für den Bildschirm auf „ $\times 2$ “, „ $\times 3$ “ oder „ $\times 4$ “ eingestellt ist**, erlischt die Anzeige zur digitalen Zoomeinstellung. Durch Drücken der Knöpfe **▼▲▶** wird die Anzeige wieder aufgerufen.

4 Verlassen des digitalen Zoommodus.

Drücken Sie **<RETURN>**, um den Modus zu verlassen.

Der Bildschirm kehrt zu dem Zustand vor dem Öffnen des digitalen Zoom-Modus zurück und die Anzeige zur digitalen Zoomeinstellung erlischt.

- Drücken Sie eine der folgenden Tasten, um den Modus zu verlassen. Dann wird die Funktion der gedrückten Taste ausgeführt.

Fernbedienung:

<AUTO SETUP> **<POSITION>** **<PICTURE>**
<INPUT> **<SETUP>** **<SOUND>** **<DEFAULT>**
<RECALL> **<MUTE>** **<ASPECT>** **<OFF**
TIMER> **<FUNCTION>** **<VOL +>** **<VOL ->**
<1> **-** **<6>**

Gerät:

<INPUT (Gerät)> **<MENU (Gerät)>** **<+ (Gerät)>**
<- (Gerät)> **▲▼** **<ENTER (Gerät)>**

- Wenn der Bildschirmschoner-Timer gestartet wird, wird der digitale Zoom-Modus beendet.
- Wenn der Strom ausgeschaltet wird, wird das Beenden erzwungen.
 - Wenn der Strom durch Drücken der **<Ein-/Austaste (Standby)>** ausgeschaltet wird.
 - Wenn das Display durch Drücken der **<Haupt-Ein/Aus-Schalter>** ausgeschaltet wird
 - Wenn der Strom durch die **Restzeit-Funktion** ausgeschaltet wird
 - Wenn der Strom durch Drücken von [Ausschalten bei fehlendem Signal] oder „Power Management“ ausgeschaltet wird.

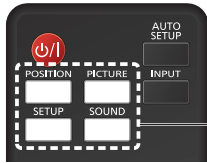
Hinweis

- In den folgenden Fällen ist der digitale Zoom-Modus nicht verfügbar.
 - Wenn [Multi Display-Einstellungen] - [Multi-Bildschirmanz.] auf [Ein] eingestellt ist
 - Wenn [Porträt-Einstellungen] - [Porträtanzeige] auf [Ein] eingestellt ist
 - Wenn der Bildschirmschoner in Betrieb ist
 - Wenn Screen Transfer / USB / MEMORY VIEWER / WHITEBOARD-Eingang ausgewählt ist.
- Das vergrößerte Bild ist größer als das originale Bild.
- Nutzen Sie bei Verwendung von mehreren Displays die [Multi Display-Einstellungen]. (siehe Seite 77)

Bildschirmmenüanzeigen

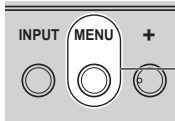
1 Rufen Sie den Menübildschirm auf.

Fernbedienung



Drücken Sie den Knopf zum Auswählen.

Gerät



Mehrmals drücken.

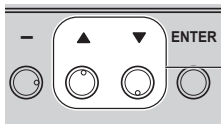
Jedes Mal, wenn die Taste gedrückt wird, wird der Menübildschirm umgeschaltet.

Normale Ansicht → [Bild] → [Konfiguration] → [Position] → [Ton]

2 Wählen Sie den gewünschten Eintrag.



Drücken Sie den Knopf zum Auswählen.



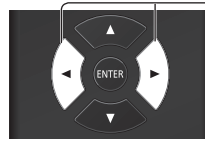
Drücken Sie den Knopf zum Auswählen.

(Beispiel: [Bild]-Menü)

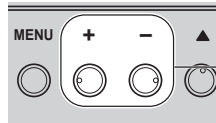
Bild	
Standard	Standard
Bild-Modus	< Standard >
Backlight	< 50 >
Kontrast	< 50 >
Helligkeit	< 50 >
Farbe	< 50 >
NTSC-Farbtön	< 50 >
Bildschärfe	< 50 >
Verbesserungsstufe	< Hoch >
Gamma	< 2.2 >
Farbtön	< 6500K >
Farbverwaltung	< Aus >
Dynamischer Kontrast	< 5 >
Farbverbesserung	< Aus >
Blaues Licht reduz.	< Aus >
Refine-Verbesserung	< Aus >
Farbverlaufs-Glättung	< Aus >
Speicher sichern	
Speicher abrufen	
Speicher bearbeiten	

Zum Anzeigen des Untermenüs drücken Sie <ENTER>.

3 Einstellen.

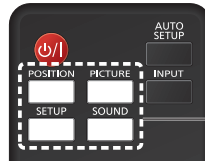


Drücken Sie den Knopf zum Einstellen.



Drücken Sie den Knopf zum Einstellen.

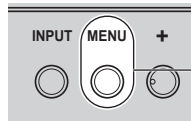
4 Beenden Sie das Menü.



Drücken Sie den Knopf.

Drücken Sie <RETURN>, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

Alternativ können Sie auf den in Schritt 1 ausgewählten Knopf drücken, um das Menü zu verlassen.



Mehrmals drücken.

Hinweis

- Wenn die Einstellungen des Displays geändert werden, kann es vorübergehend zu Bild- oder Tonstörungen kommen. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

Menüanzeigenliste

- Ein Menü, das nicht angepasst werden kann, ist ausgegraut. Das anpassbare Menü ist je nach Signal-, Eingangs- und Menüeinstellung unterschiedlich.

[Position]-Menü

(siehe Seite 47)

Position	
Standard	Standard
Auto Setup	
H-Lage	< 0 <input type="text"/> >
H-Größe	< 0 <input type="text"/> >
V-Lage	< 0 <input type="text"/> >
V-Größe	< 0 <input type="text"/> >
Clock Phase	< 15 <input type="text"/> >
Dot Clock	< 0 <input type="text"/> >
Over Scan	< Aus >
PC-Automatikeinstellung	< Aus >

[Ton]-Menü

(siehe Seite 49)

Ton	
Standard	Standard
Ausgangswahl	< Lautsprecher >
Balance	< 0 <input type="text"/> >
Klang-Modus	< Normal >
Bass	< 0 <input type="text"/> >
Höhen	< 0 <input type="text"/> >
Raumklang	< Aus >
Lautstärkeautomatik	
Installation	< An Wand montiert >

[Bild]-Menü

(siehe Seite 50 – 55)

Bild	
Standard	Standard
Bild-Modus	< Standard >
Backlight	< 50 <input type="text"/> >
Kontrast	< 50 <input type="text"/> >
Helligkeit	< 50 <input type="text"/> >
Farbe	< 50 <input type="text"/> >
NTSC-Farblton	< 50 <input type="text"/> >
Bildschärfe	< 50 <input type="text"/> >
Verbesserungsstufe	< Hoch >
Gamma	< 2.2 >
Farblton	< 6500K >
Farbverwaltung	< Aus >
Dynamischer Kontrast	< 5 <input type="text"/> >
Farbverbesserung	< Aus >
Blaues Licht reduz.	< Aus >
Refine-Verbesserung	< Aus >
Farbverlaufs-Glättung	< Aus >
Speicher sichern	
Speicher abrufen	
Speicher bearbeiten	

[Konfiguration]-Menü

(siehe Seite 56 – 104)

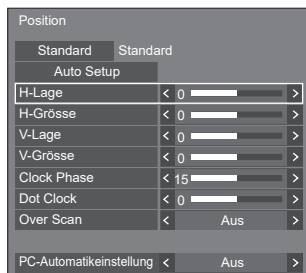
Konfiguration		1/3
Signal		
Einschalteneinstellungen		
Eingangssuche		
Failover/Fallback		
Bildschirmschoner		
Eingangsbezeichnung		
Einst. für d. Sperren v. Eingängen		
Einstellungen Energieverwaltung		
Audio-Eingangswahl		
Einst. externe Geräteverknüpfung		
HDMI-CEC-Einstellungen		
Bildeinstellungen		
Eingangssperre	< Aus >	>
Abschalt-Timer-Funktion	< Ein >	>
Ausschalten bei Nichtbetätigung	< Aus >	>
OSD Sprache	< Deutsch >	>

Konfiguration		2/3
Multi Display-Einstellungen		
Porträt-Einstellungen		
Whiteboard-Einstellungen		
Videokonferenzmodus-Einstellungen		
Timer-Einstellungen		
Datum und Uhrzeit		
Netzwerk-Einstellungen		
Einstellungen USB-Medienplayer		
Memory Viewer-Einstellungen		
Screen Transfer-Einstellungen		
Drahtlospräsentations-Einstellungen		
Zuweisung Funktionstasten		
Farbdesignereinstellungen		
OSD-Einstellungen		

Konfiguration		3/3
Optionen		
Control Einstellungen		
Sensoreinstellungen		
Informationszeitablauf		
Moduseinstellungen		
Beschränkungseinstellungen		
SLOT-Einstellungen		

Anpassen der Position

1 Drücken Sie <POSITION>, um das Menü [Position] aufzurufen.



2 Wählen Sie das einzustellende Element mit ▲ ▼.

- Nicht einstellbare Elemente werden ausgegraut. Einstellbare Elemente variieren je nach Signal, Eingang und Anzeigemodus.

3 Passen Sie mit ◀ ▶ an.

4 Drücken Sie <POSITION> zum Verlassen des Anpassungsmodus.

■ Zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm

Drücken Sie <RETURN>.

■ Zum Zurücksetzen auf Standardwerte

Wenn [Standard] gewählt wird, setzt das Drücken von <ENTER> die Einstellungswerte aller angezeigten Menüs auf die Werkseinstellungen zurück.

Beim Einstellen jedes Postens setzt das Drücken von <DEFAULT> den Einstellungswert des Postens auf die Werkseinstellungen zurück.

Hinweis

- Bei Verwendung von Screen Transfer oder WHITEBOARD-Eingang, kann [Position] nicht eingestellt werden.
- Die Einstellungen für [Position] werden separat für jedes Eingangssignal gespeichert.

Hinweise zur [Position]-Einstellung

Auch wenn das Display vertikal installiert wird, ändert sich die Justierungsrichtung für Position und Größe nicht.

Wenn [Bildrotation] auf [180 Grad] gestellt ist, ist die Justierungsrichtung derjenigen des Zustands [Aus] entgegengesetzt. (siehe Seite 101)

Beachten Sie diese Punkte bei der Einstellung.

Auto Setup

Bei der Eingabe eines PC-Signals werden [H-Lage] / [V-Lage], [H-Grösse] / [V-Grösse], [Clock Phase] und [Dot Clock] automatisch korrigiert.

Die Einstellung wird unter der folgenden Bedingung aktiviert:

- Diese Einstellung wird verfügbar, wenn ein Analogsignal (PC) eingegeben wird, [PC Eingangsmodus] auf [PC] gestellt wird und der Bildformatmodus auf [Vollformat] gestellt wird. (siehe Seite 102)

Wählen Sie während der Anzeige des Bildes des zugehörigen Signals [Auto Setup] und drücken Sie auf <ENTER>.

Verwenden der Fernbedienung

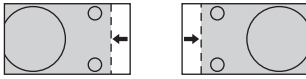
Drücken Sie <AUTO SETUP>.

Wenn die Automatikeinrichtung nicht funktioniert, wird [Ungültig] angezeigt.

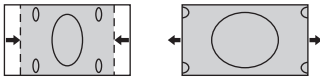
Hinweis

- Wenn die Pixeltaktfrequenz eines PC-Signals mindestens 162 MHz beträgt, können [Clock Phase] und [Dot Clock] nicht automatisch korrigiert werden.
- Die Automatikeinrichtung funktioniert möglicherweise nicht, wenn ein zugeschnittenes oder dunkles Bild eingegeben wird. Wechseln Sie in diesem Fall zu einem hellen Bild, bei dem Rahmen und andere Objekte klar angezeigt werden, und probieren Sie die Automatikeinrichtung erneut aus.
- Je nach Signal kann nach der Automatikeinrichtung eine falsche Ausrichtung auftreten. Führen Sie bei Bedarf eine Feinabstimmung für die Position / Größe durch.
- Falls die Automatikeinrichtung nicht richtig für das XGA-Signal (1024 x 768, 1280 x 768, 1366 x 768) eingestellt werden kann, kann die Vorwahl des individuellen Signals unter [XGA-Modus] (siehe Seite 57) zur richtigen Automatikeinrichtung führen.
- Eine präzise Automatikeinrichtung ist nicht möglich, wenn ein Signal wie zusätzliche Informationen aus einem gültigen Bildzeitraum überlagert wird oder wenn die Intervalle zwischen dem Synchronsignal und dem Bildsignal kurz sind. Eine präzise Automatikeinrichtung ist zudem nicht möglich, wenn Bildsignale mit zusätzlichem Tri-Level-Synchronsignal eingehen.
- Wenn [PC-Automatikeinstellung] auf [Ein] gestellt ist, startet die automatische Positionsjustierung unter den folgenden Bedingungen:
 - Wenn der Strom des Displays eingeschaltet wird.
 - Wenn das Eingangssignal umgeschaltet wird.
- Wenn die Automatikeinrichtung nicht ordnungsgemäß funktioniert, wählen Sie [Standard] aus, drücken Sie auf <ENTER> und stellen Sie dann die Position / Größe manuell ein.

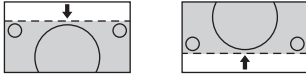
[H-Lage] Passen Sie die horizontale Position mit
◀▶ an.



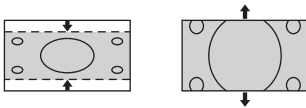
[H-Grösse] Passen Sie die horizontale Größe mit
▶◀ an.



[V-Lage] Passen Sie die vertikale Position mit
▶◀ an.



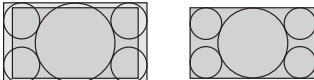
[V-Grösse] Passen Sie die vertikale Größe mit
◀▶ an.



[Clock Phase] (Bei Eingabe von PC IN)
In einigen Fällen, erscheint der Bildschirmrahmen unscharf oder verwischt, wenn ein PC-Signal eingegeben wird.

[Dot Clock] (Bei Eingabe von PC IN)
Regelmäßig auftretende Störungen durch Streifenmuster (Bildrauschen) können auftreten, wenn ein gestreiftes Muster angezeigt wird. Passen Sie in diesem Fall die Einstellungen so an, dass solche Störungen minimiert werden.

[Over Scan] Schalten Sie Bild-Overscan ein/aus.



[Ein]

[Aus]

Hinweis

- Dies ist verfügbar, wenn der Bildschirmmodus auf [Vollformat], [Zoom 1], oder [Zoom 2] gestellt ist.

Hinweis: Diese Einstellung ist deaktiviert, wenn die Eingabequellen USB / MEMORY VIEWER, Mehrfachbildschirmanzeige des Mehrfachdisplays oder digitaler Zoom verwendet werden.

[PC-Automatikeinstellung] Einstellung des Betriebsmodus der automatischen Positionsjustierung im Menü [Position].

[Aus]:

Die automatische Positionsjustierung startet, wenn auf der Fernbedienung <AUTO SETUP> gedrückt wird oder die automatische Positionsjustierung aus dem Menü [Position] heraus gestartet wird.

[Ein]:

Außer bei der Aktivierung per Fernbedienung oder Menü geschieht die automatische Positionsjustierung:

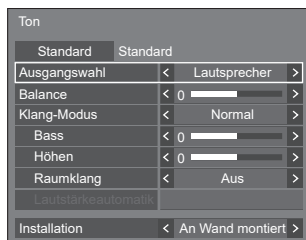
- Wenn der Strom des Displays eingeschaltet wird.
- Wenn das Eingangssignal umgeschaltet wird.

Hinweis

- In einigen Fällen erscheinen Bildstörungen außerhalb des angezeigten Bildbereichs, aber dies ist keine Fehlfunktion.
- [Clock Phase] und [Dot Clock] sind nur verfügbar, wenn bei der PC IN-Eingabe [PC Eingangsmodus] auf [PC] gestellt ist.

Toneinstellung

1 Drücken Sie <SOUND>, um das Menü [Ton] aufzurufen.



2 Wählen Sie das einzustellende Element mit ▲ ▼.

- Ein Menü, das nicht angepasst werden kann, ist ausgegraut.

3 Passen Sie mit ◀ ▶ an.

4 Drücken Sie <SOUND> zum Verlassen des Anpassungsmodus.

■ Zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm

Drücken Sie <RETURN>.

■ Zum Zurücksetzen auf Standardwerte

Drücken Sie <DEFAULT>, während das Menü angezeigt wird, oder drücken Sie <ENTER>, wenn [Standard] ausgewählt ist, und daraufhin werden die Einstellungswerte aller angezeigten Menüs auf die Werkseinstellungen zurückgestellt.

[Ausgangswahl] Wählen Sie den Audio-Ausgang aus.

[Lautsprecher]:

Ausgabe der internen Lautsprecher

[Audio Ausgang]:

AUDIO OUT-Ausgang

- Wenn [Audio Ausgang] ausgewählt ist, werden die anderen Menüs ausgegraut und können nicht ausgewählt werden.
- Die Einstellung der Audio-Lautstärke wird separat für jeden Ausgang gespeichert.

[Balance] Stellt die Lautstärke links und rechts ein.

[Klang-Modus] Wählen Sie diese Option für den besten Klang.

[Normal]:

Gibt den Originalton aus.

[Dynamik]:

Hebt scharfe Töne hervor.

[Klar]:

Hebt menschliche Stimmen hervor.

[Bass] Stellt tiefe Töne ein.

[Höhen] Stellt hohe Töne ein.

[Raumklang] **[Aus]:**

Normaler Ton

[Ein]:

Surround-Sound

Hinweis

- [Bass]-, [Höhen]- und [Raumklang]-Einstellungen werden unter [Klang-Modus] separat für [Normal], [Dynamik] und [Klar] gespeichert.

[Lautstärkeautomatik] Stellt den Lautstärkepegel automatisch ein. Wählen Sie je nach Ausprägung der Ungleichheit des Schallpegels zwischen [Min.], [Mittel] und [Max.].

[Aus], [Min.], [Mittel], [Max.]
(Kleiner Effekt - Großer Effekt)

Hinweis

- Das Menü ist verfügbar, wenn [Klar] im [Klang-Modus] ausgewählt ist.
- Wenn [Lautstärkeautomatik] aktiviert ist ([Max.] / [Mittel] / [Min.]), wird [Raumklang] auf [Aus] gestellt.
- Verwenden Sie diese Funktion, wenn der Schallpegel während TV-Konferenzen, usw. variabel ist.
- Beim Musikhören kann die Lautstärke zwischen Gesang und Instrumenten aus dem Gleichgewicht geraten, was ein Gefühl der Seltsamkeit hervorrufen oder das Hören von Tönen aufgrund von betonten Geräuschen erschweren kann. Senken Sie in diesem Fall den Pegel (z. B. [Max.] → [Min.]) oder stellen Sie die Funktion auf [Aus].

[Installation] Stellen Sie den Ton auf einen Ton um, der für die Installationsumgebung geeignet ist.

[Ständer]:

Ton für Standfußmontage geeignet

[An Wand montiert]:

Ton mit leicht reduzierter Schallreflexion für Wandmontage geeignet

Hinweis

- Das Menü ist verfügbar, wenn [Lautsprecher] im [Ausgangswahl] ausgewählt ist.
- Wenn Sie Audio an ein ARC-kompatibles Gerät ausgeben, lesen Sie bitte den Abschnitt „Verwenden der ARC-Funktion“ (siehe Seite 175).

Bildeinstellungen

1 Drücken Sie <PICTURE>, um das Menü [Bild] aufzurufen.



2 Wählen Sie das einzustellende Element mit ▲ ▼.

- Ein Menü, das nicht angepasst werden kann, ist ausgegraut.

3 Passen Sie mit ◀ ▶ an.

4 Drücken Sie <PICTURE> zum Verlassen des Anpassungsmodus.

■ Zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm

Drücken Sie <RETURN>.

■ Zum Zurücksetzen auf Standardwerte

Wenn [Standard] gewählt wird, setzt das Drücken von <ENTER> die Einstellungswerte aller angezeigten Menüs auf die Werkseinstellungen zurück.

Beim Einstellen jedes Postens setzt das Drücken von <DEFAULT> den Einstellungswert des Postens auf die Werkseinstellungen zurück.

Hinweis

- Bei der Anzeige von Standbildern über den USB/ Internal Memory-Eingang (USB-Medienplayer), über den WHITEBOARD-Eingang (siehe Seite 152) oder bei der Anzeige des Miniaturbild- oder Dateilistenbildschirms des MEMORY VIEWER-Eingangs (Memory Viewer) (siehe Seite 147), haben nur die folgenden Einstellungen Auswirkungen auf das Bild. [Backlight], [Gamma], [Farbton], [Blaues Licht reduz.]

[Bild-Modus]

Dieses Menü schaltet passend zur Bildquelle oder zur Verwendungsumgebung des Geräts zu leicht zu sehenden Bildern um.

[Vivid Signage]:

Geeignet für Signage-Anwendungen mit lebendigeren und schärferen Bildern in hellen Umgebungen wie einem Geschäft.

[Natural Signage]:

Geeignet für Signage-Anwendungen wie die Ausstellung von Waren, mit Bildern mit natürlichen Tönen und einer im Licht betonten Farbwiedergabe.

[Standard]:

Gibt das Originalbild getreu wieder.

[Überwachung]:

Farbton-fokussierte Bildern mit geringerer Helligkeit, geeignet als Eingang von einer Überwachungskamera.

[Grafik]:

Geeignet für PC-Eingang.

[DICOM]:

Bilder nahe am Grauskala-Standard DICOM Part14.

- Die Einstellungen werden separat für jeden Eingang gespeichert.

Hinweis

- DICOM ist die Abkürzung für „Digital Imaging and Communications in Medicine“ (Digitale Bildverarbeitung und -kommunikation in der Medizin), einem Standard für die Kommunikation zwischen medizinischen Bildgebungsgeräten. Obwohl „DICOM“ als Bildmodusname verwendet wird, ist dieses Gerät kein medizinisches Gerät. Verwenden Sie die angezeigten Bilder nicht für solche Diagnosezwecke.

[Backlight]

Stellt die Luminanz der Hintergrundbeleuchtung ein.

Dunkler ↔ Heller

[Kontrast]

Stellt die korrekte Helligkeit und Dichte für den Raum ein.

Weniger ↔ Mehr

[Helligkeit]

Stellt eine leichtere Ansicht von dunklen Bildern ein.

Dunkler ↔ Heller

[Farbe]

Stellt die Farbsättigung ein.

Weniger ↔ Mehr

[NTSC-Farbton]

Stellt die Hautfarbe ein.

Rötlich ↔ Grünlich

[Bildschärfe]

Stellt die Bildschärfe ein.

Weniger ↔ Mehr

[Verbesserungsstufe] Schaltet den Effektbereich für die Schärfe um.

[Hoch]: Großer Effekt

[Niedrig]: Kleiner Effekt

[Gamma] Stellt das Gamma ein.

[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [DICOM]:

Kleine Neigung - Große Neigung

Hinweis

- Wenn [DICOM] unter [Bild-Modus] gewählt wird, wird [Gamma] auf [DICOM] fixiert.

Wenn unter [Bild-Modus] andere Elemente als [DICOM] gewählt werden, kann [DICOM] nicht für [Gamma] eingestellt werden.

[Farbton] Stellt den Farbton ein.

[3200K], [4000K], [5000K],

[6500K], [7500K], [9300K],

[10700K], [Original], [Benutzer1],

[Benutzer2]

Hinweis

- Wird rot betont, wenn der numerische Wert der [Farbton] klein ist, und wir blau betont, wenn er groß ist.
- [Original] ist ein Farbton des Bildelements. Wenn er ausgewählt wird, wird [Gamma] auf 2,2 oder einen gleichwertigen Wert fixiert und kann nicht angepasst werden.
- Wenn [DICOM] unter [Bild-Modus] gewählt wird, kann nur [6500K] und [9300K] gewählt werden.

Benutzereinstellung der [Farbton]

Es können 2 Arten von detaillierten [Farbton]-Einstellungen ([Benutzer1] und [Benutzer2]) gespeichert werden.

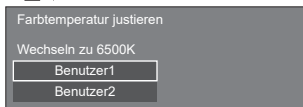
- 1 Drücken Sie auf <ENTER>, während Sie die [Farbton] einstellen.



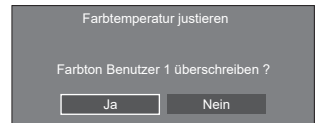
Beispiel:

Wenn [Farbton] [6500K] ist, kann die Einstellung [6500K] als Einstellung für [Benutzer1] und [Benutzer2] übernommen werden.

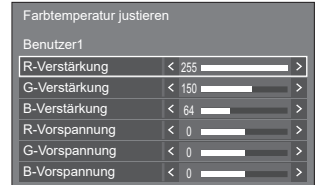
- 2 Wählen Sie den Nutzer zum Speichern der Einstellungen mit ▲▼ und drücken Sie <ENTER>.



- 3 Wählen Sie [Ja] mit ◀▶ und drücken Sie <ENTER>.



- 4 Stellen Sie die einzelnen Elemente auf dem Detail-Einstellungsbildschirm ein.



[R-Verstärkung]

Stellt den Weißabgleich für helle rote Bereiche ein.

0 bis 255

[G-Verstärkung]

Stellt den Weißabgleich für helle grüne Bereiche ein.

0 bis 255

[B-Verstärkung]

Stellt den Weißabgleich für helle blaue Bereiche ein.

0 bis 255

[R-Vorspannung]

Stellt den Weißabgleich für dunkle rote Bereiche ein.

-127 bis 128

[G-Vorspannung]

Stellt den Weißabgleich für dunkle grüne Bereiche ein.

-127 bis 128

[B-Vorspannung]

Stellt den Weißabgleich für dunkle blaue Bereiche ein.

-127 bis 128

Die Einstellungen werden für den Benutzer gespeichert.

Wenn Sie zum [Bild]-Menü zurückkehren, wird der eingestellte Benutzer für die [Farbton] ausgewählt.



[Farbverwaltung]

Passen Sie die Farbtöne von R (rot), G (grün), B (blau), Komplementärfarben (türkis, magenta und gelb) und die Zwischenfarben individuell auf dem Bildschirm an.

[Aus]: Deaktiviert die Farbverwaltungsfunktion.

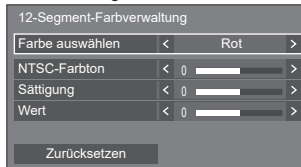
[6-Segment]: Aktiviert die 6-Segment-Farbverwaltungsfunktion.

[12-Segment]: Aktiviert die 12-Segment-Farbverwaltungsfunktion.

- 1 Stellen Sie die [Farbverwaltung] auf [6-Segment] oder [12-Segment] und drücken Sie dann auf <ENTER>.



- 2 Stellen Sie die einzelnen Elemente auf dem Detail-Einstellungsbildschirm ein.



[Farbe auswählen]

Wählen Sie die einzustellende Farbe mit ◀▶.

[NTSC-Farbtone]

Stellt die Farbbalance ein.

- 127 bis + 127

[Sättigung]

Stellt Farbabstufungen ein.

- 127 bis + 127

[Wert]

Stellt Farbhelligkeit ein.

- 127 bis + 127

[Zurücksetzen]

Setzt auf Standardwerte zurück.

Wählen Sie [Ja] mit ◀▶ und drücken Sie <ENTER>.

Hinweis

- Bei Auswahl von [6-Segment] werden R (rot), G (grün), B (blau) und Komplementärfarben (Cyan, Magenta und Gelb) entsprechend angepasst. Bei Auswahl von [12-Segment] können [6-Segment]-Elemente und Zwischenfarben angepasst werden.

[Dynamischer Kontrast]

Stellt automatisch den Kontrast ein, indem Änderungen bei der Verwendung von Farben für Bilder erkannt werden, die sich ständig ändern, wie zum Beispiel bewegte Bilder.

Kleiner Effekt ↔ Großer Effekt

[Farbverbesserung] Zeigt Bilder durch Hervorheben von Farben an.

[Aus], [Niedrig], [Mittel], [Hoch] (Kleiner Effekt bis Großer Effekt)

[Blaues Licht reduz.]

Reduziert das blaue Licht im Bild.

[Aus], [Niedrig], [Mittel], [Hoch] (Effekt: niedrig bis hoch)

Hinweis

- Wenn dies auf eine andere Einstellung als [Aus] eingestellt wird, sehen die Bilder gelblich aus.

[Refine-Verbesserung]

Verbessert die Wahrnehmung der Auflösung durch Korrigieren von unscharfen Bildrändern, die durch Größenänderungen etc. entstanden sind.

[Aus], [Niedrig], [Mittel], [Hoch] (Kleiner Effekt bis Großer Effekt)

[Farbverlaufsglättung]

Extrahiert und beseitigt Bildrauschkomponenten aus Eingangsvideosignalen und zeigt dann Bilder ohne Rauschen an.

[Aus], [Ein]

Bildprofile

Bis zu 6 Kombinationen von Bildeinstellungswerten (im [Bild]-Menü) können im Display-Speicher als Profile gespeichert und bei Bedarf angewendet werden. So können Sie auf eine komfortable Art und Weise Ihre bevorzugten Bildeinstellungen genießen.

Bild

Standard	Standard
Bild-Modus	< Standard >
Backlight	< 50 >
Kontrast	< 50 >
Helligkeit	< 50 >
Farbe	< 50 >
NTSC-Farbtön	< 50 >
Bildschärfe	< 50 >
Verbesserungsstufe	< Hoch >
Gamma	< 2.2 >
Farbtön	< 6500K >
Farbverwaltung	< Aus >
Dynamischer Kontrast	< 6 >
Farverbesserung	< Aus >
Blaues Licht reduz.	< Aus >
Refine-Verbesserung	< Aus >
Farbverlaufs-Glättung	< Aus >

Speicher sichern

Speicher abrufen

Speicher bearbeiten

[Speicher sichern]

(siehe Seite 54)

[Speicher abrufen]

(siehe Seite 54)

[Speicher bearbeiten]

(siehe Seite 55)

1. []	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3
4. []	MEMORY4
5. []	MEMORY5
6. []	MEMORY6

Übersicht der Bildprofile

Originalbild



Bild einstellen.
(siehe Seite 50 – 52)



Eigenes Bild



Beispiel:
Speichern Sie die Bildeinstellungswerte im [MEMORY1]-Profil.
[Speicher sichern]

Originalbild



Beispiel:
Laden Sie [MEMORY1].
[Speicher abrufen]



Eigenes Bild



[Speicher bearbeiten]-Bildschirm

1. [*]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

Beispiel:
Ändern Sie den Speichernamen zu [MY PICTURE].



1. [*]	MY PICTURE
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

[Speicher bearbeiten]

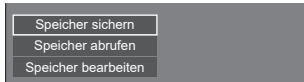
Speichern von Profilen

Befolgen Sie diese Schritte, um Bildeinstellungswerte als Profile zu speichern.

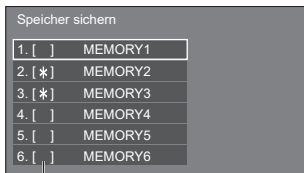
1 Geben Sie die Bildqualität im [Bild]-Menü an.

(siehe Seite 50 – 52)

2 Wählen Sie im Menü [Bild] [Speicher sichern] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

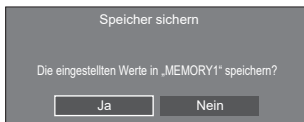


3 Wählen Sie einen Profilnamen zur Speicherung der Bildeinstellungswerte mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



- [*] erscheint bei einem Profil, in dem die Bildeinstellungen bereits gespeichert wurden.

4 Wählen Sie [Ja] mit ◀▶ und drücken Sie <ENTER>.



5 Geben Sie einen Profilnamen mit ▲ ▼ ▶◀ ein.

- Zeicheneingabe (siehe Seite 184)



6 Wählen Sie nach Eingabe des Profilnamens [Ja] mit ▲ ▼ ▶◀ und drücken Sie <ENTER>.

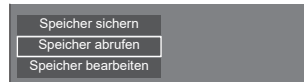


- Wählen Sie zum Verwerfen des Profils ohne Speichern [Nein].

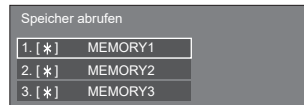
Laden von Profilen

Laden Sie Profile und speichern Sie die Bildeinstellungswerte für das Display wie folgt.

1 Wählen Sie im Menü [Bild] [Speicher abrufen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



2 Wählen Sie das zu ladende Profil mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



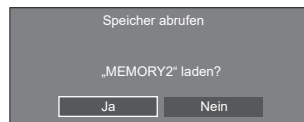
Laden von Profilen mit Zifferntasten auf der Fernbedienung.

Jede Zifferntaste <1> – <6> ist dem Laden von [MEMORY1] bis [MEMORY6] zugewiesen.

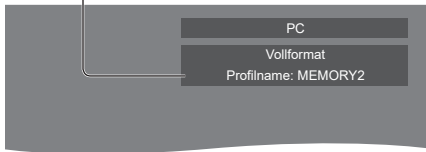
[Zuweisung Funktionstasten] (siehe Seite 93)

1 Drücken Sie eine beliebige Ziffer von <1> – <6>.

2 Wählen Sie [Ja] mit ▶◀ und drücken Sie <ENTER>.



Wenn das Profil geladen wird, wird der Profilname angezeigt.



Hinweis

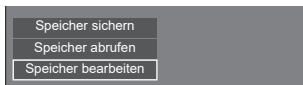
- Geladene Profile werden in einem Speicher entsprechend des ausgewählten Eingangsanschlusses gespeichert.

Bearbeiten von Profilen

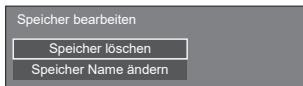
Löschen Sie Profile wie folgt oder benennen Sie sie neu.

■ **Löschen von Profilen**

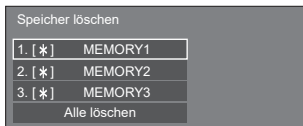
1 Wählen Sie im Menü [Bild] [Speicher bearbeiten] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



2 Wählen Sie [Speicher löschen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

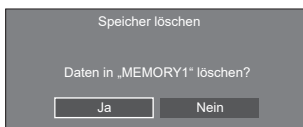


3 Wählen Sie das zu löschende Profil mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



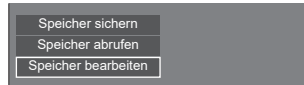
- Um alle Profile zu löschen, wählen Sie [Alle löschen] aus.

4 Wählen Sie [Ja] mit ◀ ▶ und drücken Sie <ENTER>.

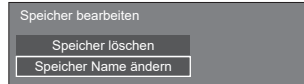


■ **Profile neu benennen**

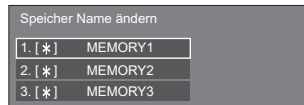
1 Wählen Sie im Menü [Bild] [Speicher bearbeiten] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



2 Wählen Sie [Speicher Name ändern] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



3 Wählen Sie das neu zu benennende Profil mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



4 Geben Sie einen Namen für das Profil mit ▲ ▼ ◀ ▶ ein.

- Zeicheneingabe (siehe Seite 184)



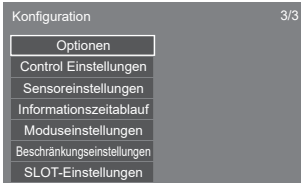
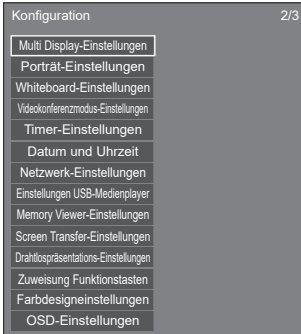
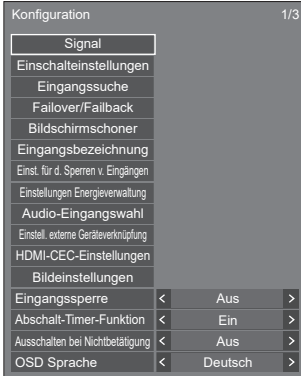
5 Wählen Sie nach Eingabe des Profilenames [Ja] mit ▲ ▼ ◀ ▶ und drücken Sie <ENTER>.



- Wählen Sie zum Verwerfen der Profilumbenennung [Nein].

Setup-Menü

1 Drücken Sie <SETUP>, um das Menü [Konfiguration] aufzurufen.



2 Wählen Sie das einzustellende Element mit ▲ ▼.

- Ein Menü, das nicht angepasst werden kann, ist ausgegraut. Das anpassbare Menü ist je nach Signaleingang und Menüeinstellung unterschiedlich.

3 Stellen Sie mit ◀ ▶ ein.

4 Drücken Sie <SETUP> zum Verlassen des Anpassungsmodus.

■ Zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm

Drücken Sie <RETURN>.

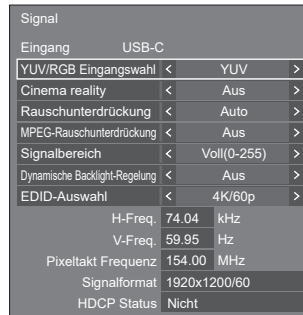
Signal

Beispiele für den Untermenübildschirm [Signal]

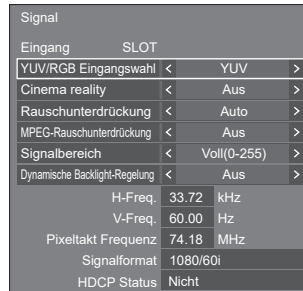
Wenn HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 ausgewählt ist



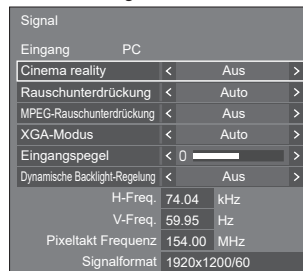
Wenn USB-C ausgewählt ist



Wenn SLOT ausgewählt ist



Wenn PC ausgewählt ist



Wenn PC[YPbPr] ausgewählt wird

Signal		
Eingang	PC[YPbPr]	
Cinema reality	< Aus >	
Rauschunterdrückung	< Auto >	
MPEG-Rauschunterdrückung	< Aus >	
Eingangspegel	< 0 >	
Dynamische Backlight-Regelung	< Aus >	
H-Freq.	33.72	kHz
V-Freq.	60.00	Hz
Pixeltakt Frequenz	74.18	MHz
Signalformat	1080i/60i	

Wenn Screen Transfer / USB/Internal Memory / MEMORY VIEWER / WHITEBOARD ausgewählt ist

Signal		
Eingang	Screen Transfer	
Rauschunterdrückung	< Auto >	
MPEG-Rauschunterdrückung	< Aus >	

Hinweis

- Das [Signal]-Setup-Menü zeigt eine andere Einstellungsbedingung für jedes Eingangssignal an.
- [Eingang] unter [Signal] zeigt den ausgewählten Eingang an.
- Ein Menü, das nicht angepasst werden kann, ist ausgegraut.

[YUV/RGB Eingangswahl]

Dieses Menü wird bei Eingang von HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, USB-C und SLOT angezeigt.

Entsprechend des Signals der mit dem jeweiligen Anschluss verbundenen Quelle auswählen.

[YUV]:

YUV-Signale

[RGB]:

RGB-Signale

Hinweis

- Eingestellt für jeden Eingangsanschluss.

[Cinema reality]

Gibt mit Kinofilmen aufgenommene Videos getreu wieder. Stellen Sie dies normalerweise auf [Aus].

Hinweis

- Wenn [Cinema reality] auf [Ein] eingestellt ist, werden Videos inklusive Filme, die mit 24 Bildern pro Sekunde aufgenommen wurden, natürlicher wiedergegeben.
- Wenn [Ein] eingestellt ist und das Video unnatürlich erscheint, stellen Sie es auf [Aus].

■ [Rauschunterdrückung]

Reduziert Bildrauschen.

[Aus]:

Deaktiviert [Rauschunterdrückung].

[Min.], [Mittel], [Max.]:

Stellt die Stärke von [Rauschunterdrückung] ein.

[Auto]:

[Rauschunterdrückung] wird automatisch als [Min.], [Mittel] oder [Max.] eingestellt.

■ [MPEG-Rauschunterdrückung]

Reduziert Blockrauschen und Mosquito-Rauschen bei MPEG-Videos.

[Aus]:

Deaktiviert [MPEG-Rauschunterdrückung].

[Min.], [Mittel], [Max.]:

Stellt die Stärke von [MPEG-Rauschunterdrückung] ein.

■ [XGA-Modus]

Dieses Menü wird beim PC IN-Eingang und wenn [PC Eingangsmodus] auf [PC] gestellt ist angezeigt.

Dieses Gerät unterstützt XGA-Signale (1024 x 768, 1280 x 768, 1366 x 768), die unterschiedliche Bildschirmformate und Samplingraten haben.

[Auto]:

Das Signal wird automatisch erkannt.

Passen Sie die Einstellung an das Eingangssignal an, um eine bessere Anzeige je nach Blickwinkel oder Anzeigeauflösung zu erzielen.

Hinweis

- Nachdem Sie diese Einstellung vorgenommen haben, müssen Sie die einzelnen Anpassungen (wie z.B. [Auto Setup]) im Menü [Position] nach Bedarf vornehmen. (siehe Seite 47)

■ [Signalbereich]

Dieses Menü wird bei Eingang von HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, USB-C und SLOT angezeigt. Wechselt den dynamischen Bereich, um diesen auf die Signale der mit jedem Anschluss verbundenen Quelle anzupassen.

[Video(16-235)]:

Wenn das Eingangssignal der Videobereich ist
Beispiel: HDMI-Ausgang für Blu-ray-Player

[Voll(0-255)]:

Wenn das Eingangssignal der vollständige Bereich ist
Beispiel: HDMI-Ausgang für PC

[Auto]:

Schaltet den Dynamikbereich entsprechend des Eingangssignals automatisch zwischen [Video(16-235)] und [Voll(0-255)] um.

■ [Eingangspegel]

Dieses Menü wird bei Eingabe am PC IN angezeigt. Einstellung von Teilen, die extrem hell und schwer zu sehen sind.

-16 bis +16:

(Level low) – (Level high)

■ [Dynamische Backlight-Regelung]

Verbessert durch Steuerung der Hintergrundbeleuchtung den Bildkontrast und schwächt die Blässe ab, wenn Signale mit niedriger relativer Beleuchtungsstärke (APL) eingegeben werden.

[Ein]:

Aktiviert [Dynamische Backlight-Regelung].

[Aus]:

Deaktiviert [Dynamische Backlight-Regelung].

Hinweis

- Der Bildschirm wird möglicherweise dunkel, wenn das Menü bedient oder das Eingangssignal gewechselt wird, während das Bildschirmmenü angezeigt wird und diese Funktion auf [Ein] gestellt ist. Durch das Verbergen des Bildschirmmenüs wird die passende Helligkeit des Bildschirms wiederhergestellt.
- Wenn die [Dynamische Backlight-Regelung]-Einstellung für jeden Eingang verschieden ist, kann sich die Bildschirmhelligkeit durch das Wechseln des Eingangs ändern.
- Je nach angezeigtem Bild flimmert der Bildschirm möglicherweise. Wenn Sie das stört, stellen Sie [Dynamische Backlight-Regelung] auf [Aus] ein.

■ [EDID-Auswahl]

Dieses Menü wird bei den Eingängen HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3 und USB-C angezeigt. Die EDID-Daten beider Anschlüsse werden eingestellt.

[4K/60p/SDR]:

Stellt EDID-Kompatibilität mit 4K-Videosignalen her (max. 4 096 x 2 160 Pixel, max. vertikale Frequenz 60 Hz).

Dieses EDID unterstützt SDR (Standard Dynamic Range). HDR (High Dynamic Range) wird nicht unterstützt.

[4K/60p/HDR]:

Stellt EDID-Kompatibilität mit 4K-Videosignalen her (max. 4 096 x 2 160 Pixel, max. vertikale Frequenz 60 Hz).

Dieses EDID unterstützt HDR (High Dynamic Range).

[4K/60p]:

Stellt EDID-Kompatibilität mit 4K-Videosignalen her (max. 4 096 x 2 160 Pixel, max. vertikale Frequenz 60 Hz).

[4K/30p]:

Stellt EDID-Kompatibilität mit 4K-Videosignalen her (max. 4 096 x 2 160 Pixel, max. vertikale Frequenz 30 Hz).

[2K]:

Stellt EDID-Kompatibilität mit 2K-Videosignalen her (max. 1 920 x 1 200 Pixel).

Hinweis

- Für den HDMI IN-Eingang sind [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], [4K/30p] und [2K] wählbar. Für den USB-C-Eingang sind [4K/60p], [4K/30p] und [2K] wählbar.
- Wenn [4K/60p/SDR] oder [4K/60p/HDR] ausgewählt und das Bild bei 4K-Videoeingangssignal nicht richtig angezeigt wird, ändern Sie die Einstellung auf [4K/30p].
- Wenn [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR] oder [4K/30p] ausgewählt und das Bild bei 2K- oder niedrigerem Videoeingangssignal nicht richtig angezeigt wird, ändern Sie die Einstellung auf [2K].
- Einzelheiten zu Signalen in EDID von [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], [4K/30p] und [2K] finden Sie unter „Voreingestellte Signale“ (siehe Seite 185).

■ [Dynamikbereich]

Dieses Menü wird bei den Eingängen HDMI IN 1, HDMI IN 2 und HDMI IN 3 angezeigt.

Ändert den Dynamikumfang.

[Auto]:

Nimmt entsprechend der AVInfoFrame-Informationen automatische Einstellungen vor.

[HDR(PQ)]:

Stellt den Dynamikumfang auf HDR-kompatibel (PQ (Perceptual Quantization)).

[HDR(HLG)]:

Stellt den Dynamikumfang auf HDR-kompatibel (HLG (Hybrid Log Gamma)).

[SDR]:

Stellt den Dynamikumfang auf SDR-kompatibel.

■ [Farbraum]

Dieses Menü wird bei den Eingängen HDMI IN 1, HDMI IN 2 und HDMI IN 3 angezeigt.

Ändert den Farbraum.

[Auto]:

Stellt den Farbraum automatisch entsprechend der ITU-2020 emu. Informationen des AVInfoFrame ein.

[Nativ]:

Darstellung mit dem spezifischen Farbraum dieses Geräts.

[ITU-2020 emu.]:

Darstellung mit Farbraum ähnlich dem ITU-R BT2020-Standard.

■ Anzeige des Eingangssignals

Zeigt die Frequenz und die Art des aktuellen Eingangssignals an.

H-Freq.	33.72	kHz
V-Freq.	60.00	Hz
Pixeltakt Frequenz	74.18	MHz
Signalformat	1080/60i	
HDCP Status	Nicht	

Anzeigebereich:

Horizontal (15 kHz – 135 kHz)

Vertikal (24 Hz – 120 Hz)

Die Pixeltaktfrequenz wird angezeigt, wenn Digital- und PC-Signal eingegeben werden.

Die HDCP-Statusinformation wird bei Eingabe digitaler Signale angezeigt.

Einschalteneinstellungen

Legt mehrere Einstellungen für das Einschalten fest.

[Einschalteneinstellungen] - Untermenübildschirm

Einschalteneinstellungen		
Eingang beim einschalten	< Aus >	
Ursprüngliches Hochfahren	< Letzter Speicher >	
Lautstärke beim Einschalten	< Aus >	
Lautstärkepegel beim Einschalten	< 0 >	
Einschaltverzögerung	< Aus >	
Info/Ausschalten b. Nichtbet.	< Aus >	
Info/Energieverwaltung	< Aus >	
Info/Farbdesign	< Aus >	
Schnellstart	< Aus >	

■ [Eingang beim einschalten]

Legt den beim Einschalten verwendeten Eingang fest.

[Aus] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [USB-C] / [SLOT] / [PC] / [PC [YPbPr]] / [Screen Transfer] / [USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD]

Hinweis

- Wenn [Eingangssperre] auf eine andere Einstellung als [Aus] gestellt ist, wird dieses Menü ausgegraut und kann nicht verwendet werden. (siehe Seite 73)

■ [Ursprüngliches Hochfahren]

Legt den Betriebszustand des Hauptgeräts nach Einstecken/Entfernen des Netzsteckers oder bei Wiederherstellung der Stromversorgung nach einer kurzzeitigen Unterbrechung durch Stromausfälle usw. fest.

[Letzter Speicher]:

Wiederherstellung des Zustands vor der Trennung der Stromversorgung.

[Ein]:

Wiederherstellung des eingeschalteten Zustands. (Power-Anzeige: blau)

[Standby]:

Wiederherstellung des Standby-Zustands. (Power-Anzeige: orange / violett)

Hinweis

- Bei Verwendung mehrerer Displays wird empfohlen, [Standby] zu wählen, um die Last bei Wiederherstellung der Stromversorgung zu verringern.

■ [Lautstärke beim Einschalten]

Aktiviert/deaktiviert die Lautstärkeeinstellungsfunktion beim Einschalten des Geräts.

[Aus]:

Lautstärke vor Abschaltung

[Ein]:

Für [Lautstärkepegel beim Einschalten] eingestellte Lautstärke

■ [Lautstärkepegel beim Einschalten]

Stellt die Lautstärke ein, wenn [Lautstärke beim Einschalten] aktiviert ist.

Hinweis

- Der Ton wird mit der eingestellten Lautstärke ausgegeben, wenn [Lautstärke beim Einschalten] im Menü auf [Ein] gestellt ist.
- Wenn [Maximale Lautstärke] auf [Ein] gestellt ist, kann die Lautstärke nicht höher eingestellt werden als unter [Maximaler Lautstärkepegel] festgelegt.

■ [Einschaltverzögerung]

Wenn mehrere Displays verwendet und gleichzeitig eingeschaltet werden, verteilt diese Funktion die elektrische Last, indem das Einschalten der Stromversorgung bei den einzelnen Displays verzögert wird. Eine Einstellung muss für jedes Display vorgenommen werden.

[Aus]:

Die Stromversorgung wird zum Zeitpunkt des Einschaltens bereitgestellt.

[Auto]:

Die Verzögerungszeit wird automatisch gemäß der als Display-IDs festgelegten Nummern eingestellt.

Die Verzögerungszeit ergibt sich durch Multiplikation der Display-ID mit 0,3 Sekunden.

Beispiel: Wenn die Display-ID 3 ist, beträgt die Verzögerungszeit 0,9 Sekunden.

1 - 30:

Einstellung der Verzögerungszeit (Sek.).
Beim Einschalten wird das Display nach der eingestellten Verzögerungszeit mit Strom versorgt.

Hinweis

- Die Power-Anzeigen blinken vom Anfang bis zum Ende des Verzögerungsvorgangs blau.
- Diese Funktion wirkt auch nach Einstecken/Entfernen des Netzsteckers oder bei Wiederherstellung der Stromversorgung nach einer kurzzeitigen Unterbrechung durch Stromausfälle usw.

■ [Info(Ausschalten b. Nichtbet.)]

Legt fest, ob die Warnmeldung für automatische Abschaltung bei Inaktivität angezeigt werden soll.

[Ein]:

Die Warnmeldung wird bei Einschalten des Stroms angezeigt.

[Aus]:

Die Warnmeldung wird bei Einschalten des Stroms nicht angezeigt.

Hinweis

- Diese Einstellung ist verfügbar, wenn [Ausschalten bei Nichtbetätigung] [Ein] ist. (siehe Seite 73)

■ [Info(Energieverwaltung)]

Stellt ein, ob bei Einschalten des Stroms eine Meldung angezeigt werden soll, die angibt, dass der Strom durch die Funktion „Energieverwaltung“ ausgeschaltet wurde.

[Ein]:

Die Meldung wird bei Einschalten des Stroms angezeigt.

[Aus]:

Die Meldung wird bei Einschalten des Stroms nicht angezeigt.

Hinweis

- Diese Einstellung ist verfügbar, wenn die Funktion „Power Management“ [Ein] ist. (siehe Seite 66)

■ [Info(Farbdesign)]

Legt die Anzeige/Nichtanzeige der Meldung fest, dass [Farbdesigneinstellungen] beim Einschalten des Geräts auf [Universal] eingestellt ist.

[Ein]:

Die Meldung wird bei Einschalten des Stroms angezeigt.

[Aus]:

Die Meldung wird bei Einschalten des Stroms nicht angezeigt.

Hinweis

- Dies ist verfügbar, wenn [Farbdesign] auf [Universal] gestellt ist. (siehe Seite 94)

■ [Schnellstart]

Über diese Funktion wird der Strom beim Einschalten schnell eingeschaltet.

[Ein]:

Schaltet den Strom beim Einschalten schnell ein.

[Aus]:

Schaltet den Strom beim Einschalten wie gewöhnlich ein.

Hinweis

- Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, wird der Stromverbrauch im Standby-Modus erhöht.

Eingangssuche

Wenn kein Signal erkannt wird, wird automatisch ein anderer Eingang mit einem Signal ausgewählt.

Hinweis

- MEMORY VIEWER / Screen Transfer / WHITEBOARD-Eingang ist aus dieser Funktion ausgeschlossen.
- Wenn es auf den USB-Eingang eingestellt ist, ermittelt das Gerät, dass kein Signal vorliegt, wenn kein USB-Speichermedium mit dem USB-Anschluss verbunden ist.
Außerdem wird kein Signal erkannt, wenn zwar ein USB-Speichermedium verbunden ist, dieses aber keine abspielbare Datei enthält.
- Dieses Menü wird ausgegraut sein und kann unter den folgenden Bedingungen nicht eingestellt werden.
 - [Failover/Failback] ist auf ein anderes Element als [Aus] eingestellt. (siehe Seite 62)
 - [Modus Energieverwaltung] ist auf [Eingangserkennung] gestellt. (siehe Seite 66)
 - [Eingangssperre] ist nicht auf [Aus] eingestellt. (siehe Seite 73)
 - Wenn [Konfiguration] - [Bildeinstellungen] - [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] - [Displayeinstellung] auf [Ein] steht. (siehe Seite 72)
 - [SLOT-Power-Link] ist auf [Ein] gestellt. (siehe Seite 104)
- Wenn der Eingang durch diese Funktion geändert wird, wird beim nächsten Einschalten der letzte Eingang ausgewählt.

Falls der ursprüngliche Eingang beim Einschalten beibehalten werden soll, stellen Sie [Eingang beim einschalten] auf den ursprünglichen Eingang ein. (siehe Seite 59)

[Eingangssuche] - Untermenübildschirm

Eingangssuche		
Eingangssuche	<	Benutzer >
1. Sucheingang	<	(Nicht) >
2. Sucheingang	<	(Nicht) >

■ [Eingangssuche]

[Aus]: Wenn kein Signal vorhanden ist, wird der Eingang nicht automatisch gewechselt.

[Alle Eingänge]: Durchsucht alle Eingänge und wechselt zu einem Eingang mit einem Signal.

Die Eingangssuche wird in der folgenden Reihenfolge ausgeführt.
Beispiel: wenn der aktuelle Eingang HDMI1 ist

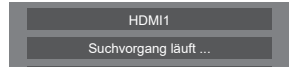
[HDMI2] → [HDMI3] → [USB-C] → [SLOT] → [PC] → [USB] (oder [Internal Memory]) → [HDMI1] →

Hinweis

- Die auf [Ein] unter [Einst. für d. Sperren v. Eingängen] eingestellten Eingänge (siehe Seite 66) werden bei der Suche übersprungen.

[Benutzer]: Durchsucht wiederholt [Derzeitiger Eingang], [1. Sucheingang] und [2. Sucheingang] in dieser Reihenfolge und wechselt zu einem Eingang mit einem Signal.

[Eingangserkennung]: Überwacht die auf [Ein] gestellten Eingänge, erkennt den Zustandswechsel von keinem Signal zu vorhandenem Signal und schaltet zu dem Eingang.



[Suchvorgang läuft ...] wird während der Eingangssuche angezeigt.

■ [Eingangssuche]: [Benutzer]

[1. Sucheingang], [2. Sucheingang]

Stellt den zu suchenden Eingang fest, wenn [Benutzer] ausgewählt ist.

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [USB-C] / [SLOT] / [PC] / [PC[YpPr]] / [USB/Internal Memory] / [(Nicht)]

■ [Eingangssuche]: [Eingangserkennung]

Eingangssuche		
Eingangssuche	<	Eingangserkennung >
HDMI1	<	Aus >
HDMI2	<	Aus >
HDMI3	<	Aus >
USB-C	<	Aus >
SLOT	<	Aus >
PC	<	Aus >
Umschaltverzögerung	<	Aus >

Stellt den durch [Eingangserkennung] zu überwachenden Eingang ein.

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [USB-C] / [SLOT] / [PC]

[Aus]: Der Eingang wird nicht überwacht.

[Ein]: Der Eingang wird überwacht.

■ [Umschaltverzögerung]

Einstellung der Verzögerungszeit bis zum Eingabewechsel während [Eingangserkennung].

[Aus]: Wechselt die Eingabe, wenn ein Signal auch nur für kurze Zeit unterbrochen wird.

1 – 10: Einstellung der Verzögerungszeit (Sek.).

Wechselt die Eingabe, wenn kein Signal erkannt wurde und die eingestellte Zeit abgelaufen ist.

Wenn jedoch der Erkennungszeitraum, während dessen kein Signal vorhanden ist, kürzer als die eingestellte Verzögerungszeit ist, wird die Eingabe nicht umgeschaltet.

Hinweis

- [Eingangserkennung] ist die Funktion, die den Eingang automatisch wie nachfolgend gezeigt wechselt, indem für den eingestellten Eingang überprüft wird, ob ein Signal vorhanden ist.
 - Bei Eingabe eines Videosignals an dem eingestellten Eingang, der nicht angezeigt wird (wenn sich der Status von „Kein Signal vorhanden“ zu „Signal vorhanden“ ändert), wird der Eingang ausgewählt und gewechselt.
 - Wenn kein Signal für den angezeigten Eingang erkannt wird, wechselt die Einstellung zu dem eingestellten Eingang, an dem ein Signal anliegt. Wenn beim Einschalten oder beim Wechsel des Eingangs kein Signal für den angezeigten Eingang erkannt wird, wechselt die Einstellung zu dem eingestellten Eingang, an dem ein Signal anliegt. Wenn mehrere an mehreren eingestellten Eingängen anliegen, lautet die standardmäßige Reihenfolge (sofort nach dem Einschalten) wie folgt: HDMI1, HDMI2, HDMI3, USB-C, PC.
Im anderen Fall (wenn der Eingang nach dem Einschalten gewechselt wird) hat der zuletzt angezeigte Eingang Vorrang.
- [Umschaltverzögerung] ist die Funktion, die den versehentlichen Eingabewechsel während einer kurzen Zeitspanne, z.B. bei Unterbrechung des Signals durch eine Frequenzänderung, verhindert, während [Eingangserkennung] läuft.
Bei erneuter Erkennung eines Signals während der eingestellten Zeit (Sek.) wird die Eingabe nicht gewechselt.
- [Eingangserkennung] funktioniert abhängig vom Bildwiedergabegerät möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- [PC] funktioniert nur, wenn [PC Eingangsmodus] auf [PC] gestellt ist. (siehe Seite 102)
- [USB-C] und [SLOT] funktionieren nicht, auch wenn sie gleichzeitig ausgewählt werden.

Failover/Failback

Wechselt automatisch zum Backup-Eingang, falls eine Videostörung auftritt.

Hinweis

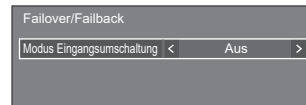
- [PC] funktioniert nur, wenn [PC Eingangsmodus] auf [PC] gestellt ist. (siehe Seite 102)
- [SLOT] ist aktiviert, wenn das DIGITAL LINK Terminal Board angeschlossen ist.
- MEMORY VIEWER / Screen Transfer / WHITEBOARD-Eingang ist aus dieser Funktion ausgeschlossen.
- Je nach Bildwiedergabegerät oder Bildsignal kann ein Rauschen auf dem Bildschirm auftreten, oder diese Funktion funktioniert nicht.

1. Einstellen des Eingangsänderungsmodus

■ [Modus Eingangsumschaltung]

[Aus]:

Deaktiviert die Backup-Eingangsfunktion.

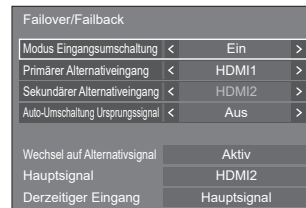


[Ein]:

Wechselt zum Backup-Eingang, falls eine Videostörung auftritt.

Das Backup-Videosignal muss nicht dasselbe Format wie der zum Ansehen verwendete (Haupt-)Eingang haben.

Beim Wechsel zum Backup-Eingang werden die Video- und Audio-Einstellwerte für den Backup-Eingang verwendet.



[Modus Eingangsumschaltung]: [Ein] detaillierte Einstellungen

Wechselt zum Backup-Eingang, falls eine Videostörung auftritt.

Hinweis

- Diese Funktion startet, sobald ein Videosignal vom zum Ansehen verwendeten Eingang und vom Backup-Eingang erkannt wird und das Element [Wechsel auf Alternativsignal] als [Aktiv] angezeigt wird.

■ [Primärer Alternativeingang]

Stellt den Backup-Eingang mit erster Priorität ein. (Nicht) / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [USB-C] / [SLOT] / [PC] / [USB/Internal Memory]

Der Eingang, der vom selben Typ wie der zum Ansehen verwendete Eingang ist, wird ausgegraut.

■ [Sekundärer Alternativeingang]

Stellt den Backup-Eingang mit zweiter Priorität ein. (Nicht) / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [USB-C] / [SLOT] / [PC] / [USB/Internal Memory]

Der Eingang, der vom selben Typ wie der zum Ansehen verwendete Eingang ist, wird ausgegraut.

■ [Auto-Umschaltung Ursprungssignal]

Legt fest, ob wieder automatisch zu dem vorherigen (Haupt-)Eingang zurückgewechselt wird, wenn der vorherige Videoeingang wiederhergestellt wird, während das Video des Backup-Eingangs wiedergegeben wird, der durch die Backup-Eingangsfunktion aktiviert wurde.

[Aus]:

Nicht zurückgekehrt

[Ein]:

Zurückgekehrt

■ [Wechsel auf Alternativsignal]

Zeigt an, ob die Einsatzbedingungen der Backup-Eingangsfunktion erfüllt werden oder nicht.

[Inaktiv]:

Zeigt an, dass die Bedingungen nicht erfüllt werden, und deaktiviert die Backup-Eingangsfunktion.

[Aktiv]:

Zeigt an, dass die Bedingungen erfüllt werden, und aktiviert die Backup-Eingangsfunktion.

■ [Hauptsignal]

Zeigt den (Haupt-)Eingang an, der durch das Umschalten des Eingangs eingestellt wurde.

■ [Derzeitiger Eingang]

Zeigt an, ob der aktuell zum Ansehen verwendete Eingang der (Haupt-)Eingang ist, der durch Umschalten des Eingangs oder des Backup-Eingangs eingestellt wurde.

Einstellungsbedingungen

Die folgende Tabelle beschreibt Einschränkungen (verfügbare Kombinationen) jedes Einstellungselements.

		Haupt		
		HDMI1 HDMI2 HDMI3 USB-C SLOT	PC	USB/ Internal Memory
Backup	HDMI1 HDMI2 HDMI3 USB-C SLOT	○*	○	○
	PC	△	×	△
	USB/Internal Memory	○	○	×

○: Kann sowohl für primäres als auch für sekundäres Backup ausgewählt werden

△: Wählbar entweder für primären oder sekundären Backup.

×: Kann weder für primäres noch für sekundäres Backup ausgewählt werden

*: [USB-C] und [SLOT] funktionieren nicht, auch wenn sie gleichzeitig ausgewählt sind.

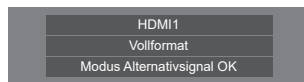
Hinweis

- Wenn derselbe Eingang als primärer und als sekundärer Backup-Eingang ausgewählt wird, wird der sekundäre Backup-Eingang deaktiviert. Wenn derselbe Eingang wie der Haupteingang als primärer und als sekundärer Backup-Eingang ausgewählt wird, werden diese Eingänge deaktiviert.

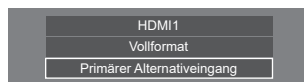
Rückrufanzeige

Durch Drücken von <RECALL> werden die folgenden Elemente angezeigt.

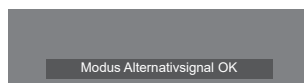
- Wenn der Haupteingang zum Ansehen verwendet wird und die Einsatzbedingungen der Backup-Eingangsfunktion erfüllt werden.



- Wenn der durch die Backup-Eingangsfunktion aktivierte Backup-Eingang zum Ansehen verwendet wird.



Wenn die Bedingungen für die Backup-Eingangsfunktion erfüllt sind, wird der folgende Bildschirm angezeigt.



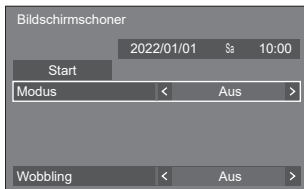
Hinweis

- Dieses Menü wird ausgegraut sein und kann unter den folgenden Bedingungen nicht eingestellt werden.
 - [Eingangssuche] ist auf ein anderes Element als [Aus] eingestellt. (siehe Seite 61)
 - [Konfiguration] - [Bildeinstellungen] - [Bildeinstellungen] für "Kein Signal" - [Displayeinstellung] ist auf [Ein] gestellt. (siehe Seite 72)
 - [Modus Energieverwaltung] ist auf [Eingangserkennung] gestellt. (siehe Seite 66)
 - [SLOT-Power-Link] ist auf [Ein] gestellt. (siehe Seite 104)
- Wenn das Gerät auf den USB-Eingang gestellt ist, ermittelt es, ob Videosignale unterbrochen werden, indem es feststellt, dass kein USB-Speichermedium mit dem USB-Anschluss verbunden ist.
- Abhängig vom Bildwiedergabegerät funktioniert diese Funktion möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

Bildschirmschoner

Miniert das Auftreten von Nachbildern, wenn Standbilder oder Bilder mit einem Seitenverhältnis von 4:3 über längere Zeit angezeigt werden.

[Bildschirmschoner] - Untermenübildschirm



■ Bildschirmschoner-Einstellungen

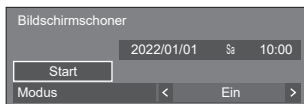
Bildschirmschoner-Betrieb

Wenn der Bildschirmschoner in Betrieb ist, werden die folgenden 5 Muster je für 5 Sekunden im Vollbildschirm angezeigt und dann wiederholt.

Schwarz → **Dunkelgrau** → **Grau** → **Hellgrau** → **Weiß** → **Hellgrau** → **Grau** → **Dunkelgrau**

Um den Bildschirmschoner jetzt zu starten

- ① Wählen Sie [Ein] unter [Modus].
- ② Wählen Sie [Start] aus und drücken Sie <ENTER>.
 - Der Bildschirmschoner wird aktiviert.

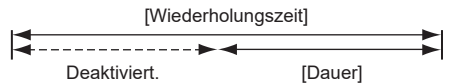
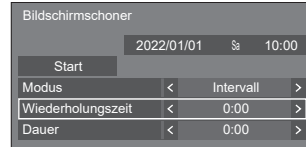


Hinweis

- Wenn die folgenden Tasten gedrückt werden, während der Bildschirmschoner in Betrieb ist, wird er abgebrochen.
Fernbedienung: <RETURN>
Unit: <MENU (Gerät)> <INPUT (Gerät)> <+> (Gerät)> <- (Gerät)> ▲ ▼ <ENTER (Gerät)>
- Nach Ausschalten des Displays wird der Bildschirmschoner deaktiviert.

Zum Einstellen eines Intervalls des Bildschirmschoners

- ① Wählen Sie [Intervall] unter [Modus].
- ② Stellen Sie [Wiederholungszeit] ein.
 - Drücken Sie ◀▶, um die Zeit um 15 Minuten zu ändern.
- ③ Stellen Sie [Dauer] ein.
 - Drücken Sie einmal ◀▶, um die Zeit um 1 Minute zu ändern. Halten Sie die Taste gedrückt, um die Zeit um 15 Minuten zu ändern.

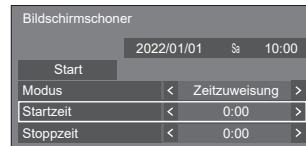


Hinweis

- Es ist nicht möglich, die Dauer der [Dauer] länger einzustellen als die der [Wiederholungszeit].

Zum Einstellen der Start- und Endzeit des Bildschirmschoners

- ① Wählen Sie [Zeituweisung] unter [Modus].
- ② Stellen Sie [Startzeit] und [Stoppzeit] ein.
 - Drücken Sie einmal ◀▶, um die Zeit um 1 Minute zu ändern. Halten Sie die Taste gedrückt, um die Zeit um 15 Minuten zu ändern.

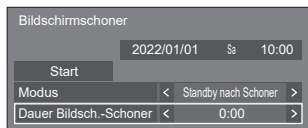


Hinweis

- Wenn die aktuelle Zeit als [- -] angezeigt wird, legen Sie [Datum und Uhrzeit] fest, bevor Sie [Startzeit] und [Stoppzeit] einstellen. (siehe Seite 79)

Abschalten des Stroms nach dem Bildschirmschoner

- Wählen Sie [Standby nach Schoner] unter [Modus].
- Stellen Sie [Dauer Bildsch.-Schoner] ein.
 - Drücken Sie einmal ◀▶, um die Zeit um 1 Minute zu ändern. Halten Sie die Taste gedrückt, um die Zeit um 15 Minuten zu ändern.
- Wählen Sie [Start] aus und drücken Sie <ENTER>.
 - Zur eingestellten Zeit wird der Bildschirmschoner aktiviert und der Strom abgeschaltet (Standby).



Hinweis

- Die [Dauer Bildsch.-Schoner] kann von 0:00 bis 23:59 eingestellt werden.
Wenn dies auf [0:00] eingestellt ist, wird [Standby nach Schoner] nicht aktiviert.

■ [Wobbling]

Wechselt die Bildanzeige automatisch, um eine Bildkonservierung auf dem Flüssigkristallbildschirm zu verhindern.

Wenn dies auf [Ein] eingestellt wird, bewegt sich die Bildschirmposition in bestimmten Intervallen und zeigt die Bilder an.

Hinweis

- Wenn [Multi Display-Einstellungen] - [Multi-Bildschirmanz.] auf [Ein] gestellt ist, wird [Wobbling] nicht aktiviert. (siehe Seite 73)
- Wenn [Porträt-Einstellungen] - [Porträtanzeige] auf [Ein] gestellt ist, wird [Wobbling] nicht aktiviert. (siehe Seite 75)
- Wenn diese Funktion aktiv ist, erscheint es möglicherweise so, als würde ein Teil vom Bildschirm fehlen.

Eingangsbezeichnung

Diese Funktion kann die Bezeichnung des anzuzeigenden Eingangssignals ändern.

[Eingangsbezeichnung] - Untermenübildschirm

Eingangsbezeichnung		
HDMI1	<	HDMI1 >
HDMI2	<	HDMI2 >
HDMI3	<	HDMI3 >
USB-C	<	USB-C >
SLOT	<	SLOT >
PC	<	PC >
PC[YpPr]	<	PC[YpPr] >

[HDMI1]	[HDMI1] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [HDVC] / [Benutzer]
[HDMI2]	[HDMI2] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [HDVC] / [Benutzer]
[HDMI3]	[HDMI3] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [HDVC] / [Benutzer]
[USB-C]	[USB-C] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [HDVC] / [Benutzer]
[SLOT]	[SLOT] / [PressIT] / [Benutzer]
[PC]	[PC] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [HDVC] / [Benutzer]
[PC[YpPr]]	[PC[YpPr]] / [Blu-ray] / [CATV] / [STB] / [PressIT] / [HDVC] / [Benutzer]

Die anzuzeigenden Bezeichnungen können durch Auswahl von [Benutzer] angezeigt werden.

[Benutzer]-Einstellung

- Drücken Sie ▲▼, um den Eingang zu wählen.
- Drücken Sie ◀▶, um [Benutzer] auszuwählen, und bestätigen Sie mit <ENTER>.
- Drücken Sie, ▲▼◀▶, um die Bezeichnung des anzuzeigenden Eingangssignals einzugeben.
 - Zeicheneingabe (siehe Seite 184).

Einst. für d. Sperren v. Eingängen

Diese Funktion legt für alle Eingänge fest, ob diese Eingänge übersprungen werden sollen, wenn <INPUT> gedrückt wird.

[Einst. für d. Sperren v. Eingängen] -
Untermenübildschirm

Einst. für d. Sperren v. Eingängen		
HDMI1	<	Aus >
HDMI2	<	Aus >
HDMI3	<	Aus >
USB-C	<	Aus >
SLOT	<	Aus >
PC	<	Aus >
PC[YP_P _R]	<	Aus >
Screen Transfer	<	Aus >
USB/Internal Memory	<	Aus >
MEMORY VIEWER	<	Aus >
WHITEBOARD	<	Aus >

[Aus]: Durch Drücken von <INPUT> wird auf den entsprechenden Eingang umgeschaltet, und der Eingang wird ausgewählt.

[Ein]: Durch Drücken von <INPUT> wird der entsprechende Eingang übersprungen (nicht wählbar).

Einstellungen Energieverwaltung

Stellen Sie jedes Element ein, um den Stromverbrauch zu reduzieren.

Diese Funktion funktioniert nur mit dem aktuell ausgewählten Eingang.

[Einstellungen Energieverwaltung] -
Untermenübildschirm

Einstellungen Energieverwaltung		
Modus Energieverwaltung	<	Benutzer >
Ausschalten bei fehlendem Signal	<	Aus >
HDMI1 Power Management	<	Aus >
HDMI2 Power Management	<	Aus >
HDMI3 Power Management	<	Aus >
USB-C Power Management	<	Aus >
SLOT Power Management	<	Aus >
PC Power Management	<	Aus >
Stromspar-Modus	<	Aus >
Erweiterter Standby-Modus	<	Modus 1 >
Eingangserkennung		
Umschaltverzögerung	<	Aus >

1. Einstellen von [Modus Energieverwaltung]

Hinweis

- Stellen Sie die Funktion „Power Management“ für die Anschlüsse auf [Ein], um diese Funktion zu verwenden.
- Wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist, ist [Sensoreinstellungen] - [Umgebungslichtsensor] deaktiviert (fest auf [Aus] eingestellt).

- Wenn [Eingangssuche] [Alle Eingänge] oder [Benutzer] ist, wird die Funktion [Eingangssuche] bevorzugt. (Die Funktion „Power Management“ ist nicht für jeden Anschluss verfügbar.) (Für Einzelheiten zur Funktion [Eingangssuche], siehe Seite 61.)
- Wenn [Failover/Failback] - [Modus Eingangsumschaltung] auf andere Einstellungen als [Aus] gestellt ist, wird die Funktion [Failover/Failback] bevorzugt. (Die Funktion „Power Management“ ist nicht für jeden Anschluss verfügbar.) (Für Einzelheiten zur Funktion [Failover/Failback], siehe Seite 62.)

1-1 [Modus Energieverwaltung]: [Ein]

Die folgenden festgelegten Werte werden im Menü zur Reduzierung des Stromverbrauchs eingestellt. Eine individuelle Einstellung ist nicht verfügbar.

[Ausschalten bei fehlendem Signal]: [Ein]

[HDMI1 Power Management]: [Ein]

[HDMI2 Power Management]: [Ein]

[HDMI3 Power Management]: [Ein]

[USB-C Power Management]: [Ein]

[SLOT Power Management]: [Ein]

[PC Power Management]: [Ein]

[Stromspar-Modus]: [Ein]

1-2 [Modus Energieverwaltung]: [Benutzer]

Das Menü zur Reduzierung des Stromverbrauchs wird individuell eingestellt. Diese Einstellung ist aktiviert, wenn [Modus Energieverwaltung] auf [Benutzer] eingestellt ist.

1-3 [Modus Energieverwaltung]: [Eingangserkennung]

Individuelle Einstellung des Energiesparmenüs. Dies ist verfügbar, wenn [Modus Energieverwaltung] auf [Eingangserkennung] gestellt ist. Dieser Modus verknüpft die Funktion der Energieverwaltung mit dem Betrieb der Eingangserkennungsfunktion. Wenn dieser Modus durch Überwachung der Eingangssignale den Zustandswechsel von keinem Signal zu vorhandenem Signal erkennt, wirkt die Eingangserkennungsfunktion und der Eingang wird automatisch als Eingang gewählt. Außerdem wird automatisch zu einem anderen Eingang geschaltet, wenn das aktive Eingangssignal aufhört. Wenn alle Eingangssignale aufhören, wirkt die Energieverwaltungsfunktion und schaltet die Stromversorgung automatisch aus/ein. Diese Funktion wird zwischen den gewählten Anschlüssen ausgeführt.

Hinweis

- [Erweiterter Standby-Modus] ist auf [Modus 2] gestellt und ausgegraut.

■ [Ausschalten bei fehlendem Signal]

Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, schaltet sich die Stromversorgung des Geräts automatisch aus (Standby), wenn für etwa 10 Minuten keinerlei Bedienung erfolgt oder kein Synchronsignal eingeht.

Hinweis

- Wenn es auf den USB-Eingang eingestellt ist, ermittelt das Gerät, dass kein Signal vorliegt, wenn kein USB-Speichermedium mit dem USB-Anschluss verbunden ist oder das verbundene USB-Speichermedium keine abspielbare Datei enthält.
- Mit dem Screen Transfer-Eingang wird kein Signal vom Gerät erkannt, wenn es sich im Standby-Modus befindet und wenn der PC nicht mit dem Screen Transfer verbunden ist.
- Diese Funktion wird unabhängig von den [Ein] / [Aus]-Einstellungen von [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] aktiviert.
- Diese Funktion wird, abhängig von den Videoausgabegeräten, möglicherweise nicht funktionieren.

■ [HDMI1 Power Management]

Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, ist sie unter den folgenden Bedingungen aktiv, und schaltet automatisch die Stromversorgung ein oder aus.

Wenn für etwa 60 Sekunden keinerlei Bilder (Synchronsignal) auf dem HDMI1-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird ausgeschaltet (Standby) und die Power-Anzeige leuchtet violett auf.

Wenn Bilder (Synchronsignal) nachfolgend beim HDMI1-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird eingeschaltet und die Power-Anzeige leuchtet blau auf.

Hinweis

- Diese Funktion wird, abhängig von den Videoausgabegeräten, möglicherweise nicht funktionieren.

■ [HDMI2 Power Management]

Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, ist sie unter den folgenden Bedingungen aktiv, und schaltet automatisch die Stromversorgung ein oder aus.

Wenn für etwa 60 Sekunden keinerlei Bilder (Synchronsignal) auf dem HDMI2-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird ausgeschaltet (Standby) und die Power-Anzeige leuchtet violett auf.

Wenn Bilder (Synchronsignal) nachfolgend beim HDMI2-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird eingeschaltet und die Power-Anzeige leuchtet blau auf.

Hinweis

- Diese Funktion wird, abhängig von den Videoausgabegeräten, möglicherweise nicht funktionieren.

■ [HDMI3 Power Management]

Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, ist sie unter den folgenden Bedingungen aktiv, und schaltet automatisch die Stromversorgung ein oder aus.

Wenn für etwa 60 Sekunden keinerlei Bilder (Synchronsignal) auf dem HDMI3-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird ausgeschaltet (Standby) und die Power-Anzeige leuchtet violett auf.

Wenn Bilder (Synchronsignal) nachfolgend beim HDMI3-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird eingeschaltet und die Power-Anzeige leuchtet blau auf.

Hinweis

- Diese Funktion wird, abhängig von den Videoausgabegeräten, möglicherweise nicht funktionieren.

■ [USB-C Power Management]

Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, ist sie unter den folgenden Bedingungen aktiv, und schaltet automatisch die Stromversorgung ein oder aus.

Wenn für etwa 60 Sekunden keinerlei Bilder (Synchronsignal) auf dem USB-C-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird ausgeschaltet (Standby) und die Power-Anzeige leuchtet violett auf.

Wenn Bilder (Synchronsignal) nachfolgend beim USB-C-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird eingeschaltet und die Power-Anzeige leuchtet blau auf.

Hinweis

- Diese Funktion wird, abhängig von den Videoausgabegeräten, möglicherweise nicht funktionieren.
- Wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist, stellen Sie [Schnellstart] auf [Ein], um sie nutzen zu können.
- Wenn [Schnellstart] auf [Aus] gestellt ist, wechselt das Gerät in den Standby-Zustand, falls keine Bilder erkannt werden, selbst wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist. Das Gerät startet jedoch selbst dann nicht, wenn wieder Bilder erkannt werden. Um die Energieverwaltungsfunktion zu nutzen, müssen Sie sowohl [Schnellstart] als auch [USB-C Power Management] jeweils auf [Ein] einstellen.

■ [SLOT Power Management]

Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, ist sie unter den folgenden Bedingungen aktiv, und schaltet automatisch die Stromversorgung ein oder aus.

Wenn für etwa 60 Sekunden keinerlei Bilder (Synchronsignal) auf dem SLOT-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird ausgeschaltet (Standby) und die Power-Anzeige leuchtet violett auf.

Wenn Bilder (Synchronsignal) nachfolgend beim SLOT-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird eingeschaltet und die Power-Anzeige leuchtet blau auf.

Hinweis

- Diese Funktion wird, abhängig von den Videoausgabegeräten, möglicherweise nicht funktionieren.
- Diese Funktion ist nur aktiviert, wenn das DIGITAL LINK Terminal Board am Erweiterungssteckplatz angebracht ist (SLOT).

■ [PC Power Management] (DPMS function)

Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, ist sie unter den folgenden Bedingungen aktiv, und schaltet automatisch die Stromversorgung ein oder aus.

Wenn für etwa 60 Sekunden keinerlei Bilder (Synchronsignal) auf dem PC-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird ausgeschaltet (Standby) und die Power-Anzeige leuchtet violett auf.

Wenn Bilder (Synchronsignal) nachfolgend beim PC-Eingang erkannt werden:

Der Strom wird eingeschaltet und die Power-Anzeige leuchtet blau auf.

Hinweis

- Diese Funktion ist wirksam, wenn [PC Eingangsmodus] [PC] ist. (siehe Seite 102)
- Diese Funktion wird, abhängig von den Videoausgabegeräten, möglicherweise nicht funktionieren.

■ [Stromspar-Modus]

Diese Funktion stellt die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung ein, um den Stromverbrauch zu reduzieren.

[Aus]:

Die Stromsparfunktion ist nicht aktiviert.

[Ein]:

Die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung wird reduziert.

Hinweis

- Wenn [Konfiguration] - [Sensoreinstellungen] - [Umgebungslichtsensor] auf eine andere Einstellung als [Aus] gestellt ist, kann [Stromspar-Modus] nicht eingestellt werden.

■ [Erweiterter Standby-Modus]

Legt den Betrieb im Standby-Modus durch die Funktion „Power Management“ für den Eingangsanschluss fest, für den die Funktion „Power Management“ auf [Ein] eingestellt ist.

[Modus 1]:

Wenn ein Videosignal (synchronisiertes Signal) am Eingangsanschluss erkannt wird, mit dem der Standby-Modus aufgerufen wird, wird die Stromversorgung mit dem Eingang eingeschaltet.

[Modus 2]:

Wenn ein Videosignal (synchronisiertes Signal) an einem der Eingangsanschlüsse erkannt wird, für welche die „Power Management“-Funktion auf [Ein] eingestellt ist, wird das Gerät eingeschaltet und der Eingang wird zum erkannten Eingang gewechselt.

[Modus 3]:

Auch wenn das Gerät über die Fernbedienung ausgeschaltet wird, wird das Gerät eingeschaltet, wenn ein Videosignal (synchronisiertes Signal) an einem der Eingangsanschlüsse erkannt wird, für welche die „Power Management“-Funktion auf [Ein] eingestellt ist, wird das Gerät eingeschaltet und der Eingang wird zum erkannten Eingang gewechselt.

Hinweis

- Wenn diese Funktion auf [Modus 3] gestellt ist, stellen Sie [Schnellstart] auf [Ein], um sie nutzen zu können.
- Wenn [Schnellstart] auf [Aus] gestellt ist, funktioniert diese Funktion, wie wenn sie auf [Modus 2] eingestellt ist, selbst wenn sie auf [Modus 3] eingestellt ist.
- Diese Funktion funktioniert nicht, wenn der Netzstecker aus der Steckdose gezogen wird. Schalten Sie das Gerät einmal ein, um diese Funktion zu nutzen.

■ [Umschaltverzögerung]

Legt die Verzögerungszeit bis zum Umschalten des Eingangs fest, wenn [Modus Energieverwaltung] [Eingangserkennung] ist.

[Aus]:

Wechselt die Eingabe, wenn ein Signal auch nur für kurze Zeit unterbrochen wird.

1 bis 10:

Einstellung der Verzögerungszeit (Sek.). Wechselt die Eingabe, wenn kein Signal erkannt wurde und die eingestellte Zeit abgelaufen ist. Wenn jedoch der Erkennungszeitraum, während dessen kein Signal vorhanden ist, kürzer als die eingestellte Verzögerungszeit ist, wird die Eingabe nicht umgeschaltet.

Hinweis

- Der Betrieb bei der Auswahl von [Eingangserkennung] entspricht dem Betrieb bei Einstellung von [Eingangssuche] auf [Eingangserkennung]. (siehe Seite 61)

Audio-Eingangswahl

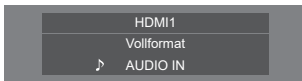
[Audio-Eingangswahl] - Untermenübildschirm

Audio-Eingangswahl		
HDMI1	< ▶	HDMI1 >
HDMI2	< ▶	HDMI2 >
HDMI3	< ▶	HDMI3 >
USB-C	< ▶	USB-C >
SLOT	< ▶	SLOT >
PC	< ▶	AUDIO IN >
PC[YPbPr]	< ▶	AUDIO IN >
Screen Transfer	< ▶	Screen Transfer >

Videoeingang	Audio-Eingang
HDMI1	HDMI1 / AUDIO IN / Kein Audio Eingang
HDMI2	HDMI2 / AUDIO IN / Kein Audio Eingang
HDMI3	HDMI3 / AUDIO IN / Kein Audio Eingang
USB-C	USB-C / AUDIO IN / Kein Audio Eingang
SLOT	SLOT / AUDIO IN / Kein Audio Eingang
PC	AUDIO IN / Kein Audio Eingang
PC[YPbPr]	AUDIO IN / Kein Audio Eingang
Screen Transfer	Screen Transfer / AUDIO IN / Kein Audio Eingang

- Kein Audio Eingang: Kein Audioeingang (Stummschaltung)

Wenn die Einstellung für den Audio-Eingang von den Werkseinstellungen geändert wurde, wird der Audio-Eingang wie unten dargestellt angezeigt.



Einstell. externe Geräteverknüpfung

Stellt die externe Geräteverbindung ein.

[Einstell. externe Geräteverknüpfung]-Untermenübildschirm

Einstell. externe Geräteverknüpfung		
Geräteinformationen	<	Aus >
Drahtlospräsentations-Link	<	Ein >
Webex-Link	<	Ein >

■ [Geräteinformationen]

Legt fest, ob die Informationen des an den HDMI-Anschluss oder SLOT-Anschluss angeschlossenen Geräts angezeigt oder ausgeblendet werden sollen.

[Aus]: Informationen über angeschlossene Geräte werden nicht angezeigt.

[Ein]: Informationen über angeschlossene Geräte werden wie unten dargestellt angezeigt.



Hinweis

- Die erhaltenen Informationen von Signal oder HDMI-CEC werden angezeigt.
- Es werden maximal die ersten 16 erhaltenen Zeichen angezeigt.

■ Drahtlospräsentations-Link

Dieses Menü konfiguriert die Einstellungen für die Verbindung des kabellosen Präsentationssystems.

Einzelheiten finden Sie in der Betriebsanleitung auf der folgenden Support-Website.

(<https://panasonic.net/cns/prodisplays/wps2/>)

■ [Webex-Link]

Stellt die Verbindung von einem Webex-Gerät ein.

[Aus]:

Verbindet sich nicht mit einem Webex-Gerät.

[Ein]:

Verbindet sich mit einem Webex-Gerät.

Hinweis

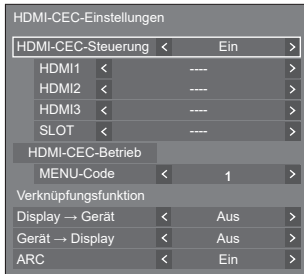
- Wenn ein Webex-Gerät an den Anschluss HDMI IN 1, HDMI IN 2 oder HDMI IN 3 angeschlossen ist, funktioniert die Anschluss-Funktion.
- Die folgenden Funktionen sind fixiert.
 - [Videokonferenzmodus-Einstellungen] des entsprechenden Eingangs ist auf [Ein] festgelegt. Details zum Betrieb, wenn die [Videokonferenzmodus-Einstellungen] auf [Ein] eingestellt sind, finden Sie unter [Videokonferenzmodus-Einstellungen] (siehe Seite 77).
 - [Bild-Modus] ist auf den geeigneten Wert eingestellt.
 - [Over Scan] ist auf [Aus] fixiert.
 - [HDMI-CEC-Steuerung] ist auf [Ein] fixiert. [Display → Gerät] ist auf [Aus-/Einschalten] fixiert. [Gerät → Display] ist auf [Aus-/Einschalten] fixiert.
 - [Schnellstart] ist auf [Ein] fixiert.
 - [Audio-Eingangswahl] ist auf den entsprechenden Eingang festgestellt.
 - [HDMI-CEC-Steuerung] ist auf [Ein] gestellt. Wenn ein anderes Gerät an einen anderen HDMI-Anschluss als den HDMI-Anschluss angeschlossen wird, an den ein Webex-Gerät angeschlossen ist, schalten Sie die HDMI-CEC-Funktion mit diesem Gerät aus, wenn die HDMI-CEC-Steuerung nicht erforderlich ist.

- Wenn der Verbindungsvorgang mit einem angeschlossenen Webex-Gerät läuft, wird [Webex] im Setup-Menü angezeigt.
- Aufgrund der Spezifikation eines Webex-Geräts kann ein Webex-Gerät nicht in den Standby-Modus versetzt werden, indem die Stromversorgung des Displays ausgeschaltet (oder auf Standby gestellt) wird. (Stand: April 2022)

HDMI-CEC-Einstellungen

Für die HDMI-CEC-Funktion einstellen.

Details zur HDMI-CEC-Funktion finden Sie unter „Verwenden der HDMI-CEC-Funktion“. (siehe Seite 172) [HDMI-CEC-Einstellungen] - Untermenübildschirm



■ [HDMI-CEC-Steuerung]

Aktiviert/Deaktiviert die HDMI-CEC-Funktion.

[Aus]: Deaktiviert die HDMI-CEC-Steuerung.

[Ein]: Aktiviert die HDMI-CEC-Steuerung.

Hinweis

- Auf [Ein] einstellen, um ein HDMI-CEC-kompatibles Gerät mit der Fernbedienung des Hauptgeräts zu bedienen.

■ [HDMI1]

Zeigt das zu betreibende Gerät an, wenn das HDMI-CEC-kompatible Gerät mit dem HDMI IN 1-Anschluss verbunden ist.

Der Steuerungsgegenstand kann mit ◀▶ geändert werden.

Hinweis

- Wenn kein angeschlossenes Gerät vorhanden ist, wird [----] angezeigt.

■ [HDMI2]

Zeigt das zu betreibende Gerät an, wenn das HDMI-CEC-kompatible Gerät mit dem HDMI IN 2-Anschluss verbunden ist.

Der Steuerungsgegenstand kann mit ◀▶ geändert werden.

Hinweis

- Wenn kein angeschlossenes Gerät vorhanden ist, wird [----] angezeigt.

■ [HDMI3]

Zeigt das zu betreibende Gerät an, wenn das HDMI-CEC-kompatible Gerät mit dem HDMI IN 3-Anschluss verbunden ist.

Der Steuerungsgegenstand kann mit ◀▶ geändert werden.

Hinweis

- Wenn kein angeschlossenes Gerät vorhanden ist, wird [----] angezeigt.

■ [SLOT]

Zeigt das zu betreibende Gerät an, wenn das HDMI-CEC-kompatible Gerät mit dem SLOT-Anschluss verbunden ist.

Hinweis

- Das Einstellungselement [SLOT] wird nur angezeigt, wenn die Funktionsplatine in den SLOT eingefügt ist. Wenn der HDMI-CEC-kompatible SLOT nicht verbunden ist, wird [----] angezeigt.

■ [HDMI-CEC-Betrieb]

Zeigt den Betriebsbildschirm des HDMI-CEC-kompatiblen Geräts an.

Drücken Sie <RETURN>, um den Betriebsbildschirm auszublenden.

■ [MENU-Code]

Ändert den zu übertragenden Code für den [MENU]-Betrieb auf dem HDMI-CEC-Betriebsbildschirm.

Stellen Sie den Code auf den des verbundenen HDMI-CEC-kompatiblen Geräts ein.

■ [Display → Gerät]

Aktiviert/Deaktiviert dieses Gerät, um die Verknüpfungssteuerung des HDMI-CEC-kompatiblen Geräts auszuführen.

[Aus]:

Deaktiviert dieses Gerät, um die Verknüpfungssteuerung des HDMI-CEC-kompatiblen Geräts auszuführen.

Selbst wenn sich der Stromversorgungsstatus dieses Hauptgeräts ändert, wird der Stromversorgungsstatus des Geräts nicht beeinträchtigt.

[Ausschalten]:

Wenn Sie dieses Gerät ausschalten (Standby), werden alle Geräte, die an den Anschluss HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3 oder SLOT angeschlossen sind, ausgeschaltet (Standby). Der Einschaltvorgang ist nicht verknüpft.

[Aus-/Einschalten]:

Das Gerät wird in Verbindung mit dem Aus-/Einschalten (Standby) dieses Hauptgeräts aus-/eingeschaltet (Standby).

Hinweis

- Details zum Betrieb finden Sie unter „Verwenden der HDMI-CEC-Funktion“. (siehe Seite 172)

■ [Gerät → Display]

Aktiviert/Deaktiviert das HDMI-CEC-kompatible Gerät, um die Verknüpfungssteuerung dieses Hauptgeräts auszuführen.

[Aus]:

Deaktiviert das Gerät, um die Verknüpfungssteuerung dieses Hauptgeräts auszuführen.

Selbst wenn sich der Stromversorgungsstatus des Geräts ändert, wird der Stromversorgungsstatus dieses Hauptgeräts nicht beeinträchtigt.

[Einschalten]:

Das Einschalten des Geräts schaltet dieses Hauptgerät ein und der Eingang (HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / SLOT) wird auf den des Geräts gewechselt.

[Aus-/Einschalten]:

Der Stromversorgungsstatus dieses Hauptgeräts ist mit dem Aus-/Einschalten des Geräts verknüpft.

Hinweis

- Details zum Betrieb finden Sie unter „Verwenden der HDMI-CEC-Funktion“. (siehe Seite 172)
- Der Eingang wird nicht gewechselt, wenn [Konfiguration] - [Eingangssperre] eingestellt ist.

■ [ARC]

Stellt den Audio-Ausgang für den Anschluss HDMI IN 3 (ARC) ein.

[Auto]:

Gibt automatisch Audio über den HDMI IN 3-Anschluss aus, wenn ein Verstärker angeschlossen ist.

[Aus]:

Die Audio-Ausgabe erfolgt immer über den eingebauten Lautsprecher oder den AUDIO OUT-Anschluss.

[Ein]:

Die Audio-Ausgabe erfolgt immer über den HDMI IN 3-Anschluss.

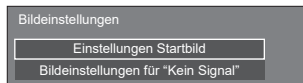
Hinweis

- Einzelheiten zu den Funktionen finden Sie unter „Verwenden der ARC-Funktion“ (siehe Seite 175).

Bildeinstellungen

Einstellung des anzuzeigenden Bildes, wenn der Strom eingeschaltet oder kein Signal eingegeben wird.

[Bildeinstellungen] - Untermenübildschirm



[Einstellungen Startbild]:

Einstellung des anzuzeigenden Bildes, wenn der Strom eingeschaltet wird.

[Bildeinstellungen für "Kein Signal"]:

Einstellung des anzuzeigenden Bildes, wenn am gewählten Eingangsanschluss kein Signal eingegeben wird.

Bildeinstellungen, die in [Benutzerbild laden] vorgenommen werden können

- Bildgröße: ausschließlich 3 840 x 2 160, 1 920 x 1 080
- jpg-Dateien / bmp-Dateien (außer denjenigen, die nicht mit USB-Medienplayer wiedergegeben werden können (siehe Seite 133))

Datei- und Ordernamen werden mit folgenden Bedingungen in der Dateiliste angezeigt.

– Bei Platzierung einer Datei oder eines Ordners direkt im Stammverzeichnis des USB-Speichermediums.

- Bis zu 246 Zeichen des Dateinamens (einschließlich Erweiterung) werden korrekt angezeigt.

Beachten Sie, dass die Dateiliste aufgrund der Anzeigzeit auf dem Bildschirmenü ausgeblendet werden könnte, bevor die gesamte Anzeige von Dateinamen vollständig ausgeblendet wird.

- Bis zu 244 Zeichen des Ordernamens werden korrekt angezeigt.
 - Wenn der Ordner hierarchisch platziert wird, verringert sich die Anzahl anzeigbarer Zeichen um die Anzahl der Zeichen für den Dateipfad (Ordnerinformation).

– Es werden nur Dateien mit Dateinamen angezeigt, die aus ASCII-Zeichen ausschließlich Steuercode bestehen.

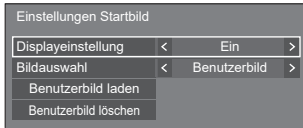
Hinweis

- [Bild] kann beim Einstellen des Startbilds nicht angepasst werden.
- Beim Einstellen des Kein-Signal-Bildes können nur [Backlight], [Gamma], [Farbton] und [Blaues Licht reduz.] angepasst werden.
- Die als Startbild angezeigten Bilder und das Kein-Signal-Bild können sich leicht von den Bildern unterscheiden, die auf dem Computer bestätigt werden.
- Wenn [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] auf [Ein] gestellt ist, werden [Eingangssuche] und [Failover/Failback] deaktiviert und das Menü ausgegraut.

■ [Einstellungen Startbild] / [Bildeinstellungen für "Kein Signal"]

Bedienen Sie [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] so wie [Einstellungen Startbild].

[Einstellungen Startbild] - Untermenübildschirm



[Displayeinstellung]

Einstellung der Bildanzeige, wenn der Strom eingeschaltet wird.

[Aus]: Deaktiviert jede Bildeinstellungsfunktion.

[Ein]: Aktiviert jede Bildeinstellungsfunktion.

Hinweis

- Wenn ein Kein-Signal-Bild angezeigt wird, wird die Bildschirmposition in bestimmten Intervallen bewegt und die Bilder werden so angezeigt, dass die Bildkonservierung auf dem LCD-Bildschirm reduziert wird.
- Verschiebt die Anzeigeposition unabhängig von der Einstellung von [Wobbling] (siehe Seite 65).
- Wenn diese Funktion aktiv ist, erscheint es möglicherweise so, als würde ein Teil vom Bildschirm fehlen.

[Bildauswahl]

Wählen Sie das anzuzeigende Bild.

[Standardbild]: Panasoniclogo (blauer Hintergrund)

[Benutzerbild]: Vom Benutzer registriertes Bild

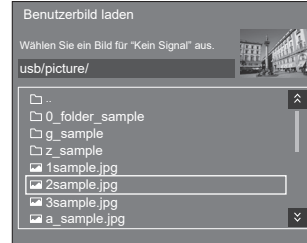
Hinweis

- Nur bei Anzeige von [Standardbild] dreht sich das Logo automatisch, entsprechend der Einstellung [Display-Ausrichtung] (siehe Seite 101) oder Einrichtungsorientierung.
- Wenn [Benutzerbild] gewählt wird, dreht sich das Bild nicht entsprechend der [Display-Ausrichtung]-Einstellung oder Einrichtungsorientierung. Stellen Sie ein mit der Einrichtungsorientierung kompatibles Bild mit einer Auflösung von 3 840 × 2 160 oder 1 920 × 1 080 bereit.
- [Standardbild] von [Bildeinstellungen für "Kein Signal"]: Panasoniclogo (schwarzer Hintergrund).

[Benutzerbild laden]

Registrieren Sie das vom USB-Speichermedium gelesene Bild.

[Benutzerbild laden] - Untermenübildschirm



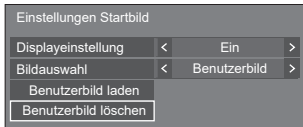
Hinweis

- Stellen Sie den Eingang auf etwas anderes als [USB], [MEMORY VIEWER] oder [WHITEBOARD] ein und lesen Sie das Bild.
- Für [Einstellungen Startbild] und [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] kann jeweils ein Benutzerbild registriert werden.
- Schalten Sie das Gerät während des Lesens des Benutzerbildes nicht ab.
- Eine Vorschau des ausgewählten Bildes wird am Untermenübildschirm [Benutzerbild laden] angezeigt.
- Wenn das USB-Speichermedium nicht mit dem USB-Anschluss verbunden ist, ist [Benutzerbild laden] grau hinterlegt und kann nicht ausgewählt werden.
- Wenn das Bild während der Erstellung einer Vorschau gelesen wird, tritt ein Zugriffsfehler auf und das Bild wird gegebenenfalls nicht als Bilddatei erkannt.
Bestätigen Sie zuerst die Vorschau und starten Sie dann das Lesen des Bildes.
- Bei den angezeigten Dateinamen gelten folgende Einschränkungen.
 - Gültige Erweiterung: jpg, jpe, jpeg oder bmp
 - Der Dateiname ist nicht „.jpg“, „.jpe“, „.jpeg“ oder „.bmp“, die mit einem Punkt beginnen (.).
- Abhängig von der Einstellung des Betriebssystems können Ordner oder Dateien auf dem USB-Speichermedium, die auf Ihrem Computer unsichtbar sind, auf diesem Gerät angezeigt werden.
- Wenn ein Bild von 3 840 × 2 160 als [Einstellungen Startbild] eingetragen und [Bildauswahl] auf [Benutzerbild] eingestellt wird, dauert die Start-up-Zeit nach dem Einschalten länger.
- Wenn ein Bild von 3 840 × 2 160 als [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] eingetragen wird, entspricht die angezeigte Bildqualität 1 920 × 1 080.
- Selbst wenn [Interner Speicher] unter [Zu verwendenden Speicher wählen] ausgewählt ist, werden die Bilder vom USB-Speichergerät geladen. (Es können keine Bilder aus dem internen Speicher geladen werden.)

[Benutzerbild löschen]

Löscht das in [Benutzerbild laden] gelesene Bild.

[Einstellungen Startbild] - Untermenübildschirm



Hinweis

- Wenn kein gelesener [Benutzerbild] vorhanden ist, ist [Benutzerbild löschen] grau hinterlegt und kann nicht ausgewählt werden.
- Wenn [Bildauswahl] auf [Benutzerbild] steht, bewirkt [Benutzerbild löschen] eine Änderung der Einstellung von [Bildauswahl] zu [Standardbild].

Eingangssperre

Deaktiviert die [Eingang]-Funktion durch Sperren des Eingangs.

[Aus] / [HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [USB-C] / [SLOT] / [PC] / PC [YPbPr] / [Screen Transfer] / [USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD]

Hinweis

- Eingabewechsel kann verwendet werden, wenn dies auf [Aus] gestellt ist.

Abschalt-Timer-Funktion

Aktiviert/deaktiviert [Abschalt-Timer-Funktion].

[Ein]:

Aktiviert [Abschalt-Timer-Funktion].

[Aus]:

Deaktiviert [Abschalt-Timer-Funktion].

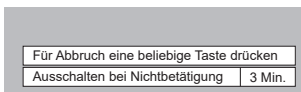
Hinweis

- Wenn [Aus] eingestellt ist, wird der Abschaltungstimer deaktiviert.

Ausschalten bei Nichtbetätigung

Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, wird der Strom automatisch ausgeschaltet (Standby), wenn das Display über 4 Stunden nicht bedient wird.

Die verbleibende Zeit wird ab 3 Minuten vor dem Ausschalten angezeigt.



Wenn der Strom aufgrund dieser Funktion ausgeschaltet wird, wird beim nächsten Einschalten die Nachricht [Letztes Ausschalten erfolgte über „Ausschalten bei Nichtbetätigung“.] angezeigt.

Wenn das unter [Bildeinstellungen für "Kein Signal"] eingestellte Bild (siehe Seite 72) angezeigt wird, wird die verbleibende Zeit nicht angezeigt, auch wenn das Gerät in 3 Minuten ausgeschaltet wird. Stattdessen wird das Bild bis zur Abschaltung des Geräts angezeigt.

Hinweis

- Während der Bildschirmschoner in Betrieb ist, ist diese Funktion deaktiviert.

OSD Sprache

Wählen Sie Ihre bevorzugte Sprache.

Wählbare Sprachen

English(UK)

Deutsch

Français

Italiano

Español

ENGLISH(US)

日本語 : Japanisch

Русский : Russisch

Multi Display-Einstellungen

Einstellen des Bildschirmanzeigemodus.

Hinweis

- Stellen Sie den Eingang auf eine andere Option als [Screen Transfer] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD] und stellen Sie dann [Multi Display-Einstellungen] ein.
- Während dieses Menü angezeigt wird ist das Bildformat [16:9].

1. [Multi Display-Einstellungen]

■ [Multi-Bildschirmanz.]

[Aus]:

Das Display wird nicht geteilt, wenn es vergrößert ist.

[Ein]:

Das Display wird geteilt, wenn es vergrößert ist.

Wenn [Ein] eingestellt wird, ist das Displayformat [Vollformat].

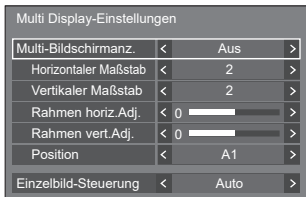
Hinweis

- Wenn [Porträtanzeige] auf [Ein] gestellt ist, wird dieses Menü ausgegraut und kann nicht verwendet werden. (siehe Seite 75)

2. [Multi-Bildschirmanz.]

Es können jeweils 1 bis 10 Displays horizontal und vertikal ausgerichtet werden, und diese Displays werden als eine Gruppe betrachtet. Das vergrößerte Bild wird auf dem kombinierten Display angezeigt.

[Multi Display-Einstellungen] - Untermenübildschirm
 ([Multi-Bildschirmanz.])



Hinweis

- Die Einstellungen werden separat für jeden Eingang gespeichert.
- Wenn [Multi-Bildschirmanz.] auf [Aus] eingestellt ist, passen Sie auf den gleichen Blickwinkel für [Position] an (siehe Seite 47). Stellen Sie [Multi-Bildschirmanz.] dann auf [Ein]. Passen Sie den Blickwinkel für [Position] erneut leicht an.
- Das [Position]-Menü kann im Mehrfachbildschirm-Displaystatus eingestellt werden.
- Wenn als Eingang USB/Internal Memory, MEMORY VIEWER, Screen Transfer oder WHITEBOARD ausgewählt ist, kann [Einzelbild-Steuerung] nicht eingestellt werden.
- Die [Einzelbild-Steuerung]-Funktion ist wirksam, wenn die in jedes Display eingegebenen vertikalen Synchronisationen alle gleich sind.
- Bei der Mehrfachbildschirmanzeige ist das Bildformat auf [Vollformat] eingestellt.
- Für den USB/Internal Memory-Eingang können [Horizontaler Maßstab] und [Vertikaler Maßstab] nur mit den folgenden Kombinationen eingestellt werden.
 $1 \times 2, 1 \times 3, 1 \times 4, 2 \times 1, 2 \times 2, 3 \times 1, 4 \times 1$

■ **[Horizontaler Maßstab]**

Stellen Sie die horizontale Skalierung der Mehrfachbildschirm-Darstellung ein.

1 bis 10

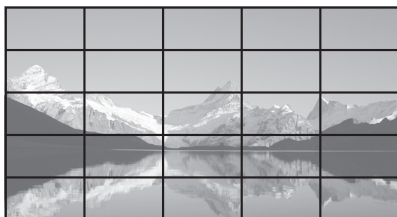
■ **[Vertikaler Maßstab]**

Stellen Sie die vertikale Skalierung der Mehrfachbildschirm-Darstellung ein.

1 bis 10

Beispiel:

[Horizontaler Maßstab] [5] und [Vertikaler Maßstab] [5] werden im Mehrfachbildschirmdisplay eingestellt



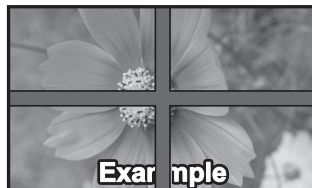
■ **[Rahmen horiz.Adj.] / [Rahmen vert.Adj.]**

Stellen Sie den jeweils an der horizontalen und vertikalen Schnittstelle verdeckten Bereich des Bildes ein.

0 bis 100

Anzeigebeispiel:

Einstellwert: 0



Zeigt das vollständige Bild inklusive des Schnittstellenbereichs an. (Geeignet für die Anzeige von Zeicheninformationen am PC.)

Einstellwert: 100



Zeigt das Bild des Schnittstellenbereichs nicht an. (Geeignet für die Anzeige von bewegten Bildern.)

■ **[Position]**

Ordnen Sie Bildschirmpositionen auf dem Mehrfachbildschirm zu.

Beispiel:

[Horizontaler Maßstab] [10], [Vertikaler Maßstab] [10]

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

Wählen Sie von A1 - J10.

- Der angezeigte Inhalt für geänderte Einstellungen gemäß den Einstellungen für die [Horizontaler Maßstab] und die [Vertikaler Maßstab].
- Indem [Multi-Bildschirmanz.] auf [Aus] eingestellt wird, ist es möglich, die Lage auf dem Bildschirm zu prüfen, während das Einstellungs Menü angezeigt wird.
- Falls [Bildrotation] auf [180 Grad] gestellt ist, wird die vergrößerte Sektion auch gedreht. (siehe Seite 101)

Hinweis

- [Horizontaler Maßstab] [1] / [Vertikaler Maßstab] [1] kann nicht eingestellt werden.

■ Einzelbild-Steuerung

Passt das Timing der Bildanzeige an, um bei der Mehrfachbildschirm-Konfiguration bewegte Bilder natürlicher in einem Bildschirm anzuzeigen.

Auto:

Wenn [Multi-Bildschirmanz.] auf [Ein] gestellt ist, wird das Timing der Bildanzeige automatisch der [Position] in vertikaler Richtung entsprechend angepasst. Wenn [Multi-Bildschirmanz.] jedoch auf [Aus] gestellt ist, ist der Einstellwert für das Timing der Bildanzeige auf [0] fixiert (keine Anpassung).

1 bis 4:

Einstellwert für das Timing der Bildanzeige (manuelle Einstellung)

Funktioniert unabhängig davon, ob [Ein] oder [Aus] für [Multi-Bildschirmanz.] eingestellt wurde.

Hinweis

- [Videokonferenzmodus-Einstellungen] und [Einzelbild-Steuerung] können nicht gleichzeitig verwendet werden. Es kann nur einer von ihnen verwendet werden.
- Wenn irgendeiner der Werte von [1] bis [4] eingestellt ist und Signale über einer vertikalen Frequenz von 60 Hz eingegeben werden, kann das Gerät den Regelbetrieb nicht wie vorgesehen durchführen. Außerdem kann ein Bildschirmfehler auftreten, wenn Signale mit mehr als 2 160 Pixeln in vertikaler Richtung eingegeben werden.
- Wenn die Einstellung dieser Funktion geändert wird, kann Bildrauschen auftreten. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

Porträt-Einstellungen

Diese Funktion zeigt Eingangsbilder mit einer 90°-Drehung.

Hinweis

- Stellen Sie auf einen anderen Eingang als [Screen Transfer] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD] um, und stellen Sie dann [Porträt-Einstellungen] ein.
- Verwenden Sie zum Anzeigen von Videos oder Bildern jene mit einer Auflösung von 16:9.
- Informationen zur Wiedergabe über den USB/Internal Memory-Eingang finden Sie unter „Verwenden von „USB-Medienplayer““ (siehe Seite 132).
- Während dieses Menü angezeigt wird ist das Bildformat [16:9].

[Porträt-Einstellungen] - Untermenübildschirm

Porträt-Einstellungen		
Porträtanzeige	< Aus >	
Installationsmethode	*Hochformat 3-Bildsch	
Anzeigeformat	< Vollformat >	
Rahmeneinstellung	< 0 >	
Position	< Links >	

■ [Porträtanzeige]

[Aus]:

Deaktiviert Hochformatanzeige.

[Ein]:

Aktiviert Hochformatanzeige.

Wenn es auf [Ein] eingestellt ist, ist der Anpassungsmodus [Vollformat].

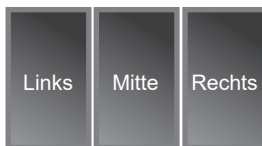
■ [Installationsmethode]

Stellt die Installationsmethode der Displays ein, aus denen die Hochformatanzeige besteht.

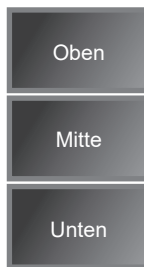
[Hochformat 1-Bildsch]: Die Konfiguration von [Hochformat 1-Bildsch] einstellen.



[Hochformat 3-Bildsch]: Die Konfiguration von [Hochformat 3-Bildsch] einstellen.



[Querformat 3-Bildsch]: Die Konfiguration von [Querformat 3-Bildsch] einstellen.



■ [Anzeigeformat]

[Vollformat]:

Zeigt die gesamten Eingangsbilder an, so dass das Bild ohne fehlenden Teil angezeigt wird.

Wenn die [Installationsmethode] [Querformat 3-Bildsch] ist.

[16:9 V-Passung]:

Zeigt Bilder ohne fehlende Teile an, jedoch ist ein Teil der Eingangsbilder oben und unten abgeschnitten.

[16:9 H-Passung]:

Zeigt die gesamten Eingangsbilder an, jedoch wird ein Teil der Bilder rechts und links nicht angezeigt.

Wenn die [Installationsmethode] [Hochformat 3-Bildsch] ist.

[16:9 V-Passung]:

Zeigt Bilder ohne fehlende Teile an, jedoch ist ein Teil der Eingangsbilder rechts und links abgeschnitten.

[16:9 H-Passung]:

Zeigt die gesamten Eingangsbilder an, jedoch wird ein Teil der Bilder oben und unten nicht angezeigt.

Hinweis

- [16:9 V-Passung] und [16:9 H-Passung] behalten das Seitenverhältnis 16:9 bei, aber [Vollformat] nicht.

■ [Rahmeneinstellung]

Stellen Sie den Bildbereich ein, der im Gelenkbereich des Hochformatbildschirmes verborgen ist.

0 bis 100

■ [Position]

Ordnen Sie die Positionen der Hochformatbildschirme zu.

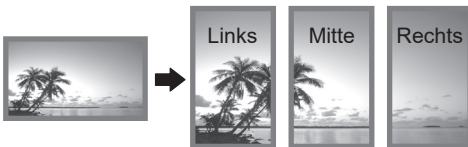
Wenn die [Installationsmethode] [Querformat 3-Bildsch] ist.

[Oben] / [Mitte] / [Unten]

Wenn die [Installationsmethode] [Hochformat 3-Bildsch] ist.

[Links] / [Mitte] / [Rechts]

Beispiel für eine Anzeige im Hochformat



- Wenn [Porträtanzeige] auf [Aus] eingestellt ist, kann die vergrößerte Position am Bildschirm bestätigt werden, wenn [Installationsmethode] auf [Hochformat 3-Bildsch] eingestellt ist.

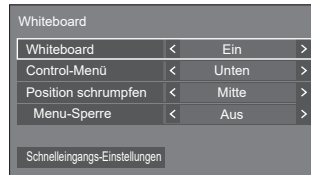
Hinweis

- Die Einstellungen werden separat für jeden Eingang gespeichert.
- Es ist möglich [Anzeigeformat], [Rahmeneinstellung] und [Position] einzustellen, wenn die [Installationsmethode] [Hochformat 3-Bildsch] oder [Querformat 3-Bildsch] ist.
- Dieses Menü wird ausgegraut sein und kann unter den folgenden Bedingungen nicht eingestellt werden.
 - Wenn [Multi Display-Einstellungen] - [Multi-Bildschirmanz.] auf [Ein] gestellt ist (siehe Seite 73)
- Während der [Porträtanzeige] auf [Ein] gestellt ist, kann das Bildformat nicht verändert werden. (siehe Seite 42)

Whiteboard-Einstellungen

Konfigurieren Sie die Einstellungen für die WhiteBoard-Funktion.

[Whiteboard-Einstellungen] Untermenü-Dialog



■ Whiteboard

[Aus]: Die WhiteBoard-Funktion ist deaktiviert.

[Ein]: Die WhiteBoard-Funktion ist aktiviert.

■ Control-Menü

[Oben]: Das Control-Menü wird am oberen Rand des Bildschirms angezeigt.

[Unten]: Das Control-Menü wird am unteren Rand des Bildschirms angezeigt.

■ Position schrumpfen

Legt die Position fest, an der das Control-Menü minimiert wird.

[Links]: Setzt die Schrumpfposition nach links.

[Mitte]: Setzt die Schrumpfposition in die Mitte.

[Rechts]: Setzt die Schrumpfposition nach rechts.

[Links2]: Setzt die Schrumpfposition nach links (eine Ebene nach innen).

[Mitte2]: Setzt die Schrumpfposition in die Mitte (eine Ebene nach innen).

[Rechts2]: Setzt die Schrumpfposition nach rechts (eine Ebene nach innen).

■ Menu-Sperre

[Aus]: Aktiviert die Funktion für die Menüanzeigetaste im Control-Menü.

[Ein]: Deaktiviert die Funktion für die Menüanzeigetaste im Control-Menü.



Menüanzeigetaste

Hinweis

- Unabhängig davon, ob [Menu-Sperre] auf Aus/Ein eingestellt ist, sind die Funktionen nach der Anzeige des Menüs über die Fernbedienung gültig.

■ Schnelleingangs-Einstellungen

Stellt das Eingangssignal ein, das der Eingangswähltaste auf dem Control-Menü zugewiesen ist.

Schnelleingang 1	<	HDMI1	>
Schnelleingang 2	<	USB-C	>
Schnelleingang 3	<	MEMORY VIEWER	>
Schnelleingang 4	<	WHITEBOARD	>

Videokonferenzmodus-Einstellungen

Verkürzt die Verzögerungszeit vom Eingang bis zur Videoanzeige, um die für ein extern angeschlossenes Videokonferenzgerät geeignete Einstellung zu konfigurieren. Dementsprechend können Funktionen zum Ändern der Bildgröße und -position nicht mehr verwendet werden.

[Videokonferenzmodus-Einstellungen] -
Untermenübildschirm

HDMI1	<	Ein	>
HDMI2	<	Aus	>
HDMI3	<	Aus	>
USB-C	<	Aus	>

[HDMI1]: Wenn Sie diese Option auf [Ein] setzen, wird die Einstellung des Eingangs vom HDMI IN 1-Anschluss für Videokonferenzen konfiguriert.

[HDMI2]: Wenn Sie diese Option auf [Ein] setzen, wird die Einstellung des Eingangs vom HDMI IN 2-Anschluss für Videokonferenzen konfiguriert.

[HDMI3]: Wenn Sie diese Option auf [Ein] setzen, wird die Einstellung des Eingangs vom HDMI IN 3-Anschluss für Videokonferenzen konfiguriert.

[USB-C]: Wenn Sie diese Option auf [Ein] setzen, wird die Einstellung des Eingangs vom USB-C HOST-Anschluss für Videokonferenzen konfiguriert.

Hinweis

- [Videokonferenzmodus-Einstellungen] und [Einzelbild-Steuerung] können nicht gleichzeitig verwendet werden. Es kann nur einer von ihnen verwendet werden.
- Das Bildformat ist [Vollformat].
- Der Einstellwert von [Position] ist ungültig.
- [Display-Ausrichtung] ist [Querformat].
- Die folgenden Funktionen können nicht genutzt werden.
 - Digitaler Zoom
 - [Bildschirmschoner]- [Wobbling]
 - [Multi Display-Einstellungen]
 - [Porträt-Einstellungen]
 - [Bildrotation]

- Die folgenden WhiteBoard-bezogenen Funktionen können nicht verwendet werden.
 - Integriertes WhiteBoard
 - Vergleichsmodus
 - Erfassen
 - Zoom

Timer-Einstellungen

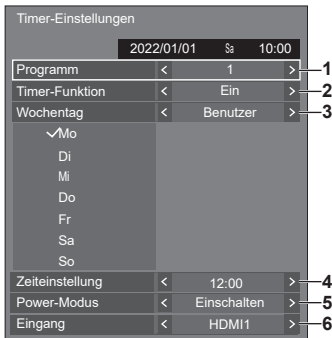
Stellt das Programm so ein, dass der Strom zu einer bestimmten Zeit und bei Video-Eingabe eingeschaltet wird, oder, dass der Strom zu einer bestimmten Zeit ausgeschaltet wird. Es können bis zu 20 Programme eingestellt werden.

Hinweis

- Wenn die aktuelle Zeit als [- -] angezeigt wird, legen Sie [Datum und Uhrzeit] fest, bevor Sie [Timer-Einstellungen] einstellen. (siehe Seite 79)
- Wenn mehrere Programme gleichzeitig eingestellt werden, wird das Programm mit der niedrigsten Programmnummer aktiviert.
- Wenn [Power-Modus] auf [Einschalten] steht, bewirkt die Ausführung des Programms bei eingeschaltetem Strom den Wechsel zur in [Eingang] eingestellten Eingabe.

[Timer-Einstellungen] - Untermenübildschirm
Einstellungsbeispiel:

Programm 1, Jeden Montag, 12:00 Uhr,
Einschalten, Eingang: HDMI1

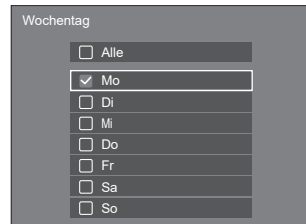


- 1 Stellen Sie die Programmnummer ein.
- 2 Stellen Sie zum Ausführen des Programms [Ein] ein.
Das Programm wird deaktiviert, wenn [Aus] eingestellt wird.
- 3 Stellen Sie den Tag ein.
[Täglich]:
Führt das Programm jeden Tag aus.
[Wochentag]:
Führt das Programm von Montag bis Freitag aus.
[Wochenende]:
Führt das Programm an Samstagen und Sonntagen aus.
[Benutzer]:
Führt das Programm an wählbaren Tagen aus. (Siehe „Benutzerdefinierte Einstellung für Wochentage“.)
- 4 Stellen Sie die Zeit ein.
Durch einmaliges Drücken von ◀▶ wird die Zeit um 1 Minute geändert.
Dauerhaftes Drücken ändert die Zeit um 15 Minuten.
- 5 Schalten Sie das Gerät ein / aus.
- 6 Stellen Sie den Eingang ein.

■ Benutzerdefinierte Einstellung für Wochentage

- 1 Stellen Sie [Wochentag] auf [Benutzer].
- 2 Drücken Sie <ENTER>, während [Wochentag] ausgewählt ist.

Der Dialog [Wochentag] erscheint.



- ▲ ▼ ◀ ▶ Bewegt den Fokus.
 - <VOL +> Wählt Tage aus. (Setzen Sie Haken bei den entsprechenden Tagen.)
 - <VOL -> Verwirft die Tageswahl. (Entfernt einen Haken, der gesetzt wurde.)
 - <ENTER> Speichert die aktuelle Einstellung und kehrt zum Timer-Einstellungsdialog zurück.
 - <RETURN> Kehrt zum Timer-Einstellungsdialog zurück, ohne die aktuelle Einstellung zu speichern.
- 3 Ändern Sie die Einstellung, drücken Sie <ENTER> und kehren Sie zum Timer-Einstellungsdialog zurück.
 - Mit [Alle] werden alle Tage gewählt/verworfen.

Hinweis

- Verwenden Sie die Fernbedienung für die Betätigung von „Benutzerdefinierte Einstellung für Wochentage“.
- Wenn der Dialog [Wochentag] ohne Drücken von <ENTER> verlassen wird, wird die Einstellung nicht gespeichert.

Datum und Uhrzeit

Stellen Sie Datum und Uhrzeit ein. ([- -] zeigt an, dass kein Programm eingestellt ist.)

[Datum und Uhrzeit] - Untermenübildschirm

Datum und Uhrzeit

2022/01/01 10:00

Jahr < 2022 >
 Monat < 1 >
 Tag < 1 >
 Stunde < 10 >
 Minute < 0 >

Einstellen

Uhrzeitanzeige < Aus >
 Uhreinrichtung < Ein >
 Wert einstellen < 0 >

Display-Einstellung synchronisieren
 Display synchronisieren < Aus >
 Einst. für über- od. untergeordnetes Gerät. < Untergeordnetes Gerät >

NTP-Status
 NTP Synchronisation Aus
 Zeitzone (GMT + 00:00)

■ Einstellen von Datum und Uhrzeit

- ① Wählen Sie [Jahr / Monat / Tag / Stunde / Minute] aus.
- ② Stellen Sie den ausgewählten Wert ein.



Datum und Uhrzeit

2022/01/01 10:00

Jahr < 2022 >
 Monat < 1 >
 Tag < 1 >
 Stunde < 10 >
 Minute < 0 >

Einstellen

- ③ Wählen Sie [Einstellen] aus und drücken Sie <ENTER>.

Datum und Uhrzeit

2022/02/06 18:00

Jahr < 2022 >
 Monat < 2 >
 Tag < 6 >
 Stunde < 18 >
 Minute < 0 >

Einstellen

Hinweis

- Falls das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit nicht eingestellt sind, können keine Zeiteinstellungen für [Timer-Einstellungen], [Bildschirmschoner], usw. durchgeführt werden.
- Die aktuelle Datum- und Uhrzeit-Einstellung wird im folgenden Fall zurückgesetzt.

Wenn das Hauptgerät 7 Tage oder länger nach dem Abschalten des Hauptgerät mit dem <Haupt-Ein/Aus-Schalter> unbeaufsichtigt gelassen worden ist, wenn der Netzstecker abgezogen worden ist oder wenn ein Stromausfall erfolgt ist, usw.

* Wenn das Gerät für längere Zeit oder in einer Umgebung mit hohen Temperaturen eingesetzt wird, können die Tage bis zur Rückstellung kürzer als 7 Tage sein.

- Datum und Uhrzeit können nicht eingestellt werden, wenn [Jahr / Monat / Tag / Stunde / Minute] auf [- -] eingestellt sind.
- Die einstellbare Obergrenze von Datum und Uhrzeit ist Jahr 2035, Monat 12, Tag 31, Stunde 23 und Minute 59.

■ [Uhrzeitanzeige]

Einstellung zum Anzeigen/Verbergen der Uhr.

[Aus]:

Verbirgt die Uhr.

[Ein]:

Zeigt die Uhr an.

Hinweis

- Die Uhr wird im Bildschirm unten links angezeigt, wenn die Taste <RECALL> gedrückt wird. Die Anzeigedauer ist ca. 5 Sekunden.
- Wenn das aktuelle Datum und die Uhrzeit nicht eingestellt sind, wird die Uhr nicht angezeigt, selbst wenn [Uhrzeitanzeige] auf [Ein] eingestellt ist.

■ [Uhreinrichtung]

Stellt die Funktion zur Anpassung der Zeitabweichung ein.

[Aus]:

Passt die Zeitabweichung nicht an.

[Ein]:

Passt die Zeitabweichung an.

■ [Wert einstellen]

Stellt den Korrekturbetrag für die Zeitabweichung ein.

Korrekturanleitung bei nachgehender Uhr

Einstellungswert	Korrektur pro Monat (Ca.)	Korrektur alle 6 Monate (Ca.)	Korrektur pro Jahr (Ca.)
0	Keine Korrektur		
+1	10 Sek.	1 Min.	2 Min.
+2	20 Sek.	2 Min.	4 Min.
+3	30 Sek.	3 Min.	6 Min.
+4	40 Sek.	4 Min.	8 Min.
+5	50 Sek.	5 Min.	10 Min.
+6	60 Sek.	6 Min.	12 Min.
+7	70 Sek.	7 Min.	14 Min.
+8	80 Sek.	8 Min.	16 Min.
+9	90 Sek.	9 Min.	18 Min.
+10	100 Sek.	10 Min.	20 Min.

Korrekturanleitung bei vorgehender Uhr

Einstellungswert	Korrektur pro Monat (Ca.)	Korrektur alle 6 Monate (Ca.)	Korrektur pro Jahr (Ca.)
0	Keine Korrektur		
-1	10 Sek.	1 Min.	2 Min.
-2	20 Sek.	2 Min.	4 Min.
-3	30 Sek.	3 Min.	6 Min.
-4	40 Sek.	4 Min.	8 Min.
-5	50 Sek.	5 Min.	10 Min.
-6	60 Sek.	6 Min.	12 Min.
-7	70 Sek.	7 Min.	14 Min.
-8	80 Sek.	8 Min.	16 Min.
-9	90 Sek.	9 Min.	18 Min.
-10	100 Sek.	10 Min.	20 Min.

■ [Display-Einstellung synchronisieren]

Synchronisiert die Uhrzeit aller mit dem Netzwerk verbundenen Displays.

Hinweis

- Diese Funktion ist nicht aktiviert, wenn die Displays, an denen die Uhrzeit synchronisiert werden soll, nicht über LAN verbunden sind.
- Diese Funktion ist nur aktiviert, wenn die über LAN verbundenen Geräte mit unterschiedlichen IP-Adressen verbunden sind.
- Die Zeitsynchronisation funktioniert nur im eingeschalteten Zustand oder im Zeitplan-Standby-Modus.
- Der normale Betrieb wird nur erzielt, wenn die Displaysynchronisationsfunktion zwischen den Geräten aktiviert ist.

Falls andere Geräte an dasselbe Netzwerk angeschlossen werden, ist der Betrieb eventuell nicht normal.

[Display synchronisieren]:

Aktiviert/Deaktiviert die Displaysynchronisationsfunktion.

[Einst. für über- od. untergeordnetes Gerät]:

Stellen Sie dieses Gerät für die Displaysynchronisationsfunktion auf [Übergeordnetes Gerät] oder [Untergeordnetes Gerät].

Ist aktiviert, wenn [Display synchronisieren] [Ein] ist.

[Übergeordnetes Gerät]:

Stellen Sie die Uhrzeit als eine Synchronisationsquelle ein.

[Untergeordnetes Gerät]:

Synchronisiert mit der Uhrzeit des übergeordneten Geräts.

Hinweis

- Wenn [Display synchronisieren] [Ein] und [Einst. für über- od. untergeordnetes Gerät] [Untergeordnetes Gerät] ist, können Datum und Uhrzeit nicht eingestellt werden.
- Wenn [Display synchronisieren] [Ein] und [Einst. für über- od. untergeordnetes Gerät] [Untergeordnetes Gerät] ist, wird [NTP Synchronisation] ausgeschaltet.
- Wenn zwei oder mehr auf [Übergeordnetes Gerät] eingestellte Displays in einem Netzwerk vorhanden sind, wird die Displaysynchronisation nicht ordnungsgemäß durchgeführt.

- Die Zeit wird nicht synchronisiert, wenn kein auf [Übergeordnetes Gerät] eingestelltes Display in einem Netzwerk vorhanden ist.
- Die Zeit wird nicht synchronisiert, wenn die Zeit für das auf [Übergeordnetes Gerät] eingestellte Display im Netzwerk nicht eingestellt ist.
- Die Synchronisation kann abhängig von der Netzwerkumgebung, weitgehend verlorengehen.
- Die Synchronisation ist nicht möglich, wenn sich zwischen den Displays ein Router befindet und wenn [Übergeordnetes Gerät] und [Untergeordnetes Gerät] eingestellt sind.
- Die Synchronisation ist über drahtloses LAN nicht möglich.
- Diese Funktion ist während der Kommunikation mit IPv6-Einstellungen deaktiviert.

■ [NTP-Status]

Zeigt die aktuellen Einstellungen für [NTP Synchronisation] und [Zeitzone] (siehe Seite 115) an.

Hinweis

- Wenn [NTP Synchronisation] auf [Ein] und wenn [Display synchronisieren] und [Einst. für über- od. untergeordnetes Gerät] auf jeweils [Ein] und [Untergeordnetes Gerät] eingestellt sind, zeigt [NTP Synchronisation] [-] an und wird ausgeschaltet.
- Wenn [NTP Synchronisation] [Ein] ist, können Datum und Uhrzeit nicht eingestellt werden.
- Die Einstellungen für [NTP Synchronisation] und [Zeitzone] können mit diesem Menü nicht geändert werden. Ändern Sie die Einstellungen über den Webbrowser. (siehe Seite 115)
- [NTP Synchronisation] funktioniert nur im eingeschalteten Zustand oder im Zeitplan-Standby-Modus.

Netzwerk-Einstellungen

Einstellen, falls der Computer im Netz arbeitet.

Hinweis

- Die DIGITAL LINK-bezogenen Menüs werden angezeigt, wenn das DIGITAL LINK Terminal Board im Erweiterungssteckplatz (SLOT) angebracht ist.

Das Untermenü [Netzwerk-Einstellungen] wird angezeigt.

- Für die Haupt-Softwareversion 1.5000 und höher wird die aktuelle Einstellung rechts von [LAN Einstellungen] angezeigt.

Niedriger als Version 1.5000 (vor IPv6 kompatibel)

Netzwerk-Einstellungen	
Administrator Konto Einstellungen	
Netzwerksteuerung	< Aus >
PJLink-Einstellungen	
AMX D. D.	< Aus >
Crestron Connected™	< Aus >
LAN Einstellungen	
Netzwerk-Status	
DIGITAL LINK Modus	< Auto >
DIGITAL LINK Status	
Menü DIGITAL LINK	
Extron XTP	< Aus >
Automatische Anzeige Display-Name	< Aus >
Display Name	EQ2-000
USB-Speicher-Netzwerk-Einstellungen	< Erlauben >
LAN-Steuerungsprotokoll	< Protokoll 2 >
Zurücksetzen	

Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)

Netzwerk-Einstellungen	
Administrator Konto Einstellungen	
Netzwerksteuerung	< Aus >
PJLink-Einstellungen	
AMX D. D.	< Aus >
Crestron Connected™	< Aus >
LAN Einstellungen	
Netzwerk-Status (IPv4)	IPv4 & IPv6
Netzwerk-Status (IPv6)	IPv4 & IPv6
DIGITAL LINK Modus	< Auto >
DIGITAL LINK Status	
Menü DIGITAL LINK	
Extron XTP	< Aus >
Automatische Anzeige Display-Name	< Aus >
Display Name	EQ2-000
USB-Speicher-Netzwerk-Einstellungen	< Erlauben >
LAN-Steuerungsprotokoll	< Protokoll 2 >
Zurücksetzen	

■ [Administrator Konto Einstellungen]

Konfigurieren Sie die Einstellungen des Administratorkontos.

Administrator Konto Einstellungen	
Passwort-Richtlinie	
Name	dispadmin
Passwort	
Speichern	

[Passwort-Richtlinie]:

Sicherheitshinweise für die Passwordeinstellung in diesem Punkt werden in einem neuen Fenster angezeigt.

[Name]:

Die Tastatur zum Einstellen des Benutzernamens wird angezeigt. Geben Sie den Benutzernamen ein.

- Zeicheneingabe (siehe Seite 184)

[Passwort]:

Die Tastatur zum Einstellen des Passworts wird angezeigt. Nachdem Sie das Passwort eingegeben haben, wählen Sie [Ja]. Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt. Geben Sie das Passwort erneut ein und wählen Sie [Ja]. Das Passwort ist festgelegt.

[Speichern]:

Speichert den oben festgelegten Benutzernamen und das oben festgelegte Passwort in der Displayeinheit.

Hinweis

- Sobald sie einmal festgelegt wurden, müssen der Benutzername und das Passwort eingegeben werden, um die Einstellungen anzuzeigen.

■ [Netzwerksteuerung]

Einstellen, wenn über den LAN-Anschluss des Geräts gesteuert wird.

[Aus]:

Setzt Steuerung über LAN-Anschluss außer Kraft. (In diesem Fall wird die Leistungsaufnahme im Standby-Modus (wenn die Stromversorgung per Fernbedienung abgeschaltet ist) leicht verringert.)

[Ein]:

LAN-Steuerung über den LAN-Anschluss. Die Power-Anzeige leuchtet violett, wenn das Gerät mit der Fernbedienung ausgeschaltet wird (Standby).

Hinweis

- Stellen Sie diese Option auf [Ein], wenn Sie die unter „Verwenden der Netzwerkfunktion“ beschriebene LAN-Steuerfunktion verwenden (siehe Seite 105 – 131).
- Auch wenn diese Option auf [Aus] steht, funktionieren Webbrowser-Steuerfenster, die dieses Gerät nicht steuern (Display-Information [Status], detaillierte Einstellungen [Detailed set up] und Passwortänderung [Change password]).
- Um die Bedienung zu ermöglichen, stellen Sie [Schnellstart] auf [Ein].

- Wenn [Schnellstart] auf [Aus] gestellt ist, kann das Gerät über die Netzwerksteuerung ausgeschaltet werden, selbst wenn [Netzwerksteuerung] auf [Ein] gestellt ist. Das Gerät kann jedoch nicht aus dem Standby-Zustand eingeschaltet werden, es sei denn, es wird eine Aufwachmeldung (magisches Paket) von einem Netzgerät im Netz gesendet. Um beides zu steuern, müssen Sie sowohl [Schnellstart] als auch [Netzwerksteuerung] jeweils auf [Ein] einstellen.

■ [PJLink-Einstellungen]

Konfigurieren Sie die PJLink-Einstellungen, um die PJLink-Kommunikation auf dem Gerät zu aktivieren.

Niedriger als Version 1.5000 (vor IPv6 kompatibel)

PJLink-Einstellungen	
Passwort-Richtlinie	
PJLink Steuerung	< Ein >
Passwort	
PJLink-benachrichtigung	< Aus >
Benachr.-IP adresse 1	192.168.0.100
Benachr.-IP adresse 2	192.168.0.101
Speichern	

Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)

PJLink-Einstellungen	
Passwort-Richtlinie	
PJLink Steuerung	< Ein >
Passwort	
PJLink-benachrichtigung	< Aus >
Benachr.-IP adresse 1	192.168.0.100
Benachr.-IP adresse 2	192.168.0.101
Benachr.-IP adresse 1 (IPv6)	2001.0d0d:111:fff:1111:fff:1111:fff
Benachr.-IP adresse 2 (IPv6)	2001.0d0d:111:fff:1111:fff:1111:fff
Speichern	

[Passwort-Richtlinie]:

Sicherheitshinweise für die Passwordeinstellung in diesem Punkt werden in einem neuen Fenster angezeigt.

[PJLink Steuerung]:

Legt die Einstellungen für die PJLink-Kommunikation fest.

Aus: Deaktiviert die PJLink-Steuerung.

Ein: Aktiviert die PJLink-Steuerung.

[Passwort]:

Die Tastatur zum Einstellen des Passworts wird angezeigt. Nachdem Sie das Passwort eingegeben haben, wählen Sie [Ja]. Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt. Geben Sie das Passwort erneut ein und wählen Sie [Ja]. Das Passwort ist festgelegt.

- Zeicheneingabe (siehe Seite 184)

[PJLink-benachrichtigung]:

Stellen Sie diesen Punkt ein, wenn Sie die PJLink-Benachrichtigung verwenden.

[Aus]:

Deaktiviert die Benachrichtigung.

[Ein]:

Aktiviert die Benachrichtigung.

[Benachr.-IP adresse 1], [Benachr.-IP adresse 2]:

Stellen Sie die IP-Adresse des PCs ein, an den die Benachrichtigung über den Status dieses Geräts gesendet werden soll.

[Benachr.-IP adresse 1 (IPv6)], [Benachr.-IP adresse 2 (IPv6)]

Stellen Sie die IP-Adresse (IPv6) des PCs ein, an den die Benachrichtigung über den Status dieses Geräts gesendet werden soll.

Hinweis

- Für die Methode zur Eingabe der IPv6-IP-Adresse siehe „Eingabe von Zahlen“ (siehe Seite 85).
- Die Anfangswerte für gemeldete IP-Adressen von IPv6 sind leer.

[Speichern]:

Speichert das oben festgelegte Passwort in der Displayeinheit.

Hinweis

- Sobald es einmal festgelegt wurde, muss das Passwort eingegeben werden, um die Einstellungen anzuzeigen.
- Um die Einstellung auf [Ein] zu stellen, müssen Sie zuerst die [Administrator Konto Einstellungen] konfigurieren.
- Um die PJLink-Steuerung zu verwenden, müssen Sie [Ein] für die Einstellung festlegen und [Netzwerksteuerung] auf [Ein] stellen.
- Das Passwort für die Einstellung ist ein anderes als das Passwort für [LAN Einstellungen].

■ [AMX D. D.]

Einstellen ob ermöglicht werden soll, dass AMX Device Discovery das Display erkennt.

[Aus]:

Deaktiviert Erkennung durch AMX Device Discovery.

[Ein]:

Aktiviert Erkennung durch AMX Device Discovery.

- Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Website.
<http://www.amx.com/>

Hinweis

- Um die Einstellung auf [Ein] zu stellen, müssen Sie zuerst die [Administrator Konto Einstellungen] konfigurieren.
- Diese Funktion ist während der Kommunikation mit IPv6-Einstellungen deaktiviert.

■ [Crestron Connected]

Wenn diese Funktion auf [Ein] eingestellt ist, kann das Display über das Netz, unter Verwendung der Ausrüstung und Software von Crestron Electronics, Inc. überwacht oder gesteuert werden.

Dieses Display unterstützt die folgende Software von Crestron Electronics, Inc.

- Crestron Fusion

Creston Connected ist eine Funktion zur Verbindung mit einem von Creston Electronics, Inc. entwickelten System, das mehrere ans Netzwerk angeschlossene Systemgeräte verwaltet und steuert.

- Details über Creston Connected finden Sie auf der Webseite von Creston Electronics, Inc. (nur auf englisch verfügbar).

<http://www.creston.com/>

Hinweis

- Um die Einstellung auf [Ein] zu stellen, müssen Sie zuerst die [Administrator Konto Einstellungen] konfigurieren.
- Diese Funktion ist während der Kommunikation mit IPv6-Einstellungen deaktiviert.

■ [LAN Einstellungen]

Niedriger als Version 1.5000 (vor IPv6 kompatibel)

Es können detaillierte Netzwerkeinstellungen für die LAN-Verbindung konfiguriert werden.

Die Konfiguration dieses Menübildschirms unterscheidet sich vor und nach der IPv6-Kompatibilität.

Wählen Sie [LAN Einstellungen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

LAN Einstellungen	
DHCP	< Aus >
IP-Adresse	192.168. 0. 8
Subnet-Maske	255.255.255. 0
Gateway	192.168. 0. 1
Speichern	
Steuer-Port	1024
EAP	< Nicht >
Name	
Passwort	
MAC-Adresse	12:34:56:78:9A:BC

[DHCP], [IP-Adresse], [Subnet-Maske], [Gateway]

- 1 Drücken Sie ◀▶, um [Ein] / [Aus] unter [DHCP] einzustellen.

Wenn [Aus] ausgewählt ist, können die IP-Adresse und andere Einstellungen manuell eingestellt werden.

[DHCP]:

(DHCP Client-Funktion)

[Ein]:

Erstellt automatisch eine IP-Adresse, wenn ein DHCP-Server im Netz vorhanden ist, an welches das Display angeschlossen werden soll.

[Aus]:

Wenn kein DHCP-Server im Netz vorhanden ist, an welches das Display angeschlossen werden soll, stellen Sie [IP-Adresse], [Subnet-Maske] und [Gateway] manuell ein.

[IP-Adresse]:

(IP-Adresse Anzeige und Einstellung)

Geben Sie eine IP-Adresse ein, wenn der DHCP-Server nicht benutzt wird.

[Subnet-Maske]:

(Subnet-Maske Anzeige und Einstellung)

Geben Sie eine Subnet-Maske ein, wenn der DHCP-Server nicht benutzt wird.

[Gateway]:

(Anzeige und Einstellung der Gateway-Adresse)

Geben Sie eine Gateway-Adresse ein, wenn der DHCP-Server nicht benutzt wird.

Hinweis

- Wenn [DHCP] auf [Ein] eingestellt wird, wird die IP-Adresse, usw. grau angezeigt.

Eingabe von Zahlen

IP-Adresse
192.168.000.008

1. Wählen Sie die Adresse aus und drücken Sie <ENTER>.
2. Wählen Sie Ziffern mit ◀▶ aus.
3. Ändern Sie Zahlen mit ▲ ▼.
4. Drücken Sie <ENTER>.
Sie können die Änderung widerrufen, indem Sie <RETURN> drücken.

- 2 Wählen Sie [Speichern] aus und drücken Sie <ENTER>.

Speichern Sie die aktuelle Netzwerkkonfiguration.

Hinweis

- Stellen Sie sicher, dass der DHCP-Server in Betrieb genommen wurde, wenn Sie einen DHCP-Server benutzen wollen.
- Kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator bezüglich der Details über [IP-Adresse], [Subnet-Maske] und [Gateway].

- Lieferzustand

[DHCP]: Aus

[IP-Adresse]: 192.168.0.8

[Subnet-Maske]: 255.255.255.0

[Gateway]: 192.168.0.1

[Steuer-Port]

Stellen Sie die für die Befehlssteuerung verwendete Portnummer ein.

Wählen Sie [Steuer-Port] aus und drücken Sie <ENTER>, um diese Nummer einzustellen.

- Der verfügbare Einstellungsbereich ist 1024 – 65535.
- Eingabe von Zahlen (siehe Seite 83)

Hinweis

- Bei der Verwendung des PJLink-Protokolls ist die Porteneinstellung nicht notwendig.

[EAP]

Wählen Sie das EAP aus, das für den RADIUS-Server eingestellt wurde. Falls das EAP noch nicht eingestellt wurde, wählen Sie [Nicht].

Es können folgende EAP-Typen eingestellt werden.

[PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)], [EAP-TLS]

[Name]

Geben Sie den Benutzernamen mit Authentisierung mit alphanumerischen ein-Byte-Zeichen (ohne Leerzeichen) ein. (Bis zu 64 Zeichen)

Das kann nur eingestellt werden, wenn [EAP] auf andere Optionen außer [Nicht] oder [EAP-TLS] eingestellt ist.

[Passwort]

Geben Sie den Benutzernamen zur Authentisierung mit alphanumerischen ein-Byte-Zeichen ein. (Bis zu 64 Zeichen)

Das kann nur eingestellt werden, wenn [EAP] auf andere Optionen außer [Nicht] oder [EAP-TLS] eingestellt ist.

Hinweis

- Wenn EAP verwendet wird, muss dieses Gerät gemäß der Einstellungen des RADIUS-Servers konfiguriert werden.

Kontaktieren Sie den Netzwerkadministrator für die Einstellungen des RADIUS-Servers.

- Wenn [EAP] auf [EAP-TLS] eingestellt ist, stellen Sie [Datum und Uhrzeit] (siehe Seite 79) ein und registrieren Sie das Zertifikat auf der Web-Browser-Steuerung. (siehe Seite 113)

[MAC-Adresse]

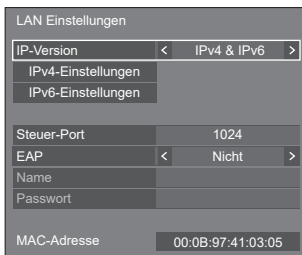
Zeigt die MAC-Adresse dieses Geräts an.

■ [LAN Einstellungen]

Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)

Konfigurieren Sie die IPv4/IPv6-Einstellungen.

Wählen Sie [LAN Einstellungen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



LAN Einstellungen	
IP-Version	< IPv4 & IPv6 >
IPV4-Einstellungen	
IPV6-Einstellungen	
Steuer-Port	1024
EAP	< Nicht >
Name	
Passwort	
MAC-Adresse	00:0B:97:41:03:05

[IP-Version]

Stellen Sie den LAN-Betriebsmodus ein.

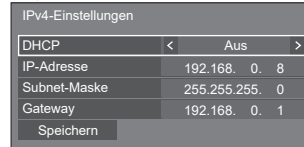
[IPv4]: Wird im IPv4-Modus betrieben.

[IPv6]: Wird im IPv6-Modus betrieben.

[IPv4 & IPv6]: Wird sowohl im IPv4- als auch im IPv6-Modus betrieben.

[IPv4-Einstellungen]

Es können detaillierte Netzwerkeinstellungen für IPv4 vorgenommen werden.



IPv4-Einstellungen	
DHCP	< Aus >
IP-Adresse	192.168.0.8
Subnet-Maske	255.255.255.0
Gateway	192.168.0.1
Speichern	

[DHCP], [IP-Adresse], [Subnet-Maske], [Gateway]

- ① Drücken Sie ◀ ▶, um [Ein] / [Aus] unter [DHCP] einzustellen.

Wenn [Aus] ausgewählt ist, können die IP-Adresse und andere Einstellungen manuell eingestellt werden.

[DHCP]:

(DHCP Client-Funktion)

[Ein]:

Erstellt automatisch eine IP-Adresse, wenn ein DHCP-Server im Netz vorhanden ist, an welches das Display angeschlossen werden soll.

[Aus]:

Wenn kein DHCP-Server im Netz vorhanden ist, an welches das Display angeschlossen werden soll, stellen Sie [IP-Adresse], [Subnet-Maske] und [Gateway] manuell ein.

[IP-Adresse]:

(IP-Adresse Anzeige und Einstellung)

Geben Sie eine IP-Adresse ein, wenn der DHCP-Server nicht benutzt wird.

[Subnet-Maske]:

(Subnet-Maske Anzeige und Einstellung)

Geben Sie eine Subnet-Maske ein, wenn der DHCP-Server nicht benutzt wird.

[Gateway]:

(Anzeige und Einstellung der Gateway-Adresse)

Geben Sie eine Gateway-Adresse ein, wenn der DHCP-Server nicht benutzt wird.

Hinweis

- Wenn [DHCP] auf [Ein] eingestellt wird, wird die IP-Adresse, usw. grau angezeigt.

Eingabe von Zahlen



IP-Adresse
192.168.000.008

1. Wählen Sie die Adresse aus und drücken Sie <ENTER>.
2. Wählen Sie Ziffern mit ◀ ▶ aus.
3. Ändern Sie Zahlen mit ▲ ▼.
4. Drücken Sie <ENTER>.

Sie können die Änderung widerrufen, indem Sie <RETURN> drücken.

② **Wählen Sie [Speichern] aus und drücken Sie <ENTER>.**

Speichern Sie die aktuelle Netzwerkkonfiguration.

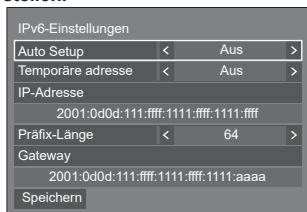
Hinweis

- Stellen Sie sicher, dass der DHCP-Server in Betrieb genommen wurde, wenn Sie einen DHCP-Server benutzen wollen.
- Kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator bezüglich der Details über [IP-Adresse], [Subnet-Maske] und [Gateway].
- Lieferzustand
[DHCP]: Aus
[IP-Adresse]: 192.168.0.8
[Subnet-Maske]: 255.255.255.0
[Gateway]: 192.168.0.1

[IPv6-Einstellungen]

Es können detaillierte Netzwerkeinstellungen für IPv6 vorgenommen werden.

① **Drücken Sie ◀▶, um [Auto Setup] und [Temporäre adresse] auf [Ein] oder [Aus] zu stellen.**



[Auto Setup]

Stellen Sie ein, ob die IP-Einstellung für IPv6 automatisch erfolgen soll.

- [Ein]:** Erhalten Sie die IP-Adresse automatisch.
- [Aus]:** Stellt die IP-Adresse manuell ein.

[Temporäre adresse]

Stellen Sie ein, ob die temporäre IP-Adresse verwendet werden soll, während [Auto Setup] auf [Ein] gestellt ist.

- [Ein]:** Verwendet die temporäre Adresse.
- [Aus]:** Verwendet die temporäre Adresse nicht.

[IP-Adresse]

(Anzeige und Einstellung der IPv6-Adresse)

Geben Sie die IP-Adresse ein, während [Auto Setup] auf [Aus] gestellt ist.

[Präfix-Länge]

Geben Sie die Präfixlänge (Netzmaske) ein, während [Auto Setup] auf [Aus] gestellt ist.

[Gateway]

(Gateway-Adresse, -Anzeige und -Einstellung)

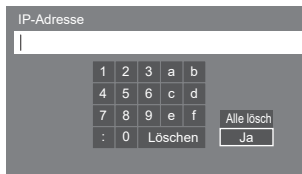
Geben Sie die Gateway-Adresse ein, während [Auto Setup] auf [Aus] gestellt ist.

Hinweis

- Die Anfangswerte für [IP-Adresse] und [Gateway] für [IPv6-Einstellungen] sind leer.
- Wenn [Auto Setup] auf [Ein] eingestellt wird, wird die IP-Adresse, usw. grau angezeigt.

Eingabe von Zahlen

- Beim Einstellen der IPv6-Adresse



1. Wählen Sie die einzustellende Adresse und drücken Sie <ENTER>.
2. Drücken Sie ▲▼◀▶, um die einzustellenden Nummern auszuwählen, und drücken Sie <ENTER>.
3. Wählen Sie [Ja] aus und drücken Sie <ENTER>.

② **Wählen Sie [Speichern] aus und drücken Sie <ENTER>.**

Die aktuellen Netzwerkeinstellungen werden gespeichert.

[Steuer-Port]

Stellen Sie die für die Befehlssteuerung verwendete Portnummer ein.

Wählen Sie [Steuer-Port] aus und drücken Sie <ENTER>, um diese Nummer einzustellen.

- Der verfügbare Einstellungsbereich ist 1024 – 65535.
- Eingabe von Zahlen (siehe Seite 84)

Hinweis

- Bei der Verwendung des PLink-Protokolls ist die Porteneinstellung nicht notwendig.

[EAP]

Wählen Sie das EAP aus, das für den RADIUS-Server eingestellt wurde. Falls das EAP noch nicht eingestellt wurde, wählen Sie [Nicht].

Es können folgende EAP-Typen eingestellt werden.

[PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)], [EAP-TLS]

[Name]

Geben Sie den Benutzernamen zur Authentisierung mit alphanumerischen ein-Byte-Zeichen (ohne Leerzeichen) ein. (Bis zu 64 Zeichen)

Das kann nur eingestellt werden, wenn [EAP] auf andere Optionen außer [Nicht] oder [EAP-TLS] eingestellt ist.

[Passwort]

Geben Sie den Benutzernamen zur Authentisierung mit alphanumerischen ein-Byte-Zeichen ein. (Bis zu 64 Zeichen)

Das kann nur eingestellt werden, wenn [EAP] auf andere Optionen außer [Nicht] oder [EAP-TLS] eingestellt ist.

Hinweis

- Wenn EAP verwendet wird, muss dieses Gerät gemäß der Einstellungen des RADIUS-Servers konfiguriert werden.
Kontaktieren Sie den Netzwerkadministrator für die Einstellungen des RADIUS-Servers.
- Wenn [EAP] auf [EAP-TLS] eingestellt ist, stellen Sie [Datum und Uhrzeit] (siehe Seite 79) ein und registrieren Sie das Zertifikat auf der Web-Browser-Steuerung. (siehe Seite 113)

[MAC-Adresse]

Zeigt die MAC-Adresse dieses Geräts an.

■ [Netzwerk-Status]

Niedriger als Version 1.5000 (vor IPv6 kompatibel)

Überprüft den aktuellen Status der Netzwerkeinstellungen.

Die Konfiguration dieses Menübildschirms unterscheidet sich vor und nach der IPv6-Kompatibilität.

Netzwerk-Status	
DHCP	Aus
IP-Adresse	192.168.0.8
Subnet-Maske	255.255.255.0
Gateway	192.168.0.1
EAP	Nicht
MAC-Adresse	12:34:56:78:9A:BC

■ [Netzwerk-Status (IPv4)]

Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)

Netzwerk-Status (IPv4)	
DHCP	Aus
IP-Adresse	192.168.0.8
Subnet-Maske	255.255.255.0
Gateway	192.168.0.1
EAP	Nicht
MAC-Adresse	12:34:56:78:9A:BC

■ [Netzwerk-Status (IPv6)]

Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)

Bestätigen Sie den aktuellen Status der IPv6-Netzwerkeinstellungen.

Hinweis

- Die angezeigten Elemente ändern sich, je nachdem, ob [IPv6-Einstellungen] - [Auto Setup] auf [Ein] oder [Aus] eingestellt ist.

Auto Setup: Aus

Netzwerk-Status (IPv6)	
Auto Setup	Aus
Lokale adresse verbinden	fe80::20b:97ff:fe41:305/64
IP-Adresse	2001:db8:222:ffff:1111:ffff:1111:ffff/64
Gateway	2001:db8:222:ffff::1/64
DNS1	2001:db8:222:ffff::1/64
DNS2	2001:db8:222:ffff::2/64
MAC-Adresse	00:0B:97:41:03:05

Auto Setup: Ein

Netzwerk-Status (IPv6)	
Auto Setup	Ein
Lokale adresse verbinden	fe80::20b:97ff:fe41:305/64
Zust andsabhängige Adresse	2001:db8:222:ffff:1111:ffff:1111:ffff/64
Zust andslose Adresse	2001:db8:111:ffff:20b:97ff:fe41:305/64
Temporäre adresse	2001:db8:111:ffff:1111:ffff:1111:aaa1/64
Gateway	2001:db8:222:ffff::1/64
DNS1	2001:db8:222:ffff::1/64
DNS2	2001:db8:222:ffff::2/64
MAC-Adresse	00:0B:97:41:03:05

[Lokale adresse verbinden]

Zeigt die Link-Local-IP-Adresse für IPv6 an.

[DNS1], [DNS2]

Zeigt die Link-Local-IP-Adresse für IPv6 an.

[Zust andsabhängige Adresse]

Zeigt die Stateful-IP-Adresse für IPv6 an.

[Zust andslose Adresse]

Zeigt die Stateless-IP-Adresse für IPv6 an.

[Temporäre adresse]

Zeigt die temporäre IP-Adresse für IPv6 an.

Hinweis

- Wenn Sie [Zust andslose Adresse] oder [Temporäre adresse] auswählen und <ENTER> drücken, während [IPv6-Einstellungen] - [Auto Setup] auf [Ein] eingestellt ist, werden ihre Listen-Anzeigebildschirme angezeigt. (Es werden bis zu 8 Elemente angezeigt)

[Zust andslose Adresse]-Listenbildschirm

Zust andslose Adresse
2001.db8:111:ffff:20b:97ff:fe41:305/64
2001.db8:111:eeee:20b:97ff:fe41:305/64
2001.db8:111:dddd:20b:97ff:fe41:305/64
2001.db8:111:cccc:20b:97ff:fe41:305/64
2001.db8:111:bbbb:20b:97ff:fe41:305/64
2001.db8:111:aaaa:20b:97ff:fe41:305/64
2001.db8:111:9999:20b:97ff:fe41:305/64
2001.db8:111:8888:20b:97ff:fe41:305/64

[Temporäre adresse]-Listenbildschirm

Temporäre adresse
2001.db8:111:ffff:111:ffff:1111:aaa1/64
2001.db8:111:eeee:1111:ffff:1111:aaa2/64
2001.db8:111:dddd:1111:ffff:1111:aaa3/64
2001.db8:111:cccc:1111:ffff:1111:aaa4/64
2001.db8:111:bbbb:1111:ffff:1111:aaa5/64
2001.db8:111:aaaa:1111:ffff:1111:aaa6/64
2001.db8:111:9999:1111:ffff:1111:aaa7/64
2001.db8:111:8888:1111:ffff:1111:aaa8/64

■ [DIGITAL LINK Modus]

Wechselt die Kommunikationsmethode des DIGITAL LINK-Anschlusses.

[Auto]:

Kommunikationsmethode wird automatisch ausgewählt.

HDMI, LAN, serielle Kommunikation ist möglich.

Ethernet-Verbindung ist möglich.

[DIGITAL LINK]:

HDMI, LAN, serielle Kommunikation ist über einen Sender mit verdrehtem Doppelkabel möglich.

[Ethernet]:

LAN-Kommunikation wird durchgeführt.

[Große Reichweite]:

Kommunikationsmethode ist auf große Reichweite festgelegt.

Modi, die Kommunikation erlauben

✓ : Gültig

— : Ungültig

Einstellungen		Gültigkeit der Kommunikation			
		Bildübertragung		Ethernet	RS-232C
		100 m	150 m		
Auto	Für DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Für Große Reichweite	—	✓	✓	✓
	Für Ethernet	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
Große Reichweite		—	✓	✓	✓
Ethernet		—	—	✓	—

Hinweis

- Wenn die Verbindung mit der [Große Reichweite]-Kommunikationsmethode hergestellt wird, beträgt die maximale Übertragungsreichweite 150 m. In diesem Fall kann dieses Gerät Signale bis zu 1080/60p (148,5 MHz) empfangen.
- Wenn die Kommunikationsmethode auf den Sender mit verdrehtem Doppelkabel auf [Große Reichweite] eingestellt ist, setzen Sie [DIGITAL LINK Modus] auf [Auto]. Dann ist die Verbindung mit der [Große Reichweite]-Kommunikationsmethode aktiviert.
Wenn eine Verbindung mit dem separat erhältlichen DIGITAL LINK Umschalter (ET-YFB200G) mit der [Große Reichweite]-Kommunikationsmethode hergestellt wird, stellen Sie [DIGITAL LINK Modus] auf [Große Reichweite] ein.
- Wenn [DIGITAL LINK Modus] auf [Große Reichweite] eingestellt ist, aber der Sender mit verdrehtem Doppelkabel die Kommunikationsmethode von [Große Reichweite] nicht unterstützt, wird die Verbindung nicht korrekt hergestellt.
- Wenn [Einstellung für LAN-Endgerät] auf [LAN-Endgerät] eingestellt ist, kann die Ethernet-Verbindung nicht hergestellt werden, auch wenn [DIGITAL LINK Modus] auf [Ethernet] eingestellt ist.

■ [DIGITAL LINK Status]

Anzeige der DIGITAL LINK-Verbindungsumgebung.

Wählen Sie [DIGITAL LINK Status] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

DIGITAL LINK Status	
VERBINDUNGSART	No link
HDMI Status	No HDMI
Signalqualität	
Minimum	-XX dB
Maximal	-YY dB

[VERBINDUNGSART]:

1 der Folgenden wird angezeigt.

[No link]:

Keine LAN-Verbindung usw.

[DIGITAL LINK]:

Verbunden mit dem DIGITAL LINK-Gerät über LAN.

[Große Reichweite]:

Kommunikationsmethode ist auf [Große Reichweite] eingestellt und ist mit dem DIGITAL LINK-Gerät über LAN verbunden.

[Ethernet]:

Der PC ist mit dem DIGITAL LINK / LAN-Anschluss dieses Produktes verbunden und LAN ist verbunden.

[HDMI Status]:

Zeigt den Verbindungsstatus des HDMI-Formats an. 1 der Folgenden wird angezeigt.

[No HDMI]:

DIGITAL LINK nicht verbunden

[HDMI ON]:

DIGITAL LINK verbunden

[HDCP ON]:

HDCP wird unterstützt auf DIGITAL LINK

[Signalqualität]:

Dies ist die minimale bzw. maximale Anzahl der aufgetretenen Fehler. Die angezeigten Farben sind rot, gelb oder blau, je nach Anzahl.

Signalqualität	Display-Farben	Empfangsstatus
-12 dB oder niedriger	Blau	Gut
-11 bis -8 dB	Gelb	Schlecht
-7 dB oder höher	Rot	Sehr schlecht

- Die Zahl wird in Gelb oder Rot dargestellt, wenn das LAN-Kabel getrennt ist oder es kein abgeschirmtes Kabel ist.
- Diese Signalqualität zeigt Zahlen zwischen dem angeschlossenen Sender mit verdrehtem Doppelkabel und dem Gerät.

■ [Menü DIGITAL LINK]

Zeigt das Einstellungsmenü von Digitale Interface-Box an.

Wählen Sie [Menü DIGITAL LINK] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

Hinweis

- Diese Funktion kann nur ausgewählt werden, wenn das Panasonic-Gerät, das DIGITAL LINK-Ausgabe unterstützt (ET-YFB100G, ET-YFB200G), mit einem DIGITAL LINK IN-Anschluss des DIGITAL LINK Terminal Board verbunden und die Stromversorgung eingeschaltet ist.
- Einzelheiten finden Sie in den Handbüchern der Geräte, die eine DIGITAL LINK-Ausgabe unterstützen.

■ [Extron XTP]

Stellen Sie dies auf [Ein] ein, wenn der XTP Sender von Extron mit dem DIGITAL LINK IN-Anschluss des DIGITAL LINK Terminal Board verbunden ist.

- Weitere Informationen zu Extron finden Sie auf der folgenden Website.
<http://www.extron.com>

Hinweis

- Wenn dieses Element auf [Ein] gestellt ist, müssen die [Administrator Konto Einstellungen] eingestellt werden.

■ [Automatische Anzeige Display-Name]

Legt fest, ob der Display-Name automatisch geändert wird.

[Aus]:

Der Display-Name wird nicht automatisch geändert.

[Ein]:

Ändert den Display-Namen automatisch gemäß dem Einstellwert der Displays-ID-Kennung.

■ [Display Name]

Der Name des im Netzwerk angezeigten Displays kann geändert werden.

Hinweis

- Der Name kann nur geändert werden, wenn [Automatische Anzeige Display-Name] auf [Aus] eingestellt ist.
- Die Display-ID-Kennung wird mit [Netzwerk-Einstellungen] - [Zurücksetzen] nicht auf die Standardeinstellung zurückgesetzt.

■ [USB-Speicher-Netzwerk-Einstellungen]

Legt fest, ob die Netzwerkeinstellungen über ein USB-Speichergerät eingestellt werden können. (siehe Seite 181)

[Erlauben]:

Erlaubt die USB-Speicher-Netzwerkeinstellungen.

[Verbieten]:

Verhindert die USB-Speicher-Netzwerkeinstellungen.

Hinweis

- Diese Funktion ist werksseitig auf [Erlauben] eingestellt.
- Sobald die Netzwerkeinstellung mit dem USB-Speichergerät ausgeführt wurde, wird diese Funktion auf [Verbieten] gesetzt.

■ [LAN-Steuerprotokoll]

Das LAN-Steuerprotokoll auswählen.

[Protokoll 1]:

Steuerung über die Sequenz des Panasonic-Displays.

[Protokoll 2]:

Steuerung über die mit Panasonic Projector kompatible Sequenz.

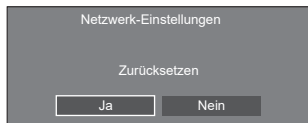
Hinweis

- Der Betrieb ist bei der PJLink- und WEB-Browser-Steuerung unabhängig von der Einstellung möglich.
- Wenn die Bedienung mit der „Multi Monitoring & Control Software“ erfolgt, wählen Sie [Protokoll 2].

■ [Zurücksetzen]

Sie können die Netzwerkeinstellung auf die Werkseinstellung des Displays zurücksetzen.

Wählen Sie [Ja] mit ◀▶ und drücken Sie <ENTER>.



Hinweis

- Die Einstellungen für [NTP Synchronisation], NTP-Server und [Zeitzone] werden auf die Werkseinstellung zurückgesetzt.
- Wenn [Sicherheits-passwort] - [Sicherheits-passwort] auf [Ein] gestellt ist, muss das Passwort eingegeben werden, wenn der Befehl [Zurücksetzen] erteilt wird.

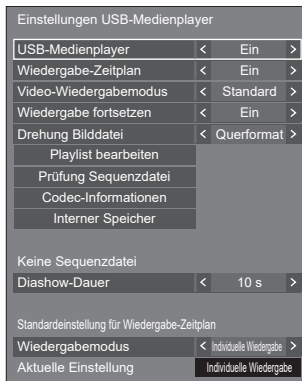
Einstellungen USB-Medienplayer

Eingestellt für „USB-Medienplayer“.

Für Einzelheiten der Funktion siehe „USB-Medienplayer“ (siehe Seite 132).

Hinweis

- Anhängig von der Einstellung für [Zu verwendenden Speicher wählen] unterscheiden sich die Geräte, auf die zugegriffen wird. Wenn [USB] ausgewählt ist, wird ein in den USB-Anschluss eingestecktes USB-Speichergerät verwendet. Wenn [Interner Speicher] ausgewählt ist, wird der interne Speicher verwendet.
- [Einstellungen USB-Medienplayer] - Untermenübildschirm



■ [USB-Medienplayer]

Nehmen Sie Einstellungen vor, um die USB-Mediaplayer-Funktion zu aktivieren oder zu deaktivieren.

■ [Wiedergabe-Zeitplan]

Aktiviert/Deaktiviert die Zeitplan-Wiedergabefunktion über „Content Management Software“.

Hinweis

- Wenn [Wiedergabe-Zeitplan] auf [Ein] eingestellt ist, wenn sowohl die Szenario-Datei des vorhandenen „USB-Medienplayer“ als auch die Zeitplan-Datei dieser Funktion vorhanden sind, hat der [Wiedergabe-Zeitplan]-Betrieb Priorität.
- [USB-Medienplayer] kann während der Zeitplanwiedergabe nicht gewechselt werden.
- Wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist, stellen Sie [Schnellstart] auf [Ein], um sie nutzen zu können.
- Wenn [Schnellstart] auf [Aus] gestellt ist, wechselt das Gerät dem Zeitplan entsprechend in den Standby-Zustand, selbst wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist. Das Gerät startet jedoch nicht. Um die Wiedergabe-Zeitplan zu nutzen, müssen Sie [Schnellstart] auf [Ein] und [Wiedergabe-Zeitplan] auf [Ein] einstellen.

■ [Video-Wiedergabemodus]

Einstellung des Wiedergabemodus für Videos.

Falls es während der Umschaltzeit von Dateien mit bewegten Bildern während der Wiedergabe im [Standard]-Modus zu einer gestörten Bildanzeige kommt, schalten Sie in den [Justieren]-Modus um.

[Standard]: Wiedergabe ohne schwarzes Bild an der Schnittstelle zwischen Videodateien.

[Justieren]: Wiedergabe mit schwarzem Bild an der Schnittstelle zwischen Videodateien (für ca. 2 Sek.).

Hinweis

- Bei Verwendung des Multi Media Players wird während der Umschaltzeit von Dateien mit bewegten Bildern unabhängig von den [Video-Wiedergabemodus]-Einstellungen für einen bestimmten Zeitraum ein schwarzer Bildschirm angezeigt.
- Die Anzeige könnte während der Umschaltzeit von Dateien während der Wiedergabe im [Standard]-Modus gestört sein.
- Wenn die Zeitplanwiedergabe über „Content Management Software“ ausgeführt wird, kann [Video-Wiedergabemodus] sowohl in den Einzel- als auch in den Multimodus gewechselt werden.

■ [Wiedergabe fortsetzen]

Stellen Sie die Wiederaufnahme aus/ein.

■ [Drehung Bilddatei]

Legt die Anzeigemethode für Standbilder vom USB/Internal Memory-Eingang fest.

[Querformat]:

Standbilder horizontal darstellen.

[Hochformat]:

Standbilder vertikal darstellen.

[Exif-Information]:

Das Display rotiert je nach Dateiinformatio.

Hinweis

- [Exif-Information] wendet die Drehung nur im JPEG-Format mit zusätzlichen EXIF-Informationen an. Bei JPEG-Bildern oder BMP-Bildern, bei denen keine EXIF-Information erkannt wird, entspricht die Darstellung derjenigen von [Querformat].

■ [Playlist bearbeiten]

Erstellt / Bearbeitet die Szenario-Datei (scenario.dat).

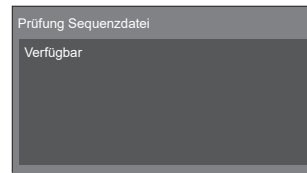
Für Einzelheiten der [Playlist bearbeiten] siehe „Wiedergabelisten-Bearbeitungsfunktion“ (siehe Seite 139).

■ [Prüfung Sequenzdatei]

Prüft den Speicher, der unter [Zu verwendenden Speicher wählen] ausgewählt wurde. Wenn ein Fehler erkannt wird, werden der Fehlercode und der Dateiname angezeigt.

Einzelheiten zu den Fehlercodes finden Sie unter „Überprüfung der USB-Speicherinhalte“. (siehe Seite 137)

Wählen Sie [Prüfung Sequenzdatei] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



Hinweis

- Wenn die Zeitplanwiedergabe über „Content Management Software“ ausgeführt wird, wird [Prüfung Sequenzdatei] deaktiviert.

■ [Codec-Informationen]

Zeigt die Codec-Informationen eines Videos/Standbilds an, welches vom USB-Media Player wiedergegeben wird.

Die Datei wird beim Zugriff analysiert und die Codec-Informationen werden nach Analyse der Details angezeigt.

Hinweis

- Die von der Dateianalyse benötigte Zeit ist proportional zur Anzahl von Dateien auf dem USB-Speichermedium.
- Ein schwarzer Bildschirm erscheint während der Analyse, denn die Wiedergabe wird unterbrochen.
- Nicht kompatibel mit dem Zeitplan-Wiedergabemodus.

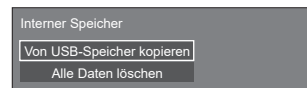
■ [Interner Speicher]

Führt Datenvorgänge im internen Speicher durch.

Hinweis

- Als [Interner Speicher] wird der für den USB-Mediaplayer verwendete Speicher verwendet. (Unterscheidet sich von [Interner Speicher] in der WhiteBoard-Funktion).
- Für die Verwendung des internen Speichers siehe [Zu verwendenden Speicher wählen]. (siehe Seite 102)
- Die Kapazität des internen Speichers beträgt ca. 3 GB.

[Interner Speicher] - Internenümbildschirm



[Von USB-Speicher kopieren]:

Kopiert Daten vom USB-Speichergerät in den internen Speicher.

[Alle Daten löschen]:

Löscht Daten im internen Speicher.

■ [Diashow-Dauer]

Wählen Sie die Anzeigedauer für Standbilder aus.

[10 s] bis [600 s]

Hinweis

- Wenn die Zeitplanwiedergabe über „Content Management Software“ ausgeführt wird, wird [Diashow-Dauer] deaktiviert.

■ Wiedergabemodus

Legt den Wiedergabemodus fest, der mit [Wiedergabe-Zeitplan] arbeitet. Um diese Einstellung auf die Zeitplanwiedergabe anzuwenden, starten Sie dieses Gerät neu.

Falls der Wiedergabemodus außerdem während der Zeitplanwiedergabe für die Zeitplan-Daten von „Content Management Software“ festgelegt wird, hat er Priorität.

[Individuelle Wiedergabe]:

Wiedergabe im individuellen Wiedergabemodus.

Inhalt wird nur auf einem Display wiedergegeben.

[Wiedergabe synchronisieren]:

Wiedergabe im synchronisierten Wiedergabemodus.

Inhalt wird auf mehreren Displays zeitgleich wiedergegeben.

Beachten Sie, dass ca. 5 Sekunden Vorbereitungszeit beim Wechsel des Inhalts hinzukommen, um die Wiedergabezeit zu synchronisieren.

Hinweis

- Die synchronisierte Wiedergabe funktioniert korrekt, wenn [Datum und Uhrzeit] - [Display synchronisieren] auf [Ein] eingestellt wird und die Zeit synchronisiert wird.
- [Aktuelle Einstellung] zeigt [Wiedergabemodus] an, wenn die Zeitplanwiedergabe von diesen Gerät ausgeführt wird.
- Die synchronisierte Wiedergabe arbeitet nicht während der Kommunikation mit IPv6-Einstellung.

Memory Viewer-Einstellungen

Eingestellt für „Memory Viewer“.

Für Einzelheiten der Funktion siehe „Memory Viewer“ (siehe Seite 145).

Hinweis

- Anhängig von der Einstellung für [Zu verwendenden Speicher wählen] unterscheiden sich die Geräte, auf die zugegriffen wird. Wenn [USB] ausgewählt ist, wird ein in den 6074-Anschluss eingestecktes USB-Speichergerät verwendet. Wenn [Interner Speicher] ausgewählt ist, wird der interne Speicher verwendet. [Memory Viewer-Einstellungen] - Untermenübildschirm

Memory Viewer	<	Ein	>
Ansicht	<	Miniaturansicht	>
Inhaltsauswahl	<	Video	>
Sortiertyp	<	Dateiname	>
Sortierreihenfolge	<	Aufsteigend	>
Wiedergabemethode	<	Keine	>
Bildanzeigedauer	<	10 s	>
Auto-Anzeige Inhaltsinfo	<	Ein	>
Auto-Anzeige Bedienungsführung	<	Ein	>

■ [Memory Viewer]

Aktiviert/Deaktiviert „Memory Viewer“.

■ [Ansicht]

Stellt das Anzeigeformat des Inhalts auf dem USB- Speichergerät oder im internen Speicher auf Miniaturbildanzeige oder Listenanzeige ein.

■ [Inhaltsauswahl]

Stellt die Art der anzuzeigenden Inhalte ein.

[Alle]:

Zeigt alle Dateien an, inklusive Bild-, Video- und Musikdateien.

[Bild / Video]:

Zeigt Bilddateien und Videodateien an.

[Bild / Musik]:

Zeigt Bild- und Musikdateien an.

[Video / Musik]:

Zeigt Video- und Musikdateien an.

[Bild]:

Zeigt nur Bilddateien an.

[Video]:

Zeigt nur Videodateien an.

[Musik]:

Zeigt nur Musikdateien an.

■ [Sortiertyp]

Stell die Reihenfolge des Inhalts zusammen mit [Sortierreihenfolge] ein.

■ [Sortierreihenfolge]

Stell die Reihenfolge des Inhalts zusammen mit [Sortiertyp] ein.

■ [Wiedergabemethode]

Stellt die Wiedergabemethode des Inhalts ein.

[Keine]:

Keht automatisch zur Inhaltsanzeige zurück, wenn die Wiedergabe der ausgewählten Datei abgeschlossen ist.

[Einzel]:

Spielt die ausgewählte Datei wiederholt ab.

[Alle]:

Spielt den in der Inhaltsanzeige angezeigten Inhalt wiederholt in der dargestellten Reihenfolge ab.

[Nach Zufall]:

Spielt den in der Inhaltsanzeige angezeigten Inhalt in zufälliger Reihenfolge ab.

[Auswahl]:

Spielt die ausgewählten Dateien in der Reihenfolge der Inhaltsanzeige ab.

[Programm]:

Spielt die ausgewählte Datei in der gewählten Reihenfolge ab.

■ [Bildanzeigedauer]

Stellt die Anzeigzeit von Standbilddateien ein.

10 s bis 600 s

■ [Auto-Anzeige Inhaltsinfo]

Wenn dies auf [Ein] eingestellt ist, wird die Inhaltsinformation automatisch zu Beginn der Inhaltswiedergabe angezeigt und die Information wird nach einer bestimmten Zeit automatisch gelöscht.

■ [Auto-Anzeige Bedienerführung]

Wenn dies auf [Ein] eingestellt ist, wird die Bedienungsanleitung automatisch zu Beginn der Inhaltswiedergabe angezeigt und die Information wird nach einer bestimmten Zeit automatisch gelöscht.

Die Wiedergabesteuerung (siehe Seite 148) wird nur ausgeführt, während die Bedienungsanleitung angezeigt wird. Falls sie nicht angezeigt wird, zeigt das Gerät die Fernbedienung an, ohne die Wiedergabesteuerung auszuführen.

Wenn dies auf [Aus] gestellt wird, wird die Bedienungsanleitung nicht zu Beginn der Inhaltswiedergabe angezeigt. Die Wiedergabesteuerung wird unabhängig davon ausgeführt, ob die Bedienungsanleitung angezeigt oder ausgeblendet wird.

Hinweis

- Wenn [Wiedergabemethode] auf [Einzel] eingestellt ist, werden Wiedergabeinformation und Bedienungsanleitung nur zu Beginn der ersten Wiedergabe von Inhalten automatisch angezeigt.
- Wenn [Wiedergabemethode] auf [Auswahl] oder [Programm] eingestellt ist, können bis zu 99 Dateien ausgewählt werden.
- Dieses Menü wird ausgegraut sein und kann während der Wiedergabe von Inhalten nicht eingestellt werden.

Screen Transfer-Einstellungen

[Screen Transfer-Einstellungen] - Untermenübildschirm

Screen Transfer-Einstellungen		
Screen Transfer-Funktion	< Ein >	
Unterbrechung	< Aus >	
PIN-Code	< Ein >	

■ [Screen Transfer-Funktion]

Stellen Sie die Funktion zum Anzeigen von Bildern mit der dedizierten Anwendung von Panasonic „Screen Transfer“ zum Aktivieren und Deaktivieren ein.

■ [Unterbrechung]

Stellt ein, ob ermöglicht werden soll, dass ein Video während der Wiedergabe eines Videos mit „Screen Transfer“ durch einen anderen Benutzer unterbrochen werden kann.

[Aus]:

Deaktiviert Videounterbrechung.

[Ein]:

Aktiviert Videounterbrechung.

■ [PIN-Code]

Stellt ein, ob beim Anschluss an das Gerät mit „Screen Transfer“ die Eingabe des PIN-Codes erforderlich ist.

[Aus]:

Eingabe des PIN-Codes ist nicht erforderlich.

[Ein]:

Eingabe des PIN-Codes ist erforderlich.

Hinweis

- Diese Funktion arbeitet nicht während der Kommunikation mit IPv6-Einstellungen.

Drahtlospräsentations-Einstellungen

Dieses Menü konfiguriert die Einstellungen für die Verbindung des kabellosen Präsentationssystems.

Einzelheiten finden Sie in der Betriebsanleitung auf der folgenden Support-Website.

(<https://panasonic.net/cns/prodisplays/wps2/>)

[Drahtlospräsentations-Einstellungen] - Untermenübildschirm

Drahtlospräsentations-Einstellungen		
Einstellung Hintergrundfarbe	< Schwarzer >	
Einstellung Datum/Uhrzeit	< Y/M/D >	
Sprachenlink	< Ein >	

Zuweisung Funktionstasten

Weist den Zifferntasten spezielle Funktionen zu (<1> bis <6>). Die Tasten können durch Zuweisung häufig verwendeter Funktionen als Schnellstart-Tasten verwendet werden.

1 Wählen Sie die Zifferntaste mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

[Zuweisung Funktionstasten] - Untermenübildschirm

Funktionstaste 1	HDMI1
Funktionstaste 2	HDMI2
Funktionstaste 3	HDMI3
Funktionstaste 4	USB-C
Funktionstaste 5	PC
Funktionstaste 6	MEMORY VIEWER
Funktionstasten Führung	< Ein >

2 Ändern Sie [Gruppe] mit ◀ ▶.

Gruppe	< Eingang >
Eingang	< HDMI1 >

3 Wählen Sie mit ▲ ▼ die Funktion (Eingang / Speicher abrufen / Shortcut) und stellen Sie mit ◀ ▶ die zuzuweisende Funktion ein.

[Eingang] (Direkte Eingangsauswahl)

Der Eingang kann mit einer Berührung ausgewählt werden.

[HDMI1] / [HDMI2] / [HDMI3] / [USB-C] / [SLOT] / [PC] / [PC [YPbPr]] / [Screen Transfer] / [USB/Internal Memory] / [MEMORY VIEWER] / [WHITEBOARD]

[Speicher abrufen]

Der Speicher kann mit einer Berührung geladen werden.

Siehe „Speicher abrufen“. (siehe Seite 54)

[MEMORY1] / [MEMORY2] / [MEMORY3] / [MEMORY4] / [MEMORY5] / [MEMORY6]

Hinweis

- Die Optionen werden mit den Namen angezeigt, die in [Speicher sichern] eingestellt wurden. (siehe Seite 54)

[Shortcut]

[Signal], [Bildschirmschoner], [Timer-Einstellungen], [Einstellungen Energieverwaltung], [Netzwerk-Einstellungen], [Multi Display-Einstellungen], [Porträt-Einstellungen]

- Durch Drücken der Zifferntasten wird der Menübildschirm angezeigt. Durch erneutes Drücken der Zifferntaste wird der Menübildschirm verlassen.

[Ausschalten]

- Durch Drücken der Zifferntaste wird das Gerät ausgeschaltet.

[Einschalten]

- Durch Drücken der Zifferntaste wird das Gerät eingeschaltet.

[AV Stummschaltung]

- Durch Drücken der Zifferntaste wird der Ton für Audio und Bilder stummgeschaltet.
- Drücken Sie zum Abbrechen jeden beliebigen Knopf auf der Fernbedienung außer <Ein-/Austaste (Standby)>.

[Digitaler Zoom]

- Wechselt durch Drücken der Zifferntasten in den [Digitaler Zoom]-Modus. (siehe Seite 44)

[Display ID /Display Name]

- Durch Drücken der Zifferntaste wird [Display ID] und [Display Name] vergrößert.

[HDMI-CEC-Betrieb]

- Drücken Sie die Zifferntasten, um den Betriebsbildschirm des HDMI-CEC-kompatiblen Geräts anzuzeigen.

[Playlist bearbeiten]

- Durch Drücken der Zifferntasten wird der [Playlist bearbeiten]-Bildschirm angezeigt. (siehe Seite 139)

[Umschalten Hochformat Anzeige]

- Durch Drücken der Zifferntaste wechseln Sie unter [Porträt-Einstellungen]- [Porträtanzeige] zwischen [Ein] und [Aus].

[Multi-Display-Umschaltung]

- Durch Drücken der Zifferntaste wechseln Sie unter [Multi Display-Einstellungen] - [Multi-Bildschirmanz.] zwischen [Ein] und [Aus].

[Umschalten der USB (GERÄT) Verbindung]

- (Kompatibel mit Version 1.5000 und höher)
- Durch Drücken der Zifferntaste wird das Verbindungsziel des USB DEVICE-Anschlusses zwischen [Intern], [USB-C] und [SLOT] umgeschaltet.

Hinweis

- Durch Drücken von ▲ ▼ am Hauptgerät, während der Menübildschirm nicht angezeigt wird, wird das Anschlussziel des USB DEVICE-Anschlusses umgeschaltet.
- Durch Ausschalten des Geräts oder Umschalten des Eingangs wird das für [Umschalten der USB (GERÄT) Verbindung] eingestellte Verbindungsziel auf den für [Moduseinstellungen] - [Verbindungseinstell. f. USB (GERÄT)] eingestellten Wert eingestellt (siehe Seite 102).
- Diese Funktion funktioniert nicht mit den Eingängen USB / Internal Memory / MEMORY VIEWER / WHITEBOARD.

Lieferzustand

Die folgenden Funktionen werden den Zifferntasten werksseitig zugewiesen.

	[Eingang]
1	HDMI1
2	HDMI2
3	HDMI3
4	USB-C
5	PC
6	MEMORY VIEWER

■ [Funktionstasten Führung]

Stellt die Funktionsanzeige ein, wenn die Zifferntasten gedrückt werden. Stellen Sie dies für jede Funktionsgruppe ein.

[Ein]:

Zeigt die Funktionsliste für die Zifferntasten an.

[Aus]:

Zeigt die Funktionsliste nicht an. Der Vorgang startet, wenn Zifferntasten gedrückt werden.

Hinweis

- Wenn auf <FUNCTION> gedrückt wird, wird [Funktionstasten Führung] unabhängig von den [Ein]- / [Aus]-Einstellungen angezeigt.

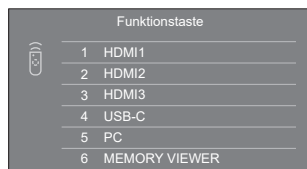
■ Verwendung einer Verknüpfung (Zifferntasten)

1 Drücken Sie <FUNCTION> oder <1> – <6>.

[Funktionstasten Führung] wird angezeigt.

[Funktionstasten Führung]: Wenn [Aus] eingestellt ist, wird durch Drücken der Zifferntaste der Vorgang gestartet.

Beispiel: Eingang



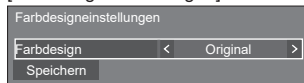
2 Drücken Sie <1> – <6>.

Die Funktion der gedrückten Taste wird ausgeführt.

Farbdesigneinstellungen

Stellt COLOUR DESIGN ein.

[Farbdesigneinstellungen] - Untermenübildschirm



① Stellen Sie [Universal] oder [Original] ein und wählen Sie [Speichern].

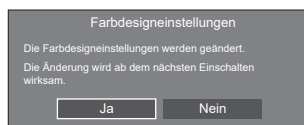
[Original]: Die Anzahl der Farbpaletten, die auf dem WhiteBoard verwendet werden können, erhöht sich.

[Universal]: Ermöglicht Farbkombinationen unter Berücksichtigung des universellen Designs.

Es werden Farbpaletten verwendet, die auf dem WhiteBoard gut sichtbar sind.

② Ein Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.

Wählen Sie [Ja], um die Einstellung zu übernehmen.



Hinweis

- Nachdem die Einstellung geändert wurde, wird sie beim nächsten Einschalten übernommen. Schalten Sie das Gerät mit <Haupt-Ein/Aus-Schalter> (⏻/⏿) aus. Wenn <Haupt-Ein/Aus-Schalter> gesperrt ist, trennen Sie bitte das AC-Kabel von der Steckdose.
- Wenn die Einstellung auf [Universal] gesetzt ist, wird beim Starten eine Meldung angezeigt.

OSD-Einstellungen

Festlegung verschiedener Einstellungen für die On-Screen-Menüs.

[OSD-Einstellungen] - Untermenübildschirm

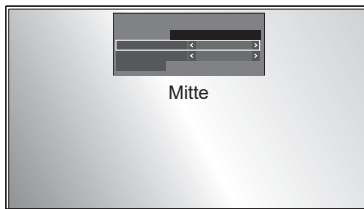
OSD-Einstellungen		
Menü-Position	< Rechts >	>
Menü-Anzeigedauer	< 60 s >	>
Onscreen-Anzeige	< Ein >	>
OSD-Transparenz	< 0 >	>
OSD-Speicher	< Ein >	>

■ [Menü-Position]

Stellt die Anzeigeposition des Bildschirmmenüs ein.

Jedes Mal, wenn ◀ oder ▶ gedrückt wird, ändert sich die Anzeigeposition des Bildschirmmenüs.

Anzeigebeispiel:



■ [Menü-Anzeigedauer]

Stellt die Anzeigedauer für das Bildschirmmenü ein.

[5 s] bis [180 s]

■ [Onscreen-Anzeige]

Stellen Sie ein, ob die folgende Bildschirmanzeige angezeigt / verborgen werden soll.

- Einschalt-Anzeige
- Umschalt-Anzeige des Eingangssignals
- Kein Signal-Anzeige
- Anzeige Keine externen Medien (auf USB-Eingang)
- MUTE-Anzeige (Stummuschaltung) nach der Anzeige des Menübildschirms
- Restzeit-Funktion, wenn 3 Minuten verbleiben.
- Anzeige bei Reaktionen auf Befehle von externer Steuerung

[Ein]:

Zeigt die Bildschirmanzeige an.

[Aus]:

Verbirgt die Bildschirmanzeige.

■ [OSD-Transparenz]

Legt die Transparenz des Hintergrunds der Bildschirmanzeige fest.

0 bis 100

■ [OSD-Speicher]

Legt fest, ob die Cursorposition auf dem Menübildschirm gehalten werden soll oder nicht.

[Aus]:

Die Cursorposition wird nicht gehalten.

[Ein]:

Die Cursorposition wird gehalten.

Hinweis

- Selbst wenn diese Funktion auf [Ein] gestellt ist, wird die Cursorposition nicht beibehalten, wenn die Stromversorgung des Hauptgerätes ausgeschaltet wird.

Optionen

In diesem Menü werden Informationen über das Gerät angezeigt und die Daten auf die Werkseinstellung zurückgesetzt.

[Optionen] - Untermenübildschirm

Optionen	
Display-Informationen	
Software-Lizenzen	
Klonen-Passwort	
USB-Daten-Klonen	
LAN-Daten-Klonen	
Ausgabe der Protokoll Daten	
Sicherheits-passwort	
Shipping	

■ [Display-Informationen]

Zeigt die Seriennummer, Softwareversion und Nutzungsdauer dieses Geräts an.

■ [Software-Lizenzen]

Zeigt die Softwarelizenz an.

■ [Klonen-Passwort]

Legt das Passwort für die Klonfunktion fest.

Weitere Details über die Einstellungen finden Sie unter „Änderung des Klonpassworts“. (siehe Seite 180)

Hinweis

- Das vorgegebene Passwort der Werkseinstellung ist [AAAA].
- Ändern Sie das Passwort regelmäßig und legen Sie ein schwierig zu erratendes fest.
- Wenden Sie sich wegen der Initialisierungsmethode des Klonpassworts an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

■ [USB-Daten-Klonen], [LAN-Daten-Klonen]

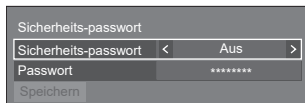
Kopiert die Daten eines einzelnen Displays mittels eines USB-Speichermediums oder per LAN auf weitere Displays. Weitere Details über die Einstellungen finden Sie unter „Verwenden von Datenklonen“. (siehe Seite 176)

■ [Ausgabe der Protokolldaten]

Speichert ein Wartungsprotokoll auf dem USB-Speichermedium.

■ [Sicherheits-passwort]

Legen Sie ein Passwort fest, um die Einstellungen dieses Geräts zu schützen.



[Sicherheits-passwort]

[Aus]:

Deaktiviert die Kontrolle des Sicherheitspassworts.

[Ein]:

Aktiviert die Kontrolle des Sicherheitspassworts.

[Passwort]

Die Tastatur zum Einstellen des Passworts wird angezeigt. Nachdem Sie das Passwort eingegeben haben, wählen Sie [Ja]. Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt. Geben Sie das Passwort erneut ein und wählen Sie [Ja]. Das Passwort ist festgelegt.

- Zeicheneingabe (siehe Seite 184)

[Speichern]

Speichert die obigen Einstellungen in der Displayeinheit.

Hinweis

- Das Standard-Passwort lautet „1111“.
- Das Sicherheitspasswort wird verwendet, wenn [Shipping] und [Netzwerk-Einstellungen] - [Zurücksetzen] ausgeführt wird.
- Ändern Sie das Passwort in regelmäßigen Abständen, damit es schwer zu erraten ist.
- Um herauszufinden, wie das Sicherheitspasswort initialisiert wird, wenden Sie sich an Ihren Händler.

■ [Shipping]

Setzt die Daten dieses Geräts auf die Werkseinstellung zurück. Weitere Details über die Einstellungen finden Sie unter „Lieferzustand“. (siehe Seite 188)

Control Einstellungen

Einstellung aller Optionen für die Funktion, welche die Steuerung mehrerer oder individueller Displays zur gleichen Zeit ermöglicht.

Hinweis

- Die DIGITAL LINK-bezogenen Menüs werden angezeigt, wenn das DIGITAL LINK Terminal Board im Erweiterungssteckplatz (SLOT) angebracht ist.

[Control Einstellungen] - Untermenübildschirm



■ [Serielle-Steuerung]

Wählt den RS232-C-Steueranschluss.

[SERIAL IN]:

Steuert mit dem SERIAL IN-Anschluss des Displays.

[SLOT]:

Steuert über die Funktionsplatine, die in den SLOT dieses Gerätes eingefügt wurde.

■ [Display ID]

Festlegung der ID-Nummer für die Steuerung des Displays mit der [Fernbedienung ID-Funktion] und der [Serielle ID-Funktion].

0 bis 100 (Standardwert: 0)

■ [Fernbedienung ID-Funktion]

Aktiviert/deaktiviert die [Fernbedienung ID-Funktion].

[Aus]:

Deaktiviert die [Fernbedienung ID-Funktion]. (Kann als gewöhnliche Fernbedienung betrieben werden.)

[Ein]:

Aktiviert die [Fernbedienung ID-Funktion]. Wirksam beim Einstellen auf [Ein].

Hinweis

- Für die Verwendung der [Fernbedienung ID-Funktion] ist die Festlegung von ID-Nummern sowohl für die Fernbedienung als auch für die Displayeinheit erforderlich.
Zum Festlegen von ID-Nummern für Fernbedienungen siehe Seite 183.
- Zum Zurücksetzen der Einstellungen auf die Werkseinstellungen siehe „Initialisierung“. (siehe Seite 189)

■ [Serielle ID-Funktion]

Einstellen, um die externe Steuerung mit einem an den SERIAL-Anschluss angeschlossenen PC entsprechend der ID-Nummer des Displays zu konfigurieren.

[Aus]:

Deaktiviert die externe Steuerung per ID.

[Ein]:

Aktiviert die externe Steuerung per ID.

■ [Serielles Ansprechen (Normal)]

Stellt ein, ob der Antwortbefehl auf normale Befehle ohne ID-Kennung gesendet wird.

[Aus]:

Reagiert nicht. (Einschließlich des Abfragebefehls)

[Ein]:

Reagiert.

■ [Serielle-Ansprechen (Alle IDs)]

Einstellen, ob auf den Befehl reagiert werden soll oder nicht, wenn ein serieller Befehl von ID-Nummer „0“ empfangen wird.

[Aus]:

Reagiert nicht.

[Ein]:

Reagiert.

■ [Serielle ID-Gruppe]

Wenn mehrere Displays gleichzeitig über die serielle Kommunikation gesteuert werden, werden diese Displays als ein einziges gruppiert.

A bis G (7 Gruppen)

■ [Serielle-Ansprechen (ID Gruppe)]

Stellt ein, ob auf den Befehl reagiert wird oder nicht, wenn ein serieller Befehl, dessen Gruppe angegeben wird, empfangen wird.

[Aus]:

Reagiert nicht.

[Ein]:

Reagiert.

■ [Serielle Daisychain Position]

Stellt den ersten und den letzten Anschluss der Reihenschaltung ein, wenn dieses Gerät über die Reihenschaltung über DIGITAL LINKseriell gesteuert wird.

[---]:

Wenn dieses Gerät nur über die serielle Steuerung gesteuert wird oder nicht mit dem ersten oder letzten Anschluss der Verkettung verbunden wird

[Oben]:

Bei Verbindung mit dem ersten Anschluss einer Verkettung

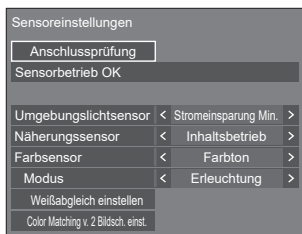
[Ende]:

Bei Verbindung mit dem letzten Anschluss einer Verkettung

Sensoreinstellungen (SQ2H-Serie)

Stellt die Verbindung jedes Sensors ein und überprüft diese Verbindungen.

[Sensoreinstellungen] - Untermenübildschirm



■ [Anschlussprüfung]

Prüft die Verbindungen der Sensoren.

Die folgenden Meldungen werden je nach Status angezeigt.

Status	Display
Verbunden	Sensorbetrieb OK
Nicht verbunden	Sensoranschluss prüfen.

Hinweis

- Stellen Sie jeden Sensor ein, nachdem [Sensorbetrieb OK] angezeigt wurde.

■ [Umgebungslichtsensor]

Legt den Betrieb des Umgebungslichtsensors fest.

[Aus]:

Deaktiviert

[Stromeinsparung Min.], [Max.]:

Passt die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung automatisch an die Betrachtungsumgebung an.

[Max.]: Nimmt auf helle Umgebungen zugeschnittene Anpassungen vor.

[Min.]: Nimmt auf dunkle Umgebungen zugeschnittene Anpassungen vor.

Hinweis

- Für [Stromspar-Modus] siehe Seite 68.
- Wenn [Konfiguration] - [Modus Energieverwaltung] auf [Ein] gestellt ist, ist [Umgebungslichtsensor] fest auf [Aus] gestellt und kann nicht eingestellt werden.
- Wenn der [Umgebungslichtsensor] arbeitet, kann [Stromspar-Modus] nicht eingestellt werden.

■ [Nahrungssensor]

Legt die Bedienung des Nahrungssensors fest.

[Aus]:

Deaktiviert

[Inhaltsbetrieb]:

Wird fur Bedienungsfunktionen bei der Wiedergabe mit dem USB-Mediaplayer verwendet.

Nahrungssensor-Bedienung wahrend der Wiedergabe mit dem USB-Medienplayer

Halten Sie eine Hand etc. nah an den Sensor (10 cm oder weniger):

Springt zur vorherigen Wiedergabedatei.

Halten Sie eine Hand etc. weiter weg vom Sensor (ca. 20 cm entfernt):

Springt zur nachsten Wiedergabedatei.

[Leistungsbetrieb]:

Dient zum Ein- und Ausschalten des Gerats.

Halten Sie eine Hand etc. mindestens 3 Sekunden lang hin, wenn die Stromversorgung eingeschaltet ist (10 cm oder weniger):

Schaltet das Gerat aus (Standby).

Halten Sie eine Hand etc. mindestens 3 Sekunden lang hin, wenn die Stromversorgung ausgeschaltet ist (Standby) (10 cm oder weniger):

Schaltet das Gerat ein.

Hinweis

- Fur den USB-Mediaplayer siehe Seite 132.
- Wenn die [Wiedergabe-Zeitplan] aktiviert ist, ist die Bedienung uber den Nahrungssensor (Zuruck- oder Vorspringen) deaktiviert.
- Die Abstande sind ungefahre Angaben und andern sich je nach Farbe oder Form der Hand usw.
- Beruhren Sie nicht die Vorderseite des Sensors mit einer Hand, etc.

■ [Farbsensor]

Legt den Betrieb des Farbsensors fest.

[Aus]:

Deaktiviert

[Farbton]:

Passt die Farbtemperatur automatisch an die Betrachtungsumgebung an.

[Weieinstellung]:

Passt den Weiabgleich (NTSC-Farbton) automatisch an die Betrachtungsumgebung an.

[Farbverbesserung]:

Passt die Farbbetonung (Farbverbesserung) automatisch an die Betrachtungsumgebung an.

[Farbton/-verbesser.]:

Passt die Farbtemperatur/Farbbetonung (Farbverbesserung) automatisch an die Betrachtungsumgebung an.

[Weieinst./Farbverb.]:

Passt den Weiabgleich (NTSC-Farbton)/die Farbbetonung (Farbverbesserung) automatisch an die Betrachtungsumgebung an.

■ [Modus]

Stellt den Betriebsmodus (Empfindlichkeitsmodus) des Farbsensors entsprechend der Installationsumgebung ein.

[Erleuchtung]: Nimmt auf Raumumgebungen zugeschnittene Anpassungen vor.

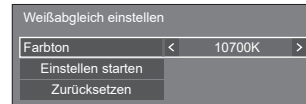
[Tageslicht]: Nimmt auf helle Umgebungen zugeschnittene Anpassungen vor.

Hinweis

- Fur [Farbton] siehe Seite 51.
- Fur [NTSC-Farbton] siehe Seite 50.
- Fur [Farbverbesserung] siehe Seite 52.

■ [Weiabgleich einstellen]

Passt den Weiabgleich des Displays mithilfe des Farbsensors an.



[Farbton]:

Stellt den Zielwert fur die Farbtemperatur ein.

[Einstellen starten]:

Startet die Einstellung des Weiabgleichs.

[Zurucksetzen]:

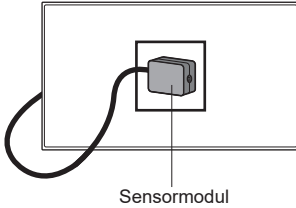
Setzt den mit dem Farbsensor eingestellten RGB-Verstarkungswert zuruck, um ihn auf den RGB-Verstarkungswert der Werkseinstellung zuruckzusetzen.

Hinweis

- Der angepasste Wert wird gespeichert unter [Bild] - [Farbton] - [Benutzer2].
- Der Betrieb ist nicht moglich, wenn [Bild] - [Bild-Modus] des anzupassenden Displays auf [DICOM] gestellt ist.
- Wenn Sie das Sensormodul auf das Panel setzen, drucken Sie es nicht zu stark.
- Wenn Sie das Sensormodul wieder am Display befestigen, verwenden Sie ein zusatzliches doppelseitiges Klebeband, etc.
- Lassen Sie das Gerat vor der Anpassung mindestens 1 Stunde lang im Zustand des angezeigten Bildsignals eingeschaltet.

Anpassungsverfahren

- 1 Wählen Sie eine Farbtemperatur, die in [Farbton] eingestellt werden soll.
- 2 Setzen Sie die Vorderseite des Sensors innerhalb des in der Mitte des Bildschirms angezeigten Quadrats hin zum Panel.



- 3 Wählen Sie [Einstellen starten] und drücken Sie <ENTER>.

Die Anpassung beginnt.

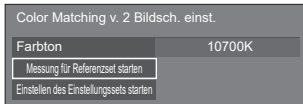
- 4 Wenn [Einstellen OK] angezeigt wird, ist die Anpassung abgeschlossen.

Wenn [Einstellen fehlgeschlagen] angezeigt wird, führen Sie die Anpassung erneut durch.



■ [Color Matching v. 2 Bildsch. einst.]

Passt die Farben von 2 Displays mit Hilfe des Farbsensors an.



[Farbton]:

Zeigt die Einstellung der Farbtemperatur des Referenzdisplays an.

[Messung für Referenzset starten]:

Startet die Messung durch Auswahl dieser Option, nachdem der Sensor auf der Referenzanzeige eingestellt wurde.

[Einstellen des Einstellungssets starten]:

Starten Sie die Einstellung, indem Sie diesen Posten auswählen, nachdem der Sensor auf dem anzupassenden Display eingestellt wurde.

Hinweis

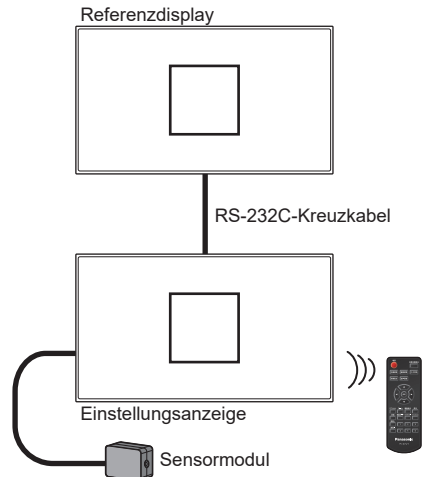
- Verbinden Sie die beiden Displays mit einem RS-232C-Kreuzkabel.
- Kontrollieren Sie, ob [Control Einstellungen] auf den 2 Displays wie unten gezeigt eingestellt ist.
 - [Serielle-Steuerung] ist auf [SERIAL IN] gestellt.
 - [Serielles Ansprechen (Normal)] ist auf [Ein] gestellt.

- Wenn Sie das Sensormodul auf das Panel setzen, drücken Sie es nicht zu stark.
- Wenn Sie das Sensormodul wieder am Display befestigen, verwenden Sie ein zusätzliches doppelseitiges Klebeband, etc.
- Lassen Sie das Gerät vor der Anpassung mindestens 1 Stunde lang im Zustand des angezeigten Bildsignals eingeschaltet.
- Verwenden Sie das Sensormodul des einzustellenden Displays.
- Die Menübedienung ist nicht verfügbar, wenn das Referenzdisplay [Bild] - [Farbton] auf [Original], [Benutzer1] oder [Benutzer2] gestellt ist.
- Der Betrieb ist nicht möglich, wenn [Bild] - [Bild-Modus] des anzupassenden Displays auf [DICOM] gestellt ist.

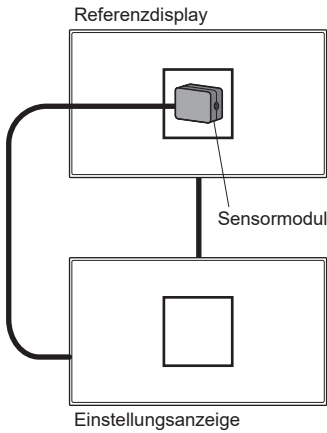
Anpassungsverfahren

- 1 Verbinden Sie die beiden Displays mit einem RS-232C-Kreuzkabel.
- 2 Wählen Sie [Color Matching v. 2 Bildsch. einst.] auf dem anzupassenden Display aus und drücken Sie <ENTER>.

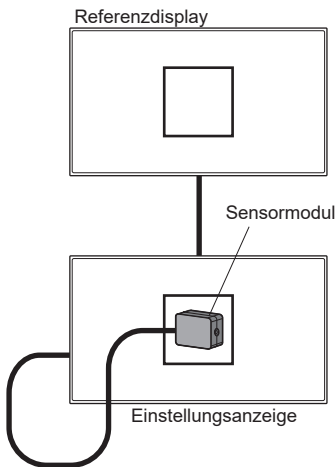
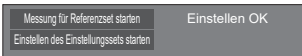
In der Mitte des Bildschirms wird ein Quadrat angezeigt.



- 3** Setzen Sie die Vorderseite des Sensors innerhalb des auf dem Referenzdisplay angezeigten Quadrats auf das Panel.

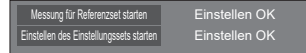


- 4** Wählen Sie [Messung für Referenzset starten] und drücken Sie <ENTER>.
- 5** Wenn [Einstellen OK] nach der Messung angezeigt wird, stellen Sie den Sensor auf dem anzupassenden Display ein.



- 6** Wählen Sie [Einstellen des Einstellungssets starten] und drücken Sie <ENTER>.
- 7** Wenn [Einstellen OK] angezeigt wird, ist die Anpassung abgeschlossen.

Wenn [Einstellen fehlgeschlagen] angezeigt wird, führen Sie die Anpassung erneut durch.



Informationszeitablauf

Einstellung der Informationsweise bei keinem Signal oder steigender Temperatur.

RS-232C-Steuerung:

Es werden vom Display automatisch Warnungen und Fehlermeldungen gesendet.

LAN-Steuerung:

Ermitteln Sie die Warnung oder Fehlermeldung vom Display.

[Informationszeitablauf] - Untermenübildschirm

Informationszeitablauf		
Kein Signal-Warnung	< Ein >	
Kein Signal-Ermittlungszeit	< 5Min. >	
Kein Signal-Fehler	< Ein >	
Kein Signal Fehler-Ermittlungszeit	< 10Min. >	
Temperatur-Warnung	< Ein >	

■ [Kein Signal-Warnung]

Wenn es auf [Ein] eingestellt ist, sendet das Display die Kein-Signal-Warmmeldung.

■ [Kein Signal-Ermittlungszeit]

Stellen Sie die Erfassungszeit für die „Kein Signal“-Warmmeldung ein.

(Bereich: 01 – 60, Intervall: 1 Minute)

■ [Kein Signal-Fehler]

Wenn es auf [Ein] eingestellt ist, sendet das Display die Kein-Signal-Warmmeldung.

■ [Kein Signal Fehler-Ermittlungszeit]

Stellen Sie die Erfassungszeit für die „Kein Signal“-Fehlermeldung ein.

(Bereich: 01 – 90, Intervall: 1 Minute)

- Die Warnung [Kein Signal-Warnung] und die Fehlermeldung [Kein Signal-Fehler] werden nicht gesendet, wenn durch eine der folgenden Funktionen die Abwesenheit eines Signals festgestellt wird:

[Ausschalten bei fehlendem Signal], „Power Management“ Funktion für jeden Eingang (siehe Seite 66)

Einstellungsbeispiel:

- Gibt es kein Signal, wenn [HDMI1] eingegeben wird, aktiviert sich zuerst [HDMI1 Power Management] und das Display wechselt in den Standby-Modus.

[Kein Signal-Ermittlungszeit]: 5 Minuten

[Kein Signal Fehler-Ermittlungszeit]: 10 Minuten

[HDMI1 Power Management]: [Ein] (60 Sekunden)

Hinweis

- [Kein Signal Fehler-Ermittlungszeit] kann nicht kürzer eingestellt werden als [Kein Signal-Ermittlungszeit].
- Es wird kein Signal erkannt, wenn zwar ein USB- Speicher oder interner Speicher verbunden ist, dieser aber keine abspielbare Datei enthält.

■ [Temperatur-Warnung]

Wenn es auf [Ein] eingestellt ist, sendet das Display die Warmmeldung.

Moduseinstellungen

Stellt verschiedene Vorgänge ein.

[Moduseinstellungen] - Untermenübildschirm

Moduseinstellungen		
Display-Ausrichtung	< Querformat >	
Bilddrehung	< Aus >	
Einstellung des Netzschalters	< Aus >	
Einstellung der Einschalt-LED	< Aus >	
PC Eingangsmodus	< PC >	
Zu verwendenden Speicher wählen	< USB >	
Verbindungseinstell. f. USB (GERÄT)	< Auto >	
USB-C/SLOT-Auswahl	< USB-C+SLOT >	
Einstellung für LAN-Endgerät	< LAN-Endgerät >	

■ [Display-Ausrichtung]

Stellt die Ausrichtung der Bildschirmanzeige in der Hochformatseinstellung ein.

[Querformat]:

Der Winkel der Bildschirmanzeige ist für die horizontale Installation.

[Hochformat]:

Die Bildschirmanzeige dreht sich im Uhrzeigersinn um 90 Grad für eine einfache Ansicht in der Hochformatseinstellung.

Hinweis

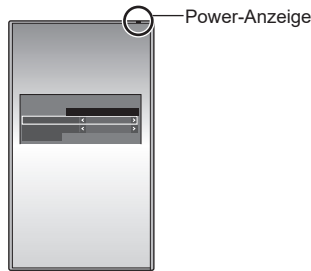
98-Zoll-Modell):



Power-Anzeige

- Im Hochformat muss die Power-Anzeige auf der rechten Seite sein.

86-Zoll-Modell 75-Zoll-Modell 65-Zoll-Modell
55-Zoll-Modell 50-Zoll-Modell 43-Zoll-Modell):



- In der Hochformatseinstellung sollte die Power-Anzeige auf der oberen Seite angezeigt werden.

■ [Bilddrehung]

Stellt die Bildrotationen in der Hochformatseinstellung ein.

[Aus]:

Bilder werden nicht gedreht.

[180 Grad]:

Bilder werden um 180 Grad gedreht.

Einstellen von [Position], wenn [Bilddrehung] auf [180 Grad] gestellt ist.

Wenn [Bilddrehung] auf [180 Grad] gestellt ist, ist die Justierungsrichtung derjenigen des Zustands [Aus] entgegengesetzt. (siehe Seite 47)

Beachten Sie diese Punkte bei der Einstellung.

■ [Einstellung des Netzschalters]

Legt den Vorgang fest, wenn der Netzschalter (⏻/⏻) des Hauptgeräts gedrückt wird.

[Aus]:

Schaltet das Gerät aus.

[Standby]:

Wechselt in den Standby-Modus.

■ [Einstellung der Einschalt-LED]

Legt den Anzegebetrieb der Power-Anzeige am Hauptgerät fest.

[Aus]:

Leuchtet nicht.

[Ein]:

Leuchtet dem Stromversorgungsstatus entsprechend.

■ [PC Eingangsmodus]

Stellen Sie diesen Modus entsprechend dem Format des Eingangssignals am PC IN-Anschluss ein.

[PC]:

RGB-Signal

[PC[YPbPR]]:

YPbPR/YCbCr-Signal

Hinweis

- Nur folgende Eingänge werden vom synchronisierten Signal unterstützt.

[PC]: Nur HD/VD-Signaleingang

[PC[YPbPR]]: Nur das auf dem Y-Signaleingang eingegebene synchronisierte Signal

■ [Zu verwendenden Speicher wählen]

Wählt den zu verwendenden Speicher.

[USB]:

Verwendet einen USB-Speicher.

[Interner Speicher]:

Verwendet den internen Speicher.

■ [Verbindungseinstell. f. USB (GERÄT)]

Stellt das Verbindungsziel für den USB DEVICE-Anschluss ein.

[Auto]:

Wechselt das Verbindungsziel anhand der Eingangseinstellung.

USB-C: Anschluss an den USB-C HOST-Anschluss.

SLOT: Anschluss an den SLOT.

Andere Eingänge: Anschluss an das interne System des Hauptgeräts.

[USB-C]:

Anschluss an den USB-C HOST-Anschluss.

[SLOT]:

Anschluss an den SLOT.

Andere Eingänge: Anschluss an USB.

[Intern]:

Anschluss an das interne System des Hauptgeräts. Es wird derselbe Vorgang wie für den USB-Anschluss durchgeführt.

Hinweis

- Wenn die Funktion [Umschalten der USB (GERÄT) Verbindung] ausgeführt wird, ist diese Einstellung deaktiviert. Sie wird durch erneutes Einstellen aktiviert.

■ [USB-C/SLOT-Auswahl]

Steuert die Stromversorgung für den USB-C HOST-Anschluss und den SLOT-Anschluss.

[USB-C]:

Die Stromversorgung des USB-C HOST-Anschlusses ist mit maximal 60 W möglich. In diesem Fall kann SLOT nicht genutzt werden.

[USB-C+SLOT]:

Es können sowohl der USB-C HOST-Anschluss als auch der SLOT-Anschluss verwendet werden. Beachten Sie, dass die maximale Stromzufuhr zu USB auf 7,5 W beschränkt ist.

Hinweis

- Wenn die Hauptsoftware niedriger als Version 2.6000 ist, schalten Sie nach dem Ändern der Einstellungen den <Haupteinschalttaste> aus und wieder ein, oder ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und schließen Sie ihn wieder an.

■ [Einstellung für LAN-Endgerät]

Wählt einen Anschluss für die LAN-Steuerung aus.

[LAN-Endgerät]:

Die Steuerung erfolgt über den LAN-Anschluss des Hauptgeräts.

[DIGITAL LINK SLOT]:

Steuerung über den LAN-Steueranschluss des DIGITAL LINK Terminal Board.

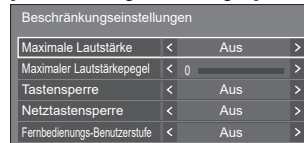
Hinweis

- Wenn das DIGITAL LINK Terminal Board nicht angeschlossen ist, wird das Menü nicht angezeigt, und die Zwangssteuerung erfolgt über den LAN-Anschluss des Hauptgeräts.
- Der LAN-Steuerungsanschluss des DIGITAL LINK Terminal Board unterstützt keine Reihenschaltung für die LAN-Steuerung.

Beschränkungseinstellungen

Stellt verschiedene Betriebsbeschränkungen ein.

[Beschränkungseinstellungen] - Untermenübildschirm



■ [Maximale Lautstärke]

Aktiviert/Deaktiviert [Maximale Lautstärke].

[Aus]:

Der Lautstärkepegel kann bis auf 100 eingestellt werden (Maximum).

[Ein]:

Die Lautstärke kann nicht auf einen Pegel über dem für [Maximaler Lautstärkepegel] festgelegten Pegel eingestellt werden.

■ [Maximaler Lautstärkepegel]

Stellt die Lautstärke ein, wenn [Maximale Lautstärke] aktiviert ist.

Hinweis

- Gibt mit der eingestellten Lautstärke aus, wenn [Maximaler Lautstärkepegel] im Zustand [Ein] im Menü ausgewählt wurde.
- Wenn [Maximale Lautstärke] von [Aus] auf [Ein] gewechselt wird und, wenn die [Maximaler Lautstärkepegel] niedriger als die [Lautstärkepegel beim Einschalten] eingestellt ist, wird die [Lautstärkepegel beim Einschalten] automatisch die gleiche wie die [Maximaler Lautstärkepegel].

■ [Tastensperre]

Schränkt die Funktionen der Tasten an dem Gerät ein.

[Aus]:

Es können alle Taste an dem Hauptgerät verwendet werden.

[Ein]:

Alle Tastenfunktionen mit Ausnahme von <Haupt-Ein/Aus-Schalter> werden deaktiviert.

[MENU & ENTER]:

Sperrt die Tasten <MENU (Gerät)> und <ENTER (Gerät)>.

Einstellung von [Tastensperre]

Mit den Tasten des Geräts einstellen.

[Aus]:

- ① Drücken Sie <+ (Gerät)> 4 Mal.
- ② Drücken Sie <INPUT (Gerät)> 4 Mal.
- ③ Drücken Sie <- (Gerät)> 4 Mal.
- ④ Drücken Sie <ENTER (Gerät)>.

[Ein]:

- ① Drücken Sie <- (Gerät)> 4 Mal.
- ② Drücken Sie <ENTER (Gerät)> 4 Mal.
- ③ Drücken Sie <+ (Gerät)> 4 Mal.
- ④ Drücken Sie <ENTER (Gerät)>.

[MENU & ENTER]:

- ① Drücken Sie <ENTER (Gerät)> 4 Mal.
- ② Drücken Sie <+ (Gerät)> 4 Mal.
- ③ Drücken Sie <INPUT (Gerät)> 4 Mal.
- ④ Drücken Sie <ENTER (Gerät)>.

Hinweis

- Zum Zurücksetzen der Einstellungen auf die Werkseinstellungen siehe „Initialisierung“. (siehe Seite 189)

■ [Netzstastensperre]

Stellt SchließEinstellung für das Display ein <Haupt-Ein/Aus-Schalter>.

[Aus]:

Die Funktion der <Haupt-Ein/Aus-Schalter> ist aktiviert.

[Ein]:

<Haupt-Ein/Aus-Schalter> Funktion ist deaktiviert.

■ [Fernbedienungs-Benutzerstufe]

Schränkt die Funktionen der Tasten an der Fernbedienung ein.

[Aus]:

Sie können alle Tasten auf der Fernbedienung verwenden.

[Benutzer1]:

Sie können nur die Tasten <Ein-/Austaste (Standby)>, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> und <VOL -> auf der Fernbedienung verwenden.

[Benutzer2]:

Sie können nur <Ein-/Austaste (Standby)> auf der Fernbedienung verwenden.

[Benutzer3]:

Sperrt alle Tasten an der Fernbedienung.

Hinweis

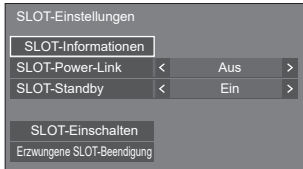
- Zum Zurücksetzen der Einstellungen auf die Werkseinstellungen siehe „Initialisierung“. (siehe Seite 189)

SLOT-Einstellungen

Für SLOT einstellen.

Dieses Menü wird nur angezeigt, wenn eine Funktionsplatine in den Slot eingeführt ist.

[SLOT-Einstellungen] - Untermenübildschirm



■ [SLOT-Informationen]

Zeigt die Informationen der Funktionsplatine an, die in den SLOT eingefügt wurde.

■ [SLOT-Power-Link]

Verbindet den Leistungsbetrieb des SLOT mit dem Leistungsbetrieb dieses Gerätes.

[Aus]:

Verbindet nicht.

[Ein]:

Das Gerät wird ausgeschaltet, wenn die eingefügte Funktionsplatine während des Einfügens in SLOT ausgeschaltet wird oder in den Stromsparmodus wechselt. Danach, wenn die Funktionsplatine angestellt wird oder aus dem Stromsparmodus wechselt, wird das Gerät angeschaltet.

Hinweis

- Wenn [HDMI-CEC-Steuerung] auf [Ein] gestellt ist, wird dieses Menü ausgegraut und kann nicht eingestellt werden. (siehe Seite 70)
- Wenn das DIGITAL LINK Terminal Board angeschlossen ist, ist [SLOT-Power-Link] ausgegraut und kann nicht eingestellt werden.

■ [SLOT-Standby]

Stellt den Stromversorgungsstatus für den SLOT ein, wenn das Gerät sich im Standby-Modus befindet.

[Aus]:

Die Stromversorgung wird nicht an den SLOT gespeist, wenn die Stromversorgung durch die Fernbedienung, etc. ausgestellt wurde.

[Ein]:

Die Stromversorgung wird an den SLOT gespeist, wenn die Stromversorgung durch die Fernbedienung, etc. ausgestellt wurde.

Hinweis

- Wenn [SLOT-Standby] auf [Ein] gestellt ist, leuchtet die Power-Anzeige im Standby-Modus violett.
- Wenn [HDMI-CEC-Steuerung] auf [Ein] gestellt ist, wird dieses Menü ausgegraut und kann nicht eingestellt werden. (siehe Seite 70)
- Wenn das DIGITAL LINK Terminal Board verwendet wird, setzen Sie [SLOT-Standby] auf [Ein].

■ [SLOT-Einschalten]

Startet die Stromversorgung für den SLOT.

■ [Erzwungene SLOT-Beendigung]

Erzwingt das Abschalten des SLOT. Verwenden Sie dies nur, wenn ein manuelles Abschalten aufgrund des Problems des Betriebssystems, etc. nicht möglich ist.

Verwenden der Netzwerkfunktion

Dieses Gerät verfügt über eine Netzwerkfunktion und Sie können das mit dem Netzwerk verbundene Display über Ihren Computer steuern.

Notwendiges Umfeld für anzuschließende Computer

Bestätigen Sie zuerst, ob Ihr Computer eine kabelgebundene LAN besitzt.

Prüfen Sie unbedingt die folgenden Einstellungen, bevor Sie das Display an den Computer anschließen.

Kontrolle 1: Über das LAN-Kabel

- Schließen Sie das Kabel korrekt an.
- Verwenden Sie ein mit Kategorie 5e oder höher kompatibles LAN-Kabel.

Kontrolle 2: Kabelgebundene LAN-Einstellungen

Computer mit einer eingebauten kabelgebundenen LAN-Funktion

- Schalten Sie das kabelgebundene LAN ein.

Computer ohne eingebaute kabelgebundene LAN-Funktion

- Kontrollieren Sie, ob Ihr kabelgebundener LAN-Adapter korrekt erkannt wird und eingeschaltet ist.
- Installieren Sie den Treiber für den kabelgebundenen LAN-Adapter im Vorfeld.

Beachten Sie für Einzelheiten zur Installation des Treibers die dem kabelgebundenen LAN-Adapter beiliegende Anleitung.

Über den Web-Browser

Ein Web-Browser ist notwendig, um eine WEB-Steuerung zu benutzen.

- Kompatibles BS:
Windows, Mac OS
- Kompatibler Web-Browser:
Internet Explorer 11.0, Microsoft Edge (Windows)
Safari 10.0/11.0/12.0/13.0/14.0 (Mac OS)

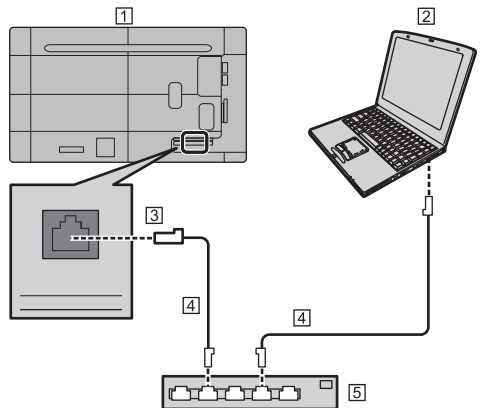
Beispiel einer Netzwerkverbindung

Hinweis

- Um eine Netzwerkfunktion benutzen zu können, stellen Sie jeden Posten in [Netzwerk-Einstellungen] ein und vergewissern Sie sich, dass [Netzwerksteuerung] auf [Ein] gestellt ist. (siehe Seite 81)
- Wenn [Ein] eingestellt ist, leuchtet die Power-Anzeige violett, wenn der Strom mit der Fernbedienung auf „Aus“ geschaltet ist (Standby-Zustand).

- Wenn Sie den DIGITAL LINK IN / LAN-Anschluss des DIGITAL LINK Terminal Board für die LAN-Steuerung verwenden, wählen Sie [Konfiguration] - [Moduseinstellungen] und setzen Sie [Einstellung für LAN-Endgerät] auf [DIGITAL LINK SLOT]. (siehe Seite 102)
- Wenn [Schnellstart] auf [Aus] gestellt ist, kann das Gerät über die Netzwerksteuerung ausgeschaltet werden, selbst wenn [Netzwerksteuerung] auf [Ein] gestellt ist. Das Gerät kann jedoch nicht aus dem Standby-Zustand eingeschaltet werden, es sei denn, es wird eine Aufwachmeldung (magisches Paket) von einem Netzgerät im Netz gesendet. Um beides zu steuern, müssen Sie sowohl [Schnellstart] als auch [Netzwerksteuerung] jeweils auf [Ein] einstellen.

Verbindung über den LAN-Anschluss



- 1 Display (Rückseite des Geräts)
- 2 PC
- 3 LAN-Anschluss
- 4 LAN-Kabel (handelsüblich)
- 5 Hub oder Breitbandrouter

Hinweis

- Verwenden Sie als LAN-Kabel ein abgeschirmtes Kabel, da es sonst zu Bildrauschen kommen kann.
- Vergewissern Sie sich, dass der Breitband-Router oder Hub 10BASE-T / 100BASE-TX unterstützt.
- Das Berühren des LAN-Anschlusses mit einer statisch aufgeladenen Hand (Körper) kann aufgrund der Entladung zu Schäden am Gerät führen.
Berühren Sie nicht den LAN-Anschluss oder den metallischen Teil des LAN-Kabels.
- Wenden Sie sich für Anweisungen zur Verbindung an Ihren Netzwerkadministrator.

Befehlssteuerung

Die Netzwerkfunktion des Geräts kann das Gerät genau so steuern wie die serielle Steuerung eines Netzwerks.

Unterstützte Befehle

Es werden bei der seriellen Steuerung verwendete Befehle unterstützt. (siehe Seite 29)

Befehlssteuerung über LAN

Die Kommunikation unterscheidet sich abhängig davon, ob [Konfiguration] - [Netzwerk-Einstellungen] - [LAN-Steuerungsprotokoll] auf [Protokoll 1] oder [Protokoll 2] eingestellt ist.

1. Wenn [LAN-Steuerungsprotokoll] auf [Protokoll 1] eingestellt ist.

Kommuniziert über das Display-spezifische Protokoll.

Verbindungsmethode

1 Beziehen Sie die IP-Adresse und die Port-Nummer des Displays (der Standardwert ist 1024) und fordern Sie die Verbindung zum Display an.

Die IP-Adresse und die Port-Nummer können in den folgenden Menüs abgerufen werden.

- IP-Adresse:
[Konfiguration] → [Netzwerk-Einstellungen] → [LAN Einstellungen] oder [Netzwerk-Status]
- Portnummer:
[Konfiguration] → [Netzwerk-Einstellungen] → [LAN Einstellungen]
- Weitere Details über die Einstellungen finden Sie auf der Seite 83.

2 Die Anzeige reagiert.

Antwortdaten

Datenteil	Platz	Modus	Platz	Teil mit Zufallszahl	Letztes Terminalsymbol
[PDPCONTROL] (ASCII-Zeichenkette)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzzzz] (Hexadezimalzahl des ASCII-Codes)	(CR) 0x0d
10 Bytes	1 Byte	1 Byte	1 Byte	8 Bytes	1 Byte

Modus: 1 = Schutzmodus

3 Hash-Berechnung der folgenden Daten mit dem MD5-Algorithmus ausführen und einen 32-Byte-Hash-Wert generieren.

[zzzzzzzzyyyyyy]

zzzzzzzz:

In Schritt 2 erhaltene 8-Byte-Zufallszahl

yyyyyy:

Passwort, das für [Administrator Konto Einstellungen] eingestellt wurde

Befehlsübertragungsmethode

Im folgenden Befehlsformat übertragen

Übertragene Daten

Kopfzeile	Kontrollzeichen	Datenteil	Kontrollzeichen	Letztes Terminalsymbol
Hash-Wert (siehe „Verbindungsmethode“)	(STX) 0x02	Steuerbefehl (ASCII-Zeichenkette)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 Bytes	1 Byte	Nicht definiert	1 Byte	1 Byte

Empfangene Daten

Kontrollzeichen	Datenteil	Kontrollzeichen	Letztes Terminalsymbol
(STX) 0x02	Steuerbefehl (ASCII-Zeichenkette)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 Byte	Nicht definiert	1 Byte	1 Byte

Fehlerreaktion

Fehlermeldung	Letztes Terminalsymbol
„ERR1“ : undefinierter Steuerbefehl	(CR) 0x0d
„ERR2“ : Außerhalb des Parameterbereichs	
„ERR3“ : Besetzt-Status oder ungültiger Empfangszeitraum	
„ERR4“ : Zeitüberschreitung oder ungültiger Empfangszeitraum	
„ERR5“ : Falsche Datenlänge	
„PDPCONTROL : Falsches Passwort ERRA“	1 Byte
4 Bytes oder 15 Bytes	

2. Wenn [LAN-Steuerungsprotokoll] auf [Protokoll 2] eingestellt ist.

Kommuniziert mit dem gleichen Protokoll wie dem eines Panasonic-Projektors

Verbindungsmethode

1 Beziehen Sie die IP-Adresse und die Port-Nummer des Displays (der Standardwert ist 1024) und fordern Sie die Verbindung zum Display an.

Die IP-Adresse und die Port-Nummer können in den folgenden Menüs abgerufen werden.

- IP-Adresse:
[Konfiguration] → [Netzwerk-Einstellungen] → [LAN Einstellungen] oder [Netzwerk-Status]
- Portnummer:
[Konfiguration] → [Netzwerk-Einstellungen] → [LAN Einstellungen]
- Weitere Details über die Einstellungen finden Sie auf der Seite 83.

2 Die Anzeige reagiert.

Antwortdaten

Datenteil	Platz	Modus	Platz	Teil mit Zufallszahl	Letztes Terminalsymbol
[NTCONTROL] (ASCII-Zeichenkette)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzzz] (Hexadezimalzahl des ASCII-Codes)	(CR) 0x0d
9 Bytes	1 Byte	1 Byte	1 Byte	8 Bytes	1 Byte

Modus: 1 = Schutzmodus

3 Hash-Berechnung der folgenden Daten mit dem MD5-Algorithmus ausführen und einen 32-Byte-Hash-Wert generieren.

[xxxxxx:yyyyy:zzzzzzz]

xxxxxx:

Benutzername, der für [Administrator Konto Einstellungen] eingestellt wurde

yyyyy:

Passwort, das für die obigen [Administrator Konto Einstellungen] eingestellt wurde

zzzzzzz:

In Schritt 2 erhaltene 8-Byte-Zufallszahl

Befehlsübertragungsmethode

Im folgenden Befehlsformat übertragen

Übertragene Daten

Kopfzeile			Datenteil	Letztes Terminalsymbol
Hash-Wert (siehe „Verbindungsmethode“)	‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	Steuerbefehl (ASCII-Zeichenkette)	(CR) 0x0d
32 Bytes	1 Byte	1 Byte	Nicht definiert	1 Byte

Empfangene Daten

Kopfzeile		Datenteil	Letztes Terminalsymbol
‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	Steuerbefehl (ASCII-Zeichenkette)	(CR) 0x0d
1 Byte	1 Byte	Nicht definiert	1 Byte

Fehlerreaktion

Fehlermeldung	Letztes Terminalsymbol
„ERR1“ : undefinierter Steuerbefehl	(CR) 0x0d
„ERR2“ : Außerhalb des Parameterbereichs	
„ERR3“ : Besetzt-Status oder ungültiger Empfangszeitraum	
„ERR4“ : Zeitüberschreitung oder ungültiger Empfangszeitraum	
„ERR5“ : Falsche Datenlänge	
„ERRA“ : Falsches Passwort	
4 Bytes	1 Byte

Hinweis

- Bei manchen Befehlen wird ein Teil der Zeichenfolge der übertragenen Daten gegebenenfalls nicht in die empfangenen Daten integriert.
- Wenden Sie sich für detaillierte Anweisungen zur Verwendung von Befehlen an Ihren lokalen Panasonic-Fachhändler.

Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Website.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

PJLink-Protokoll

Die Netzwerkfunktion des Geräts ist kompatibel mit PJLink Klasse 1 und Klasse 2. Die folgenden Bedienvorgänge können von einem Computer aus durchgeführt werden, wenn das PJLink-Protokoll verwendet wird.

- Einstellen des Displays
- Anfrage des Display-Status

Unterstützte Befehle

Die Befehle zur Steuerung des Geräts mit dem PJLink-Protokoll lauten wie folgt.

Klasse	Befehl	Steuerung
1	POWR	Stromversorgungssteuerung 0: Bereitschaft 1: Einschalten
1	POWR?	Stromversorgungsstatus-Anfrage 0: Bereitschaft 1: Einschalten
1,2	INPT	Eingangswechsel * Siehe INST?-Parameter.
1,2	INPT?	Eingangswechsel-Anfrage * Siehe INST?-Parameter.
1	AVMT	Verschlusssteuerung 10: Bild Ein (Bildausblendung deaktiviert) 11: Bild Aus (Bild wird ausgeblendet) 20: Audio Ein (Audio-Stummschaltung deaktiviert) 21: Audio Aus (Audio auf „Stumm“ geschaltet) 30: Verschlussmodus Aus (Bildausblendung und Audio-Stummschaltung deaktiviert) 31: Verschlussmodus An (Bild ausgeblendet und Audio auf „Stumm“ geschaltet)
1	AVMT?	Verschlusssteuerungs-Anfrage 11: Bild Aus (Bild wird ausgeblendet) 21: Audio Aus (Audio auf „Stumm“ geschaltet) 30: Verschlussmodus Aus (Bildausblendung und Audio-Stummschaltung deaktiviert) 31: Verschlussmodus An (Bild ausgeblendet und Audio auf „Stumm“ geschaltet)

Klasse	Befehl	Steuerung
1	ERST?	Fehlerstatus-Anfrage Erstes Byte: 0 Zweites Byte: 0 Drittes Byte: 0 Viertes Byte: 0 Fünftes Byte: 0 Sechstes Byte: Anderer Fehler. 0 oder 2. • Bedeutung von 0, 2. 0: Fehler wird nicht erkannt, 2: Fehler
1,2	INST?	Eingangswechslisten-Anfrage 11: PC IN-Eingang (PC / PC [YPpPr]) 31: HDMI IN 1-Eingang (HDMI1) 32: HDMI IN 2 input (HDMI2) 33: HDMI IN 3-Eingang (HDMI3) 34: USB-C HOST-Eingang (USB-C) 35: SLOT-Eingang (SLOT) 36: WHITEBOARD-Eingang (WHITEBOARD) 41: USB-Eingang / Internal Memory-Eingang (USB / Interner Speicher) 42: MEMORY VIEWER-Eingang (MEMORY VIEWER) 51: Screen Transfer-Eingang (Screen Transfer)
1	NAME?	Displaynamen-Anfrage Der in [Display-Name] ausgewählte Name wird ausgegeben.
1	INF1?	Herstellernamen-Anfrage Zeigt „Panasonic“ an.
1	INF2?	Modellnamen-Anfrage Zeigt „55EQ2W“ an. (Beispiel: 55-Zoll EQ2W-Modell)
1	INFO?	Weitere Informationen-Anfrage Zeigt Versionsnummer an.
1	CLSS?	Klasseninformations-Anfrage Zeigt „2“ an.
2	SNUM?	Seriennummern-Anfrage Zeigt die Seriennummer an.
2	SVER?	Softwareversion-Anfrage Zeigt die Versionsnummer an.

Klasse	Befehl	Steuerung
2	INNM?	Anfrage des Namens des Eingangsanschlusses Zeigt den Namen des Eingangsanschlusses an. 11: PC 31: HDMI1 32: HDMI2 33: HDMI3 34: USB-C 35: SLOT 36: WHITEBOARD 41: USB / Internal Memory 42: MEMORY VIEWER 51: Screen Transfer
2	IRES?	Anfrage der Auflösung des Eingangssignals Zeigt die Auflösung des Eingangssignals an.
2	RRES?	Anfrage der empfohlenen Auflösung Zeigt „3840x2160“ an.
2	SVOL	Lautsprecher-Lautstärke 0: Senkt die Lautstärke. 1: Erhöht die Lautstärke.
2	LKUP	Linkup-Benachrichtigung Zeigt die MAC-Adresse an, wenn PjLink-Kommunikation verfügbar ist.
2	SRCH	Display-Suche Ein Gerät, das mit demselben Netzwerk verbunden ist und PjLink-Kommunikation der Klasse 2 durchführen kann, zeigt die MAC-Adresse an.

PjLink-Sicherheitsauthentifizierung

Legen Sie das für PjLink verwendete Passwort unter [PjLink-Einstellungen] - [Passwort] fest. (siehe Seite 82)

Wenn PjLink ohne Sicherheitsautorisierung verwendet wird, stellen Sie die Verwendung ohne Passwort ein (Feld leer).

- Informationen zu den Spezifikationen von PjLink finden Sie auf der folgenden Webseite der Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA):
<http://pjlink.jbma.or.jp/english/index.html>

Multi Monitoring & Control Software

Dieses Gerät unterstützt die Frühwarnsoftware „Multi Monitoring & Control Software“, die mit einem Intranet verbundene Geräte (Projektoren oder Displays) überwacht und steuert und Anzeichen von Abweichungen bei solchen Geräten erkennt, die in der Zukunft auftreten können.

Die Anzahl an Geräten, die zur Überwachung bei der Frühwarnfunktion registriert werden können, unterscheidet sich abhängig vom Lizenztyp.

Es können bis maximal 90 Tage nach Abschluss der Installation am Computer bis zu 2 048 Geräte gratis registriert werden.

- Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Website.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>
- Informationen über die Frühwarnfunktion finden Sie auf der folgenden Webseite.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/pass/>

Video Wall Manager

Dieses Gerät unterstützt die „Video Wall Manager“-Software, welche mehrere Displays auf einem Computer zeitgleich oder einzeln anpasst, ohne die Kabel zu reorganisieren.

- Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Website.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Hinweis

- Dieses Gerät unterstützt nicht das Auto Display Adjustment Upgrade Kit (TY-VUK10).

Content Management Software

Dieses Gerät unterstützt „Content Management Software“, um Zeitplan-Dateien auf einem PC zu erstellen, der erforderlich ist, um Standbilder und bewegte Bilder wiederzugeben. (Unterstützt Version 3.0 oder neuer.)

- Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Website.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Screen Transfer

Dieses Gerät unterstützt die Software [Screen Transfer], die den PC-Bildschirm über LAN an das Display sendet.

[Screen Transfer] kann von [Download] zur Web-Browser-Steuerung heruntergeladen werden. (siehe Seite 131)

- Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Website.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Anschluss an das LAN-Netz

Hinweis

- Um eine Netzwerkfunktion benutzen zu können, stellen Sie jeden Posten in [Netzwerk-Einstellungen] und vergewissern Sie sich, dass [Netzwerksteuerung] auf [Ein] eingestellt ist. (siehe Seite 81)

Computerbedienung

1 Schalten Sie den Computer ein.

2 Stellen Sie das Netzwerk in Abstimmung mit Ihrem Systemadministrator ein.

Wenn die Displayeinstellungen die Standardeinstellungen (siehe Seite 83) sind, kann der Computer mit den Netzwerkeinstellungen benutzt werden.

IP-Adresse	192.168.0.9
Subnetzmaske	255.255.255.0
Gateway	192.168.0.1

Verwenden der Web-Browser-Steuerung

Sie können einen Web-Browser für die Steuerung des Geräts und die Einrichtung eines Netzwerks und Passworts verwenden.

Vor der Verwendung der Web-Browser-Steuerung

Es ist notwendig Gerät und Computer einzurichten, um die Web-Browser-Steuerung benutzen zu können.

■ Über den Web-Browser

Stellen Sie jeden Posten in [Netzwerk-Einstellungen] ein und vergewissern Sie sich, dass Sie [Netzwerksteuerung] auf [Ein] eingestellt haben. (siehe Seite 81)

Hinweis

- Auch wenn diese Option auf [Aus] steht, funktionieren Webbrowser-Steuerfenster, die dieses Gerät nicht steuern (Display-Information [Status], detaillierte Einstellungen [Detailed set up] und Passwortänderung [Change password]).

■ Einrichten des Computers

Deaktivieren Sie die Proxy-Server-Einstellungen und aktivieren Sie JavaScript.

- Das Einstellungsverfahren ist unterschiedlich, in Abhängigkeit von der Softwareversion.

Die Beschreibung finden Sie im HELP-Menü (HILFE), usw. der Software.

(Windows)

Windows 10 wird als Beispiel verwendet.

Deaktivieren Sie die Proxy-Server-Einstellungen

- 1 [Interneteigenschaften]-Fenster anzeigen.
Klicken Sie auf [Start] → [Einstellungen] → [Netzwerk und Internet] → [Ethernet] → [Netzwerk- und Freigabecenter] → [Internetoptionen].
- 2 Klicken Sie auf den Reiter [Anschlüsse] und dann auf [LAN-Einstellungen].
- 3 Wählen Sie die Kästchen [Automatisches Konfigurationsskript verwenden] und [Verwenden Sie einen Proxy-Server für Ihr LAN-Netz].
- 4 Klicken Sie auf [OK].

JavaScript aktivieren

- 1 [Interneteigenschaften]-Fenster anzeigen.
Klicken Sie auf [Start] → [Einstellungen] → [Netzwerk und Internet] → [Ethernet] → [Netzwerk- und Freigabecenter] → [Internetoptionen].
- 2 Das Sicherheitsniveau auf dem Reiter [Sicherheit] auf [Standardstufe] einstellen. Aktivieren Sie alternativ [Active scripting] über die Taste [Benutzerdefinierte Stufe].

(Mac)

Deaktivieren Sie die Proxy-Server-Einstellungen

- 1 Klicken Sie im Menü [Safari] auf [Benutzereinstellungen].
Der allgemeine Bildschirm wird angezeigt.
- 2 Klicken Sie auf dem Reiter [Fortgeschritten] auf die Taste [Einstellungen ändern...] neben [Proxies].
Klicken Sie auf [Proxies] und richten Sie einen Proxy Server ein.
- 3 Wählen Sie die Kästchen [Web Proxy] und [Automatische Proxy-Konfiguration] ab.
- 4 Klicken Sie [Jetzt anwenden].

JavaScript aktivieren

- 1 [Sicherheit] von Safari anzeigen.
- 2 Wählen Sie [JavaScript aktivieren] unter [Webinhalte] aus.

Zugriff über Web-Browser

Zugriff auf den TOP Bildschirm der Web-Browser-Steuerung über einen Web-Browser.

- 1 **Starten Sie Ihren Web-Browser.**
- 2 **Geben Sie die mit dem [LAN Einstellungen] Geräts eingestellte IP-Adresse ein.**

(siehe Seite 83)



Wenn der Benutzername und das Passwort unter [Administrator Konto Einstellungen] (siehe Seiten 37 und 81) oder mit der WEB-Kontrollfunktion festgelegt wurden, fahren Sie mit Schritt 3 fort.

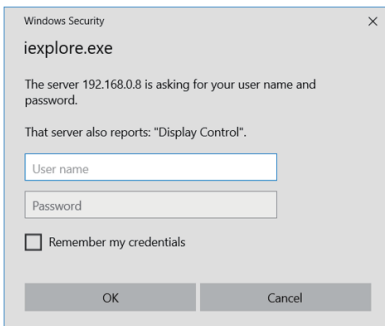
Wenn diese nicht eingestellt wurden und die WEB-Kontrollfunktion zum ersten Mal verwendet wird, fahren Sie mit Schritt 4 fort.

Das Gleiche gilt für die Benutzerrechte.

- 3 **Geben Sie Benutzernamen und Passwort ein, wenn der Authentifizierungsbildschirm erscheint.**

Mit Schritt 7 fortfahren.

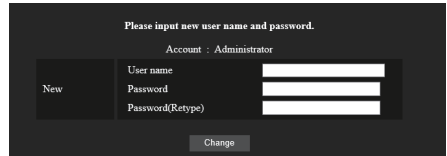
Wurde das Passwort nicht mit den Benutzerrechten festgelegt, klicken Sie auf [OK] und fahren Sie mit Schritt 4 fort.



4 Legen Sie Benutzernamen und Passwort fest.

Seite „Passwort / Benutzernamen ändern“ wird angezeigt.

Für [Administrator]



Für [User]



- 5 **Geben Sie den neuen Benutzernamen und das neue Passwort ein und klicken Sie auf [Ändern].**

Das Fenster aus Schritt 3 wird wieder angezeigt.

- 6 **Geben Sie den neuen Benutzernamen und das neue Passwort ein.**

Geben Sie den neuen Benutzernamen und das neue Passwort ein, die in Schritt 5 festgelegt wurden.

- 7 **Klicken Sie auf [OK].**

Hinweis

- Das hier verwendete Passwort ist dasselbe wie das unter [Netzwerk-Einstellungen] - [Administrator Konto Einstellungen] festgelegte Passwort. (siehe Seite 81)
- Die Standardeinstellungen sind wie nachfolgend beschrieben:
 - Administratorrechte
Geben Sie den Benutzernamen und das Passwort an, die Sie unter [Administrator Konto Einstellungen] festgelegt haben. (siehe Seite 37)
 - Benutzerrechte
Benutzername: dispuser
Passwort: Keines
- Ändern Sie zuerst das Passwort.
- Wenn für die [Netzwerk-Einstellungen] dieses Geräts ein [Zurücksetzen] angewendet wird, ist ebenfalls eine Passwortänderung nach der Anmeldung erforderlich (siehe Seite 89).
- Das Passwort kann auf dem „Passwort Einrichten“-Bildschirm nach der Anmeldung (siehe Seite 117) geändert werden. Sie können den Benutzernamen ändern, indem Sie sich mit Administratorrechten anmelden.
- Wenn beim Anmelden 3 Mal ein falscher Benutzername / Passwort eingegeben wird, wird das Feld für mehrere Minuten gesperrt.
- Bei Verwendung von [Detailed set up] (siehe Seite 113) melden Sie sich mit Administratorrechten an.
- Je nach dem Browser könnten die angezeigten Vorgänge unterschiedlich sein.

- Unter keinen Umständen werden Panasonic Connect Co., Ltd. oder seine angeschlossenen Unternehmen Kunden direkt nach ihrem Passwort fragen.

Auch wenn Sie direkt danach gefragt werden, offenbaren Sie Ihr Passwort auf keinen Fall.

Bedienung des Web-Browsers

■ Beschreibung jedes Abschnitts



① Seitenreiter

Klicken Sie auf die Reiter, um die Seite zu wechseln.

② [Status]

Klicken Sie auf diesen Posten und der Displaystatus wird angezeigt.

③ [Display control]

Klicken Sie auf diesen Posten, um die Displaysteuerungsseite anzuzeigen.

④ [Detailed set up]

Klicken Sie auf diesen Posten, um die Seite „Erweiterte Einstellungen“ anzuzeigen.

⑤ [Change password]

⑥ [Download]

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Downloadseite für die dedizierte Anwendung [Screen Transfer] aufzurufen.

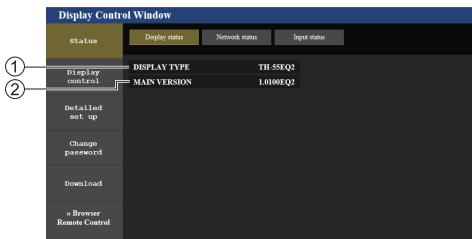
⑦ [Browser Remote Control]

Klicken Sie auf diesen Posten, um den Browser Remote Control auf dem Webbrowser anzuzeigen, der demjenigen der mitgelieferten Fernbedienung entspricht.

■ Displaystatusseite

Zeigt den Status des Displays an.

Klicken Sie auf [Status] → [Display status].



① Zeigt den Displaytyp an.

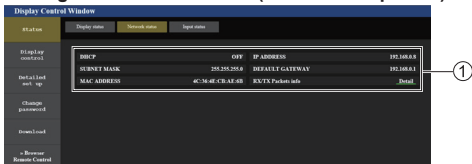
② Zeigt die Firmwareversion des Displays an.

■ Netzwerkstatusseite

Zeigt aktuelle Konfigurationsangaben des Netzwerks an.

Klicken Sie auf [Status] → [Network Status].

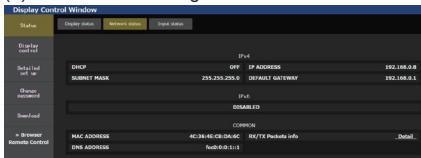
Niedriger als Version 1.5000 (vor IPv6 kompatibel)



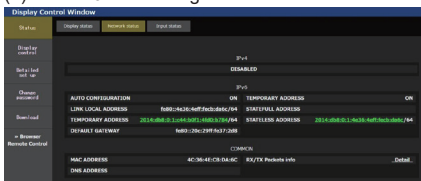
① Zeigt die Konfigurationsdetails der kabelgebundenen LAN an.

Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)

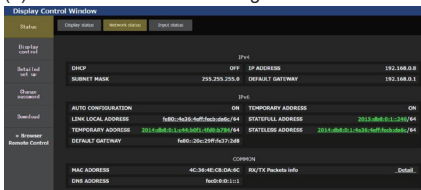
(1) Für IPv4-Einstellung



(2) Für IPv6-Einstellung

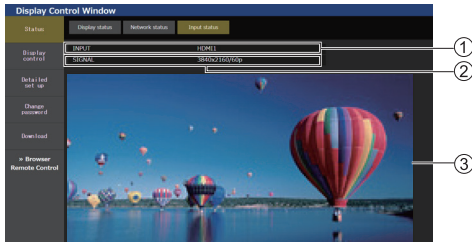


(3) Für IPv4 & IPv6-Einstellung



■ Eingabe-Informationseite

Zeigt Information über die Eingabe des Geräts an.
Klicken Sie auf [Status] → [Input status].



- ① Zeigt Information über den Eingangsanschluss an.
- ② Zeigt Information über das Eingangssignal an.
- ③ Zeigt das eingegebene Bild in einem einfachen Bild an.

Hinweis

- Wenn es sich um einen anderen Eingang als den USB/Internal Memory-Eingang oder den MEMORY VIEWER-Eingang handelt, wird der Name des Eingangssignals angezeigt.
- Bei USB/Internal Memory-Eingang und MEMORY VIEWER-Eingang wird der Name der wiedergegebenen Datei angezeigt.
- Im Standby-Modus wird [----] angezeigt.
- Bei einer PC [Y_P_B_P_R]-Eingabe wird kein Bild angezeigt.
- Bei einem HDCP-geschützten Bild wird kein Bild angezeigt.
- Je nach Anzeige-Einstellung kann das angezeigte Bild vom Originalbild abweichen.

■ Grundsteuerungsseite

Die grundlegenden Funktionen des Geräts können ausgeführt werden.

Klicken Sie auf [Display control] → [Basic control].

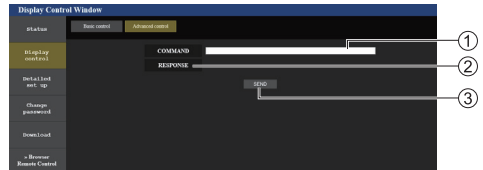


- ① Power Ein/Aus-Steuerung
- ② Verwenden Sie diese, um die Eingangssignale auszuwählen
- ③ AUDIO stummschalten
- ④ Wechselt Bildformatmodus

■ Detailsteuerungsseite

Die erweiterten Funktionen des Geräts können ausgeführt werden.

Klicken Sie auf [Display control] → [Advanced control].



- ① Geben Sie einen Befehl ein. Verwenden Sie den gleichen Befehl, der für die serielle Steuerung benutzt wurde.
- ② Die Antwort des Geräts wird angezeigt.
- ③ Der Befehl wird abgeschickt und ausgeführt.

Hinweis

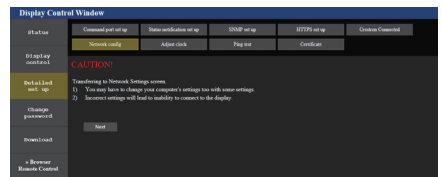
- Nachdem die Einstellungen geändert wurden, kann es eine Weile dauern, bis der Displaystatus angezeigt wird.

■ Detaillierte Einrichtung

Beim Herstellen einer Verbindung durch das Anmelden mit Administratorrechten, können Sie detaillierte Netzwerkeinstellungen gemäß des Displays durchführen.

■ LAN-Einstellungen-Seite

1 Klicken Sie auf [Detailed set up] im Menü.

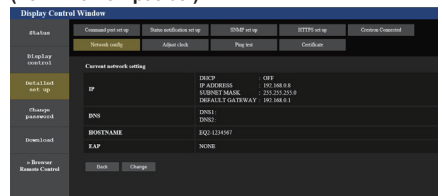


2 Klicken Sie auf [Next].

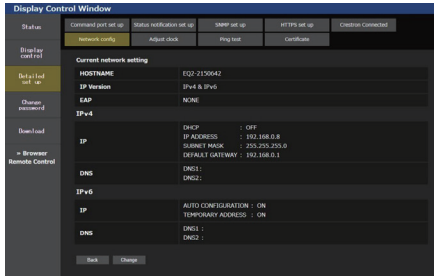
Das Einstellen-Fenster erscheint und zeigt die aktuellen Einstellungen an.

- Klicken Sie auf [Change], um die LAN-Einstellungen zu ändern.
- Um in das vorherige Fenster zurückzuwechseln, klicken Sie auf [Back].

Niedriger als Version 1.5000 (vor IPv6 kompatibel)



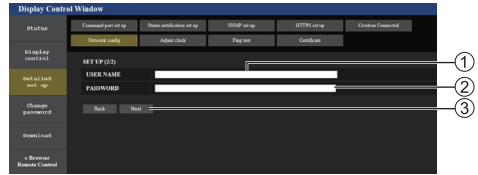
Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)



Hinweis

- Wenn [DHCP ON] eingestellt ist, wenn die DNS-Serveradresse vom DHCP-Server ermittelt wird, ist die ermittelte Adresse gültig.

Wenn [EAP] auf andere Optionen außer [NONE] oder [EAP-TLS] eingestellt ist



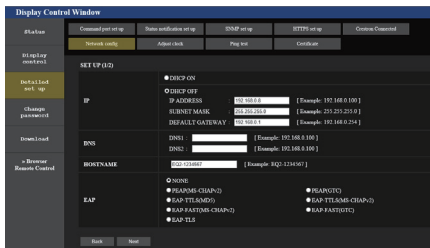
3 Schließen Sie die detaillierten Einstellungen ab und klicken Sie auf [Next].

In diesem Fenster können DNS-Servereinstellungen und HOSTNAME-Einstellungen (bis zu 20 Zeichen) sowie die im [LAN Einstellungen]-Menü des Displays eingestellten Adressinformationen vorgenommen werden.

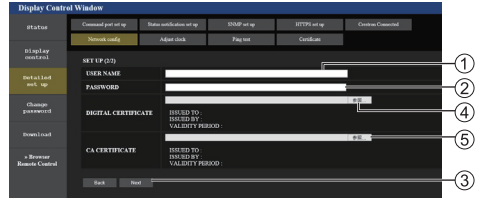
Klicken Sie nach der Eingabe aller erforderlichen Posten auf [Next]. Dann, wenn [EAP] auf [NONE] eingestellt ist, erscheint ein Bestätigungsfenster.

Wenn [EAP] auf andere Optionen außer [NONE] eingestellt ist, erscheint die nächste Seite.

Niedriger als Version 1.5000 (vor IPv6 kompatibel)



Wenn [EAP] auf [EAP-TLS] eingestellt ist



① [USER NAME]

Geben Sie den Benutzernamen zur Authentisierung mit alphanumerischen ein-Byte-Zeichen (ohne Leerzeichen) ein. (Bis zu 64 Zeichen)

② [PASSWORD]

Geben Sie den Benutzernamen zur Authentisierung mit alphanumerischen ein-Byte-Zeichen ein. (Bis zu 64 Zeichen)

③ [Back], [Next]

Klicken Sie auf [Back], um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

Klicken Sie auf [Next], um den Bildschirm zur Bestätigung der Einstellungsinhalte anzuzeigen.

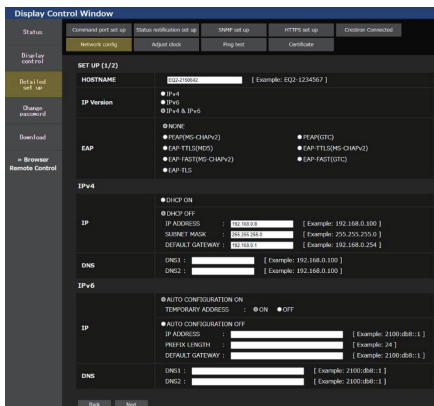
④ [DIGITAL CERTIFICATE]

Registrieren Sie zur Authentisierung das elektronische Zertifikat (Erweiterung: PFX)

⑤ [CA CERTIFICATE]

Registrieren Sie zur Authentisierung das CA-Zertifikat (Erweiterung: CER).

Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)



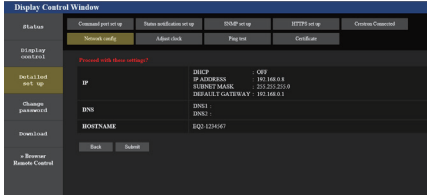
Hinweis

- Wenn [EAP] [EAP-TLS] ist, müssen Datum und Uhrzeit auf der Seite „Uhr einstellen“ eingestellt werden (siehe Seite 115).

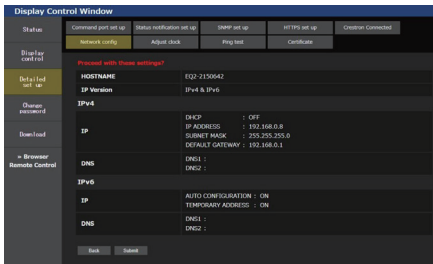
4 Klicken Sie auf [Submit].

Die Einstellungen werden registriert.

Niedriger als Version 1.5000 (vor IPv6 kompatibel)



Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)



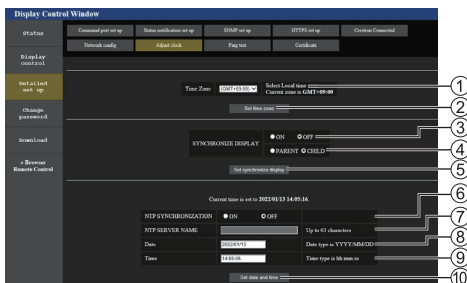
Hinweis

- Die Änderung einer LAN-Einstellung bei bestehender Verbindung mit dem LAN-Netz, kann die Verbindung trennen.
- Abhängig von den Einstellungen für [LAN Einstellungen] und [Auto Setup] ändern sich die auf dem Bildschirm angezeigten Inhalte.

■ Seite „Uhr einstellen“

Einstellung der zeitbezogenen Funktionen des Geräts.

Klicken Sie auf [Detailed set up] → [Adjust clock].



- ① Feld zur Auswahl der Zeitzone
- ② Aktualisierungstaste der Zeitzoneneinstellungen
- ③ Feld zur Auswahl der Displaysynchronisation
- ④ „Übergeordnetes Gerät / Untergeordnetes Gerät“-Feld zur Auswahl der Displaysynchronisation
- ⑤ Aktualisierungstaste der Displaysynchronisationseinstellungen
- ⑥ Feld zur Auswahl der NTP-Synchronisation

⑦ NTP-Server-Eingabefeld

(Wenn Sie Datum und Uhrzeit mit NTP-Synchronisation einstellen, geben Sie die IP-Adresse oder den Servernamen ein. Um den Servernamen einzugeben, ist die Einstellung des DNS-Servers erforderlich.)

⑧ Datumseingabefeld

⑨ Zeiteingabefeld

⑩ Aktualisierungstaste der NTP-Synchronisationseinstellungen und Datumseinstellungen

Hinweis

- Datum und Uhrzeit werden als [- -] angezeigt, wenn sie nicht eingestellt sind.
- Wenn [Netzwerksteuerung] auf [Ein] eingestellt ist, und sich im Standby-Modus befindet, bleibt die Anzeige von Datum und Uhrzeit leer und sie können nicht eingestellt werden. [Zeitzone], [Display synchronisieren] und [NTP Synchronisation] können ebenfalls nicht eingestellt werden.
- Wenn [SYNCHRONIZE DISPLAY] auf [ON] / [CHILD] eingestellt ist, können [NTP SYNCHRONIZATION], [Date] oder [Time] nicht eingestellt werden.
- Wenn [NTP SYNCHRONIZATION] auf [ON] eingestellt ist, können [Date] oder [Time] nicht eingestellt werden.
- Falls die Uhrzeit gleich nach dem Einstellen der richtigen Uhrzeit Fehler aufweist, kontaktieren Sie den Fachhändler bei dem Sie das Display erworben haben.
- [NTP Synchronisation] funktioniert nur im eingeschalteten Zustand oder im Zeitplan-Standby-Modus.

■ Ping-Test-Seite

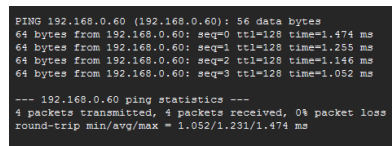
Auf dieser Seite kann man prüfen, ob das Netzwerk mit dem DNS-Server, usw. verbunden ist.

Klicken Sie auf [Detailed set up] → [Ping test].



- ① Geben Sie die IP-Adresse des zu prüfenden Servers ein.
- ② Taste für die Durchführung des Tests

Eine Anzeige, die erscheint, wenn die Verbindung erfolgreich war.



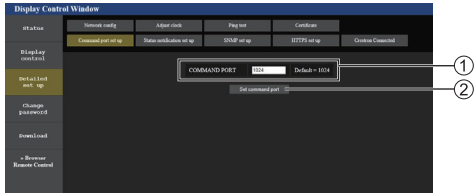
Eine Anzeige, die erscheint, wenn die Verbindung erfolgreich war.

```
PING 192.168.0.100 (192.168.0.100): 56 data bytes
--- 192.168.0.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

■ Steuerschnittstellen-Einrichtungsseite

Stellen Sie die für die Befehlssteuerung zu verwendende Portnummer ein.

Klicken Sie auf [Detailed set up] → [Command port set up].



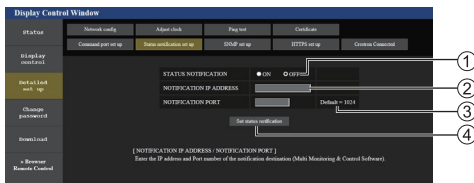
- ① Geben Sie die für die Befehlssteuerung zu verwendende Portnummer ein.
- ② Taste „Einstellung aktualisieren“.

■ Statusbenachrichtigungs-Konfigurationsseite

Einstellung der IP-Adresse und Portnummer des PCs, auf dem „Multi Monitoring & Control Software (siehe Seite 109)“ läuft, wenn der PC über den Status dieses Hauptgeräts informiert wird.

Klicken Sie auf [Detailed set up] → [Status notification set up].

Wenn die Statusbenachrichtigung eingestellt ist und eine Störung des Hauptgeräts vorliegt und seine Power-Anzeige orange blinkt, kann der Störungsinhalt auch an einer entfernten Stelle erkannt werden, an der die Power-Anzeige nicht direkt überprüft werden kann.



- ① Moduswahl für die Statusbenachrichtigung
- ② Eingabefeld für die IP-Adresse des zu benachrichtigenden PCs
- ③ Eingabefeld für die Portnummer des zu benachrichtigenden PCs
- ④ Schaltfläche für das Übernehmen der Einstellungen

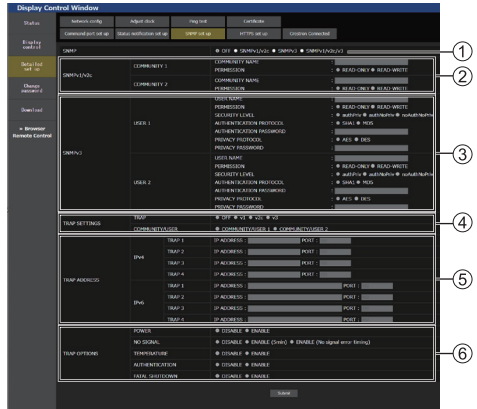
■ SNMP-Konfigurationsseite

Konfiguration der verschiedenen Einstellungen für SNMP.

SNMP (Simple Network Management Protocol) ist ein Protokoll zur Verwaltung von mit dem Netzwerk verbundenen Geräten.

Wenn der SNMP-Manager für die Verbindung verwendet wird, können Informationen über das Zielgerät abgerufen und dessen Einstellungen verändert werden.

Klicken Sie auf [Detailed set up] → [SNMP set up].



- ① **[SNMP]:**
Wählen Sie die zu benutzende SNMP-Version aus.
- ② **[SNMP v1/v2c] [COMMUNITY]**
[COMMUNITY NAME]:
Geben Sie den Community-Namen für SNMP v1/v2c ein.
[PERMISSION]:
Wählen Sie aus, ob nur über SNMP v1/v2c oder über beide Protokolle Informationen abgerufen und Einstellungen vorgenommen werden sollen.
- ③ **[SNMP v3] [USER]**
[USER NAME]:
Geben Sie den Benutzernamen für SNMP v3 ein.
[PERMISSION]:
Wählen Sie aus, ob nur über SNMP v3 oder über beide Protokolle Informationen abgerufen und Einstellungen vorgenommen werden sollen.
[SECURITY LEVEL]:
Wählen Sie die Sicherheitsstufe für SNMP v3.
[AUTHENTICATION PROTOCOL]:
Wählen Sie die Authentisierungsmethode für SNMP v3 zwischen SHA1 und MD5.
[AUTHENTICATION PASSWORD]:
Legen Sie das Authentisierungspasswort für SNMP v3 fest.
[PRIVACY PROTOCOL]:
Wählen Sie die Verschlüsselungsmethode für SNMP v3 zwischen AES und DES.
[PRIVACY PASSWORD]:
Legen Sie das Verschlüsselungspasswort für SNMP v3 fest.

④ [TRAP SETTINGS]

[TRAP]:

Wählen Sie die SNMP-Version für das Versenden von TRAP aus.

[COMMUNITY/USER]:

Wählen Sie die/den COMMUNITY/USER für das Versenden von TRAP aus.

Wenn SNMP v1/v2c als SNMP-Version für TRAP gewählt wird, wird die COMMUNITY 1/2-Einstellung verwendet. Wenn SNMP v3 gewählt wird, wird die USER1/2-Einstellung verwendet.

⑤ [TRAP ADDRESS] Niedriger als Version 1.5000 (vor IPv6 kompatibel)

[ADDRESS]:

Legen Sie die IP-Adresse des SNMP-Managers fest, der TRAP versendet.

[PORT]:

Legen Sie die TRAP-Eingangsportnummer des SNMP-Managers fest, der TRAP versendet.

⑤ [TRAP ADDRESS] Version 1.5000 und höher (nach IPv6 kompatibel)



[IPV4-ADDRESS] Legen Sie die IPv4-Adresse des SNMP-Managers fest, der TRAP versendet.

[IPV4-PORT] Legen Sie die TRAP-IPv4-Eingangsportnummer des SNMP-Managers fest, der TRAP versendet.

[IPV6-ADDRESS] Legen Sie die IPv6-Adresse des SNMP-Managers fest, der TRAP versendet.

[IPV6-PORT] Legen Sie die TRAP-IPv6-Eingangsportnummer des SNMP-Managers fest, der TRAP versendet.

⑥ [TRAP OPTIONS]

[POWER]:

TRAP wird versendet, wenn das Gerät durch die „Power Management“, [Ausschalten bei fehlendem Signal] oder [Ausschalten bei Nichtbetätigung] in den Standby-Modus wechselt.

[NO SIGNAL]:

TRAP wird versendet, wenn unter folgenden Bedingungen kein Signal eingeht.

Wenn auf [ENABLE(5min)] gestellt:

TRAP wird versendet, wenn fünf Minuten lang kein Signal eingeht.

Wenn auf [ENABLE(No signal error timing)] gestellt:

TRAP wird versendet, wenn der unter [Konfiguration] - [Informationszeitablauf] festgelegte Kein-Signal-Fehler auftritt. (siehe Seite 100)

[TEMPERATURE]:

TRAP wird versendet, wenn ein Temperaturfehler auftritt.

[AUTHENTICATION]:

TRAP wird versendet, wenn die SNMP-Authentisierung fehlschlägt.

[FATAL SHUTDOWN]:

TRAP wird versendet, wenn ein kritischer Fehler auftritt, der eine erzwungene Abschaltung erfordert. Allerdings unterstützen nicht alle kritischen Fehler notwendigerweise TRAP.

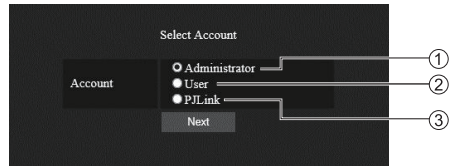
Hinweis

- Die maximale Zeichenmenge, die für Community-Namen verwendet werden kann, beträgt 32 alphanumerische ein-Byte-Zeichen.
- Die maximale Zeichenmenge, die für Benutzernamen und Passwort verwendet werden kann, beträgt 32 alphanumerische ein-Byte-Zeichen. Beachten Sie, dass das Passwort 8 oder mehr Zeichen umfassen muss.
- Ändern Sie das Passwort regelmäßig und legen Sie ein schwierig zu erratendes fest.
- Der SNMP-Manager muss in der verwendeten Systemkonfiguration aktiviert sein.
- Die MIB (Management Information Base) dieses Geräts finden Sie auf folgender Webseite:
<https://panasonic.net/cns/prodisplays>
- Kontaktieren Sie den Netzwerkadministrator für die Einstellungen des SNMP-Managers.

■ Seite „Passwort / Benutzernamen ändern“

Legt das Passwort fest.

Klicken Sie auf [Change password].



- Wählen Sie [Administrator].
- Wählen Sie [User].
- Wählen Sie [PjLink] aus.

Über [Administrator]

- ① Konto
- ② Aktueller Benutzername-Eingabefeld
- ③ Aktuelles Passwort-Eingabefeld
- ④ Neuer Benutzername-Eingabefeld
- ⑤ Neues Passwort-Eingabefeld
- ⑥ Neues Passwort-Eingabefeld (noch einmal zur Bestätigung eingeben)
- ⑦ Taste zur Ausführung der Passwortänderung

Hinweis

- Wenn dieses Gerät bereits bei Anwendungssoftware wie „Multi Monitoring & Control Software“ registriert wurde, die eine Kommunikationssteuerung per LAN verwendet, wird durch Ändern eines „Administrator“-Benutzernamens oder Passworts die Kommunikation mit diesem Gerät deaktiviert. Wenn der „Administrator“-Benutzername oder das Passwort geändert wird, aktualisieren Sie die Registrierungsinformationen der entsprechenden Anwendungssoftware.

Über [User]

- ① Konto
- ② Neuer Benutzername-Eingabefeld
- ③ Neues Passwort-Eingabefeld
- ④ Neues Passwort-Eingabefeld (noch einmal zur Bestätigung eingeben)
- ⑤ Taste zur Ausführung der Passwortänderung

Passwortänderung (Benutzerrechte)

Ein Benutzer kann nur das Passwort ändern.

- ① Aktuelles Passwort-Eingabefeld
- ② Neues Passwort-Eingabefeld

- ③ Neues Passwort-Eingabefeld (noch einmal zur Bestätigung eingeben)
- ④ Taste zur Ausführung der Passwortänderung

Hinweis

- Alphanumerische Zeichen kann man für einen Benutzernamen verwenden.
- Bis zu 16 Zeichen kann man für einen Benutzernamen und ein Passwort verwenden.
- Wenn das Administratorkonto geändert wird, sind „Aktueller Benutzername“ und „Aktuelles Passwort“ erforderlich.
- Siehe unten, wenn Sie sich mit Administratorrechten anmelden und das Konto ändern.
 - Es wird empfohlen, nicht den aktuellen Benutzernamen/das aktuelle Passwort oder Standardwerte für einen neuen Benutzernamen/ ein neues Passwort zu verwenden.
- Siehe unten, wenn Sie sich mit Benutzerrechten anmelden und das Passwort ändern.
 - Es wird empfohlen, nicht das aktuelle Passwort oder den Standardwert für ein neues Passwort zu verwenden.
- Es wird empfohlen, ein anderes Passwort als die Passwörter von PCs und anderen Geräten zu verwenden.
- Im Folgenden finden Sie ausführliche Empfehlungen zum Ändern von Passwörtern. (Für Administrator- sowie für Benutzerrechte)

Integrieren Sie mindestens 3 Arten von Zeichen aus den folgenden 4 und die Anzahl der Zeichen sollte mindestens 8 sein.

- Großbuchstabe des Alphabets (A bis Z)
- Kleinbuchstabe des Alphabets (a bis z)
- Nummer (0 bis 9)
- Sonderzeichen (~ ! @ # \$ % ^ & * () _ + | } { [] < > . , / ? ' , etc.)

Es wird empfohlen, ein Passwort festzulegen, das die obigen Zeichentypen beinhaltet, ohne das Passwortfeld leer zu lassen.

Hinweise zu [PJLink]

- ① Passwort-Eingabefeld

Hinweis

- Sie müssen nur das Passwort für PJLink einstellen.
- Bis zu 16 Zeichen kann man für ein Passwort verwenden.
- Siehe unten, wenn Sie sich mit Benutzerrechten anmelden und das Passwort ändern.
 - Es wird empfohlen, nicht das aktuelle Passwort oder den Standardwert für ein neues Passwort zu verwenden.

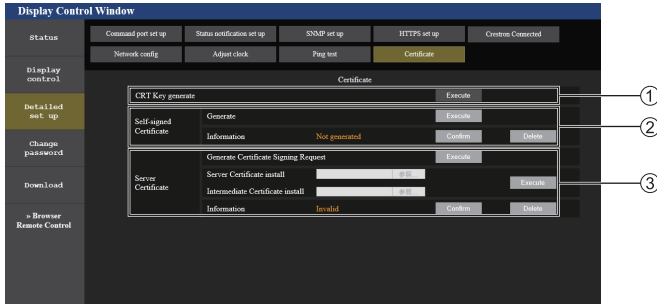
- Es wird empfohlen, ein anderes Passwort als die Passwörter von PCs und anderen Geräten zu verwenden.
- Im Folgenden finden Sie ausführliche Empfehlungen zum Ändern von Passwörtern. (Für Administrator- sowie für Benutzerrechte)

Integrieren Sie mindestens 3 Arten von Zeichen aus den folgenden 4 und die Anzahl der Zeichen sollte mindestens 8 sein.

- Großbuchstabe des Alphabets (A bis Z)
- Kleinbuchstabe des Alphabets (a bis z)
- Nummer (0 bis 9)
- Sonderzeichen (~ ! @ # \$ % ^ & * () _ + | } { [] < > . , / ? ' , etc.)

■ [Certificate]-Seite

Um die HTTPS-Kommunikation durchzuführen oder das Steuerungssystem oder die Anwendungssoftware von Crestron Electronics, Inc. zu verwenden, muss das Zertifikat zur Authentifizierung auf dem Display installiert werden. Klicken Sie auf [Detailed set up] → [Certificate].



① [CRT Key generate]

Erstellt den CRT (Certificate)-Schlüssel.

Die Seite zur Erstellung des CRT-Schlüssels wird angezeigt, wenn Sie auf [Execute] klicken.

Einzelheiten dazu finden Sie unter „Erstellung des CRT-Schlüssels“ (siehe Seite 122).

② [Self-signed Certificate]

[Generate]:

Erstellt das selbstsignierte Zertifikat über das Display. Die Seite zur Erstellung des selbstsignierten Zertifikats wird angezeigt, wenn Sie auf [Execute] klicken.

Einzelheiten dazu finden Sie unter „Erstellung des selbstsignierten Zertifikats“ (siehe Seite 126).

[Information]:

Zeigt den Status des selbstsignierten Zertifikats an.

- **[Not generated]:**
Selbstsigniertes Zertifikat wird nicht erstellt.
- **[(host name)]:**
Selbstsigniertes Zertifikat ist erstellt und gültig.

Der im selbstsignierten Zertifikat registrierte Hostname wird angezeigt.

- **[Invalid (Reason: Server Certificate installed)]:**

Das Server-Zertifikat ist gültig, daher ist das generierte selbstsignierte Zertifikat ungültig.

Durch Klicken auf [Confirm] werden Informationen über das generierte selbstsignierte Zertifikat angezeigt.

Das generierte selbstsignierte Zertifikat kann durch Klicken auf [Delete] gelöscht werden.

Einzelheiten dazu finden Sie unter „Informationsbestätigung des selbstsignierten Zertifikats“ (siehe Seite 127)

③ [Server Certificate]

[Generate Certificate Signing Request]:

Erstellt eine Signierungsanforderung (Generate Certificate Signing Request).

Durch Klicken auf [Execute] wird die Seite zur Erstellung der Signierungsanforderung angezeigt.

Einzelheiten dazu finden Sie unter „Erstellung der Signierungsanforderung“ (siehe Seite 124)

[Server Certificate install]/[Intermediate Certificate install]:

Installiert das Server-Zertifikat und das Zwischenzertifikat.

Das Zertifikat wird auf dem Display installiert, indem Sie die Zertifikatsdatei angeben und auf [Execute] klicken.

Einzelheiten dazu finden Sie unter „Installation des Zertifikats“ (siehe Seite 125).

[Information]:

Zeigt den Status des Server-Zertifikats an.

- **[Invalid]:** Das Server-Zertifikat ist nicht installiert. Oder der aktuelle CRT-Schlüssel unterscheidet sich von dem CRT-Schlüssel, der für die Anforderung des installierten Server-Zertifikats verwendet wurde.
- **[(host name)]:** Das Server-Zertifikat ist installiert und gültig.

Der im Server-Zertifikat registrierte Hostname wird angezeigt.

- **[Expired]:** Die Gültigkeitsdauer des Server-Zertifikats ist abgelaufen.

Der im Server-Zertifikat registrierte Hostname wird angezeigt, wenn das Server-Zertifikat installiert und gültig ist.

Durch Klicken auf [Confirm] werden Informationen über das installierte Server-Zertifikat angezeigt.

Durch Klicken auf [Delete] können Sie das installierte Server-Zertifikat und das Zwischenzertifikat löschen.

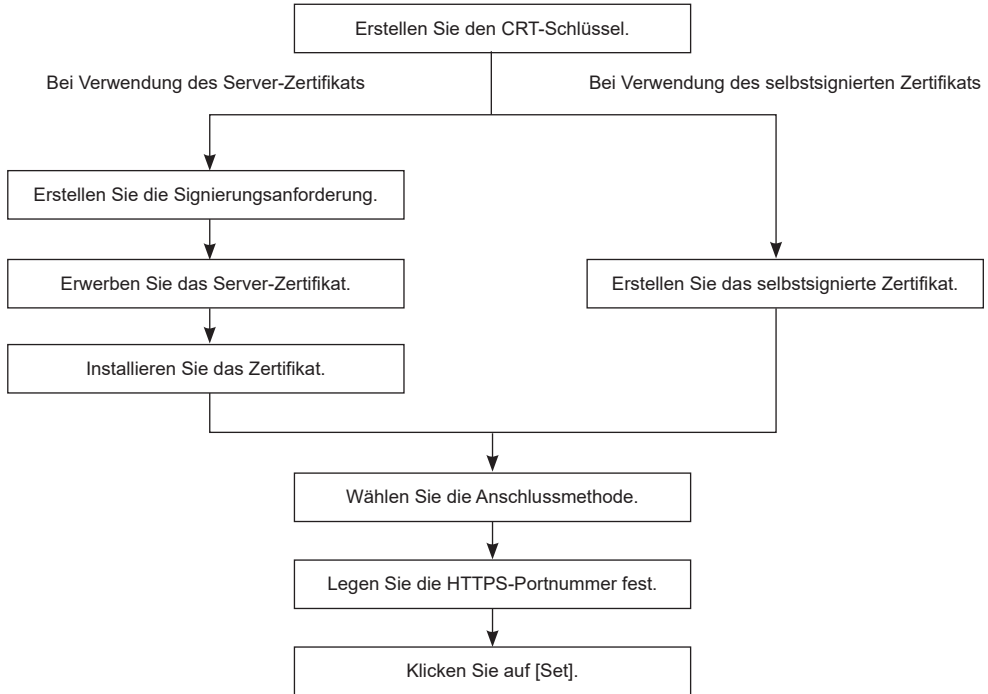
Einzelheiten dazu finden Sie unter „Bestätigen der Informationen des Server-Zertifikats“ (siehe Seite 125)

Hinweis

- Je nach verwendetem Computer oder Webbrowser ist die Installation des Zertifikats möglicherweise nicht möglich.

Ablauf der Einstellung

Der Ablauf der Einstellung unterscheidet sich je nachdem, welches Zertifikat als Sicherheitszertifikat verwendet werden soll. Das ist entweder das Server-Zertifikat oder das selbstsignierte Zertifikat.



Hinweis

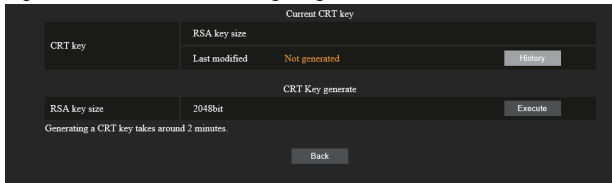
- Bei der Verwendung des Server-Zertifikats muss das Verfahren von der Beantragung bei der Zertifizierungsorganisation bis zur Ausstellung des Server-Zertifikats zwischen dem Kunden und der Zertifizierungsorganisation durchgeführt werden. Informationen zum Antragsverfahren usw. erhalten Sie von der Zertifizierungsorganisation.

Erstellung des CRT-Schlüssels

Generieren Sie den CRT-Schlüssel, der für die Verschlüsselung mit dem RSA-Verfahren (Rivest-Shamir-Adleman-Kryptosystem) verwendet wird. Der CRT-Schlüssel ist eine Art des privaten Schlüssels.

1 Klicken Sie auf [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute].

Die Seite zur Erstellung des CRT-Schlüssels wird angezeigt.



2 Klicken Sie auf [Execute].

Wenn Sie den CRT-Schlüssel zum ersten Mal erstellen, wird die folgende Meldung angezeigt, nachdem der CRT erstellt wurde. Fortfahren mit Schritt 4).

„CRT key - Generated“

Wenn Sie den CRT-Schlüssel zum zweiten Mal oder später erstellen, wird die folgende Meldung angezeigt.

„The CRT key will be generated. In updating the CRT key, the Server Certificate corresponds to the current CRT key will become unavailable. Continue?“

3 Klicken Sie auf [OK].

Der CRT-Schlüssel wird erstellt und die folgende Meldung wird angezeigt.

„CRT key - Generated“

4 Klicken Sie auf [OK].

Durch erneutes Anklicken von [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute] können Sie die Schlüssellänge sowie das Erstellungsdatum und die Erstellungszeit des aktuellen CRT-Schlüssels mit der [RSA key size] und [Last modified] von [Current CRT key] in der oberen Zeile der CRT-Schlüssel-Erstellungsseite bestätigen.

Hinweis

- [Not generated] in [Last modified] bedeutet, dass der CRT nicht erstellt wurde.
- [RSA key size] ist auf [2048bit] fixiert. Das Server-Zertifikat kann je nach Zertifizierungsorganisation nicht ausgestellt werden, wenn die Schlüssellänge 2048 Bit beträgt.
- Die Erstellung des CRT-Schlüssels kann bis zu etwa zwei Minuten dauern.
- Wenn der CRT-Schlüssel aktualisiert ist, beantragen Sie das Server-Zertifikat oder erstellen Sie das selbstsignierte Zertifikat erneut mit diesem CRT-Schlüssel. Ein mit dem CRT-Schlüssel verknüpftes Zertifikat ist erforderlich.
- Zuvor generierte CRT-Schlüsselinformationen werden gespeichert, auch wenn der CRT-Schlüssel aktualisiert wird. Wenn Sie zum vorherigen CRT-Schlüssel zurückkehren möchten, lesen Sie den Abschnitt „Abbruch der Aktualisierung des CRT-Schlüssels“ (siehe Seite 123).

Abbruch der Aktualisierung des CRT-Schlüssels

Es ist nur einmal möglich, zu dem zuvor generierten CRT-Schlüssel zurückzukehren, auch wenn der CRT-Schlüssel aktualisiert wird.

1 Klicken Sie auf [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute].

Die Seite zur Erstellung des CRT-Schlüssels wird angezeigt.

Current CRT key	
CRT key	RSA key size 2048bit
	Last modified 2022/01/13 14:10:26 History
CRT Key generate	
RSA key size	2048bit Execute
Generating a CRT key takes around 2 minutes.	
Back	

2 Klicken Sie auf [History].

Folgende Inhalte werden angezeigt.

Previous CRT Key	
History	RSA key size 2048bit
	Last modified 2022/01/13 14:09:50 Apply
Back	

3 Bestätigen Sie [RSA key size] und [Last modified] des CRT-Schlüssels, der wiederhergestellt werden soll.

4 Klicken Sie auf [Apply].

Die folgende Bestätigungsmeldung wird angezeigt.

„The previous CRT key will be loaded. Please generate Self-signed Certificate or install the Server Certificate corresponds to the CRT key. Continue?“

5 Klicken Sie auf [OK].

Der zuvor erstellte CRT-Schlüssel wird als aktueller CRT-Schlüssel übernommen.

Hinweis

- Bei der Rückkehr zum zuvor erstellten CRT-Schlüssel ist ein mit diesem CRT-Schlüssel verknüpftes Zertifikat erforderlich.

Erstellung der Signierungsanforderung

Wenn Sie das von der Zertifizierungsorganisation ausgestellte Server-Zertifikat als Sicherheitszertifikat verwenden, erzeugen Sie eine Signierungsanforderung, die für die Beantragung der Ausstellung bei der Zertifizierungsorganisation erforderlich ist. Erzeugen Sie die Signierungsanforderung nach der Erstellung des CRT-Schlüssels.

1 Klicken Sie auf [Certificate] → [Generate Certificate Signing Request] → [Execute].

Die Seite zur Erstellung der Signierungsanforderung wird angezeigt.

2 Geben Sie die für die Anwendung erforderlichen Informationen ein.

Die Details zu den einzelnen Punkten sind wie folgt. Geben Sie die Informationen ein, die der Anforderung der Zertifizierungsorganisation entsprechen, um einen Antrag zu stellen.

Punkt	Details	Begrenzung der Zeichenlänge
[Common Name]	Geben Sie den Namen des Displays oder die im Display eingestellte IP-Adresse ein.	664 Zeichen
[Country]	Geben Sie den in ISO 3166-1 Alpha-2 definierten Ländercode ein (zwei Großbuchstaben).	—
[State]	Geben Sie den Staat an, usw.	128 Zeichen
[Locality]	Geben Sie den Standort ein.	128 Zeichen
[Organization]	Geben Sie den Organisationsnamen ein.	64 Zeichen
[Organization Unit]	Geben Sie den Namen der Organisationseinheit ein.	64 Zeichen
[CRT key]	[RSA key size]	Die Schlüssellänge des aktuellen CRT-Schlüssels wird angezeigt.
	[Last modified]	Das Erstellungsdatum und die Uhrzeit des aktuellen CRT-Schlüssels werden angezeigt.

3 Klicken Sie auf [OK].

Die Signierungsanforderungsdatei wird erstellt. Geben Sie einen Dateinamen ein und speichern Sie die Datei im gewünschten Ordner.

4 Geben Sie einen Dateinamen ein und klicken Sie auf [Save].

Die Datei für die Signierungsanforderung wird im angegebenen Ordner gespeichert.

Hinweis

- Es können folgende Zeichen eingegeben werden.
 - Single-Byte-Zahlen: 0 bis 9
 - Single-Byte-Alphabete: A bis Z, a bis z
 - Single-Byte-Symbole: - . _ , + / ()
- Die vom Display erzeugte Signierungsanforderung ist im PEM-Format (Dateierweiterung: pem).
- Beantragen Sie die Ausstellung des Server-Zertifikats bei der Zertifizierungsorganisation unter Verwendung der gespeicherten Signierungsanforderungsdatei (PEM-Format).

Installation des Zertifikats

Installieren Sie das Server-Zertifikat und das von der Zertifizierungsorganisation ausgestellte Zwischenzertifikat auf dem Display.

1 Klicken Sie auf [Generate] → [Server Certificate install] → [Browse].

Ein Dialog zur Auswahl der Datei wird angezeigt.

2 Wählen Sie die Server-Zertifikatsdatei aus und klicken Sie auf [Öffnen].

Wenn das Zwischenzertifikat von der Zertifizierungsorganisation zusammen mit dem Server-Zertifikat ausgestellt wird, fahren Sie mit Schritt 3) fort.

Wenn nur das Server-Zertifikat von der Zertifizierungsorganisation ausgestellt wird, fahren Sie mit Schritt 5) fort.

3 Klicken Sie auf [Browse] in [Intermediate Certificate install].

Ein Dialog zur Auswahl der Datei wird angezeigt.

4 Wählen Sie die Zwischenzertifikatsdatei und klicken Sie auf [Öffnen].

5 Klicken Sie auf [Execute].

Das Server-Zertifikat und das Zwischenzertifikat werden auf dem Display installiert.

6 Klicken Sie auf [OK].

Hinweis

- Um die Informationen über das installierte Server-Zertifikat zu bestätigen, siehe „Bestätigen der Informationen des Server-Zertifikats“ (siehe Seite 125).

Bestätigen der Informationen des Server-Zertifikats

Bestätigen Sie die Informationen des installierten Server-Zertifikats auf dem Display.

1 Klicken Sie auf [Certificate] → [Server Certificate] → [Information] → [Confirm].

Die Informationen über das installierte Server-Zertifikat werden angezeigt. Die Details zu den einzelnen Punkten sind wie folgt.

Punkt	Details
[Common Name]	Der Displayname oder die IP-Adresse wird angezeigt.
[Country]	Der in ISO 3166-1 Alpha-2 definierte Ländercode (zwei Großbuchstaben) wird angezeigt.
[State]	Der Staat etc. wird angezeigt.
[Locality]	Der Standort wird angezeigt.
[Organization]	Der Organisationsname wird angezeigt.
[Organization Unit]	Der Name der Organisationseinheit wird nicht angezeigt. Es wird als Sternchen angezeigt.
[Not Before]	Zeigt das Datum und die Uhrzeit an, zu der das selbstsignierte Zertifikat ausgestellt wurde.
[Not After]	Zeigt das Datum und die Uhrzeit an, zu der das selbstsignierte Zertifikat abläuft.
[CRT key]	[RSA key size] Die Schlüssellänge des CRT-Schlüssels wird angezeigt.
	[Last modified] Das Erstellungsdatum und die Uhrzeit des CRT-Schlüssels werden angezeigt.

Hinweis

- Das installierte Server-Zertifikat und das Zwischenzertifikat können durch Klicken auf [Certificate] → [Server Certificate] → [Delete] gelöscht werden.

Es kann jedoch nicht gelöscht werden, wenn [HTTPS set up] → [Connection] auf [HTTPS] eingestellt ist. Löschen Sie es, nachdem Sie die Einstellung für die HTTP-Kommunikation geändert haben.

Um das Server-Zertifikat innerhalb des Gültigkeitszeitraums zu löschen, vergewissern Sie sich, dass die für die Installation verwendete Zertifikatsdatei vorhanden ist. Dies wird bei der Neuinstallation des Server-Zertifikats erforderlich sein.

Erstellung des selbstsignierten Zertifikats

Wenn das von der Zertifizierungsorganisation ausgestellte Server-Zertifikat nicht als Sicherheitszertifikat verwendet werden soll, ist es möglich, das im Display generierte selbstsignierte Zertifikat zu verwenden. Erstellen Sie das selbstsignierte Zertifikat, nachdem Sie den CRT-Schlüssel erstellt haben.

1 Klicken Sie auf [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Generate] → [Execute].

Die Seite zur Erstellung des selbstsignierten Zertifikats wird angezeigt.

2 Geben Sie die erforderlichen Informationen für die Erstellung ein.

Die Details zu den einzelnen Punkten sind wie folgt.

Punkt	Details	Begrenzung der Zeichenlänge
[Common Name]	Geben Sie den Namen des Displays oder die im Display eingestellte IP-Adresse ein.	64 Zeichen
[Country]	Geben Sie den in ISO 3166-1 Alpha-2 definierten Ländercode ein (zwei Großbuchstaben).	—
[State]	Geben Sie den Staat an, usw.	128 Zeichen
[Locality]	Geben Sie den Standort ein.	128 Zeichen
[Organization]	Geben Sie den Organisationsnamen ein.	64 Zeichen
[Organization Unit]	Geben Sie den Namen der Organisationseinheit ein.	64 Zeichen
[CRT key]	[RSA key size]	Die Schlüssellänge des aktuellen CRT-Schlüssels wird angezeigt.
	[Last modified]	Das Erstellungsdatum und die Uhrzeit des aktuellen CRT-Schlüssels werden angezeigt.

3 Klicken Sie auf [OK].

Selbstsigniertes Zertifikat wird erstellt.

Hinweis

- Es können folgende Zeichen eingegeben werden.
 - Single-Byte-Zahlen: 0 bis 9
 - Single-Byte-Alphabete: A bis Z, a bis z
 - Single-Byte-Symbole: - . _ , + / ()

Informationsbestätigung des selbstsignierten-Zertifikats

Bestätigen Sie die Informationen des vom Display erstellten selbstsignierten Zertifikats.

1 Klicken Sie auf [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Information] → [Confirm].

Die Informationen über das generierte selbstsignierte-Zertifikat werden angezeigt. Die Details zu den einzelnen Punkten sind wie folgt.

Punkt	Details	
[Common Name]	Der Displayname oder die IP-Adresse wird angezeigt.	
[Country]	Der in ISO 3166-1 Alpha-2 definierte Ländercode (zwei Großbuchstaben) wird angezeigt.	
[State]	Der Staat etc. wird angezeigt.	
[Locality]	Der Standort wird angezeigt.	
[Organization]	Der Organisationsname wird angezeigt.	
[Organization Unit]	Der Name der Organisationseinheit wird angezeigt.	
[Not Before]	Zeigt das Datum und die Uhrzeit an, zu der das selbstsignierte Zertifikat ausgestellt wurde.	
[Not After]	Zeigt das Datum und die Uhrzeit an, zu der das selbstsignierte Zertifikat abläuft (Ortszeit entsprechend 23:59, 31. Dezember 2035 in Greenwich Mean Time).	
[CRT key]	[RSA key size]	Die Schlüssellänge des CRT-Schlüssels wird angezeigt.
	[Last modified]	Das Erstellungsdatum und die Uhrzeit des CRT-Schlüssels werden angezeigt.

Hinweis

- Das generierte selbstsignierte Zertifikat kann durch Klicken auf [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Delete] gelöscht werden.

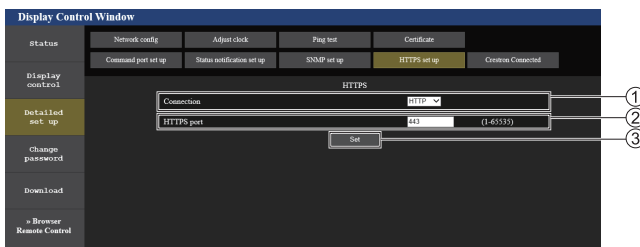
Es kann jedoch nicht gelöscht werden, wenn [HTTPS set up] → [Connection] auf [HTTPS] eingestellt ist. Löschen Sie es, nachdem Sie die Einstellung für die HTTP-Kommunikation geändert haben.

■ [HTTPS set up]-Seite

Stellen Sie diese Seite ein, wenn eine mit dem SSL/TLS-Protokoll verschlüsselte HTTPS-Kommunikation (Hypertext Transfer Protocol Secure) zwischen dem Computer und dem Display stattfinden soll, während die Web-Steuerungsfunktion verwendet wird.

Klicken Sie auf [Detailed set up] → [HTTPS set up].

Um die HTTPS-Kommunikation durchzuführen, muss das Zertifikat für die Authentifizierung vorab auf dem Display installiert werden. Einzelheiten zur Installation des Zertifikats finden Sie unter „[Certificate]-Seite“ (siehe Seite 120).



① [Connection]

Legt die Verbindungsmethode zum Bildschirm fest.

[HTTP]: Verwendet die HTTP-Kommunikation.
(Werkseinstellung)

[HTTPS]: Verwendet die HTTPS-Kommunikation.

② [HTTPS port]

Legt die Portnummer fest, die für die HTTPS-Kommunikation verwendet werden soll.

Erlaubte Portnummer: 1 bis 65535

Werkseinstellung: 443

③ [Set]

Aktiviert die Einstellung.

Hinweis

- Wenn die [Connection]-Einstellung von [HTTPS] auf [HTTP] geändert wird, wird der Bildschirm möglicherweise nicht angezeigt, wenn die Aktualisierung des Web-Steuerungsbildschirms durchgeführt wird. Löschen Sie in diesem Fall den Cache des Webbrowsers.

■ [Crestron Connected]-Seite

Stellen Sie die Informationen ein, die für den Anschluss des Steuerungssystems von Crestron Electronics, Inc. an das Display erforderlich sind, sowie die Informationen zur Überwachung/Steuerung des Bildschirms mithilfe des Steuerungssystems von Crestron Electronics, Inc.

Klicken Sie auf [Detailed set up] → [Crestron Connected].

The screenshot shows the 'Display Control Window' with a sidebar on the left containing options like 'Status', 'Display control', 'Detailed set up', 'Change password', 'Download', and '> Browser Remote Control'. The main area is titled 'Control System' and contains the following fields:

Field	Value / Option	Default / Limit
Use TLS	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Enable	
IP Address / Hostname	<input type="text"/>	
IP ID	<input type="text" value="3"/>	Default = 3
Room ID	<input type="text"/>	Up to 32 characters
Non Secure Port	<input type="text" value="41794"/>	Default = 41794
Secure Port	<input type="text"/>	Default = 41796
Authentication	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Enable	
User Name	<input type="text"/>	Up to 20 characters
Password	<input type="text"/>	Up to 20 characters

At the bottom, there is a 'Submit' button and a 'Server' section with 'Use TLS' and radio buttons for 'Disable' and 'Enable'.

[Control System]

Konfigurieren Sie die Einstellung für das Steuersystem, das für die Verbindung mit dem Display als Client erforderlich ist.

This is the same form as above, but with numbered callouts (1-10) pointing to the following elements:

- Use TLS
- IP Address / Hostname
- IP ID
- Room ID
- Non Secure Port
- Secure Port
- Authentication
- User Name
- Password
- Submit

① [Use TLS]

Legt die sichere Kommunikation fest.

[Disable]:

Führt die ungesicherte Kommunikation durch.

[Enable]:

Führt die sichere Kommunikation mit TLS (Transport Layer Security) durch.

② [IP Address / Hostname]

Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Verbindungsziels ein.

③ [IP ID]

Legt die IP-ID fest, die zur Bestimmung des Displays im Netzwerk verwendet wird. (Eine Zahl mit bis zu vier Ziffern)
Standardwert: 3

④ [Room ID]

Legt die Raum-ID fest, die zur Bestimmung des Displays im Netzwerk verwendet wird. (bis zu 32 Zeichen mit halber Breite)

⑤ [Non Secure Port]

Legt die Portnummer fest, die für die ungesicherte Kommunikation verwendet werden soll.
Standardwert: 41794

⑥ [Secure Port]

Legt die Portnummer fest, die für die sichere Kommunikation verwendet werden soll.

Standardwert: 41796

⑦ [Authentication]

Wählen Sie die Authentifizierung mit dem Verbindungsziel, das für die sichere Kommunikation verwendet wird.

[Disable]:

Führt keine Verbindungsauthentifizierung durch.

[Enable]:

Führt die Verbindungsauthentifizierung durch.

⑧ [User Name]

Geben Sie den Benutzernamen ein, der für die Verbindungsauthentifizierung verwendet wird. (bis zu 20 Zeichen mit halber Breite)

⑨ [Password]

Geben Sie das Passwort ein, das für die Verbindungsauthentifizierung verwendet wird. (bis zu 20 Zeichen mit halber Breite)

⑩ [Submit]

Aktualisiert die [Control System]-Einstellung.

Hinweis

- Wenn [Use TLS] auf [Disable] gesetzt ist, ist [Authentication] auf [Disable] festgelegt, und [Secure Port] kann nicht eingestellt werden.

[Server]

Konfigurieren Sie die Einstellung, die für den Zugriff auf das Display, das einem Server zugewiesen ist, über das Kontrollsystem erforderlich ist.

The screenshot shows a 'Server' configuration page with the following settings:

Callout	Setting	Value	Default
1	Use TLS	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Enable	
2	IP ID	<input type="text" value="5"/>	
3	Non Secure Port	<input type="text" value="41794"/>	Default = 41794
4	Secure Port	<input type="text"/>	Default = 41796
5	Authentication	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Enable	
6	User Name	<input type="text"/>	Up to 20 characters
7	Password	<input type="text"/>	Up to 20 characters
8	Crestron Fusion in the Cloud (FITC)	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Enable	
9	FITC URL	<input type="text"/>	
10	<input type="button" value="Submit"/>		

① [Use TLS]

Legt die sichere Kommunikation fest.

[Disable]:

Führt die ungesicherte Kommunikation durch.

[Enable]:

Führt die sichere Kommunikation mit TLS (Transport Layer Security) durch.

② [IP ID]

Legt die IP-ID fest, die zur Bestimmung des Displays im Netzwerk verwendet wird. (Eine Zahl mit bis zu vier Ziffern)

③ [Non Secure Port]

Legt die Portnummer fest, die für die ungesicherte Kommunikation verwendet werden soll.

Standardwert: 41794

④ [Secure Port]

Legt die Portnummer fest, die für die sichere Kommunikation verwendet werden soll.

Standardwert: 41796

⑤ [Authentication]

Wählen Sie die Authentifizierung mit dem Verbindungsziel, das für die sichere Kommunikation verwendet wird.

[Disable]:

Führt keine Verbindungsauthentifizierung durch.

[Enable]:

Führt die Verbindungsauthentifizierung durch.

Hinweis

- [Use TLS] wird auf [Disable] festgelegt, wenn weder das Server-Zertifikat noch das selbstsignierte Zertifikat installiert ist.
- Wenn [Use TLS] auf [Disable] gesetzt ist, ist [Authentication] auf [Disable] festgelegt, und [Secure Port] kann nicht eingestellt werden.
- Wenn [Crestron Fusion in the Cloud (FITC)] auf [Disable] eingestellt ist, kann [FITC URL] nicht eingegeben werden.

⑥ [User Name]

Geben Sie den Benutzernamen ein, der für die Verbindungsauthentifizierung verwendet wird. (bis zu 20 Zeichen mit halber Breite)

⑦ [Password]

Geben Sie das Passwort ein, das für die Verbindungsauthentifizierung verwendet wird. (bis zu 20 Zeichen mit halber Breite)

⑧ [Crestron Fusion in the Cloud (FITC)]

Legt fest, ob der Fusion-Server in der Cloud verwendet werden soll.

[Disable]:

Verwendet nicht den Fusion-Server in der Cloud.

[Enable]:

Verwendet den Fusion-Server in der Cloud.

⑨ [FITC URL]

Geben Sie die URL des Fusion-Servers in der Cloud ein.

⑩ [Submit]

Aktualisiert die [Server]-Einstellung.

[Auto Discovery]

Setzen Sie den Standby-Prozess gegen das Suchprotokoll des Leitsystems und der Anwendungssoftware.



① [Auto Discovery]

[Disable]:

Deaktiviert den Standby-Prozess.

[Enable]:

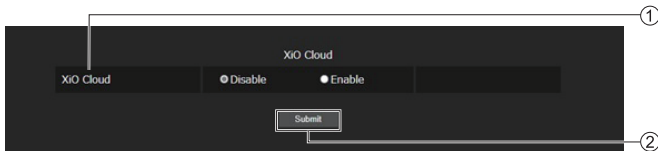
Aktiviert den Standby-Prozess und ermöglicht die automatische Erkennung des Displays.

② [Submit]

Aktualisieren Sie die Einstellung [Auto Discovery].

[XiO Cloud]

Konfigurieren Sie die Einstellung zur Steuerung von Geräten über XiO Cloud.



① [XiO Cloud]

[Disable]:

Deaktiviert die XiO Cloud-Funktion.

[Enable]:

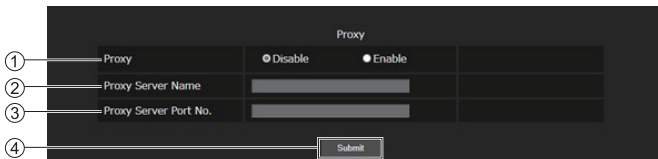
Aktiviert die XiO Cloud-Funktion.

② [Submit]

Aktualisieren Sie die Einstellung [XiO Cloud].

[Proxy]

Konfigurieren Sie die Proxy-Server-Einstellung.



① [Proxy]

[Disable]:

Verwendet den Proxy-Server nicht.

[Enable]:

Verwendet den Proxy-Server.

② [Proxy Server Name]

Geben Sie den Namen des Proxy-Servers oder die IPv4-Adresse ein.

③ [Proxy Server Port No.]

Geben Sie die Portnummer des Proxy-Servers ein.

④ [Submit]

Aktualisieren Sie die Einstellung [Proxy].

Hinweis

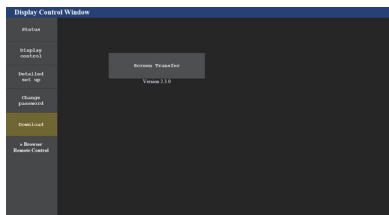
- [Proxy Server Name] unterstützt nicht die IPv6-Adresse.

■ [Download]

Die „Screen Transfer“-Software, die einen Bildschirm des PCs über LAN an das Display sendet, kann heruntergeladen werden.

Klicken Sie auf [Download].

Der Bildschirm zum Herunterladen wird aufgerufen.



Klicken Sie auf [Screen Transfer], um das Installationsprogramm „_setup.msi“ herunterzuladen.

Nachdem der „Screen Transfer“ installiert ist, kann der Bildschirm des PCs über LAN an das Gerät gesendet werden.

- Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Website.

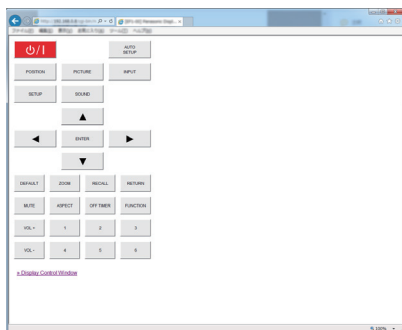
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

■ [Browser Remote Control]

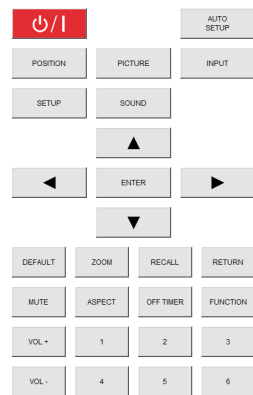
Das Display kann über die auf dem Webbrowser angezeigten Betriebsstasten gesteuert werden.

Klicken Sie auf [Browser Remote Control].

Der [Browser Remote Control]-Bildschirm wird angezeigt.



Browser Remote Control



Der Browser Remote Control kann so gesteuert werden wie die mitgelieferte Fernbedienung.

Die Zuweisung / Funktion der einzelnen Tasten finden Sie auf Seite 35.

Um die Browser Remote Control zu schließen, klicken Sie auf [Display Control Window] oder beenden Sie den Browser.

Hinweis

- Stellen Sie zur Verwendung dieser Funktion [Netzwerksteuerung] auf [Ein]. (siehe Seite 81)
- Der Browser Remote Control kann auch durch Eingabe von „http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/“ im URL-Eingabefeld des Webbrowsers angezeigt werden.
 - xxx.xxx.xxx.xxx ist die für dieses Display eingestellte IP-Adresse.
- Eine Bedienung durch langes Drücken der Taste ist ungültig.
- Die Beschränkung (der Fernbedienung, die für [Konfiguration] - [Fernbedienungs-Benutzerstufe] eingestellt ist, (siehe Seite 103) gilt nicht.
- Vermeiden Sie die gleichzeitige Bedienung mehrerer Browser Remote Control.
- Für Administrator- und Benutzerrechte gelten dieselben Bedienvorgänge.
- Wenn der Browser Remote Control-Bildschirm nicht angezeigt wird, wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator.
- Beim Aktualisieren des Browser Remote Control-Bildschirms kann die Anzeige einen Moment lang weiß werden, das ist aber keine Fehlfunktion.
- Bedienen Sie das Gerät während des Browser Remote Control-Betriebs nicht über andere Bedienarten, z.B. über einen WEB-Kontrollschirm, die Fernbedienung oder externe Steuerbefehle.
- Bei Verwendung der „Zurück“- und „Vor“-Funktionen auf dem Webbrowser kann die Bildschirmanzeige anders sein als gewöhnlich. In diesem Fall kann für die nachfolgenden Bedienvorgänge nicht garantiert werden. Aktualisieren Sie den Webbrowser.

Verwenden von „USB-Medienplayer“

Hinweis

- Dieser Abschnitt beschreibt die Funktion unter der Voraussetzung, dass ein USB-Speichergerät verwendet wird, das an den USB-Anschluss angeschlossen ist.

Wenn [Zu verwendenden Speicher wählen] auf [Interner Speicher] gestellt ist, wird der interne Speicher verwendet.

Funktionsbeschreibung

Der USB-Mediaplayer zeigt auf einem USB-Speichermedium gespeicherte Standbilder und bewegte Bilder an, indem das USB-Speichermedium in das Display gesteckt wird.

Hinweis

- Stellen Sie zur Verwendung dieser Funktion unter [Konfiguration] - [Einstellungen USB-Medienplayer] die Option [USB-Medienplayer] auf [Ein]. (siehe Seite 89)
- Bei Verwendung von „Single Media Player“ wird die Anzeige eines schwarzen Bildschirms während der Umschaltzeit zwischen Standbildern und bewegten Bildern verhindert. Beachten Sie folgende Einschränkungen.

- (1) Ein schwarzer Bildschirm kann möglicherweise beim Wechsel zu einem Bewegtbild-Codec angezeigt werden.
- (2) Eventuell wird beim Wechsel zu bewegten Bildern mit anderer Bildrate oder anderem Bildschirmformat ein schwarzer Bildschirm angezeigt oder die Anzeige von Bildern gestört.
Falls ein Blickwinkel für eine andere Einstellung als 16:9 verwendet wird, könnten die Bilder gegen Ende der Wiedergabe verzerrt sein.

Durch Einfügen eines schwarzen Bildschirms (für ca. 2 Sek.) während der Umschaltzeit zwischen allen bewegten Bildern kann das Stören der Bildanzeige (2) verhindert werden.

[Einstellungen USB-Medienplayer] (siehe Seite 89))

- Mithilfe der Inhaltslistenausgabefunktion des Multi Monitoring & Control Software (siehe Seite 109), können Inhalte (Stand-/bewegte Bilder) von einem USB-Medienplayer abgespielt werden und die Wiedergabeliste kann ausgegeben werden.

(Es können nur Standbilder in jpg-Dateien und andere bewegte Bilder außer H.265/HEVC ausgegeben werden.)

Details finden Sie im Handbuch des Multi Monitoring & Control Software.

Single Media Player

Dateien werden von einem einzigen Gerät abgespielt.

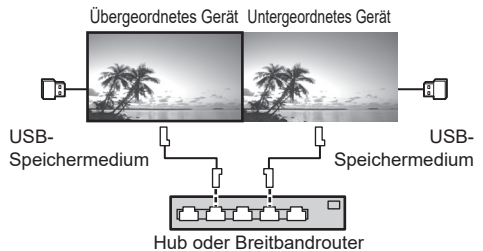


Multimedia-Player

Der Anschluss von mehreren Geräten mithilfe von LAN-Kabeln führt zum gleichzeitigen Abspielen von Dateien auf dem USB-Speichermedium.

Eines der Geräte wird zum übergeordneten, und die anderen zu untergeordneten. Ein Konfigurationsbeispiel mit zwei Geräten wird nachstehend angezeigt.

Informationen über die LAN-Verbindung finden Sie in „Netzwerkumgebung (nur Multimedia-Player)“ (siehe Seite 138).



Hinweis

- Bei Multimedia-Playern, ist ein USB-Speichermedium pro Gerät erforderlich.
- Bei Multi-Media Playern wird für das übergeordnete Gerät „scenario.dat“ und „filelist.dat“, und für das untergeordnete Gerät nur „filelist.dat“ benötigt.
- „Gruppen-ID:G01“ beschreiben, ohne dabei andere Zeichen als Zahlen (2-stellige Bezeichnung erforderlich) zu ändern. Ohne Bezeichnung funktioniert der Multimedia-Player nicht.
- Wenn bewegte Bilder auf dem Multimedia-Player wiedergegeben werden, könnte für einen bestimmten Zeitraum während der Umschaltzeit von bewegten Bildern ein schwarzer Bildschirm angezeigt werden.

Vorbereitung

■ Unterstützte Geräte

- Handelsübliche USB-Speichermedien werden unterstützt. (Geräte mit Sicherheitsfunktionen werden nicht unterstützt. Die Bedienung ist nicht garantiert.)
- USB-Speichermedien, die nicht in FAT16 oder FAT32 formatiert sind, können nicht verwendet werden.
- Es werden USB-Speichermedien mit einer Speicherkapazität von bis zu 32 GB unterstützt.
- Es wird lediglich die Konfiguration in einer einzelnen Partition unterstützt.

■ Vorbereitung

Bereiten Sie die folgenden Dateien sofort direkt unter dem Stammordner auf dem USB-Speichermedium für den Media Player vor.

- Wiedergabedatei
- Szenario (wie erforderlich)
- Dateiliste (wie erforderlich)

Hinweis

- Löschen Sie alle Dateien, die nicht relevant für das Abspielen vom USB-Speichermedium sind.
- Es können bis zu 999 Dateien wiedergegeben werden. Bei mehr vorhandenen Dateien werden manche Dateien nicht wiedergegeben.
Es wird ein Fehler vom Szenario-Dateitest angezeigt (siehe Seite 89).
- Bis zu 999 Szenario-Dateien sind gültig.

■ Wiedergabedatei

Der Media Player des Geräts unterstützt die unten angegebenen Formate.

Speichern Sie direkt unter dem Stammordner auf dem USB-Speichermedium.

Standbilder

Erweiterung	Format	Begrenzung
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Pixelzahl: Minimum 32 x 18 Maximal 4 096 x 4 096 (unterstützt nur Baseline) YUV-Format: unterstützt YUV444, YUV442 und YUV440 Farbmodus: unterstützt nur RGB
bmp	Windows Bitmap	Pixelzahl: Minimum 32 x 18 Maximal 4 096 x 4 096 (1 Bit, 4 Bits, 8 Bits, 24 Bits) Folgende Formate werden nicht unterstützt: Laufängenkodierung, Bitfeld, Top-Down, transparente Daten

Bewegte Bilder

Erweiterung	Codec	
	Video	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP/WMA Standard
mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3
wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/WMA10 Pro
mp4/mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3

Begrenzung

Video

Codec	Auflösung
H.264/ MPEG4 AVC	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0
MP@L5.1/ HP@L5.1	Bitrate: Maximal 80Mbps • MVC (Multi-view Video Coding) wird nicht unterstützt.
H.265	3 840 x 2 160p@60,0
MP@L5.1/ MP10@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 Bitrate: Maximal 80Mbps • Es wird nur 1 Warp-Punkt GMC unterstützt • Datenpartitionierung wird nicht unterstützt.
MPEG4 Visual	1 920 x 1 080p@30,0
SP@L5/ ASP@L5	Bitrate: Maximal 40Mbps • Videostandard gemäß MPEG4 Part2
VC-1 Advanced	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0
AP@L3	Bitrate: Maximal 40Mbps

VC-1 Simple & Main SP@LL/SP@ML/MP@LL/ MP@ML/ MP@HL	1 920 x 1 080p@30,0 Bitrate: Maximal 40Mbps
Audio	
Codec	Abtastfrequenz (kHz) Bitrate (kbps)
MP3	8/11,025/12/16/ 8 – 320
WMA Standard	22,05/24/32/44,1/ 32 – 384
WMA 9	48 32 – 384
WMA 10 Pro	32 – 384
LPCM	64 – 1 536 Unterstützte Quantifizierungs- Bitrate: 8/16/24/32
AAC(LC)	8 – 1 440
HE-AAC (Ver.2 Level4)	8 – 256

Hinweis

- Bei USB 3.0-Speichermedien ist die maximale Bitrate eine Obergrenze und hängt von der Leistung des jeweiligen USB-Speichermediums ab.
- Die maximale Größe einer Datei ist 2 GB.
- Einige Dateien werden u. U. auch dann nicht wiedergegeben, wenn ihre Formate wie hier beschrieben unterstützt werden.
- Dateien, die durch die digitale Rechteverwaltung (Digital Rights Management - DRM) geschützt sind, können nicht wiedergegeben werden.
- Wenn Dateien oder Ordner andere Zeichen als alphanumerische Einzelbyte-Zeichen beinhalten, werden sie möglicherweise nicht korrekt angezeigt oder die Wiedergabe wird möglicherweise nicht ordnungsgemäß durchgeführt.
Es wird empfohlen, nur alphabetische Einzelbyte-Zeichen für Dateien und Ordner zu verwenden.
- Stellen Sie sicher, dass Audio- und Video-Codec unterstützt werden. Wenn der Audio-Codec einer Datei mit bewegten Bildern aufgrund des Formats nicht kompatibel ist, werden die Bilder möglicherweise nicht richtig angezeigt. Außerdem können Dateien, die nur Audio-Codec enthalten, nicht wiedergegeben werden.
- Eine Wiedergabe ist nicht möglich, wenn die im Codec-Profil oder der Stufe angegebene maximale Bitrate überschritten wurde. Abhängig vom USB-Speichermedium ist eine Wiedergabe gegebenenfalls nicht möglich, auch wenn die Bitrate unter der angegebenen maximalen Bitrate liegt.
- Falls die Pixelanzahl einer Datei die Bildschirmgröße überschreitet, ändert sich die Bildqualität.
- Je nach Art des bewegten Bildes können die Bilder bei der Wiedergabe kurz verzerrt erscheinen.
- Ein Teil der Informationen von Standbildern/bewegten Bildern kann auf dem für die Zieldateien zugänglichen Computer bestätigt werden.

Bedienbeispiel

(Windows)

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf die Datei und klicken Sie dann auf [Eigenschaften].
2. Klicken Sie auf die [Details]-Registerkarte.

(Mac)

1. Machen Sie einen Controlklick auf die Datei und klicken Sie dann auf [Info].
2. Klicken Sie auf [Details].

■ Szenario

Wiedergabereihenfolge und -Zeit können für eine Wiedergabedatei festgelegt werden.

Speichern Sie unter dem Namen (alphabetische Einzelbyte-Zeichen) „scenario.dat“ direkt unter dem Stammordner auf dem USB-Speichermedium.

- Speichern Sie Dateien im Format UTF-8N.
- 1 bis 999 Zeilen können für das Szenario festgelegt werden.

■ Dateiliste

Es ist eine Liste von Wiedergabedateien.

Speichern Sie unter dem Namen (alphabetische Einzelbyte-Zeichen) „filelist.dat“ direkt unter dem Stammordner auf dem USB-Speichermedium.

- Speichern Sie Dateien im Format UTF-8N.

■ Zugehörige Begriffe zum Szenario / zur Dateiliste

Dateiname

Es ist der Name einer Wiedergabedatei.

Ein Dateiname muss die Dateiendung beinhalten.

Beispiel:

```
Introduction.jpg
Contents_Video01.wmv
```

- Geben Sie die Dateiendung eines Dateinamens mit 1-Byte alphanumerischen Zeichen ein.

Dateidefinition

Es ist eine Dateidefinition, die unter Szenarien und Dateien geteilt wird.

PHOTO_xxx: Dateidefinition eines Standbildes
VIDEO_xxx: Dateidefinition eines bewegten Bildes

- „xxx“ kann von 001 bis 999 eingestellt werden.
- Geben Sie eine Dateidefinition mit 1-Byte alphanumerischen Zeichen ein.

Abspielzeit

Es ist die Abspielzeit einer Datei.

Die Abspielzeit kann von 3 Sekunden bis 24 Stunden festgelegt werden. (Einheit: Sekunde)

Beispiel:

```
10: 10 Sekunden
86400: 24 Stunden
10.5: 10,5 Sekunden
```

Kann mit einem Dezimalzeichen (Punkt) bis auf ein Zehntel (1/10) einer Sekunde eingestellt werden.

Die Wiedergabezeit kann ausgelassen werden.

Wenn es sich bei der Datei um ein Standbild handelt, wird sie für den Zeitraum wiedergegeben, den Sie unter [Einstellungen USB-Medienplayer] - [Diashow-Dauer] festgelegt haben. (siehe Seite 91)

Bei bewegten Bildern: Eine Datei wird für die Dauer der Abspielzeit der Datei abgespielt.

- Geben Sie die Wiedergabezeit mithilfe von numerischen Einzelbyte-Zeichen ein.

- Wenn Sie bei der Wiedergabe großer Dateien eine kurze Wiedergabedauer einstellen, könnte die Wiedergabe nicht korrekt erfolgen und es könnten z. B. Störsignale auf dem Bildschirm auftreten. Verlängern Sie in diesem Fall die Dauer der Wiedergabe (10 Sekunden oder länger).
- Wenn die Wiedergabezeit für ein bewegtes Bild länger als die Wiedergabezeit des bewegten Bildes eingestellt ist, wird nach Ende der Wiedergabe des bewegten Bildes das letzte Bild der Datei angezeigt.

Gruppen-ID (für Multimedia-Player)

Es ist eine ID, die für Gruppierungen in einem Netzwerk unter Multimedia-Player Bedingungen verwendet wird.

GroupID:Gxx : Gruppe xx

- „xx“ kann von 01 bis 10 eingestellt werden.
- Geben Sie eine Gruppen-ID mit 1-Byte alphanumerischen Zeichen ein.

Hinweis

- „UTF-8N“: UTF-8-Kodierung ohne BOM. Notepad für Windows unterstützt diese Kodierung nicht. Bitte verwenden Sie eine andere vom Editor unterstützte UTF-8-Kodierung ohne BOM.

Wiedergeben von Dateien

■ Einstellungsbeispiel in jedem Modus

Single-Media Player (Typ 1)

Dateien werden in der Reihenfolge abgespielt, in der ihre Namen auf dem USB-Speicher erscheinen.

Szenario, Dateiliste

Szenario: Unnötig
Dateiliste: Unnötig

Einstellungsbeispiel

USB-Speicherinhalte

```
└─ 000_Introduction.jpg
├─ 001_Contents_Video1.wmv
├─ 002_Contents_Video2.wmv
└─ 003_Contents_Video3.wmv
```

Inhalte abspielen

Für die oben genannten Einstellungsbeispiele werden die folgenden Inhalte in der Wiederholung (Schleife) wiedergegeben.

1. 000_Introduction.jpg (*1)
2. 001_Contents_Video1.wmv (*2)
3. 002_Contents_Video2.wmv (*2)
4. 003_Contents_Video3.wmv (*2)

*1: Für die unter [Diashow-Dauer] eingestellte Dauer abgespielt.

*2: Für die Dauer der Abspielzeit der Datei abgespielt.

Single-Media Player (Typ 2)

Dateien werden in der Reihenfolge abgespielt, in der sie in einem Szenario angeführt sind.

Szenario, Dateiliste

Szenario:

[Dateiname: Abspielzeit] eingeben.

Dateiliste:

Unnötig

Einstellungsbeispiel

USB-Speicherinhalte

```
├─ scenario.dat
├─ Introduction.jpg
├─ Contents_Video1.wmv
├─ Contents_Video2.wmv
├─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (Szenario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

Inhalte abspielen

Für die oben genannten Einstellungsbeispiele werden die folgenden Inhalte in der Wiederholung (Schleife) wiedergegeben.

1. Introduction.jpg (10 Sekunden)
2. Contents_Video1.wmv (10 Sekunden)
3. Contents_Video2.wmv (20 Sekunden)
4. Contents_Video3.wmv (Für die Dauer der Abspielzeit der Datei abgespielt)

Single-Media Player (Typ 3)

Dateien werden in der Reihenfolge abgespielt, in der sie in einem Szenario angeführt sind.

Szenario, Dateiliste

Szenario:

[Dateidefinition: Abspielzeit] eingeben.

Dateiliste:

[Dateidefinition: Dateiname] eingeben.

Einstellungsbeispiel

USB-Speicherinhalte

```
├─ filelist.dat
├─ scenario.dat
├─ Introduction.jpg
├─ Contents_Video1.wmv
├─ Contents_Video2.wmv
├─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (Szenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (Dateiliste)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

Inhalte abspielen

Für die oben genannten Einstellungsbeispiele werden die folgenden Inhalte in der Wiederholung (Schleife) wiedergegeben.

1. Introduction.jpg (10 Sekunden)
2. Contents_Video1.wmv (10 Sekunden)
3. Contents_Video2.wmv (20 Sekunden)
4. Contents_Video3.wmv (Für die Dauer der Abspielzeit der Datei abgespielt)

Multimedia-Player

Dateien werden in der Reihenfolge abgespielt, in der sie im Szenario des übergeordneten Geräts angeführt sind.

Szenario und Dateiliste

Übergeordnete Seite

Szenario:

[Dateidefinition: Abspielzeit] eingeben.

Dateiliste - erste Zeile:

Geben Sie [Gruppen-ID] ein.

Dateiliste - die zweite und folgende Zeilen:

[Dateidefinition: Dateiname] eingeben.

Untergeordnete Seite

Szenario:

Unnötig

Dateiliste - erste Zeile:

Geben Sie [Gruppen-ID] ein.

Dateiliste - die zweite und folgende Zeilen:

[Dateidefinition: Dateiname] eingeben.

Einstellungsbeispiel

Übergeordnete Seite

USB-Speicherinhalte

```
└─ filelist.dat
├─ scenario.dat
├─ L_Introduction.jpg
├─ L_Contents_Video1.wmv
├─ L_Contents_Video2.wmv
└─ L_Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (Szenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (Dateiliste)

```
Gruppen-ID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

Untergeordnete Seite

USB-Speicherinhalte

```
└─ filelist.dat
├─ R_Introduction.jpg
├─ R_Contents_Video1.wmv
├─ R_Contents_Video2.wmv
└─ R_Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat (Dateiliste)

```
Gruppen-ID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

Inhalte abspielen

Für die oben genannten Einstellungsbeispiele werden die folgenden Inhalte in der Wiederholung (Schleife) wiedergegeben.

Übergeordnete Seite

1. L_Introduction.jpg (10 Sekunden)
2. L_Contents_Video1.wmv (10 Sekunden)
3. L_Contents_Video2.wmv (20 Sekunden)
4. L_Contents_Video3.wmv (*1)

Untergeordnete Seite

1. R_Introduction.jpg (10 Sekunden)
2. R_Contents_Video1.wmv (10 Sekunden)
3. R_Contents_Video2.wmv (20 Sekunden)
4. R_Contents_Video3.wmv (*1)

*1: Für die Dauer der Abspielzeit von L_Contents_Video3.wmv (übergeordnete Seite) abgespielt.

Hinweis

- Obwohl der Menübildschirm nicht angezeigt wird, können Sie mithilfe von ► zur nächsten wiederzugebenden Datei oder mit ◀ zur vorherigen wiederzugebenden Datei springen oder die Wiedergabe der Datei mit ▼ von Anfang an erneut starten (nur über die Fernbedienung).
Wenn diese Funktion ausgeführt wird, wird vor der Wiedergabe ein schwarzer Bildschirm eingefügt.
Wenn die [Wiedergabe-Zeitplan] aktiviert ist, ist die Funktion zum Zurück- oder Vorspringen deaktiviert.
- Falls das Datum und die Zeit durch die Einstellung von [Datum und Uhrzeit] (siehe Seite 79) geändert werden, wird die Wiedergabe der aktuell wiedergegebenen Datei angehalten und die Wiedergabe wird erneut vom Anfang der Datei ausgeführt.
- Der Multimedia-Player arbeitet nicht während der Kommunikation mit IPv6-Einstellung.

■ Überprüfung der USB-Speicherinhalte

Sie können eine Inhaltsprüfung des USB-Speichermediums über [Einstellungen USB-Medienplayer] - [Prüfung Sequenzdatei] durchführen. (siehe Seite 90)

Wenn ein Fehler besteht, werden die Informationen mit den folgenden Details angegeben.

A(B): C

D

A: Name der Datei mit einem Fehler

B: Reihe mit einem Fehler

C: Fehlercode

D: Einzelheiten des Fehlers

Hinweis

- Zeigt die Hauptfehlercodes an.

Einzelheiten zu den erkannten Fehlern lauten wie folgt.

Fehlercode	Einzelheiten des Fehlers
1.	Es ist kein USB-Speicher eingesetzt.
2.	scenario.dat/filelist.dat kann nicht geöffnet werden.
3.	Der Inhalt von scenario.dat/filelist.dat enthält einen Fehler.
4.	Das Format der Wiedergabedatei wird nicht unterstützt.
5.	Es ist keine Wiedergabedatei vorhanden.
6.	Die für Multi-Medienplayer erforderliche Gruppen-ID wurde nicht angegeben.
7.	Es sind mehrere identische Dateidefinitionen vorhanden.
8.	Die Wiedergabezeit der Szenario überschreitet den Grenzwert.
9.	Die im Szenario aufgelistete Dateidefinition ist nicht in der Dateiliste enthalten.

10.	Das Szenario enthält 0 oder mehr als 1000 Wiedergabedateien.
11.	Es sind 0 oder mehr als 1000 Wiedergabedateien vorhanden. (nur Single-Media Player (Typ 1))
12.	Nur die Gruppen-ID ist in der Dateiliste aufgelistet. (nur Multimedia-Player)

- Für die Fehlercodes 1 und 11 werden wie unten gezeigt lediglich der Fehlercode und die Einzelheiten des Fehlers angezeigt.

1

Es ist kein USB-Speicher eingesetzt.

Zusatzhinweis

Die Überprüfung der USB-Speicherinhalte bestimmt nicht, ob eine Datei abgespielt werden kann oder nicht.

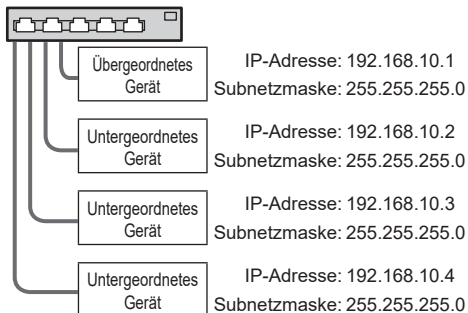
Wenn eine Datei nicht abgespielt werden kann, während der Media Player aktiv ist, wird eine Fehlermeldung angezeigt.

Wenn eine synchronisierte Wiedergabe auf dem Multimedia-Player ausgeführt wird, prüfen Sie im Menü [Einstellungen USB-Medienplayer] - [Prüfung Sequenzdatei] ob die Datei abspielbar ist.

Netzwerkumgebung (nur Multimedia-Player)

■ Beispiel für das Einrichten einer LAN-Verbindung und einer IP-Adresse / Subnetzmaske

Verbinden Sie, wie nachstehend angegeben, mehrere Geräte untereinander mit LAN-Kabeln und richten Sie IP-Adressen / Subnetzmasken so ein, dass alle Displays im gleichen Netzwerk existieren.



Hinweis

- Stellen Sie [Netzwerksteuerung] für alle Displays auf [Ein]. (siehe Seite 81)
- Die Synchronisation kann abhängig von der Netzwerkumgebung, weitgehend verlorengehen.
- Keine Verbindungen zu anderen Geräten herstellen, um Netzwerkstau zu vermeiden.
- Wenn ein Router zwischen die Displays eingebaut wird, kann keine Verbindung eingerichtet werden. Verwenden Sie sie innerhalb des gleichen Subnetzes.
- Verwenden Sie keine drahtlose LAN als Verbindung, da die Wiedergabe möglicherweise nicht normal durchgeführt wird.

Starten / Beenden des Mediaplayers

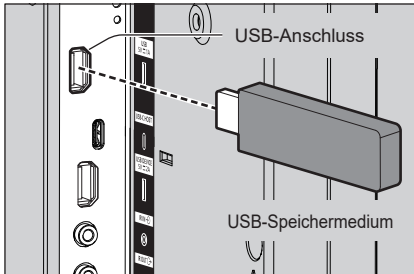
■ Für Single Media Player

Start

1. **Stecken Sie das USB-Speichermedium für den Media Player in den USB-Anschluss an der Seite des Displays ein.**

Hinweis

- Abhängig von der Art des USB-Speichermediums können umliegende Hindernisse wie beispielsweise eine Rückabdeckung im Weg sein und es kann nicht angeschlossen werden. Verwenden Sie ein in dieses Gerät einsteckbares USB-Speichermedium.



2. **Führen Sie eine Überprüfung der USB-Speicherinhalte durch.**
3. **Ändern Sie EINGANG zu [USB].**

Endung

Ändern Sie EINGANG zu etwas anderem als [USB].

■ Für Multimedia-Player

Start

1. **Verbinden Sie mehrere Geräte mit LAN-Kabeln.**
(Siehe „Beispiel für das Einrichten einer LAN-Verbindung und einer IP-Adresse / Subnetzmaske“ im vorherigen Abschnitt.)
2. **Stecken Sie ein USB-Speichermedium für Media Player in jedes Display ein.**
3. **Prüft die Inhalte des USB-Speichermediums an jedem Display.**
4. **EINGANG für untergeordnetes Gerät auf [USB] ändern.**
5. **EINGANG für übergeordnetes Gerät auf [USB] ändern.**

Endung

EINGANG für übergeordnetes Gerät auf etwas anderes als [USB] ändern.

Funktion Wiedergabe wiederaufnehmen

Nachdem der Media Player stoppt, variiert die als nächstes wiedergegebene Datei je nach Einstellung von [Einstellungen USB-Medienplayer] - [Wiedergabe fortsetzen].

Wenn auf [Ein] eingestellt:

Die vor dem Ende des Media Players abgespielte Datei wird von Beginn an abgespielt.

Wenn auf [Aus] eingestellt:

Die Wiedergabe beginnt am Anfang der ersten Datei des Szenarios.

Hinweis

- Die Funktion Wiedergabe wiederaufnehmen bleibt erhalten, bis das Gerät ausgeschaltet oder das USB-Speichermedium entfernt wird.

Wiedergabelisten-Bearbeitungsfunktion

Diese Funktion erstellt und bearbeitet eine Szenario-Datei für den USB-Media Player. Wählen Sie [Konfiguration] – [Einstellungen USB-Medienplayer] – [Playlist bearbeiten] aus, um den gewünschten Inhalt auszuwählen, Wiedergabereihenfolge und Abspielzeit einzustellen und die Datei (scenario.dat) an das USB-Speichermedium auszugeben.

Hinweis

- Dieser Abschnitt beschreibt die Funktion unter der Voraussetzung, dass ein USB-Speichergerät verwendet wird, das an den USB-Anschluss angeschlossen ist.
Wenn [Zu verwendenden Speicher wählen] auf [Interner Speicher] gestellt ist, wird der interne Speicher verwendet.
- Beschreibungen für das Szenario (scenario.dat) sind vom USB-Media Player eingeschränkt.
- Nach dem Bearbeiten der Wiedergabeliste ist der „Single-Media Player (Typ 2)“ aktiv.
- Falls bereits eine Szenario-Datei (scenario.dat) auf dem USB-Speichergerät oder im internen Speicher vorhanden ist, löschen Sie sie oder den internen Speicher und erstellen Sie eine neue.
- Falls bereits eine Dateilisten-datei (filelist.dat) auf dem USB-Speichergerät oder im internen Speicher vorhanden ist, löschen Sie diese.
- Die folgenden Funktionen sind während dem Bearbeiten der Wiedergabeliste deaktiviert.

[Position]

[Ton]

[Bild]

[Konfiguration]

- [Signal]
- [Eingangsbezeichnung]
- [Einstellungen Energieverwaltung] - [Ausschalten bei fehlendem Signal]
- [Bildeinstellungen] - [Benutzerbild laden]

- [Multi Display-Einstellungen]
- [Zuweisung Funktionstasten]
- [Failover/Failback]
- [Audio-Eingangswahl]
- [Porträt-Einstellungen]

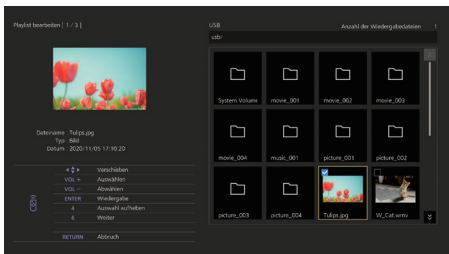
[Digitaler Zoom]

- Während dem Bearbeiten der Wiedergabeliste werden Bildschirm- und Audio-Qualität mit dem gleichen Inhalt eingestellt wie beim MEMORY VIEWER-Eingang.
- Das Bearbeiten der Wiedergabeliste benötigt mindestens 2 MB Speicherplatz auf dem USB-Speichermedium.
- Verwenden Sie ein USB-Speichermedium, an dem Lesen und Schreiben einer Datei normal ausgeführt werden können.
- Verwenden Sie die Fernbedienung für die Wiedergabelisten-Bearbeitungsfunktion.

1. Bildschirm zur Auswahl von Dateien

Wählen Sie Inhaltsdateien zur Wiedergabe aus.

Drücken Sie nach der Auswahl der Dateien auf <6>, um zum nächsten Bearbeitungsbildschirm zu gehen.



Drücken Sie die Tasten auf der Fernbedienung, um die folgenden Vorgänge auszuführen.

<VOL +> Wählt Inhaltsdateien aus. (Setzen Sie oben links im Miniaturbild ein Häkchen.)

<VOL -> Verwirft die Auswahl von Inhalten. (Entfernen Sie oben links im Miniaturbild ein Häkchen falls vorhanden.)

▲ ▼ ◀ ▶ Bewegt den Fokus.

<4> Entfernt alle Häkchen.

<ENTER> Spielt Inhaltsdateien ab oder wechselt zu einer anderen Hierarchie.

<RETURN> Schließt die Bearbeitung der Wiedergabeliste ab oder wechselt zu einer höheren Hierarchie.

<6> Geht weiter zum nächsten Bearbeitungsbildschirm.

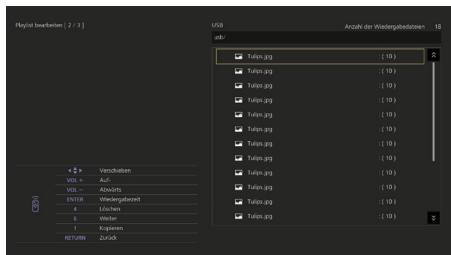
Hinweis

- Wenn ein Szenario (scenario.dat) auf dem USB-Speichergerät oder im internen Speicher vorhanden ist, wird es automatisch geladen. Wenn anwendbare Dateien vorhanden sind, befinden sie sich bereits im ausgewählten Status auf dem Bildschirm zur Auswahl von Inhalten.

- Es können bis zu 999 Zeilen von einem Szenario (scenario.dat) gelesen werden.
- Wenn sich eine Dateiliste (filelist.dat) auf dem USB-Speichergerät oder im internen Speicher befindet, wird sie nicht geladen, auch wenn ein Szenario (scenario.dat) vorhanden ist. Der Bildschirm zur Auswahl von Inhalten wird dann ohne ausgewählte Inhaltsdateien angezeigt.
- Zusätzlich zu den Dateien direkt unter dem Stammordner auf dem USB-Speichermedium können auch Dateien in Ordnern ausgewählt werden.
- Es können maximal 999 Inhaltsdateien ausgewählt werden.
- Wenn 999 Dateien ausgewählt sind, kann das Drücken auf <VOL +> bei nicht ausgewählten Dateien diese nicht auswählen.
- Wenn alle Häkchen mit <4> entfernt werden, erscheint vor dem Entfernen ein Bestätigungsbildschirm.

2. Einstellungsbildschirm zur Wiedergabereihenfolge / Abspielzeit

Ordnen Sie die ausgewählten Inhaltsdateien in der Wiedergabereihenfolge an und stellen Sie die Abspielzeit ein.



Drücken Sie die Tasten auf der Fernbedienung, um die folgenden Vorgänge auszuführen.

<VOL +> Bewegt eine Inhaltsdatei um eine Position nach oben.

<VOL -> Bewegt eine Inhaltsdatei um eine Position nach unten.

▲ ▼ ◀ ▶ Bewegt den Fokus.

<1> Kopiert die aktuell ausgewählte Inhaltsdatei, um sie zur Liste hinzuzufügen.

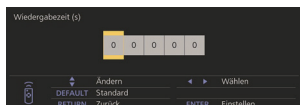
<4> Löscht die aktuell ausgewählte Inhaltsdatei aus der Liste.

<ENTER> Zeigt einen Bildschirm zur Einstellung der Abspielzeit an.

<RETURN> Kehrt zum vorherigen Bearbeitungsbildschirm zurück.

<6> Geht weiter zum nächsten Bearbeitungsbildschirm.

Durch Drücken von <ENTER> wird ein Bildschirm zur Einstellung der Abspielzeit angezeigt.
Eingabe von Zahlen (siehe Seite 83)



Hinweis

- Der Einstellungsbereich für die Abspielzeit ist 0, 3 (Minimum) bis 86400 (Maximum). Wenn 0 eingestellt wird, wird die Einstellung der Abspielzeit gelöscht.
- Die Abspielzeit kann mit der Wiedergabelisten-Bearbeitungsfunktion in Ein-Sekunden-Schritten eingestellt werden. Wenn bereits ein Szenario (scenario.dat) vorhanden ist und die Abspielzeit der entsprechenden Dateien mit Dezimalpunkten festgelegt ist, konvertiert das Schreiben der Szenario-Datei die Abspielzeit in Ein-Sekunden-Schritte.

- Bei Inhaltsdateien, deren Abspielzeit eingestellt ist, wird „Abspielzeit (Sek.)“ rechts neben dem Dateinamen angezeigt.

Bei Inhaltsdateien, deren Abspielzeit nicht eingestellt ist, wird „:(Nummer)“ rechts neben dem Dateinamen angezeigt, wenn es Standbilddateien sind. (Die Nummern sind eingestellte Werte für [Einstellungen USB-Medienplayer] - [Diashow-Dauer] (siehe Seite 91).) Bei bewegten Bildern wird „:(---)“ rechts neben dem Dateinamen angezeigt.

- Wenn die Inhaltsdatei mit <4> gelöscht wird, erscheint vor dem Löschen ein Bestätigungsbildschirm.
- Wenn bereits 999 Dateien vorhanden sind, kann auch durch Drücken von <1> keine weitere Datei hinzugefügt werden.

3. Bildschirm zur Dateiausgabe

Wählen Sie [Ja] mit ◀▶ und drücken Sie <ENTER>.

Die Dateiausgabe zum USB-Speichergerät oder zum internen Speicher beginnt.

4. Beenden-Bildschirm

Der Beenden-Bildschirm wird aufgerufen.

Zeitplan-Wiedergabefunktion durch die Verwendung von „Content Management Software“

Dieses Gerät unterstützt „Content Management Software“, um Zeitplan-Dateien auf einem PC zu erstellen, der erforderlich ist, um Standbilder und bewegte Bilder wiederzugeben.

Funktionen, die mit „Content Management Software“ eingestellt werden können, sind wie folgt.

- Wiedergabe von Inhalten (Standbilder/bewegte Bilder)
- Musikwiedergabe
- Eingangswechsel
- Stromversorgungssteuerung
- Mehrfachdisplay-Einstellung
- Untertitelanzeige

Informationen zur Einstellung von Methode und Einzelheiten zu jeder Funktion finden Sie im „Content Management Software“-Handbuch.

Hinweis

- Dieser Abschnitt beschreibt die Funktion unter der Voraussetzung, dass ein USB-Speichergerät verwendet wird, das an den USB-Anschluss angeschlossen ist.

Wenn [Zu verwendenden Speicher wählen] auf [Interner Speicher] gestellt ist, wird der interne Speicher verwendet.

- Die Zeitplan-Wiedergabefunktion arbeitet während der Kommunikation mit IPv6-Einstellung nicht mit der „Content Management Software“.
- Um diese Funktion zu verwenden, stellen Sie [USB-Medienplayer] und [Wiedergabe-Zeitplan] auf [Ein] bei [Konfiguration] - [Einstellungen USB-Medienplayer]. (siehe Seite 89)
- Hinweise zu unterstützten Geräten finden Sie unter „Unterstützte Geräte“. (siehe Seite 133)
- Wenn Sie diese Funktion verwenden, stecken Sie das USB-Speichergerät im eingeschalteten Zustand oder im Zeitplan-Standby-Modus ein. Wenn das USB-Speichergerät in anderen Zuständen als den Genannten eingefügt wird, wird die Zeitplanwiedergabe nicht durchgeführt.
- Funktionen, die bei der Verwendung von „USB-Medienplayer“ eingeschränkt sind, sind ebenfalls bei der Verwendung der Zeitplan-Wiedergabefunktion eingeschränkt.

■ Zeitplan-Wiedergabemodus

Wenn [USB-Medienplayer] auf [Ein] gestellt ist und [Wiedergabe-Zeitplan] auf [Ein] gestellt ist, wechselt das Gerät in den Zeitplan-Wiedergabemodus und Inhalte werden gemäß dem Zeitplan wiedergegeben.

Wenn es in Zeitplan-Wiedergabemodus versetzt wurde, als der Zeitplan bereits festgelegt war, dann verfährt das Gerät gemäß [Wiedergabemodus] (siehe Seite 91).

- Im [Individuelle Wiedergabe]-Modus
Startet die Wiedergabe beim Anfang des festgelegten Zeitplans.

- Im [Wiedergabe synchronisieren]-Modus Die synchronisierte Wiedergabe startet bei der nächsten Inhalts-Startzeit.

Hinweis

- Wenn das Gerät in den Zeitplan-Wiedergabemodus eintritt, wechselt der Eingang automatisch zu [USB] oder [Internal Memory].
- Einige der Funktionen des Hauptgeräts sind während des Zeitplan-Wiedergabemodus deaktiviert.
- Wenn der Eingang während des Zeitplan-Wiedergabemodus gewechselt wird, dann wird die Zeitplanwiedergabe ausgesetzt.

Zum Fortsetzen der Zeitplanwiedergabe

- Der Wechsel des Eingangs zu [USB] oder [Internal Memory] wird die Wiedergabe beim nächsten Zeitplan fortsetzen.
- Wenn der Strom mit der Fernbedienung ausgeschaltet wird, wird die Stromversorgung beim nächsten Einschaltzeitplan eingeschaltet. Dann startet die Zeitplanwiedergabe.

Die Zeitplanwiedergabe wird durch die obigen Vorgänge wiederhergestellt.

- Wenn <RECALL> während des Zeitplan-Wiedergabemodus gedrückt wird, erscheint die [Modus Wiedergabe-Zeitplan]-Anzeige.
- Die Szenario-Wiedergabefunktion des Media Players funktioniert nicht im [Modus Wiedergabe-Zeitplan].

■ Wiedergabe von Inhalten

Bestimmter Inhalt wird zu der im Zeitplan eingestellten Zeit wiedergegeben.

Wiedergabedateien der folgenden Formate werden unterstützt.

Standbilder

Erweiterung	Format	Begrenzung
jpg/ jpeg/jpe	JPEG	Pixelzahl: Minimum 32 x 18 Maximal 4 096 x 4 096 (unterstützt nur Baseline) YUV-Format: unterstützt YUV444, YUV442 und YUV440 Farbmodus: unterstützt nur RGB
bmp	Windows Bitmap	Pixelzahl: Minimum 32 x 18 Maximal 2 000 x 2 000 (1 Bit, 4 Bits, 8 Bits, 24 Bits) Folgende Formate werden nicht unterstützt: Laufängenkodierung, Bitfeld, Top-Down, transparente Daten

Bewegte Bilder

Erweiterung	Codec	
	Video	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP3 WMA Standard
wmv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/ WMA Standard/WMA9/ WMA10 Pro
mp4/ mov	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3

Hinweis

- Einige Dateien werden u. U. auch dann nicht wiedergegeben, wenn sie oben genannte Formate sind.
- Für Informationen zu Einschränkungen für Filmcodecs von Wiedergabedateien, siehe „Wiedergabedatei“ (siehe Seite 133).
- Wenn die Inhalte der Einstellungsdateien (im [PRIVATE]-Ordner), die mit „Content Management Software“ erstellt und geliefert wurden, geändert werden, können die Vorgänge nicht garantiert werden.
- Während eines Zeitraums, für den kein Inhalt eingestellt ist, ist der Bildschirm schwarz und es wird nichts angezeigt.
Während dieses Zeitraums, wird die [Warten auf Zeitplan]-Meldung in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.
Um diese Anzeige auf dem Bildschirm zu verbergen, stellen Sie [Konfiguration] – [OSD-Einstellungen] – [Onscreen-Anzeige] auf [Aus].
- Prüfen Sie die bei der Wiedergabe von Inhalten beschränkten Elemente für Einzelheiten über den Codec des jeweiligen Inhalts.

■ Musikwiedergabe

Musik wird zu der Zeit wiedergegeben, die in den Zeitplan-Dateien festgelegt wurde.

Wiedergabedateien der folgenden Formate werden unterstützt.

Musik

Erweiterung	Codec	Format
MP3	MPEG-1/2 Audio Layer-3	Samplerate: Maximal 48 kHz
	AA(LC)	Kanal: Maximal 2 ch
wma	WMA	Bitrate: Maximal 320kbps

Hinweis

- Einige Dateien werden u. U. auch dann nicht wiedergegeben, wenn sie oben genannte Formate sind.
- Falls inkompatible Musik geplant ist, wird die Musik nicht wiedergegeben.
- Musikinhalte können nur mit dem [USB]-Eingang oder dem [Internal Memory]-Eingang wiedergegeben werden.
- Videoinhalte und Musik können nicht zeitgleich wiedergegeben werden. Wenn 2 Inhalte zur selben Zeit für die Wiedergabe eingestellt sind, haben Videoinhalte Vorrang.
- Wenn ein Videoinhalt abgespielt wird während Musik bereits läuft, wird die Wiedergabe der Musik gestoppt.
- Wenn Musik abgespielt wird, nachdem die Wiedergabe der Videoinhalte beendet wurde, beginnt die Wiedergabe der Musik von Anfang an.
- Musik kann nicht zeitgleich mit anderen Anzeigen wiedergegeben werden.
- Beim Wechsel der Musik kommen mehrere Minuten Vorbereitungszeit hinzu.

■ Eingangswchsel

Der Eingang wird zu der mit den Zeitplandaten eingestellten Zeit auf den angegebenen Eingang umgeschaltet. Wenn die Zeit um ist, wird der Eingang wieder auf [USB] oder [Internal Memory] zurückgesetzt.

Hinweis

- Der Eingang wird auch dann gewechselt, wenn kein Signal an der Stelle zum Eingangswechsel erkannt wird.
- Wenn der Eingang gewechselt wird, wird die Eingangsanzeige nicht angezeigt.

■ Stromversorgungssteuerung

Der Strom wird zu der in den Zeitplan-Dateien eingestellten Zeit ein-/ausgeschaltet.

Hinweis

- Wenn das Gerät während des Zeitplan-Wiedergabemodus ausgeschaltet wird, wechselt es in den Zeitplan-Standby-Modus.
- Der Standby-Stromverbrauch wird im Zeitplan-Standby-Modus höher als in Normalbetrieb.

- Einige der Hauptgerätfunktionen im Zeitplan-Wiedergabemodus bleiben während des Zeitplan-Standby-Modus ungültig.
- Der Einschaltzeitplan arbeitet eine Minute vor dem angegebenen Zeitplan.
- Wenn das Gerät nach einer Minute vor dem Einschaltzeitplan in den Zeitplan-Standby-Modus wechselt, wird das Gerät nicht zur festgelegten Zeit durch die Zeitplan-Wiedergabefunktion eingeschaltet.
- Der [Wiedergabe-Zeitplan]-Einschaltvorgang funktioniert in keinem anderen Standby-Modus außer dem Zeitplan-Standby-Modus.

■ Mehrfachbildschirmanzeige-Einrichtung des Mehrfachdisplays

Legt folgendes für den Wiedergabeinhalt fest.

- Wiedergabe im Einzel-Wiedergabemodus.
- Wiedergabe im synchronisierten Wiedergabemodus.
- Ändert die Einstellungen des Hauptgeräts unter [Multi Display-Einstellungen] - [Multi-Bildschirmanz.].

Im [Individuelle Wiedergabe]-Modus

Inhalt wird nur auf einem Display wiedergegeben.

Im [Wiedergabe synchronisieren]-Modus

Inhalt wird auf mehreren Displays zeitgleich wiedergegeben.

Für einen ordnungsgemäßen Betrieb bei der Wiedergabe im synchronisierten Wiedergabemodus, stellen Sie Folgendes ein.

- Stellen Sie [USB-Medienplayer] auf [Ein].
- Stellen Sie [Wiedergabe-Zeitplan] auf [Ein].
- Stellen Sie [Display synchronisieren] auf [Ein].
- Für [Einst. für über- od. untergeordnetes Gerät], stellen Sie ein Display mit Referenzzeit auf [Übergeordnetes Gerät] und die anderen Displays auf [Untergeordnetes Gerät].

Hinweis

- Die Bedienung des Einzel-Wiedergabemodus und des synchronisierten Wiedergabemodus unterscheidet sich von der Bedienung des Single Media Players und des Multi Media Players des vorhandenen USB-Mediaplayers.
- Bei der Wiedergabe im synchronisierten Wiedergabemodus, kommen ca. 5 Sekunden Vorbereitungszeit beim Wechsel des Inhalts hinzu.
- Um die synchronisierte Wiedergabe mit mehreren Displays auszuführen, stellen Sie die [Display synchronisieren]-Funktion auf [Ein] und stellen Sie die selbe Wiedergabezeit für alle Displays ein.
- Wenn die Zeit nicht ordnungsgemäß synchronisiert wird während [Display synchronisieren] auf [Ein] eingestellt ist, funktioniert das Gerät möglicherweise nicht korrekt. Bestätigen Sie die Betriebsbedingungen von [Display synchronisieren]. (siehe Seite 80)

- Wenn [Multi Display-Einstellungen] - [Multi-Bildschirmanz.] in den Zeitplan-Dateien der „Content Management Software“ festgelegt wurde, wird die Einstellung zum festgelegten Mehrfachbildschirm gewechselt. Die Einstellung der [Multi-Bildschirmanz.] können während der festgelegten Zeitplanwiedergabe nicht gewechselt werden. Wenn der festgelegte Zeitplan endet, wird die Einstellung des [Multi-Bildschirmanz.] auf den Stand von vor der Einstellung zurückgesetzt.

■ Untertitelanzeige

Ein Untertitel wird zu der Zeit angezeigt, die für die Zeitplan-Dateien festgelegt wurde.

Hinweis

- Der Untertitel wird oben im Bild angezeigt.
 - Es können maximal 600 Zeichen in einem Untertitel angezeigt werden.
 - Das Scrollen des Untertitels kann bei der Umschaltzeit der Wiedergabe von Inhalten oder Musik angehalten werden.
 - Der Untertitel wird durch Umschalten des Eingangs verdeckt. Wenn der Eingang über die Zeitplan-Wiedergabefunktion umgeschaltet wird, wird der Untertitel weiterhin angezeigt.
- Zudem wird bei der Wiederaufnahme der Zeitplan-Wiedergabefunktion der Untertitel von Anfang an angezeigt.
- Durch Änderungen der Einstellungen von [OSD Sprache], [Display-Ausrichtung] oder [Bildrotation] oder durch die Anzeige der Display-ID / des Display-Namen wird der angezeigte Untertitel gelöscht.
 - Wenn ein Untertitel mit vielen Zeichen bei der Erstellung von Zeitplan-Dateien mit [Scroll] auf [No] eingestellt angezeigt wird, übertreten die Zeichen den Bildschirm.
 - Der Untertitel wird auch dann nicht mit anderen Displays synchronisiert, wenn der [Wiedergabemodus] auf [Wiedergabe synchronisieren] eingestellt ist.

■ Deaktivierte Funktionen

Die folgenden Funktionen des Hauptgeräts werden während des Zeitplan-Wiedergabemodus auf [Aus] eingestellt.

- [Timer-Einstellungen]
- [Bildschirmschoner]
- „Power Management“-Funktion
- [Ausschalten bei fehlendem Signal]
- [HDMI-CEC-Einstellungen]
- [Ausschalten bei Nichtbetätigung]
- [OSD-Transparenz]
- [Bildeinstellungen] (Lesen des Benutzerbildes ist deaktiviert.)
- [Eingangssuche]
- [Eingang beim einschalten]
- [Eingangssperre]
- [Failover/Failback]

Hinweis

- Deaktivierte Funktionen werden im Bildschirrmönü ausgegraut. Auch serielle Befehle befinden sich im [ER401]-Zustand (einschließlich des Abfragebefehls).
- Während des Zeitplan-Wiedergabemodus werden deaktivierte Funktionen auf [Aus] eingestellt und diese Vorgänge werden gewaltsam gestoppt.
- Wenn der Zeitplan-Wiedergabemodus beendet ist, werden die deaktivierten Funktionen auf die ursprünglichen Einstellwerte zurückgesetzt.
- Unter [Multi Display-Einstellungen] – [Multi-Bildschirmanz.] können nur [Horizontaler Maßstab], [Vertikaler Maßstab] und [Position] eingestellt werden. [Rahmen horiz.Adj.] und [Rahmen vert.Adj.] können nicht eingestellt werden.
- ARC-Funktion kann nicht verwendet werden. Wählen Sie [Konfiguration] - [HDMI-CEC-Einstellungen] und setzen Sie [ARC] auf [Aus]. (siehe Seite 71)

■ Wiederaufnahme der Wiedergabe

Stellt den Vorgang erneut ein, wenn die Zeitplanwiedergabe wiederhergestellt ist, nachdem der Zeitplan-Wiedergabemodus einmal gestoppt wurde.

Wenn auf [Ein] eingestellt:

Der vorherige Inhalt, bevor der Zeitplan-Wiedergabemodus gestoppt wurde, wird vom Anfang ab wiedergegeben.

Wenn auf [Aus] eingestellt:

Die Wiedergabeliste, die zum aktuellen Zeitpunkt zur Wiedergabe vorgesehen ist, wird vom Anfang an wiedergegeben.

Hinweis

- Wenn eine Wiedergabe im synchronisierten Wiedergabemodus geplant ist, dann wird die Wiedergabe gemäß der eingestellten Zeit in beiden Fällen, [Ein] und [Aus], durchgeführt.

Verwenden von „Memory Viewer“

Der „Memory Viewer“ wählt Standbilder und bewegte Bilder, die auf einem USB-Speichergerät oder im internen Speicher gespeichert sind, und zeigt sie auf dem Display.

Hinweis

- Dieser Abschnitt beschreibt die Funktion unter der Voraussetzung, dass ein USB-Speichergerät verwendet wird, das an den USB-Anschluss angeschlossen ist.

Wenn [Zu verwendenden Speicher wählen] auf [Interner Speicher] gestellt ist, wird der interne Speicher verwendet.

Vorbereitung

■ Sie können die Dateien mit dem „Memory Viewer“ anzeigen

Die folgenden Dateien werden unterstützt.

Standbilder

Erweiterung	Format	Begrenzung
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Pixelzahl: Minimum 32 x 32, Maximum 4 096 x 4 096 (unterstützt nur Baseline) YUV-Format: unterstützt YUV444, YUV442 und YUV440 Farbmodus: unterstützt nur RGB
bmp	Windows Bitmap	Pixelzahl: Minimum 32 x 32, Maximum 4 096 x 4 096 (1 Bit, 4 Bits, 8 Bits, 24 Bits) Folgende Formate werden nicht unterstützt: Laufängenkodierung, Bitfeld, Top-Down, transparente Daten Falls die Pixelanzahl 1 920 x 1 080 überschreitet, könnte für die Anzeige von Inhalten viel Zeit benötigt werden.

Bewegte Bilder

Erweiterung	Codec	
	Video	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP3/WMA Standard
mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3
wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/WMA10 Pro
mp4/ mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3

Begrenzung

Video	
Codec	Auflösung
H.264/ MPEG4 AVC	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0
MP@L5.1/ HP@L5.1	Bitrate: Maximal 80Mbps • MVC (Multi-view Video Coding) wird nicht unterstützt.
H.265	3 840 x 2 160p@60,0
MP@L5.1/ MP10@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 Bitrate: Maximal 80Mbps • Es wird nur 1 Warp-Punkt GMC unterstützt • Datenpartitionierung wird nicht unterstützt.
MPEG4 Visual	1 920 x 1 080p@30,0
SP@L5/ ASP@L5	Bitrate: Maximal 40Mbps • Videostandard gemäß MPEG4 Part2
VC-1 Advanced	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0
AP@L3	Bitrate: Maximal 40Mbps
VC-1 Simple & Main	1 920 x 1 080p@30,0
SP@LL/SP@ ML/MP@LL/ MP@ML/ MP@HL	Bitrate: Maximal 40Mbps

Audio		
Codec	Abtastfrequenz (kHz)	Bitrate (kbps)
MP3	8/11,025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22,05/24/32/44,1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536
		Unterstützte Quantifizierungs-Bitrate: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (Ver.2 Level4)		8 – 256

Musik

Erweiterung		Codec
MP3	MPEG-1/2 Audio Layer-3	Samplerate: Maximal 48 kHz
	AAC(LC)	Kanal: Maximal 2 ch
	HE-AAC(Ver.1)	Bitrate: Maximal 320 kbps
wma	WMA	

Hinweis

- Bei USB 3.0-Speichermedien ist die maximale Bitrate eine Obergrenze und hängt von der Leistung des jeweiligen USB-Speichermediums ab.
- Einige Informationen für Standbild-/Filmdateien können mit einem Computer angezeigt werden, auf dem relevante Dateien zugänglich sind.
- Hinweise zu unterstützten Geräten finden Sie unter „Unterstützte Geräte“. (siehe Seite 133)
- Einige Dateien werden u. U. auch dann nicht wiedergegeben, wenn sie oben genannte Formate sind.
- Falls die Pixelanzahl einer Datei die Bildschirmgröße überschreitet, ändert sich die Bildqualität.

Bedienbeispiel

-Für Windows-Computer

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf eine Datei und klicken Sie auf [Eigenschaften].
2. Klicken Sie auf die [Details]-Registerkarte.

-Für Mac

1. Klicken Sie auf eine Datei, während Sie die „Strg“-Taste gedrückt halten und klicken Sie auf [Info].
2. Klicken Sie auf [Mehr Info].

- Die maximale Größe dieser Datei ist 2 GB.
- Die maximale Anzahl an Datei/Ordner geht bis zu 2 000.

Wenn die Zahl überschritten wird, werden 2 000 Dateien/Ordner angezeigt.

- Sie können die Dateien, die durch die digitale Rechteverwaltung (Digital Rights Management - DRM) geschützt sind, nicht abspielen.
- Wenn Dateien oder Ordner andere Zeichen als alphanumerische Einzelbyte-Zeichen beinhalten, werden sie möglicherweise nicht korrekt angezeigt oder die Wiedergabe wird möglicherweise nicht ordnungsgemäß durchgeführt.

Es wird empfohlen, nur alphabetische Einzelbyte-Zeichen für Dateien und Ordner zu verwenden.

- Miniaturbilder von Dateien werden auch dann nicht korrekt angezeigt, wenn sie abspielbar sind.
- Falls der im Dateipfad enthaltene Dateiname (Ordnerinformationen) und die Dateiendung 248 alphanumerische Einzelbyte-Zeichen oder mehr enthalten, wird das Miniaturbild nicht angezeigt. (siehe Seite 147)
- Wenn verschiedene Inhaltsarten mit unterschiedlichen Bildschirmformaten in Serie wiedergegeben werden, könnte das Bild beim Umschalten zwischen den Inhalten kurz verzerrt erscheinen.

Es wird empfohlen, das Bildschirmformat für die aufeinanderfolgende Wiedergabe zu vereinheitlichen.

- Je nach Art des bewegten Bildes können die Bilder bei der Wiedergabe oder auf dem Miniaturdisplay kurz verzerrt erscheinen.

„Memory Viewer“-Bildschirm anzeigen

Drücken Sie <INPUT>, um den Eingang zu [MEMORY VIEWER] zu ändern.

Wenn Sie den Zifferntasten [Eingang]-Funktionen zuweisen (<1> bis <6>), können Sie durch das Drücken einer einzigen Taste zu [MEMORY VIEWER] wechseln. (siehe Seite 91)

Die Miniaturbilder oder die Dateiliste werden angezeigt. Sie können die Anzeige zwischen der Miniaturbildansicht und der Dateilistenansicht wechseln [Konfiguration] - [Memory Viewer-Einstellungen]. (siehe Seite 91)

Hinweis







- Verwenden Sie die Fernbedienung, um „Memory Viewer“ zu bedienen.

■ Miniaturbildansicht



1. Miniaturbilder

Zeigt Ordner, Bilder, Videos und Musikdateien an. Die folgenden Symbole werden angezeigt.

-  Wechselt in die obere Ebene, wenn ausgewählt.
-  Wechselt in die untere Ebene, wenn ausgewählt.
-  Bilddatei.
-  Videodatei.
-  Musikdatei.
-  Die Datei hat eine unterstützte Erweiterung, kann aber nicht abgespielt werden.

In der Miniaturbildansicht, falls Bilder für die Miniaturbilder angezeigt werden können, werden Symbole durch automatisch erstellte Miniaturbilder ersetzt.

Hinweis

- Falls das Bild Exif-Informationen enthält, können die Ausrichtung des Miniaturbilds und des Wiedergabebilds unterschiedlich sein.








2. Information über die ausgewählten Datei.

3. Fernbedienungs-Anleitung





4. Statusanzeige-Symbol

Zeit die Art des Inhalts, die Anzeigereihenfolge und die Wiedergabemethode mit Symbolen an.

Art des Inhalts

-  [Bild]
-  [Bild / Video]
-  [Video]
-  [Video / Musik]
-  [Musik]
-  [Bild / Musik]
-  [Alle]

Anzeigereihenfolge

-  Dateiname: [Aufsteigend]
-  Datum und Uhrzeit: [Aufsteigend]
-  Dateiname: [Absteigend]
-  Datum und Uhrzeit: [Absteigend]

Wiedergabemethode

-  [Keine]
-  [Nach Zufall]
-  [Einzeln]
-  [Auswahl]
-  [Alle]
-  [Programm]

■ Dateilistenansicht



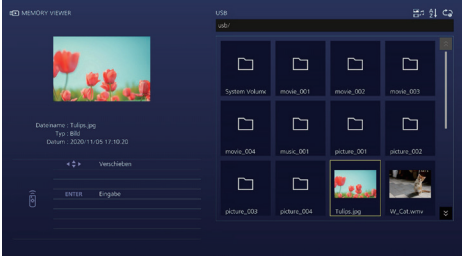
1. Dateiliste

Zeigt Ordner, Bilder, Videos und Musikdateien an.

2. Zeigt Informationen über die ausgewählte Datei an.

3. Fernbedienungs-Anleitung

Wiedergabe der Bilder



Wählen Sie eine Datei in der Dateilistenansicht in der gleichen Weise aus.

1 In der Miniaturbildansicht / Dateilistenansicht, drücken Sie ▲ ▼ ◀ ▶, um die wiederzugebende Datei zu öffnen.

Hinweis

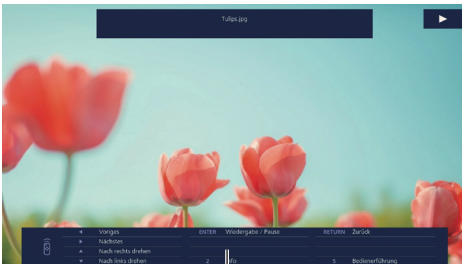
- Wenn [Wiedergabemethode] auf [Auswahl] oder [Programm] eingestellt ist, drücken Sie <VOL +> <VOL ->, um die Datei festzulegen, die Sie abspielen möchten. (siehe Seite 92)

Die Auswahl von Dateien wird durch die folgenden Vorgänge abgebrochen.

- Bewegung von Ordnern
- Änderung der [Wiedergabemethode]
- Entfernen des USB-Speichermediums
- Eingangswechsel
- Ausschalten

2 Drücken Sie <ENTER>.

Das Bild wird auf dem gesamten Bildschirm angezeigt.



1. Fernbedienungs-Anleitung

Drücken Sie die Tasten auf der Fernbedienung, um die folgenden Vorgänge auszuführen.

◀: Zur vorherigen Datei springen.

▶: Zur nächsten Datei springen.

▲: Das Bild im Uhrzeigersinn drehen (90°).

▼: Das Bild gegen den Uhrzeigersinn drehen (90°).

<ENTER> : Wiedergabe pausieren / Neu starten.

<RETURN> : Zur Listenansicht zurückkehren.

<1> : Nicht verwendet

<2> : Details zum Inhalt anzeigen / Verbergen, der gerade wiedergegeben wird.

<3> : Nicht verwendet

<4> : Nicht verwendet

<5> : Fernbedienungs-Anleitung anzeigen / Verbergen.

<6> : Nicht verwendet

Das Drücken von <ENTER> während der Wiedergabe, stoppt die Wiedergabe kurzzeitig. Drücken Sie es erneut, um die Wiedergabe neu zu starten.

Das Drücken von ◀ während der Wiedergabe, startet die Wiedergabe ab dem vorherigen Bild und das Drücken von ▶ ab dem nächsten Bild.

Es ist möglich, ein Wiedergabeintervall unter [Konfiguration] - [Memory Viewer-Einstellungen] einzustellen. (siehe Seite 91)

3 Drücken Sie <RETURN>.

Keht zur Miniaturbildansicht oder Dateilistenansicht zurück.

Video / Musik abspielen

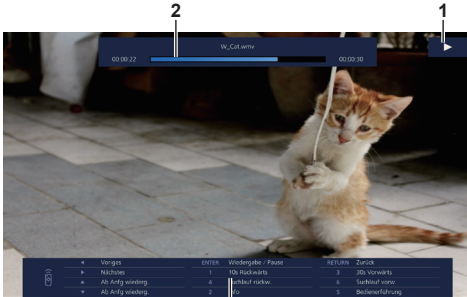
1 Wählen Sie die Datei, die Sie abspielen wollen, genau so aus wie „Wiedergabe der Bilder“. (siehe Seite 148)

2 Drücken Sie <ENTER>.

Das Video wird auf dem gesamten Bildschirm angezeigt.

Hinweis

- Das Musik-Symbol wird auf dem Bildschirm angezeigt zur Musikwiedergabe.



1. „Suchlauf vorwärts“ / „Zurückspulen“ / „Pause“-Hinweis

▶ Normale Wiedergabe

⏸ Pause

▶▶ Suchlauf vorwärts (erste Stufe)

▶▶▶ Suchlauf vorwärts (zweite Stufe)

◀◀ Zurückspulen (erste Stufe)

◀◀◀ Zurückspulen (zweite Stufe)

2. Zeitleiste

3. Fernbedienungs-Anleitung

Drücken Sie die Tasten auf der Fernbedienung, um die folgenden Vorgänge auszuführen.

Das Drücken von <4> während der Wiedergabe, wird das Video zurückspulen und <6> wird das Video vorspulen. Die Geschwindigkeit ändert sich in 2 Schritten, jedes Mal, wenn man die Taste drückt, und kehrt dann zur normalen Wiedergabe zurück.

◀: Zur vorherigen Datei springen.

▶: Zur nächsten Datei springen.

▲: Vom Anfang an abspielen. (Spielt die aktuelle Datei vom Anfang an ab.)

▼: Vom Anfang an abspielen. (Spielt die aktuelle Datei vom Anfang an ab.)

<ENTER> : Wiedergabe pausieren / Neu starten.

<RETURN> : Zur Listenansicht zurückkehren.

<1> : 10 Sekunden rückwärts springen.

<2> : Details zum Inhalt anzeigen / Verbergen, der gerade wiedergegeben wird.

<3> : 30 Sekunden vorwärts springen.

<4> : Zurückspulen.

<5> : Fernbedienungs-Anleitung anzeigen / Verbergen.

<6> : Suchlauf vorwärts.

Hinweis

- Je nach wiedergegebenem Inhalt funktionieren die Funktionen „10 Sekunden rückwärts springen“ oder „30 Sekunden vorwärts Springen“ eventuell nicht korrekt.

3 Drücken Sie <RETURN>.

Keht zur Miniaturbildansicht oder Dateilistenansicht zurück.

■ Deaktivierte Funktionen

Während der Verwendung von „Memory Viewer“ sind die folgenden Funktionen des Hauptgeräts deaktiviert.

- [Benutzerbild laden] in [Bildeinstellungen]
 - Mehrfachbildschirmanzeige des Mehrfachdisplays
 - [Digitaler Zoom]
 - [Ausschalten bei fehlendem Signal]
 - [Position]
 - [Zuweisung Funktionstasten]
- (Deaktiviert während der Wiedergabe der Inhalte)

Hinweis

- Um Bildkonservierung auf dem Flüssigkristallbildschirm zu verhindern, wird empfohlen die Bildschirmschonerfunktion zu verwenden. (siehe Seite 64)

Verwendung der WhiteBoard-Funktion

Hinweis

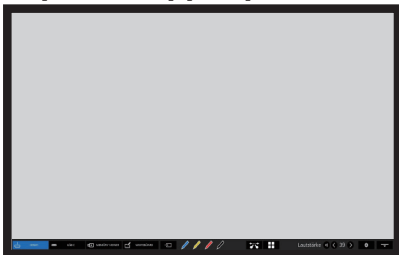
- Um die WhiteBoard-Funktion zu nutzen, ist ein externes Touchpanel oder eine Maus erforderlich.
- Wenn Sie die WhiteBoard-Funktion verwenden, wählen Sie [Konfiguration] - [Whiteboard-Einstellungen] und setzen Sie [Whiteboard] auf [Ein]. (siehe Seite 76)
- Wenn Sie eine Maus benutzen, verwenden Sie die Klick-Funktion.
- Wenn Sie einen externen Touchscreen verwenden, verwenden Sie die Touch-Funktion.
- In den folgenden Fällen ist der Vorgang nicht möglich.
 - Wenn [Display-Ausrichtung] auf [Hochformat] eingestellt ist (Seite 101)
 - Wenn [Bilddrehung] auf [180 Grad] eingestellt ist (Seite 101)

Control-Menü

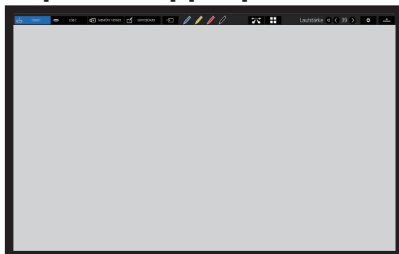
Klicken Sie im Control-Menü am unteren Rand des Bildschirms auf die Funktion, die Sie verwenden möchten.

Um das Control-Menü anzuzeigen, navigieren Sie zu [Konfiguration] - [Whiteboard-Einstellungen] und stellen Sie [Control-Menü] ein. (siehe Seite 76)

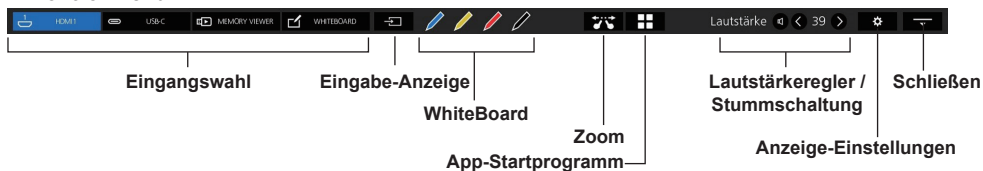
Bei [Control-Menü]: [Unten]



Bei [Control-Menü]: [Oben]



Control-Menü



Eingangswahl

Schaltet die Eingangsquelle auf diejenige um, auf die Sie klicken.

Sie können die Eingangsquellen auswählen, die im Steuerungs Menü angezeigt werden.

„Schnelleingangs-Einstellungen“ (siehe Seite 77)

Eingabe-Anzeige

Zeigt die wählbaren Eingangsquellen an.

WhiteBoard

Der Transparent-Modus oder der WhiteBoard-Modus ist eingestellt.

WhiteBoard wird mit angeklickter Stiftfarbe gestartet.

Sie können mit blau, gelb, rot oder schwarz beginnen.

Hinweis

- In den folgenden Fällen sind die Schaltflächen ausgegraut und Sie können WhiteBoard nicht starten:
 - Einige Sekunden nach dem Umschalten der Eingangsquelle
- In den folgenden Fällen wird anstelle von WhiteBoard die einfache Zeichenfunktion gestartet:
 - Wenn der USB-Eingang aktiv ist
 - Wenn der Vergleichsmodus aktiviert ist


Zoom

Legt den Zoom-Modus fest, in dem Sie das Bild vergrößern oder verkleinern können.

App-Startprogramm

Startet das App-Startprogramm auf diesem Gerät. (siehe Seite 169)

Lautstärkereger / Stummschaltung

Sie können die Lautstärke durch Klicken auf die  -Schaltflächen einstellen.

Klicken Sie auf , um den Ton stumm zu schalten;  wechselt zu  und der Lautstärkereger ist deaktiviert. Um die Stummschaltung aufzuheben, klicken Sie erneut darauf.

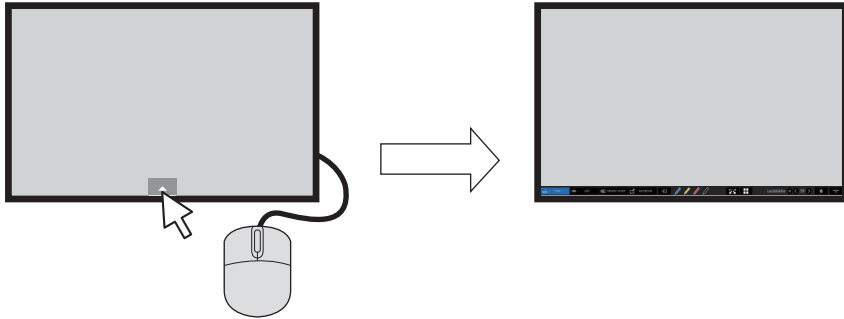
Anzeige-Einstellungen

Zeigt einen Bildschirm zur Menüauswahl an.

Schließen

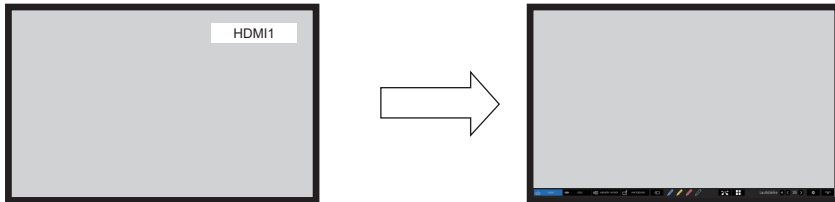
Klicken Sie auf „Schließen“, um das Steuerungsmenü zu minimieren.

Klicken Sie auf die minimierte Ansicht, um das Steuerungsmenü wiederherzustellen.



Wenn ein anderes Menü als das Steuerungsmenü angezeigt wird, wird dieses nicht angezeigt.

Wenn das angezeigte Objekt geschlossen wird, wird das Steuerungsmenü angezeigt.



Verwendung des integrierten WhiteBoards

Mit dem integrierten WhiteBoard können Sie den Bildschirm als Whiteboard verwenden und mit dem Stift zeichnen, z. B. ein Bild markieren.

■ Über das integrierte WhiteBoard

- Um das Zeichnen mit dem Stift zu aktivieren, wählen Sie [Konfiguration] - [Whiteboard-Einstellungen], und setzen Sie [Whiteboard] auf [Ein]. (siehe Seite 76)
- Verwenden Sie einen Finger, um mit dem Stift zu zeichnen.
- Bilder mit Markierungen können im integrierten Speicher oder im USB-Speicher mit entsprechendem Hintergrund gespeichert werden.

Hinweis

- Wenn Sie dieses Display durch Eingabe von Daten oder Arbeiten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf bewegte Bilder und Fotografien, durch externe Eingabe in diese Anzeige nutzen, müssen die Daten oder Arbeiten, die Sie in dieses Displays nutzen dürfen, mit Ausnahme des Zitats, von Ihnen selbst erstellt werden oder vom Autor der Daten oder Arbeiten zur Nutzung autorisiert sein.

Für das Zeichnen mit dem Stift gibt es zwei Modi.

WhiteBoard-Modus

Mit der Eingabe WHITEBOARD wird auf weißem Hintergrund gezeichnet.

Wählen Sie die [WHITEBOARD]-Eingabe.

Betrieb mit Fernbedienung

Drücken Sie <INPUT>, um die [WHITEBOARD]-Eingabe auszuwählen.

Wenn die Funktion einer Zifferntaste, die über [Konfiguration] - [Zuweisung Funktionstasten] zugänglich ist, dem [Eingang (WHITEBOARD)] zugewiesen wurde, kann durch einfaches Drücken der Taste die Eingabe auf [WHITEBOARD] umgeschaltet werden.

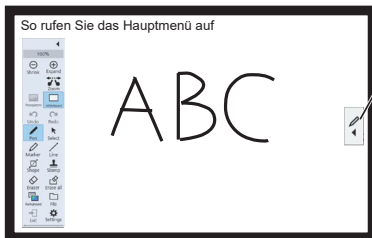
Bedienung mit der Maus

Klicken Sie auf [WHITEBOARD] im Control-Menü.




Informationen über das Control-Menü (siehe Seite 150)

Der Bildschirm wechselt in den WhiteBoard-Modus, so dass Sie mit dem Stift auf dem weißen Hintergrund zeichnen können.



So rufen Sie das Hauptmenü auf

Klicken Sie auf , um das Hauptmenü für das Zeichnen mit dem Stift anzuzeigen.

Informationen über das Hauptmenü, siehe Seite 154

Der Hintergrund kann im Hauptmenü geändert werden. (siehe Seite 154)

Der Hintergrund von WhiteBoard kann im Einstellungsmenü für die integrierten Anwendungen auf eine andere Farbe als Weiß geändert werden. (siehe Seite 155)

Wenn die Eingabe nicht [WHITEBOARD] ist, schalten Sie den Modus unter [Whiteboard] im Hauptmenü auf WhiteBoard um (siehe Seite 154, 158)

Zeichnen mit dem Stift, siehe Seite 156

Hinweis

- Zum Zeitpunkt der [WHITEBOARD]-Eingabe ist die Exit-Taste  deaktiviert.

Transparent-Modus (Zeichnen auf Video und Standbild)

Die Zeichnung wird auf dem Bild des Computers oder dem HDMI-Eingang, das auf dem Bildschirm angezeigt wird, erstellt.

- 1 Wechseln Sie zu einer Eingangsquelle.
- 2 Starten Sie das WhiteBoard vom Control-Menü aus.

Der Bildschirm wechselt in den Transparent-Modus, so dass Sie auf einem Video oder Standbild zeichnen können.



Klicken Sie auf die Funktionstaste im Hauptmenü, um zwischen den Modi zu wechseln.



Transparent: Wechselt in den Transparent-Modus.

Whiteboard: Wechselt in den WhiteBoard-Modus.

- 3 Beenden des WhiteBoard-Modus. Klicken Sie auf  im Hauptmenü.

Exit

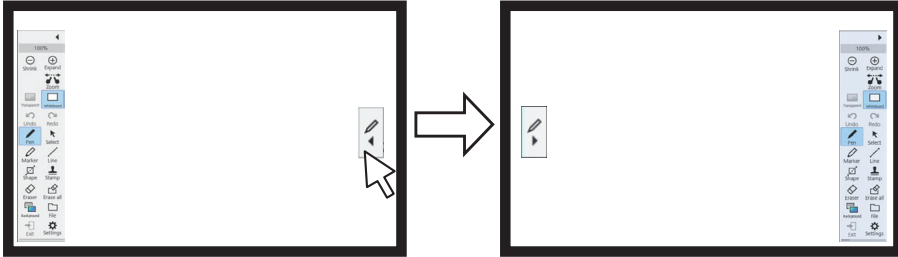
Hauptmenü

Klicken Sie auf die Funktionstaste des Hauptmenüs, um die gewünschte Funktion zu aktivieren.
Die angezeigten Funktionstasten sind je nach Modus unterschiedlich.

Display-Hauptmenü

Das Hauptmenü wird auf der Seite angezeigt, auf die Sie  rechts oder links auf dem Bildschirm klicken.

Hauptmenü



Hauptmenü



Minimiert das Menü.

Anzeige der Zoomvergrößerung

[Shrink] Verkleinert die Ansicht. (bis zu 100%)

[Expand] Vergrößert die Ansicht. (bis zu 400%)

[Zoom] Stellt den Zoom-Modus ein.

[Transparent] Stellt den Transparent-Modus des Hintergrunds auf dem WhiteBoard ein.

[Whiteboard] Stellt den weißen Hintergrundmodus auf dem WhiteBoard ein. (Es kann auch eine andere Farbe als Weiß eingestellt werden.)

[Undo] Bricht die vorherige Aktion ab. (bis zu 20 Aktionen)

[Redo] Stellt die Aktion, die Sie abgebrochen haben, wieder her

[Pen] Zum Zeichnen von freien Linien wie Zeichen und Figuren.

[Select] Dient zur Auswahl eines Zeichnungsobjekts.

[Marker] Ist ein transparenter Stift.

[Line] Zum Zeichnen einer geraden Linie und eines Pfeils.

[Shape] Zum Zeichnen eines Quadrats oder Kreises.

[Stamp] Zum Einfügen eines Bildes wie eines Stempels.

[Eraser] Löscht ein auf dem Bildschirm gezeichnetes Objekt.

[Erase all] Entfernt alle gezeichneten Objekte.

[Background] Legt den Hintergrund des WhiteBoards fest.

[File] Dient zum Speichern und Lesen von Daten oder zur Durchführung anderer Dateiverarbeitungsvorgänge.

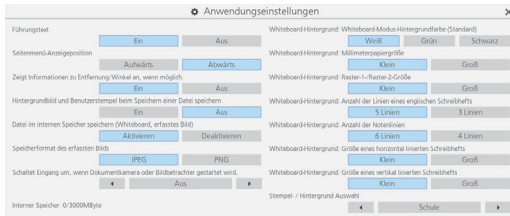
[Exit] Schließt das WhiteBoard.

[Settings] Dient zum Konfigurieren der WhiteBoard-Funktion und der Steuerungseinstellungen.

Speicherauslastungsanzeige Anzeige der Speichernutzung. Je nach Nutzung erstreckt sie sich nach rechts. Sie wird rot, wenn die verbleibende Menge zu gering wird.

■ Einstellungsmenü

Das Einstellungsmenü für die integrierten Anwendungen einschließlich WhiteBoard sieht wie folgt aus.



Führungstext: Zum Einstellen des Textes, der unter den Schaltflächen des Hauptmenüs angezeigt wird.

Seitenmenü-Anzeigeposition: Zur Festlegung der Position, an der das Seitenmenü angezeigt wird.

Zeigt Informationen zu Entfernung/Winkel an, wenn möglich. :

Dient zur Einstellung der Anzeige von Informationen über die Länge (Abstand) und den Winkel beim Zeichnen von Linien oder Figuren.

Hintergrundbild und Benutzerstempel beim Speichern einer Datei speichern:

Legt fest, ob das Hintergrundbild und der Benutzerstempel, die beim Zeichnen verwendet werden, beim Speichern der Datei im pwb-Format (Datei für integriertes WhiteBoard) gespeichert werden sollen.

Datei im internen Speicher speichern (Whiteboard, erfasstes Bild):

Dient zur Speichereinstellung der Zieldaten im internen Speicher dieses Geräts.

Speicherformat des erfassten Bilds: Zum Einstellen des Formats für die Speicherung von Bildern, die auf dem Bildschirm aufgenommen wurden.

Schaltet Eingang um, wenn Dokumentkamera oder Bildbetrachter gestartet wird.:

Dient zur Einstellung der Eingabe, auf die automatisch umgeschaltet wird, wenn die Anwendung im Vergleichsmodus gestartet wird.

Interner Speicher */*** Mbyte:** Zeigt die Auslastung und die Gesamtkapazität des eingebauten Speichers an.

Whiteboard-Hintergrund

- **Whiteboard-Modus-Hintergrundfarbe (Standard):** Dient zur Einstellung der Hintergrundfarbe im WhiteBoard-Modus.
- **Millimeterpapiergröße:** Dient zum Einstellen der Rasterzellengröße des Hintergrundgrafikpapiers.
- **Raster-1-/Raster-2-Größe:** Dient zur Einstellung der Zellengröße.
- **Anzahl der Linien eines englischen Schreibhefts:** Dient zur Einstellung der Anzahl der Zeilen, die auf einem Bildschirm der englischen Hintergrundnotiz angezeigt werden sollen.
- **Anzahl der Notennlinien:** Dient zur Einstellung der Anzahl der Zeilen, die auf einem Bildschirm der Hintergrundsystemnotation angezeigt werden sollen.
- **Größe eines horizontal linierten Schreibhefts:** Dient zur Einstellung der Größe der horizontalen linierten Notiz.
- **Größe eines vertikal linierten Schreibhefts:** Dient zur Einstellung der Größe der vertikalen linierten Notiz.

Stempel- / Hintergrund Auswahl:

Dient zum Umschalten zwischen dem angezeigten Stempel und dem Hintergrund, je nach Verwendungszweck des Geräts.

Hinweis

- Wenn Sie [Speicherformat des erfassten Bilds] für [PNG] wählen, wird die Speicher-/Lesegeschwindigkeit langsam.
- Wenn Daten mit der Einstellung [Hintergrundbild und Benutzerstempel beim Speichern einer Datei speichern] auf [Aus] gespeichert werden, werden diese Bilder nicht angezeigt, wenn auf einem anderen Gerät ein Datenbezug hergestellt wird.

■ Speichernutzung und Warnung

Abhängig von der Größe des verwendeten Speichers funktioniert dies wie folgt.

Wenn die Speichernutzung 60 % übersteigt:

Folgende Warnmeldung wird angezeigt.

[Speicherverbrauch überschreitet 60 %. Daten können nicht geschrieben werden, wenn er 80 % überschreitet.]

Wenn die Speichernutzung 80 % übersteigt:

Folgende Warnmeldung wird angezeigt.

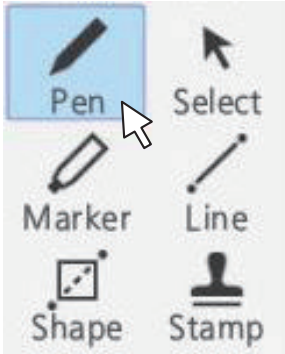
[Speicherverbrauch überschreitet 80 %. Das Whiteboard kann weiterhin benutzt werden, aber es ist nicht möglich, Seiten hinzuzufügen oder Daten zu schreiben. Datei speichern und Whiteboard neu starten.]

Zeichnen mit dem Stift

Wählen Sie eine Funktion im Hauptmenü, bevor Sie mit dem Zeichnen beginnen.

1 Klicken Sie auf eine Schaltfläche zum Zeichnen.

Pen / Marker / Line / Shape / Stamp



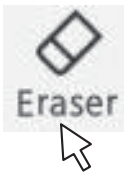
2 Auf dem Bildschirm zeichnen.



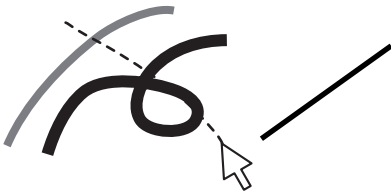
■ Löschen eines gezeichneten Objekts

Entfernen eines kleinen Teils

1 Klicken Sie auf [Eraser].



2 Fahren Sie mit der Maus über den zu löschenden Teil.



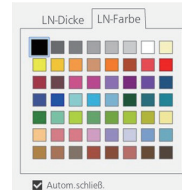
3 Das Zeichenobjekt des nachgezeichneten Teils wird ausgewählt und angezeigt.

Zeichnungseinstellungen ändern

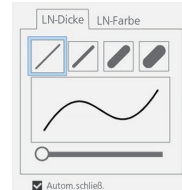
Die Farbe und Dicke des Pen und des Marker können separat geändert werden.

Die Farben für Shape und Line sind dieselben wie bei den Stifteinstellungen.

Die geänderten Elemente werden im Palettenmenü angezeigt und sind in Registerkarten für jede Kategorie untergebracht.



Farbe auswählen

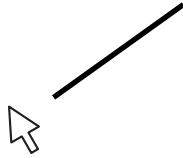


Dinge auswählen

Mit dem Schieberegler können Sie die Dicke des Stifts frei einstellen. Sie können auf dem Vorschaubildschirm überprüfen, wie dick er ist.

4 Lassen Sie die Maus los, und die Linien des gezeichneten Teils werden durch das gezeichnete Objekt gelöscht.

Alles wird gelöscht.
(Nach Zeichnungsobjekt)



Hinweis

- Es ist nicht möglich, nur einen Teil eines Zeichnungsobjekts zu löschen. Wenn Sie versehentlich einen Inhalt löschen, klicken Sie auf die Schaltfläche [Undo] im Menü, um ihn wiederherzustellen.

Um alle zu löschen

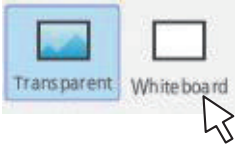
Klicken Sie auf [Erase all].

Alle gezeichneten Objekte werden entfernt.



Auswählen des Modus

Klicken Sie im Hauptmenü auf [Whiteboard] oder [Transparent], um den Zeichenmodus zu wechseln.



Transparent: Wechselt in den Transparent-Modus

Whiteboard: Wechselt in den WhiteBoard-Modus

Die Eingabe schaltet nicht auf [WHITEBOARD].

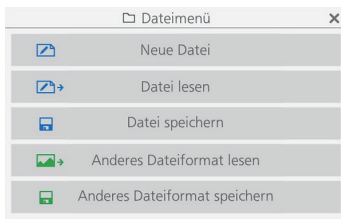
Hinweis

- Wenn die Eingabe [WHITEBOARD] ist, kann nur der WhiteBoard-Modus verwendet werden. Es ist nicht möglich, den Modus zu ändern.

Speichern von Zeichnungen mit dem Stift (Dateimenü)

Zeichnungen können im internen Speicher oder im USB-Speicher zusammen mit dem Hintergrundbild gespeichert und als Seite gelesen werden.

USB-Speicher werden durch Anschluss an den USB-Anschluss des Bildschirms verwendet.



Neue Datei: Erstellt eine neue Projektdatei.

Datei lesen: Lädt eine gespeicherte Projektdatei.

Datei speichern: Speichert die erstellten Daten in einer Datei.

Anderes Dateiformat lesen: Liest Bilddaten in einem anderen Format als dem Projektdateiformat, sequentiell für jede Seite gespeicherte Bilddaten und PDF.

Anderes Dateiformat speichern: Speichert Daten auf dem WhiteBoard im Bild- und PDF-Format, die nacheinander für jedes Bild und jede Seite gespeichert werden.

Hinweis

- Aus Sicherheitsgründen wird empfohlen, die gespeicherten Dateien nach der Verwendung des internen Speichers zu löschen.

Format der gespeicherten Dateien

Die Seiten werden in Dateien verwaltet und im internen Speicher und im USB-Speicher abgelegt.

Normalerweise werden alle Seiten-/Zeichnungsobjekte in einer Datei in einem proprietären Format mit der Bezeichnung „pwb“ gespeichert.

Die Dateien werden normalerweise in dem Format „Wbyyyymmdd-*** (Seriennummer) .pwb“ benannt.

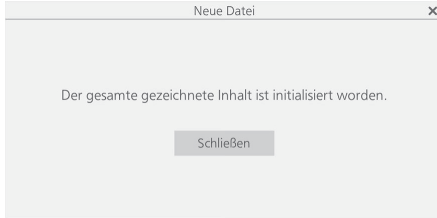
Es ist auch möglich, Dateien für jede Seite im JPEG-Format zu speichern.

Speichern Sie in diesem Fall mit Einzelnes Bild speichern / Fortlaufend nummerierte Bilder speichern.

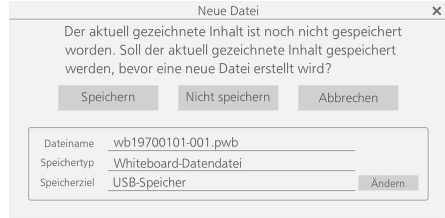
Dateimenü-Bedienung

Das Einstellungsmenü für WhiteBoard ist unten abgebildet:

Neue Datei (keine Änderung im Vorfeld)

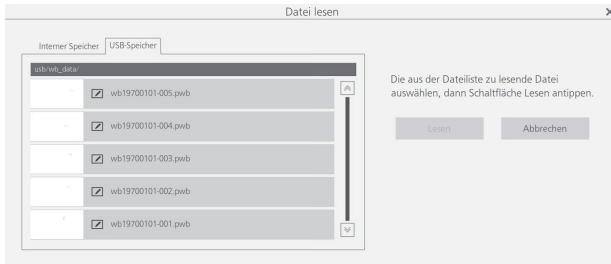


Neue Datei (Zeichnungsdaten geändert)



Wählen Sie [Neue Datei], um eine neue Datei zu erstellen. Wenn Sie zuvor Änderungen an WhiteBoard vorgenommen haben, wird zu diesem Zeitpunkt ein Dialogfeld angezeigt, das Sie auffordert, die Daten zu speichern. Klicken Sie auf [Nicht speichern], um die aktuellen Zeichnungsobjekte zu verwerfen, ohne sie zu speichern, und ein neues Objekt zu erstellen.

Datei lesen



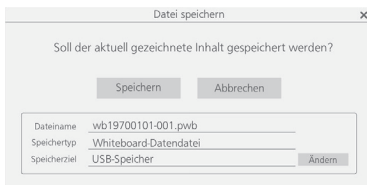
Lädt die erstellten Whiteboard-Daten (pwb).

Im linken Bereich können Sie [Interner Speicher] oder [USB-Speicher] als Quelle für das Laden von Daten auswählen.

Wenn Sie eine Datei auswählen, werden der Dateiname, das Format und der Speicherort unten rechts angezeigt.

Klicken Sie auf [Lesen], um die ausgewählten Daten zu laden und sie auf dem WhiteBoard anzuzeigen.

Datei speichern

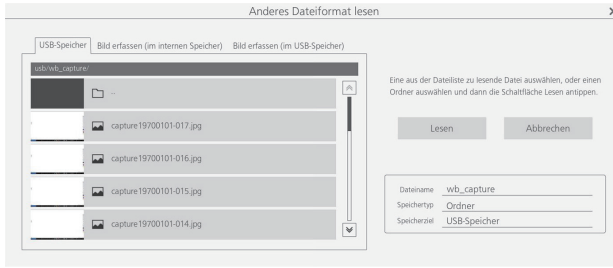


Speichert die aktuellen Zeichenobjekte. Als Ziel kann [Interner Speicher] oder [USB-Speicher] gewählt werden.

Hinweis

- Wenn Sie das Zeichenobjekt auf WhiteBoard ausdrucken möchten, können Sie es auf einem USB-Speicher im PDF-Format speichern und von einem PC aus drucken. (siehe Seite 160)

Anderes Dateiformat lesen



Lädt eine Datei in einem anderen Format als dem pwb-Format. Verwendbare Formate sind „JPEG“, „PNG“, „SVG“, „PDF“ und Ordner (alle ladbaren Bilder im Ordner werden geladen).

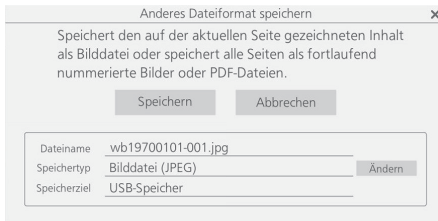
Auf der linken Seite können Sie die Erfassungsdaten oder den USB-Speicher als Speicherort auswählen, von dem eine Datei geladen wird. Wenn Sie eine Datei auswählen, werden der Dateiname, das Format und der Speicherort unten rechts angezeigt.

Klicken Sie auf [Lesen], um die ausgewählten Daten zu laden und sie auf dem WhiteBoard anzuzeigen.

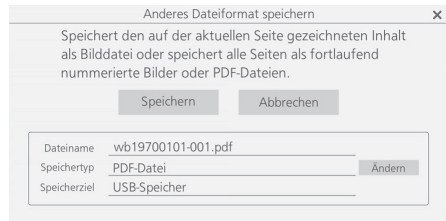
Während Sie den USB-Speicher auswählen, doppelklicken Sie auf den Ordernamen, der in der Dateiliste links angezeigt wird, um zu diesem Ordner zu wechseln.

Anderes Dateiformat speichern

Einzelnes Bild



Fortlaufend nummerierte Bilder



Gezeichnete Whiteboard-Daten werden gespeichert. Als Ziel kann nur [USB-Speicher] ausgewählt werden. Die verwendbaren Speicherformate sind [Bilddatei (JPEG)], [Bilddatei (PNG)], [PDF-Datei], [Fortlaufend nummerierte Bilddateien (JPEG)], und [Fortlaufend nummerierte Bilddateien (PNG)].

Hinweis

- Bei PDF werden alle Seiten in einer Datei gespeichert.
- Bei fortlaufend nummerierten Bildern werden für jede Seite Dateien im angegebenen Format erstellt und im angezeigten Ordner gespeichert.

Zeichnungsseite wechseln (Seitenmenü)

Wenn Sie mit der WhiteBoard-Funktion zeichnen, können Sie eine Seite hinzufügen.

Verwenden Sie das Seitenmenü rechts und links am oberen oder unteren Rand des Bildschirms, um Seiten hinzuzufügen oder zu verschieben.



Klicken Sie auf < und >, um die Projektdatenseiten der Reihe nach zu wechseln und anzuzeigen.

Die Zahl auf der linken Seite gibt die aktuelle Seitenzahl an, die Zahl auf der rechten Seite die letzte Seitenzahl.

Klicken Sie auf ▲, um eine Liste von Miniaturbildern anzuzeigen.

Klicken Sie auf ►, um das Seitenmenü zu minimieren.

Verwendung der einfachen Zeichenfunktion

Zusätzlich zur WhiteBoard-Funktion verfügt dieses Gerät über eine „einfache Zeichenfunktion“, mit der Sie ganz einfach mit einem Stift oder Marker Zeichnungen anfertigen können.

- Das System funktioniert unter den folgenden Bedingungen, unter denen WhiteBoard nicht verwendet werden kann:
 - Wenn der USB-Eingang aktiv ist
 - Wenn der Vergleichsmodus aktiviert ist

Einfache Zeichenfunktion



- Die Farbe des Stifts und des Markers wird auf die im Control-Menü ausgewählte Farbe eingestellt.
- Der Radiergummi löscht den Bereich, auf den er angewendet wird. (Dies unterscheidet sich von der Funktion am WhiteBoard.)
- Die Zeichnungsdaten werden beim Aktualisieren des Bildschirms gelöscht.
- Zeichnungsdaten können nicht gespeichert werden. (Wird eine Funktion zum vorübergehenden Zeichnen.)

Hinweis

- Während die einfache Zeichenfunktion aktiv ist, nimmt [Erfassen] ausschließlich Videoteile (Zeicheninhalte usw.) auf.
- Der Bereich, in dem die einfache Zeichenfunktion zeichnen kann, unterscheidet sich von dem der WhiteBoard-Funktion.

Verwenden von Vergleichsmodus

Verwenden Sie die Vergleichsmodus-Funktion, um das Bild des Projektors mit den Daten im internen Speicher oder im USB-Speicher zu vergleichen.

■ Über Vergleichsmodus

- Beim Start dieser Funktion kann automatisch auf den Eingang umgeschaltet werden, an dem ein Projektor angeschlossen ist. (siehe Seite 155)
- Beim Vergleich mit einem USB-Speicher ist der erste Speicher, der eingesteckt wird, gültig.

Aktivieren der Vergleichsmodus-Funktion

Wählen Sie das App-Startprogramm im Control-Menü und klicken Sie auf [Vergleichsmodus] im Startprogramm, um es zu starten.

Nach dem Start wird folgender Bildschirm angezeigt:

[Vergleichsmodus]-Menü



Der Vergleichsmodus hat folgende Funktionen:

Ein Video aufnehmen

Nimmt das auf dem Bildschirm angezeigte Video auf und speichert es im internen Speicher und im USB-Speicher.



Klicken Sie im Vergleichsmodus-Menü auf die Schaltfläche [Capture].

Das Video wird zum Zeitpunkt des Klickens aufgenommen und im internen Speicher und im USB-Speicher gespeichert.

Auf einem OneScreen: Wird nur das Video aufgezeichnet.

Auf einem anderen Bildschirm (auf einem geteilten Bildschirm, beim einfachen Zeichnen, usw.):

Alle anderen Teile als Video (Zeichnungsinhalte usw.) werden erfasst.

Während des Zoomens, des einfachen Zeichnens, des geteilten Bildschirms und der Bildanzeige werden Screenshots einschließlich der Zeicheninhalte gespeichert.

Beim Speichern wird das aufgenommene Bild auf dem Bildschirm angezeigt.

Das Speicherziel ist der Ordner mit den aufgenommenen Bildern. Der Ordner, der standardmäßig geöffnet wird, ändert sich je nachdem, ob ein USB-Speichergerät verwendet wird oder nicht.

Hinweis

- Da zwischen dem Klicken auf die Schaltfläche [Capture] und dem tatsächlichen Aufnahmezeitpunkt eine Lücke besteht, ist es möglicherweise nicht möglich, das gewünschte Bild für einen Film mit umfangreichen Aktionen aufzunehmen.
- Wenn Sie vor der Auswahl eines Vergleichsbildes auf [Image list] oder [Disp mode] klicken, werden nur die auf dem Live-1- -Bildschirm erfassten Daten in der neuen Reihenfolge angezeigt. Um andere erfasste Daten anzuzeigen, wählen Sie diese mit der Funktion zur Auswahl von Vergleichsbildern aus.

Anzeigen eines aufgenommenen Bildes

Wählen Sie ein aufgenommenes Bild aus und zeigen Sie es auf dem Bildschirm an.

Klicken Sie im Vergleichsmodus-Menü auf die Schaltfläche [Image list] im [Vergleichsmodus]-Menü

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um eine Liste der aufgenommenen Bilder innerhalb des Menüs anzuzeigen.



Wenn Sie auf den Bildteil der angezeigten Bildliste klicken, wird das Bild auf dem Bildschirm vergrößert dargestellt. Wenn die angezeigte Bildliste nicht auf den Bildschirm passt, können Sie mit den Pfeiltasten nach oben und unten wechseln.



Zur ersten Seite gehen



Eine Seite weitergehen



Eine Seite zurückgehen



Zur letzten Seite gehen

Ändern des Bildschirmmodus

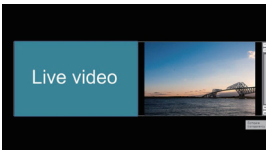
Schalten Sie die Bildschirmanzeige auf 1/2/4/9 Bildschirme um.

Klicken Sie auf die Schaltfläche [Disp mode] im [Vergleichsmodus]-Menü

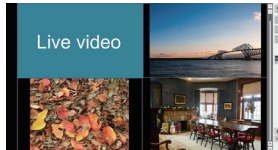
Klicken Sie darauf, um das Anzeigemuster des Bildschirms zu ändern.



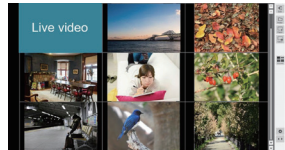
Jedes Mal, wenn Sie klicken, ändert sich die Anzahl der Bildschirmaufteilungen von 1 → 2 → 4 → 9 → 1.



2-geteilter Bildschirm



4-geteilter Bildschirm



9-geteilter Bildschirm

Bei einem geteilten Bildschirm wird das Live-Video im linken Bereich (bei einem 2-geteilten Bildschirm) bzw. im oberen linken Bereich (bei einem anderen Bildschirm als dem 2-geteilten Bildschirm) angezeigt.

Wenn die angezeigte Bildliste nicht auf den Bildschirm passt, können Sie mit den Pfeiltasten nach oben und unten wechseln.

Transparentes Überlagern von zwei Datenebenen, um sie zu vergleichen (gilt nur für die Anzeige eines 2-geteilten Bildschirms)

Klicken Sie auf die [Folie vergleichen]-Taste

Folie
vergleichen

Sie können zwei Datenebenen vergleichen, indem Sie sie transparent übereinanderlegen.

In diesem Modus wird der Schieberegler zur Einstellung des Transparenzgrades im Menü [Vergleichsmodus] angezeigt und kann angepasst werden.

Klicken Sie auf die Schaltfläche [Zurück] oben rechts im Menü, um zum normalen 2-geteilten Bildschirm zurückzukehren.

Hinweis

- Die Funktion der Live-Videoanzeige kann nicht verwendet werden, wenn ein beliebiger Ordner auf einem USB-Speicher angegeben ist.

Auswählen einer Bilddatei zum Vergleich

Wählen Sie eine Bilddatei zum Vergleich aus.

Klicken Sie im Vergleichsmodus-Menü auf die Schaltfläche [Folder] im [Vergleichsmodus]-Menü



Der Bildschirm zur Auswahl der Bilddatei wird angezeigt.

Zu diesem Zeitpunkt ist das [Vergleichsmodus]-Menü deaktiviert.



Das Auswahlfenster für Bilddateien wird auf der linken Seite des Bildschirms angezeigt, und die Bilddateien des ausgewählten Ordners werden auf der rechten Seite angezeigt.

Es gibt zwei Arten der Bilddateiauswahl, [Erfassen] und [USB-Speicher], die in der TAB-Anzeige umgeschaltet und ausgewählt werden können.

[Erfassen]-Bild

Wählen Sie [Interner Speicher] oder [USB-Speicher]. Wenn Sie diese Option auswählen, wird auf der rechten Seite des Bildschirms eine Liste der im Speicher befindlichen Bilder angezeigt.

[USB-Speicher]-Bild

Doppelklicken Sie auf einen Ordner, um in den Ordner zu wechseln.

Die Liste der Bilddateien im ausgewählten Ordner wird auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt.

Hinweis

- Um zu dem Ordner eine Ebene höher zurückzukehren, wählen Sie „../“.
- Wenn die angezeigte Liste der Bilddateien nicht auf den Bildschirm passt, können Sie mit den Pfeiltasten nach oben und unten wechseln.

Auswahl, ob Live-Video angezeigt werden soll

Wählen Sie, ob eines der Vergleichsbilder (links/oben links) als Live-Video angezeigt werden soll.

Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable live], um bei einem Vergleich das Live-Bild links oder oben links anzuzeigen. Wenn diese Option nicht markiert ist, wird nur das ausgewählte Bild angezeigt.

Auswahl eines Bildes

Wählen Sie diese Option, um die zum Vergleich herangezogenen Bilder aus dem ausgewählten Ordner einzuzugrenzen.

Das Bild wird ausgewählt, indem Sie auf das Kontrollkästchen oben rechts auf dem rechts angezeigten Bild klicken.

Klicken Sie erneut,

um die Auswahl zu beenden.

Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Alle auswählen/Alle abwählen], um alle Bilder im Ordner gemeinsam auszuwählen/abzuwählen.

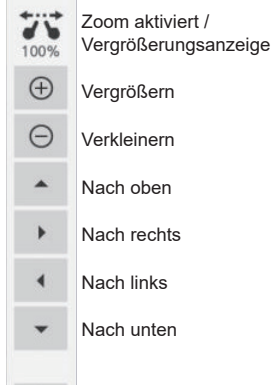
Klicken Sie bei ausgewählten Bildern auf [OK]; der normale Vergleichsmodus-Bildschirm wird mit den ausgewählten Bildern angezeigt.

Klicken Sie auf [Abbrechen], um ohne die ausgewählten Bilder zurückzugehen.

Vergößern / Verkleinern des Bildschirms

Sie können die Bildschirmanzeige vergrößern.

Ein Zoom-Symbol wird angezeigt, wenn das Zoomen aktiviert ist.



Hinweis

- Mit der Taste „Vergrößern/Verkleinern“ können Sie den Bildschirm vergrößern/verkleinern.
- Verwenden Sie die 4-Wege-Taste, um das Bild in diese Richtung zu bewegen.
- Wenn die Zoomfunktion deaktiviert wird, kehrt die Vergrößierung auf 100 % zurück.
- Der Zoom wird aufgehoben, wenn der Anzeigemodus (Disp mode) geändert wird.

Auf dem Bildschirm zeichnen

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Stift** im **Control-Menü**, während der **Vergleichsmodus** eingestellt ist


















Anstelle des Vergleichsmodus-Menüs wird ein einfaches Zeichenmenü angezeigt.

Hinweis

- Dies unterscheidet sich von der Zeichenfunktion von WhiteBoard. (Einfache Zeichenfunktion siehe Seite 161)
 - Zum Zeichnen können Stift und Marker ausgewählt werden.
 - Die zum Zeichnen verfügbaren Farben sind begrenzt (4 Farben. Bezogen auf die Farbe der Stift-Schaltfläche im Control-Menü).
 - Wenn Sie eine andere Aktion als das Zeichnen durchführen, werden alle gezeichneten Daten gelöscht.
- Zeichnungsdaten, die mit der einfachen Zeichenfunktion erstellt wurden, werden nicht gezoomt. Wenn Sie jedoch bereits gezoomt haben, wird die Vergrößerung beibehalten.

[Vergleichsmodus]-Menübefehle

	[Exit]: Beendet Vergleichsmodus
	[Folder]: Zeigt den Datenauswahlbildschirm an.
	[Pause]: Hält das Video auf dem Bildschirm an.
	[Capture]: Nimmt das angezeigte Bild auf. (Menüs und andere UI-Objekte können nicht erfasst werden. Der Zoom wird auf die Bildaufnahme angewendet).
	[Image list]: Zeigt eine Datenliste zum Vergleich an, wenn der Bildschirm auf einen Bildschirm eingestellt ist.
	[Disp mode]: Schaltet die Anzahl der Bildschirmaufteilungen um. Die Anzahl der Bildschirmaufteilungen ändert sich bei jedem Klick (1 → 2 → 4 → 9 → 1).
	Anzeige der Zoomvergrößerung
	Vergrößern
	Verkleinern
	Nach oben
	Nach rechts
	Nach links
	Nach unten
	Einstellungen: Zeigt den Bildschirm mit den Anwendungseinstellungen an.
	Position der Menüanzeige umschalten: Schaltet die Position der Menüanzeige um (rechts / links).

Durchführen eines Aufnahmevorgangs

1 Starten Sie das „App-Startprogramm“ aus dem Steuerungsmenü.



App-Startprogramm

2 Starten Sie [Erfassen] über das App-Startprogramm.

Die Aufnahme-App wird gestartet.



3 Klicken Sie auf die Schaltfläche Aufnahme (auf der rechten oder linken Seite)

Ein Bild wird entsprechend der Funktion aufgenommen.

Die Aufnahmefunktion dieses Geräts verfügt über die folgenden zwei Modi:

Nur Video (linke Taste): Nimmt nur ein Video auf, ohne die Zeichnungen auf dem WhiteBoard

Bildschirmfotos werden gespeichert, wenn das Zoomen, das einfache Zeichnen, die Bildschirmaufteilung oder die Bildanzeige aktiv ist.

Mit USB-Eingang werden Screenshots immer gespeichert.

WhiteBoard-Aufnahme (rechte Taste): Erfasst ein Bild und überlagert es mit einer Zeichnung auf dem WhiteBoard

[Hintergrund festlegen]:

Legt das erfasste Bild auf den Hintergrund der WhiteBoard-Seite, wenn es markiert ist.

[Neue Seite erstellen]:

Legt das erfasste Bild auf den Hintergrund einer neuen Seite fest, wenn es markiert ist. Ist das Kontrollkästchen nicht aktiviert, wird der Hintergrund der aktuellen Seite verwendet.

Hinweis

- Dieser Punkt ist nur gültig, wenn [Hintergrund festlegen] markiert ist.

Die Betriebsbedingungen für beide Modi sind im Folgenden beschrieben. Wenn es deaktiviert ist, ist es ausgegraut und Sie können es nicht anklicken.

Status	Nur Video Taste	WhiteBoard-Aufnahme Taste	[Hintergrund festlegen] markiert	[Neue Seite erstellen] markiert
WhiteBoard nicht aktiviert	Aktiviert	Deaktiviert	Deaktiviert	Deaktiviert
WhiteBoard aktiviert (WhiteBoard-Modus)	Deaktiviert	Aktiviert	Deaktiviert	Deaktiviert
WhiteBoard aktiviert (Transparent-Modus)	Aktiviert	Aktiviert	Aktiviert	Deaktiviert
WhiteBoard aktiviert (Transparent-Modus + [Hintergrund festlegen] geprüft)	Aktiviert	Aktiviert	Aktiviert	Aktiviert

Wenn Sie auf eine Aufnahmeschaltfläche klicken, wird die aufgenommene Bilddatei gespeichert.

Die Datei wird im USB-Speicher gespeichert, wenn ein USB-Speicher angeschlossen ist, und im internen Speicher, wenn er nicht angeschlossen ist.

Wenn eine Datei gespeichert wird, wird ein Dialogfeld angezeigt.

Hinweis

- Der Aufnahmevorgang beim einfachen Zeichnen ist anders. (siehe Seite 161)
- Je nach Einstellung können die Farben der aufgenommenen Daten von denen des Originalbildes abweichen.

Verwendung der Videomaskenfunktion

1 Starten Sie das „App-Startprogramm“ aus dem Steuerungsmenü.

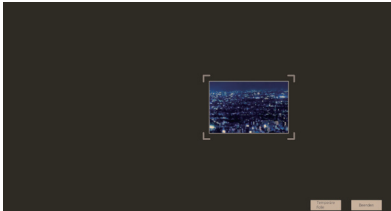


2 Starten Sie [Bild maskieren] über das App-Startprogramm.

Es stehen zwei Funktionen zur Verfügung.

Spotlight-Modus

Der gesamte Bildschirm wird maskiert, und ein Teil wird in einem Quadrat ausgeschnitten, um das Bild zu zeigen. Sie können es durch Ziehen und Drücken an den vier Ecken verschieben, um die Größe zu ändern.

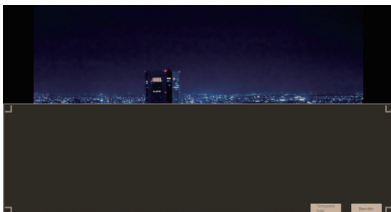


Schattenmodus

Verschieben Sie die Maske und zeigen Sie den Bildschirm nach und nach an.

Sie können die Breite der Maske für die gesamte Bildschirmbreite anpassen, indem Sie die vier Ecken zusammendrücken.

Sie können die Position der Maske auch verschieben, indem Sie auf andere Positionen drücken.



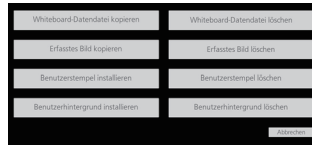
Verschiedene Anwendungsfunktionen nutzen

Dieses Gerät verfügt über verschiedene andere integrierte Anwendungen.

Im App-Startprogramm wird eine Liste angezeigt.

Dateidienstprogramm

Dabei werden Daten zwischen dem internen Speicher und dem USB-Speicher ausgetauscht.



Wenn Sie eine Funktion auswählen, wird der entsprechende Bildschirm angezeigt.

Whiteboard-Datendatei kopieren: Kopiert gespeicherte Daten auf das integrierte WhiteBoard.

Whiteboard-Datendatei löschen: Löscht gespeicherte Daten vom integrierten WhiteBoard.

Erfasstes Bild kopieren: Kopiert die aufgenommenen Bilddaten.

Erfasstes Bild löschen: Löscht die aufgenommenen Bilddaten.

Benutzerstempel installieren: Kopiert den hinzuzufügenden Benutzerstempel von einem USB-Speicher in den internen Speicher.

Benutzerstempel löschen: Löscht den Benutzerstempel im internen Speicher.

Benutzerhintergrund installieren: Kopiert den Benutzerhintergrund, der dem internen Speicher hinzugefügt werden soll, von einem USB-Speicher.

Benutzerhintergrund löschen: Löscht den Benutzerhintergrund im internen Speicher.

Abbrechen: Schließt das Menü.

Hinweis

- Die unterstützten Formate, die mit Benutzerdaten installiert werden können, sind folgende: JPEG, PNG, SVG
- Es wird empfohlen, die Stempeldaten in quadratischer Form zu verwenden. (Bei anderen Formaten werden die Ränder hinzugefügt.)

Rechner

Hiermit können Sie einfache Berechnungen durchführen, indem Sie nur die vier arithmetischen Verfahren verwenden.



Stoppuhr

Bietet eine Stoppuhrfunktion.



Uhr

Zeigt eine Uhr auf dem Bildschirm an.



Hinweis

- Um die Uhr anzuzeigen, stellen Sie [Datum und Uhrzeit] ein.

Uhr-Lernmodus

Zeigt ein Uhrenmodell an, das im Arithmetikunterricht verwendet wird. Der große und der kleine Zeiger können manuell betätigt werden, und der eine Zeiger dreht sich in Verbindung mit dem anderen Zeiger.



Timer

Zeigt einen Countdown-Timer an. Sie kann auf bis zu 2 Stunden eingestellt werden und zählt in 1-Sekunden-Schritten herunter.

Bei 0 Sekunden wird der Alarmdialog angezeigt.



Verwendung der WhiteBoard-Funktion (Mausanmerkung)

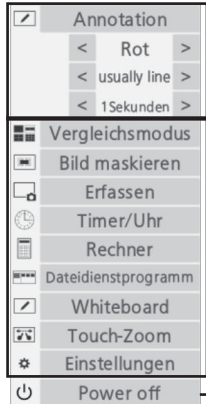
Wenn Sie eine Maus an dieses Gerät anschließen, können Sie das WhiteBoard-Menü bedienen. Außerdem kann die Zoomfunktion mit dem Mousrad bedient werden.

Hinweis

- Das WhiteBoard-Menü unterstützt keine vertikale Installation der Haupteinheit und keine Bilddrehung.

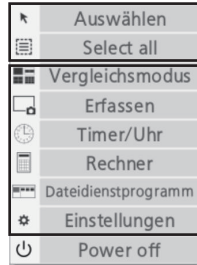
Maus-Menü

Wenn die Maus angeschlossen ist, wird das Einstellungs Menü durch einen Rechtsklick angezeigt. Anders als WHITEBOARD-Eingang



[Annotation]-Einstellung
Nimmt die Markierungseinstellungen vor.
Einstellung der Zeichenfarbe: [Rot], [Blau], [Gelb], und [Schwarz]
Einstellung der Liniendicke: [usually line], [thick line], und [thin line]
Einstellung der Zeit bis zur Löschung
App-Startprogramm und Einstellungen (siehe Seite 169)
Schaltet das Gerät aus.

WHITEBOARD-Eingang



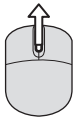
Legt die Objektauswahlmethode fest.
App-Startprogramm und Einstellungen (siehe Seite 169)
Schaltet das Gerät aus.

Bildschirm-Zoom

Durch Betätigen des Mousrades wird ein Bild vergrößert oder verkleinert.

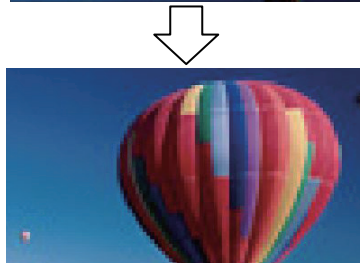
Heranzoomen

Vorwärtsdrehung des Rades



Herauszoomen

Rückwärtsdrehung des Rades



Annotation

Eine Spur wird gezeichnet, indem man die Maus bewegt, während man mit der linken Maustaste klickt. Die gezeichnete Spur wird nach Ablauf der im Menü eingestellten Zeit gelöscht.



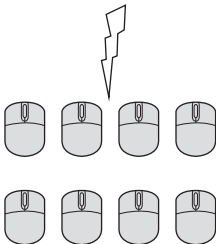
1. Eine Spur wird gezeichnet, indem Sie die Maus bewegen, während Sie im Betriebszustand [Annotation] mit der linken Maustaste klicken.
2. Nach dem Zeichnen wird die gesamte Zeichnung nach Ablauf der eingestellten Zeit gelöscht

Hinweis

- Während des Starts der App ist das Zeichnen nicht möglich.
- Das Stiftsymbol funktioniert als Farbauswahltaaste für [Annotation], bis nach dem Zeichnen ein Timeout eintritt.

Multi-Maus-Support

Die Anmerkung ist mit mehreren Mäusen möglich.



Hinweis

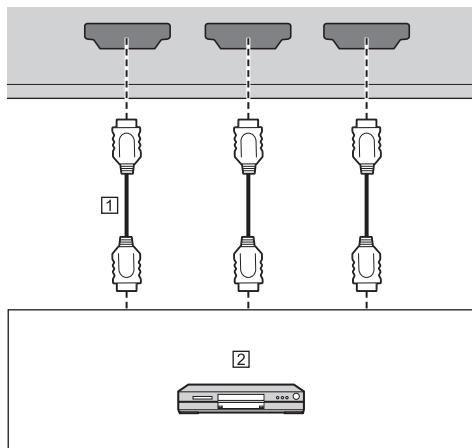
- Wenn mehr Mäuse als die Anzahl der USB-Anschlüsse angeschlossen werden, ist ein USB-Hub erforderlich.
- Es können bis zu 8 Mäuse verbunden werden. Die gleichzeitige Anmerkung ist jedoch nur mit einer Maus möglich.
- Wenn eine Maus eine Anmerkung vornimmt, funktionieren die anderen Mäuse nicht.

Verwenden der HDMI-CEC-Funktion

Die HDMI-CEC-Funktion ermöglicht, dass mit der Fernbedienung dieses Gerätes die Grundlagen der HDMI-CEC-kompatiblen Geräte, mit Hilfe der Verknüpfungssteuerung zwischen diesem Gerät und den anderen Geräten, bedient werden können. Diese Funktion ermöglicht ebenfalls, dass mit der Fernbedienung (oder den Tasten des Hauptgeräts) eines HDMI-CEC-kompatiblen Geräts, das Gerät an-/ausgeschaltet und der Eingang gewechselt werden kann.

Verbindungsbeispiel

Verbinden Sie das HDMI-CEC-kompatible Gerät mit dem HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3 oder SLOT-Anschluss.



1 HDMI-Kabel (handelsüblich)

2 Blu-ray-Player

Einstellung

- 1 Stellen Sie die Einstellungen auf dem angeschlossenen Gerät (HDMI-CEC-kompatibles Gerät) so ein, dass diese Funktion aktiviert ist.
- 2 Stellen Sie [HDMI-CEC-Einstellungen] - [HDMI-CEC-Steuerung] auf [Ein] ein. (siehe Seite 70)
- 3 Schalten Sie alle Geräte an und schalten Sie dieses Gerät aus und wieder an. Kontrollieren Sie anschließend, ob die Bilder mit HDMI1, HDMI2, HDMI3 oder SLOT-Eingang korrekt zu sehen sind.

Verknüpfungsgeräte

Führt die folgenden Verknüpfungsvorgänge aus, indem es jedes Element von [Verknüpfungsfunktion] für [HDMI-CEC-Einstellungen] einstellt.

■ [Display → Gerät]-Verknüpfung

- **Wenn auf [Ausschalten] oder [Aus-/Einschalten] eingestellt:** Wenn Sie dieses Gerät ausschalten, schalten Sie alle angeschlossenen HDMI-CEC-kompatiblen Geräte mit aus.
- **Wenn auf [Aus-/Einschalten] eingestellt:** Durch Einschalten dieses Geräts wird das HDMI-CEC-kompatible Gerät eingeschaltet, das an [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] oder [SLOT] angeschlossen ist, wenn der Eingang [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] oder [SLOT] ist.
- Durch Umschalten des Eingangs dieses Geräts auf [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] oder [SLOT] wird das angeschlossene HDMI-CEC-kompatible Gerät eingeschaltet.

Hinweis

- Wenn mehrere Geräte über den Eingang [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] oder [SLOT] angeschlossen sind und dieses Gerät mit der Einstellung [Aus-/Einschalten] eingeschaltet wird, wird das Gerät eingeschaltet, das zuletzt angesehen oder gehört wurde.
- Wenn dieses Gerät mit der Einstellung [Aus-/Einschalten] eingeschaltet wird und das Gerät, das zuletzt über den Eingang [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] oder [SLOT] angesehen oder gehört wurde, nicht angeschlossen ist, wird ein für [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] oder [SLOT] der [HDMI-CEC-Einstellungen] angezeigtes Gerät eingeschaltet.

■ [Gerät → Display]-Verknüpfung

Wenn auf [Einschalten] oder [Aus-/Einschalten] eingestellt:

- Das Starten des HDMI-CEC-kompatiblen Geräts schaltet dieses Gerät ein und wechselt den Eingang zu [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] oder [SLOT], woran das Gerät angeschlossen ist.
- Wenn Sie die Wiedergabe auf dem HDMI-CEC-kompatiblen Gerät starten, wird dieses Gerät eingeschaltet und wechselt den Eingang zu [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] oder [SLOT], woran das Gerät angeschlossen ist.
- Wenn Sie die Wiedergabe auf dem HDMI-CEC-kompatiblen Gerät starten, wird der Eingang dieses Geräts zu [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3] oder [SLOT] gewechselt, woran das Gerät angeschlossen ist.

Wenn auf [Aus-/Einschalten] eingestellt:

- Wenn Sie das HDMI-CEC-kompatible Gerät vom Eingang (HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / SLOT) ausschalten, mit dem Sie gerade etwas ansehen oder anhören, wird dieses Gerät ausgeschaltet.

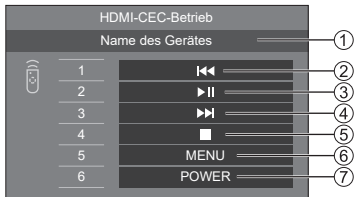
Hinweis

- Die Verknüpfungsfunktion von Geräten, die dieses Gerät ausschaltet, führt die Verknüpfungsverfahren durch, indem sie die Signal-Status der Geräte überwacht.
Je nach Einstellung fährt das Gerät sogar im ausgeschalteten Zustand fort Signale auszugeben. In diesem Fall ist die Verknüpfungsfunktion nicht aktiviert.
In diesem Fall verweisen wir auf die Handbücher der Geräte.
- Der Eingang wird nicht gewechselt, wenn [Konfiguration] - [Eingangssperre] eingestellt ist.
- Je nach dem Status der Anzeige oder dem Status der Videogeräte, wie z. B. während des Starts, könnte das Verknüpfungsverfahren nicht ausgeführt werden.

Bedienung eines Geräts (mit der Fernbedienung des Geräts)

Anzeigen des Betriebsbildschirms unter [Konfiguration] - [HDMI-CEC-Einstellungen] - [HDMI-CEC-Betrieb].

Betriebsbildschirm



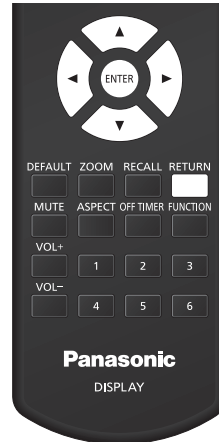
- ① Zeigt den Namen des zu betrieblenden Geräts an.
- ② Wiedergabe ab dem Zeitpunkt, zu dem Programme oder Szenen zurück gespult werden, abhängig davon wie oft die Taste gedrückt wurde.
- ③ Wiedergabe/Pause (Umschaltvorgänge)
- ④ Wiedergabe ab dem Zeitpunkt, zu dem Programme oder Szenen vor gespult werden, abhängig davon wie oft die Taste gedrückt wurde.
- ⑤ Stopp
- ⑥ Zeigt das Einstellungs-menü des Geräts an. ([MENU-Code] (siehe Seite 70))
- ⑦ Steuert die Stromversorgung des Geräts.

Hinweis

- Es ist möglich, das HDMI-CEC-kompatible Gerät mit den Zifferntasten <1> bis <6> zu bedienen.

■ Menü-Bedienung des HDMI-CEC-kompatiblen Geräts

Wenn das Einstellungs-menü des HDMI-CEC-kompatiblen Geräts angezeigt wird, ist es möglich, das Menü mit der Fernbedienung dieses Geräts (<ENTER>, ▼▲◀▶, <RETURN>) zu bedienen.



Hinweis

- Es ist nicht möglich, das Menü des HDMI-CEC-kompatiblen Geräts unter der folgenden Bedingung zu bedienen.
 - Wenn das Menü ([Konfiguration] / [Bild] / [Ton] / [Position]) oder Untermenü dieses Geräts angezeigt wird

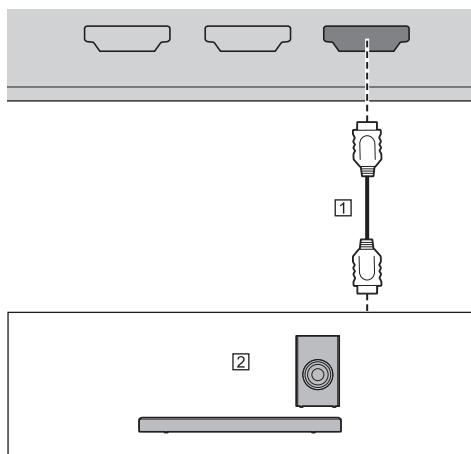
Verwenden der ARC-Funktion

ARC (Audio Return Channel) ist eine Funktion, die digitale Audiosignale von einem HDMI-Anschluss sendet.

Mit dieser Funktion kann der am HDMI-Anschluss, an der Audio-Eingangsbuchse usw. dieses Geräts eingehende Ton an ein ARC-kompatibles Gerät gesendet werden, und zwar über den eingebauten Lautsprecher oder einen externen Ausgang.

Verbindungsbeispiel

Verbinden Sie ein ARC-kompatibles Gerät mit dem HDMI IN 3-Anschluss.



1 HDMI-Kabel (handelsüblich)

2 ARC-kompatibles Audiogerät

Einstellung

- 1 Stellen Sie die Einstellungen auf dem angeschlossenen Gerät (ARC-kompatibles Gerät) so ein, dass diese Funktion aktiviert ist.
- 2 Stellen Sie [Konfiguration] - [HDMI-CEC-Einstellungen] - [HDMI-CEC-Steuerung] auf [Ein] ein. (siehe Seite 70)
- 3 Stellen Sie [HDMI-CEC-Einstellungen] - [Verknüpfungsfunktion] - [ARC] auf [Auto] oder [Ein] ein.
- 4 Schalten Sie alle Geräte an und schalten Sie dieses Gerät aus und wieder an. Stellen Sie dann sicher, dass der in dieses Gerät eingegebene Ton oder der Ton des wiedergegebenen Videos usw. auf dem ARC-kompatiblen Gerät korrekt wiedergegeben wird.

Ziel des Audio-Ausgangs umschalten

Führen Sie die folgenden Vorgänge durch, indem Sie [ARC]-bezogene Elemente für [HDMI-CEC-Einstellungen] einstellen.

■ [ARC]: [Auto]

- Wenn das ARC-kompatible Gerät an HDMI IN 3 angeschlossen ist.
Gibt den Ton des ARC-kompatiblen Geräts aus.
- Wenn das ARC-kompatible Gerät nicht an den Anschluss HDMI IN 3 angeschlossen ist oder das ARC-kompatible Gerät nicht eingeschaltet ist:
Gibt den Ton an das unter [Ton] - [Ausgangswahl] eingestellte Ausgabeziel aus.

■ [ARC]: [Ein]

- Gibt immer den Ton von einem ARC-kompatiblen Gerät aus.
- Wenn das ARC-kompatible Gerät nicht angeschlossen ist, wird kein Ton ausgegeben.

■ [ARC]: [Aus]

- Gibt immer den Ton an das unter [Ton] - [Ausgangswahl] eingestellte Ausgabeziel aus.
- Auch wenn ein ARC-kompatibles Gerät an den Anschluss HDMI IN 3 angeschlossen ist, wird kein Ton an das ARC-kompatible Gerät ausgegeben.

Hinweis

- Bei der Audiowiedergabe auf dem ARC-kompatiblen Gerät wird kein Ton über den eingebauten Lautsprecher oder den externen Ausgang ausgegeben. Die Einstelloptionen unter [Ton] sind ausgegraut und können nicht eingestellt werden.
- Wenn Sie die Audioausgabe auf den eingebauten Lautsprecher oder den externen Ausgang umschalten, setzen Sie [Konfiguration] - [HDMI-CEC-Einstellungen] - [ARC] auf [Aus].
- Wenn das ARC-kompatible Gerät über die Tasten oder die Fernbedienung des ARC-kompatiblen Geräts bedient wird, werden solche Vorgänge möglicherweise nicht im Anzeigebetrieb oder auf dem Bildschirm angezeigt.
- Wenn das ARC-kompatible Gerät vom Bildschirm getrennt oder an den Bildschirm angeschlossen wird, schalten Sie das Gerät unbedingt aus/ein.
- Wenn das ARC-kompatible Gerät angeschlossen ist und [ARC] auf [Auto] oder [Ein] eingestellt ist, wird das ARC-kompatible Gerät unabhängig von der Einstellung von [Display → Gerät] eingeschaltet.

Verwenden von Datenklonen

Menüeinstellungen und Einstellwerte eines einzelnen Displays können mithilfe eines USB-Speichermediums oder über LAN auf mehrere Displays kopiert werden.

Hinweis

- Wenn die Displays verschiedene Größen besitzen, kann die Datenklonfunktion nicht genutzt werden. Verwenden Sie Displays mit der gleichen Größe.
- Stellen Sie den Eingang auf eine andere Option als [USB], [MEMORY VIEWER] oder [WHITEBOARD] ein und kopieren Sie die Daten.
- Das Klonpasswort ist das unter [Klonen-Passwort] festgelegte.
- Das vorgegebene Passwort der Werkseinstellung ist [AAAA].
- Die Fernbedienung ist nötig, um [LAN-Daten-Klonen] zu bedienen.

■ Kopierfähige Daten

Einstellungen und Einstellwerte der Menüs [Bild], [Ton], [Konfiguration] und [Position]

Unter [Konfiguration] - [Bildeinstellungen] registriertes Benutzerbild

Folgende Inhalte der [Detailed set up]-Seite auf dem Web-Steuerungsbildschirm

[Status notification set up]

Einstellungen für integrierte Anwendungen wie z. B. WhiteBoard

- Die folgenden Daten können nicht kopiert werden. Eine Einstellung muss für jedes Display vorgenommen werden.

[Klonen-Passwort]

[Sicherheits-passwort]

[Datum und Uhrzeit] - [Datum und Uhrzeit]

[Datum und Uhrzeit] - [Display-Einstellung synchronisieren]

[Netzwerk-Einstellungen] - [Administrator Konto Einstellungen]

[Netzwerk-Einstellungen] - [PJLink-Einstellungen]

[Netzwerk-Einstellungen] - [Display Name]

Einstellung für [Netzwerk-Einstellungen] - [LAN Einstellungen]

[Zeitzone]

[NTP Synchronisation]

NTP-Servername

DNS-Server

[Control Einstellungen] - [Display ID]

Die Einstellungsinhalte der [Change password]-Seite auf dem Web-Steuerungsbildschirm

Folgende Inhalte der [Detailed set up]-Seite auf dem Web-Steuerungsbildschirm

[Network config]

[Adjust clock]

[Command port set up]

[Certificate]

[Crestron Connected]

[HTTPS set up]

Die Einstellungsinhalte der [Crestron Connected]-Seite auf dem Web-Steuerungsbildschirm

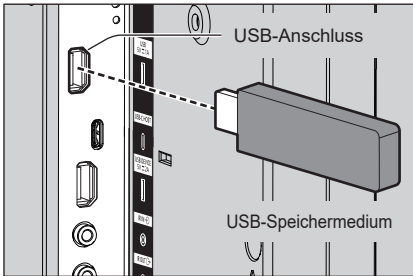
Inhalt im internen Speicher

■ Unterstützte Geräte

- Handeltübliche USB-Speichermedien werden unterstützt. (Geräte mit Sicherheitsfunktionen werden nicht unterstützt.)
- USB-Speichermedien, die nicht in FAT16 oder FAT32 formatiert sind, können nicht verwendet werden.
- Es werden USB-Speichermedien mit einer Speicherkapazität von bis zu 32 GB unterstützt.
- Es wird lediglich die Konfiguration in einer einzelnen Partition unterstützt.

Kopieren der Display-Daten auf das USB-Speichermedium

- 1 **Stecken Sie das USB-Speichermedium in den USB-Anschluss an der Seite des Displays ein.**



Hinweis

- Abhängig von der Art des USB-Speichermediums können umliegende Hindernisse wie beispielsweise eine Rückabdeckung im Weg sein und es kann nicht angeschlossen werden. Verwenden Sie ein in dieses Gerät einsteckbares USB-Speichermedium.
- Wenn nicht auf dem USB-Speichermedium gespeichert oder selbiges nicht ausgelesen werden kann, erscheint eine Fehlermeldung.

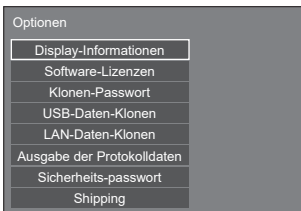
- 2 **Wenn der [Klonen-Passwort]-Bildschirm angezeigt wird, gehen Sie zu Schritt 6.**

Wenn der [Klonen-Passwort]-Bildschirm nicht angezeigt wird, führen Sie die Schritte 3 bis 5 aus, um ihn anzuzeigen.

- 3 **Rufen Sie das Menü [Konfiguration] durch Drücken von <SETUP> auf.**

- 4 **Wählen Sie [Optionen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.**

Die folgende Anzeige erscheint.



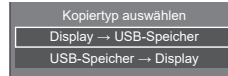
- 5 **Wählen Sie [USB-Daten-Klonen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.**

[Klonen-Passwort] wird angezeigt.

- 6 **Geben Sie das Klonpasswort ein und drücken Sie dann auf <ENTER>.**

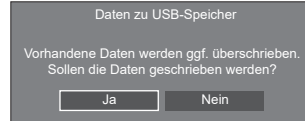
Der Dialog zum Datenklonen wird angezeigt.

- 7 **Wählen Sie [Display → USB-Speicher] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.**

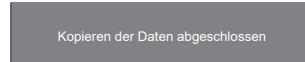


- 8 **Wählen Sie [Ja] mit ◀ ▶ und drücken Sie <ENTER>.**

Das Kopieren der Daten auf das USB-Speichermedium beginnt.



Die folgende Meldung wird angezeigt, nachdem die Daten vollständig kopiert wurden.



- 9 **Trennen Sie nach dem Kopieren der Daten das USB-Speichermedium vom USB-Anschluss.**

Die Daten vom USB-Speichermedium auf das Display kopieren (klonen)

- 1 **Stecken Sie das USB-Speichermedium, auf das die Daten kopiert wurden, in den USB-Anschluss des Displays ein, um die Daten zu kopieren (wie Schritt 1 auf Seite 177).**

- 2 **Wenn der [Klonen-Passwort]-Bildschirm angezeigt wird, gehen Sie zu Schritt 6.**

Wenn der [Klonen-Passwort]-Bildschirm nicht angezeigt wird, führen Sie die Schritte 3 bis 5 aus, um ihn anzuzeigen.

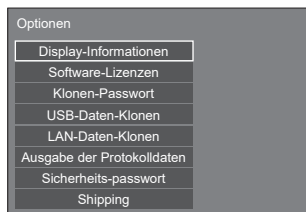
Hinweis

- Wenn das USB-Speichermedium, welches die Daten für das Klonen enthält, bei eingeschaltetem Gerät eingesteckt wird, wird der [Klonen-Passwort]-Dialog angezeigt.

- 3 **Rufen Sie das Menü [Konfiguration] durch Drücken von <SETUP> auf.**

4 Wählen Sie [Optionen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

Die folgende Anzeige erscheint.



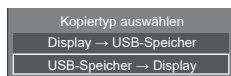
5 Wählen Sie [USB-Daten-Klonen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

[Klonen-Passwort] wird angezeigt.

6 Geben Sie das Klonpasswort ein und drücken Sie dann auf <ENTER>.

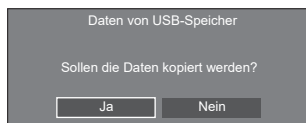
Der Dialog zum Datenklonen wird angezeigt.

7 Wählen Sie [USB-Speicher → Display] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



8 Wählen Sie [Ja] mit ◀▶ und drücken Sie <ENTER>.

Das Klonen der Daten auf das Display beginnt.



Folgende Nachricht wird angezeigt, nachdem das Klonen der Daten beendet ist.



9 Trennen Sie nach dem Klonen der Daten das USB-Speichermedium vom USB-Anschluss.

10 Drücken Sie dem Netzschalter auf der Fernbedienung, um das Gerät auszuschalten und schalten Sie es anschließend wieder ein. Oder ziehen Sie den Netzstecker einmal aus der Steckdose, warten Sie 30 Sekunden oder länger und stecken Sie anschließend den Netzstecker in die Steckdose.

Der geklonte Inhalt wird auf das Display angewendet.

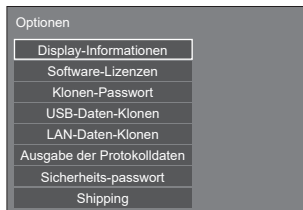
- Wenn der USB-Speicher in Schritt 9 nicht entfernt wurde, wird der [Klonen-Passwort]-Bildschirm angezeigt.

Kopieren von Daten auf einem anderen Display über LAN

1 Rufen Sie das Menü [Konfiguration] durch Drücken von <SETUP> auf.

2 Wählen Sie [Optionen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

Die folgende Anzeige erscheint.



3 Wählen Sie [LAN-Daten-Klonen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

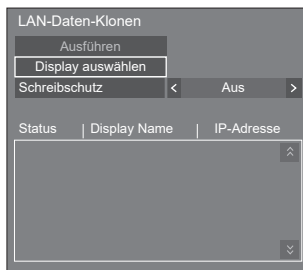
[Klonen-Passwort] wird angezeigt.

4 Geben Sie das Klonpasswort ein und drücken Sie dann auf <ENTER>.

[LAN-Daten-Klonen] wird angezeigt.

5 Wählen Sie [Display auswählen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

Displays im selben Subnetz werden aufgeführt.



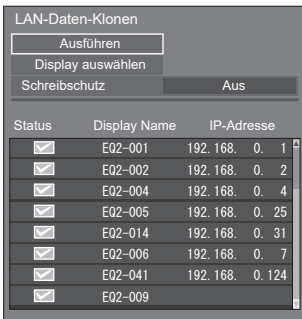
6 Wählen Sie den Bildschirm, auf welchen die Daten kopiert werden sollen, mit ▲ ▼ aus und drücken Sie <VOL +>.

Wählen Sie alle Displays, auf welche die Daten kopiert werden sollen.



7 Drücken Sie <ENTER>.

8 Wählen Sie [Ausführen] mit ▲▼ und drücken Sie <ENTER>.

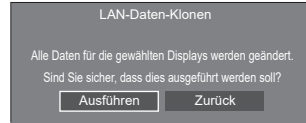


Hinweis

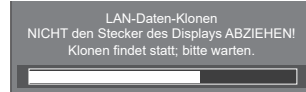
- Daten können nicht auf das Display kopiert werden, für das [Schreibschutz] auf [Ein] eingestellt ist. Stellen Sie dies auf [Ein] ein, um eine unbeabsichtigte Durchführung von [LAN-Daten-Klonen], zu vermeiden, wenn ein Kopieren von Daten nicht notwendig ist.
- Sobald [LAN-Daten-Klonen] durchgeführt wird, wird [Schreibschutz] auf [Ein] eingestellt.

9 Ein Bestätigungsfenster erscheint.

Wählen Sie [Ausführen] mit ◀▶ und drücken Sie <ENTER>.

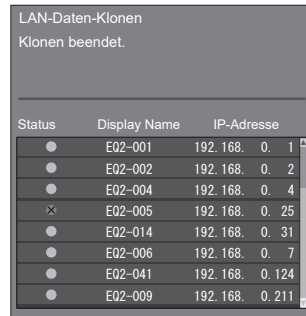


Das Kopieren der Daten auf das Display beginnt.

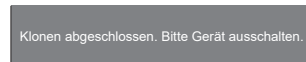


10 Der Beenden-Bildschirm wird aufgerufen.

Die blaue Markierung in der Liste zeigt die Daten, die erfolgreich kopiert wurden. Die rote Markierung zeigt Fehler an. Wenn die rote Markierung angezeigt wird, überprüfen Sie die LAN-Kabelverbindung oder den Stromversorgungsstatus des Displays, welches das Kopierziel ist.



Wenn das Kopieren der Daten abgeschlossen ist, erscheint die Meldung auf dem Display, das als Kopierziel fungiert.



- 11 Drücken Sie dem Netzschalter auf der Fernbedienung, um das Gerät auszuschalten und schalten Sie es anschließend wieder ein. Oder ziehen Sie den Netzstecker einmal aus der Steckdose, warten Sie 30 Sekunden oder länger und stecken Sie anschließend den Netzstecker in die Steckdose.

Die kopierten Inhalte werden für das Display übernommen.

Hinweis

- Wenn ein Display mit IPv6-Adresse im LAN-Datenklonvorgang angeschlossen ist, wird die IP-Adresse als (IPv6) angezeigt. Beachten Sie, dass, wenn das Display sowohl mit IPv4 als auch mit IPv6 kommunizieren kann, die IPv4-Adresse angezeigt wird.

Display auswählen

Bitte das zu registrierende Display überprüfen.

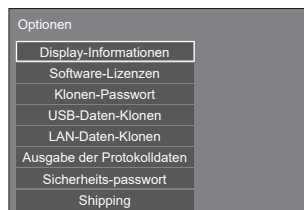
Aktivieren	Display Name	IP-Adresse
<input checked="" type="checkbox"/>	E02-001	192.168.0.1
<input checked="" type="checkbox"/>	E02-002	192.168.0.2
<input type="checkbox"/>	E02-004	(IPv6)
<input type="checkbox"/>	E02-005	192.168.0.25
<input type="checkbox"/>	E02-014	192.168.0.31
<input type="checkbox"/>	E02-006	192.168.0.7
<input type="checkbox"/>	E02-041	192.168.0.124
<input type="checkbox"/>	E02-009	192.168.0.211

Änderung des Klonpassworts

Ändert das für die Klonfunktion erforderliche Klonpasswort.

- 1 Rufen Sie das Menü [Konfiguration] durch Drücken von <SETUP> auf.
- 2 Wählen Sie [Optionen] mit ▲▼ und drücken Sie <ENTER>.

Die folgende Anzeige erscheint.



- 3 Wählen Sie [Klonen-Passwort] mit ▲▼ und drücken Sie <ENTER>.
[Klonen-Passwort]-Bildschirm wird angezeigt.
- 4 Geben Sie das aktuelle Passwort ein und drücken Sie auf [Ja].
- 5 Geben Sie das neue Passwort ein und drücken Sie auf [Ja].
- 6 Geben Sie das neue Passwort zur Bestätigung erneut ein und drücken Sie auf [Ja].

Hinweis

- Das vorgegebene Passwort der Werkseinstellung ist [AAAA].
- Ändern Sie das Passwort regelmäßig und legen Sie ein schwierig zu erratendes fest.
- Wenden Sie sich wegen der Initialisierungsmethode des Klonpassworts an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

USB-Speicher- Netzwerk- Einstellungen

Mit einem USB-Speichergerät kann die Netzwerkeinstellung für mehrere Displays ausgeführt werden.

■ Hinweise zur Einstellung

Die folgenden Elemente in [Netzwerk-Einstellungen] - [LAN Einstellungen] können eingestellt werden.

[IP-Adresse], [Subnet-Maske], [Gateway], [Steuer-Port], [EAP]

Hinweis

- [Netzwerk-Einstellungen] - [LAN Einstellungen] - [DHCP] ist auf [Aus] eingestellt.
- [Netzwerk-Einstellungen] - [Netzwerksteuerung] ist auf [Ein] eingestellt.
- Überprüfen Sie, ob [Netzwerk-Einstellungen] - [USB-Speicher-Netzwerk-Einstellungen] auf [Erlauben] eingestellt ist.
Wenn es auf [Verbieten] eingestellt ist, können mit dieser Funktion keine Netzwerkeinstellungen vorgenommen werden. (siehe Seite 88)
- Sobald die Netzwerkeinstellung mit dem USB-Speichergerät ausgeführt wurde, wird [Netzwerk-Einstellungen] - [USB-Speicher-Netzwerk-Einstellungen] auf [Verbieten] gesetzt.
- Während der Kommunikation mit IPv6-Einstellung können mit dieser Funktion keine Netzwerkeinstellungen vorgenommen werden.

■ Unterstützte Geräte

- Handelsübliche USB-Speichermedien werden unterstützt. (Geräte mit Sicherheitsfunktionen werden nicht unterstützt. Die Bedienung ist nicht garantiert.)
- USB-Speichermedien, die nicht in FAT16 oder FAT32 formatiert sind, können nicht verwendet werden.
- Es werden USB-Speichermedien mit einer Speicherkapazität von bis zu 32 GB unterstützt.
- Es wird lediglich die Konfiguration in einer einzelnen Partition unterstützt.
- Verwenden Sie ein beschreibbares USB-Speichermedium.

Speichern der LAN-Einstellungsdatei auf dem USB-Speichergerät

Erstellen Sie die folgenden Dateien, und speichern Sie sie auf dem USB-Speichergerät.

Dateiname: th-55eq2_network.sh

Einstellungsbeispiel

```
TH-55EQ2_LAN_SETTINGS
```

```
A:192.168.0.18
```

```
S:255.255.255.0
```

```
G:192.168.0.1
```

```
P:1024
```

```
I:ON
```

```
E:EAP-TLS
```

```
E_U:EAPUSER
```

```
E_P:eappassword
```

```
E_D:digitalcertificate.pfx
```

```
E_C:cacerficate.cer
```

TH-55EQ2_LAN_SETTINGS:

Festgelegte Zeichen geben den Modellnamen wieder. Vergewissern Sie sich es wie folgt einzugeben.

TH-(Zollgröße)(Modellname)_LAN_SETTINGS

A: Gibt die IP-Adresse an.

S: Legt die Subnetzmaske fest.

G: Legt die Gateway-Adresse fest.

P: Legt die für die Befehlssteuerung verwendete Portnummer fest.

I: Wenn dies auf [ON] eingestellt wird, kann für jedes Hauptgerät eine eigene IP-Adresse festgelegt werden.

Jedem Hauptgerät im Bereich, der als eine IP-Adresse angegeben werden kann, wird eine IP-Adresse zugewiesen.

E: Wählt die EAP-Einstellungen. Beschreiben Sie die Einstellungen anhand der folgenden Punkte.

- NONE
- PEAP(MS-CHAPv2)
- PEAP(GTC)
- EAP-TTLS(MD5)
- EAP-TTLS(MS-CHAPv2)
- EAP-FAST(MS-CHAPv2)
- EAP-FAST(GTC)
- EAP-TLS

E_U: Legt den EAP-Benutzernamen fest. Das wird nur dann beachtet, wenn EAP auf eine andere Option als [NONE] gestellt ist.

E_P: Legt das EAP-Passwort fest. Das wird nur dann beachtet, wenn EAP auf eine andere Option als [NONE] gestellt ist.

E_D: Beschreiben Sie den Dateinamen des elektronischen Zertifikats (Erweiterung: PFX), das zur Authentifizierung verwendet wird. Das wird nur dann beachtet, wenn EAP auf [EAP-TLS] gestellt ist.

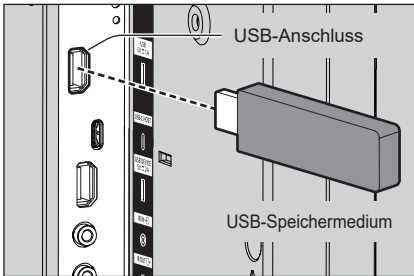
E_C: Beschreiben Sie den Dateinamen des CA-Zertifikats (Erweiterung: CER), das zur Authentisierung verwendet wird. Das wird nur dann beachtet, wenn EAP auf [EAP-TLS] gestellt ist.

Hinweis

- Löschen der Zeilen „S“, „G“, „P“ oder „E“ überschreibt nicht die gelöschten Einstelloptionen. Die ursprünglichen Einstellwerte bleiben erhalten.
- Wenn die Zeile „I“ gelöscht wird, wird automatisch [ON] eingestellt.
- Die Zeilen der festgelegten Zeichen und IP-Adresse müssen ausgefüllt werden.
- Wenn die Netzwerkeinstellung mit dieser Funktion erfolglos ist, wird eine Fehlermeldung angezeigt. In diesem Falle wird die Netzwerkeinstellung nicht geändert.
Bestätigen Sie in jedem Falle die Dateibeschreibung und stecken Sie das USB-Speichermedium erneut ein.
- Diese Funktion funktioniert nur dann, wenn sich eine Datei mit dem oben stehenden Dateinamen auf dem USB-Speichermedium befindet.
- Verwenden Sie alphanumerische Einzelbyte-Zeichen, um die Dateiinhalte zu beschreiben.

Kopieren der USB-Speicherdaten auf das Display

1 Stecken Sie das USB-Speichermedium in den USB-Anschluss an der Seite des Displays ein.



2 Der [LAN Einstellungen]-Bildschirm wird angezeigt, nachdem die Daten vollständig kopiert wurden.

3 Trennen Sie das USB-Speichermedium vom USB-Anschluss.

ID-Fernbedienungsfunktion

Sie können die ID der Fernbedienung einstellen, wenn Sie diese Fernbedienung auf einem der verschiedenen Displays benutzen wollen. In Diesem Fall müssen Sie die ID-Nummer der Fernbedienung so einstellen, dass sie mit der ID-Nummer des Displays übereinstimmt, die Sie in [Control Einstellungen] - [Display ID] gemäß der folgenden Schritte eingestellt haben.

Hinweis

- Bitte erwerben Sie zum Ausführen dieser Funktion die separat erhältliche ID-Fernbedienung.

Objektmodell: N2QAYA000093



Einstellen der ID-Nummer der Fernbedienung

- 1 Stellen Sie [Control Einstellungen] - [Fernbedienung ID-Funktion] auf [Ein] ein.**

(siehe Seite 96)

- 2 Stellen Sie den <ID MODE>-Schalter der Fernbedienung auf <ON>.**
- 3 Richten Sie die Fernbedienung auf das Display, das Sie steuern wollen, und drücken Sie <ID SET>.**

ID set	
Display ID	0
Fernbedienung ID	?

- 4 Drücken Sie eine beliebige Ziffer von <0> – <9>.**

Stellt die Zehner-Ziffer ein.

- 5 Drücken Sie eine beliebige Ziffer von <0> – <9>.**

Stellt die Einheiten-Ziffer ein.

- Die Schritte 3 bis 5 müssen innerhalb von 5 Sekunden vorgenommen werden.
- Anpassbarer ID-Nummernbereich ist 0 – 100.

Beispiel:

- Zum Einstellen der ID auf „1“: Drücken Sie nach Schritt 3 <0> und dann <1>.
- Zum Einstellen der ID auf „12“: Drücken Sie nach Schritt 3 <1> und dann <2>.
- Zum Einstellen der ID auf „100“: Drücken Sie nach Schritt 3 <1> <0> <0>.

Verwerfen der Einstellung der ID-Nummer der Fernbedienung (ID „0“)

Der Betrieb ist möglich, auch wenn die ID nicht mit der in [Control Einstellungen] - [Display ID] eingestellten ID übereinstimmt.

Drücken Sie <ID SET> länger als 3 Sekunden.

Dies hat den gleichen Effekt wie das Drücken von <ID SET> <0> <0>.

Zeicheneingabe

Bei manchen Einstellungen müssen Zeichen eingegeben werden.

Wählen Sie zur Eingabe eines Texts die Zeichen über die Bildschirmtastatur.

Beispiel: Eingabe von Profilnamen ([Speicher sichern])



Der Standardprofilname lautet [MEMORY1]; in diesem Beispiel ändern wir ihn zu [MY PICTURE].

1 Wählen Sie [Alle lösch] mit ▲▼◀▶, und drücken Sie <ENTER>.

MEMORY1

Der gesamte Text wird gelöscht.

Wählen Sie zum Löschen einzelner Zeichen [Löschen].

2 Wählen Sie [a / A / @] mit ▲▼◀▶, und drücken Sie <ENTER>.



Wechselt die Tastatur zu Großbuchstaben.

Jedes Mal, wenn <ENTER> gedrückt wird, wird die Tastatur in der Reihenfolge „Kleinbuchstaben, Großbuchstaben und Symbole“ umgeschaltet.

3 Wählen Sie [M] mit ▲▼◀▶, und drücken Sie <ENTER>.

M

Wiederholen Sie dieses Verfahren, um das nächste Zeichen einzugeben.

4 Wählen Sie die Leertaste mit ▲▼◀▶, und drücken Sie <ENTER>.



Leertaste

Wählen Sie, wie in Schritt 3 erläutert, die Zeichen, um [PICTURE] einzugeben.

5 Wählen Sie nach Eingabe des Profilnamens [Ja] mit ▲▼◀▶ und drücken Sie <ENTER>.



- Wählen Sie zum Verwerfen des Profils ohne Speichern [Nein].

Voreingestellte Signale

Dieses Gerät kann die in der untenstehenden Tabelle gezeigten Videosignale anzeigen.

Entsprechendes Signal	Auflösung (Punkte)	Abtastfrequenz		Pixelaktfrequenz (MHz)	Format*2	Signal mit Plug and Play-Unterstützung*5							
		Horizontal (kHz)	Vertikal (Hz)			HDMI			USB-C			DL	DP
						4K/60p*6	4K/30P	2K	4K/60p	4K/30P	2K		
480/60i	720 x 480i	15,73	59,94	13,50	Y	—	—	—	—	—	—	—	—
576/50i	720 x 576i	15,63	50,00	13,50	Y	—	—	—	—	—	—	—	—
480/60i	720 (1 440) x 480i*1	15,73	59,94	27,00	H/UC/DL	o	o	o	—	—	—	o	—
576/50i	720 (1 440) x 576i*1	15,63	50,00	27,00	H/UC/DL	o	o	o	—	—	—	o	—
480/60p	720 x 483	31,47	59,94	27,00	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
576/50p	720 x 576	31,25	50,00	27,00	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
720/60p	1 280 x 720	45,00	60,00	74,25	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
720/50p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,75	60,00	74,25	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,13	50,00	74,25	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
1080/24p	1 920 x 1 080	27,00	24,00	74,25	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
1080/24PsF	1 920 x 1 080i	27,00	48,00	74,25	Y/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,13	25,00	74,25	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
1080/30p	1 920 x 1 080	33,75	30,00	74,25	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
1080/60p	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
1080/50p	1 920 x 1 080	56,25	50,00	148,50	Y/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	—
2K/24p	2048 x 1080	27,00	24,00	74,25	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/25p	2048 x 1080	28,13	25,00	74,25	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/30p	2048 x 1080	33,75	30,00	74,25	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/48p	2048 x 1080	54,00	48,00	148,50	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/60p	2048 x 1080	67,50	60,00	148,50	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
2K/50p	2048 x 1080	56,25	50,00	148,50	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,00	24,00	297,00	H/UC/DL	o	o	—	o	o	—	o	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,25	25,00	297,00	H/UC/DL	o	o	—	o	o	—	o	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,50	30,00	297,00	H/UC/DL	o	o	—	o	o	—	o	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,00	60,00	594,00	H/UC/DL*4	o	—	—	o	—	—	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,50	50,00	594,00	H/UC/DL*4	o	—	—	o	—	—	—	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,00	24,00	297,00	H/UC/DL	o	o	—	o	o	—	o	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,25	25,00	297,00	H/UC/DL	o	o	—	o	o	—	o	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,50	30,00	297,00	H/UC/DL	o	o	—	o	o	—	o	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,00	60,00	594,00	H/UC/DL*4	o	—	—	o	—	—	—	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,50	50,00	594,00	H/UC/DL*4	o	—	—	o	—	—	—	—
640 x 400/70	640 x 400	31,47	70,09	25,18	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
640 x 400/85	640 x 400	37,86	85,08	31,50	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,47	59,94	25,18	R/H/UC/DL	o	o	o	o	o	o	o	o
640 x 480/67	640 x 480	35,00	66,67	30,24	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/73	640 x 480	37,86	72,81	31,50	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/75	640 x 480	37,50	75,00	31,50	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/85	640 x 480	43,27	85,01	36,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/56	800 x 600	35,16	56,25	36,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—

Entsprechendes Signal	Auflösung (Punkte)	Abtastfrequenz		Pixeltaktfrequenz (MHz)	Format*2	Signal mit Plug and Play-Unterstützung*5							
		Horizontal (kHz)	Vertikal (Hz)			HDMI			USB-C			DL	DP
						4K/60p*6	4K/30P	2K	4K/60p	4K/30P	2K		
800 x 600/60	800 x 600	37,88	60,32	40,00	R/H/UC/DL	○	○	○	○	○	○	○	○
800 x 600/72	800 x 600	48,08	72,19	50,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/75	800 x 600	46,88	75,00	49,50	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/85	800 x 600	53,67	85,06	56,25	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
832 x 624/75	832 x 624	49,72	74,55	57,28	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
852 x 480/60	852 x 480	31,47	59,94	34,24	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,55	50,00	51,89	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	R/H/UC/DL	○	○	○	○	○	○	○	○
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,48	70,07	75,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,02	75,03	78,75	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/82	1 024 x 768	65,55	81,63	86,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/85	1 024 x 768	68,68	85,00	94,50	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1066 x 600/60	1 066 x 600	37,64	59,94	53,00	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,70	60,00	81,62	H/UC/DL	—	—	—	○	○	○	—	—
1152 x 864/70	1 152 x 864	63,99	70,02	94,20	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,50	75,00	108,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,09	85,00	119,65	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,76	60,00	74,48	R/H/UC/DL	—	—	—	○	○	○	—	○
1280 x 768/50	1 280 x 768	39,55	49,94	65,18	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,70	60,00	80,14	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,78	59,87	79,50	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,20	50,00	68,56	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,31	59,91	71,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,70	59,81	83,50	R/H/UC/DL	—	—	—	○	○	○	—	○
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,00	60,00	108,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 960/85	1 280 x 960	85,94	85,00	148,50	R	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	63,98	60,02	108,00	R/H/UC/DL	○	○	○	○	○	○	○	○
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	79,98	75,02	135,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,15	85,02	157,50	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,71	60,02	85,50	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,70	60,00	84,72	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,72	59,80	84,75	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,55	50,00	69,92	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,39	60,03	86,71	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,00	60,00	72,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,56	49,89	69,00	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,71	59,79	85,50	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,22	60,00	122,61	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,20	75,00	155,85	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,47	59,90	88,75	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,92	60,00	106,47	R/H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,30	50,00	97,05	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—

Entsprechendes Signal	Auflösung (Punkte)	Abtastfrequenz		Pixeltaktfrequenz (MHz)	Format*2	Signal mit Plug and Play-Unterstützung*5							
		Horizontal (kHz)	Vertikal (Hz)			HDMI			USB-C		DL	DP	
						4K/60p*6	4K/30P	2K	4K/60p	4K/30P			2K
1600 x 900/60	1 600 x 900	60,00	60,00	108,00	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,99	59,95	118,25	H/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,92	60,00	119,00	H/UC/DL	—	—	—	○	○	○	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,00	60,00	162,00	RH/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,29	59,95	146,25	RH/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080*3	66,59	59,93	138,50	RH/UC/DL	—	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	RH/UC/DL	○	○	○	○	○	○	○	○
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200	74,04	59,95	154,00	RH/UC/DL	○	○	○	○	○	○	○	○
1920 x 2160/60	1 920 x 2 160	133,29	59,99	277,25	H/UC	—	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 2160/60	1 920 x 2 160	135,00	60,00	297,00	H/UC	—	—	—	—	—	—	—	—
2560 x 1440/60	2 560 x 1 440	88,79	59,95	241,50	H/UC	—	○	—	○	○	—	○	—
2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82,37	49,95	286,00	H/UC	—	—	—	—	—	—	—	—
2560 x 1600/60	2 560 x 1 600	98,71	59,97	268,50	H/UC	—	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 1080/60	3 840 x 1 080	66,63	59,97	266,50	H/UC	—	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 2160/30	3 840 x 2 160	65,69	29,98	262,75	H/UC	—	—	—	○	○	—	—	—
3840 x 2160/60	3 840 x 2 160	133,31	60,00	533,25	H/UC	—	—	—	○	—	—	—	—

*1: Nur Pixel-Wiederholungssignal (Pixeltaktfrequenz 27,0 MHz)

*2: Signale zum Darstellen von Formaten sind wie folgt.

R: D-sub RGB (PC IN)

Y: YPbPr/YCbCr (PC IN)

H: HDMI (HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3)

UC: USB-C DP Alt-Modus (USB-C HOST)

DL: DIGITAL LINK (DIGITAL LINK IN) unter DIGITAL LINK Terminal Board

*3: Basierend auf Standard VESA CVT-RB (Reduziertes Blanking)

*4: Es wird nur das YCbCr 4:2:0-Format unterstützt.

*5: Signale in der Spalte „Signal mit Plug and Play-Unterstützung“ mit ○ sind diejenigen, die in den EDID (Extended Display Identification Data) dieses Geräts angegeben sind.

Bei Signalen ohne ○ können manche Auflösungen möglicherweise nicht von Seiten des PCs ausgewählt werden, auch wenn das Gerät diese Signale unterstützt.

*6: 4K/60p bedeutet 4K/60p/HDR und 4K/60p/SDR.

Hinweis

- Ein automatisch erkanntes SignalfORMAT wird möglicherweise anders angezeigt als das eigentliche Eingangssignal.
- [i] nach der Pixelanzahl der Auflösung steht für das verschachtelte Signal.
- Wenn das 1080/30PsF-Signal und das 1080/25PsF-Signal eingegeben werden, werden sie als 1080/60i-Signal und 1080/50i-Signal verarbeitet und dann angezeigt.
- Wenn das Signal 1920 x 2160/60 (Pixeltaktfrequenz 297,00 MHz, DIGITAL LINK-Format) eingegeben wird, wird 3840x2160/60p angezeigt.

Lieferzustand

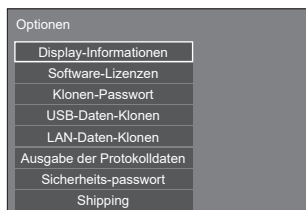
Folgende Daten können auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt werden.

Einstellungen und Einstellwerte der Menüs [Bild], [Ton], [Konfiguration] und [Position] sowie das unter [Konfiguration] - [Bildeinstellungen] festgelegte Benutzerbild

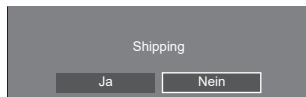
■ Fernbedienung

- 1 Drücken Sie <SETUP>, um das Menü [Konfiguration] aufzurufen.
- 2 Wählen Sie [Optionen] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.

Der folgende Bildschirm wird angezeigt.



- 3 Wählen Sie [Shipping] mit ▲ ▼ und drücken Sie <ENTER>.



- 4 Wählen Sie [Ja] mit ◀ ▶ und drücken Sie <ENTER>.

Die Nachricht [Werkseinstellungen (Bitte einen Moment warten.)] wird angezeigt.

- 5 Nachdem die Meldung [Bitte Gerät ausschalten.] angezeigt wird, schalten Sie die Stromzufuhr ab, indem Sie auf <Haupt-Ein/Aus-Schalter> (⏻/⏷) drücken.

- Wenn <Haupt-Ein/Aus-Schalter> gesperrt ist, trennen Sie bitte das AC-Kabel von der Steckdose.

■ Gerät

- 1 Drücken Sie mehrfach auf <MENU (Gerät)>, um das [Konfiguration]-Menü anzuzeigen.
- 2 Wählen Sie [OSD Sprache] mit ▲ ▼ und halten Sie dann <ENTER (Gerät)> länger als 5 Sekunden gedrückt.
- 3 Wählen Sie [Ja] mit <- (Gerät)> und drücken Sie <ENTER (Gerät)>.
Die Nachricht [Werkseinstellungen (Bitte einen Moment warten.)] wird angezeigt.
- 4 Nachdem die Meldung [Bitte Gerät ausschalten.] angezeigt wird, schalten Sie die Stromzufuhr ab, indem Sie auf <Haupt-Ein/Aus-Schalter> (⏻/⏷) drücken.

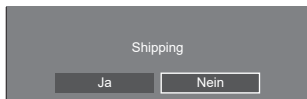
- Wenn <Haupt-Ein/Aus-Schalter> gesperrt ist, trennen Sie bitte das AC-Kabel von der Steckdose.

Initialisierung

Wenn sowohl die Tasten des Hauptgeräts als auch die Tasten der Fernbedienung aufgrund der Einstellungen [Tastensperre], [Fernbedienungs-Benutzerstufe] und [Fernbedienung ID-Funktion] gesperrt sind, dann setzen Sie alle Werte auf [Aus], damit die Tasten wieder aktiviert werden.

Drücken und halten Sie gleichzeitig <- (Gerät)> und <RETURN> für mehr als 5 Sekunden.

[Shipping] wird angezeigt und die Sperrung wird aufgehoben, wenn es verschwindet.



- Die Einstellungen für [Tastensperre], [Fernbedienungs-Benutzerstufe] und [Fernbedienung ID-Funktion] werden auf [Aus] zurückgesetzt.

Initialisieren des [Fernbedienungs-Benutzerstufe]

Wenn die Tasten der Fernbedienung aufgrund der Einstellung [Fernbedienungs-Benutzerstufe] (Seite 103) gesperrt sind, setzen Sie den Wert auf [Aus], damit alle Tasten wieder aktiviert werden.

Halten Sie <SETUP> länger als 5 Sekunden gedrückt.

- Die Einstellungen für [Fernbedienungs-Benutzerstufe] werden zurückgesetzt auf [Aus].

Software dieses Geräts

Die Verfügbarkeit der in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Funktionen ist je nach der Hauptmikrocomputer-Version der Software des Hauptgeräts unterschiedlich.

Diese Funktionen können in den folgenden Versionen nicht verwendet werden.

Niedriger als Ver.1.5000

- ① [IPv6-Einstellungen] (siehe Seite 85)

Niedriger als Ver.2.4000

- ① [Schnellstart]-Bestätigungsbildschirm nach dem Systemstart (siehe Seite 37)

Niedriger als Ver.2.5000

- ① [Signal]-Eingangsanzeige (siehe Seite 56)
- ② [Uhreinstellung] (siehe Seite 79)
- ③ Einstellen von Speichern für Zifferntasten durch Auswahl von [Zuweisung Funktionstasten] - [Speicher abrufen] (siehe Seite 93)
- ④ Bildschirm-Monitor-Funktion auf der Eingabe-Informationseite (siehe Seite 113)

Niedriger als Ver.2.6000

- ① [Crestron XiO Cloud] (siehe Seite 130)

Der Vorgang unterscheidet sich in der folgenden Version.

Ver.2.4000 oder höher

- ① „Power Management“-Funktion (siehe Seite 66)

Wenn [Schnellstart] auf [Ein] gestellt ist, werden ca. 20 Sekunden benötigt, um die Stromversorgung in jedem Eingang auszuschalten, wenn keine Bilder (Synchronsignal) erkannt werden.

Die Version des Hauptmikrocomputers kann überprüft werden, indem man auf [Konfiguration]-[Optionen]-[Display-Informationen] zugreift. (siehe Seite 95)











Um die oben genannten Funktionen zu nutzen, aktualisieren Sie die Software des Hauptgerätes auf die neueste Version.

Informationen über die Software des Hauptgeräts finden Sie auf der folgenden Website.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/pass/>

Fehlerbehebung


Bevor Sie den Service anrufen, bestimmen Sie die Symptome und führen Sie wie unten dargestellt ein paar einfache Tests durch.

Symptome		Kontrolle
Bild	Ton	
 Interferenz	 Rauschender Ton	Elektrische Geräte Autos / Motorräder Neonlicht
 Normales Bild	 Kein Ton	Lautstärke (Prüfen Sie, ob die Stummschaltfunktion auf der Fernbedienung aktiviert wurde.)
 Kein Bild	 Kein Ton	Nicht in eine Steckdose eingesteckt Nicht angeschaltet Bild- und Helligkeits-/Lautstärke-Einstellung (Prüfen Sie durch Drücken von <Haupt-Ein/Aus-Schalter> oder <Ein-/Austaste (Standby)>.)
 Kein Bild	 Normaler Ton	Wenn ein Signal mit einem ungültigen Farbsystemformat oder einer ungültigen Frequenz eingegeben wird, wird nur die Eingangsanschluss-Anzeige angezeigt.
 Keine Farbe	 Normaler Ton	Farbsteuerungen sind auf Minimum eingestellt (siehe Seite 50, 52)
Ein Display-Fehler, wie zum Beispiel „Kein-Bild“ tritt auf oder eine Bedienung über die Fernbedienung wird unvermittelt deaktiviert.		Dieses Gerät beinhaltet Software auf dem neuesten Stand. Sollten Sie einen ungewöhnlichen Betrieb, wie zum Beispiel „Fernbedienung kann nicht verwendet werden“ oder „Bildstörung“ feststellen, ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose und stecken Sie ihn nach 5 Sekunden oder länger wieder ein und schalten Sie den Strom ein. (siehe Seite 36)
Gerät wird unerwartet automatisch ausgeschaltet.		Prüfen Sie die Einstellungen von [Ausschalten bei fehlendem Signal], „Power Management“-Funktion für jeden Eingang und [Ausschalten bei Nichtbetätigung]. Jede der Einstellungen kann auf [Ein] eingestellt sein. (siehe Seite 66)
Die Power-Anzeige blinkt orange.		Es besteht die Möglichkeit einer Fehlfunktion. Bitte wenden Sie sich an einen autorisierten Kundendienst.
Es kann keine Fernsteuerung erfolgen.		Kontrollieren Sie, ob die Batterien vollständig entladen sind und, falls sie das nicht sind, ob sie richtig eingesetzt wurden. Kontrollieren Sie, ob der Fernbedienungssensor einer Außenleuchte oder starkem Neonlicht ausgesetzt ist. Kontrollieren Sie, ob sich zwischen dem Fernbedienungssensor und der Fernbedienung ein Hindernis befindet. (siehe Seite 33) (nur 98-Zoll-Modell) Wenn die Einbausituation normal ist, ziehen Sie bei der Verwendung den Fernbedienungssensor aus der Seitenkante des Hauptgerätes heraus. Kontrollieren Sie, ob die speziell für die Verwendung mit diesem Gerät entwickelte Fernbedienung verwendet wird. (Das Gerät kann nicht mit einer anderen Fernbedienung bedient werden) Prüfen Sie, ob eine andere Einstellung als [Aus] unter [Fernbedienungs-Benutzerstufe] festgelegt ist. (siehe Seite 103) Prüfen Sie, ob [Fernbedienung ID-Funktion] auf [Ein] eingestellt ist. (siehe Seite 96) Kontrollieren Sie, ob der <ID MODE>-Schalter auf <ON> eingestellt ist. (Bei Verwendung einer ID-Fernbedienung) (siehe Seite 183)

Symptome	Kontrolle
[Fernbedienung ID-Funktion]-Funktion kann nicht verwendet werden. (Bei Verwendung einer ID-Fernbedienung)	Kontrollieren Sie, ob [Fernbedienung ID-Funktion] auf [Ein] eingestellt ist, oder ob der <ID MODE>-Schalter auf <ON> eingestellt ist. (siehe Seite 96) (Wenn [Fernbedienung ID-Funktion] auf [Ein] gestellt ist, müssen Sie den <ID MODE>-Schalter auf <ON> einstellen und die ID-Nummer einstellen)
Die obere oder untere Seite des Bildes auf dem Bildschirm ist abgeschnitten.	Die Bildposition wurde im Menü [Position] angepasst. Passen Sie die Position des Bildes auf dem Bildschirm an. (siehe Seite 47, 48)
Es gibt oben und unten im Bildschirm Bereiche, in denen das Bild nicht angezeigt wird.	Bei der Verwendung eines Videosoftwareprogramms (wie z. B. ein Programm im Kinofilmformat) mit einem Bildschirm, der größer als einer im 16:9 Format ist, werden am oberen und unteren Rand des Bildschirms leere, von den Bildern getrennte Bereiche gebildet.
Teile des Geräts werden heiß.	Auch wenn die Temperatur von Teilen der Front-, Ober- und Rückwände angestiegen ist, wird sich hinsichtlich der Leistung oder Qualität des Produkts keine Beeinträchtigung ergeben.
Manchmal wird kein Bild angezeigt oder Ton wiedergegeben.	Wenn das HDMI-Signal über einen Selektor oder Verteiler in das Display eingespeist wird, werden Ton oder Bild je nach verwendetem Selektor oder Verteiler möglicherweise nicht auf normale Weise ausgegeben. Die Symptome können verbessert werden, indem man das Gerät aus- und wieder einschaltet oder, indem man den Selektor oder den Verteiler ersetzt.
Ein kleiner Ton wird laut oder die Lautstärke eines großen Tons wird eingeschränkt. Rauschen ist störend. Die Lautstärke-Balance zwischen Gesang und Musikinstrumenten ist beim Musikhören schlecht.	Kontrollieren Sie, dass [Lautstärkeautomatik] nicht aktiviert ist (Min. / Mittel / Max.). (siehe Seite 49)
Eine Klangverzerrung oder ein Rauschen stört Sie.	Prüfen Sie, ob der Audio-Nennwert (0,5 Vrms) oder ein höherer Wert in die Audio-Eingangsanschlüsse (AUDIO IN) eingespeist wird. Verwenden Sie das Gerät mit dem Nenn-Audioeingang. (siehe Seite 194)
RS-232C ist nicht steuerbar.	Kontrollieren Sie, ob die Verbindung korrekt hergestellt wurde. (siehe Seite 28)
Das LAN ist nicht steuerbar.	Kontrollieren Sie, ob die Verbindung korrekt hergestellt wurde. (siehe Seite 105) Für die Steuerung über die Webbrowser-Steuerung oder die Befehlssteuerung kontrollieren Sie, ob [Netzwerk-Einstellungen] - [Netzwerksteuerung] auf [Ein] eingestellt ist. (siehe Seite 81) Prüfen Sie, ob [LAN Einstellungen] korrekt eingestellt wurde. (siehe Seite 83) Wenn ein Gerät von AMX, Extron oder Crestron Electronics, Inc. angeschlossen wird, stellen Sie [AMX D. D.], [Extron XTP] oder [Crestron Connected™] gemäß dem zu verwendenden Gerät ein. (siehe Seite 82, 88) Siehe die Informationen unter [DIGITAL LINK Status] - [Signalqualität] für die Kontrolle des LAN-Kabelstatus, wie z. B. ob das LAN-Kabel getrennt ist oder es kein abgeschirmtes Kabel ist. (siehe Seite 87)
Vom [DIGITAL LINK IN]-Anschluss des DIGITAL LINK Terminal Board wird kein Bild angezeigt oder Ton wiedergegeben.	Kontrollieren Sie, ob die Verbindung zwischen dem Videogerät (Ausgang) und dem Sender mit verdrehtem Doppelkabel sowie dem Sender mit verdrehtem Doppelkabel und diesem Gerät korrekt hergestellt wurde. Kontrollieren Sie, ob [Netzwerk-Einstellungen] - [DIGITAL LINK Modus] nicht auf [Ethernet] eingestellt ist. (siehe Seite 87)
Die Datei kann mit „USB-Medienplayer“, aber nicht mit „Memory Viewer“ abgespielt werden	Prüfen Sie die Wiedergabedatei-Spezifikationen von „USB-Medienplayer“ (siehe Seite 133) und „Memory Viewer“ (siehe Seite 145).

Symptome	Kontrolle
WhiteBoard-Bedienungen funktionieren nicht.	Überprüfen Sie, ob [Whiteboard-Einstellungen] - [Whiteboard] im [Konfiguration]-Menü nicht auf [Aus] gesetzt ist. (siehe Seite 76) Der Mikrocomputer im Touchpanel kann durch starke externe Geräusche gestört werden. Halten Sie daher die Geräuschquelle so fern wie möglich.

LCD-Display

Symptome	Kontrolle
Der Bildschirm verdunkelt sich leicht, wenn helle Bilder mit minimalen Bewegungen angezeigt werden.	Der Bildschirm verdunkelt sich leicht, wenn Fotos, Standbilder von einem Computer oder andere Bilder mit minimalen Bewegungen für einen längeren Zeitraum angezeigt werden. Dies wird ausgeführt, um die Bildkonservierung auf dem Bildschirm und die Verkürzung der Lebensdauer des Bildschirms zu reduzieren: Es ist normal und deutet nicht auf eine Fehlfunktion hin.
Es dauert eine Weile, bis das Bild erscheint.	Das Gerät verarbeitet die verschiedenen Signale digital, um ästhetisch ansprechende Bilder wiederzugeben. Daher dauert es manchmal einen Moment, bis das Bild erscheint, wenn der Strom eingeschaltet wurde, nachdem der Eingang gewechselt wurde.
Die Ecken der Bilder flimmern.	Aufgrund der Eigenschaften des zum Betrieb des Flüssigkristallbildschirms verwendeten Systems könnten die Ränder bei den schnell bewegten Teilen der Bilder aussehen, als ob sie flimmern: Dies ist normal und deutet nicht auf eine Fehlfunktion hin.
Es können rote Punkte, blaue Punkte, grüne Punkte und schwarze Punkte auf dem Bildschirm auftreten.	Dies ist eine Eigenschaft von Flüssigkristallbildschirmen und kein Problem. Der Flüssigkristallbildschirm wird mit einer hochpräzisen Technologie hergestellt, die die Darstellung feiner Bilddetails ermöglicht. Gelegentlich können nicht aktive Pixel auf dem Bildschirm als fixe rote, blaue, grüne oder schwarze Punkte auftreten. Bitte beachten Sie, dass dies die Leistung Ihres LCDs nicht beeinträchtigt.
 <p>Bildkonservierung tritt auf</p>	Es könnte zu Geisterbildern kommen. Wenn Sie ein Standbild über einen längeren Zeitraum anzeigen, kann das Bild auf dem Bildschirm verbleiben. Es wird jedoch verschwinden, wenn ein allgemein bewegtes Bild für eine Weile angezeigt wird. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

Dieses LCD-Display nutzt eine spezielle Bildverarbeitung. Daher kann es je nach Art des Eingangssignals zu leichten Verzögerungen zwischen Bild und Audio kommen. Dabei handelt es sich jedoch nicht um eine Fehlfunktion.

Technische Daten

Modell-Nr.

TH-98SQ2HW, TH-86SQ2HW, TH-75SQ2HW,
TH-65SQ2HW, TH-55SQ2HW, TH-50SQ2HW,
TH-43SQ2HW

TH-86EQ2W, TH-75EQ2W, TH-65EQ2W, TH-55EQ2W,
TH-50EQ2W, TH-43EQ2W

Stromversorgung

TH-98SQ2HW: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 5,2 – 2,6 A

TH-86SQ2HW: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 6,1 – 3,0 A

TH-75SQ2HW: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 4,2 – 2,1 A

TH-65SQ2HW: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 3,6 – 1,8 A

TH-55SQ2HW: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 3,4 – 1,7 A

TH-50SQ2HW: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 2,8 – 1,4 A

TH-43SQ2HW: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 2,4 – 1,2 A

TH-86EQ2W: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 6,2 – 3,1 A

TH-75EQ2W: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 4,1 – 2,1 A

TH-65EQ2W: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 3,7 – 1,9 A

TH-55EQ2W: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 2,9 – 1,5 A

TH-50EQ2W: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 2,7 – 1,4 A

TH-43EQ2W: 110 – 240 V ~ (110 – 240 V
Wechselstrom), 50/60 Hz, 2,4 – 1,2 A

Stromverbrauch*1

TH-98SQ2HW: 285 W

TH-86SQ2HW: 351 W

TH-75SQ2HW: 215 W

TH-65SQ2HW: 175 W

TH-55SQ2HW: 165 W

TH-50SQ2HW: 125 W

TH-43SQ2HW: 93 W

TH-86EQ2W: 443 W

TH-75EQ2W: 257 W

TH-65EQ2W: 215 W

TH-55EQ2W: 163 W

TH-50EQ2W: 142 W

TH-43EQ2W: 112 W

Standby-Zustand

0,5 W (Schnellstart: Aus)

LCD-Display

TH-98SQ2HW:

98-Zoll ADS-Panel (Direct LED-
Hintergrundbeleuchtung), 16:9 Bildschirmformat

TH-86SQ2HW:

86-Zoll VA-Panel (Direct LED-
Hintergrundbeleuchtung), 16:9 Bildschirmformat

TH-86EQ2W:

86-Zoll ADS-Panel (Direct LED-
Hintergrundbeleuchtung), 16:9 Bildschirmformat

TH-75SQ2HW, TH-75EQ2W:

75-Zoll ADS-Panel (Direct LED-
Hintergrundbeleuchtung), 16:9 Bildschirmformat

TH-65SQ2HW, TH-65EQ2W:

65-Zoll ADS-Panel (Direct LED-
Hintergrundbeleuchtung), 16:9 Bildschirmformat

TH-55SQ2HW:

55-Zoll VA-Panel (Direct LED-
Hintergrundbeleuchtung), 16:9 Bildschirmformat

TH-55EQ2W:

55-Zoll ADS-Panel (Direct LED-
Hintergrundbeleuchtung), 16:9 Bildschirmformat

TH-50SQ2HW, TH-50EQ2W:

50-Zoll VA-Panel (Direct LED-
Hintergrundbeleuchtung), 16:9 Bildschirmformat

TH-43SQ2HW, TH-43EQ2W:

43-Zoll ADS-Panel (Direct LED-
Hintergrundbeleuchtung), 16:9 Bildschirmformat

Bildschirmgröße

TH-98SQ2HW:

2 158,8 mm (B) × 1 214,3 mm (H) × 2 476,9 mm
(Diagonale) / 84,99" (B) × 47,80" (H) × 97,51"
(Diagonale)

TH-86SQ2HW, TH-86EQ2W:

1 895,0 mm (B) × 1 065,9 mm (H) × 2 174,2 mm
(diagonal) / 74,60" (B) × 41,96" (H) × 85,60"
(diagonal)

TH-75SQ2HW, TH-75EQ2W:

1 649,6 mm (B) × 927,9 mm (H) × 1 892,7 mm
(Diagonale) / 64,94" (B) × 36,53" (H) × 74,51"
(Diagonale)

TH-65SQ2HW, TH-65EQ2W:

1 428,4 mm (B) × 803,5 mm (H) × 1 638,9 mm
(Diagonale) / 56,23" (B) × 31,63" (H) × 64,52"
(Diagonale)

TH-55SQ2HW, TH-55EQ2W:

1 209,6 mm (B) × 680,4 mm (H) × 1 387,8 mm
(Diagonale) / 47,62" (B) × 26,78" (H) × 54,63"
(Diagonale)

TH-50SQ2HW, TH-50EQ2W:

1 095,8 mm (B) × 616,4 mm (H) × 1 257,3 mm
(Diagonale) / 43,14" (B) × 24,26" (H) × 49,50"
(Diagonale)

TH-43SQ2HW, TH-43EQ2W:

941,1 mm (B) × 529,4 mm (H) × 1 079,8 mm
(Diagonale) / 37,05" (B) × 20,84" (H) × 42,51"
(Diagonale)

Pixelzahl

8 294 400

(3 840 (Horizontal) × 2 160 (Vertikal))

Abmessungen (B × H × T)

TH-98SQ2HW:

2 194 mm × 1 256 mm × 90 mm /
86,36" × 49,46" × 3,55"

TH-86SQ2HW, TH-86EQ2W:

1 929 mm × 1 100 mm × 96 mm
(ohne Tragegriffe: 70 mm) /
75,95" × 43,31" × 3,76"
(ohne Tragegriffe: 2,74")

TH-75SQ2HW, TH-75EQ2W:

1 684 mm × 962 mm × 96 mm
(ohne Tragegriffe: 70 mm) /
66,28" × 37,87" × 3,76"
(ohne Tragegriffe: 2,74")

TH-65SQ2HW, TH-65EQ2W:

1 463 mm × 838 mm × 94 mm
(ohne Tragegriffe: 69 mm) /
57,58" × 32,97" × 3,68"
(ohne Tragegriffe: 2,72")

TH-55SQ2HW, TH-55EQ2W:

1 242 mm × 713 mm × 66 mm /
48,89" × 28,06" × 2,60"

TH-50SQ2HW, TH-50EQ2W:

1 129 mm × 649 mm × 66 mm /
44,43" × 25,56" × 2,60"

TH-43SQ2HW, TH-43EQ2W:

973 mm × 562 mm × 65 mm /
38,31" × 22,10" × 2,56"

Gewicht

TH-98SQ2HW:

Ca. 70,0 kg / 154,33 Pfund

TH-86SQ2HW:

Ca. 48,7 kg / 107,4 Pfund

TH-75SQ2HW:

Ca. 37,4 kg / 82,33 Pfund

TH-65SQ2HW:

Ca. 28,2 kg / 62,17 Pfund

TH-55SQ2HW:

Ca. 18,0 kg / 39,69 Pfund

TH-50SQ2HW:

Ca. 15,5 kg / 34,02 Pfund

TH-43SQ2HW:

Ca. 11,5 kg / 25,29 Pfund

TH-86EQ2W:

Ca. 50,7 kg / 111,8 Pfund Netto

TH-75EQ2W:

Ca. 37,3 kg / 82,2 Pfund Netto

TH-65EQ2W:

Ca. 29,7 kg / 65,5 Pfund Netto

TH-55EQ2W:

Ca. 18,0 kg / 39,7 Pfund Netto

TH-50EQ2W:

Ca. 15,5 kg / 34,2 Pfund Netto

TH-43EQ2W:

Ca. 11,7 kg / 25,8 Pfund Netto

Einsatzbedingungen

Temperatur

0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)*2

Luftfeuchtigkeit

20 % – 80 % (keine Kondensation)

Betriebsdauer

18 Stunden am Tag

Stromversorgung für SLOT

3,3 V / max 1,1 A, 12 V / max 5,5 A

Verbindungsanschlüsse

HDMI IN 1

HDMI IN 2

HDMI IN 3

TYP-A-Stecker*3 × 3 (Unterstützt 4K)

Kompatibel mit HDCP 2.2

Audiosignal:

Linear-PCM (Abtastfrequenzen: 48 kHz,
44,1 kHz, 32 kHz)

PC IN

Mini-D-Sub 15-polig (mit DDC2B kompatibel) × 1
Y/G:

1,0 Vp-p (75 Ω) (mit Synchronsignal)

0,7 Vp-p (75 Ω) (ohne Synchronsignal)

Pb/Cb/B:

0,7 Vp-p (75 Ω) (ohne Synchronsignal)

Pr/Cr/R:

0,7 Vp-p (75 Ω) (ohne Synchronsignal)

HD/VD:

TTL (hohe Impedanz)

AUDIO IN

Stereo-Minibuchse (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms

AUDIO OUT

Stereo-Minibuchse (M3) (φ 3,5 mm) × 1, 0,5 Vrms

Ausgang: Variabel (-∞ – 0 dB)

(1 kHz 0 dB-Eingang, 10 kΩ-Ladung)

SERIAL IN

Externer Steueranschluss

D-Sub 9 Pin × 1:

RS-232C-kompatibel

LAN

RJ45 × 1:

Für Netzwerkverbindung, kompatibel mit PLink
Kommunikationsmethode:

RJ45, 10BASE-T / 100BASE-TX

IR IN

Stereo-Minibuchse (M3) (φ 3,5 mm) × 1

IR OUT

Stereo-Minibuchse (M3) (φ 3,5 mm) × 1

USB

USB-Anschluss × 1, TYPE A

5 V Gleichstrom / max. 1 A, kompatibel mit USB
3.0

USB-C HOST

USB-Anschluss × 1, TYPE C

Max. 60 W (kompatibel mit Power Delivery),
kompatibel mit USB 2.0, kompatibel mit DP Alt-
Modus

USB DEVICE

USB-Anschluss × 1, TYPE A

5 V Gleichstrom / max. 2 A, kompatibel mit USB
2.0

SENSOR IN (SQ2H-Serie)

4-polige Minibuchse (φ 2,5 mm) × 1

Ton

Lautsprecher

TH-98SQ2HW, TH-86SQ2HW, TH-75SQ2HW,
TH-86EQ2W, TH-75EQ2W:

15 mm × 25 mm × 1 / φ 70 mm × 1 × 2 Stück

TH-65SQ2HW, TH-55SQ2HW, TH-50SQ2HW,
TH-43SQ2HW, TH-65EQ2W, TH-55EQ2W,
TH-50EQ2W, TH-43EQ2W

φ 30 mm × 2 × 2 Stück

Audio-Ausgang

20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

Fernbedienung

Stromquelle

DC 3 V (Batterie (Typ AAA/R03/LR03) × 2)

Betriebsbereich

Ca. 7 m (22,9 Fuß)

(wenn direkt vor dem Fernbedienungssensor
betrieben)

Gewicht

Ca. 63 g / 2,22 Unzen (einschließlich Batterien)

Abmessungen (B × H × T)

48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

*1: Lieferzustand

*2: Umgebungstemperatur zur Verwendung des Geräts
an hoch gelegenen Orten (1 400 m (4 593 Fuß) und
an Orten über und unter 2 800 m (9 186 Fuß) über
dem Meeresspiegel): 0 °C bis 35 °C (32 °F bis 95 °F)

*3: VIERA LINK wird nicht unterstützt.

Hinweis

- Design und Spezifikationen können sich ohne
vorherige Mitteilung ändern. Das ausgewiesene
Gewicht und die Abmessungen sind ungefähre
Angaben.

Softwarelizenz

Dieses Produkt beinhaltet die folgende Software:

- (1) die von der oder für die Panasonic Connect Co., Ltd. unabhängig entwickelte Software,
- (2) die Software Dritter, für die die Panasonic Connect Co., Ltd. eine Lizenz besitzt,
- (3) die unter der GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0) lizenzierte Software,
- (4) die unter der GNU LESSER General Public License, Version 2.0 (LGPL V2.0) lizenzierte Software,
- (5) die unter der GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1) lizenzierte Software, und/oder
- (6) andere Open-Source-Software als die unter der GPL V2.0, LGPL V2.0 und/oder LGPL V2.1 lizenzierte Software.

Die als (3) - (6) kategorisierten Softwares sind in der Hoffnung vertrieben, dass sie von Nutzen sein werden, jedoch OHNE JEGLICHE GARANTIE, auch ohne die implizite Gewährleistung der MARKTFÄHIGKEIT oder EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. Nähere Angaben finden Sie in den angezeigten Lizenzbedingungen, indem Sie [Software-Lizenzen] auswählen, der angegebenen Vorgehensweise im [Konfiguration] Menü dieses Produkts folgend. Mindestens drei (3) Jahre nach Auslieferung dieses Produkts wird die Panasonic Connect Co., Ltd. jedem Dritten, der uns über die unten angegebenen Kontaktinformationen kontaktiert, zu nicht höheren Kosten als denen, die durch den physikalischen Kopiervorgang anfallen, eine vollständige maschinenlesbare Kopie des entsprechenden Quellcodes, der unter GPL V2.0, LGPL V2.0, LGPL V2.1 oder andere Lizenzen mit dieser Verpflichtung fällt, zusammen mit einem entsprechenden Urheberrechtsvermerk dessen zur Verfügung stellen.

Kontaktinformationen:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Hinweis zu AVC/VC-1/MPEG-4

Dieses Produkt ist unter der AVC Patent Portfolio-Lizenz, der VC-1 Patent Portfolio-Lizenz und der MPEG-4 Visual Patent Portfolio-Lizenz für die private Nutzung durch einen Verbraucher oder andere nichtgewerbliche Nutzungen lizenziert, um (i) Videomaterial gemäß AVC-Norm, VC-1 Standard und MPEG-4 Visual Standard („AVC-/VC-1-/MPEG-4-Video“) zu kodieren und / oder (ii) AVC-/VC-1-/MPEG-4-Video zu dekodieren, das vom Verbraucher im Zuge einer privaten Tätigkeit codiert und/oder von einem zur Lieferung von AVC-/VC-1-/MPEG-4-Video lizenzierten Videoanbieter erhalten wurde. Für eine Nutzung zu irgendwelchen anderen Zwecken wird keine Lizenz erteilt oder implizit gewährt. Zusätzliche Informationen können von MPEG LA, LLC erhalten werden.
Siehe <http://www.mpegla.com>.

Entsorgung von Altgeräten und Batterien

Nur für die Europäische Union und Länder mit Recyclingsystemen



Dieses Symbol, auf den Produkten, der Verpackung und/oder den Begleitdokumenten, bedeutet, dass gebrauchte elektrische und elektronische Produkte sowie Batterien nicht in den allgemeinen Hausmüll gegeben werden dürfen.

Bitte führen Sie alte Produkte und verbrauchte Batterien zur Behandlung, Aufarbeitung bzw. zum Recycling gemäß den gesetzlichen Bestimmungen den zuständigen Sammelpunkten zu.

Endnutzer sind in Deutschland gesetzlich zur Rückgabe von Altbatterien an einer geeigneten Annahmestelle verpflichtet. Batterien können im Handelsgeschäft unentgeltlich zurückgegeben werden.

Indem Sie diese Produkte und Batterien ordnungsgemäß entsorgen, helfen Sie dabei, wertvolle Ressourcen zu schützen und eventuelle negative Auswirkungen, insbesondere beim Umgang mit lithiumhaltigen Batterien, auf die menschliche Gesundheit und die Umwelt zu vermeiden.

Für mehr Informationen zu Sammlung und Recycling, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Abfallentsorgungsdienstleister.

Gemäß Landesvorschriften können wegen nicht ordnungsgemäßer Entsorgung dieses Abfalls Strafgebühren verhängt werden.



Hinweis für das Batteriesymbol (Symbol unten)

Dieses Symbol kann in Kombination mit einem chemischen Symbol abgebildet sein. In diesem Fall erfolgt dieses auf Grund der Anforderungen derjenigen Richtlinien, die für die betreffende Chemikalie erlassen wurden.

Modell- und Seriennummer

Die Modellnummer und die Seriennummer sind auf der hinteren Abdeckung angegeben. Tragen Sie die Seriennummer in den nachstehenden Freiraum ein und bewahren Sie die Anleitung zusammen mit der Einkaufsquittung für den Fall eines Diebstahls oder Verlusts oder falls Sie eine Garantieleistung in Anspruch nehmen wollen sorgfältig auf.

Modellnummer

Seriennummer

Hergestellt von:

Panasonic Connect Co., Ltd.

4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Japan

Importeur:

Panasonic Connect Europe GmbH

Hagenauer Strasse 43, 65203 Wiesbaden, Deutschland

Vertretungsberechtigter in der EU:

Panasonic Connect Europe GmbH

Panasonic Testing Centre

Winsberggring 15, 22525 Hamburg, Deutschland

Panasonic Connect Co., Ltd.

Deutsch

4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Japan

Web Site: <https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022