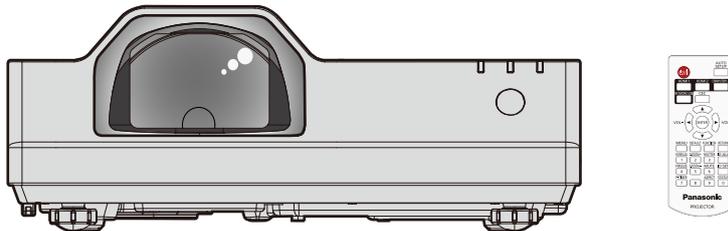


Instrucciones de operación

Manual de Funciones

Proyector LCD **Uso comercial**

N.º de modelo **PT-TMZ400**
PT-TMW380
PT-TMX380



Gracias por comprar este producto Panasonic.

- Las instrucciones de operación corresponden a la versión principal del firmware 2.00 o superior.
- Este manual es común para todos los modelos sin importar los sufijos presentes en el Núm. de modelo.
 - D: para India
 - T: para Taiwán
- Antes de utilizar este producto, lea atentamente las instrucciones y conserve este manual para futuras consultas.
- Antes de usar su proyector, asegúrese de leer "Aviso importante de seguridad" (➡ páginas 4 a 11).



Contenido

Aviso importante de seguridad4

Capítulo 1 Preparación

Precauciones respecto al uso.....	15
Uso previsto del producto.....	15
Precauciones durante el transporte	15
Precauciones durante la instalación.....	15
Precauciones para la instalación de los proyectores.....	16
Seguridad	17
Notas acerca de la LAN inalámbrica	17
Software de aplicación admitido por el proyector	18
Almacenamiento.....	19
Desecho	19
Precauciones durante el uso.....	19
Accesorios.....	20
Accesorios opcionales.....	21
Acerca de su proyector.....	22
Mando a distancia	22
Cuerpo del proyector.....	23
Preparación del mando a distancia	26
Inserción y extracción de las pilas.....	26
Cuando usa un sistema con varios proyectores	26

Capítulo 2 Inicio

Configuración	28
Modo de instalación	28
Piezas para el montaje en el techo (opcional)	29
Imagen proyectada y distancia focal	29
Conexiones	34
Antes de realizar las conexiones.....	34
Ejemplo de conexión: Equipo AV	34
Ejemplo de conexión: Ordenadores	35

Capítulo 3 Operaciones básicas

Encender/apagar el proyector.....	37
Conexión del cable de alimentación.....	37
Indicador de alimentación	37
Encendido del proyector.....	39
Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial	39
Cuando se muestra la pantalla de configuración de la cuenta del administrador.....	41
Realización de ajustes y selecciones.....	43
Apagado del proyector	43
Proyección	45
Selección de la entrada de la imagen para realizar la proyección	45
Cómo ajustar el estado de la imagen.....	47
Ajuste de las patas ajustables.....	47

Uso del mando a distancia	48
Uso de la función del obturador	48
Utilización de la función de silencio.....	48
Ajustar el volumen.....	49
Uso de la función congelado	49
Uso de la función AUTO AJUSTE	49
Uso de la función de ajuste de la pantalla.....	50
Utilización de la función ZOOM DIGITAL	50
Cambio de la relación de aspecto de la imagen	51
Utilización de la función del temporizador de la presentación	51
Uso del botón FUNCIÓN.....	52
Uso de la función estado.....	52
Uso de la función HDMI-CEC.....	52
Ajuste del número de ID del mando a distancia.....	53

Capítulo 4 Ajustes

Menú en pantalla	55
Navegar por el menú	55
Menú principal	56
Submenú	57
Menú [IMAGEN]	59
[MODO IMAGEN].....	59
[CONTRASTE]	59
[BRILLO].....	59
[COLOR].....	60
[TINTE]	60
[DEFINICIÓN].....	60
[TEMPERATURA COLOR].....	60
[GAMMA].....	61
[MENÚ AVANZADO].....	61
[DAYLIGHT VIEW].....	61
[DIGITAL CINEMA REALITY]	62
[CONTRASTE DINÁMICO]	62
[RGB/YC _B C _R] / [RGB/YP _B P _R]	63
[SISTEMA RGB].....	63
Menú [POSICIÓN]	65
[TRAPECIO TIEMPO REAL].....	65
[AJUSTE DE PANTALLA].....	65
[CAMBIO]	69
[RELOJ].....	69
[FASE RELOJ].....	70
[OVER SCAN]	70
[ASPECTO]	70
[BLOQUEO IMAGEN]	71
[POSICIÓN DE FIJACIÓN]	71
Menú [IDIOMA].....	72
Cambio del idioma de visualización	72
Menú [OPCION DISPLAY]	73
[MENU EN PANTALLA].....	73
[NIVEL DE SEÑAL HDMI]	74
[AJUSTE PANTALLA]	74
[LOGO INICIAL]	75

[AJUSTES DE OBTURADOR]	75	Función de control web	113
[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]	76	Ordenador que se puede utilizar para la	
[BUSQUEDA SEÑAL]	76	configuración	113
[COLOR FONDO]	76	Acceder desde el navegador web	113
[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]	76	Uso de la función HDMI-CEC	130
[OTRAS FUNCIONES]	77	Conexión de un dispositivo compatible	
Menú [SETUP PROYECTOR]	79	con CEC	130
[ESTADO]	79	Configuración del proyector y dispositivo	
[ID DEL PROYECTOR]	79	compatible con CEC	130
[ENCENDIDO INICIAL]	79	Operar el dispositivo compatible con CEC	
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	80	con el mando a distancia del proyector	130
[AJUSTES 'ECO']	80	Sobre el control de conexión	131
[RS-232C]	83		
[BOTÓN DE FUNCIÓN]	84		
[AJUSTE SONIDO]	84		
[PATRÓN DE PRUEBA]	85		
[CONTADOR FILTRO]	86		
[HDMI CEC]	87		
[INICIALIZA TODO]	89		
Menú [SEGURIDAD]	90		
[CONTRASEÑA]	90		
[CAMBIO CONTRASEÑA]	90		
[VER TEXTO]	91		
[CAMBIAR TEXTO]	91		
[BLOQUEO MENÚ]	91		
[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]	91		
[CONFIGURACIÓN CONTROL]	92		
Menú [RED]	93		
[CONECTAR LAN]	93		
[NOMBRE PROYECTOR]	94		
[ESTADO NETWORK]	94		
[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]	95		
[SEGURIDAD DE RED]	98		
[NETWORK CONTROL]	98		
[PJLink]	99		
[MEMORY VIEWER]	100		
[INICIALIZAR]	102		
Capítulo 5 Uso de las funciones			
Proyectar con la entrada de MEMORY VIEWER... 104			
Qué contenidos se pueden proyectar con la			
función Memory Viewer	104		
Precauciones para el uso de la memoria USB... 104			
Visualización de la pantalla Memory Viewer	105		
Reproducción de imágenes	105		
Ejecución de la diapositiva	105		
Finalización de Memory Viewer	105		
Proyectar con entrada de NETWORK..... 106			
La aplicación que se puede utilizar	106		
Conectando el dispositivo	106		
Finalizar la conexión con el dispositivo	106		
Conexión de red	107		
Conectar mediante LAN cableada	107		
Conectar con LAN inalámbrica	108		
Acerca de Presenter Light	112		
		Capítulo 6 Mantenimiento	
		Indicadores de fuente luminosa y temperatura ... 133	
		Cuando un indicador se enciende	133
		Mantenimiento/Sustitución..... 134	
		Antes de realizar operaciones de	
		mantenimiento/sustitución	134
		Mantenimiento	134
		Sustitución	137
		Localización y solución de problemas..... 138	
		Pantalla [SELF TEST]	140
		Capítulo 7 Apéndice	
		Información técnica..... 142	
		Uso de la función PJLink	142
		Comandos de control vía LAN	144
		Terminal <SERIAL IN>	147
		Asignaciones de pines del terminal	
		<COMPUTER 1 IN> / terminal	
		<COMPUTER 2 IN> y nombres de señales ...	149
		Especificaciones	150
		Dimensiones	153
		Lista de señales compatibles	154
		Precauciones para instalar el Soporte de	
		montaje en techo..... 157	
		Índice	158

Aviso importante de seguridad

ADVERTENCIA: ESTE APARATO DEBE SER CONECTADO A MASA.

ADVERTENCIA: Para evitar daños que puedan conducir a incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni la humedad.
Este dispositivo no está diseñado para ser usado en el campo visual directo de lugares de trabajo de presentación visual. Para evitar reflejos incómodos, no debe ser ubicado en el campo visual directo.
Este equipo no está destinado para ser utilizado en estaciones de trabajo de vídeo según la normativa BildscharbV.

El nivel de presión de sonido en la posición del operador es igual o menor que 70 dB (A) de acuerdo a ISO 7779.

ADVERTENCIA:

1. Desconecte la clavija de la toma de corriente cuando no vaya a utilizar el equipo durante un período prolongado de tiempo.
2. Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. No existen partes intercambiables en el interior del equipo. Para realizar una revisión, consulte a un Servicio Técnico cualificado.
3. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. Este aparato está equipado con una clavija de alimentación de tres contactos, del tipo conexión a tierra. Esta clavija sólo puede conectarse a una toma de corriente con conexión a tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.

ADVERTENCIA:

Este equipo es compatible con la Clase A de CISPR32.

En un entorno residencial, este equipo puede causar interferencias de radio.

PRECAUCIÓN:

Para garantizar la conformidad del equipo, siga las instrucciones de instalación facilitadas. Esto incluye el uso del cable de alimentación incluido y los cables de interfaz blindados para conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Asimismo, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo podrían anular la capacidad del usuario para utilizar este dispositivo.

Este dispositivo está diseñado para proyectar imágenes en una pantalla u otras superficies y no está pensado como sistema de iluminación interior para entornos domésticos.

Directiva 2009/125/CE

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O CHOQUE ELÉCTRICO, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O HUMEDAD.

ADVERTENCIA: RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA. NO ABRIR.



Indicado en el proyector



El símbolo de rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de un "voltaje peligroso" sin aislar dentro de la caja del producto que puede ser de suficiente magnitud para constituir un riesgo de choque eléctrico a una persona.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de operación y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

Aviso importante de seguridad

ADVERTENCIA: No mire hacia la luz emitida desde la lente mientras el proyector se está utilizando. Como con cualquier fuente brillante, no mire fijamente el haz directo, RG2 IEC 62471-5:2015.



Indicado en el proyector

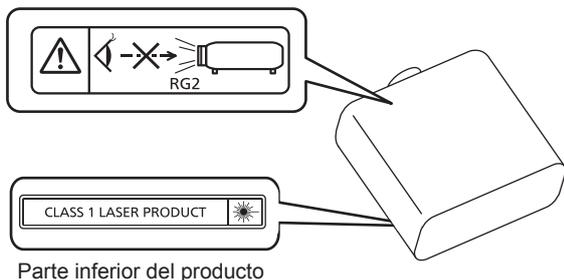
ADVERTENCIA: No coloque objetos delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.



Indicado en el proyector

Información sobre el láser

Este producto es un proyector láser de clase 1 y cumple con la normativa IEC/EN 60825-1:2014.



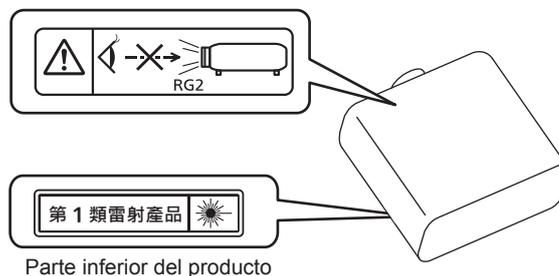
Parte inferior del producto



Dentro del producto

Información sobre el láser (para Taiwán)

Este producto es un proyector láser de clase 1 y cumple con la normativa IEC/EN 60825-1:2014.



Parte inferior del producto

PRECAUCIÓN: El uso de controles o ajustes, o la realización procedimientos diferentes de los especificados a continuación, puede provocar una exposición a radiaciones peligrosa.

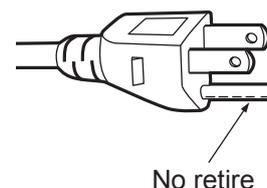
PRECAUCIÓN (Norteamérica/América Central/Sudamérica)

Fuente de alimentación: Este proyector está diseñado para operar en 100 V - 240 V, 50 Hz/60 Hz CA, corriente para hogares solamente.

PRECAUCIÓN: El cable de energía AC que se suministra con el proyector como un accesorio puede ser usado solamente para fuentes de energía de hasta 125 V. Si necesita utilizar un voltaje superior a este, deberá obtener un cable de alimentación de 250 V por separado. Si usted usa este cable accesorio en situaciones así, se pueden presentar incendios.

PRECAUCIÓN (Norteamérica/América Central/Sudamérica)

Este equipo está equipado con un cable de alimentación de conexión a tierra con tres clavijas. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. La clavija de alimentación encajará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.



ADVERTENCIA (EE.UU. Y CANADÁ)

- No utilizar en una sala de ordenadores, tal como se define en el Estándar para la Protección de Ordenadores Electrónicos/Equipos de Procesamiento de Datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados de forma permanente, se incorporará un dispositivo de desconexión de fácil acceso en el cableado de instalación del edificio.
- Para equipos enchufables, la toma debe instalarse cerca del equipo para que sea fácilmente accesible.

AVISO FCC (EE.UU.)

Declaración de Conformidad del Proveedor

Número de modelo: PT-TMZ400, PT-TMW380, PT-TMX380
Nombre comercial: Panasonic
Responsable: Panasonic Corporation of North America
Dirección: Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102-5490
Contacto: <http://www.panasonic.com/support>
Contacto proyector: <https://panasonic.net/cns/projector/>

Este dispositivo cumple la Parte 15 de la Normativa FCC.

El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

(1) Este dispositivo no produce interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas interferencias que produzcan un funcionamiento no deseado.

PRECAUCIÓN:

Este equipo ha sido probado y cumple los límites para un dispositivo digital de Clase A, conforme a la parte 15 de las Normas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo funciona en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radio frecuencia y, si no se instala y utiliza según el manual de instrucciones, puede producir interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Es probable que el uso de este equipo en una zona residencial pueda producir interferencias perjudiciales, en cuyo caso el usuario deberá corregir dichas interferencias.

Advertencia FCC:

Para garantizar la conformidad del equipo, siga las instrucciones de instalación facilitadas. Esto incluye el uso del cable de alimentación incluido y los cables de interfaz blindados para conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Asimismo, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo podrían anular la capacidad del usuario para utilizar este dispositivo.

Fabricado por: Panasonic Connect Co., Ltd.
4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Japón

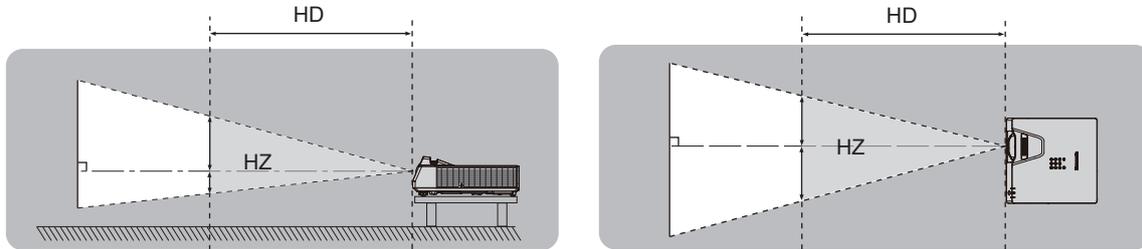
Importador: Panasonic Connect Europe GmbH

Representante Autorizado para la UE: Panasonic Testing Centre
Winsbergring 15, 22525 Hamburgo, Alemania

■ Distancia de peligro (IEC 62471-5:2015)

La distancia desde la superficie de la lente de proyección a la que la emisión alcanza el Límite de Emisión Accesible (AEL) del grupo de riesgo 2, se conoce como distancia de peligro (HD) o distancia de seguridad. El área en donde la emisión excede el Límite de Emisión Accesible del grupo de riesgo 2 se llama la zona de peligro (HZ).

Dentro de esta zona de peligro no mire a la luz proyectada desde el proyector. Podría dañarse los ojos por la irradiación directa, incluso si mira a la luz solo un instante. Si se encuentra fuera de la zona de peligro (en el área de alcance RG2), se considera seguro en todas las circunstancias, salvo si fija la mirada de forma deliberada en la luz proyectada desde el proyector.



■ Grupo de riesgo

El proyector se clasifica como el grupo de riesgo 2 cuando la distancia de peligro es de 1 m (39-3/8") o menos. Se cataloga como grupo de riesgo 3 cuando la distancia de peligro es superior a 1 m (39-3/8"), y será para uso profesional en lugar de uso para consumidores.

En el caso del grupo de riesgo 3, hay posibilidad de daños en la visión por irradiación directa al mirar a la luz proyectada desde dentro de la distancia de peligro incluso si es un instante.

En el caso del grupo de riesgo 2, es posible un uso seguro sin causar daños en los ojos en todas las circunstancias, salvo si fija la mirada de forma deliberada en la luz proyectada desde el proyector.

Este proyector se cataloga como grupo de riesgo 2.

ADVERTENCIA:

■ ALIMENTACIÓN

La toma de red o el cortacircuitos debe instalarse junto al equipo y debe ser fácilmente accesible cuando ocurran problemas. Si ocurren los siguientes problemas, interrumpa el suministro de energía inmediatamente.

El uso continuado del proyector en estas condiciones provocará un incendio o una descarga eléctrica, u ocasionará deficiencia visual.

- Si penetran objetos extraños o agua dentro del proyector, interrumpa el suministro de energía.
- Si el proyector se cae o la carcasa se rompe, interrumpa el suministro de energía.
- Si nota la presencia de humo, olores o ruidos extraños que salen desde el proyector, interrumpa el suministro de energía.

Contacte con un centro de servicio autorizado para la reparación, y no trate de reparar el proyector usted.

Durante una tormenta, no toque el proyector ni el cable.

Podría sufrir descargas eléctricas.

No haga nada que pueda dañar el cable de alimentación o el enchufe del cable de alimentación.

Si se usa el cable de alimentación dañado, pueden producirse descargas eléctricas, cortocircuitos o un incendio.

- No dañe el cable de alimentación, no le realice ninguna modificación, no lo coloque cerca de objetos calientes, no lo doble excesivamente, no lo tuerza, no tire de él, no coloque objetos pesados sobre él ni lo enrolle.

Pida a un centro de servicio autorizado que realice cualquier reparación necesaria del cable de alimentación.

No utilice otro cable que no sea el cable de alimentación suministrado.

De lo contrario, se producirán descargas eléctricas o un incendio. Si no usa el cable de alimentación suministrado para la conexión a tierra al lado de la toma de corriente, puede ocasionar descargas eléctricas.

Inserte completamente la clavija de alimentación en la toma de corriente y el conector de alimentación en el terminal del proyector.

Si el enchufe no se inserta correctamente, podrían producirse descargas eléctricas o sobrecalentamientos.

- No use enchufes que estén dañados ni tomas que no estén bien fijadas en la pared.

No toque el enchufe o el conector de alimentación con las manos húmedas.

Si no observa esto podrían producirse descargas eléctricas.

No sobre cargue el tomacorriente.

Si se sobrecarga el suministro de alimentación (por ejemplo, usando demasiados adaptadores), puede producirse un sobrecalentamiento que podría ocasionar un incendio.

Limpie regularmente el enchufe del cable de alimentación para evitar la acumulación de polvo.

El no observar esta medida puede provocar un incendio.

- Si se acumula polvo en el enchufe del cable de alimentación, la humedad resultante puede dañar el aislamiento.
- Si no va a usar el proyector por un largo tiempo, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared.

Desconecte el enchufe de la toma de corriente y límpielo con un paño seco regularmente.

■ SOBRE EL USO/INSTALACIÓN

No coloque el proyector sobre materiales blandos como alfombras o superficies acolchadas.

De lo contrario el proyector se puede sobrecalentar, lo que puede causar quemaduras, incendios o daños al proyector.

No coloque el proyector en lugares húmedos o polvorientos o lugares donde el proyector pueda entrar en contacto con humo grasiento o vapor.

El uso del proyector en tales condiciones puede ocasionar un incendio, descargas eléctricas o deterioro de componentes. El aceite también puede deformar el plástico y el proyector podría caerse como cuando está montado en el techo.

No instale este proyector en un lugar que no sea lo suficientemente fuerte como para soportar el peso completo del proyector o encima de una superficie inclinada o poco estable.

Si no observa esto podría ocasionar que el proyector se desequilibre y caiga, lo cual podría ocasionar daños o heridas graves.

No instale el proyector en lugares de paso de personas.

Podrían tropezar con el proyector o pisar el cable de alimentación, lo que podría ocasionar un incendio, descarga eléctrica o lesiones.

ADVERTENCIA:

No tape los orificios de entrada/salida de ventilación.

Esto puede hacer que el proyector se sobrecaliente y causar un incendio o daños al proyector.

- No coloque el proyector en lugares estrechos y con mala ventilación.
- No coloque el proyector sobre ninguna tela o papel, ya que estos materiales podrían quedar atrapados en el orificio de entrada de ventilación.
- Deje una separación mínima de 1 m (39-3/8") entre alguna pared u objeto y el orificio de salida de ventilación, y de al menos 50 cm (19-11/16") entre alguna pared u objeto y el orificio de entrada de ventilación.

No mire ni exponga su piel al rayo de luz emitido por la lente mientras se usa el proyector.

No apunte al flujo luminoso de proyección con un dispositivo óptico (como una lupa o espejo).

Esto podría causar quemaduras o pérdida de visión.

- La lente del proyector emite una luz fuerte. No mire ni exponga sus manos directamente a esta luz.
- Tenga mucho cuidado de que los niños no miren directamente la lente. Además, apague la unidad y desconecte el cable de alimentación cuando deje de usar el proyector.

Nunca intente modificar o desmontar el proyector.

Hay alto voltaje dentro del proyector que podría causar un incendio o descargas eléctricas.

- Para cualquier trabajo de inspección, ajuste y reparación, consulte a un centro de servicio autorizado.

No permita que entren en el interior del proyector objetos de metal, objetos inflamables ni líquidos.

No permita que el proyector se moje.

De lo contrario, se pueden producir cortocircuitos o sobrecalentamiento que podrían causar incendios, descargas eléctricas o fallos de funcionamiento en el proyector.

- No coloque recipientes con líquidos ni objetos de metal cerca del proyector.
- En caso de que entre líquido en el interior del proyector, consulte con su distribuidor.
- Se debe prestar especial atención a los niños.

Utilice el soporte de techo especificado por Panasonic Connect Co., Ltd.

El uso de otro soporte de montaje en techo distinto del indicado tendrá como consecuencia accidentes por caídas.

- Conecte el cable de seguridad suministrado al soporte de montaje en techo para evitar que el proyector se caiga.

El trabajo de instalación, como el montaje del proyector en el techo, debería ser realizado solamente por un técnico cualificado.

Si la instalación no se lleva a cabo y se asegura correctamente, podrían ocurrir lesiones o accidentes, por ejemplo, descargas eléctricas.

■ ACCESORIOS

No use o maneje las pilas inadecuadamente, consulte lo siguiente.

De lo contrario esto podría causar que las pilas tengan pérdidas, se sobrecalienten, exploten o se incendien.

- No use pilas que no sean las especificadas.
- No cargue las pilas secas.
- No desmantele las pilas secas.
- No caliente las pilas ni las coloque en agua o fuego.
- No permita que los terminales + y – de las pilas hagan contacto con objetos metálicos como collares u horquillas.
- No guarde o lleve pilas junto a objetos metálicos.
- Guarde las pilas en una bolsa de plástico y manténgala lejos de los objetos metálicos.
- Cuando inserte las pilas, asegúrese que la polaridad (+ y –) sea la correcta.
- No use pilas nuevas junto con pilas viejas ni mezcle diferentes tipos de pilas.
- No use pilas cuya cubierta externa esté despegada o ausente.

Si hay un escape de líquido de pilas, no las toque con las manos, y tome las siguientes medidas en caso de ser necesario.

- El líquido de las pilas sobre su piel o ropa podría causar la inflamación de la piel o lesiones.
Lávese inmediatamente con agua y busque asistencia médica.
- El contacto del líquido de las pilas con sus ojos podría provocar la pérdida de la visión.
En éste caso, no se frote sus ojos. Lávese inmediatamente con agua y busque asistencia médica.

Mantenga alejados a los niños de las pilas.

Si las ingeriesen de forma accidental podrían sufrir daños físicos.

- Si son ingeridas, busque atención médica de inmediato.

Retire rápidamente las pilas agotadas del mando a distancia.

- Si las deja en la unidad, las pilas podrían sufrir fugas de líquido o podrían sobrecalentarse o explotar.

PRECAUCIÓN:

■ ALIMENTACIÓN

Cuando desconecte el cable asegúrese de sujetar el enchufe y el conector de alimentación.

Si tira del propio cable, este puede dañarse o pueden producirse incendios, cortocircuitos o descargas eléctricas.

Cuando no use el proyector por un período de tiempo prolongado, desconecte la clavija de alimentación de la toma de corriente de la pared.

De lo contrario, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.

Desconecte el enchufe de alimentación de la toma de pared antes de llevar a cabo cualquier tarea de limpieza y sustitución de la unidad.

De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica.

■ SOBRE EL USO/INSTALACIÓN

No coloque ningún objeto pesado encima del proyector.

Si no observa esto podría ocasionar que el proyector se desequilibre y caiga, lo cual podría ocasionar daños o heridas. El proyector resultaría dañado o deformado.

No se apoye sobre el proyector.

Usted se podría caer y herirse, y el aparato se podría dañar.

- Tenga mucho cuidado que los niños no se paren o sienten encima del proyector.

No coloque el proyector en ubicaciones excesivamente calientes.

El hacerlo provocará que la cubierta externa o que los componentes internos se deterioren, o podría causar un incendio.

- Tenga mucho cuidado con las ubicaciones expuestas a la luz directa del sol o próximas a calefacciones.

No instale el proyector en un lugar donde pueda haber polución de sal o gas corrosivo.

De lo contrario, el aparato podría caerse debido a la corrosión. También puede ocasionar fallos de funcionamiento.

No permanezca delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.

Hacerlo podría dañar y quemar la ropa.

- La lente del proyector emite una luz fuerte.

No coloque objetos delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.

No bloquee la proyección colocando ningún objeto delante del objetivo de proyección.

Hacerlo puede causar un incendio, daños a un objeto o un fallo del proyector.

- La lente del proyector emite una luz fuerte.

Desconecte siempre todos los cables antes de mover el proyector.

Si mueve el proyector con los cables conectados, pueden dañarse los cables, lo que podría producir incendios o descargas eléctricas.

No conecte nunca cascos y auriculares en el terminal <AUDIO OUT>.

Una presión excesiva de sonido de los cascos y auriculares puede causar una pérdida de audición.

Si cuelga proyector del techo, mantenga los tornillos y el cable sin contacto con las partes metálicas del techo.

El contacto con partes metálicas dentro del techo puede provocar una descarga eléctrica.

■ ACCESORIOS

Si no va a utilizar el proyector durante un período de tiempo prolongado, extraiga las pilas del mando a distancia.

En caso contrario, provocaría la fuga, sobrecalentamiento, incendio o explosión de las pilas, lo cual podría causar un incendio o la contaminación del área circundante.

■ MANTENIMIENTO

No coloque la unidad de filtro de aire mientras esté húmeda.

De lo contrario, se podrían producir descargas eléctricas o fallos de funcionamiento.

- Después de limpiar las unidades de filtro de aire, séquelas bien antes de volver a colocarlas.

Pregunte a su distribuidor acerca de la posibilidad de realizar una limpieza cada 20 000 horas de servicio (tiempo estimado).

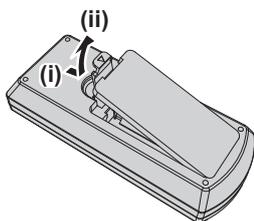
El uso continuo cuando se haya acumulado el polvo en el interior del proyector podría producir incendios.

- Pregunte a su distribuidor sobre los cargos de limpieza.

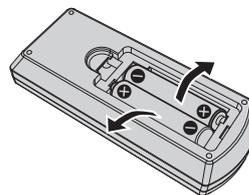
Para retirar las pilas

Pilas del mando a distancia

1. Pulse la guía y levante la tapa.



2. Retire las pilas.



■ Marcas comerciales

- SOLID SHINE es una marca comercial de Panasonic Holdings Corporation.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.
- PJLink™ es una marca comercial registrada o una marca comercial pendiente de registro en Japón, Estados Unidos y en otros países y regiones.
- Crestron Connected, el logotipo de Crestron Connected, Crestron Fusion, Crestron RoomView y RoomView son marcas comerciales o marcas registradas de Crestron Electronics, Inc. en Estados Unidos y en otros países.
- HDBaseT™ es una marca comercial de HDBaseT Alliance.
- Windows y Microsoft Edge son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
- Mac, OS X, macOS, iPad, iPhone, iPod touch y Safari son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en Estados Unidos y otros países.
- IOS es una marca comercial o una marca registrada de Cisco en Estados Unidos o en otros países y se utiliza bajo licencia.
- Android y Google Chrome son marcas comerciales de Google LLC.
- QR Code es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED en Japón y en otros países.
- Adobe, Acrobat y Reader son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated en Estados Unidos y/o en otros países.
- Algunas de las fuentes usadas en el menú en pantalla son las fuentes de mapas de bits de Ricoh, creadas y comercializadas por Ricoh Company, Ltd.
- Todos los demás nombres, nombres de empresas y nombres de productos citados en este manual son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios. Los símbolos ® y ™ no se utilizan en este manual.

■ Información sobre el software en relación con este producto

Este producto incorpora el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (2) el software de propiedad de terceros y autorizado para Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (3) el software autorizado bajo el GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software autorizado bajo el GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1), y/o
- (5) el software de código abierto diferente al software autorizado bajo el GPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software categorizado como (3) - (5) se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA, ni siquiera la garantía implícita de MERCANTIBILIDAD o IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR. Consulte los términos y condiciones de la licencia de cada software de código abierto. La licencia de software de código abierto se guarda en el firmware de este producto y se puede descargar accediendo al proyector usando un navegador web. Para obtener más información, consulte la "Función de control web" (➡ página 113).

Durante por lo menos tres (3) años a partir de la entrega de los productos, Panasonic Connect Co., Ltd. proporcionará a cualquier persona que la contacte a la información de contacto mencionada más abajo, por un cargo no mayor al de la distribución física del código fuente, una copia legible por máquina del código fuente correspondiente cubierto conforme a GPL V2.0, LGPL V2.1 o el resto de licencias con obligación vinculante para tal fin, así como el respectivo aviso de derechos de autor.

Información de contacto: oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Presenter Light utiliza los siguientes programas de software.

Una parte de este software se basa en parte del trabajo del Independent JPEG Group.

■ Ilustraciones de las instrucciones de uso

- Las ilustraciones del proyector, el menú en pantalla (OSD) y otras partes pueden ser distintos del producto real.
- Las ilustraciones que aparecen en la pantalla del ordenador pueden variar según el tipo de ordenador y el sistema operativo.
- Las ilustraciones del proyector con el cable de alimentación conectado son solamente ejemplos. El tipo de cable de alimentación suministrado varía dependiendo del país en el que compró el producto.

■ Referencias a páginas

- Las referencias a páginas de este manual se indican del modo siguiente: (➡ página 00).

■ Terminología

- En este manual la "Unidad de control remoto inalámbrico" se describe como "Control remoto".

Características del proyector

Imágenes grandes y altamente visibles, sin sombras

- ▶ La fuente de luz láser SOLID SHINE, la lente de tiro corto, la alta relación de contraste y la función Daylight View garantizan imágenes grandes, brillantes y sin sombra.

Alta fiabilidad

- ▶ La fuente de luz de láser SOLID SHINE permite un largo tiempo operativo de 20 000 horas*1.

*1 Este es un tiempo de uso estimado hasta que el brillo sea aproximadamente la mitad, bajo condiciones con un nivel de polvo de 0,15 mg/m³, menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [LUMINOSIDAD] configurado en el menú [NORMAL] e [IMAGEN] → [CONTRASTE DINÁMICO] configurado en [2].

Diseño compacto, liviano y configuración flexible

- ▶ Un cuerpo compacto y liviano de solo 4,9 kg fácil de transportar e instalar.
- ▶ La función de extensor de zoom digital, la de corrección de 6 puntos*1 y la nueva función de cambio de imagen digital permiten una instalación flexible.

*1 Solo para PT-TMZ400

Extensibilidad excelente

- ▶ La entrada de señal 4K*1 es compatible con adoptar una actualización del sistema futura.
- ▶ Es posible la proyección inalámbrica simple utilizando el módulo inalámbrico opcional. El código QR visualizado facilita la configuración de la conexión LAN inalámbrica.
- ▶ Los terminales HDMI compatibles con CEC admiten la operación interconectada entre el proyector y el dispositivo externo.

*1 Soporta hasta 4K/30p. Una señal con diferente resolución se convierte en un número de puntos de pantalla.
PT-TMZ400: 1 920 x 1 200
PT-TMW380: 1 280 x 800
PT-TMX380: 1 024 x 768

Pasos rápidos

Para obtener más información, consulte las páginas correspondientes.

1. **Configurar el proyector.**
(➡ página 28)



2. **Conectarlo con dispositivos externos.**
(➡ página 34)



3. **Conectar el cable de alimentación.**
(➡ página 37)



4. **Encendido.**
(➡ página 39)



5. **Realizar los ajustes iniciales.**
(➡ página 39)

- Realice este paso al encender el proyector por primera vez después de adquirirlo.



6. **Seleccionar la señal de entrada.**
(➡ página 45)



7. **Ajustar la imagen.**
(➡ página 47)

Capítulo 1 Preparación

Este capítulo presenta información útil o comprobaciones que debe realizar antes de utilizar el proyector.

Precauciones respecto al uso

Uso previsto del producto

El producto está destinado a proyectar imágenes fijas o móviles procedentes de equipos de vídeo y ordenadores en una pantalla.

Precauciones durante el transporte

- Durante el transporte del proyector, sujételo de forma segura por abajo y evite vibraciones excesivas e impactos. De lo contrario, podría dañar las piezas internas y provocar un funcionamiento incorrecto.
- No transporte el proyector con el pie ajustable extendido. De lo contrario, podría dañarlo.
- No mueva ni traslade el proyector con el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50) de los accesorios opcionales montado. Hacerlo puede dañar el módulo inalámbrico.

Precauciones durante la instalación

■ No instale el proyector al aire libre.

El proyector ha sido diseñado solo para su uso en interiores.

■ No utilice el proyector en las siguientes condiciones.

- En lugares donde pueden producirse vibraciones e impactos, como en un coche o vehículo: Hacerlo así podría dañar las partes internas y provocar fallos.
- Si se coloca próximo al mar o donde se concentren gases corrosivos, el proyector podría caerse por los efectos de la corrosión. Además, de lo contrario, se podría reducir la vida útil de los componentes y provocar problemas de funcionamiento.
- Cerca de la salida de un acondicionador de aire: según las condiciones de uso, la pantalla podría parpadear en algunos casos debido al aire caliente procedente del orificio de salida de ventilación o por el aire caliente o frío del acondicionador de aire. Asegúrese de que la salida del proyector o de cualquier otro equipo, o que el aire procedente del acondicionador de aire, no esté dirigida hacia la parte delantera del proyector.
- Sitios con fluctuaciones de temperatura bruscas como cerca de las luces (lámparas de estudio): hacerlo así puede acortar la vida de la fuente luminosa o provocar la deformación de la caja externa debido al calor, lo que puede provocar problemas de funcionamiento. Asegúrese de cumplir con el rango de temperaturas de funcionamiento del proyector.
- Cerca de líneas de alimentación de alta tensión o motores: estas instalaciones pueden interferir en el funcionamiento del proyector.

■ Encargue a un técnico cualificado o a su distribuidor el trabajo de instalación en el techo, etc.

Para garantizar el rendimiento y la seguridad del proyector, encargue la instalación a un técnico cualificado o a su distribuidor cuando lo instale en un techo o en un lugar alto.

■ Ajuste del enfoque

La lente de proyección se ve influenciada térmicamente por la luz de la fuente luminosa, lo que hace que el enfoque sea inestable durante el período inmediatamente posterior al encendido. Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.

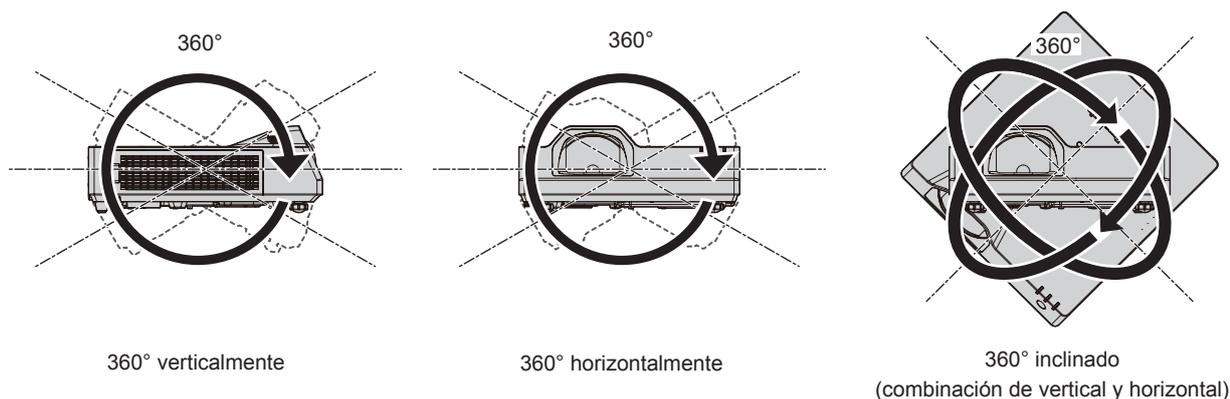
■ No instale el proyector a alturas de 2 700 m (8 858') o superiores por encima del nivel del mar.

■ No utilice el proyector en un lugar donde la temperatura ambiente supere los 45 °C (113 °F).

Si utiliza el proyector en un lugar donde la altitud o la temperatura ambiente es demasiado alta podría acortar la vida de los componentes o provocar un funcionamiento incorrecto.

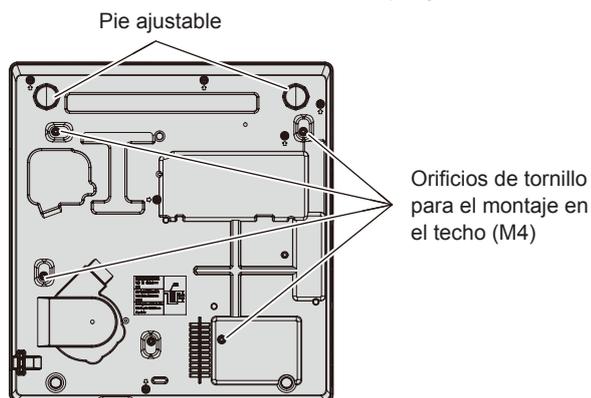
Cuando está acoplado el módulo inalámbrico opcional (Nº de modelo: AJ-WM50), no uses el proyector en una localización en la que la temperatura ambiente supere los 40 °C (104 °F).

■ Es posible proyectar en todas las dirección de 360°.



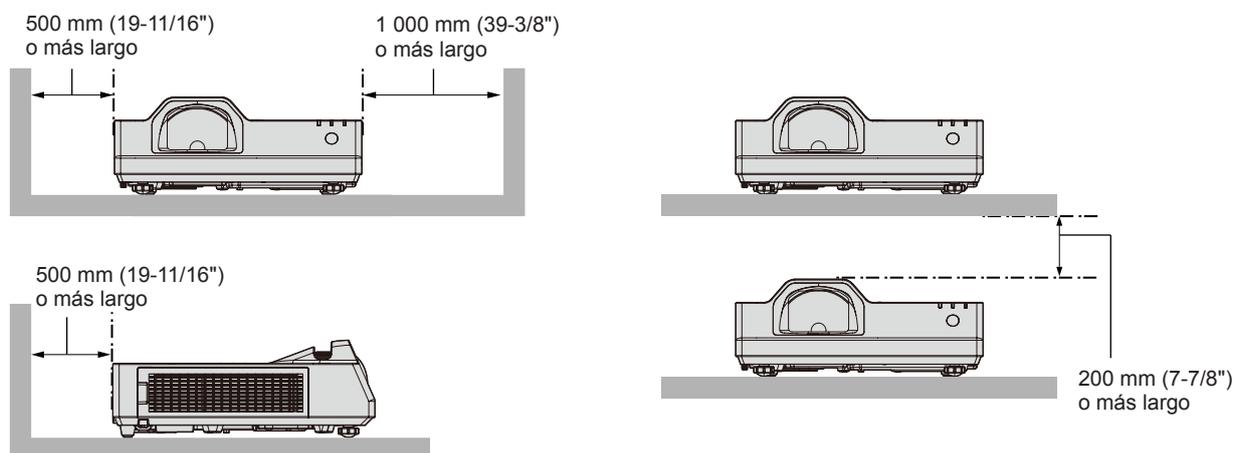
Precauciones para la instalación de los proyectores

- Utilice los pies ajustables solo si va a colocar el proyector en el suelo y para ajustar el ángulo. Si lo usa para otros propósitos, podría dañar el proyector.
- Al instalar el proyector con un método distinto de la instalación en el suelo con las patas ajustables o en el techo con el soporte para el montaje en el techo, utilice los cuatro orificios para los tornillos destinados al soporte para el techo (tal como se muestra en la imagen) para sujetar el proyector. En tal caso, asegúrese de que no hay separación entre los orificios de tornillo para el montaje en el techo por la parte inferior del proyector y la superficie de fijación insertando separadores (metálicos) entre ellos.
- Use un destornillador dinamométrico o una llave Allen dinamométrica para apretar los tornillos de fijación según sus pares de apriete indicados. No utilice desatornilladores eléctricos o desatornilladores de impacto. (Diámetro del tornillo: M4, profundidad de la rosca en el interior del proyector: 8 mm (5/16"), par: 1,25 ± 0,2 N m)



Posiciones de los orificios de tornillo para el montaje en el techo y los pies ajustables

- No tapone los orificios de entrada y salida de ventilación del proyector.
- Evite que el aire caliente y frío procedente del sistema de aire acondicionado llegue directamente a los orificios de entrada/salida de ventilación del proyector.



- No instale el proyector en un espacio reducido.
Al colocar el proyector en un espacio confinado, se necesita un sistema de ventilación o aire acondicionado. El calor de salida podría acumularse si la ventilación no es suficiente, lo que activaría el circuito de protección del proyector.
- Panasonic Connect Co., Ltd. no se responsabiliza de ningún daño al producto provocado por una elección inadecuada del lugar para instalar el proyector, incluso si no ha expirado el período de garantía del producto.

Seguridad

Al usar este producto, tome medidas de seguridad contra los siguientes incidentes.

- Filtración de información personal a través de este producto
- Uso no autorizado de este producto por parte de un tercero
- Interferencia o parada de este producto por parte de un tercero

Tome suficientes medidas de seguridad.

- Intente que su contraseña sea tan difícil de adivinar como sea posible.
- Cambie su contraseña periódicamente.
- Ni Panasonic Connect Co., Ltd. ni su compañía filial preguntan nunca la contraseña directamente a un cliente. En caso de que alguien se la solicite, no revele su contraseña.
- La red de conexión debe estar protegida mediante un cortafuegos o un sistema similar.

■ Seguridad al usar el producto de LAN inalámbrica

La ventaja de una LAN inalámbrica es que la información puede intercambiarse entre un ordenador u otro equipo y un punto de acceso inalámbrico mediante ondas radioeléctricas, en lugar de tener que utilizar un cable LAN, siempre y cuando esté dentro del rango de transmisiones de radio.

Por otra parte, debido a que la onda radioeléctrica puede viajar a través de un obstáculo (como una pared) y está disponible en todas partes dentro de un rango determinado, los problemas que se mencionan a continuación pueden producirse si el ajuste de seguridad es insuficiente.

- Los datos transmitidos podrían interceptarse

Un tercero malintencionado podría interceptar intencionadamente las ondas radioeléctricas y supervisar los siguientes datos transmitidos.

- Información personal, como su ID, contraseña o número de tarjeta de crédito
- Contenido de un correo electrónico

- Acceso ilegal

Un tercero malintencionado podría acceder a su red personal o corporativa sin autorización y llevar a cabo las siguientes acciones.

- Extraer información personal o secreta (filtración de información)
- Difundir información falsa haciéndose pasar por una determinada persona (suplantación de identidad)
- Sobrescribir las comunicaciones interceptadas y publicar datos falsos (manipulación)
- Difundir software dañino, como un virus de ordenador, y bloquear datos o el sistema (fallo del sistema)

Debido a que la mayoría de los adaptadores de LAN inalámbrica o puntos de acceso están equipados con características de seguridad para solucionar estos problemas, puede reducir la posibilidad de que estos problemas ocurran si utiliza este producto con la configuración de seguridad apropiada para el dispositivo de LAN inalámbrica.

Es posible que algunos dispositivos de LAN inalámbrica no tengan configuradas las medidas de seguridad cuando se compran. Para evitar que se presenten problemas de seguridad, compruebe los ajustes de seguridad relacionados según las instrucciones de operación suministradas con cada dispositivo de LAN inalámbrica antes de usar ninguno.

Según las especificaciones de la LAN inalámbrica, es posible que un tercero malintencionado pueda saltarse los ajustes de seguridad mediante métodos especiales.

Panasonic Connect Co., Ltd. solicita a los clientes que comprendan plenamente el riesgo de usar este producto sin configurar los ajustes de seguridad y recomienda que los clientes configuren los ajustes de seguridad bajo su propia discreción y riesgo.

Notas acerca de la LAN inalámbrica

La función de conexión inalámbrica del proyector utiliza ondas de radio en la banda de 2,4 GHz.

No se necesita ninguna licencia de estación de radio, pero sí es importante leer y entender los puntos siguientes antes de utilizarla.

Es necesario disponer del módulo inalámbrico (n.º de modelo: AJ-WM50) accesorio para poder utilizar la función de LAN inalámbrica del proyector.

■ No lo utilice cerca de otros equipos inalámbricos.

Los siguientes equipos pueden usar ondas de radio en la misma banda que el proyector.

Si el proyector se utiliza cerca de estos dispositivos, las interferencias entre ondas de radio pueden imposibilitar la comunicación o se puede reducir la velocidad de la comunicación.

- Hornos microondas, etc.
- Equipos industriales, químicos y médicos, etc.
- Estaciones de radio en infraestructura para identificar objetos móviles como las que se utilizan en líneas de fabricación, etc.
- Estaciones de radio designadas como de baja potencia

■ Intente no utilizar el teléfono móvil, la televisión ni la radio cerca del proyector.

El móvil, la televisión y la radio utilizan ondas radioeléctricas con un ancho de banda diferente al del proyector, así que la comunicación LAN inalámbrica o el envío/recepción en estos dispositivos no se verá afectado. Sin embargo, puede producirse ruido en el audio o en el vídeo debido a las ondas radioeléctricas del proyector.

■ Las ondas de radio para comunicación inalámbrica no pueden penetrar los refuerzos de acero, el metal, el hormigón, etc.

Es posible la comunicación a través de paredes y suelos de materiales como la madera y el vidrio (excepto el vidrio reforzado con malla metálica), pero no a través de paredes y suelos de metal o con refuerzos metálicos, de hormigón, etc.

■ Evite usar el proyector en lugares propensos a la electricidad estática.

Si el proyector se usa en un lugar propenso a la electricidad estática, es posible que se pierda la conexión LAN inalámbrica o cableada.

Si la electricidad estática o el ruido no permiten establecer una conexión con la LAN, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente después de apagar la corriente del proyector, elimine la fuente de electricidad estática o ruido, a continuación, vuelva a encender el proyector.

Software de aplicación admitido por el proyector

El proyector admite el siguiente software de aplicación. Para obtener más información o descargar el software de aplicación, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

• Logo Transfer Software

Este software de aplicación transfiere al proyector la imagen original, como el logotipo de empresa, que se proyecta al inicio.

• Multi Monitoring & Control Software

El software de aplicación supervisa y controla los distintos dispositivos de pantalla (proyector y pantalla plana) conectados a Intranet.

• Software de Alerta Precoz

El software de complemento supervisa el estado de los dispositivos de pantalla y sus periféricos en una Intranet, e informa de cualquier anomalía de los equipos y detecta las señales de los posibles problemas.

"Software de Alerta Precoz" está preinstalado en el "Multi Monitoring & Control Software". Para usar la función de alerta precoz de este software de complemento, instale "Multi Monitoring & Control Software" en el PC que se vaya a utilizar. Al activar la función de alerta precoz, se notifica del tiempo aproximado para sustituir los consumibles de los dispositivos de pantalla, para limpiar cada componente de los dispositivos y para sustituir los componentes de los dispositivos, de modo que pueda ejecutarse el mantenimiento por adelantado.

La función de alerta precoz puede usarse registrando hasta 2048 dispositivos de pantalla de forma gratuita durante 90 días tras instalar "Multi Monitoring & Control Software" en un PC. Para seguir usándolo tras los 90 días, es necesario comprar la licencia de "Software de Alerta Precoz" (Serie ET-SWA100) y realizar la activación. Además, según el tipo de licencia, el número de dispositivos de pantalla que pueden registrarse varía. Para obtener más información, consulte las Instrucciones de operación de "Multi Monitoring & Control Software".

• Presenter Light Software

El software compatible con los ordenadores Windows transmite la pantalla del ordenador al proyector a través de la LAN inalámbrica o LAN cableada.

• Wireless Projector

Este software de aplicación para iOS/Android es utilizado para proyectar archivos tales como PDF o imagen transmitiendo al proyector a través de LAN inalámbrica.

Almacenamiento

Cuando guarde el proyector, manténgalo en un lugar seco.

Desecho

Para desechar el producto, pregunte a la autoridad local competente o a su distribuidor para saber cuál es el método de desecho correcto. Además, deseche el producto sin desmontarlo.

Precauciones durante el uso

■ Para obtener una buena calidad de imagen

Para ver una imagen bonita en un contraste más alto, prepare un ambiente apropiado. Cierre las cortinas o persianas y apague cualquier luz que esté cerca de la pantalla para evitar que la luz del exterior, o la proveniente de luces interiores, se refleje en ella.

■ Lente de proyección

- No toque la superficie de la lente del proyector con las manos desprotegidas.

Si la superficie de la lente se ensucia con huellas de dedos o cualquier otra cosa, esto será ampliado y proyectado en la pantalla.

- No limpie el lente durante la operación.

Limpiar el lente durante la operación puede causar que cuerpos extraños se adhieran al lente o dañen su superficie.



Indicado en el proyector

■ Panel LCD

El panel LCD es de alta precisión. Tenga en cuenta que, en casos excepcionales, podrían faltar píxeles o permanecer siempre encendidos. Tenga presente que dicho fenómeno no indica un mal funcionamiento.

Si se proyectan imágenes fijas durante mucho tiempo, una imagen residual puede permanecer en el panel LCD. En este caso, proyecte toda la pantalla blanca durante más de una hora. Tenga en cuenta que la imagen residual puede no desaparecer.

■ Piezas ópticas

Cuando la temperatura ambiental de operación es alta o en entornos con una gran presencia de polvo, humo de tabaco, etc., el ciclo de sustitución del panel LCD, de la placa polarizada y de otras piezas ópticas puede ser más corto incluso si se ha utilizado durante menos de un año. Consulte con su distribuidor para obtener más detalles.

■ No mueva el proyector ni lo someta a vibraciones o impactos mientras esté en funcionamiento.

Puede acortarse la vida útil de los componentes o producirse problemas de funcionamiento.

■ Fuente luminosa

La fuente luminosa del proyector utiliza un diodo láser y tiene las siguientes características.

- En función de la temperatura ambiental de operación, la luminancia de la fuente luminosa disminuirá. Cuanto más aumenta la temperatura, más disminuye la luminancia de la fuente luminosa.
- La luminancia de la fuente luminosa disminuirá con el tiempo de uso.

Si el brillo disminuye ostensiblemente y la fuente luminosa no se enciende, pida a su distribuidor que limpie el interior del proyector o cambie la unidad de la fuente luminosa.

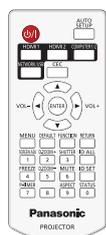
■ Conexiones con ordenadores y dispositivos externos

Al conectar un ordenador o un dispositivo externo, lea este manual cuidadosamente en relación con la utilización de los cables eléctricos y los cables blindados.

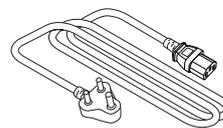
Accesorios

Asegúrese de que se hayan suministrado los siguientes accesorios con su proyector. Los números entre < > indican el número de accesorios.

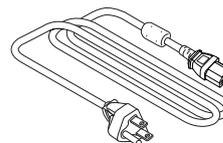
Unidad de mando a distancia inalámbrica <1>
(N2QAYA000237)



Para India
(K2CZ3YY00092)

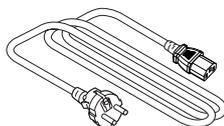


Para Taiwán
(K2CG3YY00145)

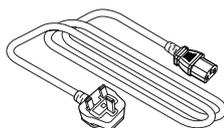


Cable de alimentación

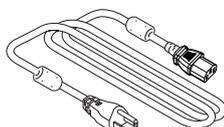
(K2CM3YY00027)



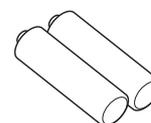
(K2CT3YY00052)



(K2CG3YY00237)



Pila AAA/R03 o AAA/LR03 <2>



(para la unidad del mando a distancia)

Atención

- Después de desembalar el proyector, deseche correctamente la tapa del cable de alimentación y el material de embalaje.
- No utilice el cable de alimentación suministrado para dispositivos que no sean este proyector.
- Si faltan accesorios, consulte con su distribuidor.
- Guarde los componentes pequeños de forma correcta y manténgalos alejados de niños pequeños.

Nota

- El tipo y el número de cables de alimentación suministrados varían en función del país o de la región donde se compró el producto.
- Los números de referencia de los accesorios están sujetos a cambio sin previo aviso.

Accesorios opcionales

Opciones	Núm. de modelo
Soporte de montaje en el techo	ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKL430B (Abrazadera de montaje del proyector)
Reemplazo de unidad de filtro	ET-RFL400
Software de alerta precoz (Licencia básica/licencia de 3 años)	Serie ET-SWA100 ^{*1}
Módulo inalámbrico	Serie AJ-WM50 ^{*2*3*4}

*1 El sufijo del Núm. de modelo varía en función del tipo de licencia.

*2 En este documento, se omiten los sufijos al final de los números del modelo.

*3 La disponibilidad de este producto varía según el país. Para obtener más información, póngase en contacto con su distribuidor.

*4 El sufijo del Núm. de modelo varía según el país.

Ejemplo del Núm. de modelo con sufijo para Serie AJ-WM50

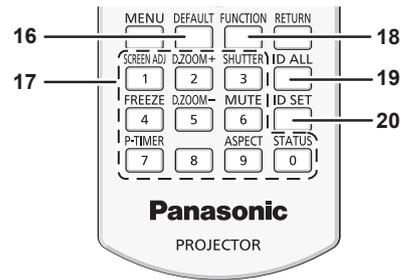
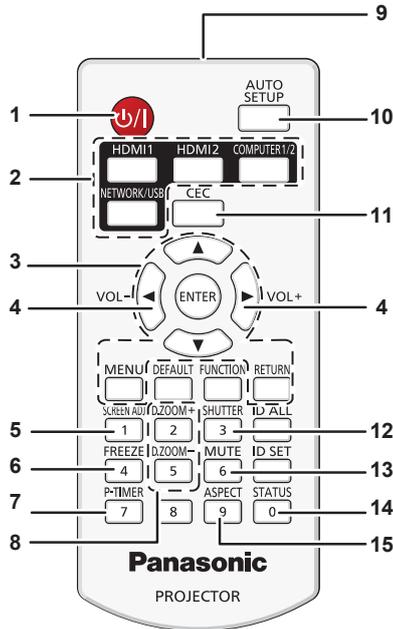
AJ-WM50E, AJ-WM50G1, AJ-WM50G2, AJ-WM50GAN, AJ-WM50GPX, AJ-WM50P

Nota

- Use el Módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50) en un entorno de 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F), incluso si está conectado al proyector.
- Los números de modelo de los accesorios opcionales están sujetos a cambio sin previo aviso.
- Los accesorios opcionales compatibles con el proyector se pueden añadir o cambiar sin previo aviso. Para conocer la información más reciente, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

Acerca de su proyector

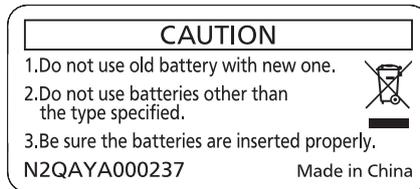
Mando a distancia



- 1 Botón de encendido <⏻/⏻>**
(⏻: En espera, | : Encendido)
Establece el proyector en el estado donde el proyector se apaga (modo de espera). También inicia la proyección cuando se apaga la alimentación (modo de espera).
- 2 Botones de selección de entrada (<HDMI1>, <HDMI2>, <COMPUTER1/2>, <NETWORK/USB>)**
Cambia la señal de entrada que se va a proyectar. (➔ página 45)
- 3 Botón <MENU> / botón <RETURN> / botón <ENTER> / botones ▲▼◀▶**
Utilizados para moverse por la pantalla del menú.
(➔ página 55)
Los botones ▲▼◀▶ también se usan para introducir la contraseña en [SEGURIDAD] o introducir caracteres.
- 4 Botón <VOL-> / botón <VOL+>**
Ajusta el volumen del altavoz incorporado o la salida de audio.
(➔ página 49)
- 5 Botón <SCREEN ADJ>**
Puede extender la distancia de proyección con la función Extensor de zoom digital o corregir los diversos tipos de distorsión en una imagen proyectada. (➔ página 50)
- 6 Botón <FREEZE>**
Se usa para situar la imagen en pausa y desactivar el audio.
(➔ página 49)
- 7 Botón <P-TIMER>**
Ejecuta la función de temporizador de la presentación.
(➔ página 51)
- 8 Botón <D.ZOOM +> / botón <D.ZOOM ->**
Sirven para ampliar y reducir las imágenes. (➔ página 50)
- 9 Transmisor de señales del mando a distancia**
- 10 Botón <AUTO SETUP>**
Utilizado para ajustar automáticamente con función de auto ajuste mientras se proyecta la imagen. (➔ página 49)
- 11 Botón <CEC>**
Muestra la pantalla de operación HDMI-CEC. (➔ página 87)
- 12 Botón <SHUTTER>**
Se usa para apagar el audio y el vídeo temporalmente.
(➔ página 48)
- 13 Botón <MUTE>**
Se utiliza para silenciar temporalmente el proyector.
(➔ página 48)
- 14 Botón <STATUS>**
Muestra la información del proyector. (➔ página 52)
- 15 Botón <ASPECT>**
Cambia la relación de aspecto de la imagen. (➔ página 51)
- 16 Botón <DEFAULT>**
Restablece el contenido del sub-menú a los ajustes predeterminados de fábrica. (➔ página 56)
- 17 Botones numéricos (<0> - <9>)**
Se utiliza para introducir un número de ID o una contraseña en un entorno con varios proyectores.
- 18 Botón <FUNCTION>**
Asigna una operación utilizada frecuentemente como botón de acceso directo. (➔ página 52)
- 19 Botón <ID ALL>**
Se utiliza para controlar simultáneamente todos los proyectores con un único mando a distancia en un entorno con varios proyectores. (➔ página 53)
- 20 Botón <ID SET>**
Permite configurar el número de ID del mando a distancia en un entorno con varios proyectores. (➔ página 53)

Atención

- No deje caer el mando a distancia.
- Evite el contacto con líquidos y humedad.
- No intente modificar o desarmar el mando a distancia.
- Observe los siguientes contenidos que se describen en la parte posterior de la unidad del mando a distancia (véase la imagen de abajo).
 - No utilice una pila nueva junto con una pila usada.
 - No utilice pilas distintas a las especificadas.
 - Asegúrese de que las polaridades (+ y -) sean correctas al insertar las pilas.
 Además, lea los contenidos que se relacionan con las pilas en "Aviso importante de seguridad".



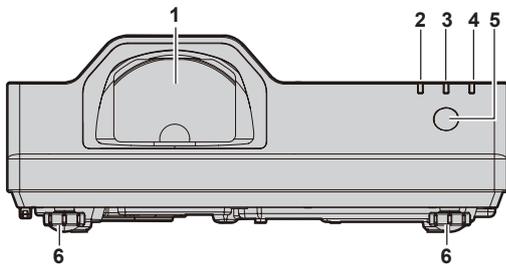
Etiqueta de precaución en el dorso del mando a distancia

Nota

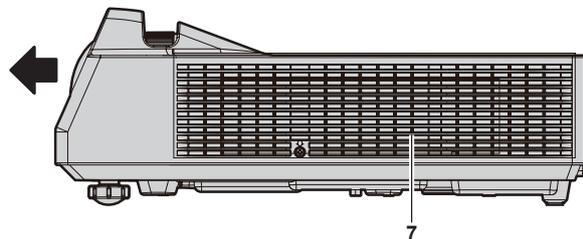
- El mando a distancia se puede usar a una distancia de unos 20 m (65'7") si se apunta directamente hacia el receptor de la señal del mando a distancia. El mando a distancia puede controlar con ángulos de hasta $\pm 30^\circ$ verticalmente y $\pm 30^\circ$ horizontalmente, pero la distancia efectiva de control puede ser menor.
- Si hay obstáculos entre el mando a distancia y el receptor de señales del mando a distancia, es posible que el mando a distancia no funcione correctamente.
- El proyector se puede manejar reflejando la señal del mando a distancia en la pantalla. El rango de funcionamiento puede variar debido a la pérdida de luminosidad causada por las propiedades de la pantalla.
- Si el receptor de señales del mando a distancia se ilumina con luz fluorescente o cualquier otra fuente intensa de luz, es posible que el proyector deje de funcionar. Coloque el proyector lo más lejos posible de la fuente luminosa.
- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> parpadeará si el proyector recibe una señal del mando a distancia.

Cuerpo del proyector

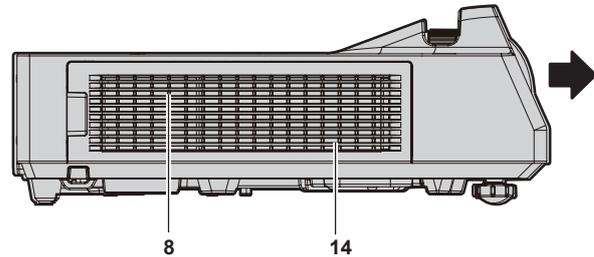
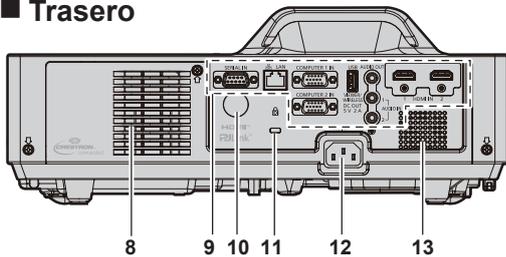
■ **Frontal**



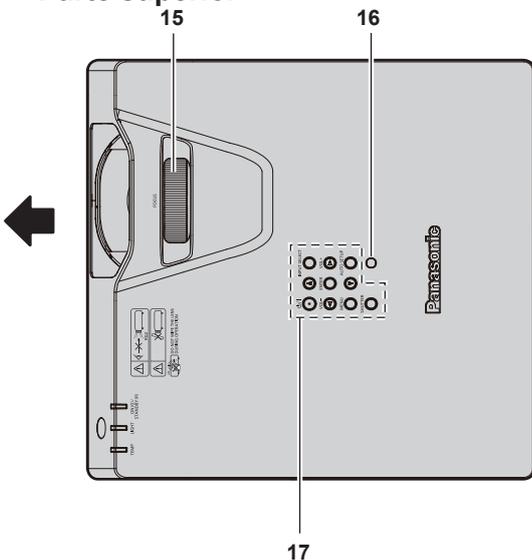
■ **Lateral**



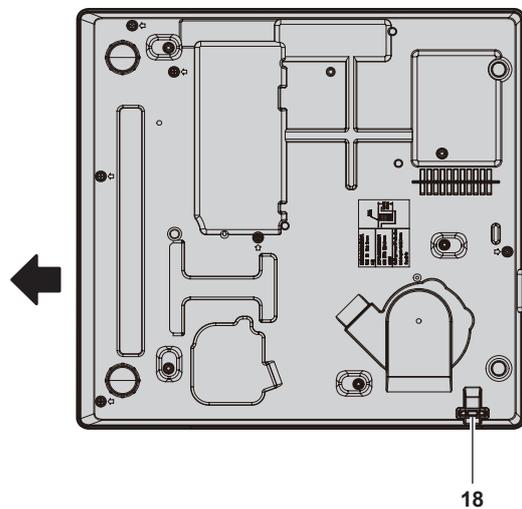
■ **Trasero**



■ **Parte superior**



■ **Parte inferior**



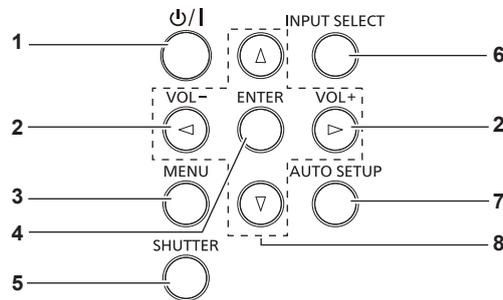
← : Dirección de proyección

- | | |
|---|---|
| <p>1 Lente de proyección</p> <p>2 Indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)>
Indica el estado de la fuente de alimentación.</p> <p>3 Indicador de la fuente luminosa <LIGHT>
Indica el estado de la fuente luminosa.</p> <p>4 Indicador de temperatura <TEMP>
Indica el estado de temperatura interna.</p> <p>5 Receptor de señal del mando a distancia (vista frontal)</p> <p>6 Pie ajustable
Ajusta el ángulo de proyección.</p> <p>7 Orificio de salida de ventilación</p> <p>8 Orificio de entrada de ventilación</p> <p>9 Terminales de conexión (➔ página 25)</p> <p>10 Receptor de señal del mando a distancia (vista trasera)</p> | <p>11 Ranura de seguridad
Esta ranura de seguridad es compatible con los cables de seguridad Kensington.</p> <p>12 Terminal <AC IN>
Conecte el cable de alimentación suministrado.</p> <p>13 Altavoz</p> <p>14 Cubierta de filtro de aire
La unidad de filtro de aire está dentro.</p> <p>15 Anillo de enfoque
Ajusta el enfoque.</p> <p>16 Sensor de luminosidad ambiental</p> <p>17 Panel de control (➔ página 24)</p> <p>18 Puerto para gancho antirrobo
Sirva para colocar un cable para evitar robos, etc.</p> |
|---|---|

Atención

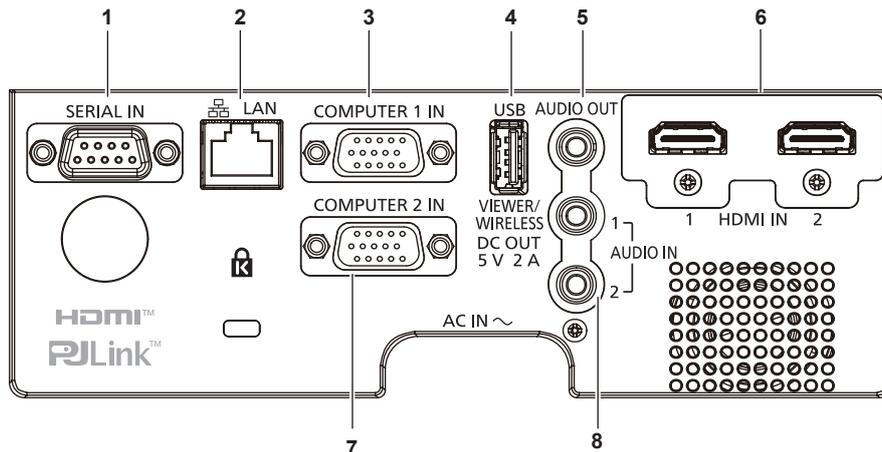
- No tapone los orificios de entrada/salida de ventilación del proyector.
Los componentes pueden deteriorarse más rápidamente si se inhibe la refrigeración dentro del proyector.

■ Panel de control



- | | |
|---|---|
| <p>1 Botón de encendido <⏻/⏻>
(⏻: En espera, : Encendido)
Establece el proyector en el estado donde el proyector se apaga (modo de espera). También inicia la proyección cuando se apaga la alimentación (modo de espera).</p> <p>2 Botón <VOL-> / botón <VOL+>
Ajusta el volumen del altavoz incorporado o la salida de audio.
(➔ página 49)</p> <p>3 Botón <MENU>
Muestra u oculta el menú principal (➔ página 55)
Cuando se visualiza el submenú, si se pulsa volverá a la pantalla previa.</p> <p>4 Botón <ENTER>
Determina y ejecuta un elemento en la pantalla del menú.</p> | <p>5 Botón <SHUTTER>
Se usa para apagar el audio y el vídeo temporalmente.
(➔ página 48)</p> <p>6 Botón <INPUT SELECT>
Cambia la señal de entrada que se va a proyectar. (➔ página 45)</p> <p>7 Botón <AUTO SETUP>
Utilizado para ajustar automáticamente con función de auto ajuste mientras se proyecta la imagen (➔ página 49).</p> <p>8 Botones ▲▼◀▶
Utilizados para seleccionar los elementos de la pantalla del menú, cambio del ajuste o ajuste del nivel.
Utilizado también para introducir una contraseña en el menú [SEGURIDAD] o para introducir caracteres.</p> |
|---|---|

■ Terminales de conexión



- | | |
|--|--|
| <p>1 Terminal <SERIAL IN>
Terminal compatible con RS-232C para controlar externamente el proyector mediante su conexión con un ordenador.</p> <p>2 Terminal <LAN>
El terminal LAN para establecer una conexión de red. Esto también admite la transferencia de imagen desde el software de aplicación de transferencia de imágenes. (➔ página 107)</p> <p>3 Terminal <COMPUTER 1 IN>
Este es el terminal a la señales RGB de entrada o señales $Y C_B C_R / Y P_B P_R$.</p> <p>4 Terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>
Cuando se utiliza la función Memory Viewer, inserte la memoria USB directamente en este terminal. (➔ página 104)
Conecte el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50) directamente a este terminal cuando se utiliza la función LAN inalámbrica. (➔ página 108)
Además, este terminal se puede utilizar para obtener alimentación eléctrica (DC 5 V, máximo 2 A).</p> | <p>5 Terminal <AUDIO OUT>
Este es el terminal para la salida de la señal de audio de entrada.</p> <p>6 Terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2>
Estos son los terminales a la señal HDMI de entrada.</p> <p>7 Terminal <COMPUTER 2 IN>
Este es el terminal a la señales RGB de entrada o señales $Y C_B C_R / Y P_B P_R$.</p> <p>8 Terminal <AUDIO IN 1> / terminal <AUDIO IN 2>
Estos son los terminales a las señales de audio de entrada.</p> |
|--|--|

Atención

- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se establece a [NORMAL], el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> puede suministrar energía incluso en estado de espera. Si se establece a [ECO], el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> no puede suministrar energía en estado de espera.
- Cuando un dispositivo externo que excede los valores nominales (DC 5 V, máximo 2 A) está conectado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>, se detecta un error y se detendrá el suministro eléctrico. En este momento, desconecte la unidad externa, corte la corriente del proyector y, a continuación, vuelva a conectar el enchufe de alimentación a la salida.
- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores. La señal puede deteriorarse a causa del ruido o de la longitud del cable.

Preparación del mando a distancia

Inserción y extracción de las pilas

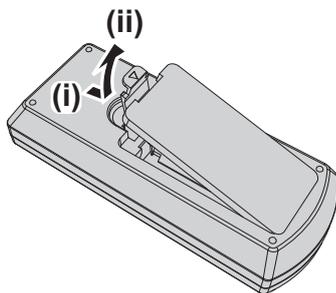


Figura 1

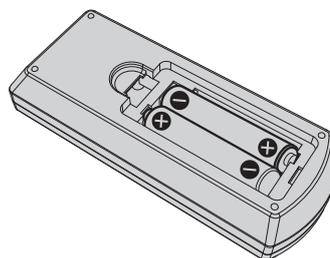


Figura 2

- 1) Abra la tapa. (Figura 1)
- 2) Introduzca las pilas y cierre la tapa (introduzca primero el lado "⊖"). (Figura 2)
 - Cuando extraigan las pilas, siga los pasos en orden inverso.

Cuando usa un sistema con varios proyectores

Cuando usa un sistema con varios proyectores, si asigna un número de ID único a cada proyector puede operar todos los proyectores simultánea o individualmente utilizando un solo mando a distancia.

Si desea establecer el número de ID, primero debe completar la configuración inicial, y luego, después de establecer el número de ID del proyector, establezca el número de ID en el mando a distancia. Acerca de la configuración inicial, consulte "Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial" (➔ página 39).

El número de ID de la unidad (el proyector y el mando a distancia) predeterminado de fábrica se configura en [TODOS]. Se puede controlar con esta configuración. De ser necesario, establezca el número de ID del mando a distancia y el proyector. Para información acerca de cómo establecer el número de ID del mando a distancia, consulte "Ajuste del número de ID del mando a distancia" (➔ página 53).

Nota

- Configure el número de ID del proyector desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR] (➔ página 79).

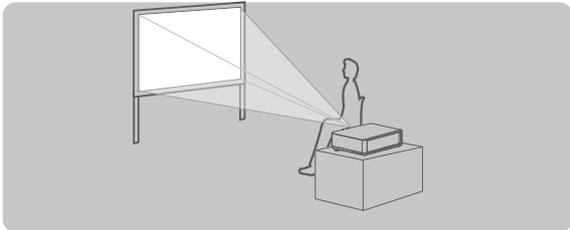
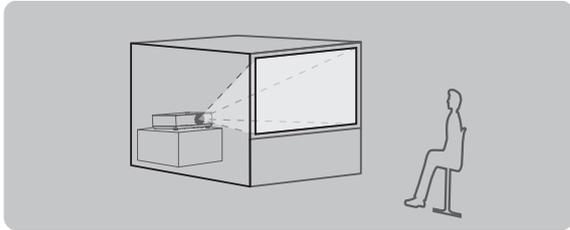
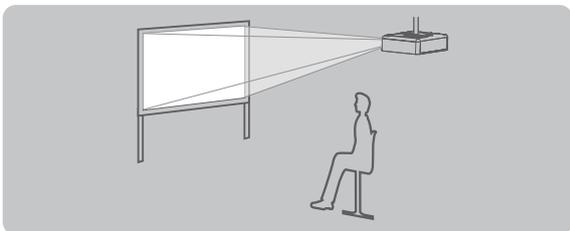
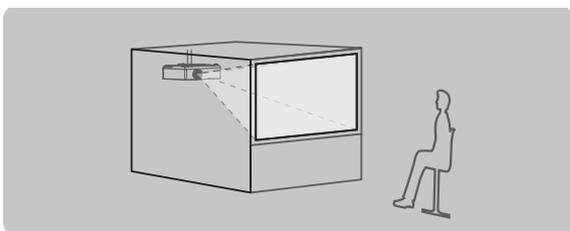
Capítulo 2 Inicio

Este capítulo describe los pasos previos necesarios antes de utilizar el proyector, como la configuración y las conexiones.

Configuración

Modo de instalación

Hay cuatro maneras de configurar el proyector. Ajuste el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] (➔ página 80) dependiendo del modo de instalación.

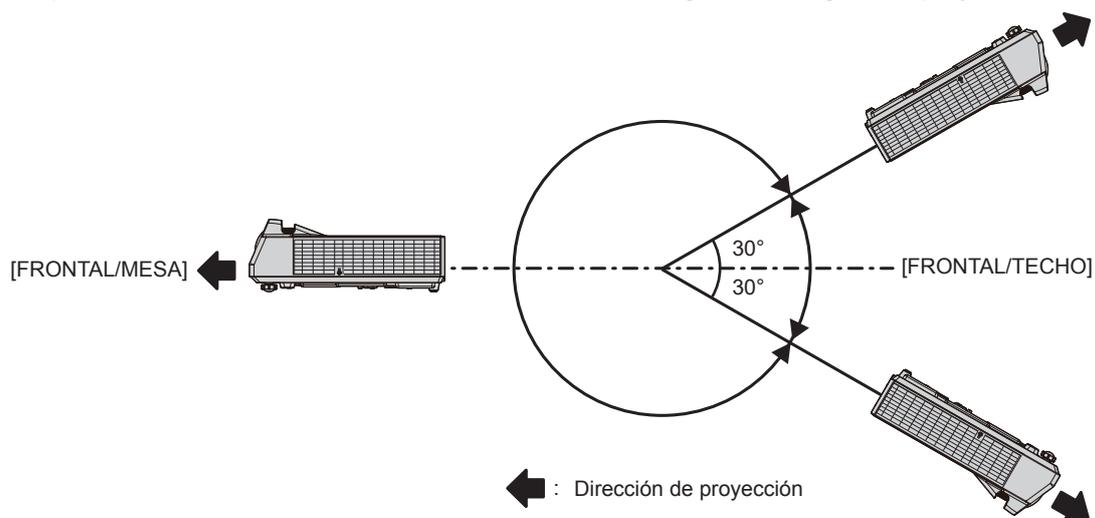
Instalación en mesa/suelo y proyección frontal 		Instalación en mesa/suelo y retroproyección (Usando la pantalla translúcida) 	
Elemento de menú	Método	Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO] o [FRONTAL/MESA]	[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[RETRO/MESA]
Montaje en el techo y proyección frontal 		Montaje en el techo y retroproyección (Usando la pantalla translúcida) 	
Elemento de menú	Método	Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO] o [FRONTAL/TECHO]	[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[RETRO/TECHO]

Nota

- El proyector tiene un sensor de ángulo integrado. La altitud del proyector se detecta automáticamente ajustando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] a [AUTO]. Al proyectar desde la parte posterior, configure [MÉTODO DE PROYECCIÓN] con [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO].

■ Sensor de ángulo

El intervalo de posiciones de instalación detectable con el sensor integrado de ángulo del proyector es el siguiente.



Piezas para el montaje en el techo (opcional)

Esta operación requiere un soporte opcional para montaje en el techo. Asegúrese de usar la Abrazadera de montaje del proyector junto con el soporte de techo para techos altos o techos bajos.

Núm. de modelo: ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKL430B (Abrazadera de montaje del proyector)

- Utilice solo los soportes de montaje en el techo especificados para este proyector.
- Consulte las instrucciones de instalación del soporte de montaje en el techo en el manual de instalación al instalar el soporte y el proyector.

Atención

- Para garantizar el rendimiento y la seguridad del proyector, la instalación del soporte de techo deberá llevarla a cabo el distribuidor o un técnico cualificado.

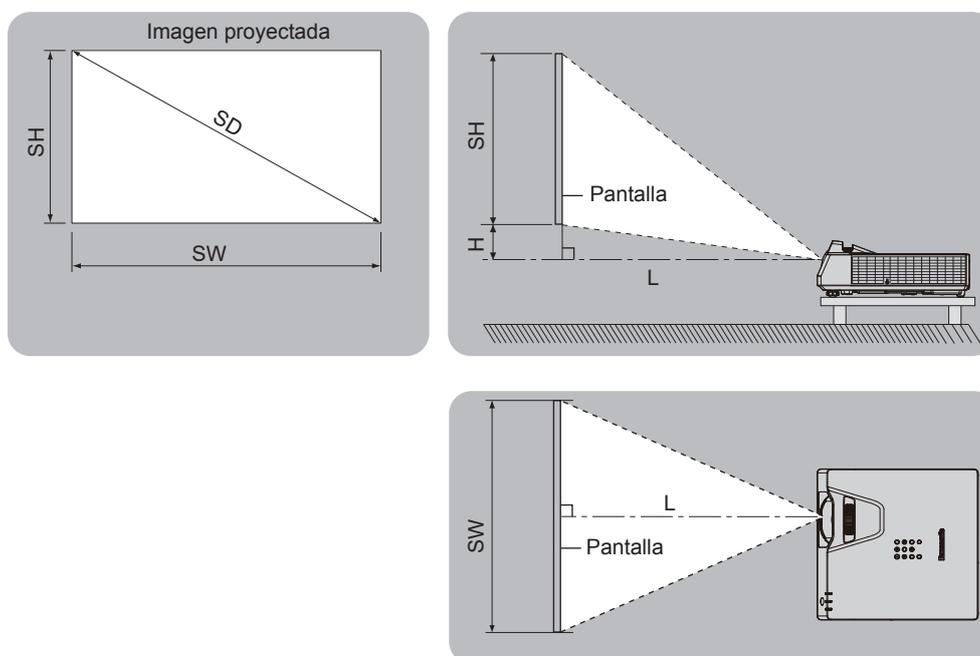
Imagen proyectada y distancia focal

Instale el proyector consultando el tamaño de la imagen proyectada, la distancia de proyección, etc.

Atención

- Antes de llevar a cabo la configuración, lea "Precauciones respecto al uso" (► página 15).

Figura de imagen proyectada y distancia focal

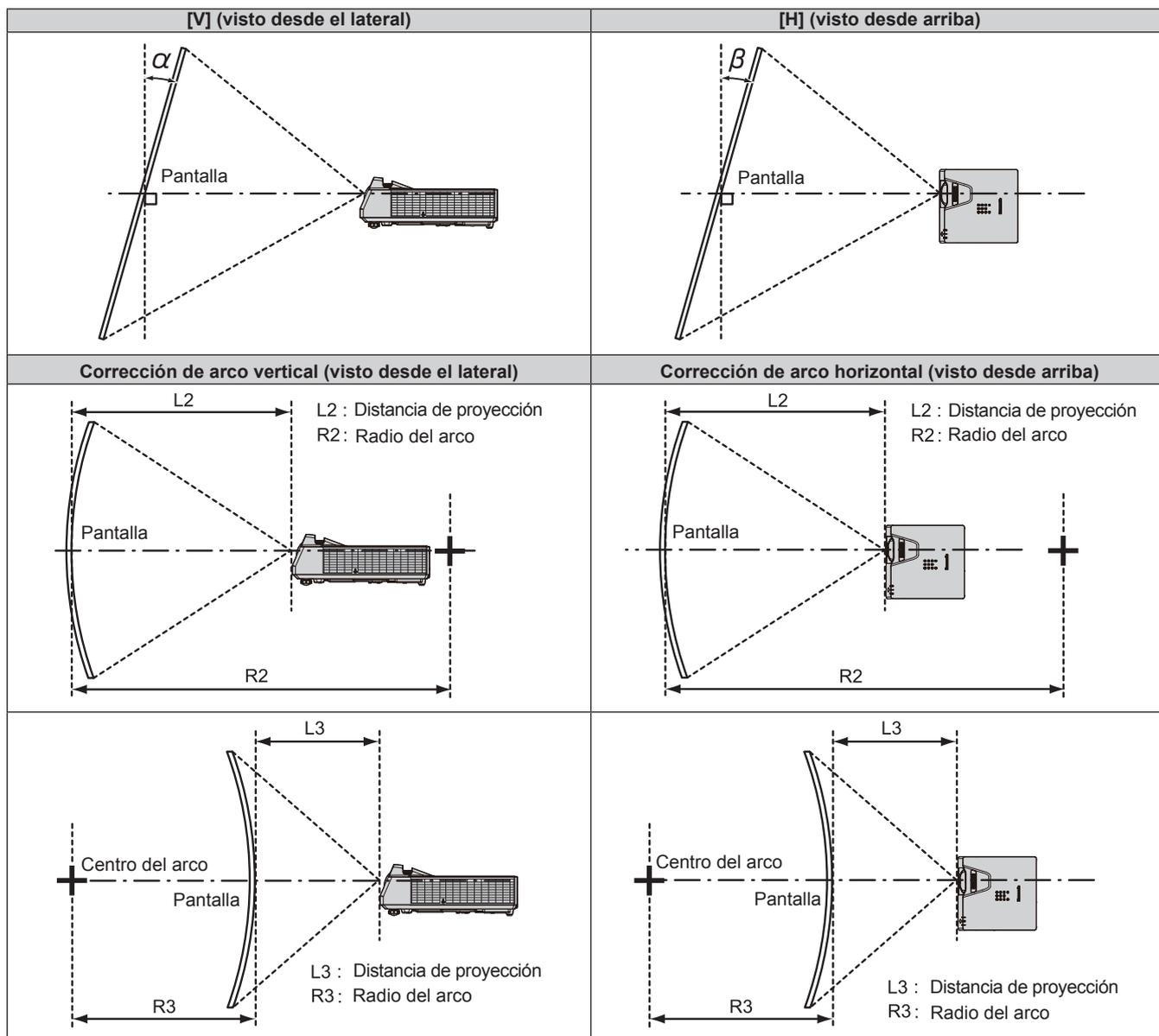


Nota

- Esta ilustración está preparada partiendo de la base de que la posición y el tamaño de la imagen proyectada se han alineado para caber completamente en la pantalla.
- Esta ilustración no se corresponde con una escala exacta.

L	Distancia de proyección
SH	Altura de la imagen
SW	Anchura de la imagen
H	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen
SD	Tamaño de la imagen proyectada

Margen de proyección [AJUSTE DE PANTALLA]



Solo se usa [KEYSTONE]		[KEYSTONE] y [CORRECCIÓN CURVA] utilizados juntos				Solo se usa [CORRECCIÓN CURVA]	
Corrección de la distorsión trapezoidal vertical α (°)	Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal β (°)	Corrección de la distorsión trapezoidal vertical α (°)	Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal β (°)	Valor mín. de R2/L2	Valor mín. de R3/L3	Valor mín. de R2/L2	Valor mín. de R3/L3
±15	±15	±15	±15	7,4	7,0	5,0	5,0

Nota

- Cuando se utilice [AJUSTE DE PANTALLA], el enfoque quizás no pueda ajustarse con toda la pantalla según aumente la corrección.
- La pantalla curvada debería tener la forma de una parte de arco circular de un círculo perfecto.

Distancia de proyección

Se puede producir un error de $\pm 5\%$ en la distancia de proyección tal como se describió.

Además, se corrigió para hacerse más pequeño que el tamaño de imagen especificado cuando se utiliza [AJUSTE DE PANTALLA].

Nota

- La resolución de pantalla puede disminuir si se usa la función Extensor de zoom digital. Además, la corrección de pantalla de 6 puntos, la corrección keystone y la corrección curva no pueden usarse, y se reduce el rango de ajuste de la corrección esquinas.
- Para ver los detalles de la función Extensor de zoom digital, consulte el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] → [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] (➔ página 65).

Para PT-TMZ400, PT-TMW380

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 16:10

(Unidad: m)

Distancia focal	Cuando no se usa el extensor de zoom digital 0,43:1	Cuando se usa el extensor de zoom digital ^{*1} 0,43-0,54:1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H) ^{*2}
Diagonal de la pantalla (SD)	Distance de projection (L)	Distancia máxima (L)	
1,27 (50")	0,45	0,57	0,067
1,52 (60")	0,54	0,68	0,081
1,78 (70")	0,64	0,81	0,094
2,03 (80")	0,73	0,92	0,108
2,29 (90")	0,83	1,05	0,121
2,54 (100")	0,93	1,17	0,135
2,67 (105")	0,97	1,23	0,142

*1 Cuando el [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] está configurado al [80 %].

*2 Cuando no se usa el extensor de zoom digital

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 16:9

(Unidad: m)

Distancia focal	Cuando no se usa el extensor de zoom digital 0,43:1	Cuando se usa el extensor de zoom digital ^{*1} 0,43-0,54:1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H) ^{*2}
Diagonal de la pantalla (SD)	Distance de projection (L)	Distancia máxima (L)	
1,27 (50")	0,46	0,58	0,104
1,52 (60")	0,56	0,70	0,124
1,78 (70")	0,66	0,83	0,145
2,03 (80")	0,75	0,95	0,166
2,29 (90")	0,85	1,08	0,187
2,54 (100")	0,95	1,20	0,207
2,67 (105")	1,00	1,26	0,218

*1 Cuando el [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] está configurado al [80 %].

*2 Cuando no se usa el extensor de zoom digital

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 4:3

(Unidad: m)

Distancia focal	Cuando no se usa el extensor de zoom digital 0,52:1	Cuando se usa el extensor de zoom digital ^{*1} 0,52-0,65:1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H) ^{*2}
Diagonal de la pantalla (SD)	Distance de projection (L)	Distancia máxima (L)	
1,27 (50")	0,51	0,64	0,076
1,52 (60")	0,61	0,77	0,091
1,78 (70")	0,72	0,91	0,107
2,03 (80")	0,83	1,05	0,122
2,29 (90")	0,94	1,19	0,137
2,54 (100")	1,05	1,32	0,152
2,67 (105")	1,10	1,39	0,160

*1 Cuando el [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] está configurado al [80 %].

*2 Cuando no se usa el extensor de zoom digital

Para PT-TMX380

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 4:3

(Unidad: m)

Distancia focal	Cuando no se usa el extensor de zoom digital 0,46:1	Cuando se usa el extensor de zoom digital ^{*1} 0,46-0,58:1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H) ^{*2}
Diagonal de la pantalla (SD)	Distance de projection (L)	Distancia máxima (L)	
1,27 (50")	0,45	0,58	0,029
1,52 (60")	0,55	0,70	0,035
1,78 (70")	0,65	0,82	0,041
2,03 (80")	0,75	0,94	0,047
2,29 (90")	0,85	1,07	0,053
2,54 (100")	0,94	1,19	0,059
2,67 (105")	0,99	1,25	0,062

*1 Cuando el [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] está configurado al [80 %].

*2 Cuando no se usa el extensor de zoom digital

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 16:9

(Unidad: m)

Distancia focal	Cuando no se usa el extensor de zoom digital 0,46:1	Cuando se usa el extensor de zoom digital ^{*1} 0,46-0,58:1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H) ^{*2}
Diagonal de la pantalla (SD)	Distance de projection (L)	Distancia máxima (L)	
1,27 (50")	0,50	0,63	0,135
1,52 (60")	0,60	0,76	0,162
1,78 (70")	0,71	0,90	0,190
2,03 (80")	0,81	1,03	0,216
2,29 (90")	0,92	1,16	0,244
2,54 (100")	1,03	1,29	0,271
2,67 (105")	1,08	1,36	0,284

*1 Cuando el [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] está configurado al [80 %].

*2 Cuando no se usa el extensor de zoom digital

■ Cuando la relación de aspecto de pantalla es 16:10

(Unidad: m)

Distancia focal	Cuando no se usa el extensor de zoom digital 0,46:1	Cuando se usa el extensor de zoom digital ^{*1} 0,46-0,58:1 (valor convertido)	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen (H) ^{*2}
Diagonal de la pantalla (SD)	Distance de projection (L)	Distancia máxima (L)	
1,27 (50")	0,48	0,61	0,099
1,52 (60")	0,58	0,74	0,118
1,78 (70")	0,69	0,87	0,139
2,03 (80")	0,79	1,00	0,158
2,29 (90")	0,90	1,13	0,178
2,54 (100")	1,00	1,26	0,198
2,67 (105")	1,05	1,32	0,208

*1 Cuando el [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] está configurado al [80 %].

*2 Cuando no se usa el extensor de zoom digital

Fórmulas de distancia de proyección

Para usar un tamaño de la imagen proyectada no incluido en este manual, compruebe el tamaño de la imagen proyectada SD (m) y use la fórmula correspondiente para calcular el valor.

La unidad de todas las fórmulas es m. (Los valores obtenidos por las siguientes fórmulas de cálculo tienen un pequeño error.) Al calcular el valor mediante la designación del tamaño de la imagen (valor en pulgadas), multiplique el valor en pulgadas por 0,0254 y sustitúyalo por SD en la fórmula.

Para PT-TMZ400, PT-TMW380

Relación de aspecto		16:10	16:9	4:3
Altura de la pantalla (SH)		= 0,530 × SD	= 0,490 × SD	= 0,6 × SD
Ancho de la pantalla (SW)		= 0,848 × SD	= 0,872 × SD	= 0,8 × SD
Distancia de proyección (L) ^{*1}	Cuando no se usa el extensor de zoom digital	= 0,3774 × SD - 0,0332	= 0,3879 × SD - 0,0342	= 0,4273 × SD - 0,0376
	Cuando se usa el extensor de zoom digital	= 0,3774 × SD / X - 0,0332	= 0,3879 × SD / X - 0,0342	= 0,4273 × SD / X - 0,0376

*1 La X en las fórmulas representa el valor de configuración de [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] (100%=1,00, 99%=0,99, ...).

Para PT-TMX380

Relación de aspecto		4:3	16:9	16:10
Altura de la pantalla (SH)		= 0,6 × SD	= 0,490 × SD	= 0,530 × SD
Ancho de la pantalla (SW)		= 0,8 × SD	= 0,872 × SD	= 0,848 × SD
Distancia de proyección (L) ^{*1}	Cuando no se usa el extensor de zoom digital	= 0,3846 × SD - 0,0339	= 0,4190 × SD - 0,0369	= 0,4076 × SD - 0,0359
	Cuando se usa el extensor de zoom digital	= 0,3846 × SD / X - 0,0339	= 0,4190 × SD / X - 0,0369	= 0,4076 × SD / X - 0,0359

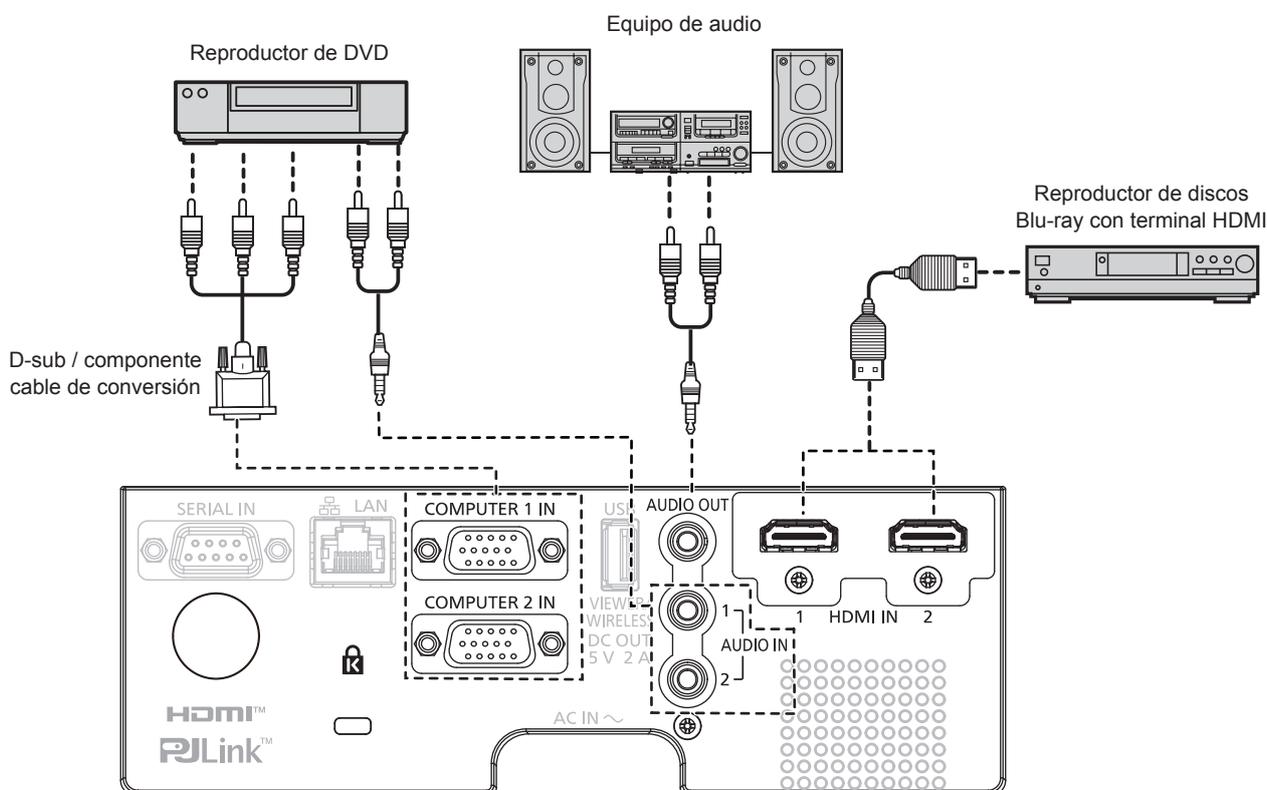
*1 La X en las fórmulas representa el valor de configuración de [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] (100%=1,00, 99%=0,99, ...).

Conexiones

Antes de realizar las conexiones

- Antes de realizar las conexiones, lea cuidadosamente las instrucciones de operación del dispositivo externo que va a conectar.
- Apague los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tome nota de las siguientes indicaciones antes de conectar los cables. De lo contrario, pueden producirse problemas de funcionamiento.
 - Cuando conecte un cable al proyector o a un dispositivo externo conectado al proyector, toque cualquier objeto metálico cercano para eliminar la electricidad estática presente en su cuerpo antes de realizar un trabajo.
 - No utilizar cables innecesariamente largos para conectar al proyector o a un dispositivo conectado al proyector. La probabilidad de generación de ruido aumenta en proporción a la longitud del cable. Un cable en mal estado funciona como una antena, por lo que el ruido es más probable.
 - Al conectar los cables, conecte primero el GND (Tierra) y, después, inserte el terminal de conexión del dispositivo conectado mediante una conexión directa.
- Si algún dispositivo carece de cable de conexión suministrado, o si no dispone de un cable opcional para la conexión del dispositivo, prepare un cable de conexión de sistema apropiado para el dispositivo.
- Las señales de vídeo de los dispositivos de vídeo con excesivas fluctuaciones pueden hacer que las imágenes proyectadas en la pantalla oscilen o se muevan de forma aleatoria. En tal caso, deberá conectar un corrector de base de tiempos (TBC).
- Algunos modelos de ordenador o tarjetas gráficas no son compatibles con el proyector.
- Al instalar el proyector alejado del equipo de vídeo, use un dispositivo alargador, etc. El proyector podría no reproducir la imagen correctamente si se conecta directamente con un cable largo.
- Para obtener más información acerca de las señales de vídeo compatibles con el proyector, consulte "Lista de señales compatibles" (➔ página 154).

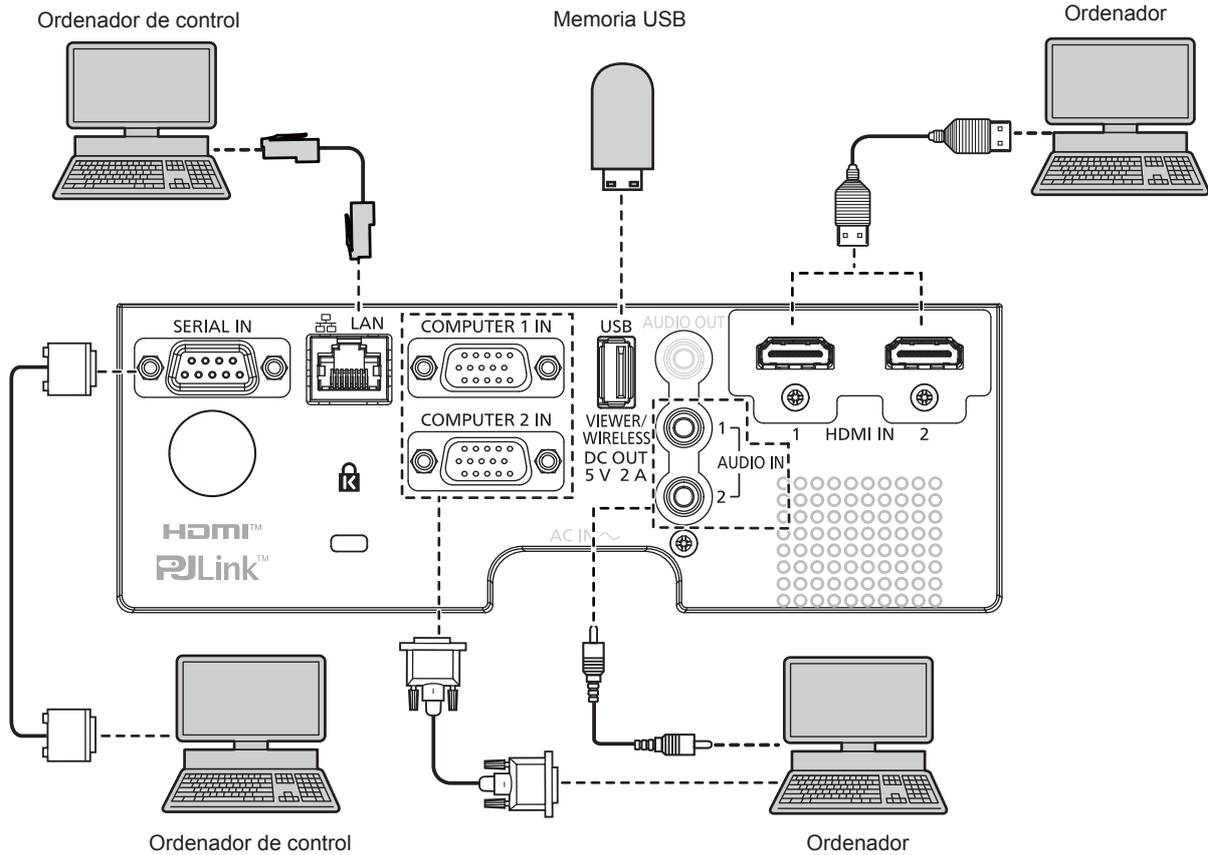
Ejemplo de conexión: Equipo AV



Nota

- Para un cable HDMI, utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla con los estándares HDMI. Además, cuando se va a introducir una señal de vídeo 4K, utilice cable HDMI que sea compatible con señal de vídeo 4K. Se pueden interrumpir las imágenes o quizás no se proyecte cuando se introduce una señal de vídeo que excede la velocidad de transmisión compatible del cable HDMI.
- Los terminales <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2> pueden conectarse a un dispositivo externo con el terminal DVI-D usando un cable de conversión HDMI/DVI. Sin embargo, es posible que no funcione correctamente con algunos dispositivos externos, y la imagen podría no proyectarse.
- Para emitir el audio, establezca el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE SONIDO] → [SELECC. ENTRADA SONIDO].
- Si el terminal <AUDIO OUT> se conecta con el cable, el sonido no se emitirá desde el altavoz incorporado.

Ejemplo de conexión: Ordenadores



Atención

- Al conectar el proyector a un ordenador o a un dispositivo externo, use el cable de alimentación suministrado con cada dispositivo y cables apantallados disponibles comercialmente.

Nota

- En el caso de un cable HDMI, utilice un cable HDMI High Speed que cumpla los estándares HDMI. Además, cuando se va a introducir una señal de vídeo 4K, utilice cable HDMI que sea compatible con señal de vídeo 4K. Se pueden interrumpir las imágenes o quizás no se proyecte cuando se introduce una señal de vídeo que excede la velocidad de transmisión compatible del cable HDMI.
- Los terminales <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2> pueden conectarse a un dispositivo externo con el terminal DVI-D usando un cable de conversión HDMI/DVI. Sin embargo, es posible que no funcione correctamente con algunos dispositivos externos, y la imagen podría no proyectarse.
- Si controla el proyector usando un ordenador con la función de reanudación (memoria reciente), podría tener que reiniciar la función de reanudación para controlar el proyector.

Capítulo 3 Operaciones básicas

Este capítulo describe las operaciones básicas con las que empezar.

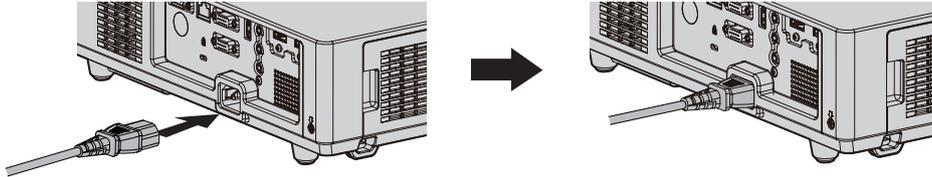
Encender/apagar el proyector

Conexión del cable de alimentación

Asegúrese de que el cable de alimentación suministrado esté completamente insertado en el cuerpo del proyector para evitar que pueda desconectarse fácilmente.

Para obtener más información sobre la manipulación del cable de alimentación, consulte "Aviso importante de seguridad". (➔ página 4)

Conexión del cable de alimentación



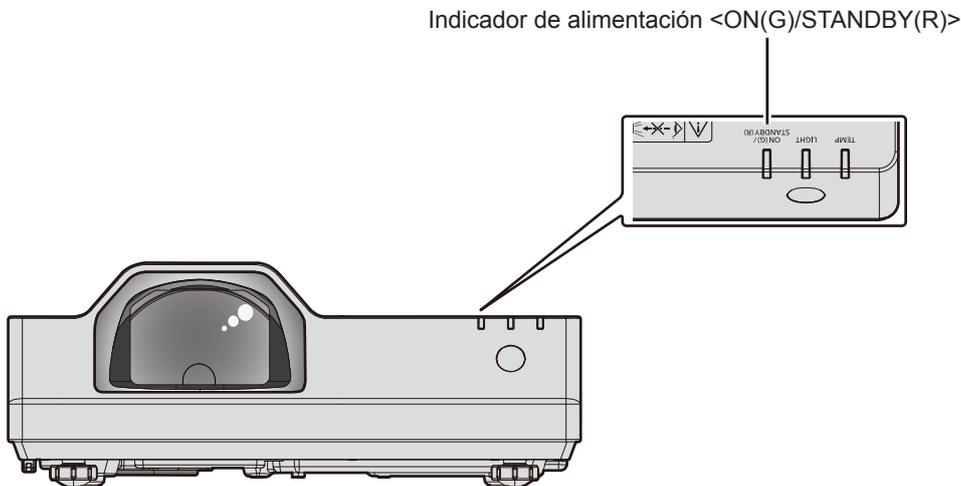
- 1) Comprueba las formas del terminal <AC IN> en la parte posterior del proyector y el conector del cable de alimentación, a continuación, introduce el conector completamente en la dirección correcta.

Extracción del cable de alimentación

- 1) Confirme que el proyector está en modo de espera y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.
- 2) Retire el conector del cable de alimentación del terminal <AC IN>.

Indicador de alimentación

Muestra el estado de la alimentación. Antes de usar el proyector, compruebe el estado <ON(G)/STANDBY(R)> del indicador de alimentación.



Capítulo 3 Operaciones básicas - Encender/apagar el proyector

Estado del indicador		Estado del proyector
Apagado		El cable de alimentación no está conectado al enchufe.
Rojo	Encendido	<p>La alimentación está apagada (modo en espera). La proyección se iniciará al pulsar el botón de encendido <ϕ/ >.</p> <ul style="list-style-type: none"> La configuración del proyector es la siguiente. <ul style="list-style-type: none"> El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO] Cuando el indicador de fuente luminosa <LIGHT> o el indicador de temperatura <TEMP> está parpadeando, la proyección no empezará incluso si se pulsa el botón de encendido <ϕ/ >. (➔ página 133)
	Parpadeando ^{*1}	<p>La alimentación está apagada (modo en espera). La proyección se iniciará al pulsar el botón de encendido <ϕ/ >.</p> <ul style="list-style-type: none"> El consumo de energía en espera es alto. El proyector está configurado como sigue. <ul style="list-style-type: none"> El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] está configurado como [NORMAL] y cualquiera o ambos de los siguientes ajustes se cumplen. <ul style="list-style-type: none"> El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ] El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE SONIDO] → [EN MODO STANDBY] se configura como [SÍ] El indicador cambiará a una luz roja cuando haya transcurrido el tiempo especificado una vez que el proyector acceda al modo en espera si el proyector está configurado de la siguiente forma. El tiempo especificado se configura en el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] → [PERIODO VÁLIDO]. <ul style="list-style-type: none"> El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ] El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE SONIDO] → [EN MODO STANDBY] se configura como [NO] Cuando el indicador de fuente luminosa <LIGHT> o el indicador de temperatura <TEMP> está parpadeando, la proyección no empezará incluso si se pulsa el botón de encendido <ϕ/ >. (➔ página 133)
	Parpadeando ^{*2}	<p>La alimentación está apagada (en modo de espera). La proyección empezará al pulsar el botón de encendido <ϕ/ >.</p> <ul style="list-style-type: none"> El consumo de energía en espera es alto. El proyector se establece en los siguientes ajustes. <ul style="list-style-type: none"> El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [NORMAL] El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [NO] El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE SONIDO] → [EN MODO STANDBY] se configura como [NO] Cuando el indicador de fuente luminosa <LIGHT> o el indicador de temperatura <TEMP> está parpadeando, la proyección no empezará incluso si se pulsa el botón de encendido <ϕ/ >. (➔ página 133)
Verde	Encendido	Proyectando
	Parpadeando ^{*3}	<p>La fuente luminosa se apaga debido al ajuste [POWER MANAGEMENT]. El proyector se ilumina y empieza a proyectar cuando entra una señal o se lleva a cabo una operación de botón.</p> <ul style="list-style-type: none"> La configuración del proyector es la siguiente. <ul style="list-style-type: none"> El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO BAJO CONSUMO] se ajusta a [LISTO].
	Parpadeando ^{*4}	<p>La fuente luminosa se apaga porque la función del obturador está en uso (obturador: cerrado). El proyector se ilumina y empieza a proyectar cuando pulsa el botón <SHUTTER> en el control remoto o el panel control.</p>
Naranja	Encendido	<p>El proyector se está preparando para apagarse. El proyector se apagará al cabo de un rato. (Cambios en el modo de espera.)</p>

*1 El indicador parpadea en el ciclo: 0,5 segundos (luz) → 0,5 segundos (apagado)

*2 El indicador parpadea en el ciclo: 2,75 segundos (luz) → 0,25 segundos (apagado)

*3 El indicador parpadea en el ciclo: 2,0 segundos (luz) → 2,0 segundos (apagado)

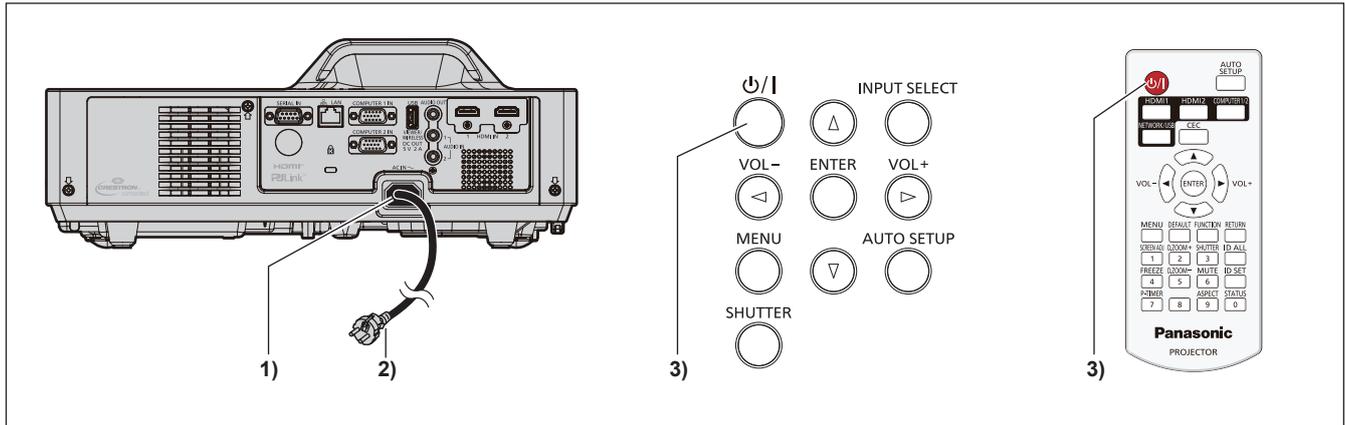
*4 El indicador parpadea en el ciclo: 0,75 segundos (luz) → 0,75 segundos (apagado)

Nota

- Cuando el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se enciende en naranja, el ventilador está en marcha para refrigerar el proyector.
- Durante aproximadamente cinco segundos después de que el proyector se apague, el indicador no se iluminará aunque se encienda la alimentación. Vuelva a encender la alimentación una vez que el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumine/parpadee en rojo.
- El proyector consume energía incluso en el modo en espera (indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina/parpadea en rojo). Consulte la información sobre consumo energético en "Consumo de energía máximo" (➔ página 151).
- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> parpadeará si el proyector recibe una señal del mando a distancia.

Encendido del proyector

Antes de encender el proyector, asegúrese de que todos los demás dispositivos estén conectados correctamente (➔ página 34).



1) Conecte el cable de alimentación al proyector.

2) Conecte el enchufe a una toma de corriente.

- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se encenderá/parpadeará, y el proyector entrará en modo de espera.

3) Pulse el botón de encendido <⏻/|>.

- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina en verde y la imagen se proyecta con rapidez en la pantalla.

Nota

- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO], la proyección tarda más en iniciarse una vez encendida la alimentación, comparado con cuando se configura como [NORMAL].
- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ], y se enciende la alimentación antes de que transcurra el tiempo especificado después de que el proyector acceda al modo en espera, se proyectará una imagen durante aproximadamente un segundo después de encenderse la alimentación. El tiempo especificado se configura en el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] → [PERIODO VÁLIDO].

Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial

Cuando se enciende el proyector por primera vez después de la compra, se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL] y la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] en orden después del arranque del proyector. Al ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO], se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL] después de iniciarse la proyección. Cuando se ejecuta el menú [RED] → [INICIALIZAR], se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] cuando se inicie la proyección la próxima vez. Realice los ajustes en función de las circunstancias.

En otros casos, podrá modificar los ajustes mediante operaciones del menú.

Cuando se muestre la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL], puede volver a la pantalla previa pulsando el botón <MENU> o botón <RETURN>.

Nota

- La primera vez que se utiliza el proyector, para mostrar claramente la pantalla de menú, quizás sea necesario ajustar la anillo de enfoque en la zona de la lente de proyección del proyector (➔ página 23). Para obtener más detalles, consulte "Cómo ajustar el estado de la imagen" (➔ página 47).

Ajuste inicial (idioma de visualización)

Seleccione el idioma que aparecerá en pantalla.

Una vez finalizada la configuración inicial, puede cambiar el idioma de la visualización desde el menú [IDIOMA].

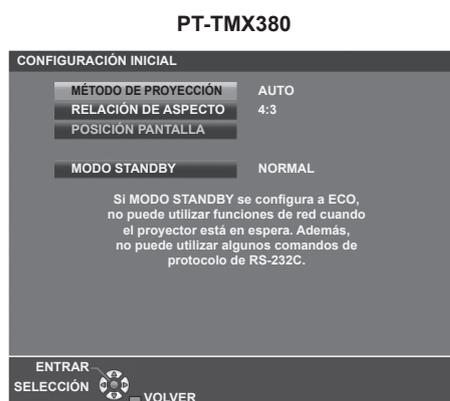
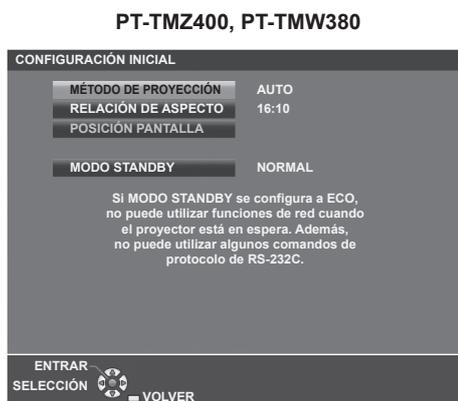
1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el idioma de visualización.



2) Pulse el botón <ENTER> para pasar a la siguiente configuración inicial.

Configuración inicial (configuración del proyector)

Si es necesario, cambie el ajuste de cada elemento.



1) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

Elemento	Descripción
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	Ajuste [MÉTODO DE PROYECCIÓN] según el modo de instalación.
[RELACIÓN DE ASPECTO]	Establezca la relación de aspecto de la imagen.
[POSICIÓN PANTALLA]	Ajuste la posición de proyección de la imagen.
[MODO STANDBY]	Ajuste el modo de funcionamiento durante el modo en espera.

2) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

- Cuando se completen todos los ajustes, siga con el Paso 3).

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Confirme el valor de ajuste y complete el ajuste inicial.

Ajuste [MÉTODO DE PROYECCIÓN]

Si la pantalla se visualiza al revés o invertida, cambie los ajustes, consulte el "Modo de instalación" (➔ página 28). Después de la inicialización, puede cambiar los ajustes desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar el [MÉTODO DE PROYECCIÓN].

2) Pulse ◀▶ para cambiar los ajustes.

- Cuando se establece a [AUTO], el sensor de ángulo integrado detecta la orientación del proyector y cambia automáticamente a [FRONTAL/MESA] o [FRONTAL/TECHO]. Normalmente se establece a [AUTO].
- Para proyectar desde la parte trasera de la pantalla, seleccione [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO] (utilizando una pantalla translúcida).

Ajuste [RELACIÓN DE ASPECTO] y [POSICIÓN PANTALLA]

Ajuste la relación de aspecto de la imagen y la posición de pantalla según la pantalla que se está utilizando. Cuando el ajuste inicial se complete, puede cambiar el ajuste desde el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA] → [RELACIÓN DE ASPECTO]/[POSICIÓN PANTALLA].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar la [RELACIÓN DE ASPECTO].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar la relación de aspecto.
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar la [POSICIÓN PANTALLA].
 - En los siguientes casos, no se puede cambiar la [POSICIÓN PANTALLA].
 - Para el PT-TMZ400 y el PT-TMW380, [RELACIÓN DE ASPECTO] se establece a [16:10].
 - Para el PT-TMX380, [RELACIÓN DE ASPECTO] se establece a [4:3].
- 4) Pulse ◀▶ para seleccionar la posición de imagen.
 - Seleccione desde [CENTRO]/[ALTO]/[BAJO] o [CENTRO]/[IZQUIERDO]/[DERECHO].

Ajuste [MODO STANDBY]

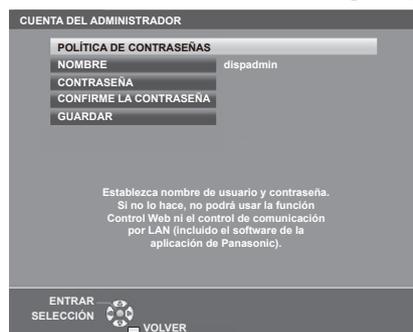
Ajuste el modo de funcionamiento en el modo en espera. Cuando la configuración inicial se complete, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO STANDBY].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar el modo de funcionamiento.
 - El ajuste predeterminado de fábrica es [NORMAL], que habilita la función de red incluso en el modo en espera.
 - Para bajar el nivel del consumo de energía en modo de espera, establezca a [ECO].

Cuando se muestra la pantalla de configuración de la cuenta del administrador

Cuando se enciende el proyector por primera vez después de la compra, se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL] y la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] en orden después del arranque del proyector. Al ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO], se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL] después de iniciarse la proyección. Cuando se ejecuta el menú [RED] → [INICIALIZAR], se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] cuando se inicie la proyección la próxima vez.

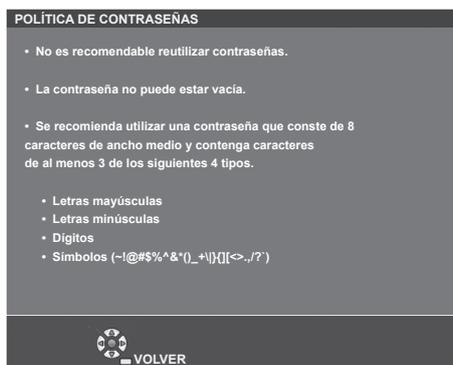
Para utilizar la función de red de este proyector, establezca el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador. También puede establecerlo más tarde desde el menú [RED] → [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].



[POLÍTICA DE CONTRASEÑAS]

Muestra la política sobre la contraseña para la cuenta del administrador.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS].
 - Si pulsa el botón <MENU> puede volver a la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].



Ajustar la cuenta del administrador

Introduzca el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador.

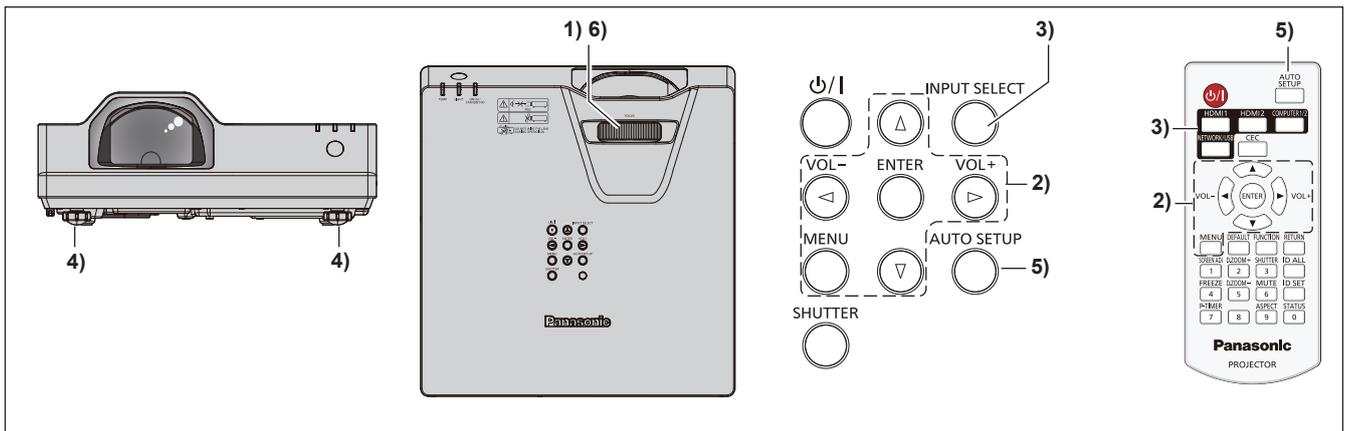
- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [NOMBRE].
 - El ajuste predeterminado de fábrica del nombre de usuario es "dispadmin".
- 2) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- 3) Después de introducir el nombre del usuario, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].
- 5) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
 - La contraseña no puede estar vacía.
- 6) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONFIRME LA CONTRASEÑA].
- 8) Introducir la contraseña introducida en el Paso 5).
- 9) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 10) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 11) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Para las restricciones en las cadenas de caracteres que se pueden establecer para la contraseña, consulte la [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS] (➔ página 41).
- Pulsando el botón <MENU> mientras se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR], puede seguir a la siguiente operación sin establecer una contraseña de la cuenta del administrador, pero la función de red de este proyector no se puede utilizar. Para utilizar la función del control web o el control de comunicación (incluyendo la operación con el software de la aplicación) mediante la LAN, establezca una contraseña.
- Si pulsa el botón <MENU> mientras se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR], la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] no se mostrará la próxima vez que se encienda la alimentación. Para utilizar la función de red, establezca una contraseña en el menú [RED] → [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador en la "Página [Set up password] (Para cuenta del administrador)" (➔ página 126) de la pantalla de control web.
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta de usuario estándar sin derechos de administrador en la "Página [Set up password] (Para cuenta del administrador)" (➔ página 126) de la pantalla de control web.

Realización de ajustes y selecciones

Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el foco.

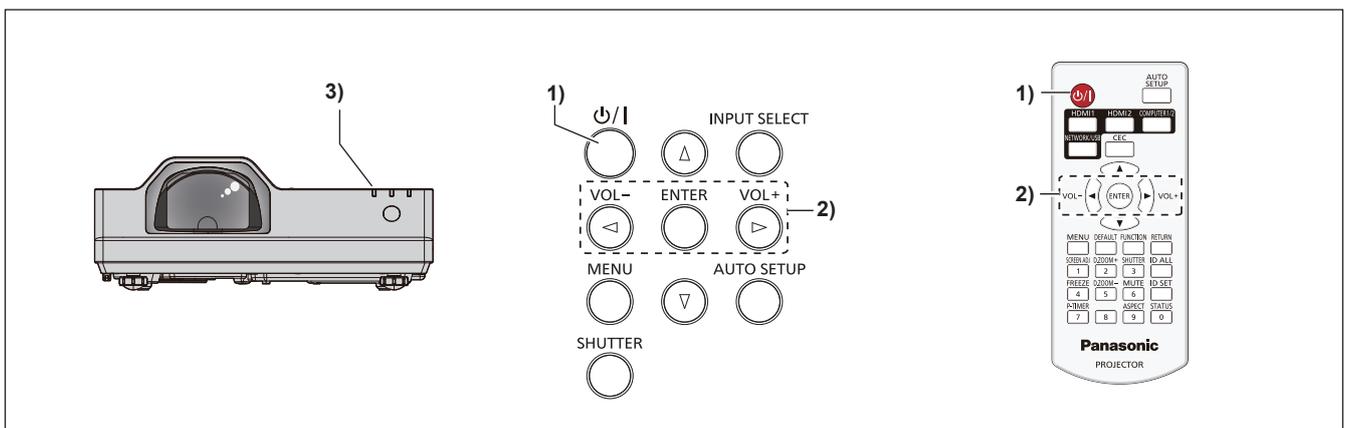


- 1) Ajuste aproximadamente el enfoque de la imagen con el anillo de enfoque. (➔ página 47)
- 2) Cambie el ajuste del menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] según el modo de instalación. (➔ página 28)
 - Consulte "Navegar por el menú" (➔ página 55) para obtener información sobre cómo usar el menú en pantalla.
- 3) Pulse los botones de selección de entrada en el mando a distancia o el botón <INPUT SELECT> en el panel de control para seleccionar la señal de entrada.
 - Los botones que se pueden usar en el mando a distancia son los siguientes.
Botón <HDMI 1>, botón <HDMI 2>, botón <COMPUTER 1/2>, botón <NETWORK/USB>
- 4) Ajuste el ángulo de proyección del proyector con las patas ajustables. (➔ página 47)
- 5) Si la señal de entrada es una señal RGB analógica, pulse el botón <AUTO SETUP>.
- 6) Ajuste el enfoque otra vez con el anillo de enfoque.

Nota

- El tamaño de la imagen se puede ajustar con el menú [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL]. Sin embargo, tenga en cuenta que la resolución de visualización puede disminuir cuando se usa la función de extensor de zoom digital. Consulte los detalles en "Ajuste [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL]" (➔ página 66).
- Cuando se enciende el proyector por primera vez después de la compra, se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL] y la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] en orden después del arranque del proyector. Al ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR TODO], se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL] después de iniciarse la proyección. Cuando se ejecuta el menú [RED] → [INICIALIZAR], se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] cuando se inicie la proyección la próxima vez. Para obtener más información, consulte "Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial" (➔ página 39), "Cuando se muestra la pantalla de configuración de la cuenta del administrador" (➔ página 41).

Apagado del proyector



- 1) Pulse el botón de encendido <POWER>.
 - Se muestra la pantalla de confirmación [DESCONEXIÓN.].

- 2) **Pulse ◀▶ para seleccionar [Sí] y pulse el botón <ENTER>. (O pulse el botón de encendido <⏻/▶> de nuevo.)**
 - La proyección de la imagen se detendrá y el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> del proyector se ilumina en naranja. (El ventilador continúa funcionando.)
- 3) **Espere hasta que el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> del proyector se ilumine o parpadee en rojo.**
 - El proyector se pone en modo de espera cuando el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina o parpadea en rojo.
- 4) **Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.**

Nota

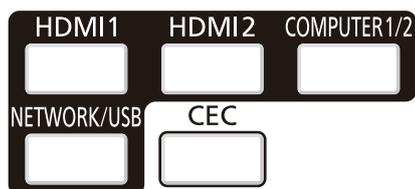
- Durante aproximadamente cinco segundos después de que el proyector se apague, el indicador no se iluminará aunque se encienda la alimentación.
- **Incluso si la corriente se desconecta pulsando el botón de encendido <⏻/▶>, el proyector consume corriente si el enchufe de corriente está conectado a la toma de corriente.**
- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO], el uso de algunas funciones está limitado, pero se puede ahorrar consumo de energía durante el modo en espera.
- El proyector soporta la función de apagado directo. Puede cortar el suministro eléctrico durante la proyección desconectando el cable de alimentación desde la salida o apagando el interruptor en caso de montaje en el techo. Sin embargo, es posible que los ajustes realizados justo antes de apagar el equipo no se reflejen.

Proyección

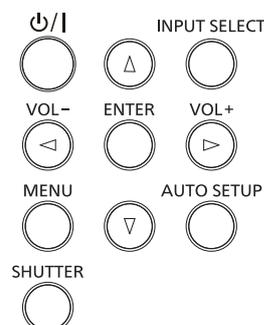
Compruebe las conexiones de los dispositivos externos (➔ página 34) y la conexión del cable de alimentación (➔ página 37) y, a continuación, encienda el proyector (➔ página 39) para iniciar la proyección. Seleccione la imagen y ajuste el estado de la imagen.

Selección de la entrada de la imagen para realizar la proyección

- Cambie la entrada de la imagen para realizar la proyección. El método para cambiar la entrada es el siguiente.
- Pulse los botones de selección de entrada del mando a distancia y especifique directamente la entrada para proyectar.
 - Pulse el botón <INPUT SELECT> del panel de control para visualizar la guía de entrada y seleccionar la entrada que se va a proyectar.



Mando a distancia



Panel de control

Cambio de la entrada directamente con el mando a distancia

La entrada para proyección puede cambiarse especificándola directamente con el botón de selección de entrada del mando a distancia.

- 1) Pulse los botones de selección de entrada (<HDMI 1>, <HDMI 2>, <COMPUTER 1/2>, <NETWORK/USB>).

Botones del mando a distancia	Entrada	Uso
<HDMI 1>	HDMI 1	Cambia la entrada a HDMI 1. Visualiza la entrada de las señales de la imagen a través del terminal <HDMI IN 1>.
<HDMI 2>	HDMI 2	Cambia la entrada a HDMI 2. Visualiza la entrada de las señales de la imagen a través del terminal <HDMI IN 2>.
<COMPUTER 1/2>	COMPUTER 1	Cambia la entrada a COMPUTER 1 u COMPUTER 2. Visualiza la entrada de las señales de la imagen a través del terminal <COMPUTER 1 IN> o el terminal <COMPUTER 2 IN>. Si ya se ha seleccionado una entrada, la entrada cambiará cada vez que se pulse el botón.
	COMPUTER 2	
<NETWORK/USB>	MEMORY VIEWER	Cambia la entrada a MEMORY VIEWER o NETWORK. Si ya se ha seleccionado una entrada, la entrada cambiará cada vez que se pulse el botón. <ul style="list-style-type: none"> • MEMORY VIEWER: Muestra las imágenes fijas en la memoria USB con la función de Memory Viewer. (➔ página 104) • NETWORK: Visualiza las imágenes transmitidas desde un terminal sobre LAN inalámbrico / LAN con cable utilizando el software de aplicación de transferencia de imagen. (➔ página 106)
	NETWORK	

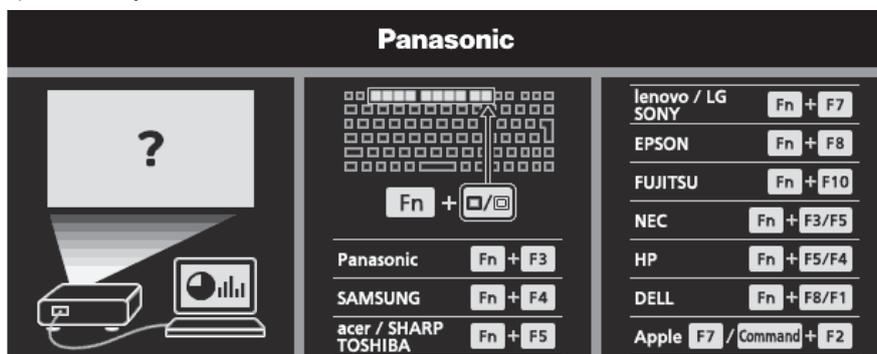
- Cuando se cambien las entradas, la guía de entrada para obtener la visualización detallada o simple se visualiza temporalmente. Para obtener la guía de entrada, consulte "Cambio de la entrada con el mando a distancia" (➔ página 46) o el menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [GUÍA ENTRADA].

Atención

- Las imágenes podrían no proyectarse correctamente dependiendo del dispositivo externo, disco Blu-ray o disco DVD reproducido. Establezca los siguientes elementos del menú según la señal de entrada.
 - Menú [IMAGEN] → [RGB/YC_BC_R]
 - Menú [IMAGEN] → [RGB/YP_BP_R]
 - Menú [IMAGEN] → [SISTEMA RGB]
- Confirme la relación de aspecto de la pantalla de proyección y de la imagen y seleccione una relación de aspecto óptima en el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO].

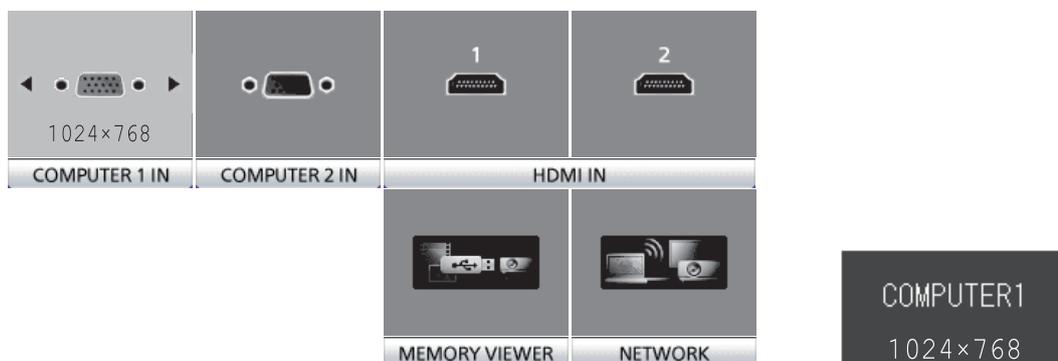
Nota

- Si se selecciona la entrada de NETWORK, la imagen de un ordenador (incluyendo dispositivo iPad / iPhone / iPod táctil y Android) se pueden transferir a través de la LAN inalámbrica/LAN con cable al proyector utilizando el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic. Para obtener más información sobre el software de transferencia de imágenes "Presenter Light" y "Wireless Projector", consulte el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).
- Si se selecciona una de las entradas COMPUTER 1 / COMPUTER 2 / HDMI 1 / HDMI 2 y ninguna señal es entrada, se muestra la siguiente pantalla. Compruebe los ajustes de salida de su ordenador.



Cambio de la entrada con el mando a distancia

La entrada se puede cambiar con el botón <INPUT SELECT> del panel de control. Después de pulsar el botón <INPUT SELECT>, se muestra la guía de entrada detallada o simple.



Ejemplo de guía de entrada detallada

Ejemplo de guía de entrada simple

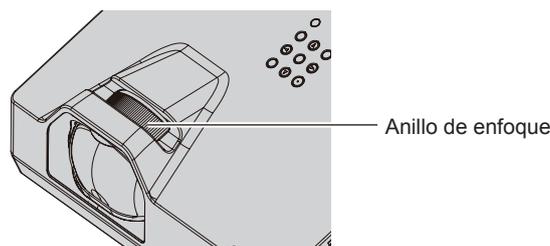
- 1) **Pulse el botón <INPUT SELECT> en el panel de control.**
 - Se muestra la guía de entrada.
- 2) **Pulse el botón <INPUT SELECT> de nuevo.**
 - La entrada cambiará cada vez que pulse el botón <INPUT SELECT>.
 - Cuando se muestra la guía de entrada detallada, puede seleccionar la entrada con los botones ▲▼◀▶ en el panel de control o en mando a distancia.

Nota

- Puede cambiar la guía de entrada detallada/simple ajustando el menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [GUÍA ENTRADA].
- Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [GUÍA ENTRADA] se establece a [NO], no se muestra la guía de entrada.

Cómo ajustar el estado de la imagen

Si la imagen proyectada o la posición no es correcta cuando el posicionamiento del proyector y la pantalla están instalados correctamente, ajuste el ángulo de proyección y el enfoque.



1) Ajuste del ángulo de proyección.

- Coloque el proyector sobre una superficie plana y haga que su parte frontal sea paralela a la superficie de la pantalla de forma que la pantalla de la proyección sea rectangular.
- Si la pantalla está inclinada hacia abajo, extienda las patas ajustables y ajuste la pantalla de proyección de forma que la pantalla proyectada quede rectangular.
Para obtener más información, consulte "Ajuste de las patas ajustables" (➔ página 47).

2) Ajuste el enfoque.

- Gire el anillo de enfoque para ajustar el enfoque de la imagen proyectada.

Nota

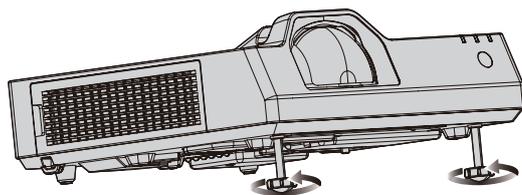
- Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.
- Al ajustar el enfoque, es posible que deba ajustar el tamaño de la imagen cambiando la distancia entre la pantalla y el proyector.
- Cuando se ajuste el enfoque, el tamaño de la pantalla de proyección también cambia ligeramente. Dependiendo de la situación de la proyección de la imagen, repita los Pasos 1) a 2) para ajustar la mejor condición de proyección.
- Ajuste desde el menú [POSICIÓN] ➔ [AJUSTE DE PANTALLA] si la imagen proyectada está distorsionada.

Ajuste de las patas ajustables

Instale el proyector en una superficie plana de forma que la parte frontal del proyector quede paralela a la superficie de la pantalla y la pantalla de proyección quede rectangular.

Si la pantalla se inclina hacia abajo, extienda el pie ajustable para que la imagen proyectada quede de forma rectangular.

El pie ajustable puede extenderse girándolo como muestra la figura. Si gira el pie ajustable en dirección contraria, volverá a la posición original.



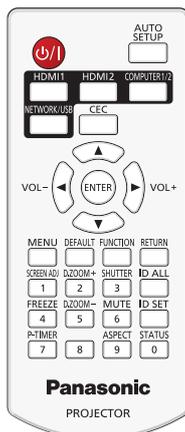
Rango ajustable máximo

Patatas ajustable: 30 mm (1-3/16") cada una

Atención

- Al colocar el pie ajustable cuando la fuente luminosa está encendida, tenga cuidado de no bloquear los puertos de entrada/salida con las manos o cualquier otro objeto. (➔ página 23)

Uso del mando a distancia



Uso de la función del obturador

Si el proyector permanece sin utilizar un cierto tiempo durante, por ejemplo, el intermedio de la reunión, se puede apagar la imagen y el audio temporalmente.

Botón 

1) Pulse el botón <SHUTTER>.

- La imagen y el audio desaparecen.
- Esta operación también puede realizarse pulsando el botón <SHUTTER> del panel de control.

2) Pulse de nuevo el botón <SHUTTER>.

- La imagen y el audio reaparecen.

Nota

- El indicador de encendido <ON(G)/STANDBY(R)> parpadeará (0,75 segundos (luz) → 0,75 segundos (apagado)) en verde mientras la función de obturador esté en uso (obturador: cerrado).
- Incluso cuando la función de obturador está en uso (obturador: cerrado), el botón de encendido <ON/OFF> y los botones de selección de entrada (<HDMI 1>, <HDMI 2>, <COMPUTER 1/2>, <NETWORK/USB>) se pueden usar.
- La fuente luminosa puede oscurecerse debido al calentamiento cuando se usa la función de obturador con una temperatura ambiental de operación de unos 0 °C (32 °F).

Utilización de la función de silencio

Este botón permite desactivar la salida de audio temporalmente.

Botón 

1) Pulse el botón <MUTE>.

- Se apagará el audio.

2) Pulse el botón <MUTE> de nuevo.

- Se encenderá el audio.

Ajustar el volumen

Es posible controlar el volumen de la salida del altavoz incorporado y audio.



Botones

1) Pulse el botón <VOL -> / botón <VOL +>.

<VOL +>	Aumenta el volumen.
<VOL ->	Reduce el volumen.

Nota

- También puedes operar con el botón <VOL -> y el botón <VOL +> en el panel de control.

Uso de la función congelado

Puede congelar la imagen proyectada o quitar el sonido temporalmente, independientemente del estado de reproducción del dispositivo externo.



1) Pulse el botón <FREEZE>.

- La imagen se pone en pausa y el audio se silencia.

2) Pulse el botón <FREEZE> de nuevo.

- La imagen se reanuda y el audio se silencia.

Nota

- Se mostrará [CONGELADO] en la parte inferior izquierda de la pantalla de proyección en el estado de congelación.
- Cuando la congelación de la imagen en movimiento se cancela, la imagen podría desaparecer o interrumpirse temporalmente.

Uso de la función AUTO AJUSTE

El reloj de puntos, la fase de reloj y la posición de imagen se puede ajustar automáticamente cuando la entrada es una señal de imagen fija RGB analógica. (Una señal RGB analógica es una señal estructurada con puntos, como la señal de un ordenador.)

Se recomienda enviar una imagen con bordes blancos brillantes, negro de alto contraste y caracteres blancos cuando se realiza el ajuste automático.

Evite usar imágenes que incluyan semitonos o gradaciones, como fotografías e imágenes gráficas de ordenador.



1) Pulse el botón <AUTO SETUP>.

Nota

- También puede utilizar esta función con el botón <AUTO SETUP> en el panel de control.
- La fase de reloj puede cambiar incluso si el ajuste automático se lleva a cabo. En dicho caso, ajuste el menú [POSICIÓN] → [FASE RELOJ]. (➔ página 70)
- Cuando la señal de entrada es una imagen con bordes borrosos o una imagen oscura, quizás no se pueda ajustar correctamente incluso si se lleva a cabo el ajuste automático. En tal caso, realice los siguientes ajustes.
 - Menú [POSICIÓN] → [RELOJ] (➔ página 69)
 - Menú [POSICIÓN] → [FASE RELOJ] (➔ página 69)
 - Menú [POSICIÓN] → [CAMBIO] (➔ página 69)
- El ajuste automático podría no llevarse a cabo según el modelo de ordenador y la señal de entrada.
- Las imágenes pueden aparecer distorsionadas durante varios segundos durante la configuración automática, pero esto no indica un mal funcionamiento.
- Puede cancelarse el ajuste automático pulsando cualquier botón durante la operación de ajuste automático.
- Si la función de configuración automática se utiliza mientras se están introduciendo imágenes en movimiento, es posible que el ajuste no se lleve a cabo correctamente incluso con una señal que pueda usar configuración automática.

Uso de la función de ajuste de la pantalla

Puede corregir los distintos tipos de distorsión en una imagen proyectada. La tecnología única de proceso de imágenes permite la proyección de una imagen cuadrada en una forma especial de pantalla.

Además, la distancia de proyección se puede extender con la función de extensor de zoom digital.

Botón 

- 1) Pulse el botón <SCREEN ADJ>.
 - Aparece la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse ▲▼ para cambiar de elemento.

[EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL]	Configura el [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] para que extienda la distancia de proyección.
[CAMBIO IMAGEN DIGITAL]	Ajusta la posición de la imagen según sea necesario cuando [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] está configurado en un valor diferente de [NO] y [100%].
[KEystone]	Ajusta el trapecio de la imagen proyectada cuando está distorsionado.
[CORRECCIÓN ESQUINAS]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionadas.
[CORRECCIÓN CURVA]	Ajusta cualquier distorsión curvada en la imagen proyectada.
[CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]*1	Corrige la distorsión que ocurre al proyectar sobre una superficie de esquina horizontal, como una esquina de pared o un pilar cuadrado.

*1 Solo para PT-TMZ400

- Presione ◀▶ para cambiar el elemento si se seleccionó [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL].
 - Avance hacia el paso 3) si se seleccionó otro valor que no sea [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CAMBIO IMAGEN DIGITAL], la pantalla [KEYSTONE], la pantalla [CORRECCIÓN ESQUINAS], la pantalla [CORRECCIÓN CURVA] o la pantalla [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS].

Nota

- Para obtener más información, consulte el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA]. (➔ página 65)

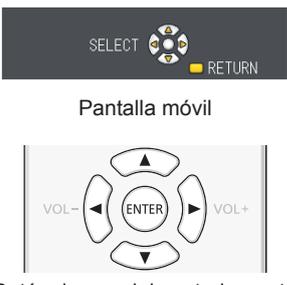
Utilización de la función ZOOM DIGITAL

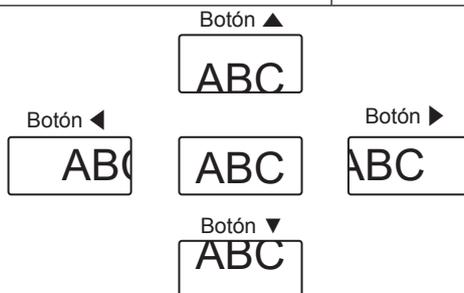
(Solo para entradas de señales de ordenador)

Las imágenes se pueden ampliar. Asimismo puede modificar la ubicación de las imágenes a aumentar.

Botones 

- 1) Pulse el botones <D.ZOOM ->/<D.ZOOM +>
 - La pantalla en movimiento se muestra cuando se utiliza el control remoto y no se muestra la pantalla individual de ajuste de [ZOOM DIGITAL].
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [ZOOM DIGITAL] cuando se ejecuta el funcionamiento del menú. Para obtener más información, consulte [OPCION DISPLAY] → [OTRAS FUNCIONES] → [ZOOM DIGITAL]. (➔ página 78)
- 2) Pulse los botones siguientes para mover la ubicación de la imagen o ajustar la ampliación.
 - La función de zoom digital se cancela si se pulsan los botones <D.ZOOM ->/<D.ZOOM +> por tres segundos o más o si se presiona el botón <MENU>.

Menú/botones de uso	Operación	Ajuste
 <p>Pantalla móvil</p> <p>Botón de uso del control remoto</p>	Pulse el botón ▲.	Mueve la imagen a la parte inferior.
	Pulse el botón ▼.	Mueve la imagen a la parte superior.
	Pulse el botón ◀.	Mueve la imagen a la derecha.
	Pulse el botón ▶.	Mueve la imagen a la parte izquierda.
	Pulse el botón <D.ZOOM +>.	Aumenta la ampliación.
	Pulse el botón <D.ZOOM ->.	Disminuye el aumento.



Posición de la pantalla después de utilizar los botones

Nota

- La ampliación no se muestra en la pantalla en movimiento.
- La función de zoom digital se cancela si la señal de entrada cambia durante un zoom digital.
- Durante un zoom digital, se desactiva la función congelado.
- Es posible que la función de zoom digital no funcione correctamente para algunas señales de ordenador.

Cambio de la relación de aspecto de la imagen

Cambie la relación de aspecto de la imagen según la entrada.



1) Pulse el botón <ASPECT>.

- La página cambiará cada vez que pulse el botón.

Nota

- Consulte el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO] (➔ página 70) para obtener más información.

Utilización de la función del temporizador de la presentación

Puede utilizar el temporizador de la presentación.

La presentación puede llevarse a cabo a la vez que se confirma el tiempo transcurrido o el tiempo restante con respecto al tiempo especificado.



1) Pulse el botón <P-TIMER>.

- Empieza la cuenta.

2) Pulse el botón <P-TIMER> de nuevo.

- La cuenta se detiene.

Nota

- El tiempo transcurrido, o el tiempo restante, aparece en la parte inferior derecha de la imagen proyectada cuando se utiliza la función del temporizador de la presentación.
- La cuenta se reiniciará desde la interrupción cuando se pulse el botón <P-TIMER>.
- La función del temporizador de la presentación se terminarán pulsando el botón <P-TIMER> durante más de tres segundos.
- Para los detalles sobre el ajuste de la función del temporizador de la presentación, consulte el menú [OPCION DISPLAY] → [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]. (➔ página 76)

Uso del botón FUNCIÓN

Algunos elementos del menú utilizados frecuentemente se pueden asignar al botón <FUNCTION> del mando a distancia para usarlo como un botón de acceso directo.



1) Pulse el botón <FUNCTION>.

Asignar funciones al botón <FUNCTION>

1) Pulse el botón <MENU> para visualizar los elementos del menú (menú principal, submenú o menú de detalles) que se van a asignar.

- Consulte "Navegar por el menú" (➔ página 55) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

2) Mantenga pulsado el botón <FUNCTION> durante más de 3 segundos.

Nota

- Después del ajuste, los elementos del menú asignados se mostrarán como [FUNCIÓN ASIGNADA] en la guía de operación debajo del menú.
- Para cancelar la asignación de la función, utilice el menú [SETUP PROYECTOR] → [BOTÓN DE FUNCIÓN]. (➔ página 84)

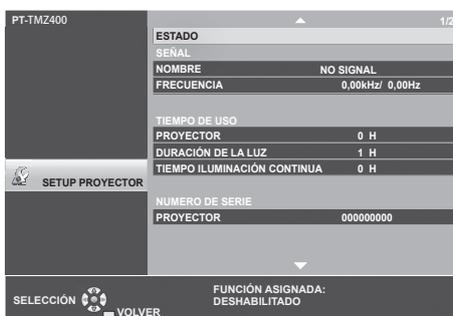
Uso de la función estado

Muestra el estado del proyector.



1) Pulse el botón <STATUS>.

- Aparece la pantalla [ESTADO].



Nota

- El estado del proyector también puede mostrarse usando el menú. Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] (➔ página 79) para obtener más información.

Uso de la función HDMI-CEC

Muestra la pantalla de operación HDMI-CEC.



1) Pulse el botón <CEC>.

- Aparece la pantalla de operación HDMI-CEC.

Nota

- Consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI CEC] (➔ página 87) para obtener más información.

Ajuste del número de ID del mando a distancia

Si utiliza múltiples proyectores juntos, puede utilizar todos los proyectores simultáneamente o cada proyector individualmente mediante el mando a distancia, si se asigna un número de ID único a cada proyector.

Una vez ajustado el ID del proyector, ajuste el mismo ID del mando a distancia.

El número de ID predeterminado de fábrica del proyector es [TODOS]. Al usar un solo proyector, pulse el botón <ID ALL> del mando a distancia. Además, también puede controlar un proyector pulsando el botón <ID ALL> del mando a distancia aunque no conozca el ID del proyector.



- 1) Pulse el botón <ID SET> del mando a distancia.
- 2) En el plazo de cinco segundos, ajuste el número de ID de uno o dos dígitos que está estampado en el cuerpo del proyector usando los botones numéricos (<0> - <9>).
 - Si pulsa el botón <ID ALL>, puede controlar los proyectores independientemente del ajuste del número de ID del proyector.

Atención

- Procure no pulsar el botón <ID SET> del mando a distancia de forma accidental, ya que el número de ID del mando a distancia puede ajustarse incluso sin el proyector. Si pulsa el botón <ID SET> y no se pulsa ninguno de los botones numéricos (<0> - <9>) en los siguientes cinco segundos, el número de ID recupera su valor original previo al momento de pulsar el botón <ID SET>.
- El número de ID especificado en el mando a distancia se almacenará a menos que se establezca de nuevo. Sin embargo, se borrará si las pilas del mando a distancia se agotan. Al sustituir las pilas, vuelva a establecer el mismo número de ID.

Nota

- Cuando el número de ID del control remoto se establece a [0], los proyectores se pueden controlar independientemente del ajuste del número del ID del proyector, igual que cuando se establece a [TODOS].
- Configure el número de ID del proyector desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR]. (➔ página 79)

Capítulo 4 Ajustes

Este capítulo describe los ajustes que puede realizar con el menú en pantalla.

Menú en pantalla

El menú en pantalla (pantalla de menú) se usa para realizar distintas configuraciones y ajustes del proyector.

Navegar por el menú

Procedimiento de funcionamiento

Botón 

1) Pulse el botón <MENU> del mando a distancia o el panel de control.

- Aparecerá la pantalla del menú principal.



2) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento del menú principal.

- El elemento seleccionado se resalta en amarillo.



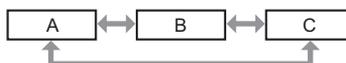
3) Pulse el botón <ENTER>.

- Puede manejar los submenús del menú principal seleccionado.



4) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento del submenú deseado, pulse ◀▶ o el botón <ENTER> para cambiar o ajustar la configuración.

- Dependiendo del elemento, cada vez que pulse el botón ◀▶, los elementos se cambian en orden como se muestra a continuación.



- Dependiendo del elemento, cada vez que pulsa el botón ◀▶, la pantalla de ajuste individual con una barra de ajuste se visualiza como se muestra a continuación.



Nota

- Pulsando el botón <MENU> mientras se está visualizando la pantalla del menú volverá al menú anterior. Puede hacer lo mismo pulsando el botón <RETURN>.
- Es posible que algunos elementos o funciones no se puedan ajustar o utilizar en función de las señales de entrada en el proyector. Si los elementos no se pueden ajustar ni usar, se muestran con caracteres en gris en la pantalla del menú y no se pueden ajustar ni configurar. Si el ajuste de la pantalla del menú se muestra con caracteres en gris y no se puede cambiar ni configurar, la razón de este problema se muestra pulsando el botón <ENTER> mientras el menú correspondiente está seleccionado.
- Algunos elementos se pueden ajustar aunque no se reciba ninguna señal.
- La pantalla de ajuste individual desaparece automáticamente si no se realiza ninguna operación durante aproximadamente cinco segundos.
- Para obtener información sobre los elementos de menú, consulte "Menú principal" (➔ página 56) y "Sub menú" (➔ página 57).

Restablecer los valores de ajuste a los ajustes de fábrica

Al pulsar el botón <DEFAULT> en el mando a distancia, se restaurarán los ajustes predeterminados de fábrica de los valores de la configuración en los elementos del menú.



1) Pulse el botón <DEFAULT> del mando a distancia.

Nota

- No se pueden restaurar a la vez todos los ajustes a los valores predeterminados.
- Para restablecer todos los ajustes realizados en los elementos de submenú a los valores predeterminados de fábrica a la vez, ejecute la opción del menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO].
- Algunos elementos no se pueden restablecer pulsando el botón <DEFAULT> del mando a distancia. Ajuste estos elementos individualmente.

Menú principal

El menú principal consiste en los siguientes siete elementos del menú.

Al seleccionar un elemento del menú principal, el cursor se mueve a su submenú.

	Elemento del menú principal	Página
	[IMAGEN]	59
	[POSICIÓN]	65
	[IDIOMA]	72
	[OPCION DISPLAY]	73
	[SETUP PROYECTOR]	79
	[SEGURIDAD]	90
	[RED]	93

Submenú

Puede establecer y ajustar los elementos en cada submenú.

[IMAGEN]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[MODO IMAGEN]	[ESTÁNDAR]	59
[CONTRASTE]	[0]	59
[BRILLO]	[0]	59
[COLOR]	[0]	60
[TINTE]	[0]	60
[DEFINICIÓN]	[9]	60
[TEMPERATURA COLOR]	[ESTÁNDAR]	60
[GAMMA]	[0]	61
[MENÚ AVANZADO]	—	61
[DAYLIGHT VIEW]	[AUTO]	61
[DIGITAL CINEMA REALITY]	[SÍ]	62
[CONTRASTE DINÁMICO]	[NO]	62
[RGB/Y _P P _R] / [RGB/Y _C C _R]	[AUTO]	63
[SISTEMA RGB]	[1280x768/60] ^{*1}	63

*1 Depende de la señal de entrada.

[POSICIÓN]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[TRAPECIO TIEMPO REAL]	[SÍ]	65
[AJUSTE DE PANTALLA]	—	65
[CAMBIO]	—	69
[RELOJ]	[0]	69
[FASE RELOJ]	[0]	70
[OVER SCAN]	[0] ^{*1}	70
[ASPECTO]	[NORMAL] ^{*1}	70
[BLOQUEO IMAGEN]	[SÍ]	71
[POSICIÓN DE FIJACIÓN]	[24] ^{*1}	71

*1 Depende de la señal de entrada.

[IDIOMA]

Detalles (➔ página 72)

[OPCION DISPLAY]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[MENU EN PANTALLA]	-	73
[NIVEL DE SEÑAL HDMI]	[AUTO]	74
[AJUSTE PANTALLA]	-	74
[LOGO INICIAL]	[LOGO ESTANDAR]	75
[AJUSTES DE OBTURADOR]	—	75
[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]	[AUTO]	76
[BUSQUEDA SEÑAL]	[SÍ]	76
[COLOR FONDO]	[AZUL]	76
[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]	-	76
[OTRAS FUNCIONES]	-	77

[SETUP PROYECTOR]

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[ESTADO]	-	79
[ID DEL PROYECTOR]	[TODOS]	79
[ENCENDIDO INICIAL]	[ÚLTIMA MEMORIA]	79
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO]	80
[AJUSTES 'ECO']	-	80
[RS-232C]	-	80
[BOTÓN DE FUNCIÓN]	-	84

Capítulo 4 Ajustes - Menú en pantalla

Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[AJUSTE SONIDO]	-	84
[PATRÓN DE PRUEBA]	-	85
[CONTADOR FILTRO]	-	86
[HDMI CEC]	[SÍ]	87
[INICIALIZA TODO]	-	89

[SEGURIDAD]



Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[CONTRASEÑA]	[NO]	90
[CAMBIO CONTRASEÑA]	-	90
[VER TEXTO]	[NO]	91
[CAMBIAR TEXTO]	-	91
[BLOQUEO MENÚ]	[NO]	91
[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]	-	91
[CONFIGURACIÓN CONTROL]	-	92

[RED]



Elemento de sub-menú	Ajuste predeterminado	Página
[CONECTAR LAN]	-	93
[NOMBRE PROYECTOR]	-	94
[ESTADO NETWORK]	-	94
[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]	-	95
[SEGURIDAD DE RED]	-	98
[NETWORK CONTROL]	-	98
[PJLink]	-	99
[MEMORY VIEWER]	-	100
[INICIALIZAR]	-	102

Nota

- Algunos elementos no se pueden ajustar o usar para la entrada de algunos formatos de señal en el proyector. Si los elementos no se pueden ajustar ni usar, se muestran con caracteres en gris en la pantalla del menú y no se pueden ajustar ni configurar.
- Los elementos de submenú y los ajustes predeterminados de fábrica difieren en función de la entrada seleccionada.

Menú [IMAGEN]

En la pantalla de menús, seleccione [IMAGEN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (➔ página 55) para obtener información sobre cómo usar el menú en pantalla.

[MODO IMAGEN]

Puede cambiar al modo de imagen deseado más adecuado para la fuente de la imagen y el entorno en el cual se va a usar el proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO IMAGEN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [MODO IMAGEN].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar los elementos.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	La imagen es adecuada para las imágenes en movimiento en general.
[DINAMICA]	La imagen es adecuada para el uso en zonas brillantes.
[DICOM SIM.]	La imagen es similar a la del estándar de escala de grises DICOM, sección 14.
[PANEL BLANCO]	[PANEL BLANCO] La imagen es adecuada para proyectarla sobre una pizarra blanca.
[CINE] ^{*1}	La imagen se hace adecuada para contenidos de imágenes en movimiento.
[NATURAL] ^{*2}	La imagen se adapta para el uso en un cuarto oscuro.

*1 Solo para señales de vídeo.

*2 Solo para señales de ordenador.

Nota

- DICOM es la abreviación de "Digital Imaging and Communication in Medicine" y es un estándar para los dispositivos de obtención de imágenes médicas. Aunque se usa el nombre DICOM, el proyector no es un dispositivo médico, y las imágenes reproducidas no se deben usar para aplicaciones médicas, como el diagnóstico.

[CONTRASTE]

Puede ajustar el contraste de los colores.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [CONTRASTE].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	La pantalla se vuelve más brillante.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	La pantalla se vuelve más oscura.	

Atención

- Si necesita ajustar [BRILLO] y [CONTRASTE], ajuste primero [BRILLO].

[BRILLO]

Puede ajustar la zona oscura (negra) de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BRILLO].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla de ajuste específica de [BRILLO].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Incrementa el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Reduce el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	

[COLOR]

(Solo para entradas de señal de vídeo)

Puede ajustar la saturación de color de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Acentúa los colores.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Suaviza los colores.	

[TINTE]

(Solo para entradas de señal de vídeo)

Puede ajustar los tonos de piel de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TINTE].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [TINTE].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Ajusta el tono de piel en colores verdosos.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Ajusta el tono de piel en colores rojizos.	

[DEFINICIÓN]

Puede ajustar la definición de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DEFINICIÓN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [DEFINICIÓN].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Los contornos se vuelven más nítidos.	0 ~ +15
Pulse el botón ◀.	Los contornos se vuelven más suaves.	

[TEMPERATURA COLOR]

Puede cambiar la temperatura del color si las zonas blancas de la imagen proyectada son azuladas o rojizas.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [TEMPERATURA COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Configuración por defecto.
[ALTO]	Se convierte en una imagen azulada. Seleccione esta opción cuando las áreas blancas de la imagen proyectada son rojizas.
[BAJO]	Se convierte en una imagen rojiza. Seleccione esta opción cuando las áreas blancas de la imagen proyectada son azuladas.

[GAMMA]

Puede ajustar el balance del contraste.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GAMMA].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [GAMMA].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Los tonos medios son más brillantes.	-8 ~ +7
Pulse el botón ◀.	Los tonos medios son más oscuros.	

[MENÚ AVANZADO]

Permite realizar ajustes de la imagen más avanzados.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENÚ AVANZADO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [MENÚ AVANZADO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento entre [CONTRASTE ROJO] ~ [BRILLO AZUL].
- 4) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestran las pantallas de ajuste específicas de los elementos individuales.
- 5) Pulse ◀▶ para ajustar el valor.

Elementos	Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
[CONTRASTE ROJO]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el rojo en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al rojo en las zonas claras.	
[CONTRASTE VERDE]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el verde en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al verde en las zonas claras.	
[CONTRASTE AZUL]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el azul en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al azul en las zonas claras.	
[BRILLO ROJO]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el rojo en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al rojo en las zonas oscuras.	
[BRILLO VERDE]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el verde en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al verde en las zonas oscuras.	
[BRILLO AZUL]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el azul en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al azul en las zonas oscuras.	

[DAYLIGHT VIEW]

Puede corregir la imagen para visualizarla con la intensidad óptima incluso si se proyecta bajo luz brillante.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DAYLIGHT VIEW].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [DAYLIGHT VIEW].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Sin corrección.
[1]	Corrige la imagen reduciendo la intensidad.
[2]	Corrige la imagen configurando un valor de intensidad medio.
[3]	Corrige la imagen configurando un valor de intensidad alto.

[AUTO]	Detecta el brillo del entorno instalado con el sensor de luminancia, y corrige automáticamente la intensidad de la imagen.
--------	--

Nota

- [DAYLIGHT VIEW] no se puede ajustar en [AUTO] cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] está ajustado en [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO].
- La luminancia no se puede detectar correctamente cuando se coloca un objeto encima del proyector, bloqueando el sensor de luminancia. En tal caso, esta función puede no que no funcione correctamente incluso si se configura como [AUTO].

[DIGITAL CINEMA REALITY]

Cuando se introducen las siguientes señales, lleva a cabo un procesamiento de cine para mejorar la resolución vertical y la calidad de la imagen.

Señales 480/60i, 576/50i, 1080/60i, 1080/50i

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL CINEMA REALITY].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [DIGITAL CINEMA REALITY].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No realiza el proceso de cine.
[SÍ]	Realiza el proceso de cine.

[CONTRASTE DINÁMICO]

El ajuste de la luz de la fuente luminosa y la compensación de señal se realizan automáticamente según la imagen para lograr el contraste óptimo de la misma.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE DINÁMICO].
- 2) Pulse ◀▶ o pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla de ajuste individual [CONTRASTE DINÁMICO].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función de contraste dinámico.
[1]	Ajusta la fuente luminosa y compensa las señales de forma mínima.
[2]	Ajusta la fuente luminosa y compensa las señales de forma importante.
[USUARIO]	La fuente luminosa se puede configurar para que se apague cuando el nivel de brillo de la señal de entrada de vídeo disminuye por debajo de cierto valor. Consulte "Configurar la condición de apagado de la fuente de luz" (➔ página 62) para obtener más detalles.

Nota

- [CONTRASTE DINÁMICO] se puede ajustar solamente cuando hay una señal de entrada. Su configuración solamente es efectiva cuando la pantalla que no se muestran en pantalla como el menú en pantalla (OSD) o la guía de entradas, un patrón de texto o un mensaje de advertencia se muestran.

Configurar la condición de apagado de la fuente de luz

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE DINÁMICO].
- 2) Pulse ◀▶ o pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla de ajuste individual [CONTRASTE DINÁMICO].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar [USUARIO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [CONTRASTE DINÁMICO].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar.
 - Los elementos en la configuración detallada cambiarán cada vez que pulse ◀▶.

Elemento de ajuste		Detalles
TEMPORIZADOR APAGADO LUCES] (Configuración del tiempo de espera antes de apagar la luz)	[[DESHABILITADO]	No apaga la fuente luminosa.
	[0,5s] ~ [10,0s]	Apaga la fuente luminosa el nivel de brillo de la señal de vídeo que se está recibiendo es inferior al valor establecido en [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES]. Seleccione una de las opciones entre [0,5s] - [4,0s], [5,0s], [7,0s], o [10,0s]. [0,5s] - [4,0s] puede seleccionarse en incrementos de 0,5.
[NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES] (Ajuste del nivel de brillo de la señal para apagar la luz)	[0%] ~ [5%]	Fija el nivel de luminosidad de la señal de vídeo para apagar la fuente luminosa con [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES]. Puede fijarse en incrementos de 1%. (Ajuste de fábrica: 0%)

Nota

- La opción [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES] no puede configurarse si para [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES] se ha seleccionado [DESHABILITADO].
- Si [TEMPORIZADOR APAGADO LUCES] está ajustado en un valor distinto de [DESHABILITADO], las siguientes son las condiciones para volver a encender la fuente luminosa desde el estado en la que la fuente luminosa se apagó mediante esta función.
 - Cuando el nivel de brillo de la señal de vídeo que se está recibiendo supera el valor establecido en [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES]
 - Cuando se va la señal de entrada
 - Cuando en el menú en pantalla, como la pantalla de menú (OSD) o la guía de entrada, aparece una imagen de prueba o un mensaje de advertencia
- Si se proyecta la imagen de una señal analógica, la imagen podría verse afectada por el ruido de la señal mientras se detecta el nivel de brillo de la señal de vídeo. En tal caso, se determina que la señal no se ha reducido incluso si el nivel de luminosidad de la imagen es inferior al valor configurado en [NIVEL SEÑAL APAGADO LUCES].

[RGB/YC_BC_R] / [RGB/YP_BP_R]

El proyector detectará automáticamente la señal de entrada, pero puede establecer el formato del sistema manualmente cuando se recibe una señal inestable. Ajuste el método del sistema que coincida con la señal de entrada.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [RGB/YC_BC_R] o [RGB/YP_BP_R].
- 2) Pulse **◀▶** o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [RGB/YC_BC_R] o [RGB/YP_BP_R].
- 3) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.
 - Normalmente se establece en [AUTO]. Si no se puede proyectar adecuadamente con [AUTO], establézcalo en [RGB], [YC_BC_R] o [YP_BP_R] según la señal de entrada.

Terminal	Formato del sistema	
Terminal <COMPUTER 1 IN> / Terminal <COMPUTER 2 IN>	480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p	Seleccionar [AUTO], [RGB] o [YC _B C _R]
	Otras señales de vídeo	Seleccionar [AUTO], [RGB] o [YP _B P _R]
terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2>	480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p	Seleccionar [AUTO], [RGB] o [YC _B C _R]
	Otras señales de imagen	Seleccionar [AUTO], [RGB] o [YP _B P _R]

Nota

- Para obtener más información de los tipos de señales de imágenes que se puedan usar con el proyector, consulte "Lista de señales compatibles" (➔ página 154).
- Es posible que estos ajustes no funcionen correctamente en algunos dispositivos externos conectados.

[SISTEMA RGB]

(Solo para entrada de señales RGB analógicas)

El proyector detecta automáticamente la señal de entrada, pero las imágenes quizás no se visualicen adecuadamente dependiendo de la señal de entrada. En ese caso, seleccione el elemento según la señal de entrada.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [SISTEMA RGB].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [SISTEMA RGB].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar la señal y pulse el botón <ENTER>.
 - Los elementos seleccionables difieren en función de la señal de entrada.

Capítulo 4 Ajustes - Menú [IMAGEN]

Elementos	Resolución (puntos)	Frecuencia de escaneado		Frecuencia del reloj (MHz)
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)	
[1280x768/60]	1 280 x 768	47,7	60,0	80,1
[1366x768/60]	1 366 x 768	47,7	60,0	84,7
[1400x1050/60]	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6
[1680x1050/60]	1 680 x 1 050	65,2	60,0	147,1
[1440x900/50]	1 440 x 900	46,3	50,0	87,4
[1600x900/50]	1 600 x 900	46,3	50,0	97,0
[1440x900/60]	1 440 x 900	55,9	60,0	106,5
[1600x900/60]	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0
[1024x768/50]	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9
[1280x768/50]	1 280 x 768	39,6	50,0	65,2
[1366x768/50]	1 366 x 768	39,6	50,0	69,9
[1400x1050/50]	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9
[1680x1050/50]	1 680 x 1 050	54,1	50,0	120,2
[1280x1024/60]	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0
[1400x1050/60]	1 400 x 1 050	64,0	60,0	108,0

Nota

- Es posible que estos ajustes no funcionen correctamente en algunos dispositivos externos conectados.

Menú [POSICIÓN]

En la pantalla del menú, seleccione [POSICIÓN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (⇒ página 55) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

[TRAPECIO TIEMPO REAL]

El proyector puede corregir automáticamente la distorsión trapezoidal vertical cuando el proyector se instaló inclinado.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TRAPECIO TIEMPO REAL].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [TRAPECIO TIEMPO REAL].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[SÍ]	Habilita la corrección automática del trapecio en tiempo real.
[NO]	Desactiva la corrección automática del trapecio en tiempo real.

Nota

- En función de la situación de la instalación, la distorsión trapezoidal quizás no pueda corregirse completamente. En este caso, lleve a cabo el ajuste en el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA].
- Si [TRAPECIO TIEMPO REAL] está configurado en [SÍ], se restablecerá el valor de configuración de [AJUSTE PANTALLA] si se reinicia el proyector.
- [TRAPECIO TIEMPO REAL] no se puede establecer en los siguientes casos.
 - Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] se establece en [FRONTAL/TECHO] o [RETRO/TECHO].
 - Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] → [AUTO] y el estado de instalación real es montaje de techo

[AJUSTE DE PANTALLA]

Puede corregir los distintos tipos de distorsión en una imagen proyectada. La tecnología única de proceso de imágenes permite la proyección de una imagen cuadrada en una forma especial de pantalla.

Además, la distancia de proyección se puede extender con la función de extensor de zoom digital.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y ajustarlo.

[EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL]	Configura el [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] para que extienda la distancia de proyección.
[CAMBIO IMAGEN DIGITAL]	Ajusta la posición de la imagen según sea necesario cuando [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] está configurado en un valor diferente de [NO] y [100%].
[KEYSTONE]	Se ajusta cuando la imagen del proyector esté distorsionada como trapecoide.
[CORRECCIÓN ESQUINAS]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionada.
[CORRECCIÓN CURVA]	Se ajusta cuando la imagen del proyector tiene distorsión curva.
[CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]*1	Corrige la distorsión que ocurre al proyectar sobre una superficie de esquina horizontal, como una esquina de pared o un pilar cuadrado.

*1 Solo para PT-TMZ400

Nota

- [KEYSTONE], [CORRECCIÓN CURVA] y [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS] no pueden ajustarse si [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] está establecido en un valor diferente de [NO].
- Solo se puede habilitar uno de los elementos [KEYSTONE], [CORRECCIÓN ESQUINAS], [CORRECCIÓN CURVA] y [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]. Si realiza el ajuste de [KEYSTONE], [CORRECCIÓN ESQUINAS], [CORRECCIÓN CURVA] o [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS] y luego lleva el ajuste de otros elementos, se restablecerá el valor de los elementos anteriores.
- Si realiza el ajuste de [KEYSTONE], [CORRECCIÓN CURVA] o [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS] y luego lleva a cabo el ajuste de [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL], se restablecerá el valor de los elementos anteriores.
- Si realiza el ajuste de [CORRECCIÓN ESQUINAS] y luego de [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL], se restablecerá el valor de [CORRECCIÓN ESQUINAS] según el valor de [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL].
- [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] cambiará automáticamente a [NO] si se realiza el ajuste de [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- La calidad de la imagen se deteriorará si aumenta la cantidad de corrección de [AJUSTE DE PANTALLA]. Instale el proyector de modo que necesite la mínima cantidad de corrección posible.
- Cuando los ajustes se lleven a cabo con [AJUSTE DE PANTALLA], el tamaño de la imagen también cambia.

Ajuste [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL]

Configura el [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] para que extienda la distancia de proyección.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - La pantalla [AJUSTE DE PANTALLA] se muestra.
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Deshabilita la función [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL].
[100%] ~ [80%]	Elija un elemento si necesita extender la distancia de proyección. El valor cambiará en un 1 % cada vez que pulse el botón. Para obtener más detalles, consulte "Imagen proyectada y distancia focal" (► página 29).

- Continúe con el Paso 5) cuando se seleccione otro valor distinto de [NO] y [100%].

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO IMAGEN DIGITAL].
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CAMBIO IMAGEN DIGITAL].
- 7) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición

Orientación	Operación	Ajuste
[H]	Pulse el botón ▶.	La posición de la imagen se mueve hacia la derecha.
	Pulse el botón ◀.	La posición de la imagen se mueve hacia la izquierda.
[V]	Pulse el botón ▲.	La posición de la imagen se mueve hacia arriba.
	Pulse el botón ▼.	La posición de la imagen se mueve hacia abajo.

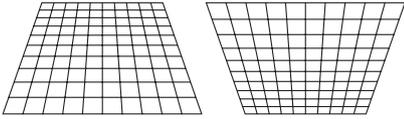
Nota

- La función [EXTENSOR DE ZOOM DIGITAL] se realiza a través de la corrección esquinas, y la resolución podría disminuir al usar esta función. No se recomienda usar esta función cuando no es necesario extender la distancia de proyección.

Ajuste [KEYSTONE]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - La pantalla [AJUSTE DE PANTALLA] se muestra.
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [KEYSTONE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla de ajuste específica de [KEYSTONE].
- 5) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar el valor.

Elementos	Operación	Ajuste
[H]	Pulse el botón ◀.	Reducirá el lado izquierdo.
	Pulse el botón ▶.	Reducirá el lado derecho.

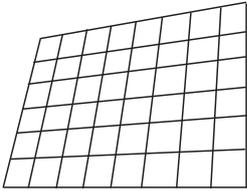
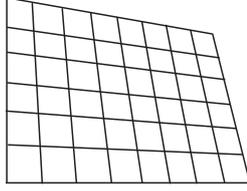
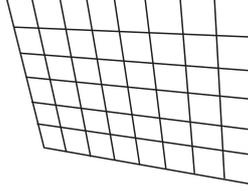
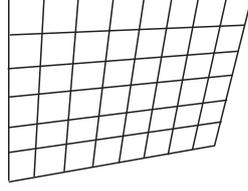
Elementos	Operación	Ajuste	
[V]	Pulse el botón ▲.	Reducirá el lado superior.	
	Pulse el botón ▼.	Reducirá el lado inferior.	

Nota

- La calidad de la imagen se degrada y se hace difícil enfocar cuando aumenta la cantidad de corrección. Cuando se instale el proyector, intenta asegurar que la cantidad de corrección requerida sea mínima.

Ajuste de [CORRECCIÓN ESQUINAS]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN CURVA].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar. Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

[CORRECCIÓN ESQUINAS]			
[SUPERIOR IZQUIERDA]	[SUPERIOR DERECHA]	[INFERIOR IZQUIERDA]	[INFERIOR DERECHA]
			

Nota

- Cuando se visualiza la pantalla de ajuste específica [CORRECCIÓN ESQUINAS], también se puede visualizar la pantalla de ajuste específica de la esquina siguiente pulsando el botón <ENTER>.
- En función de la cantidad de corrección, el ratio de aspecto de la imagen puede cambiar.

Ajuste de [CORRECCIÓN CURVA]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN CURVA].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CORRECCIÓN CURVA].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y ajustarlo.

[KEYSTONE]	Ajusta el trapecio de la imagen proyectada cuando está distorsionado.
[ARCO]	Ajusta cuando el radián de la imagen proyectada está distorsionado.

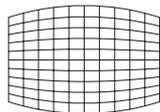
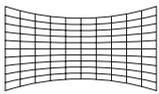
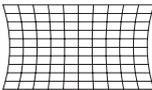
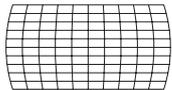
- 6) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [KEYSTONE] o [ARCO].

Ajuste de [KEYSTONE]

- 1) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.
 - Consulte los detalles en "Ajuste [KEYSTONE]" (➔ página 66)

Ajuste de [ARCO]

- 1) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

Elementos	Operación	Ajuste		
[H]	Pulse el botón ◀.	Las líneas horizontales superior e inferior se abovedarán.		
	Pulse el botón ▶.	Las líneas horizontales superior e inferior se abombarán.		
[V]	Pulse el botón ▲.	Las líneas verticales izquierda y derecha se abombarán.		
	Pulse el botón ▼.	Las líneas verticales izquierda y derecha se abovedarán.		

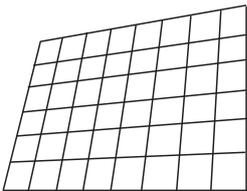
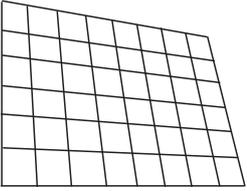
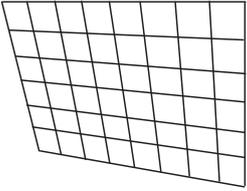
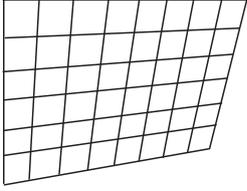
Nota

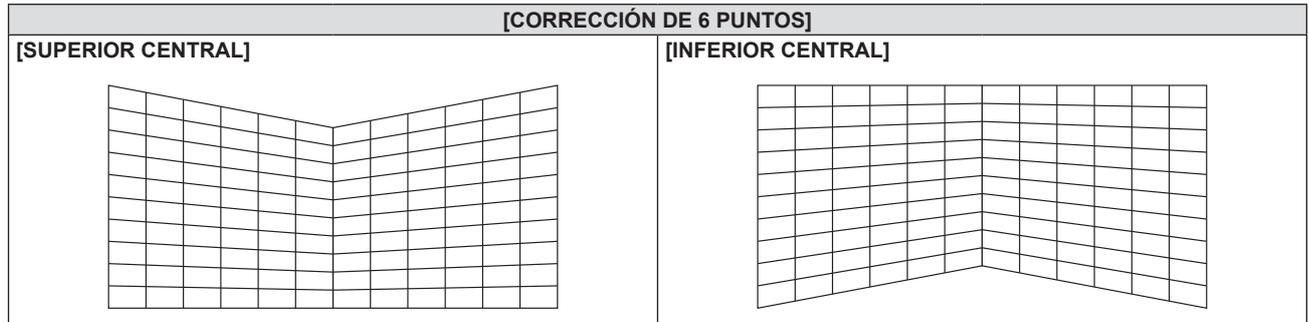
- Pulsando el botón <ENTER> mientras la pantalla de ajuste individual se visualiza puede cambiar a la pantalla de ajuste individual de otros elementos.

Ajuste [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]

(Solo para PT-TMZ400)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - La pantalla [AJUSTE DE PANTALLA] se muestra.
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - La pantalla [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS] se muestra.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar. Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS].
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

[CORRECCIÓN DE 6 PUNTOS]			
[SUPERIOR IZQUIERDA]	[SUPERIOR DERECHA]	[INFERIOR IZQUIERDA]	[INFERIOR DERECHA]
			



Nota

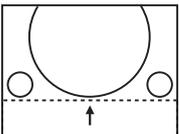
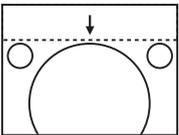
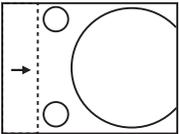
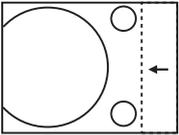
- Pulsando el botón <ENTER> mientras la pantalla de ajuste individual se visualiza puede cambiar a la pantalla de ajuste individual de otros elementos.

[CAMBIO]

(Solamente para entrada de COMPUTER 1 / entrada de COMPUTER 2)

Mueva la posición de la imagen verticalmente u horizontalmente si la posición de la imagen proyectada en la pantalla cambia aunque la posición relativa del proyector y de la pantalla sea correcta.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CAMBIO].
- 3) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición

Orientación	Operación	Ajuste	
Ajuste vertical (arriba y abajo).	Pulse el botón ▲.	La posición de la imagen se mueve hacia arriba.	
	Pulse el botón ▼.	La posición de la imagen se mueve hacia abajo.	
Ajuste horizontal (derecha e izquierda).	Pulse el botón ▶.	La posición de la imagen se mueve hacia la derecha.	
	Pulse el botón ◀.	La posición de la imagen se mueve hacia la izquierda.	

Nota

- Según sea la señal de entrada, si el ajuste de [CAMBIO] supera el rango de ajuste efectivo de la señal de entrada, no se puede cambiar la posición de la imagen. Ajuste dentro del rango de ajuste eficaz.

[RELOJ]

(Solamente para entrada de COMPUTER 1 / entrada de COMPUTER 2)

Ajuste para reducir el ruido generado cuando se proyectan las rayas verticales.

Cuando se proyecte un modelo rayado, pueden producirse rayas periódicas (ruido). En este caso, ajuste para que el ruido sea el menor posible.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RELOJ].

- 2) **Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.**
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [RELOJ].
- 3) **Pulse ◀▶ para ajustar.**
 - Los valores de ajuste van de [-32] a [+32].

Atención

- Configúrelo antes de ajustar [FASE RELOJ].

[FASE RELOJ]

(Solamente para entrada de COMPUTER 1 / entrada de COMPUTER 2)

Puede ajustar hasta obtener una imagen óptima cuando existe una imagen parpadeando o imágenes borrosas.

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [FASE RELOJ].**
- 2) **Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.**
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [FASE RELOJ].
- 3) **Pulse ◀▶ para ajustar el valor.**
 - El valor de ajuste cambiará entre [-16] y [+16]. Ajuste procurando que el nivel de interferencia sea el mínimo.

Nota

- Es posible que algunas señales no puedan ajustarse.
- Es posible que no se obtenga el valor óptimo si la salida del ordenador de entrada no es estable.
- Al proyectar una señal de imagen con una frecuencia de reloj de 162 MHz o superior, es posible que el ruido no desaparezca a pesar del ajuste de [FASE RELOJ].

[OVER SCAN]

(Solo para entradas de señal de vídeo)

Si cerca de los bordes de la imagen proyectada aparecen caracteres o imágenes cortadas, utilice esta función.

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [OVER SCAN].**
- 2) **Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.**
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [OVER SCAN].
- 3) **Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.**
 - Los valores de ajuste van de [0] a [+3].

[ASPECTO]

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen.

La relación de aspecto se cambia dentro del rango de pantalla seleccionado en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA] → [RELACIÓN DE ASPECTO]. Establezca [RELACIÓN DE ASPECTO] primero.

(➡ página 74)

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [ASPECTO].**
- 2) **Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.**
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [ASPECTO].
- 3) **Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Muestra imágenes sin cambiar la relación de aspecto de las señales de entrada.
[WIDE]	Muestran las imágenes con la relación de aspecto convertida a 16:9 cuando se introducen señales estándar ¹ . Muestra las imágenes sin cambiar la relación de aspecto de la señal de entrada cuando se introducen señales panorámicas ² .
[EXPANSIÓN H.]	Muestra imágenes utilizando toda la anchura del rango de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO]. Cuando las señales tienen una relación de aspecto verticalmente mayor que la relación de aspecto de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO], las imágenes se visualizan con la parte superior e inferior cortadas.

Capítulo 4 Ajustes - Menú [POSICIÓN]

[EXPANSIÓN V.]	Muestra imágenes utilizando toda la altura del rango de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO]. Cuando las señales tienen una relación de aspecto horizontalmente mayor que la relación de aspecto de la pantalla seleccionada en [RELACIÓN DE ASPECTO], las imágenes se visualizan con la parte superior e inferior cortadas.
[FULL]	Muestra imágenes con todo el rango de la pantalla seleccionado en [RELACIÓN DE ASPECTO]. Si la relación de aspecto de la señal de entrada es diferente de la relación de aspecto del rango de pantalla, se convierte a la relación de aspecto de pantalla en [RELACIÓN DE ASPECTO] y se visualiza.
[NATIVO]	Muestra imágenes sin cambiar la resolución de las señales de entrada.

*1 Las señales estándar son señales de entrada con relación de aspecto 4:3 o 5:4.

*2 Las señales panorámicas son señales de entrada con relación de aspecto de 16:10, 16:9 o 15:9.

Nota

- Algunos modos de tamaño no están disponibles para ciertos tipos de señales de entrada.
- Si se selecciona una relación de aspecto diferente a la relación de aspecto para las señales de entrada, las imágenes aparecerán de forma diferente a las originales. Téngalo presente cuando seleccione la relación de aspecto.
- Si usa el proyector en lugares como cafeterías o en hoteles para mostrar programas por razones comerciales o para presentaciones públicas, tenga en cuenta que ajustar la relación de aspecto o usar la función de zoom para cambiar las imágenes de la pantalla podría infringir los derechos de autor del propietario original de ese programa según la legislación de protección de derechos de autor. Tenga cuidado al usar una función del proyector como por ejemplo al ajustar la relación de aspecto o la función de zoom.
- Si se muestran imágenes convencionales (normales) 4:3 que no sean panorámicas sobre una pantalla panorámica, es posible que los bordes de las imágenes no sean visibles o que se distorsionen. Estas imágenes se deberían visualizar con la relación de aspecto 4:3 del formato original creada por el autor de las imágenes.

[BLOQUEO IMAGEN]

(Solo para entradas de señales de ordenador)

La función de bloqueo imagen se puede ajustar para algunas señales.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BLOQUEO IMAGEN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [BLOQUEO IMAGEN].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	La imagen está bloqueada. Sincroniza la imagen visualizada a la frecuencia de escaneo vertical de la señal de entrada.
[NO]	La función de bloqueo de imagen está desactivada. Ajuste a [NO] si le preocupa el parpadeo.

[POSICIÓN DE FIJACIÓN]

Puede ajustar el punto óptimo cuando la parte negra de la imagen tiene poca definición o es de color verde.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN DE FIJACIÓN].
- 2) Pulse ◀▶ para ajustar.

Estado	Cálculo aproximado del valor óptimo	Rango de ajuste
La parte negra tiene poca definición.	El punto en el cual mejora más la definición de la parte negra es el valor óptimo.	1 ~ 255
La parte negra se vuelve verde.	El punto en el cual la parte verde se vuelve negra y se mejora la definición es el valor óptimo.	

Nota

- [POSICIÓN DE FIJACIÓN] solo se puede ajustar cuando se recibe una señal en el terminal <COMPUTER 1 IN> o en el terminal <COMPUTER 2 IN>.
- Es posible que algunas señales no puedan ajustarse.

Menú [IDIOMA]

En la pantalla de menús, seleccione [IDIOMA] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (⇒ página 55) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

Cambio del idioma de visualización

Puede seleccionar el idioma del menú en pantalla.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar el idioma de visualización y pulse el botón <ENTER>.



- Los diferentes menús, ajustes, pantallas de ajuste, nombres del botón de control, etc. se mostrarán en el idioma seleccionado.
- El idioma se puede cambiar a inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, neerlandés, sueco, finés, noruego, danés, polaco, húngaro, rumano, checo, ruso, turco, árabe, kazajo, vietnamita, coreano, chino simplificado, chino tradicional, japonés y tailandés.

Nota

- El idioma del menú en pantalla está establecido en inglés en la configuración predeterminada de fábrica y también cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO].

Menú [OPCION DISPLAY]

En la pantalla de menús, seleccione [OPCION DISPLAY] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte "Navegar por el menú" (⇒ página 55) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

[MENU EN PANTALLA]

Ajuste el menú en pantalla.

Ajustar [GUÍA ENTRADA]

Ajuste la guía de entrada para visualizarse cuando se cambie la entrada. La pantalla de la guía de entrada muestra la entrada seleccionada actualmente y los nombres de las señales de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUÍA ENTRADA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DETALLE]	Visualiza el nombre del terminal de entrada gráficamente y visualiza el nombre de señal de entrada o la resolución del terminal de entrada seleccionado.
[NO]	Desactiva la guía de entrada.
[SIMPLE]	Muestra el nombre del terminal de entrada y la señal de entrada seleccionada.

Nota

- Cuando se ajusta a [DETALLE], puede seleccionar la entrada con ▲▼◀▶ en el panel de control o el mando a distancia mientras se visualiza la guía de entrada.

Ajuste [POSICIÓN MENÚ]

Ajuste la posición de la pantalla del menú (OSD). En conjunto con este ajuste, la posición de visualización de la pantalla de ajuste individual también cambia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN MENÚ].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

Elementos	Menú en pantalla (OSD)	Pantalla de ajuste individual
[CENTRO]	Se ajusta al centro de la pantalla.	Se visualiza en el centro de la pantalla.
[SUPERIOR IZQUIERDA]	Se ajusta la posición en la parte superior izquierda de la pantalla.	Se visualiza en la pantalla superior.
[SUPERIOR DERECHA]	Se ajusta la posición en la parte superior derecha de la pantalla.	Se visualiza en la pantalla superior.
[INFERIOR IZQUIERDA]	Se ajusta la posición en la parte inferior izquierda de la pantalla.	Se visualiza en la pantalla inferior.
[INFERIOR DERECHA]	Se ajusta la posición en la parte inferior derecha de la pantalla.	Se visualiza en la pantalla inferior.

Ajuste [TAMAÑO OSD]

(Solo para PT-TMZ400)

Ajuste el tamaño de la pantalla de menú (OSD).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].

- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [TAMAÑO OSD].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Normalmente use este ajuste.
[DOBLE]	La pantalla del menú se visualiza con el tamaño de fuente doble con respecto a lo establecido en [NORMAL]. El tamaño del menú en pantalla se duplica tanto vertical como horizontalmente.

Ajuste [MENSAJE DE ALARMA]

Decida si desea que se visualice/oculte el mensaje de advertencia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENSAJE DE ALARMA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Muestra el mensaje de advertencia.
[NO]	Oculto el mensaje de advertencia.

Nota

- Cuando [MENSAJE DE ALARMA] está configurado en [NO], no se muestra el mensaje de alarma en la imagen proyectada aunque se detecte un estado alarma como "ADVERTENCIA DE TEMPERATURA". El mensaje del sistema para la sustitución/mantenimiento del filtro no se mostrará.

[NIVEL DE SEÑAL HDMI]

Cambia el ajuste cuando se conecta un equipo externo al terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2> del proyector y la imagen no se proyecta correctamente.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL HDMI].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta el nivel de señal automáticamente.
[64-940]	Selecciona cuándo hay un terminal HDMI de un dispositivo externo (como un reproductor de Blue-ray) conectado al terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2>.
[0-1023]	Selecciona cuándo el terminal de salida DVI-D de un dispositivo externo (como un ordenador) está conectado al terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2> mediante un cable de conversión o similar. También selecciona cuándo el terminal de salida HDMI de un ordenador u otro dispositivo está conectado al terminal <HDMI IN 1> / terminal <HDMI IN 2>.

Nota

- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte las instrucciones de uso del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.
- Se toma el nivel de señal mostrado cuando la entrada es de 30 bits.

[AJUSTE PANTALLA]

Ajuste el tamaño de pantalla.

Al cambiar el aspecto de la imagen proyectada, corrija la posición óptima de la imagen en la pantalla seleccionada. Realice el ajuste según sea necesario para la pantalla utilizada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE PANTALLA].

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [RELACIÓN DE ASPECTO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento [RELACIÓN DE ASPECTO].
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

Núm. de modelo	[RELACIÓN DE ASPECTO]	Los elementos disponibles para establecer cuando se selecciona [POSICIÓN PANTALLA]
PT-TMZ400, PT-TMW380	[16:10]	No se puede establecer.
	[16:9]	Es posible seleccionar entre los tres elementos [CENTRO], [SUPERIOR] e [INFERIOR] para la posición vertical.
	[4:3]	Tres elementos de [CENTRO], [IZQUIERDA] y [DERECHA] se pueden seleccionar para la posición horizontal.
PT-TMX380	[4:3]	No se puede establecer.
	[16:9]	Es posible seleccionar entre los tres elementos [CENTRO], [SUPERIOR] e [INFERIOR] para la posición vertical.
	[16:10]	

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN PANTALLA].
 - En los siguientes casos, no se puede cambiar la [POSICIÓN PANTALLA].
 - Para el PT-TMZ400 y el PT-TMW380, [RELACIÓN DE ASPECTO] se establece a [16:10].
 - Para el PT-TMX380, [RELACIÓN DE ASPECTO] se establece a [4:3].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar [POSICIÓN PANTALLA].

[LOGO INICIAL]

Ajuste la visualización del logotipo cuando se encienda la alimentación.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LOGO INICIAL].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logotipo de Panasonic.
[LOGO USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario.
[NO]	Desactiva la visualización del logo inicial.

Nota

- Al seleccionar [LOGO USUARIO], la visualización del logo inicial se mantendrá durante aproximadamente 15 segundos.
- Para crear y registrar la imagen [LOGO USUARIO], use "Logo Transfer Software". El software se puede descargar del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).
- Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [Sí], el logotipo de inicio no se muestra cuando se inicia la proyección antes de que transcurra el tiempo especificado después de que el proyector acceda al modo en espera. El tiempo especificado se configura en el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [ENCENDIDO RÁPIDO] → [PERIODO VÁLIDO].

[AJUSTES DE OBTURADOR]

Activa/desactiva la función de obturador automáticamente (obturador: cerrado/abierto) al encender la alimentación.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [AJUSTES DE OBTURADOR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[NO]	La proyección comienza con la función del obturador desactivada (obturador abierto) cuando se enciende la alimentación.
[SÍ]	La proyección comienza con la función del obturador activada (obturador cerrado) cuando se enciende la alimentación.

[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]

Establece la ejecución automática de AUTO AJUSTE.

El reloj, la fase del reloj y la posición de la imagen se pueden ajustar automáticamente sin pulsar el botón <AUTO SETUP> cada vez que las señales no registradas se introducen frecuentemente en las reuniones, etc.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGURAR AUTO AJUSTE].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Si la imagen que se proyecta se cambia a una señal no registrada, el auto ajuste se lleva a cabo automáticamente.
[BOTON]	Activa la función de configuración automática sólo si se pulsa el botón <AUTO SETUP>.

[BUSQUEDA SEÑAL]

Ajuste para activar/desactivar la función de búsqueda de señal.

Si la función de búsqueda de señal se activa, la entrada con la señal de entrada se selecciona automáticamente cuando se enciende y comienza la proyección. Además, si el botón <AUTO SETUP> se pulsa cuando la entrada seleccionada actualmente no tiene señal, cambia automáticamente a la entrada con señal de entrada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BUSQUEDA SEÑAL].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Habilita la función de detección de entrada.
[NO]	Deshabilita la función de detección de entrada.

[COLOR FONDO]

Ajuste la visualización de la pantalla proyectada cuando no se recibe ninguna señal.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR FONDO].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AZUL]	Muestra el área de proyección en azul.
[NEGRO]	Muestra el área de proyección en negro.
[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logotipo de Panasonic.
[LOGO USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario.

Nota

- Para crear / registrar la imagen [LOGO USUARIO], use "Logo Transfer Software". El software se puede descargar del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]

Ajuste y utilice la función del temporizador de la presentación.

Ajuste del modo

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[CONTAR]	Aparece el tiempo transcurrido desde que empezó a contar.
[CUENTA ATRÁS]	Aparece el tiempo restante del tiempo especificado por el [CONTADOR DE TIEMPO].

Configuración del contador de cuenta atrás

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].
- 4) Pulse ◀▶ para fijar la hora.
 - La hora se puede fijar en incrementos de 1 minuto, entre 1 y 180 minutos.
 - El valor predeterminado de fábrica es 10 minutos.

Nota

- [CONTADOR DE TIEMPO] sólo está disponible cuando [MODO] se establece a [CUENTA ATRÁS].

Utilización del temporizador de la presentación

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento y pulse el botón <ENTER>.

[INICIO]	Empieza la cuenta.
[FINALIZAR]	La cuenta se detiene.
[REINICIAR]	Se reanuda la cuenta.
[RESET]	Se reinicia la cuenta.
[SALIR]	La función del temporizador de presentación ha finalizado.

- Cuando se selecciona [INICIO] o [REINICIAR] el tiempo transcurrido o el tiempo restante aparece en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.
- Cuando se selecciona [FINALIZAR], el tiempo transcurrido o el tiempo restante al detener la cuenta aparece en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

Nota

- Las funciones del temporizador de la presentación también pueden utilizarse con el botón <P-TIMER> del mando a distancia. (► página 51)
- El mensaje de seguridad ajustado en el menú [SEGURIDAD] → [VER TEXTO] (► página 91) no aparece cuando aparece el tiempo transcurrido o el tiempo restante.
- El tiempo transcurrido o el tiempo restante no aparece cuando aparece la pantalla de menú.
- La hora de inicio pasa a ser "000:00" cuando [MODO] está ajustado en [CONTAR].
- El tiempo de inicio se convierte en el valor establecido en [CONTADOR DE TIEMPO] cuando el [MODO] se ajusta a [CUENTA ATRÁS].
- El indicador de tiempo gira en sentido de las agujas de reloj cuando se ajusta en [CONTAR], y gira en sentido contrario al de las agujas del reloj cuando se ajusta en [CUENTA ATRÁS].

[OTRAS FUNCIONES]

La misma función se puede realizar manejando el menú como alternativa de funcionamiento del botón de mando a distancia.

Uso de la función AUTO AJUSTE

El reloj de puntos, la fase de reloj y la posición de imagen se puede ajustar automáticamente cuando la entrada es una señal de imagen fija RGB analógica.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [OTRAS FUNCIONES].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [OTRAS FUNCIONES].
- 3) Pulsa ▲▼ para seleccionar [AUTO AJUSTE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.

Uso de la función congelado

La imagen proyectada queda en pausa temporalmente y el sonido se detiene, independientemente de la reproducción del equipo externo.

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [OTRAS FUNCIONES].**
- 2) **Pulse el botón <ENTER>.**
 - Se mostrará la pantalla [OTRAS FUNCIONES].
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONGELADO].**
- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
 - La imagen está pausada y el sonido está silenciado.

Nota

- Pulse el botón <FREEZE> de nuevo en el estado de congelamiento, la imagen pausada se reproduce y se emite el sonido.
- Se mostrará [CONGELADO] en la parte inferior izquierda de la pantalla de proyección en el estado de congelación.

Uso de la función del obturador

Activa (obturador: cerrado) o desactiva (obturador: abierto) la función de obturador.

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [OTRAS FUNCIONES].**
- 2) **Pulse el botón <ENTER>.**
 - Se mostrará la pantalla [OTRAS FUNCIONES].
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [OBTURADOR].**
- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
 - La imagen y el sonido están desactivados.

Nota

- Incluso cuando la función de obturador está en uso (obturador: cerrado), el botón de encendido <⏻/▶>, los botones de selección de entrada (<HDMI 1>, <HDMI 2>, <COMPUTER 1/2>, <NETWORK/USB>) y el botón <INPUT SELECT> se pueden usar.

Utilización de la función ZOOM DIGITAL

(Solo para entradas de señales de ordenador.)

Esta función puede ampliar la imagen proyectada.

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [OTRAS FUNCIONES].**
- 2) **Pulse el botón <ENTER>.**
 - Se mostrará la pantalla [OTRAS FUNCIONES].
- 3) **Pulse ▲▼ para seleccionar [ZOOM DIGITAL].**
- 4) **Pulse el botón <ENTER>.**
 - Se visualiza la imagen con la parte del centro aumentada 1,5 veces y la pantalla de ajuste individual se visualiza [ZOOM DIGITAL].
- 5) **Pulse ◀▶ para ajustar el aumento.**
 - El aumento se puede ajustar de 1,0 a 3,0 veces con incrementos de 0,1.
- 6) **Pulse el botón <ENTER>.**
 - La guía de operación se visualiza en la parte inferior izquierda de la pantalla.
- 7) **Mueve la parte ampliada.**
 - La imagen no se puede mover si el aumento es 1,0.

Nota

- La función de zoom digital se desactiva cuando la función de congelamiento está en uso.
- En función de la señal de entrada, el zoom digital quizás no funcione.
- La función de zoom digital se cancela si la señal de entrada cambia durante un zoom digital.

Menú [SETUP PROYECTOR]

En la pantalla de menús, seleccione [SETUP PROYECTOR] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (➔ página 55) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

[ESTADO]

Muestra el estado del proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [ESTADO].

3) Pulse ▲▼ para cambiar las páginas.

- La página cambiará cada vez que pulse el botón.

[SEÑAL]	[NOMBRE]	Muestra el nombre de la señal de entrada.
	[FRECUENCIA]	Muestra la frecuencia de rastreo de la señal de entrada.
[TIEMPO DE USO]	[PROYECTOR]	Muestra el tiempo real de uso del proyector.
	[DURACIÓN DE LA LUZ]	Muestra el tiempo de uso de la fuente luminosa.
	[TIEMPO ILUMINACIÓN CONTINUA]	Muestra el tiempo transcurrido desde que se iluminó la fuente luminosa. El tiempo transcurrido se pone a cero cuando la fuente luminosa se apaga temporalmente, como al usar la función de obturador.
[SERIAL NUMBER]	[PROYECTOR]	Muestra el número de serie del proyector.
[VERSIÓN]	[PRINCIPAL]	Muestra la versión principal del firmware del proyector.
	[SECUNDARIA]	Muestra la versión secundaria del firmware del proyector.
	[LD]	Muestra la versión del controlador de luz del proyector.

Nota

- Para el estado de red, consulte el menú [RED] → [ESTADO NETWORK]. (➔ página 94)

[ID DEL PROYECTOR]

El proyector tiene una función de ajuste de número de ID que se puede usar al utilizar varios proyectores en paralelo para permitir el control simultáneo, o independiente, por medio de un único mando a distancia.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ID DEL PROYECTOR].

2) Pulse ◀▶ para seleccionar una ID del proyector.

- Para seleccionar un elemento entre [TODOS] y [1] ~ [64].

[TODOS]	Seleccione esta opción si controla proyectores sin especificar un número de ID.
[1] ~ [64]	Seleccione esta opción para especificar un número de ID para controlar un proyector individual.

Nota

- Para especificar un número de ID para el control individual, el número de ID de un mando a distancia debe coincidir con el número de ID del proyector.
- Si el ID se ajusta a [TODOS], el proyector funcionará independientemente del ID especificado en el mando a distancia o el ordenador de control. Si hay varios proyectores configurados en paralelo con la ID establecida en [TODOS], no puede controlar un proyector por separado especificando un número de ID diferente.
- Consulte "Ajuste del número de ID del mando a distancia" (➔ página 53) para saber cómo establecer el número de ID del control remoto.

[ENCENDIDO INICIAL]

Ajuste el método de encendido cuando el proyector se encienda después de conectar el enchufe de corriente a la salida.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENCENDIDO INICIAL].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ÚLTIMA MEMORIA]	Pone en marcha en su estado antes de quitar el enchufe de corriente de la toma de corriente o bajar el interruptor de protección.
[STANDBY]	Arranca en modo de espera.
[SÍ]	Inicia la proyección de inmediato.

[MÉTODO DE PROYECCIÓN]

Seleccione el método de proyección teniendo en cuenta la instalación del proyector.
Cambie el método de proyección si la pantalla se visualiza al revés o invertida.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MÉTODO DE PROYECCIÓN].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el método de proyección.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Detecta la posición del proyector con sensor de ángulo incorporado, después se puede cambiar a [FRONTAL/MESA] o [FRONTAL/TECHO]. Normalmente se se ajusta a [AUTO] cuando se proyecta delante de la pantalla.
[FRONTAL/MESA]	Al instalar el proyector sobre un escritorio, etc., delante de la pantalla.
[FRONTAL/TECHO]	Al instalar el proyector delante de la pantalla con el soporte de techo (opcional).
[RETRO/MESA]	Al instalar el proyector sobre el escritorio, etc. delante de la pantalla etc., detrás de la pantalla (con una pantalla translúcida).
[RETRO/TECHO]	Al instalar el proyector detrás de la pantalla (con una pantalla translúcida) con el soporte de techo (opcional).

Nota

- Consulte "Sensor de ángulo" (→ página 28) para obtener más detalles del margen de altitud de instalación que puede detectarse con el sensor de ángulo integrado.

[AJUSTES 'ECO']

Configure [AJUSTES 'ECO'] para reducir el consumo de energía y aumentar la vida de la fuente luminosa.

Ajuste de [AHORRO CONSUMO LÁMPARA]

Establece si activar o no la función [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE] o [DETECCIÓN DE SEÑAL].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla [AJUSTES 'ECO'].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AHORRO CONSUMO LÁMPARA].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa el ajuste de ahorro de energía.
[NO]	Desactiva el ajuste de ahorro de energía.

- Continúa en el paso 5) cuando selecciones [SÍ].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE] o [DETECCIÓN DE SEÑAL].

[DETECCIÓN LUZ AMBIENTE]	Realiza el ajuste de la detección de luz ambiente. Cuando se activa, la corriente de la fuente de luz se puede ajustar según el brillo ambiente de la ubicación de la instalación.
[SIGNAL DETECTION]	Realiza el ajuste de la detección de señal. Cuando se activa, la corriente de la fuente de luz se puede reducir cuando no se detecta ninguna señal.

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la función seleccionada.
[NO]	Desactiva la función seleccionada.

Nota

- Cuando [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] está configurado en [NO], no están disponibles los ajustes de [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE] y [DETECCIÓN DE SEÑAL].
- La luminancia no se puede detectar correctamente cuando se coloca un objeto encima del proyector, bloqueando el sensor de luminancia. En tal caso, esta función puede no funcionar correctamente incluso si [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE] se configura como [SÍ].

Ajuste [LUMINOSIDAD]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [AJUSTES 'ECO'].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [LUMINOSIDAD].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione esta opción cuando sea necesaria una luminancia alta. La potencia de la luz es del 100 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas* ¹ .
[ECO]	La luminancia será menor que con el valor [NORMAL], pero seleccione esta opción para suprimir la reducción de la luminancia, teniendo en cuenta que disminuirá el tiempo de funcionamiento de la fuente de luz. La potencia de la luz es del 70 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 24 000 horas* ¹ .
[SILENCIO]	Seleccione esta opción para dar prioridad a la ejecución con poco ruido. La potencia de la luz es del 70 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas* ¹ .
[USUARIO]	Seleccione esta opción para ajustar el brillo de la imagen según desee.

*¹ El tiempo de uso estimado es el tiempo hasta que la luminosidad disminuye aproximadamente a la mitad respecto al tiempo de entrega, cuando el proyector se usa con el menú [IMAGEN] → [CONTRASTE DINÁMICO] configurado como [2] y en un entorno donde se produzcan acumulaciones de polvo de 0,15 mg/m³. El valor de tiempo de uso es solo una estimación, y no puede considerarse un intervalo garantizado.

- Continúe en el paso 5) cuando seleccione [USUARIO].

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SALIDA DE LA LUZ].
- 6) Pulse ◀▶ para ajustar.

Operación	Ajuste		Rango de ajuste
	Brillo	Tiempo de uso (estimado)	
Pulse ▶.	La pantalla se vuelve más brillante.	El tiempo de uso se reduce.	50 %* ¹ - 100 %
Pulse ◀.	La pantalla se vuelve más oscura.	El tiempo de uso aumenta.	

*¹ Tenga en cuenta que la calidad de la imagen tiende a deteriorarse a medida que la salida de luz disminuye.

Nota

- Según influyan las características de cada fuente luminosa, las condiciones de uso, el entorno de instalación, etc., es posible que el tiempo de uso sea inferior al estimado.
- El tiempo de uso la duración hasta que la luminancia de la fuente luminosa se reduce en casi la mitad cuando el proyector se usa continuamente. El tiempo de uso es solo una estimación, y no un período garantizado.
- Si el tiempo de uso supera las 10 000 horas, podría ser necesario sustituir los componentes del interior del proyector. Consulte con su distribuidor para obtener más detalles.

Configuración de [MODO BAJO CONSUMO]

Esto es una función para configurar la alimentación del proyector al estado en espera o al estado listo automáticamente cuando no hay señal de entrada para el tiempo específico. La selección de estado en espera o del estado listo, y el tiempo para que la función de gestión de la alimentación se ejecute pueden ser configurados.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [AJUSTES 'ECO'].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO BAJO CONSUMO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESCONECTAR]	El temporizador de cuenta atrás se visualiza cuando no hay señal de entrada durante 30 segundos y la fuente luminosa se apaga, y entra en modo en espera al enfriarse cuando ha transcurrido el tiempo establecido en [CONTADOR DE TIEMPO].
[NO]	Desactiva la función de gestión de la alimentación.

[LISTO]	El temporizador de cuenta atrás se visualiza cuando no hay señal de entrada durante 30 segundos y la fuente luminosa se apaga, y entra en el estado listo al enfriarse cuando ha transcurrido el tiempo establecido en [CONTADOR DE TIEMPO]. La fuente luminosa se encenderá e iniciará la proyección cuando se reciba una señal o cuando se utilice el botón en estado listo.
---------	---

- Continúe en el paso 5) cuando seleccione una opción diferente de [NO].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el tiempo.

- El tiempo del ajuste cambiará cada vez que pulse el botón.
- El tiempo para que la función de gestión de la alimentación se ejecute se puede configurar a partir de 5 minutos hasta 120 minutos en intervalos de cinco minutos.

Nota

- La función de gestión energética también funciona bajo la entrada de Memory Viewer. La condición para determinar ninguna entrada de señal es la siguiente: ninguna memoria USB conectada al terminal de <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>
- La función de gestión energética no funciona en la entrada de NETWORK.

Ajuste [MODO STANDBY]

Configure el consumo de energía durante el modo en espera y si activar la función [ENCENDIDO RÁPIDO].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [AJUSTES 'ECO'].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO STANDBY].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione este elemento si desea usar la función de red durante el modo en espera.
[ECO]	Seleccione este elemento para reducir el consumo de energía durante el modo en espera.

- Continúe en el paso 5) cuando seleccione [NORMAL].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENCENDIDO RÁPIDO].

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la función [ENCENDIDO RÁPIDO].
[SÍ]	Activa la función [ENCENDIDO RÁPIDO] hasta que transcurre el tiempo especificado configurado en [PERIODO VÁLIDO] después de que el proyector accede al modo en espera. El tiempo hasta que se inicia la proyección después de encenderse la alimentación se reducirá durante este período cuando la función [ENCENDIDO RÁPIDO] sea válida.

- Continúe en el paso 7) cuando seleccione [SÍ].

7) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [ENCENDIDO RÁPIDO].

8) Pulse ◀▶ para cambiar [PERIODO VÁLIDO].

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[30MIN.]	Ajusta el tiempo hasta que se desactiva la función [ENCENDIDO RÁPIDO] después de que el proyector acceda al modo en espera.
[60MIN.]	
[90MIN.]	

Nota

- Cuando [MODO STANDBY] se configura como [NORMAL], la función de red se puede usar durante el modo en espera.
- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES "ECO"] → [MODO STANDBY] se establece a [NORMAL], el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> puede suministrar potencia incluso en el estado en espera. Si se establece a [ECO], el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> no puede suministrar potencia en modo en espera.
- Cuando [MODO STANDBY] se configura como [ECO], la función de red y la función de salida de audio no se pueden usar durante el modo en espera. Tampoco se podrán usar algunos comandos RS-232C.

- Cuando el ajuste [MODO STANDBY] se configura como [ECO], la proyección tarda más en iniciarse después de encenderse la alimentación comparado con cuando este ajuste se configura como [NORMAL].
- La opción [ENCENDIDO RÁPIDO] no puede configurarse si para [MODO STANDBY] se ha seleccionado [ECO].
- Cuando [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ], el consumo de energía durante el modo en espera es más alto durante el período en que la función [ENCENDIDO RÁPIDO] es válida.
- Si [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ], la función [ENCENDIDO RÁPIDO] se desactiva cuando transcurre el tiempo establecido en [PERIODO VÁLIDO] después de que el proyector acceda al modo en espera. El tiempo de inicio y el consumo de energía serán los mismos que cuando [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [NO].
- Cuando [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ], el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> parpadea en rojo mientras se está en modo en espera durante el período en que la función [ENCENDIDO RÁPIDO] es válida. Cuando [EN MODO STANDBY] en [AJUSTE SONIDO] se configura como [NO], el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> cambiará a una luz roja cuando transcurra el tiempo especificado configurado en [PERIODO VÁLIDO] después de que el proyector acceda al modo en espera. Cuando [EN MODO STANDBY] en [AJUSTE SONIDO] se establece a [SÍ], incluso [ENCENDIDO RÁPIDO] se establece a [SÍ], el indicador de corriente <ON(G)/STANDBY(R)> no cambiará a una luz roja cuando pase el tiempo especificado establecido en [PERIODO VÁLIDO].
- Cuando [ENCENDIDO RÁPIDO] se configura como [SÍ], el período durante el que la función [ENCENDIDO RÁPIDO] es válida se sumará como tiempo de uso del proyector.

[RS-232C]

Ajusta las condiciones de comunicación del terminal <SERIAL IN>. Consulte "Terminal <SERIAL IN>" (➔ página 147).

Ajuste del estado de comunicación del terminal <SERIAL IN>

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RS-232C].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [RS-232C].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [VELOCIDAD TRANS.].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[9600]	Seleccione la velocidad de comunicación correcta.
[19200]	
[38400]	

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [PARIDAD].
- 6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NINGUNO]	Seleccione la condición de paridad.
[NÚM.PAR]	
[NÚM.IMPARE]	

Uso del comando de control con el proyector actual

Configure esta función si desea utilizar el comando de control de un proyector Panasonic comprado anteriormente para controlar este proyector con un ordenador que use el terminal <SERIAL IN> del proyector. El software de control del proyector de Panasonic actual, etc., puede seguir utilizándose.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RS-232C].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [RS-232C].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [EMULAR].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [EMULAR].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[NO]	No utilice los comandos de control existente para el proyector.
[D3500]	Serie D3500
[D4000]	Serie D4000
[SERIE D/W5k]	Serie D5700, serie DW5100, serie D5600, serie DW5000, serie D5500

[SERIE D/W/Z6k]	Serie DZ870, serie DW830, serie DX100, serie DZ780, serie DW750, serie DX820, serie DZ770, serie DW740, serie DX810, serie DZ680, serie DW640, serie DX610, serie DW730, serie DX800, serie DZ6710, serie DZ6700, serie DW6300, serie D6000, serie D5000, serie DZ570, serie DW530, serie DX500, serie RZ970, serie RW930, serie RX110, serie RZ770, serie RZ660, serie RW730, serie RW620, serie RZ670, serie RW630, serie RZ575, serie RZ570
[SERIE L730]	Serie L730, serie L720, serie L520
[SERIE L780]	Serie L780, serie L750
[SERIE L735]	Serie L735
[SERIE L785]	Serie L785
[SERIE FW]	Serie FW430, serie FX400, serie FW300, serie F300, serie F200, serie FW100, serie F100
[LZ370]	Serie LZ370
[SERIE LB/W]	Serie LB3, serie LB2, serie LB1, serie ST10, serie LB90, serie LW80NT, serie LB80, serie LB78, serie LB75
[SERIE VX500]	Serie VW435N, serie VW440, serie VW430, serie VX505N, serie VX510, serie VX500, serie VW330, serie VX400NT, serie VX400, serie VX41
[SERIE EZ570]	Serie EZ570, serie EW630, serie EW530, serie EX600, serie EX500
[VW431D]	Serie VW431D

6) Pulse el botón <ENTER>.

[BOTÓN DE FUNCIÓN]

Muestra la función asignada al botón <FUNCTION> del mando a distancia. También puede eliminar la configuración asignada.

Eliminar la función asignada al botón <FUNCTION>

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BOTÓN DE FUNCIÓN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [BOTÓN DE FUNCIÓN].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
- 4) Cuando aparezca la pantalla de la confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- También puede cancelar los ajustes asignados mostrando el menú en pantalla, seleccionando el elemento del menú que se va a cancelar (menú principal, submenú o menú de detalles) y pulsando el botón <FUNCTION> durante al menos tres segundos.

[AJUSTE SONIDO]

Puede realizar un ajuste de sonido en detalle.

Ajustar el volumen

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparecerá la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [VOLUMEN].
- 4) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo
Pulse el botón ▶.	Aumenta el volumen.	0 ~ +63
Pulse el botón ◀.	Reduce el volumen.	

Establecimiento del estado de silencio

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SILENCIO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[NO]	Se emite audio.
[SÍ]	El audio está silenciado.

Ajuste de la salida de audio en espera

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparecerá la pantalla [AJUSTE SONIDO].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [EN MODO STANDBY].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la salida de audio en modo de espera.
[SÍ]	Activa la salida de audio en el modo en espera.

Nota

- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se establece a [ECO], el audio no puede ser la salida durante el standby.
- Cuando [EN MODO STANDBY] está establecido a [SÍ], puede ajustar el volumen con el botón <VOL-> / botón <VOL+> en el mando a distancia el panel de control durante el standby.
- Cuando [EN MODO STANDBY] se establece a [SÍ], incluso [ENCENDIDO RÁPIDO] se establece a [SÍ], el indicador de corriente <ON(G)/STANDBY(R)> no cambiará a una luz roja cuando pase el tiempo especificado establecido en [PERÍODO VÁLIDO].

Configuración de la entrada de audio desde un dispositivo conectado

Elija el terminal de entrada de audio para cada señal de entrada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparecerá la pantalla [AJUSTE SONIDO].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar los elementos de [SELECC. ENTRADA SONIDO] para establecer.

[COMPUTER1]	Establece la salida de audio para la entrada de COMPUTER 1.
[COMPUTER2]	Establece la salida de audio para la entrada de COMPUTER 2.
[HDMI1]	Establece la salida de audio para la entrada de HDMI1.
[HDMI2]	Establece la salida de audio para la entrada de HDMI2.
[MEMORY VIEWER]	Establece la salida de audio para la entrada de MEMORY VIEWER.
[NETWORK]	Establece la salida de audio para la entrada de NETWORK.

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los subelementos cambian cada vez que se pulsa el botón.

[AUDIO IN 1]	El audio conectado al terminal <AUDIO IN 1> se emite durante la proyección de la imagen del terminal de entrada configurado.
[AUDIO IN 2]	El audio conectado al terminal <AUDIO IN 2> se emite durante la proyección de la imagen del terminal de entrada configurado.
[HDMI1 AUDIO IN] ^{*1}	Se emite el audio enviado a HDMI1.
[HDMI2 AUDIO IN] ^{*2}	Se emite el audio enviado a HDMI2.
[NETWORK AUDIO IN] ^{*3}	La entrada de audio a NETWORK es salida.

*1 Solamente para la entrada HDMI1.

*2 Solamente para la entrada HDMI2.

*3 Solamente para entrada de NETWORK.

[PATRÓN DE PRUEBA]

Muestra el patrón de prueba integrado en el proyector.

Los ajustes como son [CONTRASTE] o [BRILLO] que se pueden establecer desde el menú [IMAGEN] no se reflejarán en el patrón de prueba. Asegúrese de realizar varios ajustes con la señal de entrada mostrándose.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra el patrón de prueba TODO BLANCO.
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el patrón de prueba.
 - La entrada cambiará cada vez que pulse el botón.

Todo blanco	Se muestra el patrón de prueba junto con la guía de operación de [CAMBIO PATRON]. Seleccione su patrón de prueba deseado.
Barra de color (Vertical)	
Barra de color (Horizontal)	
Cruzar	
Cruzar (Inversión)	
Cuadrícula	

Nota

- Si el [PATRÓN DE PRUEBA] se asigna al botón <FUNCTION> en el mando a distancia, el patrón blanco se mostrará después de pulsar el botón <FUNCTION>.

[CONTADOR FILTRO]

Esta función se usa para comprobar el tiempo de uso del filtro de aire o establecer el ciclo de limpieza/sustitución del filtro de aire. También puede restablecer el tiempo de uso del filtro de aire.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].

[CONTADOR FILTRO]	Se muestra el tiempo de uso del filtro de aire.
[CONTADOR DE TIEMPO]	Establece el ciclo de limpieza/sustitución para el filtro de aire.
[AJUSTE CONTADOR FILTRO]	Restablece el tiempo de uso del filtro de aire.

Ajuste de [CONTADOR DE TIEMPO]

Si quiere limpiar/sustituir regularmente el filtro de aire establezca este tiempo de ciclo. Cuando el tiempo de uso del filtro de aire alcanza el tiempo establecido, aparece en la pantalla de proyección un mensaje del "CONTADOR FILTRO" en el plazo establecido solicitándole que limpie/sustituya el filtro de aire.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione no mostrar el mensaje.
[1000H] - [20000H]	Seleccione mostrar el mensaje. Puede establecer el ciclo de limpieza/sustitución del filtro de aire.

Ajuste de [AJUSTE CONTADOR FILTRO]

Restablece el tiempo de uso del filtro de aire.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE CONTADOR FILTRO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
- 5) Cuando se muestre la pantalla de la confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [Sí] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.
 - La pantalla de [CONTADOR FILTRO] cambia a "0H".

[HDMI CEC]

Establece la función CEC (Consumer Electronics Control) de HDMI.

CEC es una función que se realiza intercambiando las señales de control del dispositivo con los dispositivos externos conectados con un cable HDMI. Utilizando el control remoto del proyector, es posible operar el dispositivo externo compatible-CEC (en lo sucesivo denominado como "dispositivo compatible CEC") y estado de link controlar el encendido/apagado entre el proyector y el dispositivo compatible CEC.

Para obtener detalles sobre cómo utilizar la función CEC, consulte "Uso de la función HDMI-CEC" (➔ página 130).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la función CEC.
[NO]	Desactiva la función CEC.

Operación de un dispositivo compatible con CEC

Opere el dispositivo compatible con CEC conectado al terminal <HDMI IN 1> o al terminal <HDMI IN 2>.

[OPERACIÓN DE HDMI-CEC] se puede operar cuando se selecciona la entrada HDMI1 o HDMI2. Cambie a la entrada que se corresponde con el dispositivo compatible CEC que quiere operar por adelantado.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [HDMI CEC].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI 1] o [HDMI 2].
 - Seleccione la entrada que se corresponde con el dispositivo compatible con CEC que quiere operar.
 - Continúe en el Paso 6) cuando se muestra el dispositivo que se va a operar.
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los dispositivos se cambiarán cuando haya múltiples dispositivos compatibles con CEC conectados a una entrada.
 - Seleccione el dispositivo que se va a operar.
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [OPERACIÓN HDMI-CEC].
- 7) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla de operación HDMI-CEC.
- 8) Seleccione el elemento mostrado en la pantalla de operación HDMI-CEC para operar el dispositivo.
 - Consulte "Uso de la función HDMI-CEC" (➔ página 130) para obtener más información de la operación.

Nota

- Si ningún dispositivo compatible con CEC se conecta al terminal <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2>, no se muestra ningún dispositivo en [HDMI 1] o [HDMI 2] y se muestra [----].
- Para salir de la pantalla de operaciones HDMI-CEC, pulsa el botón <RETURN> o <MENU>.

Cambiar el código del menú

El código del menú que invoca el menú de operación de los dispositivos compatibles con CEC varía en función del fabricante del dispositivo. Si no puede invocar el menú de funcionamiento de un dispositivo compatible con CEC desde la pantalla de operación HDMI-CEC, cambie el ajuste del código del menú.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [HDMI CEC].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CÓDIGO MENÚ].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.
- Seleccione el código del menú de [1] a [6].

Configuración del control de conexión

Configure los ajustes del control de conexión entre el proyector y los dispositivos compatibles con CEC.

[PROYECTOR -> DISPOSITIVO]

Configure el control de conexión desde el proyector al dispositivo compatible con CEC.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [HDMI CEC].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [PROYECTOR -> DISPOSITIVO].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESHABILITADO]	Desactiva el control de enlace eléctrico del proyecto al dispositivo compatible con CEC. Selecciónelo cuando no quiere que el estado de alimentación del dispositivo compatible con CEC se conecte con el estado de alimentación del proyector.
[APAGADO]	Activa el control de conexión del apagado. Cuando apague la conexión del proyector y lo ponga en el modo en espera, todos los dispositivos compatibles con CEC conectados al terminal <HDMI IN 1> o al terminal <HDMI IN 2> entrarán en el modo en espera. El control de conexión de encendido está desactivado.
[ENCENDIDO/APAG.]	Activa el control de conexión de encendido y el control de conexión de apagado. Si enciende el proyector y comienza a proyectar, se encenderá el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2>. Cuando apague el proyector y lo ponga en el modo en espera, todos los dispositivos compatibles con CEC conectados al terminal <HDMI IN 1> o al terminal <HDMI IN 2> entrarán en el modo en espera.

[DISPOSITIVO -> PROYECTOR]

Configure el control de conexión desde el dispositivo compatible con CEC al proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [HDMI CEC].
- 2) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [HDMI CEC].
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [DISPOSITIVO -> PROYECTOR].
- 5) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESHABILITADO]	Desactiva el control de conexión de alimentación desde el dispositivo compatible con CEC al proyector. Selecciónelo cuando no quiere que el estado de alimentación del proyector se conecte con el estado de alimentación del dispositivo compatible con CEC.
[ENCENDER]	Activa el control de conexión del encendido. Mientras el proyector está en reposo, si el dispositivo compatible con CEC conectado al terminal <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2> se enciende o empieza a reproducir, el proyector se enciende, empieza la reproducción y cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC vinculado. Mientras se enciende el proyector, si el dispositivo compatible con CEC empieza a reproducir, el proyector cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC. El control de conexión de apagado está desactivado.
[ENCENDIDO/APAG.]	Activa el control de conexión de encendido y el control de conexión de apagado. Mientras el proyector está en reposo, si el dispositivo compatible con CEC conectado al terminal <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2> se enciende o empieza a reproducir, el proyector se enciende, empieza la reproducción y cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC vinculado. Mientras se enciende el proyector, si el dispositivo compatible con CEC empieza a reproducir, el proyector cambia a la entrada a la que está conectado el dispositivo compatible con CEC. Cuando el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2> se apaga, el proyector entra en el modo en espera.

Nota

- Si el dispositivo compatible con CEC no soporta CEC 1.4, puede que no soporte el control de enlace descrito en el manual.
- Según el dispositivo conectado compatible con CEC, el control de conexión quizás no funcione normalmente.

[INICIALIZA TODO]

Restaura varios valores de ajuste a sus ajustes predeterminados de fábrica.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZA TODO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
- 3) Cuando se muestre la pantalla [INICIALIZA TODO], pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.
- 4) Cuando se muestra la pantalla de confirmación de desconexión después de un rato, pulse el botón <ENTER>.
 - Las operaciones, excepto la de apagado, se deshabilitan.

Nota

- Cuando el menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA] se establece a [SÍ], se muestra la pantalla [CONTRASEÑA] después de seleccionar [INICIALIZA TODO] y pulsar el botón <ENTER>. Introduzca la contraseña de seguridad establecida para el proyector y continúe con la operación deseada.
- El proyector quedará en modo de espera para reflejar los valores de ajuste al ejecutar [INICIALIZA TODO].
- Incluso si se realiza [INICIALIZA TODO], los ajustes de los siguientes elementos no se pueden inicializar.
 - [MODO STANDBY]
 - [RS-232C] → [EMULAR] / [VELOCIDAD TRANS.]
 - [CONTADOR FILTRO]
 - [RED]
- Para inicializar los ajustes de [RED], ejecute el menú [RED] → [INICIALIZAR].
- Cuando se ejecuta [INICIALIZA TODO], se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL] cuando la proyección se inicia la siguiente vez.

Menú [SEGURIDAD]

En la pantalla de menús, seleccione [SEGURIDAD] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (→ página 55) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

- Cuando se usa por primera vez el proyecto
Contraseña inicial: Pulse ▲▶▼◀▶▼◀ en orden y pulse el botón <ENTER>.

Atención

- Al seleccionar el menú [SEGURIDAD] y pulsar el botón <ENTER>, se solicita que se introduzca una contraseña. Introduzca la contraseña predeterminada y, a continuación, continúe con las operaciones en el menú [SEGURIDAD].
- Si se ha cambiado la contraseña previamente, introduzca la contraseña cambiada y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La contraseña introducida se muestra con la marca "*" en la pantalla.
- Se muestra un mensaje de error en la pantalla cuando la contraseña introducida es incorrecta. Vuelva a introducir la contraseña correcta.

[CONTRASEÑA]

Establece la entrada de la contraseña de seguridad.

Si la entrada de la contraseña de seguridad está activada, la pantalla [CONTRASEÑA] se mostrará y se pedirá la contraseña de seguridad para los siguientes casos.

- Conecte el cable de alimentación al enchufe y enciéndalo.
- Ejecute el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO].
- Ejecute el menú [RED] → [INICIALIZAR].

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la entrada de la contraseña de seguridad.
[SÍ]	Activa la entrada de la contraseña de seguridad.

Nota

- Este elemento se configura como [NO] en los ajustes predeterminados de fábrica o cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO]. Configúrelo como [SÍ] según sea necesario.
- Incluso si se establece a [SÍ], el ajuste de entrada de contraseña de seguridad no será eficaz hasta que cortes la corriente y vuelvas a conectar el enchufe. Si la contraseña introducida no es correcta cuando se enciende la alimentación, la operación se limitará al botón de encendido <⏻/>.

[CAMBIO CONTRASEÑA]

Cambie la contraseña de seguridad.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO CONTRASEÑA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CAMBIO CONTRASEÑA].

3) Pulse ▲▼◀▶ o los botones numéricos (<0>-<9>) para establecer la contraseña.

- Se pueden establecer hasta ocho operaciones de botón.

4) Pulse el botón <ENTER>.

5) Vuelva a introducir la contraseña para confirmarla.

6) Pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La contraseña introducida se muestra con la marca "*" en la pantalla.
- Cambie la contraseña periódicamente y utilice una que no sea fácil de averiguar.
- Si se han añadido números para la contraseña de seguridad, se debe volver a inicializar la contraseña de seguridad en caso de que se pierda el mando a distancia. Consulte con su distribuidor sobre el método de inicialización.

[VER TEXTO]

Superponga el mensaje de seguridad (texto) sobre la imagen de proyección.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [VER TEXTO].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No se mostrará el mensaje de seguridad.
[SÍ]	Muestra el texto configurado en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIAR TEXTO].

[CAMBIAR TEXTO]

Registre o cambie el texto mostrado cuando [VER TEXTO] se establece a [SÍ].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIAR TEXTO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CAMBIAR TEXTO].
- 3) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducirlo.
- 4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se cambia el texto.
 - Se pueden introducir hasta 22 caracteres.

[BLOQUEO MENÚ]

Abra el menú con el botón <MENU> y ajuste si desea activar o no las operaciones de los menús.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BLOQUEO MENÚ].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Activa operaciones del menú.
[SÍ]	Desactiva operaciones del menú.

Nota

- Los ajustes por defecto de fábrica o los ajustes después de ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO] se establece a [NO]. Configúrelo como [SÍ] según sea necesario.
- Cuando [BLOQUEO MENÚ] se establece a [SÍ], la pantalla [CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ] se muestra después de pulsar el botón <MENU>. Después de introducir la contraseña de bloqueo de menú, se activa la operación del menú. En este caso, la operación del menú permanecerá activada hasta que el proyector entre en el modo standby.

[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]

Cambie la contraseña de bloqueo de menú.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ].
- 3) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducirlo.
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- 4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Para cancelar, seleccione [NO].

Atención

- La contraseña inicial es "AAAA" para los ajustes por defecto de fábrica o después de ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO].
- Cambie la contraseña periódicamente y utilice una que no sea fácil de averiguar.
- Para inicializar tu contraseña, consulta con tu distribuidor.

[CONFIGURACIÓN CONTROL]

Active/desactive las operaciones con botones en el panel de control y en el mando a distancia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGURACIÓN CONTROL].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN CONTROL].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento entre [PANEL DE CONTROL] y [MANDO A DISTANCIA].

[PANEL DE CONTROL]	Puede limitar el método de control al panel de control.
[MANDO A DISTANCIA]	Puede limitar el método de control al mando a distancia.

- 4) Pulse ◀▶ para alternar entre [HABILITADO] y [DESHABILITADO].
 - Puede limitar el método de control al panel de control o el mando a distancia.

[HABILITADO]	Habilite la operación de todos los botones.
[DESHABILITADO]	Deshabilite la operación de todos los botones.

- Cuando cambie [HABILITADO] a [DESHABILITADO], proceda con el paso 5).
- 5) Cuando aparezca la pantalla de la confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si se usa un botón con el dispositivo configurado con [DESHABILITADO], se muestra la pantalla [CONTRASEÑA]. Para continuar la operación, introduzca la contraseña de seguridad.
- Si no se realiza ninguna operación durante 10 segundos, la pantalla [CONTRASEÑA] desaparecerá.
- Si [PANEL DE CONTROL] y [MANDO A DISTANCIA] se ajustan en [DESHABILITADO], el proyector no se puede apagar (no puede ponerse en modo de espera).
- Incluso si se deshabilitan las operaciones con botones en el mando a distancia, las operaciones de los botones <ID ALL> y <ID SET> del mando a distancia están habilitadas.

Menú [RED]

En la pantalla de menú, seleccione [RED] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegar por el menú" (➔ página 55) para ver el funcionamiento de la pantalla del menú.

- Para utilizar la función LAN inalámbrica con el proyector, es necesario acoplar el Módulo inalámbrico opcional (Nº. de modelo: AJ-WM50).

[CONECTAR LAN]

Realice los ajustes de conexión para usar la LAN cableada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONECTAR LAN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [CONECTAR LAN].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [VERSIÓN IP].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [VERSIÓN IP].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que se va a configurar y pulse el botón <ENTER>.

[IPv4]	Usa solo el protocolo "IPv4".
[IPv6]	Usa solo el protocolo "IPv6".
[IPv4 & IPv6]	Se pueden usar los protocolos "IPv4" e "IPv6".

- 6) Pulse el botón <MENU>.
 - Aparece la pantalla [CONECTAR LAN].
 - Vaya al paso 10) cuando seleccione [IPv6].
- 7) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES IPv4], y pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [AJUSTES IPv4].
- 8) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y cambie los ajustes de acuerdo con las instrucciones de operación del menú.

[DHCP]	[SÍ]	Seleccione esta opción al usar el servidor DHCP que existe en la red a la que se va a conectar el proyector. La dirección IPv4 se adquiere automáticamente.
	[NO]	Seleccione esta opción al configurar la dirección IPv4 manualmente. Configure [DIRECCIÓN IP], [MÁSCARA DE SUBRED], [PUERTA DE ENLACE.], [DNS1], y [DNS2].
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP.	
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred.	
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada.	
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS preferido.	
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS alternativo.	

- 9) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.
 - La configuración de la dirección IPv4 se guarda. Aparece la pantalla [CONECTAR LAN].
- 10) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES IPv6], y pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [AJUSTES IPv6].
- 11) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y cambie los ajustes de acuerdo con las instrucciones de operación del menú.

[CONFIGURACIÓN AUTO]	[SÍ]	Seleccione esta opción al asignar la dirección IPv6 automáticamente. Configure el [DIRECCIÓN TEMPORAL].
	[NO]	Seleccione esta opción al configurar la dirección IPv6 manualmente. Configure [DIRECCIÓN IP], [LONGITUD DEL PREFIJO], [PUERTA DE ENLACE.], [DNS1], y [DNS2].
[DIRECCIÓN TEMPORAL]	[SÍ]	Seleccione esta opción cuando se use la dirección IPv6 temporal.
	[NO]	Seleccione esta opción cuando no se use la dirección IPv6 temporal.
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP.	
[LONGITUD DEL PREFIJO]	[1] - [128]	Seleccione la longitud del prefijo. (Configuración por defecto: [64])
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada.	
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS preferido.	
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS alternativo.	

12) Después del ajuste, seleccione [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Al usar un servidor DHCP, confirme que el servidor DHCP esté en ejecución.
- Consulte a su administrador de red la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace predeterminada y la longitud del prefijo.
- El parámetro [IPv6] de [VERSIÓN IP] no puede configurarse en los siguientes casos.
 - Cuando el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [Crestron Connected(TM)] se configura como [SÍ]
- Los ajustes de red son los mismos para el terminal <LAN> y el terminal <DIGITAL LINK/LAN>.
- La LAN con cable y la LAN inalámbrica no se pueden utilizar en el mismo segmento.

[NOMBRE PROYECTOR]

Puede cambiar el nombre del proyector. Introduzca el nombre de host si es necesario al utilizar un servidor DHCP.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE PROYECTOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CAMBIAR NOMBRE DE PROYECTOR].
- 3) Seleccione caracteres con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER> para introducir el nombre del proyector.
 - Puede introducir hasta ocho caracteres.
- 4) Después de introducir el nombre del proyector, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- El ajuste predeterminado de fábrica del nombre del proyector es "Namexxxx". El xxxx es un valor fijo asignado a cada proyector.

[ESTADO NETWORK]

Muestra el estado de red actual del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO NETWORK].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla [ESTADO NETWORK].
- 3) Pulse ▲▼ para cambiar la pantalla de visualización.
 - La página cambiará cada vez que pulse el botón.
[LAN CON CABLE(IPv4)] (página 1/5), [LAN CON CABLE(IPv6)] (página 2/5, página 3/5), [LAN INALAMBRICA] (página 4/5), [Presenter Light] (5/5)

[LAN CON CABLE(IPv4)]	[DHCP]	Muestra el ajuste [DHCP].
	[DIRECCIÓN IP]	Muestra la [DIRECCIÓN IP].
	[MÁSCARA DE SUBRED]	Muestra la [MÁSCARA DE SUBRED].
	[PUERTA DE ENLACE.]	Muestra la [PUERTA DE ENLACE.].
	[DNS1]	Muestra la dirección del servidor DNS preferido.
	[DNS2]	Muestra la dirección del servidor DNS alternativo.
	[DIRECCIÓN MAC]	Muestra la [DIRECCIÓN MAC] de la LAN con cable.
[LAN CON CABLE(IPv6)]	[CONFIGURACIÓN AUTO]	Muestra el ajuste [CONFIGURACIÓN AUTO].
	[DIRECCIÓN LOCAL DE VÍNCULO]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN LOCAL DE VÍNCULO] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[DIRECCIÓN CON ESTADO]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN CON ESTADO] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[DIRECCIÓN SIN ESTADO]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN SIN ESTADO] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[DIRECCIÓN TEMPORAL]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN TEMPORAL] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[DIRECCIÓN IP]	Muestra los ajustes de [DIRECCIÓN IP] y [LONGITUD DEL PREFIJO].
	[PUERTA DE ENLACE.]	Muestra la [PUERTA DE ENLACE.].
	[DNS1]	Muestra la dirección del servidor DNS preferido.
	[DNS2]	Muestra la dirección del servidor DNS alternativo.
	[DIRECCIÓN MAC]	Muestra la [DIRECCIÓN MAC] de la LAN con cable.
[LAN INALAMBRICA]	[SSID]	Muestra la cadena de caracteres de SSID.
	[DIRECCIÓN IP]	Muestra la dirección IP.
[Presenter Light]	[LOGIN PASSWORD]	Muestra la contraseña de inicio de sesión de Presenter Light.

Nota

- Hay elementos que aparecen o no aparecen en la página [LAN CON CABLE(IPv6)] según la configuración del menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [AJUSTES IPv6] → [CONFIGURACIÓN AUTO].
- Aparece la pantalla **[DIRECCIÓN SIN ESTADO]** al pulsarse el botón <ENTER> mientras se visualiza [LAN CON CABLE(IPv6)] (página 2/5), y se pueden confirmar los detalles de la dirección sin información de estado. Además, la pantalla cambiará a la pantalla **[DIRECCIÓN TEMPORAL]** al pulsarse ▲▼, y se podrán confirmar los detalles de la dirección temporal.
- La página [LAN CON CABLE(IPv4)] de la pantalla **[ESTADO DE RED]** no aparece cuando el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] se configura como [IPv6].
- La página [LAN CON CABLE(IPv6)] de la pantalla **[ESTADO DE RED]** no aparece cuando el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] se configura como [IPv4].
- No hay ajustes de red para la LAN inalámbrica en el menú del proyector (pantalla de menús). Al conectar el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50), se puede acceder al proyector mediante el ordenador para ver los ajustes de la LAN inalámbrica. Consulte los detalles en "Función de control web" → "Página [Network config]" → "Para la conexión LAN inalámbrica" (➔ página 120).
- El SSID, la dirección IP (inalámbrica) y código QR no se muestran en [LAN INALAMBRICA] (página 4/5) en los siguientes casos.
 - Cuando el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50) no está incorporado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>
 - Si el control web → [Network config] → [WIRELESS LAN] está establecido en [DISABLE] (➔ página 120)
- Un código QR, que permite establecer más fácilmente la conexión con un smartphone, se muestra en [LAN INALAMBRICA] (página 4/5). Para conectar directamente un smartphone al proyector con el código QR, consulte "Uso del código QR" (➔ página 110).

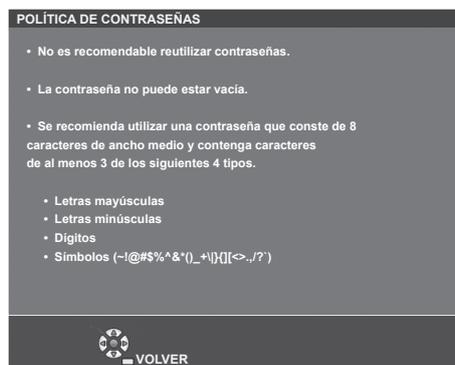
[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]

Introduzca el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador.

[POLÍTICA DE CONTRASEÑAS]

Muestra la política sobre la contraseña para la cuenta del administrador.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla **[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]**.
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar **[POLÍTICA DE CONTRASEÑAS]**, y pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla **[POLÍTICA DE CONTRASEÑAS]**.



Ajustar la cuenta del administrador por primera vez

Introduzca el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [NOMBRE].
 - El ajuste predeterminado de fábrica del nombre de usuario es "dispadmin".
- 4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- 5) Después de introducir el nombre del usuario, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].
- 7) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
 - La contraseña no puede estar vacía.
- 8) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 9) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONFIRME LA CONTRASEÑA].
- 10) Introduzca la contraseña introducida en el Paso 7).
- 11) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 12) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 13) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Para las restricciones en las cadenas de caracteres que se pueden establecer para la contraseña, consulte la [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS] (➔ página 95).
- Si no se ha establecido la contraseña de la cuenta del administrador, es decir, si se deja en blanco, no se puede utilizar la función de red de este proyector. Para utilizar la función del control web o el control de comunicación (incluyendo la operación con el software de la aplicación) mediante la LAN, establezca una contraseña.
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta de usuario estándar sin derechos de administrador en la "Página [Set up password] (Para cuenta del administrador)" (➔ página 126) de la pantalla de control web.

Cambiar ajustes de la cuenta del administrador

Cambie el nombre del usuario y la contraseña de la cuenta del administrador.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] en [ACTUAL] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [NOMBRE].
- 4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Introduzca el nombre de usuario actual.
- 5) Después de introducir el nombre del usuario, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] en [ACTUAL] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].
- 7) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Introduzca la contraseña actual.
- 8) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 9) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] en [NUEVO] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [NOMBRE].
- 10) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Introduzca un nuevo nombre de usuario.
 - Introduzca el nombre de usuario actual si no desea cambiarlo.
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- 11) Después de introducir el nombre del usuario, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 12) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] en [NUEVO] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].
- 13) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Introduzca una contraseña nueva.
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
 - Introduzca la contraseña actual si no quiere cambiarla.
- 14) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 15) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] en [NUEVO] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONFIRME LA CONTRASEÑA].
- 16) Introduzca la contraseña introducida en el Paso 13).
- 17) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].
- 18) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se visualiza la pantalla de confirmación.
- 19) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Para las restricciones en las cadenas de caracteres que se pueden establecer para la contraseña, consulte la [POLÍTICA DE CONTRASEÑAS] (➔ página 95).
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador en la "Página [Set up password] (Para cuenta del administrador)" (➔ página 126) de la pantalla de control web.
- Puede cambiar el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta de usuario estándar sin derechos de administrador en la "Página [Set up password] (Para cuenta del administrador)" (➔ página 126) de la pantalla de control web.

[SEGURIDAD DE RED]

Haga los ajustes para proteger el proyector de ataques externos a través de la LAN y de un uso no autorizado. Se necesita ajustar la contraseña de la cuenta del administrador (➔ página 95) para configurar el menú [SEGURIDAD DE RED].

[PROTECCIÓN DE COMANDOS]

Haga los ajustes de la autenticación de conexión cuando use la función de control del comando.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SEGURIDAD DE RED].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [SEGURIDAD DE RED].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste [PROTECCIÓN DE COMANDOS].

[HABILITADO]	Conectarse al proyector en el modo protegido. Se necesitan el nombre del usuario y la contraseña del administrador para la autenticación de la conexión.
[DESHABILITADO]	Conectarse al proyector en el modo no protegido. No se realizó la autenticación de la conexión.

- Se muestra la pantalla de confirmación una vez que se cambia el ajuste.
- 4) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [PROTECCIÓN DE COMANDOS].
 - 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].
 - 6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Introduzca la contraseña de la cuenta del administrador.
 - 7) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [PROTECCIÓN DE COMANDOS].
 - 8) Nota ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Cuando [PROTECCIÓN DE COMANDOS] se establece a [DESHABILITADO], no se realiza la autenticación de la conexión, haciendo que sea vulnerable a las amenazas de la red. Tenga en cuenta los riesgos antes de realizar los ajustes.
- Para más información de cómo usar la función de control de comandos, consulte "Comandos de control vía LAN" (➔ página 144).

[NETWORK CONTROL]

Muestra el control de red de este proyector.

Se necesita ajustar la contraseña de la cuenta del administrador (➔ página 95) para utilizar la función de red del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NETWORK CONTROL].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [NETWORK CONTROL].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para cambiar el ajuste..

[CONTROL WEB]	Establezca a [SÍ] para controlar con el navegador web.
[CONTROL DE COMANDOS]	Establezca a [SÍ] para controlar con el formato de comandos de control del terminal <SERIAL IN>. (➔ página 147) Consulte "Comandos de control vía LAN" (➔ página 144).
[COMMAND PORT]	Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

[Crestron Connected(TM)]	Establezca a [SÍ] para controlar con Crestron Connected of Crestron Electronics, Inc.
[AMX D.D.]	Establezca a [SÍ] para controlar mediante el controlador de AMX Corporation. Ajustar esta función a [SÍ] permite la detección a través de "AMX Device Discovery". Para más detalles, consulte la página web de AMX Corporation. URL http://www.amx.com/

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si no se ha establecido la contraseña de la cuenta del administrador, es decir, si se deja en blanco, no se puede utilizar la función de red de este proyector. Para utilizar la función del control web o el control de comunicación (incluyendo la operación con el software de la aplicación) mediante la LAN, establezca una contraseña.
- El [Crestron Connected(TM)] no se puede ajustar si el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] está configurado como [IPv6].

[PJLink]

Establezca la función PJLink para controlar y monitorizar el proyector utilizando el protocolo PJLink.

Se necesita ajustar la contraseña de la cuenta del administrador (➡ página 95) para utilizar la función PJLink del proyector.

Nota

- Si no se ha establecido la contraseña de la cuenta del administrador, es decir, si se deja en blanco, no se puede utilizar la función de red de este proyector. Para utilizar la función del control web o el control de comunicación (incluyendo la operación con el software de la aplicación) mediante la LAN, establezca una contraseña.

[CONTRASEÑA DE PJLink]

Establezca la contraseña para la autenticación de seguridad que se necesita cuando se conecte al proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PJLink].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra [PJLink].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA DE PJLink] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA DE PJLink].

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] en [ACTUAL] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].

5) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.

- Introduzca la contraseña actual.
- El ajuste predeterminado de fábrica de la contraseña está en blanco.

6) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA DE PJLink].

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] en [NUEVO] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].

8) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.

- Introduzca una contraseña nueva.
- Se pueden introducir hasta 32 caracteres alfanuméricos.

9) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA DE PJLink].

10) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONFIRME LA CONTRASEÑA].

11) Introduzca la contraseña introducida en el Paso 8).

12) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA DE PJLink].

13) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

- Se visualiza la pantalla de confirmación.

14) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La contraseña de PJLink también se puede cambiar en la página "Página [Set up password] (Para cuenta del administrador)" (➔ página 126) de la pantalla de control web

[PJLink CONTROL]

Establezca para habilitar o deshabilitar la función de control del protocolo PJLink.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PJLink].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra [PJLink].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [PJLink CONTROL].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Habilita la función de control del protocolo PJLink.
[NO]	Deshabilita la función de control del protocolo PJLink.

[NOTIFICACIÓN PJLink]

Establezca para habilitar o deshabilitar la función de notificación PJLink.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PJLink].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra [PJLink].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOTIFICACIÓN PJLink].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Deshabilita la función de notificación PJLink.
[SÍ]	Habilita la función de notificación PJLink.

- Si selecciona [SÍ], vaya al Paso 5).
- 5) Presione as para seleccionar [DIR. IP NOTIFICADA 1], [DIR. IP NOTIFICADA 2], [DIR. IP NOTIFICADA 1(IPv6)] o [DIR. IP NOTIFICADA 2(IPv6)] y presione el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [DIR. IP NOTIFICADA 1], la pantalla [DIR. IP NOTIFICADA 2], la pantalla [DIRECCIÓN IP NOTIFICADA 1(IPv6)] o la pantalla [DIRECCIÓN IP NOTIFICADA 2(IPv6)].
 - Introduzca la dirección IP del ordenador para notificar el estado del proyector.
 - 6) Después de ingresar la dirección IP, presione ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y el botón <ENTER>.

[MEMORY VIEWER]

Ajuste las operaciones de la función de Memory Viewer.

Nota

- El menú [MEMORY VIEWER] se puede manejar y establecer solamente cuando se selecciona la entrada MEMORY VIEWER.
- Para obtener más información sobre cómo utilizar la función memory viewer, consulte "Proyectar con la entrada de MEMORY VIEWER" (➔ página 104).

[ESTABLECER DIAPOSITIVA]

Inicia la presentación de diapositivas. Para obtener más información sobre la presentación de diapositivas, consulte "Ejecución de la diapositiva" (➔ página 105)

[EFEC. TRANS. DIAP.]

Configura los efectos de transición al activar la reproducción de diapositivas.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [EFEC. TRANS. DIAP.].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESGLIZAR A LA DERECHA]	Las diapositivas cambian de izquierda a derecha.
[DESGLIZAR HACIA ABAJO]	Las diapositivas cambian de arriba abajo.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[CRITERIO DE ORDENACIÓN]

Establece el orden de las imágenes que se van a reproducir en la presentación.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CRITERIO DE ORDENACIÓN].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ORDENACIÓN POR NOMBRE]	Muestra los archivos o las carpetas por nombre, en orden ascendente.
[ORDENACIÓN POR HORA]	Muestra los archivos o las carpetas por nombre, en orden de fecha y hora de modificación.
[ORDENACIÓN POR TAMAÑO]	Muestra los archivos o las carpetas en orden ascendente por tamaño de datos.
[ORDENACIÓN AMPLIADA]	Muestra los archivos o las carpetas por extensión, en orden ascendente.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[GIRAR]

Configura el sentido de rotación de las imágenes.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GIRAR].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO GIRAR]	Desactiva la rotación.
[90 GRADOS]	Gira 90 grados a la derecha.
[180 GRADOS]	Gira 180 grados a la derecha.
[270 GRADOS]	Gira 270 grados a la derecha (90 grados a la izquierda).

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[AJUSTE PERFECTO]

Establece si se debe ajustar la imagen a la pantalla de proyección.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE PERFECTO].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Muestra la imagen en sus píxeles originales.
[SÍ]	Muestra la imagen conforme a la configuración de pantalla en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[REPETIR]

Configura si se debe repetir la proyección de diapositivas cíclicamente.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [REPETIR].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Después de reproducir el último archivo, sale del pase de diapositivas y regresa a la pantalla de miniaturas.
[SÍ]	Después de reproducir el último archivo, vuelva al primer archivo y repita la reproducción.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[INICIALIZAR]

Esta función se usa para devolver los elementos ajustados de [RED] a sus valores predeterminados de fábrica.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].

2) Pulse el botón <ENTER>.

3) Cuando se muestra la pantalla [INICIALIZAR], pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si el menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA] se establece a [SÍ], se muestra la pantalla [CONTRASEÑA] cuando se seleccione [INICIALIZAR] y se pulse el botón <ENTER>. Continúe con su operación después de introducir la contraseña de seguridad establecida para el proyector.
- Si se ejecuta [INICIALIZAR], se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] cuando la proyección se inicia la siguiente vez.

Capítulo 5 Uso de las funciones

En este capítulo se describen los métodos de uso de algunas funciones.

Proyectar con la entrada de MEMORY VIEWER

La función Memory Viewer hace posible visualizar las imágenes fijas guardadas en la memoria USB como imágenes proyectadas.

Qué contenidos se pueden proyectar con la función Memory Viewer

La función Memory Viewer admite los siguientes archivos de imágenes.

	Extensión	Formato	Descripción
Imagen	jpg/jpeg	Codificación de referencia de 24 bits RGB progresivo de 24 bits	Resolución: 8 x 8 ~ 10 000 x 10 000 Resolución: 8 x 8 ~ 1 920 x 1 200
	bmp	Basada en paletas 1, 4, 8 bits, RGB 24, 32 bits	Resolución máxima: 1 920 x 1 200
	png	24 bits/48 bits de color verdadero	Resolución máxima: 1 920 x 1 200
	gif	Basada en paletas, 1, 4, 8 bits,	Espacios de color paleta - 24 bits; La resolución máxima: 1 920 x 1 200
	tif / tiff	—	Resolución máxima: 1 920 x 1 200

Nota

- El máximo tamaño de archivo que se puede reproducir es de 2 GB.
- El número total de carpetas/archivos que se pueden reconocer en el proyector es 1 000 como máximo.
- No es posible reproducir archivos protegidos por DRM (Digital Rights Management).
- Es posible que no se pueda reproducir aunque el archivo esté en un formato compatible.

Precauciones para el uso de la memoria USB

Tenga en cuenta lo siguiente.

- No deje la memoria USB ni su tapa al alcance de los niños. Son piezas pequeñas que pueden provocar asfixia por ingestión.
- Si observa humo o nota un olor extraño, retire la memoria USB del proyector y póngase en contacto con su distribuidor.
- No ponga agua, productos químicos ni aceite en la memoria USB. Puede provocar un cortocircuito o un incendio.
- No inserte objetos ajenos ni objetos metálicos en el terminal USB. Puede provocar la pérdida o corrupción de los datos.
- No retire la memoria USB desde el proyector mientras los datos se están leyendo desde la memoria USB. Puede provocar la pérdida o corrupción de los datos.
- No dejar la memoria USB en un lugar con humedad alta o polvo.
- No dejar la memoria USB en un lugar donde se genere electricidad estática o radiación electromagnética.

Nota

- Compatible con las memorias USB disponibles en el mercado.
- Solo se pueden usar los formatos formateados con FAT16 y FAT32.

Inserción de la memoria USB

1) Coloque la memoria USB directamente en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.

Atención

- Preste atención a la dirección del terminal para evitar dañar el terminal cuando coloque la memoria USB.
- Coloque la memoria USB directamente en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> del proyector. No utilizar un cable de extensión USB o concentrador USB.

Extracción de la memoria USB

1) Asegúrese de que el indicador en la memoria USB no está parpadeando y retírela.

Atención

- Tenga en cuenta lo puntos siguientes cuando extraiga la memoria USB.
 - Cuando el indicador de la memoria USB colocado en el proyector está parpadeando, indica que el proyector está leyendo en la memoria USB. No extraiga la memoria USB del proyector mientras el indicador está parpadeando.
 - Cuando se utilice una memoria USB que no tiene una función de monitorizar como un indicador, no puede comprobar el estado de acceso a la memoria USB. En este caso, quítela del proyector después de cerrar la función Memory Viewer o apagar el proyector.
 - No inserte ni extraiga la memoria USB en un intervalo breve. Espere al menos 5 segundos después de insertar y, a continuación, retire la memoria USB. Si tiene que reinsertarla, espere al menos 5 segundos después de la extracción. Se tarda unos 5 segundos en que el proyector reconozca la memoria USB.

Visualización de la pantalla Memory Viewer

- 1) **Pulse el botón <NETWORK/USB> del control remoto para cambiar la fuente de entrada a MEMORY VIEWER.**
 - También puede pulsar el botón <INPUT SELECT> en el panel de control y seleccionar la fuente de entrada en el menú de Entrada.
- 2) **Coloque la memoria USB directamente en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.**
 - Se muestra la pantalla de espera "please press ENTER" mientras se muestra el icono de la memoria USB en la parte inferior izquierda de la pantalla.
- 3) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - El directorio raíz de la memoria USB se mostrará en miniatura en la pantalla.

Reproducción de imágenes

- 1) **Pulse ▲▼◀▶ en el control remoto para seleccionar un archivo que desea reproducir en la pantalla del Memory Viewer.**
- 2) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - Se mostrará la imagen en pantalla completa.
- 3) **Pulse ▶ para cambiar la siguiente imagen, pulse ◀ para volver a la imagen previa.**
- 4) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - Vuelve a la pantalla de miniatura.

Nota

- Si el número de píxeles grabados es inferior al número máximo de puntos visualizados^{*1}, se mostrará ampliado manteniendo la relación de aspecto.
- Si el número de píxeles grabados es mayor que el número máximo de puntos visualizados^{*1}, aparecerá reducida conservando la relación de aspecto.
- Si el número de píxeles grabados es el mismo que el número máximo de puntos visualizados^{*1}, no se ampliará ni se reducirá, de forma que se pueda reducir la degradación de la calidad de la imagen.

*1 El número máximo de puntos de visualización para cada producto es el siguiente.

PT-TMZ400: 1 920 x 1 200

PT-TMW380: 1 280 x 800

PT-TMX380: 1 024 x 768

Ejecución de la diapositiva

Todas las imágenes en la misma carpeta se reproducirán automáticamente conforme a los ajustes de [CRITERIO DE ORDENACIÓN], [EFEC. TRANS. DIAP.], etc. del menú [MEMORY VIEWER].

- 1) **Pulse ▲▼◀▶ en el control remoto para seleccionar un archivo.**
- 2) **Pulse el botón <MENU> para seleccionar el [MEMORY VIEWER] → [ESTABLECER DIAPOSITIVA].**
- 3) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - Se iniciará la presentación.
 - Pulse el botón <ENTER> para volver a la pantalla de miniaturas.

Nota

- Si pulsa el botón <MENU> durante la reproducción en la presentación, la reproducción parará y se muestra el menú. La reproducción continuará cuando el menú desaparezca.

Finalización de Memory Viewer

- 1) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la miniatura  que se muestra en la esquina superior izquierda.**
- 2) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - Vuelva a la pantalla de espera "please press ENTER".
Dependiendo de la longitud de la ruta del archivo, quizás tenga que repetir el Paso 1) y el Paso 2) antes de volver a la pantalla de espera.

Nota

- También puede salir de Memory Viewer cambiando a una entrada diferente de MEMORY VIEWER.

Proyectar con entrada de NETWORK

Utilización de la aplicación de Panasonic, la imagen enviada desde un dispositivo conectado mediante la LAN se puede visualizar como una imagen proyectada.

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50) de los accesorios opcionales se requiere si quieres utilizar la función de red a través de la LAN inalámbrica.

La aplicación que se puede utilizar

El software de aplicación de transferencia de imágenes utilizado para entrada de NETWORK es el siguiente.

- Presenter Light (para Windows)
- Wireless Projector para iOS, Wireless Projector para Android

Nota

- Para obtener más información del software de aplicación de la transferencia de imágenes Presenter Light y Wireless Projector, consulta el sitio web: <https://panasonic.net/cns/projector/>.

Conectando el dispositivo

1) Pulsa el botón <NETWORK/USB> para cambiar la entrada a NETWORK.

- Cada vez que se pulsa el botón <NETWORK/USB>, la entrada cambiará entre MEMORY VIEWER y NETWORK.
- Se muestra la pantalla en espera una vez que la entrada se cambia a NETWORK.

2) Conecta el dispositivo con el software de aplicación de transferencia de imagen al proyector.

- La imagen enviada al proyector por la operación del dispositivo se muestra como la imagen proyectada.

Nota

- Para obtener más información del método de conexión al proyector utilizando el software, consulta las Instrucciones de operación de cada aplicación.
- Para obtener más información de la pantalla inactiva de entrada de NETWORK, consulta "Conectar con LAN inalámbrica" (➔ página 108)

Finalizar la conexión con el dispositivo

1) Lleva a cabo el proceso de desconexión en el lado del dispositivo.

- Una vez que se desconecte la conexión, se muestra la pantalla en espera.

Nota

- Puede llevar algún tiempo que la pantalla en espera muestre cuando se termina la conexión forzosamente apagando el dispositivo, etc., sin llevar a cabo un proceso de desconexión adecuado.

Conexión de red

Este proyector cuenta con una función de red que permite lo siguiente cuando se conecta a un equipo:

- **Control Web**

Al acceder al proyector desde un ordenador, puede realizar una configuración, un ajuste, una visualización de estado, etc. del proyector. Para obtener más información, consulte "Función de control web" (➔ página 113).

- **Multi Monitoring & Control software**

Se puede utilizar "Multi Monitoring & Control Software", una aplicación de software para supervisar y controlar varios dispositivos de visualización (visualización del proyector o pantalla plana) conectado a intranet.

Se puede utilizar software incorporado "Early Warning Software", que supervisa el estado de los dispositivos de visualización y sus periféricos dentro de una intranet y le notifica de anomalía de dicho equipo y detecta los signos de posible anomalía.

Para obtener más información, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- **Software de aplicación de transferencia de imágenes**

Utilizando el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic, la imagen enviada desde un dispositivo se puede mostrar como una imagen proyectada.

Para obtener más información sobre cómo utilizar el software de transferencia de imágenes "Presenter Light" compatible con ordenadores Windows, consulte las Instrucciones de uso de "Presenter Light Software". El software "Presenter Light Software" se puede descargar accediendo al proyector a través de un navegador web.

Para obtener más información, consulte "Acerca de Presenter Light" (➔ página 112). El software de la aplicación y sus instrucciones operativas se pueden descargar desde nuestro sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

Para obtener más información del software de aplicación de transferencia de imágenes "Wireless Projector" compatible con el dispositivo iPad/iPhone/iPod touch or Android, consulte el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- **PJLink**

Utilizando el protocolo PJLink, puede enviar consultas sobre las operaciones o el estado del proyector desde un ordenador. Para obtener más información, consulte "Uso de la función PJLink" (➔ página 142).

- **Control de comandos**

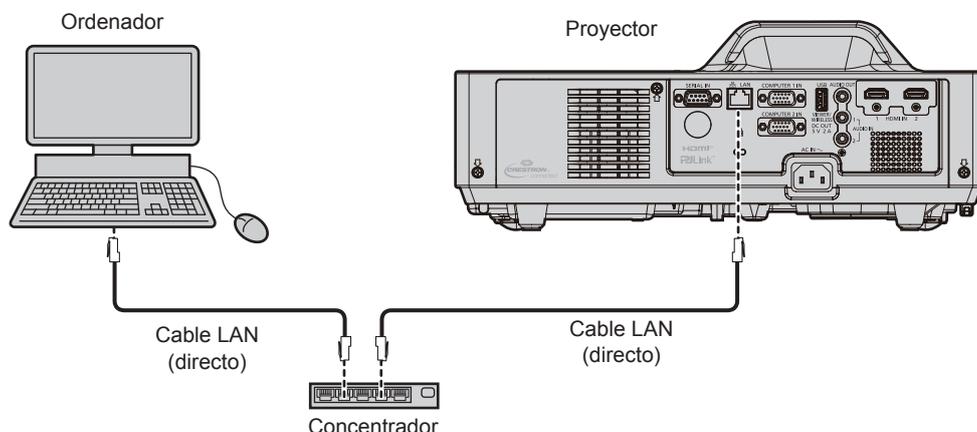
El funcionamiento o estado del proyector se pueden consultar desde un ordenador mediante los comandos de control. Para obtener más información, consulte "Comandos de control vía LAN" (➔ página 144).

Nota

- Se necesita ajustar la contraseña de la cuenta del administrador (➔ página 95) para utilizar la función de red del proyector. Si no se ha establecido la contraseña de la cuenta del administrador, es decir, si se deja en blanco, no se puede utilizar la función de red de este proyector. Para utilizar la función del control web o el control de comunicación (incluyendo la operación con el software de la aplicación) mediante la LAN, establezca una contraseña.

Conectar mediante LAN cableada

Ejemplo de una conexión de red general



Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, el cableado deberá realizarse en interiores.

Nota

- Se necesita un cable LAN para usar la función conectar LAN.
- Use un cable LAN directo o cruzado compatible con CAT5 o superior. El cable directo o cruzado, o ambos cables, se pueden usar según la configuración del sistema, compruebe con su administrador de red. El proyector identifica el tipo del cable (directo o cruzado) automáticamente.
- Utilice un cable de LAN de 100 m (328'1") o más corto.

Ajustes del proyector

- 1) **Conecte el proyector a un ordenador mediante un cable LAN.**
- 2) **Encienda la alimentación del proyector.**
- 3) **Seleccione el menú [RED] → [CONECTAR LAN] desde el menú principal y pulse el botón <ENTER>.**
- 4) **Establezca el ajuste detallado de [CONECTAR LAN].**
 - Para obtener más información, consulte "[CONECTAR LAN]" (➔ página 93)

Nota

- Para conectar a una red existente, consulte antes al administrador de su red.
- LAN inalámbrica y LAN cableada no se pueden utilizar en el mismo segmento.

■ Configuración predeterminada de fábrica

- La siguiente configuración corresponde a la de los ajustes predeterminados de fábrica.

[DHCP]	APAGADO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.100
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1
[DNS1] / [DNS2]	Ninguno

Funcionamiento del ordenador

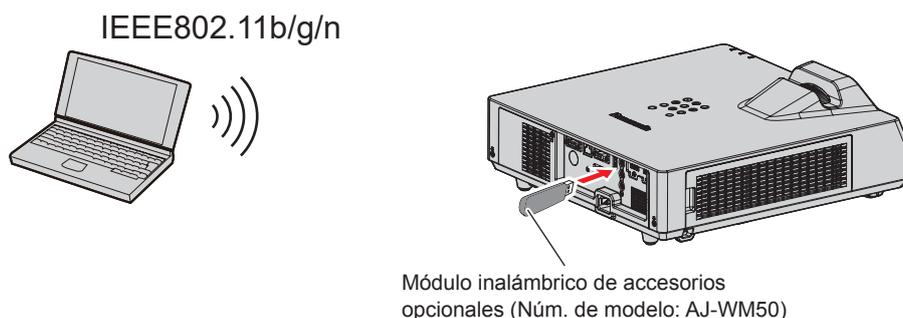
- 1) **Conecte la alimentación del ordenador.**
- 2) **Configure la red con las instrucciones que le indique el administrador de su red.**
 - Si el proyector está en el ajuste predeterminado de fábrica, puede utilizarlo ya que es el ajuste de red del ordenador como sigue.

[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.101
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1

Conectar con LAN inalámbrica

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50) de los accesorios opcionales se requiere si quieres utilizar la función de red a través de la LAN inalámbrica.

Ejemplo de conexión

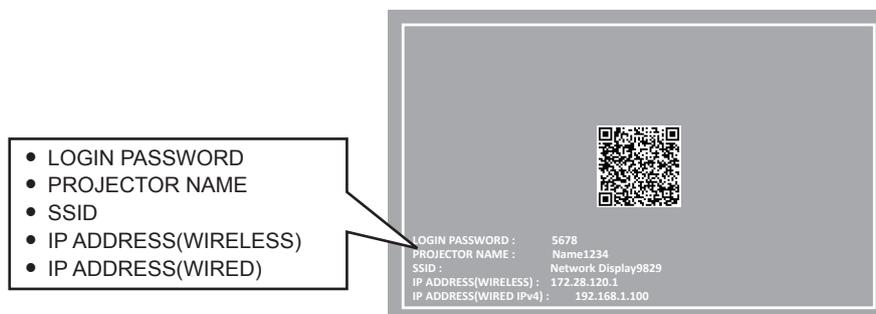


Preparación y confirmación del proyector

- 1) **Encienda el proyector.**

- 2) Instale el módulo inalámbrico (n.º de modelo: AJ-WM50) de los accesorios opcionales firmemente en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.
- 3) Pulse el botón <NETWORK/USB> para cambiar a la entrada NETWORK.
 - Se muestra la pantalla inactiva de entrada de red. El código QR, contraseña de inicio de sesión (un número de cuatro dígitos que se genera automáticamente), NOMBRE PROYECTOR, SSID, DIRECCIÓN IP (INALÁMBRICA) y DIRECCIÓN IP POR CABLE) se visualizarán en la pantalla inactiva.
 - También puede pulsar el botón <INPUT SELECT> en el panel de control para mostrar la guía de entrada. A continuación, pulse ▲▼◀▶ para cambiar a la entrada NETWORK.

Pantalla inactiva de entrada de red



Atención

- No mueva o transporte el proyector mientras se acopla el módulo inalámbrico. Si lo hace, puede que el módulo inalámbrico se dañe.
- El indicador del módulo inalámbrico se apagará cuando el proyector esté en modo standby, se iluminará en color azul al encender el proyector y parpadeará en color azul durante la comunicación inalámbrica. No quite el módulo inalámbrico mientras el indicador parpadee.
- Si el proyector tiene la alimentación encendida y el indicador del módulo inalámbrico no está iluminado ni parpadeando, vuelva a insertar el módulo inalámbrico en el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.
- Después de encender el proyector, conecte la red al proyector una vez que se muestre el valor de DIRECCIÓN IP (LAN INALÁMBRICA).

Nota

- Se muestra un código QR en la pantalla inactiva de entrada de red, lo cual facilita la configuración de conexión con un teléfono inteligente. Para conectar directamente un smartphone al proyector con el código QR, consulte "Uso del código QR" (➔ página 110).
- No se muestra la dirección IPv4 de la LAN con cable en la pantalla inactiva de entrada de NETWORK si el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] está configurado en [IPv6].
- No se mostrará la SSID, la dirección IP (inalámbrica) ni el código QR en los siguientes casos.
 - Cuando el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50) no está incorporado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>
 - Si el control web → [Network config] → [WIRELESS LAN] está establecido en [DISABLE] (➔ página 120)
 - LAN inalámbrica y LAN cableada no se pueden utilizar en el mismo segmento.
- Los ajustes del módulo inalámbrico son los siguientes: Es posible acceder al proyector mediante un navegador web para configurar [SSID], [CHANNEL] y [KEY].

[SSID]	Network Displayxxxx (El xxxx es un valor fijo asignado a cada proyector.)
[CHANNEL]	1
[IP ADDRESS]	172.28.120.1
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[DEFAULT GATEWAY]	0.0.0.0
[ENCRYPTION]	WPA2-PSK(AES)
[KEY]	panasonic

Ajuste del ordenador

- 1) Encienda el ordenador.
- 2) Efectúe el ajuste de red de acuerdo con su administrador de sistema.
 - Realice los ajustes de red para el ordenador y el proyector según el administrador de su sistema.
- 3) Conéctese a la red que se ha establecido en el proyector.
 - Si utilizas un ordenador, haz clic en la bandeja de tareas  (parte inferior derecha del ordenador), selecciona el mismo nombre como el [SSID] que se ha establecido en el proyector e introduce la contraseña para la conexión inalámbrica.
 - La contraseña predeterminada de fábrica para la conexión inalámbrica es "panasonic".

Nota

- Si utiliza cualquier utilidad de conexión LAN inalámbrica que cumpla con el estándar OS, siga las instrucciones de uso de la utilidad para conectarla.

Uso del código QR

Se puede conectar un smartphone al proyector a través de la LAN inalámbrica con solo leer con la cámara del smartphone el código QR que el proyector visualiza.

■ Dispositivos compatibles

iPhone: iOS 11 o posterior

Dispositivos Android: Android 7.0 o posterior

Nota

- Se requieren un dispositivo compatible con la lectura de códigos QR y un software de aplicación de la cámara compatible con la lectura de códigos QR.
- Para conocer los dispositivos con funcionamiento validado con este proyector, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Tenga en cuenta que la validación de los dispositivos de otros fabricantes se ha realizado según los puntos especificados por Panasonic Connect Co., Ltd. y no todas las funciones se han validado. En caso de problemas de funcionamiento o rendimiento provocados por dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto directamente con ellos.
- No se puede usar el código QR para conectar el software "Wireless Projector" al proyector.

■ Visualización del código QR en el OSD

A continuación se detalla el funcionamiento del proyector al realizar la lectura del código QR visualizado en el menú en pantalla (OSD).

- 1) **Pulse el botón <MENU> para abrir el menú [RED] desde el menú principal.**
 - Aparece la pantalla [RED].
- 2) **Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO NETWORK], y pulse el botón <ENTER>.**
 - Aparece la pantalla [ESTADO NETWORK].
- 3) **Pulse ▲▼ para cambiar la pantalla visualizada y mostrar [LAN INALÁMBRICA] (página 4/5).**
 - Se visualiza el código QR.



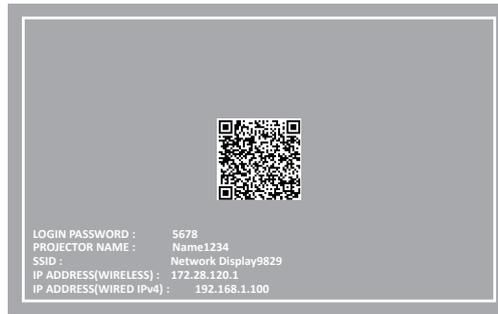
Nota

- No se mostrará la SSID, la dirección IP (inalámbrica) ni el código QR en los siguientes casos.
 - Cuando el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50) no está incorporado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>
 - Si el control web → [Network config] → [WIRELESS LAN] está establecido en [DISABLE] (➡ página 120)

■ Visualización del código QR en la pantalla inactiva de entrada de red

El siguiente es el funcionamiento del proyector al leer el código QR visualizado en la pantalla inactiva de entrada de red.

- 1) **Pulse el botón <NETWORK/USB> para cambiar a la entrada NETWORK.**
 - También puede pulsar el botón <INPUT SELECT> en el panel de control para mostrar la guía de entrada. A continuación, pulse ▲▼◀▶ para cambiar a la entrada NETWORK.
 - Se visualiza el código QR.



Nota

- No se mostrará la SSID, la dirección IP (inalámbrica) ni el código QR en los siguientes casos.
 - Cuando el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50) no está incorporado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>
 - Si el control web → [Network config] → [WIRELESS LAN] está establecido en [DISABLE] (► página 120)

■ Funcionamiento de un smartphone

- 1) **Inicie el software de aplicación de la cámara compatible con la lectura de un código QR.**
- 2) **Lea el código QR que aparece en el OSD o en la pantalla inactiva de entrada de red con la cámara.**
- 3) **Pulse en la notificación que aparece en la pantalla del smartphone.**
 - Pulse "Unirse" o "Conectar" si aparece un mensaje para confirmar la conexión.
 - El smartphone se conectará al proyector mediante la LAN inalámbrica.

Acerca de Presenter Light

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50) de los accesorios opcionales se requiere si quieres utilizar la función de red a través de la LAN inalámbrica.

Con el software de aplicación de transferencia de imágenes "Presenter Light", compatible con ordenadores Windows, puede transferir imágenes y audio al proyector mediante la LAN^{*1} cableada o inalámbrica.

*1 Puede ocurrir una interrupción del sonido o ruido durante la transferencia de imagen / sonido. En dicho caso, seleccione silenciar en el ajuste de audio del software de aplicación.

Nota

- Para la conexión LAN, no es posible utilizar el software Presenter Light si el menú [RED] → [CONECTAR LAN] → [VERSIÓN IP] está configurado en [IPv6].

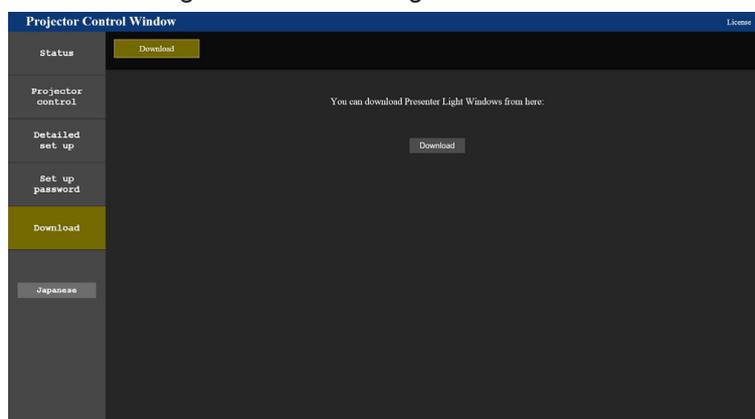
Descargue el "Presenter Light" en su ordenador

1) Acceda al proyector desde el navegador web del ordenador.

- Para obtener información sobre el acceso desde el navegador web, consulte "Acceder desde el navegador web" (➔ página 113).

2) Haga clic en [Download].

- Se muestra la pantalla de descarga de "Presenter Light".



3) Haga clic en [Download].

- Se muestra la pantalla de confirmación de descarga del archivo comprimido "Presenter Light.zip".

4) Guardar y descomprimir "Presenter Light.zip".

- Después de descomprimir, se genera una carpeta de "Presenter Light", que contiene un archivo ejecutable "Presenter Light.exe" y una carpeta "License" con las licencias de fuente abierta utilizadas para el software "Presenter Light".
- Ejecute "Presenter Light.exe" directamente cuando utilice el software Presenter Light. Guarde este software o haga un acceso directo para un uso más cómodo. Instalar el software en el ordenador no es necesario.

Nota

- Para aprender más sobre cómo utilizar el software "Presenter Light" o descargar las últimas versiones del software "Presenter Light", visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>)

Función de control web

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50) de los accesorios opcionales se requiere si quieres utilizar la función de red a través de la LAN inalámbrica.

Si utiliza las funciones de control web, puede realizar las siguientes funciones desde un equipo.

- Ajuste y configuración del proyector
- Mostrar el estado del proyector
- Envío de un mensaje de correo electrónico cuando existe un problema con el proyector

El proyector es compatible con "Crestron Connected" y permite utilizar el siguiente software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView Express
- Crestron Fusion

Nota

- Se requiere la comunicación con un servidor de correo electrónico para usar la función de correo electrónico. Confirme antes que se pueda usar el correo electrónico.
- "Crestron Connected" es un sistema de Crestron Electronics, Inc. que administra y controla de forma colectiva los dispositivos de varios sistemas conectados a una red a través de un ordenador.
- Consulte los detalles sobre "Crestron Connected", en el sitio web de Crestron Electronics, Inc.

URL <https://www.crestron.com>

Para descargar RoomView Express, vaya al sitio web de Crestron Electronics, Inc.

URL <https://www.crestron.com/resources/get-roomview>

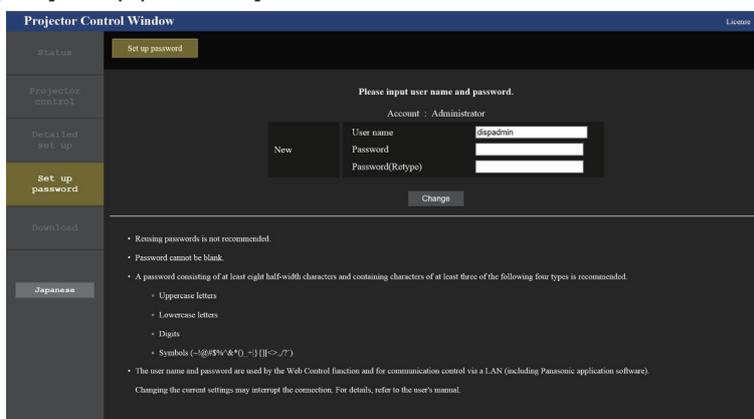
Ordenador que se puede utilizar para la configuración

Se requiere un explorador web para utilizar la función de control web. Confirme que su navegador web se puede utilizar de antemano.

SISTEMA OPERATIVO	Explorador web compatible
Windows	Microsoft Edge
Mac OS	Safari 11.0/12.0/13.0/14.0/15.0
iOS	Safari (versión equipada con iOS11, iOS12, iOS13, iOS14 e iOS15)
Android	Google Chrome (versión equipada con Android 7.0/8.0/9.0/10.0/11.0/12.0)

Acceder desde el navegador web

- 1) Abra el navegador web en el ordenador.
- 2) Introduzca la dirección IP del proyector en el campo de entrada de URL del navegador web.
 - Si el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador se han establecido en la pantalla de ajuste inicial (➔ página 41) o en el menú [RED] → [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] (➔ página 95), siga al Paso 7).
 - Se muestra la página [Set up password] si no se ha establecido la cuenta del administrador.



- 3) En [User name], introduzca el nombre de usuario de la cuenta del administrador.
 - El ajuste predeterminado de fábrica del nombre de usuario es "dispadmin".

4) En [Password], introduzca la contraseña de la cuenta del administrador.

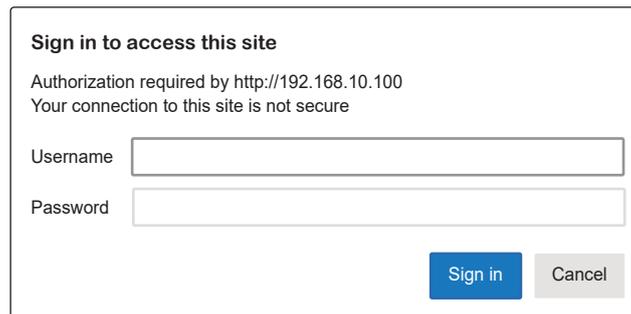
- La contraseña no puede estar vacía.
- Se recomienda una contraseña que tenga, al menos, ocho caracteres de byte único.
- Se recomienda una contraseña que tenga, al menos, tres de los siguientes cuatro tipos de caracteres.
 - Letras mayúsculas
 - Letras minúsculas
 - Dígitos
 - Símbolos (~!@#\$\$%^&*()_+\\}|[<>./?'`)

5) En [Password(Retype)], introduzca de nuevo la contraseña introducida en el Paso 4).

6) Haga clic en [Change].

- El establecimiento de la cuenta del administrador se ha completado.

7) Introduzca el nombre de usuario y la contraseña en la pantalla de acceso mostrada.



Sign in to access this site

Authorization required by http://192.168.10.100
Your connection to this site is not secure

Username

Password

- Introduzca el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador o el nombre de usuario y la contraseña de una cuenta de usuario estándar sin los derechos del administrador.
- Tras iniciar sesión con la cuenta del administrador, defina el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta de usuario estándar usando la página [Set up password]. Consulte los detalles en "Página [Set up password] (Para cuenta del administrador)" (➔ página 126).

8) Haga clic en [Sign in] u [OK].

Atención

- La pantalla de introducción del nombre de usuario y la contraseña podría estar oculta por otra ventana que ya esté abierta. En tal caso, minimice la ventana que está delante para ver la pantalla de introducción.

Nota

- Si usa a un navegador web para controlar el proyector, configure el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [CONTROL WEB] como [Sí].
- No realice la configuración ni controle simultáneamente abriendo varios exploradores web. No ajuste ni controle el proyector desde más de un ordenador.
- El acceso se bloqueará durante unos minutos cuando se introduzca una contraseña incorrecta tres veces consecutivas.
- Algunos elementos de la página de ajuste del proyector utilizan la función JavaScript del navegador web. Es posible que el proyector no pueda controlarse correctamente si está configurado para utilizar un navegador que no tiene esta función activada.
- Si la pantalla del control web no aparece, consulte a su administrador de red.
- Cuando se actualiza la pantalla del control web, esta podría cambiar en blanco durante un instante, pero esto no representa un problema de funcionamiento.
- Haga clic en [License] en la esquina superior derecha de la página [Set up password] para abrir la página de descarga de la licencia de software de código abierto.
- Acerca de ilustraciones de pantalla del ordenador
El tamaño de la pantalla y la pantalla pueden diferir de este manual en función del sistema operativo, del navegador web o del tipo de ordenador que está utilizando.

Funciones disponibles por cuenta

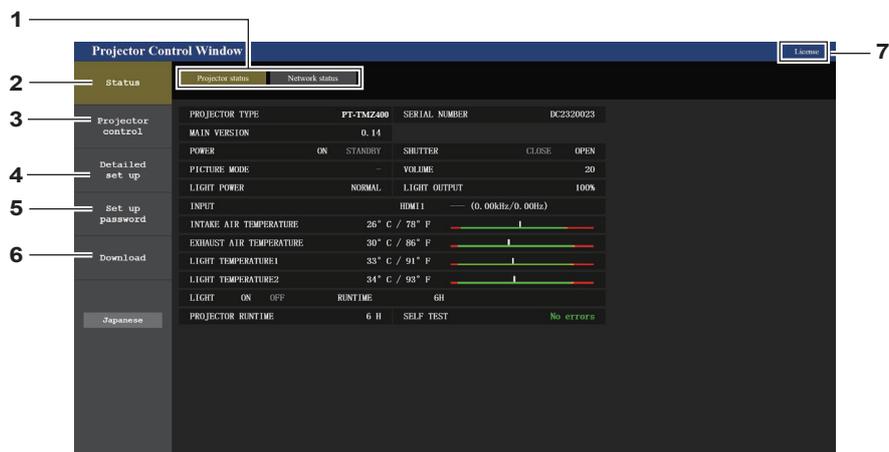
La cuenta de administrador permite el uso de todas las funciones. Hay un límite en las funciones que se pueden utilizar con la cuenta de usuario estándar. Seleccione la cuenta dependiendo del propósito.

Si una función tiene el símbolo ✓ en la columna de derechos de administrador/derechos del usuario, indica que se puede utilizar con sus respectivas cuentas.

Elemento	Función	Administrador	Usuario estándar	Página
[Status]	[Projector status]	✓	✓	116
	Página de información sobre errores	✓	✓	116
	[Network status]	✓	✓	117
[Projector control]	[Basic control]	✓	✓	117
	[Detail control]	✓	✓	118
[Detailed set up]	[Network config]	✓	—	118
	[Ping test]	✓	—	120
	[ECO management set up]	✓	—	121
	[Network security]	✓	—	121
	[Status notification]	✓	—	122
	[E-mail set up]	✓	—	122
	[Authentication set up]	✓	—	123
	[Port set up]	✓	—	125
[Set up password]	[Crestron tools]	✓	—	126
	Nombre de usuario de [Administrator]	✓	—	127
	Nombre de usuario de [User]	✓	—	127
	Contraseña de [Administrator]	✓	—	127
	Contraseña de [User]	✓	✓	127, 128
[Download]	Contraseña de [PLink]	✓	—	128
	Descargar Presenter Light	✓	✓	112
[License] ^{*1}	Página de descarga de licencia	✓	✓	129

*1 Incluso si no hay configurada ninguna cuenta del administrador, la licencia se puede descargar desde la página [Set up password] que se muestra al acceder al proyector.

Descripciones de los elementos



1 Pestaña de la página

Cambia de página haciendo clic en este elemento.

2 [Status]

El estado del proyector se visualiza haciendo clic en este elemento.

3 [Projector control]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página [Projector control].

4 [Detailed set up]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página [Detailed set up].

5 [Set up password]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página [Set up password].

6 [Download]

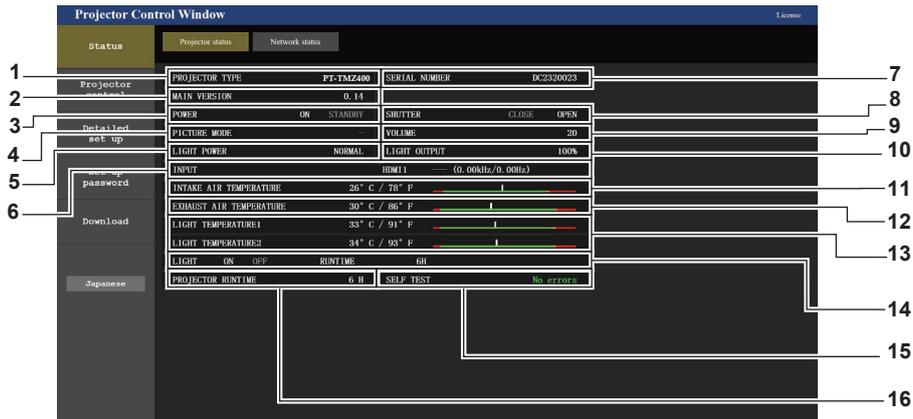
La página de descarga de Presenter Light software se muestra haciendo clic en este elemento. (➡ página 112)

7 [License]

Haga clic en ir a la página para descargar licencias de Software de fuente abierta.

Página [Projector status]

Haga clic en [Status] → [Projector status].
 Visualiza el estado del proyector para los siguientes elementos.

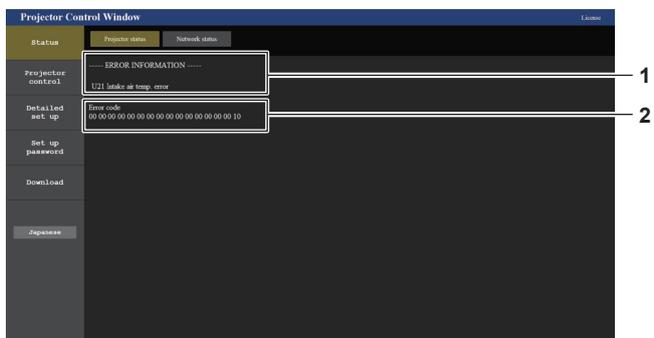
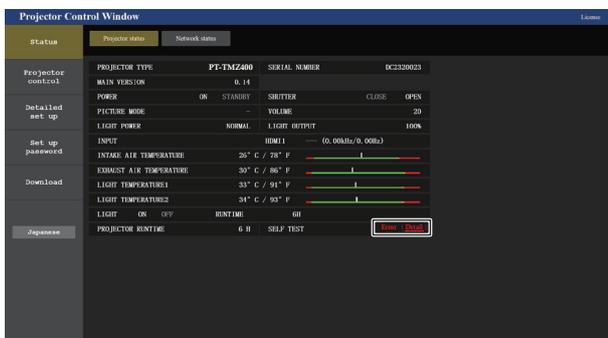


- | | |
|---|---|
| <p>1 [PROJECTOR TYPE]
Muestra el tipo de proyector.</p> <p>2 [MAIN VERSION]
Muestra la versión del firmware del proyector.</p> <p>3 [POWER]
Muestra el estado de la alimentación.</p> <p>4 [PICTURE MODE]
Muestra el estado del ajuste de [MODO IMAGEN].</p> <p>5 [LIGHT POWER]
Muestra el estado del ajuste de [LUMINOSIDAD].</p> <p>6 [INPUT]
Muestra el estado de la entrada seleccionada.</p> <p>7 [SERIAL NUMBER]
Muestra el número de serie del proyector.</p> <p>8 [SHUTTER]
Muestra el estado de la función del obturador. ([CLOSE]:
Función del obturador activada; [OPEN]: Función del obturador
desactivada)</p> <p>9 [VOLUME]
Muestra el estado del volumen.</p> | <p>10 [LIGHT OUTPUT]
Muestra el estado del ajuste de [SALIDA DE LA LUZ].</p> <p>11 [INTAKE AIR TEMPERATURE]
Muestra el estado de la temperatura de entrada de aire del
proyector.</p> <p>12 [EXHAUST AIR TEMPERATURE]
Muestra el estado de la temperatura de salida de aire del
proyector.</p> <p>13 [LIGHT TEMPERATURE1] / [LIGHT TEMPERATURE2]
Muestra el estado de la temperatura de la fuente luminosa 1 y
la fuente luminosa 2.</p> <p>14 [LIGHT]
Muestra el estado de iluminación y el tiempo de uso de la
fuente luminosa.</p> <p>15 [SELF TEST]
Muestra la información de autodiagnóstico.</p> <p>16 [PROJECTOR RUNTIME]
Muestra el tiempo de uso del proyector.</p> |
|---|---|

Página de información sobre errores

Cuando aparece [Error (Detail)] o [Warning (Detail)] en el campo [SELF TEST] de la pantalla [Projector status], haga clic para ver el contenido del error/la advertencia.

- El proyector puede entrar en estado en espera para protegerse dependiendo del contenido del error.

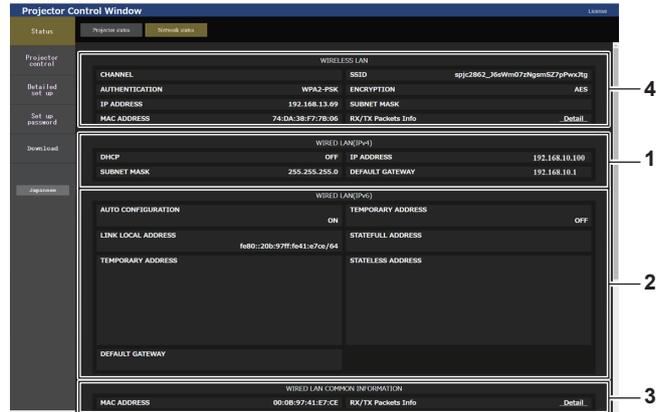
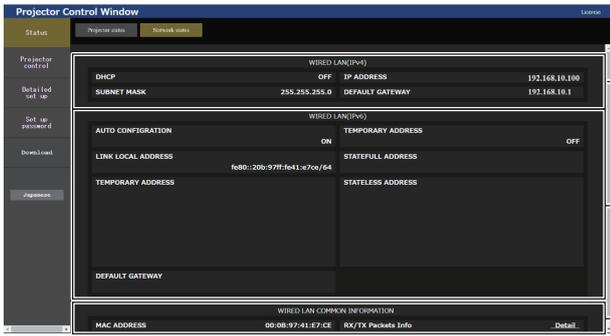


- | | |
|---|---------------------------------|
| <p>1 Pantalla de información de error
Muestra los símbolos y el contenido alfanuméricos de los errores/
advertencias que ocurren. Para obtener información detallada
del contenido de la pantalla, consulte "Pantalla [SELF TEST]"
(→ página 140).</p> | <p>2 Código de error</p> |
|---|---------------------------------|

Página [Network status]

Haga clic en [Status] → [Network status].

Se visualiza el estado de la configuración de la red actual.

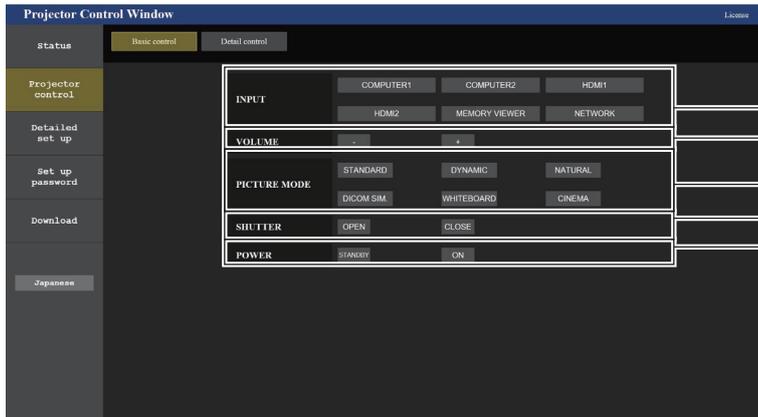


- 1 **[WIRED LAN (IPv4)]**
Muestra la configuración de la LAN por cable (IPv4).
- 2 **[WIRED LAN (IPv6)]**
Muestra la configuración de la LAN por cable (IPv6).

- 3 **[WIRED LAN COMMON INFORMATION]**
Muestra la información común para la LAN por cable (IPv4) y la LAN por cable (IPv6).
- 4 **[WIRELESS LAN]**
Muestra los ajustes de la LAN inalámbrica cuando el Módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50) está instalado.

Página [Basic control]

Haga clic en [Projector control] → [Basic control].



- 1 **[INPUT]**
Cambia la entrada de la imagen que se va a proyectar.
- 2 **[VOLUME]**
Ajusta el volumen.
- 3 **[PICTURE MODE]**
Cambia el modo de la imagen.

- 4 **[SHUTTER]**
Cambia el estado del obturador. ([CLOSE]: Función del obturador activada; [OPEN]: Función del obturador desactivada)
- 5 **[POWER]**
Enciende/apaga la alimentación.

Página [Detail control]

Haga clic en [Projector control] → [Detail control].



1 [POSITION]

Modifica los ajustes relacionados con el ángulo de campo.

2 [PICTURE]

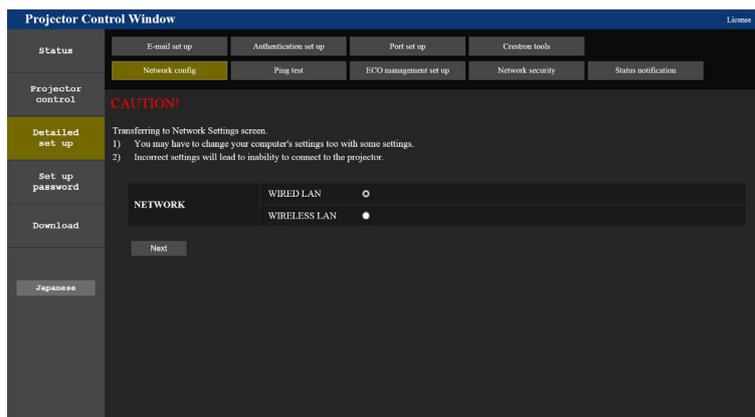
Modifica los ajustes relacionados con la calidad de imagen.

Página [Network config]

Haga clic en [Detailed set up] → [Network config].

1) Haga clic en [Network status].

- Se muestra la pantalla [CAUTION!].



2) Seleccione el elemento cuyo valor desee cambiar.

- El ajuste [WIRELESS LAN] solo se puede seleccionar cuando el Modulo inalambrico opcional (Núm. De modelo: ET-WM50) esté acoplado.

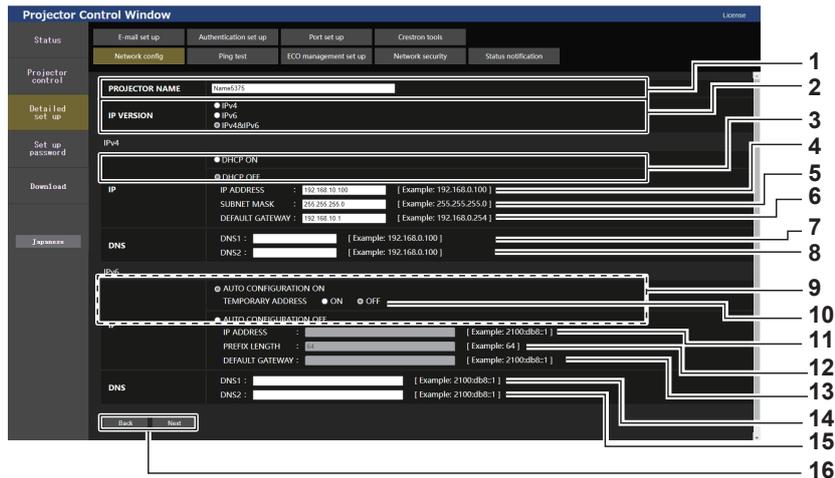
3) Haga clic en el botón [Next].

- Se muestra el ajuste actual.

4) Haga clic en el botón [Change].

- Se muestra la pantalla de cambio de ajuste.

Para la conexión LAN por cable



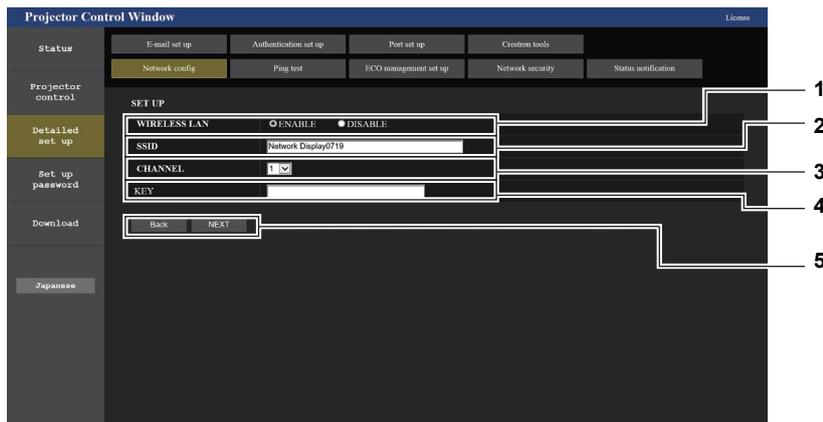
- 1 **[PROJECTOR NAME]**
Introduzca el nombre del proyector. Introduzca el nombre de host si es necesario al utilizar un servidor DHCP, etc.
- 2 **[IP VERSION]**
[IPv4]: solo usa el protocolo "IPv4".
[IPv6]: solo usa el protocolo "IPv6".
[IPv4 & IPv6]: se pueden usar los protocolos "IPv4" e "IPv6".
- 3 **[DHCP ON], [DHCP OFF]**
Para activar la función de cliente DHCP, seleccione [DHCP ON].
- 4 **[IP ADDRESS]**
Introduzca la dirección IPv4 si no se utiliza un servidor DHCP.
- 5 **[SUBNET MASK]**
Introduzca la máscara de subred si no se utiliza un servidor DHCP.
- 6 **[DEFAULT GATEWAY]**
Introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada para IPv4 cuando no se utilice un servidor DHCP.
- 7 **[DNS1]**
Introduzca la dirección del servidor DNS1 (principal) para IPv4.
Caracteres permitidos:
Números (de 0 a 9), punto (.)
- 8 **[DNS2]**
Introduzca la dirección del servidor DNS2 (secundario) para IPv4.
Caracteres permitidos:
Números (de 0 a 9), punto (.)
- 9 **[AUTO CONFIGURATION ON], [AUTO CONFIGURATION OFF]**
Seleccione [AUTO CONFIGURATION ON] para asignar la dirección IPv6 automáticamente.
- 10 **[TEMPORARY ADDRESS]**
Seleccione [ON] para usar la dirección IPv6 temporal.
- 11 **[IP ADDRESS]**
Introduzca la dirección IPv6 si la dirección IPv6 no se asigna automáticamente.
- 12 **[PREFIX LENGTH]**
Introduzca la longitud del prefijo si la dirección IPv6 no se asigna automáticamente.
- 13 **[DEFAULT GATEWAY]**
Introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada para IPv6 si la dirección IPv6 no se asigna automáticamente.
- 14 **[DNS1]**
Introduzca la dirección del servidor DNS1 (principal) para IPv6.
Caracteres permitidos: números hexadecimales (0 a f), dos puntos (:)
- 15 **[DNS2]**
Introduzca la dirección del servidor DNS2 (secundario) para IPv6.
Caracteres permitidos: números hexadecimales (0 a f), dos puntos (:)
- 16 **[Back], [Next]**
Haga clic en [Back] para volver a la pantalla original. Haga clic en [Next] para mostrar la pantalla de confirmación de configuración.
Haga clic en [Submit] para actualizar la configuración.

Nota

- Cuando use las funciones "Adelante" y "Atrás" de su explorador, puede aparecer un mensaje de aviso con el mensaje "La página ha caducado". En este caso, haga clic en [Network config] de nuevo, ya que no se puede asegurar que se realice la operación siguiente.
- Si cambia los ajustes de la LAN mientras está conectado a la LAN, puede cortarse la conexión.

Para la conexión LAN inalámbrica

(Solo con el módulo inalámbrico conectado)



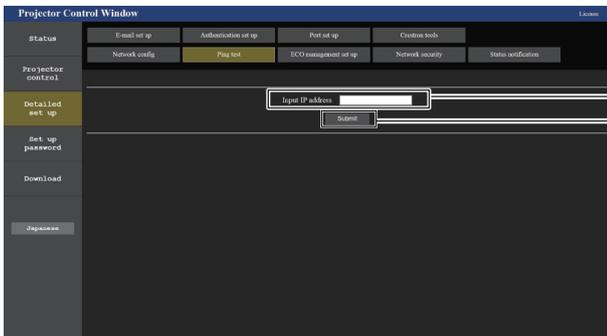
- 1 **[WIRELESS LAN]**
Selecciona [ENABLE] cuando desea habilitar la función de LAN inalámbrica.
- 2 **[SSID]**
Establezca el SSID que se va a utilizar.
- 3 **[CHANNEL]**
Seleccione el canal que se va a utilizar.
- 4 **[KEY]**
Configure la clave de conexión.
Introduzca entre 8 y 15 caracteres alfanuméricos de byte único.
- 5 **[Back], [Next]**
Haga clic en el botón [Back] para volver a la pantalla original.
Al pulsar el botón [Next] se muestran los ajustes actuales.

Nota

- Si cambia los ajustes de la LAN mientras está conectado a la LAN, puede cortarse la conexión.
- Los valores de configuración de la página [Network config] volverán a sus valores predeterminados de fábrica al ejecutar la opción [INICIALIZAR] del menú [RED] (➔ página 102).

Página [Ping test]

Comprueba si la red está conectada al servidor de correo electrónico, servidor POP, servidor DNS, etc. Haga clic en [Detailed set up] → [Ping test].



```
PING 127.28.120.1 (127.28.120.1): 56 data bytes
64 bytes from 127.28.120.1: seq=0 ttl=64 time=0.970 ms
64 bytes from 127.28.120.1: seq=1 ttl=64 time=1.276 ms
64 bytes from 127.28.120.1: seq=2 ttl=64 time=0.724 ms
64 bytes from 127.28.120.1: seq=3 ttl=64 time=0.733 ms

--- 127.28.120.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.724/0.925/1.276 ms
```

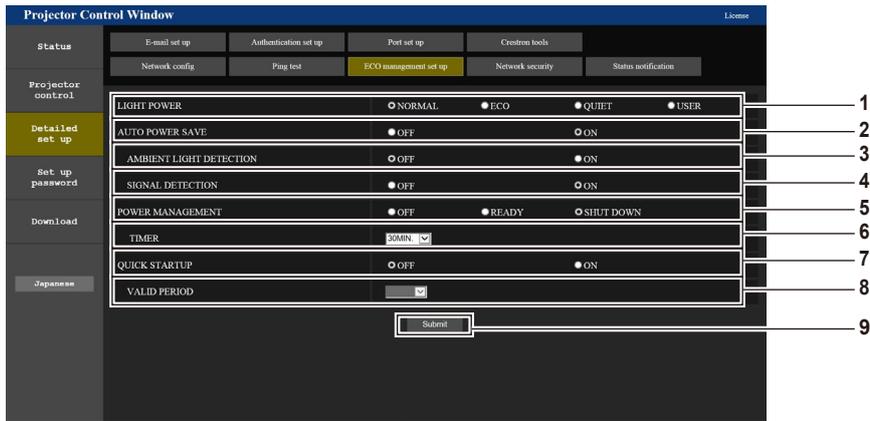
```
PING 128.28.121.1 (128.28.121.1): 56 data bytes

--- 128.28.121.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

- 1 **[Input IP address]**
Introduzca la dirección IP del servidor que desea probar.
- 2 **[Submit]**
Ejecuta la prueba de conexión.
- 3 **Ejemplo de pantalla cuando se ha establecido la conexión correctamente**
- 4 **Ejemplo de pantalla cuando no se ha establecido la conexión correctamente**

Página [ECO management set up]

Pueden realizarse los ajustes relacionados con la función de ajustes ECO del proyector. Haga clic en [Detailed set up] → [ECO management set up].



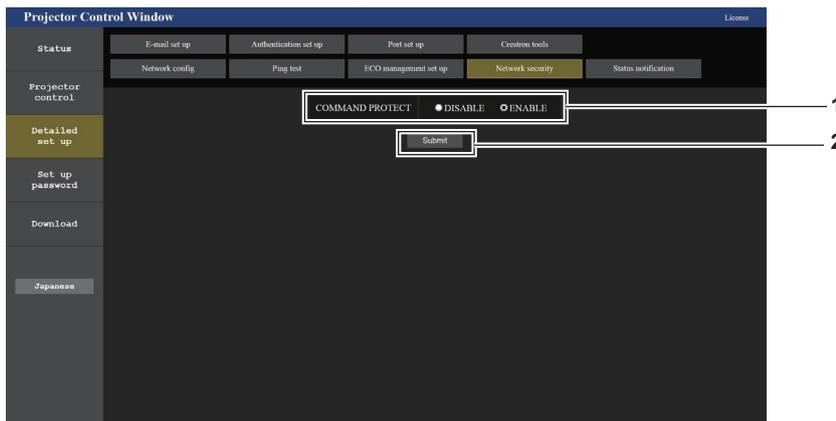
- | | |
|---|--|
| <p>1 [LIGHT POWER]
Muestra el ajuste [LUMINOSIDAD].</p> <p>2 [AUTO POWER SAVE]
Se configura con el valor [SÍ] al configurar [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE] y [DETECCIÓN DE SEÑAL].</p> <p>3 [AMBIENT LIGHT DETECTION]
Selecciona la activación ([ON])/desactivación ([OFF]) de la función de bloqueo de la luminosidad ambiental.</p> <p>4 [SIGNAL DETECTION]
Selecciona la activación ([ON])/desactivación ([OFF]) de la función de bloqueo del obturador.</p> | <p>5 [POWER MANAGEMENT]
Seleccione el modo de consumo de energía.</p> <p>6 [TIMER]
Seleccione el tiempo que debe tardar la fuente luminosa en apagarse después de ejecutar la función de gestión de la alimentación.</p> <p>7 [QUICK STARTUP]
Muestra el ajuste [ENCENDIDO RÁPIDO].</p> <p>8 [VALID PERIOD]
Seleccione el período válido que debe transcurrir hasta que la función [ENCENDIDO RÁPIDO] se desactive después de entrar en el modo en espera.</p> <p>9 [Submit]
Actualiza los ajustes.</p> |
|---|--|

Nota

- Para obtener más información sobre cada elemento del ajuste, consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] (➔ página 80) del proyector.

Página [Network security]

Haga los ajustes para proteger el proyector de ataques externos a través de la LAN y de un uso no autorizado. Haga clic en [Detailed set up] → [Network security].



- | | |
|--|---|
| <p>1 [COMMAND PROTECT]
Haga los ajustes de la autenticación de conexión cuando use la función de control del comando.
[DISABLE]: Conectarse al proyector en el modo no protegido. No se realizó la autenticación de la conexión.
[ENABLE]: Conectarse al proyector en el modo protegido. Se necesitan el nombre del usuario y la contraseña del administrador para la autenticación de la conexión.</p> | <p>2 [Submit]
Actualice los ajustes. Si hace clic en [Submit] con [DISABLE] seleccionado en [COMMAND PROTECT], se mostrará una pantalla de confirmación. Haga clic en [OK] en la pantalla de confirmación para actualizar los ajustes.</p> |
|--|---|

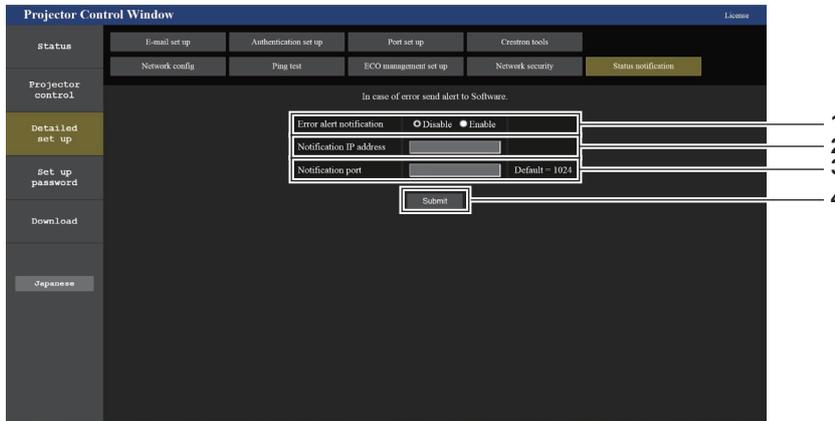
Nota

- Cuando [COMMAND PROTECT] se establece a [DISABLE], no se realiza la autenticación de la conexión, haciendo que sea vulnerable a las amenazas de la red. Tenga en cuenta los riesgos antes de realizar los ajustes.
- Para más información de cómo usar la función de control de comandos, consulte "Comandos de control vía LAN" (➔ página 144).

Página [Status notification]

Ajuste la función de notificación push. Se envía una notificación push de la información actualizada al software de aplicación vinculado al proyector, como "Multi Monitoring & Control Software", cuando se produce un cambio de estado, por ejemplo, un error en el proyector.

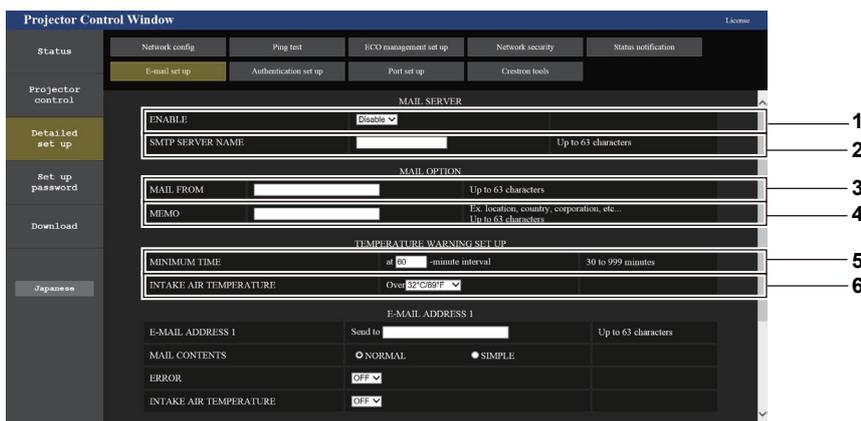
Haga clic en [Detailed set up] → [Status notification].



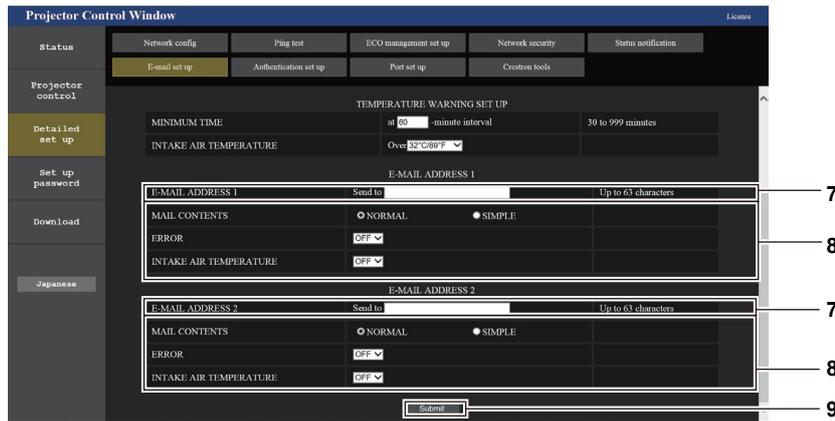
- | | |
|---|---|
| <p>1 [Error alert notification]
Configure como [ENABLE] para usar la función de notificación push.</p> <p>2 [Notification IP address]
Introduzca la dirección IPv4 del destino de notificación.</p> | <p>3 [Notification port]
Introduzca el número de puerto del destino de notificación.</p> <p>4 [Submit]
Actualiza los ajustes.</p> |
|---|---|

Página [E-mail set up]

Cuando se produce un problema o el tiempo de uso de una lámpara luminosa alcanza un valor predefinido, puede enviarse un correo electrónico a las direcciones de correo electrónico predeterminadas (un máximo de dos direcciones). Haga clic en [Detailed set up] → [E-mail set up].



- | | |
|---|---|
| <p>1 [ENABLE]
Seleccione [Enable] para usar la función de correo electrónico.</p> <p>2 [SMTP SERVER NAME]
Introduzca la dirección IP o el nombre del servidor de correo electrónico (SMTP). Para introducir el nombre del servidor, el servidor DNS debe estar configurado.</p> <p>3 [MAIL FROM]
Introduzca la dirección de correo electrónico del proyector. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)</p> <p>4 [MEMO]
Introduzca información como la localización del proyector que notifica el remitente del correo electrónico. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)</p> | <p>5 [MINIMUM TIME]
Cambia el intervalo mínimo del correo electrónico de aviso de temperatura. El valor predeterminado es de 60 minutos. En este caso, no se enviará otro correo electrónico durante 60 minutos después de enviar el correo de advertencia de temperatura incluso si alcanza la temperatura de advertencia.</p> <p>6 [INTAKE AIR TEMPERATURE]
Cambie el ajuste de temperatura del correo de advertencia de temperatura. Se envía un correo de advertencia de temperatura cuando la temperatura supera este valor.</p> |
|---|---|



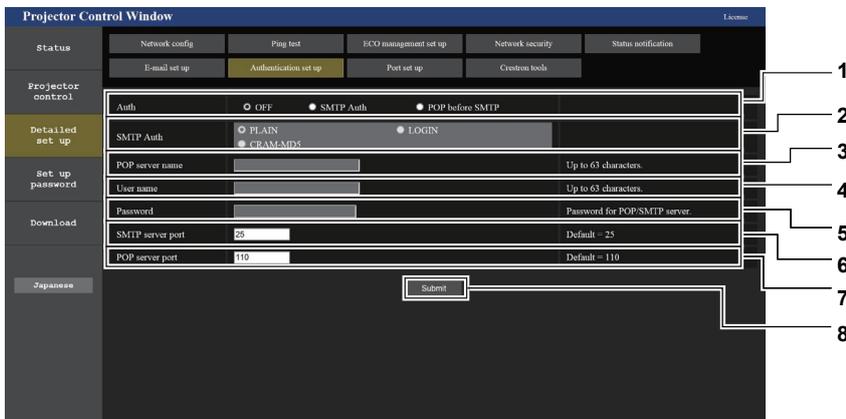
- 7 **[E-MAIL ADDRESS 1], [E-MAIL ADDRESS 2]**
Introduzca la dirección de correo electrónico a la que se enviará el correo. Si no se van a utilizar dos direcciones de correo electrónico, puede dejar [E-MAIL ADDRESS 2] en blanco.
- 8 **Ajustes de las condiciones para enviar un correo electrónico**
Selecciona las condiciones para enviar correos electrónicos.
[MAIL CONTENTS]:
Seleccione [NORMAL] o [SIMPLE].
[ERROR]:
Envía un mensaje de correo electrónico cuando se produzca un error en el autodiagnóstico.

- [INTAKE AIR TEMPERATURE]:**
Envía un mensaje de correo electrónico cuando la temperatura de entrada de aire alcanza el valor establecido en el campo anterior.
- 9 **[Submit]**
Actualiza los ajustes.

Página [Authentication set up]

Establece los elementos de autenticación cuando es necesaria la autenticación POP o SMTP para enviar un correo electrónico.

Haga clic en [Detailed set up] → [Authentication set up].



- 1 **[Auth]**
Selecciona el método de autenticación especificado por su proveedor de servicio de Internet.
- 2 **[SMTP Auth]**
Establece cuándo se selecciona la autenticación SMTP.
- 3 **[POP server name]**
Introduzca el nombre del servidor POP.
Caracteres permitidos:
Alfanuméricos (A - Z, a - z, 0 - 9)
Signo menos (-), punto (.), dos puntos (:)
- 4 **[User name]**
Introduzca el nombre de usuario del servidor POP o SMTP.

- 5 **[Password]**
Introduzca la contraseña del servidor POP o SMTP.
- 6 **[SMTP server port]**
Introduzca el número de puerto del servidor SMTP. (Normalmente 25)
- 7 **[POP server port]**
Introduzca el número de puerto del servidor POP. (Normalmente 110)
- 8 **[Submit]**
Actualiza los ajustes.

Contenido del correo electrónico enviado

Ejemplo del correo electrónico enviado cuando se establece un correo electrónico

Se envía el siguiente correo electrónico cuando se han configurado los ajustes de correo electrónico.

```
=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type      : PT-TMZ400
Serial No          : 000000000

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME       at [ 30] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 32 degC / 89 degF ]

ERROR              [ OFF ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OFF ]

----- Error information -----

Error Code
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

Intake air temperature      : 27 degC / 80 degF
Exhaust air temperature    : 30 degC / 86 degF
Light temperature1         : 64 degC / 147 degF
Light temperature2         : 36 degC / 96 degF
PROJECTOR RUNTIME          21 H
LIGHT RUNTIME              21 H

----- Current status -----
MAIN VERSION               1.00
SUB VERSION                1.00
LIGHT STATUS               LIGHT=ON
INPUT                     NETWORK

----- Wired Network configuration (IPv4) -----
DHCP Client                OFF
IP address                 192.168.0.8
MAC address                00:0B:97:41:E7:E5

----- Wired Network configuration (IPv6) -----
Auto Configuration        ON
Link Local Address        fe80::20b:97ff:fe41:e7e5
MAC address               00:0B:97:41:E7:E5

----- Memo -----
```

Ejemplo de correo electrónico enviado por un error

El siguiente correo electrónico se envía cuando se ha producido un error.

```

=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type       : PT-TMZ400
Serial No           : 000000000

----- Error information -----
FE6 Power fan error

Error Code
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 00 00 00

Intake air temperature : 27 degC / 80 degF
Exhaust air temperature : 30 degC / 86 degF
Light temperature1     : 64 degC / 147 degF
Light temperature2     : 36 degC / 96 degF
PROJECTOR RUNTIME      21 H
LIGHT RUNTIME          21 H

----- Current status -----
MAIN VERSION          1.00
SUB VERSION           1.00
LIGHT STATUS          LIGHT=ON
INPUT                 NETWORK

----- Wired Network configuration (IPv4) -----
DHCP Client          OFF
IP address           192.168.0.8
MAC address          00:0B:97:41:E7:E5

----- Wired Network configuration (IPv6) -----
Auto Configuration   ON
Link Local Address   fe80::20b:97ff:fe41:e7e5
MAC address          00:0B:97:41:E7:E5

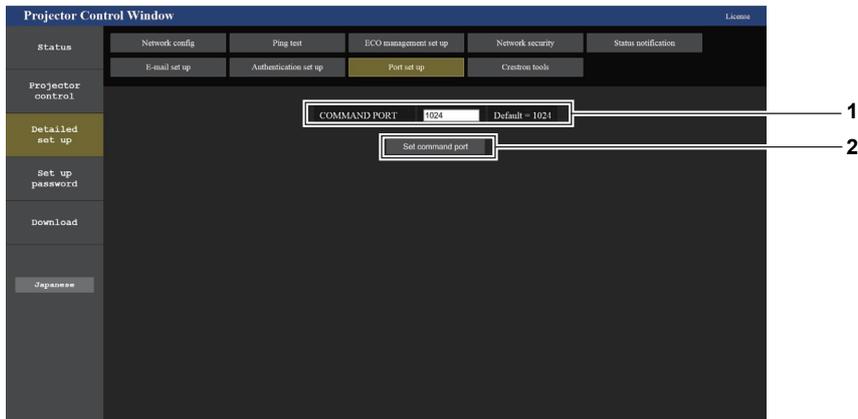
----- Memo -----
    
```

Nota

- La información de la LAN inalámbrica aparece cuando el Modulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50) está instalado.

Página [Port set up]

Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.
 Haga clic en [Detailed set up] → [Port set up].

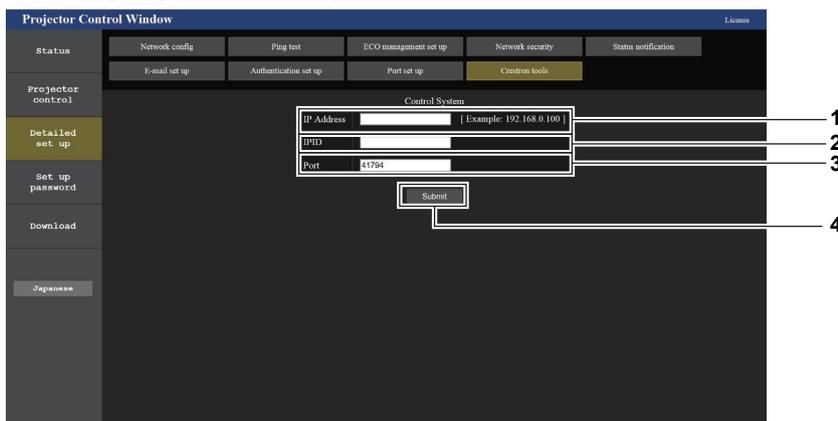


1 [COMMAND PORT]
 Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

2 [Set command port]
 Actualice los ajustes.

Página [Crestron tools]

Establezca la información necesaria para conectar el sistema de control Crestron al proyector.
Haga clic en [Detailed set up] → [Crestron tools].



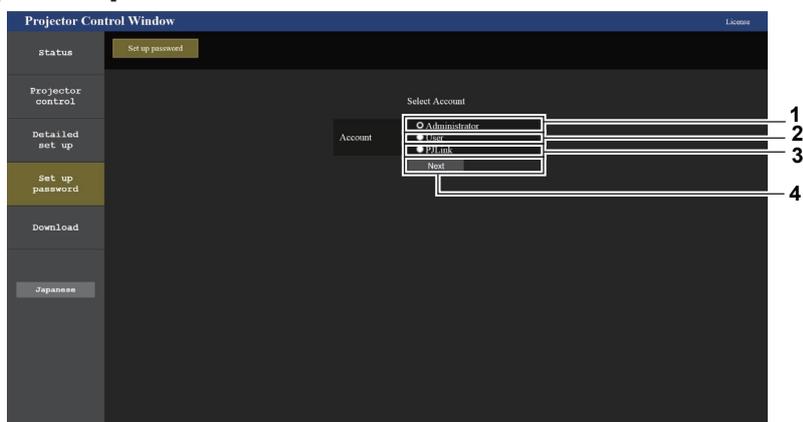
- | | |
|---|--|
| <p>1 [IP Address]
Establezca la dirección IP del sistema de control.</p> <p>2 [IPID]
Establezca el IPID del sistema de control.</p> | <p>3 [Port]
Establezca el número del puerto del sistema de control.</p> <p>4 [Submit]
Actualice los ajustes.</p> |
|---|--|

Nota

- Establezca el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [Crestron Connected(TM)] (➔ página 98) en [ON] si se visualiza información que indica a los usuarios que confirmen la configuración del proyector en la página [Crestron tools].

Página [Set up password] (Para cuenta del administrador)

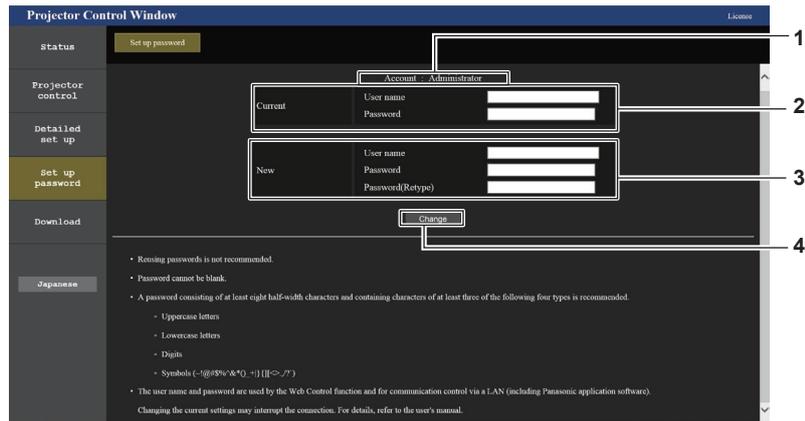
Haga clic en [Set up password].



- | | |
|---|---|
| <p>1 [Administrator]
Se usa para cambiar el ajuste de la cuenta del administrador.</p> <p>2 [User]
Se usa para cambiar el ajuste de la cuenta del usuario estándar.</p> | <p>3 [PJLink]
Se usa para cambiar el ajuste de la cuenta del PJLink.</p> <p>4 [Next]
Muestra la pantalla para cambiar el ajuste de la contraseña.</p> |
|---|---|

[Administrator]

Se puede establecer el nombre del usuario y la contraseña de la cuenta del administrador.



1 [Account]

Muestra la cuenta que se va a modificar.

2 [Current]

[User name]:

Introduce el nombre de usuario actual.

[Password]:

Introduzca la contraseña actual.

3 [New]

[User name]:

Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

[Password]:

Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

[Password(Retyp)]:

Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.

4 [Change]

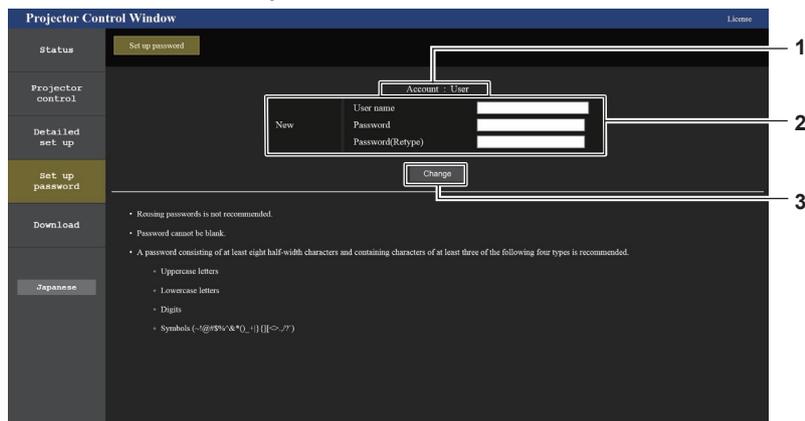
Determina el cambio de la contraseña.

Nota

- Si el proyector ya está registrado en el software de aplicación (como "Multi Monitoring & Control Software") que usa el control de comunicación por LAN, la comunicación con el proyector no será posible si se cambian un nombre de usuario o una contraseña para [Administrator]. Si se cambian un nombre de usuario o una contraseña para [Administrator], actualice la información de registro del software de aplicación que se esté usando.

[User]

Se puede establecer el nombre del usuario y la contraseña de la cuenta del usuario estándar.



1 [Account]

Muestra la cuenta que se va a modificar.

2 [New]

[User name]:

Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

[Password]:

Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

[Password(Retyp)]:

Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.

3 [Change]

Determina el cambio de la contraseña.

[PJLink]

Se puede cambiar la contraseña de la cuenta del PJLink.



1 [Account]

Muestra la cuenta que se va a modificar.

3 [Change]

Determina el cambio de la contraseña.

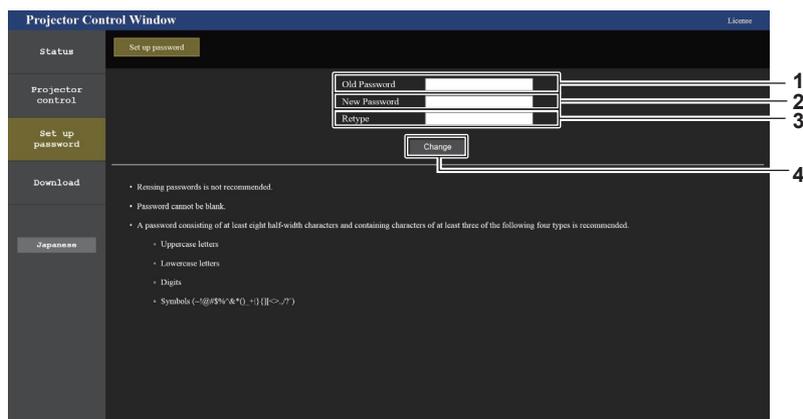
2 [New]

[Password]:

Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta caracteres de un solo byte)

[Set up password] (para derechos de usuario)

Se puede cambiar la contraseña de la cuenta de usuario estándar.



1 [Old Password]

Introduzca la contraseña actual.

3 [Retype]

Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.

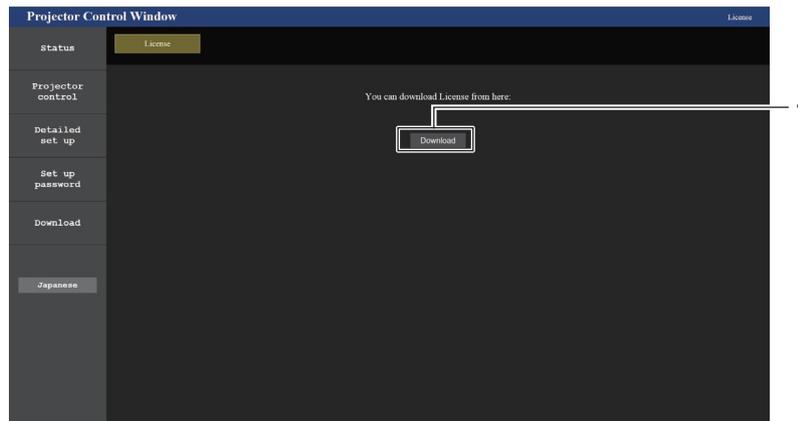
2 [New Password]

Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

4 [Change]

Determina el cambio de la contraseña.

Página de descarga de licencia



1 [Download]

La licencia para el software de código abierto usado en el proyector se descarga haciendo clic en este elemento. Especifique el destino para guardar y descargue la licencia.

Nota

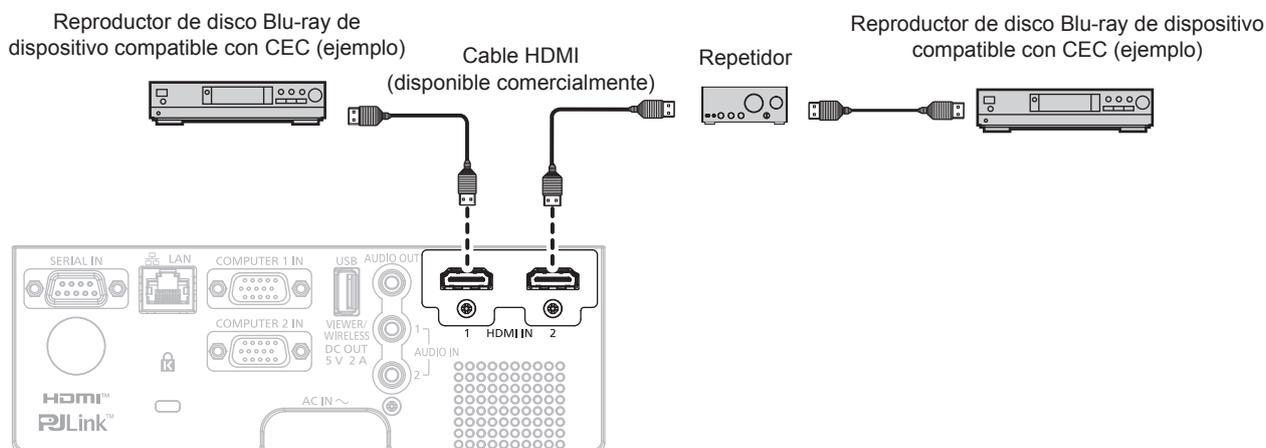
- La licencia proporcionada es un archivo de texto, y se guarda en el firmware del proyector con el archivo comprimido de formato zip. Nombre de archivo: License.zip

Uso de la función HDMI-CEC

La función HDMI-CEC permite la operación básica del dispositivo compatible con CEC con el control remoto del proyector o el control de conexión entre el proyector y el dispositivo compatible con CEC.

Conexión de un dispositivo compatible con CEC

Conecte el dispositivo compatible con CEC al terminal <HDMI IN 1> o al terminal <HDMI IN 2>.



Ejemplo de conexión con dispositivo compatible con CEC

Configuración del proyector y dispositivo compatible con CEC

Antes de utilizar la función HDMI-CEC, tiene que configurar los ajustes en el proyector y en el dispositivo compatible con CEC.

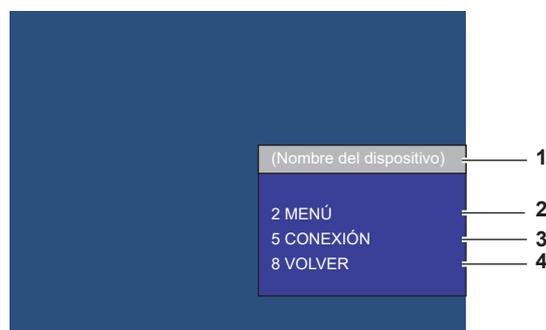
- Dispositivo compatible con CEC: activa la función HDMI-CEC.
- Proyector: Configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI CEC] a [SÍ]. (➔ página 87)

Nota

- Después de encender el dispositivo compatible con CEC, encienda el proyector y seleccione entrada HDMI1 o HDMI2, a continuación, compruebe que la imagen desde el dispositivo compatible con CEC se proyecta correctamente.

Operar el dispositivo compatible con CEC con el mando a distancia del proyector

Puede operar el dispositivo utilizando el mando a distancia del proyector invocando el menú de operación del dispositivo compatible con CEC desde la pantalla de operación HDMI-CEC. Utilice los botones numéricos (<2>, <5>, <8>) del mando a distancia para seleccionar el elemento de operación en la pantalla de funcionamiento HDMI-CEC. Sobre la pantalla de operación HDMI-CEC, consulte "Operación de un dispositivo compatible con CEC" (➔ página 87).



Pantalla de operación HDMI-CEC

- | | |
|--|---|
| <p>1 Muestra el nombre del dispositivo que se va a operar.</p> <p>2 [MENÚ]
Invoca el menú de operación del dispositivo compatible con CEC.</p> | <p>3 [CONEXIÓN]
Conecta y desconecta el dispositivo.</p> <p>4 [VOLVER]
Restablece el menú de operación del dispositivo compatible con CEC a la pantalla previa.</p> |
|--|---|

Nota

- Si no se puede invocar el menú de funcionamiento de un dispositivo compatible con CEC desde la pantalla de operación HDMI-CEC, cambie el ajuste del código del menú. Para obtener más información sobre la operación, consulte "Cambiar el código del menú" (► página 87).
- Si no puede operar el menú de operación de un dispositivo compatible con CEC, intente ajustar el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI CEC] a [NO] y [SÍ] de nuevo. Se puede mejorar.
- Mientras se visualiza la pantalla de operación HDMI-CEC, solamente se pueden utilizar los botones de números del mando a distancia y se desactivan otras operaciones de botones.

Operación de menú de dispositivo compatible con HDMI CEC

Cuando se muestre el menú de ajuste del dispositivo compatible con CEC, puede utilizar los botones ▲▼◀▶ y el botón <ENTER> del mando a distancia para operar el menú.

Sobre el control de conexión

Ajustando el menú [SETUP PROYECTOR] → [HDMI CEC] → [PROYECTOR -> DISPOSITIVO]/[DISPOSITIVO -> PROYECTOR] a un ajuste distinto a [DESHABILITADO], se pueden conseguir las siguientes operaciones de conexión.

El ajuste de control de conexión de [PROYECTOR -> DISPOSITIVO]

■ Cuando el ajuste es [APAGADO] o [ENCENDIDO/APAG.]

- Si el proyector se apaga, se apagan todos los dispositivos compatibles con CEC conectados.

■ Cuando el ajuste es [ENCENDIDO/APAG.]

- Cuando se enciende el proyector y se inicia la proyección, los dispositivos compatibles con CEC conectados a las terminales <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2> se encienden al iniciarse el proyector.

El ajuste de control de conexión de [DISPOSITIVO -> PROYECTOR]

■ Cuando el ajuste es [ENCENDER] o [ENCENDIDO/APAG.]

- Mientras el proyector está en reposo, si se enciende el dispositivo compatible con CEC, el proyector se enciende y cambia a la entrada que está conectada con el dispositivo compatible con CEC.
- Mientras el proyector está en reposo, si el dispositivo compatible con CEC empieza a reproducir, el proyector se enciende y cambia a la entrada que está conectada con el dispositivo compatible con CEC.
- Mientras el proyector está encendido, si el dispositivo compatible con CEC empieza a reproducir, el proyector cambia a la entrada que está conectada con el dispositivo compatible con CEC.

■ Cuando el ajuste es [ENCENDIDO/APAG.]

- Cuando el dispositivo compatible con CEC conectado a la terminal <HDMI IN 1> o <HDMI IN 2> se apaga, el proyector entra en el modo en espera.

Nota

- En función del estado del dispositivo, como cuando el proyector o el dispositivo compatible con CEC se está poniendo en marcha, el control de conexión quizás no funcione normalmente.
- Si el dispositivo compatible con CEC no soporta CEC 1.4, puede que no soporte el control de enlace descrito en el manual.
- Según el dispositivo conectado compatible con CEC, el control de conexión quizás no funcione normalmente.

Capítulo 6 Mantenimiento

Este capítulo describe métodos de inspección en donde hay problemas, mantenimiento y sustitución de las unidades.

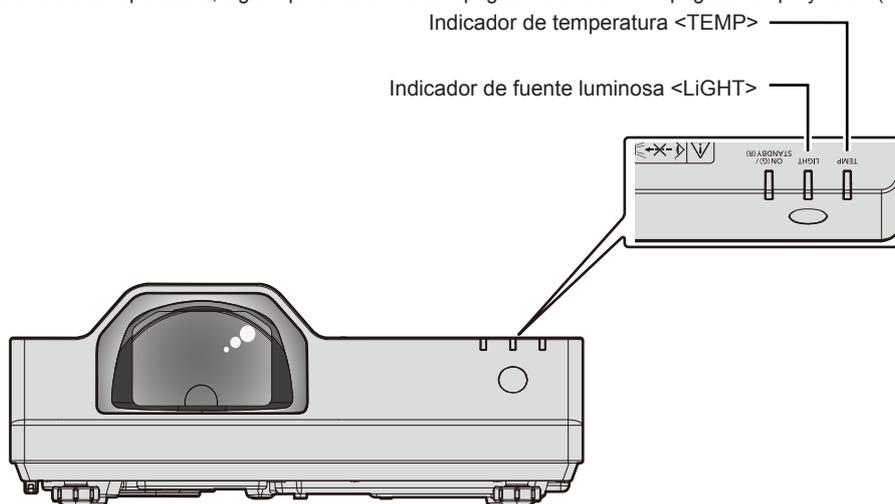
Indicadores de fuente luminosa y temperatura

Cuando un indicador se enciende

Si se produce un problema dentro del proyector, el indicador de fuente luminosa <LIGHT> y el indicador de temperatura <TEMP> le informarán encendiéndose o parpadeando. Compruebe el estado de los indicadores y solucione los problemas indicados del siguiente modo.

Atención

- Antes de tomar cualquier medida reparadora, siga el procedimiento de apagado indicado en "Apagado del proyector" (➔ página 43).



Indicador de fuente luminosa <LIGHT>

Estado del indicador	Parpadeando en rojo (1 vez)	Parpadeando en rojo (2 veces)	Parpadeando en rojo (3 veces)
Estado	Algunos de los elementos de la fuente luminosa están defectuosos y la emisión de luz se ha reducido.	La fuente luminosa se apaga o no se enciende porque la rueda fluorescente no es normal.	La fuente luminosa no se enciende o la fuente luminosa se apaga mientras se utiliza el proyector.
Solución	Desconecta el enchufe de alimentación de la toma y conecta la corriente de nuevo. El indicador de fuente luminosa <LIGHT> puede no iluminar o parpadear.		

Nota

- Si el indicador de fuente luminosa <LIGHT> sigue iluminando o parpadeando incluso después de llevar a cabo la medida, apaga el proyector y retira el enchufe de alimentación de la toma, a continuación, pide a tu distribuidor que lo repare.

Indicador de temperatura <TEMP>

Estado del indicador	Parpadeando en rojo (3 veces)		Parpadeando en rojo (2 veces)	
Estado	El filtro de aire está bloqueado, la temperatura interna es alta (advertencia).	La unidad de filtro de aire está bloqueada, la temperatura interna es alta (estado de espera).	La rotación del ventilador es anormal y la temperatura interna es alta (advertencia).	El proyector detecta un estado anómalo y no se puede encender.
Comprobaciones	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Se han bloqueado los orificios de entrada/salida de ventilación? • ¿Es alta la temperatura ambiente? • ¿Está sucia la unidad de filtro de aire? 		-	
Solución	<ul style="list-style-type: none"> • Quite cualquier objeto que esté bloqueando los orificios de entrada/salida de ventilación. • Utiliza el proyector en una temperatura ambiente operativa adecuada*1. • No use el proyector a grandes alturas, de 2 700 m (8 858') o superiores sobre el nivel del mar. • Limpie o sustituya la unidad de filtro de aire. (➔ página 134) 		<ul style="list-style-type: none"> • Desenchufa el cable de alimentación de corriente y ponte en contacto con el distribuidor o el centro de servicio para obtener servicio y revisión. 	

*1 Para obtener detalles sobre la temperatura ambiente del proyector, consulta "Temperatura de funcionamiento" (➔ página 151).

Nota

- Si el indicador de temperatura <TEMP> continúa encendido o parpadea después de aplicar las anteriores medidas, pide a su distribuidor que repare la unidad.

Mantenimiento/Sustitución

Antes de realizar operaciones de mantenimiento/sustitución

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de realizar operaciones de mantenimiento en el proyector o sustituir la unidad.
- Al apagar el proyector, asegúrese de seguir los procedimientos descritos en "Apagado del proyector" (➔ página 43).

Mantenimiento

Carcasa externa

Limpie la suciedad y el polvo con un paño suave y seco.

- Si la suciedad es persistente, moje el paño con agua y escúrralo completamente antes de limpiar. Seque el proyector con un paño seco.
- No utilice benceno, diluyente, alcohol isopropilo ni otros disolventes o limpiadores domésticos. De lo contrario, podría dañar la carcasa externa.
- Al utilizar paños de limpieza tratados químicamente, siga las instrucciones descritas en sus envoltorios.

Superficie delantera de la lente

Limpie la suciedad y el polvo de la superficie delantera de la lente con un paño limpio y suave.

- No use un paño que tenga mucha pelusa, polvo o contenga aceite/agua.
- Como la lente es delicada, no aplique demasiada fuerza al limpiarla.

Atención

- La lente se puede dañar si la golpea con un objeto duro o si la golpea con fuerza excesiva. Manipúlela con cuidado.



NO LIMPIE ELLENTE DURANTE LA OPERACIÓN.

Limpiar el lente durante la operación puede causar que cuerpos extraños se adhieran al lente o dañen su superficie.

Unidad de filtro de aire

Esta sección describe el mantenimiento de la unidad del filtro de aire que está instalada como estándar en el proyector.

La unidad de filtro de aire es la misma que la Unidad de filtro de reemplazo opcional (Nº. de modelo: ET-RFL400).

En los siguientes casos, retire la unidad del filtro de aire y compruebe el estado de obstrucción del filtro de aire.

Si el filtro de aire se obstruye, limpie la unidad del filtro de aire.

- El mensaje de "LIMPIAR FILTRO AIRE" se mostrará en la pantalla de proyección.
- El indicador de temperatura <TEMP> titila en rojo (3 veces) (➔ página 133).
- El mensaje de "CONTADOR FILTRO ha alcanzado el tiempo establecido." que pide llevar a cabo el mantenimiento de la unidad del filtro de aire que se muestra en la pantalla de proyección.

Atención

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de realizar el mantenimiento del filtro de aire. (➔ páginas 39, 43)
- Asegúrese de que el proyector esté estable y realice el mantenimiento en un lugar seguro incluso si la unidad del filtro de aire se cae accidentalmente.

Nota

- Compruebe el tiempo de uso del filtro de aire en el menú [SETUP PROYECTOR] → [CONTADOR FILTRO]. (➔ página 86)
- Se recomienda cambiar el filtro después de lavar el filtro de aire dos veces para reciclar.
- El rendimiento del filtro de aire después de lavar se puede reducir comparado con su rendimiento inicial.
- El tiempo transcurrido hasta la obstrucción del filtro de aire varía enormemente según el entorno de uso.

Extracción de la unidad de filtro de aire

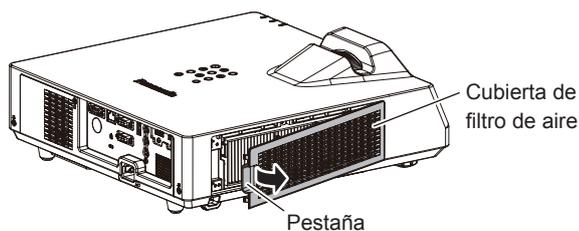


Figura 1

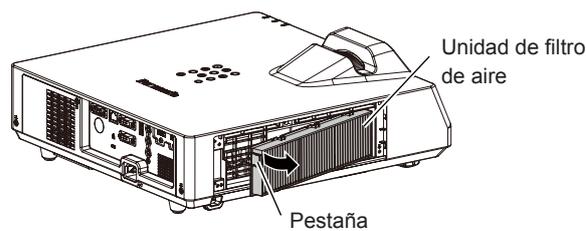


Figura 2

1) Apague el proyector.

- Al apagar el proyector, asegúrese de seguir los procedimientos descritos en "Apagado del proyector" (➔ página 43).

2) Retire la cubierta de filtro de aire. (Figura 1)

- Ponga su dedo en la pestaña en el lateral izquierdo de la cubierta del filtro de aire, ábralo en la dirección de la flecha mostrada en la figura y retírela.

3) Retire la unidad de filtro de aire. (Figura 2)

- Ponga su dedo en la pestaña en el lateral izquierdo de la unidad del filtro de aire, ábralo en la dirección de la flecha mostrada en la figura y retírela.
- Después de retirar la unidad del filtro de aire, quite los objetos extraños y el polvo del compartimiento de la unidad del filtro de aire si los hubiera.
- Después de retirar la unidad del filtro de aire, siga a "Realización del mantenimiento de la unidad de filtro de aire" (➔ página 135).

Nota

- Al utilizar el proyector, acople la unidad de filtro de aire. Si no está colocado, el proyector succionará la suciedad y el polvo y provocará problemas de funcionamiento.

Realización del mantenimiento de la unidad de filtro de aire

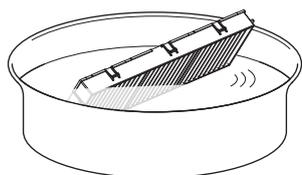


Figura 1

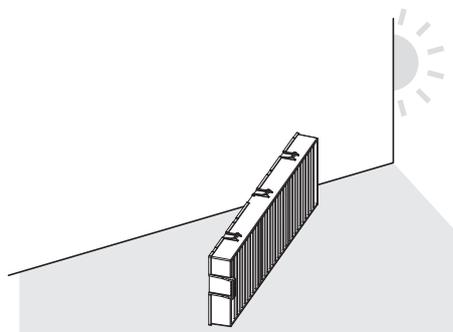


Figura 2

1) Lave la unidad de filtro de aire. (Figura 1)

- Lave la unidad de filtro de aire con agua fría o templada y después enjuáguela ligeramente.
 - No use herramientas de limpieza como, por ejemplo, cepillos.
 - Durante la limpieza, sujete la estructura de la unidad de filtro de aire sin ejercer mucha presión sobre el filtro.
- Enjuague la unidad de filtro de aire dos o tres veces usando agua limpia.
 - Si no enjuaga lo suficiente podrían quedar olores.

2) Seque la unidad de filtro de aire. (Figura 2)

- Deje que la unidad de filtro de aire se seque naturalmente por sí sola en un lugar bien ventilado, sin polvo y no expuesto a la luz solar directa.
- No la seque usando aparatos como secadores.
- Después de que se seque la unidad de filtro de aire, vaya al paso "Colocación de la unidad de filtro de aire" (➔ página 136).

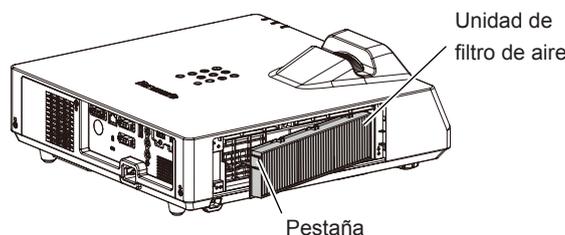
Atención

- Después de lavar la unidad del filtro de aire, séquela minuciosamente antes de colocarla nuevamente en el proyector. Si coloca una unidad húmeda producirá descargas eléctricas o funcionará incorrectamente el dispositivo.
- No desarme la unidad del filtro de aire.

Nota

- Cambie la unidad de filtro de aire por un nuevo Reemplazo de unidad de filtro opcional (núm. de modelo: ET-RFL400) si está averiada o si no es posible eliminar la suciedad ni siquiera después de lavarla.

Colocación de la unidad de filtro de aire



1) Acople la unidad de filtro de aire al proyector.

- Sujete la unidad del filtro de aire con la pestaña en el lateral izquierdo como se muestra en la figura, colóquela desde el lateral derecho y pulse la pestaña hasta que haga clic.
- No presione en la parte con doblez del filtro de aire cuando se presione en el sitio.

2) Coloque la cubierta del filtro de aire en el proyector.

- Lleve a cabo en el orden inverso del Paso 2) de "Extracción de la unidad de filtro de aire" (➔ página 135) para cerrar la cubierta del filtro de aire. Asegúrese de presionar la cubierta del filtro de aire firmemente hasta que haga clic en el sitio.
- Una vez colocada la unidad de filtro de aire en el proyector, vaya al paso "Reajuste del contador del filtro de aire" (➔ página 136)

Nota

- Al utilizar el proyector, acople la unidad de filtro de aire. Si no está colocado, el proyector succionará la suciedad y el polvo y provocará problemas de funcionamiento.

Reajuste del contador del filtro de aire

1) Encienda el proyector.

2) Pulse el botón <MENU> del mando a distancia o el panel de control.

- Se muestra la pantalla del menú principal.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SETUP PROYECTOR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla [SETUP PROYECTOR].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].

6) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].

7) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE CONTADOR FILTRO] y pulse el botón <ENTER>.

8) Cuando se muestre la pantalla de la confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

- El menú [SETUP PROYECTOR] → [CONTADOR FILTRO] → [CONTADOR FILTRO] se muestra como "0H".

Nota

- Cuando el proyector se usa sin poner a cero el contador del filtro, el tiempo de uso real del filtro (valor numérico del contador) no podrá confirmarse.

Sustitución

Unidad de filtro de aire

Si no se elimina la suciedad ni siquiera después de que se limpie la unidad de filtro de aire, es hora de sustituir la unidad. El Reemplazo de unidad de filtro (núm. de modelo: ET-RFL400) es un accesorio opcional. Para comprar el producto, consulte con su distribuidor.

Atención

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de sustituir el filtro. (➔ página 43)
- Asegúrese de que el proyector sea estable, y realice el mantenimiento en un lugar seguro en donde la unidad no resulte dañada incluso si se le cae la tapa del filtro de aire y la unidad de filtro de aire.

Nota

- El ciclo de sustitución de la unidad del filtro de aire varía dependiendo del entorno de uso.

Cómo sustituir la unidad de filtro de aire

- 1) **Retire la unidad de filtro de aire.**
 - Consulte "Extracción de la unidad de filtro de aire" (➔ página 135).
- 2) **Instale la Unidad de filtro de sustitución opcional (Nº. de modelo: ET-RFL400) en el proyector.**
 - Consulte "Colocación de la unidad de filtro de aire" (➔ página 136).
- 3) **Reajuste del contador del filtro de aire.**
 - Consulte "Reajuste del contador del filtro de aire" (➔ página 136).

Atención

- Al encender el proyector, asegúrese de que la unidad del filtro de aire está instalada. Si no está colocado, el proyector succionará la suciedad y el polvo y provocará problemas de funcionamiento.
- Cuando el proyector se usa sin poner a cero el contador del filtro, el tiempo de uso real del filtro (valor numérico del contador) no podrá confirmarse.

Localización y solución de problemas

Compruebe los puntos siguientes. Para más detalles, consulte las páginas correspondientes.

Problema	Puntos que se tienen que verificar	Página de referencia
La alimentación no se enciende.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿El cable de alimentación está firmemente conectado a la toma de corriente? • ¿Recibe electricidad la toma de corriente? • ¿Los interruptores de circuito están activados? • ¿El indicador de la fuente luminosa <LIGHT> o el indicador de temperatura <TEMP> se ilumina o parpadea? 	— — — 133
No se visualizan imágenes.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Ha realizado correctamente las conexiones a los dispositivos externos? • ¿Es correcto el ajuste de selección de entrada? • ¿El ajuste [BRILLO] está en el valor mínimo? • ¿El dispositivo externo que está conectado al proyector funciona correctamente? • ¿Está activada la función de obturador? 	34 45 59 — 48, 75
La imagen aparece borrosa.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está correctamente ajustado el enfoque de la lente? • ¿Es apropiada la distancia de proyección? • ¿Está sucia la lente? • ¿Está instalado el proyector de forma perpendicular a la pantalla? 	47 29 19 —
El color es pálido o grisáceo.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está [COLOR] o [TINTE] ajustado correctamente? • ¿Está ajustado correctamente el dispositivo externo conectado al proyector? • ¿Está el cable de señal RGB dañado? 	60, 60 — —
No se emite audio.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿El dispositivo externo está conectado correctamente con el terminal de entrada de audio? • ¿El volumen está establecido al nivel mínimo? • ¿Está activada la función de obturador? • ¿Está activada la función Silencio? • ¿Se ha ajustado correctamente la selección de entrada de audio [AJUSTE SONIDO]? • ¿Está el cable conectado al terminal <AUDIO OUT>? Si está conectado, el altavoz incorporado no emitirá audio. 	34 49, 84 48, 75 48, 84 85 34
El mando a distancia no funciona.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Se han agotado las pilas? • ¿Las pilas están bien colocadas teniendo en cuenta la polaridad? • ¿Hay obstrucciones entre el mando a distancia y el receptor de señales del mando a distancia del proyector? • ¿El mando a distancia se utiliza fuera de su rango de funcionamiento? • ¿Está sometido el mando a distancia a influencias de luz fluorescente, etc. • ¿El ajuste [MANDO A DISTANCIA] en [CONFIGURACIÓN CONTROL] está establecido en [DESHABILITADO]? • ¿Se ha realizado correctamente la operación de ajuste del número de ID? 	— 26 23 23 23 92 53
Los botones del panel de control no funcionan.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿El ajuste [PANEL DE CONTROL] en [CONFIGURACIÓN CONTROL] está establecido en [DESHABILITADO]? 	92
La imagen no se visualiza correctamente.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Hay un problema con el dispositivo externo para emitir imágenes? • ¿La entrada de señal es incompatible con el proyector? 	— 154
No aparece la imagen enviada desde un ordenador.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Es el cable demasiado largo? (Para los cables D-Sub, la longitud de cable debe ser 10 m (32'10") o más corta.) • ¿La salida del vídeo externo en el ordenador portátil está establecida correctamente? (Ej.: Los ajustes de salida externos pueden cambiarse pulsando "Fn" + "F3" o "Fn" + "F10" simultáneamente. Como el método varía en función del tipo de ordenador, consulte el manual del usuario entregado con su ordenador.) 	— 46
Vídeo desde un dispositivo compatible con HDMI no aparece o aparece alterado.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está el cable HDMI conectado firmemente? • Apague y encienda la alimentación del proyector y del dispositivo externo. • ¿La entrada de señal es incompatible con el proyector? 	34 — 154
El audio de un dispositivo compatible HDMI no se emite.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste en audio PCM lineal para los dispositivos conectados. 	—
No hay alimentación eléctrica desde el terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>	<ul style="list-style-type: none"> • ¿El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO]? • ¿Ha excedido el dispositivo externo conectado al terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> excedido los valores nominales (5 Vcc, máximo 2 A)? 	82 25

Capítulo 6 Mantenimiento - Localización y solución de problemas

Problema	Puntos que se tienen que verificar	Página de referencia
El ruido de funcionamiento es muy alto.	Si la temperatura dentro del proyector se vuelve alta, la velocidad del ventilador de enfriamiento interno aumenta de forma automática y el ruido de operación se hace más fuerte. Si la temperatura interna alcanza un valor anormal, los indicadores se encenderán o parpadearán.	133
	• ¿Es alta la temperatura ambiente?	15
	• ¿Está sucia la unidad de filtro de aire?	134
	• ¿Se encuentra la rejilla el ventilador de entrada/salida de aire bloqueada?	16

Atención

- Si el problema persiste, después de confirmar el contenido de la tabla, consulte con su distribuidor.

Pantalla [SELF TEST]

[SELF TEST] se puede comprobar en la pantalla de control WEB [Status] → [Projector status].

La lista siguiente muestra el símbolo alfanumérico que aparece cuando se produce un error o una advertencia y sus detalles. Confirme el "Número de acción" y siga la medida en "Advertencia y medida para el error" (➔ página 140).

Pantalla de error/ advertencia	Detalles	Número de acción
U11	Advertencia de temperatura de aire entrante	1
U13	Advertencia de temperatura de aire saliente	1
U21	Error de temperatura de aire entrante	1
U23	Error de temperatura de aire de saliente	1
FL5	Advertencia de banco de fuente luminosa 1	2
FL6	Advertencia de banco de fuente luminosa 2	2
FH0	Error PW	2
H11	Error del sensor de temperatura del aire entrante	2
H13	Error del sensor de temperatura de aire saliente	2
U04	Filtro de aire obstruido	4
FL1	Error de unidad de fuente luminosa	3
FE1	Error de ventilador Lcd R	2
FE2	Error de ventilador Lcd G	2
FE5	Error de ventilador de fuente luminosa	2
FE6	Error de ventilador de corriente	2
FE7	Error del ventilador de motor	2
F50	Advertencia de ventilador Lcd R	2
F51	Advertencia de ventilador Lcd G	2
F54	Advertencia de ventilador de fuente luminosa	2
F55	Advertencia de ventilador de corriente	2
F56	Advertencia del ventilador de motor	2
U25	Error de temperatura de fuente luminosa 1	1
U27	Error de temperatura de fuente luminosa 2	1
F16	Error de sensor de ángulo	2
H14	Error de sensor de temperatura de fuente luminosa 1	2
H16	Error de sensor de temperatura de fuente luminosa 2	2
U16	Advertencia de temperatura de fuente luminosa 1	1
U18	Advertencia de temperatura de fuente luminosa 2	1
F18	Error de sensor de presión de aire	2
F61	Error de comunicación de controlador de fuente luminosa	2
U78	Filtro de aire obstruido	4

Nota

- La pantalla de autodiagnóstico y la información sobre los problemas podrían ser diferentes.
- Para los errores y las advertencias que no se describen en la tabla, póngase en contacto con su distribuidor.

■ Advertencia y medida para el error

Número de acción	Medida
1	La temperatura ambiental de operación es demasiado alta. Use el proyector con una temperatura ambiental de operación adecuada*1.
2	Si la pantalla de error/advertencia no se va incluso después de desenchufar la corriente y encender de nuevo, consulta con tu distribuidor.
3	La fuente luminosa no ha conseguido encenderse. Si la fuente luminosa no se enciende después de apagar y conectar de nuevo la corriente, consulta con tu distribuidor.
4	Realice el mantenimiento o la sustitución del filtro. (➔ página 134)

*1 Para obtener más información sobre la temperatura ambiental de operación del proyector, consulte "Temperatura de funcionamiento" (➔ página 151).

Capítulo 7 Apéndice

Este capítulo describe las especificaciones del proyector.

Información técnica

Uso de la función PJLink

La función de red de este proyector soporta PJLink clase 1 y clase 2 y el ajuste del proyector o la consulta del estado del proyector se puede llevar a cabo desde el ordenador utilizando el protocolo PJLink.

Nota

- Es necesario establecer la contraseña de la cuenta del administrador (► página 95) para utilizar la función PJLink del proyector.

Comandos PJLink

La siguiente tabla enumera los comandos PJLink compatibles con el proyector.

- Los caracteres x en tablas son caracteres no específicos.

Clase	Comando	Detalles de control	Parámetro/cadena de respuesta	Información													
1	POWR	Control de suministro de energía	0 1	En espera Encendido													
1	POWR?	Solicitud de estado de suministro de energía	0 1 2	En espera Encendido Preparación para el apagado del proyector													
1, 2	INPT	Selección de entrada	11 12	COMPUTER1 COMPUTER2													
	INPT?	Consulta de la selección de entrada	31 32 41 51	HDMI1 HDMI2 MEMORY VIEWER NETWORK													
1	AVMT	Control de salida de audio/control del obturador	20 21 30 31	Función Silenciar deshabilitada Función Silenciar habilitada (silenciado) Función del obturador desactivada (obturador: abierto), función de silencio desactivada Función del obturador activada (obturador: cerrado), función de silencio activada (silencio)													
	AVMT?	Consulta del estado del obturador/consulta del estado de salida de audio	21 30 31	Función del obturador desactivada (obturador: abierto), función de silencio activada (silencio) Función del obturador desactivada (obturador: abierto), función de silencio desactivada Función del obturador activada (obturador: cerrado), función de silencio activada (silencio)													
1	ERST?	Consulta del estado de error	xxxxxx	<table border="1"> <tr> <td>1er byte</td> <td>Indica los errores del ventilador y muestra 0 o 2.</td> <td rowspan="6"> <ul style="list-style-type: none"> • 0 = Ningún error es detectado • 1 = Advertencia • 2 = Error </td> </tr> <tr> <td>2º byte</td> <td>Indica los errores de la fuente luminosa y muestra 0 - 2.</td> </tr> <tr> <td>3er byte</td> <td>Indica los errores de temperatura y muestra 0 - 2.</td> </tr> <tr> <td>4º byte</td> <td>Muestra 0.</td> </tr> <tr> <td>5º byte</td> <td>Indica los errores de filtro y muestra 0 o 2.</td> </tr> <tr> <td>6º byte</td> <td>Indica los errores del ventilador y muestra 0 - 2.</td> </tr> </table>	1er byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 o 2.	<ul style="list-style-type: none"> • 0 = Ningún error es detectado • 1 = Advertencia • 2 = Error 	2º byte	Indica los errores de la fuente luminosa y muestra 0 - 2.	3er byte	Indica los errores de temperatura y muestra 0 - 2.	4º byte	Muestra 0.	5º byte	Indica los errores de filtro y muestra 0 o 2.	6º byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 - 2.
1er byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 o 2.	<ul style="list-style-type: none"> • 0 = Ningún error es detectado • 1 = Advertencia • 2 = Error 															
2º byte	Indica los errores de la fuente luminosa y muestra 0 - 2.																
3er byte	Indica los errores de temperatura y muestra 0 - 2.																
4º byte	Muestra 0.																
5º byte	Indica los errores de filtro y muestra 0 o 2.																
6º byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 - 2.																
1	LÁMPARA?	Solicitud de estado de la fuente luminosa	AAAAA X	AAAAA: Tiempo de ejecución de la fuente luminosa X: 0 = Fuente luminosa desactivada, 1 = Fuente luminosa activada													
1, 2	INST?	Consulta de lista de selección de entrada	11 12 31 32 41 51	—													
1	NOMBRE?	Consulta del nombre del proyector	xxxxx	Muestra el nombre establecido en el menú [RED] → [NOMBRE DEL PROYECTOR].													
1	INF1?	Consulta del nombre del fabricante	Panasonic	Muestra el nombre del fabricante.													
1	INF2?	Consulta del nombre del modelo	PT-TMZ400 PT-TMW380 PT-TMX380	Muestra el nombre del modelo.													
1	INF0?	Otras solicitudes de información	xxxxx	Muestra información como el número de versión.													
1	CLSS?	Consulta de información de clase	2	Muestra la clase de PJLink.													

Capítulo 7 Apéndice - Información técnica

Clase	Comando	Detalles de control	Parámetro/cadena de respuesta	Información
2	SNUM?	Consulta de número de serie	xxxxxxxxx	Muestra número de serie.
2	SVER?	Consulta de versión de software	xxxxxxxxx	Muestra número de versión.
2	INNM?	Consulta del nombre de entrada	COMPUTER1 COMPUTER2 HDMI1 HDMI2 MEMORY VIEWER NETWORK	Muestra el nombre de entrada.
2	IRES?	Consulta de resolución de señal de entrada	AAAAxBBBB	AAAA: Resolución horizontal BBBB: Resolución vertical
2	RRES?	Consulta de resolución recomendada	1920 x 1200	Solo para PT-TMZ400
			1280 x 800	Solo para PT-TMW380
			1024 x 768	Solo para PT-TMX380
2	FILT?	Consulta de tiempo de uso del filtro	xxxxx	Muestra el tiempo de uso del filtro.
2	RFIL?	Consulta de número de modelo de sustitución de filtro	ET-RFL400	Muestra el número del modelo de Unidad de filtro de sustitución.
2	SVOL	Volumen del altavoz	0 1	Reduce el volumen. Aumenta el volumen.
2	FREZ	Control de congelado	0 1	Función de congelado deshabilitada Función de congelado habilitada
	FREZ?	Consulta de estado de congelado		
2	LKUP	Notificación de unión	xx:xx:xx:xx:xx:xx	Notifica la dirección MAC cuando la comunicación PJLink se hace posible.
2	SRCH	Búsqueda del proyector	ACKN= xx:xx:xx:xx:xx:xx	El proyector conectado a la misma red que puede comunicar con PJLink responderá con su dirección MAC.

Autenticación de seguridad de PJLink

Se necesita una contraseña PJLink para ver la autenticación de seguridad para la comunicación del comando PJLink.

La contraseña PJLink se puede establecer desde el menú [RED] → [PJLink] → [CONTRASEÑA DE PJLink] (➔ página 99) o desde la página [Set up password] (➔ página 126) de la pantalla de control web.

Cuando se utilizan los comandos PJLink sin la autenticación de seguridad, establezca la contraseña PJLink para quede en blanco. El ajuste predeterminado de fábrica de la contraseña PJLink está en blanco.

- Para las especificaciones relacionadas con PJLink, visite el sitio web de "Japan Business Machine and Information System Industries Association".

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Comandos de control vía LAN

También puede controlar a través del terminal <LAN> utilizando el formato de comando de control a través del terminal <SERIAL IN>.

Para ejemplos de los comandos disponibles, consulte "Comando de control" (➔ página 148).

Nota

- Se necesita establecer la contraseña de la cuenta del administrador (➔ página 95) para enviar y recibir los comandos mediante la LAN.

Cuando se conecta en el modo protegido

Método de conexión

Este es el método de conexión cuando el menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS] está establecido a [HABILITADO].

1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor establecido inicialmente = 1 024) del proyector y realice una conexión con el proyector.

- Puede obtener tanto la dirección IP como el número de puerto en la pantalla de menú del proyector.

Dirección IP	Se obtiene en el menú [RED] → [ESTADO NETWORK].
N.º de puerto	Se obtiene en el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT].

2) Compruebe la respuesta del proyector.

	Sección de datos	Espacio	Modo	Espacio	Sección de números aleatorios	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	"NTCONTROL" (cadena ASCII)	' '	'1'	' '	"zzzzzzzz" (número hexadecimal de código ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

- Modo: 1 = Modo protegido
- Ejemplo: Respuesta durante el modo de protección (la sección de números aleatoria es un valor sin definir)
"NTCONTROL 1 23181e1e" (CR)

3) Genera un valor hash de 32 bytes a partir de los siguientes datos mediante el algoritmo MD5.

- "xxxxxx:yyyy:zzzzzzzz"

xxxxxx:	Nombre de usuario de la cuenta del administrador
yyyyy:	Contraseña de la cuenta del administrador
zzzzzzzz:	Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso 2)

Formato de datos de comandos

Es el formato de datos utilizado para enviar y recibir comandos.

■ Datos transmitidos

	Encabezado			Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	Valor hash "Método de conexión" (➔ página 144)	'0'	'0'	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	32 bytes	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: Transmisión del comando de adquisición del estado del suministro de energía (se calcula el valor de hash desde el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador y el número aleatorio adquirido).
"dbdd2dabd3d4d68c5dd970ec0c29fa6400QPW" (CR)

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: El proyector se enciende "00001" (CR)

■ Respuesta de error

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuera del rango del parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Se ha superado el tiempo de espera o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud de datos errónea	
	"ERRA"	La contraseña no coincide	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

Nota

- El proyector desconectará automáticamente la conexión con la red justo después de enviar el comando. Esta es la especificación basada en la seguridad, para evitar el uso no autorizado de este producto por un tercero con malas intenciones. Para enviar comandos continuamente, ejecute la solicitud de conexión de red cada vez que se vaya a enviar el comando. Para obtener más información, consulte "Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente" (➔ página 146).

■ Cuando se conecta en el modo no protegido

Método de conexión

Este es el método de conexión cuando el menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS] está establecido a [DESHABILITADO].

1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor establecido inicialmente =1 024) del proyector y realice una conexión con el proyector.

- Puede obtener tanto la dirección IP como el número de puerto en la pantalla de menú del proyector.

Dirección IP	Se obtiene en el menú [RED] → [ESTADO NETWORK].
N.º de puerto	Se obtiene en el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [COMMAND PORT].

2) Compruebe la respuesta del proyector.

	Sección de datos	Espacio	Modo	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	"NTCONTROL" (cadena ASCII)	' '	'0' 0x30	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

- Modo: 0 = Modo no protegido
- Ejemplo: respuesta durante el modo de no protección "NTCONTROL 0" (CR)

Formato de datos de comandos

Es el formato de datos utilizado para enviar y recibir comandos.

■ Datos transmitidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: transmisión del comando de adquisición del estado de suministro de energía "00QPW" (CR)

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: el proyector está en estado en espera "00000" (CR)

■ Respuesta de error

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuera del rango del parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Se ha superado el tiempo de espera o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud de datos errónea	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

Nota

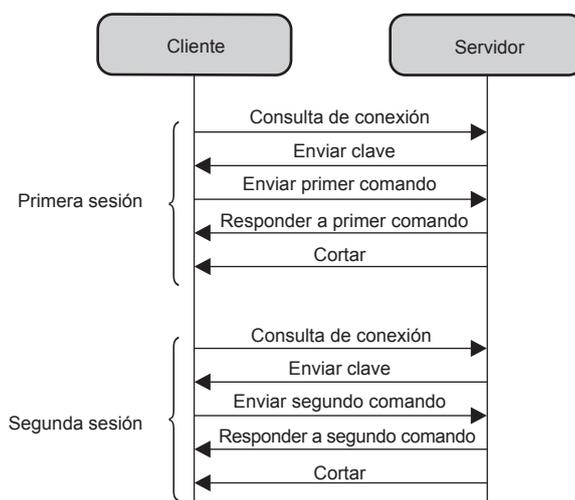
- El proyector se desconecta automáticamente de la red inmediatamente después de enviar el comando. Dichas especificaciones se realizan desde el punto de vista de seguridad, como la prevención de operación ilegal del proyector por una tercera parte maliciosa. Para enviar comandos continuamente, realice una solicitud para la conexión de red cada vez y envíela. Para obtener más información, consulte "Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente" (➔ página 146).

Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente

Cuando se envíen / reciban comandos vía LAN consulte el flujo de comunicación mostrado a continuación.

Servidor: el proyector

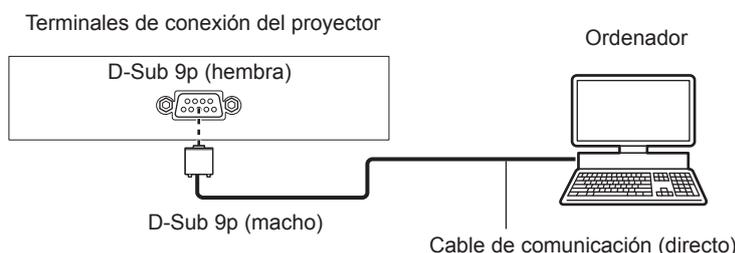
Cliente: el dispositivo del control como un ordenador



Terminal <SERIAL IN>

El terminal <SERIAL IN> del proyector está en conformidad con RS-232C, de tal modo que el proyector se pueda conectar y controlar desde un ordenador.

Conexión



Asignaciones de los contactos y nombres de las señales

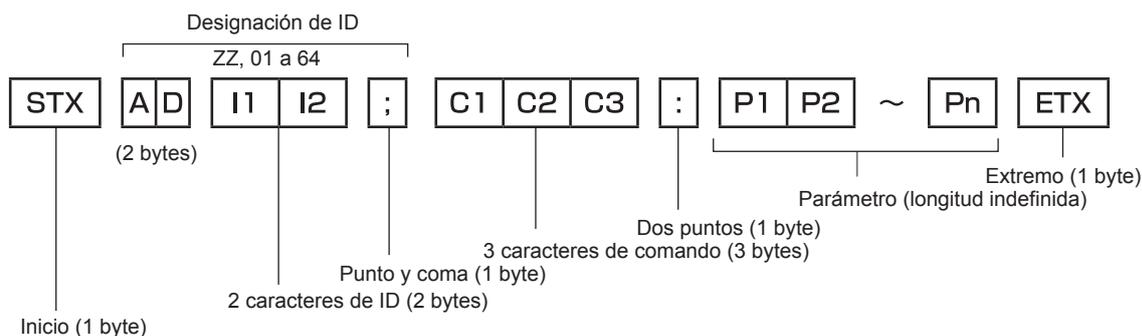
Vista exterior	Nº Pin	Nombre de la señal	Detalles
	(1)	—	NC
	(2)	TXD	Datos transmitidos
	(3)	RXD	Datos recibidos
	(4)	—	NC
	(5)	GND	Tierra
	(6)	—	NC
	(7)	CTS	Conectado internamente
	(8)	RTS	
	(9)	—	NC

Condiciones de comunicación (Predefinido de fábrica)

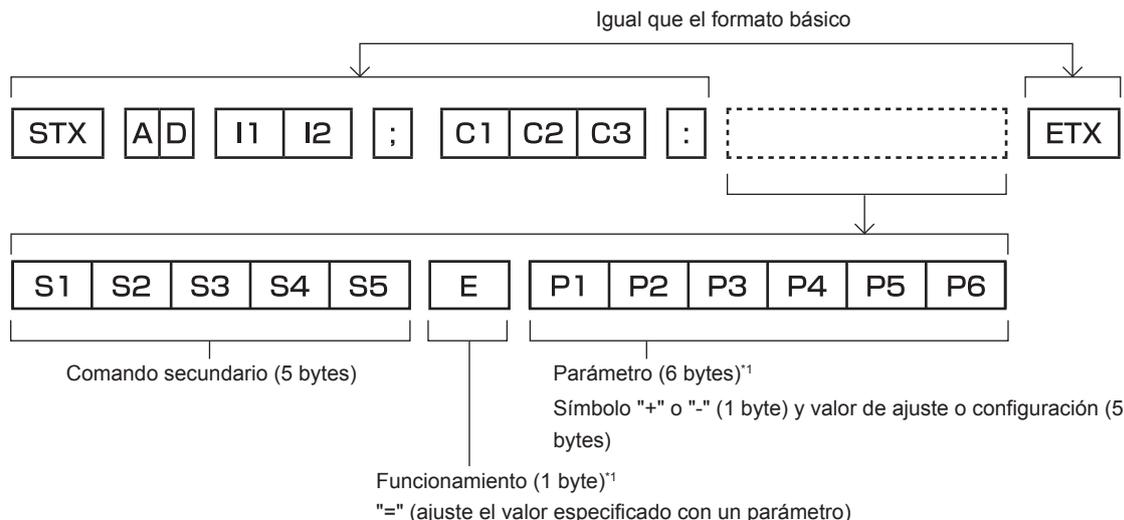
Nivel de señal	Conforme RS-232C
Método de sincronización	Asíncrono
Tasa de baudios	9 600 bps
Paridad	Ninguno
Longitud de caracteres	8 bits
Bit de parada	1 bit
Parámetro X	Ninguno
Parámetro S	Ninguno

Formato básico

La transmisión desde el ordenador empieza con STX y, a continuación, se envían el ID, el comando, el parámetro y ETX, en este orden. Agregue parámetros teniendo en cuenta los detalles de control.



Formato básico (con comandos secundarios)



Atención

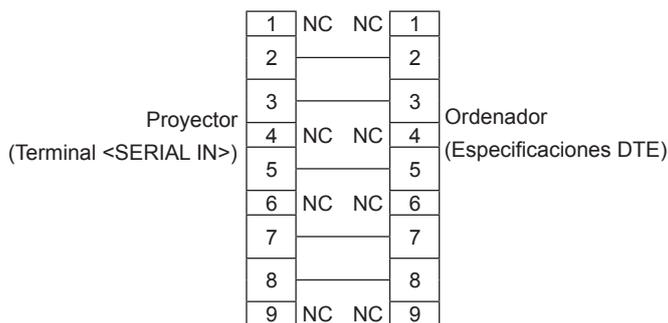
- Si se envía un comando después de que la fuente luminosa empiece a iluminarse, puede existir un retraso en la respuesta o el comando podría no ejecutarse. Intente enviar o recibir cualquier comando después de 60 segundos.
- Al transmitir múltiples comandos, asegúrese de esperar hasta que hayan transcurrido 0,5 segundos después de haber recibido la respuesta del proyector antes de enviar el siguiente comando. Al transmitir un comando que no requiere un parámetro, los dos puntos (:) no son necesarios.

Nota

- Si no se puede ejecutar un comando, se envía la respuesta "ER401" del proyector al ordenador.
- Si se envía un parámetro no válido, la respuesta "ER402" se envía desde el proyector al ordenador.
- La transmisión de ID en RS-232C es compatible con ZZ (TODOS) y de 01 a 64.
- Si se envía un comando con una ID especificada, se enviará una respuesta al ordenador solamente en los siguientes casos.
 - Cuando coincide con el ID del proyector
 - Cuando [ID DEL PROYECTOR] (➔ página 79) en el proyector es [TODOS]
- STX y ETX son códigos de carácter. STX mostrado en hexadecimal es 02 y ETX mostrado en hexadecimal es 03.

Especificacione de cable

Cuando se conecta a un ordenador



Comando de control

La siguiente tabla muestra los comandos que se pueden usar para controlar el proyector usando un ordenador.

■ **Comando de control del proyector**

Comando	Detalles	Parámetro/ cadena de respuesta	Información (parámetro)
PON	Encendido	—	Para verificar si está encendido, use el comando "Consulta del encendido".
POF	Alimentación en modo en espera		

Capítulo 7 Apéndice - Información técnica

Comando	Detalles	Parámetro/ cadena de respuesta	Información (parámetro)
QPW	Solicitud de alimentación	000 001	EN ESPERA Encendido
IIS	Cambio de la señal de entrada	RG1 RG2 HD1 HD2 MV1 NWP	COMPUTER1 COMPUTER2 HDMI1 HDMI2 MEMORY VIEWER NETWORK
Q\$L	Consulta del tiempo de uso acumulado de la fuente luminosa	—	Muestra con 0 a 99999
OSH	Control de obturador	0	Función de obturador desactivada (obturador abierto)
QSH	Solicitud de estado de shutter	1	Función de obturador activada (obturador cerrado)
Q\$S	Solicitud de condición de la fuente luminosa	0 1 2 3	En espera Control ON de fuente luminosa activo Fuente luminosa ON Control OFF de lámpara luminosa activo
VSE	Cambio de relación de aspecto	1 2 5	NORMAL WIDE NATIVO
QS1	Consulta de ajustes de relación de aspecto	6 9 10	FULL EXPANSIÓN H. EXPANSIÓN V.

Asignaciones de pines del terminal <COMPUTER 1 IN> / terminal <COMPUTER 2 IN> y nombres de señales

Vista exterior	Nº Pin	Nombres de señales	Nº Pin	Nombres de señales
	①	R/P _R	⑨	+5 V
	②	G/Y	⑩	GND
	③	B/P _B	⑪	GND
	④	—	⑫	Datos DDC
	⑤	GND	⑬	HD/SYNC
	⑥	GND	⑭	VD
	⑦	GND	⑮	Reloj DDC
	⑧	GND		

Especificaciones

Las especificaciones de este proyector son las siguientes.

Sistema de visualización		Panel LCD de 3 paneles de pantalla translúcida, sistema de triple color primario	
Dispositivo de pantalla	Tamaño de área de visualización efectiva	PT-TMZ400, PT-TMW380	1,63 cm (0,64") x 3 (relación de aspecto 16:10)
		PT-TMX380	1,6 cm (0,63") x 3 (relación de aspecto 4:3)
	Número de píxeles	PT-TMZ400	2 304 000 píxeles (1 920 x 1 200 puntos)
		PT-TMX380	1 024 000 píxeles (1 280 x 800 puntos)
Lente de proyección	Lente de proyección suministrada	PT-TMZ400, PT-TMW380	Enfoque fijo, ratio de alcance 0,43:1
		PT-TMX380	Enfoque fijo, ratio de alcance 0,46:1
	Enfoque	Manual	
	Desplazamiento de la lente	Fijo	
	Distancia focal	6,08 mm	
	f/número	1,8	
Lente intercambiable		No	
Fuente luminosa		Diodo láser	
Tamaño de pantalla		1,27 m (50") a 2,67 m (105")	
Emisión de luz^{*1}		PT-TMZ400	4 000 lm
		PT-TMW380, PT-TMX380	3 800 lm
Relación de contraste^{*1}		3 000 000:1	Cuando [MODO IMAGEN] se establece a [DINÁMICA], [CONTRASTE DINÁMICO] se establece a [1]
Relación del centro a la zona de la esquina^{*1}		85%	
Altavoz		4,0 cm, redondo, x 1 10 W (monaural)	
Frecuencia de barrido visualizada	Horizontal	15,6 kHz a 91,1 kHz	
	Vertical	24 Hz a 85 Hz	
Compatibilidad de entrada	Entrada de señal HDMI	Resolución de señal de video: 480/60p, 576/50p a 4 096 x 2 160/30p Resolución de señal de Computer: 640 x 480 to 1 920 x 1 200 (no entrelazada) Frecuencia de reloj de puntos: 25 MHz a 297 MHz	
	Entrada de señal COMPUTER	Resolución de señal de video: 480i/576i a 1 920 x 1 080 Resolución de señal de Computer: 640 x 480 to 1 920 x 1 200 (no entrelazada) Frecuencia del reloj de puntos: 13,5 MHz a 162 MHz	

*1 Las mediciones, las condiciones de medición y el método de notación cumplen las normas internacionales ISO/IEC 21118:2020.

Capítulo 7 Apéndice - Especificaciones

Terminales de conexión	Terminal <HDMI IN 1> Terminal <HDMI IN 2>	HDMI x 2, compatible con HDCP, compatible con Deep Color Señal de audio PCM lineal (frecuencia de muestreo: 48 kHz/44,1 kHz/32 kHz)
	Terminal <LAN>	RJ-45 x 1, para conexión de red, compatible con PLink (class 2), compatible con 10Base-T/100Base-TX
	Terminal <COMPUTER 1 IN>	Alta densidad D-Sub 15 p (hembra) x 1 Señal RGB 0,7 V [p-p] 75 Ω (SYNC ON GREEN: 1,0 V [p-p] 75 Ω) SYNC/HD Impedancia alta TTL, polaridad positiva/negativa automática compatible VD Impedancia alta TTL, polaridad positiva/negativa automática compatible Señal YP_BP_R Y: 1,0 V [p-p] incluida la señal de sincronización, P _B P _R : 0,7 V [p-p] 75 Ω
	Terminal <COMPUTER 2 IN>	Alta densidad D-Sub 15 p (hembra) x 1 Señal RGB 0,7 V [p-p] 75 Ω (SYNC ON GREEN: 1,0 V [p-p] 75 Ω) SYNC/HD Impedancia alta TTL, polaridad positiva/negativa automática compatible VD Impedancia alta TTL, polaridad positiva/negativa automática compatible Señal YP_BP_R Y: 1,0 V [p-p] incluida la señal de sincronización, P _B P _R : 0,7 V [p-p] 75 Ω
	Terminal <AUDIO IN 1> Terminal <AUDIO IN 2>	Miniconector M3 estéreo x 2, 0,5 V [rms], impedancia de entrada de 22 kΩ o más
	Terminal <AUDIO OUT>	Miniconector M3 estéreo x 1, salida de monitor y estéreo compatible, 0 V [rms] y 2,0 V [rms] (variable), impedancia de salida 2,2 kΩ o más baja
	Terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>	Conector USB (tipo A) x 1, para función Memory Viewer/módulo Inalámbrico (Nº. de modelo: AJ-WM50) conexión/suministro eléctrico (5 V CC, máximo 2 A)
	Terminal <SERIAL IN>	D-Sub 9 p x 1, conforme con RS-232C, para control desde ordenador
Ruido acústico^{*1}		35 dB Si [LUMINOSIDAD] de [AJUSTES 'ECO'] está ajustado en [NORMAL] o [ECO] 24 dB Cuando [LUMINOSIDAD] en [AJUSTES 'ECO'] se configura como [SILENCIO]
Entorno de operación	Temperatura de funcionamiento	0 °C (32 °F) a 45 °C (113 °F) ^{*2,3}
	Humedad de funcionamiento	20 % a 80 % (sin condensación)
Posición de funcionamiento		[FRONTAL/TECHO], [FRONTAL/MESA], [RETRO/TECHO], [RETRO/MESA]
Requisitos de alimentación		100 V - 240 V ~ (100 V - 240 V corriente alterna), 50 Hz/60 Hz
Corriente nominal	PT-TMZ400	2,6 A - 1,0 A
	PT-TMW380, PT-TMX380	2,5 A - 1,0 A
Consumo de energía máximo	PT-TMZ400	240 W (El consumo de potencia es 230 W a 200 V - 240 V.)
	PT-TMW380, PT-TMX380	230 W (El consumo de potencia es 220 W a 200 V - 240 V.)

*1 Las mediciones, las condiciones de medición y el método de notación cumplen las normas internacionales ISO/IEC 21118:2020.

*2 El proyector no se puede usar en una altitud de 2 700 m (8 858') o más sobre el nivel del mar.

Si la temperatura del entorno de trabajo excede el siguiente valor, la salida de luz se puede reducir para proteger el proyector.

- Al usar el proyector a una altitud inferior a 700 m (2 297') sobre el nivel del mar: 36 °C (97 °F)
- Al usar el proyector en una altitud entre 700 m (2 297') y 1 400 m (4 593') sobre el nivel del mar: 34 °C (93 °F)
- Al usar el proyector en una altitud entre 1 400 m (4 593') y 2 100 m (6 890') sobre el nivel del mar: 32 °C (90 °F)
- Al usar el proyector en una altitud entre 2 100 m (6 890') y 2 700 m (8 858') sobre el nivel del mar: 30 °C (86 °F)

*3 La temperatura ambiente del proyector funcionando debe estar entre 0 °C (32 °F) y 40 °C (104 °F) cuando está acoplado el módulo inalámbrico opcional (Nº de modelo: AJ-WM50).

Capítulo 7 Apéndice - Especificaciones

Consumo de energía en modo en espera	Aprox. 0,5 W		Cuando [MODO STANDBY] se establece en [ECO]	
	Aprox. 14 W		Cuando [MODO STANDBY] se establece a [NORMAL] y [EN MODO STANDBY] de [AJUSTE SONIDO] se establece a [NO], la terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> no está en uso y [ENCENDIDO RÁPIDO] de [AJUSTES "ECO"] se establece a [NO]	
	Aprox. 45 W		Cuando [STANDBY MODE] se establece a [NORMAL], [EN MODO STANDBY] de [AJUSTE SONIDO] se establece a [SÍ], la terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> suministra corriente (2 A) y [ENCENDIDO RÁPIDO] de [AJUSTES "ECO"] se establece a [NO]	
	PT-TMZ400	Aprox. 72 W	Cuando [MODO STANDBY] se establece a [NORMAL], [EN MODO STANDBY] de [AJUSTE SONIDO] se establece a [SÍ], la terminal <USB (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> suministra corriente (2 A) y [ENCENDIDO RÁPIDO] de [AJUSTES "ECO"] se establece a [SÍ]	
	PT-TMW380, PT-TMX380	Aprox. 60 W		
Dimensiones exteriores estándares	Anchura	349 mm (13-3/4")		
	Altura	138 mm (5-7/16") (con los pies en la posición más corta)		
	Profundidad	370 mm (14-9/16")		
Peso ^{*1}	Aprox. 4,9 kg (10,8 libras)			
Gabinete externo	Materiales	Plástico moldeado		
	Color	Blanco		
Longitud del cable de alimentación		India: 3,0 m (118-1/8") Otros países y regiones: 2,0 m (78-3/4")		
Clasificación láser	Clase de láser	Clase 1 (IEC/EN 60825-1:2014)		
	Grupo de riesgo	Grupo de riesgo 2 (IEC 62471-5:2015)		
LAN inalámbrica ^{*2}	Estándares de conformidad	IEEE802.11b/g/n		
	Método de transmisión	DSSS, OFDM		
	Rango de frecuencia (Canal)	2 412 MHz a 2 462 MHz (1 a 11 canales)		
	Velocidad de transferencia de datos (Valor estándar)	IEEE802.11n	Máximo 144 Mbps	
		IEEE802.11g	Máximo 54 Mbps	
IEEE802.11b		Máximo 11 Mbps		
Método de cifrado	WPA2-PSK (AES)			
Mando a distancia	Requisitos de alimentación	CC 3 V (pila AAA/R03/LR03 x 2)		
	Rango de funcionamiento	Aproximadamente 20 m (65'7") (cuando se utiliza directamente delante del receptor de la señal)		
	Peso	63 g (2,22 onzas) (pilas incluidas)		
	Dimensiones exteriores	Ancho: 44 mm (1-23/32"), Altura: 105 mm (4-1/8"), Profundidad: 20,5 mm (13/16")		

*1 Valor medio. El peso varía en cada producto.

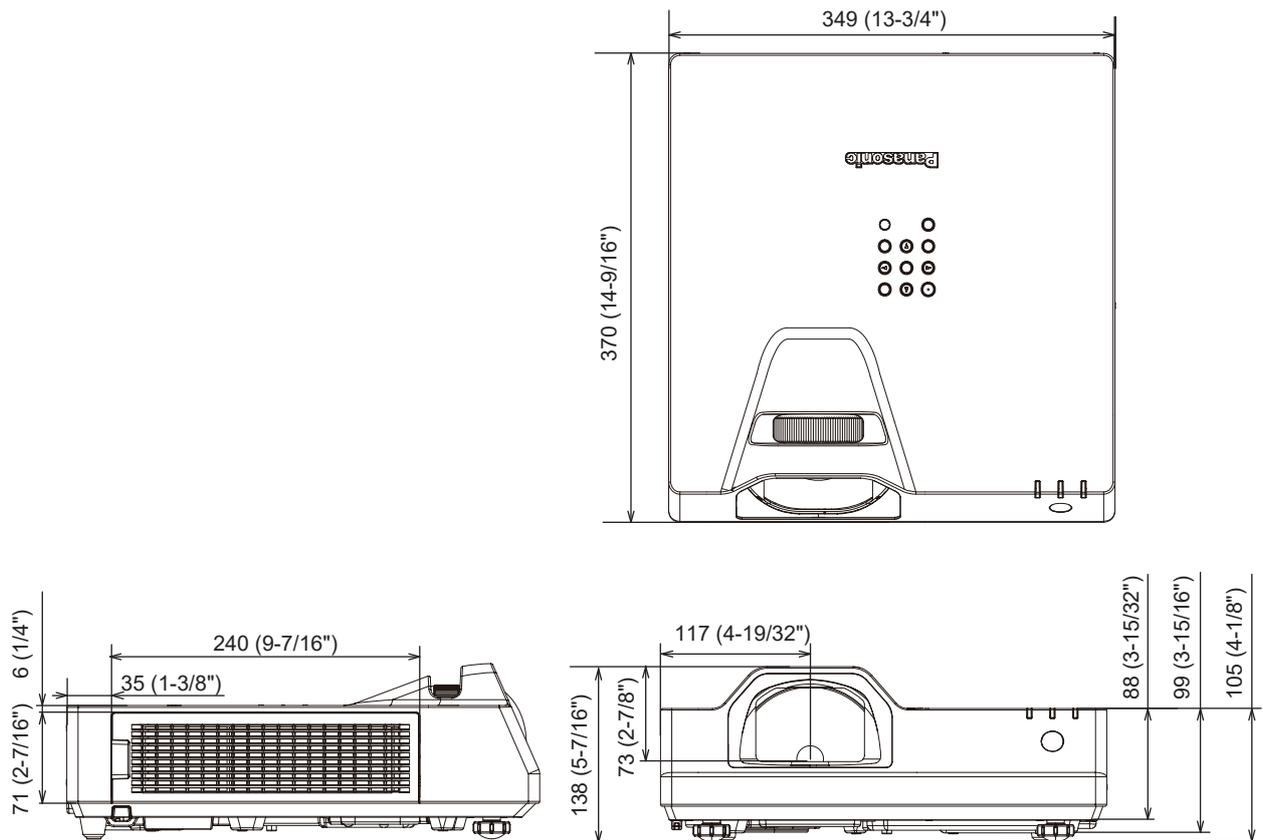
*2 Para utilizar la función LAN inalámbrica con el proyector, es necesario acoplar el Módulo inalámbrico opcional (Nº. de modelo: AJ-WM50).

Nota

- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

Dimensiones

Unidad: mm (in)



* Las dimensiones reales pueden variar según el producto.

Lista de señales compatibles

La siguiente tabla especifica las señales de vídeo que el proyector puede proyectar. Este proyector admite la señal con ✓ de la columna de señales compatibles.

• El contenido de la columna de señales compatibles es el siguiente.

- V: Señal de vídeo
- C: Señal de Computer

Tipo de señal	Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible	
			Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		COMPUTER	HDMI
V	480i (525i)	712 x 483i	15,7	59,9	13,5	✓	—
	576i (625i)	702 x 576i	15,6	50,0	13,5	✓	—
	480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	✓	✓
	576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓
	720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 ¹	74,3	✓	✓
	720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓
	1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 ¹	74,3	✓	✓
	1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓
	1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 ¹	74,3	✓	✓
	1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 ¹	74,3	✓	✓
	1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓
	1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 ¹	74,3	✓	✓
	1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 ¹	148,5	✓	✓
	1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓
	3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0 ¹	297,0	—	✓
	3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	—	✓
	3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0 ¹	297,0	—	✓
	4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0 ¹	297,0	—	✓
	4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	—	✓
	4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0 ¹	297,0	—	✓
C	640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓
	800 x 600/60	800 x 600	37,9	60,3	40,0	✓	✓
	1024 x 768/50 ²	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	✓	✓
	1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓
	1024 x 768/70	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	✓	✓
	1024 x 768/75	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	✓	✓
	1152 x 864/75	1 152 x 864	67,5	75,0	108,0	✓	✓
	1152 x 864/85	1 152 x 864	77,1	85,0	119,7	✓	✓
	1280 x 720/60	1 280 x 720	44,8	59,9	74,5	✓	✓
	1280 x 768/60	1 280 x 768	47,8	59,9	79,5	✓	✓
	1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	✓	✓
	1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	✓	✓
	1280 x 800/75	1 280 x 800	62,8	74,9	106,5	✓	✓
	1280 x 800/85	1 280 x 800	71,6	84,9	122,5	✓	✓
	1280 x 960/60	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	✓	✓
	1280 x 1024/60 ²	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	✓	✓
	1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	80,0	75,0	135,0	✓	✓
	1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,1	85,0	157,5	✓	✓
	1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	✓	✓
	1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,3	60,0	121,8	✓	✓
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,2	75,0	155,9	✓	✓	
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	✓	✓	
1600 x 900/60 ²	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	✓	
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓	
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	✓	✓	
1920 x 1080/50	1 920 x 1 080	55,6	49,9	141,5	✓	✓	

Capítulo 7 Apéndice - Especificaciones

Tipo de señal	Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible	
			Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		COMPUTER	HDMI
C	1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	✓	✓
	1920 x 1200/60 ³	1 920 x 1 200	74,0	60,0	154,0	✓	✓

*1 También se admite la señal con 1/1.001x de frecuencia de escaneo vertical.

*2 Cuando entre una señal analógica apropiada, se puede mostrar marcando el ajuste apropiado por del menú [IMAGEN] → [SISTEMA RGB]. Para una señal digital, el ajuste de [SISTEMA RGB] no es necesario.

*3 Cumple con VESA CVT-RB (Borrado reducido)

Nota

- Una señal con una resolución distinta se convierte en el número de puntos de visualización. El número de puntos de visualización es el siguiente.
 - PT-TMZ400: 1 920 x 1 200
 - PT-TMW380: 1 280 x 800
 - PT-TMX380: 1 024 x 768
- La "i" al final de la resolución indica una señal entrelazada.
- Cuando se conectan señales entrelazadas, puede presentarse parpadeo en la imagen proyectada.
- Aunque las señales anteriores existan, es posible que algunas señales de imagen grabadas por métodos específicos no se muestren.

Lista de señales compatibles con conectar y reproducir

La tabla siguiente especifica las señales de vídeo compatibles con conectar y reproducir.

La señal con ✓ de la columna de señales compatibles con conectar y reproducir se describe en EDID (datos de identificación de pantalla ampliados) del proyector. Para la señal sin ✓ de la columna de señales compatibles con conectar y reproducir, la resolución quizá no pueda seleccionarse en el ordenador incluso si el proyector la admite.

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con conectar y reproducir	
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		COMPUTER	HDMI
480i (525i)	712 x 483i	15,7	59,9	13,5	—	—
576i (625i)	702 x 576i	15,6	50,0	13,5	—	—
480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	—	✓
576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	—	✓
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	—	✓
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	—	✓
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	—	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	—	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,3	—	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0	74,3	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	—	—
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0	74,3	—	—
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	—	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	—	✓
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0	297,0	—	✓
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	—	✓
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0	297,0	—	✓
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0	297,0	—	✓
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	—	✓
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0	297,0	—	✓
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓
800 x 600/60	800 x 600	37,9	60,3	40,0	✓	✓
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	✓	✓
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	✓	✓
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,5	75,0	108,0	—	—
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,1	85,0	119,7	—	—
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,8	59,9	74,5	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,8	59,9	79,5	—	—
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	✓ ²	✓ ²
1280 x 800/75	1 280 x 800	62,8	74,9	106,5	—	—

Capítulo 7 Apéndice - Especificaciones

Nombre de señal (FORMATO DE SEÑAL)	Resolución (Puntos)	Frec. barrido		Frec. reloj puntos (MHz)	Señal compatible con conectar y reproducir	
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		COMPUTER	HDMI
1280 x 800/85	1 280 x 800	71,6	84,9	122,5	—	—
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	—	—
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	80,0	75,0	135,0	✓	✓
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,1	85,0	157,5	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,3	60,0	121,8	—	—
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,2	75,0	155,9	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	—	—
1920 x 1080/50	1 920 x 1 080	55,6	49,9	141,5	—	—
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	—	—
1920 x 1200/60 ^{*1}	1 920 x 1 200	74,0	60,0	154,0	✓ ^{*3}	✓ ^{*3}

*1 Cumple con VESA CVT-RB (Borrado reducido)

*2 Solo para PT-TMW380.

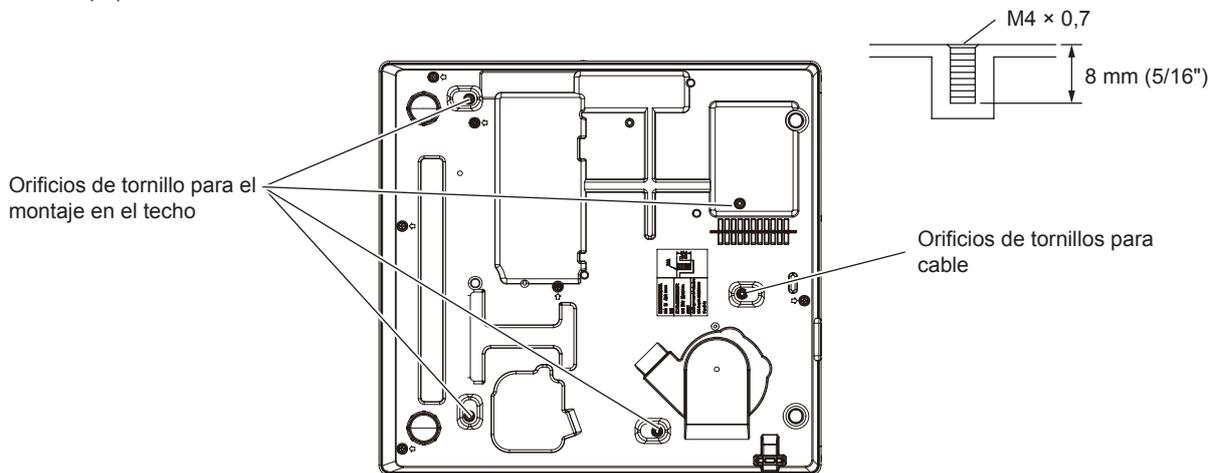
*3 Solo para PT-TMZ400.

Precauciones para instalar el Soporte de montaje en techo

- Cuando instale el proyector en el techo, asegúrese de usar el soporte de montaje en el techo opcional especificado. **ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKL430B (Montaje del soporte para el proyector)**
- Al instalar el proyector, conecte el juego de prevención de caídas incluido con el soporte de montaje en el techo.
- Deje las tareas de instalación, como colocar el proyector en el techo, en manos de un técnico cualificado.
- Panasonic Connect Co., Ltd. no se hace responsable de los daños ocasionados al proyector como consecuencia de usar un soporte de montaje en el techo no fabricado por Panasonic Connect Co., Ltd. o por elegir un sitio inapropiado para la instalación, incluso si el periodo de garantía del proyector no ha expirado.
- Los productos no utilizados deben ser retirados rápidamente por un técnico cualificado.
- Use un destornillador dinamométrico o una llave Allen dinamométrica para apretar los tornillos a sus respectivos pares de torsión. No utilice destornilladores eléctricos o destornilladores de impacto. (Par de torsión de tornillo: $1,25 \pm 0,2$ N·m)
- Lea las Instrucciones de instalación del Soporte de montaje en el techo para obtener más información.
- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

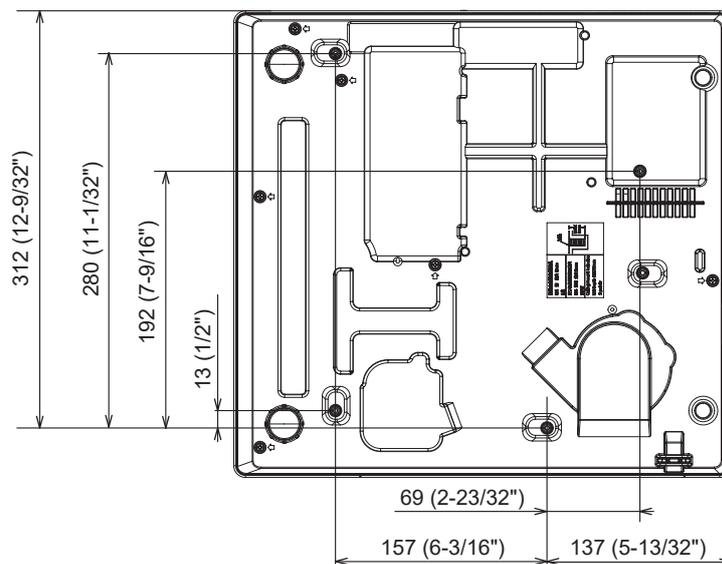
■ Especificaciones de los orificios de tornillos para el montaje del techo (Vista inferior)

Unidad: mm (in)



■ Dimensiones de los orificios de tornillos para el montaje en techo (Vista inferior)

Unidad: mm (in)



Índice

A	[CONECTAR LAN]	93	[OTRAS FUNCIONES]	77
Acceder desde el navegador web	Conexión del cable de alimentación	37	[OVER SCAN]	70
Accesorios	Conexión de red	107	P	
Accesorios opcionales	Conexiones	34	Pantalla [AUTOTEST]	140
Acerca de Presenter Light	Configuración	28	[PATRÓN DE PRUEBA]	85
[AJUSTE DE PANTALLA]	[CONFIGURACIÓN CONTROL]	92	[PJLink]	99
[AJUSTE PANTALLA]	[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]	76	[POSICIÓN]	65
[AJUSTES DE OBTURADOR]	[CONTADOR FILTRO]	86	[POSICIÓN DE FIJACIÓN]	71
[AJUSTES 'ECO']	[CONTRASEÑA]	90	Precauciones durante el uso	19
[AJUSTE SONIDO]	[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]	91	Precauciones para instalar el Soporte de montaje en techo	157
Almacenamiento	[CONTRASTE]	59	Precauciones respecto al uso	15
Apagado del proyector	[CONTRASTE DINÁMICO]	62	[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]	76
[ASPECTO]	Control web	113	Proyección	45
Aviso importante de seguridad	[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]	95	R	
	Cuerpo del proyector	23	[RED]	93
B	D		[RELOJ]	69
[BLOQUEO IMAGEN]	[DAYLIGHT VIEW]	61	[RGB/YC _B C _R] / [RGB/YP _B P _R]	63
[BLOQUEO MENÚ]	[DEFINICIÓN]	60	[RS-232C]	83
Botón <ASPECT>	Desecho	19	S	
Mando a distancia	[DIGITAL CINEMA REALITY]	62	[CAMBIO]	69
Botón <AUTO SETUP>	Dimensiones	153	Botón <SCREEN ADJ>	
Cuerpo del proyector	E		Mando a distancia	22, 50
Mando a distancia	Encendido del proyector	39	Seguridad	17
Botón <CEC>	[ENCENDIDO INICIAL]	79	[SEGURIDAD]	90
Botón <COMPUTER1/2>	[ENCENDIDO RÁPIDO]	82	[SEGURIDAD DE RED]	98
Mando a distancia	Botón <INPUT SELECT>		[SETUP PROYECTOR]	79
Botón <FREEZE>	Cuerpo del proyector	24	[SISTEMA RGB]	63
Mando a distancia	Entrada de MEMORY VIEWER	104	Software de aplicación	18
Botón de encendido	Entrada de NETWORK	106	Submenú	57
Cuerpo del proyector	Especificaciones	150	T	
Mando a distancia	[ESTADO]	79	[TEMPERATURA COLOR]	60
[BOTÓN DE FUNCIÓN]	[ESTADO NETWORK]	94	Terminal <AC IN>	24
Botón <D.ZOOM>	F		Terminal <SERIAL IN>	147
Mando a distancia	[FASE RELOJ]	70	[TINTE]	60
Botón <ENTER>	G		[TRAPECIO TIEMPO REAL]	65
Cuerpo del proyector	[GAMMA]	61	U	
Mando a distancia	H		Unidad de filtro de aire	134
Botón <STATUS>	[HDMI CEC]	87	Uso de la función PJLink	142
Mando a distancia	I		Uso del mando a distancia	48
Botón <DEFAULT>	[ID DEL PROYECTOR]	79	V	
Mando a distancia	[IDIOMA]	72	[VER TEXTO]	91
Botón <FUNCTION>	[IMAGEN]	59		
Mando a distancia	Indicador de fuente luminosa <LIGHT>	133		
Botón <HDMI1>	Indicador de temperatura <TEMP>	133		
Mando a distancia	[INICIALIZAR]	102		
Botón <HDMI2>	[INICIALIZA TODO]	89		
Mando a distancia	L			
Botón <ID ALL>	Lista de señales compatibles	154		
Mando a distancia	Localización y solución de problemas	138		
Botón <ID SET>	[LOGO INICIAL]	75		
Mando a distancia	[LUMINOSIDAD]	81		
Botón <MENU>	M			
Cuerpo del proyector	Mando a distancia	22		
Mando a distancia	Mantenimiento/Sustitución	134		
Botón <MUTE>	[MEMORY VIEWER]	100		
Mando a distancia	[MENÚ AVANZADO]	61		
Botón <SHUTTER>	[MENU EN PANTALLA]	73		
Cuerpo del proyector	Menú principal	56		
Mando a distancia	[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	80		
Botón <P-TIMER>	Modo de instalación	28		
Mando a distancia	[MODO IMAGEN]	59		
Botón <NETWORK/USB>	[MODO STANDBY]	82		
Mando a distancia	N			
Botón <VOL->	Navegar por el menú	55		
Cuerpo del proyector	[NETWORK CONTROL]	98		
Mando a distancia	[NIVEL DE SEÑAL HDMI]	74		
Botón <VOL+>	[NOMBRE PROYECTOR]	94		
Cuerpo del proyector	O			
Mando a distancia	[OPCION DISPLAY]	73		
[BRILLO]				
[BUSQUEDA SEÑAL]				
C				
[CAMBIAR TEXTO]				
[CAMBIO CONTRASEÑA]				
[COLOR]				
[COLOR FONDO]				
Conectar con LAN inalámbrica				

Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos.

Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas y baterías está incluido en el precio de venta. Si los elimina correctamente ayudará a preservar valiosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento. Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.



Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

Panasonic Connect Co., Ltd.

Web Site: <https://panasonic.net/cns/projector/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

Panasonic Connect North America

Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102

TEL: (877) 803 - 8492

Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive, Mississauga, Ontario L4W 2T3

TEL: (905) 624 - 5010