

Panasonic®

Istruzioni per l'uso

Schermo LCD FULL HD Per uso professionale

Numero di modello	TH-42LF8W	Modello da 42"
	TH-49LF8W	Modello da 49"
	TH-55LF8W	Modello da 55"
	TH-42LF80W	Modello da 42"
	TH-49LF80W	Modello da 49"
	TH-55LF80W	Modello da 55"



Italiano

Prima di utilizzare il prodotto, leggere queste istruzioni e conservarle per riferimento futuro.

HDMI

TQBJ0922

Gentile cliente Panasonic

Benvenuto nella famiglia di clienti Panasonic e Le auguriamo una buona visione grazie alla tecnologia avanzata di questo esclusivo schermo LCD.

Per sfruttare al meglio queste potenzialità, La invitiamo a leggere dapprima questo manuale e a conservarlo per un riferimento futuro.

Inoltre, conservi anche copia della ricevuta di acquisto dello schermo e annoti il Numero di modello e di serie di questo apparecchio nell'apposito spazio riportato nell'ultima pagina di questo manuale.

La invitiamo a visitare il sito web Panasonic <http://panasonic.com>

Indice

Prima dell'uso

- Le illustrazioni e le schermate riportate in queste Istruzioni d'uso sono immagini inserite per fini illustrativi e possono non corrispondere a quelle reali.
- Le illustrazioni descrittive contenute nelle presenti istruzioni per l'uso sono state realizzate principalmente sul modello da 55 pollici.

Importanti avvertenze sulla sicurezza 4

Precauzioni sulla sicurezza 5

Precauzioni per l'uso 8

Accessori 10

Accessori forniti 10

Batterie del telecomando 11

Sicurezza Kensington 11

Connessioni 12

Collegamento e fissaggio del cavo CA 12

Fissaggio del cavo 12

Connessione dell'apparecchiatura video 13

Prima del collegamento 14

Connessione dei terminali HDMI 1 e HDMI 2 15

Connessione del terminale DVI-D IN / DVI-D OUT 16

Connessione del terminale PC IN 17

Connessione del terminale VIDEO IN 18

Connessione del terminale COMPONENT/RGB IN 19

Connessione del terminale SERIAL 19

Connessione del terminale IR IN/IR OUT 22

Connessione del terminale AUDIO OUT 22

Connessione del terminale USB 23

Connessione del terminale DIGITAL LINK (solo serie LF80) 24

Identificazione dei controlli 25

Unità principale 25

Trasmettitore del telecomando 26

Controlli di base 27

Selezione del segnale di ingresso 29

RECALL 29

Regolazione del volume 30

Attivazione / disattivazione dell'audio 30

OFF TIMER 30

Controlli relativi all'ASPETTO 31

ZOOM digitale 32

Visualizzazioni del menu su schermo	33
Regolazione della posizione.....	35
Imp. Auto	35
Regolazione dell'audio.....	37
Regolazioni dell'immagine	38
Profili dell'immagine	41
Salvataggio di profili	42
Caricamento di profili	42
Modifica di profili	43
Menu di impostazione	44
Segnale	44
Salvaschermo (per evitare la ritenzione dell'immagine)	47
Nome segn. ingresso	48
Impostazioni gestione alimentaz.	48
Immagine oscillante	49
Spegnimento per assenza attività	50
Lingua OSD	50
MULTI DISPLAY	50
Impostazione TIMER	51
Data e ora	52
Impostazione rete	52
Impostazioni lettore multimediale USB	56
Impostazioni dei tasti funzione	56
Orientamento schermo	58
Posizione OSD	58
Durata visualiz. menu	58
Trasparenza menu	58
Regolazioni delle opzioni.....	59
Utilizzo della funzione di rete	70
Ambiente necessario per i computer da collegare ..	70
Esempi di connessione di rete	70
Controllo dei comandi	72
Comando di controllo via LAN	72
Protocollo PJLink	76
Software di avvertimento precoce	77
Multi Monitoring & Control Software	78
Connessione con una rete LAN	78
Funzionamento del computer	78
Utilizzo del controllo con browser Web	79
Prima dell'utilizzo del controllo con browser Web ..	79
Accesso dal browser Web	80
Funzionamento con il browser Web	80
Uso del controllo del browser web	84
Lettore multimediale USB.....	86

Descrizione della funzione	86
Preparazione	86
Riproduzione dei file	88
Ambiente di rete (solo lettore mul imediale multiplo) ..	90
Avvio/interruzione del lettore multimediale	91
Funzione di ripresa della riproduzione	91
Funzione ID del telecomando.....	92
Impostazione del numero ID del telecomando	92
Annullamento dell'impostazione del numero ID del telecomando	92
Immissione di caratteri	93
Segnali preimpostati	94
Condizioni di spedizione	96
Clonazione dei dati.....	97
Copia dei dati del display sulla memoria USB	97
Copia dei dati della memoria USB sul display	98
Risoluzione dei problemi	99
Specifiche.....	103
Licenza software.....	106

Nota:

Potrebbe verificarsi ritenzione di immagine. Se si visualizza un'immagine ferma per un periodo prolungato, l'immagine potrebbe rimanere sullo schermo. Tuttavia, essa scomparirà con la visualizzazione di un'immagine generica in movimento per qualche istante.

Riconoscimento dei marchi di fabbrica

- Microsoft, Windows, Windows Vista e Internet Explorer sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o altri Paesi.
- Macintosh, Mac, Mac OS, OS X e Safari sono marchi commerciali di Apple Inc. registrati negli USA e in altri paesi.
- PJLink è un marchio registrato o in attesa di registrazione in Giappone, negli Stati Uniti e altri Paesi e regioni.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.
- JavaScript è un marchio registrato o un marchio di fabbrica di Oracle Corporation e delle sue società consociate e associate negli Stati Uniti e/o altri Paesi.
- RoomView, Crestron RoomView e Fusion RV sono marchi registrati di Crestron Electronics, Inc. Crestron Connected è un marchio di Crestron Electronics, Inc.

Anche in assenza di specifici riconoscimenti dei marchi di fabbrica o di prodotti in ogni parte del manuale, i diritti di questi marchi di fabbrica sono stati interamente rispettati.

Importanti avvertenze sulla sicurezza

AVVERTENZA

- 1) Per evitare danni che potrebbero causare rischi di incendi o scosse elettriche, non esporre questo apparecchio a gocce o spruzzi.
Non appoggiare contenitori con acqua (vasi da fiori, tazze, cosmetici, ecc.) sull'apparecchio. (ripiani sopra inclusi, ecc.)
Non porre sull'apparecchio alcuna fonte di fiamma scoperta, quali candele e simili.
- 2) Per impedire scosse elettriche, non rimuovere il pannello posteriore. È possibile venire a contatto con parti elettriche molto pericolose. Questa operazione va effettuata soltanto da personale esperto.
- 3) Non rimuovere il perno di messa a terra sulla spina di alimentazione. Questo apparecchio è dotato di una spina di alimentazione con tre perni di messa a terra. Per garantire una sicurezza adeguata, la spina si adatta soltanto a prese elettriche idonee. Se non si è in grado di inserire questa spina in una presa elettrica, rivolgersi ad un elettricista.
Non annullare l'obiettivo di sicurezza della spina di messa a terra.
- 4) Per prevenire scosse elettriche, assicurarsi che il piedino di messa a terra del cavo di alimentazione in c.a. sia collegato in modo sicuro.

ATTENZIONE

Questo apparecchio è stato progettato per essere utilizzato in ambienti relativamente esenti da campi elettromagnetici.

L'utilizzo di questo apparecchio vicino a sorgenti di forti campi magnetici, o dove disturbi elettrici possono sovrapporsi ai segnali di ingresso, potrebbe essere causa di suono o immagini tremolanti, o essere causa di interferenze quali il rumore.

Per evitare la possibilità di danneggiare questo apparecchio, tenerlo lontano da sorgenti di forti campi elettromagnetici.

Precauzioni sulla sicurezza

AVVERTENZA

■ Approntamento

Lo schermo LCD è da utilizzare solamente con i seguenti accessori opzionali.

L'utilizzo di accessori diversi può causare l'instabilità dello schermo e provocare danni a cose o persone.

(Tutti gli accessori seguenti sono fabbricati da Panasonic Corporation.)

- Piedistallo
TY-ST43PE8
- Selettore audio/video digital
ET-YFB100G
- DIGITAL LINK Switcher
ET-YFB200G
- Software di avvertimento precoce
Serie ET-SWA100*1
- Video Wall Manager
TY-VUK10*2

*1: Il suffisso del codice può variare in base al tipo di licenza.

*2: Supporta Vers. 1.1 o successiva.

Nota

- I codici degli accessori opzionali sono soggetti a modifiche senza preavviso.

Non siamo responsabili di eventuali danni al prodotto, ecc. causati da guasti prodottisi nell'ambiente di installazione a causa del piedistallo o di una staffa per la sospensione a parete anche se sopraggiungono durante il periodo di garanzia.

Per l'installazione, rivolgersi esclusivamente a un tecnico qualificato.

Le parti piccole possono comportare pericolo di soffocamento se ingerite inavvertitamente. Tenere le parti piccole lontano dalla portata dei bambini. Gettare tutte le piccole parti e gli altri oggetti non necessari, compresi i materiali della confezione e i sacchetti/fogli di plastica, al fine di evitare che i bambini piccoli ci giochino e corrano il rischio di soffocarsi.

Non posizionare lo schermo su superfici inclinate o instabili e controllare che non sporga dal bordo della base.

- Lo schermo potrebbe cadere o rovesciarsi.

Installare questa unità in un luogo con vibrazioni minime e in grado di sostenere il peso dell'unità.

- La caduta dell'unità potrebbe causare lesioni o malfunzionamenti.

Non appoggiare alcun oggetto sullo schermo.

- In caso di penetrazione di corpi estranei o acqua

all'interno del display, potrebbe verificarsi un corto circuito che potrebbe portare a un incendio o a scosse elettriche. In caso di penetrazione di corpi estranei nel display, consultare il rivenditore Panasonic locale.

Trasportare soltanto in posizione verticale!

- Il trasporto dell'unità con il suo schermo rivolto in alto o in basso potrebbe danneggiare la circuiteria interna.

Non ostacolare ventilazione coprendo i fori di ventilazione con degli oggetti quali giornali, tovaglie e tende.

Per una ventilazione sufficiente, consultare la pagina 8.

Quando si installa il display verticalmente

Quando si installa il display verticalmente, verificare che l'indicatore di alimentazione sia rivolto verso il basso. Si genera calore e ciò può causare incendi o danni al display.



Precauzioni per l'installazione a parete o su piedistallo

- L'installazione a parete o su piedistallo deve essere eseguita da un installatore professionista. L'installazione non corretta del display potrebbe comportare un incidente con conseguente decesso o lesioni gravi. Utilizzare il piedistallo opzionale.
- Per l'installazione a parete, utilizzare una staffa per il montaggio a parete conforme agli standard VESA.
Modello da 42" : VESA 200×200
Modello da 49" (Modello da 55") : VESA 400×400
(vedere a pag. 8)
- Se non si utilizza più il display montato a parete o su piedistallo, richiedere immediatamente l'intervento di un professionista per rimuovere il display.
- Durante il montaggio dello Schermo sulla parete, evitare che le viti di fissaggio e il cavo di alimentazione entrino a contatto con oggetti metallici presenti nella parete. Rischio di scossa elettrica in caso di contatto con gli oggetti metallici presenti nella parete.

Non installare il prodotto in un luogo in cui sia esposto alla luce diretta del sole.

- Se lo schermo è esposto alla luce diretta del sole, si potrebbe danneggiare il pannello a cristalli liquidi.

■ Per un corretto utilizzo dello schermo LCD

Il display è progettato per funzionare a 220 - 240 V in c.a., a 50/60 Hz.

Non coprire le fessure di ventilazione.

- L'ostruzione delle fessure può provocare il surriscaldamento dello schermo e causare gravi danni.

Non inserire oggetti estranei nello schermo.

- Non inserire o far cadere oggetti metallici o infiammabili nelle fessure di ventilazione dello schermo, in quanto potrebbero provocare incendi o corti circuiti.

Non rimuovere o modificare la posizione del pannello.

- All'interno dello schermo sono presenti componenti elettrici ad alto voltaggio che possono causare seri danni. Per operazioni di manutenzione o di riparazione, rivolgersi esclusivamente al rivenditore locale Panasonic autorizzato.

Assicuratevi che ci sia un accesso facile alla spina del cavo di alimentazione.

La spina deve essere collegata a una presa di corrente con un collegamento di messa a terra di protezione.

Non utilizzare cavi di alimentazione diversi da quello fornito con l'unità.

- In caso di utilizzo di cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione, è possibile generare corto circuito, surriscaldamento, etc. e ciò può causare shock elettrico o innescare un incendio.

Non utilizzare il cavo di alimentazione fornito con altri dispositivi.

- Ciò potrebbe generare scosse elettriche o incendi.

Inserire completamente la spina nella presa elettrica.

- Se la spina non è inserita completamente, può verificarsi il surriscaldamento delle parti elettriche e dare luogo a incendi. Se la spina o la presa elettrica sono danneggiate, non utilizzarle.

Non toccare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.

- Si può essere colpiti da forti scosse elettriche.

Non arrecare danni in alcun modo al cavo di alimentazione. Quando si scollega lo schermo, estrarre il cavo reggendolo dalla spina.

- Non danneggiare il cavo, apportarvi modifiche, posizionare oggetti pesanti al di sopra, esporlo a fonti di calore, attorcigliarlo, piegarlo eccessivamente o tirarlo. Possono verificarsi incendi e gravi danni ai circuiti interni. Se il cavo risultasse danneggiato, farlo riparare dal rivenditore locale Panasonic autorizzato.

Non rimuovere i coperchi e non apportare MAI alcuna modifica al display stesso

- Non rimuovere il coperchio posteriore poiché in questo modo le parti in tensione risultano accessibili. Non vi sono al suo interno parti riparabili dall'utente. (i componenti ad alta tensione possono causare gravi scosse elettriche)
- Rivolgersi al proprio rivenditore Panasonic per il controllo, la regolazione o la riparazione del display in possesso.

Tenere le batterie AAA/R03/UM4 fornite lontane dalla portata dei bambini. Se accidentalmente ingerite, sono nocive per l'organismo.

- Contattare immediatamente un medico se si sospetta che il bambino abbia ingerito una batteria.

Se non si utilizza lo schermo per lungo tempo, estrarre il cavo dalla presa elettrica.

Se si collegano / scollegano i cavi di collegamento dei terminali di ingresso che non si stanno guardando o si accende / spegne l'alimentazione dell'apparecchiatura video, potrebbero verificarsi disturbi delle immagini, ma non si tratta di un malfunzionamento.

Al fine di prevenire gli incendi, tenere sempre lontano dal televisore le candele e le altre fonti di fiamme libere.



ATTENZIONE

In caso di problemi o malfunzionamenti, interrompere immediatamente l'uso.

■ **In caso di problemi, scollegare la spina di alimentazione.**

- Dall'unità potrebbe fuoriuscire fumo o un odore anomalo.
- A volte le immagini o i suoni non vengono trasmessi.
- Nell'unità sono penetrati liquidi come acqua o corpi estranei.
- L'unità presenta delle parti deformate o rotte.

Se si continua a utilizzare l'unità in questa condizione, potrebbe insorgere un incendio o una scossa elettrica.

- Spegnere immediatamente l'alimentazione, scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore per la riparazione.
- Per disattivare completamente l'alimentazione su questo display, è necessario scollegare la spina dell'alimentatore dalla presa a parete.
- La riparazione dell'unità da parte dell'utente è pericolosa e deve essere evitata.
- Per poter scollegare immediatamente la spina di alimentazione, utilizzare una presa di corrente facilmente raggiungibile.

■ **Per un corretto utilizzo dello schermo LCD**

Non appoggiare le mani, il viso o altri oggetti sui fori di ventilazione dello schermo.

- Dalle fessure di ventilazione esce aria riscaldata e la superficie superiore dello schermo potrebbe essere molto calda. Non avvicinare quindi le mani, il viso od oggetti non resistenti al calore a questa porta. Potrebbero verificarsi bruciature o deformazioni.

Per il trasporto o il disimballaggio dell'unità sono necessarie almeno due persone.

- La mancata osservazione di questa precauzione può causare la caduta dell'unità, con conseguenti lesioni.

Accertarsi di aver scollegato tutti i cavi prima di spostare lo schermo.

- Se lo schermo viene spostato quando sono collegati ancora dei cavi, questi ultimi possono essere danneggiati provocando incendi e scosse elettriche.

Prima di effettuare qualsiasi operazione di pulizia, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa in via cautelativa.

- In caso contrario, possono verificarsi scosse elettriche.

Pulire regolarmente il cavo di alimentazione per impedire l'accumulo di polvere.

- L'accumulo di polvere sulla spina del cavo di alimentazione e l'umidità risultante possono danneggiare l'isolamento e quindi provocare incendi. Estrarre la spina del cavo di alimentazione dalla presa a parete e pulirla con un panno asciutto.

Non calpestare né aggrapparsi al display o al piedistallo.

- Potrebbero ribaltarsi o rompersi e causare lesioni. Prestare particolare attenzione ai bambini.

Non invertire la polarità (+ e -) della batteria durante l'inserimento della stessa.

- La gestione errata della batteria potrebbe causarne l'esplosione o una perdita, provocando incendi, lesioni o danni alle proprietà circostanti.
- Inserire la batteria come indicato (vedere a pag. 11).

Rimuovere le batterie dal trasmettitore del telecomando quando non sono utilizzate per un periodo prolungato.

- La batteria potrebbe perdere, surriscaldarsi, incendiarsi o scoppiare, causando incendi o danni alle proprietà circostanti.

Non bruciare o rompere le batterie.

- Le batterie non devono essere esposte a calore eccessivo come luce solare, fuoco o simili.

Non ruotare il display verso il basso.

Non posizionare l'unità con il pannello del display rivolto verso l'alto.

Precauzioni per l'uso

Precauzioni durante l'installazione

Non installare il display all'aperto.

- Il display è progettato per l'uso in ambienti interni.

Temperatura ambientale per l'utilizzo dell'unità

- Quando si usa l'unità a meno di 1 400 m (4 593 pd) sul livello del mare: da 0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
- Quando si usa l'unità ad altitudini elevate (oltre 1 400 m (4 593 pd) e ad altitudini inferiori a 2 800 m (9 186 pd) sopra il livello del mare): da 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

Non installare l'unità oltre 2 800 m (9 186 pd) sul livello del mare.

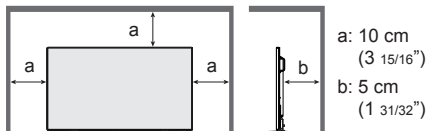
- In caso contrario la durata delle parti interne potrebbe ridursi, con conseguenti malfunzionamenti.

Spazio necessario per la ventilazione

Quando si utilizza il piedistallo (accessorio opzionale), lasciare uno spazio di almeno 10 cm (3 15/16") in alto, a sinistra e a destra e di almeno 5 cm (1 31/32") sul retro, oltre a un certo spazio tra la parte inferiore del display e la superficie del pavimento.

Se si utilizza un altro metodo di installazione (sospensione a parete ecc.), attenersi al relativo manuale. (Se non sono presenti specifiche indicazioni sulle dimensioni di installazione nel relativo manuale, lasciare uno spazio di 10 cm (3 15/16") o più in alto, in basso, a sinistra e a destra, e di 5 cm (1 31/32") o più sul retro.)

Distanza minima:



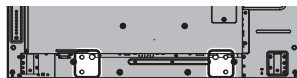
Informazioni sulle viti utilizzate per una staffa per il montaggio a parete conforme agli standard VESA

Pollici modello	Passo della vite per l'installazione	Profondità del foro per viti	Vite (quantità)
42	200 mm × 200 mm	10 mm	M6 (4)
49	400 mm × 400 mm	10 mm	M6 (4)
55	400 mm × 400 mm	10 mm	M6 (4)

Durante l'installazione, non utilizzare i fori per viti (situati sul fondo della parte posteriore del display), come mostrato nelle seguenti figure.

Ciò potrebbe danneggiare il pannello LCD.

Modello da 42"



Modello da 49"



Modello da 55"



Fare attenzione alla struttura mobile dell'indicatore di alimentazione e del sensore del telecomando.

- Come impostazione di fabbrica, l'indicatore di alimentazione e il sensore del telecomando vengono conservati nell'unità principale. Per un uso normale, estrarre il sensore del telecomando dal bordo laterale dell'unità principale azionando la leva posta sul pannello posteriore. A seconda delle condizioni di installazione, ad esempio quando si usa il multi display, conservare il sensore del telecomando nell'unità principale. (vedere a pag. 25)

Non afferrare lo schermo a cristalli liquidi.

- Non premere con forza lo schermo a cristalli liquidi e non spingerlo con un oggetto appuntito. Esercitando forza sullo schermo a cristalli liquidi si causa irregolarità dello schermo, con conseguenti anomalie.

A seconda della temperatura o dell'umidità, potrebbe verificarsi una luminosità non uniforme. Non si tratta di un problema di funzionamento.

- Essa scompare quando si applica corrente continua. In caso contrario, consultare il distributore.

■ Nota riguardante la sicurezza

Durante l'utilizzo di questo prodotto, prendere le opportune misure di sicurezza per non incorrere nei seguenti incidenti.

- Informazioni personali divulgate mediante questo prodotto
- Operazioni non autorizzate su questo prodotto da parte di terzi malintenzionati
- Interferenze o blocchi di questo prodotto da parte di terzi malintenzionati

Prendere sufficienti misure di sicurezza. (vedere a pag. 80, 81, 85)

- Rendere la propria password più difficile possibile da indovinare.
- Cambiare periodicamente la password.
- Panasonic Corporation è le proprie aziende affiliate non vi chiederanno mai la password direttamente. Non divulgare la propria password in caso di domande.
- Il collegamento alla rete dev'essere reso sicuro mediante firewall, ecc.
- Impostare una password per il controllo web e restringere la cerchia degli utenti che possono accedervi.

Pulizia e manutenzione

La parte anteriore del pannello del display è stata sottoposta ad un trattamento speciale. Pulire delicatamente la superficie del pannello del display usando esclusivamente un panno di pulizia o un panno morbido non sfilacciato.

- Se la superficie è particolarmente sporca, pulirla con un panno morbido senza filacce che è stato immerso in acqua pura o acqua in cui un detersivo neutro è stato diluito 100 volte, e usare poi un panno asciutto dello stesso tipo finché la superficie è asciutta.
- Non grattare o graffiare la superficie del pannello con le unghie o con altri utensili, perché in questo modo potrebbe essere rovinata. Inoltre, evitare il contatto con sostanze volatili, come ad esempio inset icidi, solventi e diluenti, che possono danneggiare la qualità dello schermo.

Se il telaio esterno è sporco, pulirlo con un panno morbido e asciutto.

- Se il telaio risulta particolarmente sporco, pulirlo con un panno inumidito e strizzato con acqua e detergente neutro. Utilizzare, quindi, un panno asciutto per asciugare il telaio.
- Prestare attenzione affinché la superficie dello schermo non venga in contatto con alcun detergente. Se all'interno dell'unità dovessero cadere gocce di acqua, possono verificarsi problemi di funzionamento.
- Evitare il contatto con sostanze volatili, come ad esempio insetticidi, solventi e diluenti, che possono danneggiare e scrostare la superficie del telaio. Inoltre, non esporlo al contatto per lunghi periodi con articoli di gomma o PVC.

Utilizzo di un panno impregnato con prodotti chimici

- Non utilizzare un panno impregnato con prodotti chimici per pulire la superficie del pannello.
- Attenersi alle istruzioni del panno impregnato con prodotti chimici per l'utilizzo sul telaio.

LAN cablata

In caso di installazione del Display in un luogo spesso soggetto a staticità elettrica, adottare misure antistatiche sufficienti prima dell'utilizzo.

- Quando il display viene utilizzato in un ambiente in cui sono frequenti scariche elettrostatiche, ad esempio su un tappeto, le comunicazioni della rete LAN cablata o DIGITAL LINK vengono scollegate con una certa frequenza. In tal caso, eliminare l'elettricità statica e la fonte di disturbo che potrebbe causare problemi con un tappetino antistatico e ricollegare la rete LAN cablata o DIGITAL LINK.
- In rari casi, la connessione LAN viene disabilitata a causa di disturbi o dell'elettricità statica. In tal caso, spegnere e riaccendere il display e i dispositivi collegati una sola volta.

Il display potrebbe non funzionare correttamente in presenza di potenti onde radio provenienti da una stazione di trasmissione o da una radio.

- Se sono presenti strutture o apparecchiature che emettono onde radio potenti in prossimità della zona di installazione, spostare il display abbastanza lontano dalla sorgente delle onde radio. Oppure, avvolgere il cavo LAN collegato al terminale DIGITAL LINK / LAN con un pezzo di foglio metallico o un tubo metallico, collegato a terra a entrambe le estremità.

Smaltimento

Quando si smaltisce il prodotto, chiedere all'autorità locale o al concessionario dei metodi corretti di smaltimento.

Accessori

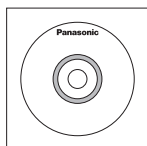
Accessori forniti

Accertarsi di disporre degli accessori e degli oggetti indicati

Istruzioni per l'uso (opuscolo)



Istruzioni per l'uso (CD-ROM)



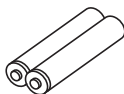
Telecomando

- N2QAYA000099

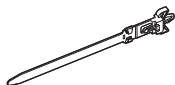


Pile per il telecomando

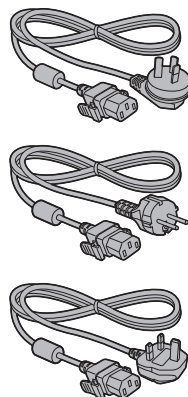
(tipo AAA/R03/UM4 × 2)



Fermacavo × 3



Cavo di alimentazione (circa 2 m)

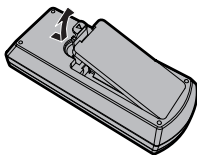


Attenzione

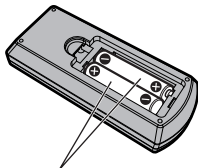
- Conservare i pezzi piccoli in modo appropriato e tenerli lontani dai bambini.
- In caso di perdita di accessori, consultare il rivenditore.
- Smaltire adeguatamente i materiali di imballaggio dopo aver estratto gli elementi.

Batterie del telecomando

1. Tirare il gancio per aprire il coperchio delle pile.



2. Inserire le pile – osservare la polarità corretta (+ e -).



ipo AAA/R03/UM4

3. Rimettere a posto il coperchio.

Consiglio utile

- Se si usa molto il telecomando, sostituire le pile vecchie con pile nuove di tipo alcalino.



Precauzioni per l'uso delle pile

Un'installazione incorretta può essere causa di perdita di liquido e corrosione che potrebbe danneggiare il telecomando.

Smaltire le batterie in un modo che rispetti l'ambiente.

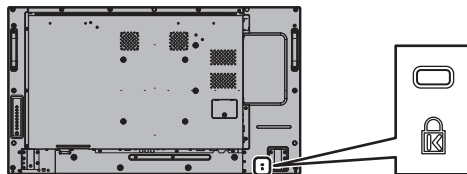
Osservare le precauzioni seguenti:

1. Le pile vanno sempre sostituite tutte e due assieme. Sostituire le pile vecchie con pile nuove.
2. Non usare una pila nuova insieme a una pila vecchia.
3. Non usare assieme pile di tipo diverso (esempio: "Zinco-carbonio" e "Alcalina").
4. Non provare a caricare, cortocircuitare, smontare, surriscaldare o bruciare pile consumate.
5. La sostituzione delle batterie è necessaria quando il funzionamento del telecomando diventa discontinuo o non riesce a comandare lo schermo.
6. Non bruciare o rompere le batterie.
7. Le batterie non devono essere esposte a calore eccessivo (raggi diretti del sole, fuoco, ecc.).

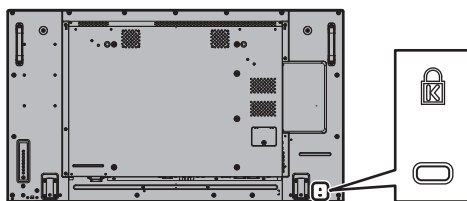
Sicurezza Kensington

Questo slot di sicurezza è compatibile con i cavi di sicurezza Kensington.

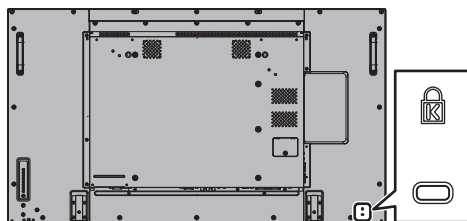
Modello da 42"



Modello da 49"



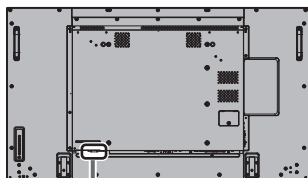
Modello da 55"



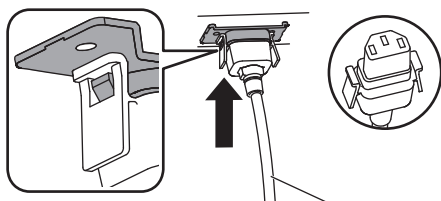
Conessioni

Collegamento e fissaggio del cavo CA

Retro dell'unità



Fissaggio del cavo di alimentazione a corrente alternata



Cavo di alimentazione (fornito)

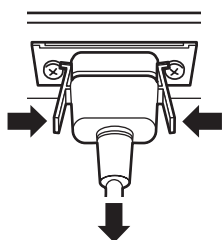
Collegare il connettore nell'unità di visualizzazione.

Inserire il cavo CA fino a bloccarlo.

Nota

- Accertarsi che il cavo di alimentazione sia bloccato su entrambi i lati destro e sinistro.

Sfilare il cavo CA



Scollegare il connettore premendo le due manopole.

Nota

- Quando si stacca il cavo di alimentazione, staccare sempre per prima la spina del cavo dalla presa di corrente.
- Il cavo CA fornito in dotazione è per l'uso esclusivo con questa unità. Non deve essere utilizzato per altri scopi.

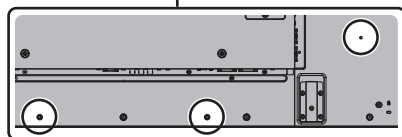
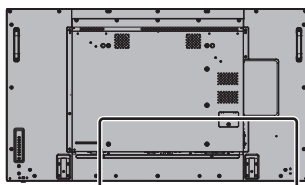
Fissaggio del cavo

Nota

- L'unità viene fornita con 3 fermacavi. Fissare il cavo in 3 punti utilizzando i fori dei fermacavi, come mostrato di seguito.

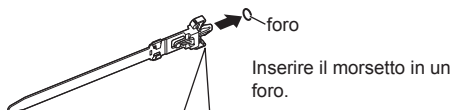
Se si necessita di altri morsetti, acquistarli dal proprio rivenditore (disponibili presso l'Assistenza clienti).

Modello da 55"

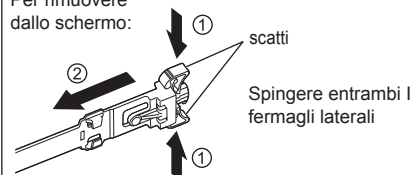


- La posizione dei fori è identica per i modelli da 42 e 49 pollici.

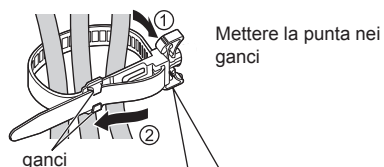
1. Attaccare il morsetto



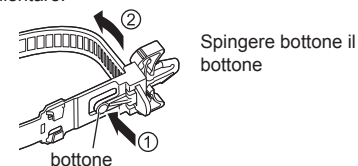
Per rimuovere dallo schermo:



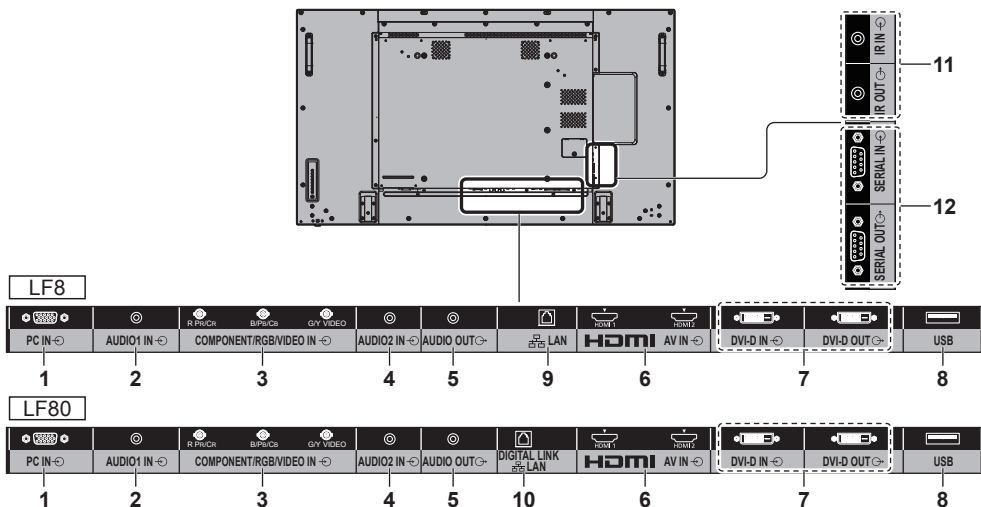
2. Avvolgere i cavi



Per allentare:



Connessione dell'apparecchiatura video



1 PC IN: **Terminale di ingresso PC**
Collegare al terminale video di un computer, un'apparecchiatura video con uscita "YPbPr / YCbCr" o "RGB".
(vedere a pag. 17)

2 AUDIO1 IN: **Terminale di ingresso audio condiviso con DVI-D IN e PC IN**
(vedere a pag. 16, 17)

3 COMPONENT / RGB / VIDEO IN: **Terminale di ingresso video COMPONENT / RGB (R/Pb/Cr, B/Pb/Cb, G/Y)**
Collegare a un'apparecchiatura video con uscita "YPbPr / YCbCr" o "RGB".
(vedere a pag. 19).
Terminale di ingresso video composito (VIDEO)
Collegare a un'apparecchiatura video con uscita del segnale composito
(vedere a pag. 18).

4 AUDIO2 IN: **Terminale di ingresso audio condiviso con COMPONENT/RGB IN e VIDEO IN**
(vedere a pag. 18, 19).

5 AUDIO OUT: **Terminale di uscita audio analogica**
Collegare a un'apparecchiatura audio con terminale di ingresso audio analogico.
(vedere a pag. 22).

6 AV IN (HDMI 1, HDMI 2): **Terminale di ingresso HDMI**
Collegare a un'apparecchiatura video quale videoregistratore o lettore, ecc.
(vedere a pag. 15).

7 DVI-D IN, DVI-D OUT: **Terminale di ingresso/uscita DVI-D**
Collegare a un'apparecchiatura video con uscita del segnale DVI-D. Inoltre, quando si visualizza l'immagine mediante più display con collegamento a catena, effettuare il collegamento all'altro display.
(vedere a pag. 16)

8 USB: **Terminale di memoria USB**
Collegare la memoria USB per utilizzare la funzione di lettore multimediale USB. Inoltre, può essere utilizzato per fornire alimentazione fino a 5 V/1 A a un dispositivo esterno quando si ricevono immagini.
(vedere a pag. 23, 86)

9 LAN:	Terminale LAN (solo serie LF8) Controllare il display collegandolo alla rete. (vedere a pag. 70).
10 DIGITAL LINK / LAN:	Terminale di ingresso DIGITAL LINK (solo serie LF80) Controllare il display collegandolo alla rete. In alternativa, collegarlo a un dispositivo che invii segnali video e audio tramite il terminale DIGITAL LINK (vedere a pag. 70, 71).
11 IR IN, IR OUT:	Terminale di ingresso/uscita segnale infrarossi Utilizzarlo per azionare vari display con un telecomando. (vedere a pag. 22)
12 SERIAL IN, SERIAL OUT:	Terminale di ingresso/uscita SERIAL Controllare il display collegandolo al PC. (vedere a pag. 19)

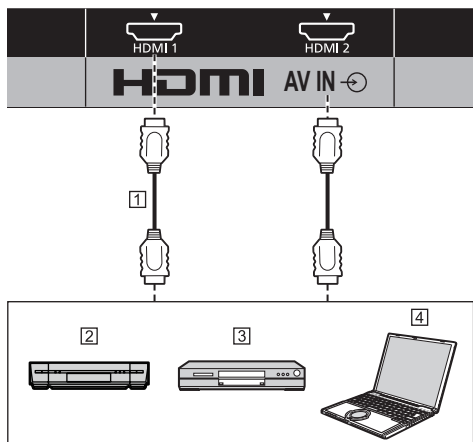
Prima del collegamento

- Prima di collegare i cavi, leggere attentamente le istruzioni per l'uso per collegare il dispositivo esterno.
- Spegnerne tutti i dispositivi prima di collegare i cavi.
- Tenere presen i i seguenti pun i prima di collegare i cavi. In caso contrario potrebbero verificarsi dei malfunzionamenti.
 - Quando si collega un cavo all'unità o a un dispositivo collegato all'unità stessa, toccare qualsiasi oggetto metallico nelle vicinanze per eliminare l'elettricità statica dal corpo prima di eseguire il lavoro.
 - Non utilizzare inutilmente cavi lunghi per collegare un dispositivo all'unità o al corpo di quest'ul ima. Più lungo è il cavo, maggiore sarà la suscettibilità al disturbo. Poiché l'utilizzo di un cavo durante l'avvolgimento rende quest'ul imo simile a un'antenna, risulta maggiormente suscettibile al disturbo.
 - Quando si collegano i cavi, collegare innanzitutto GND (terra), quindi inserire il terminale di collegamento del dispositivo da collegare in linea retta.
- Procurarsi qualsiasi cavo di collegamento necessario a collegare il dispositivo esterno al sistema, non fornito con il dispositivo né disponibile come opzione.
- Se la forma esterna della spina del cavo di collegamento è grande, questa può venire in contatto con la periferica, ovvero con una copertura posteriore o con la spina di un cavo di collegamento adiacente. Utilizzare un cavo di collegamento con una spina di dimensioni adatte per l'allineamento del terminale.
- Se i segnali video di un'apparecchiatura video presentano un jitter eccessivo, le immagini dello schermo potrebbero essere caratterizzate da uno sfarfallio. In tal caso, è necessario collegare un TBC (time base corrector).
- Se i segnali di sincronizzazione in uscita da PC o apparecchiature video sono disturbati, ad esempio, quando si modificano le impostazioni di uscita video, il colore del video potrebbe risultare temporaneamente disturbato.
- L'unità accetta segnali video composti, segnali YCbCr/YPbPr, segnali RGB analogici e segnali digitali.
- Alcuni modelli di PC non sono compatibili con l'unità.
- Utilizzare il compensatore del cavo quando si collegano i dispositivi all'unità utilizzando cavi lunghi. In alternativa, l'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente.
- Fare riferimento a "Segnali preimpostati" (vedere a pag. 94) per i tipi di segnali video che possono essere utilizzati con l'unità.

Connessione dei terminali HDMI 1 e HDMI 2

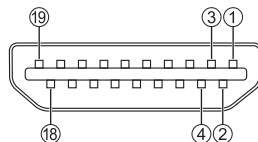
Nota

- Le apparecchiature aggiuntive e il cavo HDMI mostrati in questo schema non sono in dotazione con il presente apparecchio.
- Alcuni apparecchi HDMI potrebbero non essere in grado di visualizzare un'immagine.
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO1 IN o AUDIO2 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 64.)



- 1 Cavo HDMI (disponibile in commercio)
 2 Videoregistratore
 3 Lettore DVD
 4 PC

Assegnazione di pin e nomi dei segnali per terminale HDMI



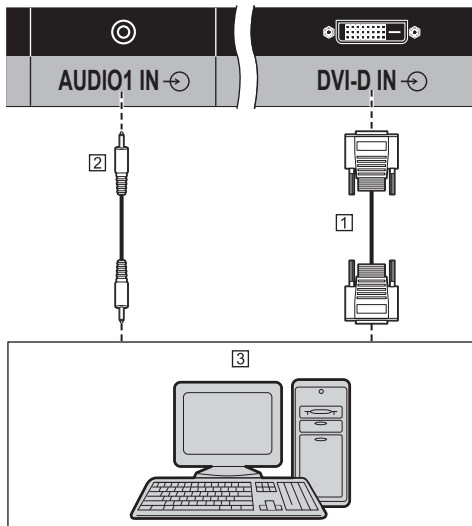
No. piedino	Nome del segnale
①	Dati T.M.D.S. 2+
②	Dati T.M.D.S. 2 schermato
③	Dati T.M.D.S. 2-
④	Dati T.M.D.S. 1+
⑤	Dati T.M.D.S. 1 schermato
⑥	Dati T.M.D.S. 1-
⑦	Dati T.M.D.S. 0+
⑧	Dati T.M.D.S. 0 schermato
⑨	Dati T.M.D.S. 0-
⑩	Orologio + T.M.D.S.
⑪	Schermo orologio T.M.D.S.
⑫	Orologio - T.M.D.S.
⑬	CEC
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	DDC/CEC Terra
⑱	+5 V CC
⑲	Rilevamento "Hot plug"

Connessione del terminale DVI-D IN / DVI-D OUT

Nota

- Le apparecchiature aggiuntive, i cavi e le spine adattatrici mostrati non vengono forniti con questo apparecchio.
- Usare il cavo DVI-D conforme allo standard DVI. Le immagini potrebbero deteriorarsi a seconda della lunghezza e della qualità del cavo.
- Il terminale DVI-D IN è utilizzabile solo per un singolo collegamento.
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO2 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 64.)

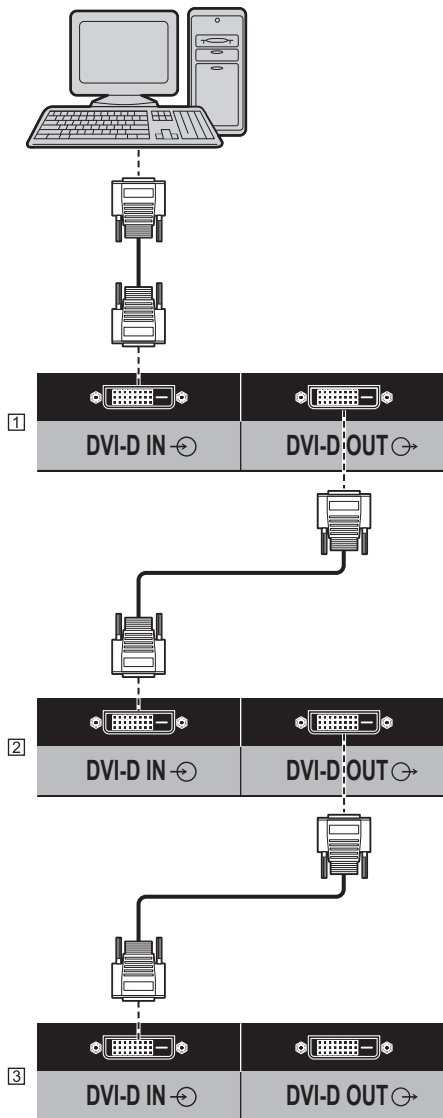
Condiviso con PC IN.



- 1 Cavo DVI-D video (entro 5 m) (disponibile in commercio)
- 2 Cavo per presa stereo mini (M3) (disponibile in commercio)
- 3 PC con uscita video DVI-D

Connessione con collegamento a catena

È possibile eseguire un collegamento a catena su display multipli durante la visualizzazione dell'immagine su schermi multipli, ecc.

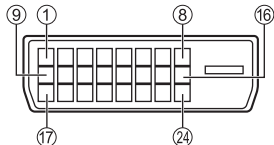


- 1 Primo display
- 2 Secondo display
- 3 Terzo display

Nota

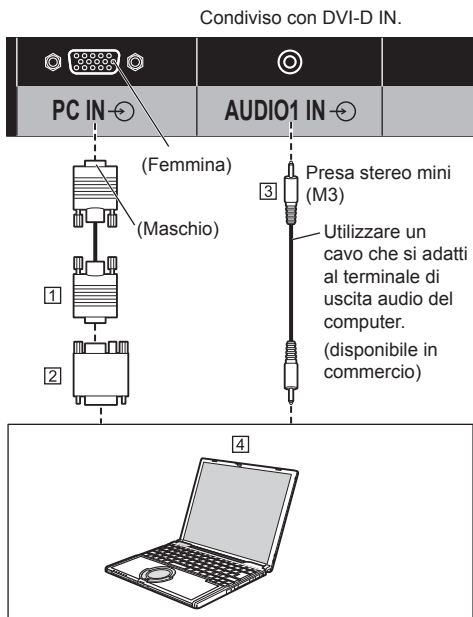
- È possibile eseguire un collegamento a catena fino a 10 display. Tuttavia, il numero di display collegabili potrebbe essere limitato in base ai cavi, ai segnali, ai dispositivi utilizzati, ecc.
- Quando si immette un segnale HDCP, è possibile eseguire un collegamento a catena fino a 8 display.

Assegnazione di pin e nomi dei segnali per ingresso/uscita DVI-D



No. piedino	Nome del segnale
①	Dati T.M.D.S. 2-
②	Dati T.M.D.S. 2+
③	Dati T.M.D.S. 2 schermo
④	_____
⑤	_____
⑥	Orologio DDC
⑦	Dati DDC
⑧	_____
⑨	Dati T.M.D.S. 1-
⑩	Dati T.M.D.S. 1+
⑪	Dati T.M.D.S. 1 schermo
⑫	_____
⑬	_____
⑭	+5 V CC
⑮	GND (Terra)
⑯	Rilevamento "Hot plug"
⑰	Dati T.M.D.S. 0-
⑱	Dati T.M.D.S. 0+
⑲	Dati T.M.D.S. 0 schermo
⑳	_____
㉑	_____
㉒	Schermo orologio T.M.D.S.
㉓	Orologio + T.M.D.S.
㉔	Orologio - T.M.D.S.

Connessione del terminale PC IN



- ① Mini D-sub 15p (disponibile in commercio)
- ② Adattatore di conversione (se necessario) (disponibile in commercio)
- ③ Cavo per presa stereo mini (M3) (disponibile in commercio)
- ④ PC

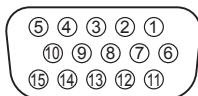
Tipo di segnale del computer che può essere collegato

- Relativamente ai tipici segnali di ingresso PC descritti in "Segnali preimpostati" (vedere a pag. 94), i valori di regolazione come quelli per le posizioni e le dimensioni standard delle immagini sono già stati memorizzati in questa unità.
I segnali di computer che possono essere immessi sono quelli con una frequenza di scansione orizzontale compresa tra 30 e 110 kHz e una frequenza di scansione verticale compresa tra 48 e 120 Hz.
- La risoluzione del display ha un valore massimo di 1 440 × 1 080 dot quando la modalità dell'aspetto è impostata su [4:3] e 1 920 × 1 080 dot quando la modalità dell'aspetto è impostata su [16:9]. Se la risoluzione del display supera questi valori massimi, potrebbe non essere possibile mostrare i dettagli con sufficiente chiarezza.

Nota

- Il terminale PC IN è compatibile con DDC2B. Se il computer da collegare non è compatibile con DDC2B, è necessario modificare le impostazioni del computer al momento del collegamento.
- Non è richiesto l'utilizzo di un adattatore per computer con mini terminali D-sub a 15 piedini compatibili DOS/V.
- Il computer illustrato in figura ha solo uno scopo esemplificativo.
- Il computer, i cavi e l'adattatore di conversione supplementari mostrati non sono forniti in dotazione con il display.
- Non impostare frequenze di scansione orizzontale e verticale, relative a segnali PC, a livelli superiori o inferiori all'intervallo di frequenza specificata.
- L'ingresso componente è possibile con i pin 1, 2 e 3 del miniconnettore 15P D-sub.
- Modificare l'impostazione [Selezione ingresso componente/RGB] nel menu [Segnale] su [Componente] (durante la connessione del segnale Componente) o [RGB] (durante la connessione del segnale RGB) (vedere a pag. 45).
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO2 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 64.)

Assegnazione di pin e nomi dei segnali per terminale di ingresso PC (mini D-sub 15P)



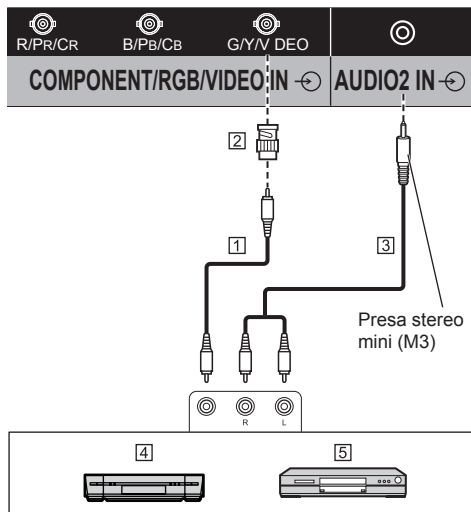
No. piedino	Segnale
①	R (P _R /C _R)
②	G (Y)
③	B (P _B /C _B)
④	NC (non collegato)
⑤	GND (Terra)
⑥	GND (Terra)
⑦	GND (Terra)
⑧	GND (Terra)
⑨	+5 V CC
⑩	GND (Terra)
⑪	NC (non collegato)
⑫	SDA
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

Connessione del terminale VIDEO IN

Nota

- L'apparecchiatura video, i cavi di collegamento e le spine di conversione non sono forniti in dotazione con l'unità.
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO1 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 64.)

Condiviso con COMPONENT/RGB IN.

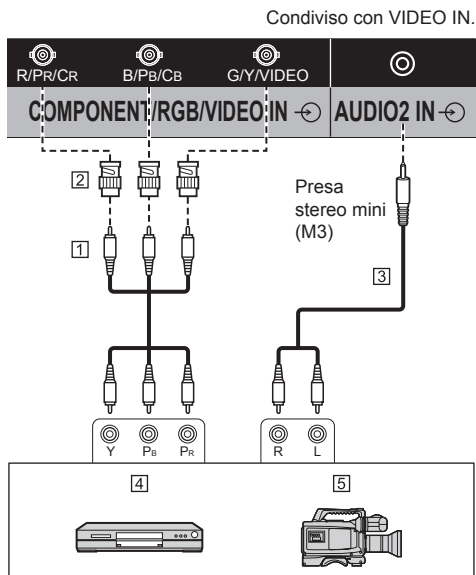


- ① Cavo pin video (disponibile in commercio)
- ② Spina di conversione pin-BNC (disponibile in commercio)
- ③ Cavo audio stereo (disponibile in commercio)
- ④ Videoregistratore
- ⑤ Lettore DVD

Connessione del terminale COMPONENT/RGB IN

Nota

- L'apparecchiatura video aggiuntiva, i cavi e l'adattatore di conversione mostrati non sono forniti con questo set.



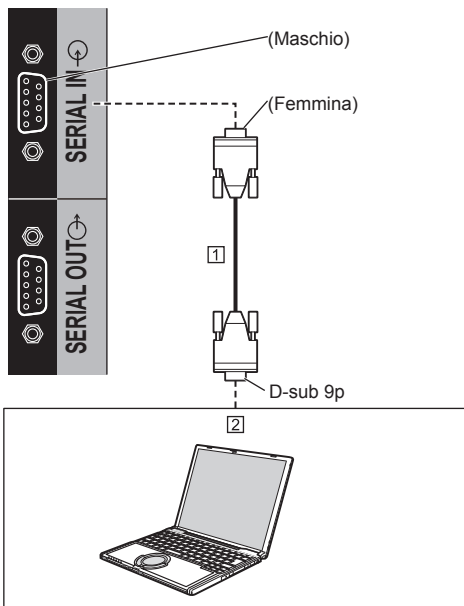
- 1 Cavo pin video (disponibile in commercio)
- 2 Spina di conversione pin-BNC (disponibile in commercio)
- 3 Cavo audio stereo (disponibile in commercio)
- 4 Lettore DVD
- 5 Fotocamera RGB

Nota

- In conformità con il segnale di ingresso collegato al terminale COMPONENT/RGB IN, selezionare l'ingresso [Componente] o [RGB] in [Segnale] - [Selezione ingresso componente/RGB] (Vedere a pag. 45).
- Il segnale RGB immesso nel terminale COMPONENT/RGB IN corrisponde solo a "SYNC ON G".
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO1 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 64.)

Connessione del terminale SERIAL

Il morsetto SERIAL è conforme alle specifiche per le interfacce RS-232C, quindi il controllo dello schermo può essere gestito da un computer collegato tramite questo morsetto.

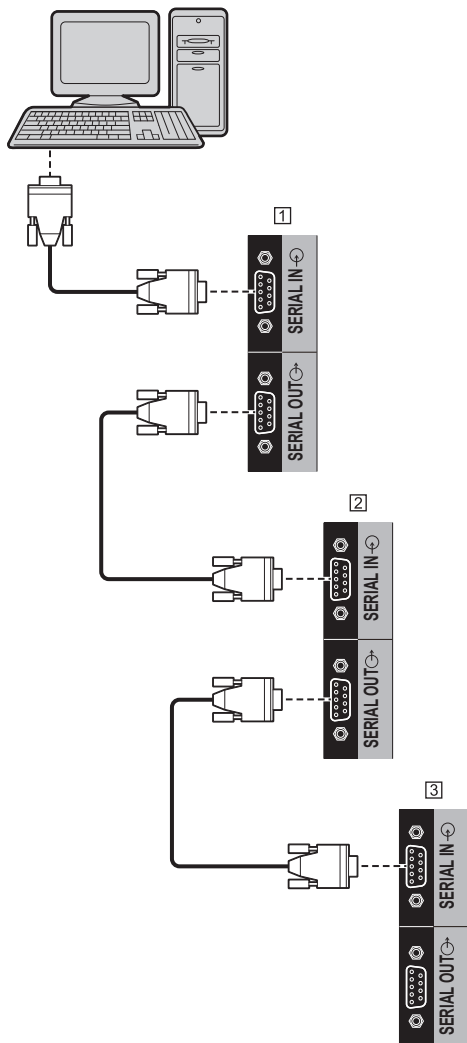


- 1 Cavo diritto RS-232C (disponibile in commercio)
- 2 PC

Nota

- Per collegare il computer allo schermo, usare il cavo dritto RS-232C.
 - I computer mostrati in figura sono solo a scopo illustrativo.
 - Il computer e i cavi supplementari illustrati non sono forniti in dotazione con il display.
 - Solo serie LF80
- Per un controllo seriale, assicurarsi di impostare [Impostazione rete] - [Controllo seriale] su [SERIAL IN] (vedere a pag. 52).

È possibile eseguire un collegamento a catena su display multipli, quindi controllare il display specifico con il computer.

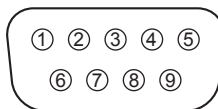


- 1 Primo display
- 2 Secondo display
- 3 Terzo display

Nota

- Durante un collegamento a catena, impostare [Options] - [Serial daisy chain position] (vedere a pag. 67).
- Durante un collegamento a catena, utilizzare un cavo diritto con pin n. 2 - 8 cablati.

Assegnazione di pin e nomi dei segnali per il terminale SERIAL



No. piedino	Dettagli	
1	NC	
2	RXD	
3	TXD	
4	Non uso	
5	GND (Terra)	
6	Non uso	
7	RTS	Cortocircuitato in questa unità
8	CTS	
9	NC	

Questi nomi dei segnali sono quelli delle specifiche del computer.

Parametri di comunicazione

Livello di segnale: Conforme all'RS-232C

Metodo di sincronizzazione: Asincrono

Velocità in baud: 9600 bps

Parità: Nessuna

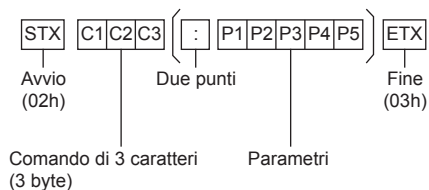
Lunghezza caratteri: 8 bits

Bit di arresto: 1 bit

Controllo di flusso: Nessuna

Formato base dei dati di controllo

La trasmissione dei dati di controllo dal computer ha inizio rispettivamente con un segnale STX, seguito dal comando, dai parametri e infine dal segnale ETX. Se non vengono utilizzati parametri, non è necessario inviare il segnale relativo ai parametri.



Comando

Comando	Parametro	Dettagli sui controlli
PON	Nessuno	Acceso
POF	Nessuno	Spento
AVL	***	Volume 000 - 100
AMT	0	Diminuzione volume
	1	Suono muto
IMS	Nessuno	Selezione ingresso (selezione vicendevole)
	HM1	Ingresso HDMI 1 (HDMI1)
	HM2	Ingresso HDMI 2 (HDMI2)
	DL1*	ingresso DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)
	DV1	Ingresso DVI-D IN (DVI-D)
	PC1	Ingresso PC IN (PC)
	VD1	Ingresso VIDEO (VIDEO)
	YP1	Ingresso COMPONENT (COMPONENT/RGB IN)
UD1	Ingresso USB (USB)	

*: Solo serie LF80

Nota

- Quando bisogna trasmettere più comandi, aspettare prima la risposta al primo comando da quest'unità e poi mandare un comando successivo.
- Se per errore si invia un comando non corretto, l'unità rimanda al computer il comando "ER401".
- In Standby (spegnimento dal telecomando), l'unità risponde solo al comando PON.
- Rivolgersi al rivenditore Panasonic di zona per istruzioni dettagliate sull'uso dei comandi.

Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://panasonic.net/prodisplays/>

Connessione del terminale IR IN/IR OUT

Collegare il cavo con mini spinotto (M3) dal terminale IR OUT del primo display al terminale IR IN del secondo display.

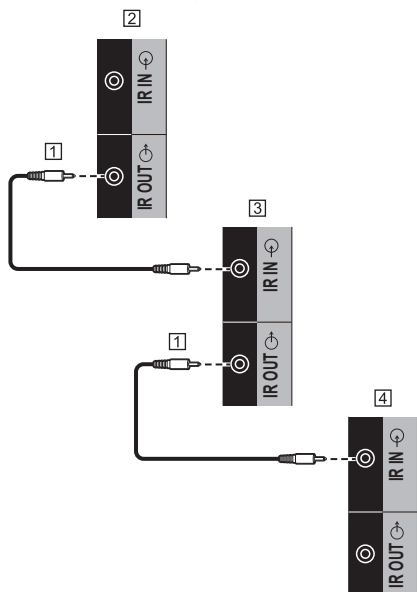
Il segnale a infrarossi del primo display viene inviato al secondo display.

In tal caso, l'IR (ricezione del raggio a infrarossi sul sensore del telecomando) sul secondo display non funziona.

Ripetendo i collegamenti precedenti si abilita il collegamento a catena.

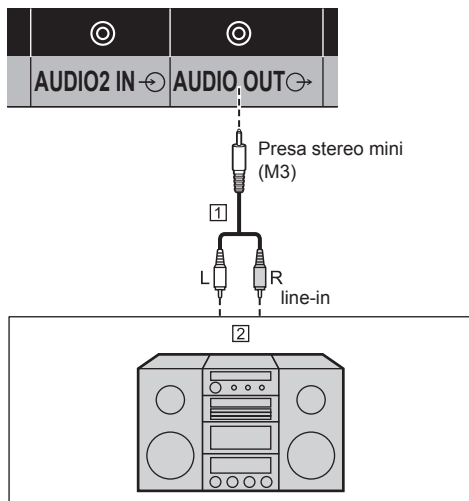
Nota

- I cavi di collegamento non sono forniti in dotazione con questa unità.
- La connessione con collegamento a catena è possibile solo tra display della stessa serie.



- 1 Cavo per presa stereo mini (M3) (disponibile in commercio)
- 2 Primo display
- 3 Secondo display
- 4 Terzo display

Connessione del terminale AUDIO OUT



- 1 Cavo audio stereo (disponibile in commercio)
- 2 Apparecchiatura audio

Nota

- L'apparecchiatura audio e il cavo mostrati non sono forniti con questo set.
- Per l'emissione sonora dal terminale AUDIO OUT dell'unità, assicurarsi di impostare [Selezione uscita] nel menu [Audio] su [Uscita audio]. (vedere a pag. 37).

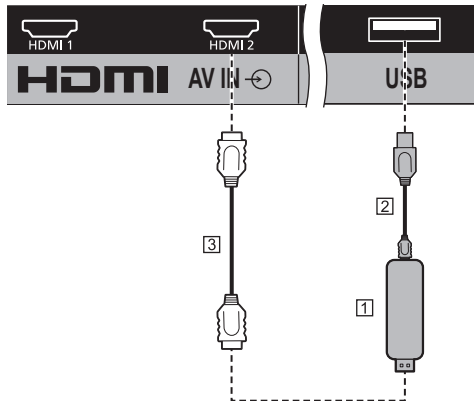
Connessione del terminale USB

Collegare la memoria USB per utilizzare la funzione di lettore multimediale USB (vedere a pag. 86).

Inoltre, l'alimentazione viene fornita quando si collega una chiavetta per PC, ecc. venduta separatamente.

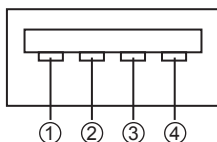
Nota

- La chiavetta per PC e i cavi di collegamento non sono forniti in dotazione con questa unità.



- Chiavetta per PC
- Cavo USB (disponibile in commercio)
- Prolunga HDMI (disponibile in commercio)

Assegnazione di pin e nomi di segnale per terminale USB



N. pin	Nome segnale
①	+5 V CC
②	DATA -
③	DATA +
④	GND (Terra)

È possibile fornire alimentazione fino a 5 V/1 A a un dispositivo esterno quando si ricevono immagini.

- Se si applica la corrente elettrica superiore alla capacità di alimentazione, l'uscita viene bloccata e viene visualizzato il seguente messaggio.

[USB DC5V OUT overload. Please remove cable or equipment, then turn the display off / on.]

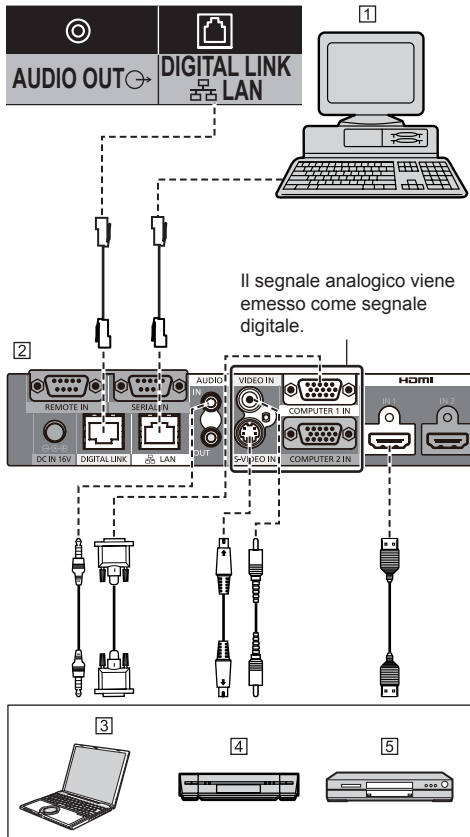
In tal caso, rimuovere l'apparecchiatura, quindi spegnere/accendere con il telecomando, ecc.

Nota

- Se non è possibile effettuare il collegamento diretto a questa unità a causa delle dimensioni di una chiavetta per PC, ecc., utilizzare una prolunga disponibile in commercio.
- Alcuni tipi di dispositivo di memoria USB potrebbero urtare contro la periferica, ad esempio il coperchio posteriore, e non possono essere collegati. Utilizzare una prolunga disponibile in commercio o utilizzare un tipo piccolo di dispositivo di memoria USB collegabile a questa unità.

Connessione del terminale DIGITAL LINK (solo serie LF80)

I trasmettitori con cavo a doppini intrecciati, come ad esempio la scatola di interfaccia digitale Panasonic Selettore audio/video digital (ET-YFB100G) o il commutatore DIGITAL LINK Switcher (ET-YFB200G) utilizzano cavi a doppini intrecciati per trasmettere segnali audio e video in ingresso. Tali segnali digitali possono essere inviati al display tramite il terminale DIGITAL LINK.



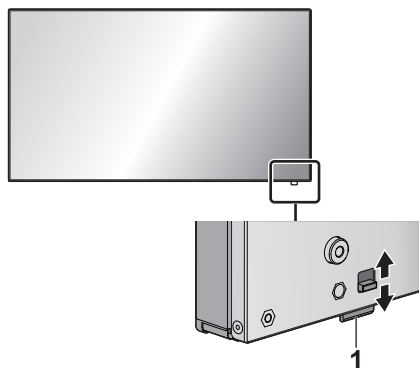
- 1 Computer per il controllo dell'unità
- 2 Esempio: Panasonic ET-YFB100G
- 3 PC
- 4 Videoregistratore
- 5 Lettore DVD

Nota

- Quando si effettua un collegamento con DIGITAL LINK, assicurarsi di configurare ciascuna delle [Impostazione rete]. (vedere a pag. 52).
Per le precauzioni relative all'impostazione e alla connessione di DIGITAL LINK, vedere a pag. 71.
- Il segnale corrispondente per l'ingresso DIGITAL LINK è lo stesso di quello dell'ingresso HDMI. (vedere a pag. 94).
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO1 IN o AUDIO2 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 64.)

Identificazione dei controlli

Unità principale



- L'indicatore di alimentazione e il sensore del telecomando possono essere rimossi facendo scorrere la leva sul pannello posteriore.

Per conservare la parte, premerla direttamente.

Nota

- Per un uso normale, estrarre l'indicatore di alimentazione e il sensore del telecomando dal bordo laterale dell'unità principale, azionando la leva posta sul pannello posteriore. A seconda delle condizioni di installazione, ad esempio quando si usa il multi display, conservarli nell'unità principale.

1 Indicatore di alimentazione / sensore del telecomando

L'indicatore di alimentazione si accenderà.

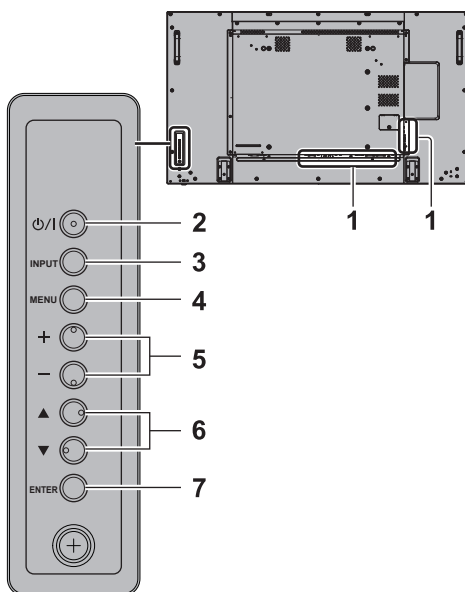
Quando l'alimentazione dell'unità è posizionata su ON (Pulsante di alimentazione principale: ON)

- L'immagine viene visualizzata: verde
- Alimentazione OFF (standby) con telecomando: rosso
Quando [Controllo rete] è impostato su [On] (vedere a pag. 53): arancione (rosso/verde)
- Alimentazione OFF con funzione "Gestione alimentaz." (vedere a pag. 48): Arancione (Rosso/Verde)

Quando l'alimentazione dell'unità è posizionata su OFF (Pulsante di alimentazione principale: OFF) nessuna luce

Nota

- L'unità consumerà ugualmente alimentazione finché il cavo di alimentazione è inserito nella presa a parete.
- Quando l'indicatore di alimentazione è di colore arancione, il consumo di energia in standby è solitamente superiore a quando l'indicatore è rosso.



1 Terminale di ingresso esterno

- Collegare a un'apparecchiatura video, PC, ecc. (vedere a pag. 13)

2 <Pulsante di alimentazione principale>

- Accendere / spegnere l'alimentazione.

3 <INPUT (Unità)> (selezione segnale INPUT)

- Consente di selezionare il dispositivo collegato. (vedere a pag. 29)

4 <MENU (Unità)>

- Ogni qualvolta si preme il pulsante <MENU (Unità)>, la schermata del menu viene commutata. (vedere a pag. 33)

5 <+ (Unità)> / <- (Unità)>

- Regola il volume (vedere a pag. 30).
- Sulla schermata principale, commuta le impostazioni o regola il livello delle impostazioni (vedere a pag. 33).

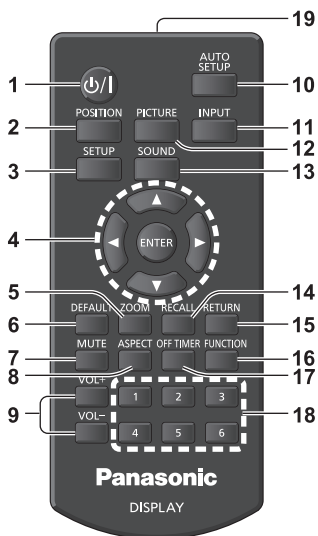
6 <▲ (Unità)> / <▼ (Unità)>

- Consente di selezionare la voce di impostazione. (vedere a pag. 33)

7 <ENTER (Unità)>

- Consente di configurare la voce sulla schermata dei menu. (vedere a pag. 33)
- Consente di commutare la modalità di aspetto. (vedere a pag. 31).

Trasmettitore del telecomando



1 Tasto di standby (ON/OFF) (⏻/⏻)

- Attiva o disattiva l'alimentazione quando il display è sul <Pulsante di alimentazione principale> (vedere a pag. 27).

2 POSITION

(vedere a pag. 35).

3 SETUP

(vedere a pag. 44).

4 ENTER / tasti cursore (▲▼◀▶)

- Utilizzati per azionare le schermate dei menu. (vedere a pag. 33)

5 ZOOM

Consente di accedere alla modalità zoom digitale. (vedere a pag. 32)

6 DEFAULT

- Ripristina le impostazioni di immagini, suoni, ecc. ai valori predefiniti. (vedere a pag. 35, 37, 38)

7 MUTE

- Attiva / disattiva l'audio. (vedere a pag. 30)

8 ASPECT

- Regola l'aspetto. (vedere a pag. 31)

9 VOL + / VOL -

- Regola il livello di volume dell'audio. (vedere a pag. 30)

10 AUTO SETUP

- Regola automaticamente la posizione/dimensione della schermata. (vedere a pag. 35)

11 INPUT

- Commuta l'ingresso da visualizzare sulla schermata. (vedere a pag. 29)

12 PICTURE

(vedere a pag. 38)

13 SOUND

(vedere a pag. 37)

14 RECALL

- Visualizza lo stato corrente dell'impostazione di modalità di immissione, modalità dell'aspetto, ecc. (vedere a pag. 29)

15 RETURN

- Utilizzato per tornare al menu precedente (vedere a pag. 33).

16 FUNCTION

(vedere a pag. 56)

17 OFF TIMER

- Passa in modalità standby dopo un periodo prefissato (vedere a pag. 30).

18 Tasti numerici (1 - 6)

- Utilizzati come pulsanti di scelta rapida mediante assegnazione di operazioni utilizzate di frequente (vedere a pag. 57).

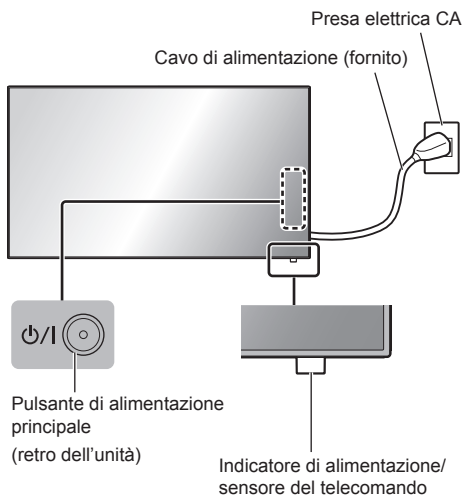
19 Emissione del segnale

Nota

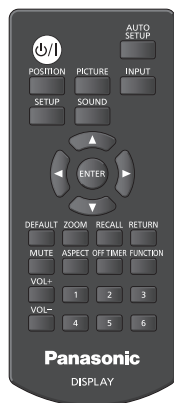
- In questo manuale, i pulsanti del telecomando e l'unità sono indicati come < >.
(Esempio: <INPUT>.)

Il funzionamento è illustrato principalmente indicando i pulsanti del telecomando ma è possibile anche utilizzare questi ultimi sull'unità, quando si tratta degli stessi pulsanti.

Controlli di base



Puntare il telecomando direttamente sul sensore del telecomando dell'unità.



Nota

- Per un uso normale, estrarre il sensore del telecomando dal bordo laterale dell'unità principale azionando la leva posta sul pannello posteriore. (vedere a pag. 25)
- Eliminare gli ostacoli tra il sensore del telecomando dell'unità principale e il telecomando.
- Azionare il telecomando davanti al sensore del telecomando o dall'area in cui il sensore è visibile.
- Non esporre il sensore del telecomando dell'unità principale alla luce solare diretta o a una forte luce fluorescente.

1 Collegare la spina del cavo CA al display.

(vedere a pag. 12).

2 Collegare la spina alla presa di rete.

Nota

- In caso di scollegamento del cavo CA, accertarsi innanzitutto di scollegare la spina del cavo CA dalla presa di corrente.
- Le impostazioni potrebbero non essere salvate se la spina di alimentazione viene scollegata immediatamente dopo aver modificato le impostazioni con il menu su schermo. Scollegare la spina di alimentazione dopo un periodo di tempo sufficiente. In alternativa, scollegare la spina di alimentazione dopo aver disattivato l'alimentazione mediante telecomando, controllo RS-232C o controllo LAN.

3 Premere <Pulsante di alimentazione principale> sull'unità per accendere il set: Alimentazione-On.

- Indicatore di alimentazione: verde (immagine visualizzata).
- Quando l'alimentazione dell'unità è posizionata su ON, è possibile utilizzare il telecomando.

■ Per attivare/disattivare l'alimentazione con il telecomando

Premere <Tasto di standby (ON/OFF)> per accendere il display.

- Indicatore di alimentazione: verde (immagine visualizzata).

Premere <Tasto di standby (ON/OFF)> per spegnere il display.

- Indicatore di alimentazione: rosso (standby)

Premere <Pulsante di alimentazione principale> sull'unità per disattivare l'unità, quando l'alimentazione dell'unità è attiva o in modalità standby.

Nota

- Durante il funzionamento della funzione "Gestione alimentaz." (vedere a pag. 48), l'indicatore di alimentazione diventa arancione in stato di spegnimento.

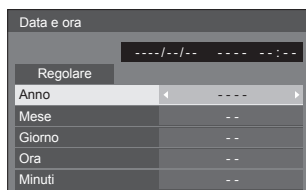
■ Quando l'unità viene accesa per la prima volta

Viene visualizzata la seguente schermata.

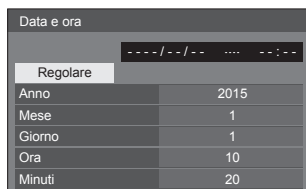
1 Selezionare la lingua con ▲ ▼ e premere <ENTER>.



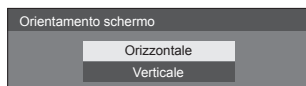
2 Selezionare [Anno] / [Mese] / [Giorno] / [Ora] / [Minuti] con ▲ ▼ e impostare con ◀ ▶.



3 Selezionare [Regolare] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.



4 Per l'installazione verticale, selezionare [Verticale] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.



Nota

- Una volta impostate le opzioni, le schermate non vengono visualizzate quando si accende l'unità la volta seguente.

Dopo l'impostazione, le opzioni possono essere cambiate nei menu seguenti.

[Lingua OSD] (vedere a pag. 50)

[Data e ora] (vedere a pag. 52)

[Orientamento schermo] (vedere a pag. 58)

■ Power ON message

Quando si accende l'unità, potrebbe essere visualizzato il seguente messaggio:

Precauzioni Spegnimento per assenza attività

La funzione "Spegnimento per assenza attività" è abilitata.

Quando [Spegnimento per assenza attività] nel menu [Approntamento] è impostato su [Abilita], viene visualizzato un messaggio di avvertenza ogniqualvolta viene attivata l'alimentazione. (vedere a pag. 50)

"Informazioni Gestione alimentaz."

Ultimo spegnimento causato da "Gestione alimentaz."

Quando "Gestione alimentaz." è in funzione, viene visualizzato un messaggio informativo ogniqualvolta viene attivata l'alimentazione. (vedere a pag. 48).

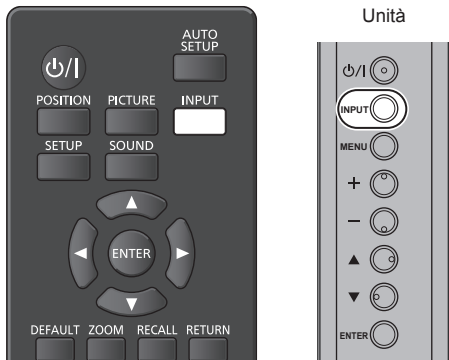
La visualizzazione di tali messaggi può essere impostata mediante il seguente menu:

- menu [Op ions]
 - Power on message(No activity power off) (vedere a pag. 69)
 - Power on message(Power management) (vedere a pag. 69)

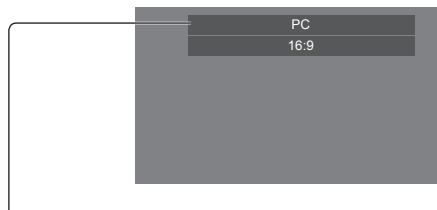
Selezione del segnale di ingresso

Selezionare l'ingresso dei segnali sull'unità.

Premere <INPUT> o <INPUT (Unità)>.



Commuta l'ingresso ogni qualvolta vengono premuti i pulsanti.



[HDMI1] → [HDMI2] → [DIGITAL LINK]*1 → [DVI-D] → [PC] → [COMPONENT]*2 → [VIDEO] → [USB]

[HDMI1]:

terminale HDMI 1, ingresso HDMI

[HDMI2]:

terminale HDMI 2, ingresso HDMI

[DIGITAL LINK]*1:

Terminale DIGITAL LINK / LAN, ingresso DIGITAL LINK

[DVI-D]:

terminale DVI-D IN, ingresso DVI-D

[PC]:

terminale PC IN, ingresso PC

[COMPONENT]*2:

Terminale COMPONENT/RGB IN, ingresso componente

[VIDEO]:

terminale VIDEO, ingresso video composito

[USB]:

terminale USB, ingresso USB

*1: [DIGITAL LINK] è valido solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

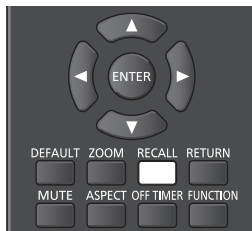
Nota

- Visualizza il nome del segnale come impostato in [Nome segn. ingresso] (vedere a pag. 48).
- L'ingresso viene commutato solo se [Input lock] è impostato su [Off] (vedere a pag. 65).
- Potrebbe verificarsi una ritenzione dell'immagine (ritardo immagine) sul pannello di visualizzazione LCD quando un fermo immagine viene mantenuto sul pannello per un periodo prolungato. Per evitare tale problema si consiglia l'utilizzo di screensaver e wobbling (vedere a pag. 47, 49).

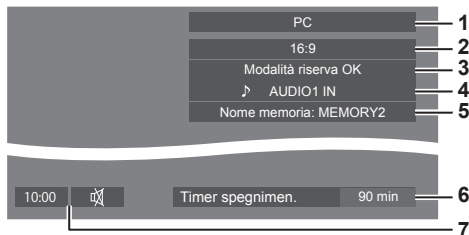
RECALL

È possibile controllare lo stato delle impostazioni dell'etichetta dell'ingresso, la modalità dell'immagine, ecc.

Premere <RECALL>.



Viene visualizzato lo stato di impostazione corrente.



1 Etichetta dell'ingresso

2 Modalità dell'aspetto (vedere a pag. 31)

3 Cambio su ingresso di riserva (vedere a pag. 62, 63).

4 Ingresso audio (vedere a pag. 64)

5 Nome profilo (vedere a pag. 43)

6 Tempo rimanente Timer off (vedere a pag. 30)

7 Orologio / disattivazione suono (vedere a pag. 30)

• Quando non vi è alcun segnale sull'ingresso selezionato, [No Segnale] viene visualizzato per circa 30 secondi alla fine.

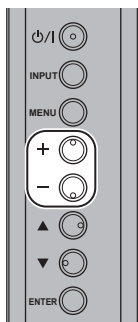
• Per visualizzare l'orologio, impostare [Data e ora], quindi impostare [Clock display] su [On]. (vedere a pag. 52, 69)

Regolazione del volume

Premere <VOL +> <VOL -> o <+ (Unità)> <- (Unità)> per regolare il volume.



Unità




Volume (Altoparlanti) 20

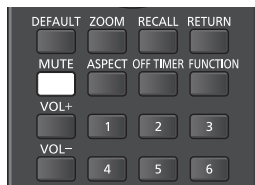
- Il livello corrente del volume dell'audio viene memorizzato anche se l'alimentazione è disattivata.
- Quando [Maximum VOL level] è impostato su [On], il volume può essere regolato solo al limite massimo impostato e il valore visualizzato diventa rosso quando tale limite viene raggiunto (vedere a pag. 65).
- Quando [Initial VOL level] è impostato su [On], il volume sarà al livello definito quando il display è acceso (vedere a pag. 65).


Attivazione / disattivazione dell'audio

È utile quando si desidera disattivare temporaneamente l'audio, ad esempio se si risponde al telefono o alla porta.

Premere <MUTE>.

- Sullo schermo viene visualizzato  e l'audio è disattivato. Premere nuovamente per riattivare l'audio.



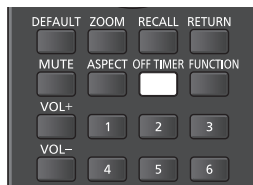
- Quest'ultimo può essere riattivato anche quando l'alimentazione viene attivata / disattivata o il livello del volume viene modificato.
- Mentre l'opzione di DISATTIVAZIONE è attiva, viene visualizzato il simbolo  come promemoria dopo l'operazione.

OFF TIMER

Il display può essere preimpostato per la commutazione alla modalità standby dopo un periodo prefissato (30 min, 60 min, 90 min).

L'impostazione viene commutata ogni qualvolta si preme <OFF TIMER>.

- [0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min] → [0 min] (Annulla)



- Quando restano tre minuti, il tempo rimanente lampeggia (rosso). In seguito, viene attivata la modalità standby.
- Per visualizzare il tempo rimanente di Timer off, premere <RECALL>.
- Timer off viene annullato in caso di interruzione di alimentazione. Quando in seguito l'alimentazione sarà attivata, sarà in modalità standby.

Controlli relativi all'ASPETTO

Premere ripetutamente <ASPECT> o <ENTER (Unità)> per navigare tra le seguenti opzioni:



Unità



[4:3] → [Zoom1] → [Zoom2] → [16:9]

Nota

- La modalità dell'aspetto viene memorizzata separatamente per ciascun terminale di ingresso.
- Quando l'ingresso avviene da USB, la modalità dell'aspetto è fissa a [16:9].

Elenco delle modalità di aspetto

Modalità di aspetto	Descrizione
16:9	<p>Immagine → Schermata ingrandita</p> <p>Le immagini vengono visualizzate riempiendo la schermata.</p>

Modalità di aspetto	Descrizione
4:3	<p>Le immagini vengono visualizzate nell'area 4:3. Le immagini con un rapporto proporzioni 4:3 vengono visualizzate così come sono. I segnali PC vengono ingranditi o ridotti in modo da poter essere visualizzati nell'area 4:3. I pannelli laterali vengono visualizzati ai bordi sinistro e destro della schermata.</p> <p>Le immagini con rapporto di aspetto 4:3 nei segnali 16:9 vengono visualizzate con il loro rapporto di aspetto originale. I bordi sinistro e destro delle immagini sono mascherati dai pannelli laterali.</p>
Zoom1	<p>Le immagini letterbox con rapporto di aspetto 16:9 sono ingrandite verticalmente per riempire la schermata. I bordi superiore e inferiore delle immagini sono tagliati.</p>
Zoom2	<p>Le immagini letterbox con rapporto di aspetto 16:9 sono ingrandite verticalmente e orizzontalmente per riempire la schermata. I bordi superiore e inferiore delle immagini, come pure quelli sinistro e destro, sono tagliati.</p>

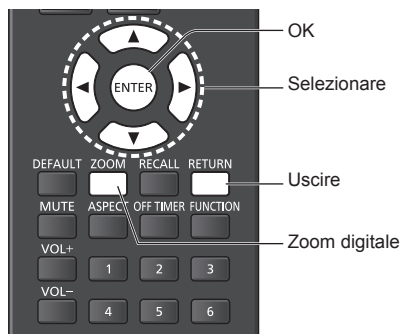
Nota

- Non visualizzare l'immagine in modalità 4:3 per un lungo periodo di tempo, dal momento che ciò può far sì che la ritenzione di immagine resti in modo permanente sul pannello di visualizzazione.
- Tenere presente che se si sistema lo schermo in un luogo pubblico a scopo di commercio o di visione in pubblico e si usa poi la funzione di modalità del formato per ridurre o espandere le immagini, si potrebbero violare i diritti di autore della legge sul copyright. È vietato mostrare o alterare i materiali coperti da copyright di altre persone a scopo di commercio senza avere precedentemente ottenuto il permesso del proprietario del copyright.

ZOOM digitale

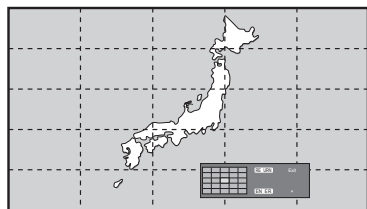
Selezionare le aree dello schermo (25 aree) da ingrandire di $\times 2$, $\times 3$ o $\times 4$.

(Utilizzare il telecomando. Per questa operazione non è possibile utilizzare i tasti dell'unità principale.)



1 Impostare la modalità Zoom digitale.

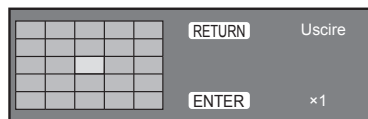
Premere <ZOOM>.



Le proporzioni dello schermo vengono impostate su [16:9] e viene visualizzata la guida operativa dello zoom digitale.

2 Selezionare le aree dell'immagine da ingrandire.

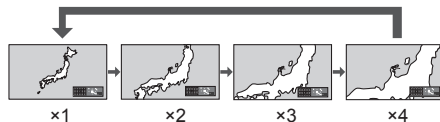
Selezionare premendo \blacktriangledown \blacktriangle \blacktriangleleft \blacktriangleright .



Guida operativa dello zoom digitale

3 Commutare il rapporto di zoom delle aree dello schermo.

La commutazione avviene ogni volta che si preme <ENTER>.



- Se quando il rapporto di zoom dello schermo è " $\times 1$ ", non viene eseguita alcuna operazione per circa 60 secondi, l'unità esce dalla modalità zoom.
- Se non viene eseguita alcuna operazione per circa 3 secondi quando il rapporto di zoom dello schermo è " $\times 2$ ", " $\times 3$ " o " $\times 4$ ", scompare la visualizzazione della guida operativa dello zoom digitale. Premendo uno dei tasti \blacktriangledown \blacktriangle \blacktriangleleft \blacktriangleright , la guida viene visualizzata di nuovo.

4 Uscire dalla modalità Zoom digitale.

Premere <RETURN> per uscire dalla modalità. La schermata torna allo stato in cui era appena prima dell'accesso alla modalità Zoom digitale e la visualizzazione della guida operativa dello zoom digitale scompare.

- Premere uno dei seguenti tasti per uscire dalla modalità. Quindi, viene eseguita l'operazione del tasto premuto.

Telecomando:

```
<AUTO SETUP> <POSITION> <PICTURE>  
<INPUT> <SETUP> <SOUND>  
<DEFAULT> <RECALL> <MUTE>  
<ASPECT> <OFF TIMER> <FUNCTION>  
<VOL +> <VOL -> <1>~<6>
```

Unità:

```
<INPUT (Unità)> <MENU (Unità)> <+ (Unità)>  
<- (Unità)>  $\blacktriangle$   $\blacktriangledown$  <ENTER (Unità)>
```

- Quando si avvia il timer del salvaschermo, la modalità Zoom digitale termina.
- Quando si spegne l'unità, viene eseguita una chiusura forzata.
 - Quando si spegne l'unità premendo il tasto Standby (ON/OFF) del telecomando.
 - Quando il display viene spento dal <Pulsante di alimentazione principale>
 - Quando si spegne l'unità con il timer di spegnimento
 - Quando il display è spento mediante [Spegnimento per assenza segnale] o [Gestione alimentaz.].

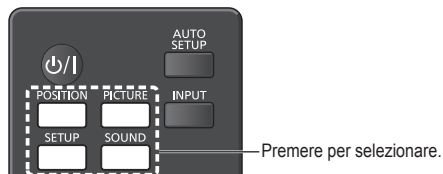
Nota

- Nei seguenti casi, la modalità Zoom digitale non è disponibile.
 - Quando [MULTI DISPLAY] è su [On]
 - Quando il salvaschermo è in funzione
 - Quando è selezionato l'ingresso USB.
- L'immagine ingrandita è più irregolare dell'immagine originale.

Visualizzazioni del menu su schermo

1 Visualizzare la schermata del menu.

Telecomando



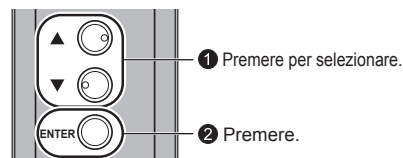
Unità



Ogniquilvolta si preme il pulsante, la schermata del menu viene commutata.

Visualizzazione normale → [Immagine] → [Approntamento] → [Posizione] → [Audio]

2 Selezionare l'opzione.



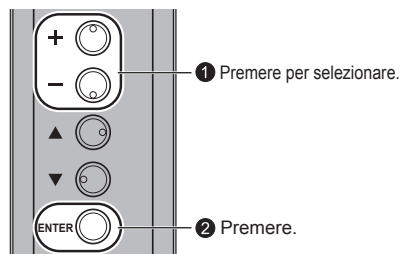
(Esempio: Menu [Immagine])



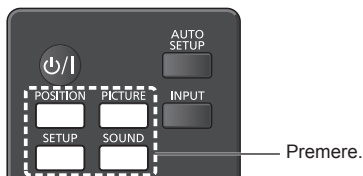
Sottomenu

Premere <ENTER> per visualizzare il sottomenu.

3 Impostare.



4 Uscire dal menu.



Premere <RETURN> per tornare alla schermata precedente.



Elenco delle schermate di menu

- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio. Il menu regolabile cambia secondo il segnale, l'ingresso e l'impostazione del menu.

Menu [Posizione]

(vedere a pag. 35-36)

Posizione	
Default	Default
Imp. Auto	
Pos. orizzontale	0
Dimen. orizzontale	0
Pos. verticale	0
Dimen. verticale	0
Fase sincronizzazione	15
Freq sincronizzazione	0
1:1 Modo di Pixel	Off

Menu [Audio]

(vedere a pag. 37)

Audio	
Default	Default
Selezione uscita	Altoparlanti
Modo Audio	Normale
Bassi	0
Acuti	0
Bilanciamento	0
Surround	Off

Menu [Immagine]

(vedere a pag. 38-40)

Immagine	
Default	Default
Modo Immagine	Standard
Backlight	50
Contrasto	50
Luminosità	50
Colore	50
Tinta	50
Nitidezza	50
Livello intensificazione	Alto
Gamma	2.2
Temperatura colore	6500K
Gestione colore a 6 segmenti	Off
Contrasto dinamico	5
Intensificazione colore	Off
Raffina Intensificatore	Off
Sfumatura gradazioni	Off
Salva	
Richiamo memoria	
Modif. memorie	

Menu [Approntamento]

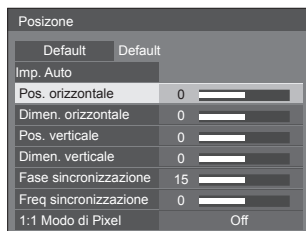
(vedere a pag. 44-58)

Approntamento 1/2	
Segnale	
Salvaschermo	
Nome segn. ingresso	
Impostazioni gestione a imentaz.	
Immagine oscillante	Off
Spegnimento per assenza a tività	Disabilitata
Lingua OSD	Italiano

Approntamento 2/2	
MULTI DISPLAY	
Impostazione TIMER	
Data e ora	
Impostazione rete	
Impostazioni lettore mul mediale USB	
Impostazioni dei tasti funzione	
Orientamento schermo	Orizzontale
Posizione OSD	Superiore/destra
Durata visualiz. menu	60 sec.
Trasparenza menu	20

Regolazione della posizione

1 Premere <POSITION> per visualizzare il menu [Posizione].



2 Selezionare la voce da regolare con ▲▼.

- Le opzioni non regolabili non possono essere selezionate.

Le opzioni regolabili differiscono secondo il segnale di ingresso e la modalità di visualizzazione.

3 Regolare con ◀▶.

4 Premere <POSITION> per uscire dalla modalità di regolazione.

■ Per tornare alla schermata precedente

Premere <RETURN>.

■ Per reimpostare i valori predefiniti

Premere <DEFAULT> mentre viene visualizzato il menu oppure premere <ENTER> quando viene selezionato [Default]: le impostazioni torneranno ai valori di fabbrica.

Nota

- Le impostazioni di [Posizione] vengono memorizzate separatamente per ogni segnale di ingresso.

Impostazione di [Posizione] quando il display è installato verticalmente

Quando si esegue la regolazione notare che, anche quando il display è installato verticalmente, le direzioni di impostazione di posizione e dimensione sono uguali a quelle dell'installazione orizzontale.

Imp. Auto

Quando si immette un segnale PC, [Pos. orizzontale] / [Pos. verticale], [Dimen. orizzontale] / [Dimen. verticale], [Fase sincronizzazione] e [Freq. sincronizzazione] vengono regolati automaticamente.

Questa impostazione è abilitata alle seguenti condizioni:

- Quando l'immissione avviene da PC IN o RGB IN

Durante la visualizzazione dell'immagine del segnale corrispondente, selezionare [Imp. Auto] e premere <ENTER>.

Uso del telecomando

Premere <AUTO SETUP>.

Se Imp. Auto non funziona, viene visualizzato [Non valido].

Modalità Auto

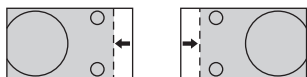
Quando [PC auto setting] è impostato su [On] nel [Op ions] menu (vedere a pag. 66) viene avviata una regolazione della posizione automatica alle seguenti condizioni:

- Se l'alimentazione dello schermo è attivata.
- Se il segnale di ingresso viene cambiato.

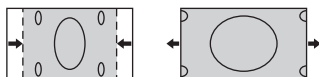
Nota

- Quando la frequenza dot clock di un segnale PC è di almeno 162 MHz o più, non è possibile correggere automaticamente [Fase sincronizzazione] e [Freq. sincronizzazione].
- Se viene inviata un'immagine scura o tagliata, Imp. Auto potrebbe non funzionare. In tal caso, passare a un'immagine luminosa dal soggetto e dai bordi ben definiti, quindi provare di nuovo a eseguire l'impostazione automatica.
- A seconda del segnale, dopo Imp. Auto può verificarsi un errore di allineamento. Eseguire una precisione regolazione di posizione/dimensione come necessario.
- Se Imp. Auto non può essere impostato correttamente per il segnale XGA (1024×768, 1280×768, 1366×768), la preselezione del segnale individuale [Modalità XGA] (vedere a pag. 46) consente un'impostazione automatica corretta.
- Imp. Auto potrebbe non funzionare correttamente quando un segnale, ad esempio informazioni supplementari, viene sovrapposto fuori dal periodo di validità dell'immagine o se gli intervalli tra sincronizzazione e segnali immagine sono brevi, né in caso di segnali immagine con aggiunta di sincronizzazione a tre livelli o per alcuni segnali SYNC ON G.
- Se l'impostazione automatica non funziona bene, selezionare [Default], premere <ENTER> e regolare manualmente la posizione/le dimensioni.

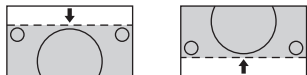
[Pos. orizzontale] Regolare la posizione orizzontale con ◀▶.



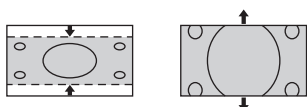
[Dimen. orizzontale] Regolare la dimensione orizzontale con ◀▶.



[Pos. verticale] Regolare la posizione verticale con ◀▶.



[Dimen. verticale] Regolare la dimensione verticale con ◀▶.



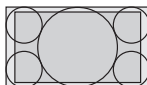
[Fase sincronizzazione] **(Per ingresso RGB IN o PC IN)**
In alcuni casi, la cornice della schermata appare sfocata o sfumata, durante l'immissione del segnale RGB o PC.

[Freq. sincronizzazione] **(Per ingresso RGB IN o PC IN)**
Quando viene visualizzata una forma a strisce, si potrebbe verificare una interferenza di forma a strisce periodica (disturbo). In tal caso, regolare in modo da minimizzare qualsiasi tale disturbo.

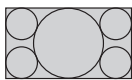
[Sovrascansione] Impostare la sovrascansione dell'immagine su On/Off.

Segnale di ingresso applicabile:

525i, 525p, 625i, 625p, 750/60p, 750/50p
(Video component, RGB, DVI-D, HDMI)



[On]



[Off]

Nota

- Se viene impostato [Off], non è possibile regolare [Dimen. orizzontale] e [Dimen. verticale].

[1:1 Modo di Pixel] Regola le dimensioni del display quando si immette il segnale 1125i o 1125p.



[Off]



[On]

Segnale di ingresso applicabile:

1125 / 50i, 60i, 24PsF, 24p, 25p, 30p, 50p, 60p

Nota

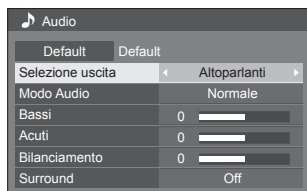
- Selezionare [Off] in caso di sfarfallio intorno all'immagine.
- [Dimen. orizzontale] e [Dimen. verticale] non possono essere regolati quando si seleziona [On].

Nota

- In alcuni casi, il disturbo appare al di fuori dell'immagine dell'area, ma non si tratta di un malfunzionamento.

Regolazione dell'audio

1 Premere <SOUND> per visualizzare il menu [Audio].



2 Selezionare la voce da regolare con ▲▼.

- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio.

3 Regolare con ◀▶.

4 Premere <SOUND> per uscire dalla modalità di regolazione.

■ Per tornare alla schermata precedente

Premere <RETURN>.

■ Per reimpostare i valori predefiniti

Premere <DEFAULT> mentre viene visualizzato il menu oppure premere <ENTER> quando viene selezionato [Default]: le impostazioni torneranno ai valori di fabbrica.

[Selezione uscita]

Selezionare l'uscita audio.

[Altoparlanti]:

Altoparlanti interni

[Uscita audio]:

Uscita del terminale AUDIO OUT

- Quando si seleziona [Uscita audio], gli altri menu sono disattivati e non è possibile selezionarli.
- L'impostazione del volume audio viene memorizzata separatamente per ciascuna uscita.

[Modo Audio]

[Normale]:

Emette il suono originale.

[Dinamico]:

Accentua la nitidezza del suono.

[Chiaro]:

Attenua la voce umana.

[Bassi]

Serve a regolare i suoni bassi.

[Acuti]

Serve a regolare i suoni alti.

[Bilanciamento]

Serve a regolare il volume a destra e a sinistra.

[Surround]

[Off]:

Audio normale

[On]:

Audio surround

Nota

- Le impostazioni [Bassi], [Acuti] e [Surround] vengono memorizzate separatamente per [Normale], [Dinamico] e [Chiaro] in [Modo Audio].

Regolazioni dell'immagine

1 Premere <PICTURE> per visualizzare il menu [Immagine].



2 Selezionare la voce da regolare con ▲ ▼.

- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio.

3 Regolare con ◀ ▶.

4 Premere <PICTURE> per uscire dalla modalità di regolazione.

■ Per tornare alla schermata precedente

Premere <RETURN>.

■ Per reimpostare i valori predefiniti

Premere <DEFAULT> mentre viene visualizzato il menu oppure premere <ENTER> quando viene selezionato [Default]: le impostazioni torneranno ai valori di fabbrica.

Nota

- Quando si visualizza un fermo immagine con l'ingresso USB (Lettore multimediale USB), solo le seguenti impostazioni hanno un effetto sull'immagine. [Backlight], [Gamma], [Temperatura colore]

[Modo Immagine] Questo menu viene commutato in immagini di semplice visualizzazione adatte all'ambiente o all'origine dell'immagine in cui viene utilizzata questa unità.

[Segnaletica vivida]

Adatto per applicazioni di insegne che presentano immagini più nitide e vivide in ambienti luminosi, come un negozio.

[Segnaletica naturale]

Adatto per applicazioni di insegne quali esposizione di merci, che presentano immagini dai toni naturali con riproduzione di colori messa in risalto da una fonte luminosa.

[Standard]

Riproduce fedelmente l'immagine originale.

[Sorveglianza]

Le immagini focalizzate sulla tonalità con luminosità ridotta sono adatte all'ingresso da una fotocamera di monitoraggio.

[Grafica]

Adatto per ingresso PC.

[DICOM]

Immagini vicine allo standard per la scala di grigi DICOM parte 14.

- L'impostazione viene memorizzata separatamente per ciascun terminale di ingresso.

Nota

- DICOM è l'abbreviazione di "Digital Imaging and Communications in Medicine", uno standard per le comunicazioni tra dispositivi medici di imaging. Sebbene "DICOM" sia utilizzato come nome della modalità immagine, questa unità non è un dispositivo medico. Non utilizzare immagini visualizzate per tali scopi come diagnosi.

[Backlight] Consente di regolare la luminosità della retroilluminazione.

Più scuro ↔ Più chiaro

[Contrasto] Seleziona la luminosità e densità appropriati all'ambiente.

Minore ↔ Maggiore

[Luminosità] Regola la visualizzazione migliore di immagini scure.

Più scuro ↔ Più chiaro

[Colore] Regola leggermente su un colore più chiaro.

Minore ↔ Maggiore

[Tinta] Regola la tonalità del colore della pelle.

Più rosso ↔ Più verde

[Nitidezza]

Per un'immagine nitida.

Minore ↔ Maggiore

[Livello intensificazione]

Consente di commutare la gamma di effetti per la nitidezza.

[Alto]:

Effetto massimo

[Basso]:

Effetto minimo

[Gamma]

Regola la gamma.

[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [DICOM]

Lieve inclinazione - Maggiore inclinazione

Nota

- Quando [DICOM] è selezionato in [Modo Immagine], [Gamma] è fissata su [DICOM]. Quando elementi diversi da [DICOM] sono selezionati in [Modo Immagine], [DICOM] non può essere impostato per [Gamma].

[Temperatura colore]

Regola la tonalità dei colori.

[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Nativa], [Utente 1], [Utente 2]

Nota

- Enfatizza il rosso quando il valore numerico di [Temperatura colore] è piccolo, enfatizza il blu quando tale valore è grande.
- [Nativa] è una tonalità di colore dell'elemento pannello, mentre [Gamma] è fisso su 2.2 o equivalente.
- Quando [DICOM] è selezionato in [Modo Immagine], è possibile selezionare solo [6500K] e [9300K].
- Quando [Nativa] è selezionato, non è possibile selezionare [Gamma].

Impostazione utente di [Temperatura colore]

È possibile memorizzare 2 tipi di impostazioni dettagliate di [Temperatura colore].

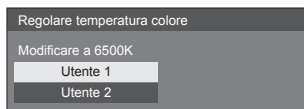
- 1 Premere <ENTER> mentre si imposta [Temperatura colore].

Livello intensificazione	Alto
Gamma	2.2
Temperatura colore	◀ 6500K ▶

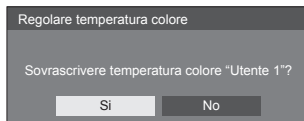
Esempio:

Quando [Temperatura colore] è su [6500K], è possibile rispecchiare il punto di impostazione, [6500K], in base al punto di impostazione di [Utente 1] e [Utente 2].

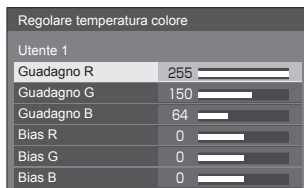
- 2 Selezionare l'utente per memorizzare le impostazioni con ▲ ▼ e premere <ENTER>.



- 3 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.



- 4 Impostare ciascun elemento sulla schermata delle impostazioni dettagliate.



[Guadagno R]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree rosso chiaro.

Da 0 a 255

[Guadagno G]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree verde chiaro.

Da 0 a 255

[Guadagno B]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree blu chiaro.

Da 0 a 255

[Bias R]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree rosso scuro.

Da -127 a 128

[Bias G]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree verde scuro.

Da -127 a 128

[Bias B]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree blu scuro.

Da -127 a 128

Le impostazioni sono salvate per l'utente.

Quando si torna al menu [Immagine], l'utente impostato viene selezionato per [Temperatura colore].

Livello intensificazione	Alto
Gamma	2.2
Temperatura colore	◀ Utente 1 ▶

[Gestione colore a 6 segmenti]

Regola singolarmente il tono di R (rosso), G (verde) e colori complementari (ciano, magenta e giallo) sulla schermata.

- 1 Impostare [Gestione colore a 6 segmenti] su [On], quindi premere <ENTER>.

Gamma	2.2
Temperatura colore	6500K
Gestione colore a 6 segmenti	◀ On ▶
Contrasto dinamico	5 <input type="range"/>

- 2 Impostare ciascun elemento sulla schermata delle impostazioni dettagliate.

Gestione colore a 6 segmenti	
Selezionare colore	◀ Rosso ▶
Tinta	0 <input type="range"/>
Saturazione	0 <input type="range"/>
Valore	0 <input type="range"/>
Inizializzazione Parametri	

[Selezionare colore]

Selezionare il colore da regolare con ◀▶.

[Tinta]

Regola il bilanciamento dei colori.

Da - 511 a + 511

[Saturazione]

Regola le gradazioni di colore.

Da - 127 a + 127

[Valore]

Regola la luminosità del colore.

Da - 127 a + 127

[Inizializzazione Parametri]

Consente di reimpostare i valori predefiniti. Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.

[Contrasto dinamico]

Regola automaticamente il contrasto determinando le variazioni nell'uso dei colori per immagini che cambiano continuamente, ad esempio immagini in movimento.

Nessun effetto ↔ Ampio effetto

[Intensificazione colore]

Visualizza le immagini enfatizzando i colori.

[Off], [Basso], [Media], [Alto]

(Da effetto minimo a effetto massimo)

[Raffina intensificatore]

Migliora la sensibilità della risoluzione correggendo i contorni sfocati di immagini ridimensionate, ecc.

[Off], [Basso], [Media], [Alto]

(Da effetto minimo a effetto massimo)

[Sfumatura gradazioni]

Estrae ed elimina i disturbi dai segnali video di ingresso, quindi visualizza le immagini senza interferenze.

[Off], [On]

Profili dell'immagine

Nella memoria del display è possibile memorizzare come profili fino a 6 combinazioni di valori di regolazione dell'immagine (nel menu [Immagine]) che potranno essere applicate in base alle necessità; si tratta di un modo pratico di gestire le impostazioni preferite delle immagini.



[Salva]

(vedere a pag. 42).

[Richiamo memoria]

(vedere a pag. 42).

[Modif. memorie]

(vedere a pag. 43).

1. []	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3
4. []	MEMORY4
5. []	MEMORY5
6. []	MEMORY6

Panoramica dei profili dell'immagine

Immagine originale



Consente di regolare l'immagine (vedere a pag. 38-40)



Immagine personalizzata



Esempio: salva i valori di regolazione dell'immagine nel profilo [MEMORY1].
[Salva]

Immagine originale



Esempio: carica [MEMORY1].
[Richiamo memoria]



Immagine personalizzata



[Schermata Modif. memorie]

1. [*]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

Esempio: modifica il nome della memoria in [MY PICTURE].
[Modif. memorie]



1. [*]	MY PICTURE
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

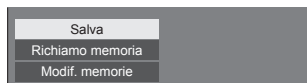
Salvataggio di profili

Seguire questi passi per salvare i valori di regolazione delle immagini come profili.

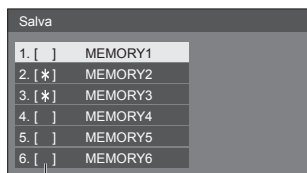
1 Specifica la qualità dell'immagine nel menu [Immagine].

(vedere a pag. 38-40)

2 Nel menu [Immagine], selezionare [Salva] con ▲▼ e premere <ENTER>.

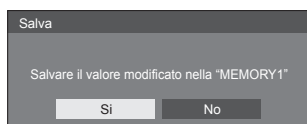


3 Selezionare un nome profilo per il salvataggio dei valori di regolazione dell'immagine con ▲▼ e premere <ENTER>.



- Per un profilo in cui sono già state salvate le regolazioni dell'immagine viene visualizzato [*].

4 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.



5 Immettere un nome profilo con ▲▼ ◀▶.

- Immissione di caratteri (vedere a pag. 93)



6 Dopo aver inserito il nome del profilo, selezionare [Si] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.

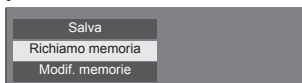


- Per annullare il salvataggio del profilo, selezionare [Annulla].

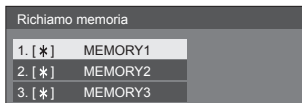
Caricamento di profili

Caricare i profili e applicare i valori di regolazione delle immagini allo schermo come segue.

1 Nel menu [Immagine], selezionare [Richiamo memoria] con ▲▼ e premere <ENTER>.



2 Selezionare il profilo da caricare con ▲▼ e premere <ENTER>.



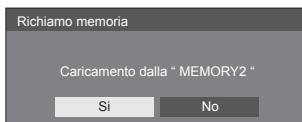
Caricamento di profili mediante l'utilizzo di pulsanti numerici sul telecomando.

Ogni tasto numerico <1> - <6> viene allocato per il caricamento di [MEMORY1] - [MEMORY6].

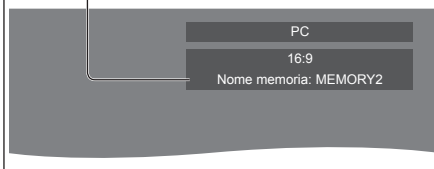
[Impostazioni dei tasti funzione] (vedere a pag. 56)

1 Premere un tasto tra <1> e <6>.

2 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.



Quando il profilo è in fase di caricamento, viene visualizzato il nome dello stesso.



Nota

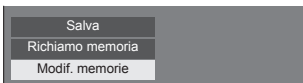
- I profili caricati sono archiviati nella memoria in base al terminale di ingresso selezionato.

Modifica di profili

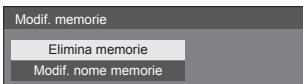
Eliminare o rinominare i profili come segue.

■ Eliminazione dei profili

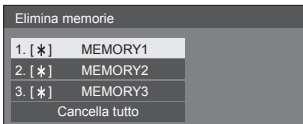
- 1 Nel menu [Immagine], selezionare [Modif. memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.



- 2 Selezionare [Elimina memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.

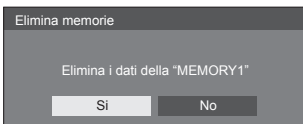


- 3 Selezionare il profilo da eliminare con ▲▼ e premere <ENTER>.



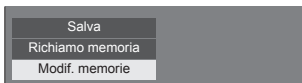
- Per eliminare tutti i profili, selezionare [Cancella tutto].

- 4 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.

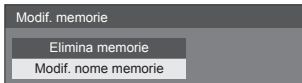


■ Assegnazione di un nuovo nome ai profili

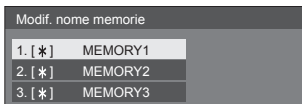
- 1 Nel menu [Immagine], selezionare [Modif. memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.



- 2 Selezionare [Modif. nome memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.



- 3 Selezionare il profilo da rinominare con ▲▼ e premere <ENTER>.

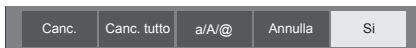


- 4 Immettere un nome per il profilo con ▲▼◀▶.

- Immissione di caratteri (vedere a pag. 93)



- 5 Una volta terminata l'immissione del nome del profilo, selezionare [Si] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.



- Per annullare l'assegnazione del nuovo nome al profilo, selezionare [Annulla].

Menu di impostazione

1 Premere <SETUP> per visualizzare il menu [Approntamento].

Approntamento 1/2	
Segnale	
Salvaschermo	
Nome segn. ingresso	
Impostazioni gestione alimentaz.	
Immagine oscillante	Off
Spegnimento per assenza attività	Disabilita
Lingua OSD	Italiano

Approntamento 2/2	
MULTI DISPLAY	
Impostazione TIMER	
Data e ora	
Impostazione rete	
Impos azioni lettore multimediale USB	
Impostazioni dei tasti funzione	
Orientamento schermo	Verticale
Posizione OSD	Superiore/destra
Durata visualiz. menu	60 sec.
Trasparenza menu	20

2 Selezionare la voce da impostare con ▲▼.

- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio. Il menu regolabile cambia secondo il segnale, l'ingresso e l'impostazione del menu.

3 Impostare con ◀▶.

4 Premere <SETUP> per uscire dalla modalità di regolazione.

■ Per tornare alla schermata precedente

Premere <RETURN>.

Segnale

Esempi di schermata del sottomenu [Segnale]

Quando è selezionato HDMI / DVI / DIGITAL LINK*

Segnale	
Selezione YUV/RGB-in	YUV
Cinema reality	Off
Riduzione del rumore	Automatico
Riduzione del rumore MPEG	Off
Gamma segnale	Intera(0-255)
Controllo dinamico retroillum.	Off
Freq. O.	33.72 kHz
Freq. V.	60.00 Hz
Freq. DOT Clock	74.18 MHz
Formato segnale	1125(1080)/60i

*: DIGITAL LINK è solo per serie LF80.

Quando è selezionato solo COMPONENT / RGB

Segnale	
Selezione ingresso componente:RGB	Componente
Cinema reality	Off
Riduzione del rumore	Automatico
Riduzione del rumore MPEG	Off
Modalità XGA	Automatico
Livello ingresso	0
Controllo dinamico retroillum.	Off
Freq. O.	33.72 kHz
Freq. V.	60.00 Hz
Freq. DOT Clock	74.18 MHz
Formato segnale	1125(1080)/60i

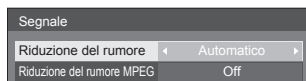
Quando è selezionato PC

Segnale	
Selezione ingresso componente:RGB	RGB
Sinc	Automatico
Cinema reality	Off
Riduzione del rumore	Automatico
Riduzione del rumore MPEG	Off
Modalità XGA	Automatico
Livello ingresso	0
Controllo dinamico retroillum.	Off
Freq. O.	33.72 kHz
Freq. V.	60.00 Hz
Freq. DOT Clock	74.18 MHz
Formato segnale	1125(1080)/60i

Quando è selezionato VIDEO

Segnale	
Filtro Y/C 3D	Off
Sistema colore	Automatico
Cinema reality	Off
Riduzione del rumore	Automatico
Riduzione del rumore MPEG	Off
Livello ingresso	0
Controllo dinamico retroillum.	Off
Freq. O.	15.73 kHz
Freq. V.	59.94 Hz
Freq. DOT Clock	-- MHz
Formato segnale	NTSC

Quando è selezionato USB



Nota

- Il menu di impostazione [Segnale] visualizza una condizione di impostazione diversa per ciascun segnale di ingresso.
- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio.

[Selezione ingresso componente/RGB]

Questo menu è visualizzato sugli ingressi PC IN e COMPONENT/RGB IN.

Selezionare per abbinare i segnali dalla sorgente collegata a ciascun terminale.

[Componente] Segnali YP_BPR/YC_BCR

[RGB] Segnali RGB

Nota

- Impostare per ciascun terminale di ingresso (COMPONENT/RGB IN, PC IN).

[Selezione YUV/RGB-in]

Questo menu è visualizzato sugli ingressi HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK* e DVI-D IN.

Selezionare per abbinare i segnali dalla sorgente collegata a ciascun terminale.

[YUV] Segnali YUV

[RGB] Segnali RGB

*: Solo serie LF80

Nota

- Impostare per ciascun terminale di ingresso (HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK, DVI-D IN).

[Sinc]

Questo menu è visualizzato sull'ingresso PC IN.

Impostazione del segnale sincronizzazione RGB/PC

[Automatico]:

Viene selezionato automaticamente H e V sync o segnale sincronizzato. Quando hanno entrambi sync, viene selezionato H e V sync.

[on G]:

Utilizza un segnale sincronizzato sul segnale Video G che viene immesso attraverso il connettore G.

[Sinc HV]:

Utilizza un segnale sincronizzato sul segnale Video HD/VD che viene immesso attraverso il connettore HD/VD.

Impostazione del segnale di sincronizzazione componente

[Automatico]:

Viene selezionato automaticamente H e V sync o segnale sincronizzato. Quando hanno entrambi sync, viene selezionato H e V sync.

[on Y]:

Utilizza un segnale sincronizzato sul segnale Video Y che viene immesso attraverso il connettore Y.

[Sinc HV]:

Utilizza un segnale sincronizzato sul segnale Video HD/VD che viene immesso attraverso il connettore HD/VD.

[Cinema reality]

Riproduce fedelmente video ripresi con pellicole cinematografiche. In genere, impostare su [Off].

Nota

- Se [Cinema reality] è impostato su [On], i video che comprendono filmati ripresi a 24 fps vengono riprodotti in modo più naturale.
- Se il video non è naturale con l'impostazione [On], impostarlo su [Off].

[Riduzione del rumore]

Riduce il disturbo dell'immagine.

[Off]:

Disabilita la riduzione del disturbo.

[Minima], [Media], [Massima]:

Imposta l'intensità della riduzione del disturbo.

[Automatico]:

Riduzione del rumore viene automaticamente selezionato da [Minima], [Media] o [Massima].

[Riduzione del rumore MPEG]

Riduce scomposizione e ronzio sui video MPEG.

[Off]:

Disabilita la riduzione del disturbo.

[Minima], [Media], [Massima]:

Imposta l'intensità della riduzione del disturbo.

[Modalità XGA]

Questo menu è visualizzato sugli ingressi PC IN e COMPONENT/RGB IN.

Questa unità supporta segnali XGA (1024 × 768, 1280 × 768, 1366 × 768) con proporzioni e frequenze di campionamento diverse.

[Automatico]:

Rileva automaticamente il segnale.

La modifica dell'impostazione in base al segnale di ingresso per una migliore visualizzazione dipende dall'angolazione della visione e dalle condizioni di risoluzione dello schermo.

Nota

- Dopo aver configurato questa impostazione, assicurarsi di eseguire tutte le regolazioni (quali [Imp. Auto]) sul menu [Posizione], in base alle necessità (vedere a pag. 35).

[Gamma Segnale]

Questo menu è visualizzato sugli ingressi HDMI1, HDMI2, DIGITAL LINK* e DVI-D IN. Consente di commutare la gamma dinamica per abbinare i segnali dalla sorgente collegata a ciascun terminale.

*: Solo serie LF80

[Video(16-235)]:

Se il segnale di ingresso è la gamma video, ad esempio: uscita del terminale HDMI per lettore DVD

[Intera(0-255)]:

Se il segnale di ingresso è la gamma completa, ad esempio: uscita del terminale HDMI per il personal computer

[Automatico]:

Cambia la gamma dinamica in modo automatico tra [Video(16-235)] e [Intera(0-255)] in base al segnale di ingresso.

Nota

- [Automatico] può essere selezionato con immissione del segnale HDMI/DIGITAL LINK*.

*: Solo serie LF80

[Livello ingresso]

Questo menu è visualizzato sugli ingressi PC IN, COMPONENT/RGB IN e VIDEO IN.

Regolazione di parti estremamente brillanti e difficili da visualizzare.

Da -16 a +16:

(livello basso) - (livello alto)

[Filtro Y/C 3D]

Impostare se il video appare innaturale sull'ingresso VIDEO IN. Impostare normalmente su [On].

Nota

- In base al sistema di segnalazione, questa impostazione potrebbe essere meno efficace o non esserlo affatto.

[Sistema colore]

Consente di impostare il sistema di colori in conformità al metodo di segnale sull'ingresso VIDEO IN.

Impostare normalmente su [Automatico]. Consente di rilevare automaticamente il formato del segnale di ingresso.

[Automatico], [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC 4.43], [PAL M], [PAL N]:

Impostare su [Automatico] durante la visualizzazione di video PAL-60.

Quando le immagini sono instabili

Quando il sistema è impostato su [Automatico], raramente le immagini diventano instabili quando i segnali di ingresso sono ad un livello basso o presentano molti disturbi. In tal caso, impostare il sistema in conformità del formato del segnale di ingresso.

[Controllo dinamico retroillum.]

Migliora il contrasto dell'immagine e riduce la tonalità del bianco controllando la retroilluminazione durante l'immissione dei segnali con il livello di luminosità media minimo (APL).

[On]:

La funzione è abilitata.

[Off]:

La funzione è disabilitata.

Visualizzazione del segnale di ingresso

Visualizza la frequenza e il tipo del segnale di ingresso attuale.

Freq. O.	33.72	kHz
Freq. V.	60.00	Hz
Freq. DOT Clock	74.18	MHz
Formato segnale	1125(1080)/60i	

Valori limite:

Orizzontale (15 kHz - 135 kHz)

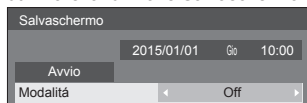
Verticale (24 Hz - 120 Hz)

La frequenza dot clock viene visualizzata con l'ingresso del segnale Digitale e PC.

Salvaschermo (per evitare la ritenzione dell'immagine)

Non visualizzare un fermo immagine, specialmente in modalità 4:3, per un certo periodo di tempo.

Se è necessario che il display rimanga attivo, si deve utilizzare la funzione Salvaschermo.



■ Impostazioni dello screensaver

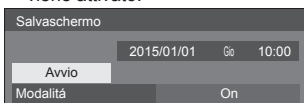
Funzionamento del salvaschermo

Quando è in funzione il salvaschermo vengono visualizzati a tutto schermo i seguenti 5 modelli, ciascuno per 5 secondi, ripetutamente.

Nero → Grigio scuro → Grigio → Grigio chiaro → Bianco → Grigio chiaro → Grigio → Grigio scuro

Per avviare lo screensaver in questo momento

- 1 Selezionare [On] in [Modalità].
- 2 Selezionare [Avvio] e premere <ENTER>.
 - Lo schermo del menù scompare e il salvaschermo viene attivato.

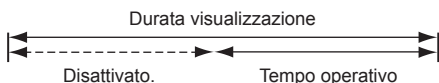
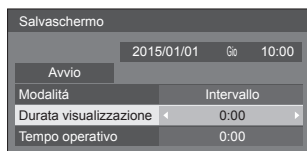


Nota

- Se si premono i seguenti tasti con il salvaschermo in funzione, il salvaschermo viene annullato.
Telecomando: <RETURN>
Unità principale: <MENU (Unità)> <INPUT> <+ (Unità)> <- (Unità)> ▲ ▼ <ENTER (Unità)>
- Quando si spegne lo schermo, il salvaschermo si disattiva.

Per impostare l'intervallo dello screensaver

- 1 Selezionare [Intervallo] in [Modalità].
- 2 Impostare [Durata visualizzazione].
 - Premere ◀▶ per modificare l'ora di 15 minuti.
- 3 Impostare [Tempo operativo].
 - Premere ◀▶ una volta per modificare l'ora di 1 minuto. Tenere premuto per modificare l'ora di 15 minuti.

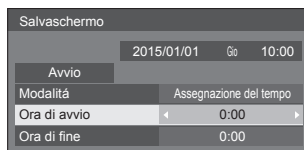


Nota

- Non è possibile impostare la durata di [Tempo operativo] oltre [Durata visualizzazione].

Per impostare il tempo di inizio e fine dello screensaver

- 1 Selezionare [Assegnazione del tempo] in [Modalità].
- 2 Impostare [Ora di avvio] e [Ora di fine].
 - Premere ◀▶ una volta per modificare l'ora di 1 minuto. Tenere premuto per modificare l'ora di 15 minuti.

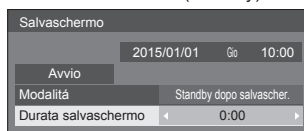


Nota

- Impostare [Data e ora] prima di impostare [Ora di avvio] e [Ora di fine]. (vedere a pag. 52)

Per spegnere l'alimentazione dopo lo screensaver

- 1 Selezionare [Standby dopo salvascher.] in [Modalità].
- 2 Impostare [Durata salvaschermo].
 - Premere ◀▶ una volta per modificare l'ora di 1 minuto. Tenere premuto per modificare l'ora di 15 minuti.
- 3 Selezionare [Avvio] e premere <ENTER>.
 - Lo screensaver sarà attivato e l'alimentazione sarà disattivata (standby) all'ora impostata.



Nota

- [Durata salvaschermo] può essere impostata da 0:00 a 23:59.
Se l'impostazione è su [0:00], [Standby dopo salvascher.] non viene attivato.

Nome segn. ingresso

Questa funzione può cambiare l'etichetta del segnale di ingresso visualizzata.

Nome segn. ingresso	
HDMI1	HDMI1
HDMI2	HDMI2
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK
DVI-D	DVI-D
PC	PC
COMPONENT	COMPONENT
VIDEO	VIDEO

[HDMI1]	[HDMI1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
[HDMI2]	[HDMI2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
[DIGITAL LINK]*1	[DIGITAL LINK] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
[DVI-D]	[DVI-D] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
[PC]	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
[COMPONENT]*2	[COMPONENT] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
[VIDEO]	[VIDEO] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)

(Salta): Quando si preme <INPUT>, l'ingresso sarà ignorato.

*1: [DIGITAL LINK] è visualizzato solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

Impostazioni gestione alimentaz.

Impostare ciascun elemento per ridurre il consumo di alimentazione.

Impostazioni gestione alimentaz.	
Modalità gestione alimentaz. Personalizzate	
Spegnimento per assenza segnale	Disabilita
HDMI1 Gestione alimentaz.	Off
HDMI2 Gestione alimentaz.	Off
DIGITAL LINK Gestione alimentaz.	Off
DVI-D Gestione alimentaz.	Off
PC Gestione alimentaz.	Off
Risparmio energia	Off

■ Modalità gestione alimentaz.: On

I seguenti valori fissi sono impostati sul menu di riduzione del consumo energetico. Non sono disponibili impostazioni individuali.

[Spegnimento per assenza segnale]: [Abilita]

[HDMI1 Gestione alimentaz.]: [On]

[HDMI2 Gestione alimentaz.]: [On]

[DIGITAL LINK Gestione alimentaz.]*: [On]

[DVI-D Gestione alimentaz.]: [On]

[PC Gestione alimentaz.]: [On]

[Risparmio energia]: [On]

*: Solo serie LF80

■ Modalità gestione alimentaz.: Personalizzate

Il menu di riduzione del consumo energetico viene impostato individualmente. Questa impostazione è attivata quando [Modalità gestione alimentazione] è impostato su [Personalizzate].

[Spegnimento per assenza segnale]

Quando è impostato su [Abilita], l'alimentazione dell'unità si spegne automaticamente in assenza di attività o segnale di sincronizzazione per circa 10 minuti.

Nota

- Con l'ingresso USB, l'unità determina l'assenza di segnali quando il dispositivo USB non è collegato.

[HDMI1 Gestione alimentaz.]

[HDMI2 Gestione alimentaz.]

Quando questa funzione è impostata su [On], opera nelle seguenti condizioni per accendere o spegnere automaticamente l'unità.

Quando non viene rilevata alcuna immagine (segnale di sincronizzazione) per 60 secondi circa durante l'ingresso HDMI1 o HDMI2:

Lo schermo si spegne (standby); l'indicatore di accensione si accende arancione.

Quando in seguito vengono rilevate le immagini (segnale di sincronizzazione):

Lo schermo si accende; l'indicatore di accensione si accende verde.

[DIGITAL LINK Gestione alimentaz.] (serie LF80)

Quando questa funzione è impostata su [On], funziona alle seguenti condizioni per attivare o disattivare automaticamente l'alimentazione.

Quando non viene rilevata alcuna immagine (segnale sincronizzazione) per 60 secondi circa sull'ingresso DIGITAL LINK:

L'alimentazione viene disattivata (standby); l'indicatore di alimentazione diventa arancione.

Quando le immagini (segnale sincronizzazione) vengono rilevate successivamente:

L'alimentazione viene attivata; l'indicatore di alimentazione diventa verde.

[DVI-D Gestione alimentaz.]

Quando questa funzione è impostata su [On], opera nelle seguenti condizioni per accendere o spegnere automaticamente l'unità.

Quando non viene rilevata alcuna immagine (segnale di sincronizzazione) per 60 secondi circa durante l'ingresso DVI-D:

L'apparecchio si spegne (standby); l'indicatore di accensione si accende arancione.

Quando in seguito vengono rilevate le immagini (segnale di sincronizzazione):

L'apparecchio si accende; l'indicatore di accensione si accende verde.

[PC Gestione alimentaz.] (funzione DPMS)

Quando questa funzione è impostata su [On], opera nelle seguenti condizioni per accendere o spegnere automaticamente l'unità.

Quando non viene rilevata alcuna immagine (segnali di sincronizzazione HD/VD) per 60 secondi circa durante l'ingresso PC:

Lo schermo si spegne (standby); l'indicatore di accensione si accende arancione.

Quando in seguito vengono rilevate le immagini (Segnali di sincronizzazione HD/VD):

Lo schermo si accende; l'indicatore di accensione si accende verde.

Nota

- Questa funzione è efficace quando [Sync in [Segnale] è impostata su [Automatico] o [Sync HV] e durante la normale visualizzazione e [Selezione ingresso componente/RGB] è impostato su [RGB] (vedere a pag. 45).

[Risparmio energia]

Questa funzione regola la luminosità della retroilluminazione per ridurre il consumo di energia.

[Off]:

Questa funzione non è disponibile.

[On]:

La luminosità della retroilluminazione si riduce.

Nota

- Se [Input search] è impostato su elementi diversi da [Off], la funzione [Input search] viene prioritizzata (la funzione "Gestione alimentaz." non è valida per tutti i terminali). (Per dettagli sulla funzione [Input search], vedere a pag. 60)
- Se [Failover/Failback] è impostato su elementi diversi da [Off], la funzione [Failover/Failback] viene prioritizzata (la funzione "Gestione alimentaz." non è valida per tutti i terminali). (Per dettagli sulla funzione [Failover/Failback], vedere a pag. 61.)

Immagine oscillante

Sposta automaticamente l'immagine visualizzata (pertanto indistinguibile alla vista) per evitare la ritenzione di un'immagine dai contorni più nitidi.

Impostando il valore su [On], la posizione della schermata viene spostata a specifici intervalli e vengono visualizzate le immagini.

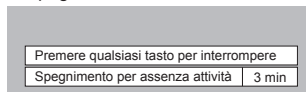
Nota

- Se [MULTI DISPLAY] è impostato su [On], questa funzione non è operativa (vedere a pag. 50).
- Quando questa funzione è attiva, parte della schermata potrebbe essere mancante

Spegnimento per assenza attività

Quando questa funzione è impostata su [Abilita], l'alimentazione viene interrotta automaticamente (standby) in caso di inattività del display per 4 ore.

Verrà visualizzato il tempo rimanente 3 min prima dello spegnimento.



Quando l'alimentazione viene interrotta a seguito dell'impostazione di questa funzione, alla successiva accensione dell'apparecchio viene visualizzato il messaggio [Ultimo spegnimento causato da "Spegnimento per assenza attività"].

Nota

- Mentre lo screensaver è in esecuzione, questa funzione è disabilitata.

Lingua OSD

Selezionare la lingua di preferenza.

Lingue selezionabili

English(UK)

Deutsch

Français

Italiano

Español

ENGLISH(US)

中文 : Cinese

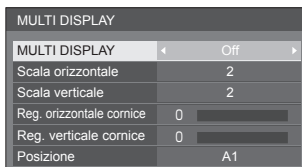
日本語 : Giapponese

Русский : Russo

MULTI DISPLAY

È possibile allineare da 1 a 10 display rispettivamente in direzione orizzontale e verticale; tali display sono considerati come un unico gruppo. L'immagine ingrandita è mostrata sul display combinato.

[MULTI DISPLAY]



Nota

- Le impostazioni vengono memorizzate separatamente per ciascun terminale di ingresso.
- Quando il display multiplo è impostato su [Off], regolare allo stesso angolo di visualizzazione per [Posizione] (vedere a pag. 35). Quindi, impostare il display multiplo su [On]. Ancora, ottimizzare l'angolo di visualizzazione per [Posizione].
- Il menu [Posizione] può essere regolato nello stato di display multiplo.

■ [MULTI DISPLAY]

[Off]:

Il display non viene suddiviso in caso di ingrandimento.

[On]:

Il display viene suddiviso in caso di ingrandimento.

Quando è impostato [On], l'aspetto del display è [16 9].

■ [Scala orizzontale]

Impostare la scala orizzontale nel multi display.

1-10 (da 1 a 2 per ingresso USB)

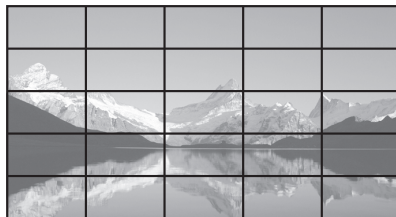
■ [Scala verticale]

Impostare la scala verticale nel multi display.

1-10 (da 1 a 2 per ingresso USB)

Esempio:

[Scala orizzontale] [5] e [Scala verticale] [5] sono impostati nel display mul iplo



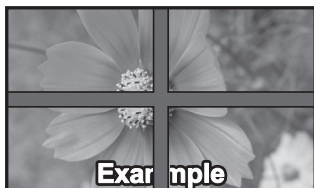
■ [Reg. orizzontale cornice], [Reg. verticale cornice]

Regolare l'area dell'immagine nascosta nelle giunzioni in orizzontale e in verticale.

0-100

Esempio di visualizzazione

Valore di impostazione: 0



Visualizza l'intera immagine, compresa l'area della giunzione. (Adatto per la visualizzazione di informazioni sul carattere nel PC.)

Valore di impostazione: 100



Non visualizza l'immagine dell'area della giunzione. (Adatto per la visualizzazione di immagini in movimento.)

■ [Posizione]

Assegnare la posizione del multi display.

Esempio:

[Scala orizzontale] [10], [Scala verticale] [10]

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

Selezionare da A1 a J10.

- Il contenuto visualizzato per l'impostazione varia in base alle impostazioni per la [Scala orizzontale] e la [Scala verticale].

Impostazione TIMER

Imposta il programma per l'accensione/lo spegnimento o cambia ingressi video all'ora specificata. È possibile impostare fino a 20 programmi.

Nota

- Impostare [Data e ora] prima di definire il [Impostazione TIMER] (vedere a pag. 52).
- Quando si impostano vari programmi contemporaneamente, viene abilitato il programma con il numero più basso.

[Impostazione TIMER] - schermata del sottomenu

Esempio di impostazione

Programma 1 Ogni lunedì 12:00

Accesso Ingresso: HDMI1

Impostazione TIMER	
2015/01/01	Go 10:00
Programma	1
Funzione timer	On
Giorno della settimana	Lun
Modo Accensione	Acceso
Ora	12:00
Ingresso	HDMI1

- 1 Impostare il numero di programma.
- 2 Per eseguire il programma, impostare su [On]. Il programma viene disabilitato quando è impostato [Off].
- 3 Impostare il giorno. Il programma viene eseguito ogni giorno quando è impostato [Tutti i giorni].
- 4 Impostare l'alimentazione su On/Off.
- 5 Impostare l'ora. Premendo una volta ◀▶ l'ora cambia di 1 minuto. Premendo continuamente, l'ora cambia di 15 minuti.
- 6 Impostare l'ingresso.

Data e ora

Impostare data e ora. ([- -] mostra che non è impostato alcun programma.)

[Data e ora] - schermata del sottomenu

Data e ora	
2015/01/01	10:00
Regolare	
Anno	2015
Mese	1
Giorno	1
Ora	10
Minuti	0

■ Impostare data e ora

- 1) Selezionare [Anno / Mese / Giorno / Ora / Minu i].
- 2) Impostare la voce selezionata.



Data e ora	
2015/01/01	10:00
Regolare	
Anno	2016
Mese	1
Giorno	1
Ora	10
Minuti	0

- 3) Selezionare [Regolare] e premere <ENTER>.

Data e ora	
2016/02/05	18:00
Regolare	
Anno	2016
Mese	2
Giorno	5
Ora	18
Minuti	0

Nota

- Se la data e l'ora attuali non vengono impostate, non è possibile eseguire le impostazioni per l'ora in [Impostazione TIMER], [Salvaschermo], ecc.
- L'impostazione di data e ora attuali viene ripristinata nei seguenti casi.

Quando l'unità principale è lasciata incustodita per 7 o più giorni dopo aver disattivato il <Pulsante di alimentazione principale>, la spina di alimentazione è rimossa o si è verificato un guasto dell'alimentazione, ecc.

- Non è possibile impostare data e ora quando si imposta [Anno / Mese / Giorno / Ora / Minuti] su [- -].

Impostazione rete

Imposta il momento in cui verrà effettuato il collegamento in rete con un computer.

[Viene visualizzato il sottomenu Impostazione rete].

LF8

Impostazione rete	
Controllo rete	Off
Nome dello schermo	LF8-00
Impostazione LAN	
Stato rete	
AMX D.D.	Off
Crestron Connected™	Off
Inizializzazione Parametri	

LF80

Impostazione rete	
Controllo seriale	SERIAL IN
Controllo rete	Off
Nome dello schermo	LF80-00
Impostazione LAN	
Stato rete	
Modo DIGITAL LINK	Automatico
Stato DIGITAL LINK	
Menu DIGITAL LINK	
AMX D.D.	Off
Crestron Connected™	Off
Extron XTP	Off
Inizializzazione Parametri	

■ [Controllo seriale] (solo serie LF80)

Seleziona il terminale di controllo RS232-C.

[SERIAL IN]:

Controlli che utilizzano il terminale SERIAL IN del display.

[DIGITAL LINK]:

Controlli tramite il dispositivo opzionale che supporta l'uscita DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) e il terminale DIGITAL LINK / LAN.

■ [Controllo rete]

Impostare il controllo avviene con il terminale LAN dell'unità.

[On]:

Controlli tramite LAN che utilizza il terminale LAN del display. L'indicatore di alimentazione diventa arancione quando l'alimentazione viene disattivata con il telecomando (standby).

[Off]:

Annulla il controllo con il terminale LAN.
(In questo caso, il consumo di energia della condizione di Standby (quando l'alimentazione viene spenta con il telecomando) sarà leggermente ridotto.)

Nota

- Quando si utilizza la funzione di controllo LAN per "Utilizzo della funzione di rete" (pag. 70 - 78), impostare questa funzione su [On]. Anche se [Off] è selezionato, la comunicazione HDMI tramite un trasmettitore con cavo a doppiini intrecciati è possibile mentre l'alimentazione è attiva.

■ [Nome dello schermo]

Il nome del display mostrato sulla rete può essere modificato.

■ [Impostazione LAN]

È possibile configurare le impostazioni di rete dettagliate per la LAN stabilite via terminale LAN del display o un trasmettitore con cavo a doppiini intrecciati.

Selezionare [Impostazione LAN] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

Impostazione LAN	
Salva	
DHCP	Off
Indirizzo IP	192.168. 0. 8
Subnet mask	255.255.255. 0
Gateway	192.168. 0. 1
Porta	1024
MAC Address	--:--:--:--:--:--

[DHCP], [Indirizzo IP], [Subnet mask], [Gateway]

- ① Premere ◀▶ per impostare [On] / [Off] di [DHCP] e premere <ENTER>.

Quando è selezionato [Off], l'indirizzo IP e altre impostazioni possono essere configurati manualmente.

[DHCP]:

(Funzione client DHCP)

[On]:

Ottiene automaticamente un indirizzo IP quando è presente un server DHCP nella rete in cui il display sarà collegato.

[Off]:

Quando un server DHCP non è presente nella rete in cui il display sarà collegato, impostare manualmente [Indirizzo IP], [Subnet mask] e [Gateway].

[Indirizzo IP]:

(Visualizzazione e impostazione Indirizzo IP)

Immettere un Indirizzo IP quando il server DHCP non è utilizzato.

[Subnet mask]:

(Visualizzazione e impostazione Subnet mask)

Immettere un Subnet mask quando il server DHCP non è utilizzato.

[Gateway]:

(Visualizzazione e impostazione dell'indirizzo Gateway)

Immettere un indirizzo gateway quando il server DHCP non è utilizzato.

Nota

- Quando [DHCP] è impostato su [On], l'indirizzo IP ecc. saranno visualizzati in grigio.

Immissione di numeri

Indirizzo IP

192.168.000.008

1. Selezionare l'indirizzo e premere <ENTER>.
2. Selezionare le cifre con ◀▶.
3. Cambiare i numeri con ▲ ▼.
4. Premere <ENTER>.
È possibile annullare la modifica premendo <RETURN>.

- ② Selezionare [Salva] e premere <ENTER>.

Salvare l'impostazione di rete corrente.

Nota

- Per utilizzare un server DHCP, assicurarsi di avviare il server DHCP.
- Contattare l'amministratore di rete per i dettagli relativi a [Indirizzo IP], [Subnet mask] e [Gateway].
- Condizioni di spedizione

[DHCP]: Off

[Indirizzo IP]: 192.168.0.8

[Subnet mask]: 255.255.255.0

[Gateway]: 192.168.0.1

[Porta]

Impostare il numero della porta utilizzata per il controllo dei comandi.

Selezionare [Porta] e premere <ENTER> per impostare il numero.

- La gamma di impostazioni disponibile è 1024 - 65535.
- Immissione di numeri (vedere a pag. 53)

Nota

- Quando è utilizzato il protocollo PJLink, l'impostazione della porta non è necessaria.

[MAC Address]

Visualizza l'indirizzo MAC di questa unità.

■ [Stato rete]

Controlla lo stato attuale delle impostazioni di rete.

Stato rete	
DHCP	Off
Indirizzo IP	192.168.0.8
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway	192.168.0.1
MAC Address	12:34:56:78:9A:BC

■ [Modo DIGITAL LINK] (solo serie LF80)

Consente di commutare il metodo di comunicazione del terminale DIGITAL LINK.

[Automatico]:

Il metodo di comunicazione viene selezionato automaticamente.

[DIGITAL LINK]:

Il metodo di comunicazione viene fissato su DIGITAL LINK.

[Ethernet]:

Il metodo di comunicazione viene fissato su Ethernet.

[Lunga portata]:

Il metodo di comunicazione viene fissato su Lungo raggio.

Modalità che consentono la comunicazione

✓ : Valido

— : Non valido

Impostazioni		Validità comunicazione			
		Trasmissione dell'immagine		Ethernet	RS-232C
		100 m	150 m		
Automatico	Per DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Per Lunga portata	—	✓	✓	✓
	Per Ethernet	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
Lunga portata		—	✓	✓	✓
Ethernet		—	—	✓	—

Nota

- In caso di collegamento con il metodo di comunicazione [Lunga portata], la massima distanza di trasmissione è 150 m. In tal caso, questa unità può ricevere segnali fino a 1080/60p (148,5 MHz).
- Se il metodo di comunicazione del trasmettitore con cavo a doppi intrecciati è impostato su [Lunga portata], impostare [Modo DIGITAL LINK] su [Automatico]. Quindi, la connessione è abilitata con il metodo di comunicazione [Lunga portata].
In caso di collegamento con DIGITAL LINK Switcher (ET-YFB200G), venduto separatamente, con il metodo di comunicazione [Lunga portata], impostare [Modo DIGITAL LINK] su [Lunga portata].
- Anche se [Modo DIGITAL LINK] è impostato su [Lunga portata], quando il trasmettitore con cavo a doppi intrecciati non supporta il metodo di comunicazione [Lunga portata], non è possibile una connessione adeguata.

■ Stato DIGITAL LINK (solo serie LF80)

Visualizzare l'ambiente di connessione DIGITAL LINK.

Selezionare [Stato DIGITAL LINK] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

Stato DIGITAL LINK	
Stato LINK	No link
Stato HDMI	No HDMI
Qualità segnale	
Minimo	-XX dB
Massimo	-YY dB

[Stato LINK]:

Viene visualizzata 1 delle seguenti opzioni.

[No link]:

Nessuna connessione LAN, ecc.

[DIGITAL LINK]:

Connesso al dispositivo DIGITAL LINK tramite LAN.

[Lunga portata]:

Il metodo di comunicazione è impostato su [Lunga portata] ed è collegato al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

[Ethernet]:

Il computer è collegato al terminale DIGITAL LINK / LAN di questo prodotto e alla rete LAN.

[Stato HDMI]:

Viene visualizzata 1 delle seguenti opzioni.

[No HDMI]:

DIGITAL LINK non connesso

[HDMI ON]:

DIGITAL LINK connesso

[HDCP ON]:

HDCP supportato su DIGITAL LINK

[Qualità segnale]:

Si tratta dei numeri minimo e massimo quantificati di errori verificatisi. I colori del display sono rosso, giallo o verde, a seconda del numero.

Qualità del segnale	Colori del display	Stato di ricezione
-12 dB o inferiore	verde	Buono
Da -11 a -8 dB	Giallo	Scarso
-7 dB o superiore	rosso	Pessimo

- I numero è rappresentato dal colore giallo o rosso se il cavo LAN è scollegato o il cavo non è schermato.
- Questa qualità del segnale mostra immagini tra il trasmettitore con cavo a doppi intrecciati collegato e il display.

■ Menu DIGITAL LINK (solo serie LF80)

Visualizza il menu di impostazione del Selettore audio/video digital.

Selezionare [Menu DIGITAL LINK] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

Nota

- Questa funzione può essere selezionata solo quando il dispositivo Panasonic che supporta l'uscita DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) è collegato a un terminale DIGITAL LINK / LAN ed è acceso.
- Per dettagli, fare riferimento ai manuali dei dispositivi che supportano l'uscita DIGITAL LINK.

■ [AMX D.D.]

Consente di impostare l'opzione in base alla quale il display deve essere rilevato da AMX Device Discovery.

[On]:

Abilita il rilevamento tramite AMX Device Discovery.

[Off]:

Disabilita il rilevamento tramite AMX Device Discovery.

- Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.
<http://www.amx.com/>

■ [Crestron Connected™]

Quando questa funzione è impostata su [On], è possibile monitorare o controllare il display tramite rete utilizzando il software applicativo e le apparecchiature di Crestron Electronics, Inc.

Il display supporta il seguente software applicativo di Crestron Electronics, Inc.

- RoomView® Express
- Fusion RV®
- RoomView® Server Edition

[Crestron Connected™] è una funzione per connettersi a un sistema sviluppato da Crestron Electronics, Inc. che gestisce e controlla dispositivi di sistemi multipli connessi a una rete.

- Per ulteriori informazioni su "Crestron Connected™", vedere il sito Web Crestron Electronics, Inc. (disponibile solo in inglese).

<http://www.crestron.com/>

Per il download di "RoomView® Express", vedere il sito Web Crestron Electronics, Inc. (disponibile solo in inglese).

<http://www.crestron.com/getroomview>

■ Extron XTP (solo serie LF80)

Impostare su [On] quando si collega il trasmettitore XTP realizzato da Extron al terminale USB.

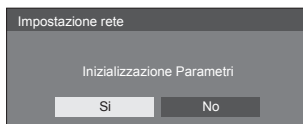
- Per ulteriori dettagli su Extron, visitare il seguente sito Web.

<http://www.extron.com>

■ [Inizializzazione Parametri]

È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di rete del display.

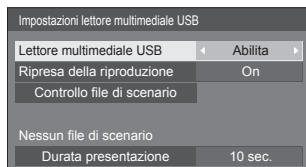
Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.



Impostazioni lettore multimediale USB

Impostare per la funzione Lettore multimediale USB.

[Impostazioni lettore multimediale USB] - schermata del sottomenu



■ Lettore multimediale USB

Impostare per abilitare o disabilitare la funzione Lettore multimediale USB.

■ Ripresa della riproduzione

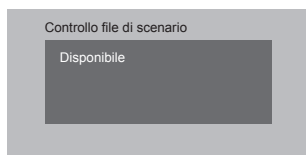
Impostare per abilitare o disabilitare la ripresa della riproduzione.

■ Controllo file di scenario

Eseguire la verifica del contenuto della memoria USB. In caso di errore, vengono rilevati il codice di errore e il nome file.

Per i dettagli dei codici di errore, consultare "Verifica del contenuto della memoria USB". (vedere a pag. 90)

Selezionare [Controllo file di scenario] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.



■ Durata presentazione

Selezionare la durata della visualizzazione di immagini fisse.

10 sec. - 600 sec.

Impostazioni dei tasti funzione

Assegna specifiche funzioni ai tasti numerici (<1> - <6>). I tasti possono essere utilizzati come tasti di scelta rapida mediante assegnazione di operazioni utilizzate di frequente.

1 Commutare [Gruppo funzioni] con ◀ ▶

[Impostazioni dei tasti funzione] - schermata del sottomenu



2 Selezionare il tasto numerico con ▲ ▼ e impostare la funzione da assegnare con ◀ ▶.

■ Funzioni assegnabili ai tasti numerici

[Ingresso] (selezione di ingresso diretto)

L'ingresso può essere selezionato con un'operazione a tocco singolo.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK]*1 / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]*2 / [VIDEO] / [USB]

*1: [DIGITAL LINK] è valido solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

[Richiamo memoria]

La memoria può essere caricata con un'operazione a tocco singolo.

Richiamo memoria (vedere a pag. 42).

[MEMORY1] - [MEMORY6]

- Le funzioni di caricamento da [MEMORY1] a [MEMORY6] sono già assegnate rispettivamente da <1> a <6>. Tali impostazioni non possono essere modificate.

[Scelta rapida]

[Segnale], [Salvaschermo], [Impostazione TIMER], [Impostazioni gestione alimentaz.], [Impostazione rete], [MULTI DISPLAY]

- Premendo il tasto numerico si visualizza la schermata dei menu. Premendo nuovamente il tasto si esce dalla schermata dei menu.

[AV Mute]

- Premendo il tasto numerico si disattivano l'audio e le immagini.

Per annullare, premere un tasto qualsiasi sul telecomando, ad eccezione di Standby (ON/OFF).

[Zoom digitale]

- Consente di passare alla modalità [Zoom digitale] premendo i pulsanti numerici (vedere a pag. 32).

Condizioni di spedizione

Le seguenti funzioni sono assegnate ai tasti numerici come impostazioni predefinite.

LF8

	[Ingresso]	[Richiamo memoria]	[Scelta rapida]
1	HDMI1	MEMORY1	[Segnale]
2	HDMI2	MEMORY2	[Salvaschermo]
3	DVI-D	MEMORY3	[Impostazione TIMER]
4	PC	MEMORY4	[Impostazioni gestione alimentaz.]
5	COMPONENT	MEMORY5	[Impostazione rete]
6	USB	MEMORY6	[AV Mute]

LF80

	[Ingresso]	[Richiamo memoria]	[Scelta rapida]
1	HDMI1	MEMORY1	[Segnale]
2	HDMI2	MEMORY2	[Salvaschermo]
3	DIGITAL LINK	MEMORY3	[Impostazione TIMER]
4	DVI-D	MEMORY4	[Impostazioni gestione alimentaz.]
5	PC	MEMORY5	[Impostazione rete]
6	USB	MEMORY6	[AV Mute]

■ Guida dei tasti funzione

Imposta la visualizzazione della funzione quando si premono i tasti numerici. Impostarla per ciascun gruppo di funzioni.

[On]:

Visualizza l'elenco di funzioni per i tasti numerici.

[Off]:

Non visualizza l'elenco di funzioni. L'operazione viene avviata quando si premono i tasti numerici.

Nota

- Quando si preme <FUNCTION>, viene visualizzato [Guida dei tasti funzione] indipendentemente dalle impostazioni [On] / [Off].

■ Per utilizzare i tasti di scelta rapida (pulsanti numerici)

1 Premere <FUNCTION> o <1> - <6>.

Viene visualizzato [Guida dei tasti funzione].

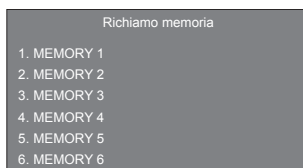
[Guida dei tasti funzione]: Quando si imposta [Off], premendo il tasto numerico si avvia l'operazione.

Esempio: Ingresso



2 Premere <FUNCTION> per commutare il gruppo di funzioni.

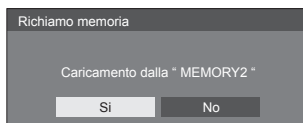
Esempio: Richiamo memoria



3 Premere <1> - <6>.

Si avvia la funzione associata al tasto premuto.

Esempio: Quando si preme <2>.



Orientamento schermo

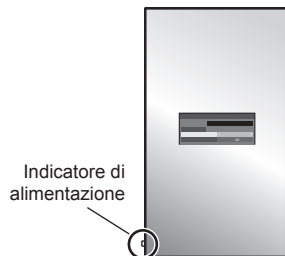
Imposta l'orientamento della visualizzazione su schermo nella configurazione in verticale.

[Orizzontale]:

L'angolo di visualizzazione su schermo è per l'installazione in orizzontale.

[Verticale]:

La visualizzazione su schermo ruota in senso antiorario di 90 gradi per agevolare la vista semplice nell'impostazione in verticale.



Note

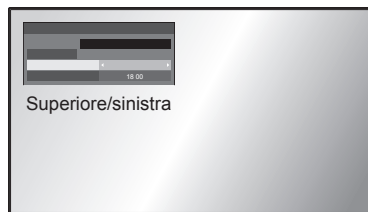
- Nell'impostazione in verticale, l'indicatore di alimentazione sarà situato in basso.

Posizione OSD

Imposta la posizione di visualizzazione del menu su schermo.

Ogni volta che si preme ◀ o ▶, la posizione di visualizzazione del menu su schermo cambia.

Esempio di visualizzazione:



Durata visualiz. menu

Imposta la durata della visualizzazione del menu su schermo.

[5 sec.] - [180 sec.]

Trasparenza menu

Imposta il livello di trasparenza dello sfondo dei menu su schermo.

0 - 100

Regolazioni delle opzioni

Questa unità offre funzioni speciali utilizzate in maniera pratica in conformità all'ubicazione e l'applicazione dell'installazione.

1 Premere <SETUP>.

[Viene visualizzata la schermata del menu Approntamento].

2 Selezionare [Lingua OSD] con ▲▼ e premere <ENTER> per oltre 3 secondi.

Viene visualizzata la seguente schermata.

Options
Display serial number
Software licenses
USB data cloning
Shipping

3 Selezionare [Options] con ▲▼ e premere <ENTER>.

[Viene visualizzata la schermata del menu Options].

Options	1/3
Input search	
Failover/Failback	
Audio input select	
Onscreen display	On
Initial input	Off
Initial VOL level	Off 0
Maximum VOL level	Off 0
Input lock	Off
Button lock	Off
Controller user level	Off
PC auto setting	Off

Options	2/3
Off-timer function	◀ Enable ▶
Initial startup	Last memory
Startup logo	Off
Display ID	0
Controller ID function	Off
Serial ID function	Off
Serial response(ID all)	Off
Serial daisy chain position	---
LAN control protocol	Protocol 1
Information timing	

Options	3/3
Power on screen delay	◀ Off ▶
Clock display	Off
Power on message(No activity power off)	On
Power on message(Power management)	On

4 Selezionare la voce da impostare con ▲▼.

Per [Input search], [Failover/Failback], [Audio input select] e [Information timing], la schermata del sottomenu viene visualizzata quando si preme <ENTER>

(vedere a pag. 60, 61, 64, 68)

5 Impostare con ◀▶.

6 Premere <SETUP> per uscire dal menu [Options].

Nota

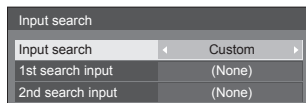
- Il telecomando è necessario per visualizzare il menu [Options]. Per visualizzare il menu non è possibile utilizzare i tasti del pannello di controllo sull'unità principale.
- Premere <RETURN> per tornare alla schermata precedente.
- Il numero seriale di questo dispositivo viene visualizzato quando viene selezionato [Display serial number] nella fase 3.
- La licenza software viene visualizzata quando si seleziona [Software licenses] nella fase 3.

Input search

Quando non viene rilevato alcun segnale, viene selezionato automaticamente un altro ingresso con un segnale.

Selezionare la voce con ▲ ▼.

Selezionare il punto di impostazione con ◀ ▶.



[Input search]

[Off]:

Quando non è presente alcun segnale, l'ingresso non viene commutato automaticamente.

[All inputs]:

Ricerca tutti gli ingressi e passa a un ingresso con un segnale.

La ricerca dell'ingresso viene eseguita nel seguente ordine.

(Esempio) Quando l'ingresso attuale è [HDMI1]

[HDMI2] → [DIGITAL LINK]* → →

[USB] → [HDMI1]

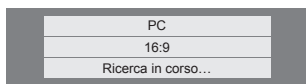
*: Solo serie LF80

Nota

- Gli ingressi impostati su [(Salta)] in [Nome segn. ingresso] (pag. 48) vengono ignorati durante la ricerca.

[Custom]:

Cerca ripetutamente [Ingresso Attuale], [1st search input] e [2nd search input] in ordine e passa a un ingresso con un segnale.



Durante la ricerca dell'ingresso, viene visualizzato [Ricerca in corso...].

[1st search input], [2nd search input]

Impostare l'ingresso da ricercare quando è selezionato [Custom].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK]*¹ / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]*² / [VIDEO] / [USB] / (None)

*1: [DIGITAL LINK] è valido solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

Nota

- Questo menu sarà disattivato e non può essere impostato alle sequen i condizioni.
 - [Input lock] non è impostato su [Off] (vedere a pag. 65).
 - [Failover/Failback] - [Input change mode] non è impostato su [Off] (vedere a pag. 61).

- Se l'ingresso viene modificato da questa funzione, alla successiva accensione dello schermo viene selezionato l'ultimo ingresso.

Se si desidera mantenere l'ingresso originale quando viene accesa l'alimentazione, impostare [Initial input] sull'ingresso originale. (vedere a pag. 64)

Failover/Failback

Commuta automaticamente al video di ingresso di backup in caso di interruzione di video.

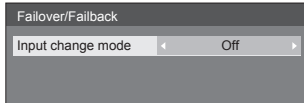
1 Selezionare la voce con ▲ ▼.

Selezionare il punto di impostazione con ◀ ▶.

[Input change mode]

[Off]:

Disabilita la funzione di ingresso di backup.

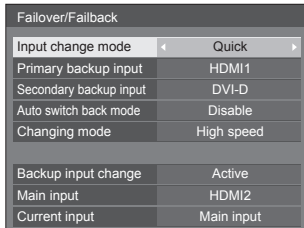


[Quick]:

Commuta immediatamente all'ingresso di backup in caso di interruzione di video.

Il segnale del video di backup deve essere nello stesso formato dell'ingresso (principale) in uso per la visualizzazione.

Quando si commuta all'ingresso di backup, i valori di regolazione di video e audio per l'ingresso (principale) utilizzati per la visualizzazione saranno ereditati.



[Normal]:

Commuta all'ingresso di backup in caso di interruzione di video.

Il segnale del video di backup non deve essere nello stesso formato dell'ingresso (principale) in uso per la visualizzazione.

Quando si commuta all'ingresso di backup, saranno utilizzati i valori di regolazione di video e audio per l'ingresso di backup.

■ Backup input (Quick)

Commuta immediatamente all'ingresso di backup in caso di interruzione di video e consente la commutazione tra ingressi digitali (HDMI1/HDMI2/DIGITAL LINK*/DVI-D).

*: [DIGITAL LINK] è valido solo per serie LF80.

Nota

- Il segnale del video di backup deve essere nello stesso formato dell'ingresso (principale) in uso per la visualizzazione.
- Quando si commuta all'ingresso di backup, i valori di regolazione di video e audio per l'ingresso (principale) utilizzati per la visualizzazione saranno ereditati.

[Primary backup input]

Imposta l'ingresso di backup prioritario.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK]* / [DVI-D]

L'ingresso dello stesso tipo di quello in uso per la visualizzazione sarà disattivato.

[Secondary backup input]

Imposta l'ingresso di backup secondario.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK]* / [DVI-D]

L'ingresso dello stesso tipo di quello in uso per la visualizzazione sarà disattivato.

[Auto switch back mode]

Consente di scegliere se impostare o no il ritorno automatico all'ingresso (principale) precedente quando il video di ingresso precedente inizialmente visualizzato è ripristinato, durante la visualizzazione del video dell'ingresso di backup abilitato dalla funzione di ingresso di backup.

[Disable]:

Nessun ritorno

[Enable]:

Ritorno

[Changing mode]

Selezionare la velocità della commutazione dell'ingresso.

[High speed]:

Se la commutazione avviene tra gli stessi formati di segnale, è possibile eseguire la commutazione entro 1 secondo.

La commutazione tra i differenti formati di segnale causa disturbi delle immagini.

[Normal speed]:

Se la commutazione avviene tra gli stessi formati del segnale, è possibile eseguire la commutazione entro 2 secondi.

Se la commutazione avviene tra i differenti formati di segnale, questa impiega dai 3 ai 4 secondi ma non provoca disturbi delle immagini.

[Backup input change]

Mostra se sono soddisfatte le condizioni operative per la funzione di ingresso di backup.

[Inactive]:

Indica che le condizioni non sono soddisfatte e disattiva la funzione di ingresso di backup.

[Active]:

Indica che le condizioni sono soddisfatte e attiva la funzione di ingresso di backup.

[Current input]

Visualizza se l'ingresso in uso per la visualizzazione è quello principale, inizialmente utilizzato per la visualizzazione, o quello di backup.

*: [DIGITAL LINK] è valido solo per serie LF80.

Condizioni di impostazione

La seguente tabella descrive le restrizioni (combinazioni disponibili) su ciascun elemento di impostazione.

		Principale		
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK*1 DVI-D	PC COMPONENT*2 VIDEO	USB
Backup	HDMI1			
	HDMI2	○	×	×
	DIGITAL LINK*1			
	DVI-D			
	PC	×	×	×
	COMPONENT*2			
VIDEO				
USB	×	×	×	

○: Selezionabile per principale e secondario.

×: Non selezionabile né per principale né per secondario.

*1: [DIGITAL LINK] è valido solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

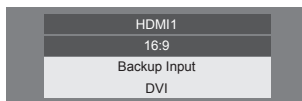
Visualizzazione dei richiami

Premendo <RECALL> si visualizza una delle seguenti situazioni.

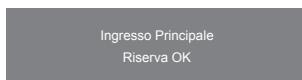
- Quando l'ingresso principale viene utilizzato per la visualizzazione e le condizioni operative per la funzione di ingresso di backup sono soddisfatte.



- Quando l'ingresso di backup, abilitato mediante la funzione di ingresso di backup, viene utilizzato per la visualizzazione.



Quando le condizioni per la funzione dell'ingresso di backup sono soddisfatte



■ Backup input (Normal)

Commuta all'ingresso di backup in caso di interruzione di video.

Nota

- Quando un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) viene utilizzato per la visualizzazione, non è possibile impostare un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come ingresso di backup.
- Non è possibile impostare qualsiasi ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come [Primary backup input] o [Secondary backup input].
- Questa funzione sarà operativa quando viene rilevato un segnale video sia dall'ingresso in uso per la visualizzazione sia dall'ingresso di backup, mentre l'elemento [Stato] viene visualizzato come [Attivo].

[Primary backup input]

Imposta l'ingresso di backup prioritario.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK]*1 / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]*2 / [VIDEO] / [USB]

L'ingresso dello stesso tipo di quello in uso per la visualizzazione sarà disattivato.

Quando un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) viene utilizzato per la visualizzazione, non è possibile impostare un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come ingresso di backup.

Non è possibile impostare qualsiasi ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come [Primary backup input] o [Secondary backup input].

[Secondary backup input]

Imposta l'ingresso di backup secondario.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK]*1 / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]*2 / [VIDEO] / [USB]

L'ingresso dello stesso tipo di quello in uso per la visualizzazione sarà disattivato.

Quando un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) viene utilizzato per la visualizzazione, non è possibile impostare un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come ingresso di backup.

Non è possibile impostare qualsiasi ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come [Primary backup input] o [Secondary backup input].

[Auto switch back mode]

Consente di scegliere se impostare o no il ritorno automatico all'ingresso (principale) precedente quando il video di ingresso precedente inizialmente visualizzato è ripristinato, durante la visualizzazione del video dell'ingresso di backup abilitato dalla funzione di ingresso di backup.

[Disable]:

Nessun ritorno

[Enable]:

Ritorno

[Backup input change]

Mostra se sono soddisfatte le condizioni operative per la funzione di ingresso di backup.

[Inactive]:

Indica che le condizioni non sono soddisfatte e disattiva la funzione di ingresso di backup.

[Active]:

Indica che le condizioni sono soddisfatte e attiva la funzione di ingresso di backup.

Main input

Visualizza l'ingresso (principale) inizialmente utilizzato per la visualizzazione.

Current input

Visualizza se l'ingresso in uso per la visualizzazione è quello principale, inizialmente utilizzato per la visualizzazione, o quello di backup.

*1: [DIGITAL LINK] è valido solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

Condizioni di impostazione

La seguente tabella descrive le restrizioni (combinazioni disponibili) su ciascun elemento di impostazione.

		Principale		
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK*1 DVI-D	PC COMPONENT*2 VIDEO	USB
Backup	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK*1 DVI-D	○	○	○
	PC COMPONENT*2 VIDEO	△	×	△
	USB	○	○	×

○: Selezionabile per principale e secondario.

△: Selezionabile per principale o secondario.

×: Non selezionabile né per principale né per secondario.

*1: [DIGITAL LINK] è valido solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

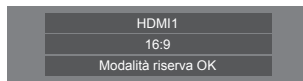
Nota

- Quando [Input search] non è impostato su [Off], questo menu sarà disattivato e non può essere impostato (vedere a pag. 60).

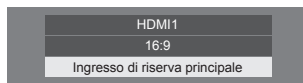
Visualizzazione dei richiami

Premendo <RECALL> si visualizza una delle seguenti situazioni.

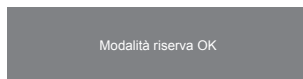
- Quando l'ingresso principale viene utilizzato per la visualizzazione e le condizioni operative per la funzione di ingresso di backup sono soddisfatte.



- Quando l'ingresso di backup, abilitato mediante la funzione di ingresso di backup, viene utilizzato per la visualizzazione.



Quando le condizioni per la funzione dell'ingresso di backup sono soddisfatte



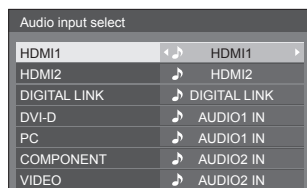
Audio input select

Impostare l'audio quando viene selezionato un ingresso video.

1 Selezionare l'ingresso video con ▲



Impostare l'ingresso audio con ◀▶



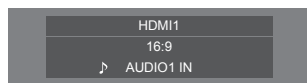
Ingresso video	Ingresso audio
HDMI1	HDMI1 / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
HDMI2	HDMI2 / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DIGITAL LINK *1	DIGITAL LINK / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DVI-D / PC / COMPONENT *2 / VIDEO	AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio

No audio: Nessun ingresso audio (disattivazione)

*1: [DIGITAL LINK] è visualizzato solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

Quando l'impostazione per l'ingresso audio è stata modificata rispetto alle impostazioni di fabbrica, l'ingresso audio viene visualizzato come di seguito.



Onscreen display

Impostare per visualizzare / nascondere la seguente visualizzazione su schermo.

- Display dell'alimentazione accesa
- Display dell'interruttore del segnale di ingresso
- Display di nessun segnale
- Visualizzazione disattivata dopo aver visualizzato la schermata di menu
- Visualizzazione disattivata e del tempo restante di Timer off dopo aver premuto <RECALL>
- Visualizzazione tempo rimanente Timer off quando restano 3 minuti

[On]:

Mostra la visualizzazione su schermo.

[Off]:

Nasconde la visualizzazione su schermo.

Initial input

Regola il segnale d'ingresso quando viene accesa l'unità.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK]*1 / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]*2 / [VIDEO] / [USB]

*1: [DIGITAL LINK] è valido solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

Nota

- Questo menu è disponibile solo quando [Input lock] è impostato su [Off] (vedere a pag. 65).

Initial VOL level

Regola il livello di volume audio quando l'unità è accesa.

[Off]:

Il livello del volume dell'audio sarà quello impostato prima dello spegnimento dell'unità.

[On]:

Imposta il volume preferito.

- È possibile ascoltare il volume cambiato, a prescindere dall'impostazione del volume dell'apparecchio, prima di aprire il menu delle [Options], se si effettua la regolazione del volume quando [Initial VOL level] (livello VOL iniziale) è predisposto su [On] (Attivato) e il cursore è sul menu.

■ Per regolare il livello di volume dell'audio

Premere <VOL +> <VOL ->.

Nota

- Quando [Maximum VOL level] è impostato su [On], il volume può essere regolato solo tra 0 e la gamma massima preferita

Maximum VOL level

Regola il volume massimo.

[Off]:

Il livello del volume audio può essere impostato fino a 100 (massimo).

[On]:

Il livello del volume dell'audio non supererà il punto impostato.

- È possibile ascoltare il volume cambiato, a prescindere dall'impostazione del volume dell'apparecchio, prima di aprire il menu delle [Options], se si effettua la regolazione del volume quando [Maximum VOL level] (livello VOL massimo) è predisposto su [On] (Attivato) e il cursore è sul menu.

■ Per regolare il livello di volume dell'audio

Premere <VOL +> <VOL ->.

Nota

- Quando il [Maximum VOL level] viene commutato da [Off] a [On], se il [Maximum VOL level] è impostato più basso rispetto a [Initial VOL level], il [Initial VOL level] automaticamente diventa identico al [Maximum VOL level].

Input lock

Blocca il funzionamento dell'interruttore di ingresso.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK]*1 / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]*2 / [VIDEO] / [USB]

*1: [DIGITAL LINK] è valido solo per la serie LF80.

*2: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] in base alle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 45).

Nota

- L'interruttore di ingresso può essere utilizzato quando è impostato su [Off].

Button lock

Limita il funzionamento dei pulsanti sull'unità.

[Off]:

Tutti i pulsanti dell'apparecchio principale possono essere usati.

[On]:

Tutte le operazioni con i pulsanti, tranne per il <Pulsante di alimentazione principale>, sono disabilitate.

[MENU&ENTER]:

Blocca i pulsanti <MENU (Unità)> e <ENTER (Unità)>.

■ Per impostare [Button lock]

Impostare con i pulsanti sull'unità.

[Off]:

- ① Premere 4 volte <+ (Unità)>.
- ② Premere 4 volte <INPUT (Unità)>.
- ③ Premere 4 volte <- (Unità)>.
- ④ Premere <ENTER (Unità)>.

[On]:

- ① Premere 4 volte <- (Unità)>.
- ② Premere 4 volte <ENTER (Unità)>.
- ③ Premere 4 volte <+ (Unità)>.
- ④ Premere <ENTER (Unità)>.

[MENU&ENTER]:

- ① Premere 4 volte <ENTER (Unità)>.
- ② Premere 4 volte <+ (Unità)>.
- ③ Premere 4 volte <INPUT (Unità)>.
- ④ Premere <ENTER (Unità)>.

Controller user level

Limita il funzionamento dei pulsanti sul telecomando.

[Off]:

È possibile utilizzare tutti i pulsanti sul telecomando.

[User1]:

È possibile utilizzare solo il <Tasto di standby (ON/OFF)>, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> e <VOL -> del telecomando.

[User2]:

È possibile utilizzare tutti solo il <Tasto di standby (ON/OFF)> del telecomando.

[User3]:

Consente di bloccare tutti i pulsanti sul telecomando.

PC auto setting

Imposta la modalità operativa per la regolazione automatica della posizione nel menu [Posizione].

[Off]:

La regolazione automatica della posizione si avvia quando viene premuto il tasto <AUTO SETUP> sul telecomando, oppure può essere eseguita dal menu [Posizione].

[On]:

Oltre che tramite telecomando o operazioni di menu, la regolazione automatica della posizione si avvia:

- Se l'alimentazione dello schermo è attivata.
- Se il segnale di ingresso viene cambiato.

Off-timer function

Abilita / disabilita la funzione Timer off.

[Enable]:

Abilita [Off-timer function].

[Disable]:

Disabilita [Off-timer function].

Nota

- Quando [Disable] è impostato, la funzione timer Off è annullata.

Initial startup

Imposta la modalità di alimentazione dell'unità per quando torna la corrente dopo che è venuta a mancare o dopo che si è staccato e ricollegato il cavo di alimentazione.

[Last memory]:

La corrente si ristabilisce allo stesso modo precedente l'interruzione.

[On]:

La corrente torna all'accensione.
(Indicatore di alimentazione: verde)

[Standby]:

La corrente torna nella modalità di standby.
(Indicatore di alimentazione: rosso/arancione)

Nota

- Se si usano multipli schermi, è meglio impostare [Standby] per ridurre il carico di corrente.

Startup logo

Consente di visualizzare o no il logo Panasonic sulla schermata quando il display è acceso.

[Off]:

Logo Panasonic non visualizzato.

[On]:

Logo Panasonic visualizzato.

Display ID

Consente di impostare il numero ID quando si controlla il display con [Controller ID function] e [Serial ID function].

0 - 100 (valore standard: 0)

Controller ID function

Abilita/disabilita la funzione ID del telecomando.

[Off]:

Disabilita la funzione ID del telecomando (può essere utilizzato come normale telecomando).

[On]:

Abilita la funzione ID del telecomando.
Effettivo alla commutazione a [On].

Nota

- Per utilizzare la funzione ID del telecomando, è necessario impostare i numeri ID sia per il telecomando sia per l'unità di visualizzazione. Per l'impostazione del numero ID per il telecomando e l'unità di visualizzazione, vedere a pag. 92 e [Display ID] rispettivamente.

Serial ID function

Impostare per il controllo esterno con il PC collegato al terminale SERIAL in base al numero ID del display (ID pannello).

[Off]:

Disattiva il controllo esterno da parte dell'ID.

[On]:

Attiva il controllo esterno da parte dell'ID.

Serial response(ID all)

Consente di scegliere di impostare o no la risposta al comando, quando si riceve il comando seriale del n. ID "0".

[Off]:

Non risponde.

[On]:

Risponde.

Serial daisy chain position

Impostare il primo e l'ultimo terminale nella catena quando il terminale SERIAL IN/OUT di questa unità è collegato utilizzando uno schema con collegamento a catena.

[---]:

Quando si controlla questa unità solo con il controllo seriale o si collega a una posizione diversa dal primo e dall'ultimo terminale in un collegamento a catena

[Top]:

Quando si collega al primo terminale in un collegamento a catena

[End]:

Quando si collega all'ultimo terminale in un collegamento a catena

LAN control protocol

Seleziona il protocollo di controllo LAN.

[Protocol 1]:

Controlla con la sequenza dello schermo Panasonic.

[Protocol 2]:

Controlla con la sequenza compatibile con il proiettore Panasonic.

Nota

- Per il controllo PJLink e browser WEB, l'operazione è possibile indipendentemente dall'impostazione.
- Quando si esegue il controllo dei comandi con TCP/IP, impostare su [Protocol 1].
- Quando si utilizza "Software di avvertimento precoce" o "Multi Monitoring & Control Software", selezionare [Protocol 2].

Information timing

Appronta la modalità di comparsa delle informazioni per No Segnale o per un aumento della temperatura.

Durante i controlli RS-232C:

Messaggio di avvertenza o errore inviato automaticamente sullo schermo.

Durante i controlli LAN:

Acquisisce il messaggio di avvertenza o errore dallo schermo.

1 Selezionare la voce con ▲ ▼.

Selezionare il punto di impostazione con ◀ ▶.

Information timing	
No signal warning	◀ On ▶
No signal warning timing	5min
No signal error	On
No signal error timing	10min
Temperature warning	On

[No signal warning]

Quando si imposta su [On], il display invia l'avviso di assenza di segnale.

[No signal warning timing]

Imposta il tempo di rilevamento dell'avvertenza No Segnale.

(gamma: 01 - 60, intervallo: 1 minuto)

[No signal error]

Quando si imposta su [On], il display invia l'errore di assenza di segnale.

[No signal error timing]

Imposta il tempo di rilevamento dell'errore No Segnale.

(gamma: 01 - 90, intervallo: 1 minuto)

- L'avvertenza di [No signal warning] e l'errore di [No signal error] non vengono inviati quando lo stato No Segnale viene rilevato attraverso qualcuna delle seguenti funzioni:

[Spegnimento per assenza segnale], [HDMI1 Gestione alimentaz.], [HDMI2 Gestione alimentaz.], [DIGITAL LINK Gestione alimentaz.*], [DVI-D Gestione alimentaz.], [PC Gestione alimentaz.] (vedere a pag. 48)

*: Solo serie LF80

- Se non c'è segnale quando l'ingresso è [PC IN], [PC Gestione alimentaz.] viene attivato e lo schermo entra in modalità di standby.

Esempio di impostazione:

[No signal warning timing]: 5 minuti

[No signal error timing]: 10 minuti

[PC Gestione alimentaz.]: [On] (60 secondi)

Nota

- Il [No signal error timing] non può essere inferiore al [No signal warning timing].

[Temperature warning]

Quando è impostato su [On], il display invia la temperatura di avvertenza.

Power on screen delay

Si può impostare il tempo di ritardo accensione degli schermi per ridurre il carico di corrente, quando si preme <Pulsante di alimentazione principale> per attivare i mul ipli schermi disposti insieme.

Configurare l'impostazione di ciascuno schermo singolarmente.

[Off]:

Lo schermo si accende allo stesso tempo che si preme il tasto <Pulsante di alimentazione principale>.

[Auto]:

Imposta automaticamente il tempo di ritardo in base al numero impostato per [Display ID].

Il tempo di ritardo viene determinato moltiplicando [Display ID] × 0,3 secondi.

Esempio:

Quando [Display ID] è 3 → 0,9 secondi

Da [1] a [30]:

Impostare il tempo di ritardo accensione (secondi).

Dopo aver premuto <Pulsante di alimentazione principale>, lo schermo si accende con il ritardo di tempo secondo questa impostazione.

Nota

- Mentre questa funzione è attiva, l'indicatore di alimentazione lampeggia in verde.
- Questa funzione opera anche quando la corrente si ristabilisce dopo che è venuta a mancare o dopo che il cavo di alimentazione è stato staccato e ricollegato.

Clock display

Imposta per visualizzare / nascondere l'orologio.

[Off]:

Nasconde l'orologio.

[On]:

Visualizza l'orologio.

Nota

- L'orologio viene visualizzato sulla parte inferiore sinistra dello schermo quando si preme il tasto <RECALL>.
- Quando [Data e ora] non viene impostato, l'orologio non viene visualizzato anche se [Clock display] è impostato su [On]. (vedere a pag. 52)

Power on message(No activity power off)

Consente di mostrare/nascondere le precauzioni [Spegnimento per assenza attività] quando l'unità viene accesa.

[On]:

All'accensione vengono visualizzate le precauzioni di avvertenza.

[Off]:

All'accensione non vengono visualizzate le precauzioni di avvertenza.

Nota

- Questa impostazione è abilitata solo se [Spegnimento per assenza attività] è [Abilita] (vedere a pag. 50).

Power on message(Power management)

Mostrare/nascondere un messaggio informativo che indica la disattivazione dell'alimentazione mediante la funzione "Gestione alimentaz." quando l'alimentazione è impostata su [On].

[On]:

Le informazioni vengono mostrate al momento dell'accensione [On].

[Off]:

Le informazioni non vengono mostrate al momento dell'accensione [On].

Nota

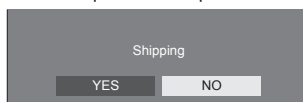
- Questa impostazione è abilitata solo se la funzione "Gestione alimentaz." è su [On] (vedere a pag. 48).

Inizializzazione

Quando i pulsanti dell'unità principale e del telecomando sono disabilitati a causa delle impostazioni [Button lock], [Controller user level] e [Controller ID function], impostare tutti i valori su [Off] in modo da riabilitare tutti i pulsanti.

Premere <- (Unità)> insieme a <RETURN> e tenere premuto per oltre 5 secondi.

[Shipping] viene visualizzato e il blocco viene eliminato quando scompare.



- Le impostazioni per [Button lock], [Controller user level] e [Controller ID function] saranno riportate su [Off].

Utilizzo della funzione di rete

Questa unità ha una funzione di rete ed è possibile controllare il display collegato alla rete utilizzando il computer.

Ambiente necessario per i computer da collegare

Innanzitutto, confermare che il computer abbia una LAN cablata o una funzione di LAN wireless integrata.

Prima di collegare il display al computer, assicurarsi di controllare le seguenti impostazioni.

Verifica 1: informazioni sul cavo LAN

- Il cavo è collegato correttamente?
- Per connettere un dispositivo mediante 100BASE-TX, utilizzare un cavo LAN compatibile con la categoria 5 o superiore.

Verifica 2: impostazioni LAN

Computer con una funzione LAN integrata

- La rete LAN è attiva?

Computer senza funzione LAN integrata

- La scheda LAN viene riconosciuta correttamente?
- La scheda LAN è attiva?
- Installare prima il driver della scheda LAN.

Per i dettagli su come installare il driver, fare riferimento alle istruzioni allegate alla scheda LAN.

■ Informazioni sul browser Web

Il browser web è necessario per usare il controllo WEB.

- SO compatibile:
Windows, Mac OS
- Browser web compatibile:
Internet Explorer 7.0 / 8.0 / 9.0 / 10.0 (Windows)
Safari 4.x / 5.x / 6.x (Mac OS)

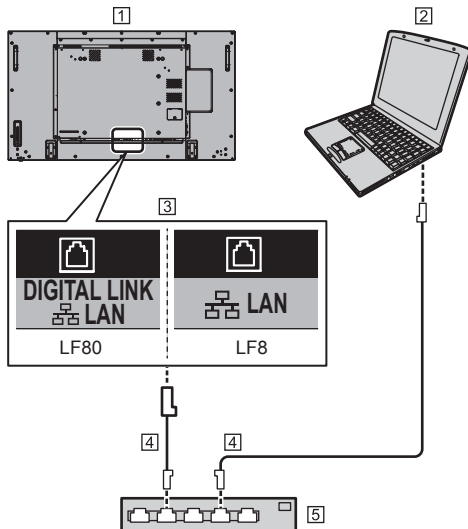
Esempi di connessione di rete

Nota

- Per utilizzare la funzione di rete, impostare ciascuna voce in [Impostazione rete] e assicurarsi di impostare [Controllo rete] su [On] (vedere a pag. 53)

Quando è impostato su [On], l'indicatore di alimentazione diventa arancione nella condizione di alimentazione "Off" con il telecomando (stato di standby).

■ Connessione del terminale LAN



① Display (retro dell'unità)

② PC

③ Terminale LAN (serie LF8)

Terminale DIGITAL LINK/LAN (serie LF80)

④ Cavo LAN (disponibile in commercio)

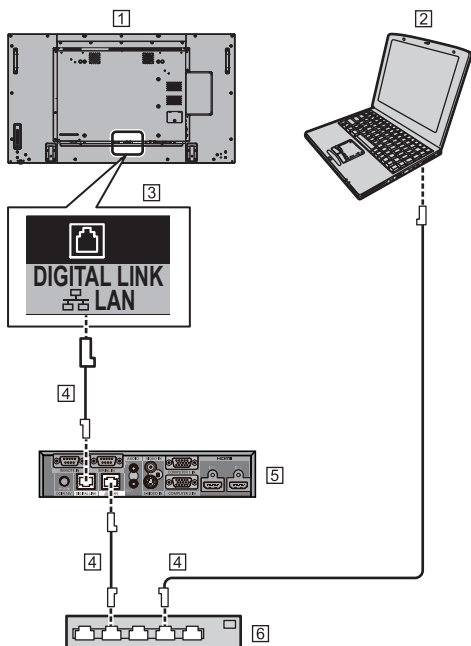
⑤ Hub o router a banda larga

Nota

- Per il cavo LAN, utilizzare il cavo schermato per evitare disturbi delle immagini.
- Assicurarsi che il router o l'hub a banda larga supporti 10BASE-T/100BASE-TX.
- Se si tocca il terminale LAN con una mano caricata staticamente (corpo) si rischia di danneggiare il dispositivo a causa della scarica.
Non toccare il terminale LAN o la parte metallica del cavo LAN.
- Per istruzioni sulla connessione, consultare l'amministratore di rete.

■ Collegamento del terminale DIGITAL LINK (solo serie LF80)

Un trasmettitore con cavo a doppini intrecciati, come ad esempio il dispositivo Panasonic che supporta l'uscita DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G), utilizza cavi a doppini intrecciati per trasmettere segnali audio e video in ingresso. Tali segnali digitali possono essere inviati al display tramite il terminale DIGITAL LINK.



- 1 Display (retro dell'unità)
- 2 PC
- 3 Terminale LAN
- 4 Cavo LAN (disponibile in commercio)
- 5 Esempio: Panasonic ET-YFB100G
- 6 Hub o router a banda larga

Nota

- Quando si utilizza una connessione DIGITAL LINK, impostare ciascun elemento in [Impostazione rete] (vedere a pag. 52).

Precauzioni per l'utilizzo durante il collegamento con un trasmettitore con cavo a doppini intrecciati

Informazioni relative a installazione/collegamento

- Chiedere al rivenditore o a un tecnico qualificato di eseguire il cablaggio per le connessioni DIGITAL LINK. Un cablaggio insufficiente potrebbe causare l'impossibilità di applicare le caratteristiche di trasmissione dei cavi, nonché suoni e immagini tagliati o sfoca i.
- Generalmente, la distanza di trasmissione tra il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati e il dispositivo è di massimo 100 metri. Quando il trasmettitore supporta il metodo di comunicazione [Lunga portata], la distanza trasmissibile arriva fino a 150 m. Considerare che, se si supera il limite, il video o l'audio potrebbe essere interrotto o potrebbe verificarsi un malfunzionamento durante la comunicazione LAN. Inoltre, quando si effettua il collegamento utilizzando il metodo di comunicazione [Lunga portata], in base alle specifiche dei trasmettitori, i segnali video trasmissibili o la distanza potrebbero essere limitati.
- Non utilizzare un hub tra il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati e il dispositivo.
- Quando si collega il display utilizzando il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati (ricevitore) di un altro produttore, non utilizzare un altro trasmettitore con cavo a doppini intrecciati di un altro produttore e il presente dispositivo. Le immagini e i suoni potrebbero essere interrotti o diventare instabili.
- Se possibile, estendere il cavo ed evitarlo di avvolgerlo, in modo da ridurre al minimo disturbi esterni e interni.
- Disporre i cavi del trasmettitore con cavo a doppini intrecciati e il presente prodotto lontano da altri cavi, soprattutto dal cavo dell'alimentatore.
- Quando si dispongono cavi multipli, tenerli insieme il più vicini possibile, parallelamente e non raggruppati.
- Dopo aver disposto i cavi, controllare che la qualità del segnale in [Stato DIGITAL LINK] abbia un valore massimo di -12 dB.

Informazioni relative ai cavi a doppini intrecciati

- Tra il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati e il dispositivo, utilizzare un cavo LAN conforme alle seguenti condizioni.
 - Soddisfa o supera gli standard CAT5e
 - Si tratta di un cavo diritto
 - Si tratta di un cavo schermato (con un connettore)
 - Si tratta di un cavo solido
- Quando si dispongono i cavi, utilizzare uno strumento come un tester o analizzatore di cavi e controllare che le caratteristiche del cavo siano CAT5e o superiori. Quando si utilizza un connettore per relè lungo il percorso, includere anche quest'ultimo nelle misurazioni.
- Non tirare eccessivamente i cavi. Inoltre, evitare di piegarli o fletterli energicamente.

Altro

- Questo dispositivo è compatibile con i dispositivi Panasonic che supportano l'uscita DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G). Per il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati di altri produttori, visitare il sito Web:

<http://panasonic.net/prodisplays/support/digitallink.html>

- Panasonic ha collaudato dispositivi di altri produttori in conformità ai nostri criteri di verifica. Questo non garantirà tutte le operazioni. Per le operazioni e difetti nelle prestazioni causati da dispositivi di altri produttori, contattare il produttore pertinente.

Controllo dei comandi

La funzione di rete dell'unità può controllare l'unità allo stesso modo di un controllo seriale da una rete.

Comandi supportati

I comandi utilizzati nel controllo seriale sono supportati (vedere a pag. 21)

Comando di controllo via LAN

La comunicazione varia se [Options] - [LAN control protocol] è impostato su [Protocol 1] o [Protocol 2].

1. Quando [LAN control protocol] è impostato su [Protocol 1].

Comunica utilizzando il protocollo specifico per display.

■ Quando è stata impostata una password per i privilegi di amministratore del controllo WEB (modalità di protezione)

Metodo di connessione

- 1 Ottenere l'indirizzo IP del display e il numero della porta (il valore predefinito è 1024) e richiedere la connessione al display.

L'indirizzo IP e il numero della porta possono essere ottenuti mediante i seguenti menu.

- Indirizzo IP:

[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]

- Numero della porta:

[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

Per maggiori dettagli sulle impostazioni, vedere a pag. 53, 54.

- 2 Il display risponde.

Dati della risposta

Parte dei dati	Spazio	Modalità	Spazio	Parte del codice casuale	Simbolo ultimo terminale
[PDPCONTROL] (stringa caratteri ASCII)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzzzz] (numero esadecimale codice ASCII)	(CR) 0x0d
10 byte	1 byte	1 byte	1 byte	8 byte	1 byte

Modalità: 1 = modalità di protezione

- 3 Hash dei seguenti da i con l'algoritmo MD5 e generazione di un valore hash da 32 byte.
[zzzzzzzzzyyyyy]

zzzzzzzz :

Numero casuale da 8 byte ottenuto nella fase 2

yyyyyy :

Utente con privilegi di amministratore del controllo WEB

- Il nome utente e la password predefiniti sono i seguenti:

Nome utente: admin1

Password: panasonic

Metodo di trasmissione comandi

Trasmissione nel seguente formato di comando

Dati trasmessi

Intestazione	Simbolo controllo	Parte dei dati	Simbolo controllo	Simbolo ultimo terminale
Valore hash (vedere "Metodo di connessione")	(STX) 0x02	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 byte	1 byte	Non definito	1 byte	1 byte

Dati ricevuti

Simbolo controllo	Parte dei dati	Simbolo controllo	Simbolo ultimo terminale
(STX) 0x02	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Non definito	1 byte	1 byte

Risposta errore

Messaggio errore	Simbolo ultimo terminale
"ERR1" : Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
"ERR2" : Gamma al di fuori dei parametri	
"ERR3" : Stato occupato o periodo di ricezione non valido	
"ERR4" : Timeout o periodo di ricezione non valido	
"ERR5" : Lunghezza dei dati errata	
"PDPCONTROL ERRA" : Mancata corrispondenza password	
4 byte o 15 byte	1 byte

■ Quando non è stata impostata una password per i privilegi di amministratore del controllo WEB (modalità senza protezione)

Metodo di connessione

1 Ottenere l'indirizzo IP del display e il numero della porta (il valore predefinito è 1024) e richiedere la connessione al display.

L'indirizzo IP e il numero della porta possono essere ottenuti mediante i seguenti menu.

- Indirizzo IP:
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]
- Numero della porta:
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

Per maggiori dettagli sulle impostazioni, vedere a pag. 53 - 54.

2 Il display risponde.

Dati della risposta

Parte dei dati	Spazio	Modalità	Simbolo ultimo terminale
[PDPCONTROL] (stringa caratteri ASCII)	[] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
10 byte	1 byte	1 byte	1 byte

Modalità: 0 = Modalità senza protezione

Metodo di trasmissione comandi

Trasmissione nel seguente formato di comando

Dati trasmessi

Simbolo controllo	Parte dei dati	Simbolo controllo	Simbolo ultimo terminale
(STX) 0x02	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Non definito	1 byte	1 byte

Dati ricevuti

Simbolo controllo	Parte dei dati	Simbolo controllo	Simbolo ultimo terminale
(STX) 0x02	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Non definito	1 byte	1 byte

Risposta errore

Messaggio errore	Simbolo ultimo terminale
"ERR1" : Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
"ERR2" : Gamma al di fuori dei parametri	
"ERR3" : Stato occupato o periodo di ricezione non valido	
"ERR4" : Timeout o periodo di ricezione non valido	
"ERR5" : Lunghezza dei dati errata	
4 byte	1 byte

2. Quando [LAN control protocol] è impostato su [Protocol 2].

Comunica con lo stesso protocollo di un proiettore Panasonic

■ Quando è stata impostata una password per i privilegi di amministratore del controllo WEB (modalità di protezione)

Metodo di connessione

1 Ottenere l'indirizzo IP del display e il numero della porta (il valore predefinito è 1024) e richiedere la connessione al display.

L'indirizzo IP e il numero della porta possono essere ottenuti mediante i seguenti menu.

- Indirizzo IP:
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]
- Numero della porta:
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

Per maggiori dettagli sulle impostazioni, vedere a pag. 53 - 54.

2 Il display risponde.

Dati della risposta

Parte dei dati	Spazio	Modalità	Spazio	Parte del codice casuale	Simbolo ultimo terminale
[NTCONTROL] (stringa caratteri ASCII)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzzzz] (numero esadecimale codice ASCII)	(CR) 0x0d
9 byte	1 byte	1 byte	1 byte	8 byte	1 byte

Modalità: 1 = Modalità di protezione

3 Hash dei seguenti da i con l'algoritmo MD5 e generazione di un valore hash da 32 byte.

[xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz]

xxxxxx :

Nome utente con privilegi di amministratore del controllo WEB

yyyyy :

Password utente privilegi di amministratore superiore

- Il nome utente e la password predefiniti sono i seguenti:

Nome utente: admin1

Password: panasonic

zzzzzzzz :

Numero casuale da 8 byte ottenuto nella fase 2

Metodo di trasmissione comandi

Trasmissione nel seguente formato di comando

Dati trasmessi

Intestazione			Parte dei dati	Simbolo ultimo terminale
Valore hash (vedere "Metodo di connessione")	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
32 byte	1 byte	1 byte	Non definito	1 byte

Dati ricevuti

Intestazione		Parte dei dati	Simbolo ultimo terminale
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Non definito	1 byte

Risposta errore

Messaggio errore	Simbolo ultimo terminale
"ERR1" : Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
"ERR2" : Gamma al di fuori dei parametri	
"ERR3" : Stato occupato o periodo di ricezione non valido	
"ERR4" : Timeout o periodo di ricezione non valido	
"ERR5" : Lunghezza dei dati errata	
"ERRA" : Mancata corrispondenza password	
4 byte	1 byte

■ Quando non è stata impostata una password per i privilegi di amministratore del controllo WEB (modalità senza protezione)

Metodo di connessione

1 Ottenere l'indirizzo IP del display e il numero della porta (il valore predefinito è 1024) e richiedere la connessione al display.

L'indirizzo IP e il numero della porta possono essere ottenuti mediante i seguenti menu.

- Indirizzo IP:
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]
- Numero della porta:
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

Per maggiori dettagli sulle impostazioni, vedere a pag. 53 - 54.

2 Il display risponde.

Dati della risposta

Parte dei dati	Spazio	Modalità	Simbolo ultimo terminale
[NTCONTROL] (stringa caratteri ASCII)	[] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
9 byte	1 byte	1 byte	1 byte

Modalità: 0 = Modalità senza protezione

Metodo di trasmissione comandi

Trasmissione nel seguente formato di comando

Dati trasmessi

Intestazione		Parte dei dati	Simbolo ultimo terminale
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Non definito	1 byte

Dati ricevuti

Intestazione		Parte dei dati	Simbolo ultimo terminale
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Non definito	1 byte

Risposta errore

Messaggio errore	Simbolo ultimo terminale
"ERR1" : Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
"ERR2" : Gamma al di fuori dei parametri	
"ERR3" : Stato occupato o periodo di ricezione non valido	
"ERR4" : Timeout o periodo di ricezione non valido	
"ERR5" : Lunghezza dei dati errata	
4 byte	1 byte

Protocollo PJLink

La funzione di rete dell'unità è compatibile con la classe 1 di PJLink. Le seguenti operazioni possono essere eseguite da un computer quando viene utilizzato il protocollo PJLink.

- Impostazione del display
- Interrogazione sullo stato del display.

Comandi supportati

I comandi per controllare l'unità con il protocollo PJLink sono i seguenti.

Comando	Controllo
POWR	Controllo dell'alimentazione 0: Standby 1: Accesa
POWR?	Interrogazione stato alimentazione 0: Standby 1: Accesa
INPT	Interruttore di ingresso 11: Ingresso PC IN (PC) 21: Ingresso COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Ingresso VIDEO (VIDEO) 31: Ingresso HDMI 1 (HDMI1) 32: Ingresso HDMI 2 (HDMI2) 33: Ingresso DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)* ¹ Ingresso DVI-D IN (DVI-D)* ² 34: Ingresso DVI-D IN (DVI-D)* ¹ 41: Ingresso USB (USB)
INPT?	Interrogazione interruttore di ingresso 11: Ingresso PC IN (PC) 21: Ingresso COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Ingresso VIDEO (VIDEO) 31: Ingresso HDMI 1 (HDMI1) 32: Ingresso HDMI 2 (HDMI2) 33: Ingresso DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)* ¹ Ingresso DVI-D IN (DVI-D)* ² 34: Ingresso DVI-D IN (DVI-D)* ¹ 41: Ingresso USB (USB)

Comando	Controllo
AVMT	Controllo otturatore 10: Immagine attivata (disattivazione immagine disattivata) 11: Immagine disattivata (disattivazione immagine attivata) 20: Audio attivato (disattivazione audio disattivata) 21: Audio disattivato (disattivazione audio attivata) 30: Modalità otturatore disattivata (disattivazione immagine e audio disattivata) 31: Modalità otturatore attivata (disattivazione immagine e audio attivata)
AVMT?	Interrogazione controllo otturatore 11: Immagine disattivata (disattivazione immagine attivata) 21: Audio disattivato (disattivazione audio attivata) 30: Modalità otturatore disattivata (disattivazione immagine e audio disattivata) 31: Modalità otturatore attivata (disattivazione immagine e audio attivata)
ERST?	Interrogazione stato errori Primo byte: 0 Secondo byte: 0 Terzo byte: 0 Quarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sesto byte: altro errore. 0 o 2. • Significato di 0, 2. 0: Errore non rilevato, 2: Errore
LAMP?	Interrogazione stato lampada Non supportato
INST?	Interrogazione elenco interruttori di ingresso 11: Ingresso PC IN (PC) 21: Ingresso COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Ingresso VIDEO (VIDEO) 31: Ingresso HDMI 1 (HDMI1) 32: Ingresso HDMI 2 (HDMI2) 33: Ingresso DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)*1 Ingresso DVI-D IN (DVI-D)*2 34: Ingresso DVI-D IN (DVI-D)*1 41: Ingresso USB (USB)
NAME?	Interrogazione visualizzazione nome Viene riportato il nome selezionato in [Nome dello schermo].

Comando	Controllo
INF1?	Interrogazione nome produttore Restituisce "Panasonic".
INF2?	Interrogazione nome modello Restituisce "55LF80W". (esempio: modello LF80 da 55 pollici)
INFO?	Interrogazione altre informazioni Restituisce il numero di versione.
CLSS?	Interrogazione informazioni classe Restituisce "1".

*1: Solo serie LF80

*2: Solo serie LF8

Autenticazione sicurezza PJLink

Quando si utilizza PJLink con un'autorizzazione di sicurezza, una delle password impostate per i privilegi di amministratore e la password impostata per i privilegi dell'utente con il controllo del browser Web possono essere utilizzate come password per PJLink. (vedere a pag. 80)

Quando si utilizza PJLink senza autorizzazione di sicurezza, impostare l'utilizzo senza la password per i privilegi di amministratore e la password impostata per i privilegi dell'utente del controllo con browser Web.

- Relativamente alle specifiche di PJLink, visitare il sito Web di Japan Business Machine e Informa ion System Industries Association (JBMA), qui di seguito:
<http://pjlink.jbma.or.jp/english/index.html>

Software di avvertimento precoce

L'unità supporta il "Software di avvertimento precoce" che monitora gli stati dei dispositivi (proiettori o display a pannello piatto) collegati a una rete intranet, segnala guasti dei dispositivi e fornisce un allarme preventivo mediante rilevazione di un'anomalia prevista.

Il numero massimo di dispositivi che possono essere registrati per il monitoraggio varia in base al tipo di licenza. È possibile registrare fino a 2048 dispositivi e utilizzarli gratuitamente per un massimo di 90 giorni dopo il completamento dell'installazione sul computer.

- Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.
<http://panasonic.net/prodisplays/products/et-swa100/index.html>

Multi Monitoring & Control Software

La presente unità supporta “Multi Monitoring & Control Software” che effettua il monitoraggio e il controllo dei dispositivi (proiettori o schermi piatti) connessi ad una rete Intranet.

Per i dettagli, consultare il seguente sito Web.

<http://panasonic.net/prodisplays/download/software/index.html>

Connessione con una rete LAN

Nota

- Per utilizzare la funzione di rete, impostare ciascuna voce in [Impostazione rete] e assicurarsi di impostare [Controllo rete] su [On] (vedere a pag. 53).

Funzionamento del computer

- 1 Accendere il computer.**
- 2 Impostare la rete in base all'amministratore di sistema.**

Se le impostazioni del display sono quelle predefinite (vedere a pag. 53), il computer può essere utilizzato con le seguenti impostazioni di rete.

Indirizzo IP	192.168.0.9
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway	192.168.0.1

Utilizzo del controllo con browser Web

È possibile utilizzare un browser Web per controllare l'unità e impostare una rete e una password.

Prima dell'utilizzo del controllo con browser Web

Per utilizzare il controllo con browser Web, è necessario impostare l'unità e il computer.

■ Informazioni sul browser Web

Impostare ogni voce in [Impostazione rete] e assicurarsi di impostare [Controllo rete] su [On]. (vedere a pag. 53)

■ Impostazione del computer

Disabilitare le impostazioni del server proxy e abilitare JavaScript.

- L'impostazione della procedura varia in base alla versione del software.

Fare riferimento alla descrizione in GUIDA, ecc. del software.

(Windows)

Windows 7 è utilizzato come esempio.

Disabilitare le impostazioni del server proxy

- 1 Visualizzare la finestra [Proprietà Internet].
Fare clic su [Avvio] - [Pannello di controllo] - [Rete e Internet] - [Opzioni Internet].
 - Se la visualizzazione su schermo sembra diversa, impostare [Vista per:] su [Categoria].
- 2 Fare clic sulla scheda [Connessioni], quindi su [Impostazioni LAN].
- 3 Deselezionare le caselle [Utilizza script di configurazione automatica] e [Usa un server di proxy per la rete LAN].
- 4 Fare clic su [OK].

Abilita JavaScript

- 1 Visualizzare la finestra [Proprietà Internet].
Fare clic su [Avvio] - [Pannello di controllo] - [Rete e Internet] - [Opzioni Internet].
 - Se la visualizzazione su schermo sembra diversa, impostare [Vista per:] su [Categoria].
- 2 Impostare il livello di sicurezza sulla scheda [Sicurezza] su [Livello predefinito]. In alternativa, abilitare [Esecuzione script attivo] dal pulsante [Livello personalizzato].

(Macintosh)

Disabilitare le impostazioni del server proxy

- 1 Dal menu [Safari], fare clic su [Preferenze].
Viene visualizzata la schermata generale.
- 2 Dalla scheda [Avanzate], fare clic sul pulsante [Cambia impostazioni...] accanto a [Proxy].
Fare clic su [Proxy] e impostare un server proxy.
- 3 Deselezionare le caselle [Proxy Web] e [Configurazione automatica proxy].
- 4 Fare clic su [Applica ora].

Abilita JavaScript

- 1 Visualizzare [Sicurezza] di Safari.
- 2 Selezionare [Abilita JavaScript] in [Contenuto Web].

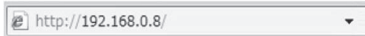
Accesso dal browser Web

Accedere alla schermata SUPERIORE del controllo con browser Web utilizzando un browser Web.

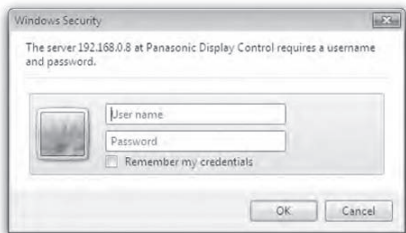
1 Avviare il browser Web.

2 Immettere l'indirizzo IP impostato con [Impostazione LAN] dell'unità

(vedere a pag. 53).



3 Immettere il nome utente e la password quando viene visualizzata la schermata Autenticazione.



4 Fare clic su [OK].

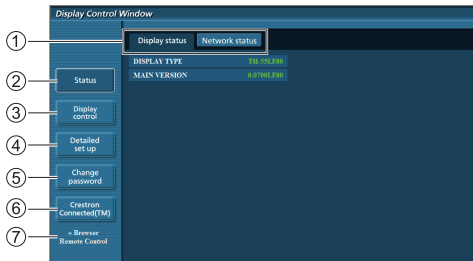
Dopo aver effettuato l'accesso, viene visualizzata la schermata SUPERIORE del controllo con browser Web.

Nota

- La password utilizzata qui è la stessa password utilizzata per il controllo dei comandi e l'autenticazione della sicurezza PJLink.
- Il nome utente e la password predefiniti sono i seguenti:
Nome utente: user1 (diritti utente), admin1 (diritti di amministratore)
Password: panasonic
Cambiare prima la password.
- La password può essere modificata sulla schermata Impostazione password dopo aver effettuato l'accesso (vedere a pag. 82). Accedere con i privilegi di amministratore per modificarla.
- Se si utilizza "Crestron Connected™" (vedere a pag. 84), accedere con i privilegi di amministratore.
- In nessun caso, Panasonic Corporation o società consociate chiederanno ai clienti direttamente la password. Anche se viene chiesta direttamente, non rivelarla.

Funzionamento con il browser Web

■ Descrizione di ciascuna sezione



① Scheda della pagina

Fare clic per cambiare pagina.

② [Status]

Fare clic su questa voce per visualizzare lo stato del display.

③ [Display control]

Fare clic su questa voce per visualizzare la pagina Controllo del display.

④ [Detailed set up]

Fare clic su questa voce per visualizzare la pagina delle impostazioni avanzate.

⑤ [Change password]

⑥ Crestron Connected™

Fare clic su questa voce per visualizzare la pagina delle operazioni di Crestron Connected™.

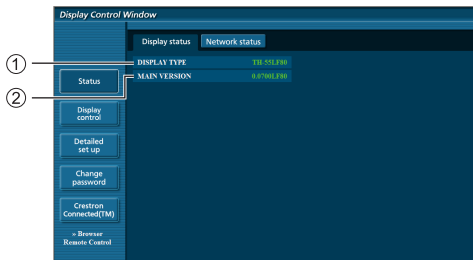
⑦ [Browser Remote Control]

Fare clic su questa voce per visualizzare il Browser Remote Control sul browser WEB, che è lo stesso del telecomando fornito.

Pagina Stato del display

Fare clic su [Status], quindi [Display status] per visualizzare la pagina delle informazioni sullo stato.

Questa pagina visualizza lo stato del display stabilito per le voci mostrate di seguito.



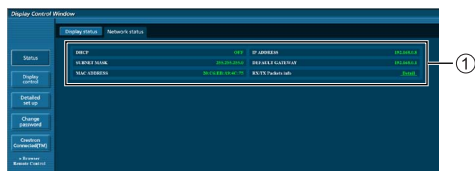
① Visualizza lo stato del display.

② Visualizza la versione firmware dell'unità principale del display.

Pagina Stato rete

Fare clic su [Status], quindi [Network Status] per visualizzare la pagina delle informazioni sullo stato.

Visualizza le informazioni della configurazione corrente della rete.



- 1 Visualizza i dettagli di configurazione della LAN cablata.

Pagina Controllo di base

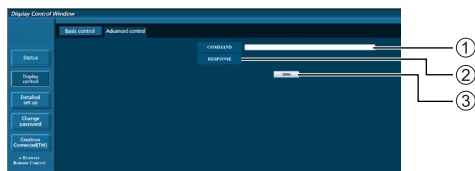
Per spostarsi da un'altra pagina, fare clic su [Display control], quindi su [Basic control].



- 1 Controllo di accensione/spengimento
- 2 Da utilizzare per selezionare i segnali di ingresso
- 3 Disattivazione AUDIO
- 4 Cambia il rapporto proporzioni

Pagina Controllo dettagli

Fare clic su [Display control], quindi su [Advanced control] per visualizzare la pagina Controllo dettagli.



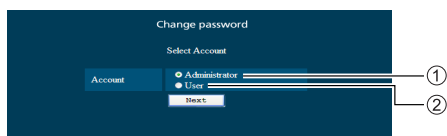
- 1 Immettere un comando. Usare lo stesso comando adottato per il controllo seriale.
- 2 Viene visualizzata la risposta da parte dell'unità.
- 3 Il comando viene inviato ed eseguito.

Nota

- Una volta modificate le impostazioni, la visualizzazione dello stato del display può richiedere del tempo.

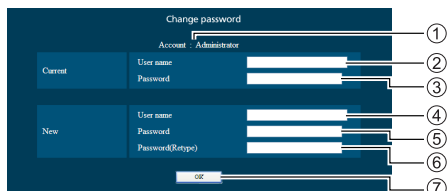
Pagina Cambia password

Fare clic su [Change password].



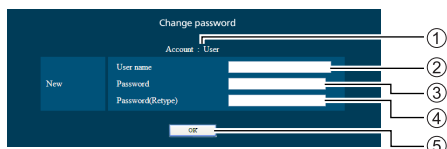
- 1 Amministratore
- 2 Utente

■ Modalità amministratore



- 1 Account
- 2 Campo di immissione del nome utente corrente
- 3 Campo di immissione della password corrente
- 4 Campo di immissione del nuovo nome utente
- 5 Campo di immissione della nuova password
- 6 Campo di immissione della nuova password (reimmissione per la conferma)
- 7 Tasto per eseguire la modifica della password

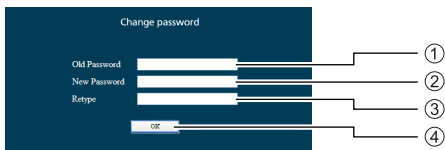
■ Account utente



- 1 Account
- 2 Campo di immissione del nuovo nome utente
- 3 Campo di immissione della nuova password
- 4 Campo di immissione della nuova password (reimmissione per la conferma)
- 5 Tasto per eseguire la modifica della password

■ Modalità utente

Un utente può modificare solo la password.



- ① Campo di immissione della password corrente
- ② Campo di immissione della nuova password
- ③ Campo di immissione della nuova password (reimmissione per la conferma)
- ④ Tasto per eseguire la modifica della password

Nota

- Per una password si possono usare fino a 16 caratteri alfanumerici.
- Quando si modifica l'account amministratore, sono necessari "Nome utente attuale" e "Password attuale".

Pagina Configurazione di rete

Quando ci si connette accedendo con privilegi di amministrazione, è possibile effettuare le impostazioni dettagliate per la rete correlata al display.

■ Impostazioni LAN

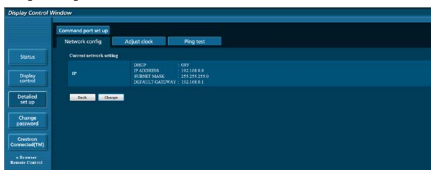
1 Fare clic su [Detailed set up] nel menu.



2 Fare clic su [Next].

Viene visualizzata la finestra delle impostazioni, che mostra le impostazioni attuali.

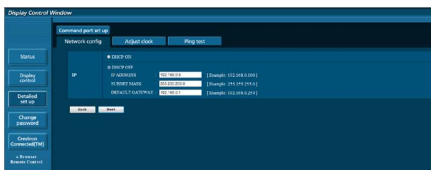
- Per modificare le impostazioni LAN, fare clic su [Change].
- Per tornare alla finestra precedente, fare clic su [Back].



3 Completare le impostazioni dettagliate e fare clic su [Next].

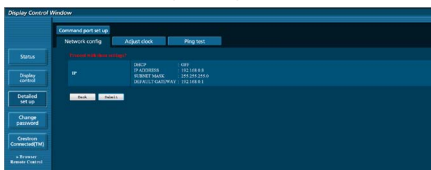
Qui i contenuti delle impostazioni sono uguali ai contenuti delle informazioni di indirizzo impostati per il menu [Impostazione LAN] del display.

Una volta immesse tutte le voci necessarie, fare clic su [Next]. Quindi, viene visualizzata una finestra di conferma.



4 Fare clic su [Submit].

Le impostazioni vengono registrate.

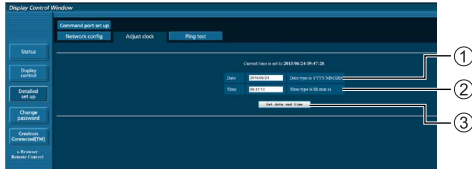


Nota

- La modifica dell'impostazione della LAN durante la connessione alla LAN potrebbe interrompere la connessione.

Pagina Regola orologio

Fare clic su [Detailed set up], quindi su [Adjust clock] per visualizzare la pagina Regola orologio.



- ① Campo nuova data
- ② Campo nuova ora
- ③ Tasto di aggiornamento delle impostazioni di ora e data

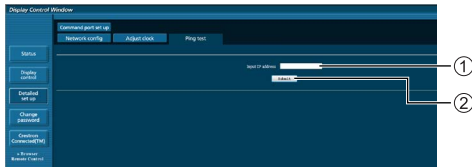
Nota

- Data e ora, se non impostate, vengono visualizzate con [- -].
- Quando si imposta [Controllo rete] su [On] e il display è in modalità standby, la visualizzazione di data e ora è vuota e non può essere impostata.
- Se, appena dopo che è stata impostata correttamente, l'ora viene visualizzata errata, rivolgersi al rivenditore presso il quale è stato acquistato il display.

Pagina Test ping

Questa pagina consente di verificare se la rete è connessa al server DNS, ecc.

Fare clic su [Detailed set up], quindi su [Ping test] per visualizzare la pagina Test ping.



- ① Immettere l'indirizzo IP del server da testare.
- ② Tasto per la realizzazione del test

Schermata che appare se la connessione è riuscita.

```
PING 192.168.0.10 (192.168.0.10): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.10: seq=0 ttl=128 time=2.271 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=1 ttl=128 time=2.078 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=2 ttl=128 time=2.017 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=3 ttl=128 time=1.845 ms

--- 192.168.0.10 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.845/2.052/2.271 ms
```

Schermata che appare se la connessione non è riuscita.

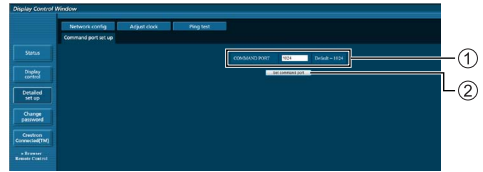
```
PING 192.168.0.15 (192.168.0.15): 56 data bytes

--- 192.168.0.15 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

Pagina Configurazione porta di comando

Impostare il numero della porta da utilizzare con il controllo dei comandi.

Fare clic su [Detailed set up], quindi su [Command port set up] per visualizzare la pagina Configurazione porta di comando.



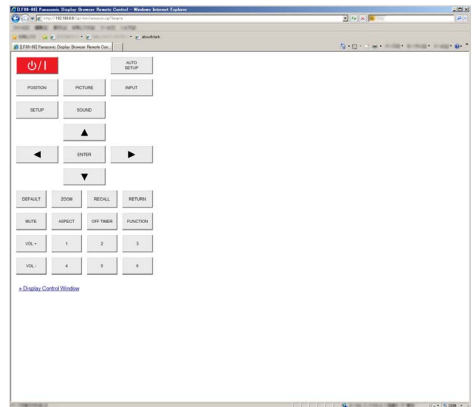
- ① Immettere il numero della porta da utilizzare con il controllo dei comandi.
- ② Tasto di aggiornamento delle impostazioni

[Browser Remote Control]

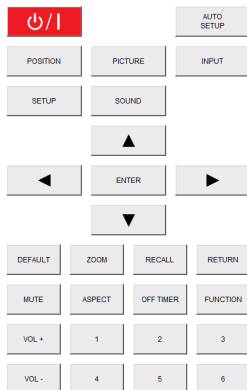
È possibile azionare il display con i pulsanti operativi visualizzati sul browser WEB.

Fare clic su [Browser Remote Control].

Viene visualizzata la schermata [Browser Remote Control].



Browser Remote Control



Il Browser Remote Control può essere azionato allo stesso modo del telecomando.

Per l'allocazione/funzione di ciascun pulsante, vedere a pag. 26.

Per terminare il Browser Remote Control, fare clic su [Display Control Window] o uscire dal browser.

Nota

- Per utilizzare questa funzione, impostare [Controllo rete] su [On] (vedere a pag. 53).
- Il Browser Remote Control può essere visualizzato anche immettendo "http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/" nel campo di immissione URL del browser WEB.
 - xxx.xxx.xxx.xxx è l'indirizzo IP impostato per questo display.
- L'operazione di pressione prolungata del pulsante non è valida.
- [Il menu Options] (vedere a pag. 59) non può essere visualizzato.
- Evitare di azionare più Browser Remote Control contemporaneamente.
- Le stesse operazioni sono applicabili sia per i privilegi di amministratore sia per i privilegi di utente.
- Se la schermata Browser Remote Control non è visualizzata, consultare l'amministratore di rete.
- Durante l'aggiornamento della schermata Browser Remote Control, la schermata potrebbe diventare bianca per un momento, ma non si tratta di un malfunzionamento.
- Non azionare l'unità principale durante l'operazione con il Browser Remote Control.
- Non azionare la schermata di controllo WEB durante l'operazione con il Browser Remote Control.
- Se si utilizzano le funzioni "Indietro" o "Avanti" del browser WEB, la visualizzazione della schermata potrebbe risultare anomala. In tal caso, le operazioni successive non sono garantite. Aggiornare il browser WEB.

Uso del controllo del browser web

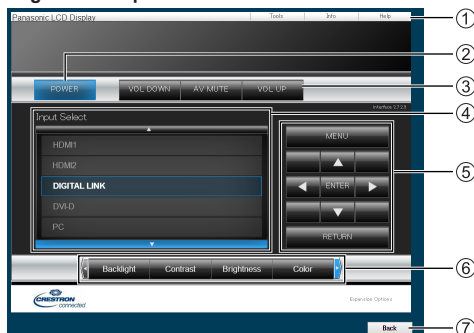
Crestron Connected™

(schermata delle operazioni Crestron Connected™)

È possibile monitorare o controllare il display utilizzando "Crestron Connected™".

Se Adobe Flash Player non è installato sul computer o se il browser non supporta Flash, questa pagina non è visualizzata. In tal caso, tornare alla pagina precedente facendo clic su [Back] nella pagina delle operazioni.

Pagina delle operazioni



1 [Tools], [Info], [Help]

Consente di alternare le pagine di strumenti, informazioni, guida con il tasto Tab.

2 [POWER]

Consente di attivare e disattivare l'alimentazione.

3 [VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]

Consente di impostare il volume e AV disattivato. Quando l'alimentazione del display è disattivata, queste operazioni non sono disponibili.

4 [Input Select]

Consente di impostare la selezione dell'ingresso. Quando l'alimentazione del display è disattivata, questa operazione non è disponibile.

5 Pulsanti operativi sulla schermata del menu

Consentono di effettuare le operazioni nella schermata del menu.

6 Regolazioni della qualità dell'immagine

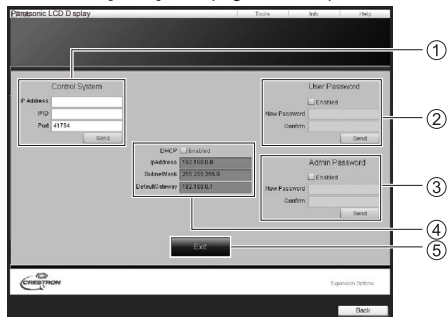
Consente di attivare le voci correlate alla qualità dell'immagine.

7 [Back]

Consente di tornare alla pagina precedente.

Pagina [Tools]

Fare clic su [Tools] nella pagina delle operazioni.



① [Control System]

Consente di impostare le informazioni richieste per la comunicazione con il controller collegato al display.

② [User Password]

Consente di impostare la password per i diritti di utente nella pagina delle operazioni di "Crestron Connected™".

③ [Admin Password]

Consente di impostare la password per i diritti di amministratore nella pagina delle operazioni di "Crestron Connected™".

④ [Network Status]

Visualizza l'impostazione della LAN.

- [DHCP]
- [IpAddress]
- [SubnetMask]
- [DefaultGateway]

Visualizza il valore nell'impostazione corrente.

⑤ [Exit]

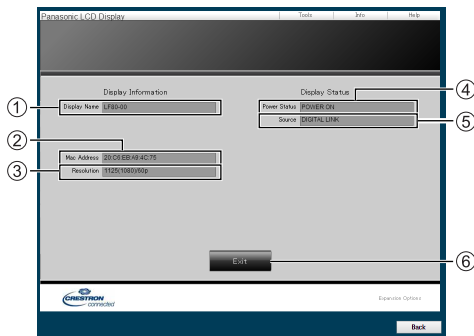
Consente di tornare alla pagina delle operazioni.

Nota

- Monitorando o controllando il display con "Crestron Connected™", impostare [Crestron Connected™] su [On] nel menu [Impostazione rete].

Pagina [Info]

Fare clic su [Info] nella pagina delle operazioni.



① [Display Name]

Visualizza il nome del display.

② [Mac Address]

Visualizza l'indirizzo MAC.

③ [Resolution]

Visualizza la risoluzione del display.

④ [Power Status]

Visualizza lo stato dell'alimentazione.

⑤ [Source]

Visualizza l'ingresso video selezionato.

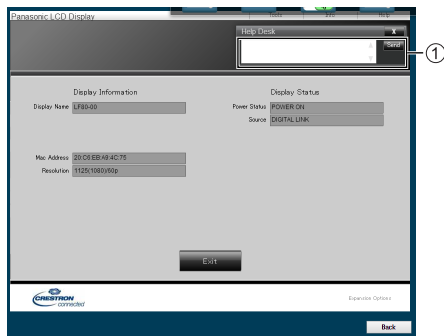
⑥ [Exit]

Consente di tornare alla pagina delle operazioni.

Pagina [Help]

Fare clic su [Help] nella pagina delle operazioni.

Viene visualizzata la schermata [Help Desk].



① [Help Desk]

Consente di inviare o ricevere messaggi a/da un amministratore che utilizza "Crestron Connected™".

Lettore multimediale USB

Descrizione della funzione

Il lettore multimediale USB visualizza immagini fisse e in movimento salvate in una memoria USB quando il dispositivo di memoria USB viene inserito nel display.

Nota

- Per utilizzare questa funzione, impostare [Lettore multimediale USB] su [Abilita] in [Approntamento] - [Impostazioni lettore multimediale USB]. (vedere a pag. 56)

Lettore multimediale singolo

I file vengono riprodotti da una singola unità.

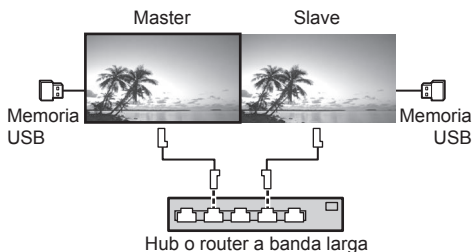


Lettore multimediale multiplo

Collegando varie unità con i cavi LAN, è possibile riprodurre contemporaneamente i file presenti nella memoria USB.

Una delle unità diventa quella principale (Master), le altre saranno secondarie (Slave). Di seguito viene mostrato un esempio di configurazione di due unità.

Per la connessione LAN, consultare "Ambiente di rete (solo lettore multimediale multiplo)" (vedere a pag. 90).



Nota

- Per lettori multimediali multipli è necessario un dispositivo di memoria USB per un'unità.
- Le immagini nella memoria USB non possono essere visualizzate mediante una connessione con collegamento a catena con il terminale DVI-D IN/OUT.

Preparazione

Dispositivi supportati

- Sono supportati i dispositivi di memoria USB disponibili in commercio. (Non sono supportati quelli con funzioni di protezione.)
- Non possono essere utilizzati dispositivi di memoria USB diversi da quelli con formattazione FAT16 o FAT32.
- Sono supportati fino a 32 GB di memoria USB.
- È supportata solo una configurazione a partizione singola.

Preparazione

Preparare i seguenti file nella memoria USB per il lettore multimediale.

- File da riprodurre
- Scenario (in base alle necessità)
- Elenco di file (in base alle necessità)

File da riprodurre

Il lettore multimediale dell'unità supporta i formati seguenti.

Nome file (Estensione)

Immagini fisse	JPG, JPEG, JPE
Immagini in movimento	AVI, MKV, ASF, WMV, TS, MTS, MP4, 3GP, MOV, FLV, F4V

Codec

Immagini in movimento	
Codec	Risoluzione massima
MPEG4VISUAL	480@30 fps
MPEG4AVC	1080@30 fps, High Profile
VC-1 Advanced	1080@30 fps
VC-1 Simple & Main	1080@30 fps

Audio

Codec	Frequenza di campionamento (kHz)	Bit rate (kbps)
MP3	8/11.025/12/16/22.05/24/32/44.1/48	8-320
AAC	8/11.025/12/16/22.05/24/32/44.1/48	1-1728
WMA Standard WMA 9 WMA 10 Pro	8/11.025/12/16/22.05/24/32/44.1/48	1-1728

Immagini fisse

Codec	Risoluzione massima
JPEG	4096×4096

Nota

- La dimensione massima per un file è 2 GB.
- I file protetti da Digital Rights Management (DRM) non possono essere riprodotti.
- Alcuni file potrebbero non essere riprodotti anche se i formati sono supportati, come descritto qui.
- Utilizzare un file di cui sono supportati audio e video.
- Se non è presente alcun file video, non è possibile effettuare la riproduzione.

■ Scenario

È possibile specificare l'ordine e il tempo di riproduzione per un file da riprodurre.

Salvare il file con il nome "scenario.dat" nella directory immediatamente sotto la root nella memoria USB.

- Salvare i file nel formato UTF-8N.

■ Elenco di file

Si tratta di un elenco di file da riprodurre.

Salvare il file con il nome "filelist.dat" nella directory immediatamente sotto la root nella memoria USB.

- Salvare i file nel formato UTF-8N.

■ termini associati a Scenario / Elenco di file

Nome file

Si tratta del nome del file da riprodurre.

Il nome file deve includere la relativa estensione.

Esempio:

```
introduction.jpg  
Contents_video01.wmv
```

- Inserire l'estensione del nome file utilizzando caratteri alfanumerici a un byte.

Definizione file

Si tratta della definizione del file condivisa tra scenari e file.

PHOTO_xxx: definizione di file con immagine fissa
VIDEO_xxx: definizione di file con immagine in movimento

- La parte "xxx" può essere impostata da 001 a 999.
- Inserire la definizione del file utilizzando caratteri alfanumerici a un byte.

Tempo di riproduzione

Si tratta del tempo di riproduzione di un file.

Il tempo di riproduzione può essere specificato da 3 secondi a 24 ore. (unità: secondi)

Esempio:

```
10:    10 secondi  
86400: 24 ore  
10.5:  10,5 secondi
```

Può essere impostato su un decimo (1/10) di secondo utilizzando il separatore decimale (virgola).

Il tempo di riproduzione può essere omissso.

Per i fermi immagine, viene riprodotto un file per il periodo di tempo selezionato in [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Durata presentazione] (vedere a pag. 56).

Per le immagini in movimento: il file verrà riprodotto per la durata del tempo di riproduzione del file.

- Inserire il tempo di riproduzione utilizzando caratteri inglesi a un byte.
- Quando si riproducono file di grandi dimensioni, se si imposta una breve durata di riproduzione potrebbero non essere riprodotti correttamente, per esempio compare disturbo sullo schermo.

In questo caso impostare una maggiore durata della riproduzione (10 o più secondi).

ID gruppo (per lettore multimediale multiplo)

Si tratta dell'ID utilizzato per il raggruppamento su una rete durante l'utilizzo di un lettore multimediale multiplo.

GroupID:Gxx : Group xx

- La parte "xx" può essere impostata da 01 a 10.
- Inserire un ID gruppo utilizzando caratteri alfanumerici a un byte.

Nota

- "UTF-8N": codifica UTF-8 senza BOM. Il Blocco note di Windows non supporta questa codifica.

Utilizzare un altro editor che supporti la codifica UTF-8 senza BOM.

■ Esempio di impostazione in ogni modalità

Singolo lettore multimediale (tipo 1)

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui i relativi nomi appaiono sulla memoria USB.

Scenario ed elenco di file

Scenario:

non necessario

Elenco file:

non necessario

Esempio di impostazione

Contenuti memoria USB

```
└─ 001_Introduction.jpg
└─ 002_Contents_Video1.wmv
└─ 003_Contents_Video2.wmv
└─ 004_Contents_Video3.wmv
```

Contenuti da riprodurre

Per l'esempio di impostazione precedente, i seguenti contenuti verranno riprodotti ciclicamente (in loop).

1. 001_Introduction.jpg (*1)
2. 002_Contents_Video1.wmv (*2)
3. 003_Contents_Video2.wmv (*2)
4. 004_Contents_Video3.wmv (*2)

*1: Riprodotto per la durata impostata in [Durata presentazione].

*2: Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione del file.

Singolo lettore multimediale (tipo 2)

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui sono elencati in uno scenario.

Scenario ed elenco di file

Scenario:

Immettere [Nome file: Tempo di riproduzione].

Elenco file:

non necessario

Esempio di impostazione

Contenuti memoria USB

```
└─ scenario.dat
└─ Introduction.jpg
└─ Contents_Video1.wmv
└─ Contents_Video2.wmv
└─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

Contenuti da riprodurre

Per l'esempio di impostazione precedente, i seguenti contenuti verranno riprodotti ciclicamente (in loop).

1. Introduction.jpg (10 secondi)
2. Contents_Video1.wmv (10 secondi)
3. Contents_Video2.wmv (20 secondi)
4. Contents_Video3.wmv (Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione del file)

Singolo lettore multimediale (tipo 3)

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui sono elencati in uno scenario.

Scenario ed elenco di file

Scenario:

Immettere [Definizione file: Tempo di riproduzione].

Elenco file:

Immettere [Definizione file: Nome file].

Esempio di impostazione

Contenuti memoria USB

```
└─ filelist.dat
└─ scenario.dat
└─ Introduction.jpg
└─ Contents_Video1.wmv
└─ Contents_Video2.wmv
└─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

Contenuti da riprodurre

Per l'esempio di impostazione precedente, i seguenti contenuti verranno riprodotti ciclicamente (in loop).

1. Introduction.jpg (10 secondi)
2. Contents_Video1.wmv (10 secondi)
3. Contents_Video2.wmv (20 secondi)
4. Contents_Video3.wmv (Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione del file)

Letture multimediale multiplo

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui sono elencati nello scenario per Master.

Scenario ed elenco di file

[Lato Master]

Scenario:

Immettere [Definizione file: Tempo di riproduzione].

Elenco di file - La prima riga:

Immettere [ID gruppo].

Elenco di file - Dalla seconda riga in poi:

Immettere [Definizione file: Nome file].

[Lato Slave]

Scenario:

non necessario

Elenco di file - La prima riga:

Immettere [ID gruppo].

Elenco di file - Dalla seconda riga in poi:

Immettere [Definizione file: nome file].

Esempio di impostazione

[Lato Master]

Contenuti memoria USB

```
└─ filelist.dat
├─ scenario.dat
├─ L_Introduc ion.jpg
├─ L_Contents_Video1.wmv
├─ L_Contents_Video2.wmv
├─ L_Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

[Lato Slave]

Contenuti memoria USB

```
└─ filelist.dat
├─ R_Introduction.jpg
├─ R_Contents_Video1.wmv
├─ R_Contents_Video2.wmv
├─ R_Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

Contenuti da riprodurre

Per l'esempio di impostazione precedente, i seguenti contenuti verranno riprodotti ciclicamente (in loop).

[Lato Master]

1. L_Introduction.jpg (10 secondi)
2. L_Contents_Video1.wmv (10 secondi)
3. L_Contents_Video2.wmv (20 secondi)
4. L_Contents_Video3.wmv (*1)

[Lato Slave]

1. R_Introduction.jpg (10 secondi)
2. R_Contents_Video1.wmv (10 secondi)
3. R_Contents_Video2.wmv (20 secondi)
4. R_Contents_Video3.wmv (*1)

*1: Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione di L_Contents_Video3.wmv (lato Master).

Nota

- Quando la schermata del menu non è visualizzata, è possibile ignorare il file di riproduzione successivo con ►, il file di riproduzione precedente con ◀ o riprodurre nuovamente partendo dall'inizio del file con ▼ (operazione effettuabile solo con telecomando).
- [MULTI DISPLAY] supporta 2×1, 1×2 e 2×2 (vedere a pag. 50)
- Utilizzando la funzione di trasmissione dell'elenco dei contenuti di Multi Monitoring & Control Software (vedere a pag. 78), il contenuto (immagini fisse/in movimento) riprodotto su Lettore multimediale USB e la lista di riproduzione possono essere trasmessi.
Per maggiori informazioni, si rimanda al manuale di Multi Monitoring & Control Software.

■ Verifica del contenuto della memoria USB

È possibile eseguire una verifica dei contenuti di una memoria USB in [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Controllo file di scenario] (vedere a pag. 56).

In caso di errore, le informazioni vengono fornite con i seguenti dettagli.

A(B): C

A: Nome del file con errore

B: Riga con errore

C: Codice di errore

Nota

- Mostra i principali codici di errore.

I dettagli degli errori rilevati sono i seguenti.

Codice di errore	Dettagli dell'errore
1.	Nessuna memoria USB inserita
2.	Impossibile aprire il file scenario.dat / filelist.dat
3.	Errore durante la scrittura del file scenario.dat / filelist.dat
4.	Il formato del file da riprodurre non è supportato
5.	Non esiste alcun file da riprodurre
6.	Si tratta di un lettore multimediale multiplo, ma non è stato ancora specificato nessun ID gruppo
7.	Sono presenti diverse definizioni identiche del file
8.	Il tempo di riproduzione non rientra nell'intervallo
9.	Il file elencato nello scenario non è presente nell'elenco di file
10.	Lo scenario contiene un numero di file da riprodurre pari a 0 o superiore a 1000
11.	Il numero dei file da riprodurre è pari a 0 o superiore a 1000 (solo per il lettore multimediale singolo tipo 3)
12.	Nell'elenco di file è presente solo l'ID gruppo (solo lettore multimediale multiplo)

Nota supplementare

La verifica del contenuto della memoria USB non determina se un file da riprodurre è riproducibile o meno.

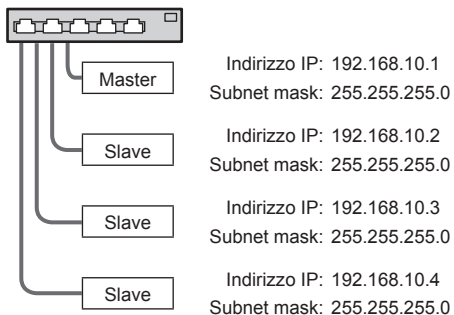
Se un file non può essere riprodotto mentre il lettore multimediale è attivo, viene visualizzato un messaggio di errore.

Quando si esegue la riproduzione sincronizzata sul lettore multimediale multiplo, controllare se il file è riproducibile utilizzando "Controllo file di scenario" per "Impostazioni lettore multimediale USB"

Ambiente di rete (solo lettore multimediale multiplo)

■ Esempio di configurazione della connessione LAN e dell'indirizzo IP/della subnet mask

Come menzionato in precedenza, collegare tra loro varie unità tramite cavi LAN e configurare gli indirizzi IP/le subnet mask in modo che tutti i display siano sulla stessa rete.



Nota

- Impostare [Controllo rete] di tutti i display su [On]. (vedere a pag. 53)
- A seconda dell'ambiente di rete, la sincronizzazione potrebbe andare in gran parte perduta.
- Non connettere altri dispositivi per evitare la congestione del traffico di rete.
- In presenza di un router, non è possibile configurare la connessione. Utilizzarli all'interno della stessa subnet.
- Non utilizzare la LAN wireless per la connessione in quanto la riproduzione potrebbe non essere eseguita normalmente.

Avvio/interruzione del lettore multimediale

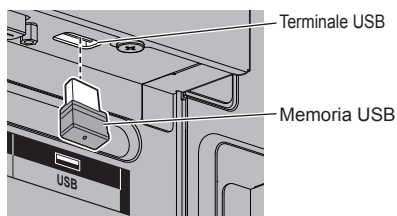
■ Per il lettore multimediale singolo

Avvio

1. **Inserire la memoria USB per il lettore multimediale.**

Nota

- Alcuni tipi di dispositivo di memoria USB potrebbero urtare contro la periferica, ad esempio il coperchio posteriore, e non possono essere collegati. Utilizzare una prolunga disponibile in commercio o utilizzare un tipo piccolo di dispositivo di memoria USB collegabile a questa unità.



2. **Eseguire la verifica del contenuto della memoria USB.**
3. **Cambiare INPUT su [USB].**

Interruzione

Cambiare INPUT su un'opzione diversa da [USB].

■ Per il lettore multimediale multiplo

Avvio

1. **Collegare varie unità con cavi LAN.**
(vedere a pag. 90 "Esempio di configurazione della connessione LAN e dell'indirizzo IP/della subnet mask")
2. **Inserire la memoria USB per il lettore multimediale in ogni display.**
3. **Eseguire una verifica dei contenuti della memoria USB su ogni display.**
4. **Cambiare INPUT per Slave su [USB].**
5. **Cambiare INPUT per Master su [USB].**

Interruzione

Cambiare INPUT per Master su un'opzione diversa da [USB].

Funzione di ripresa della riproduzione

Al termine dell'interruzione del lettore multimediale, il file di cui riprendere la riproduzione varia a seconda dell'impostazione di [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Ripresa della riproduzione].

Su [On]:

Il file riprodotto prima dell'interruzione del lettore multimediale viene riprodotto dall'inizio.

Su [Off]:

La riproduzione si avvia dall'inizio del primo file dello scenario.

Nota

- La funzione di ripresa della riproduzione viene annullata finché non si spegne l'unità o si estrae il dispositivo di memoria USB.

Funzione ID del telecomando

È possibile impostare l'ID del telecomando quando si desidera utilizzare quest'ultimo su uno dei vari display. In tal caso, è necessario impostare il numero ID del telecomando corrispondente al numero ID del display impostato in [Display ID], attenendosi ai seguenti passaggi.

Nota

- Per utilizzare questa funzione, acquistare il telecomando con ID, in vendita separatamente.

Modello: N2QAYA000093



Impostazione del numero ID del telecomando

1 Impostare [Controller ID function] su [On].

(vedere a pag. 67)

- Durante la visualizzazione del menu [Options], è possibile operare anche se l'ID non corrisponde.

2 Impostare <ID MODE> del telecomando su <ON>.

3 Puntando il telecomando verso il display che si desidera controllare, premere <ID SET>.

ID Set	
Display ID	0
Controller ID	?

4 Premere un tasto tra <0> e <9>.

Impostare le decine.

5 Premere un tasto tra <0> e <9>.

Impostare le unità.

- I passaggi dal 3 al 5 devono essere eseguiti entro 5 secondi.
- La gamma del numero ID regolabile è 0 - 100.

Esempio:

- Per impostare l'ID a "1": Dopo il passaggio 3, premere <0>, quindi <1>.
- Per impostare l'ID a "12": Dopo il passaggio 3, premere <1>, quindi <2>.
- Per impostare l'ID a "100": Dopo il passaggio 3, premere <1> <0> <0>.

Annullamento dell'impostazione del numero ID del telecomando

Il funzionamento è possibile anche se l'ID non corrisponde all'ID impostato in [Display ID].

Premere <ID SET> per più di 3 secondi.

L'azione ha lo stesso effetto della pressione di <ID SET> <0> <0>.

Nota

- Il telecomando con funzione ID non può essere utilizzato quando [Display ID] è impostato su qualsiasi valore diverso da "0" e l'ID del telecomando non corrisponde al numero [Display ID] (vedere a pag. 67).

Immissione di caratteri

Alcune impostazioni richiedono l'immissione di caratteri.

Per immettere il testo, selezionare i caratteri della tastiera su schermo.

Esempio: Immissione di nomi di profili ([Salva])



Il nome predefinito del profilo è [MEMORY1] nell'esempio mostrato e viene modificato in [MY PICTURE].

1 Selezionare [Canc. tutto] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.

MEMORY1

Il testo viene eliminato completamente.

Per eliminare singoli caratteri, selezionare [Canc.].

2 Selezionare [a / A / @] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.



Imposta i caratteri della tastiera sulle maiuscole.

Ogni volta che si preme <ENTER>, i caratteri della tastiera passano, nell'ordine, a minuscole, maiuscole e simboli.

3 Selezionare [M] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.

M

Ripetere questa procedura per immettere il carattere successivo.

4 Selezionare la barra spaziatrice con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.



Barra spaziatrice

Come mostrato nel passo 3, selezionare i caratteri per immettere [PICTURE].

5 Dopo aver inserito il nome del profilo, selezionare [Si] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.



- Per annullare il salvataggio del profilo, selezionare [Annulla].

Segnali preimpostati

Questa unità è in grado di visualizzare i segnali video mostrati nella tabella di seguito.

■ Segnale video

Segnale corrispondente	Risoluzione (punti)	Frequenza di scansione		Freq sincronizzazione dot clock (MHz)	Formato*3
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 × 480i	15,7	59,9	-	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 × 576i	15,6	50,0	-	V
525i(480i)	720 × 480i	15,7	59,9	13,5	R/Y
625i(576i)	720 × 576i	15,6	50,0	13,5	R/Y
525i(480i)	720(1440) × 480i*2	15,7	59,9	27,0	D/H/DL
625i(576i)	720(1440) × 576i*2	15,6	50,0	27,0	D/H/DL
525p(480p)	720 × 480	31,5	59,9	27,0	R/Y/D/H/DL
625p(576p)	720 × 576	31,3	50,0	27,0	R/Y/D/H/DL
750(720)/60p	1 280 × 720	45,0	60,0	74,3	R/Y/D/H/DL
750(720)/50p	1 280 × 720	37,5	50,0	74,3	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/60i*1	1 920 × 1 080i	33,8	60 0	74 3	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/50i	1 920 × 1 080i	28,1	50 0	74 3	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/24p	1 920 × 1 080	27,0	24,0	74,3	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/24PsF	1 920 × 1 080i	27,0	48,0	74,3	R/Y
1 125(1 080)/25p	1 920 × 1 080	28,1	25,0	74,3	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/30p	1 920 × 1 080	33,8	30,0	74,3	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/60p	1 920 × 1 080	67,5	60,0	148,5	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/50p	1 920 × 1 080	56,3	50,0	148,5	R/Y/D/H/DL

■ Segnale PC

Segnale corrispondente	Risoluzione (punti)	Frequenza di scansione		Freq sincronizzazione dot clock (MHz)	Formato*3
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		
VESA400*7	640 × 400	31,5	70,1	25,2	R/Y/D/H/DL
		37,9	85,1	31,5	R/Y/D/H/DL
VGA*7	640 × 480	31,5	59,9	25,2	R/Y/D/H/DL
		35,0	66,7	30,2	R/Y/D/H/DL
		37,9	72,8	31,5	R/Y/D/H/DL
		37,5	75,0	31,5	R/Y/D/H/DL
		43,3	85,0	36,0	R/Y/D/H/DL
SVGA*7	800 × 600	35,2	56,3	36,0	R/Y/D/H/DL
		37,9	60,3	40,0	R/Y/D/H/DL
		48,1	72,2	50,0	R/Y/D/H/DL
		46,9	75,0	49,5	R/Y/D/H/DL
MAC16*7	832 × 624	49,7	74,6	57 3	R/Y/D/H/DL
852 × 480	852 × 480	31,5	59,9	34,2	D/H/DL
XGA*7	1 024 × 768	39,6	50,0	51,9	D/H/DL
		48,4	60,0	65,0	R/Y/D/H/DL
		56,5	70,1	75,0	R/Y/D/H/DL
		60,0	75,0	78,8	R/Y/D/H/DL
		65,5	81,6	86,0	R/Y/D/H/DL
		68,7	85,0	94,5	R/Y/D/H/DL
WSVGA	1 066 × 600	37,6	59,9	53,0	D/H/DL
MXGA*7	1 152 × 864	53,7	60,0	81,6	R/Y/D/H/DL
		64,0	70,0	94,2	R/Y/D/H/DL
		67,5	74,9	108,0	R/Y/D/H/DL
		77,1	85,0	119,7	R/Y/D/H/DL
MAC21*7	1 152 × 870	68,7	75,1	100,0	R/Y/D/H/DL
1 280 × 720*7	1 280 × 720	44,8	59 9	74 5	R/Y/D/H/DL
1 280 × 768*7	1 280 × 768	39,6	49,9	65,3	R/Y/D/H/DL
		47,7	60,0	80,1	R/Y/D/H/DL
		47,8	59,9	79,5	R/Y/D/H/DL

Segnale corrispondente	Risoluzione (punti)	Frequenza di scansione		Freq sincronizzazione dot clock (MHz)	Formato*3
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		
1 280 × 800*7	1 280 × 800	41,3	50,0	68,0	R/Y/D/H/DL
		49,3	59,9	71,0	R/Y/D/H/DL
		49,7	59,8	83,5	R/Y/D/H/DL
MSXGA*7	1 280 × 960	60,0	60,0	108,0	R/Y/D/H/DL
		85,9	85,0	148,5	R/Y
SXGA*7	1 280 × 1 024	64,0	60,0	108,0	R/Y/D/H/DL
		80,0	75,0	135,0	R/Y/D/H/DL
		91,1	85,0	157,5	R/Y/D/H/DL
1 360 × 768	1 360 × 768	47,7	60,0	85,5	D/H/DL
		47,7	60,0	84,7	D/H/DL
		47,7	59,8	84,8	D/H/DL
1 366 × 768*7	1 366 × 768	39,6	50,0	69,9	D/H/DL
		48,4	60,0	86,7	R/Y/D/H/DL
		48,0	60,0	72,0	R/Y/D/H/DL
		39,6	49,9	69,0	R/Y/D/H/DL
		47,7	59,8	85,5	R/Y/D/H/DL
SXGA+*7	1 400 × 1 050	65,2	60,0	122,6	D/H/DL
		82,2	75,0	155,9	R/Y/D/H/DL
WXGA+*7	1 440 × 900	55,5	59,9	88,8	R/Y/D/H/DL
		55,9	59,9	106,5	R/Y/D/H/DL
1 600 × 900*7	1 600 × 900	46,3	50,0	97,0	D/H/DL
		60,0	60,0	108,0	D/H/DL
		55,9	60,0	118,3	D/H/DL
		56,0	60,0	119,0	D/H/DL
WSXGA+*7	1 680 × 1 050	65,3	60,0	146,3	R/Y/D/H/DL
UXGA*7	1 600 × 1 200*4	75,0	60,0	162,0	R/Y/D/H/DL
1 920 × 1 080*7	1 920 × 1 080*5	66,6	59,9	138,5	R/Y/D/H/DL
	1 920 × 1 080	67,5	60,0	148,5	R/Y/D/H/DL
WUXGA*7	1 920 × 1 200*4*6	74,0	60,0	154,0	R/Y/D/H/DL

*1: quando si immette il segnale 1 125(1 035)/60i, viene visualizzato come segnale 1 125(1 080)/60i.

*2: solo segnale di ripetizione pixel (frequenza dot clock 27,0 MHz)

*3: :i segnali che rappresentano i formati sono i seguenti.

V: Video composito (VIDEO IN)

R: D-sub RGB (RGB IN, PC IN)

Y: YCbCr/YPbPr (COMPONENT IN, PC IN)

D: DVI-D (DVI-D IN)

H: HDMI (HDMI 1, HDMI 2)

DL : DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) (solo serie LF80)

L'ingresso analogico supporta onG e onY.

*4: visualizzato con gli elementi dell'immagine ridotti nel circuito di elaborazione delle immagini.

*5: basato sullo standard VESA CVT-RB (blanking ridotto)

*6: Non supportato quando [Modo DIGITAL LINK] è impostato su [Lunga portata].

*7: L'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente con il segnale PC dagli ingressi COMPONENT IN/ RGB IN.

Nota

- Un formato di segnale rilevato automaticamente può essere visualizzato in modo diverso dal segnale di ingresso effettivo.
- [i] visualizzato dopo il numero di punti di risoluzione indica segnale interlacciato.
- Se si immettono segnali 1 125(1 080)/30PsF e 1 125(1 080)/25PsF, vengono elaborati come segnali 1 125(1 080)/60i e 1 125(1 080)/50i, quindi visualizzati.

Condizioni di spedizione

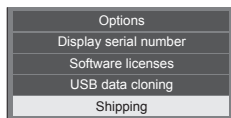
È possibile reimpostare le impostazioni / i valori regolati dei seguenti menu alle impostazioni predefinite in fabbrica:

[Immagine], [Audio], [Approntamento], [Posizione], [Options]

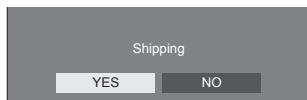
■ Telecomando

- 1 Premere <SETUP> per visualizzare il menu [Approntamento].**
- 2 Selezionare [Lingua OSD] con ▲ ▼ e premere <ENTER> per oltre 3 secondi.**

Viene visualizzata la seguente schermata.



- 3 Selezionare [Shipping] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.**



- 4 Selezionare [YES] con ◀▶ e premere <ENTER>.**

Viene visualizzato il messaggio Shipping (Wait a moment).

- 5 Dopo la visualizzazione del messaggio [Please turn off the power], spegnere l'alimentazione premendo <Pulsante di alimentazione principale>.**

■ Unità

- 1 Premere <MENU (Unità)> diverse volte e visualizzare il menu [Approntamento].**
- 2 Selezionare [Lingua OSD] con ▲ ▼ e tenere premuto <ENTER (Unità)> per oltre 5 secondi.**
- 3 Selezionare [YES] con <- (Unità)> o <+ (Unità)> e premere <ENTER (Unità)>.**
Viene visualizzato il messaggio Shipping (Wait a moment).
- 4 Dopo la visualizzazione del messaggio [Please turn off the power], spegnere l'alimentazione premendo <Pulsante di alimentazione principale>.**

Clonazione dei dati

Le impostazioni e i valori regola i dei menu impostati su un singolo display possono essere copiati su più display con una memoria USB.

■ Dati copiabili

Impostazioni e valori impostati dei menu [Immagine], [Audio], [Approntamento], [Posizione] e [Options]

- Non è possibile copiare i seguenti dati. Per ogni display è necessaria l'impostazione.

[Data e ora]

Impostazione per [Impostazione rete] -
[Impostazione LAN]

ID display in [Options] - [Display ID]

■ Dispositivi supportati

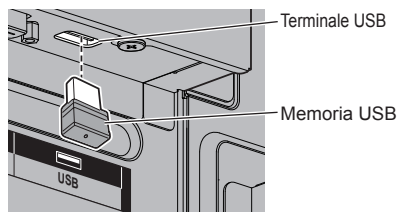
- Sono supportati i dispositivi di memoria USB disponibili in commercio. (Non sono supportati quelli con funzioni di protezione.)
- Non possono essere utilizzati dispositivi di memoria USB diversi da quelli con formattazione FAT16 o FAT32.
- Sono supportati fino a 32 GB di memoria USB.
- È supportata solo una configurazione a partizione singola.

Nota

- Se le dimensioni in pollici/serie (LF8, LF80) per il display sono diverse, la funzione di clonazione non funziona. Utilizzare le dimensioni in pollici/serie comuni.
- Il telecomando viene utilizzato per visualizzare il menu [USB data cloning]. I tasti dell'unità non possono essere utilizzati per visualizzare il menu.
- Impostare l'ingresso su un'opzione diversa da [USB] ed eseguire la clonazione dei dati.

Copia dei dati del display sulla memoria USB

1 Inserire il dispositivo di memoria USB nel terminale USB nella parte inferiore del display.



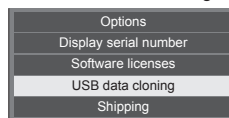
Nota

- Alcuni tipi di dispositivo di memoria USB potrebbero urtare contro la periferica, ad esempio il coperchio posteriore, e non possono essere collegati. Utilizzare una prolunga disponibile in commercio o utilizzare un tipo piccolo di dispositivo di memoria USB collegabile a questa unità.
- Se la memoria USB contenente i dati per la clonazione viene collegata in modalità di accensione, viene visualizzato il messaggio [Select Copy Type] al passo 5. Selezionare [Display → USB Memory]. Inoltre, se viene eseguita la copia dei dati, i dati salvati vengono sovrascritti.
- Il mancato salvataggio/la mancata lettura nella memoria USB causa la visualizzazione di un messaggio di errore.
- Se la schermata [Select Copy Type] non viene visualizzata, seguire i passaggi da 2 a 4 per visualizzarla.

2 Visualizzare il menu [Approntamento] premendo <SETUP>.

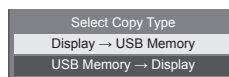
3 Selezionare [Lingua OSD] con ▲ ▼ e premere <ENTER> per oltre 3 secondi.

Viene visualizzata la seguente schermata.



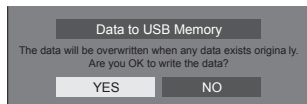
4 Selezionare [USB data cloning] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

5 Selezionare [Display → USB Memory] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

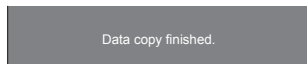


6 Selezionare [YES] con ◀▶ e premere <ENTER>.

Si avvia la copia dei dati sulla memoria USB.



Il seguente messaggio viene visualizzato al termine della copia dei dati.



7 Al termine della copia dei dati, rimuovere il dispositivo di memoria USB dal terminale USB.

Copia dei dati della memoria USB sul display

1 Inserire il dispositivo di memoria USB, di cui si sono copiati i dati, nel terminale USB del display per la copia dei dati (stessa procedura del passo 1 a pagina 97).

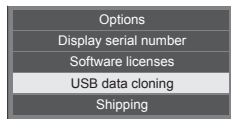
Nota

- Se la memoria USB contenente i dati per la clonazione viene collegata in modalità di accensione, viene visualizzato il messaggio [Select Copy Type] al passo 5. Selezionare [USB Memory → Display].
- Se la schermata [Select Copy Type] non viene visualizzata, seguire i passaggi da 2 a 4 per visualizzarla.

2 Visualizzare il menu [Approntamento] premendo <SETUP>.

3 Selezionare [Lingua OSD] con ▲▼ e premere <ENTER> per oltre 3 secondi.

Viene visualizzata la seguente schermata.



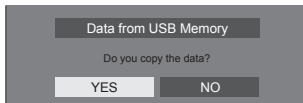
4 Selezionare [USB data cloning] con ▲▼ e premere <ENTER>.

5 Selezionare [USB Memory → Display] con ▲▼ e premere <ENTER>.

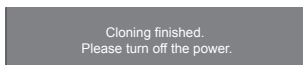


6 Selezionare [YES] con ◀▶ e premere <ENTER>.

Si avvia la copia dei dati sul display.



Il seguente messaggio viene visualizzato al termine della copia dei dati.



7 Al termine della copia dei dati, rimuovere il dispositivo di memoria USB dal terminale USB.











8 Premere il <Pulsante di alimentazione principale> per disattivare e riattivare l'alimentazione.

Il contenuto copiato viene applicato al display.

- Quando la memoria USB non viene rimossa durante la fase 7, viene visualizzato il messaggio [Select Copy Type] quando il display viene riaccesso

Risoluzione dei problemi

Prima di rivolgersi all'assistenza tecnica, individuare i sintomi e verificarli secondo la tabella riportata di seguito.

Sintomi		Verifica
Immagine	Suono	
 Interferenza	 Suono disturbato	Motori elettrici Auto / moto Luci fluorescenti
 Immagine normale	 Assenza di suono	Livello del volume (verificare se la funzione Disattivazione audio è stata attivata da telecomando).
 Assenza di immagini	 Assenza di suono	Presa di alimentazione non inserita Apparecchio spento Controlli di Contrasto e Luminosità e Volume impostati al minimo (Verificare premendo il <Pulsante di alimentazione principale> o il pulsante di standby del telecomando.)
 Assenza di immagini	 Suono normale	Quando viene immesso un segnale con frequenza, formato o sistema a colori non compatibili con lo schermo, viene visualizzata solo l'indicazione del morsetto d'ingresso.
 Assenza di colore	 Suono normale	I controlli del colore sono impostati al livello minimo (vedere a pag. 38, 40)
L'alimentazione viene disattivata automaticamente in modo improvviso.		Verificare le impostazioni di [Spegnimento per assenza segnale], [HDMI1 Gestione alimentaz.], [HDMI2 Gestione alimentaz.], [DIGITAL LINK Gestione alimentaz.]*, [DVI-D Gestione alimentaz.], [PC Gestione alimentaz.] e [Spegnimento per assenza attività]. Ognuna di esse può essere impostata su [On (Abilita)]. (vedere a pag. 48) *: Solo serie LF80
L'indicatore di accensione lampeggia in rosso.		Esiste la possibilità di problemi di funzionamento. Rivolgersi a un centro assistenza autorizzato.
Non è possibile eseguire alcuna operazione dal telecomando.		Verificare se le batterie si sono scaricate completamente e, qualora non siano scariche, verificare che siano inserite correttamente. Controllare se il sensore del telecomando è esposto alla luce solare o a una forte fonte luminosa fluorescente. Verificare se sono presenti ostacoli tra il sensore del telecomando e il telecomando stesso. In caso di condizioni di installazione normali, estrarre il sensore del telecomando dal lato dell'unità principale mentre è in uso. Verificare se si sta utilizzando il telecomando progettato specificamente per l'utilizzo con questo apparecchio. (l'apparecchio non può essere utilizzato con alcun altro telecomando). Verificare se è stata selezionata un'opzione diversa da [Off] in [Controller user level] nel menu [Options]. (vedere a pag. 66) Verificare se [Controller ID function] nel menu [Options] è impostato su [On]. (vedere a pag. 67) Verificare se l'interruttore <ID MODE> è impostato su <ON> (quando si usa il telecomando con ID). (vedere a pag. 92)

Sintomi	Verifica
<p>[Impossibile utilizzare la funzione Controller ID function]. (quando si usa il telecomando con ID)</p>	<p>Verificare se [Controller ID function] è impostato su [On] o se l'interruttore <ID MODE> è impostato su <ON>. (vedere a pag. 67) (Quando [Controller ID function] è impostato su [On], è necessario impostare l'interruttore <ID MODE> su <ON> e impostare il numero ID.)</p>
<p>La parte superiore o inferiore dell'immagine sullo schermo è tagliata.</p>	<p>Regolare la posizione dell'immagine sullo schermo. (vedere a pag. 35, 36)</p>
<p>Vi sono alcune aree nella parte superiore e inferiore dello schermo in cui l'immagine non è visualizzata.</p>	<p>Quando si guarda del materiale video (ad esempio materiale in formato cinematografico) con una larghezza dello schermo maggiore della modalità 16:9, si formano delle aree vuote separate dalle immagini nella parte superiore e inferiore dello schermo.</p>
<p>Alcune parti dell'unità si surriscaldano.</p>	<p>Anche se la temperatura delle parti dei pannelli anteriore, superiore e posteriore aumenta, ciò non comporta alcun problema in termini di prestazioni o di qualità.</p>
<p>Talvolta non è visualizzata alcuna immagine né è emesso alcun audio.</p>	<p>Quando allo schermo sono inviati segnali HDMI o DVI utilizzando un selettore o distributore, è possibile che l'audio o le immagini non siano emessi nel modo normale a seconda del selettore o distributore utilizzato. I sintomi possono essere migliorati disattivando e riattivando nuovamente l'alimentazione, oppure sos ituendo il selettore o distributore.</p>
<p>RS-232C non è controllabile (serie LF8)</p>	<p>Verificare che la connessione sia stata eseguita correttamente (vedere a pag. 19).</p>
<p>RS-232C non è controllabile (serie LF80)</p>	<p>Verificare che la connessione sia stata eseguita correttamente. (vedere a pag. 19) Per controllare RS-232C utilizzando il terminale SERIAL IN del display: Verificare che [Impostazione rete] - [Controllo seriale] sia impostato su [SERIAL IN]. Per controllare RS-232C utilizzando il trasmettitore con cavo a doppiini intrecciati: Verificare che [Impostazione rete] - [Controllo seriale] sia impostato su [DIGITAL LINK], [Controllo rete] sia impostato su [On] e [Modo DIGITAL LINK] sia impostato su [Automatico], [DIGITAL LINK] o [Lunga portata]. (vedere a pag. 52, 54)</p>
<p>La rete LAN non è controllabile (serie LF8)</p>	<p>Verificare che la connessione sia stata eseguita correttamente. (vedere a pag. 70) Per controllare utilizzando il controllo del browser WEB o il controllo di comando, verificare che [Controllo rete] sia impostato su [On]. (vedere a pag. 53) Verificare che [Impostazione LAN] sia impostato adeguatamente. (vedere a pag. 53) Durante il collegamento a un dispositivo di AMX o Crestron Electronics, Inc., impostare [AMX D.D.] o [Crestron Connected™] in base al dispositivo da utilizzare. (vedere a pag. 55)</p>

Sintomi	Verifica
La rete LAN non è controllabile (serie LF80)	<p>Verificare che la connessione sia stata eseguita correttamente. (vedere a pag. 70)</p> <p>Per controllare utilizzando il controllo del browser WEB o il controllo di comando, verificare che [Controllo rete] sia impostato su [On]. (vedere a pag. 53)</p> <p>Verificare che [Impostazione LAN] sia impostato adeguatamente. (vedere a pag. 53)</p> <p>Durante il collegamento a un dispositivo di AMX, Extron o Crestron Electronics, Inc., impostare [AMX D.D.], [Extron XTP] o [Crestron Connected™] in base al dispositivo da utilizzare. (vedere a pag. 55)</p> <p>Consultare le informazioni relative a [Stato DIGITAL LINK] - [Qualità segnale] per verificare lo stato del cavo LAN, come ad esempio l'eventuale disconnessione dello stesso o la mancata schermatura del cavo. (vedere a pag. 54)</p>
Non vi sono immagini visualizzate né vengono emessi segnali acustici dal terminale [DIGITAL LINK]. (serie LF80)	<p>Verificare che la connessione sia stata eseguita adeguatamente tra l'apparecchiatura video (uscita) e il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati e tra quest'ultimo e il presente prodotto. (vedere a pag. 71)</p> <p>Verificare che [Modo DIGITAL LINK] non sia impostato su [Ethernet]. (vedere a pag. 54)</p>

Pannello dello schermo LCD

Sintomi	Verifica
Lo schermo si scurisce leggermente quando vengono mostrate immagini molto luminose con movimenti minimi.	Lo schermo si scurisce leggermente quando le foto, i fermi immagine di un computer o altre immagini con movimenti minimi vengono visualizzate per un lungo periodo di tempo. Ciò avviene per ridurre la ritenzione di immagine sullo schermo e l'accorciamento della vita di servizio dello schermo: ciò è normale e non indica un malfunzionamento.
Occorre del tempo per visualizzare l'immagine.	L'unità elabora digitalmente i vari segnali per riprodurre immagini piacevoli da un punto di vista estetico. Di conseguenza, a volte occorre qualche istante perché l'immagine sia visualizzata quando si accende l'apparecchio o quando si commuta l'ingresso.
I bordi delle immagini sfarfallano.	A causa delle caratteristiche del sistema utilizzato per alimentare il pannello, i bordi potrebbero sfarfallare nelle parti in rapido movimento delle immagini: È un rumore normale che non indica alcun malfunzionamento.
Sullo schermo potrebbero essere visibili puni di colore nero, verde, blu e rosso.	Si tratta di una caratteristica del pannello a cristalli liquidi e non di un problema. Il pannello a cristalli liquidi viene prodotto con una tecnologia ad elevata precisione che consente di visualizzare immagini molto nitide. A volte, potrebbero apparire alcuni pixel non attivi sullo schermo come punti fissi di colore rosso, blu, verde o nero. Si noti che ciò non influisce sulle prestazioni dell'LCD.

Sintomi	Verifica
<div data-bbox="216 97 376 188" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="157 196 433 220">Appare la ritenzione di immagine</p>	<p data-bbox="535 92 1020 223">Potrebbe verificarsi ritenzione di immagine. Se si visualizza un'immagine ferma per un periodo prolungato, l'immagine potrebbe rimanere sullo schermo. Tuttavia, essa scomparirà con la visualizzazione di un'immagine generica in movimento per qualche istante. Non si tratta di un malfunzionamento.</p>

Questo schermo LCD utilizza un processo di elaborazione immagini particolare che, in presenza di alcuni tipi di segnale, provoca talvolta una leggera asincronia fra audio e video. Non si tratta quindi di malfunzionamento.

Specifiche

Numero di modello

Modello da 42": TH-42LF8W

Modello da 49": TH-49LF8W

Modello da 55": TH-55LF8W

Modello da 42": TH-42LF80W

Modello da 49": TH-49LF80W

Modello da 55": TH-55LF80W

Consumo elettrico

Modello da 42"

145 W (LF8)

155 W (LF80)

Modello da 49"

160 W (LF8)

175 W (LF80)

Modello da 55"

185 W (LF8)

190 W (LF80)

Apparecchio spento a

0,3 W

Consumo in modalità Attesa

0,5 W

Pannello dello schermo LCD

Modello da 42"

Pannello IPS da 42 pollici (retroilluminazione a LED Edge), rapporto aspetto 16:9

Modello da 49"

Pannello IPS da 49 pollici (retroilluminazione a LED Edge), rapporto aspetto 16:9

Modello da 55"

Pannello IPS da 55 pollici (retroilluminazione a LED Edge), rapporto aspetto 16:9

Dimensioni dello schermo

Modello da 42"

927 mm (P) × 521 mm (A) × 1 064 mm (diagonale) / 36,5" (P) × 20,5" (A) × 41,9" (diagonale)

Modello da 49"

1 073 mm (P) × 604 mm (A) × 1 232 mm (diagonale) / 42,2" (P) × 23,7" (A) × 48,5" (diagonale)

Modello da 55"

1 209 mm (P) × 680 mm (A) × 1 387 mm (diagonale) / 47,6" (P) × 26,7" (A) × 54,6" (diagonale)

(Nr. di pixel)

2 073 600 (1 920 (L) × 1 080 (A))

Dimensioni (L × A × P)

Modello da 42"

947 mm × 541 mm × 72 mm
(57 mm: senza maniglie) /
37,3" × 21,3" × 2,8" (2,3": senza maniglie)

Modello da 49"

1 093 mm × 623 mm × 72 mm
(57 mm: senza maniglie) /
43,1" × 24,6" × 2,8" (2,3": senza maniglie)

Modello da 55"

1 229 mm × 699 mm × 72 mm
(57 mm: senza maniglie) /
48,4" × 27,6" × 2,8" (2,3": senza maniglie)

Massa

Modello da 42"

appross. 15,3 kg / 33,8 lb nette

Modello da 49"

appross. 19 kg / 41,9 lb nette

Modello da 55"

appross. 24,7 kg / 54,5 lb nette

Alimentazione

220 - 240 V AC, 50/60 Hz

Condizioni di esercizio

Temperatura

da 0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)*1

Umidità

da 20% a 80% (senza condensa)

Condizioni di conservazione

Temperatura

da -20 °C a 60 °C (-4 °F a 140 °F)

Umidità

da 20% a 80% (senza condensa)

Terminali di collegamento

HDMI 1

HDMI 2

Connettore TIPO A*2 × 2

Segnale audio:

PCM lineare (frequenze di campionamento -
48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)

DVI-D IN

DVI-D 24 pin:

Conformità alla revisione DVI 1.0

Protezione del contenuto:

Compatibile con HDCP 1.1

DVI-D OUT

DVI-D 24 pin:

Conformità alla revisione DVI 1.0

Protezione del contenuto:

Compatibile con HDCP 1.1

COMPONENT/RGB IN

Y/G

Terminale BNC 1,0 Vp-p (75 Ω) (con sincronizzazione)

Pb/Cb/B

Terminale BNC 0,7 Vp-p (75 Ω) (senza sincronizzazione)

Pr/Cr/R

Terminale BNC 0,7 Vp-p (75 Ω) (senza sincronizzazione)

VIDEO IN

VIDEO

Terminale BNC 1,0 V [p-p] (75 Ω)

Utilizzato anche come terminale Y/G

PC IN

A 15 pin, mini D-sub, alta densità

Compatibile con DDC2B

Y/G:

1,0 Vp-p (75 Ω) (con sync)

0,7 Vp-p (75 Ω) (senza sync)

Pb/Cb/B:

0,7 Vp-p (75 Ω) (senza sync)

Pr/Cr/R:

0,7 Vp-p (75 Ω) (senza sync)

HD/VD:

1,0 - 5,0 Vp-p (alta impedenza)

AUDIO1 IN

Jack stereo mini (M3) 0,5 Vrms

Condiviso con DVI-D IN e PC IN

AUDIO2 IN

Jack stereo mini (M3) 0,5 Vrms

Condiviso con COMPONENT/RGB IN e VIDEO IN

AUDIO OUT

Jack stereo mini (M3) 0,5 Vrms

Uscita: variabile (da -∞ a 0 dB)

(ingresso da 1 kHz e 0 dB, carico 10 kΩ)

SERIAL IN

Terminale controllo esterno

D-sub 9 pin:

Compatibile con RS-232C

SERIAL OUT

Terminale controllo esterno

D-sub 9 pin:

Compatibile con RS-232C

LAN (serie LF8)

Per connessioni di rete RJ45, compatibile con PLink

Metodo di comunicazione:

RJ45 10BASE-T/100BASE-TX

DIGITAL LINK/LAN (serie LF80)

Per le connessioni di rete RJ45, compatibile con PLink

Metodo di comunicazione:

RJ45 100BASE-TX

IR IN

Jack stereo mini (M3)

IR OUT

Jack stereo mini (M3)

USB

USB Connettore TIPO A

5 V CC / 1 A (USB 3.0 non supportato)

Suono

Altoparlanti

96 mm × 27 mm × 2 pezzi

Uscita audio

20 W [10 W + 10 W] (10% THD)

Trasmettitore del telecomando

Sorgente di alimentazione

3 V CC (batteria (tipo AAA/R03/UM4) × 2)

Raggio d'azione

Circa 7 m (22,9 pd)

(se azionato direttamente davanti al sensore del telecomando)

Massa

Appross. 63 g / 2,22 oz (batterie incluse)

Dimensioni (L × A × P)

44 mm × 105 mm × 20,5 mm / 1,74" × 4,14" × 0,81"

*1: Temperatura ambientale per l'uso di questa unità ad altitudini elevate (oltre 1 400 m (4 593 pd) e ad altitudini inferiori a 2 800 m (9 186 pd) sopra il livello del mare): da 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

*2: VIERA LINK non è supportato.

Nota

- Le specifiche tecniche sono soggette a variazioni senza preavviso. Il peso e le dimensioni indicate sono approssimativi.
- Questo apparecchio è conforme agli standard EMC elencati sotto.

EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3.

Licenza software

Questo prodotto include i seguenti software:

- (1) software sviluppato indipendentemente da o per conto di Panasonic Corporation,
- (2) software di proprietà di terzi e concesso in licenza a Panasonic Corporation,
- (3) software concesso in licenza ai sensi della GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) software concesso in licenza ai sensi della GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1) e/o
- (5) software open source diverso dal software concesso in licenza ai sensi della GPL V2.0 e/o LGPL V2.1.

I software classificati come (3) - (5) sono distribuiti con l'auspicio che possano essere utili, SENZA ALCUNA GARANZIA, compresa la garanzia implicita di COMMERCIALIZZABILITÀ o IDONEITÀ PER SCOPI SPECIFICI. Per i dettagli, consultare le condizioni di licenza visualizzate selezionando [Software licenses], osservando l'operazione specificata nel menu di impostazione iniziale di questo prodotto.

Entro almeno tre (3) anni dalla distribuzione di questo prodotto, Panasonic fornirà a chiunque lo richieda ai contatti indicati di seguito – e a un costo non superiore alla spesa sostenuta per la distribuzione del codice sorgente – una copia completa leggibile su supporto informatico del codice sorgente corrispondente, di cui alla GPL V2.0, LGPL V2.1 e ad altre licenze, e del relativo avviso di copyright.

Informazioni di contatto:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Avviso su AVC/VC-1/MPEG-4

Questo prodotto è concesso in licenza ai sensi della AVC Patent Portfolio License, VC-1 Patent Portfolio License e MPEG-4 Visual Patent Portfolio License per uso personale e non commerciale di un consumatore ai fini della (i) codifica di video in conformità agli standard AVC, VC-1 e MPEG-4 Visual ("video AVC/VC-1/MPEG-4") e/o (ii) decodifica di video AVC/VC-1/MPEG-4 codificati da un consumatore per fini personali e/o ottenuti da un provider video autorizzato a fornire video AVC/VC-1/MPEG-4. Nessuna licenza viene concessa o sarà considerata implicita per qualsiasi altro uso. Per ulteriori informazioni, rivolgersi a MPEG LA, LLC. Consultare il sito <http://www.mpegla.com>.

Informazioni per gli utenti sulla raccolta e l'eliminazione di vecchie apparecchiature e batterie usate



Questi simboli sui prodotti, sull'imballaggio, e/o sulle documentazioni o manuali accompagnanti i prodotti indicano che i prodotti elettrici, elettronici e le batterie usate non devono essere buttati nei rifiuti domestici generici. Per un trattamento adeguato, recupero e riciclaggio di vecchi prodotti e batterie usate, vi preghiamo di portarli negli appositi punti di raccolta, secondo la legislazione vigente nel vostro Paese e le Direttive 2002/96/EC e 2006/66/EC.



Smaltendo correttamente questi prodotti e le batterie, contribuirete a salvare importanti risorse e ad evitare i potenziali effetti negativi sulla salute umana e sull'ambiente che altrimenti potrebbero verificarsi in seguito ad un trattamento inappropriato dei rifiuti.



Per ulteriori informazioni sulla raccolta e sul riciclaggio di vecchi prodotti e batterie, vi preghiamo di contattare il vostro comune, i vostri operatori per lo smaltimento dei rifiuti o il punto vendita dove avete acquistato gli articoli.

Sono previste e potrebbero essere applicate sanzioni qualora questi rifiuti non siano stati smaltiti in modo corretto ed in accordo con la legislazione nazionale.

Per utenti commerciali nell'Unione Europea

Se desiderate eliminare apparecchiature elettriche ed elettroniche, vi preghiamo di contattare il vostro commerciante od il fornitore per maggiori informazioni.



Cd

[Informazioni sullo smaltimento rifiuti in altri Paesi fuori dall'Unione Europea]

Questi simboli sono validi solo all'interno dell'Unione Europea. Se desiderate smaltire questi articoli, vi preghiamo di contattare le autorità locali od il rivenditore ed informarvi sulle modalità per un corretto smaltimento.

Nota per il simbolo delle batterie (esempio con simbolo chimico riportato sotto il simbolo principale):

Questo simbolo può essere usato in combinazione con un simbolo chimico; in questo caso è conforme ai requisiti indicati dalla Direttiva per il prodotto chimico in questione.

Registrazione del cliente

Sul coperchio posteriore sono riportati il numero di modello e il numero di serie di questo prodotto. Le chiediamo di annotare questo numero di serie nello spazio sottostante e conservare questo manuale e la ricevuta di pagamento per registrarne l'acquisto, identificare il prodotto in caso di furto o perdita e convalidare il certificato di garanzia.

Numero modello

Numero di serie

Secondo la direttiva 2004/108/CE, articolo 9(2)

Panasonic Testing Centre

Panasonic Service Europe, una divisione di Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R., Germania

Panasonic Corporation

Web Site: <http://panasonic.com>

Italiano

TP0915TS0 -PB