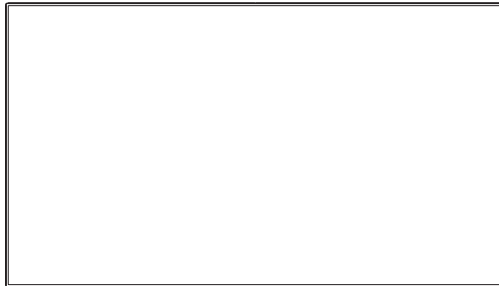


# Panasonic®

## Manual de instrucciones Manual de Funciones

Pantalla LCD de Alta Definición Full Para uso empresarial

Número de modelo	<b>TH-55AF1U</b>	modelo de 55 pulgadas
	<b>TH-49AF1U</b>	modelo de 49 pulgadas
	<b>TH-42AF1U</b>	modelo de 42 pulgadas
	<b>TH-55AF1W</b>	modelo de 55 pulgadas
	<b>TH-49AF1W</b>	modelo de 49 pulgadas
	<b>TH-42AF1W</b>	modelo de 42 pulgadas



\* Este manual es común para todos los modelos sin tener en cuenta los sufijos del número del modelo.

U: para EE.UU., Canadá y México

W: para la UE, CEI, Sudeste asiático y Oriente Medio Asia

**Español**

Antes de utilizar este producto, lea cuidadosamente este manual de instrucciones y consérvelo para futuras consultas.



# HDMI

DPQP1005ZC



## Estimado cliente de Panasonic

Bienvenido a la familia de clientes de Panasonic. Esperamos que pueda disfrutar durante muchos años con su nueva Pantalla LCD.

Para recibir el máximo beneficio de su aparato, lea estas instrucciones antes de hacer ajustes y guárdelas para consultarlas en el futuro.

Guarde también el recibo y anote el número de modelo y número de serie de su aparato en el espacio de la cubierta posterior de este manual.

Visite nuestro sitio Panasonic en la Web

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

## Índice

### Antes de su uso

- Las ilustraciones y pantallas de este Manual de instrucciones son imágenes con fines ilustrativos, y pueden diferir de las reales.
- Las ilustraciones descriptivas de estas instrucciones de funcionamiento están creadas, básicamente, a partir del modelo de 55 pulgadas.

### Instrucciones importantes sobre seguridad ... 5

### Aviso importante sobre seguridad ..... 6

### Precauciones de seguridad..... 7

### Precauciones de uso..... 10

### Accesorios ..... 14

Suministro de accesorios..... 14

Pilas del mando a distancia..... 15

### Seguridad Kensington ..... 15

### Conexiones ..... 16

Conexión e instalación del cable de CA ..... 16

Instalación del cable ..... 16

Conexión de un equipo de vídeo ..... 17

Antes de conectar ..... 18

Conexión de terminales HDMI 1 / HDMI 2 ..... 19

Conexión de terminales DVI-D IN / DVI-D OUT ..... 20

Conexión del terminal PC IN ..... 21

Conexión del terminal VIDEO IN ..... 22

Conexión de terminales COMPONENT/RGB IN ..... 23

Conexión del terminal SERIAL ..... 23

Conexión de terminales IR IN/IR OUT ..... 26

Conexión del terminal AUDIO OUT ..... 26

Conexión del terminal USB ..... 26

Uso de una tarjeta microSD ..... 28

Conexión del terminal USB (OpenPort PLATFORM) ..... 29

Conexión del terminal Micro-USB ..... 30

### Identificación de los controles..... 31

Unidad principal..... 31

Transmisor del mando a distancia ..... 33

### Controles básicos ..... 34

Selección de la señal de entrada..... 36

RECALL..... 37

Ajuste del volumen ..... 37

Activar / desactivar el sonido ..... 37

OFF TIMER ..... 38

<b>Inicio de OpenPort PLATFORM.....</b>	<b>39</b>
Inicio .....	39
Apagado .....	39
<b>Funcionamiento básico/Introducción de caracteres de OpenPort PLATFORM .....</b>	<b>40</b>
Transmisor de mando a distancia .....	40
Botones de la unidad principal .....	41
Ratón USB .....	42
Teclado de software .....	42
Teclado USB .....	43
Icono de operación .....	43
<b>Pantalla de inicio de OpenPort PLATFORM... 44</b>	<b>44</b>
<b>Pantalla [AJUSTES] de OpenPort PLATFORM... 45</b>	<b>45</b>
<b>Pantalla [INSTALADOR] de OpenPort PLATFORM ... 46</b>	<b>46</b>
<b>Pantalla [HERRAMS.] de OpenPort PLATFORM..... 48</b>	<b>48</b>
<b>Pantalla [FAVORITO] de OpenPort PLATFORM ... 48</b>	<b>48</b>
Añadir la aplicación a [FAVORITO] .....	49
Eliminar la aplicación de [FAVORITO] .....	49
<b>Pantalla [RECIENTES] de OpenPort PLATFORM... 50</b>	<b>50</b>
Eliminar la aplicación de [RECIENTES] .....	50
<b>Pantalla [ESTATUS] de OpenPort PLATFORM... 51</b>	<b>51</b>
<b>Aplicaciones preinstaladas de OpenPort PLATFORM..... 52</b>	<b>52</b>
Lista de aplicaciones preinstaladas .....	52
Aplicación [Control LAN] .....	53
Aplicación [Ajustes] .....	54
Aplicación [CrearAccesoDirecto] .....	60
Aplicación [App inicio] .....	60
Aplicación [Ajuste app server] .....	61
Aplicación [Apagado] .....	61
Aplicación [Actualizador] .....	61
Aplicación [SignageBrowser] .....	61
Aplicación [Version] .....	62
Aplicación [Navegador] .....	62
Aplicación [Cámara ] .....	62
Aplicación [SignagePlayer] .....	62
<b>Pantalla de inicio estándar de Android de OpenPort PLATFORM..... 63</b>	<b>63</b>
<b>Controles de ASPECTO .....</b>	<b>64</b>
<b>ZOOM digital .....</b>	<b>65</b>
<b>Visualización de menús en pantalla .....</b>	<b>66</b>
<b>Ajuste de la posición..... 68</b>	<b>68</b>
Config. Auto .....	68

<b>Ajuste del sonido..... 70</b>	<b>70</b>
<b>Ajustes de imagen..... 71</b>	<b>71</b>
<b>Perfiles de imagen..... 74</b>	<b>74</b>
Cómo guardar los perfiles .....	75
Carga de perfiles .....	75
Edición de los perfiles .....	76
Introducción de nombres de perfiles .....	77
<b>Menú de configuración .....</b>	<b>78</b>
Señal .....	78
Protec. pantalla (Para evitar la retención de la imagen) .....	81
Etiqueta de entrada .....	82
Ajustes energía monitor .....	82
Espera de OpenPort PLATFORM .....	84
Autodesplazamiento .....	84
Apagado si no hay actividad .....	84
Idioma de OSD .....	85
MULTI DISPLAY .....	85
TEMPORIZADOR ajuste .....	86
Ajustes reproductor medios USB .....	87
Ajustes de botones de funciones .....	87
Instalación de pantalla .....	89
Posición de OSD .....	89
Duración exhibición menú .....	89
Transparencia de menú .....	89
<b>Ajustes de opciones..... 90</b>	<b>90</b>
<b>Uso de la función de red..... 100</b>	<b>100</b>
Entorno necesario para los ordenadores que se conecten .....	100
Ejemplo de una conexión de red .....	101
Control por comandos .....	101
Comando de control via LAN .....	101
Protocolo PJLink .....	105
Software de Alerta Precoz .....	106
Multi Monitoring & Control Software .....	106
Content Management Software .....	106
<b>Reproductor medios USB..... 107</b>	<b>107</b>
Descripción de la función .....	107
Preparación .....	107
Reproducción de los archivos .....	108
Iniciar y finalizar el reproductor multimedia .....	110
Función Reanudar reproducción .....	110
<b>Clonación de datos .....</b>	<b>111</b>
Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB .....	111
Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla .....	112

**Función de ID del mando a distancia ..... 113**  
    Configuración del número ID del mando a distancia ..113  
    Cancelación de la configuración del número ID del  
    mando a distancia (ID "0").....113

**Señales predeterminadas ..... 114**

**OpenPort PLATFORM Shutdown ..... 116**

**Condición de envío ..... 117**

**Solución de problemas ..... 118**

**Especificaciones ..... 122**

**Licencia del software ..... 125**

**ADVERTENCIA: NO ABRIR,  
RIESGO DE CHOQUE ELECTRICO**



**ADVERTENCIA:** Para reducir el riesgo de sufrir una descarga eléctrica, no retire la cubierta ni el panel posterior.

En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.



El rayo con punta de flecha dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de que hay piezas en el interior del producto que si las tocan las personas éstas pueden recibir una descarga eléctrica.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de la existencia de instrucciones de utilización y servicio importantes en el material impreso que acompaña al aparato.

**ADVERTENCIA:**

Para impedir los daños que podrían conducir a un incendio o descarga eléctrica, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.

No ponga recipientes con agua (floreros, tazas, cosméticos, etc.) encima del aparato.

(Incluyendo los estantes que estén encima de él, etc.)

**ADVERTENCIA:**

- 1) Para impedir recibir descargas eléctricas, no retire la cubierta. En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.
- 2) No quite la clavija de puesta a tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tres clavijas, una de las cuales sirve para hacer la puesta a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse a un tomacorriente que también disponga de puesta a tierra. Esto constituye una medida de seguridad. Si no puede introducir el enchufe en el tomacorriente, póngase en contacto con un electricista.

No anule la finalidad de la clavija de puesta a tierra.

# Instrucciones importantes sobre seguridad

- 1) Lea estas instrucciones.
- 2) Conserve estas instrucciones.
- 3) Preste atención a todas las advertencias.
- 4) Siga todas las instrucciones.
- 5) No utilice este aparato cerca del agua.
- 6) Limpie solamente con un paño seco.
- 7) No tape ninguna abertura de ventilación. Instale el aparato según las instrucciones del fabricante.
- 8) No instale el aparato cerca de fuentes de calor tales como radiadores, salidas de calor, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
- 9) No anule la característica de seguridad de la clavija polarizada o de la clavija del tipo con conexión a tierra. Una clavija polarizada tiene dos patillas, una más ancha que la otra. Una clavija del tipo con conexión a tierra tiene dos patillas y una espiga de conexión a tierra. La patilla ancha o la espiga ha sido suministrada para su seguridad. Si la clavija suministrada no entra en su toma de corriente, consulte a un electricista para que le cambie la toma de corriente obsoleta.
- 10) Proteja el cable de alimentación para que no sea pisado ni pellizcado, especialmente en las clavijas, tomas de corriente y en el punto por donde sale del aparato.
- 11) Utilice solamente los aditamentos/accesorios que haya especificado el fabricante.
- 12) Utilice el aparato sólo con el mueble con ruedas, soporte, trípode, soporte para colgar o mesa especificado por el fabricante o vendido con el aparato. Cuando utilice un mueble con ruedas, tenga cuidado al trasladar la combinación del mueble y el aparato para evitar lesionarse si se cae.
- 13) Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no lo utilice durante mucho tiempo.
- 14) Solicite todos los trabajos de reparación al personal de servicio calificado. La reparación del aparato será necesaria cuando éste se haya estropeado de cualquier forma; por ejemplo, cuando se haya estropeado la clavija o el cable de alimentación, cuando se haya derramado líquido o hayan caído objetos en el interior del aparato, cuando el aparato haya quedado expuesto a la lluvia o a la humedad, cuando no funcione normalmente o cuando se haya caído.
- 15) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada.



### AVISO PARA CANADÁ:

Este aparato digital de la Clase A cumple con la norma canadiense ICES-003.

### ADVERTENCIA:

- Este producto no se debe utilizar en una sala de equipos informáticos tal y como se define en Estándar para la protección de equipos electrónicos y equipos de procesamiento de datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados permanentemente, se debe incorporar un dispositivo de desconexión accesible en el cableado de la instalación del edificio.
- En el caso de equipos que deban permanecer enchufados, asegúrese de que la toma de suministro eléctrico se instala cerca del equipo y es fácilmente accesible.

### Nota:

Se puede producir la retención de la imagen. Si muestra una imagen fija durante un periodo de tiempo prolongado, la imagen puede quedarse en la pantalla. Sin embargo, desaparecerá cuando se muestre una imagen general en movimiento durante un rato.

### Marcas comerciales y registradas

- Microsoft, Windows, Windows Vista e Internet Explorer son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.
- Macintosh, Mac, Mac OS, OS X, y Safari son marcas registradas de Apple Inc. registradas en los Estados Unidos y otros países.
- PJLink es una marca registrada o una marca comercial pendiente de registro en Japón, Estados Unidos y en otros países y regiones.
- HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC en Estados Unidos y otros países.
- El logotipo microSDHC es la marca registrada de SD-3C, LLC.
- Google y Android son las marcas comerciales o las marcas comerciales registradas de Google Inc.
- Bluetooth es la marca comercial o la marca comercial registrada de Bluetooth SIG Inc.
- Wi-Fi, Wi-Fi Direct y WPS son las marcas comerciales o las marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.
- OpenPort PLATFORM es la marca comercial registrada de Panasonic Corporation.

Aunque no se mencionen especialmente marcas comerciales de compañías o productos, tales marcas comerciales están plenamente reconocidas.

# Aviso importante sobre seguridad

### ADVERTENCIA

- 1) Para evitar daños que pudieran conducir a un incendio o a una descarga eléctrica, no exponga este aparato a goteos ni salpicaduras.  
No ponga recipientes con agua (floreros, tazas, cosméticos, etc.) encima del aparato (incluyendo los estantes que estén encima de él, etc.)  
No coloque fuentes de llama, como velas encendidas, en el aparato.
- 2) Para evitar descargas eléctricas, no desmonte la cubierta. No hay piezas que el usuario pueda reparar por sí mismo. Acuda a un técnico de servicio cualificado para cualquier problema de servicio.
- 3) No desmonte la patilla de tierra del enchufe eléctrico. Este aparato tiene un enchufe eléctrico de tipo tres patillas con conexión a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse en tomas con conexión a tierra. Es un detalle para su seguridad, si no puede conectar este enchufe en su tomas, consulte con un electricista.  
No elimine la protección del enchufe con conexión a tierra.
- 4) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada.

### PRECAUCIÓN

Este aparato fue diseñado para utilizar en ambientes relativamente libres de campos electromagnéticos.

El uso de este aparato cerca de fuentes de campos electromagnéticos fuertes o donde el ruido eléctrico puede superponerse a las señales de entrada, puede hacer que la imagen y el sonido oscilen o tengan interferencias tales como ruidos.

Para evitar la posibilidad de dañar el aparato, manténgalo alejado de fuentes de campos electromagnéticos fuertes.

### ADVERTENCIA:

Este equipo es compatible con la Clase A de CISPR32.

En un entorno residencial, este equipo puede causar interferencias de radio.

# Precauciones de seguridad

## ADVERTENCIA

### ■ Instalación

**Esta pantalla LCD sólo se puede utilizar con los siguientes accesorios opcionales.**

**El uso con cualquier otro tipo de accesorios opcionales puede causar inestabilidad y terminar provocando daños.**

(Panasonic Corporation fabrica todos los accesorios siguientes.)

- Pedestal  
TY-ST43PE8
- Software de Alerta Precoz  
Serie ET-SWA100\*1
- Video Wall Manager  
TY-VUK10\*2

\*1: El sufijo del número de referencia puede variar dependiendo del tipo de licencia.

\*2: Compatible con la versión 1.2 o posterior.

#### Nota

- Los números de referencia de los accesorios opcionales están sujetos a modificación sin previo aviso.

En la instalación del pedestal, lea con atención las instrucciones de funcionamiento proporcionadas y realice la instalación adecuadamente. Asimismo, utilice siempre accesorios de prevención por si vuelca.

No asumimos ninguna responsabilidad por ningún daño del producto, etc. causado por errores en el entorno de instalación del pedestal o el soporte para colgar de una pared incluso durante el período de garantía.

Las partes pequeñas pueden presentar un peligro ya que la persona puede asfixiarse si dichas partes se tragan accidentalmente. En consecuencia, mantenga estas partes fuera del alcance de los niños pequeños. Tire las partes pequeñas y objetos, incluyendo materiales para embalaje y bolsas/papeles de plástico, para que los niños pequeños no jueguen, ya que si lo hicieran corren un riesgo potencial de sofocación.

**No instale la pantalla sobre superficies inclinadas o poco estables y asegúrese de que la pantalla no sobresale de la base.**

- La pantalla puede caerse o darse vuelta.

**Instale esta unidad en una ubicación con la mínima vibración y que pueda soportar el peso de la unidad.**

- Si la unidad se suelta o se cae, puede provocar lesiones o un mal funcionamiento.

**No coloque objetos encima de la pantalla.**

- Si entran en la pantalla objetos extraños o agua, puede producirse un cortocircuito, lo que podría provocar un incendio o una descarga eléctrica. Si entra algún objeto extraño en la pantalla, consulte a su distribuidor local de Panasonic.

**¡Transporte solamente en posición vertical!**

- Si transporta la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba o hacia abajo, puede provocar daños en el conjunto de circuitos.

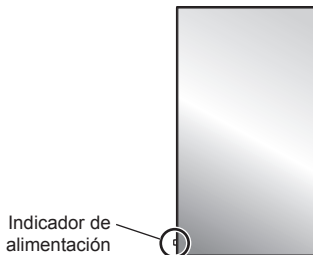
**No se debe impedir la ventilación cubriendo las bocas de ventilación con objetos como pueden ser por ejemplo periódicos, manteles y cortinas.**

**Para obtener información sobre una ventilación suficiente, vea la página 10.**

**Precaución: solo puede utilizarse con el soporte de montaje de pared certificado por UL con una carga o un peso mínimos de 25,0 kg (55,2 lb).**

**Cuando instale la pantalla verticalmente;**

Cuando instale la pantalla verticalmente, asegúrese de que el indicador de alimentación quede en la parte inferior. Se generará calor, lo que puede producir un incendio o dañar la pantalla.



**Precauciones para instalación en pared o en pedestal**

- La instalación en pared o pedestal debe realizarla un profesional de instalaciones. La instalación incorrecta de la pantalla podría provocar un accidente mortal o grave. Utilice el pedestal opcional. (vea la página 7)
- Cuando realice la instalación en una pared, debe utilizarse un soporte para colgar en la pared que cumpla los estándares VESA.

(modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas) : VESA 400×400

(modelo de 42 pulgadas) : VESA 200×200

(vea la página 10)

- Antes de la instalación, asegúrese de comprobar si la ubicación de montaje es lo suficientemente fuerte para soportar el peso de la pantalla de LCD y el soporte para colgar de la pared para evitar caídas.
- Si deja de utilizar la pantalla en la pared o en el pedestal, pida a un profesional que quite la pantalla tan pronto como sea posible.
- Al realizar el montaje de la pantalla en la pared, evite que los tornillos de montaje y el cable de alimentación entren en contacto con objetos metálicos que puedan encontrarse dentro de la pared. Si se realizase un contacto de este tipo se podría producir una descarga eléctrica.

**No instale el producto en un lugar donde esté expuesto a la luz directa del sol.**

- La exposición directa de la pantalla a la luz del sol puede afectar negativamente al panel de cristal líquido.

### ■ Cuando utilice la pantalla LCD

**La pantalla está diseñada para funcionar de 110 – 127 o de 220 – 240 V CA, 50/60 Hz.**

**No cubra los orificios de ventilación.**

- La pantalla puede calentarse excesivamente provocado fuego o daños en la Pantalla.

**No introduzca materias extrañas en el interior de la pantalla.**

- No introduzca objetos de metal o inflamables por los orificios de ventilación ni los deje caer encima de la pantalla ya que pueden provocar fuego o una descarga eléctrica.

**No desmonte o modifique la cubierta.**

- Hay alta tensión eléctrica en el interior del aparato que puede provocar una fuerte descarga eléctrica. Para cualquier trabajo de inspección, ajuste o reparación, llame a su tienda local de Panasonic.

**Asegure que haya un acceso fácil hacia el enchufe del cable de alimentación.**

**El enchufe de la corriente se debe conectar a una toma de corriente que cuente con conexión a tierra de protección.**

**No utilice ningún cable de alimentación distinto al proporcionado con esta unidad.**

- Esto podría provocar un cortocircuito, generar calor, etc., que podría resultar en una descarga eléctrica o un incendio.

**No use el cable de alimentación eléctrica con ningún otro dispositivo.**

- Si lo hace, puede provocar una descarga eléctrica o un incendio.

**Inserte completamente el enchufe del cable eléctrico.**

- Si el enchufe no ha entrado completamente puede generar calor y ser el origen de un incendio. Si el enchufe está dañado o la toma de corriente está floja, no los utilice.

**No toque el enchufe del cable eléctrico con las manos mojadas.**

- Puede recibir una descarga eléctrica.

**No haga nada que pueda dañar el cable eléctrico. Cuando desenchufe el cable eléctrico, sujete del enchufe y no el cable.**

- No dañe el cable eléctrico, no lo modifique ni coloque objetos pesados encima, ni coloque cerca de objetos que desprendan calor, no tuerza ni tire excesivamente del mismo. Esto puede provocar un fuego o descarga eléctrica. Si el cable eléctrico está dañado, solicite la reparación en su tienda local de Panasonic.

**No toque el cable de alimentación o la clavija directamente con la mano cuando estén dañados.**

- Podría provocar una descarga eléctrica.

**No retire las cubiertas y no modifique NUNCA la pantalla usted mismo**

- No retire la cubierta trasera, ya que al retirarla quedarán accesibles partes por las que pasa corriente. No hay piezas que el usuario pueda reparar por sí mismo. (Los componentes de alta tensión pueden provocar descargas eléctricas peligrosas.)
- Verifique, ajuste o repare la pantalla en su tienda local de Panasonic.

**Mantenga fuera del alcance de los niños las pilas AAA/R03/UM4 (suministradas) y la tapa antirrobo de la tarjeta microSD (vea la página 28). Si se tragan de forma accidental, pueden causar efectos dañinos en el cuerpo humano.**

- Acuda a un médico de inmediato si tiene dudas en cuanto a si un niño puede habérselas tragado.

**Si no se utiliza la pantalla durante un largo período de tiempo, desenchufe el cable eléctrico de la toma de corriente.**

**Puede producirse ruido de imagen si conecta o desconecta los cables que están conectados a los terminales de entrada que no esté viendo en ese momento, o si enciende o apaga el equipo de vídeo, pero esto no es un error de funcionamiento.**

**Los datos o los ajustes podrían perderse si se apaga la unidad (desconectando la clavija de corriente, etc.) mientras el sistema OpenPort PLATFORM está en funcionamiento.**

- En general, cuando esté en funcionamiento, asegúrese de apagar primero el sistema OpenPort PLATFORM y, a continuación, retire la clavija de corriente, etc. (vea la página 39).

**Para impedir un incendio no deje velas u otras fuentes del fuego abierto cerca del televisor.**





## PRECAUCIÓN

**Si se presenta algún problema o el producto no funciona correctamente, deje de usarlo de inmediato.**

### ■ Si se presenta algún problema, desenchufe la clavija de alimentación de la toma de corriente.

- Sale humo o un olor anormal de la unidad.
- Ocasionalmente, no se muestra ninguna imagen o no se emite ningún sonido.
- Ha entrado algún líquido como agua o algún objeto extraño en la unidad.
- La unidad presenta partes deformadas o rotas.

### Si continúa utilizando la unidad en estas condiciones, puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.

- Apague la alimentación de inmediato, desenchufe la clavija de la toma de corriente de la pared y, a continuación, contacte con el distribuidor para realizar las reparaciones que sean necesarias.
- Para cortar completamente el suministro de alimentación eléctrica a esta pantalla, debe desenchufar la clavija de alimentación de la toma de corriente de la pared.
- Reparar la unidad usted mismo puede resultar extremadamente peligroso, y no debe hacerlo nunca.
- Para poder desenchufar la clavija de la corriente de inmediato, use una toma de corriente de la pared a la que tenga fácil acceso.

### ■ No toque la unidad directamente con la mano cuando esté dañada.

Podría provocar una descarga eléctrica.

### ■ Cuando utilice la pantalla LCD

**No acerque sus manos, rostro u otros objetos cerca de los orificios de ventilación de la pantalla.**

- El aire que sale de los orificios de ventilación y de la parte superior de la pantalla está caliente. No acerque sus manos, cara u objetos que no puedan soportar el calor, a estos orificios porque pueden quemarse o los objetos deformarse.

**Se necesitan al menos 2 personas para transportar o desempaquetar esta unidad.**

- Si esto no se tiene en cuenta, la unidad podría caerse y provocar lesiones.

**Desconecte todos los cables antes de mover la pantalla.**

- Si fuera necesario mover la pantalla a otro lugar y se dejan algunos cables conectados, éstos pueden dañarse, provocar un incendio o una descarga eléctrica.

**Desenchufe el cable eléctrico de la toma de corriente como medida de seguridad antes de realizar una limpieza.**

- Puede sufrir una descarga eléctrica si no lo hace.

**Limpie el cable eléctrico a intervalos regulares para evitar que se cubra por el polvo.**

- Si hay acumulación de polvo en el enchufe del cable eléctrico, la humedad puede acumularse y dañar el aislamiento, provocando un incendio. Desenchufe el cable eléctrico de la toma de corriente y limpie con un paño seco.

**No pise ni se cuelgue de la pantalla ni del pedestal.**

- Se podrían volcar o romper y provocar lesiones. Preste especial atención a los niños.

**No invierta la polaridad (+ y -) de las pilas al introducirlas.**

- Una manipulación incorrecta de las pilas puede provocar explosiones o fugas, lo que podría tener como resultado un incendio, una lesión o daños materiales en el entorno.
- Introduzca correctamente las pilas, siguiendo las instrucciones. (vea la página 15)

**Cuando no vaya a utilizar la unidad durante un período de tiempo prolongado, retire las pilas del transmisor del mando a distancia.**

- Las pilas pueden presentar fugas, calentarse, incendiarse o explotar, lo que tendría como resultado un incendio o daños materiales en el entorno.

**No queme ni rompa las pilas.**

- Las pilas no se deben exponer a un calor excesivo, como la luz solar, el fuego o fuentes similares.

**No ponga la pantalla al revés.**

**No coloque la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba.**

# Precauciones de uso

## Precauciones en la instalación

### No coloque la pantalla en exteriores.

- La pantalla se ha diseñado para su uso en el interior.

### Temperatura ambiental para usar esta unidad

- Cuando use la unidad en cualquier parte que esté por debajo de 1 400 m (4 593 pies) por encima del nivel del mar: 0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
- Cuando se use la unidad a grandes altitudes (1 400 m (4 593 pies) y más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) por encima del nivel del mar): 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

### No instale la unidad a una altura de 2 800 m (9 186 pies) o superior del nivel del mar.

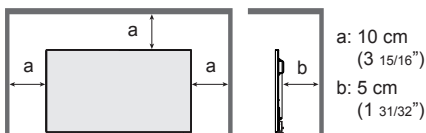
- Si no se hace así, se puede acortar la vida de las piezas internas y tener como resultado un mal funcionamiento.

### Espacio necesario para la ventilación

Cuando utilice el pedestal (accesorio opcional), deje un espacio de 10 cm (3 15/16") como mínimo en la parte superior, izquierda y derecha, y de 5 cm (1 31/32") como mínimo en la parte posterior. Asimismo, deje un espacio entre la parte inferior de la pantalla y el suelo.

Si utiliza otro método de instalación (montaje en pared, etc.), siga el manual correspondiente. (Si el manual de instalación no ofrece indicaciones concretas de la dimensión de la instalación, deje un espacio de 10 cm (3 15/16") o más en la parte superior, inferior, izquierda y derecha, y deje 5 cm (1 31/32") o más en la parte posterior.)

Distancia mínima:



Información acerca de los tornillos utilizados cuando se use un soporte para colgar en pared que cumple los estándares VESA

Pulgadas	Paso de los tornillos para la instalación	Profundidad del orificio del tornillo	Tornillo (cantidad)
55	400 mm × 400 mm	10 mm	M6 (4)
49	400 mm × 400 mm	10 mm	M6 (4)
42	200 mm × 200 mm	10 mm	M6 (4)

Cuando se instale, no use los agujeros de tornillos (situados en la parte inferior de la parte posterior de la pantalla) como se muestra en las siguientes figuras.

Puede dañar el panel LCD.

modelo de 55 pulgadas



modelo de 49 pulgadas



modelo de 42 pulgadas



### Tenga cuidado con la estructura móvil del indicador de alimentación y del sensor del mando a distancia.

- De forma predeterminada de fábrica, el indicador de alimentación y el sensor del mando a distancia se guardan en la unidad principal. Para un uso normal, saque el sensor del mando a distancia desde el borde de la unidad principal mediante la palanca situada en el panel posterior. Dependiendo del estado de la configuración, por ejemplo cuando se utiliza una pantalla múltiple, guarde el sensor del mando a distancia en la unidad principal. (vea la página 31)

### No sujete el panel de cristal líquido.

- No presione a la fuerza el panel de cristal líquido ni tampoco con un objeto puntiagudo. Si aplica una fuerza excesiva al panel de cristal líquido se producirá una irregularidad en la pantalla, lo que dará lugar a un mal funcionamiento.

Dependiendo de las condiciones de temperatura o humedad, el brillo puede no ser uniforme. No es un fallo de funcionamiento.

- Esta irregularidad desaparecerá al aplicar corriente continuamente. En caso contrario, consulte al distribuidor.

## Petición con respecto a la seguridad

### Al usar este producto, tome medidas de seguridad contra los siguientes incidentes.

- Filtración de información personal a través de este producto
- Utilización no autorizada de este producto por un tercero de forma malintencionada
- Interferencia o detención de este producto por un tercero de forma malintencionada

### Tome medidas de seguridad adecuadas. (vea la página 53, 101)

- Establezca una contraseña para el control de LAN y restrinja los usuarios que puedan conectarse.
- Haga que su contraseña sea lo más difícil de adivinar posible.
- Cambie su contraseña regularmente.
- Panasonic Corporation o sus compañías afiliadas nunca le pedirán su contraseña directamente. No divulgue su contraseña en caso de que reciba tales peticiones.
- La red de conexión debe estar protegida con un firewall, etc.
- Al eliminar el producto, inicialice los datos antes de eliminarlo. [Restablecer datos de fábrica] (vea la página 58) o [Shipping] (vea la página 117)

### Acerca de las LAN inalámbricas

- La ventaja de una LAN inalámbrica es que posibilita el intercambio de información entre un PC o similar y un punto de acceso mediante ondas de radio siempre que se encuentre dentro del alcance de la radiotransmisión.

Por otra parte, como las ondas de radio pueden viajar a través de obstáculos (como paredes, por ejemplo) y se encuentran disponibles en todas partes dentro de un alcance dado, si no se hace la configuración relacionada con la seguridad se pueden producir los problemas de los tipos enumerados más abajo.

- Un tercero malintencionado podría interceptar y monitorizar deliberadamente los datos transmitidos, incluido el contenido de los mensajes de correo electrónico y la información personal, como su ID, contraseña y/o números de tarjetas de crédito.
- También podría acceder a su red personal o corporativa sin autorización e incurrir en los siguientes tipos de comportamiento.

Robar información personal y / o secreta (fuga de información)

Distribuir información falsa en nombre de otra persona (suplantación de la personalidad)

Sobrescribir las comunicaciones interceptadas y enviar información falsa (manipulación)

Infectar el equipo con software malicioso, como por ejemplo un virus informático, y eliminar sus datos y / o colapsar el sistema (colapso del sistema)

- Debido a que muchos adaptadores LAN inalámbricos o puntos de acceso disponen de funciones de seguridad contra este tipo de problemas, puede reducir sus probabilidades de ocurrencia utilizando el producto con la configuración de seguridad apropiada para el dispositivo LAN inalámbrico.

- Algunos dispositivos LAN inalámbricos pueden no tener hecha la configuración de seguridad inmediatamente después de comprarlos. Para reducir la posibilidad de que se produzcan problemas de seguridad, antes de usar cualquier dispositivo LAN inalámbrico, asegúrese absolutamente de hacer todas las configuraciones relacionadas con la seguridad siguiendo las instrucciones dadas en los manuales de instrucciones suministrados con los dispositivos.

En función de las características de la LAN inalámbrica, puede que un tercero malicioso rompa la configuración de seguridad utilizando medios especiales.

Dependiendo de las especificaciones de la LAN inalámbrica, una tercera persona maliciosa puede ser capaz de anular la configuración de seguridad utilizando medios especiales.

Si no logra ajustar usted mismo la configuración de seguridad de su LAN inalámbrica, póngase en contacto con el Centro de asistencia técnica de Panasonic.

- Panasonic pide a sus clientes que sean conscientes del riesgo que conlleva utilizar este producto sin utilizar la configuración de seguridad y recomienda que el cliente configure la seguridad según sus necesidades y bajo su propia responsabilidad.

### Acerca de la LAN inalámbrica integrada

#### PRECAUCIÓN:

Tenga en cuenta los siguientes límites antes de utilizar el módulo de LAN inalámbrica.

- Para utilizar el módulo de LAN inalámbrica, se debe obtener un punto de acceso.
- No utilice el módulo de LAN inalámbrica para conectarse a una red inalámbrica (SSID\*) para la que no disponga de derechos de uso. Estas redes pueden aparecer como resultados de búsqueda. No obstante, su uso se puede considerar un acceso ilegal.

\* SSID es un nombre que permite identificar una red inalámbrica específica para la transmisión de datos.

- No someta el módulo de LAN inalámbrica a las altas temperaturas, la luz solar directa o la humedad.
- No doble el módulo de LAN inalámbrica ni lo someta a fuertes impactos.
- No desmonte ni altere el módulo de LAN inalámbrica en modo alguno.
- No intente instalar el módulo de LAN inalámbrica en un dispositivo incompatible.
- No extraiga el módulo de LAN inalámbrica del producto host durante las operaciones.
- Los datos transmitidos y recibidos por ondas de radio se pueden interceptar y supervisar.

- Para evitar errores de funcionamiento causados por interferencias de ondas de radio, mantenga el producto host alejado de dispositivos como, por ejemplo, otros dispositivos con LAN inalámbrica, microondas y los dispositivos que utilizan señales de 2,4 GHz y 5 GHz, al usar el módulo de LAN inalámbrica.
- Cuando se producen ruidos debido a la electricidad estática, etc., el producto host podría dejar de funcionar para proteger los dispositivos. En ese caso, apague el producto host con el interruptor de encendido/apagado de la alimentación principal y, a continuación, vuelva a encenderlo.
- En función del área, es posible que este módulo de LAN inalámbrica no esté disponible.

## Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica

### La función de conexión inalámbrica de la pantalla emplea ondas de radio en las bandas de 2,4 GHz y 5 GHz.

**No es necesario contar con licencia de emisora de radio, pero asegúrese de leer y entender perfectamente los siguientes apartados antes de usarla.**

#### **No la use cerca de otros equipos inalámbricos.**

- Los equipos siguientes pueden usar ondas de radio en la misma banda que la pantalla.

Cuando la pantalla se use cerca de estos equipos, la interferencia de las ondas de radio puede imposibilitar o ralentizar la comunicación.

- Hornos microondas, etc.
- Equipos industriales, químicos, médicos, etc.
- Emisoras de radio en planta para la identificación de objetos en movimiento, como las utilizadas en las cadenas de montaje de fábricas, etc.
- Emisoras de radio designadas de baja potencia

#### **En la medida de lo posible, evite el uso de teléfonos celulares, aparatos de televisión o radios cerca de la pantalla.**

- Los teléfonos celulares, los aparatos de televisión, las radios y dispositivos similares utilizan bandas de radio diferentes a la de la pantalla, de manera que no afectan a la comunicación inalámbrica ni a la transmisión y recepción de estos dispositivos. Sin embargo, las ondas de radio de la pantalla pueden producir ruido de audio o de vídeo.

#### **Las ondas de radio de comunicación inalámbrica no pueden penetrar las armaduras de acero, el metal, el hormigón, etc.**

- La comunicación es posible a través de paredes y suelos contruidos con materiales tales como madera y vidrio (excepto vidrio que contenga malla de alambre), pero no a través de paredes y suelos hechos con armaduras de acero, metal, hormigón, etc.

#### **Evite usar la pantalla en lugares propensos a la electricidad estática.**

- Si la pantalla se usa en un lugar propenso a la electricidad estática como, por ejemplo, sobre una alfombra, puede que se pierda la conexión a la LAN inalámbrica o a la LAN con cable.
- Si pasa esto, elimine la fuente de electricidad estática o el ruido electromagnético y vuelva a conectar a la LAN inalámbrica o a la LAN con cable.

#### **Uso de la pantalla fuera del país**

- Está prohibido llevar la pantalla fuera del país o de la región donde usted la adquirió, así que úsela solamente en ese país o región. Tenga en cuenta además que, dependiendo de países o regiones, existen restricciones acerca de los canales y frecuencias con los que usted puede usar la LAN inalámbrica.

#### **Canales de la red LAN inalámbrica disponibles**

- Los canales (intervalo de frecuencia) que se pueden usar varían según el país o la región. Utilice la tabla siguiente como referencia.

#### **Canales utilizados: Escaneado pasivo**

<b>País o región</b>	<b>Estándar</b>	<b>Banda de frecuencias (Frecuencia central)</b>
Europa y CEI	IEEE802.11a/n	5,180 GHz - 5,700 GHz
	IEEE802.11b/g/n	2,412 GHz - 2,472 GHz
Otros países	IEEE802.11a/n	5,180 GHz - 5,825 GHz
	IEEE802.11b/g/n	2,412 GHz - 2,472 GHz

- La frecuencia y el canal difieren dependiendo del país.
- El escaneado pasivo se realiza cambiando la radio al canal que se escanea en cada país.
- Por favor, use la propiedad inalámbrica LAN conforme a la legislación de cada país.

#### **Para México:**

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones:

- (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y
- (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

#### **Para Jamaica:**

- Este producto contiene Módulos aprobados del tipo por Jamaica.

#### **Declaración de conformidad (DoC)**

“Por la presente, Panasonic Corporation declara que esta pantalla cumple los requisitos esenciales y otras disposiciones relevantes de la Directiva 2014/53/UE.”

Si desea obtener una copia de la DoC original de esta pantalla, acceda al siguiente sitio web:

<http://www.ptc.panasonic.de>

Representante autorizado:  
Panasonic Testing Centre

Panasonic Service Europe, una división de Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Alemania

El uso de este dispositivo con la banda de frecuencias de 5 GHz está restringido a espacios interiores en los países siguientes.

Austria, Bélgica, Bulgaria, Croacia, Chipre, República Checa, Dinamarca, Estonia, Finlandia, Francia, Alemania, Grecia, Hungría, Islandia, Irlanda, Italia, Letonia, Liechtenstein, Lituania, Luxemburgo, Malta, Países Bajos, Noruega, Polonia, Portugal, Rumanía, Eslovaquia, Eslovenia, España, Suecia, Suiza, Turquía, Reino Unido

#### WLAN: Potencia máxima

20 dBm (2,412 GHz - 2,472 GHz)

23 dBm (5,180 GHz - 5,700 GHz)

Directiva: 2014/53/UE

### Notas sobre cómo utilizar la LAN con cable

**Al instalar la pantalla en un lugar en el que suele producirse electricidad estática, tome suficientes medidas para eliminarla antes de empezar a utilizar la pantalla.**

- Si la pantalla se utiliza en una ubicación en la que la electricidad estática ocurre con frecuencia como, por ejemplo, sobre un tapete, la comunicación de la LAN con cable se desconectará de forma más habitual. En ese caso, elimine la electricidad estática y la fuente de ruido que puedan causar problemas utilizando una alfombrilla antiestática, y vuelva a conectar la LAN con cable.
- En raras ocasiones, la conexión LAN se desactiva debido a ruido o electricidad estática. En ese caso, apague la pantalla y los dispositivos conectados una vez y, a continuación, vuelva a encenderla.

**Es posible que la pantalla no funcione de forma adecuada debido a una fuerte onda de radio procedente de la radio o de la estación emisora.**

- Si hay instalaciones o equipos, que emitan una fuerte onda de radio, cerca de la ubicación de instalación, instale la pantalla en una ubicación que esté lo suficientemente lejos de la fuente de la onda de radio. O bien, envuelva el cable LAN conectado al terminal LAN utilizando una pieza de lámina metálica o un tubo de metal, cuyos extremos estén conectados a tierra.

### Limpeza y mantenimiento

**La superficie delantera del panel de cristal líquido ha sido especialmente tratada. Limpie la superficie del panel de cristal líquido con cuidado utilizando únicamente un paño de limpieza o un paño suave y sin pelusas.**

- Si la superficie está particularmente sucia, límpiela pasando un paño blando y sin pelusa que haya sido humedecido en agua pura o en agua en la que se haya diluido detergente neutro 100 veces, y luego pase uniformemente un paño seco del mismo tipo hasta que quede seca la superficie.
- No raye o golpee la superficie del panel con sus uñas u otros objetos duros ya que la superficie puede dañarse. Además, evite el contacto con sustancias volátiles tales como rociadores de insecticida, disolventes y diluyentes de pintura, de lo contrario puede verse afectada la calidad de la superficie.

**Si el mueble se ensucia, limpie con un paño suave y seco.**

- Si el mueble está muy sucio, empape el paño en agua mezclada con una pequeña cantidad de detergente neutro y escurra el paño hasta eliminar el agua. Utilice el paño para limpiar el mueble y seque frotando con un paño seco.
- No permita que el detergente entre en contacto directo con la superficie de la pantalla. Si las gotas de agua entran en el interior del aparato, pueden surgir problemas en el funcionamiento.
- Evite el contacto con sustancias volátiles tales como rociadores de insecticida, disolventes y diluyentes de pintura debido a que puede verse afectada la superficie del mueble y puede desprenderse el revestimiento. Tampoco deje la superficie por mucho tiempo en contacto con artículos de caucho o PVC.

**Uso de un paño con productos químicos.**

- No utilice un paño con productos químicos para la superficie del panel.
- Siga las instrucciones del paño con productos químicos para usarlo con el mueble.

### Eliminación

**Cuando elimine el producto, pregunte a la autoridad local o a su distribuidor sobre los métodos de eliminación correctos.**

Solo para California (EE. UU.)

Este producto contiene una pila de botón CR de litio que incluye material de perclorato, por lo que puede aplicarse una manipulación especial.

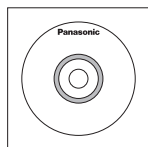
Consulte la página [www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate](http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate)

# Accesorios

## Suministro de accesorios

Compruebe que ha recibido todos los accesorios indicados

**Manual de instrucciones  
(CD-ROM × 1)**



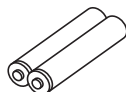
**Transmisor del mando a distancia × 1**

- DPVF1203ZA



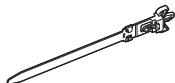
**Pilas para el transmisor de mando a distancia**

(tipo AAA/R03/UM4 × 2)



**Abrazadera × 3**

- TZZ00000694A



**Cable de alimentación**

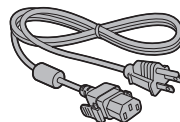
(Aprox. 2 m)

TH-55AF1U

TH-49AF1U

TH-42AF1U

- 1JP155AF1U

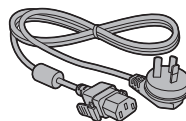


TH-55AF1W

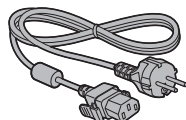
TH-49AF1W

TH-42AF1W

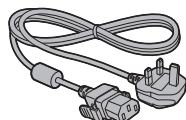
- 1JP155AF1W



- 2JP155AF1W



- 3JP155AF1W

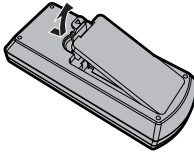


### Atención

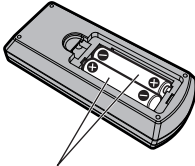
- Almacene las partes pequeñas de forma correcta y manténgalas alejadas de niños pequeños.
- Las referencias de los accesorios pueden cambiar sin previo aviso. (La referencia real puede ser diferente de las mostradas más arriba.)
- En caso de que pierda accesorios, cómprelos en su distribuidor. (Disponibles en el servicio de atención al cliente)
- Deshágase de los materiales de embalaje apropiadamente después de extraer los artículos.

## Pilas del mando a distancia

1. Tire del gancho para abrir la tapa de las pilas.



2. Coloque las pilas correctamente con las polaridades (+) y (-) indicadas.



Tipo AAA/R03/UM4

3. Vuelva a colocar la tapa.

### Consejo útil

- Para las personas que utilizan el mando a distancia con frecuencia, se recomienda reemplazar las pilas usadas por pilas alcalinas que duran más.



### Precaución relacionada con el uso de las pilas

La instalación incorrecta de las pilas puede causar una fuga o corrosión en las pilas que dañará el transmisor de mando a distancia.

Las pilas deben desecharse por medios ecológicos.

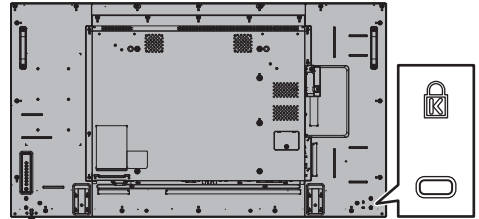
### Tome las precauciones siguientes:

1. Las pilas deberán reemplazarse siempre juntas. Cuando reemplace pilas usadas, utilice siempre pilas nuevas.
2. No mezcle una pila usada con una nueva.
3. No mezcle distintos tipos de pilas (por ejemplo: pilas de carbón de zinc con alcalinas).
4. No intente cargar, cortocircuitar, desarmar, calentar o quemar las pilas usadas.
5. El reemplazo de las pilas es necesario cuando el mando a distancia funciona esporádicamente o no puede controlar la pantalla.
6. No queme ni rompa las pilas.
7. No exponga las baterías al calor excesivo como radiación solar, fuego o similares.

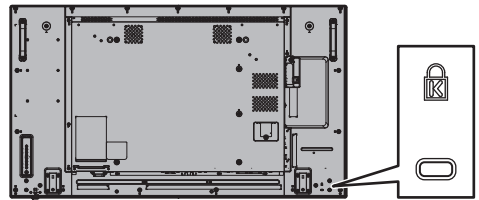
# Seguridad Kensington

La ranura de seguridad de esta unidad es compatible con la ranura de seguridad Kensington.

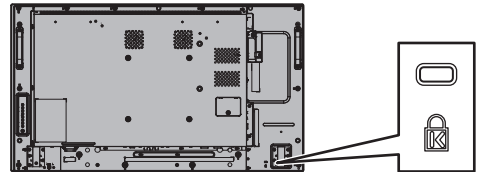
modelo de 55 pulgadas



modelo de 49 pulgadas



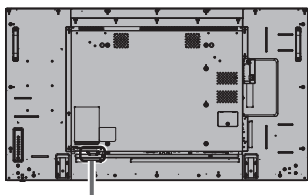
modelo de 42 pulgadas



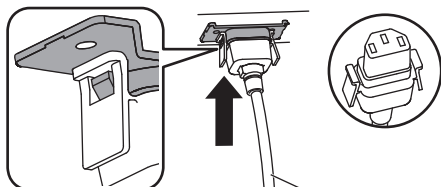
# Conexiones

## Conexión e instalación del cable de CA

Parte posterior de la unidad



### Fijación del cable de alimentación de CA



Cable de CA (incluido)

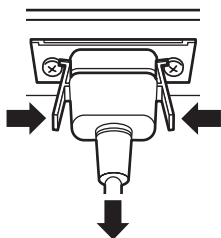
### Enchufe el conector en la unidad de pantalla.

Enchufe el conector hasta que encaje.

#### Nota

- Asegúrese de que el conector está bloqueado tanto en el lado izquierdo como en el derecho.

### Desenchufe el cable de CA.



Para desenchufar el conector, presione las dos lengüetas.

#### Nota

- Cuando desconecte el cable de alimentación de CA, asegúrese absolutamente de desconectar primero la clavija del cable de alimentación de CA de la toma de corriente.
- El cable de CA suministrado es para su uso exclusivo con esta unidad. No lo utilice con otros fines.

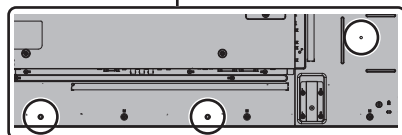
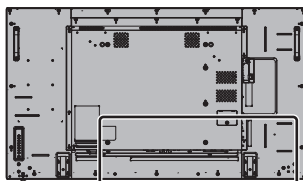
## Instalación del cable

#### Nota

- Se suministran 3 abrazaderas con esta unidad. Ajuste los cables en las 3 ubicaciones mediante los orificios para las abrazaderas, tal y como se muestra a continuación.

Si necesita más abrazaderas, debe adquirirlas en su distribuidor. (Disponibles en Atención al Cliente.)

modelo de 55 pulgadas

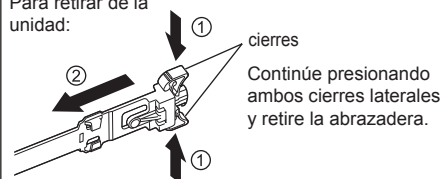


- Las posiciones de los orificios son las mismas para los modelos de 42 y 49 pulgadas.

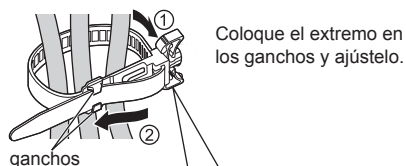
### 1. Coloque la abrazadera



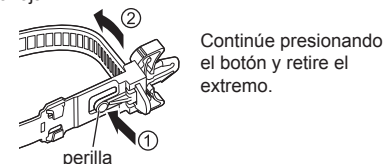
Para retirar de la unidad:



### 2. Ate los cables

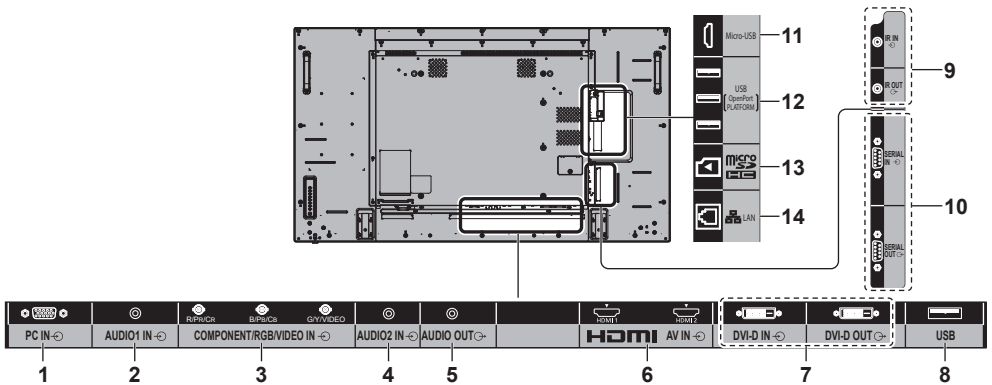


Para aflojar:





## Conexión de un equipo de vídeo



**1 PC IN:** **Terminal de entrada PC**  
 Conéctelo al terminal de vídeo del PC, a un equipo de vídeo con salida "YPbPr / YCbCr" o salida "RGB".  
 (vea la página 21)

**2 AUDIO1 IN:** **Terminal de entrada de audio compartido con DVI-D IN y PC IN**  
 (vea la página 20, 21)

**3 COMPONENT / RGB / VIDEO IN:** **Terminal de entrada de vídeo COMPONENT / RGB (R/P/R/CR, B/P/B/CB, G/Y)**  
 Conéctelo a un equipo de vídeo con salida "YPbPr / YCbCr" o salida "RGB".  
 (vea la página 23)

**Terminal de entrada de vídeo compuesto (VÍDEO)**  
 Conéctelo al equipo de vídeo con salida de señal compuesta.  
 (vea la página 22)

**4 AUDIO2 IN:** **Terminal de entrada de audio compartido con COMPONENT/RGB IN y VIDEO IN**  
 (vea la página 22, 23)

**5 AUDIO OUT:** **Terminal de salida de audio analógico**  
 Conéctelo al terminal de entrada de audio analógico del equipo de audio.  
 (vea la página 26)

**6 AV IN (HDMI 1, HDMI 2):** **Terminal de entrada HDMI**  
 Conecte al equipo de vídeo tal como reproductor VCR o DVD, etc.  
 (vea la página 19)

**7 DVI-D IN, DVI-D OUT:** **Terminal de entrada / salida DVI-D**  
 Conecte al equipo de vídeo con una salida DVI-D. Asimismo, al mostrar la imagen encadenando en forma de margarita varias pantallas, conéctese a la otra pantalla (DVI-D OUT).  
 La función de salida DVI-D se activa únicamente cuando la imagen se visualiza a través de DVI-D IN.  
 (vea la página 20)

**8 USB:** **Terminal USB**  
 Conecte la memoria USB para usar [Reproductor medios USB]. Asimismo, esto se puede utilizar para suministrar una potencia de hasta 5 V/1 A a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen.  
 (vea la página 26)

**9 IR IN, IR OUT:** **Terminal de entrada / salida de señal infrarroja**  
 Emplee este terminal cuando utilice más de una pantalla con un mando a distancia.  
 (vea la página 26)

<b>10 SERIAL IN, SERIAL OUT:</b>	<b>Terminal de entrada / salida SERIE</b> Control de la pantalla mediante su conexión al PC. (vea la página 23)
<b>11 Micro-USB:</b>	<b>Terminal Micro-USB</b> Si conecta la unidad al PC mediante el cable Micro-USB, los datos almacenados en el sistema OpenPort PLATFORM pueden leerse o escribirse desde el PC. (vea la página 30)
<b>12 USB (OpenPort PLATFORM):</b>	<b>Terminal USB para OpenPort PLATFORM</b> Se utiliza al conectar una memoria USB como almacenamiento externo para el sistema OpenPort PLATFORM. (vea la página 29) Con una entrada OpenPort PLATFORM, también es posible conectar y utilizar dispositivos USB, como un ratón USB, un teclado USB, etc. (vea la página 42, 43).
<b>13 microSD:</b>	<b>Ranura para tarjeta microSD</b> Se utiliza al acoplar una tarjeta microSD como almacenamiento externo para un sistema OpenPort PLATFORM. (vea la página 28)
<b>14 LAN:</b>	<b>Terminal LAN</b> Control de la pantalla mediante la conexión a la red. (vea la página 101) Con una entrada OpenPort PLATFORM, es posible mostrar páginas web o descargar aplicaciones desde el servidor. (vea la página 47, 62)

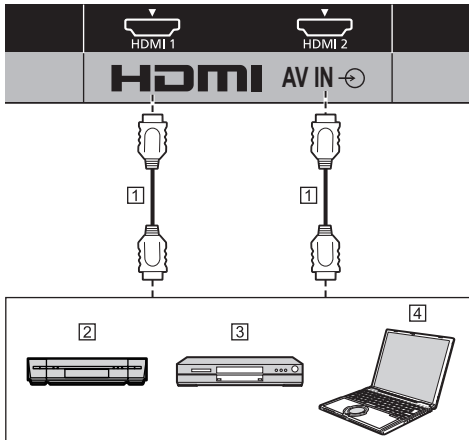
## Antes de conectar

- Antes de conectar los cables, lea detenidamente las instrucciones de funcionamiento para ver cómo se conecta el dispositivo externo.
- Apague la alimentación de todos los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tome nota de los siguientes puntos antes de conectar los cables. Si no se hace así, puede tener como consecuencia un mal funcionamiento.
  - Al conectar un cable a la unidad o a un dispositivo conectado a ella, toque cualquier objeto metálico cercano para eliminar la electricidad estática de su cuerpo antes de comenzar a trabajar.
  - No utilice cables innecesariamente largos para conectar un dispositivo a la unidad o al cuerpo de la unidad. Cuanto más largo sea el cable, más sensible será al ruido. Como el uso de un cable mientras está enrollado hace que actúe como una antena, es más sensible al ruido.
  - Cuando conecte los cables, conecte primero GND, a continuación introduzca el terminal de conexión del dispositivo de conexión de manera recta.
- Adquiera cualquier cable necesario para conectar el dispositivo externo al sistema que no se suministre con el dispositivo ni esté disponible como opción.
- Si la forma exterior de la clavija de un cable de conexión es larga, puede ponerse en contacto con la parte externa, como la cubierta trasera o la clavija de un cable de conexión adyacente. Utilice un cable de conexión con un tamaño de clavija adecuado para la alineación del terminal.
- Si las señales de vídeo del equipo de vídeo contienen demasiadas irregularidades, las imágenes de la pantalla pueden temblar. En este caso, se debe conectar un corrector de base de tiempo (TBC).
- Cuando las señales de sincronización que salen de un PC o de un equipo de vídeo están distorsionadas (por ejemplo, al cambiar los ajustes de la salida de vídeo), el color del vídeo puede verse distorsionado temporalmente.
- La unidad acepta señales de vídeo compuesto, señales YCbCr/YPbPr, señales analógicas RGB y señales digitales.
- Algunos modelos de ordenador no son compatibles con la unidad.
- Utilice el compensador del cable cuando conecte dispositivos a la unidad usando cables largos. De lo contrario, es posible que la imagen no se muestre correctamente.
- Consulte "Señales predeterminadas" (vea la página 114) para los tipos de señales de vídeo que se pueden visualizar con esta unidad.

## Conexión de terminales HDMI 1 / HDMI 2

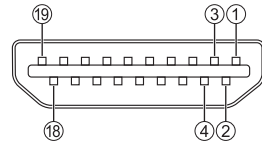
### Nota

- El equipo de vídeo y el cable HDMI que se muestran no se suministran con esta unidad.
- Es posible que algunos equipos HDMI no puedan mostrar las imágenes.
- Para el sonido, también se puede utilizar la entrada del terminal AUDIO1 IN o AUDIO2 IN. (Para saber más sobre la función [Audio input select], vea la página 94.)
- Esta pantalla no admite HDMI-CEC (HDMI-Consumer Electronics Control) (VIERA LINK).



- 1 Cable HDMI (disponible comercialmente)
- 2 Grabadora de vídeo
- 3 Reproductor de DVD
- 4 PC

## Asignación de clavijas y nombres de las señales del terminal HDMI



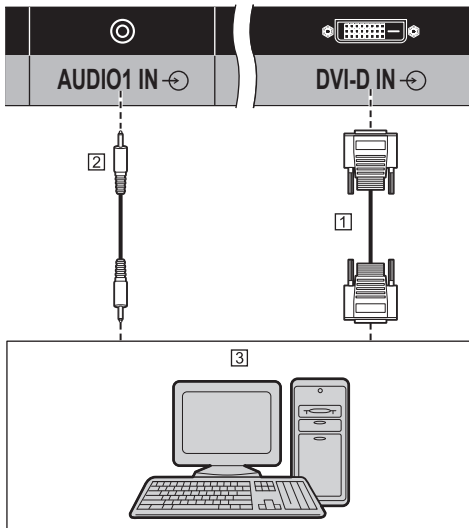
Número de contacto	Nombre de señal
①	Datos2+ de T.M.D.S.
②	Datos2 de T.M.D.S. con blindaje
③	Datos2- de T.M.D.S.
④	Datos1+ de T.M.D.S.
⑤	Datos1 de T.M.D.S. con blindaje
⑥	Datos1- de T.M.D.S.
⑦	Datos0+ de T.M.D.S.
⑧	Datos0 de T.M.D.S. con blindaje
⑨	Datos0- de T.M.D.S.
⑩	Reloj+ de T.M.D.S.
⑪	Blindaje del reloj de T.M.D.S.
⑫	Reloj- de T.M.D.S.
⑬	_____
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	Tierra
⑱	+5V CC
⑲	Detección de clavija activa

## Conexión de terminales DVI-D IN / DVI-D OUT

### Nota

- El equipo de vídeo y los cables que se muestran no se suministran con esta unidad.
- Utilice el cable DVI-D que cumpla con la norma DVI. La imagen puede deteriorarse dependiendo de la longitud o la calidad del cable.
- Terminal DVI-D IN es para Single Link solamente.
- Para el sonido, también se puede utilizar la entrada del terminal AUDIO2 IN. (Para saber más sobre la función [Audio input select], vea la página 94.)

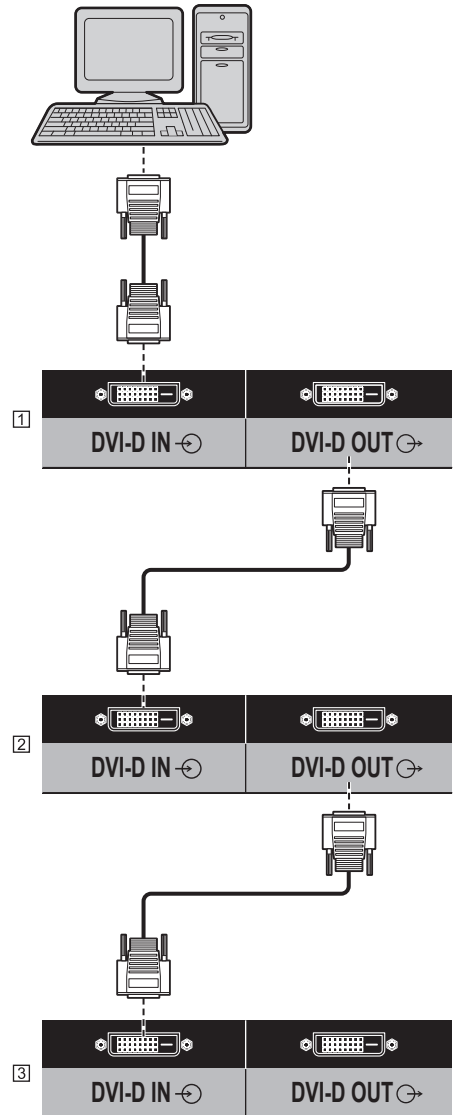
Compartida con PC IN.



- 1 Cable de vídeo DVI-D (a una distancia de 5 m) (disponible comercialmente)
- 2 Cable de minitoma estéreo (M3) (disponible comercialmente)
- 3 PC con salida de vídeo DVI-D

## Conexión tipo cadena de margaritas

Es posible la conexión de tipo cadena de margaritas de múltiples pantallas cuando se muestra la imagen en multipantalla, etc.

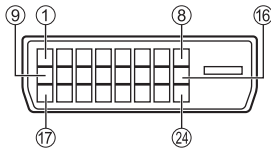


- 1 Primera visualización
- 2 Segunda visualización
- 3 Tercera visualización

### Nota

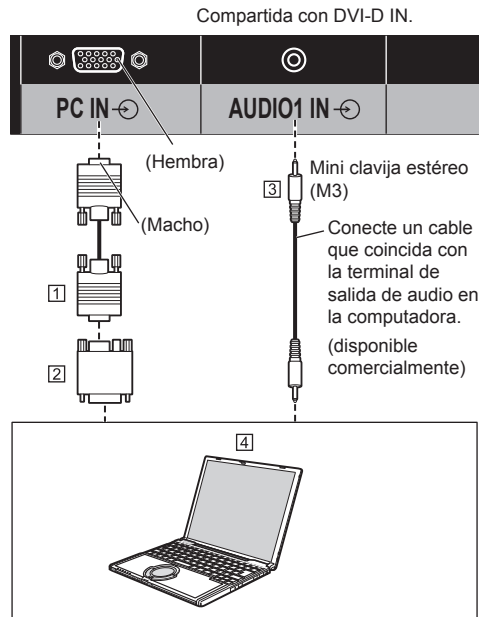
- Es posible la conexión tipo cadena de margaritas con hasta 10 pantallas. Sin embargo, el número de pantallas conectables puede estar limitado dependiendo de los cables, señales, dispositivos utilizados, etc.
- Cuando se introduce la señal HDCP, es posible conectar en cadena de margaritas hasta 8 pantallas.
- La función de salida DVI-D se activa únicamente cuando la imagen se visualiza a través de DVI-D IN. Cuando se utiliza el método de conexión de encadenado en forma de margarita, todas las pantallas deben encontrarse en el estado en el que la imagen se visualiza a través de DVI-D IN.

### Asignación de clavijas y nombres de las señales del conector de entrada/salida DVI-D



Número de contacto	Nombre de señal
①	Datos 2- de T.M.D.S.
②	Datos 2+ de T.M.D.S.
③	Datos 2 de T.M.D.S. con blindaje
④	_____
⑤	_____
⑥	Reloj de DDC
⑦	Datos de DDC
⑧	_____
⑨	Datos 1- de T.M.D.S.
⑩	Datos 1+ de T.M.D.S.
⑪	Datos 1 de T.M.D.S. con blindaje
⑫	_____
⑬	_____
⑭	+5V CC
⑮	GND (tierra)
⑯	Detección de clavija activa
⑰	Datos 0- de T.M.D.S.
⑱	Datos 0+ de T.M.D.S.
⑲	Datos 0 de T.M.D.S. con blindaje
⑳	_____
㉑	_____
㉒	Blindaje del reloj de T.M.D.S.
㉓	Reloj+ de T.M.D.S.
㉔	Reloj- de T.M.D.S.

### Conexión del terminal PC IN



- 1) Cable mini D-sub de 15 pines (disponible comercialmente)
- 2) Adaptador convertidor (si es necesario) (disponible comercialmente)
- 3) Cable de minitoma estéreo (M3) (disponible comercialmente)
- 4) PC

### Tipo de señales de ordenador que se pueden conectar

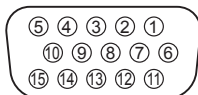
- Con respecto a las señales de entrada de PC típicas, descritas en "Señales predeterminadas" (vea la página 114), en esta unidad ya están guardados los valores de ajuste, como los que se refieren a las posiciones y tamaños de imagen estándar. (Las señales del ordenador que pueden ser entradas son las que tienen una frecuencia de exploración horizontal de 30 a 110 kHz y una frecuencia de exploración vertical de 48 a 120 Hz.)
- La resolución de la pantalla es de un máximo de 1 440 × 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [4:3], y de 1 920 × 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [16:9]. Si la resolución de la pantalla sobrepasa estos máximos, puede que no sea posible mostrar los pequeños detalles con suficiente claridad.

### Nota

- El terminal PC IN es compatible con DDC2B. Si el ordenador que va a conectar no es compatible con DDC2B, necesitará realizar cambios en los ajustes del ordenador cuando vaya a conectarlo.

- No es necesario un adaptador para terminal mini D sub 15 patillas compatibles con DOS/V.
- Esta figura es sólo a modo de ejemplo.
- El equipo, los cables y el adaptador de conversión adicionales mostrados no se proporcionan con la unidad.
- No ajuste las frecuencias de exploración horizontal y vertical para las señales de PC a niveles que están por encima o por debajo de la gama de frecuencias especificada.
- La entrada de componente se puede con las patillas 1, 2 y 3 del conector Mini D sub de 15 patillas.
- Modifique el ajuste [Seleccione entrada componente/RGB] del menú [Señal] a [Componente] (cuando use la conexión de señal de Componente) o [RGB] (cuando use la conexión de señal RGB). (vea la página 79)
- Para el sonido, también se puede utilizar la entrada del terminal AUDIO2 IN. (Para saber más sobre la función [Audio input select], vea la página 94.)

#### Asignaciones de clavijas y nombres de las señales del terminal de entrada de PC (D-sub mini de 15P)



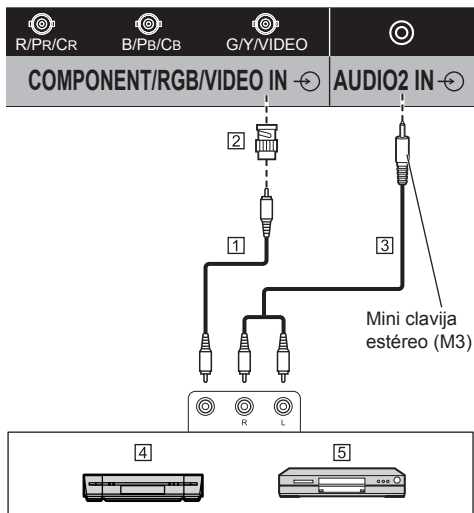
Número de contacto	Nombre de señal
①	R (P <sub>R</sub> /C <sub>R</sub> )
②	G (Y)
③	B (P <sub>B</sub> /C <sub>B</sub> )
④	NC (no conectado)
⑤	GND (Tierra)
⑥	GND (Tierra)
⑦	GND (Tierra)
⑧	GND (Tierra)
⑨	+5V CC
⑩	GND (Tierra)
⑪	NC (no conectado)
⑫	SDA
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

## Conexión del terminal VIDEO IN

### Nota

- El equipo de vídeo, los cables de conexión y los enchufes de conversión no se proporcionan con esta unidad.
- Para el sonido, también se puede utilizar la entrada del terminal AUDIO1 IN. (Para saber más sobre la función [Audio input select], vea la página 94.)

Compartida con COMPONENT/RGB IN.

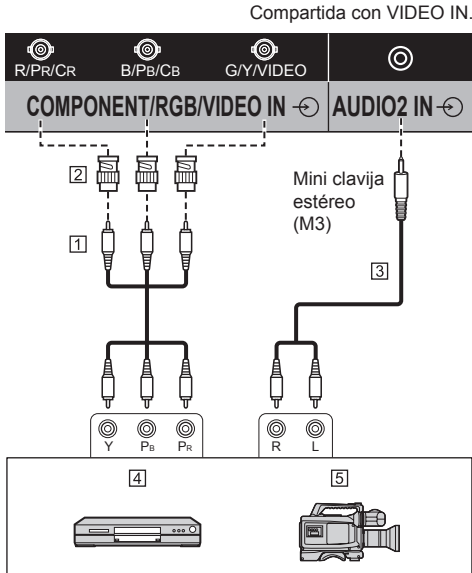


- 1 Cable de clavija de vídeo (disponible comercialmente)
- 2 Toma de conversión clavija-BNC (disponible comercialmente)
- 3 Cable de audio estéreo (disponible comercialmente)
- 4 Grabadora de vídeo
- 5 Reproductor de DVD

## Conexión de terminales COMPONENT/RGB IN

### Nota

- El equipo de vídeo, los cables y el adaptador convertidor que se muestran no se suministran con esta unidad.
- En el caso del audio, también es posible utilizar la entrada de terminal AUDIO1 IN. (Si desea más información sobre la función [Audio input select], vea la página 94.)



- 1 Cable de clavija de vídeo (disponible comercialmente)
- 2 Toma de conversión clavija-BNC (disponible comercialmente)
- 3 Cable de audio estéreo (disponible comercialmente)
- 4 Reproductor de DVD
- 5 Cámara RGB

### Nota

- Según la señal de entrada conectada al terminal COMPONENT/RGB IN, seleccione la entrada [Componente] o [RGB] en [Señal] - [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)
- La entrada de la señal RGB al terminal COMPONENT/RGB IN corresponde a "SYNC ON G" solamente.

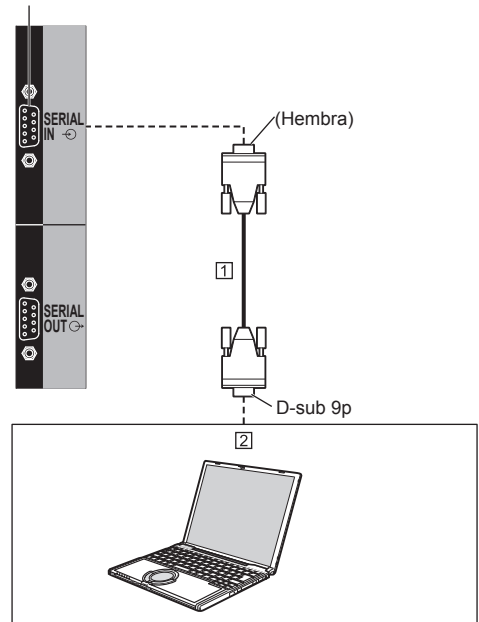
## Conexión del terminal SERIAL

El terminal SERIAL cumple con la especificación de interface RS-232C para que pueda controlar la pantalla mediante un ordenador conectado en este terminal.

### Nota

- El equipo y los cables adicionales mostrados no se proporcionan con la unidad.

(Macho)

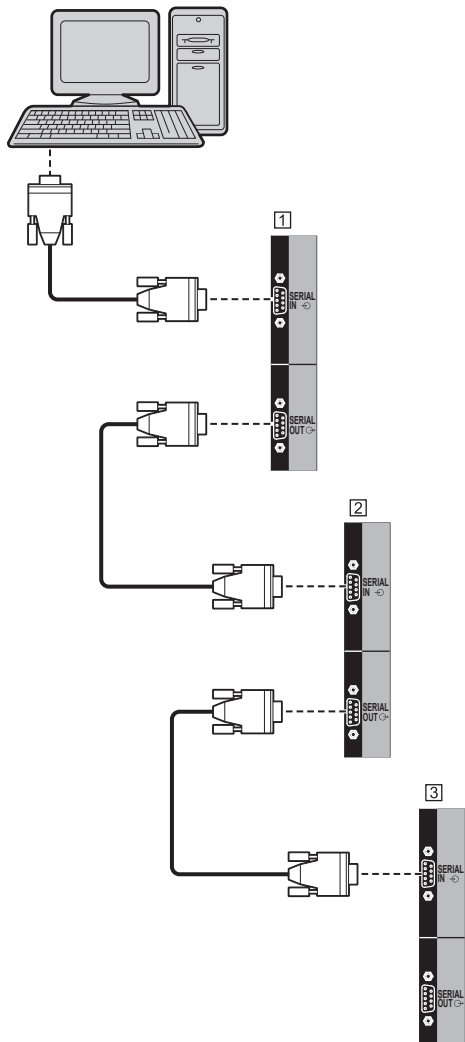


- 1 Cable directo RS-232C (disponible comercialmente)
- 2 PC

### Nota

- Utilice el cable recto RS-232C para conectar el ordenador a la pantalla.

Es posible conectar en cadena de margarita múltiples pantallas y, a continuación, controlar la pantalla específica con el ordenador.

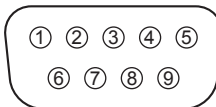


- 1 Primera visualización
- 2 Segunda visualización
- 3 Tercera visualización

**Nota**

- Al encadenar en forma de margarita, establezca [Options] - [Serial daisy chain position]. (vea la página 97)
- Al encadenar en forma de margarita, utilice un cable directo cuyos n.º. de clavija de 2 a 3 estén cableados.

**Asignación de clavijas y nombres de las señales del terminal SERIAL**



Número de contacto	Nombre de señal	
1	NC (no conectado)	
2	RXD	
3	TXD	
4	No se usa	
5	GND (Tierra)	
6	No se usa	
7	RTS	} Corto circuitado en esta unidad
8	CTS	
9	NC (no conectado)	

Estos nombres de señales son los de las especificaciones del ordenador.

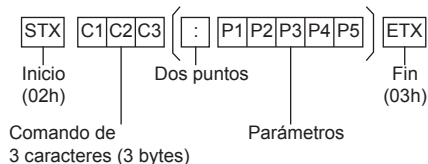
**Parámetros de comunicación**

- Nivel de señal: Cumple con RS-232C
- Método de sincronización: Asíncrono
- Velocidad de baudios: 9600 bps
- Paridad: Ninguna
- Longitud de carácter: 8 bits
- Bit de parada: 1 bit
- Operaciones de control: Ninguno



## Formato básico para datos de control

La transmisión de los datos de control del ordenador empieza con la señal STX seguida por el comando, los parámetros y por último una señal ETX en ese orden. Si no hay parámetros, la señal de parámetro no necesita ser transmitida.



## Comando

Comando	Parámetro	Detalles de control
PON	Ninguna	Alimentación encendido
POF	Ninguna	Alimentación apagado
AVL	***	Volumen 000 - 100
AMT	0	Silenciamiento apagado
	1	Silenciamiento encendido
IMS	Ninguna	Selección de entrada (conmutación)
	OP1	Entrada OpenPort PLATFORM (OpenPort PLATFORM)
	HM1	Entrada HDMI 1 (HDMI1)
	HM2	Entrada HDMI 2 (HDMI2)
	DV1	Entrada DVI-D IN (DVI-D)
	PC1	Entrada PC IN (PC)
	VD1	Entrada VIDEO (VIDEO)
	YP1	Entrada COMPONENT (COMPONENT/ RGB IN)
	UD1	Entrada USB (USB)
DAM	Ninguno	Selección del modo de pantalla (alternar)
	ZOOM	Zoom1
	FULL	16:9
	NORM	4:3
	ZOM2	Zoom2

## Nota

- Si se transmiten varios comandos, asegúrese de esperar a que la respuesta del primer comando llegue de esta unidad antes de enviar el siguiente comando. Cuando envíe un comando que no requiera un parámetro, no son necesarios los dos puntos (:).
- Si se envía un comando incorrecto por error, esta unidad enviará un comando "ER401" al ordenador.
- En el estado de espera (APAGADO con el mando a distancia), la unidad solo responde al comando PON.
- Consulte su distribuidor local de Panasonic para obtener instrucciones detalladas en el uso de comandos.

Para obtener más detalles, visite la siguiente página web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

## Conexión de terminales IR IN/IR OUT

Conecte el cable con minichufe (M3) desde el terminal IR OUT de la primera pantalla al terminal IR IN de la segunda pantalla.

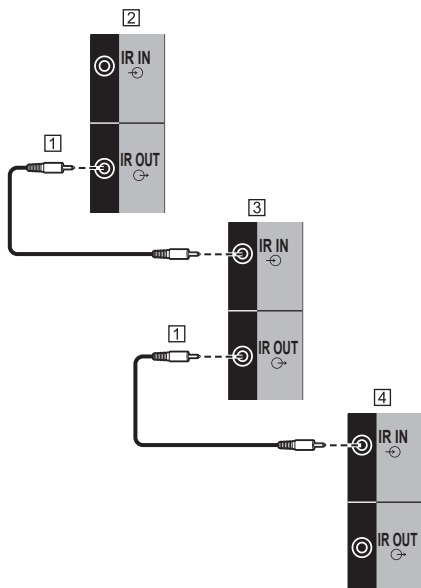
La señal de infrarrojos de la primera pantalla se envía a la segunda pantalla.

En este caso, la señal IR (recepción de rayos infrarrojos en el sensor del mando a distancia) en la segunda pantalla no funciona.

Si repite las conexiones anteriores, se habilitará la conexión en cadena.

### Nota

- Los cables de conexión no se proporcionan con esta unidad.
- La conexión en cadena de margaritas solo es posible entre las pantallas de la misma serie.

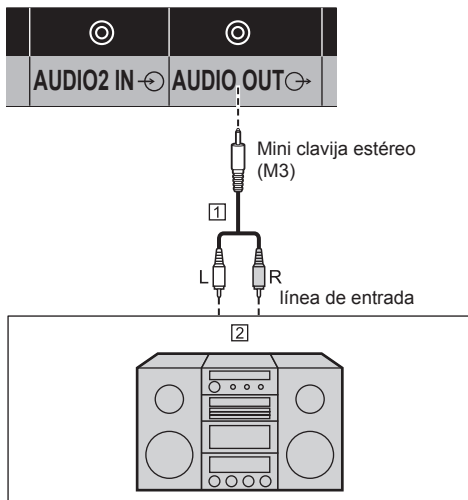


- 1 Cable de minitoma estéreo (M3) (disponible comercialmente)
- 2 Primera visualización
- 3 Segunda visualización
- 4 Tercera visualización

## Conexión del terminal AUDIO OUT

### Nota

- El equipo de audio y el cable mostrados no se suministran con este conjunto.



- 1 Cable de audio estéreo (disponible comercialmente)
- 2 Equipo de audio

### Nota

- Para emitir sonido por el terminal AUDIO OUT de la unidad, asegúrese de establecer [Elegir salida] en el menú [Sonido] en [Salida audio]. (vea la página 70)

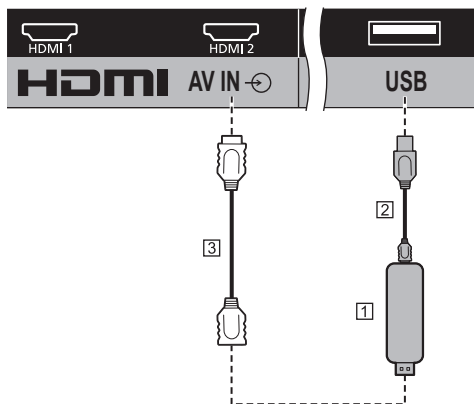
## Conexión del terminal USB

Conecte la memoria USB (disponible comercialmente) para usar [Reproductor medios USB]. (vea la página 107)

Asimismo, se suministra alimentación cuando se conecta un stick PC (PC en una llave), etc. que se vende por separado.

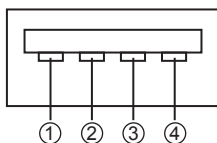
### Nota

- El stick PC y los cables de conexión no se proporcionan con esta unidad.



- ① Stick PC
- ② Cable USB (disponible comercialmente)
- ③ Cable de extensión HDMI (disponible comercialmente)

#### Asignaciones de contactos y nombres de señales para el terminal USB



Número de contacto	Nombre de señal
①	+5V CC
②	DATOS -
③	DATOS +
④	GND (Tierra)

Se puede suministrar una potencia hasta 5 V/1 A a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen.

- Si se aplica corriente eléctrica que supera la capacidad de suministro de energía, la salida se bloquea y se muestra el siguiente mensaje.

[Sobrecarga del puerto USB DC5V OUT. Quite el cable o el aparato y luego apague/encienda la pantalla.]

En este caso, quite el equipo y, a continuación, apague y encienda mediante el mando a distancia, etc.

#### Nota

- Si la conexión directa con esta unidad no es posible debido al tamaño del stick PC, etc., utilice un alargador que podrá adquirir en cualquier tienda especializada.
- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, puede entrar en contacto con el periférico, como una tapa posterior, y no poder acoplarse. Utilice un alargador disponible en cualquier tienda especializada o use un tipo pequeño de dispositivo de memoria USB que se pueda conectar a esta unidad.

- En función de la memoria USB, la luz de acceso puede seguir parpadeando aunque no se haya accedido a ella. En ese caso, extraiga el dispositivo después de cambiar a una entrada distinta a USB. Asimismo, cuando se esté realizando la clonación de datos, extraiga el dispositivo después de que se muestre la pantalla en la que se notifica que ha finalizado la operación. (vea la página 111)

## Uso de una tarjeta microSD

Al acoplar una tarjeta microSD (disponible comercialmente) en la ranura de tarjeta microSD, utilícela como almacenamiento externo para el sistema OpenPort PLATFORM.

(vea la página 46)

### ■ Tarjeta microSD que puede utilizarse en esta unidad

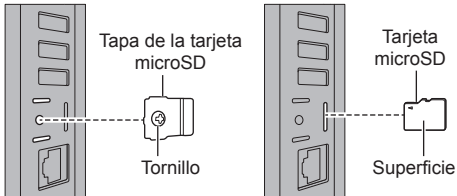
La siguiente tarjeta microSD cumple con la normativa SD y se puede utilizar en esta unidad.

(En este manual se hace referencia a estas tarjetas como tarjeta microSD.)

- Tarjeta de memoria microSD (de 64 MB a 2 GB)
- Tarjeta de memoria microSDHC (de 4 GB a 32 GB)

Únicamente se pueden utilizar en esta unidad la tarjeta microSD en formato Fat16 y la tarjeta microSD en formato FAT32.

### ■ Introducción o extracción de la tarjeta microSD



- 1 Con la ayuda de un destornillador, afloje el tornillo de la tapa de la tarjeta microSD (tapa antirrobo) y retire la tapa.
- 2 Coloque la superficie de la tarjeta microSD de cara a la parte trasera de la unidad e introdúzcala de forma segura hasta que escuche cómo encaja.
  - Para extraerla, presione la tarjeta hasta que encaje y extráigala recta.
- 3 Coloque la tapa en la posición original.

#### Nota

- No toque el terminal de conexión de la tarjeta microSD.
- Antes de acoplar o retirar la tapa de la tarjeta microSD, apague la unidad a través de <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.
- Tenga cuidado de no perder la tapa que se ha extraído. Asegúrese de colocarla en su posición original.
- Mientras la tarjeta microSD esté en funcionamiento, no apague esta unidad, ni extraiga la tarjeta microSD o someta la unidad a vibraciones, sacudidas o electricidad estática. Es posible que se pierdan los datos guardados, etc. o que se produzcan errores de funcionamiento.
- Al extraer una tarjeta microSD, desmonte la tarjeta SD. (vea la página 57)
- No introduzca tarjetas microSD que no sean estándar o tarjetas distintas a la tarjeta microSD. Podrían producirse errores de funcionamiento.

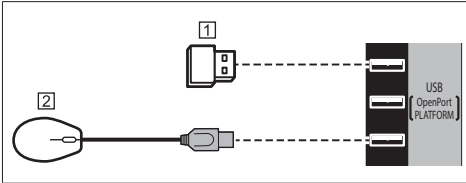
## Conexión del terminal USB (OpenPort PLATFORM)

Al acoplar una memoria USB (disponible comercialmente) en el terminal USB (OpenPort PLATFORM), utilícela como almacenamiento externo para el sistema OpenPort PLATFORM. (vea la página 46)

Con una entrada OpenPort PLATFORM, es posible conectar y utilizar dispositivos USB, como un ratón USB, un teclado USB, etc. (vea la página 42, 43).

### Nota

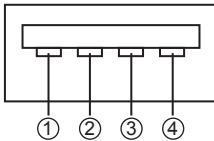
- La memoria USB y el dispositivo USB que se muestran no se suministran con esta unidad.



1 Memoria USB

2 Ratón USB (disponible comercialmente)

### Asignaciones de clavijas y nombres de señales para el terminal USB (OpenPort PLATFORM)



Número de contacto	Nombre de señal
1	+5 V CC
2	DATOS
3	DATOS
4	GND (Tierra)

Cada terminal USB (OpenPort PLATFORM) puede suministrar una potencia de hasta 5 V/500 mA a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen o está en estado de espera (Indicador de encendido: Naranja) (vea la página 31).

- Si se aplica corriente eléctrica que supere la capacidad de suministro de potencia, se bloqueará la salida y el siguiente mensaje aparecerá en la pantalla. (En estado de espera, el mensaje aparece la próxima vez que se muestren imágenes.)

[Sobrecarga del puerto USB DC5V OUT (OpenPort PLATFORM). Quite el cable o el aparato y luego apague/encienda la pantalla.]

En este caso, extraiga el equipo conectado y, a continuación, encienda/apague la unidad con el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

## ■ Acerca de la memoria USB compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento.)
- En esta unidad, únicamente se pueden utilizar los dispositivos en formato Fat16 y en formato FAT32.
- El tamaño máximo de memoria del dispositivo USB es 32 GB.
- Solo es compatible una configuración de una única partición.

### Nota

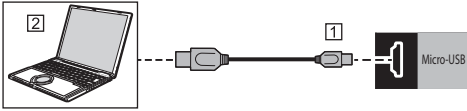
- Al extraer una memoria USB, desmóntela. (vea la página 57)
- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podrá entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un cable de extensión de venta en los comercios, o utilice un dispositivo de memoria USB de menor tamaño que pueda conectarse a esta unidad.
- Si la conexión directa a esta unidad no fuera posible debido al tamaño del dispositivo USB, utilice un cable de extensión de venta en los comercios.

## Conexión del terminal Micro-USB

Si conecta la unidad al PC mediante el cable Micro-USB, los datos almacenados en el sistema OpenPort PLATFORM pueden leerse o escribirse desde el PC.

### Nota

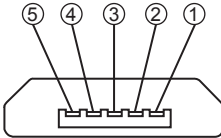
- Los cables y el ordenador adicional que se muestran no se suministran con esta unidad.



1 Cable Micro-USB (disponible comercialmente)

2 PC

### Asignaciones de clavijas y nombres de señales para el terminal Micro-USB



Número de contacto	Nombre de señal
①	+5 V CC
②	DATOS
③	DATOS
④	ID
⑤	GND (Tierra)

Cada terminal Micro-USB puede suministrar una potencia de hasta 5 V/500 mA a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen o está en estado de espera (Indicador de encendido: Naranja) (vea la página 31).

- Si se aplica corriente eléctrica que supere la capacidad de suministro de potencia, se bloqueará la salida y el siguiente mensaje aparecerá en la pantalla. (En estado de espera, el mensaje aparece la próxima vez que se muestren imágenes.)

[Sobrecarga del puerto USB DC5V OUT (OpenPort PLATFORM). Quite el cable o el aparato y luego apague/encienda la pantalla.]

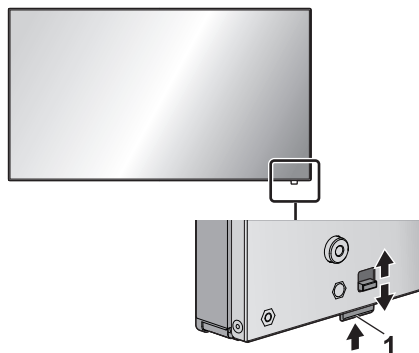
En este caso, extraiga el equipo conectado y, a continuación, encienda/apague la unidad con el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

### Nota

- Introduzca o retire el cable Micro-USB lentamente y sin torcerse, evitando ejercer demasiada fuerza.

# Identificación de los controles

## Unidad principal



- Deslice la palanca situada en el panel trasero para extraer el indicador de encendido y el sensor de mando a distancia.

Para almacenarlos, deslice la misma palanca o empuje directamente en la superficie inferior del sensor de mando a distancia.

### Nota

- Para un uso normal, saque el indicador de alimentación y el sensor del mando a distancia desde el borde de la unidad principal mediante la palanca situada en el panel posterior. Dependiendo del estado de la configuración, por ejemplo cuando se utiliza una pantalla múltiple, guárdelos en la unidad principal.

## 1 Indicador de encendido/Sensor de mando a distancia

Se enciende el piloto de funcionamiento.

**Cuando la alimentación de la unidad está ENCENDIDA (Botón de Encendido / Apagado alimentación de red: ON)**

- Se muestra imagen: en verde
- Apagado (espera) con el mando a distancia:
  - Cuando [Espera de OpenPort PLATFORM] está ajustado en [Apagado]: Rojo
  - Cuando [Espera de OpenPort PLATFORM] está ajustado en [Encendido]: Naranja (rojo/verde)

Si desea más información sobre los ajustes de [Espera de OpenPort PLATFORM], vea la página 84.

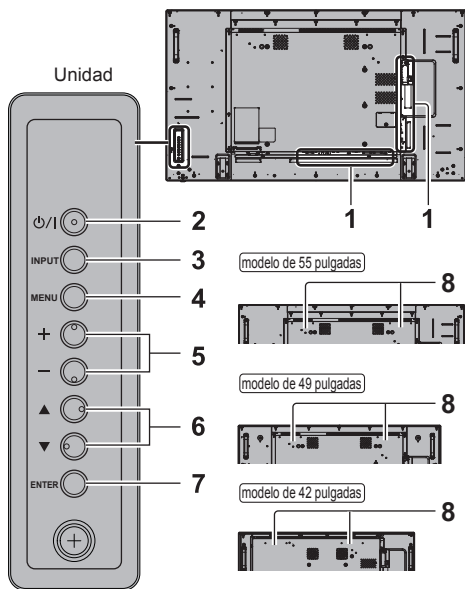
- Apagado (suspensión) con la función "Energía monitor": Naranja (rojo/verde)  
Si desea más información sobre la función "Energía monitor", vea la página 82.

**Cuando la alimentación de la unidad está APAGADA (Botón de Encendido / Apagado alimentación de red: OFF) Sin luz**

### Nota

- Incluso si la unidad de pantalla se apaga y el indicador de encendido está apagado, algunos de los circuitos están en estado de encendido.
- Cuando el indicador de encendido es naranja, el consumo de energía durante la espera/suspensión es, en general, más elevado que cuando el indicador de encendido es rojo.
- Cuando el indicador de encendido cambia, mientras se visualizan imágenes, de verde a rojo o se apaga, mientras el sistema OpenPort PLATFORM está apagándose, el indicador se ilumina momentáneamente en naranja. En este estado, se hace caso omiso al funcionamiento del mando a distancia.
- Cuando se pulsa el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> con el indicador de encendido iluminado en naranja (estado de espera o de suspensión), el indicador de encendido parpadea una vez y, a continuación, se lleva a cabo el procedimiento de apagado del sistema OpenPort PLATFORM (vea la página 39).

Cuando el apagado se ha completado, desaparece el indicador de encendido.



#### 1 Terminal de entrada externa

Conecte a un equipo de vídeo, PC, etc. (vea la página 17)

#### 2 <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>

Apaga y enciende la alimentación.

#### 3 <INPUT (Unidad)>

Permite seleccionar el dispositivo conectado. (vea la página 36)

- En modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM [EXIT]: Sale del modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM y vuelve al funcionamiento de las entradas distintas de OpenPort PLATFORM. (vea la página 41)

#### 4 <MENU (Unidad)>

Muestra la pantalla de menú. (vea la página 66)

- Con entrada OpenPort PLATFORM  
Cambia al modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM. (vea la página 41)
- En modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM [BACK]: Vuelve a la pantalla anterior.  
[HOME]: Manténgalo pulsado para mostrar la pantalla de inicio. (vea la página 41)

#### 5 <+ (Unidad)> / <- (Unidad)>

Ajusta el volumen. (vea la página 37)

En la pantalla principal, cambia los ajustes o ajusta el nivel de configuración. (vea la página 66)

- En modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM [RIGHT], [LEFT]:  
Mueve el cursor de lado a lado.  
[KEYBOARD]:  
Mantenga pulsado <- (Unidad)> para mostrar el teclado de software. (vea la página 41)

#### 6 <▲ (Unidad)> / <▼ (Unidad)>

Selecciona el elemento de ajuste en la pantalla de menú. (vea la página 66)

- En modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM [UP], [DOWN]:  
Mueve el cursor hacia arriba y hacia abajo. (vea la página 41)

#### 7 <ENTER (Unidad)>

Permite configurar el elemento en la pantalla de menús. (vea la página 66)

Cambia el modo de aspecto. (vea la página 64)

- En modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM [ENTER]:  
Configura el elemento.  
[LONG PRESS ENTER]:  
Se utiliza para las operaciones que necesiten una pulsación prolongada. (vea la página 41)

#### 8 Altavoces integrados

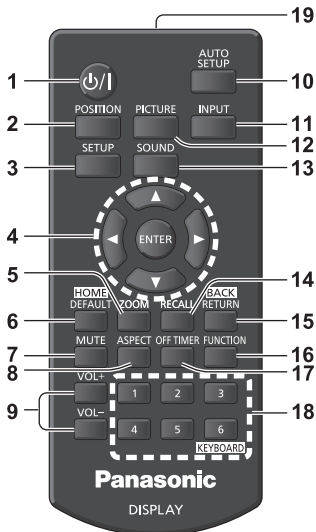
- Para emitir sonido por los altavoces integrados de la unidad, asegúrese de establecer [Elegir salida] en el menú [Sonido] en [Altavoces]. (vea la página 70)

#### Nota

- Si desea más información sobre el funcionamiento de los botones de OpenPort PLATFORM, vea la página 41.



## Transmisor del mando a distancia



### 1 Standby (ENCENDIDO/APAGADO) (I/O)

- Enciende o apaga la alimentación cuando se enciende la pantalla en el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>. (vea la página 34)

### 2 POSITION

(vea la página 68)

### 3 SETUP

(vea la página 78)

### 4 ENTER / Botones de cursor (▲▼◀▶)

- Permite utilizar las pantallas de menú. (vea la página 66)
- Con entrada OpenPort PLATFORM  
Confirma el elemento seleccionado o mueve el cursor de derecha a izquierda o arriba y abajo. (vea la página 40)

### 5 ZOOM

Permite entrar en el modo de zoom digital. (vea la página 65)

### 6 DEFAULT/HOME

- Restablece la configuración de imagen, sonido, etc., a los valores predeterminados. (vea la página 68, 70, 71)
- Con entrada OpenPort PLATFORM  
Muestra la pantalla de inicio. (vea la página 40)

### 7 MUTE

- Activar / desactivar el sonido. (vea la página 37)

### 8 ASPECT

- Ajusta el aspecto. (vea la página 64)

### 9 VOL + / VOL -

- Ajusta el nivel de volumen del sonido. (vea la página 37)

### 10 AUTO SETUP

- Ajusta automáticamente la posición/tamaño de la pantalla. (vea la página 68)

### 11 INPUT

- Cambia la entrada que se mostrará en la pantalla. (vea la página 36)

### 12 PICTURE

(vea la página 71)

### 13 SOUND

(vea la página 70)

### 14 RECALL

- Muestra el estado del ajuste actual del modo de entrada, modo de aspecto, etc. (vea la página 37)

### 15 RETURN/BACK

- Sirve para regresar al menú anterior. (vea la página 66)
- Con entrada OpenPort PLATFORM  
Vuelve a la pantalla anterior. (vea la página 40)

### 16 FUNCTION

- Muestra [Guía de botones de funciones]. (vea la página 88)

### 17 OFF TIMER

- Cambia al modo en espera tras un período previamente definido. (vea la página 38)

### 18 Botones numéricos (1 a 6) / KEYBOARD

- Sirven como botones de acceso directo cuando se les asignan operaciones de uso frecuente. (vea la página 88)
- Con entrada OpenPort PLATFORM  
Pulse <KEYBOARD> para mostrar el teclado de software. (vea la página 40)

### 19 Emisión de señal

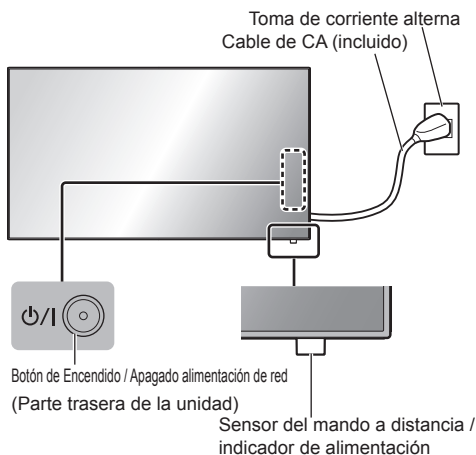
#### Nota

- En este manual, los botones del mando a distancia y de la unidad están indicados como < >.

(Ejemplo: <INPUT>.)

El funcionamiento se explica principalmente mencionando los botones del mando a distancia, pero también puede usar los botones de la unidad cuando existan los mismos.

# Controles básicos



Apunte con el mando a distancia directamente al sensor del mando a distancia de la unidad.



## Nota

- Para un uso normal, saque el sensor del mando a distancia desde el borde de la unidad principal mediante la palanca situada en el panel posterior. (vea la página 31)
- No coloque ningún obstáculo entre el sensor del mando a distancia de la unidad principal y el propio mando a distancia.
- Utilice el mando a distancia delante del sensor de este o desde el área donde dicho sensor se pueda ver.
- Al dirigir el mando a distancia directamente al sensor de mando a distancia de la unidad principal, la distancia desde la parte delantera del sensor de mando a distancia debería ser inferior a 7 m aproximadamente. En función del ángulo, la distancia de funcionamiento puede ser más corta.
- Impida que la luz solar directa o una luz fluorescente intensa incidan en el sensor del mando a distancia de la unidad principal.

## 1 Conecte el cable de alimentación de CA a la pantalla.

(vea la página 16)

## 2 Conecte el enchufe a la toma de corriente de la pared.

### Nota

- Los principales tipos de enchufe pueden variar de un país a otro. Por tanto, el enchufe de corriente que se muestra a la izquierda puede no ser el adecuado para su caso.
- Al desconectar el cable de CA, asegúrese de desconectar el enchufe de la toma de corriente primero.
- Es posible que no se guarden los ajustes si la clavija de alimentación se desconecta inmediatamente después de cambiar los ajustes con el menú en pantalla. Desconecte la clavija de alimentación después de un tiempo suficiente. O, desconecte la clavija de alimentación después de apagar la alimentación con el mando a distancia, el control RS-232C o el control LAN.

## 3 Pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> para encender el aparato: alimentación encendida.

- Indicador de alimentación: en verde (se muestra imagen).
- Cuando la alimentación de la unidad está ENCENDIDA, se puede usar el mando a distancia.

## ■ Para ENCENDER/APAGAR la alimentación con el mando a distancia

Pulse <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> para encender la pantalla.

- Indicador de alimentación: en verde (se muestra imagen).

Pulse <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> para apagar la pantalla.

Cuando [Espera de OpenPort PLATFORM] está ajustado en [Apagado]

- Indicador de encendido: Rojo (espera)

Cuando [Espera de OpenPort PLATFORM] está ajustado en [Encendido]

- Indicador de encendido: Naranja (rojo/verde) (espera)

(Si desea más información sobre los ajustes de [Espera de OpenPort PLATFORM], vea la página 84.)

## ■ Para apagar la unidad con el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>

- Cuando la unidad está encendida (se visualiza la imagen: el indicador de encendido se muestra en verde):

Al pulsar el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>, se iluminará el indicador de encendido en naranja. Cuando deje de estar iluminado, se apagará la unidad de pantalla.

Mientras el indicador está iluminado en naranja, se ignora el funcionamiento con el mando a distancia.

- Cuando la unidad está encendida (modo de espera/suspensión: el indicador de encendido se muestra en naranja):

Al pulsar el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>, el indicador de encendido se apagará durante un momento y, a continuación, se iluminará en naranja. Cuando deje de estar iluminado, se apagará la unidad de pantalla.

Mientras el indicador está iluminado en naranja, se ignora el funcionamiento con el mando a distancia.

- Cuando la unidad está encendida (modo de espera: el indicador de encendido se muestra en rojo):

Al pulsar el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>, se apagará el indicador de encendido y la unidad de pantalla.

### Nota

- Durante la operación de la función "Energía monitor" (vea la página 82), el indicador de encendido se vuelve naranja en estado apagado (suspensión).

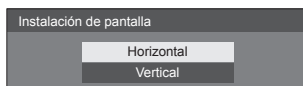
## ■ Cuando se enciende la unidad por primera vez

Aparecerá la pantalla siguiente.

### 1 Seleccione el idioma con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



### 2 Para la instalación vertical, seleccione [Vertical] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



### Nota

- Una vez establecidos los elementos, la pantalla no se visualizará cuando se encienda la unidad la próxima vez.

Después de hacer el ajuste, los elementos podrán cambiarse en los menús siguientes.

[Idioma de OSD] (vea la página 85)

[Instalación de pantalla] (vea la página 89)

- Cuando [Instalación de pantalla] está ajustado en [Vertical], se visualiza un mensaje de confirmación para reiniciar OpenPort PLATFORM.

## ■ Mensaje de encendido

Al encender la unidad, puede aparecer el mensaje siguiente:

### Precauciones con la opción Apagado si no hay actividad

“Apagado si no hay actividad” está activado.

Cuando la opción [Apagado si no hay actividad] del menú [Configuración] está establecida en [Activar], aparecerá un mensaje de advertencia cada vez que se ENCIENDA la alimentación. (vea la página 84)

#### Nota

- [Apagado si no hay actividad] no está activado con la entrada OpenPort PLATFORM. Tampoco se visualiza el mensaje [“Apagado si no hay actividad” está activado].
- El mensaje [Último apagado debido a “Apagado si no hay actividad”.] también se visualiza cuando la entrada OpenPort PLATFORM se utiliza a la vez que se enciende la pantalla.

### “Energía monitor”: información

Último apagado debido a “Energía monitor”.

Cuando está activo “Energía monitor”, aparecerá un mensaje informativo cada vez que se ENCIENDA la alimentación. (vea la página 82)

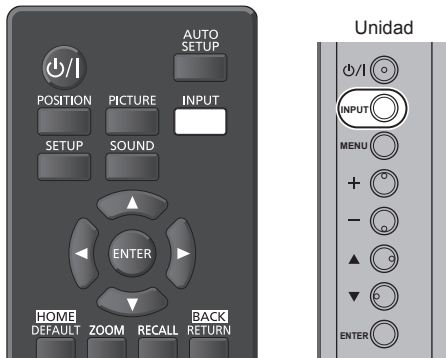
La visualización de este mensaje se puede configurar mediante el siguiente menú:

- Menú [Options]
  - Power on message(No activity power off)  
(vea la página 99)
  - Power on message(Power management)  
(vea la página 99)

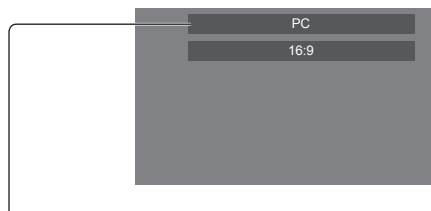
## Selección de la señal de entrada

Seleccione la entrada de señales a la unidad.

Pulse <INPUT> o <INPUT (Unidad)>.



Cambia la entrada cada vez que se pulsan los botones.



[OpenPort PLATFORM] → [HDMI1] → [HDMI2] → [DVI-D] → [PC] → [COMPONENT]\* → [VIDEO] → [USB]

[OpenPort PLATFORM]:

Sistema OpenPort PLATFORM integrado en esta unidad.

[HDMI1]:  
terminal HDMI 1, entrada HDMI

[HDMI2]:  
terminal HDMI 2, entrada HDMI

[DVI-D]:  
terminal DVI-D IN, entrada DVI-D

[PC]:  
terminal PC IN, entrada de PC

[COMPONENT]\*:  
Terminal COMPONENT/RGB IN, entrada  
Componente

[VIDEO]:  
terminal VIDEO, entrada de vídeo compuesto

[USB]:  
terminal USB, entrada USB

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Selección entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

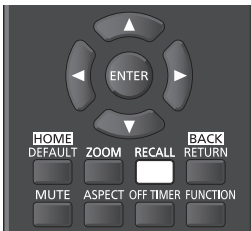
## Nota

- Muestra el nombre de la señal definido en [Etiqueta de entrada]. (vea la página 82)
- La entrada no cambiará a no ser que [Input lock] se haya establecido en [Off]. (vea la página 95)
- Es posible que se produzca la retención de la imagen (retardo de la imagen) en el panel de cristal líquido LCD si se mantiene una imagen fija en el panel durante un periodo de tiempo prolongado. Para evitar este problema, se recomienda utilizar el protector de pantalla y la oscilación de imagen. (vea la página 81, 84)

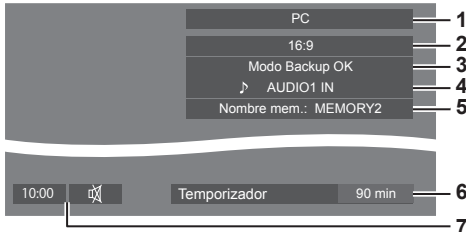
## RECALL

Es posible comprobar el estado de ajuste de la etiqueta de entrada, modo de imagen, etc.

Pulse <RECALL>.



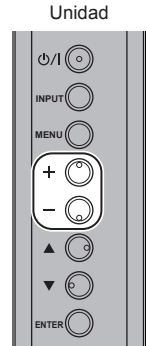
Se mostrará el estado de ajuste actual.



- 1 Etiqueta de entrada
  - 2 Modo de aspecto (vea la página 64)
  - 3 Cambio de entrada de Backup(vea la página 93)
  - 4 Entrada de audio (vea la página 94)
  - 5 Nombre de perfil (vea la página 76)
  - 6 Tiempo restante del temporizador de apagado (vea la página 38)
  - 7 Reloj / Modo silencioso (vea la página 37, 59)
- Los siguientes se visualizan durante unos 30 segundos al final: [No hay señal], cuando no hay señal de vídeo en la entrada seleccionada; [No hay medios externos], cuando una memoria USB no está conectada al terminal USB al utilizar la entrada USB. Durante la entrada OpenPort PLATFORM, no se distingue el mensaje "sin señal".
  - Para visualizar el reloj, establezca [Fecha y hora] en OpenPort PLATFORM y, a continuación, establezca [Clock display] en [On]. (vea la página 59, 98)

## Ajuste del volumen

Pulse <VOL +> <VOL -> o <+ (Unidad)> <- (Unidad)> para ajustar el volumen.




- El nivel actual de volumen del sonido se memoriza aun estando apagada la alimentación.
- Cuando [Maximum VOL level] esté establecido en [On], solo podrá ajustar el volumen en el punto máximo que haya establecido, y el valor mostrado se volverá rojo cuando alcance el máximo. (vea la página 95)
- Cuando [Initial VOL level] se ajusta a [On], el volumen estará al nivel ajustado cuando se encienda la pantalla. (vea la página 95)


## Activar / desactivar el sonido

Resulta útil si desea desactivar el sonido temporalmente, por ejemplo, si va a contestar el teléfono o a abrir la puerta.

Pulse <MUTE>.

-  aparece en la pantalla y se silencia el sonido. Pulse de nuevo para reactivar el sonido.



- También se reactiva al encender o apagar la alimentación o al cambiar el nivel de volumen.
- Mientras MUTE siga activo, se visualiza  como recordatorio tras la operación.

## OFF TIMER

La pantalla se puede configurar previamente para que cambie al modo de espera tras un período definido. (30 min, 60 min, 90 min)

**El ajuste cambia cada vez que se pulsa <OFF TIMER>.**

- [0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min] → [0 min] (Cancelar)



- Cuando queden tres minutos, el tiempo restante parpadeará (en rojo). Después, cambiará al modo de espera.
- Para ver el tiempo restante del temporizador de apagado, pulse <RECALL>.
- Si se produce un corte del suministro eléctrico, se cancelará el temporizador de apagado. Cuando se encienda la alimentación más tarde, estará en estado de espera.

### Nota

- En función del estado, es posible que no funcione el temporizador de apagado, como cuando se está reiniciando el sistema OpenPort PLATFORM.

# Inicio de OpenPort PLATFORM

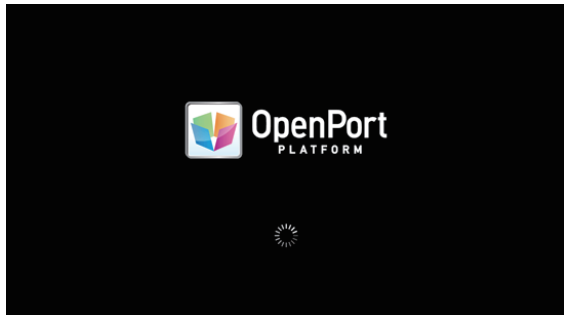
Esta unidad está equipada con el sistema OpenPort PLATFORM basado en Android.

Establezca la selección de la entrada en OpenPort PLATFORM para utilizarlo. (vea la página 36)

## Inicio

El procedimiento de inicio del sistema OpenPort PLATFORM se lleva a cabo cuando la unidad se inicia con el indicador de encendido apagado (estado de apagado) o iluminado en rojo (estado de espera).

La pantalla de inicio aparece mientras se inicia la unidad en el estado de selección de la entrada de OpenPort PLATFORM.



### Nota

- El inicio dura 40 segundos aproximadamente. Cuando el sistema se inicia por primera vez, este proceso dura unos 70 segundos.
- Cuando [Options] - [Startup logo] está ajustado en [On], esto se muestra seguido del logotipo de Panasonic. (vea la página 97)
- Cuando el indicador de encendido está iluminado en naranja (estado de espera o de suspensión), el sistema OpenPort PLATFORM está en funcionamiento. Cuando la unidad se inicia en este estado, no se muestra la pantalla de inicio.
- Cuando OpenPort PLATFORM no responde por algún motivo, se reinicia automáticamente y, a continuación, se ejecuta el procedimiento de recuperación.

## Apagado

El procedimiento de apagado del sistema OpenPort PLATFORM se ejecuta cuando la unidad se apaga a través del <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> o mediante el mando a distancia, etc. cuando [Configuración] - [Espera de OpenPort PLATFORM] está ajustado en [Apagado] (vea la página 84).

Durante el proceso de apagado, la iluminación del indicador de encendido cambia de verde a naranja y aparece el mensaje [Apagando OpenPort PLATFORM. Por favor, espere.].

### Nota

- El apagado dura 30 segundos aproximadamente.
- Mientras se está apagando el sistema OpenPort PLATFORM, no se aceptan el funcionamiento con el mando a distancia ni los comandos de control externos.
- Cuando la unidad está en estado de espera (Indicador de encendido: Rojo) durante el apagado del sistema OpenPort PLATFORM, se interrumpen las redes LAN con cable o LAN inalámbrica, y la unidad solo se puede encender a través de las siguientes operaciones. (La unidad tampoco se puede encender a través de [Configuración] - [TEMPORIZADOR ajuste]; vea la página 86.)
  - A través del botón de encendido del mando a distancia
  - A través de la recepción del comando "PON" desde el terminal SERIAL

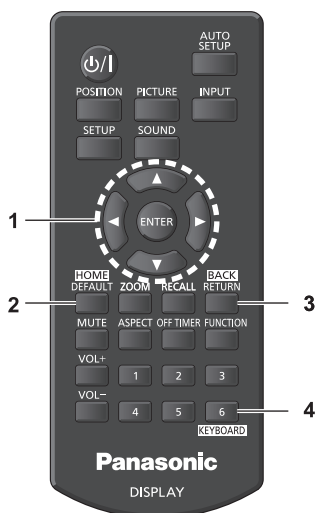
### Apagado forzoso del sistema OpenPort PLATFORM

[HERRAMS.] - [Apagado] (vea la página 61)

[OpenPort PLATFORM Shutdown] (vea la página 116)

# Funcionamiento básico/Introducción de caracteres de OpenPort PLATFORM

## Transmisor de mando a distancia



Los siguientes botones del mando a distancia están diseñados para el funcionamiento de OpenPort PLATFORM.

### 1 <ENTER> / Botones de cursor

- Confirma el elemento seleccionado o mueve el cursor (foco) de derecha a izquierda o arriba y abajo.

\*Los iconos o elementos solo se pueden enfocar después de utilizar los botones.

### 2 <HOME>

- Muestra la pantalla de inicio.

### 3 <BACK>

- Vuelve a la pantalla anterior.

### 4 <KEYBOARD>

- Muestra u oculta el teclado de software.

#### Nota

- Si desea más información sobre el funcionamiento de los botones distinto del funcionamiento de OpenPort PLATFORM, vea la página 33.
- El funcionamiento con el mando a distancia diseñado para el funcionamiento de OpenPort PLATFORM no está disponible mientras se muestra la visualización en pantalla. Podrá utilizarlo después de ocultar la visualización en pantalla o de que esta haya desaparecido.
- Algunas aplicaciones no se pueden utilizar con el mando a distancia. En ese caso, use un ratón USB (disponible comercialmente) para utilizarlas. (vea la página 42)



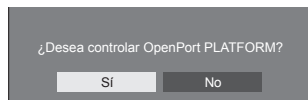
## Botones de la unidad principal

### ■ Modo de funcionamiento de OpenPort PLATFORM

Puede utilizar los botones de la unidad principal en lugar del mando a distancia para usar OpenPort PLATFORM.

#### 1 Al utilizar la entrada de OpenPort PLATFORM, pulse <MENU (Unidad)>.

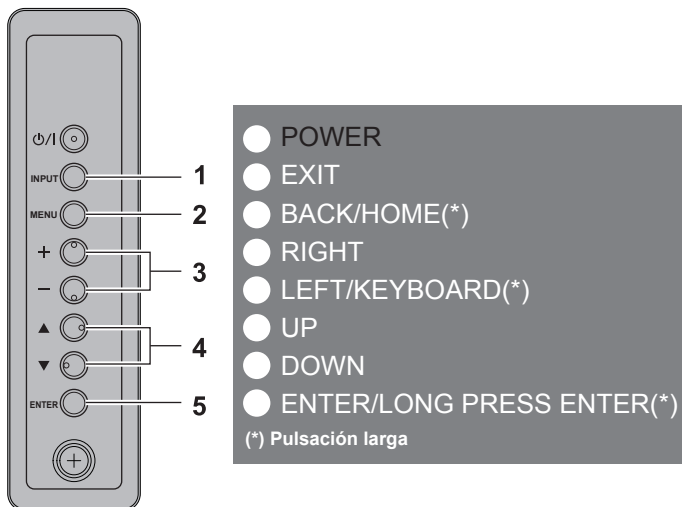
Aparece la siguiente pantalla.



#### 2 Seleccione [Sí] con <+ (Unidad)> <- (Unidad)> y pulse <ENTER>.

Introduzca el modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM. Se muestra la guía de funcionamiento del botón de la unidad principal.

La guía de funcionamiento desaparece al salir del modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM.



#### 1 <INPUT (Unidad)>

[EXIT]: Sale del modo de funcionamiento OpenPort PLATFORM y vuelve al funcionamiento de las entradas distintas de OpenPort PLATFORM.

#### 2 <MENU (Unidad)>

[BACK]: Vuelve a la pantalla anterior.

[HOME(\*)]: Manténgalo pulsado para mostrar la pantalla de inicio.

#### 3 <+ (Unidad)> <- (Unidad)>

[RIGHT], [LEFT]: Mueve el cursor (foco) de lado a lado.

[KEYBOARD(\*)]: Mantenga pulsado <- (Unidad)> para mostrar el teclado de software. Mientras se muestra, mantenga pulsado <- (Unidad)> para ocultarlo.

#### 4 <▲ (Unidad)> <▼ (Unidad)>

[UP], [DOWN]: Mueve el cursor (foco) hacia arriba y hacia abajo.

#### 5 <ENTER (Unidad)>

[ENTER]: Configura el elemento.

[LONG PRESS ENTER(\*)]: Se utiliza para las operaciones que necesiten una pulsación prolongada.

\* La marca (\*) de las guías de funcionamiento muestra la operación de pulsación prolongada.

## Ratón USB

Un ratón USB (disponible comercialmente) puede llevar a cabo el funcionamiento de OpenPort PLATFORM.

- Conecte el ratón USB al terminal USB (OpenPort PLATFORM).
- El ratón USB puede realizar la operación de deslizamiento o arrastre que no se puede llevar a cabo con el mando a distancia.
- Algunas aplicaciones no se pueden utilizar con el mando a distancia. En ese caso, use un ratón USB.
- Si se utiliza un ratón óptico, es posible que su movimiento no se refleje de forma adecuada en función de la precisión de lectura.

## Teclado de software

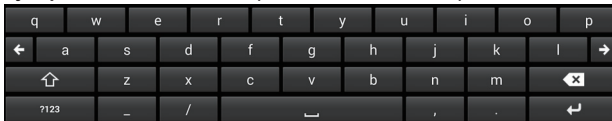
Utilice el teclado de software al introducir caracteres para OpenPort PLATFORM.

**Para mostrar u ocultar el teclado de software: consulte las páginas 40 y 41**

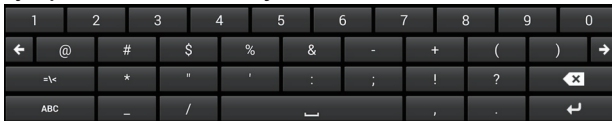
### ■ [Teclado OpenPort]

Este es el teclado de software único de OpenPort PLATFORM.

**Ejemplo: Entrada alfabética (carácter en minúscula)**





**Ejemplo: Entrada de número y símbolo**



**Ejemplo: Entrada de símbolo de moneda y símbolo matemático**



- Compatible con la entrada de símbolos y caracteres alfanuméricos.
- No se muestran candidatos de palabras.
- Utilice el botón de cursor o el botón <ENTER> del mando a distancia para la operación.  
También puede usarse un ratón USB (disponible comercialmente).
- La tecla seleccionada se amplía para mostrarse.
- La posición de entrada se puede mover de lado a lado con  .

### Cambiar los caracteres de entrada



Cambia entre la entrada alfabética en mayúscula y en minúscula.



Cambia a la entrada de número y símbolo desde la entrada alfabética o desde la entrada de símbolo de moneda y símbolo matemático.



Cambia a la entrada de símbolo de moneda y símbolo matemático desde la entrada de número y símbolo.



Cambia a la entrada alfabética desde la entrada de número y símbolo o desde la entrada de símbolo de moneda y símbolo matemático.

## Cambiar el teclado de software

El teclado de software se puede cambiar de [Teclado OpenPort] a [Teclado Android (AOSP)] en [AJUSTES] (o [HERRAMAS.] - [Ajustes]) - [Idioma e introducción de texto]. (vea la página 58)

### ■ [Teclado Android (AOSP)]

Este es el teclado de software estándar de Android.

#### Ejemplo: Entrada alfabética



- Compatible con la entrada multilingüe.
- Se muestran candidatos de palabras. (Es posible que no se muestren con algunas aplicaciones.)
- No es posible el funcionamiento con el mando a distancia. Utilice un ratón USB para la operación.
- En función de la aplicación, se puede mostrar un teclado diseñado para introducir números.

## Teclado USB

Se puede utilizar un teclado USB (disponible comercialmente) en lugar del teclado de software para la introducción de caracteres de OpenPort PLATFORM.

- Conecte el teclado USB al terminal USB (OpenPort PLATFORM).
- En función del teclado, algunas funciones de teclas no son válidas.
- Establecer la disposición del teclado (para cada idioma): [AJUSTES] (o [HERRAMAS.] - [Ajustes]) - [Idioma e introducción de texto] (vea la página 58)

## Icono de operación

Al realizar operaciones (como hacer clic en la pantalla) con un ratón USB (disponible comercialmente), se muestran los siguientes iconos de operación.



Haga clic en el ratón USB para la operación. Estos iconos de operación no se pueden seleccionar ni utilizar con el mando a distancia.

**[BACK]:** Vuelve a la pantalla anterior. (La misma operación que con el botón <BACK> del mando a distancia)

**[HOME]:** Muestra la pantalla de inicio. (La misma operación que con el botón <HOME> del mando a distancia)

**[RECENT APPS]:** Muestra la pantalla (pantalla estándar de Android) de la aplicación utilizada recientemente. (vea la página 63)

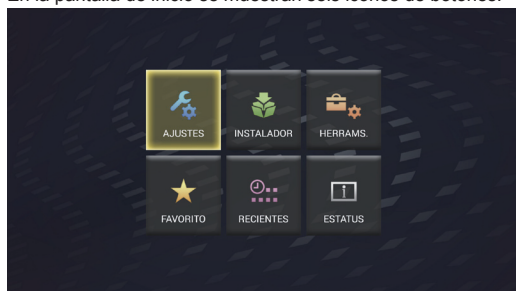
### Nota

- Si no se muestran los iconos de operación, aparecerán deslizando la pantalla desde el borde inferior hasta la parte superior con un ratón.

# Pantalla de inicio de OpenPort PLATFORM

Cuando se inicia OpenPort PLATFORM, primero se muestra la pantalla de inicio.

En la pantalla de inicio se muestran seis iconos de botones.



## Seleccione el icono con los botones de cursor del mando a distancia y pulse <ENTER>.

Aparece la pantalla del icono seleccionado.

**[AJUSTES]:** Establezca [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES], [Idioma e introducción de texto] y [Ajustes de fecha y hora]. (vea la página 45)

**[INSTALADOR]:** Se utiliza al instalar una nueva aplicación. (vea la página 46)

**[HERRAMS.]:** Aquí se incluyen las aplicaciones preinstaladas de diferentes configuraciones. Todas las aplicaciones se pueden iniciar desde aquí. (vea la página 48)

**[FAVORITO]:** Registre sus aplicaciones favoritas e inícielas desde aquí. (vea la página 48)

**[RECIENTES]:** Se muestran las aplicaciones utilizadas recientemente. Todas las aplicaciones se pueden iniciar desde aquí. (vea la página 50)

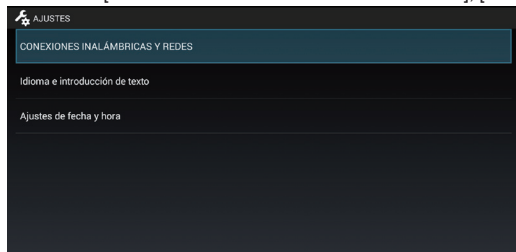
**[ESTATUS]:** Se pueden confirmar la información sobre el modelo de esta unidad y los datos de configuración relacionados con la red. (vea la página 51)

### Nota

- Como ajuste predeterminado de fábrica, la pantalla de inicio está ajustada en la pantalla única [QuickLauncher] de esta unidad. También es posible cambiar a la pantalla estándar [Launcher] de Android. (vea la página 56)
- Se recomienda seleccionar [QuickLauncher] para esta unidad.
- En este manual, las explicaciones se basan principalmente en el caso en el que [QuickLauncher] se haya seleccionado.
- Si una aplicación, como [SignagePlayer], que se inicia automáticamente se ha establecido durante el inicio de OpenPort PLATFORM, se mostrará la pantalla de la aplicación. (vea la página 60)

# Pantalla [AJUSTES] de OpenPort PLATFORM

Seleccione el icono de botón [AJUSTES] en la pantalla de inicio para mostrar la pantalla de la aplicación [AJUSTES]. Establezca [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES], [Idioma e introducción de texto] y [Ajustes de fecha y hora].



**Seleccione el elemento con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**

Cambia a la pantalla de ajuste del elemento seleccionado.

Vuelve a la pantalla [AJUSTES] con <BACK>.

<b>[CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES]:</b>	Permite realizar diferentes ajustes para la red. También se puede establecer en [HERRAMS.] - [Ajustes] - [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES]. (vea la página 54)
	Permite establecer este ajuste antes de utilizar la red.
<b>[Idioma e introducción de texto]:</b>	Establece el idioma que se va a utilizar, el método de entrada, etc. También se puede establecer en [HERRAMS.] - [Ajustes] - [Idioma e introducción de texto]. (vea la página 58)
<b>[Ajustes de fecha y hora]:</b>	Establece la fecha y la hora. También se puede establecer en [HERRAMS.] - [Ajustes] - [Fecha y hora]. (vea la página 59)

## Nota

- Si está conectado a la red, la fecha y la hora se pueden establecer de forma automática. No obstante, será necesario establecer la zona horaria. Establézcala de forma manual. (vea la página 59)
- Si no está conectado a la red, establezca la fecha y la hora de forma manual. (Utilice un ratón USB para el ajuste.)
- Si el reloj muestra la hora incorrecta poco después de ajustarlo a la hora adecuada, sustituya la pila incluida en la unidad. Póngase en contacto con el distribuidor al que haya comprado el producto.
- En la red en la que funcionan la LAN con cable y la LAN inalámbrica, tiene prioridad para funcionar la LAN con cable. Al utilizar la LAN inalámbrica, desconecte el cable de la LAN con cable.

# Pantalla [INSTALADOR] de OpenPort PLATFORM

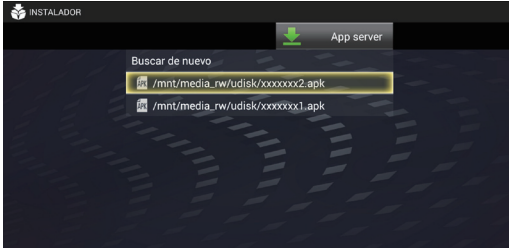
---

Seleccione el icono de botón [INSTALADOR] en la pantalla de inicio para mostrar la pantalla de la aplicación [INSTALADOR].

Se utiliza al instalar una nueva aplicación.

## ■ Instalar la aplicación desde el almacenamiento externo (tarjeta microSD, memoria USB (terminal USB (OpenPort PLATFORM)))

Busca en el almacenamiento externo el archivo de instalación de la aplicación y lo muestra en la lista.



## Seleccione el archivo de instalación en la lista que se muestra y pulse <ENTER>.

Se inicia la instalación de la aplicación.

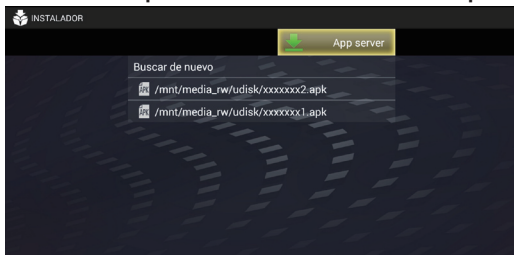
En función de la aplicación, aparece el mensaje [Instalación bloqueada], y no se puede llevar a cabo la instalación.

En ese caso, la instalación se puede realizar a través de [Permitir la instalación de aplicaciones de origen desconocido]. Añada una marca de verificación a [Orígenes desconocidos].

[HERRAMS.] - [Ajustes] - [Seguridad] (vea la página 57)

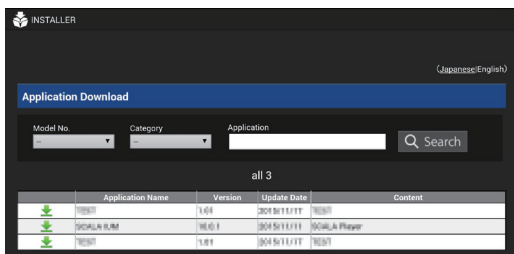
- Si no se muestra la lista de aplicaciones, seleccione el botón [Buscar de nuevo] y pulse <ENTER>.

## ■ Instalar la aplicación desde el servidor de aplicaciones



### 1 Seleccione [APP SERVER] y pulse <ENTER>.

Se conecta al servidor de aplicaciones y muestra la pantalla de la lista de aplicaciones.



### 2 Seleccione la aplicación que desea descargar y pulse <ENTER>.

Es posible buscar y delimitar aplicaciones de acuerdo con el número de modelo de esta unidad se establece automáticamente), la categoría y el nombre de aplicación.

Se inicia automáticamente para instalar la aplicación después de que se haya completado la descarga. Siga las instrucciones que se muestran para llevar a cabo la instalación.

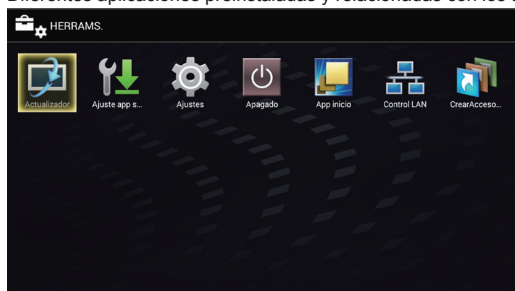
#### Nota

- El diseño de la pantalla de descarga está sujeto a modificación.

# Pantalla [HERRAMS.] de OpenPort PLATFORM

Seleccione el icono de botón [HERRAMS.] en la pantalla de inicio para mostrar la pantalla [HERRAMS.].

Diferentes aplicaciones preinstaladas y relacionadas con los ajustes se muestran conjuntamente con iconos.



## Seleccione la aplicación que desea iniciar y pulse <ENTER>.

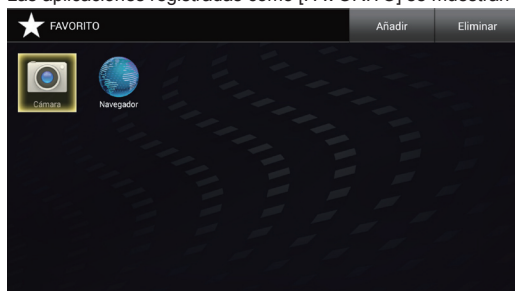
Se inicia la aplicación. Para obtener más información sobre cada una de las aplicaciones, consulte las páginas que se indican a continuación.

[Actualizador]	(vea la página 61)
[Ajuste app server]	(vea la página 61)
[Ajustes]	(vea la página 54)
[Apagado]	(vea la página 61)
[App inicio]	(vea la página 60)
[Control LAN]	(vea la página 53)
[CrearAccesoDirecto]	(vea la página 60)

# Pantalla [FAVORITO] de OpenPort PLATFORM

Seleccione el icono de botón [FAVORITO] en la pantalla de inicio para mostrar la pantalla [FAVORITO].

Las aplicaciones registradas como [FAVORITO] se muestran con iconos.



## Seleccione la aplicación que desea iniciar y pulse <ENTER>.

Se inicia la aplicación.

Como ajuste predeterminado de fábrica, las aplicaciones que se indican a continuación están registradas como [FAVORITO].

[Cámara]	(vea la página 62)
[Navegador]	(vea la página 62)



## Añadir la aplicación a [FAVORITO]

Añade la aplicación instalada a [FAVORITO].



### 1 Seleccione [Añadir] y pulse <ENTER>.

Muestra el cuadro de diálogo [Añadir aplicación].

### 2 Seleccione la aplicación que desea añadir y pulse <ENTER>.

Añade la aplicación seleccionada. Se pueden seleccionar varias aplicaciones de forma consecutiva.

### 3 Seleccione [Aceptar] y pulse <ENTER>.

Se cierra el cuadro de diálogo.

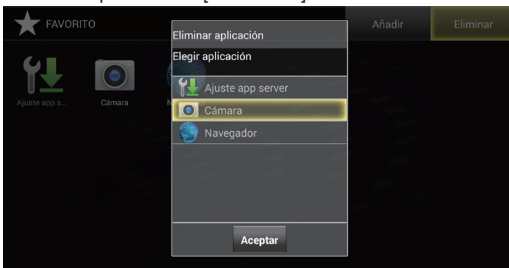
El cuadro de diálogo también puede cerrarse pulsando <BACK>.

#### Nota

- Al instalar la aplicación, esta se añadirá automáticamente a [FAVORITO].
- El acceso directo (vea la página 60) también se añade a [FAVORITO].

## Eliminar la aplicación de [FAVORITO]

Elimina la aplicación de [FAVORITO].



### 1 Seleccione [Eliminar] y pulse <ENTER>.

Muestra el cuadro de diálogo [Eliminar aplicación].

### 2 Seleccione la aplicación que desea eliminar y pulse <ENTER>.

Elimina la aplicación seleccionada. Se pueden seleccionar varias aplicaciones de forma consecutiva.

### 3 Seleccione [Aceptar] y pulse <ENTER>.

Se cierra el cuadro de diálogo.

El cuadro de diálogo también puede cerrarse pulsando <BACK>.

#### Nota

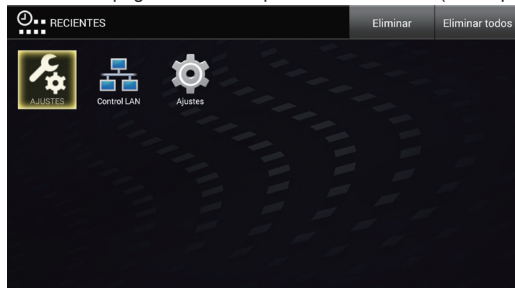
- La aplicación eliminada solo desaparece de [FAVORITO] y se puede volver a añadir a través de [Añadir].
- El acceso directo (vea la página 60) también se puede eliminar. El acceso directo eliminado no se puede volver a añadir a [FAVORITO] seleccionando [Añadir].

# Pantalla [RECIENTES] de OpenPort PLATFORM

Seleccione el icono de botón [RECIENTES] en la pantalla de inicio para mostrar la pantalla [RECIENTES].

Las aplicaciones utilizadas recientemente se muestran con iconos.

Cuando se apaga el sistema OpenPort PLATFORM (vea la página 39), el historial se borra.

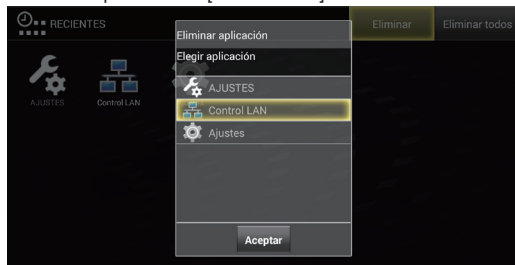


**Seleccione la aplicación que desea iniciar y pulse <ENTER>.**

Se inicia la aplicación.

## Eliminar la aplicación de [RECIENTES]

Elimina la aplicación de [RECIENTES].



**1 Seleccione [Eliminar] y pulse <ENTER>.**

Muestra el cuadro de diálogo [Eliminar aplicación].

**2 Seleccione la aplicación que desea eliminar y pulse <ENTER>.**

Elimina la aplicación seleccionada. Se pueden seleccionar varias aplicaciones de forma consecutiva.

**3 Seleccione [Aceptar] y pulse <ENTER>.**

Se cierra el cuadro de diálogo.

El cuadro de diálogo también puede cerrarse pulsando <BACK>.

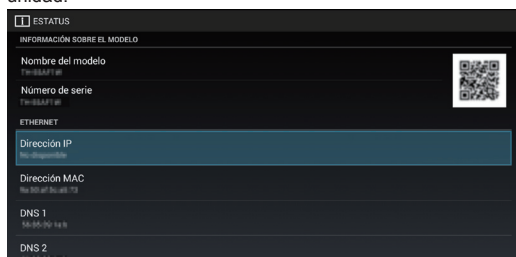
■ **Eliminar todas las aplicaciones de [RECIENTES]**

**Seleccione el botón [Eliminar todos] y pulse <ENTER>.**

Elimina todas las aplicaciones de [RECIENTES] y muestra la pantalla de inicio.

# Pantalla [ESTATUS] de OpenPort PLATFORM

Seleccione el icono de botón [ESTATUS] en la pantalla de inicio para mostrar la pantalla de la aplicación [ESTATUS]. Se pueden confirmar la información sobre el modelo y los datos de configuración relacionados con la red de esta unidad.



Desplace la pantalla para mostrar la siguiente información.

## ■ [INFORMACIÓN SOBRE EL MODELO]

[Nombre del modelo]  
[Número de serie]  
Código QR ([Nombre del modelo],  
[Número de serie], [Dirección MAC]  
de [ETHERNET])

### Nota

- Los datos del código QR se pueden leer haciendo una foto con la cámara de un teléfono móvil, etc. La calidad de la lectura está afectada por el funcionamiento de la cámara o de la aplicación.

## ■ [APOYO]

Seleccione [Comprobar comunicación] o [Registro].

### [Comprobar comunicación]

Seleccione [ping], [nslookup] o [traceroute] para realizar la operación.

**[ping]:** Introduzca la dirección IP en [Host] y seleccione [Ejecutar]. A continuación, se muestra la respuesta del emisor.

**[nslookup]:** Introduzca el nombre de la dirección en [Host] y seleccione [Ejecutar]. A continuación, puede comprobar si el problema de DNS se ha resuelto.

**[traceroute]:** Introduzca el nombre de la dirección en [Host] y seleccione [Ejecutar]. A continuación, se muestra la ruta de la red en el Host especificado.

### [Registro]

Guarde el registro en una memoria USB (terminal USB (OpenPort PLATFORM)).

Se trata de una función del servicio de asistencia técnica.

## ■ [ETHERNET]

[Dirección IP]  
[Dirección MAC]  
[DNS 1]  
[DNS 2]  
[Ajustes de IP]  
[Nombre de host de proxy]  
[Puerto proxy]  
[DHCP]

## ■ [WI-FI]

[Dirección IP]  
[Dirección MAC]  
[DNS 1]  
[DNS 2]  
[Ajustes de IP]  
[Nombre de host de proxy]  
[Puerto proxy]  
[DHCP]

# Aplicaciones preinstaladas de OpenPort PLATFORM

## Lista de aplicaciones preinstaladas

Nombre de la aplicación	Ubicación	Tipo	Descripción
AJUSTES	Pantalla de inicio	Panasonic*2	Establece [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES], [Idioma e introducción de texto] y [Ajustes de fecha y hora]. (La misma función que una parte de [HERRAMS.] - [Ajustes]) (vea la página 45)
INSTALADOR	Pantalla de inicio	Panasonic*2	Se utiliza al instalar una nueva aplicación. (vea la página 46)
ESTATUS	Pantalla de inicio	Panasonic*2	Se pueden confirmar la información sobre el modelo de esta unidad y los datos de configuración relacionados con la red. (vea la página 51)
Control LAN	HERRAMS.	Panasonic*2	Establece [SI]/[NO] de [Control por comandos], [Protocolo de control], [Número de puerto], [Nombre de pantalla], [Nombre de usuario] y [Contraseña] a través de la conexión LAN de esta unidad. (vea la página 53)
Ajustes	HERRAMS.	Android*3	Lleva a cabo diversos ajustes para el sistema operativo Android. (vea la página 54)
CrearAccesoDirecto	HERRAMS.	Panasonic*2	Crea accesos directos para acceder a las URL especificadas por el navegador. (vea la página 60)
App inicio	HERRAMS.	Panasonic*2	Especifica la URL (navegador) o la aplicación que se abrirá primero cuando se inicie el sistema OpenPort PLATFORM. (vea la página 60)
Ajuste app server	HERRAMS.	Panasonic*2	Realiza el ajuste que vincula con el servidor de aplicaciones. (vea la página 61)
Apagado	HERRAMS.	Panasonic*2	Apaga de forma forzosa el sistema OpenPort PLATFORM. (vea la página 61)
Actualizador	HERRAMS.	Panasonic*2	Se utiliza al actualizar el firmware del sistema OpenPort PLATFORM de esta unidad. (vea la página 61)
SignageBrowser	*1	Panasonic*2	Se trata de un navegador web compatible con HTML5 y personalizado para el uso de la señalización. (vea la página 61)
Version	*1	Panasonic*2	Muestra la versión de uboot, kernel y system del firmware del sistema OpenPort PLATFORM de esta unidad. (vea la página 62)
Navegador	FAVORITO (Ajuste predeterminado de fábrica)	Android*3	Muestra páginas web para navegar. (vea la página 62)
Cámara	FAVORITO (Ajuste predeterminado de fábrica)	Android*3	Conecte una cámara USB (disponible comercialmente) al terminal USB (OpenPort PLATFORM) para utilizar esta aplicación. (vea la página 62)
SignagePlayer	*1*4	Panasonic*2	Reproduce imágenes fijas o en movimiento en función de la programación creada con "Content Management Software" (versión 1.1 o posteriores). (vea la página 62)
Reloj	*1	Android*3	Muestra el reloj, establece la alarma, etc.
Descargas	*1	Android*3	Muestra la lista de los archivos que se han descargado de sitios web.
galería	*1	Android*3	Muestra una imagen fija o en movimiento para navegar.
música	*1	Android*3	Reproduce música.
Contactos	*1	Android*3	Gestiona contactos.
Búsqueda de Google	*1	Android*3	Se utiliza para realizar búsquedas.
Grabadora de sonidos	*1	Android*3	Graba sonidos.
Calendario	—	Android*3	Aplicación interna. No necesita iniciarse.
BluetoothEvent	—	Android*3	Aplicación interna. No necesita iniciarse.

\*1 Se debe registrar en [FAVORITO] para utilizarse. (vea la página 49)

\*2 Es la aplicación única de esta unidad.

\*3 La aplicación estándar de Android (AOSP, Android Open Source Project)

\*4 Instalado en el firmware (versión 2.0 o posteriores) del sistema OpenPort PLATFORM

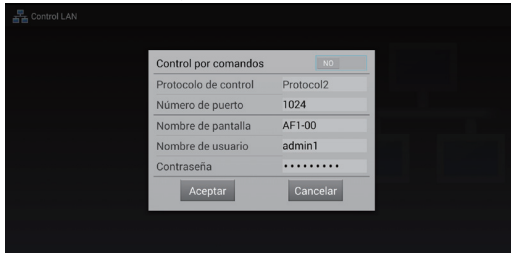
### Nota

- Algunas aplicaciones no se pueden utilizar con el mando a distancia. En ese caso, use un ratón USB (disponible comercialmente). (vea la página 42)

## Aplicación [Control LAN]

Es la aplicación única de esta unidad. Seleccione el icono de botón [Control LAN] en la pantalla [HERRAMS.] para mostrar la pantalla [Control LAN].

Establece [Si]/[NO] de [Control por comandos], [Protocolo de control], [Número de puerto], [Nombre de pantalla], [Nombre de usuario] y [Contraseña] a través de la conexión LAN de esta unidad.



### ■ [Control por comandos]

Establezca este ajuste en [Si] al ejecutar el control de comandos de esta unidad (vea la página 101) a través de la red.

**[Si]:** Activa el control de comandos.

**[NO]:** Desactiva el control de comandos.

### ■ [Protocolo de control]

Seleccione el protocolo para el control LAN.

**[Protocol1]:** Permite controlar con la secuencia de la pantalla Panasonic.

**[Protocol2]:** Permite controlar con la secuencia compatible con el proyector Panasonic.

#### Nota

- PjLink se puede utilizar independientemente del ajuste [Protocolo de control].
- Al ejecutar el control de comandos con TCP/IP, seleccione [Protocol1].
- Al utilizar "Software de Alerta Precoz" o "Multi Monitoring & Control Software", seleccione [Protocol2].

### ■ [Número de puerto]

Establezca el número de puerto que desea utilizar para el control de comandos.

Intervalo de ajustes: de 1024 (predeterminado) a 65535 (sin incluir 4352, 8081 y 8082)

#### Nota

- Al utilizar PjLink o [SignagePlayer], no es necesario realizar el ajuste de los puertos.

### ■ [Nombre de pantalla]

Establezca el nombre de esta unidad mostrada en la red.

### ■ [Nombre de usuario]

Establezca el nombre de usuario añadido al comando.

(Predeterminado: admin1)

### ■ [Contraseña]

Establezca la contraseña utilizada para el control de comandos y la autenticación de seguridad de PjLink.

(Predeterminado: panasonic)

## Aplicación [Ajustes]

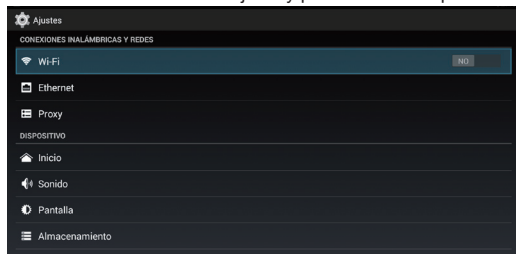
Es la aplicación estándar de Android. Seleccione el icono de botón [Ajustes] en la pantalla [HERRAMAS.] para mostrar la pantalla [Ajustes].

### Nota

- Algunas funciones no están disponibles en esta unidad.

Permite realizar diferentes ajustes para el sistema operativo Android.

Seleccione el elemento de ajuste y pulse <ENTER> para mostrar la pantalla de ajuste.



Desplace la pantalla para mostrar los siguientes elementos.

### ■ [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES]

Permite realizar diferentes ajustes para la red.

Este elemento también se puede establecer seleccionando [AJUSTES] - [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES]. (vea la página 45)

## [Wi-Fi]

Para activar la función Wi-Fi, establezca el botón [NO/SÍ] en [SÍ].

Se muestra la lista de puntos de acceso en su área. Al seleccionar el destino de conexión, se muestra el cuadro de diálogo de ajuste de la contraseña de seguridad.

**[Contraseña]:**

Permite introducir la contraseña.

**[Mostrar contraseña]:**

Muestra la contraseña de entrada cuando se añade una marca de verificación a la casilla de verificación.

**[Mostrar opciones**

**avanzadas]:**

Muestra [Proxy] y [Ajustes de IP] cuando una marca de verificación se añade a la casilla de verificación.

**[Establecer conexión]:**

Se conecta al punto de acceso seleccionado.

**[Cancelar]:**

Cancela la conexión y vuelve a la pantalla de la lista de puntos de acceso.

**[Proxy]:**

**[Ninguna]:**

El proxy no está establecido.

**[manual]:**

El proxy está establecido de forma manual.

**[Nombre de host de**

**proxy]:**

Establece el nombre de host del proxy.

**[Puerto proxy]:**

Establece el número de puerto del proxy.

**[Omitir proxy para]:**

Establece el dominio que no utiliza el proxy.

**[Ajustes de IP]:**

**[Protocolo DHCP]:**

Adquiere la dirección IP automáticamente si un servidor DHCP está presente en la red a la que está conectada la pantalla.

**[IP estática]:**

Establece la dirección IP manualmente si un servidor DHCP no está presente en la red a la que está conectada la pantalla.

**[Dirección IP]:**

Establece la dirección IP si no se utiliza un servidor DHCP.

**[Puerta de enlace]:**

Establece la dirección de la puerta de enlace si no se utiliza un servidor DHCP.

**[Longitud del prefijo de**

**red]:**

Establece la longitud del prefijo de red si no se utiliza un servidor DHCP.

**[DNS 1]:**

Establece la prioridad de la dirección del servidor DNS si no se utiliza un servidor DHCP.

**[DNS 2]:**

Establece la dirección del servidor DNS de sustitución si no se utiliza un servidor DHCP.

## [Botón WPS]

Se utiliza al conectarse al dispositivo de punto de acceso compatible con WPS.

Al seleccionar [Botón WPS], el dispositivo de punto de acceso activará el modo de espera del botón WPS.

Si desea más información sobre el funcionamiento del dispositivo de punto de acceso, consulte las instrucciones de funcionamiento proporcionadas con el dispositivo.

## Botón +

Añade el punto de acceso.

Si el punto de acceso que desea conectar no aparece en la lista, establezca los siguientes ajustes con la entrada manual.

Al seleccionar el botón +, se mostrará el menú de ajuste de la red que desea añadir.

<b>[SSID de red]:</b>	Permite introducir el SSID.
<b>[Seguridad]:</b>	Permite seleccionar uno de los siguientes métodos de cifrado. <b>[Ninguna], [WEP], [WPA/WPA2 PSK], [802.1x EAP]</b>
<b>[Mostrar opciones avanzadas]:</b>	Muestra [Proxy] y [Ajustes de IP] cuando una marca de verificación se añade a la casilla de verificación.

## Botón de menú

Seleccione el botón de menú para mostrar los siguientes elementos.

<b>[Buscar]:</b>	Vuelve a buscar puntos de acceso en su área y los muestra en la lista.
<b>[PIN WPS]:</b>	Se utiliza al conectarse al dispositivo de punto de acceso compatible con WPS. Al seleccionar este elemento, se muestra un código PIN en el mensaje que aparece. Introduzca el código PIN en el dispositivo de punto de acceso en un plazo de 2 minutos. Si desea más información sobre el funcionamiento del dispositivo de punto de acceso, consulte las instrucciones de funcionamiento proporcionadas con el dispositivo.
<b>[Wi-Fi Direct]:</b>	Se comunica directamente entre dispositivos Wi-Fi sin el dispositivo de punto de acceso. Al seleccionar este elemento, se mostrarán dispositivos que se pueden utilizar en la lista. Seleccione el dispositivo que desea conectar.
<b>[Ajustes avanzados]:</b>	Muestra los ajustes de la opción relacionados con la comunicación Wi-Fi.

### Nota

- Si [Ajustes de IP] está ajustado en [Protocolo DHCP], no se muestra la dirección IP, etc. Confirme la dirección IP actual, etc. en [ESTATUS]. Asimismo, el servidor DNS establecido en esta pantalla no será válido.
- Al utilizar un servidor DHCP, confirme que este se haya iniciado.
- Si desea más información sobre los ajustes, póngase en contacto con el administrador de red.
- La LAN con cable y la LAN inalámbrica no se pueden utilizar en el mismo segmento.

## [Ethernet]

### [DHCP]

**[SI]:** Adquiere la dirección IP automáticamente si un servidor DHCP está presente en la red a la que está conectada la pantalla.

**[NO]:** Establece la dirección IP manualmente si un servidor DHCP no está presente en la red a la que está conectada la pantalla.

**[Dirección IP]:** Introduzca la dirección IP si no utiliza un servidor DHCP.

**[Puerta de enlace]:** Introduzca la dirección de la puerta de enlace si no utiliza un servidor DHCP.

**[Máscara de subred]:** Introduzca la máscara de subred si no utiliza un servidor DHCP.

**[DNS 1]:** Introduzca la dirección del servidor DNS de prioridad si no utiliza un servidor DHCP.

**[DNS 2]:** Introduzca la dirección del servidor DNS de sustitución si no utiliza un servidor DHCP.

**[Aceptar]:** Guarda el ajuste y vuelve a la pantalla [Ajustes].

**[Cancelar]:** Vuelve a la pantalla [Ajustes] sin guardar el ajuste.

#### Nota

- Si [DHCP] está ajustado en [SI], se atenúan los elementos correspondientes a la dirección IP, la puerta de enlace, la máscara de subred y el servidor DNS.
- Al utilizar un servidor DHCP, confirme que este se haya iniciado.
- Si se establecen una dirección IP, una puerta de enlace o una máscara de subred que no son válidas, al seleccionar [Aceptar], se mostrará el siguiente mensaje de error.  
[INCORRECTO. POR FAVOR REINTEENTE]
- Si la dirección IP está en conflicto, al seleccionar [ESTATUS] - [ETHERNET] - [Dirección IP], se mostrará el siguiente mensaje de error (vea la página 51).  
[Dirección IP conflictiva con otros sistemas en la red.]
- Si desea más información sobre los ajustes, póngase en contacto con el administrador de red.
- La LAN con cable y la LAN inalámbrica no se pueden utilizar en el mismo segmento.

## [Proxy]

**[Nombre de host de proxy]:** Establece el nombre de host del proxy.

**[Puerto proxy]:** Establece el número de puerto del proxy.

**[Omitir proxy para]:** Establece el dominio que no utiliza el proxy.

**[Aceptar]:** Guarda el ajuste y vuelve a la pantalla [Ajustes].

**[Cancelar]:** Vuelve a la pantalla [Ajustes] sin guardar el ajuste.

#### Nota

- Si desea más información sobre los ajustes, póngase en contacto con el administrador de red.

## ■ [DISPOSITIVO]

### [Inicio]

Establece la pantalla de inicio. Utilice un ratón USB para el ajuste.

**[Launcher]:** Pantalla de inicio estándar de Android (vea la página 63)

**[QuickLauncher]:**

Pantalla de inicio recomendada para esta unidad (ajuste predeterminado de fábrica) (vea la página 44)

### [Sonido]

Establece el sonido de operaciones táctiles al utilizar un ratón USB.

**[Sonar al tocar]:** Añade una marca de verificación a la casilla de verificación para activar el sonido de operaciones táctiles.

### [Pantalla]

Seleccione el elemento de ajuste y pulse <ENTER> para mostrar la pantalla de ajuste.

**[Fondo de pantalla]**

Seleccione uno de los fondos de pantalla de los tres elementos siguientes.

**[Galería]:** Seleccione un fondo de pantalla de los archivos de imagen de [Galería].

**[Fondos animados]:** Seleccione un fondo de pantalla con movimiento.

**[Fondo de pantalla]:** Seleccione un fondo de pantalla de una imagen fija.

#### Nota

- El fondo de pantalla solo se muestra en la pantalla de inicio estándar de Android, etc.



**[Salvapantallas]** (Esta función no se puede utilizar.)

### **[Tamaño de fuente]**

Seleccione uno de los cuatro tipos de tamaños de caracteres siguientes.

**[Pequeña], [Normal], [Grande], [Enorme]**

**[Cancelar]:** Vuelve a la pantalla de la lista de funciones [Pantalla] sin guardar el ajuste.

### **[Resolución]**

Seleccione la resolución de OpenPort PLATFORM.

**[1920×1080], [1280×720]**

(Seleccionable en el firmware (versión 2.0 o posteriores) del sistema OpenPort PLATFORM)

#### **Nota**

- Antes de que se cambie el ajuste, se muestra un mensaje en el que se informa de que se reiniciará OpenPort PLATFORM.
- Normalmente, se recomienda [1920×1080]. El uso de [1280×720] puede provocar que la pantalla se muestre en una posición incorrecta.

## **[Almacenamiento]**

Muestra el uso del almacenamiento actual ([ALMACENAMIENTO INTERNO], tarjeta microSD, [ALMACENAMIENTO USB].)

### **[ALMACENAMIENTO INTERNO]**

#### **[TARJETA SD]**

Al extraer la tarjeta microSD, desmóntela aquí para una extracción segura.

#### **[ALMACENAMIENTO USB]**

Al extraer la memoria USB, desmóntela aquí para una extracción segura.

#### **Nota**

- Al acoplar o extraer una tarjeta microSD o una memoria USB, se mostrarán mensajes de advertencia o un icono con forma de tarjeta SD en la parte superior izquierda de la pantalla. Como término general, estos iconos se denominan "tarjeta SD" en el mensaje.
- En lo que respecta a la memoria USB, también se denomina "tarjeta SD" aunque se muestre en la categoría [ALMACENAMIENTO USB].

## **[Aplicaciones]**

Muestra la lista de aplicaciones. Funciona a derecha e izquierda, y permite seleccionar una de las listas de los tres elementos siguientes.

**[DESCARGADAS]:** Lista de aplicaciones ya instaladas

**[EN EJECUCIÓN]:** Lista de aplicaciones operativas

**[TODAS]:** Lista de todas las aplicaciones

Detiene, desactiva y elimina la aplicación.

Solo es posible desinstalar aplicaciones instaladas.

## **■ [PERSONAL]**

### **[Ubicación]**

Para activar la función de adquisición de información de ubicación, establezca el botón [NO/SÍ] en [SÍ].

**[Modo]** (Esta función solo está disponible con Wi-Fi.)

### **[Seguridad]**

Realiza los ajustes relacionados con la seguridad.

#### **[SEGURIDAD DE LA PANTALLA]**

##### **[Bloqueo de pantalla]:**

Selecciona el método de bloqueo de pantalla.

Una vez que se haya establecido el bloqueo de pantalla, deberá desbloquearlo al realizar la operación de [Restablecer datos de fábrica].

**[Información del propietario]:** (Esta función no se puede utilizar.)

**[ENCRIPCIÓN]** (Esta función no se puede utilizar.)

**[CONTRASEÑA]** (Esta función no se puede utilizar.)

#### **[ADMINISTRACIÓN DE DISPOSITIVOS]**

**[Administradores de dispositivos]:** (Esta función no se puede utilizar.)

##### **[Orígenes desconocidos]:**

Permite la instalación de aplicaciones desconocidas cuando se añade una marca de verificación a la casilla de verificación.

**[Verificar aplicaciones]:** (Esta función no se puede utilizar.)

#### **[ALMACENAMIENTO DE CREDENCIALES]**

##### **[Tipo de almacenamiento]:**

Solo software

##### **[Certificados de confianza]:**

Muestra el certificado de CA fiable.

##### **[Instalar desde la tarjeta SD]:**

Instala el certificado desde la tarjeta microSD y la memoria USB.

##### **[Eliminar certificados]:**

Elimina todos los certificados.

## [Idioma e introducción de texto]

Establece el idioma que se va a utilizar, el método de entrada, etc.

Este elemento también se puede establecer seleccionando [AJUSTES] - [Idioma e introducción de texto]. (vea la página 45)

Seleccione el elemento de ajuste y pulse <ENTER> para mostrar la pantalla de ajuste.

### [Idioma]

Seleccione el idioma que desea utilizar en la lista de idiomas.

### Idiomas que se pueden seleccionar

[Deutsch]: Alemán

[English (United Kingdom)]: Inglés (Reino Unido)

[English (United States)]: Inglés (Estados Unidos)

[Español]: Español

[Français]: Francés

[Italiano]: Italiano

[Русский]: Ruso

[中文]: Chino

[日本語]: Japonés

### Nota

- Este elemento se establece al interbloquear [Configuración] - [Idioma de OSD]. (vea la página 85)

### [Corrector ortográfico]

Seleccione si desea utilizar el corrector ortográfico durante la introducción de caracteres.

### [Diccionario personal]

Muestra la lista de diccionarios del usuario. Seleccione el diccionario del usuario que desea registrar.

Seleccione el botón [Añadir] para mostrar la pantalla de registro de palabras. A continuación, registre la palabra.

### [TECLADO Y MÉTODOS DE INTRODUCCIÓN]

Si se selecciona [Predeterminado], se muestra la pantalla [Selección un método de entrada]. Seleccione el método de entrada.

#### [Teclado Android (AOSP)]:

Es el teclado de software estándar de Android.

#### [Teclado OpenPort]

Es el teclado de software único de OpenPort PLATFORM.

### Nota

- Al conectar un teclado USB, se mostrarán los elementos de ajuste del teclado físico. Seleccione aquí el teclado conectado para mostrar la pantalla [Elige un tipo de teclado].  
Seleccione [Configurar diseños de teclado] y establezca el idioma en [Diseños de teclado] para completar el ajuste.

### [VOZ]

Muestra la pantalla de ajuste de salida de lectura de síntesis de voz si se selecciona [Síntesis de voz].

## [RATÓN/TRACKPAD]

Muestra la pantalla de establecimiento de la velocidad del puntero si se selecciona [Velocidad del puntero].

Mueva el control deslizante y seleccione [Aceptar]. A continuación, se aplicará el ajuste.

## [Copia de seguridad]

Todos los ajustes y datos de la parte de OpenPort PLATFORM se pueden restablecer al estado predeterminado de fábrica.

Al seleccionar [Copia de seguridad], se muestra la pantalla [DATOS PERSONALES].

## [Restablecer datos de fábrica]

### 1 Seleccione [Restablecer datos de fábrica] y pulse <ENTER>.

Se muestra una pantalla de confirmación para indicar que se eliminarán todos los tipos de datos.

### 2 Seleccione [Restablecer tablet] y pulse <ENTER>.

Aparece la pantalla de confirmación final.

### 3 Seleccione [Borrar todo] y pulse <ENTER>.

El sistema OpenPort PLATFORM se reinicia, y los ajustes se restablecen al estado predeterminado de fábrica.

### Nota

- Los siguientes ajustes y valores ajustados no se modificarán aunque se ejecute esta función.  
Menús [Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición] y [Options].  
Para restablecer estos ajustes al estado predeterminado de fábrica, ejecute [Shipping]. (vea la página 117)
- Si se establece [Bloqueo de pantalla], deberá desbloquear este elemento. (vea la página 57)

## ■ [SISTEMA]

### [Fecha y hora]

Establece la fecha y la hora.

Este elemento también se puede establecer seleccionando [AJUSTES] - [Ajustes de fecha y hora]. (vea la página 45)

Al seleccionar [Fecha y hora], se muestra la pantalla de ajuste de fecha y hora.

#### [Fecha y hora automáticas]

Al añadir una marca de verificación a la casilla de verificación, se pueden utilizar la fecha y la hora proporcionadas por la red. No obstante, será necesario establecer la zona horaria. Establézcala de forma manual.

Al establecer [Sincronizar pantallas], elimine la marca de verificación.

#### [Establecer fecha]

Establece la fecha de forma manual. Utilice un ratón USB para el ajuste.

Si se marca [Fecha y hora automáticas], este elemento se atenúa.

#### [Establecer hora]

Establece la hora de forma manual. Utilice un ratón USB para el ajuste.

Si se marca [Fecha y hora automáticas], este elemento se atenúa.

#### [Seleccionar zona horaria]

Establece la zona horaria de forma manual.

#### [Formato de 24 horas]

Muestra la pantalla de 24 horas en la parte de OpenPort PLATFORM cuando se añade una marca de verificación a la casilla de verificación.

#### [Formato de fecha]

Seleccione el formato de la pantalla de fecha.

#### [Sincronizar pantallas]

Si añade una marca de verificación a la casilla de verificación, puede provocar la reproducción sincrónica entre pantallas de la misma red con la aplicación [SignagePlayer] (vea la página 62).

(Admitido en el firmware (versión 2.0 o posteriores) del sistema OpenPort PLATFORM)

#### Nota

- La hora se puede establecer en [2037/12/31 23:59]. Si la hora llega a [2038/1/1 00:00:00], la unidad no funciona de forma normal.
- Si el reloj muestra la hora incorrecta poco después de ajustarlo a la hora adecuada, sustituya la pila incluida en la unidad. Póngase en contacto con el distribuidor al que haya comprado el producto.
- Al añadir una marca de verificación para [Sincronizar pantallas], elimine la marca de verificación de [Fecha y hora automáticas].

## [Accesibilidad]

Al seleccionar [Accesibilidad], se muestra la pantalla de ajuste para ayudar al usuario.

### [SERVICIOS]

Muestra la información de servicio.

### [SISTEMA]

**[Subtítulos]:** Permite seleccionar todos los ajustes de los subtítulos.

**[Sí] / [NO]**

**[Idioma]**

**[Tamaño de la letra]**

**[Estilo de subtítulos]**

**[Gestos de lupa]:** (Esta función no se puede utilizar.)

**[Texto grande]:**

Amplía el tamaño de los caracteres que se muestra en la pantalla cuando se añade una marca de verificación a la casilla de verificación.

**[Decir contraseñas]:**

Emite la contraseña con sonido cuando se añade una marca de verificación a la casilla de verificación.

**[Acceso directo a accesibilidad]:** (Esta función no se puede utilizar.)

**[Síntesis de voz]:**

El mismo ajuste que [Ajustes] - [Idioma e introducción de texto] - [VOZ] (vea la página 58)

**[Retraso de pulsación prolongada]**

Establece el período de tiempo para mantener pulsado el botón izquierdo del ratón USB.

## [Información del tablet]

Muestra la siguiente información de OpenPort PLATFORM si se selecciona [Información del tablet].

### [Estado]

Seleccione [Estado] para mostrar la información de la red, etc.

### [Información legal]

Seleccione [Información legal] para mostrar la información de la licencia de código abierto.

### [Número de modelo]

Muestra el número de modelo.

### [Versión de Android]

Muestra la versión de Android.

### [Versión del kernel]

Muestra la versión de kernel.

### [Número de compilación]

Muestra el número de compilación.

## Aplicación [CrearAccesoDirecto]

Es la aplicación única de esta unidad. Esta aplicación se ha registrado en [HERRAMS].

Crea accesos directos para acceder a las URL especificadas por el navegador.

### ■ Para crear un acceso directo

**1 Introduzca [Nombre acceso direc.] y [URL].**

**2 Seleccione [Crear] y pulse <ENTER>.**

El acceso directo se crea en [FAVORITO].

### ■ Para eliminar un acceso directo

Al seleccionar [FAVORITO] - [Eliminar], se puede eliminar el registro.

## Aplicación [App inicio]

Es la aplicación única de esta unidad. Esta aplicación se ha registrado en [HERRAMS].

Especifica la URL (navegador) o la aplicación que se abrirá primero cuando se inicie el sistema OpenPort PLATFORM automáticamente.

### ■ Cambiar entre Sí y NO para iniciar el navegador o la aplicación durante el inicio del sistema.

**[Sí]:** Se inician la URL (navegador) o la aplicación especificadas durante el inicio del sistema.

**[NO]:** No se inicia ningún elemento durante el inicio del sistema.

### ■ Iniciar el navegador o la aplicación durante el inicio del sistema.

**1 Seleccione [Navegador] o [Aplicación] y pulse <ENTER>.**

**[Navegador]:** Abre el navegador durante el inicio.

**[Aplicación]:** Abre la aplicación durante el inicio.

**2 Seleccione la URL o la aplicación que desea abrir en la lista y pulse <ENTER>.**

**3 Confirme que la URL o la aplicación que desea abrir se ha registrado y establezca Sí/NO en [Sí].**

### ■ Para añadir una URL

**1 Introduzca la URL.**

**2 Seleccione [Añad.] y pulse <ENTER>.**

La URL se añade a la lista.

### ■ Para eliminar una URL

**1 Seleccione [Eliminar elemento...] y pulse <ENTER>.**

**2 Seleccione la URL que desea eliminar en la lista de URL y pulse <ENTER>.**

## Aplicación [Ajuste app server]

Es la aplicación única de esta unidad. Esta aplicación se ha registrado en [HERRAMS.].

Realiza el ajuste que vincula con el servidor de aplicaciones.

### ■ [Tiempo de solicitud de ejecución]

Establece la hora para enviar una consulta al servidor de aplicaciones.

De [00:00] a [23:59]

Envía una consulta automáticamente al servidor de aplicaciones a la hora establecida y ejecuta la actualización si es necesario.

### ■ [Rechazar solicitud]

No permite enviar una consulta cuando se añade una marca de verificación a la casilla de verificación.

### ■ [Ejecutar solicitud]

Envía una consulta justo después de haber seleccionado [Ejecutar solicitud].

La barra de progreso se muestra al enviar la consulta, y otras operaciones no están disponibles durante ese tiempo.

## Aplicación [Apagado]

Es la aplicación única de esta unidad. Esta aplicación se ha registrado en [HERRAMS.].

Apaga de forma forzosa el sistema OpenPort PLATFORM.

Aparece el mensaje de confirmación en el que se solicita [¿Desea apagar el equipo ?].

**[Aceptar]:** Inicia el procedimiento de apagado. La iluminación del indicador de encendido cambia de verde a naranja, y aparece el mensaje [Apagando OpenPort PLATFORM. Por favor, espere.]. Mientras se apaga el sistema OpenPort PLATFORM, no se aceptan el funcionamiento con el mando a distancia o los comandos de control externos. Cuando el apagado se haya completado, se apagará esta unidad. El indicador de encendido se ilumina en rojo y entra en el estado de espera.

**[Cancelar]:** Vuelve a la pantalla [HERRAMS.] sin apagarse.

## Aplicación [Actualizador]

Es la aplicación única de esta unidad. Esta aplicación se ha registrado en [HERRAMS.].

Se utiliza al actualizar el firmware del sistema OpenPort PLATFORM de esta unidad.

Muestra la lista de archivos de almacenamiento externo (tarjeta microSD, memoria USB (terminal USB (OpenPort PLATFORM))).

- Seleccione [Buscar de nuevo] para volver a buscar en el almacenamiento externo. A continuación, se mostrará la lista.
- La extensión del archivo de actualización es zip.

**Seleccione el archivo de actualización en la lista que se muestra y pulse <ENTER>.**

Se muestra un mensaje de confirmación. Seleccione [Aceptar] para iniciar la preparación para la actualización. A continuación, se muestra la barra de progreso.

Cuando la barra de progreso alcanza el 100%, el sistema OpenPort PLATFORM se restablece, y el sistema que se va a ejecutar empieza a instalarse.

Cuando la instalación del sistema se ha completado, se vuelve a restablecer y se reinicia.

### Nota

- Aunque se actualice el firmware, no se modificarán los ajustes de OpenPort PLATFORM.

## Aplicación [SignageBrowser]

Es la aplicación única de esta unidad. Regístrela en [FAVORITO] para utilizarla. (vea la página 49)

Se trata de un navegador web compatible con HTML5 y personalizable para el uso de la señalización.

Cree el acceso directo especificando la URL previamente a través de [HERRAMS.] - [CrearAccesoDirecto] (aplicación [CrearAccesoDirecto.]) (vea la página 60)

Al ejecutar el acceso directo, se muestra el cuadro de diálogo de selección del navegador web que desea utilizar.

Seleccione [SignageBrowser] en el cuadro de diálogo de selección para conectarse al servidor web de señalización; este se mostrará.

Si se selecciona [Siempre] en el cuadro de diálogo de selección del navegador web, este ya no se mostrará.

### Nota

- Inicie la aplicación tras confirmar la conexión a la red. Si el ajuste de red se realiza después del inicio de la aplicación, no será posible la conexión de red. En ese caso, elimine la aplicación en la pantalla [RECIENTES] (vea la página 50, 63) y, a continuación, inicie de nuevo la aplicación para realizar la conexión.
- Para mostrar páginas web por las que navegar, utilice la aplicación [Navegador].

## Aplicación [Version]

Es la aplicación única de esta unidad. Regístrela en [FAVORITO] para utilizarla. (vea la página 49)

Muestra las siguientes versiones del firmware del sistema OpenPort PLATFORM.

Versión de uboot, kernel y system

Para confirmar más información sobre la versión de kernel, seleccione [HERRAMS.] - [Ajustes] - [Información del table]. (vea la página 59)

## Aplicación [Navegador]

Es la aplicación estándar de Android. Como ajuste predeterminado de fábrica, esta aplicación está registrada como [FAVORITO].

Muestra páginas web para navegar.

## Aplicación [Cámara]

Es la aplicación estándar de Android. Como ajuste predeterminado de fábrica, esta aplicación está registrada como [FAVORITO].

Conecte una cámara USB (disponible comercialmente) al terminal USB (OpenPort PLATFORM) para utilizar esta aplicación. Si no se conecta, aparecerá el mensaje [Error de cámara].

## Aplicación [SignagePlayer]

Es la aplicación única de esta unidad.

Reproduce contenido en función de la programación creada con "Content Management Software" (vea la página 106).

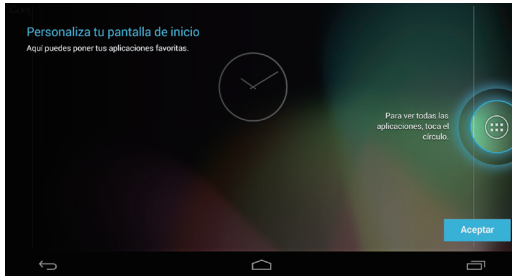
(Admitido en el firmware (versión 2.0 o posteriores) del sistema OpenPort PLATFORM)

### Nota

- Guarde previamente los datos de programación utilizados para esta aplicación en cualquier dispositivo de memoria USB, tarjeta microSD y memoria integrada.
- Esta aplicación busca los datos de programación para la reproducción en el orden de dispositivo de memoria USB, tarjeta microSD y memoria integrada, y reproduce los datos que se han detectado en primer lugar.
- Al manejar grandes volúmenes de contenido, se recomienda utilizar el dispositivo de memoria USB o la tarjeta microSD.
- El contenido reproducible se muestra a continuación.  
Imágenes fijas:  
Formato JPEG  
Imágenes en movimiento:  
Código de vídeo: H.264 y MPEG-4 AVC  
Código de audio: AAC
- Al realizar la reproducción sincrónica en varias pantallas, conecte las pantallas que vaya a utilizar en la misma red, elimine la marca de verificación de [Fecha y hora automáticas] en [HERRAMS.] - [Ajustes] - [Ajustes de fecha y hora] y añada una marca de verificación a [Sincronizar pantallas]. (vea la página 59)
- Guarde previamente en cada pantalla los datos de programación utilizados con la función de reproducción sincrónica.
- En función del contenido, pueden aparecer áreas negras en las partes izquierda, derecha, superior e inferior durante la reproducción.
- En función del entorno de red o del estado de funcionamiento de esta unidad, se puede perder la sincronización.
- La reproducción sincrónica no se puede realizar si se establece un router entre las pantallas. Utilícelo en la misma subred.
- La reproducción sincrónica no se puede realizar con una LAN inalámbrica.

# Pantalla de inicio estándar de Android de OpenPort PLATFORM

Si se selecciona la pantalla de inicio estándar de Android para la pantalla de inicio de OpenPort PLATFORM, primero se muestra la pantalla de tutorial.



Haga clic en el botón [Aceptar] de la pantalla de tutorial con un ratón USB (disponible comercialmente) (vea la página 42) para salir de la pantalla de tutorial. A continuación, podrá utilizar el mando a distancia, un ratón USB, etc. para realizar la operación.

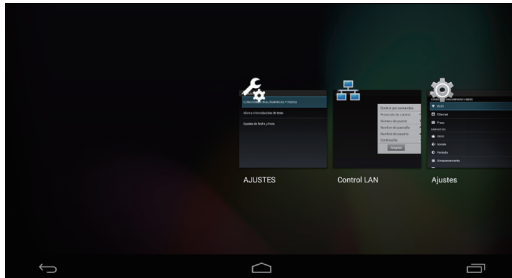
## Nota

- Si se selecciona la pantalla de inicio estándar de Android, se restringe el funcionamiento con el mando a distancia. Es más cómodo el funcionamiento con un ratón USB.

## ■ Pantalla [RECIENTES] estándar de Android

Haga clic en [RECENT APPS] (vea la página 43) en el icono de operación con un ratón USB para mostrar la pantalla de aplicación usada recientemente (pantalla estándar de Android).

Cuando se apaga el sistema OpenPort PLATFORM (vea la página 39), el historial se borra.

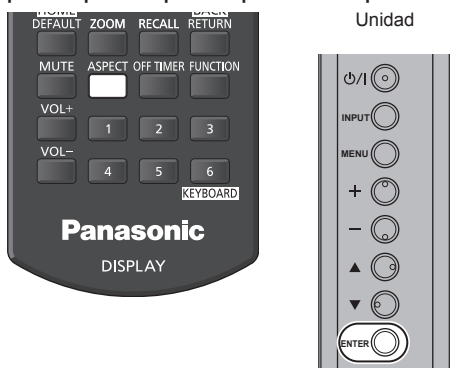


La aplicación se puede iniciar haciendo clic con el ratón USB.

Si la aplicación se desliza y se elimina fuera de la pantalla con el ratón USB, se puede eliminar de esta pantalla.

# Controles de ASPECTO

Pulse <ASPECT> o <ENTER (Unidad)> varias veces para desplazarse por las opciones de aspecto:



[4:3] → [Zoom1] → [Zoom2] → [16:9]

## Nota

- El modo de aspecto de cada terminal se memoriza por separado para cada terminal de entrada.
- Cuando se envía la entrada desde USB, el modo de aspecto se fija a [16:9].
- Cuando la entrada es OpenPort PLATFORM, el modo de aspecto se fija en [16:9].

## ■ Lista de modos de aspecto

Modo de aspecto	Descripción
16:9	<p>Imagen → Pantalla ampliada</p> <p>Se muestran las imágenes llenando la pantalla.</p>

Modo de aspecto	Descripción
4:3	<p>Las imágenes se muestran en el área de 4:3. Las imágenes con una relación de aspecto de 4:3 se muestran como son. Las señales de PC se amplían o reducen para mostrarse en el área de 4:3. Los paneles laterales se muestran en los bordes derecho e izquierdo de la pantalla.</p>
	<p>Las imágenes con una relación de aspecto 4:3 en señales 16:9 se muestran con su relación de aspecto original. Los bordes izquierdo y derecho de las imágenes se enmascaran con los paneles laterales.</p>
	<p>Las imágenes del buzón con una relación de aspecto 16:9 se amplían en vertical para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior de las imágenes se cortan.</p>
Zoom1	<p>Las imágenes del buzón con una relación de aspecto 16:9 se amplían en vertical para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior de las imágenes se cortan.</p>
Zoom2	<p>Las imágenes del buzón con una relación de aspecto 16:9 se amplían en vertical y en horizontal para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior, así como los bordes izquierdo y derecho de las imágenes se cortan.</p>

## Nota

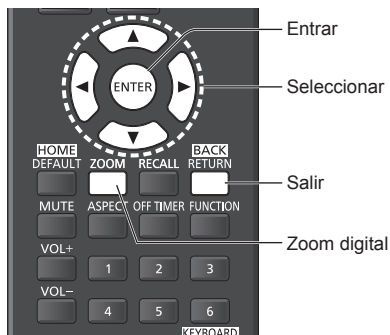
- Tenga en cuenta que si pone la pantalla en un lugar público con fines comerciales o para mostrar imágenes al público y luego utiliza la función de selección del modo de aspecto para reducir o aumentar las imágenes, usted podrá estar violando las leyes de protección de los derechos de autor. Está prohibido mostrar o alterar los materiales protegidos por los derechos de autor de otras personas con fines comerciales sin obtener antes el permiso del propietario de los derechos de autor.



# ZOOM digital

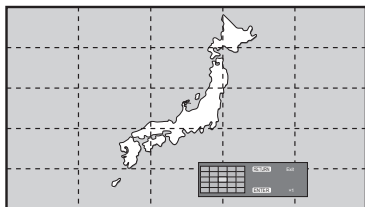
Seleccione las áreas de la pantalla (25 áreas) para ampliar y amplíe las áreas de imágenes seleccionadas 2, 3 ó 4 veces.

(Use el mando a distancia. Los botones de la unidad principal no se pueden utilizar para las operaciones.)



## 1 Establezca el modo de zoom digital.

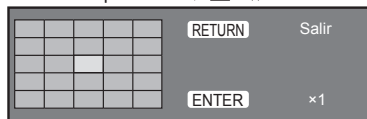
Presione <ZOOM>.



La relación de aspecto se establece en [16:9] y se muestra la guía de funcionamiento del zoom digital.

## 2 Seleccione las áreas de la imagen para ampliar.

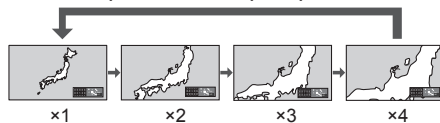
Seleccione pulsando ▼▲◀▶.



Guía de funcionamiento del zoom digital

## 3 Cambie la relación de zoom para las áreas de la pantalla.

El cambio se produce cada vez que se presiona <ENTER>.



- Si no se realiza ninguna operación durante aprox. 60 segundos **cuando la relación de zoom para la pantalla es "x1"**, la unidad sale del modo de zoom.
- Si no se realiza ninguna operación durante aprox. 3 segundos **cuando la relación de zoom para la pantalla es "x2", "x3" o "x4"**, desaparece la visualización de guía de operación de zoom digital. Pulse cualquiera de los botones ▼▲◀▶ para volver a visualizar la guía.

## 4 Salga del modo de zoom digital.

Pulse <RETURN> para salir del modo.

La pantalla volverá al estado en que se encontraba justo antes de entrar en el modo de zoom digital y la guía de funcionamiento del zoom digital desaparecerá.

- Presione cualquiera de los botones siguientes para salir del modo. A continuación, se realiza la operación del botón que se haya presionado.

Mando a distancia:

<AUTO SETUP> <POSITION> <PICTURE>  
<INPUT> <SETUP> <SOUND> <DEFAULT>  
<RECALL> <MUTE> <ASPECT> <OFF  
TIMER> <FUNCTION> <VOL +> <VOL ->  
<1> <6>

Unidad:

<INPUT (Unidad)> <MENU (Unidad)> <+  
(Unidad)> <- (Unidad)> ▲▼ <ENTER  
(Unidad)>

- Cuando el temporizador del protector de pantalla se inicie, el modo de zoom digital finalizará.
- Cuando la alimentación se apague, se realizará una salida forzada.
  - Cuando se apaga la unidad pulsando el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>.
  - Cuando la pantalla se APAGA en el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>
  - Cuando la alimentación se apague mediante el temporizador de apagado
  - Cuando la alimentación se APAGA mediante [Apagado si no se recibe señal] o [Energía monitor].

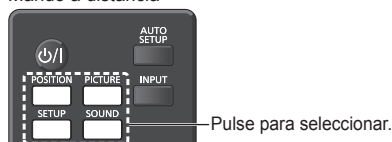
### Nota

- En los casos siguientes, el modo de zoom digital no está disponible.
  - Cuando la opción [MULTI DISPLAY] se encuentra establecida en [Encendido]
  - Cuando el protector de pantalla está funcionando
  - Cuando se selecciona la entrada USB.
- La imagen con zoom es menos nítida que la imagen original.
- Para un uso multipantalla, utilice las funciones en [MULTI DISPLAY]. (vea la página 85)

# Visualización de menús en pantalla

## 1 Visualice la pantalla de menú.

Mando a distancia



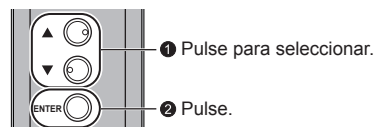
Unidad



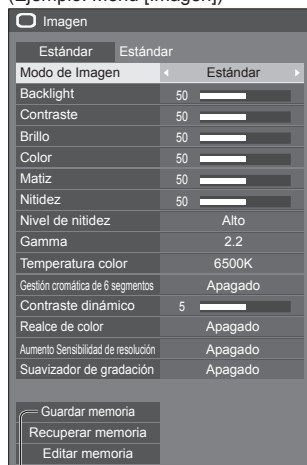
Cada vez que se pulsa el botón, cambiará la pantalla de menú.

Visualización normal → [Imagen] → [Configuración] → [Posición] → [Sonido]

## 2 Seleccione el elemento.



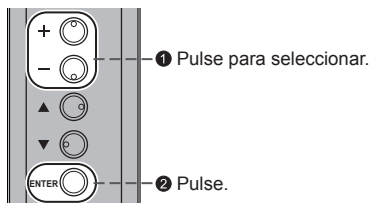
(Ejemplo: Menú [Imagen])



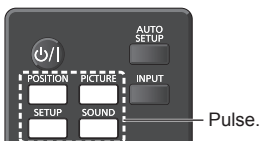
Menú secundario

Pulse <ENTER> para visualizar el menú secundario.

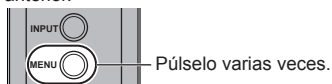
## 3 Ajuste.



## 4 Salir del menú.



Pulse <RETURN> para regresar a la pantalla anterior.



### Nota

- Al cambiar los ajustes de la visualización, podrían producirse temporalmente interferencias de imagen o sonido. Esto no es un error de funcionamiento.

## Lista de visualización del menú

- El menú que no se puede ajustar está atenuado. El menú ajustable se puede cambiar dependiendo del ajuste de la señal, la entrada y el menú.

## Menú [Posición]

(vea la página 68 - 69)

Posición	
Estándar	Estándar
Config. Auto	
Posición horizontal	0 <input type="text"/>
Tamaño horizontal	0 <input type="text"/>
Posición vertical	0 <input type="text"/>
Tamaño vertical	0 <input type="text"/>
Fase de reloj	15 <input type="text"/>
Reloj	0 <input type="text"/>
1:1 Modo del Pixel	Apagado

## Menú [Sonido]

(vea la página 70)

Sonido	
Estándar	Estándar
Elegir salida	Altavoces
Balance	0 <input type="text"/>
Modo de sonido	Normal
Graves	0 <input type="text"/>
Agudos	0 <input type="text"/>
Sonido ambiental	Apagado

## Menú [Imagen]

(vea la página 71 - 77)

Imagen	
Estándar	Estándar
Modo de Imagen	Estándar
Backlight	50 <input type="text"/>
Contraste	50 <input type="text"/>
Brillo	50 <input type="text"/>
Color	50 <input type="text"/>
Matiz	50 <input type="text"/>
Nitidez	50 <input type="text"/>
Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Gestión cromática de 6 segmentos	Apagado
Contraste dinámico	5 <input type="text"/>
Realce de color	Apagado
Aumento Sensibilidad de resolución	Apagado
Suavizador de gradación	Apagado
Guardar memoria	
Recuperar memoria	
Editar memoria	

## Menú [Configuración]

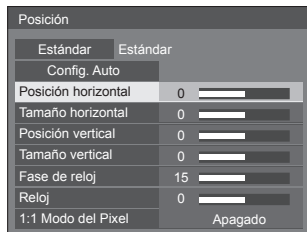
(vea la página 78 - 89)

Configuración 1/2	
Señal	
Protec. pantalla	
Etiqueta de entrada	
Ajustes energía monitor	
Espera de OpenPort PLATFORM	Apagado
Autodesplazamiento	Apagado
Apagado si no hay actividad	Desactivar
Idioma de OSD	Español

Configuración 2/2	
MULTI DISPLAY	
TEMPORIZADOR ajuste	
Ajustes reproductor medios USB	
Ajustes de botones de funciones	
Instalación de pantalla	Horizontal
Posición de OSD	Derecha
Duración exhibición menú	60 seg.
Transparencia de menú	20 <input type="text"/>

# Ajuste de la posición

## 1 Pulse <POSITION> para visualizar el menú de [Posición].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲ ▼.

- Los elementos que no se pueden ajustar se muestran en color gris.

Los elementos que pueden ajustarse dependen de la señal, la entrada y el modo de visualización.

## 3 Ajuste con ◀ ▶.

## 4 Pulse <POSITION> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores predeterminados

Pulse <DEFAULT> mientras se muestra el menú, o pulse <ENTER> cuando esté seleccionado [Estándar]; los ajustes se establecerán según los valores de fábrica.

#### Nota

- La configuración para el menú [Posición] se memoriza de forma independiente para cada señal de entrada.

#### Ajuste [Posición] cuando la pantalla se instala en vertical

Cuando se ajuste, tenga en cuenta que incluso cuando la pantalla se instala en vertical, el ajuste de las direcciones de posición / tamaño son los mismos que de la instalación horizontal.

## Config. Auto

Cuando introduzca una señal de PC, los menús [Posición horizontal] / [Posición vertical], [Tamaño horizontal] / [Tamaño vertical], [Fase de reloj] y [Reloj] se corrigen automáticamente.

### Este ajuste se habilita en las siguientes condiciones:

- Cuando se introduce desde PC IN o RGB IN

Mientras se muestra la imagen de la señal correspondiente, seleccione [Config. Auto] y pulse <ENTER>.

### Utilización del control remoto

#### Pulse <AUTO SETUP>.

Cuando la Config. Auto no funciona aparecerá la palabra [No valido] en la pantalla.

### Modo automático

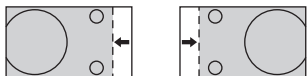
Cuando la opción [PC auto setting] está establecida en [On] en el menú [Options] (vea la página 96), se inicia el ajuste automático de posición en las siguientes condiciones:

- Al encenderse la pantalla.
- Al cambiar la señal de entrada.

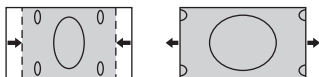
#### Nota

- Cuando la frecuencia del reloj de una señal de PC es de 162 MHz o superior, las opciones [Fase de reloj] y [Reloj] no se pueden corregir automáticamente.
- La Config. Auto puede que no funcione cuando se introduce una imagen recortada u oscura. En tal caso, cambie a una imagen más iluminada con bordes y en la que otros objetos se muestren claramente y vuelva a intentar la Config. Auto.
- Según la señal puede que se pierda la alineación después de la Config. Auto. Realice un ajuste fino de posición/tamaño tal y como sea necesario.
- Si la configuración automática no se puede establecer correctamente para una señal XGA (1024×768, 1280×768 y 1366×768), la selección previa de la señal individual en [Modo XGA] (vea la página 80) puede dar lugar a una configuración automática correcta.
- La configuración automática precisa no es posible cuando una señal, como la información adicional, se superpone fuera del periodo de imagen válido o cuando los intervalos entre la señal de sincronización y la señal de imagen son cortos. Además, la configuración automática precisa no es posible cuando entran señales de imagen con una señal de sincronización a tres niveles añadida, o cuando entran algunas señales SYNC ON G.
- Si la configuración automática no funciona correctamente, seleccione [Estándar], pulse <ENTER>, y después ajuste la posición/tamaño manualmente.

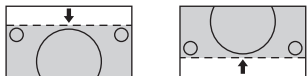
**[Posición horizontal]** Ajuste la posición horizontal con ◀▶.



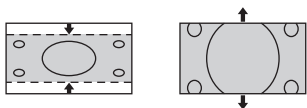
**[Tamaño horizontal]** Ajuste el tamaño horizontal con ◀▶.



**[Posición vertical]** Ajuste la posición vertical con ◀▶.



**[Tamaño vertical]** Ajuste el tamaño vertical con ◀▶.

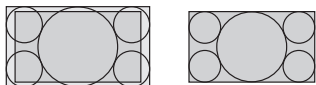


**[Fase de reloj]** **(Para entrada RGB IN o PC IN)**  
En algunos casos, el marco de la pantalla aparece difuminado o con manchas, cuando se envían la señal RGB o la señal de PC.

**[Reloj]** **(Para entrada RGB IN o PC IN)**  
La interferencia periódica de patrón de franjas (ruido) se puede producir cuando se visualiza un patrón de franjas. Si pasa esto, ajuste de forma que tal ruido se reduzca al mínimo.

**[Sobreexploración]** Encendido/Apagado de la sobreexploración.

**Señal de entrada aplicable:**  
525i, 525p, 625i, 625p, 750/60p, 750/50p  
(Vídeo de componentes, RGB, DVI-D y HDMI)



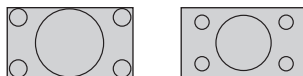
[Encendido]

[Apagado]

**Nota**

- Cuando se selecciona [Apagado] no es posible ajustar ni el [Tamaño horizontal] ni el [Tamaño vertical].

**[1:1 Modo del Pixel]** Permite ajustar el tamaño de visualización cuando la señal de entrada es 1125i o 1125p.



[Apagado]

[Encendido]

**Señal de entrada aplicable:**

1125 / 50i, 60i, 24PsF, 24p, 25p, 30p, 50p y 60p

**Nota**

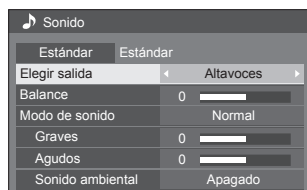
- Seleccione [Apagado] cuando aparezca parpadeo alrededor de la imagen.
- Las opciones [Tamaño horizontal] y [Tamaño vertical] no se pueden ajustar cuando se selecciona la opción [Encendido].

**Nota**

- En algunos casos, aparece ruido fuera del área de visualización de la imagen; no se trata de un mal funcionamiento.

# Ajuste del sonido

## 1 Pulse <SOUND> para visualizar el menú de [Sonido].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲▼.

- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

## 3 Ajuste con ◀▶.

## 4 Pulse <SOUND> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores predeterminados

Pulse <DEFAULT> mientras se muestra el menú, o pulse <ENTER> cuando esté seleccionado [Estándar]; los ajustes se establecerán según los valores de fábrica.

**[Elegir salida]** Selecciona la salida de audio.

#### **[Altavoces]:**

Altavoces internos

#### **[Salida audio]:**

Salida del terminal AUDIO OUT

- Cuando se selecciona [Salida audio], el resto de menús se atenúan y no se pueden seleccionar.
- Los ajustes de volumen de audio se memorizan por separado para cada salida.

**[Balance]** Ajusta los volúmenes de los canales izquierdo y derecho.

**[Modo de sonido]** Seleccione el mejor audio.

#### **[Normal]:**

Emite el sonido original.

#### **[Dinámico]:**

Acentúa el sonido agudo.

#### **[Borrar]:**

Atenúa la voz humana.

**[Graves]**

Ajusta los sonidos bajos.

**[Agudos]**

Ajusta los sonidos altos.

**[Sonido ambiental]**

**[Apagado]:**

Sonido normal

**[Encendido]:**

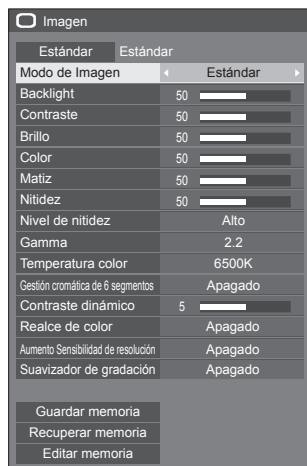
Sonido envolvente

### Nota

- Las configuraciones de las opciones [Graves], [Agudos] y [Sonido ambiental] se memorizan por separado para las opciones [Normal], [Dinámico] y [Borrar] en [Modo de sonido].

# Ajustes de imagen

## 1 Pulse <PICTURE> para visualizar el menú de [Imagen].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

## 3 Ajuste con ◀ ▶.

## 4 Pulse <PICTURE> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores predeterminados

Pulse <DEFAULT> mientras se muestra el menú, o pulse <ENTER> cuando esté seleccionado [Estándar]; los ajustes se establecerán según los valores de fábrica.

#### Nota

- Cuando se muestra imagen fija con entrada de USB (Reproductor medios USB), solo los siguientes ajustes tienen un efecto en la imagen.

[Backlight], [Gamma], [Temperatura color]

**[Modo de Imagen]** Este menú cambia a imágenes de fácil visualización adecuadas para la fuente de imagen o para el entorno en que se use la unidad.

#### [‘Signage’ vívido]:

Adecuado para aplicaciones de señalización que presentan imágenes más vivas y nítidas en entornos brillantes como una tienda.

#### [‘Signage’ natural]:

Adecuadas para aplicaciones de señalización como exposición de comercialización, que presentan imágenes de tono natural con reproducción de color resaltado bajo la luz.

#### [Estándar]:

Reproduce fielmente la imagen original.

#### [Vigilancia]:

Imágenes centradas en la tonalidad con brillo reducido adecuado para entrada desde una cámara de monitorización.

#### [Gráficos]:

Adecuado para entrada de ordenador.

#### [DICOM]:

Imágenes próximas a la norma de la escala de grises DICOM Parte 14.

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.

#### Nota

- DICOM es la abreviatura de “Obtención de imagen digital y comunicaciones en Medicina” que es una norma para las comunicaciones entre los dispositivos de obtención de imágenes médicas. Aunque “DICOM” se usa como un nombre de modo de imagen, esta unidad no es un dispositivo médico. No utilice las imágenes mostradas para fines tales como diagnóstico.

**[Backlight]** Ajusta la luminancia de la luz de fondo.

**Más oscuro ↔ Más brillante**

**[Contraste]** Selecciona el brillo y la densidad apropiados para la sala.

**Menos ↔ Más**

**[Brillo]** Realice un ajuste para visualizar mejor las imágenes oscuras.

**Más oscuro ↔ Más brillante**

**[Color]** Ajuste para un color más ligero.

**Menos ↔ Más**

**[Matiz]** Ajusta el matiz del color de la piel.

**Más rojo ↔ Más verde**

- [Nitidez]** Muestra una imagen nítida.  
**Menos ↔ Más**
- [Nivel de nitidez]** Cambia la gama de efecto para la nitidez.  
**[Alto]: Efecto grande**  
**[Bajo]: Efecto pequeño**
- [Gamma]** Ajusta la gamma.  
**[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [DICOM]:**  
**Ligera inclinación - Mucha inclinación**

**Nota**

- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], [Gamma] está fijo para [DICOM].  
Cuando se han seleccionado elementos distintos de [DICOM] en [Modo de Imagen], [DICOM] no se puede ajustar para [Gamma].

- [Temperatura color]** Ajusta el tono del color.  
**[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Nativo], [Usuario 1], [Usuario 2]**

**Nota**

- Se resalta en rojo cuando el valor numérico de [Temperatura color] es pequeño, y se resalta en azul cuando es grande.
- [Nativo] es un tono de color del elemento del panel.  
Cuando se selecciona, [Gamma] se fija en 2.2 o equivalente y no puede ajustarse.
- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], solo se puede seleccionar [6500K] y [9300K].

**Ajuste de usuario de [Temperatura color]**

Pueden almacenarse 2 tipos de ajustes detallados [Temperatura color] ([Usuario 1] y [Usuario 2]).

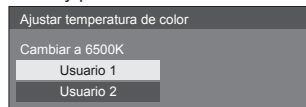
- 1 Pulse <ENTER> mientras configura [Temperatura color].

Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	◀ 6500K ▶

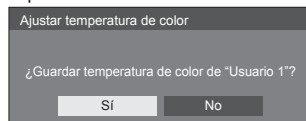
Ejemplo:

Cuando la opción [Temperatura color] es [6500K], es posible reflejar el punto establecido, [6500K], en el punto establecido de [Usuario 1] y [Usuario 2].

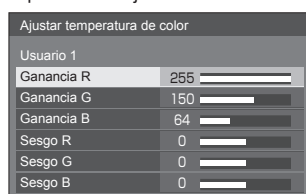
- 2 Seleccione el usuario para el que desee memorizar los ajustes con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



- 3 Seleccione [Sí] con ◀▶ y presione <ENTER>.



- 4 Establezca cada elemento en la pantalla de ajustes detallados.



**[Ganancia R]**

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color rojo claro.

**0 a 255**

**[Ganancia G]**

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color verde claro.

**0 a 255**

**[Ganancia B]**

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color azul claro.

**0 a 255**

**[Sesgo R]**

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color rojo oscuro.

**-127 a 128**

**[Sesgo G]**

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color verde oscuro.

**-127 a 128**

**[Sesgo B]**

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color azul oscuro.

**-127 a 128**



**[Gestión cromática de 6 segmentos]**

La configuración se guarda para cada usuario.

Cuando regrese al menú [Imagen], el usuario que haya configurado será el seleccionado en [Temperatura color].

Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	Usuario 1

Ajusta el tono de color del rojo (R), verde (G), azul (B) y de los colores complementarios (cian, magenta y amarillo) en la pantalla de forma individual.

- 1 Ajuste [Gestión cromática de 6 segmentos] a [Encendido], y a continuación pulse <ENTER>.

Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Gestión cromática de 6 segmentos	Encendido
Contraste dinámico	5

- 2 Establezca cada elemento en la pantalla de ajustes detallados.

Gestión cromática de 6 segmentos	
Seleccionar color	Rojo
Matiz	0
Saturación	0
Luminosidad	0
Restablecer	

**[Seleccionar color]**

Seleccione el color que desea ajustar con ◀▶.

**[Matiz]**

Ajusta el balance de color.

- 511 a + 511

**[Saturación]**

Ajuste las gradaciones de color.

- 127 a + 127

**[Luminosidad]**

Ajuste el brillo de color.

- 127 a + 127

**[Restablecer]**

Restablece los valores por defecto. Seleccione [S] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

**[Contraste dinámico]**

Ajusta automáticamente el contraste determinando los cambios en el uso de los colores para imágenes que cambian constantemente, como las imágenes en movimiento.

**Sin efecto ↔ Efecto grande**

**[Realce de color]**

Muestra imágenes resaltando los colores.

**[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto] (Efecto pequeño a Gran efecto)**

**[Aumento Sensibilidad de resolución]**

Mejora el sentido de la resolución corrigiendo los contornos borrosos de las imágenes que resultan del cambio de tamaño, etc.

**[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto] (Efecto pequeño a Gran efecto)**

**[Suavizador de gradación]**

Extrae y elimina componentes de ruido de las señales de video de entrada y, a continuación, muestra las imágenes sin ruido.

**[Apagado], [Encendido]**

# Perfiles de imagen

Se pueden almacenar hasta 6 combinaciones de valores de ajuste de imagen (en el menú [Imagen]) en la memoria de visualización como perfiles, que se pueden aplicar según sea necesario. De esta forma, disfrutará cómodamente de su configuración de imagen preferida.

Imagen

Estándar	Estándar
Modo de Imagen	Estándar
Backlight	50
Contraste	50
Brillo	50
Color	50
Matiz	50
Nitidez	50
Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Gestión cromática de 6 segmentos	Apagado
Contraste dinámico	5
Realce de color	Apagado
Aumento Sensibilidad de resolución	Apagado
Suavizador de gradación	Apagado

Guardar memoria  
Recuperar memoria  
Editar memoria

**[Guardar memoria]**

(vea la página 75)

**[Recuperar memoria]**

(vea la página 75)

**[Editar memoria]**

(vea la página 76)

1. [ ]	MEMORY1
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3
4. [ ]	MEMORY4
5. [ ]	MEMORY5
6. [ ]	MEMORY6

## Descripción general de los perfiles de imagen

### Imagen original



Ajuste de la imagen.  
(vea la página 71-73)



### Imagen personalizada



Ejemplo:  
Guarde los valores de ajuste de la imagen en el perfil [MEMORY1].  
**[Guardar memoria]**

### Imagen original



Ejemplo:  
Cargue [MEMORY1].  
**[Recuperar memoria]**



### Imagen personalizada



### [Editar memoria] (pantalla)

1. [ * ]	MEMORY1
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3

Ejemplo:  
Cambie el nombre de la memoria a [MY PICTURE].  
**[Editar memoria]**



1. [ * ]	MY PICTURE
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3

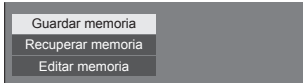
## Cómo guardar los perfiles

Siga los pasos a continuación para guardar los valores de ajuste de la imagen como perfiles.

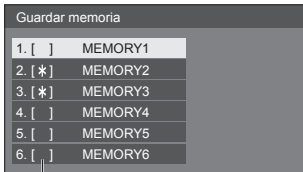
### 1 Especifique la calidad de imagen en el menú [Imagen].

(vea la página 71-73)

### 2 En el menú [Imagen], seleccione [Guardar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

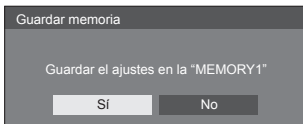


### 3 Seleccione el nombre de un perfil para guardar los valores de ajuste de imagen con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



- [\*] aparece en un perfil en el que ya se han guardado los ajustes de la imagen.

### 4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

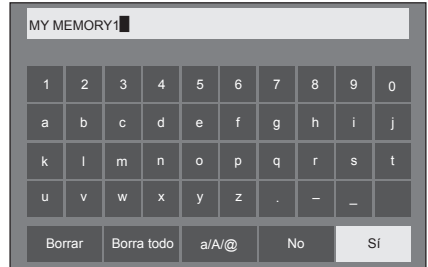


### 5 Introduzca el nombre de un perfil con ▲ ▼◀▶.

- Introducción de nombres de perfiles (vea la página 77)



### 6 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲ ▼◀▶ y pulse <ENTER>.

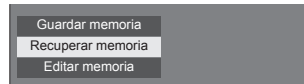


- Para cancelar el almacenamiento del perfil, seleccione [No].

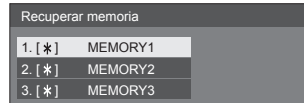
## Carga de perfiles

Cargue perfiles y aplique los valores de ajuste de imagen a la pantalla como se indica a continuación.

### 1 En el menú [Imagen], seleccione [Recuperar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



### 2 Seleccione el perfil que desea cargar con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



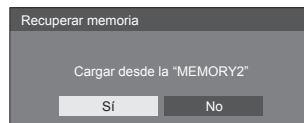
**Carga de perfiles mediante los botones numéricos del mando a distancia.**

Cada botón numérico <1> - <5> se asigna para cargar [MEMORY1] a [MEMORY5].

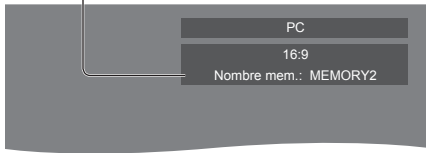
[Ajustes de botones de funciones] (vea la página 87)

### 1 Pulse cualquiera de <1> - <5>.

### 2 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



Cuando se está cargando el perfil, se muestra el nombre del perfil.



#### Nota

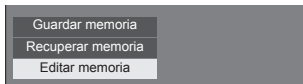
- Los perfiles cargados se guardan en la memoria según el terminal de entrada seleccionado.

## Edición de los perfiles

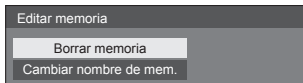
Elimine o cambie el nombre de los perfiles como se indica a continuación.

### ■ Eliminación de perfiles

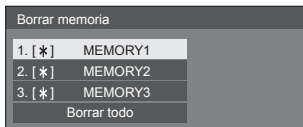
- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Borrar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

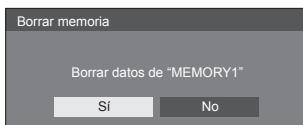


- 3 Seleccione el perfil que desea eliminar con ▲▼ y pulse <ENTER>.



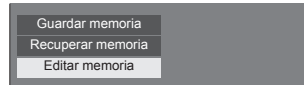
- Para eliminar todos los perfiles, seleccione [Borrar todo].

- 4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

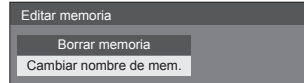


### ■ Cambio de nombre de perfiles

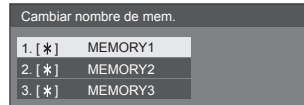
- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Cambiar nombre de mem.] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 3 Seleccione el perfil que desea renombrar con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 4 Introduzca un nombre para el perfil con ▲▼◀▶.

- Introducción de nombres de perfiles (vea la página 77)



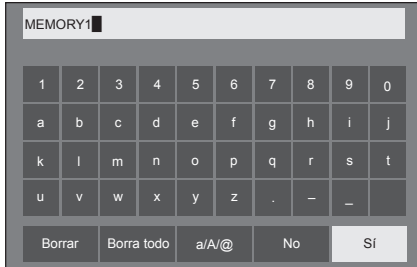
- 5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el cambio de nombre del perfil, seleccione [No].

## Introducción de nombres de perfiles

Para introducir el nombre de un perfil, seleccione caracteres en el teclado en pantalla.



El nombre del perfil por defecto es [MEMORY1], aquí, lo cambiamos a [MY PICTURE] como ejemplo.

### 1 Seleccione [Borra todo] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

MEMORY1

Se elimina todo el texto.

Para eliminar caracteres individuales, seleccione [Borrar].

### 2 Seleccione [a / A / @] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

Borrar Borra todo a/A/@ No Sí

Cambia el teclado al alfabeto en mayúsculas.

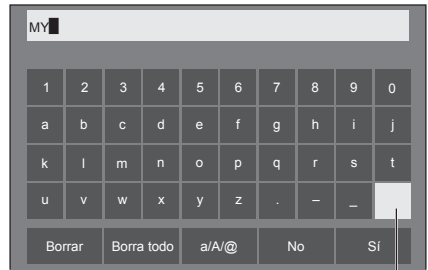
Cada vez que se pulsa <ENTER>, el teclado cambia en el siguiente orden: minúsculas, mayúsculas y símbolos.

### 3 Seleccione [M] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

M

Repita este proceso para introducir el siguiente carácter.

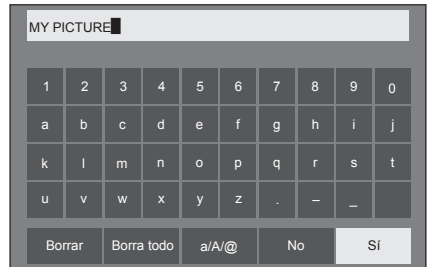
### 4 Seleccione la tecla espaciadora con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



Tecla espaciadora

Como se muestra en el paso 3, seleccione los caracteres para introducir [PICTURE].

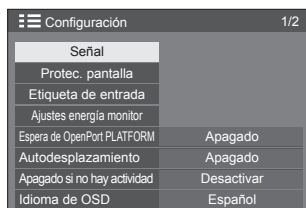
### 5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el guardado del perfil, seleccione [No].

# Menú de configuración

## 1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú de [Configuración].



## 2 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está atenuado. El menú ajustable se puede cambiar dependiendo del ajuste de la señal, la entrada y el menú.

## 3 Establezca con ◀ ▶.

## 4 Pulse <SETUP> para salir del modo de ajuste.

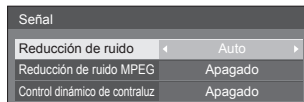
### ■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

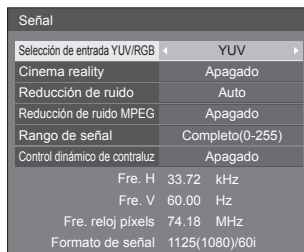
## Señal

Ejemplos de pantalla de submenú [Señal]

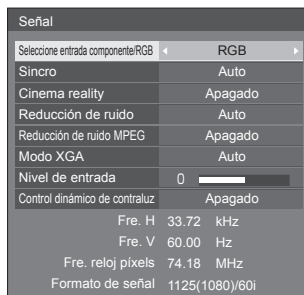
Cuando se selecciona OpenPort PLATFORM



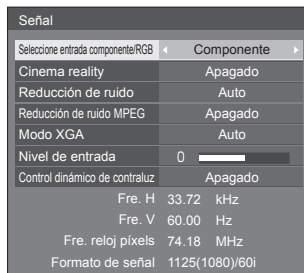
Cuando se selecciona HDMI / DVI



Cuando se selecciona PC



Cuando se ha seleccionado COMPONENTE / RGB



Cuando se ha seleccionado VIDEO



Cuando se ha seleccionado USB



#### Nota

- El menú de configuración [Señal] visualiza una condición de configuración diferente para cada señal de entrada.
- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

#### ■ [Seleccione entrada componente/RGB]

Este menú se muestra en las entradas PC IN y COMPONENT/RGB IN.

Selecciónelo para hacer coincidir las señales de la fuente conectada a cada terminal.

**[Componente]** Señales YPbPr/YCbCr

**[RGB]** Señales RGB

#### Nota

- Ajuste para cada terminal de entrada (COMPONENT/RGB IN, PC IN).

#### ■ [Selección de entrada YUV/RGB]

Este menú se visualiza en las entradas HDMI 1, HDMI 2 y DVI-D IN.

Selecciónelo para hacer coincidir las señales de la fuente conectada a cada terminal.

**[YUV]** Señales YUV

**[RGB]** Señales RGB

#### Nota

- Establezca para cada terminal de entrada (HDMI 1, HDMI 2, DVI-D IN).

#### ■ [Sincro]

Este menú se muestra en la entrada PC IN.

#### Ajuste de la señal de sincronización RGB/PC

##### [Auto]:

La sincronización H y V o la señal sincronizada se selecciona automáticamente. Cuando ambas tienen una señal de sincronización, se seleccionará la sincronización H y V.

Cuando se visualice la señal CS, conecte un terminal de entrada HD.

##### [EN G]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal Vídeo G, que se introduce desde el conector G.

##### [Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal HD/VD de vídeo que es la entrada procedente del conector HD/VD.

#### Ajuste de la señal sincronizada componente

##### [Auto]:

La sincronización H y V o la señal sincronizada se selecciona automáticamente. Cuando ambas tienen una señal de sincronización, se seleccionará la sincronización H y V.

Cuando se visualice la señal CS, conecte un terminal de entrada HD.

##### [EN Y]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal Vídeo Y, que se introduce desde el conector Y.

##### [Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal HD/VD de vídeo que es la entrada procedente del conector HD/VD.

#### ■ [Cinema reality]

Reproduce fielmente vídeos grabados con películas de cine. Normalmente, esta opción se establece en [Apagado].

#### Nota

- Si la opción [Cinema reality] se establece en [Encendido], los vídeos que incluyen películas grabadas con 24 fotogramas por segundo se reproducen de forma más natural.
- Si el vídeo no es natural con la opción [Encendido] establecida, establézcala en [Apagado].

#### ■ [Reducción de ruido]

Reduce el ruido de la imagen.

##### [Apagado]:

Deshabilita la reducción de ruido.

##### [Mín.], [Med.], [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción del ruido.

##### [Auto]:

La reducción del ruido se seleccionará automáticamente a partir de [Mín.], [Med.] o [Máx.].

## ■ [Reducción de ruido MPEG]

Reduce el ruido de bloque y el ruido de mosquito en videos MPEG.

### [Apagado]:

Deshabilita la reducción de ruido.

### [Mín.], [Med.], [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción del ruido.

## ■ [Modo XGA]

Este menú se muestra en las entradas PC IN y COMPONENT/RGB IN.

Esta unidad admite señales XGA (1024 × 768, 1280 × 768 y 1366 × 768) que tengan relaciones de aspecto y tasas de muestreo diferentes.

### [Auto]:

Detecta automáticamente la señal.

Cambie la configuración para adaptarla a la señal de entrada y conseguir una mejor imagen dependiendo del ángulo de visualización y la condición de la resolución de la pantalla.

### Nota

- Tras realizar este ajuste, asegúrese de completar cada ajuste (como [Config. Auto]) en el menú [Posición] según sea necesario. (vea la página 68)

## ■ [Rango de señal]

Este menú se visualiza en las entradas HDMI1, HDMI2 y DVI-D IN. Cambia el rango dinámico para hacer coincidir las señales procedentes de la fuente conectada a cada terminal.

### [Video(16-235)]:

Si la señal recibida es el rango de vídeo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para el reproductor de DVD

### [Completo(0-255)]:

Si la señal recibida es el rango completo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para el ordenador personal

### [Auto]:

Cambia automáticamente la gama dinámica entre [Video(16-235)] y [Completo(0-255)] de acuerdo con la señal de entrada.

### Nota

- [Auto] puede seleccionarse con la entrada de señal HDMI.

## ■ [Nivel de entrada]

Este menú se muestra en las entradas PC IN, COMPONENT/RGB IN y VIDEO IN.

Ajuste de partes extremadamente brillantes y difíciles de ver.

### - 16 A + 16:

(Nivel bajo) - (Nivel alto)

## ■ [F. Y/C 3D]

Ajuste esto si el vídeo parece poco natural en la entrada VIDEO IN. Establezca esto en [Encendido] normalmente.

### Nota

- Según cuál sea el sistema de señalización, es posible que este ajuste resulte menos efectivo o no lo sea en absoluto.

## ■ [Sistema de color]

Establece el sistema de color de acuerdo con el método de señalización en la entrada VIDEO IN. Establezca esto en [Auto] normalmente. Esto detecta automáticamente el formato de señal de entrada.

### [Auto], [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC 4.43], [PAL M], [PAL N]:

Establezca esta opción en [Auto] cuando vea videos PAL-60.

### Cuando las imágenes sean inestables

Cuando el sistema esté establecido en [Auto], raramente las imágenes serán inestables en el caso de que las señales de entrada tengan un nivel bajo o mucho ruido. En este caso, establezca el sistema de forma que sea conforme con el formato de señal de entrada.

## ■ [Control dinámico de contraluz]

Mejora el contraste de la imagen y mitiga la blancura controlando la luz de la retroiluminación cuando se introducen las señales con nivel de brillo medio bajo (APL).

### [Encendido]:

La función se activa.

### [Apagado]:

La función se desactiva.

### Nota

- Cuando esta función está operativa, el brillo en pantalla se reduce.
- Si el ajuste [Control dinámico de contraluz] es diferente para cada entrada, el brillo en pantalla puede modificarse cambiando la entrada.
- En función de la imagen mostrada, la pantalla puede parpadear. Si esto le molesta, establezca [Control dinámico de contraluz] en [Apagado].

## ■ Visualización de señal de entrada

Visualiza la frecuencia y el tipo de señal de entrada actual.

Fre. H	33.72	kHz
Fre. V	60.00	Hz
Fre. reloj pixels	74.18	MHz
Formato de señal	1125(1080)/60i	

### Gama de indicación:

Horizontal (15 kHz - 135 kHz)

Vertical (24 Hz - 120 Hz)

La frecuencia del reloj de puntos se muestra con la entrada de la señal digital y del PC.

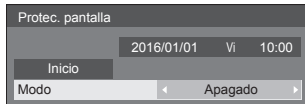


## Protec. pantalla (Para evitar la retención de la imagen)

No visualice una imagen fija, especialmente en el modo 4:3, para cualquier longitud del tiempo.

Si la pantalla tiene que estar encendida deberá utilizarse Protec. pantalla.

[Protec. pantalla] - Pantalla de submenú



### ■ Configuración del salvapantallas

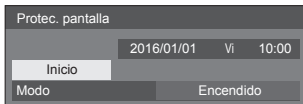
#### Funcionamiento del salvapantallas

Cuando está funcionando el salvapantallas, se muestran los siguientes 5 patrones a pantalla completa durante 5 segundos cada uno y se repetirá.

**Negro** → **Gris oscuro** → **Gris** → **Gris claro** → **Blanco**  
→ **Gris claro** → **Gris** → **Gris oscuro**

#### Para iniciar el salvapantallas ahora

- 1 Seleccione [Encendido] en [Modo].
- 2 Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
  - Se activará el protector de pantalla.



#### Nota

- Si los siguientes botones se presionan mientras el protector de pantalla está en funcionamiento, este se cancelará.

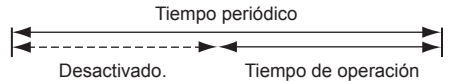
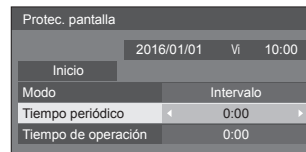
Mando a distancia: <RETURN>

Unidad principal: <MENU (Unidad)>  
<INPUT (Unidad)> <+ (Unidad)>  
<- (Unidad)> ▲ ▼  
<ENTER (Unidad)>

- Cuando la pantalla está apagada, el Protec. pantalla se desactiva.

#### Para desactivar el protector de pantalla

- 1 Seleccione [Intervalo] en [Modo].
- 2 Establezca [Tiempo periódico].
  - Pulse ◀▶ para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.
- 3 Establezca [Tiempo de operación].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.

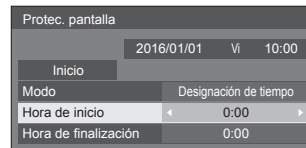


#### Nota

- No es posible establecer la duración de [Tiempo de operación] en un tiempo superior a [Tiempo periódico].

#### Para ajustar la hora de inicio y finalización del protec. pantalla

- 1 Seleccione [Designación de tiempo] en [Modo].
- 2 Establezca [Hora de inicio] y [Hora de finalización].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar el valor temporal en pasos de 1 minuto. Manténgalo pulsado para cambiar el valor temporal en pasos de 15 minutos.



#### Nota

- Establezca [Fecha y hora] en OpenPort PLATFORM antes de ajustar [Hora de inicio] y [Hora de finalización]. (vea la página 59)
- Esto solo puede establecerse cuando la fecha es igual o posterior a 2016/01/01.
- En función del estado, es posible que no funcione el salvapantallas de [Designación de tiempo], como cuando se está reiniciando el sistema OpenPort PLATFORM.

#### Para apagar la alimentación después del salvapantallas

- 1 Seleccione [Espera tras prot. pant.] en [Modo].
- 2 Establezca [Duración protec. pantalla].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.
- 3 Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
  - Se activará el protector de pantalla y la unidad se apagará (espera) a la hora establecida.



### Nota

- [Duración protec. pantalla] se puede configurar entre 0:00 y 23:59.
- Si se selecciona [0:00] no se activará la [Espera tras prot. pant.].

## Etiqueta de entrada

Esta función permite cambiar la etiqueta de la señal de entrada que se mostrará.

[Etiqueta de entrada] - Pantalla de submenú

Etiqueta de entrada	
HDMI1	HDMI1
HDMI2	HDMI2
DVI-D	DVI-D
PC	PC
COMPONENT	COMPONENT
VIDEO	VIDEO

<b>[HDMI1]</b>	[HDMI1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
<b>[HDMI2]</b>	[HDMI2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
<b>[DVI-D]</b>	[DVI-D] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
<b>[PC]</b>	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
<b>[COMPONENT]*</b>	[COMPONENT] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
<b>[VIDEO]</b>	[VIDEO] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)

(Salto): Cuando se pulsa <INPUT>, la entrada se omitirá.

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

## Ajustes energía monitor

Configure cada elemento para reducir el consumo de energía.

[Ajustes energía monitor] - Pantalla de submenú

Ajustes energía monitor	
Modo energía monitor	Personalizados
Apagado si no se recibe señal	Desactivar
HDMI1 Energía monitor	Apagado
HDMI2 Energía monitor	Apagado
DVI-D Energía monitor	Apagado
PC Energía monitor	Apagado
Ahorro de consumo	Apagado

### ■ [Modo energía monitor]: [Encendido]

Los siguientes valores fijos están establecidos en el menú de reducción de consumo de energía. El ajuste individual no está disponible.

**[Apagado si no se recibe señal]:** [Activar]

**[HDMI1 Energía monitor]:** [Encendido]

**[HDMI2 Energía monitor]:** [Encendido]

**[DVI-D Energía monitor]:** [Encendido]

**[PC Energía monitor]:** [Encendido]

**[Ahorro de consumo]:** [Encendido]

### ■ [Modo energía monitor]: [Personalizados]

El menú de reducción de consumo se establece individualmente. Esta configuración se habilita cuando la opción [Modo energía monitor] está establecida en [Personalizados].

### [Apagado si no se recibe señal]

Cuando está ajustado en [Activar], la alimentación de la unidad se apaga automáticamente (espera) si no se realiza ninguna operación o señal de sincronización durante unos 10 minutos.

### Nota

- Con la entrada USB, la unidad determina que no hay ninguna señal presente cuando la memoria USB no está conectada al terminal USB.
- La entrada OpenPort PLATFORM no es objetivo de la detección "sin señal".

### [HDMI1 Energía monitor]

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada HDMI1:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

### **Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI1:**

La alimentación se conecta; el indicador de la alimentación se enciende en color verde.

#### **Nota**

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.
- Para TH-55AF1U, TH-49AF1U y TH-42AF1U, cuando se apaga la unidad, el sistema OpenPort PLATFORM se apaga una vez y, a continuación, se reinicia. Durante ese tiempo (aprox. 60 segundos), no se acepta el procedimiento de encendido a través de la detección de imágenes (señal de sincronización).

### **[HDMI2 Energía monitor]**

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

### **Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada HDMI2:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

### **Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI2:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### **Nota**

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.
- Para TH-55AF1U, TH-49AF1U y TH-42AF1U, cuando se apaga la unidad, el sistema OpenPort PLATFORM se apaga una vez y, a continuación, se reinicia. Durante ese tiempo (aprox. 60 segundos), no se acepta el procedimiento de encendido a través de la detección de imágenes (señal de sincronización).

### **[DVI-D Energía monitor]**

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

### **Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DVI-D:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

### **Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DVI-D:**

La alimentación se conecta; el indicador de la alimentación se enciende en color verde.

#### **Nota**

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

- Para TH-55AF1U, TH-49AF1U y TH-42AF1U, cuando se apaga la unidad, el sistema OpenPort PLATFORM se apaga una vez y, a continuación, se reinicia. Durante ese tiempo (aprox. 60 segundos), no se acepta el procedimiento de encendido a través de la detección de imágenes (señal de sincronización).

### **[PC Energía monitor] (función DPMS)**

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

### **Cuando no se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) durante 60 segundos más o menos en la entrada PC:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

### **Cuando se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) posteriormente en la entrada PC:**

La alimentación se conecta; el indicador de la alimentación se enciende en color verde.

#### **Nota**

- Esta función es efectiva cuando [Sincro] en [Señal] está ajustado en [Auto] o [Sincro HV] y [Selección entrada componente/RGB] están ajustados en [RGB]. (vea la página 79)
- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.
- Para TH-55AF1U, TH-49AF1U y TH-42AF1U, cuando se apaga la unidad, el sistema OpenPort PLATFORM se apaga una vez y, a continuación, se reinicia. Durante ese tiempo (aprox. 60 segundos), no se acepta el procedimiento de encendido a través de la detección de imágenes (señales de sincronización HD/VD).

### **[Ahorro de consumo]**

Esta función ajusta el brillo de la retroiluminación para reducir el consumo de energía.

#### **[Apagado]:**

Esta función no está disponible.

#### **[Encendido]:**

El brillo de la retroiluminación se reduce.

#### **Nota**

- Si [Input search] está establecida en elementos distintos de [Off], la función [Input search] tiene prioridad. (La función "Energía monitor" no funciona para cada terminal.) (Para información detallada de la función [Input search], vea la página 90.)
- Si [Failover/Failback] - [Input change mode] está ajustado en elementos distintos de [Off], se prioriza la función [Failover/Failback]. (La función "Energía monitor" no está operativa en cada terminal.) (Si desea más información sobre la función [Failover/Failback], vea la página 91.)

## Espera de OpenPort PLATFORM

Esto cambia el estado de la operación del sistema OpenPort PLATFORM en el modo de espera.

Para TH-55AF1W, TH-49AF1W y TH-42AF1W

**[Apagado]:**

**Cuando la unidad se apaga con el mando a distancia, etc.**

Apaga el sistema OpenPort PLATFORM.

**Cuando está en estado de espera (Indicador de encendido: Rojo)**

Es posible iniciar con el mando a distancia o el RS-232C, pero no es posible iniciar con el ajuste de temporizador, LAN con cable o LAN inalámbrica.

**[Encendido] (Ajuste predeterminado de fábrica):**

**Cuando la unidad se apaga con el mando a distancia, etc.**

No apaga el sistema OpenPort PLATFORM.

**Cuando está en estado de espera (Indicador de encendido: Naranja)**

Es posible iniciar con el ajuste de temporizador, LAN con cable y LAN inalámbrica.

Para TH-55AF1U, TH-49AF1U y TH-42AF1U

**[Apagado] (Ajuste predeterminado de fábrica):**

**Cuando la unidad se apaga con el mando a distancia, etc.**

Apaga el sistema OpenPort PLATFORM.

**Cuando está en estado de espera (Indicador de encendido: Rojo)**

Es posible iniciar con el mando a distancia o el RS-232C, pero no es posible iniciar con el ajuste de temporizador, LAN con cable o LAN inalámbrica.

**[Encendido]:**

**Cuando se apaga la unidad con el control RS-232C o LAN**

No apaga el sistema OpenPort PLATFORM.

**Cuando se apaga la unidad con un control distinto del control RS-232C o LAN**

Apaga el sistema OpenPort PLATFORM una vez y, a continuación, lo reinicia. Durante ese tiempo (aprox. 60 segundos), no se acepta el procedimiento de encendido.

**Cuando está en estado de espera (Indicador de encendido: Naranja)**

Es posible iniciar con el ajuste de temporizador, LAN con cable y LAN inalámbrica.

## Autodesplazamiento

Cambia automáticamente la imagen de visualización (inapreciable para el ojo humano) para evitar la retención de imagen de un contorno más nítido de imagen.

Al establecer esta opción en [Encendido] la posición de la pantalla se mueve a determinados intervalos y muestra las imágenes.

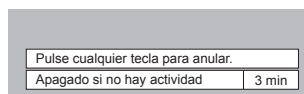
### Nota

- Si [MULTI DISPLAY] se establece en [Encendido], esta función no funciona. (vea la página 85)
- Cuando esta función está operativa, podría parecer que falta parte de la pantalla.

## Apagado si no hay actividad

Si esta función está en estado [Activar], la alimentación se desconectará (modo espera) automáticamente si no se realiza ninguna operación en la pantalla durante 4 horas.

Cuando falten 3 minutos para la desconexión, se mostrará el tiempo restante.



Cuando la pantalla se apague gracias a esta función, la próxima vez que se encienda aparecerá el mensaje [Último apagado debido a "Apagado si no hay actividad"].

### Nota

- Mientras se ejecuta el salvapantallas, esta función está desactivada.
- Esta función no está activada con la entrada OpenPort PLATFORM.

## Idioma de OSD

Seleccionar su idioma preferido.

Idiomas seleccionables

**English(UK)**

**Deutsch**

**Français**

**Italiano**

**Español**

**ENGLISH(US)**

中文 : Chino

日本語 : Japonés

Русский : Ruso

### Nota

- También es posible establecer el idioma en [Idioma e introducción de texto] en OpenPort PLATFORM. (vea la página 58)
- La pantalla puede atenuarse y el ajuste no puede realizarse en algunos casos como, por ejemplo, cuando el sistema OpenPort PLATFORM se está iniciando.

## MULTI DISPLAY

De 1 a 10 pantallas se pueden alinear en horizontal y en vertical respectivamente, y las que se muestran se consideran como un grupo. La imagen ampliada se muestra en la pantalla combinada.

[MULTI DISPLAY] - Pantalla de submenú

MULTI DISPLAY	
MULTI DISPLAY	Apagado
Escala horizontal	2
Escala vertical	2
Ajuste horizontal del bisel	0
Ajuste vertical del bisel	0
Ubicación	A1

### Nota

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.
- Cuando la pantalla múltiple se establece en [Apagado], ajuste al mismo ángulo de visualización para [Posición] (vea la página 68). A continuación, establezca la pantalla múltiple en [Encendido]. De nuevo, realice el ajuste fino del ángulo de visualización para [Posición].
- El menú [Posición] se puede ajustar en el estado de pantalla múltiple.

### ■ [MULTI DISPLAY]

#### [Apagado]:

La pantalla no está dividida cuando se amplía.

#### [Encendido]:

La pantalla está dividida cuando se amplía.

Cuando se establece [Encendido], el aspecto de la pantalla es [16:9].

### ■ [Escala horizontal]

Establezca la escala horizontal en la opción de varias pantallas.

**1 a 10** (1 a 2 para entrada USB)

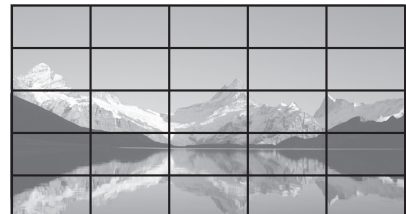
### ■ [Escala vertical]

Establezca la escala vertical en la opción de varias pantallas.

**1 a 10** (1 a 2 para entrada USB)

Ejemplo:

[Escala horizontal] [5] y [Escala vertical] [5] se establece en la pantalla múltiple



## ■ [Ajuste horizontal del bisel ], [Ajuste vertical del bisel ]

Ajuste el área de la imagen oculta en la unión horizontal y verticalmente, respectivamente.

0 a 100

Ejemplo de visualización

Valor de configuración: 0



Muestra la imagen completa, incluida el área de unión. (Adecuado para mostrar información de caracteres en PC.)

Valor de configuración: 100



No muestra la imagen del área de unión. (Adecuado para mostrar imágenes en movimiento.)

## ■ [Ubicación]

Asigne la posición de varias pantallas.

Ejemplo:

[Escala horizontal] [10], [Escala vertical] [10]

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...	...	...	...	...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

Seleccione de A1 a J10.

- El contenido mostrado para los cambios ajustados de acuerdo con los ajustes para [Escala horizontal] y [Escala vertical].
- Mediante el ajuste de [MULTI DISPLAY] a [Apagado], es posible comprobar la ubicación de la pantalla mientras se visualiza el menú de ajuste.

## TEMPORIZADOR ajuste

Establece el programa para encender la unidad a la hora indicada o con la entrada de vídeo especificada, o para apagarla o reiniciarla a la hora especificada. Se pueden establecer hasta 20 programas.

### Nota

- Establezca [Fecha y hora] en OpenPort PLATFORM antes del ajuste [TEMPORIZADOR ajuste]. (vea la página 59)
- Esto solo puede establecerse cuando la fecha es igual o posterior a 2016/01/01.
- Cuando hay varios programas establecidos en el mismo tiempo, el programa con el número de programa más pequeño se habilita.
- Para establecer un programa que apague/encienda la unidad, establezca [Espera de OpenPort PLATFORM] en [Encendido]. (vea la página 84)
- El software Main version admite la función de reinicio (versión 2.00 o posteriores).
- En función del estado, es posible que no funcione la función de temporizador, como cuando se está reiniciando el sistema OpenPort PLATFORM.

[TEMPORIZADOR ajuste] - Pantalla de submenú

Ejemplo de configuración

Programa 1, Cada lunes, 12:00,

Encendido, Entrada: HDMI1

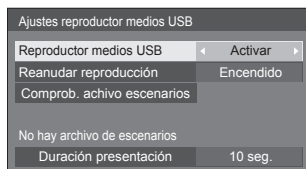
TEMPORIZADOR ajuste	
2016/01/01	Vi 10:00
Programa	1
Función Temporizador	Encendido
Día de semana	Lu
Modo de alimentación	Encendido
Hora	12:00
Entrada	HDMI1

- 1 Establezca el número de programa.
- 2 Para ejecutar el programa, establezca en [Encendido].  
El programa está desactivado cuando se establece [Apagado].
- 3 Establezca el día.  
El programa se ejecuta cada día cuando se establece [Diario].
- 4 Enciende o apaga la unidad, o la reinicia.  
[Encendido], [Apagado], [Reiniciar]
- 5 Establezca la hora.  
Si pulsa ◀▶ una vez, se cambia la hora en intervalos de 1 minuto.  
Presione continuamente este botón para cambiar la hora 15 minutos.
- 6 Establezca la entrada.

## Ajustes reproductor medios USB

Establézcala para la función de reproductor multimedia USB.

[Ajustes reproductor medios USB] - Pantalla de submenú



### ■ [Reproductor medios USB]

Establezca para activar o desactivar la función de reproductor multimedia USB.

### ■ [Reanudar reproducción]

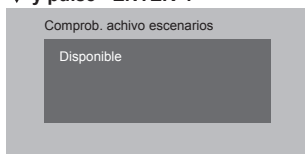
Establezca este elemento para activar o desactivar la reanudación de la reproducción.

### ■ [Comprob. archivo escenarios]

Ejecute la comprobación de contenido de la memoria USB que está conectada al terminal USB. Si se detecta algún error, se visualizarán el código de error y el nombre del archivo.

Para obtener detalles del código de error, consulte la sección "Comprobación del contenido de la memoria USB". (vea la página 110)

Seleccione [Comprob. archivo escenarios] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



### ■ [Duración presentación]

Seleccione la duración de visualización para imágenes estáticas.

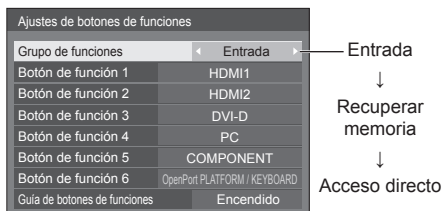
[10 seg.] a [600 seg.]

## Ajustes de botones de funciones

Permite asignar funciones específicas a los botones numéricos (<1> a <6>). Los botones se pueden utilizar como botones de acceso directo asignando operaciones utilizadas frecuentemente.

### 1 Cambie [Grupo de funciones] con ◀ ▶

[Ajustes de botones de funciones] - Pantalla de submenú



### 2 Seleccione el botón numérico con ▲ ▼ y establezca la función que desea asignar con ◀ ▶.

#### ■ Funciones que se pueden asignar a los botones numéricos

[Entrada] (Selección de entrada directa)

Se puede seleccionar la entrada con un solo toque.

[OpenPort PLATFORM] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Selección entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

- El botón <6> ya tiene funciones para seleccionar la entrada OpenPort PLATFORM con una operación de un solo toque y visualizar el teclado de software (vea la página 42) durante la entrada OpenPort PLATFORM. Este ajuste no puede cambiarse.

[Recuperar memoria]

Se puede cargar la memoria con un solo toque.

Recuperar memoria (vea la página 75)

[MEMORY1] a [MEMORY5]

- Las funciones de carga [MEMORY1] a [MEMORY5] ya están asignadas a <1> a <5> respectivamente. Estos ajustes no pueden cambiarse.

[KEYBOARD]

- El botón <6> ya tiene la función para visualizar el teclado de software (vea la página 42) durante la entrada OpenPort PLATFORM. No se han asignado funciones específicas a las entradas distintas de la entrada OpenPort PLATFORM. Este ajuste no puede cambiarse.

## [Acceso directo]

[Señal], [Protec. pantalla], [TEMPORIZADOR ajuste], [Ajustes energía monitor], [MULTI DISPLAY]

- Presione el botón numérico para mostrar la pantalla de menús. Presione de nuevo el botón para salir de la pantalla de menús.

## [Enmudecer Audio&Video]

- Presione el botón numérico para silenciar el audio y las imágenes.

Para cancelar, pulse cualquier botón en el mando a distancia excepto el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>.

## [Zoom digital]

- Cambia al modo [Zoom digital] pulsando los botones numéricos. (vea la página 65)

## [KEYBOARD]

- El botón <6> ya tiene la función para visualizar el teclado de software (vea la página 42) durante la entrada OpenPort PLATFORM. No se han asignado funciones específicas a las entradas distintas de la entrada OpenPort PLATFORM. Este ajuste no puede cambiarse.

## Condición inicial

Las siguientes funciones se asignan a los botones numéricos como opción predeterminada.

	[Entrada]	[Recuperar memoria]	[Acceso directo]
1	HDMI1	MEMORY1	[Señal]
2	HDMI2	MEMORY2	[Protec. pantalla]
3	DVI-D	MEMORY3	[TEMPORIZADOR ajuste]
4	PC	MEMORY4	[Ajustes energía monitor]
5	COMPONENT	MEMORY5	[Enmudecer Audio&Video]
6	OpenPort PLATFORM / KEYBOARD	--- / KEYBOARD	--- / KEYBOARD

## ■ [Guía de botones de funciones]

Permite establecer la visualización de funciones cuando se presionan los botones numéricos. Establezca esta opción para cada grupo de función.

### [Encendido]:

Muestra la lista de funciones para los botones numéricos.

### [Apagado]:

No muestra la lista de funciones. La operación se inicia cuando se presionan los botones numéricos.

## Nota

- Cuando se presiona <FUNCTION>, se mostrará la opción [Guía de botones de funciones] independientemente de la configuración de las opciones [Encendido] / [Apagado].

## ■ Para usar accesos directos (botones numéricos)

### 1 Pulse <FUNCTION> o <1> - <6>.

Se mostrará la opción [Guía de botones de funciones].

[Guía de botones de funciones]: Cuando se establece la opción [Apagado], al presionar el botón numérico se iniciará la operación.

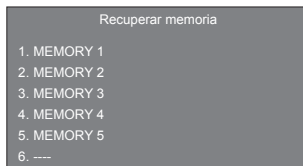
Ejemplo: Entrada



Cuando utilice la entrada OpenPort PLATFORM, el número 6 será [KEYBOARD].

### 2 Pulse <FUNCTION> para cambiar el grupo de funciones.

Ejemplo: Recuperar memoria

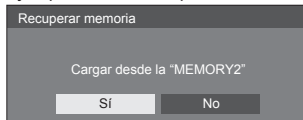


Cuando utilice la entrada OpenPort PLATFORM, el número 6 será [KEYBOARD].

### 3 Pulse <1> - <6>.

La función correspondiente al botón presionado comenzará a ejecutarse.

Ejemplo: Cuando se presione <2>.





## Instalación de pantalla

Esta opción permite establecer la orientación de la visualización en pantalla en la disposición vertical.

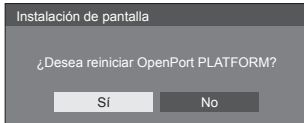
### [Horizontal]:

El ángulo de la visualización en pantalla se utiliza para la instalación horizontal.

### [Vertical]:

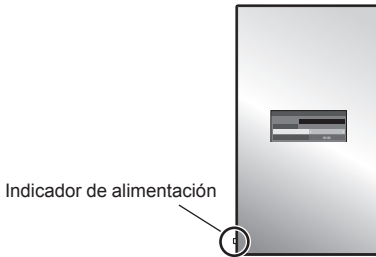
La visualización en pantalla se gira en el sentido contrario a las agujas del reloj 90 grados para facilitar la visión en la disposición vertical.

Cuando se cambia el ajuste, se visualiza un mensaje de confirmación para reiniciar OpenPort PLATFORM.



Seleccione [Sí] con ◀ ▶ y pulse <ENTER> para reiniciar.

(Inicio de OpenPort PLATFORM: consulte la página 39)



### Nota

- En la disposición vertical, el indicador de alimentación quedará en el lado inferior.
- La pantalla puede atenuarse y el ajuste no puede realizarse en algunos casos como, por ejemplo, cuando el sistema OpenPort PLATFORM se está iniciando.
- En el ajuste [Vertical], la pantalla de entrada OpenPort PLATFORM se establece en la orientación vertical. Tenga en cuenta que las rotaciones de fotos e imágenes varían en función del ajuste de la aplicación.

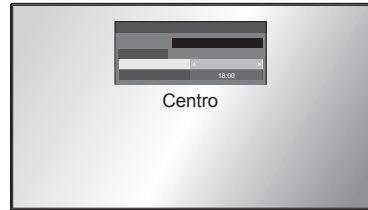
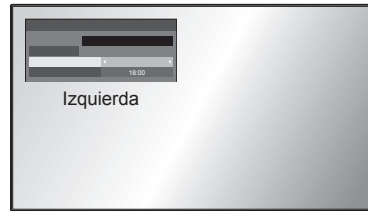
Las imágenes de otros terminales de entrada no giran.

## Posición de OSD

Permite establecer la posición de visualización de los menús en pantalla.

Cada vez que se pulsa ◀ o ▶, cambia la posición de visualización del menú en pantalla.

Ejemplo de visualización:



### Nota

- Los ajustes de posición de la visualización varían según el ajuste de [Instalación de pantalla].

**[Instalación de pantalla]: Cuando está ajustado en [Horizontal]**

[Izquierda] / [Centro] / [Derecha]

**[Instalación de pantalla]: Cuando está ajustado en [Vertical]**

[Superior] / [Centro] / [Inferior]

## Duración exhibición menú

Permite establecer el tiempo de visualización para cada menú en pantalla.

**[5 seg.] a [180 seg.]**

## Transparencia de menú

Permite establecer la tasa de transparencia del fondo de la visualización en pantalla.

**0 a 100**

# Ajustes de opciones

Esta unidad ofrece funciones especialmente adaptadas a la ubicación de la instalación y la aplicación.

## 1 Pulse <SETUP>.

[Configuración] aparecerá como pantalla de menú.

## 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparecerá la pantalla siguiente.

Options	
Display software information	
Software licenses	
USB data cloning	
Shipping	
OpenPort PLATFORM Shutdown	

## 3 Seleccione [Options] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

[Options] aparecerá como pantalla de menú.

Options		1/3
Input search		
Failover/Failback		
Audio input select		
Onscreen display	On	
Initial input	Off	
Initial VOL level	Off	0
Maximum VOL level	Off	0
Input lock	Off	
Button lock	Off	
Controller user level	Off	
PC auto setting	Off	

Options		2/3
Off-timer function	◀ Enable ▶	
Initial startup	Last memory	
Startup logo	Off	
Display ID	0	
Controller ID function	Off	
Serial ID function	Off	
Serial response(ID all)	Off	
Serial daisy chain position	---	
Information timing		

Options		3/3
Power on screen delay	◀ Off ▶	
Clock display	Off	
Power on message(No activity power off)	On	
Power on message(Power management)	On	
POWER button lock	Off	

### Nota

- La función [POWER button lock] solamente es para TH-55AF1U, TH-49AF1U y TH-42AF1U.

## 4 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲▼.

Para [Input search], [Failover/Failback], [Audio input select] y [Information timing], la pantalla del submenú se visualizará cuando pulse <ENTER>. (vea la página 91, 94, 97)

## 5 Establezca con ◀▶.

## 6 Pulse <SETUP> para salir del menú de [Options].

### Nota

- Se necesita el mando a distancia para mostrar el menú [Options]. Los botones del panel de control de la unidad principal no se pueden utilizar para mostrar el menú.
- Pulse <RETURN> para volver al menú anterior.
- El número de serie y la versión de software de esta unidad se muestran cuando se selecciona [Display software information] en el paso 3. (Admitido por el software Main version (versión 2.00 o posteriores).)
- La licencia de software se muestra cuando se selecciona [Software licenses] en el paso 3.

## Input search

Si no se detecta ninguna señal, se selecciona otra entrada que tenga señal de forma automática.

### Nota

- La entrada OpenPort PLATFORM no es objetivo de la detección "sin señal". Se excluye de esta función.

## Seleccione el elemento con ▲▼.

## Seleccione el punto de referencia con ◀▶.

Input search	
Input search	◀ Custom ▶
1st search input	(None)
2nd search input	(None)

## [Input search]

### [Off]:

Cuando no existe señal, la entrada no se cambia de forma automática.

### [All inputs]:

Busca todas las entradas excepto [OpenPort PLATFORM], y cambia a una entrada con una señal.

La búsqueda en las entradas se ejecuta en el orden siguiente.

(Ejemplo) Cuando la entrada actual es [HDMI1]  
[HDMI2] → [DVI-D] → [PC] → [COMPONENT]\* →  
[VIDEO] → [USB] → [HDMI1]

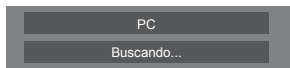
### Nota

- Las entradas ajustadas en [(Salto)] en [Etiqueta de entrada] (vea la página 82) se omiten de la búsqueda.
- Cuando el terminal Y/G/VIDEO se utiliza como entrada VIDEO, establezca [COMPONENT]\* en [(Salto)].

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

### [Custom]:

Busca repetidamente [Entrada Actual], [1st search input] y [2nd search input] en orden, y cambia a una entrada con una señal.



[Buscando...] se mostrará durante la búsqueda de entrada.

### [1st search input], [2nd search input]

Establezca la entrada para buscar cuando se seleccione [Custom].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D] / [PC] /  
[COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB] / (None)

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

### Nota

- Con la entrada USB, la unidad determina que no hay ninguna señal presente cuando la memoria USB no está conectada al terminal USB.
- Este menú se atenuará en gris y no se podrá establecer bajo las siguientes condiciones.
  - [Input lock] no está establecido en [Off]. (vea la página 95)
  - [Failover/Failback] - [Input change mode] no está establecido [Off]. (vea la página 91)
- Si cambia la entrada mediante esta función, la próxima vez que encienda la alimentación, se seleccionará la última entrada.

Si desea que se mantenga la entrada original al encender la alimentación, establezca [Initial input] en la entrada original. (vea la página 95)

## Failover/Failback

Cambia automáticamente al vídeo de entrada de reserva si se produce una interrupción del vídeo.

### 1 Seleccione el elemento con ▲ ▼.

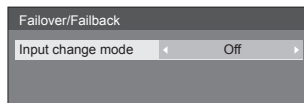
### Seleccione el punto de referencia con



### [Input change mode]

#### [Off]:

Desactiva la función de entrada de reserva.

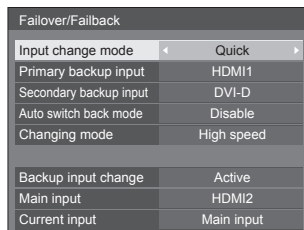


#### [Quick]:

Cambia de inmediato a la entrada de reserva si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de reserva debe estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de reserva, se heredarán los valores de ajuste de vídeo y audio para la entrada (principal) usada para la visualización.



#### [Normal]:

Cambia a la entrada de reserva si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de reserva no necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de reserva, se usarán los valores de ajuste de vídeo y audio para la entrada de reserva.

## ■ [Input change mode]: [Quick]

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo, y permite cambiar entre las entradas digitales (HDMI1 / HDMI2 / DVI-D).

### Nota

- La señal de vídeo de reserva debe estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.
- Al cambiar a la entrada de reserva, se heredarán los valores de ajuste de vídeo y audio para la entrada (principal) usada para la visualización.
- Al cambiar de [Entrada Principal (salvo para OpenPort PLATFORM)] a [Entrada de backup OpenPort PLATFORM], las siguientes funciones controlan el funcionamiento como entrada principal. [Apagado si no hay actividad], funcionamiento del botón de unidad principal
- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Backup input change] se visualiza como [Active].

## [Primary backup input]

Establece la entrada de reserva de primera prioridad.

**(None) / [OpenPort PLATFORM] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D]**

La entrada que es del mismo tipo que la usada para visualizar se atenuará en gris.

## [Secondary backup input]

Establece la entrada de reserva de segunda prioridad.

**(None) / [OpenPort PLATFORM] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D]**

La entrada que es del mismo tipo que la usada para visualizar se atenuará en gris.

## [Auto switch back mode]

Establece si volver automáticamente o no a la entrada anterior (principal) cuando se restaure el vídeo de entrada anterior visualizado al principio mientras se ve el vídeo de entrada de reserva activado por el funcionamiento de la función de entrada de reserva.

### [Disable]:

No devuelto

### [Enable]:

Devuelto

## [Changing mode]

Seleccione la velocidad del cambio de entrada.

### [High speed]:

Si cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en 1 segundo.

Si cambia entre distintos formatos de señal, se provocará ruido en la imagen.

### [Normal speed]:

Si cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en 2 segundos.

Si cambia entre los distintos formatos de señal, tarda 3 a 4 segundos en cambiar pero no se provocará ruido en la imagen.

- La entrada OpenPort PLATFORM se considera como equivalente al formato de señal 1 125(1 080)/60p.

## [Backup input change]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de reserva.

### [Inactive]:

Indica que no se cumplen las condiciones, e inactiva la función de entrada de reserva.

### [Active]:

Indica que se cumplen las condiciones y activa la función de entrada de reserva.

## [Main input]

Muestra la entrada (principal) inicialmente utilizada para la visualización.

## [Current input]

Muestra si la entrada en uso actualmente para la visualización es la entrada (principal) inicialmente usada para la visualización o la de reserva.

## Ajuste de condiciones

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Respaldo		
		OpenPort PLATFORM HDMI1 HDMI2 DVI-D	PC COMPONENT* VIDEO	USB
Principal	OpenPort PLATFORM	×	×	×
	HDMI1 HDMI2 DVI-D	○	×	×
	PC COMPONENT* VIDEO	×	×	×
	USB	×	×	×

○: Seleccionable para los dos Primario y Secundario.

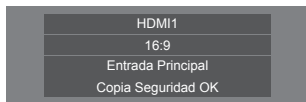
×: No seleccionable ni para Primario ni para Secundario.

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

## Recordar pantalla

Al pulsar <RECALL> se muestra cualquiera de lo siguiente.

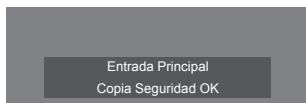
- Cuando se usa la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de reserva.



- Cuando la entrada de reserva, activada por la activación de la función de entrada de reserva, se usa para la visualización.



Cuando las condiciones de la función de entrada de respaldo se cumplen, se visualiza la siguiente pantalla.



## ■ [Input change mode]: [Normal]

Cambia a la entrada de reserva si se produce una interrupción del vídeo.

### Nota

- Cuando se usa una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) para la visualización, no puede establecer una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) como entrada de reserva.
- Cualquier entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) no se puede establecer como [Primary backup input] o [Secondary backup input].
- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Backup input change] se visualiza como [Active].

## [Primary backup input]

Establece la entrada de reserva de primera prioridad. (None) / [OpenPort PLATFORM] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]

La entrada que es del mismo tipo que la usada para visualizar se atenuará en gris.

Cuando se usa una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) para la visualización, no puede establecer una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) como entrada de reserva.

Cualquier entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) no se puede establecer como [Primary backup input] o [Secondary backup input].

## [Secondary backup input]

Establece la entrada de reserva de segunda prioridad.

(None) / [OpenPort PLATFORM] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]

La entrada que es del mismo tipo que la usada para visualizar se atenuará en gris.

Cuando se usa una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) para la visualización, no puede establecer una entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) como entrada de reserva.

Cualquier entrada analógica (PC, COMPONENT o VIDEO) no se puede establecer como [Primary backup input] o [Secondary backup input].

## [Auto switch back mode]

Establece si volver automáticamente o no a la entrada anterior (principal) cuando se restaure el vídeo de entrada anterior visualizado al principio mientras se ve el vídeo de entrada de reserva activado por el funcionamiento de la función de entrada de reserva.

### [Disable]:

No devuelto

### [Enable]:

Devuelto

## [Backup input change]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de reserva.

### [Inactive]:

Indica que no se cumplen las condiciones, e inactiva la función de entrada de reserva.

### [Active]:

Indica que se cumplen las condiciones y activa la función de entrada de reserva.

## [Main input]

Muestra la entrada (principal) usada inicialmente para la visualización.

## [Current input]

Muestra si la entrada en uso actualmente para la visualización es la entrada (principal) inicialmente usada para la visualización o la de reserva.

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

## Ajuste de condiciones

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Respaldo		
		OpenPort PLATFORM	PC COMPONENT*	USB
Principal	HDMI1	×	×	×
	HDMI2	○	△	○
	DVI-D			
	PC COMPONENT*	○	×	○
	VIDEO			
	USB	○	△	×

○: Seleccionable para los dos Primario y Secundario.

△: Seleccionable para Primaria o Secundaria.

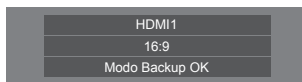
×: No seleccionable ni para Primario ni para Secundario.

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

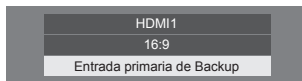
## Recordar pantalla

Al pulsar <RECALL> se muestra cualquiera de lo siguiente.

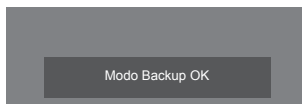
- Cuando se usa la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de reserva.



- Cuando la entrada de reserva, activada por la activación de la función de entrada de reserva, se usa para la visualización.



Cuando las condiciones de la función de entrada de respaldo se cumplen, se visualiza la siguiente pantalla.



### Nota

- Este menú se atenuará y no se podrá establecer en las siguientes condiciones.
  - [Input lock] está ajustado en [OpenPort PLATFORM]. (vea la página 95)
  - [Input search] está ajustado en un elemento distinto de [Off]. (vea la página 90)
- Con la entrada USB, la unidad determina que las señales de vídeo quedan interrumpidas considerando que no se ha conectado la memoria USB al terminal USB.

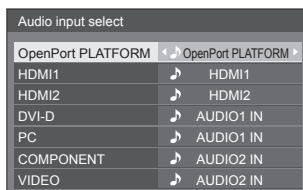
## Audio input select

Configura el sonido cuando se ha seleccionado la entrada de vídeo.

### 1 Seleccione la entrada de vídeo con



### Establezca la entrada de audio con



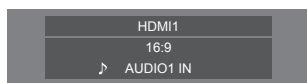
- La ilustración anterior muestra los ajustes de fábrica.

Entrada de vídeo	Entrada de audio
<b>OpenPort PLATFORM</b>	OpenPort PLATFORM / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
<b>HDMI1</b>	HDMI1 / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
<b>HDMI2</b>	HDMI2 / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
<b>DVI-D / PC / COMPONENT* / VIDEO</b>	AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio

No audio: Sin entrada de audio (Silenciado)

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

Cuando la configuración de la entrada de audio se ha cambiado de los ajustes de fábrica, la entrada de audio se muestra de la siguiente manera.



## Onscreen display

Establézcalo para mostrar / ocultar las siguientes visualizaciones en pantalla.

- Visor de encendido
- Visor del interruptor de señal de entrada
- No aparece señal
- Visualización No hay medios externos (en la entrada USB)
- Visualización de sonido DESACTIVADO tras mostrar la pantalla de menú
- Visualización del tiempo restante del temporizador de apagado cuando queden 3 minutos

**[On]:**

Muestra la visualización en pantalla.

**[Off]:**

Oculto la visualización en pantalla.

## Initial input

Ajusta la señal de entrada cuando está encendida la unidad.

**[Off] / [OpenPort PLATFORM] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]**

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

**Nota**

Este menú se encuentra disponible solo cuando [Input lock] está en [Off]. (vea la página 95)

## Initial VOL level

Ajusta el nivel de volumen de sonido cuando se enciende la unidad.

**[Off]:**

Será el nivel de volumen de sonido que se ha establecido antes de apagar la alimentación de la unidad.

**[On]:**

Fija el volumen deseado.

- Emite con el volumen establecido cuando se selecciona [Initial VOL level] en el estado [On] en el menú.

## ■ Para ajustar el nivel de volumen del sonido

Pulse <VOL +> <VOL ->.

**Nota**

- Cuando [Maximum VOL level] es [On], el volumen no puede ajustarse a un nivel superior al establecido para [Maximum VOL level].

## Maximum VOL level

Ajusta el volumen máximo.

**[Off]:**

El nivel de volumen de sonido se puede establecer en un valor de hasta 100 (máximo).

**[On]:**

El nivel de volumen de sonido no superará el punto de ajuste.

- Emite con el volumen establecido cuando se selecciona [Maximum VOL level] en el estado [On] en el menú.

## ■ Para ajustar el nivel de volumen del sonido

Pulse <VOL +> <VOL ->.

**Nota**

- Cuando [Maximum VOL level] se cambia de [Off] a [On], si [Maximum VOL level] se ajusta en un valor inferior a [Initial VOL level], entonces [Initial VOL level] se convierte automáticamente en lo mismo que [Maximum VOL level].

## Input lock

Bloquea el funcionamiento del interruptor de entrada.

**[Off] / [OpenPort PLATFORM] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]**

\*: [COMPONENT] podría visualizarse como [RGB] según los ajustes de [Seleccione entrada componente/RGB]. (vea la página 79)

**Nota**

- El cambio de entrada se puede usar cuando esta opción está establecida en [Off].

## Button lock

Limita el funcionamiento de los botones de la unidad.

### [Off]:

Pueden utilizarse todos los botones en la unidad principal.

### [On]:

Están desactivadas todos los funcionamientos de botones salvo el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

### [MENU & ENTER]:

Bloquea los botones <MENU (Unidad)> y <ENTER (Unidad)>.

## ■ Para establecer [Button lock].

Establézcalo con los botones de la unidad.

### [Off]:

- ① Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

### [On]:

- ① Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

### [MENU & ENTER]:

- ① Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

### Nota

- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado: "Inicialización" (vea la página 99)

## Controller user level

Limita el funcionamiento de los botones del mando a distancia.

### [Off]:

Usted puede utilizar todos los botones que se encuentran en el mando a distancia.

### [User1]:

Solamente puede utilizar los botones de <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> y <VOL -> del mando a distancia.

### [User2]:

Solamente puede utilizar <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> del mando a distancia.

### [User3]:

Bloquea todos los botones en el mando a distancia.

### Nota

- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado: "Inicialización" (vea la página 99)

## PC auto setting

Determina el modo de funcionamiento del ajuste automático de la posición dentro del menú [Posición].

### [Off]:

El ajuste automático de la posición se inicia cuando se pulsa <AUTO SETUP> en el control remoto o se ejecuta el ajuste automático de la posición desde el menú [Posición].

### [On]:

Aparte del control remoto o menú de funcionamiento, el ajuste automático de la posición se iniciará:

- Al encender la pantalla.
- Al cambiar la señal de entrada.

## Off-timer function

Activa / desactiva la función del temporizador de apagado.

### [Enable]:

Activa [Off-timer function].

### [Disable]:

Desactiva [Off-timer function].

### Nota

- Cuando está configurado en [Disable], se cancela el Off-timer.

## Initial startup

Establece el modo de alimentación de la unidad para cuando la alimentación se recupera después de un fallo o después de desenchufar y volver a enchufar la clavija del cable eléctrico.

### [Last memory]:

La alimentación vuelve en el mismo estado en que encontraba antes de producirse la interrupción.

### [On]:

La alimentación vuelve en el modo de encendido. (Indicador de alimentación: verde)

### [Standby]:

La alimentación vuelve en el modo de espera. (Indicador de alimentación: rojo/naranja)

### Nota

- Cuando se utilizan múltiples pantallas es preferible el modo de [Standby] para reducir la carga de energía.



## Startup logo

Establece si mostrar o no mostrar el logotipo de Panasonic en la pantalla cuando se enciende la pantalla.

### [Off]:

No se muestra el logotipo de Panasonic.

### [On]:

Se muestra el logotipo de Panasonic.

### Nota

- Si desea más información sobre la pantalla de inicio de OpenPort PLATFORM, vea la página 39.

## Display ID

Establece el número de ID cuando se controla la pantalla con [Controller ID function] y [Serial ID function].

**0 - 100 (Valor estándar: 0)**

## Controller ID function

Activa/desactiva la función de ID del mando a distancia.

Para operar esta función, compre el mando a distancia ID que se vende por separado. (vea la página 113)

### [Off]:

Desactiva la función de ID del mando a distancia. (Se puede utilizar como un mando a distancia normal.)

### [On]:

Activa la función de ID del mando a distancia. Resulta efectivo al cambiar a [On].

### Nota

- Para utilizar la función de ID del mando a distancia, es necesario establecer los números de ID tanto del mando a distancia como de la unidad de pantalla. Para configurar los números de ID del mando a distancia y de la unidad de pantalla, vea la página 113 y [Display ID] respectivamente.
- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado: "Inicialización" (vea la página 99)

## Serial ID function

Establezca este elemento para controlar el control externo con el PC conectado al terminal SERIAL de acuerdo con el número de ID de la pantalla (ID del panel).

### [Off]:

Desactiva el control externo por medio del ID.

### [On]:

Activa el control externo por medio del ID.

## Serial response(ID all)

Establece si responder o no al comando, cuando se recibe el comando de serie de N° ID "0".

### [Off]:

No responde.

### [On]:

Responde.

## Serial daisy chain position

Establece los terminales primero y último de la cadena cuando se conecta el terminal SERIAL IN/OUT de esta unidad usando un esquema de cadena de margaritas.

### [--]:

Cuando se controla esta unidad sola con el control de serie o se conecta en una posición distinta de los terminales primero y último en una cadena de margaritas

### [Top]:

Cuando se conecta en el primer terminal en una cadena de margaritas

### [End]:

Cuando se conecta en el último terminal en una cadena de margaritas

## Information timing

Decida el modo en que se mostrará la información cuando se produzca un error.

### Durante el control mediante RS-232C:

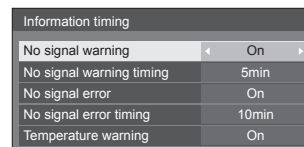
Envío automático de una advertencia o de un mensaje de error desde la pantalla.

### Durante el control mediante LAN:

Obtenga la advertencia o el mensaje de error de la pantalla.

## 1 Seleccione el elemento con ▲ ▼.

### Seleccione el punto de referencia con ◀ ▶.



Information timing	
No signal warning	On
No signal warning timing	5min
No signal error	On
No signal error timing	10min
Temperature warning	On

### [No signal warning]

Cuando esté establecido en [On], la pantalla mostrará la advertencia de que no hay señal.

### [No signal warning timing]

Configure el tiempo de detección para advertencia de que no hay señal.

(Rango: 01 - 60, intervalo: 1 minuto)

### [No signal error]

Cuando esté establecido en [On], la pantalla mostrará el error de que no hay señal.

### [No signal error timing]

Configure el tiempo de detección para el error de que no hay señal.

(Rango: 01 - 90, intervalo: 1 minuto)

- La advertencia [No signal warning] y el error [No signal error] no se envían cuando se detecta el estado sin señal mediante cualquiera de las funciones siguientes:  
[Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] (vea la página 82)

Ejemplo de configuración:

[No signal warning timing]: 5 minutos

[No signal error timing]: 10 minutos

#### Nota

- El ajuste [No signal error timing] no se puede establecer con un valor inferior al de [No signal warning timing].

### [Temperature warning]

Cuando esté establecido en [On], la pantalla mostrará el mensaje de advertencia.

#### Nota

- La entrada USB no admite los elementos de ausencia de señal de [Information timing].

## Power on screen delay

Puede establecer el tiempo de retardo del encendido de las pantallas para reducir la carga de potencia, cuando pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> para encender las pantallas múltiples que están configuradas juntas.

Configure cada ajuste de pantalla individualmente.

#### [Off]:

La pantalla se encenderá al mismo tiempo que se pulsa el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

#### [Auto]:

Establece automáticamente el tiempo de retardo según el número establecido para [Display ID].

El tiempo de retardo se determina multiplicando [Display ID] × 0,3 segundos.

Ejemplo:

[Display ID] es 3 → 0,9 segundos

#### 1 a 30:

Ponga el tiempo de retardo de encendido (segundo).

Después de pulsar el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>, la pantalla se encenderá con retardo de tiempo dependiendo de este ajuste.

#### Nota

- Mientras está operando esta función, el indicador de alimentación parpadea en verde.
- Esta función también se activa cuando se recupera la alimentación después de un fallo o después de desenchufar y volver a enchufar el cable de alimentación.
- Aunque [Espera de OpenPort PLATFORM] (vea la página 84) esté ajustado en [Encendido], cuando se inicia en el estado de espera con el indicador de encendido apagado o iluminado en rojo, significa que OpenPort PLATFORM aún no se ha iniciado mientras funciona con un retraso en el inicio. Por tanto, si la unidad se apaga con el mando a distancia durante este tiempo, esta entra en modo de espera con el indicador de encendido iluminado en rojo.

## Clock display

Establece si se muestra / oculta el reloj.

#### [Off]:

Oculta el reloj.

#### [On]:

Muestra el reloj.

#### Nota

- El reloj se visualice en la parte inferior izquierda de la pantalla cuando se pulsa el botón <RECALL>.
- Cuando no se establecen la hora y fecha actuales, el reloj no se visualiza incluso cuando [Clock display] es [On]. (vea la página 59)

## Power on message(No activity power off)

Se establece para mostrar u ocultar precauciones de [Apagado si no hay actividad] cuando se enciende la unidad.

### [On]:

Las precauciones de advertencia se muestran cuando se enciende la unidad.

### [Off]:

Las precauciones de advertencia no se muestran cuando se enciende la unidad.

### Nota

- Este ajuste solo está activado cuando [Apagado si no hay actividad] está establecido en [Activar] (vea la página 84).
- Las precauciones de advertencia no se muestran cuando la entrada OpenPort PLATFORM se utiliza en el momento del encendido de la unidad.

## Power on message(Power management)

Se establece para mostrar u ocultar un mensaje de información que indica que la unidad se ha apagado a través de la función "Energía monitor" cuando se enciende la unidad.

### [On]:

La información se muestra cuando se enciende la unidad.

### [Off]:

La información no se muestra cuando se enciende la unidad.

### Nota

- Esta configuración solamente se habilitará cuando la función "Energía monitor" está establecida en [Encendido] (vea la página 82).

## POWER button lock

Establece la configuración de bloqueo para la pantalla <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

### [On]:

El funcionamiento del <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está deshabilitado.

### [Off]:

El funcionamiento del <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está habilitado.

### Nota

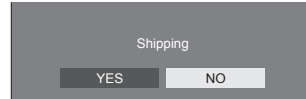
- Esta función solamente es para TH-55AF1U, TH-49AF1U y TH-42AF1U.

## Inicialización

Quando tanto los botones de la unidad principal como los botones del mando a distancia están desactivados debido a los ajustes de [Button lock], [Controller user level] y [Controller ID function], establezca todos los valores [Off] de forma que todos los botones se activen de nuevo.

## Pulse <- (Unidad)> junto con <RETURN> y manténgalo pulsado durante más de 5 segundos.

[Shipping] se muestra y el bloqueo se libera cuando desaparece.



- Los ajustes de [Button lock], [Controller user level] y [Controller ID function] regresarán a [Off].

# Uso de la función de red

Esta unidad dispone de una función de red que le permitirá controlar la pantalla conectada a la red mediante su ordenador.

Con una entrada OpenPort PLATFORM, también es posible mostrar páginas web, descargar aplicaciones desde el servidor, etc.

## Entorno necesario para los ordenadores que se conecten

En primer lugar, compruebe si su ordenador dispone de una LAN por cable o de una LAN inalámbrica incorporada.

Antes de conectar la pantalla al ordenador, asegúrese de comprobar los siguientes ajustes.

Los requisitos descritos no garantizan el buen funcionamiento de todos los adaptadores LAN inalámbricos o los adaptadores LAN inalámbricos incorporados en los PC.

### ■ Para LAN con cable

#### Comprobación 1: Acerca del cable LAN

- Conecte el cable adecuadamente.
- Utilice un cable LAN que sea compatible con la categoría 5 o superior. Para conectar un dispositivo mediante 1000BASE-T, utilice un cable LAN que sea compatible con la categoría 5e o superior.

#### Comprobación 2: Configuración de LAN con cable

##### Ordenador con función de LAN con cable integrada

- Encienda la LAN con cable.

##### Ordenador sin función de LAN con cable integrada

- Compruebe que su adaptador de LAN con cable se reconoce adecuadamente y está encendido.
- Instale el controlador del adaptador de LAN con cable previamente.

Si desea más información sobre la instalación del controlador, consulte las instrucciones que se ofrecen con el adaptador de LAN con cable.

### ■ Para LAN inalámbrica

#### Comprobación 1: Configuración de LAN inalámbrica

##### Ordenador con función de LAN inalámbrica integrada

- Encienda la LAN inalámbrica.

##### Ordenador sin función de LAN inalámbrica integrada

- Compruebe que su adaptador de LAN inalámbrica se reconoce adecuadamente y está encendido.
- Instale el controlador del adaptador de LAN inalámbrica previamente.

Si desea más información sobre la instalación del controlador, consulte las instrucciones que se ofrecen con el adaptador de LAN inalámbrica.

#### Comprobación 2: PC

- Si se ha instalado el software de seguridad (firewall) o el software de utilidades de la tarjeta de red, puede que la conexión a la pantalla no sea posible.
- No establezca el puente de red.
- Desactive el firewall.

## Ejemplo de una conexión de red

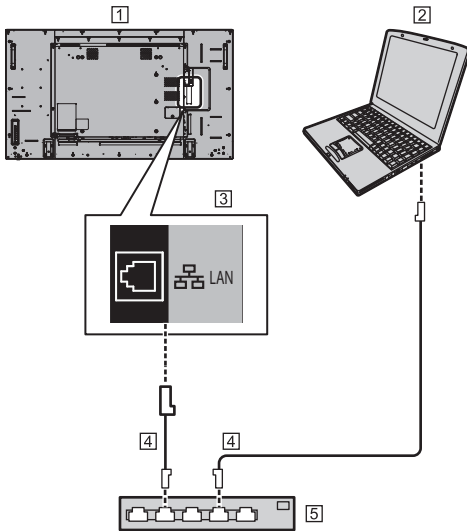
### Nota

- Para utilizar la función de red, establezca cada elemento en [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES] en OpenPort PLATFORM. (vea la página 54)
- Para controlar mediante su ordenador la pantalla conectada a la red, establezca cada elemento en [Control LAN] en OpenPort PLATFORM (vea la página 53) y asegúrese de establecer [Control por comandos] en [S1].

Para activar el inicio de la LAN con cable o LAN inalámbrica en modo de espera, establezca [Espera de OpenPort PLATFORM] en [Encendido]. (vea la página 84)

Cuando esté establecido en [Encendido], el indicador de alimentación se iluminará en naranja bajo la condición de "Apagado" con el mando a distancia (estado en espera).

### ■ Conexión de terminales LAN



- 1 Pantalla (parte trasera de la unidad)
- 2 PC
- 3 Terminal LAN
- 4 Cable LAN (disponible comercialmente)
- 5 Concentrador o router de banda ancha

### Nota

- En cuanto al cable LAN, utilice un cable blindado; de lo contrario, puede producirse ruido en la imagen.
- Asegúrese de que el router de banda ancha o el concentrador sea compatible con 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T.
- En la red en la que funcionan la LAN con cable y la LAN inalámbrica, tiene prioridad para funcionar la LAN con cable. Al utilizar la LAN inalámbrica, desconecte el cable de la LAN con cable.

- Si toca el terminal LAN con la mano cargada estáticamente (el cuerpo), puede provocar daños al dispositivo debido a su descarga.

No toque el terminal LAN ni la parte metálica del cable LAN.

- Para obtener instrucciones sobre la conexión, consulte al administrador de red.

## Control por comandos

La función de red de la unidad permite controlarla del mismo modo que con el control en serie desde una red.

### Comandos admitidos

Son compatibles los comandos empleados en el control en serie. (vea la página 25)

## Comando de control via LAN

La comunicación varía si [Control LAN] - [Protocolo de control] en OpenPort PLATFORM está ajustado en [Protocol1] o [Protocol2].

### 1. Cuando [Protocolo de control] está ajustado en [Protocol1].

Se comunica usando el protocolo específico de la pantalla.

### ■ Cuando se establece la contraseña de privilegios de administrador de control de comandos (modo de protección)

#### Método de conexión

- 1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:

[ESTATUS] en OpenPort PLATFORM (vea la página 51) o [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES] (vea la página 54)

- Número de puerto:

[Control LAN] en OpenPort PLATFORM (vea la página 53)

- 2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Parte numérica aleatoria	Símbolo último terminal
[PDPCTRL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzzz] (número hexadecimal de código ASCII)	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo: 1 = Modo protegido

- 3 Resume los siguientes datos con el algoritmo MD5, y genera un valor hash de 32 byte.

[zzzzzzzzyyyyy]

zzzzzzzz:

número aleatorio de 8 byte obtenido en paso 2

yyyyy:

Usuario de privilegios de administrador de control de comandos

- El nombre de usuario y contraseña predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: admin1

Contraseña: panasonic

### Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezamiento	Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
Valor hash (vea "Método de conexión")	(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
"PDPCONTROL ERRA" : No coincide la contraseña	
4 bytes o 15 bytes	1 byte

### ■ Cuando no se establece la contraseña de privilegios de administrador de control de comandos (modo de no protección)

#### Método de conexión

- Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:

[ESTATUS] en OpenPort PLATFORM (vea la página 51) o [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES] (vea la página 54)

- Número de puerto:

[Control LAN] en OpenPort PLATFORM (vea la página 53)

- La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo último terminal
[PDPCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo:0 = Modo no protegido

## Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
4 bytes	1 byte

## 2. Cuando [Protocolo de control] está ajustado en [Protocol2].

Comunica con el mismo protocolo que el de un proyector Panasonic

### ■ Cuando se establece la contraseña de privilegios de administrador de control de comandos (modo de protección)

#### Método de conexión

1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:

[ESTATUS] en OpenPort PLATFORM (vea la página 51) o [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES] (vea la página 54)

- Número de puerto:

[Control LAN] en OpenPort PLATFORM (vea la página 53)

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Parte numérica aleatoria	Símbolo último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzz] (Número hexadecimal del código ASCII)	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo: 1 = Modo protegido

3 Resume los siguientes datos con el algoritmo MD5, y genera un valor hash de 32 byte.

[xxxxxx:yyyyy:zzzzzzz]

xxxxxx :

Nombre de usuario de privilegios de administrador de control de comandos

yyyyy:

Por encima de contraseña de usuario con privilegios de administrador

- El nombre de usuario y contraseña predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: admin1

Contraseña: panasonic

zzzzzzzz:

número aleatorio de 8 byte obtenido en paso 2

## Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezamiento			Parte de datos	Símbolo último terminal
Valor hash (vea "Método de conexión")	'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Datos recibidos

Encabezamiento		Parte de datos	Símbolo último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
"ERRA" : No coincide la contraseña	
4 bytes	1 byte

## ■ Cuando no se establece la contraseña de privilegios de administrador de control de comandos (modo de no protección)

### Método de conexión

1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:

[ESTATUS] en OpenPort PLATFORM (vea la página 51) o [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES] (vea la página 54)

- Número de puerto:

[Control LAN] en OpenPort PLATFORM (vea la página 53)

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo:0 = Modo no protegido

### Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezamiento		Parte de datos	Símbolo último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Datos recibidos

Encabezamiento		Parte de datos	Símbolo último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	No definido	1 byte



Mensaje de error		Símbolo último terminal
"ERR1"	: Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2"	: Fuera de rango de parámetros	
"ERR3"	: Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4"	: Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5"	: Longitud de datos incorrecta	
4 bytes		1 byte

### Protocolo PJLink

La función de red de la unidad es compatible con PJLink Clase 1. Las siguientes operaciones se pueden realizar desde un ordenador cuando se utilice el protocolo PJLink.

- Configuración de la pantalla
- Consulta del estado de la pantalla

#### Comandos admitidos

Los comandos que permiten controlar la unidad con el protocolo PJLink son los siguientes.

Comando	Control
POWR	Control de la alimentación eléctrica 0: En espera 1: Encendida
POWR?	Consulta del estado de alimentación 0: En espera 1: Encendida
INPT	Cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Entrada VIDEO (VIDEO) 31: Entrada OpenPort PLATFORM (OpenPort PLATFORM) 32: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 33: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 34: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 41: Entrada USB (USB)

Comando	Control
INPT?	Consulta del cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Entrada VIDEO (VIDEO) 31: Entrada OpenPort PLATFORM (OpenPort PLATFORM) 32: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 33: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 34: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 41: Entrada USB (USB)
AVMT	Control del obturador 10: Imagen activada (anulación de imagen desactivada) 11: Imagen desactivada (imagen anulada) 20: Sonido activado (anulación de sonido desactivada) 21: Sonido desactivado (sonido anulado) 30: Modo obturador desactivado (anulación de imagen y audio desactivada) 31: Modo obturador activado (imagen y audio anulados)
AVMT?	Consulta del control de obturador 11: Imagen desactivada (imagen anulada) 21: Sonido desactivado (sonido anulado) 30: Modo obturador desactivado (anulación de imagen y audio desactivada) 31: Modo obturador activado (imagen y audio anulados)
ERST?	Consulta del estado de error Primer byte: 0 Segundo byte: 0 Tercer byte: 0 Cuarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sexto byte: Otros errores. 0 o 2. • Significado de 0, 2. 0: No se ha detectado error, 2: Error
LAMP?	Consulta del estado de la lámpara No compatible

Comando	Control
INST?	Consulta de la lista de cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Entrada VIDEO (VIDEO) 31: Entrada OpenPort PLATFORM (OpenPort PLATFORM) 32: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 33: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 34: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 41: Entrada USB (USB)
NAME?	Consulta del nombre de la pantalla Devuelve la información sobre los ajustes de [Control LAN] - [Nombre de pantalla] en OpenPort PLATFORM.
INF1?	Consulta del nombre del fabricante Se obtendrá "Panasonic".
INF2?	Consulta del nombre del modelo Devuelve "55AF1U" / "55AF1W". (Ejemplo: modelo AF1U / AF1W de 55")
INFO?	Consulta de otras informaciones Se obtendrá el número de versión.
CLSS?	Consulta de información de la clase Se obtendrá "1".

### Autenticación de seguridad de PJLink

La contraseña utilizada para PJLink es la misma que la contraseña establecida en [Control LAN] en OpenPort PLATFORM. (vea la página 53)

Al utilizar PJLink sin autorización de seguridad, establezca el uso sin contraseña (espacio en blanco) en [Control LAN] en OpenPort PLATFORM.

- En cuanto a la especificación de PJLink, visite la página web de Japan Business Machine y de Information System Industries Association (JBMA) que se indica a continuación:  
<http://pjlink.jbma.or.jp/english/index.html>

### Software de Alerta Precoz

Esta unidad admite "Software de Alerta Precoz", que permite supervisar los estados de los dispositivos (proyectores o pantallas) conectados a una intranet, informa sobre fallos de los dispositivos y envía una advertencia anticipada mediante la detección de una anomalía pronosticada.

El número máximo de dispositivos que se pueden registrar para su monitorización varía en función del tipo de licencia. Se pueden registrar hasta 2 048 dispositivos, que se podrán usar de forma gratuita durante un máximo de 90 días tras completar la instalación en el PC.

- Para obtener detalles, consulte el siguiente sitio web.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

#### Nota

- Esta unidad no es compatible con la función de control web.

### Multi Monitoring & Control Software

Esta unidad admite "Multi Monitoring & Control Software", que supervisa y controla dispositivos (proyectores o pantallas) conectados a una intranet.

- Para obtener detalles, consulte el siguiente sitio web.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

#### Nota

- Esta unidad no es compatible con la función de control web o de distribución de la lista de contenido.

### Content Management Software

Esta unidad admite "Content Management Software" para crear datos de programación en un PC necesarios para reproducir imágenes fijas y en movimiento con la aplicación [SignagePlayer] (vea la página 62).

(Admitido en el firmware (versión 2.0 o posteriores) del OpenPort PLATFORM sistema)

- Para obtener detalles, consulte el siguiente sitio web.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

#### Nota

- Esta unidad admite únicamente la reproducción programada de imágenes fijas y en movimiento, y de listas de reproducción.

# Reproductor medios USB

## Descripción de la función

El reproductor multimedia USB muestra imágenes estáticas e imágenes en movimiento guardadas en una memoria USB al introducir un dispositivo de memoria USB en el terminal USB, en la parte inferior de la unidad de pantalla.


### Nota

- Para utilizar esta función, establezca la opción [Reproductor medios USB] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (vea la página 87)

### Reproductor para un solo medio

Los archivos se reproducen mediante una sola unidad.



 Memoria USB

### Nota

- Esta unidad no es compatible con el reproductor multimedia.
- Las imágenes en la memoria USB no se pueden mostrar mediante una conexión tipo cadena de margaritas con el terminal DVI-D IN/OUT.

## Preparación

### Dispositivos compatibles

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento.)
- Los dispositivos de memoria USB cuyos formatos son distintos a FAT16 o FAT32, no se pueden utilizar.
- Se admiten tamaños de memoria USB de hasta 32 GB.
- Solamente se admite la configuración de una sola partición.

### Preparación

Prepare los siguientes archivos en la memoria USB para el reproductor multimedia.

- Archivo de reproducción
- Escenario (según sea necesario)
- Lista de archivos (según sea necesario)

### Archivo de reproducción

El reproductor multimedia de la unidad admite los siguientes formatos.

### Nombre de archivo (extensión)

Imagen estática	JPG, JPEG, JPE
Imagen en movimiento	AVI, MKV, ASF, WMV, TS, MTS, MP4, 3GP, MOV, FLV, F4V

### Códec

#### Imagen en movimiento

Códec	Resolución máxima
MPEG4VISUAL	480 a 30 fps
MPEG4AVC	1080@30fps, High Profile
VC-1 avanzado	1080 a 30 fps
VC-1 simple y principal	1080 a 30 fps

#### Audio

Códec	Frecuencia de muestreo (kHz)	Velocidad de bits (kbps)
MP3	8/11,025/12/16/22,05/24/32/44,1/48	8-320
AAC	8/11,025/12/16/22,05/24/32/44,1/48	1-1728
WMA Standard WMA 9 WMA 10 Pro	8/11,025/12/16/22,05/24/32/44,1/48	1-1728

#### Imagen estática

Códec	Resolución máxima
JPEG	4096×4096

### Nota

- Tamaño máximo por archivo es 2 GB.
- Los archivos protegidos por la Gestión de derechos digitales (DRM) no se pueden reproducir.
- Algunos archivos no se pueden reproducir aunque sus formatos se admitan tal y como se describe aquí.
- Utilice un archivo cuyo audio y vídeo se admitan.
- Si el códec de audio del archivo de imagen en movimiento tiene un formato incompatible, es posible que las imágenes no se muestren correctamente.
- Si no hay archivo de vídeo, la reproducción no es posible.

### ■ Escenario

Se pueden especificar el orden y el tiempo de reproducción para un archivo de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "scenari.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos con el formato UTF-8N.

### ■ Lista de archivos

Se trata de una lista de archivos de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "filelist.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos con el formato UTF-8N.

### ■ Nombre de archivo para términos asociados a la lista de archivos / escenarios

#### Nombre de archivo

Se trata del nombre de un archivo de reproducción.

Un nombre de archivo necesita incluir su extensión.

Ejemplo:

introduction.jpg  
Contents\_video01.wmv

- Escriba la extensión de un nombre de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

#### Definición de archivo

Se trata de la definición de archivo compartida entre escenarios y archivos.

PHOTO\_xxx: definición de archivo de imagen estática  
VIDEO\_xxx: definición de archivo de imagen en movimiento

- La parte "xxx" se puede establecer desde 001 a 999.
- Escriba una definición de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

### Tiempo de reproducción

Se trata del tiempo de reproducción de un archivo.

El tiempo de reproducción se puede especificar desde 3 segundos a 24 horas. (Unidad: segundo)

Ejemplo:

10: 10 segundos  
86400: 24 horas  
10,5: 10,5 segundos

Se puede ajustar en una décima parte (1/10) de segundo con una coma decimal (coma).

El tiempo de reproducción se puede omitir.

Para imágenes estáticas, se reproducirá un archivo durante el tiempo que haya seleccionado en [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación]. (vea la página 87)

Para imágenes en movimiento: se reproducirá un archivo durante la duración del tiempo de reproducción de dicho archivo.

- Introduzca el tiempo de reproducción con caracteres numéricos de un byte.
- Cuando reproduzca archivos de gran tamaño, si ha ajustado la reproducción a una duración corta, es posible que no sea correcta, por ejemplo, puede aparecer ruido en la pantalla.

En tal caso, ajuste la reproducción a una duración más larga (10 segundos o más).

### Nota

- "UTF-8N": codificación UTF-8 sin BOM. Bloc de notas para Windows no admite esta codificación. Utilice otro editor que admita codificación UTF-8 sin BOM.

## Reproducción de los archivos

### ■ Ejemplo de configuración en cada modo

#### Reproductor multimedia único (tipo 1)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que sus nombres aparecen en la memoria USB.

#### Escenario y lista de archivos

Escenario:

No necesario

Lista de archivos:

No necesario

#### Ejemplo de configuración

##### Contenido de la memoria USB

```
└─ 001_Introduction.jpg
└─ 002_Contents_Video1.wmv
└─ 003_Contents_Video2.wmv
└─ 004_Contents_Video3.wmv
```

## Contenido de la reproducción

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. 001\_Introduction.jpg (\*1)
2. 002\_Contents\_Video1.wmv (\*2)
3. 003\_Contents\_Video2.wmv (\*2)
4. 004\_Contents\_Video3.wmv (\*2)

\*1: Se reproduce durante la duración establecida en [Duración presentación].

\*2: Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo.

## Reproductor multimedia single (Tipo 2)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que aparecen en un escenario.

### Escenario y lista de archivos

Escenario:

Introducir [Nombre de archivo: tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

No necesario

## Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
└─ scenario.dat
├─ Introduction.jpg
├─ Contents_Video1.wmv
├─ Contents_Video2.wmv
└─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (escenario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

Contenido de la reproducción

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents\_Video3.wmv (Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo)

## Reproductor multimedia single (Tipo 3)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que aparecen en un escenario.

### Escenario y lista de archivos

Escenario:

Introducir [Definición de archivo: tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

Introducir [Definición de archivo: nombre de archivo].

## Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
└─ filelist.dat
├─ scenario.dat
├─ Introduction.jpg
├─ Contents_Video1.wmv
├─ Contents_Video2.wmv
└─ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (listado de archivos)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

## Contenido de la reproducción

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents\_Video3.wmv (Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo)

### Nota

- Cuando no se visualice la pantalla de menú, puede ir al archivo siguiente de reproducción con ►, al archivo anterior de reproducción con ◀, o bien volver a reproducir desde el principio del archivo con ▼ (Únicamente desde el mando a distancia).
- [MULTI DISPLAY] es compatible con 2×1, 1×2 y 2×2. (vea la página 85)

## ■ Comprobación del contenido de la memoria USB

Puede ejecutar una comprobación de contenido de la memoria USB en [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. achivo escenarios]. (vea la página 87)

Si hay un error, la página se proporciona con los siguientes detalles.

A(B): C

D

A: Nombre del archivo con un error

B: Fila con un error

C: Código de error

D: Detalle del error

### Nota

- Muestra los principales códigos de error.
- A continuación, se indican los detalles de los errores detectados.

Código da error	Detalle del error
1.	No hay memoria USB insertada.
2.	No se puede abrir escenario.dat/filelist.dat.
3.	Hay un error en los contenidos de escenario.dat/filelist.dat.
4.	El formato de archivo de reproducción no está soportado.
5.	No hay archivos de reproducción.
7.	Hay varias definiciones de archivo idénticas.
8.	El tiempo de reproducción del escenario sobrepasa el límite.
9.	La definición de archivo indicado en el escenario no está en la lista de archivos.
10.	El escenario contiene 0 o más de 1000 archivos de reproducción.
11.	Hay 0 o más de 1000 archivos de reproducción. (solo Reproductor multimedia único (tipo 1))

- En los códigos de error 1 y 11, únicamente se visualizan como se muestra a continuación el código de error y el detalle del error.

1

No hay memoria USB insertada.

### Nota complementaria

La comprobación del contenido de la memoria USB no determina si un archivo es reproducible o no lo es.

Si un archivo no se puede reproducir mientras el reproductor multimedia está activo, se mostrará un mensaje de error.

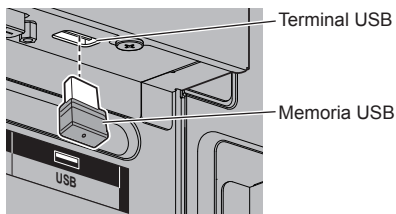
## Iniciar y finalizar el reproductor multimedia

### Iniciar

1. **Introduzca el dispositivo de memoria USB para el reproductor multimedia en el terminal USB en la parte inferior de la unidad de pantalla.**

#### Nota

- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, puede entrar en contacto con el periférico, como una tapa posterior, y no poder acoplarse. Utilice un alargador disponible en cualquier tienda especializada o use un tipo pequeño de dispositivo de memoria USB que se pueda conectar a esta unidad.



2. **Realice una comprobación del contenido de memoria USB.**

3. **Cambie la INPUT a [USB].**

### Finalizar

**Cambie la INPUT a otra distinta a [USB].**

## Función Reanudar reproducción

Una vez que finalice el reproductor multimedia, el archivo que se reproduzca a continuación variará en función del ajuste de [Ajustes reproductor medios USB] - [Reanudar reproducción].

### Cuando se establezca en [Encendido]:

El archivo reproducido antes del final del reproductor multimedia comenzará a reproducirse desde el principio.

### Cuando se establezca en [Apagado]:

La reproducción se iniciará desde el principio del primer archivo del escenario.

#### Nota

- La función Reanudar reproducción se mantiene hasta que la unidad se apaga o el dispositivo de memoria USB se extrae.

# Clonación de datos

La configuración del menú y los valores establecidos en una única pantalla se pueden copiar en varias pantallas mediante una memoria USB.

## ■ Datos que pueden copiarse

Ajustes y valores establecidos de los menús [Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición] y [Options]

- Los siguientes datos no se pueden copiar. Es necesaria una configuración para cada pantalla.  
ID de la pantalla en [Options] - [Display ID]  
Ajustes y valores ajustados de OpenPort PLATFORM

## ■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento.)
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.

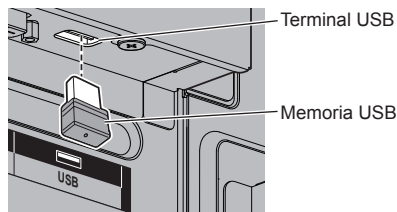
### Nota

- Si el tamaño de las pantallas es diferente, la opción de clonación no funciona. Utilice las pantallas de tamaño común.
- El mando a distancia se utiliza para visualizar el menú [USB data cloning]. Los botones de la unidad principal no se pueden utilizar para visualizar el menú.
- Establezca la entrada en una opción distinta a [USB] y realice la clonación de datos.

## Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB

### 1 Introduzca el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en la parte inferior de la pantalla de la fuente de copia de datos.

Una vez visualizada la pantalla [Select Copy Type], vaya al paso 5.



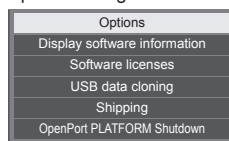
### Nota

- Si la memoria USB que contiene los datos para la clonación está conectada y encendida, se visualiza el mensaje [Select Copy Type] en el paso 5.
- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un cable de extensión de venta en los comercios, o utilice un dispositivo de memoria USB de menor tamaño que pueda conectarse a esta unidad.
- Si hay un fallo al guardar o leer la memoria USB, se visualiza un mensaje de error.

### 2 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.

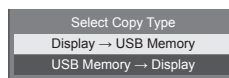
### 3 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparece la siguiente visualización.



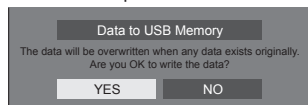
### 4 Seleccione [USB data cloning] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

### 5 Seleccione [Display → USB Memory] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

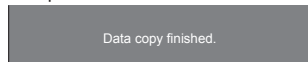


## 6 Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la copia de datos a la memoria USB.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la copia de datos.



## 7 Una vez finalizada la copia de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

### Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla

## 1 Introduzca el dispositivo de memoria USB con los datos copiados al terminal USB en la parte inferior de la pantalla del destino para copiar los datos (haga lo mismo que en el paso 1 de la página 111).

Una vez visualizada la pantalla [Select Copy Type], vaya al paso 5.

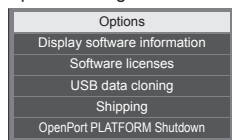
#### Nota

- Si la memoria USB que contienen los datos para la clonación está conectada y encendida, se visualiza el mensaje [Select Copy Type] en el paso 5.

## 2 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.

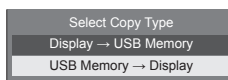
## 3 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparece la siguiente visualización.



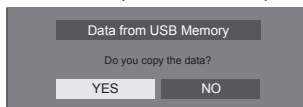
## 4 Seleccione [USB data cloning] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

## 5 Seleccione [USB Memory → Display] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

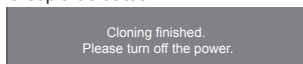


## 6 Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la copia de datos a la pantalla.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la copia de datos.



## 7 Una vez finalizada la copia de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

## 8 Pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> para apagar la unidad y volver a encenderla.

El contenido copiado se aplica a la pantalla.

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte la clavija del cable de CA de la toma de corriente.
- Cuando la memoria USB no se extrae en el paso 7, se visualiza el mensaje [Select Copy Type] cuando la pantalla se vuelve a encender.

#### Nota

- Si los datos se copian con [POWER button lock] ajustado en [On], esta función se activa después de apagar la unidad, y el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> no se puede utilizar para encender la unidad. En este caso, extraiga la clavija de corriente, espere un tiempo prudencial y, a continuación, vuelva a conectar la clavija de corriente para encender la unidad.
- [POWER button lock] es una función únicamente para TH- 55AF1U, TH-49AF1U y TH-42AF1U.



# Función de ID del mando a distancia

Puede definir la ID del mando a distancia cuando desee usar ese mando a distancia con una de las distintas pantallas. En tal caso, debe definir el número de ID del mando a distancia para que coincida con el número de ID de la pantalla según lo haya definido en [Display ID] siguiendo los pasos que se indican a continuación.

## Nota

- Para utilizar esta función, adquiera un mando a distancia de identificador que se vende por separado.

Modelo del objeto: N2QAYA000093



- Al utilizar la parte OpenPort PLATFORM en este mando a distancia ID, los botones <DEFAULT>, <RETURN> y número <6> funcionan como los botones <HOME>, <BACK> y <KEYBOARD>, respectivamente.



## Configuración del número ID del mando a distancia

### 1 Establezca [Controller ID function] en [On].

(vea la página 97)

- Mientras se muestra el menú [Options], puede operar aunque la ID no coincida.

### 2 Sitúe el interruptor <ID MODE> del mando a distancia en <ON>.

### 3 Apunte con el mando a distancia a la pantalla que desea controlar, pulse <ID SET>.

ID set	
ID monitor	0
ID controlador	?

### 4 Pulse uno de los botones <0> - <9>.

Establece el dígito de las decenas.

### 5 Pulse uno de los botones <0> - <9>.

Establece el dígito de las unidades.

- Los pasos del 3 al 5 se deben realizar en un máximo de 5 segundos.
- El rango de ajuste del número de ID es 0 - 100.

Ejemplo:

- Para definir la ID como "1": Tras el paso 3, pulse <0> y después <1>.
- Para definir la ID como "12": Tras el paso 3, pulse <1> y después <2>.
- Para definir la ID como "100": Tras el paso 3, pulse <1> <0> <0>.

## Cancelación de la configuración del número ID del mando a distancia (ID "0")

Podrá usar el mando aunque la ID no coincida con la ID definida en [Display ID].

### Pulse <ID SET> durante más de 3 segundos.

Esto tendrá el mismo efecto que pulsar <ID SET> <0> <0>.

## Nota

- El mando a distancia con ID no se podrá usar cuando [Display ID] esté establecido en cualquier valor distinto de "0", y la ID del mando a distancia no sea la misma que el número de [Display ID]. (vea la página 97)

# Señales predeterminadas

Esta unidad puede mostrar las señales de vídeo que aparecen en la tabla siguiente.

## ■ Señal de vídeo

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 × 480i	15,7	59,9	-	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 × 576i	15,6	50,0	-	V
525i(480i)	720 × 480i	15,7	59,9	13,5	R/Y
625i(576i)	720 × 576i	15,6	50,0	13,5	R/Y
525i(480i)	720(1440) × 480j*2	15,7	59,9	27,0	D/H
625i(576i)	720(1440) × 576j*2	15,6	50,0	27,0	D/H
525p(480p)	720 × 480	31,5	59,9	27,0	R/Y/D/H
625p(576p)	720 × 576	31,3	50,0	27,0	R/Y/D/H
750(720)/60p	1 280 × 720	45,0	60,0	74,3	R/Y/D/H
750(720)/50p	1 280 × 720	37,5	50,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/60j*1	1 920 × 1 080i	33,8	60,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/50i	1 920 × 1 080i	28,1	50,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/24p	1 920 × 1 080	27,0	24,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/24PsF	1 920 × 1 080i	27,0	48,0	74,3	R/Y
1 125(1 080)/25p	1 920 × 1 080	28,1	25,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/30p	1 920 × 1 080	33,8	30,0	74,3	R/Y/D/H
1 125(1 080)/60p	1 920 × 1 080	67,5	60,0	148,5	R/Y/D/H
1 125(1 080)/50p	1 920 × 1 080	56,3	50,0	148,5	R/Y/D/H

## ■ Señal de PC

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
640 × 400*6	640 × 400	31,5	70,1	25,2	R/Y/D/H
	640 × 400	37,9	85,1	31,5	R/Y/D/H
640 × 480*6	640 × 480	31,5	59,9	25,2	R/Y/D/H
	640 × 480	35,0	66,7	30,2	R/Y/D/H
	640 × 480	37,9	72,8	31,5	R/Y/D/H
	640 × 480	37,5	75,0	31,5	R/Y/D/H
	640 × 480	43,3	85,0	36,0	R/Y/D/H
	800 × 600*6	800 × 600	35,2	56,3	36,0
800 × 600*6	800 × 600	37,9	60,3	40,0	R/Y/D/H
	800 × 600	48,1	72,2	50,0	R/Y/D/H
	800 × 600	46,9	75,0	49,5	R/Y/D/H
	800 × 600	53,7	85,1	56,3	R/Y/D/H
	832 × 624*6	832 × 624	49,7	74,6	57,3
852 × 480	852 × 480	31,5	59,9	34,2	D/H
	1 024 × 768	39,6	50,0	51,9	D/H
	1 024 × 768	48,4	60,0	65,0	R/Y/D/H
	1 024 × 768	56,5	70,1	75,0	R/Y/D/H
	1 024 × 768	60,0	75,0	78,8	R/Y/D/H
	1 024 × 768	65,5	81,6	86,0	R/Y/D/H
	1 024 × 768	68,7	85,0	94,5	R/Y/D/H
	1 066 × 600	1 066 × 600	37,6	59,9	53,0
1 152 × 864*6	1 152 × 864	53,7	60,0	81,6	R/Y/D/H
	1 152 × 864	64,0	70,0	94,2	R/Y/D/H
	1 152 × 864	67,5	74,9	108,0	R/Y/D/H
	1 152 × 864	77,1	85,0	119,7	R/Y/D/H
1 152 × 870*6	1 152 × 870	68,7	75,1	100,0	R/Y/D/H
1 280 × 720*6	1 280 × 720	44,8	59,9	74,5	R/Y/D/H
	1 280 × 768	39,6	49,9	65,3	R/Y/D/H
	1 280 × 768	47,7	60,0	80,1	R/Y/D/H
1 280 × 768*6	1 280 × 768	47,8	59,9	79,5	R/Y/D/H
	1 280 × 800	41,3	50,0	68,0	R/Y/D/H
	1 280 × 800	49,3	59,9	71,0	R/Y/D/H
1 280 × 800*6	1 280 × 800	49,7	59,8	83,5	R/Y/D/H

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
1 280 × 960*6	1 280 × 960	60,0	60,0	108,0	R/Y/D/H
	1 280 × 960	85,9	85,0	148,5	R/Y
1 280 × 1 024*6	1 280 × 1 024	64,0	60,0	108,0	R/Y/D/H
	1 280 × 1 024	80,0	75,0	135,0	R/Y/D/H
	1 280 × 1 024	91,1	85,0	157,5	R/Y/D/H
	1 360 × 768	47,7	60,0	85,5	D/H
1 360 × 768	1 360 × 768	47,7	60,0	84,7	D/H
	1 360 × 768	47,7	59,8	84,8	D/H
	1 366 × 768	39,6	50,0	69,9	D/H
	1 366 × 768	48,4	60,0	86,7	R/Y/D/H
1 366 × 768*6	1 366 × 768	48,0	60,0	72,0	R/Y/D/H
	1 366 × 768	39,6	49,9	69,0	R/Y/D/H
	1 366 × 768	47,7	59,8	85,5	R/Y/D/H
	1 400 × 1 050	65,2	60,0	122,6	D/H
	1 400 × 1 050	82,2	75,0	155,9	R/Y/D/H
1 440 × 900*6	1 440 × 900	55,5	59,9	88,8	R/Y/D/H
	1 440 × 900	55,9	59,9	106,5	R/Y/D/H
1 600 × 900*6	1 600 × 900	46,3	50,0	97,0	D/H
	1 600 × 900	60,0	60,0	108,0	D/H
	1 600 × 900	55,9	60,0	118,3	D/H
	1 600 × 900	56,0	60,0	119,0	D/H
1 680 × 1 050*6	1 680 × 1 050	65,3	60,0	146,3	R/Y/D/H
1 600 × 1 200*6	1 600 × 1 200*4	75,0	60,0	162,0	R/Y/D/H
1 920 × 1 080*6	1 920 × 1 080*5	66,6	59,9	138,5	R/Y/D/H
	1 920 × 1 080	67,5	60,0	148,5	R/Y/D/H
1 920 × 1 200*6	1 920 × 1 200*4	74,0	60,0	154,0	R/Y/D/H

\*1: Cuando la señal de entrada es 1 125(1 035)/60i, se muestra como señal 1 125(1 080)/60i.

\*2: Solo señal de repetición de píxeles (frecuencia del reloj de puntos 27,0 MHz)

\*3: A continuación se indican las señales para representar formatos.

V: Vídeo compuesto (VIDEO IN)

R: D-sub RGB (RGB IN, PC IN)

Y: YCbCr/YPbPr (COMPONENT IN, PC IN)

D: DVI-D (DVI-D IN)

H: HDMI (HDMI 1, HDMI 2)

La entrada analógica solamente admite EN G y EN Y.

\*4: Se muestra con elementos de imagen reducidos en el circuito de procesamiento de imágenes.

\*5: Se basa en el estándar VESA CVT-RB (supresión reducida)

\*6: La imagen podría no visualizarse correctamente con la señal de PC desde las entradas COMPONENT IN/RGB IN.

#### Nota

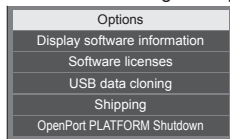
- Un formato de señal detectado automáticamente se puede mostrar de forma diferente a la señal de entrada real.
- [ i ] mostrado después del número de puntos de resolución significa la señal entrelazada.
- Cuando la señal de entrada es 1 125(1 080)/30PsF y 1 125(1 080)/25PsF, se procesan como señal 1 125(1 080)/60i y señal 1 125(1 080)/50i y, a continuación, se muestran.

# OpenPort PLATFORM Shutdown

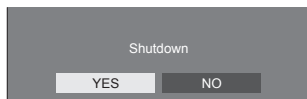
Es posible forzar el apagado del sistema OpenPort PLATFORM de la siguiente manera.

- 1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].**
- 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.**

Se visualizará la siguiente pantalla.



- 3 Seleccione [OpenPort PLATFORM Shutdown] con ▲▼ y pulse <ENTER>.**



- 4 Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.**

Mientras se apaga, el indicador de encendido pasa de verde a naranja y se visualiza el mensaje [Apagando OpenPort PLATFORM. Por favor, espere.]. A continuación, cambia al estado en espera (Indicador de encendido: Rojo).

## Nota

- El funcionamiento con el mando a distancia y el comando de control externo no son válidos en el sistema OpenPort PLATFORM.
- Cuando la unidad se enciende tras apagarse el sistema OpenPort PLATFORM y está en estado de espera (Indicador de encendido: Rojo), solamente son válidos <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> y el comando "PON" desde el terminal SERIAL.
- La pantalla puede atenuarse en algunos casos como, por ejemplo, cuando el sistema OpenPort PLATFORM se está iniciando. En ese caso, el sistema OpenPort PLATFORM no puede apagarse.

# Condición de envío

Puede restablecer la configuración / los valores ajustados de los siguientes menús a la configuración de fábrica:

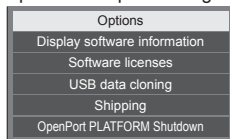
[Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición], [Options]

Al mismo tiempo, restablece los ajustes y los datos de OpenPort PLATFORM a los ajustes de fábrica, y también elimina las aplicaciones que ha instalado.

## ■ Mando a distancia

- 1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú de [Configuración].
- 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

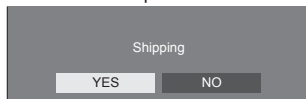
Aparecerá la pantalla siguiente.



- 3 Seleccione [Shipping] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

### Nota

- La pantalla puede atenuarse en algunos casos como, por ejemplo, cuando el sistema OpenPort PLATFORM se está iniciando. En ese caso, se desactiva la operación <ENTER>.



- 4 Seleccione [YES] con ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

Aparecerá el mensaje [Shipping ( Wait a moment )].

- 5 Una vez que aparezca el mensaje [Please turn off the power], apague la alimentación pulsando <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte el enchufe del cable de CA de la toma de corriente eléctrica.

## ■ Unidad

- 1 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces y visualice el menú [Configuración].
- 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y, a continuación, mantenga pulsado <ENTER (Unidad)> durante más de 5 segundos.

### Nota

- La pantalla puede atenuarse en algunos casos como, por ejemplo, cuando el sistema OpenPort PLATFORM se está iniciando. En ese caso, se desactiva la operación <ENTER (Unidad)>.

- 3 Seleccione [YES] con <- (Unidad)> o <+ (Unidad)> y pulse <ENTER (Unidad)>.











Aparecerá el mensaje [Shipping ( Wait a moment )].

- 4 Una vez que aparezca el mensaje [Please turn off the power], apague la alimentación pulsando <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte el enchufe del cable de CA de la toma de corriente eléctrica.

# Solución de problemas

Antes de acudir al servicio técnico, determine los síntomas y haga algunas verificaciones sencillas como se indica a continuación.

Síntomas		Comprobación
Imagen	Sonido	
 <p>Interferencia</p>	 <p>Sonido con ruidos</p>	<p>Aparatos electrodomésticos Coches/motocicletas Luces fluorescentes</p>
 <p>Imagen normal</p>	 <p>No hay sonido</p>	<p>Volumen (Verifique si no se ha activado la función de silenciamiento en el control remoto.)</p>
 <p>No hay imagen</p>	 <p>No hay sonido</p>	<p>No está enchufado en el tomacorriente de CA No está conectado Ajuste de Contraste y Brillo/Volumen (Compruébelo pulsando el &lt;Botón de Encendido / Apagado alimentación de red&gt; o el &lt;Standby (ENCENDIDO/ APAGADO)&gt;.)</p>
 <p>No hay imagen</p>	 <p>Sonido normal</p>	<p>Si entra una señal con un sistema de color, formato o frecuencia no aplicables, sólo aparece la indicación de terminal de entrada.</p>
 <p>No hay color</p>	 <p>Sonido normal</p>	<p>Controles de color establecidos al nivel mínimo (vea la página 71, 73)</p>
<p>Aparece un error de pantalla como, por ejemplo, "sin imagen", o el funcionamiento con el mando a distancia se desactiva de repente.</p>		<p>Esta unidad incorpora software muy avanzado. Si detecta un funcionamiento anormal como, por ejemplo, "El mando a distancia no se puede utilizar" o "La pantalla tiene interferencias", extraiga la clavija de corriente del enchufe y vuelva a insertarla transcurridos al menos 5 segundos para encender la unidad. (vea la página 34)</p>
<p>La alimentación se apaga automáticamente inesperadamente.</p>		<p>Compruebe los ajustes de [Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] y [Apagado si no hay actividad]. Cualquiera podría ajustarse en [Encendido (Activar)]. (vea la página 82)</p>
<p>El indicador de alimentación parpadea en color rojo.</p>		<p>Es posible que exista un problema. Póngase en contacto con un centro de reparaciones autorizado.</p>

Síntomas	Comprobación
<p>No se pueden realizar operaciones con el mando a distancia.</p>	<p>Compruebe si se han agotado las pilas; en caso negativo, asegúrese de que estén bien colocadas.</p> <p>Compruebe si el sensor de control remoto está expuesto a la luz exterior o a una luz fluorescente fuerte.</p> <p>Compruebe si hay algún obstáculo entre el sensor del mando a distancia y el propio mando a distancia.</p> <p>Si el estado de la instalación es normal, extraiga el sensor del mando a distancia del lateral de la unidad principal cuando lo utilice.</p> <p>Asegúrese de estar utilizando el mando a distancia diseñado específicamente para esta unidad. (La unidad no se puede manejar con otro mando a distancia.)</p> <p>Compruebe si se ha seleccionado la opción distinta de [Off] en [Controller user level] en el menú [Options]. (vea la página 96)</p> <p>Compruebe si [Controller ID function] en el menú [Options] se ha establecido en [On]. (vea la página 97)</p> <p>Compruebe si el conmutador &lt;ID MODE&gt; está establecido en &lt;ON&gt; (cuando se utilice el mando a distancia de identificador). (vea la página 113)</p> <p>Para el funcionamiento de la parte OpenPort PLATFORM, puede no ser posible el funcionamiento con el mando a distancia con la aplicación estándar de Android o la aplicación instalada de forma adicional.</p> <p>En ese caso, utilice un ratón USB para la operación. (vea la página 42)</p>
<p>Función [Controller ID function] no se puede usar. (Cuando se utilice el mando a distancia de identificador)</p>	<p>Compruebe que la [Controller ID function] esté establecida en [On] o que el interruptor &lt;ID MODE&gt; esté establecido en &lt;ON&gt;. (vea la página 97)</p> <p>(Cuando la [Controller ID function] está establecida en [On], deberá establecer el interruptor &lt;ID MODE&gt; en &lt;ON&gt; y configurar el número de ID.)</p>
<p>Está cortada la parte superior o inferior de la imagen en la pantalla.</p>	<p>La posición de la imagen se ha ajustado en el menú [Posición].</p> <p>Ajuste la posición de la imagen en la pantalla. (vea la página 68, 69)</p>
<p>Hay áreas en la parte superior e inferior de la pantalla donde no se muestra la imagen.</p>	<p>Si se utiliza un programa de software para vídeo (como un programa para formato de cine) en una pantalla más ancha que la del modo 16:9, en la parte superior e inferior de la pantalla se forman zonas en blanco separadas de las imágenes.</p>
<p>Partes de la unidad se calientan.</p>	<p>Aunque la temperatura de partes de los paneles delantero, superior y trasero haya subido, estos aumentos de temperatura no representan ningún problema en términos de rendimiento o calidad.</p>
<p>En ocasiones no se muestra la imagen o no se reproducen sonidos.</p>	<p>Cuando las señales HDMI o DVI se conectan a la pantalla con un selector o distribuidor, es posible que no se reproduzcan imágenes o sonidos normalmente, dependiendo del selector o distribuidor utilizado.</p> <p>Es posible que la situación mejore al apagar y encender de nuevo o al sustituir el selector o distribuidor.</p>
<p>El RS-232C no se puede controlar.</p>	<p>Compruebe que la conexión se haya realizado correctamente. (vea la página 23)</p>

Síntomas	Comprobación
La LAN no se puede controlar.	<p>Compruebe que la conexión se haya realizado correctamente. (vea la página 101)</p> <p>Para controlar con el control de comandos, compruebe que [Control LAN] en OpenPort PLATFORM está ajustado correctamente. Compruebe que [Control por comandos] está ajustado en [Sí]. (vea la página 53)</p> <p>Compruebe que [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES] en OpenPort PLATFORM está ajustado correctamente. (vea la página 54)</p> <p>Ejecute el control de LAN después del inicio de OpenPort PLATFORM. (vea la página 39, 84)</p>
Las aplicaciones no se pueden descargar a través de OpenPort PLATFORM.	<p>Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente. (vea la página 101)</p> <p>Compruebe que [CONEXIONES INALÁMBRICAS Y REDES] en OpenPort PLATFORM está ajustado correctamente. (vea la página 54)</p> <p>Puede comprobar la información de configuración relacionada con la red o [Comprobar comunicación] en [ESTATUS] de OpenPort PLATFORM. (vea la página 51)</p>
La aplicación instalada con OpenPort PLATFORM no funciona o el funcionamiento no es estable.	<p>Compruebe que la pantalla de inicio de OpenPort PLATFORM se muestra con el botón &lt;HOME&gt; del mando a distancia, etc. Si la pantalla de inicio se muestra correctamente, es posible que la aplicación no funcione de forma adecuada.</p> <p>Compruebe el uso en el manual de funcionamiento de la aplicación. Si no mejora el funcionamiento, póngase en contacto con el servicio de asistencia técnica de la aplicación.</p>

#### Panel de pantalla LCD

Síntomas	Verificaciones
La pantalla se oscurece ligeramente cuando se muestran imágenes brillantes con movimientos mínimos.	La pantalla se oscurece ligeramente cuando se visualizan fotos, imágenes fijas de un ordenador u otras imágenes con movimientos mínimos durante un período de tiempo prolongado. Esto se hace para reducir la retención de imagen en la pantalla y para aumentar la duración de la pantalla: Es algo normal y no indica ningún mal funcionamiento.
La imagen tarda en aparecer.	La unidad procesa digitalmente las distintas señales para reproducir imágenes con una estética atractiva. Por este motivo, algunas veces la imagen tarda unos instantes en aparecer después de encender la unidad o de cambiar la entrada.
Los bordes de las imágenes parpadean.	Es posible que parezca que los bordes parpadean en las partes en movimiento rápido de las imágenes debido a las características del sistema de transmisión del panel de cristal líquido: Es algo normal y no indica un mal funcionamiento.
Puede haber puntos rojos, azules, verdes y negros en la pantalla.	Ésta es una característica de los paneles de cristal líquido y no se debe a ningún problema. El panel de cristal líquido está construido con una tecnología de precisión muy alta que le ofrece una imagen fina muy detallada. De vez en cuando pueden aparecer unos pocos píxeles no activos en la pantalla como un punto fijo de color rojo, verde, azul o negro. Tenga en cuenta que esto no afecta al rendimiento de su televisor LCD.



Síntomas	Verificaciones
<div data-bbox="213 92 374 183" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="169 197 417 220">Aparece retención de imagen</p>	<p data-bbox="535 89 1023 220">Se puede producir la retención de la imagen. Si muestra una imagen fija durante un periodo de tiempo prolongado, la imagen puede quedarse en la pantalla. Sin embargo, desaparecerá cuando se muestre una imagen general en movimiento durante un rato. Esto no se considera que sea un mal funcionamiento.</p>

Esta pantalla LCD utiliza un procesamiento de imagen especial. Por eso, dependiendo del tipo de señal de entrada, puede producirse un ligero retraso entre la aparición de la imagen y el sonido. Sin embargo, esto no indica ningún fallo en el funcionamiento.

# Especificaciones

## Número de modelo

modelo de 55 pulgadas): TH-55AF1U

modelo de 49 pulgadas): TH-49AF1U

modelo de 42 pulgadas): TH-42AF1U

modelo de 55 pulgadas): TH-55AF1W

modelo de 49 pulgadas): TH-49AF1W

modelo de 42 pulgadas): TH-42AF1W

## Fuente de consumo

modelo de 55 pulgadas)

190 W

modelo de 49 pulgadas)

175 W

modelo de 42 pulgadas)

155 W

### Estado de corriente desconectada

0,3 W

### Estado de espera

- Cuando [Espera de OpenPort PLATFORM] está ajustado en [Apagado] (ajuste predeterminado de fábrica (TH-55AF1U, TH-49AF1U, TH-42AF1U))  
0,5 W

### Estado de espera

- Cuando [Espera de OpenPort PLATFORM] está ajustado en [Encendido] (ajuste predeterminado de fábrica (TH-55AF1W, TH-49AF1W, TH-42AF1W))  
Aprox. 20 W

## Panel de pantalla LCD

modelo de 55 pulgadas)

Panel IPS de 55 pulgadas (retroiluminación Edge LED), relación de aspecto 16:9

modelo de 49 pulgadas)

Panel IPS de 49 pulgadas (retroiluminación Edge LED), relación de aspecto 16:9

modelo de 42 pulgadas)

Panel IPS de 42 pulgadas (retroiluminación Edge LED), relación de aspecto 16:9

## Tamaño de pantalla

modelo de 55 pulgadas)

1 209 mm (ancho) × 680 mm (alto) × 1 387 mm (diagonal) / 47,6" (ancho) × 26,7" (alto) × 54,6" (diagonal)

modelo de 49 pulgadas)

1 073 mm (ancho) × 604 mm (alto) × 1 232 mm (diagonal) / 42,2" (ancho) × 23,7" (alto) × 48,5" (diagonal)

modelo de 42 pulgadas)

927 mm (ancho) × 521 mm (alto) × 1 064 mm (diagonal) / 36,5" (ancho) × 20,5" (alto) × 41,9" (diagonal)

## Número de píxeles

2 073 600

(1 920 (Horizontal) × 1 080 (Vertical))

## Dimensiones (An. × Al. × Prof.)

modelo de 55 pulgadas)

1 229 mm × 699 mm × 72 mm (57 mm: sin mangos) / 48,4" × 27,6" × 2,8" (2,3": sin mangos)

modelo de 49 pulgadas)

1 093 mm × 623 mm × 72 mm (57 mm: sin mangos) / 43,1" × 24,6" × 2,8" (2,3": sin mangos)

modelo de 42 pulgadas)

947 mm × 541 mm × 72 mm (57 mm: sin mangos) / 37,3" × 21,3" × 2,8" (2,3": sin mangos)

## Mass

modelo de 55 pulgadas)

Aprox. 25,0 kg / 55,2 libras neto

modelo de 49 pulgadas)

Aprox. 19,3 kg / 42,6 libras neto

modelo de 42 pulgadas)

Aprox. 15,6 kg / 34,4 libras neto

## Fuente de alimentación

TH-55AF1U, TH-49AF1U, TH-42AF1U:

110 – 127 V ~ (110 – 127 V de corriente alterna), 50/60 Hz

TH-55AF1W, TH-49AF1W, TH-42AF1W:

220 – 240 V ~ (220 – 240 V de corriente alterna), 50/60 Hz

## Condiciones de funcionamiento

### Temperatura

0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)\*1

### Humedad

20 % a 80 % (sin condensación)

## Estado de almacenamiento

### Temperatura

-20 °C a 60 °C (-4 °F a 140 °F)

### Humedad

20 % a 80 % (sin condensación)

## Sistema OpenPort PLATFORM

---

### SO

Android 4.4.3

---

### CPU

Cortex-A9, 1,0 GHz (quad)

---

### Memoria

RAM 1 GB / ROM 8 GB

---

### Códecs admitidos

Vídeo: MPEG4, H.264/AVC, H.263, MotionJPEG, MPEG2, WMV y VP8

Audio: MP3, AAC, WMA, AMR y Ogg Vorbis

---

## Parte de OpenPort PLATFORM

---

### USB (OpenPort PLATFORM)

Conector USB × 3, TIPO A  
USB2.0

---

### Micro-USB

Conector Micro-USB, Micro-B  
USB2.0

---

### Ranura para tarjeta microSD

microSD, microSDHC

---

### LAN

Para conexiones de red de RJ45, compatible con PLink

Método de comunicación:

RJ45 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T

---

### Módulo LAN inalámbrico

IEEE 802.11a/b/g/n

---

## Terminales de conexión

---

### HDMI 1

### HDMI 2

Conector TIPO A\*2 × 2

Señal de audio:

PCM lineal (frecuencias de muestreo - 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)

---

### DVI-D IN

Clavija DVI-D 24:

Conformidad con Revisión DVI 1.0

Protección de contenido:

Compatible con HDCP 1.1

---

### DVI-D OUT

Clavija DVI-D 24:

Conformidad con Revisión DVI 1.0

Protección de contenido:

Compatible con HDCP 1.1

---

### COMPONENT/RGB IN

Y/G

Terminal BNC 1,0 Vp-p (75 Ω) (con señal de sincronización)

PB/CB/B

Terminal BNC 0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

PR/CR/R

Terminal BNC 0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

---

### VIDEO IN

VÍDEO

Terminal BNC 1,0 Vp-p (75 Ω)

También usada como terminal Y/G

---

### PC IN

Mini D-sub de 15 clavijas (compatible con DDC2B)

Y/G:

1,0 Vp-p (75 Ω) (con señal de sincronización)

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

PB/CB/B:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

PR/CR/R:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

HD/VD:

1,0 - 5,0 Vp-p (alta impedancia)

---

### AUDIO1 IN

Mini clavija estéreo (M3) 0,5 Vrms

Compartida con DVI-D IN y PC IN

### AUDIO2 IN

Miniconector estéreo (M3) 0,5 Vrms

Compartida con COMPONENT/RGB IN y VIDEO IN

---

### AUDIO OUT

Miniconector estéreo (M3) 0,5 Vrms

Salida: Variable (-∞ a 0 dB)

(entrada 1 kHz 0 dB, carga 10 kΩ)

---

### USB

Conector USB, TIPO A

5 V CC / 1 A (USB 3.0 no compatible)

---

## Terminales de control

---

### SERIAL IN

Terminal de control externo

Clavija D-sub 9:

Compatible con RS-232C

---

### SERIAL OUT

Terminal de control externo

Clavija D-sub 9:

Compatible con RS-232C

---

### IR IN

Mini clavija estéreo (M3)

---

### IR OUT

Mini clavija estéreo (M3)

---

## Sonido

---

### Altavoces integrados

80 mm × 30 mm × 2 piezas

### Salida audio

20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

## Transmisor del mando a distancia

---

### Fuente de alimentación

3 V CC (pila (tipo AAA/R03/UM4) × 2)

### Rango de operación

Aprox. 7 m (22,9 pies)

(cuando se opera directamente delante del sensor del control remoto)

### Peso

Aprox. 63 g / 2,22 oz (incluyendo pilas)

### Dimensiones (An. × Al. × Prof.)

44 mm × 105 mm × 20,5 mm / 1,74" × 4,14" × 0,81"

---

\*1: Temperatura ambiente para usar esta unidad a grandes altitudes (1 400 m (4 593 pies) y más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) por encima del nivel del mar): 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

\*2: No compatible con VIERA LINK.

### Nota

- El diseño y especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso. El Masa y dimensiones son aproximados.

# Licencia del software

---

Este producto incorpora el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Corporation,
- (2) el software propiedad de terceros con licencia para Panasonic Corporation,
- (3) el software se concede bajo licencia de la Licencia Pública General de GNU, Versión 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software se concede bajo licencia de la Licencia Pública General MENOR de GNU, Versión 2.1 (LGPL V2.1), y/o
- (5) el software de código fuente abierto diferente al software concedido bajo licencia de GPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software clasificado como (3) - (5) se distribuye con el objetivo de que sea útil, pero SIN GARANTÍA ALGUNA, ni siquiera la garantía de COMERCIALIZABILIDAD o de IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Para obtener más información, consulte las condiciones de licencia que se muestran al seleccionar [Software licenses], tras el funcionamiento especificado en el menú de ajuste inicial de este producto, y las condiciones de licencia que aparecen al seleccionar [Información legal], tras el funcionamiento especificado en la aplicación [Ajustes] de este producto.

Durante al menos tres (3) años desde la entrega de este producto, Panasonic proporcionará a cualquier tercero que se ponga en contacto con nosotros a través de la información de contacto proporcionada más abajo, por un precio no superior al que nos cuesta distribuir físicamente el código fuente, una copia electrónica completa del código fuente correspondiente cubierto por la GPL V2.0, V2.1 LGPL o las otras licencias con la obligación de hacerlo, así como el correspondiente aviso de copyright de los mismos.

Información de contacto:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

## **Aviso acerca de AVC/VC-1/MPEG-4**

Este producto cuenta con la Licencia de cartera de patentes AVC, la Licencia de cartera de patentes VC-1 y la Licencia de cartera de patentes visuales MPEG-4 para el uso personal de un usuario u otros usos por los que no reciba remuneración para (i) codificar vídeo conforme al estándar AVC, al estándar VC-1 y al estándar visual MPEG-4 ("Vídeo MPEG-4/AVC/VC-1") y/o (ii) descodificar vídeo MPEG-4/AVC/VC-1 codificado por un usuario implicado en una actividad personal y/u obtenido de un proveedor de vídeo con licencia para proporcionar vídeo MPEG-4/AVC/VC-1. No se concede ninguna licencia ni se debe especificar implícitamente para cualquier otro uso. Se puede obtener información adicional de MPEG LA, LLC. Consulte el sitio Web <http://www.mpegla.com>.

## Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías

**Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.**



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos. Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas, acumuladores y baterías está incluido en el precio de venta. Si los elimina correctamente ayudará a preservar valiosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento. Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.



### **Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)**

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

### **Información sobre la Eliminación en otros Países fuera de la Unión Europea**

Estos símbolos sólo son válidos dentro de la Unión Europea.

Si desea desechar estos objetos, por favor contacte con sus autoridades locales o distribuidor y consulte por el método correcto de eliminación.

### **AVISO (Sólo Estados Unidos)**

Debido a consideraciones ambientales, puede que deshacerse de este material esté regulado en su comunidad. Para información sobre la disposición o reciclaje, por favor visite la página web de Panasonic: <http://www.panasonic.com/environmental> ó llame al 1-888-769-0149.

### **Registro del cliente**

El número de modelo y número de serie de este producto están en la cubierta trasera. Debe anotar este número de serie en el espacio a continuación y guardar este libro junto con el recibo de compra como registro permanente de su compra para ayudar a identificarlo en el caso de robo o pérdida y para el servicio bajo garantía.

**Número de modelo**

**Número de serie**

### **Para TH-55AF1U, TH-49AF1U y TH-42AF1U**

#### **Panasonic System Communications Company of North America**

Unit of Panasonic Corporation of North America

#### **Oficina ejecutiva:**

Two Riverfront Plaza, Newark, New Jersey 07102-5490

#### **Panasonic Canada Inc.**

5770 Ambler Drive

Mississauga, Ontario

L4W 2T3

### **Para TH-55AF1W, TH-49AF1W y TH-42AF1W**

Panasonic Testing Centre

Panasonic Service Europe, a division of Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

**Panasonic Corporation**

Web Site: <https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Español